



# **Software ROG Armoury**

## **Guía del usuario**

**ASUS®**

S11355

Primera edición

Diciembre 2016

**Copyright © 2016, asustek computer inc. Todos los derechos reservados.**

Ninguna parte de este manual, incluido los productos o el software descrito en él, podrá ser reproducido, transmitido, almacenado en sistemas de recuperación, o traducido a ningún idioma en forma o medio alguno, exceptuando documentación almacenada por el comprador para realizar copias de seguridad, sin expreso consentimiento previo y por escrito de asustek computer inc. (Asus).

La garantía del producto o servicio no será extendida si: (1) el producto es reparado, modificado o alterado, a menos que la reparación, modificación o alteración sea autorizada por escrito por asus; o (2) el número de serie del producto no pueda leerse claramente o no esté presente.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL COMO SE PRESENTA" SIN GARANTÍAS DE NINGÚN TIPO, YA SEAN EXPLÍCITAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO PERO NO LIMITÁNDOSE A LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, CONDICIONES DE MERCADO O AJUSTES A CUALQUIER PROPÓSITO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, OFICIALES, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES POR CUALQUIER DAÑO, YA SEA INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL, O CONSECUENCIAL (INCLUYENDO DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, NEGOCIOS, PÉRDIDAS DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DE NEGOCIO O SIMILARES), INCLUSO SI ASUS HA SIDO ADVERTIDO DE QUE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS PUEDE SURGIR POR CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN SUS MANUALES O PRODUCTOS.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDA EN ESTE MANUAL ESTÁ ORIENTADA A PROPOSITOS INFORMATIVOS Y ESTÁ SUJETA A CAMBIOS EN CUALQUIER MOMENTO SIN PREVIO AVISO, POR LO QUE NO PUEDE SER UTILIZADA COMO COMPROMISO POR PARTE DE ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR ERRORES O INEXACTITUDES QUE PUDIERAN APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUYENDO LOS PRODUCTOS Y/O EL SOFTWARE DESCRITO EN ÉL.

Los productos y nombres corporativos que aparecen en este manual podrían (o no) ser marcas registradas o copyright de sus respectivas compañías, y son utilizadas aquí solo por motivos de identificación o explicativos y en beneficio del dueño, sin intención de infringir dichas normas.

#### **Oferta para proporcionar código fuente de cierto software**

Este producto contiene software protegido por derechos de autor y con Licencia Pública General ("GPL", General Public License), bajo la versión de la Licencia Pública General Reducida ("LGPL, Lesser General Public License") y/u otras licencias de software de código fuente abierto. Hasta donde permita la ley, este software se distribuye sin ninguna garantía. El producto incluye copias de estas licencias.

Para aquellos casos donde la licencia aplicable le dé derecho a usar el código fuente del software en cuestión y/u otros datos adicionales, puede obtenerlo durante un período de tres años después del último envío del producto, ya sea

(1) descargándolo gratuitamente de <https://www.asus.com/support/>

o bien

(2) por el precio de reproducción y envío aplicable, que se encuentra sujeto a las tarifas de la empresa de transportes y a la ubicación a la que desee enviarlo, enviando una solicitud a:

ASUSTeK Computer Inc.

Departamento de conformidad legal

15 Li Te Rd.,

Beitou, Taipéi 112

Taiwán

En la solicitud, indique el nombre, número de modelo y versión, tal y como se indica en la información del producto para el que desea obtener el código fuente correspondiente, así como sus detalles de contacto para que podamos coordinar los términos y costes del envío con usted.

El código fuente se distribuirá SIN NINGUNA GARANTÍA y con la misma licencia que el código binario o fuente correspondiente.

A esta oferta es válida para cualquiera que reciba esta información.

ASUSTeK proporcionará el código fuente completo bajo diferentes licencias de software de código fuente abierto gratuito. Sin embargo, si tiene problemas al obtener el código fuente completo correspondiente, le estaríamos muy agradecidos si nos envía una notificación a la dirección de correo electrónico [gpl@asus.com](mailto:gpl@asus.com), indicando el producto y describiendo el problema (NO envíe datos adjuntos grandes como, por ejemplo, archivos de código fuente, a esta dirección de correo electrónico).

# Contenidos

## Procedimientos iniciales

Descargar el software ROG Armoury.....	4
Menú principal del software ROG Armoury.....	4
Configuración de ROG Armoury .....	5
Menú Macro .....	6
Menú Stats (Estadísticas).....	8

## Teclado para juegos

Menú Keyboard (Teclado) .....	9
Personalizar .....	9
Iluminación.....	11

## Ratón para juegos

Menú Mouse (Ratón).....	14
Botones .....	14
Rendimiento.....	16
Iluminación.....	17
Calibración .....	18
Energía .....	19

# Procedimientos iniciales

## Descargar el software ROG Armoury

Visite el sitio <https://www.asus.com/support/> para descargar el software ROG Armoury para su producto ROG.



Asegúrese de que el firmware y los controladores están actualizados para el producto ROG. Visite el sitio web <https://www.asus.com/support/> para obtener las actualizaciones más recientes.

## Menú principal del software ROG Armoury



Las siguientes capturas de pantalla solo son para referencia. La barra de menús puede variar en función del producto ROG conectado.

The screenshot shows the ROG Armoury software interface. The top bar is labeled 'Barra de menús' and contains the 'ARMOURY' logo and navigation tabs for 'KEYBOARD', 'MACRO', and 'STATS'. Below this, there are sub-menu options: 'CUSTOMIZE' and 'LIGHTING', labeled as 'Elementos de submenú'. The main area displays a keyboard and mouse, with a 'GAMING MODE' section containing four radio button options: 'Alt + Tab', 'Windows key', 'Alt + F4', and 'FN + F1, FN + F2'. At the bottom, there are 'DEFAULT' and 'SAVE' buttons, labeled as 'Cargar configuración predeterminada' and 'Guardar cambios realizados al perfil seleccionado' respectively. On the left side, a list of profiles (Profile 1 to Profile 5, and Default) is shown, with a red box around the 'Default' profile and the label 'Vincular perfil a un programa'. At the bottom left, there are icons for 'ULTRA-FINER' and 'CLAYMORE' keyboards, with a red box around them and the label 'Cambiar entre la configuración de productos ROG conectados'. The top right corner has a 'Configuración' label pointing to a gear icon.

Barra de menús

Elementos de submenú

Configuración

Perfiles

Vincular perfil a un programa

Cambiar entre la configuración de productos ROG conectados

Cargar configuración predeterminada


Guardar cambios realizados al perfil seleccionado

## Cambiar el nombre de un perfil

1. Agradable doble clic en el perfil cuyo nombre desea cambiar.
2. Escriba el nuevo nombre del perfil y presione <Enter><Entrar>.

## Vincular el perfil a un programa

Puede vincular los perfiles a programas diferentes. Cuando el programa vinculado es la ventana activa, el perfil se carga automáticamente. Siga los pasos que se indican a continuación para vincular un perfil a un programa:

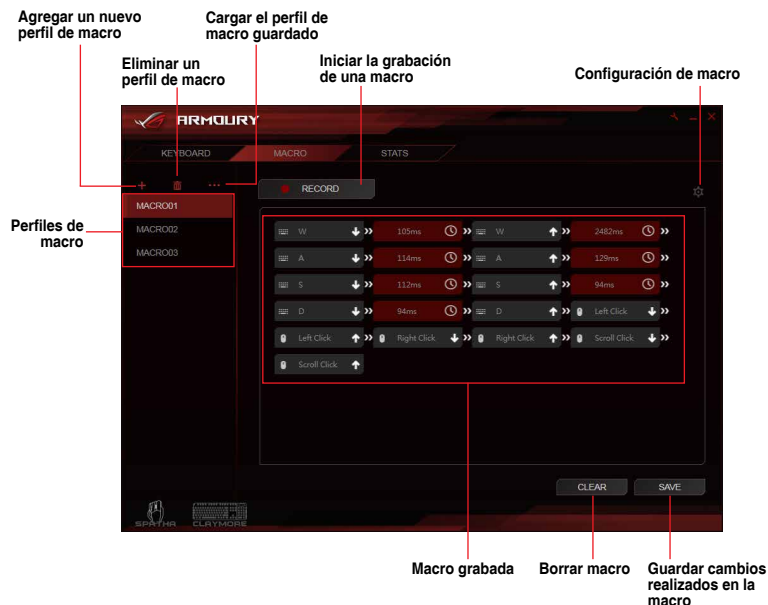
1. Seleccione un perfil para vincular a un programa.
2. Haga clic en el botón  situado junto al nombre del perfil.
3. Localice el programa al que desea vincular el perfil y, a continuación, haga clic en **OK (ACEPTAR)**.

## Configuración de ROG Armoury



# Menú Macro

El menú Macro le permite crear y configurar macros con las que puede realizar tareas específicas o varias tareas al mismo tiempo.



## Crear una marco y asignarla nombre

1. Haga clic en **+** para crear un nuevo perfil de macro.
2. Haga clic con el botón derecho o con el botón izquierdo en la macro para asignar nombre al perfil de la macro.


## Eliminar una macro

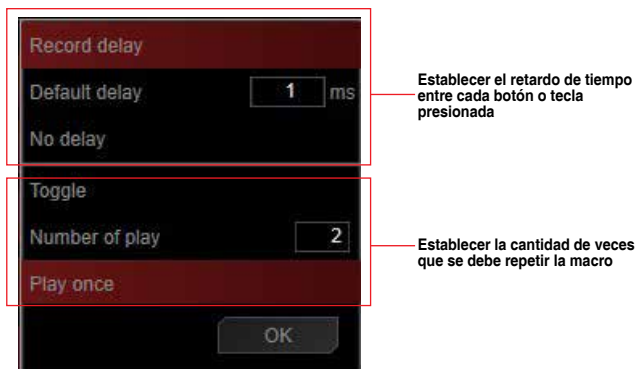
1. Seleccione el perfil de macro que desea eliminar.
2. Haga clic en **🗑️** para eliminar un perfil de macro seleccionado.

## Cargar una macro

1. Haga clic en **...** para cargar un perfil de macro.
2. Localice el perfil de macro y haga clic en **Abrir** para cargarlo.

## Grabar una macro

1. Seleccione un perfil de macro.
2. Haga clic en el botón **RECORD (GRABAR)** para iniciar la grabación de la macro.
3. Haga clic en el botón **STOP (DETENER)** cuando haya finalizado la grabación de la macro.
4. Puede ajustar la configuración de la macro haciendo clic en el botón  situado en la esquina superior derecha.



5. Haga clic en **OK (ACEPTAR)** cuando haya finalizado de ajustar la macro y, a continuación, haga clic en **SAVE (GUARDAR)** para guardar los cambios realizados.

# Menú Stats (Estadísticas)

El menú Stats (Estadísticas) le permite realizar un seguimiento de las pulsaciones de teclas para determinadas teclas.



Iniciar la grabación de las pulsaciones de teclas para determinadas teclas

## Grabar las pulsaciones de teclas

1. Haga clic en **RECORD (GRABAR)** para iniciar la grabación de KPM.
2. Haga clic en **STOP (DETENER)** cuando haya finalizado la grabación.



# Teclado para juegos

## Menú Keyboard (Teclado)

El menú Keyboard (Teclado) le permite establecer diferentes efectos de iluminación para el teclado ROG y personalizar o asignar diferentes funciones, teclas o programas a distintos perfiles de teclado del teclado ROG. También puede deshabilitar ciertas teclas de función mientras se encuentra en el modo de juegos para disfrutar de una experiencia de juego óptima.

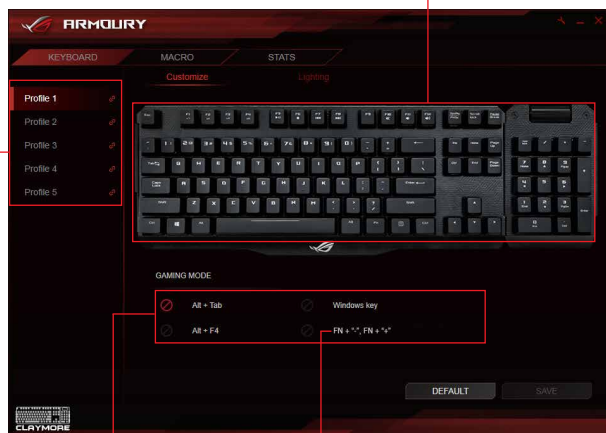


Las capturas de pantalla de esta sección son solo para referencia y pueden variar conforme al producto ROG conectado.

## Personalizar

Hacer clic en una tecla para configurar o asignar una función, tecla o programa diferente

Perfiles de teclado




Deshabilitar o habilitar funciones de tecla en el modo de juegos\*

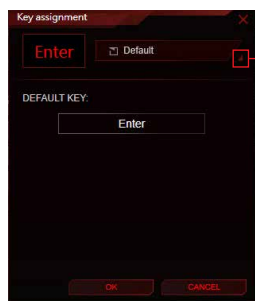
Tecla de acceso directo de control de la velocidad del ventilador de la placa base\*\*

\* La tecla Windows se puede bloquear mediante la tecla de acceso directo, FN + Tecla Windows.

\*\* Las teclas de acceso directo solamente están disponibles cuando el software Fan Xpert de la placa base y el software Armoury están activados. Esta función solamente se admite en Intel Z97 o conjuntos de chips más recientes.

## Asignar teclas

1. Seleccione un perfil al que desee asignar teclas diferentes.
2. Haga clic en el submenú **Customize (Personalizar)**.
3. Seleccione una tecla en el teclado en pantalla.
4. Haga clic en  y seleccione una función, teclado o programa en la lista y, a continuación, haga clic en **OK (ACEPTAR)**. Consulte la lista siguiente para obtener detalles de cada opción.



Seleccionar una función, tecla o programa en la lista

Opción	Descripción
Default (Predeterminado)	Permite cargar la configuración predeterminada para la tecla seleccionada.
Keyboard Function (Función de teclado)	Permite asignar una tecla del teclado introducida en la tecla.
Mouse Function (Función de ratón)	Permite asignar un botón de ratón seleccionado en la tecla.
Macro	Permite asignar una macro a la tecla.
Launch Program (Iniciar programa)	Permite asignar un programa o sitio web a la tecla.
Multi-media (Multimedia)	Permite asignar una función de control multimedia a la tecla.
Windows Shortcuts (Accesos directos de Windows)	Permite asignar una función de acceso directo de Windows a la tecla.
Disable (Deshabilitar)	Permite deshabilitar la tecla.

5. Haga clic en **SAVE (GUARDAR)** para guardar los cambios realizados en el perfil seleccionado.

# Iluminación



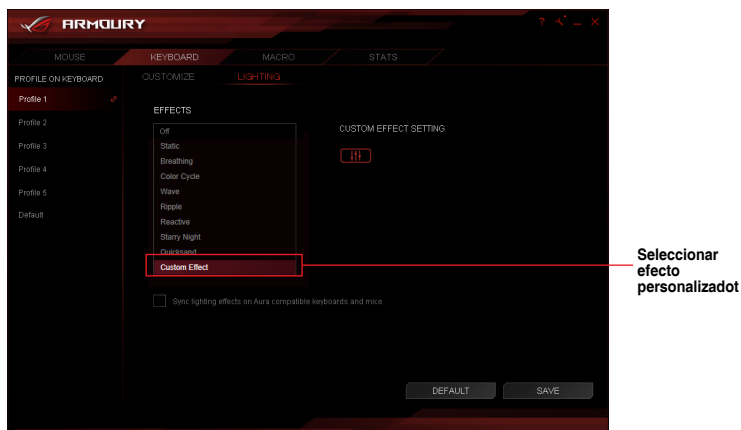
- En el modo de sincronización de la iluminación, se deshabilitan las siguientes teclas de acceso directo FN relacionadas con la iluminación:
  - FN + flecha arriba/abajo/izquierda/derecha
  - FN + 1/2/3/4/5/6 para cambiar perfiles
  - FN + R-G-B (Supr, Fin y AvPág) para cambiar el color de la iluminación
- FN + SINC ROG no se habilitará. Al presionar esta tecla de acceso directo mientras el modo de sincronización de la iluminación está activo finalizará la sincronización.

The screenshot shows the ASUS ROG Armoury software interface. On the left, there is a list of keyboard profiles: Profile 1, Profile 2, Profile 3, Profile 4, Profile 5, and Default. A red box highlights this list with the label "Perfiles de teclado". In the center, the "EFFECTS" menu is open, showing options: Off, Static (selected), Breathing, Color Cycle, Wave, Ripple, Reactive, Starry Night, Quickstart, and Custom Effect. A red box highlights this menu with the label "Seleccionar el efecto de iluminación para el teclado". To the right, the "COLOR" section features a color wheel and three sliders for Red (R: 255), Green (G: 0), and Blue (B: 0). A red box highlights this section with the label "Personalizar la configuración de color para el efecto de iluminación seleccionado". At the bottom, there is a checkbox labeled "Sync lighting effects on Aura compatible keyboards and mice" which is checked. A red box highlights this checkbox with the label "Sincronizar el efecto de iluminación con otros teclados y ratones compatibles con Aura". Buttons for "DEFAULT" and "SAVE" are visible at the bottom right.

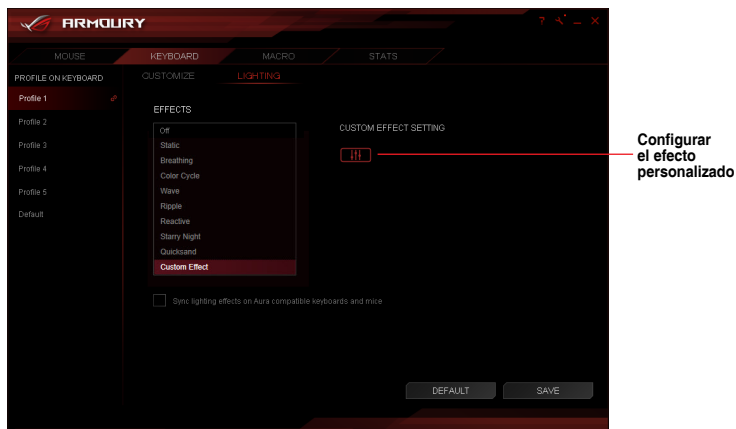
- \* Tecla de acceso directo: FN + Imprimir pantalla es la alternativa para habilitar la sincronización de iluminación entre el teclado y el ratón Aura. Cuando utilice la tecla de acceso directo, asegúrese de que el software Armoury funciona en segundo plano. La sincronización tardará unos 10 segundos aproximadamente en iniciarse.
- \* Para sincronizar el efecto de iluminación entre las placas base, el teclado y el ratón compatibles con Aura, instale el software de Aura desde el sitio de soporte la placa base.
- \* Para obtener más información acerca de Aura Sync, visite: <https://www.asus.com/microsite/AURA/Sync.html>

## Agregar un efecto de iluminación personalizado

1. Seleccione un perfil que desee para aplicar un efecto de iluminación personalizado.
2. En el submenú **Lighting (Iluminación)**, seleccione **Custom Effect (Efecto personalizado)** en la lista de efectos.



3. Haga clic en **JH** para configurar el efecto personalizado.



- Haga clic en **+** y, a continuación, realice una selección en la lista para agregar un nuevo efecto de iluminación
- Seleccione las teclas en el teclado o en los valores predefinidos para juego a los que desee aplicar los efectos de iluminación.
- Ajuste la configuración para el efecto de iluminación seleccionado y, a continuación, haga clic en **SAVE (GUARDAR)** para guardar los cambios realizados en todos los efectos.
- Para agregar más efectos a diferentes teclas, repita los pasos 4-6.
- Cuando haya finalizado la configuración de los efectos personales, haga clic en **BACK (ATRÁS)** para volver al submenú **Lighting (Iluminación)**.



- Cada tecla solamente se puede asignar a un único efecto de iluminación.
- Solamente el efecto de iluminación estático se puede asignar varias veces; el resto de efectos de iluminación solamente se puede asignar una vez.

### Eliminar un efecto de iluminación personalizado

- En la pantalla Efecto personalizado, seleccione el efecto personalizado que desee eliminar.
- Haga clic en **LU** para eliminar el efecto.
- Cuando haya finalizado la configuración de los efectos personales, haga clic en **BACK (ATRÁS)** para volver al submenú **Lighting (Iluminación)**.

# Ratón para juegos

## Menú Mouse (Ratón)

El menú del ratón le permite establecer diferentes efectos de iluminación, asignar distintas funciones para cada botón y ajustar el ratón ROG con sus propias necesidades de juego.



Las capturas de pantalla de esta sección son solo para referencia y pueden variar conforme al producto ROG conectado.

## Botones

Hacer clic en un botón para configurar o asignar una función, tecla o programa diferente

Vincular perfil a un programa

Perfiles de ratón



Cambiar la vista del ratón


Cargar configuración predeterminada

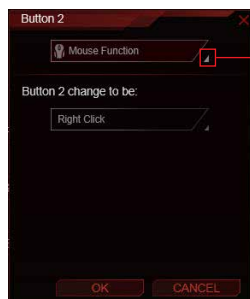
Guardar cambios realizados al perfil de teclado seleccionado



El botón derecho del ratón puede no estar configurado.

## Asignar un botón

1. Seleccione un perfil al que desee asignar botones diferentes.
2. Haga clic en el submenú **BUTTONS (Botones)**.
3. Cambie entre **Top View (Vista superior)** y **Side View (Vista lateral)** para localizar el botón que desee configurar.
4. Seleccione un botón en el teclado en pantalla.
5. Haga clic en  y seleccione una función, teclado o programa en la lista y, a continuación, haga clic en **OK (ACEPTAR)**. Consulte la lista siguiente para obtener detalles de cada opción.

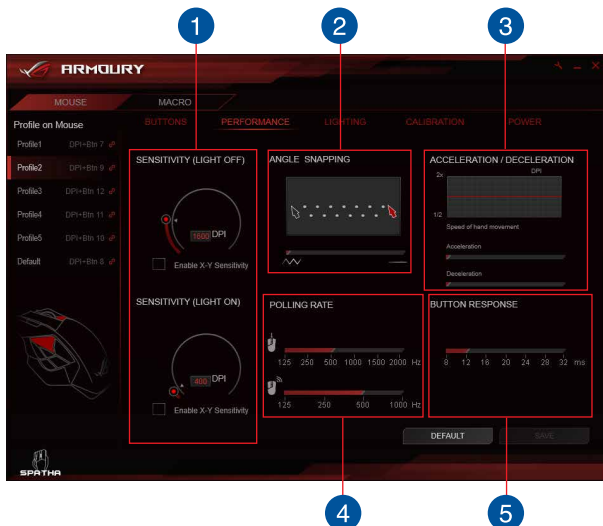


Seleccionar una función, tecla o programa en la lista

Opción	Descripción
Mouse Function (Función de ratón)	Permite asignar una función de ratón al botón.
Windows Shortcuts (Accesos directos de Windows)	Permite asignar una función de acceso directo de Windows a la botón.
Multi-media (Multimedia)	Permite asignar una función de control multimedia a la botón.
Macro	Permite asignar una macro a la botón.
Keyboard Function (Función de teclado)	Permite asignar una combinación de teclas del teclado introducida al botón.  * La función de teclado admite hasta tres (3) teclas.

6. Haga clic en **SAVE (GUARDAR)** para guardar los cambios realizados en el perfil seleccionado.

# Rendimiento



## 1 SENSITIVITY (LIGHT ON / OFF) (SENSIBILIDAD (LUZ ENCENDIDA/ APAGADA))

Establezca dos PPP diferentes y, a continuación, cambie entre ellos presionando el botón PPP. Cuando la luz del botón PPP esté encendida, la opción **SENSITIVITY (LIGHT ON) (SENSIBILIDAD (LUZ ENCENDIDA))** estará habilitada; cuando la luz esté apagada, la opción **SENSITIVITY (LIGHT OFF) (SENSIBILIDAD (LUZ APAGADA))** está apagada.

## 2 ANGLE SNAPPING (CORRECCIÓN DE ÁNGULOS)



Esta función permite ajustar la corrección del ratón, un método que suaviza artificialmente la señal del ratón permitiéndole dibujar líneas rectas. Arrastre la barra hacia la derecha o hacia la izquierda para una corrección mayor o menor, respectivamente, del ratón.

## 3 ACCELERATION / DECELERATION (ACELERACIÓN / DESACELERACIÓN)

Esta función permite ajustar la velocidad con la que el cursor acelera o desacelera de un punto a otro.



#### 4 POLLING RATE (TASA DE SONDEO)

Esta función controla la tasa con la que se comunica el ratón con el procesador en el modo cableado , o en el modo inalámbrico . Una tasa de sondeo (Hz) más alta puede aumentar la precisión de los movimientos del ratón y aumentar también la cantidad de potencia de procesamiento necesaria para comunicarse con el ratón.

#### 5 BUTTON RESPONSE (RESPUESTA DEL BOTÓN)

Esta función permite ajustar el tiempo de respuesta del botón para los botones del ratón.


## Iluminación

Ajustar el brillo de los efectos de iluminación del ratón en los modos cableado e inalámbrico

Personalizar la configuración de color para el efecto de iluminación seleccionado

Modo inalámbrico

Modo cableado



Seleccionar el efecto de iluminación para el ratón


Seleccionar el área para aplicar el efecto de iluminación

Cargar configuración predeterminada

Guardar cambios realizados al perfil seleccionado

# Calibración

Habilitar opciones de calibración de superficie



Ajustar la distancia de calibración de la superficie

Cargar configuración predeterminada

Guardar cambios realizados al perfil seleccionado

## Usa superficies predefinidas

1. Seleccione **Preset Surfaces (Superficies predefinidas)** y, a continuación, seleccione un material de superficie en la lista.
2. Haga clic en **SAVE (GUARDAR)** para guardar los cambios realizados.

## Usar calibración manual

1. Seleccione **Manual Calibrations (Calibraciones manuales)** y, a continuación, haga clic en **STAR (INICIAR)**.
2. Mueve el ratón por la superficie durante unos segundos hasta que el cursor comience a moverse en la pantalla.



Para calibraciones más precisas, utilice movimientos grandes cuando mueva el ratón por la superficie.

3. Cuando la calibración manual se complete, haga clic en **OK (ACEPTAR)**.
4. Haga clic en **SAVE (GUARDAR)** para guardar los cambios realizados.

# Energía



Establecer el período de tiempo antes de que el ratón entre en el modo de suspensión mientras se encuentra en el modo inalámbrico

Establecer el percentil de alimentación en el que las luces del ratón comenzarán a parpadear mientras se encuentra en el modo inalámbrico

Cargar configuración predeterminada

Guardar cambios realizados al perfil seleccionado

