

Register your product and get support at

www.philips.com/welcome

Screeneo

HDP1650TV

HDP1690TV



ES Manual del usuario

PHILIPS

Índice

Esquema	3	5 Memoria	20
Estimado cliente	3	Instalar tarjeta de memoria	20
Acerca de este manual de usuario	3	Conectar un dispositivo de memoria USB	20
Contenido del embalaje	3	6 Red	21
Características destacadas del producto	3	Red LAN	21
1 Instrucciones generales de seguridad 4		Red inalámbrica (WLAN)	22
Instalar el aparato	4	Conectar y desconectar el modo de red inalámbrica (WLAN)	22
Control automático de la temperatura del aparato	4	Configurar red inalámbrica (WLAN)	22
Reparaciones	4	Configurar con asistentes la red inalámbrica (WLAN)	23
Suministro de energía	5	Hotspot Wifi	23
Red inalámbrica (WLAN)	5	Digital Living Network Alliance (DLNA)	24
Uso de las gafas 3D	5	7 Bluetooth	25
Dolby Digital	5	Activación de la conexión por Bluetooth	25
2 Esquema	6	Configuración de los parámetros de Bluetooth	25
Vista frontal	6	Altavoz Bluetooth	25
Vista trasera	6	8 Reproducción de medios	27
Mando a distancia	7	Navegación durante la reproducción de medios	27
Navegar por la interfaz de usuario	8	Reproducción de vídeo	28
Esquema de las funciones de menú	9	Reproducción de fotos	29
Símbolos en la barra de estado	9	Reproducción de música	30
3 Puesta en marcha por primera vez 10		Administrar archivos	31
Instalar el aparato	10	9 Reproducción de TV digital (según modelo) 32	
Conectar el cable de alimentación	10	Conectar antena	32
Colocar las pilas en el mando a distancia IR o cambiarlas	10	Primera reproducción	32
Utilizar el mando a distancia	11	Televisión	33
Colocar las pilas en el mando a distancia IR o cambiarlas	11	Modificar la configuración DVB-T	33
Colocar el receptor USB del mando a distancia RF	12	10 Android	34
Aviso Usar el mando a distancia RF	12	Abrir aplicaciones Android	34
Gafas 3D	13	Salir de Android	34
Activación de las gafas 3D	13	Instalación de aplicaciones Android	34
Primera instalación	14	11 Configuraciones	35
4 Conectar al reproductor	15	Vista general de las funciones de menú	35
Conexión a aparatos con salida HDMI	15	12 Servicio	37
Conexión al ordenador (VGA)	15	Limpieza	37
Conexión con el cable adaptador de Audio/Video- (CVBS)	16	El aparato está sobrecalentado	37
Conexión a un amplificador de cine en casa	16	Actualizar el firmware con la tarjeta de memoria	37
Conexión a un equipo de alta fidelidad	16	Problemas y soluciones	38
Conexión de los auriculares	17	13 Anexo	40
WiFiDisplay (Miracast)	17	Datos técnicos	40
Conexión directa del proyector al ordenador con WLAN (transmisión por Wifi)	17	Accesorios	40
Software ScreeneoWLink	17		

Esquema

Estimado cliente

Muchas gracias por haberse decidido por nuestro proyector.

¡Disfrute de su aparato y de su gran variedad de funciones!

Acerca de este manual de usuario

Gracias a la guía de instalación que aparece en las páginas siguientes podrá poner en marcha su aparato de forma rápida y sencilla. En los capítulos siguientes de este manual de usuario encontrará descripciones detalladas.

Lea detenidamente este manual de usuario. Para garantizar un funcionamiento del aparato libre de fallos, preste especial atención a las instrucciones de seguridad. El fabricante no se responsabiliza de los problemas que puedan surgir del incumplimiento de estas instrucciones.

Este manual de usuario describe varias versiones del producto.

El modelo HDP1650TV incluido un mando a distancia por infrarrojos (IR).

El modelo HDP1690TV incluido un mando a distancia por radiofrecuencia (RF).

Símbolos utilizados

Nota



Trucos & Consejos

Con este símbolo se han marcado los consejos con ayuda de los cuales podrá Vd. utilizar el aparato de forma más efectiva y simple.

¡ATENCIÓN!



¡Deterioros del aparato o pérdida de datos!

Este símbolo advierte de desperfectos en el aparato, así como sobre la posibilidad de pérdida de datos. Estos daños pueden crearse por un uso inadecuado.

¡PELIGRO!

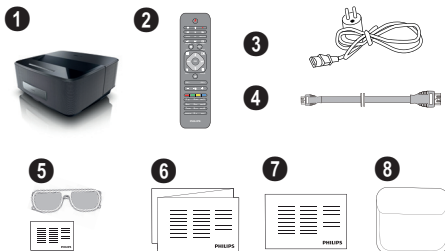


¡Peligro para las personas!

Este símbolo advierte de peligros para las personas. Si no se maneja correctamente el aparato pueden provocarse daños corporales o desperfectos.

Contenido del embalaje

- 1 – Proyector
- 2 – Mando a distancia (con 2 pilas AAA)
- 3 – Cable de alimentación de CA
- 4 – USB – Minicable USB para cargar las gafas 3D
- 5 – Gafas 3D con guía de inicio rápido, etiqueta de advertencia y bolsa protectora (según modelo)
- 6 – Guía de primeros pasos
- 7 – Guía de la garantía
- 8 – Bolsa



Características destacadas del producto

Conexión a aparatos con salida HDMI

Un cable HDMI para conectar el proyector a un ordenador de sobremesa o portátil (consulte el apartado Conectar al reproductor, página 15).

WiFiDisplay (Miracast)

Gracias a la solución Miracast™ es posible reproducir video entre dispositivos Wi-Fi, sin necesidad de cables o de una conexión de red. Las fotografías o los vídeos reproducidos por un teléfono inteligente o por un ordenador portátil podrán verse en su proyector.

1 Instrucciones generales de seguridad

No realice ajustes ni modificaciones que no vengan descritos en este manual de usuario. Si no se maneja correctamente el aparato pueden provocarse daños corporales o desperfectos, daños en el aparato o pérdida de datos. Tenga en cuenta todos los avisos de precaución y seguridad.

Instalar el aparato

El aparato ha sido construido para su uso exclusivo en interiores. El aparato debe estar colocado correctamente y de forma estable sobre una superficie plana. Coloque todos los cables de forma que el aparato no resulte dañado y que nadie pueda tropezar con ellos y resultar herido.

No conecte el aparato en habitaciones húmedas. Nunca toque el enchufe ni el conector de alimentación con las manos húmedas.

El aparato debe estar suficientemente ventilado y no debe taparse. No coloque su aparato en armarios o cajas cerrados.

No lo coloque sobre superficies blandas como colchas o alfombras, y no cubra la ranura de ventilación. En ese caso el aparato podría sobrecalentarse e incendiarse.

Proteja el aparato contra la exposición solar directa, el calor, las oscilaciones graves de temperatura y la humedad. No instale el aparato en las proximidades de radiadores o aparatos de aire acondicionado. Preste atención a la información acerca de la temperatura y la humedad del aire que aparece en los datos técnicos.

El aparato no puede entrar en contacto con líquidos. En caso de que penetren líquidos o cuerpos extraños en el aparato, apáguelo y desconéctelo de la red eléctrica y llévelo a revisar a un centro de servicio técnico.

Manipule la unidad con cuidado. Evite el contacto con la lente objetivo. No coloque nunca objetos pesados o punzantes encima del aparato o del cable de conexión de red.

Si el aparato se calienta en exceso o sale humo de él, apáguelo inmediatamente y extraiga el enchufe de la toma. Deje que el servicio técnico revise su aparato. Para evitar que se pueda extender un fuego, no exponga el aparato a un fuego abierto.

En caso de que concurren las siguientes condiciones, puede crearse una capa de vaho en el interior del aparato y provocar un error de funcionamiento:

- en caso de que el aparato sea transportado de una estancia fría a una caldeada;
- tras caldear una estancia fría;
- si se ubica en una estancia húmeda.

Para evitar dicha capa de vaho, proceda como se indica a continuación:

- 1 Cierre el aparato dentro de una bolsa de plástico antes de llevarlo a otra habitación, a fin de adaptarlo a las circunstancias del entorno.

- 2 Espere una o dos horas antes de sacar el aparato de dicha bolsa.

El aparato no debe colocarse en un entorno con mucho polvo. Las partículas de polvo, así como otros cuerpos extraños podrían dañar el aparato.

No exponga el aparato a vibraciones extremas. En ese caso, los módulos internos podrían dañarse.

No permita que haya niños que manejen el aparato sin ser vigilados. No permita que los plásticos de embalaje lleguen a manos de niños.

Control automático de la temperatura del aparato

Este aparato cuenta con un controlador térmico automático. Si la temperatura interior se vuelve demasiado elevada, la velocidad del ventilador aumenta de manera automática (aumenta el ruido). Si la temperatura continúa elevándose, se reduce el brillo de la pantalla y, en último caso, aparece el símbolo de sobrecalentamiento.



Este mensaje permanece visible durante 5 segundos. A continuación, el aparato se apaga automáticamente.

Lo anterior sólo ocurre si la temperatura exterior es muy alta ($>35^{\circ}\text{C}$). En tal caso, sería recomendable devolver el producto al fabricante.

Reparaciones

No realice reparaciones de ningún tipo en el aparato. Un mantenimiento indebido puede provocar daños a personas o en el aparato. Deje que únicamente el servicio técnico autorizado repare su aparato.

Encontrará más detalles sobre centros de mantenimiento autorizados en la tarjeta de garantía.

No retire la placa de características de su aparato, de lo contrario se extinguirá la garantía.



Suministro de energía

Antes de encender el aparato, compruebe que la toma de corriente a la que va a conectarlo cumpla con las indicaciones detalladas en la placa informativa (voltaje, corriente, frecuencia de la red eléctrica) localizada en dicho aparato. Este aparato debe conectarse a una red eléctrica monofásica. Este aparato no debe instalarse en zonas carentes de protección.

Utilice exclusivamente el cable de alimentación suministrado con el aparato. El aparato viene equipado con un cable de alimentación con conexión a tierra. El cable de alimentación con conexión a tierra debe conectarse a una toma de corriente debidamente conectada a la tierra del edificio.

La toma de corriente debe estar ubicada junto al equipo y debe accederse a ella sin ninguna dificultad.

Para desconectar el equipo en caso de avería debe utilizarse el cable de alimentación. Para cortar el suministro eléctrico del equipo, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica.

Antes de limpiar la superficie, apague el aparato y desconéctelo de la red de alimentación eléctrica. Utilice un paño suave y sin pelusas. No utilice en ningún caso productos de limpieza líquidos, gaseosos o fácilmente inflamables (sprays, productos abrasivos, productos para pulir, alcohol, etc.). El interior del aparato no puede entrar en contacto con humedad.

¡PELIGRO!



LED de alto rendimiento

Este aparato está equipado con LED (Light Emitting Diode) de alta potencia, emitiendo una luz muy clara. Nunca mire directamente al objetivo del proyector. De hacerlo, podría sufrir irritación o daños en los ojos.

- para los adultos, debe limitarse también al tiempo de duración de la película;
- sólo es compatible con el contenido en 3D;
- está contraindicado para los sujetos que sufran alguna infección ocular, infestaciones en la cabeza o compartan las gafas ya que es imposible limpiarlas de forma adecuada y regular y desinfectarlas debido a los daños que se podrían causar en sus funciones. Por lo tanto, se debe informar al consumidor de que, de producirse tales circunstancias, el uso de las gafas 3D está contraindicado hasta la desaparición de estos problemas;
- las gafas 3D deben mantenerse fuera del alcance de los niños porque cuentan con piezas pequeñas que pueden ser ingeridas;
- si la persona lleva gafas o lentillas, tiene que usar las gafas 3D con estas puestas;
- Debe dejar de usarlas si presentara problemas oculares o incomodidad. Si estos problemas persisten, consulte a su médico.

Dolby Digital

Fabricación bajo licencia de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de la doble "D" son marcas registradas de Dolby Laboratories.

Red inalámbrica (WLAN)

El funcionamiento de las instalaciones de seguridad y de aparatos médicos o delicados se puede ver interferido por la potencia de emisión del aparato. Cuando se encuentre cerca de dichos aparatos, preste atención a las normas de utilización (o bien a las restricciones de utilización).

El uso de este aparato puede influir, debido a la emisión en alta frecuencia, en aparatos médicos que no hayan sido suficientemente protegidos, como p.e. audífonos o marcapasos. Pregunte a un médico o al fabricante del aparato médico si éstos están suficientemente protegidos contra radiaciones externas de alta frecuencia.

Uso de las gafas 3D

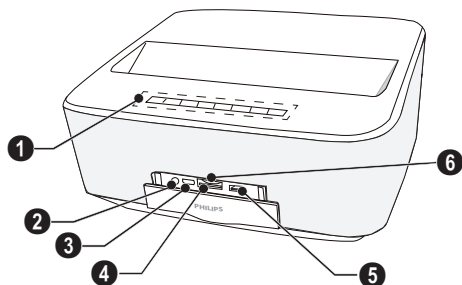
El uso de gafas 3D para ver programas de televisión:

- está contraindicado para los niños menores de 6 años;
- para los sujetos con una edad comprendida entre los 6 años hasta la edad adulta, debe limitarse al tiempo que dure la película;

2 Esquema

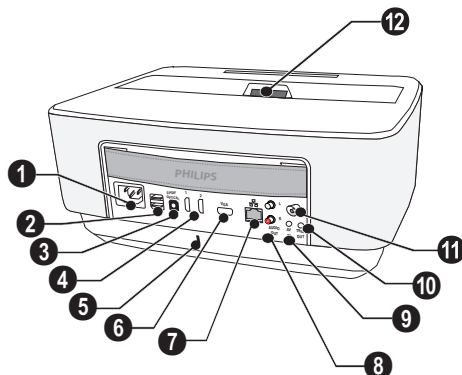
Vista frontal

- 1 Panel de control de navegación y funciones
 - ⊙ – Mostrar el menú principal
 - ⏮ – Un paso atrás en el menú, un nivel atrás / interrumpir una función
 - ⬆/⬇/⬅/⬆ – Teclas de navegación / navegar dentro del menú / modificar ajustes
 - OK – Confirmar selección
 - ⏻ – Pulsación larga: encender/apagar el proyector
Pulsación breve: activar/desactivar modo ECO
- 2 🎧 – Salida de audio - conexión de auriculares o conexión a altavoces externos
- 3 HDMI 3 – Puerto HDMI para dispositivo de reproducción
- 4 SD – Ranura de tarjeta de memoria
- 5 ➡ – Puerto USB para dispositivos de almacenamiento USB o para conectar accesorios (ratón o teclado).
- 6 Rueda de ajuste de la nitidez de la imagen

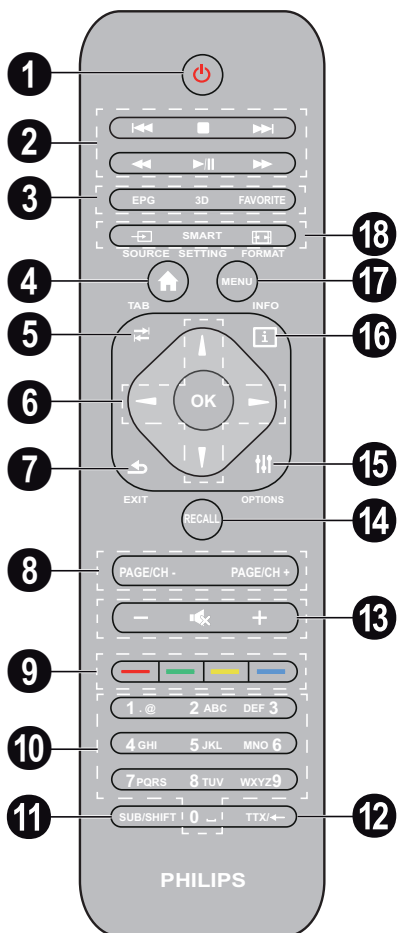


Vista trasera

- 1 – Conexión de fuente de alimentación
- 2 ➡ – 2 puertos USB para dispositivos de almacenamiento USB
- 3 SPDIF OPTICAL – Conexión de audio digital
- 4 HDMI – Puertos HDMI 1 y 2 para dispositivos de reproducción
- 5 Conexión para sistema de seguridad Kensington
- 6 VGA – Entrada para ordenador personal
- 7 LAN – Puerto de red LAN
- 8 AUDIO – Conexiones de audio analógico
- 9 A/V IN – Conexión A/V para dispositivos de reproducción
- 10 TRIG OUT – Conexión para pantalla remota
- 11 ANTENNA – Entrada para la conexión TV
- 12 – Objetivo



Mando a distancia



1 Pulsación larga: apagar el proyector. Pulsación breve: encender el proyector o activar/desactivar el modo ECO. Para encender el proyector utilice el botón del panel de control.

2 Teclas de reproducción

- Saltar hacia atrás (sólo música)
- Interrumpir reproducción
- Saltar hacia delante (sólo música)
- Retroceder rápido
- Iniciar/pausar reproducción
- Avanzar rápido

3 **EPG** – Mostrar guía electrónica de programas.

3D – Mostrar menú 3D.

Favorite – Mostrar lista de favoritos en modo DVB-T.

4 Mostrar menú principal.

5 **TAB** alternar entre canales de radio y televisión en modo DVB-T y buscar en Internet sin utilizar teclado externo.

6 Teclas de navegación

OK – Confirmar selección

– Teclas de navegación / navegar dentro del menú / modificar ajustes.

7 **EXIT** – Un paso atrás en el menú, un nivel atrás / interrumpir una función.

8 **PAGE/CH- PAGE/CH+** – Seleccionar canal/página anterior o canal/página siguiente.

9 Teclas de colores - Opciones en pantalla.

10 Teclas numéricas y teclado de texto.

Pulsación breve para números y pulsación larga para cambiar "letras"

11 **SUB/SHIFT** – Mostrar subtítulos en modo DVB-T o tecla de mayúsculas en modo de introducción de datos.

12 **TTX/←** – Mostrar páginas de teletexto cuando esté disponible en modo DVB-T o tecla de retroceso en modo de introducción de datos.

13 **- / +** – Ajustar el nivel del volumen (bajar/subir el volumen y silenciarlo).

14 **RECALL** – Ejecutar la última función realizada o volver al último canal visualizado en modo DVB-T.

15 **OPTIONS** – Mostrar el menú de opciones.

16 **INFO** – Mostrar la información del programa visualizado en modo DVB-T.

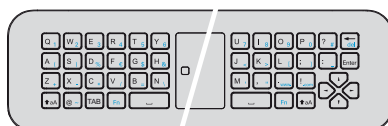
17 **MENU** – Mostrar el menú de configuración en modo DVB-T.

18 **SOURCE** – Mostrar la lista de conexiones de entrada.

SMART SETTINGS – Mostrar el menú de configuración inteligente.

FORMAT – Cambiar formato de imagen.

Los modelos con control de radiofrecuencia (RF) incluyen el teclado QWERTY que se muestra abajo para ayudarle a escribir texto.



Navegar por la interfaz de usuario

Navegación por los menús de ajuste

Mando a distancia por infrarrojos (IR)

Se puede navegar utilizando las teclas de navegación (, , , , **OK** y ) del panel de control o del mando a distancia, así como un ratón tipo "Air Mouse".

Navegación mediante teclas:

- / desplazarse hacia arriba y hacia abajo dentro del mismo nivel de un menú.
- **OK**/ Pasar a un nivel inferior,  /  pasar a un nivel superior.
-  Volver a la pantalla principal.
- En el nivel final, **OK** sirve para aceptar un ajuste determinado y volver al submenú anterior.
- La tecla  sirve para abortar un ajuste determinado y volver al submenú anterior (o salir del menú, dependiendo de qué menú se trate).

Mando a distancia por radiofrecuencia (RF)

Para usar el mando a distancia RF, debe conectar el receptor proporcionado en un puerto USB –consulte el capítulo "Operación inicial" en la página 10.

Para activar el ratón, pulse y deje presionado el botón **OK** hasta que aparezca el puntero en la pantalla.

Seleccione un icono señalándolo con el puntero y haciendo clic con el botón **OK** del mando a distancia.

Navegación mediante teclas:

- , ,  y  desplazarse por el menú.
- **OK**/ Pasar a un nivel inferior,
-  /  pasar a un nivel superior.
-  Volver a la pantalla principal. En el nivel final, **OK** sirve para aceptar un ajuste determinado y volver al submenú anterior.
- La tecla  sirve para abortar un ajuste determinado y volver al submenú anterior (o salir del menú, dependiendo de qué menú se trate).

Para usar el teclado QWERTY

- , ,  y  desplazarse por el menú.
- **ENTER**/ Pasar a un nivel inferior,  pasar a un nivel superior.
- **Fn** sirve para usar los caracteres azules.

Navegación mediante ratón (tipo "Air Mouse"): (igual que con un ratón estándar en Android)

¡ATENCIÓN!



Ratón tipo "Air Mouse"

Mouse (Air Mouse) no se proporciona con el Screeneo HDP1650TV.

Seleccione un icono colocando el puntero del ratón sobre el mismo y haciendo clic con el botón izquierdo.

Si hay más menús que los que se muestran, puede desplazarse por la lista haciendo clic en la misma y, a continuación, subir y bajar por ella manteniendo presionado el botón izquierdo del ratón.

Mediante el botón derecho puede salir de un nivel determinado de un menú y volver al nivel inmediatamente superior.

Teclado virtual

Nota



También puede introducir un texto mediante un ratón o un teclado estándar. Es posible utilizar modelos con cable (USB) así como modelos inalámbricos con conectores USB de 2,4 GHz.

Cuando sea necesario introducir datos, el proyector muestra un teclado virtual que permite añadir texto, números y signos de puntuación, etc.

- 1 Seleccione el cuadro de texto mediante las teclas , ,  y . A continuación, pulse la tecla **OK** para mostrar el teclado o haga clic en el cuadro de texto mediante un ratón tipo "Air Mouse".
- 2 Aparecerá el teclado virtual.
- 3 Introduzca el texto mediante el teclado virtual.

Esquema de las funciones de menú

- 1 Una vez encendido el aparato aparece el menú principal.
- 2 Seleccione el menú deseado con la teclas de navegación (▲/▼), (◀/▶).
- 3 Confirme con **OK**.
- 4 Pulsando la tecla (⌂) regresará al menú principal.



HDMI 1, 2, & 3 – Cambiar a la entrada externa de vídeo HDMI.

TV¹ – Televisión

DLNA - Mostrar la lista de dispositivos encontrados en la red.

Memoria - Mostrar el contenido de la memoria interna y de la tarjeta de memoria SD introducida (películas, fotos, música, vista de carpetas).

USB - Mostrar el contenido de los dispositivos USB conectados (películas, fotos, música, vista de carpetas).

WWW - Abrir explorador de Internet.

VGA - Cambiar a la entrada para ordenador personal.

AV-in - Cambiar a la entrada de audio y vídeo.

APPs - Activar el sistema operativo Android.

Configuración - Configurar los parámetros deseados del aparato.

Símbolos en la barra de estado



- 1 – Hora
- 2 – Fecha
- 3 – Estado de LAN
- 4 – Estado de Bluetooth
- 5 – Estado de WiFi

1.Según el modelo del aparato, puede que la televisión se haya sustituido por un altavoz Bluetooth.

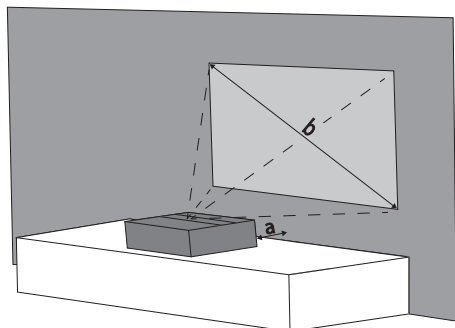
3 Puesta en marcha por primera vez

Instalar el aparato

Antes de instalar su proyector, asegúrese de que esté apagado y de que el cable de alimentación esté desenchufado de la toma de corriente.

Es posible posicionar el aparato plano sobre una mesa delante de la superficie de proyección; no es necesario dirigirlo inclinadamente hacia la pantalla. El aparato corrige la distorsión por la proyección inclinada.

Compruebe que la superficie de proyección sea la apropiada para el proyector. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.



Para cambiar el tamaño de la imagen, desplace el proyector hacia el frente o aléjelo de la pared.

El tamaño de la imagen (b) está comprendido entre 50 y 100 pulgadas, dependiendo de la distancia de proyección (a), como se indica en la siguiente tabla.

Tamaño diagonal (b) (mm) [pulgadas]	Distancia de proyección (a) (mm)
1270 [50]	108
2540 [100]	441

Conectar el cable de alimentación

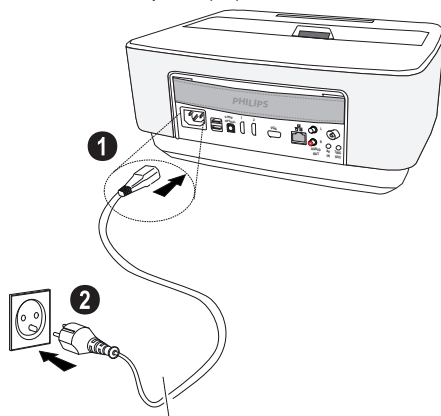
¡ATENCIÓN!



En el caso de que sea preciso cortar la corriente eléctrica, desenchufe el cable de alimentación. Como medida preventiva, la toma de corriente debe estar ubicada junto al aparato y debe accederse a ella sin ninguna dificultad.

1 Conecte el cable de alimentación al enchufe situado en la parte trasera de su aparato (1).

2 Enchufe el cable de alimentación a la toma de corriente de la pared (2).



Colocar las pilas en el mando a distancia IR o cambiarlas

¡PELIGRO!

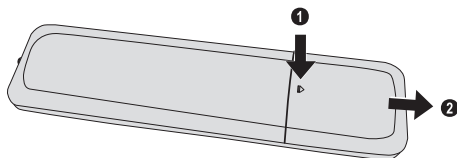


Peligro de explosión en caso de que se instale un tipo erróneo de pila

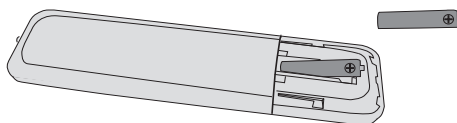
Utilice exclusivamente el tipo de batería AAA.

Existe el riesgo de explosión si se utiliza un tipo erróneo de pila.

1 Para acceder a las pilas, presione la tapa para desbloquear el mecanismo de cierre (1) y deslícela hacia fuera del compartimento de las pilas (2).



2 Introduzca las pilas nuevas en el compartimento de las pilas con los polos positivo y negativo colocados del modo indicado. Asegúrese de que los polos (+ y -) estén correctamente alineados.



- 3 Empuje el compartimento en el mando a distancia hasta que el cierre quede engatillado.

Nota

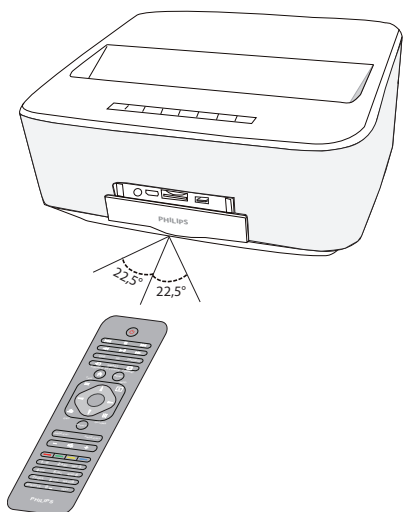


Normalmente las pilas duran alrededor de un año. Si el mando a distancia no funciona, cambie las pilas. Si no va a utilizar el aparato durante un período prolongado de tiempo, por favor, saque las pilas. De esta forma no se derraman y no pueden provocar daños en el mando a distancia.

Deseche las pilas utilizadas según las normas de reciclaje de su país.

Utilizar el mando a distancia

El mando sólo funciona si el ángulo no es mayor de 22,5°, ni la distancia supera los 10 metros. Al usar el mando a distancia, no debe haber ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor remoto.



¡ATENCIÓN!



- Un uso poco cuidadoso o inadecuado de las pilas puede conducir a sobrecalentamiento, explosión o riesgo de incendio. Las pilas pueden dañar el mando si pierden líquido.
- No exponga el mando a los rayos directos del sol.
- Evite deformar las pilas, descomponerlas o recargarlas.
- Evite las llamas y el agua.
- Sustituya inmediatamente las pilas descargadas.
- Retire las pilas del mando si no lo va a utilizar durante períodos prolongados de tiempo.

Colocar las pilas en el mando a distancia IR o cambiarlas

¡PELIGRO!

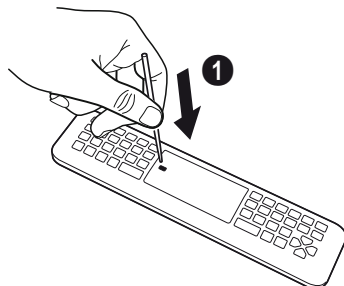


Peligro de explosión en caso de que se instale un tipo erróneo de pila

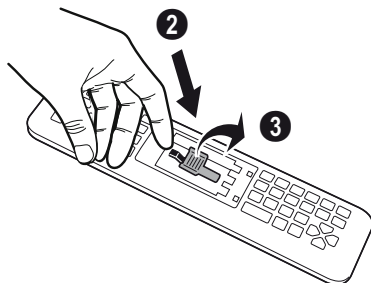
Utilice exclusivamente el tipo de batería AAA.

Existe el riesgo de explosión si se utiliza un tipo erróneo de pila.

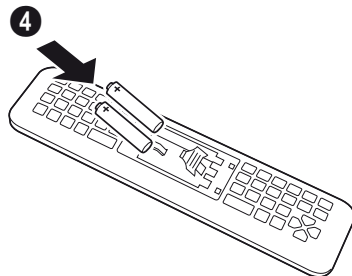
- 1 Para acceder a las pilas, use una herramienta apropiada e insértela en el orificio como se muestra abajo para abrir el compartimento de las pilas.



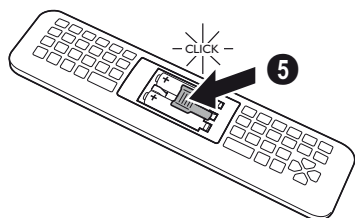
- 2 Presione el tope de bloqueo negro.
3 Levante la palanca de retención azul.



- 4 Inserte las nuevas pilas en el compartimento con los polos positivo y negativo como se muestra. Asegúrese de colocar correctamente las polaridades (+ y -).



- 5 Presione la palanca de bloqueo hasta que se oiga un "clik" que indica que se ha cerrado correctamente.



- 6 Coloque la tapa del compartimento de las pilas en su sitio y presione hacia abajo para cerrar.

Nota



Las baterías duran un año normalmente. Si el mando a distancia deja de funcionar, cambie las pilas. Si el dispositivo no se usa durante un periodo prolongado, extraiga las pilas. Esto evitará fugas y posibles daños al mando a distancia. Las baterías usadas deberían ser eliminadas de acuerdo con la normativa sobre reciclaje de su país.

Colocar el receptor USB del mando a distancia RF

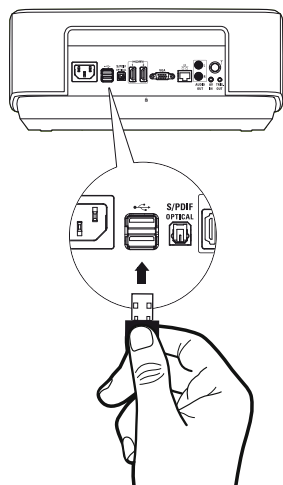
El dispositivo con el receptor USB proporcionado conectado a un puerto USB trasero reconoce su mando a distancia.

Nota



Respete la dirección de la inserción, ¡nunca lo introduzca a la fuerza!

- 1 Inserte el receptor USB en un puerto USB del dispositivo.



Nota



Conexión del mando a distancia (RF)

Si Screenshot no reacciona a las órdenes del mando a distancia RF, es necesario volver a emparejar el mando a distancia con el receptor USB. Para renovar el emparejamiento, conecte el receptor USB a un puerto USB trasero del Screenshot. A continuación, presione a la vez los botones rojo y azul juntos durante 5-10 segundos.

Aviso Usar el mando a distancia RF

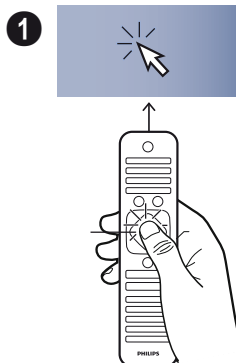
El mando a distancia usa ondas de radio para comunicarse con el dispositivo.

Nota



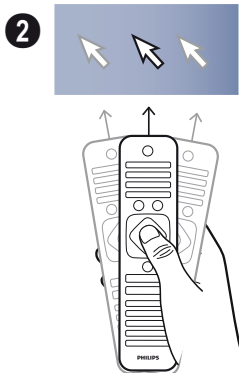
El rango de acción del mando a distancia es de 15 metros en línea recta.

- 1 Para activar el mando a distancia RF, colóquese enfrente de la cámara. Pulse y deje presionado el botón **OK** hasta que aparezca el puntero en la pantalla.

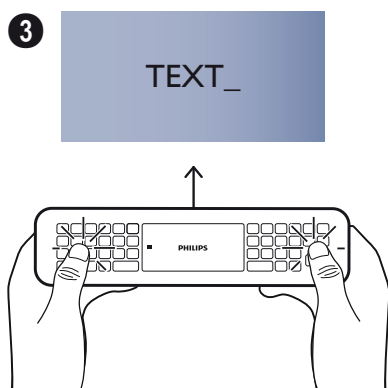


- 2 A continuación, mueva las flechas de derecha y izquierda del mando a distancia mientras se

mueve. Seleccione el menú o la configuración deseada y presione **OK** para acceder.



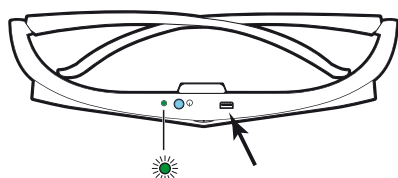
- 3 Para escribir texto, dele la vuelta al mando a distancia RF y use el teclado.



Gafas 3D

Las gafas 3D están equipadas con una batería que debe ser cargada antes del primer uso.

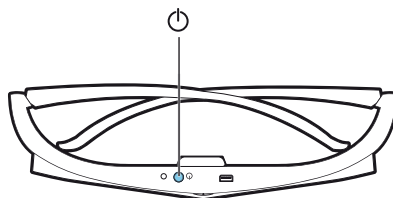
- 1 Conecte el minicable USB (incluido) a las gafas 3D e introduzca el otro extremo en un puerto USB del dispositivo.



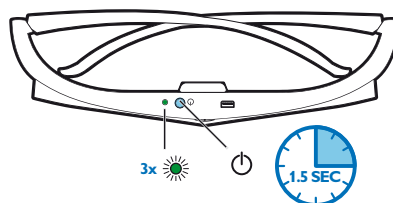
La carga lleva varias horas y termina cuando el LED de las gafas se ilumina verde. Cuando el LED se ilumina en rojo, debe volver a cargarlas.

Activación de las gafas 3D

- 1 Presione el botón ON/OFF en la parte superior de las gafas.



- 2 En el mando a distancia, presione el botón **3D**.
3 Aparece el menú 3D, haga su selección y presione **OK**.
4 Presione el botón ON/OFF durante un segundo y medio en las gafas 3D.



El LED emite tres destellos en verde y después permanece fijo en verde para indicar que las gafas están preparadas.

Primera instalación

- 1 Para encender el proyector, pulse el botón de encendido/apagado  una vez.
- 2 Dirija el aparato hacia una superficie de proyección adecuada o hacia una pared. Recuerde que la distancia con la superficie de proyección no debe ser inferior a 0,1 metros ni superior a 0,5 (consulte el apartado Instalar el aparato, página 10). Asegúrese de que el proyector esté firmemente apoyado.
- 3 Ajuste la nitidez de la imagen mediante la rueda de ajuste ubicada en la parte delantera del aparato.
- 4 La primera vez que encienda el aparato deberá realizar los ajustes indicados a continuación.

Nota



Durante la primera instalación, utilice la tecla **OK** para validar su elección y continuar con el paso siguiente, y la tecla  para regresar al paso anterior

- 5 Utilice las teclas / para seleccionar el idioma y confirme con **OK**.
- 6 Utilice las teclas /// para seleccionar el símbolo + o - para ajustar la fecha (día, mes y año) y confirme con **OK**.
- 7 Utilice las teclas / para seleccionar el formato de la fecha y confirme con **OK**.
- 8 Utilice las teclas / para seleccionar la zona horaria y confirme con **OK**.
- 9 Utilice las teclas /// para seleccionar el símbolo + o - para ajustar la hora (hora y minuto) y confirme con **OK**.
- 10 Utilice las teclas / para seleccionar el formato de la hora (12h o 24h) y confirme con **OK**.
- 11 Utilice las teclas / para seleccionar la ubicación (Home o Shop) y confirme con **OK**.

Home: para uso normal.

Shop: al elegir esta opción, el proyector se activa en modo de demostración. En este modo, el proyector muestra automáticamente y en bucle las imágenes y los vídeos guardados en la memoria interna.

Nota



El modo de demostración puede activarse o desactivarse desde el menú **Configuración/ Mantenimiento/Modo Demo**.

- 12 Aparece un mensaje con la dirección del sitio Web donde puede descargarse el manual de usuario. Pulse **OK** para continuar.

Apagar el proyector

Pulse el botón  del panel de control del aparato o del mando a distancia durante más de 5 segundos.

Modo ECO

Para activar el modo ECO del aparato, pulse brevemente el botón  del panel de control o del mando a distancia.

Para reactivar el aparato, pulse de nuevo el botón  brevemente.

Configuración del idioma

El aparato ya se ha instalado. Si desea modificar el idioma de los menús, proceda del modo siguiente:

- 1 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.



- 2 Confirme con **OK**.
- 3 Utilice las teclas / para seleccionar **Idioma / Idioma**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice las teclas / para seleccionar **Idioma del menú**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Para salir pulse .

4 Conectar al reproductor

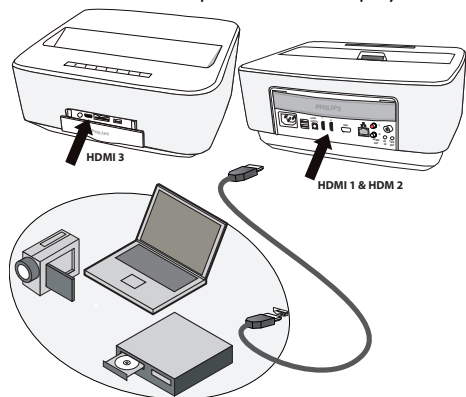
Conexión a aparatos con salida HDMI

Utilice el cable HDMI para conectar el proyector a un ordenador de sobremesa, un portátil u otros dispositivos. Use cualquiera de los enchufes HDMI para conectar el proyector a un reproductor de DVD cuando se retransmita una señal 3D.

Nota

 Para reproducir una señal en 3D, utilice el puerto HDMI 1 o 2 para conectar el proyector a un reproductor de DVD.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Conecte el cable al puerto **HDMI** del proyector.



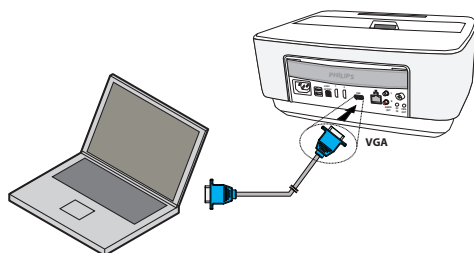
- 3 Conecte el cable al puerto HDMI del dispositivo de reproducción.
- 4 En el menú principal, seleccione **HDMI 1, 2 o 3** según el dispositivo externo que se conecte.

Conexión al ordenador (VGA)

Nota

 Muchos PCs portátiles no activan de manera automática la salida externa de vídeo cuando esté conectada una segunda pantalla – como p. ej. un proyector. Consulte en el manual de su PC portátil cómo activar la salida externa de vídeo.

Utilice el cable VGA (no incluido) para conectar el proyector a un ordenador de sobremesa, un portátil o determinados PDA. El proyector es compatible con las siguientes resoluciones: VGA/SVGA/XGA. Para obtener los resultados más satisfactorios, compruebe cuál es la resolución más apropiada.



- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Conecte el cable VGA al puerto **VGA** del proyector.
- 3 Conecte el cable VGA al puerto VGA del ordenador.
- 4 Ajuste la resolución del ordenador de forma adecuada y conecte la señal VGA como en una pantalla externa. Existe compatibilidad con las siguientes resoluciones:

	Resolución	Frecuencia de repetición de imagen
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

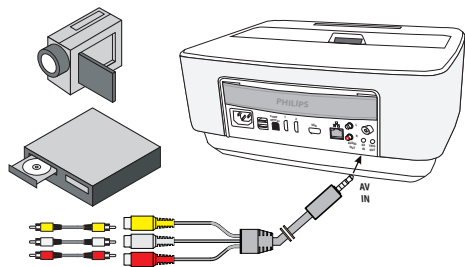
Nota

Resolución de la pantalla

Para obtener los resultados más satisfactorios, compruebe cuál es la resolución más apropiada.

Conexión con el cable adaptador de Audio/Video-(CVBS)

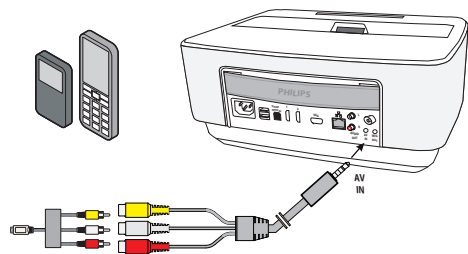
Utilice el cable adaptador de audio / video (Cable A/V) (no incluido de fábrica) del proyector para conectar cámaras, reproductores DVD o cámaras digitales. Las tomas de estos aparatos son de color amarillo (video), rojo (audio derecha) y blanco (audio izquierda).



- 1 Conecte el adaptador de A/V al puerto AV del proyector.
- 2 Una los conectores Audio / Video del aparato de video con ayuda un cable con el cable A/V del proyector.
- 3 En el menú principal, seleccione **AV-in**.

Conexión a aparatos multimedia móviles

Algunos aparatos de video (p.e. el Pocket Multimedia Player) necesitan un cable especial. Estos se entregan junto con el aparato o bien se pueden adquirir al fabricante del aparato multimedia. Tenga en cuenta que es posible que solo funcionen los cables originales del fabricante del aparato.



Nota



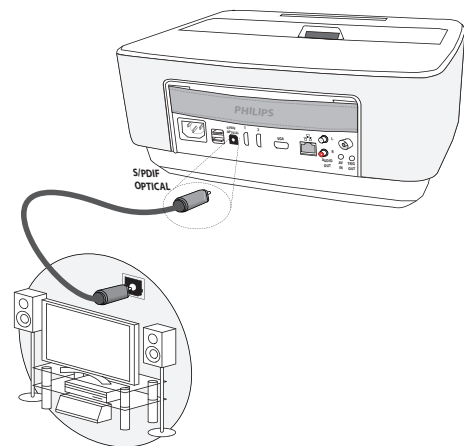
Conmutar a la salida de señal del aparato multimedia

Consulte en el manual de instrucciones del aparato multimedia el modo de conmutar a la salida de señal de esta toma.

Conexión a un amplificador de cine en casa

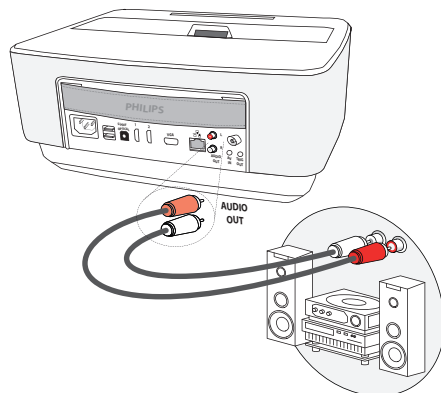
Utilice el cable óptico S/PDIF (cable no suministrado) para conectar la salida de AUDIO DIGITAL del proyector a la entrada de su amplificador de cine en casa.

Por ejemplo, para ver canales digitales en DTS o disfrutar de sonido de calidad DOLBY DIGITAL.



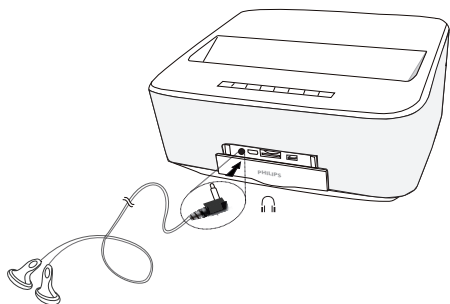
Conexión a un equipo de alta fidelidad

Es posible utilizar una conexión de audio analógica. Conecte las salidas de audio derecha e izquierda del proyector a la entrada auxiliar de su equipo de alta fidelidad (cable no suministrado).



Conexión de los auriculares

- 1 Antes de conectar los auriculares, baje el volumen del aparato.
- 2 Conecte los auriculares al conector del proyector. El altavoz del aparato se desactiva de manera automática al conectar los auriculares.



- 3 Suba gradualmente el volumen de los auriculares después de la conexión, hasta alcanzar un nivel que le resulte agradable.

¡PELIGRO!



¡Riesgo de daños en los oídos!

No utilice el aparato durante largos períodos con volumen alto -especialmente si Vd. utiliza cascos. De lo contrario, pueden aparecer daños. Antes de conectar los auriculares, baje el volumen del aparato. Suba gradualmente el volumen de los auriculares después de la conexión, hasta alcanzar un nivel que le resulte agradable.

WiFiDisplay (Miracast)

Nota



Esta función sólo es posible con dispositivos Miracast certificados.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.

Nota



El proyector debe estar conectado a una red WiFi.

- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **APPs**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **WifiDisplay**.

- 6 Confirme con **OK**.

Nota



El nombre utilizado para identificar el proyector puede modificarse en el menú **Configuración**.

- 7 Conecte el dispositivo externo (teléfono inteligente o tableta) a la misma red WiFi al que se encuentra conectado el proyector.
- 8 En la aplicación WifiDisplay del dispositivo externo, seleccione el nombre de la conexión del proyector.
- 9 Conecte el dispositivo externo (teléfono inteligente o tableta) al proyector. Aparecerá el mensaje **Conectando**.
- 10 En la aplicación WifiDisplay del proyector aparecerá el mensaje **Invitación para conectarse, Rechazar o Aceptar**, seleccione **Aceptar**.

Conexión directa del proyector al ordenador con WLAN (transmisión por WiFi)

Con el software ScreeneoWLink, puede conectar el proyector a un ordenador de sobremesa o portátil mediante su red inalámbrica de WiFi. Para ello, ambos dispositivos deben estar conectados a la misma red.

- 1 Instale el software ScreeneoWLink en su ordenador. Se guardará en la carpeta de descargas, puede acceder mediante tarjeta SD o disco USB a partir de esta dirección: APPs_explorer_internalfash_Download.
- 2 Conecte el dispositivo a la red inalámbrica (véase también Red Inalámbrica (WLAN), página 20).
- 3 Inicie ScreeneoWLink (Visualizador) en su ordenador.
- 4 Haga clic en el icono de ScreeneoWLink en el área de notificaciones e inicie la ventana del administrador.

Ahora puede buscar proyectores en la red (buscar proyector WiFi) e iniciar la proyección(Iniciar la proyección).

Software ScreeneoWLink

Permite conectar el proyector a un ordenador de sobremesa o portátil a través de una red inalámbrica o cableada y utilizar Screeneo como pantalla del ordenador.

Para hacerlo, ambos dispositivos deben estar conectados a la misma red inalámbrica o cableada.

La versión 1.20 del firmware de Screeneo debe estar instalada en el proyector.

Compruebe la versión del firmware instalado en el proyector en el menú "Settings" (Configuración) > "Maintenance" (Mantenimiento) > "Firmware version" (Versión del firmware).

Si la versión del firmware de Screeneo es la 1.20, consulte el apartado "Instalación del software ScreeneoWLink en el ordenador".

Si la versión del firmware de Screeneo es anterior a la 1.20, consulte el apartado "Actualización del software en el proyector".

Actualización del software en el proyector

Encontrará la versión del firmware de Screeneo en la web de Philips: www.philips.com/screeneo. Para cargar el archivo siga el procedimiento indicado a continuación:

Descargue el archivo en una tarjeta SD con formato para FAT16 o FAT32, en una memoria USB u otro soporte digital USB para actualizar Screeneo.

Obtenga un medio digital adecuado e introdúzcalo en el ordenador.

- 1 Abra el navegador de Internet y, en la barra de direcciones, escriba: www.philips.com/screeneo.
- 2 Seleccione su país y haga clic en el idioma.
- 3 Haga clic en "**View All 4 Products**" para elegir su modelo.
- 4 Seleccione su modelo exacto con el ratón.
- 5 En la nueva pantalla, haga clic en "**Support**".
- 6 Aparecerá la pantalla "Screeneo Smart LED projector". En "Software & drivers", haga clic en "Download file".

Nota



El archivo que encontrará en la web es un archivo zip. Es necesario descomprimirlo y guardarlo en el directorio raíz de la tarjeta SD o la memoria USB.

- 7 Según el navegador que utilice, guarde el archivo en el directorio raíz del medio digital.
- 8 Compruebe que el proyector Screeneo esté apagado (OFF).
- 9 Retire el medio digital del ordenador e insértelo en el puerto de Screeneo para medios digitales.

..

¡PELIGRO!



Al introducir el medio digital

Nunca retire el medio digital cuando el sistema esté accediendo a él. De lo contrario, se podrían dañar o perder datos.

Apague el dispositivo para estar seguro de que no acceda a la tarjeta de memoria.

- 11 Mantenga pulsado el botón ON/OFF del proyector para encenderlo.

- 12 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal. Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.

- 13 Confirme con **OK**.

- 14 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Mantenimiento**.

- 15 Confirme con **OK**.

- 16 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Actualización de Firmware**.

- 17 Confirme con **OK**.

- 18 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Instalar**.

- 19 Confirme con **OK**.

- 20 El dispositivo se apaga y se enciende de nuevo. Al cabo de unos 5 minutos aparece la pantalla "Language Selection" (Selección del idioma). La actualización del firmware ha finalizado.

Nota



Si aparece un error durante la actualización de firmware, reinicie de nuevo el proceso o póngase en contacto con su distribuidor.

Copia del software en un medio digital (por ejemplo, memoria USB)

Use los puertos USB del proyector para introducir el medio digital.

- 1 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **APPs**.
- 2 Confirme con **OK**.
- 3 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Explorer**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Internal Flash**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la tecla **▼** para seleccionar **Download**.
- 8 Aparece el archivo ScreeneoWLink_Setup.exe en la ventana principal.
- 9 Mantenga pulsado el botón **OK** del mando a distancia.
- 10 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Copy**.
- 11 Confirme con **OK**.
- 12 Utilice **▲/▼/◀/▶** para desplazarse en el medio digital que ha conectado.
- 13 Confirme con **OK**.
- 14 Mantenga pulsado el botón **OK** del mando a distancia.
- 15 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Paste**.
- 16 Confirme con **OK**.
- 17 El archivo ScreeneoWLink_Setup.exe se copia en el medio digital. Espere hasta que aparezca en la ventana del navegador antes de retirar el medio digital del proyector.

Instalación del software ScreeneoWLink en el ordenador

- 1 Introduzca el medio digital que contiene el archivo ScreeneoWLink_Setup.exe en el puerto correspondiente del ordenador.
- 2 En el ordenador de sobremesa o portátil, seleccione el medio digital que contiene el archivo y haga doble clic en el archivo ejecutable.
- 3 Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.
- 4 Acepte agregar el icono de ScreeneoWLink a su escritorio.
- 5 Una vez terminada la instalación, reinicie el ordenador.

Enlace WiFi del proyector y el ordenador

Ambos dispositivos deben estar conectados al mismo punto de acceso y no debe haber otra conexión de red activada.

Como medida de precaución, anote el nombre y la contraseña para la protección del punto de acceso.

En Screeneo,

- 1 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Configuración**.
- 2 Confirme con **OK**.
- 3 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **WiFi**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Seleccione con (▲)/(▼) la red inalámbrica deseada.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Si su red inalámbrica está protegida por contraseña, aparece una ventana de introducción de datos. Seleccione el cuadro de texto mediante las teclas de navegación del mando a distancia y pulse **OK**. Introduzca la contraseña con el teclado virtual utilizando las teclas de navegación del mando a distancia o con un teclado externo.
- 10 Haga clic en **Conectar**.

Ejecute ScreeneoWLink en el ordenador

- 1 Abra el menú "Start" (Inicio). Localice y abra la pestaña ScreeneoWLink. Haga clic en ScreeneoWLink o doble clic en el icono de ScreeneoWLink en el escritorio.
- 2 En la pantalla se abre el software ScreeneoWLink V1.2.

- 3 Coloque la lupa sobre la imagen del proyector y haga clic en esta imagen.



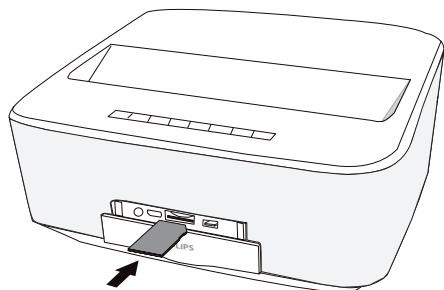
- 4 Haga clic en **Search**.



- 5 Seleccione el Screeneo al que desea conectarse.
 - 6 Si fuera necesario, introduzca la contraseña del punto de acceso.
- Puede utilizar Screeneo como pantalla para el ordenador.

5 Memoria

Instalar tarjeta de memoria



- 1 Introduzca una tarjeta de memoria con los contactos hacia arriba en la ranura **SD/MMC** ubicada en la parte frontal del aparato. Su proyector es compatible con la siguientes tarjetas de memoria: SD/SDHC/SDXC/MMC.
- 2 Introduzca la tarjeta hasta que quede totalmente alojada en el aparato.

¡PELIGRO!



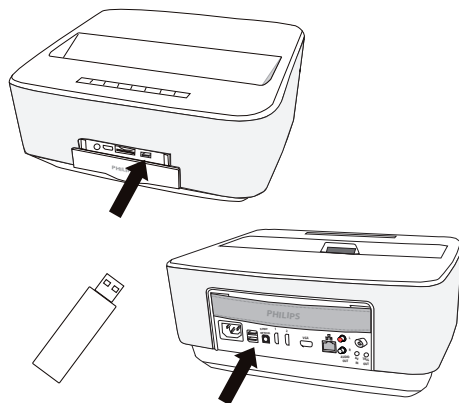
¡Introducir la tarjeta de memoria!

En ningún caso saque la tarjeta de memoria utilizada mientras que el aparato esté accediendo a ella. Los datos se podrían dañar o perder.

Desconecte el proyector para asegurarse de que nadie accede a la tarjeta de memoria.

- 3 Para retirar la tarjeta de memoria, pulse suavemente sobre la misma.
- 4 Se expulsará la tarjeta de memoria.

Conectar un dispositivo de memoria USB



- 1 Conecte el dispositivo de memoria USB a un puerto USB del aparato.

¡PELIGRO!



¡Introducir la tarjeta de memoria!

En ningún caso saque la tarjeta de memoria utilizada mientras que el aparato esté accediendo a ella. Los datos se podrían dañar o perder.

Desconecte el proyector para asegurarse de que nadie accede a la tarjeta de memoria.

6 Red

El proyector puede conectarse a la red mediante un cable de red o por medio de una conexión inalámbrica (Wi-Fi).

Siga el procedimiento correspondiente en función del tipo de conexión que precise.

Red LAN

Nota

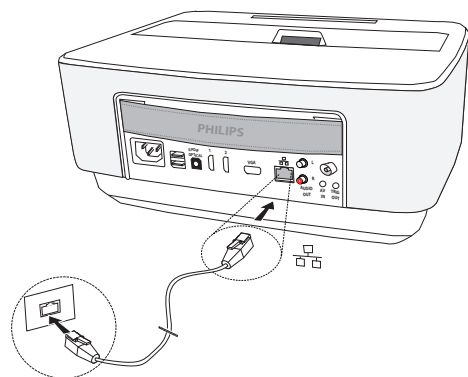


Conexión

La conexión LAN tiene prioridad sobre la conexión Wi-Fi.

Conexión a la red LAN

- 1 Conecte uno de los extremos del cable LAN (no suministrado) al puerto ETHERNET de su proyector.



- 2 Conecte el otro extremo del cable LAN a la red.
- 3 Configure los parámetros de la red LAN de modo manual o automático.

Configuración automática

Debe considerar la configuración automática de la red local si ésta cuenta con un servidor BOOTP o DHCP capaz de asignar direcciones de forma dinámica a los dispositivos periféricos presentes en la red LAN.

Para configurar los parámetros de la red local de modo automático:

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.
- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.

- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Lan**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **On**.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Avanzado**.
- 12 Confirme con **OK**.
- 13 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Dirección de red**.
- 14 Confirme con **OK**.
- 15 Compruebe que se haya seleccionado **Automática**.

Configuración manual

Para configurar su proyector manualmente, debe obtener la información general utilizada para configurar un dispositivo periférico (dirección IP, máscara de subred, dirección de puerta de enlace y red).

Para configurar los parámetros de la red local de modo manual:

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.
- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Lan**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **On**.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Avanzado**.
- 12 Confirme con **OK**.
- 13 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Dirección de red**.
- 14 Confirme con **OK**.
- 15 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Usar IP estática**.
- 16 Confirme con **OK**.
- 17 Introduzca los parámetros **Dirección IP**, **Pasarela**, **Máscara de red**, **DNS1** y **DNS2**.
- 18 Confirme con **OK**.

Red inalámbrica (WLAN))

En una red inalámbrica (Wireless Local Area Network, WLAN) al menos dos ordenadores, impresoras u otros periféricos se comunican entre ellos mediante ondas de radio (ondas de alta frecuencia). La transmisión de datos en una red inalámbrica se basa en las normas 802.11a, 802.11b, 802.11g y 802.11n.

¡PELIGRO!



Advertencias sobre la utilización de WLAN

El funcionamiento de las instalaciones de seguridad y de aparatos médicos o delicados se puede ver interferido por la potencia de emisión del aparato. Cuando se encuentre cerca de dichos dispositivos, preste atención a las normas de utilización (o bien a las restricciones de utilización).

El uso de este aparato puede influir, debido a la emisión en alta frecuencia, en aparatos médicos que no hayan sido suficientemente protegidos, como p.e. audífonos o marcapasos. Pregunte a un médico o al fabricante del aparato médico si éstos están suficientemente protegidos contra radiaciones externas de alta frecuencia.

Red de infraestructura inalámbrica

En una red de infraestructura varios aparatos se comunican entre sí a través de un punto de acceso central (Gateway, Router). Todos los datos se envían al punto de acceso (Gateway, Router) y desde allí se reenvían.

Conectar y desconectar el modo de red inalámbrica (WLAN)

El funcionamiento a través de redes inalámbricas está desconectado por defecto. Esta función se puede desactivar.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
 - 4 Confirme con **OK**.
 - 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
 - 6 Confirme con **OK**.
 - 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **WIFI**.
 - 8 Confirme con **OK**.
 - 9 Modifique las configuraciones con (▲)/(▼).
 - 10 Confirme con **OK**.
- Con la tecla (⏮) vuelve al paso de menú anterior.

Configurar red inalámbrica (WLAN)

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
 - 4 Confirme con **OK**.
 - 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
 - 6 Confirme con **OK**.
 - 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Selección WIFI**.
 - 8 Confirme con **OK**.
 - 9 Seleccione con (▲)/(▼) la red inalámbrica deseada.
 - 10 Confirme con **OK**.
 - 11 Si su red inalámbrica está protegida por contraseña, aparece una ventana de introducción de datos. Seleccione el cuadro de texto (consulte el apartado Navegación por los menús de ajuste, página 8) mediante las teclas de navegación del mando a distancia y pulse **OK**.
 - 12 Introduzca la contraseña con el teclado virtual utilizando las teclas de navegación del mando a distancia o con un teclado externo.
 - 13 Haga clic en **Conectar**.
- Con la tecla (⏮) vuelve al paso de menú anterior.

Configurar con asistentes la red inalámbrica (WLAN)

Puede integrar de un modo rápido y sencillo su aparato en una red inalámbrica existente con el Wi-Fi Protected Setup (WPS) o con un detector de redes inalámbricas. Con WPS se configuran automáticamente todos los ajustes importantes, como el nombre de la red (SSID) y la conexión protegida con un cifrado WPA seguro.

Utilizar Wi-Fi Protected Setup (WPS)

Con el Wi-Fi Protected Setup (WPS) puede integrar su aparato de un modo rápido y sencillo en una red inalámbrica existente de dos maneras diferentes. Puede proceder a registrarse con un código PIN o con el método Push Button Configuration (PBC), siempre que su punto de acceso (access point, router) sea compatible con este método.

Utilizar WPS con Push Button Configuration (PBC)

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Selección WiFi**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Seleccione con (▲)/(▼) la red inalámbrica deseada.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Active Push Button Configuration en el punto de acceso WLAN. El punto de acceso WLAN y el aparato se conectan automáticamente y establecen una conexión con protección WPA.

Hotspot Wifi

Nota



Importante

El proyector puede actuar como punto de acceso siempre que el lugar de uso cuente con una red LAN por cable.

Utilice el hotspot Wi-Fi portátil para compartir la conexión inalámbrica del aparato con ordenadores u otros dispositivos a través de la red Wi-Fi.

Nota



Conexión

Cuando se encuentra activado, el modo hotspot Wi-Fi tiene prioridad sobre otras conexiones.

Activación de hotspot Wi-Fi

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Punto de acceso público Wi-Fi**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Punto de acceso wifi portátil**.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **On**.
- 12 Confirme con **OK**.

Desde este momento, el proyector podrá ser detectado por otros dispositivos Wi-Fi.

Configuración de hotspot WiFi

Para cambiar el nombre del hotspot WiFi y definir el nivel de seguridad.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.
- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.



- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Punto de acceso público WiFi**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Configurar punto de acceso wifi**.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Para cambiar la configuración, utilice las teclas **▲/▼** y seleccione el parámetro deseado.

Parámetro	Descripción
SSID de red	Nombre del hotspot WiFi. Éste es el nombre utilizado para identificar su proyector cuando otro dispositivo WiFi lo detecta. Para cambiar el nombre, seleccione el cuadro de texto y pulse OK . Introduzca el nombre nuevo mediante el teclado.
Seguridad	Puede elegir entre 3 niveles de seguridad. • Abrir (sin seguridad) • WPA PSK • WPA2 PSK
Contraseña	Seleccione el cuadro de texto y pulse OK . Introduzca la nueva contraseña mediante el teclado.
Mostrar contraseña	Marque la casilla para mostrar la contraseña.

12 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Save**.

13 Confirme con **OK**.

Digital Living Network Alliance (DLNA)

Esta aparato es compatible con el estándar Digital Living Network Alliance (DLNA). Gracias a este estándar es posible conectar aparatos multimedia entre sí de forma rápida.

Encender y apagar DLNA

El funcionamiento a través de redes inalámbricas está conectado por defecto. Esta función se puede desactivar.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Reproducción DLNA**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Modifique las configuraciones con **▲/▼**.
- 10 Confirme con **OK**.

Con la tecla **⏮** vuelve al paso de menú anterior.

Reproducir medios por DLNA

Cuando hay dispositivos autorizados según el estándar DLNA en la red inalámbrica, el usuario podrá acceder a ellos desde el reproductor de medios y en el administrador de archivos (consulte el apartado Reproducción de medios, página 27).

Control DLNA

También podrá controlar el proyector a través de otro aparato, como p. ej. un smartphone gracias al estándar DLNA. Consulte el manual de uso del aparato correspondiente para obtener más información al respecto.

7 Bluetooth

Activación de la conexión por Bluetooth

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Bluetooth**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **on**.
- 10 Confirme con **OK**.

Desde este momento, el proyector podrá ser detectado por otros dispositivos Bluetooth cercanos.

Configuración de los parámetros de Bluetooth

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Conexión inalámbrica y Redes**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice la teclas (▲)/(▼) para seleccionar **Bluetooth**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice (▲)/(▼) para seleccionar los ajustes deseados.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Modifique los parámetros que requiera.

Menú	Descripción
Seleccionar dispositivo	La lista muestra todos los dispositivos emparejados.
Dispositivo emparejado	Para desconectar o desemparejar el dispositivo emparejado.

Altavoz Bluetooth

El proyector se puede utilizar como altavoz Bluetooth. En este modo, puede reproducir música desde teléfonos inteligentes o tabletas.

El proyector sólo puede reproducir sonido desde un único dispositivo, dado que sólo se puede conectar a un dispositivo a la vez.

Activación de altavoz Bluetooth

Nota



Conexión de altavoz Bluetooth

Según el modelo de su aparato, el altavoz bluetooth puede activarse desde el menú principal (icono de altavoz BT) o desde el menú **APPs**.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Según el modelo, utilice las teclas de navegación para seleccionar **Altavoz BT** o **APPs>Altavoz BT**.

Nota



Mando a distancia

También puede utilizar las teclas **SOURCE** o **OPTIONS** del mando a distancia.

Pulse la tecla **SOURCE** y seleccione **Altavoz BT**, o bien pulse la tecla **OPTIONS** y seleccione **SOURCE** y **Altavoz BT**.

- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Pulse la tecla **roja** para activar el altavoz.
- 6 Pulse la tecla **verde** para que el altavoz sea detectable durante 60 segundos.
- 7 En su dispositivo externo, active la conexión Bluetooth y seleccione en la lista el nombre del altavoz. Al conectarse, el nombre del dispositivo aparecerá en la parte superior de la pantalla.
- 8 Pulse la tecla **verde** para reproducir música. Durante la reproducción, es posible realizar las siguientes acciones:
Tecla **roja**: interrumpir la conexión.
Tecla **verde**: hacer una pausa.
Tecla **amarilla**: reproducir la pista anterior.
Tecla **azul**: reproducir la pista siguiente

Cambio de nombre de la conexión del altavoz Bluetooth

Éste es el nombre utilizado para identificar su proyector cuando otro dispositivo Bluetooth® lo detecta.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Según el modelo, utilice las teclas de navegación para seleccionar **Altavoz BT** o **APPs>Altavoz BT**.
- 4 Pulse la tecla **amarilla** para cambiar el nombre de la conexión.
- 5 Escriba el nuevo nombre mediante el teclado.
- 6 Pulse **OK** para confirmar.

8 Reproducción de medios

Nota



Teclas para la navegación

Todas las teclas representadas son las teclas del mando a distancia.

Nota



Posibilidades de configuración

Consulte los avisos sobre las posibilidades de configuración en el capítulo "Configuraciones (consulte el apartado Configuraciones, página 35) para un uso óptimo de su aparato.

Navegación durante la reproducción de medios

Para navegar por los medios de almacenamiento de datos, utilice las siguientes teclas:

Teclas	Acción
▲ o ▼	Seleccionar carpetas o archivos de la lista mostrada.
▶ o OK	En directorios, pasar a un nivel inferior. En archivos, reproducir un archivo del medio seleccionado.
◀ o ⊕	Pasar a un nivel superior en la estructura de directorios.
⊗	Volver a la pantalla principal.
Tecla roja del mando a distancia	Configurar el modo de repetición para archivos de música y de vídeo: • : modo de reproducción desactivado (gris). • : reproducir en bucle únicamente el archivo de vídeo seleccionado. • : reproducir en bucle todos los archivos de vídeo del directorio seleccionado. • : reproducir en bucle todos los archivos de vídeo del medio.

Teclas	Acción
Tecla verde del mando a distancia	Configurar los parámetros de presentación para archivos de imagen. • : modo de reproducción aleatoria desactivado (gris). • : modo de repetición aleatoria activado.
Tecla amarilla del mando a distancia	Ver las imágenes en miniatura o en una lista.
Tecla azul del mando a distancia	Eliminar el archivo seleccionado.

Para optimizar la navegación, puede seleccionar un tipo de archivo de la lista:

- **CARPETAS** para ver todos los archivos (imagen, audio y vídeo).
- **PELÍCULAS** para ver sólo los archivos de vídeo.
- **FOTOGRAFÍAS** para ver sólo los archivos de imagen.
- **MÚSICA** para ver sólo los archivos de audio.

Reproducción de vídeo

Formatos de archivos compatibles

Los formatos de archivos compatibles son *.avi, *.mov, *.mp4, *.mkv, *.flv, *.ts, *.m2ts, *.3gp.

Reproducción de vídeo (USB/ Tarjeta SD/Memoria interna/ DLNA)

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar el medio deseado (USB, tarjeta SD o DLNA):

Memoria

Es posible seleccionar la memoria interna o una tarjeta SD.

USB

- Si sólo hay conectada una memoria USB, el explorador muestra únicamente el contenido de dicha memoria USB.

- Si hay conectadas varias memorias USB, seleccione la que desea previamente.

DLNA

El explorador busca servidores y los muestra en una lista. Seleccione el servidor DLNA que prefiera.

- 4 Confirme con **OK**. Se muestra el contenido del medio seleccionado.
- 5 Si sólo desea visualizar archivos de vídeo, seleccione **Película** mediante las teclas / en la izquierda de la pantalla.

- 6 Confirme con **OK**.

Nota



Uso de las teclas de color

La tecla **roja** permite configurar el modo de repetición:

- : modo de reproducción desactivado (gris).
- : reproducir en bucle únicamente el archivo de vídeo seleccionado.
- : reproducir en bucle todos los archivos de vídeo del directorio seleccionado.
- : reproducir en bucle todos los archivos de vídeo del medio.

La tecla **azul** permite eliminar el archivo seleccionado.

- 7 Utilice / para seleccionar el archivo de vídeo que desee reproducir

Nota



Visualización de los archivos de vídeo

Sólo se visualizarán los archivos de vídeo compatibles con el proyector.

- 8 Pulse **OK** o para iniciar la reproducción.
- 9 Pulse para detener la vídeo y volver a la vista general.
- 10 Al pulsar nuevamente la tecla , regresará al menú principal.

Nota



Navegación durante la reproducción

Para retroceder / avanzar: pulse / en el mando a distancia.

Pulse para interrumpir o para continuar la reproducción

Durante la reproducción podrá ajustar el volumen con las teclas / del mando a distancia. Pulse o varias veces para bajar totalmente el volumen.

Reproducción de fotos

Formatos de archivos compatibles

Los formatos de archivos compatibles son JPEG, BMP, PNG y GIF.

Reproducción de fotos (USB/Tarjeta SD/Memoria interna/DLNA)

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar el medio deseado (USB, tarjeta SD o DLNA):

Memoria

Es posible seleccionar la memoria interna o una tarjeta SD.

USB

- Si sólo hay conectada una memoria USB, el explorador muestra únicamente el contenido de dicha memoria USB.

- Si hay conectadas varias memorias USB, seleccione la que desea previamente.

DLNA

El explorador busca servidores y los muestra en una lista. Seleccione el servidor DLNA que prefiera.

- 4 Confirme con **OK**.
Se muestra el contenido del medio seleccionado.
- 5 Si sólo desea visualizar archivos de imagen, seleccione **Imagen** con las teclas **(▲)/(▼)** en la izquierda de la pantalla y confirme con **OK**.

Nota



Uso de las teclas de color

La tecla **verde** permite configurar los parámetros de la presentación de los archivos de imagen.

La tecla **amarilla** permite ver las imágenes en miniatura o en una lista.

La tecla **azul** permite eliminar el archivo seleccionado.

- 6 La lista de fotografías se muestra en pantalla a modo de vista general.

Nota



Existen muchas fotos en la tarjeta de memoria o en la memoria USB

Si hay muchas fotos almacenadas en la tarjeta de memoria o en la memoria USB, puede tardar algún tiempo hasta que aparezca la vista general.

- 7 Utilice **(◀)/(▶)** o **(▲)/(▼)** para seleccionar la imagen con la que desee comenzar la presentación.
- 8 Pulse la tecla **verde** para iniciar la presentación.

Nota



La presentación puede iniciarse con la tecla **OK** si los parámetros ya se habían configurado previamente.

- 9 Para cambiar la configuración, utilice las teclas **(▲)/(▼)** y seleccione el parámetro deseado.

Parámetro	Descripción
Tiempo por imagen	Para modificar la frecuencia de presentación de las fotos. Desactivada, 0, 2, 5, 10, 20, 30 y 60 s
Repetir	Desactivada, Directorio o Todo
Transición de imágenes	Para modificar el tipo de transición de una foto a otra (aleatoria o por tema).
Orden de la presentación	Aleatorio o en orden

- 10 Pulse la tecla **verde** para iniciar la presentación.

- 11 Pulse **OK** para pausar la presentación.

- 12 Pulse **(⏮)** para detener la presentación y volver a la vista general.

- 13 Al pulsar la tecla **(⏮)**, regresará al menú principal.

Presentación de imágenes con música de fondo

- 1 Durante la presentación, pulse **OK** para mostrar la barra de menús en la parte inferior de la pantalla
- 2 Utilice las teclas **(◀)/(▶)** para seleccionar **🎵**.
- 3 Confirme con **OK**.
- 4 Utilice **(▲)/(▼)** para seleccionar el archivo que desee reproducir.

Nota



Unidades de almacenamiento

Sólo pueden reproducirse archivos de la memoria interna/tarjeta de memoria o memoria USB.

- 5 Para reproducir la música de fondo confirme con **OK**.
- 6 Ajuste el nivel de volumen con las teclas de volumen del mando a distancia.
- 7 Si no se realiza ninguna acción, la barra de menús desaparece tras 5 segundos.

Funciones de giro y zoom

Durante la presentación, pulse la tecla **OK** para ver el menú contextual.

Para hacer zoom, utilice las teclas de navegación y seleccione el símbolo , y a continuación, pulse **OK**.

Para girar una imagen, utilice las teclas de navegación y seleccione el símbolo , y a continuación, pulse **OK** para girar la fotografía 90° en el sentido horario.

Pulse  para volver a la presentación.

Reproducción de música

Nota



Desactivar la reproducción de imágenes

Puede apagar la pantalla mientras reproduce la música para ahorrar energía, manteniendo pulsada la tecla .

Formatos de archivos compatibles

Los formatos de archivos compatibles son MP3 y WAV.

Reproducción de música (USB/Tarjeta SD/Memoria interna/DLNA)

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar el medio deseado (USB, tarjeta SD o DLNA): **Memoria**
Es posible seleccionar la memoria interna o una tarjeta SD.

USB

- Si sólo hay conectada una memoria USB, el explorador muestra únicamente el contenido de dicha memoria USB.

- Si hay conectadas varias memorias USB, seleccione la que desea previamente.

DLNA

El explorador busca servidores y los muestra en una lista. Seleccione el servidor DLNA que prefiera.

- 4 Confirme con **OK**.
Se muestra el contenido del medio seleccionado.
- 5 Si sólo desea reproducir archivos de sonido, seleccione **Música** mediante las teclas / de la izquierda de la pantalla y confirme con **OK**.

Nota



Uso de las teclas de color

La tecla **roja** permite configurar el modo de repetición:

- : modo de reproducción desactivado (gris).
- : reproducir en bucle únicamente el archivo de sonido seleccionado.
- : reproducir en bucle todos los archivos de sonido del directorio seleccionado.
- : reproducir en bucle todos los archivos de sonido del medio.

La tecla **verde** permite configurar el modo de repetición aleatoria:

- : modo de reproducción aleatoria desactivado (gris).
- : modo de repetición aleatoria activado.

La tecla **azul** permite eliminar el archivo seleccionado.

- 6 Utilice / para seleccionar el archivo que desee reproducir.
- 7 Pulse **OK** para iniciar la reproducción.
- 8 Pulse  para interrumpir o para continuar la reproducción.

Nota



Navegación con reproducción de imágenes desactivada

Pulse / para ir al título anterior o siguiente.

Pulse  para interrumpir o para continuar la reproducción.

Pulse  para volver a la pantalla de selección.

Durante la reproducción podrá ajustar el volumen con las teclas / del mando a distancia. Pulse  o  varias veces para bajar totalmente el volumen.

Administrar archivos

Eliminar archivos

Puede eliminar archivos de la memoria interna, del dispositivo de almacenamiento USB conectado o de la tarjeta de memoria.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar el medio deseado (USB, memoria o DLNA).
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Utilice **▲**/**▼** para seleccionar el archivo que desee eliminar.
- 6 Pulse la tecla **azul** del mando a distancia para eliminar el archivo.
- 7 Confirme con **OK**.

Nota



Error

Si se produjeran errores en el proceso de eliminación, verifique que el medio de almacenamiento no esté protegido contra escritura.

9 Reproducción de TV digital (según modelo)

Conectar antena

Nota

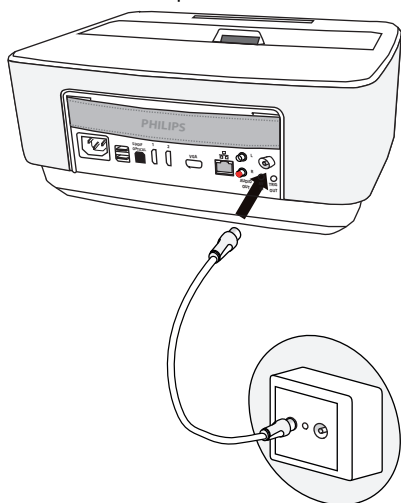


Dimensiones y orientación de la antena

En algunas regiones es necesario conectar una antena mayor para lograr la recepción de señal.

En algunas regiones es necesario orientar la antena horizontalmente para lograr la recepción de señal.

- 1 Conecte la antena al puerto de antena.



Primera reproducción

Nota



Teclas para la navegación

Todas las teclas representadas son las teclas del mando a distancia.

Durante la primera puesta en servicio de la función de DVB-T deberá iniciar una búsqueda automática de emisora.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Conecte la antena (consulte el apartado Conectar antena, página 32).
- 4 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **TV**.
- 5 Confirme con **OK**.
- 6 Utilice **▲/▼** para resaltar un parámetro y utilice **→/←** para seleccionar un valor.
 - Seleccione el país.
 - Seleccione el nivel de control parental.
 - Introduzca el código PIN para el bloqueo de canales o control parental. Introduzca un código de 4 cifras (0000 no es aceptable) y vuelva a introducirlo para confirmarlo.
- 7 Pulse **OK** para confirmar los parámetros y proseguir con la instalación.
La búsqueda de canales comienza automáticamente.
- 8 Cuando la búsqueda finalice, pulse **OK**.

En ese momento su televisión quedará configurada. Ya puede comenzar a ver y a disfrutar de todos sus canales favoritos.

Televisión

Nota



Teclas para la navegación

Todas las teclas representadas son las teclas del mando a distancia.

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **TV**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Se reproduce el canal visto en último lugar. Cambie el canal utilizando las teclas **CH+/CH-**, **(▲)/(▼)** o introduzca el número directamente con el teclado numérico.

Nota



Visualización de información de emisora

Al cambiar de emisora se muestra en el borde inferior de la superficie de proyección la información de la misma. La barra de información desaparece después de 5 segundos.

- 6 Pulse **(⏏)** para parar la reproducción o para volver al menú principal.

Durante la reproducción podrá ajustar el volumen con las teclas **—/+** o **(◀)/(▶)** del mando a distancia.

Pulse **(🔊)** o **—** varias veces para bajar totalmente el volumen.

Modificar la configuración DVB-T

Para modificar la configuración DVB-T, pulse la tecla **Menu** del mando a distancia. Los menús principales son:

Editar canales: para ver y modificar las listas de canales y radio.

Instalación: para iniciar una búsqueda manual o automática de canales.

Configuración de sistema: para modificar los ajustes del control parental, los parámetros de visualización y la configuración de favoritos.

10 Android

Su proyector trabaja con el sistema operativo Android.

Abrir aplicaciones Android

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **APPs**.
- 4 Confirme con **OK**.

Salir de Android

Pulse  para regresar al menú principal

Instalación de aplicaciones Android

¡ATENCIÓN!



¡Sólo fuentes fiables!

Las aplicaciones de proveedores externos pueden causar daños. Utilice exclusivamente paquetes de instalación de fuentes fiables.

Puede instalar otras aplicaciones. Utilice paquetes de instalación APK. Realice el siguiente procedimiento:

- 1 Descargue el paquete APK y guárdelo en una tarjeta de memoria o en una memoria USB.
- 2 Introduzca la tarjeta de memoria en el aparato (consulte el apartado Instalar tarjeta de memoria, página 20).
- 3 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.

- 4 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 5 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **APPs**.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **ApkInstaller**.
- 8 Confirme con **OK**.
- 9 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Install**.
- 10 Confirme con **OK**.
- 11 Navegue por la tarjeta de memoria y seleccione el paquete APK que desee instalar.
- 12 Pulse **OK** para ejecutar el paquete de instalación.
- 13 Se instalará el paquete APK.

11 Configuraciones

- 1 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado.
- 2 Después de la pantalla de inicio aparece el menú principal.



- 3 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 4 Confirme con **OK**.
- 5 Seleccione con **▲/▼** de entre los siguientes ajustes.
- 6 Confirme con **OK**.
- 7 Cambie los ajustes con **OK**, **▲/▼**,
- 8 Confirme con **OK**.

Con la tecla **⏮** vuelve al paso de menú anterior.

Vista general de las funciones de menú

Conexión inalámbrica y red

WiFi - conectar y desconectar la red inalámbrica WLAN.

Selección de red - seleccionar la red inalámbrica a la que se va conectar el aparato.

Hotspot WiFi - activar y desactivar la función WLAN tethering.

LAN - conectar y desconectar la red LAN.

Avanzado - (sólo modo LAN) comprobar la dirección IP actual de la red o cambiar la dirección introduciendo una dirección nueva. También puede seleccionar **Automática** o **Utilizar IP estática**

Intercambio DLNA - activar y desactivar DLNA.

Bluetooth - activar y desactivar la conexión Bluetooth.

Ajustes de imagen

3D - configurar los modos de imagen con las opciones 2D/3D.

Keystone - utilice **▲/▼** para corregir el efecto keystone.

Ajuste de pantalla - utilice **▲/▼** para seleccionar el modo de pantalla

Modo de proyección

Frontal - Proyección normal, el aparato se encuentra delante de la pantalla/superficie de proyección.

Trasero - Proyección desde detrás, el aparato se encuentra detrás de la pantalla/superficie de proyección.

Cental - El aparato está colgado boca abajo del techo, la imagen es girada en 180°.

Trasero Cental - El aparato está colgado boca abajo del techo detrás de la pantalla/superficie de proyección. La imagen es girada en 180° y girada horizontalmente.

Corrección del color de la pared - corrección del color de la imagen proyectada para adaptarla al color de las superficies de proyección

Smart Settings - seleccionar ajustes predefinidos de claridad / contraste / saturación del color. Si se modifican estos parámetros, la configuración cambia a **Manual**.

Brillo - utilice **▲/▼** para ajustar el brillo y pulse **OK** para confirmar.

Contraste - utilice **▲/▼** para ajustar el contraste y pulse **OK** para confirmar.

Avanzado

Temperatura del color - seleccionar **Templado** para mejorar colores cálidos como el rojo, o seleccionar **Fria** para conseguir un tono de imagen azulado.

Brillo inteligente - utilice **▲/▼** para ajustar el brillo inteligente y pulse **OK** para confirmar.

Contraste dinámico - ajustar el contraste para mantenerlo al nivel más apropiado según el brillo de la pantalla.

Espacio de color - convertir la configuración de espacio de color en otro estándar.

Gamma - ajustar la corrección gamma según el tipo de imagen proyectada.

Ajuste manual de colores RGB - ajuste manualmente el tono, la saturación y el brillo de los colores en el modo RGB. Use **▲/▼** y **◀/▶** para ajustar los colores a su elección.

Ajuste manual de colores CMY - ajuste manualmente el tono, la saturación y el brillo de los colores en el modo CMY. Use **▲/▼** y **◀/▶** para ajustar los colores a su elección.

Reiniciar - valide las modificaciones manuales de los colores RGB y CMY.

Ajustes de sonido

Volumen - ajustar el volumen

Graves - activar y desactivar los graves

Sonido envolvente - activar y desactivar el sonido envolvente

Ecualizador - seleccionar el modo de ecualizador

Volumen inteligente - activar y desactivar la función de control automático del nivel de volumen

Tono de tecléo - activar y desactivar el sonido de las teclas

Altavoz - activar y desactivar el altavoz

Ajustes del sistema

Fecha y hora - ajustar la fecha y la hora

Ajustes de Android - configurar el sistema Android

Modo de espera - con esta función, el proyector pasa automáticamente al modo ECO tras un periodo determinado o al finalizar una película.

Desconexión automática – encender/apagar la función de autoapagado.

La configuración predeterminada depende de la elección de:

- modo tienda: función apagada,
- modo demo encendido: función apagada,
- modo hogar: función encendida.

Cuando el parámetro está encendido, funciona así:

- debería apagarse al cabo de 3 horas.

Si se proyecta un vídeo, la desconexión automática tendrá lugar 3 h después de la última acción del usuario. En concreto, tras 2 h y 58 minutos, la pantalla mostrará un mensaje durante 2 minutos en el que se indica que el aparato va a desconectarse.

Nombre de HDMI - cambiar los nombres de HDMI. El nombre que aparece en la pantalla principal.

Idioma/Idioma

Idioma del Menú - utilice ▲/▼ para seleccionar el idioma deseado y pulse **OK** para confirmar.

Idioma - utilice ▲/▼ para seleccionar el idioma deseado y pulse **OK** para confirmar.

Subtítulos - utilice ▲/▼ para seleccionar el idioma deseado y pulse **OK** para confirmar.

Mantenimiento

Restaurar ajustes - restaurar los parámetros según la configuración de fábrica.

Actualizar Firmware - Actualizar el Firmware

Información - mostrar el espacio libre existente en la memoria interna y otros datos sobre el aparato (Capacidad: / Espacio libre: / Versión de Firmware: / Nombre del aparato: / Modelo:)

Modo demo – enciende y apaga el modo demo. En este modo, Screeno se muestra continuamente en la pantalla y los archivos de vídeo y/o audio almacenados en la memoria interna se leen directamente.

12 Servicio

Limpieza

¡PELIGRO!



¡Advertencias para la limpieza!

Utilice un paño suave y sin pelusas. No utilice en ningún caso productos de limpieza líquidos o fácilmente inflamables (sprays, productos abrasivos, productos para pulir, alcohol, etc.). El interior del aparato no puede entrar en contacto con humedad. No rocíe el aparato con líquidos de limpieza.

Pase suavemente un trapo por las superficies descritas. Tenga cuidado de no rayar la superficie.

Limpieza del objetivo

Emplee un pincel o papel limpiador de lentes para la limpieza de la lente del proyector.

¡PELIGRO!



No emplear productos de limpieza líquidos.

Para la limpieza de la lente, no emplee productos de limpieza líquidos, con el fin de evitar daños en el tratamiento antirreflector.

El aparato está sobrecalentado

Cuando el aparato esté sobrecalentado, aparecerá el correspondiente símbolo.

Actualizar el firmware con la tarjeta de memoria

- 1 Utilice tarjetas de memoria de acuerdo al sistema de archivos FAT16 o FAT32.

¡PELIGRO!



¡Se borrarán todos los datos!

Con esta acción se borrarán todos los datos almacenados en la tarjeta de memoria.

- 2 Guarde el archivo de actualización del firmware más reciente en la tarjeta de memoria.
- 3 Inserte la tarjeta(consulte el apartado Instalar tarjeta de memoria, página 20) y encienda el aparato.
- 4 Utilice las teclas de navegación para seleccionar **Configuración**.
- 5 Confirme con **OK**.

- 6 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Mantenimiento**.

- 7 Confirme con **OK**.

- 8 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Actualización de Firmware**.

- 9 Confirme con **OK**.

- 10 Utilice la teclas **▲/▼** para seleccionar **Instalar**.

- 11 Confirme con **OK**.

- 12 El aparato se conecta y desconecta. Después de 5 minutos aparecerá la indicación **Selección de idioma**. De este modo se completa la actualización de Firmware.

¡PELIGRO!



¡Introduzca la tarjeta de memoria!

En ningún caso saque la tarjeta de memoria utilizada mientras que el aparato esté accediendo a ella.

Nota



Si aparece un error durante la actualización de firmware, reinicie de nuevo el proceso o póngase en contacto con su distribuidor.

Problemas y soluciones

Ayuda rápida

En caso de que aparezca un problema que no se pueda solucionar con las descripciones contenidas en este manual de usuario (vea también la ayuda siguiente), proceda de la siguiente manera.

- 1 Apague el aparato con el botón de encendido/apagado del panel de control.
- 2 Espere como mínimo diez segundos.
- 3 Encienda el aparato con el botón de encendido/apagado del panel de control.
- 4 Si vuelve a aparecer el problema, diríjase a nuestro servicio técnico de asistencia al cliente o a su distribuidor especializado.

Problemas	Soluciones
El proyector no se puede encender	• Desconecte y conecte el cable de alimentación eléctrica y pruebe de nuevo.
El proyector no se puede apagar	• Desconecte el cable de alimentación eléctrica.
No hay sonido	• Compruebe que el altavoz esté activado (Configuración/Ajustes de sonido/Altavoz). • Ajuste el volumen utilizando la tecla — / + del mando a distancia.
No se oye ningún sonido del aparato externo conectado	• Compruebe el cable de conexión al aparato externo • Ajuste en el volumen del aparato externo • Es posible que solo funcione el cable original del fabricante del aparato externo
No se oye ningún sonido procedente de un programa DVB-T o de un dispositivo externo de la salida HDMI.	• Configure los parámetros de sonido para Multicanal (datos sin procesar) y Estéreo (PCM).
No se oye ningún sonido al conectar un ordenador mediante un cable HDMI.	• Compruebe que el sonido del ordenador esté activado.
Problemas al reproducir vídeo cuando la fuente es una señal en 3D procedente de un reproductor de DVD. Si el reproductor de DVD está conectado al proyector a través del HDMI, use cualquiera de los enchufes HDMI.	• Compruebe que el modo 3D esté activado en el proyector. • Si el reproductor de DVD se conecta al proyector mediante HDMI, utilice sólo los puertos HDMI.
Solo aparece la pantalla de inicio y no la imagen del aparato externo conectado	• Compruebe si el cable de conexión está conectado a la toma correcta. • Asegúrese de que el aparato externo conectado está encendido. • Compruebe si está conectada la salida de vídeo del aparato externo. • Compruebe que la fuente HDMI seleccionada en la interfaz del usuario corresponda con el puerto HDMI donde se ha conectado el dispositivo externo.
Solo aparece la pantalla de inicio y no la imagen del ordenador conectado	• Asegúrese de que está conectada a la salida VGA del ordenador. • Compruebe si la resolución del ordenador está ajustada a 1280*800 (para conexión VGA) o 1080P (para conexión HDMI).

Problemas	Soluciones
El aparato se apaga solo	• Si el aparato funciona durante periodos largos, su superficie se recalienta y aparece un símbolo de advertencia en la proyección. El aparato se apaga automáticamente cuando se calienta demasiado. Podrá continuar la reproducción cuando el aparato se haya refrigerado. • Compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente. • Compruebe el estado del modo de reposo en el menú de configuración. Cuando el modo de reposo está activado, el aparato se desconecta tras un periodo determinado previamente.
El equipo cambia de nivel máximo de claridad al nivel mínimo de claridad cuando está enchufado mediante USB para reproducir vídeos.	• Si la temperatura ambiente es demasiado alta, el aparato cambia de manera automática de nivel máximo de claridad al nivel mínimo de claridad, para proteger la lámpara LED de altas prestaciones. • Utilice Vd. el aparato a temperaturas ambiente bajas.
Es posible conectar el aparato a un equipo Android con ayuda de un dispositivo USB (p.e. un teléfono móvil/ smartphone con sistema operativo Android).	• Desactive Vd. la función "USB-Debugging" en el menú de configuración de su aparato Android antes de conectarlo al proyector mediante USB; su aparato Android deberá haber identificado como un dispositivo de memoria USB.
Mala calidad de imagen o de colores al usar el puerto HDMI	• Utilice un cable HDMI con alta calidad. Un cable de baja calidad puede causar distorsión de la señal.
El aparato no puede leer la tarjeta SD.	• Compruebe que la tarjeta de memoria sea compatible (consulte la lista del Anexo).
El aparato no puede leer la memoria USB	• El dispositivo no es compatible con el sistema de archivos exFAT. • Formatee la memoria USB en formato FAT y pruebe de nuevo.
El icono de TV no aparece cuando el módulo DVB-T está instalado.	• Póngase en contacto con el servicio técnico.
El proyector no responde al mando a distancia al usar el mando a distancia RF	• Compruebe que las pilas del mando a distancia son nuevas. • El mando a distancia debe ser emparejado de nuevo con el receptor USB. Para renovar el emparejamiento, conecte el receptor USB a un puerto USB trasero del Screeneo. A continuación, presione a la vez los botones rojo y azul juntos durante 5-10 segundos.

13 Anexo

Datos técnicos

Dimensiones (B × H × T)	287 × 148 × 339 mm
Peso	5,3 kg
Temperatura ambiente recomendada	5 – 35 °C
Humedad relativa	15 – 85 % (no condensada)
Formato de archivo	*.avi, *.mov, *.mp4, *.mkv, * .flv, *.ts, *.m2ts, *.3gp
Formatos de fotos	JPEG, BMP, PNG, GIF
Formatos de música	MP3, WAV
Estándar vídeo (CVBS)	PAL, SECAM, NTSC
Conexión vídeo	conector HDMI
Altavoz interno	estéreo con subwoofer, 26 W
Memoria interna	4 GB
Tarjetas de memoria compatibles	SD/SDHC/SDXC/MMC
Tensión máx. del puerto USB	5V, 500mA

Tecnología/Óptica

Tecnología del display	WXGA 0.45" DLP
Fuente de luz	RGB LED
Resolución	1280 x 800 Pixel (16:9)
Resoluciones apoyadas	VGA/SVGA/WVGA XGA/WXGA/FULL HD
Formato de imagen proyectada (pulgadas)	50 hasta 100
Distancia hasta la superficie de proyección (mm)	108 hasta 441
Frecuencia de actualización de pantalla	60Hz/50Hz/120Hz

Unidad de alimentación

Entrada	100V-240V, 4.0 A, 50/60HZ
Consumo de energía	150W
Consumo de energía modo apagado	<0,5W
Fabricante	JQH Group Co., Ltd.

Accesorios

Su aparato tiene los siguientes accesorios disponibles:
Cable de vídeo (CVBS).....PPA1320 / 253526178
Gafas 3D PPA5610/253569764 || Para los modelos HDP1650 y HDP1650TV: mando a distancia RF | PPA5650/253588194 |

Todos los datos se proporcionan exclusivamente a modo de referencia. **Sagemcom Documents SAS** se reserva el derecho a realizar modificaciones al equipo sin previo aviso.



La marca CE garantiza que este aparato cumple las directivas 1999/5/EG 2006/95/EG, 2004/108/EG y 2009/125/EG del Parlamento Europeo y del Consejo de Aparatos de Telecomunicación en lo relativo a la seguridad y la salud del usuario, así como las interferencias electromagnéticas.

Vd. puede leer la declaración de conformidad en la página web www.screeneo.philips.com.

La conservación del medio ambiente dentro de un concepto de desarrollo sostenible es una de las preocupaciones principales de Sagemcom. Sagemcom Documents SAS se esfuerza por desarrollar y mantener sistemas respetuosos con el medio ambiente. Por este motivo, Sagemcom Documents SAS ha decidido otorgarle a la eficiencia medioambiental de todas las fases de vida del producto una alta importancia, desde la producción y la puesta en funcionamiento del producto hasta su uso y eliminación.



Embalaje: El logotipo (punto verde) significa que se paga una contribución a una organización nacional reconocida para mejorar las infraestructuras de reciclaje y la clasificación de los embalajes. Le rogamos respete las normas de clasificación establecidas localmente para este tipo de residuo.

Pilas: Si su producto contiene pilas, debe desecharlas en un punto de recogida adecuado.



Producto: La papelera tachada que aparece en la mercancía significa que el producto es un aparato eléctrico o electrónico. En relación con esto, las normativas europeas le ruegan lo desheche selectivamente:

- En los puntos de venta, en el caso de compra de un aparato similar.
- En el punto de recogida municipal establecido.

De esta forma, puede participar en la reutilización y mejora de la calidad de los Residuos de Equipos Eléctricos y Electrónicos, que tienen un grave efecto en el entorno y en la salud humana.

El embalaje utilizado es de papel y cartón y desecharse en los contenedores de papel. Las láminas de plástico pueden reciclarse o depositarse en el contenedor de residuos no seleccionados, dependiendo de las exigencias vigentes en su país.

Marcas: Las referencias mencionadas en el presente manual son marcas comerciales de las respectivas compañías. La ausencia de los símbolos ® y ™ no presupone que se trata de marcas sin protección. Otros nombres de productos utilizados en el presente documento sirven sólo para identificar los productos y pueden ser marcas del propietario correspondiente. Sagemcom Documents SAS declina cualquier derecho en dichas marcas.

Ni Sagemcom Documents SAS sus empresas colaboradoras son responsables, frente al comprador de este producto o frente a terceros, de reclamaciones por daños, pérdidas, costes o gastos ocasionados al comprador o a un tercero como consecuencia de accidente, uso inadecuado o mal uso del producto; o modificaciones, reparaciones o cambios no autorizados en el aparato, o por la inobservancia de las instrucciones de funcionamiento y mantenimiento de Sagemcom

Sagemcom Documents SAS no se responsabiliza de daños o problemas derivados como consecuencia del uso de opciones o materiales fungibles que no estén identificados como productos originales de Sagemcom Documents SAS o Philips o como productos autorizados por Sagemcom Documents SAS o Philips.

Sagemcom Documents SAS no se responsabiliza de daños producidos por interferencias electromagnéticas como consecuencia del uso de cables de conexión no identificados como productos de Sagemcom Documents SAS o Philips.

Todos los derechos reservados. Está prohibida la reproducción total o parcial de esta publicación sin previo consentimiento escrito de Sagemcom Documents SAS sí como su almacenamiento en cualquier sistema de archivo y la transmisión por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, mediante fotocopia, grabación u otro. La información que contiene este documento está exclusivamente pensada para la utilización de este producto. Sagemcom Documents SAS no se responsabiliza de la aplicación de estas informaciones a otros productos.

Este manual de usuario no tiene carácter contractual.

Nos reservamos el derecho a modificaciones y no nos responsabilizamos de errores de imprenta u otros errores en este documento.

Copyright © 2015 Sagemcom Documents SAS



PHILIPS and the PHILIPS' Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used by Sagemcom Documents SAS under license from Koninklijke Philips N.V.

© 2015 Sagemcom Documents SAS

All rights reserved

Sagemcom Documents SAS

Documents Business Unit

Headquarters : 250, route de l'Empereur
92848 Rueil-Malmaison Cedex · FRANCE
Tel: +33 (0)1 57 61 10 00 · Fax: +33 (0)1 57 61 10 01
www.sagemcom.com

Simplified Joint Stock Company · Capital 8.479.978 € · 509 448 841 RCS Nanterre

HDP16x0TV
ES
253637294-A