

Ontdek ook **de andere spellen**
in de **5 seconden** – range:



5 Seconden Reiseditie

Art. 678 980

De klassieker in het klein, neem hem overal mee!



5 Seconden (incl. Junior vragen)

Art. 678 533

Het klassieke bordspel met wel 752 vragen



SPELREGEL

3 of meer spelers
18+

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.

• Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine.

• Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2019 MGBI. Alle rechten voorbehouden.

©2019 PlayMonster LLC. 5 SECOND RULE is een gedeponeerd merk van PlayMonster LLC.

Alle rechten voorbehouden.



PlayMonster®



MEGABLEU

Verdeeld in Nederland en België door
MGBI, rue des Colonies 11, 1000 Brussel

www.megableu.com

DIT HEB JE:

150 recto-verso kaarten (300 vragen),
1 spiraal-timer.

HIER VERLANG JE NAAR:

Behaal de hoogste score door 3 correcte antwoorden te geven voordat de balletjes van de spiraal-timer de bodem bereiken.

VOORSPEL:

- Zet de kaartenhouder met kaarten en de spiraal-timer in het midden van de tafel waar iedereen erbij kan.
- Spreek af hoeveel rondes je zult spelen: voor grote groepen kan je 2 of 3 rondes spelen, kleinere groepen kunnen 4 of 5 rondes spelen.

DOE HET!

- De eigenaar van dit spel is als eerste aan beurt, daarna wordt rechtsom verder gespeeld.
- De speler links van de speler aan beurt is de lezer. De lezer trekt een kaart en leest deze hardop voor. Alle kaarten beginnen met “**Noem 3...**” gevolgd door een categorie. Bijvoorbeeld “Noem 3 lichaamsvloeistoffen”. Daarna draait de lezer meteen de timer om.
- De speler aan beurt heeft **5 seconden** om **3 antwoorden** te geven. Bijvoorbeeld “urine, bloed, tranen”. Als hij erin slaagt 3 antwoorden te geven voordat de balletjes van de timer de bodem bereiken, **wint hij de kaart**.
- Als de speler die moest antwoorden maar één of twee antwoorden kon geven, krijgt hij de kaart niet en mag **de speler rechts van hem** het proberen. Hij krijgt 5 seconden om dezelfde vraag te beantwoorden. Het moeilijke is dat **hij daarbij geen enkel antwoord mag geven dat al door de vorige speler is gebruikt**. Als de eerste speler dus al “urine en bloed” had gezegd, moet de volgende speler 3 andere lichaamsvloeistoffen noemen zoals “tranen, zweet, zaad”.
- De ronde gaat verder tot iemand 3 correcte antwoorden in 5 seconden heeft gegeven en daarvoor de kaart ontvangt.
- Als op deze manier de vraag weer bij de aanvankelijke speler uitkomt omdat niemand binnen 5 seconden 3 correcte antwoorden kon geven, **ontvangt** deze speler alsnog de kaart.
- De speler rechts van de eerste speler is nu aan beurt. De speler aan z'n linkerkant trekt **een nieuwe kaart**, leest deze hardop en draait de timer enzovoort.

HET HOOGTEPUNT

(dat waarschijnlijk niet iedereen zal bereiken)

Tel je kaarten aan het einde van het afgesproken aantal rondes. De speler met de meeste kaarten is **de winnaar!**

GEBRUIK JE SPEELTJE:

De timer moet snel en in één beweging omgedraaid en rechtop gezet worden zodat de balletjes aaneengesloten naar beneden rollen. De 5 seconden zijn om wanneer het laatste balletje aan het eind van de spiraal op de bodem van de timer valt.

VERSTRENGELD:

Als er aan het einde van het afgesproken aantal rondes een gelijkstand is tussen 2 of meer spelers, spelen deze spelers **één extra kaart**. Enkel de spelers in gelijkstand spelen deze ronde. De oudste speler mag als eerste antwoorden.

WEDERZIJDSE INSTEMMING:

Niet zeker of etter een lichaamsvloeistof is? En telt diarree als antwoord, ook al is het niet volledig vloeibaar? Wanneer één van de spelers meent dat het gegeven antwoord niet correct is, moet de groep als geheel besluiten of het antwoord wordt geaccepteerd of niet.

EXTRA GENOT:

- Voor een langere spelduur, kunnen spelers ook meer rondes spelen dan wat hierboven wordt gesuggereerd.

- Speel een leuke variatie in teams van 2. Zorg dat je mekaar niet overstemt!