

Installation

Make sure that power to all the devices you will be connecting up has been turned off. To prevent damage to your equipment due to ground potential difference, make sure that all devices on the installation are properly grounded. Consult your dealer for technical details, if necessary.

- Plug your keyboard, mouse, and monitor into the unit's Console Ports.
- Use KVM cable sets (as described in the Cables section of the User Manual, to connect any available CS-88A CPU Port to the Keyboard, Video and Mouse ports of the computer you are installing.
- If you choose to use external power, plug the power adapter into an AC power source, then plug the power adapter cable into the unit's Power Jack.
- Note:** Under non-powered operation, the unit gets its power from the computers via the cables. If a computer only supplies 3.3V of power for the keyboard and mouse instead of 5V (as in the case of Notebooks, for example), the unit will not receive enough power, and you will need to use the external power adapter.
- Turn on the power to the computers.
- Note:** If you use external power, the CS-88A must be plugged in and receiving power prior to turning on the power to the computers.

Port ID Numbering

Each CPU Port on the CS-88A installation is assigned a unique Port ID. The Port ID is a one, two, or three digit number that is determined by the Stage Level and CPU Port number of the CS-88A switch that a computer is connected to.

The first digit represents the CPU Port number of the First Stage Unit; the second digit represents the CPU Port number of the Second Stage; the third digit represents the CPU Port number of the Third Stage unit.

- A computer attached to a First Stage unit has a one digit Port ID (from 1 - 8) that corresponds to the CPU Port number that the computer is connected to.
- A computer attached to a Second Stage unit has a two digit Port ID.

The first digit represents the CPU Port number on the First Stage unit that the Second Stage unit links back to; the second digit represents the CPU Port number on the Second Stage unit that the computer is connected to. Therefore, a Port ID of **2 3** refers to a computer that is connected to CPU Port 3 of a Second Stage unit that links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

- Likewise, a computer attached to a Third Stage unit has a three digit Port ID. A Port ID of **2 4 1** refers to a computer that is connected to CPU Port 1 of a Third Stage unit, that links back to CPU Port 4 of a Second Stage unit, which in turn links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

Hotkey Summary

		[Port ID] [Enter]	Switches access to the computer that corresponds to that Port ID.
		[T] [n] [Enter]	Sets the Auto Scan interval to n seconds - where n is a number from 1 - 255.
		[P]	Invokes Auto Scan Mode.
		[P] or another Left Key or another Left Click	When Auto Scanning is paused, pressing Any Key or another Left Click resumes Auto Scanning.
[Num Lock] +/-	[A]	[A]	Invokes Skip Mode and Skips from the current port to the first accessible port previous to it.
		[+]	Invokes Skip Mode and Skips from the current port to the next accessible port.
		[B]	Toggles the Beeper on or off.

OSD Main Screen Headings:

Heading **Explanation**
This column lists the Port ID numbers (Station Number - Port Number) for all the CPU ports on the installation. The simplest method to access a particular computer is move the Highlight Bar to it, then press Enter.

QV If a port has selected for Quick View scanning an arrowhead displays in this column to indicate so. The computers that are powered on and are On-Line have a Sun symbol in this column to indicate so.

NAME If a port has been given a name, its name appears in this column.

OSD Navigation:

- To dismiss the menu, and deactivate OSD, click the **X** at the upper right corner of the OSD Window; or Press [Esc].
- To Logout, press [F8], or Click F8, on the OSD Menu Bar.
- To move up or down through the list one line at a time, Click the Up and Down Triangle symbols (▲▼), or use the Up and Down Arrow keys. If there are more entries than appear on the screen, the screen will scroll.
- To move up or down through the list one screen at a time, Click the Up and Down Arrow symbols (▲▼), or use the [Pg Up] and [Pg Dn] keys. If there are more entries than appear on the screen, the screen will scroll.
- To activate a port, Double Click it, or move the Highlight Bar to it then press [Enter].
- After executing any action, you automatically go back to the menu one level above.

OSD Functions:

Function	Name	Description
F1	GOTO	GOTO allows you to switch directly to a port after keying in the port's Name or its Port ID.
F2	LIST	LIST allows you to broaden or narrow the scope of which ports the OSD displays (list) on the Main Screen. SET allows each user and the Administrator to set up their own working environment. A separate profile for each is stored by the OSD and is activated according to the Username that was providing during Login.
F3	SET	ADM is an Administrator only function that allows the Administrator to configure and control the operation of the OSD.
F4	ADM	SCAN allows you to automatically switch among the available computers at regular intervals so that you can monitor the regular activity without having to take the trouble of switching yourself.
F7	SCAN	LOUT is used to log out of your current OSD session.
F8	LOUT	

Installation
Assurez-vous que tous les périphériques que vous allez connecter soient bien éteints. Pour éviter d'endommager votre équipement en raison de la différence potentielle au sol, assurez-vous que tous les périphériques sur l'installation soient bien mis au sol. Consultez votre vendeur pour des détails techniques, si nécessaire.
1. Branchez votre clavier, souris et votre moniteur dans les Ports de Console de l'Unité.
2. Utilisez les sets de câbles KVM (comme décrits dans la section des Câbles dans le Mode d'Emploi), pour connecter tout CPU CS-88A disponible vers le port Clavier, Vidéo et de Souris des ordinateurs que vous installez.
3. Si vous choisissez d'utiliser un circuit électrique externe, branchez l'adaptateur électrique dans une source électrique CA, puis branchez le câble de l'adaptateur dans la fiche électrique de l'unité.
Note: Lors d'une opération non alimentée, l'unité tire de l'électricité depuis les ordinateurs via les câbles. Si un ordinateur n'offre que 3.3V pour le clavier et la souris au lieu de 5V (comme c'est le cas pour les Portables, par exemple), l'unité ne recevra pas suffisamment d'énergie et vous devrez alors utiliser l'adaptateur électrique externe.
4. Allumez les ordinateurs.
Note: Si vous utilisez un circuit électrique externe, le CS-88A doit être branché et recevoir de l'alimentation avant que vous n'allumiez les ordinateurs.

Master View™ CS-88A Kurzanleitung
Master View™ CS-88A Guide de Démontage Rapide

Numération d'ID de Port

Each CPU Port on the CS-88A installation is assigned a unique ID de Port unique. The Port ID is a one, two, or three digit number that is determined by the Stage Level and CPU Port number of the CS-88A switch that a computer is connected to.

The first digit represents the CPU Port number of the First Stage Unit; the second digit represents the CPU Port number of the Second Stage; the third digit represents the CPU Port number of the Third Stage unit.

- A computer attached to a First Stage unit has a one digit Port ID (from 1 - 8) that corresponds to the CPU Port number that the computer is connected to.
- A computer attached to a Second Stage unit has a two digit Port ID.

The first digit represents the CPU Port number on the First Stage unit that the Second Stage unit links back to; the second digit represents the CPU Port number on the Second Stage unit that the computer is connected to. Therefore, a Port ID of **2 3** refers to a computer that is connected to CPU Port 3 of a Second Stage unit, which in turn links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

- Likewise, a computer attached to a Third Stage unit has a three digit Port ID. A Port ID of **2 4 1** refers to a computer that is connected to CPU Port 1 of a Third Stage unit, that links back to CPU Port 4 of a Second Stage unit, which in turn links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

The first digit represents the CPU Port number on the First Stage unit that the Second Stage unit links back to; the second digit represents the CPU Port number on the Second Stage unit that the computer is connected to. Therefore, a Port ID of **2 3** refers to a computer that is connected to CPU Port 3 of a Second Stage unit that links back to CPU Port 2 of the First Stage unit.

Hotkey Summary

		[Port ID] [Enter]	Switches access to the computer that corresponds to that Port ID.
		[T] [n] [Enter]	Sets the Auto Scan interval to n seconds - where n is a number from 1 - 255.
		[P]	Invokes Auto Scan Mode.
		[P] or another Left Key or another Left Click	When Auto Scanning is paused, pressing Any Key or another Left Click resumes Auto Scanning.
[Num Lock] +/-	[A]	[A]	Invokes Skip Mode and Skips from the current port to the first accessible port previous to it.
		[+]	Invokes Skip Mode and Skips from the current port to the next accessible port.
		[B]	Toggles the Beeper on or off.

Résumé des Hotkey

		[Port ID] [Enter]	Changez l'accès vers l'ordinateur qui correspond à cette ID de Port.
		[T] [n] [Enter]	Appelle le Mode Auto-Scan, lequel définit l'intervalle de temps entre deux appels de la fonction de balayage. L'intervalle peut varier de 1 à 255 secondes - où n est un nombre entre 1 - 255.
		[P]	Appelle le Mode Auto-Scan.
		[P] ou une autre touche de clavier ou de souris	Appelle le Mode Auto-Scan. Lorsque l'Auto-Scan est en pause, appuyez sur n'importe quelle touche ou cliquez avec le bouton gauche pour reprendre.
[Num Lock] +/-	[A]	[A]	Appelle le Mode Sauter et saute depuis le port en cours vers le premier port accessible précédent.
		[+]	Appelle le Mode Sauter et saute depuis le port en cours vers le premier port accessible suivant.
		[B]	Appelle le Mode Beeper.

Titres de l'Ecran Principal d'OSD:	Titre	Explication
PN	PN	Cette colonne énumère les numéros d'ID de Port (Numéro de Station - Numéro de Port) pour tous les ports de CPU sur l'installation. La méthode la plus simple pour accéder à un ordinateur particulier est de bouger la Barre d'Accentuation dessus, puis de presser Enter.
QV	QV	Si un port a été sélectionné pour un scanning Quick View, une flèche est affichée pour l'indiquer.
☆	☆	Les ordinateurs allumés et en ligne possèdent un symbole de soleil sur cette colonne.
NAME	NAME	Si un port a été nommé, son nom apparaît dans cette colonne.

Fonctions d'OSD:

Function	OSD	Description
F1	GOTO	GOTO vous permet de passer directement vers un port en entrant son Nom ou son ID.
F2	LIST	LIST vous permet d'élargir ou de rétrécir la gamme d'affichage de OSD sur l'écran Principal depuis les ports.
F3	SET	SET permet à chaque utilisateur et à l'Administrateur d'établir leur propre environnement de travail. Un profil séparé pour chacun est stocké par l'OSD et est activé selon le Nom d'Utilisateur fourni durant l'enregistrement.
F4	ADM	ADM est une fonction pour l'Administrateur uniquement qui permet à l'Administrateur de configurer et contrôler toute l'opération de l'OSD.
F7	SCAN	SCAN vous permet de passer automatiquement d'un ordinateur à l'ordinateur suivant à intervalles réguliers afin que vous puissiez contrôler leur activité sans avoir à changer vous-même.
F8	LOUT	LOUT est utilisé pour quitter la cession actuelle de l'OSD.

Installation
Überprüfen Sie, ob alle Geräte, die angeschlossen werden sollen, ausschließlich mit dem Gerät nicht durch Unterschiede im Erdpotential beschädigt wird, müssen alle angeschlossen sein. Damit das Gerät nicht durch Unterschiede im Erdpotential beschädigt wird, müssen alle angeschlossen sein. Wenn Sie Fragen dazu haben, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
1. Schließen Sie die Tastatur, die Maus und den Monitor an die Konsolenanschlüsse des Geräts an.
2. Verbinden Sie die CPU-Ports des CS-88A mit den Anschlüssen (Monitor-, Tastatur- und Mausanschluß) des Computers, die installiert werden sollen, mit KVM-Kabeln (eine Beschreibung finden Sie im Abschnitt Kabel des Benutzerhandbuchs).
3. Wenn Sie eine externe Stromversorgung wählen, stecken Sie den Netzadapter zuerst an eine Netzsteckdose und dann an den Netzanschluß des Geräts an.
Hinweis: Wenn das Gerät nicht extern mit Strom versorgt wird, erhält es den Strom über die Kabel von den Computern. Wenn ein Computer nur 3,3V anstatt 5V für Tastatur und Maus zur Verfügung stellt (wie bei Notebooks), erhält das Gerät nicht ausreichend Strom, und es muß extern mit Strom versorgt werden.
4. Schalten Sie die Computer ein.
Hinweis: Wenn Sie eine externe Stromversorgung wählen, muß erst der CS-88A an die Netzsteckdose angeschlossen und eingeschalt werden, bevor die Computer eingeschalt werden.

Numérierung der Port-IDs
Jedem CPU-Anschluß an einer CS-88A-Installation wird eine eindeutige Port-ID zugewiesen. Die Port-ID ist eine ein-, zwei- oder dreistellige Nummer, die bestimmt wird durch die Stufe und die CPU-Portnummer des CS-88A-Schalters, an der der Computer angeschlossen ist.
Die erste Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der ersten Stufe; die zweite Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der zweiten Stufe; die dritte Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der dritten Stufe.
Ein Computer, der an eine Einheit der ersten Stufe angeschlossen ist, hat eine einstellige Port-ID (von 1 - 8), die mit der CPU-Portnummer übereinstimmt, an die der Computer angeschlossen ist.
Ein Computer, der an eine Einheit der zweiten Stufe angeschlossen ist, hat eine zweistellige Port-ID.

Die erste Ziffer steht für die CPU-Portnummer an der Einheit der ersten Stufe; zu der die zweite Ziffer zurückführt die zweite Ziffer steht für die CPU-Portnummer der Einheit der zweiten Stufe; die dritte Ziffer steht für die CPU-Portnummer an der Einheit der dritten Stufe.

So bezeichnet die Port-ID **2 3** zum Beispiel einen Computer, der an den CPU-Port 3 eines Geräts der zweiten Stufe angeschlossen ist, das zurück zum CPU-Port 2 des Geräts der ersten Stufe zurückführt.

Quindi, una ID porta di **2 3** si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU 3 di un'unità di secondo livello, che si ricollega alla porta CPU 2 dell'unità di primo livello.

Similmente, un computer collegato a un'unità di terzo livello ha una ID porta di tre cifre. Una ID porta di **2 4 1** si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU 1 di un'unità di terzo livello, che si ricollega alla porta CPU 4 di un'unità di secondo livello, che a sua volta, si ricollega alla porta CPU 2 dell'unità di primo livello.

		[Port ID] [Enter]	Wandelt zu dem Computer, der der Port-ID bezeichnet wird.
		[T] [n] [Enter]	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 bis 255 ist.
		[P]	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 bis 255 ist.
		[P] oder eine andere Taste	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 bis 255 ist.
[Num Lock] +/-	[A]	[A]	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 bis 255 ist.
		[+]	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 bis 255 ist.
		[B]	Das Auto-Scan-Intervall wird auf n Sekunden eingestellt, wobei n eine Zahl von 1 bis 255 ist.

Überschriften im OSD-Hauptmenü:	Eintrag	Beschreibung
PN	PN	In dieser Spalte werden für alle installierten CPU-Anschlüsse die ID-Nummern der Anschlüsse aufgelistet (Stationsnummer - Portnummer). Am einfachsten Computer zu erreichen ist ein Computer, dessen Name man auf der Markierung auf dieser Spalte bewegt, und dann Enter drückt.
QV	QV	Wenn für einen Port das Scanning mit Quick View eingestellt ist, wird dieses in dieser Spalte durch einen Pfeilkopf gekennzeichnet.
☆	☆	Wenn für einen Port eine Bezeichnung vergeben wurde, erscheint die Bezeichnung in dieser Spalte.

Navigation in der OSD-Menüführung:	Navigation	Erklärung
PN	PN	In dieser Spalte werden für alle installierten CPU-Anschlüsse die ID-Nummern der Anschlüsse aufgelistet (Stationsnummer - Portnummer). Am einfachsten Computer zu erreichen ist ein Computer, dessen Name man auf der Markierung auf dieser Spalte bewegt, und dann Enter drückt.
QV	QV	Wenn für einen Port das Scanning mit Quick View eingestellt ist, wird dieses in dieser Spalte durch einen Pfeilkopf gekennzeichnet.
☆	☆	Wenn für einen Port eine Bezeichnung vergeben wurde, erscheint die Bezeichnung in dieser Spalte.

OSD-Funktionen:	Funktion	Name	Beschreibung
F1	GOTO	GOTO	Mit GOTO können Sie direkt zu einem Port gehen. Geben Sie entweder die Bezeichnung des Anschlusses oder die Port-ID an.
F2	LIST	LIST	Mit LIST können Sie den Umfang der Liste im OSD-Hauptfenster bestimmen, der die Ports enthält.
F3	SET	SET	Mit SET kann jeder Nutzer und der Administrator eine eigene Arbeitsumgebung einrichten. Für jeden User wird ein eigenes Profil gespeichert, das zusammenhängend mit dem Bildschirm angezeigt werden kann, wenn Sie auf [Enter] drücken.
F4	ADM	ADM	ADM ist eine Funktion nur für den Administrator, mit der er gesamten Betrieb des OSD steuern kann.
F7	SCAN	SCAN	Mit SCAN können Sie automatisch in regelmäßigen Abständen zwischen den verfügbaren Computern wechseln, um deren Aktivität verfolgen können.
F8	LOUT	LOUT	Mit LOUT melden Sie sich von der aktuellen OSD-Sitzung ab.

Installation
Assicurarsi che l'alimentazione di tutti i dispositivi che collegherete sia stata spenta. Per prevenire danni all'apparecchiatura dovuti alla differenza potenziale del suolo, assicurarsi che tutti i dispositivi installati siano collegati correttamente. Consultare il rivenditore per particolari tecnici, se necessario.
1. Inserire tastiera, video e mouse nelle porte console dell'Unità.
2. Usare i set di cavi KVM (descritti nella sezione Cavi del manuale utente), per collegare qualunque porta CPU disponibile alle porte video, tastiera e mouse del computer che state installando.
3. Se scegliete di usare l'alimentazione esterna, inserire l'adattatore di alimentazione in una sorgente AC, poi inserite il cavo dell'adattatore di alimentazione nella presa di alimentazione dell'unità.
Nota: Senza alimentazione esterna, l'unità si alimenta dal computer attraverso i cavi. Se un computer fornisce un'alimentazione di solo 3.3V per la tastiera e il mouse invece di 5V (come ad esempio nel caso dei Notebooks), l'unità non sarà alimentata a sufficienza e dovete usare l'adattatore esterno.
4. Accendere l'alimentazione dei computer.
Nota: Se usate l'alimentazione esterna, il CS-88A deve essere inserito e alimentato prima di accendere l'alimentazione dei computer.

Numeração por ID delle porte Ad ogni porta CPU nell'installazione del CS-88A viene assegnata una ID di porta. L'ID della porta è un numero di uno, due o tre cifre determinato dal livello di suddivisione e dal numero di Port CPU dello switch CS-88A al quale il computer è collegato.

La prima cifra rappresenta il numero della porta CPU dell'unità al primo livello; la seconda cifra rappresenta il numero della porta CPU del secondo livello; la terza cifra rappresenta il numero della porta CPU del terzo livello.

- Un computer collegato a un'unità di primo livello ha un ID porta a una cifra (da 1 a 8), che corrisponde al numero di porta CPU al quale il computer è collegato.
- Un computer collegato a un'unità di primo livello ha un ID porta a due cifre.

La prima cifra rappresenta il numero della porta CPU dell'unità al primo livello; la seconda cifra rappresenta il numero della porta CPU del secondo livello; la terza cifra rappresenta il numero della porta CPU dell'unità di secondo livello; che a sua volta, si ricollega alla porta CPU 2 dell'unità di primo livello.

Quindi, una ID porta di **2 3** si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU 3 di un'unità di secondo livello, che si ricollega alla porta CPU 2 dell'unità di primo livello.

Similmente, un computer collegato a un'unità di terzo livello ha una ID porta di tre cifre. Una ID porta di **2 4 1** si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU 1 di un'unità di terzo livello, che si ricollega alla porta CPU 4 di un'unità di secondo livello, che a sua volta, si ricollega alla porta CPU 2 dell'unità di primo livello.

Riepilogo dei tasti rapidi

		[ID porta] [Invio]	Passa al computer corrispondente a quell'ID.
		[T] [n] [Invio]	Imposta l'intervallo Auto-Scan su n secondi dove n è un numero da 1 a 255.
		[P]	Attiva il modo Auto-Scan.
		[P] o un'altra chiave	Attiva il modo Auto-Scan. Quando l'Auto-Scan è in pausa, premere qualsiasi tasto con un altro clic sinistro lo si riprende.
[Bloc Num] +/-	[A]	[A]	Attiva il modo Auto-Scan. Quando l'Auto-Scan è in pausa, premere qualsiasi tasto con un altro clic sinistro lo si riprende.
		[+]	Attiva il modo Auto-Scan. Quando l'Auto-Scan è in pausa, premere qualsiasi tasto con un altro clic sinistro lo si riprende.
		[B]	Attiva il modo Auto-Scan. Quando l'Auto-Scan è in pausa, premere qualsiasi tasto con un altro clic sinistro lo si riprende.

Intestazioni dello schermo principale OSD:

Intestazione	Spiegazione
PN	PN
QV	QV
☆	☆
NAME	NAME

Navigatione OSD:	Navigatione	Spiegazione
PN	PN	Questa colonna elenca i numeri di ID porta (numero di stazione - numero di porta) per tutte le porte CPU installate. Il modo più semplice per accedere ad un computer è muoversi sopra la barra di selezione e premere Invio.
QV	QV	Se una porta è selezionata per una scansione rapida, viene indicata con una freccia in questa colonna.
☆	☆	Se un computer è alimentato e in linea sono indicati da un simbolo a forma di sole in questa colonna.

Funzioni OSD:	Funzione	Nome	Descrizione
F1	GOTO	GOTO	GOTO permette di passare direttamente ad una porta inserendo il nome della porta o la relativa ID porta.
F2	LIST	LIST	La LIST permette di allargare o restringere il campo di azione delle porte che l'OSD mostra sullo schermo principale.
F3	SET	SET	SET permette ad ogni utente ed all'Administratore di impostare un ambiente di lavoro individuale. Ogni user ha un proprio profilo predefinito, che viene mostrato sul schermo, il quale può essere modificato.
F4	ADM	ADM	ADM è una funzione Solo Amministratore, che permette a quest'ultimo di configurare e controllare le operazioni generali dell'OSD.
F7	SCAN	SCAN	SCAN permette di spostarsi in modo automatico in intervalli regolari tra i vari computer disponibili, al fine di controllare la loro attività senza doverli cambiare manualmente.
F8	LOUT	LOUT	LOUT si usa per uscire dalla sessione OSD corrente.

Instalación

Esté seguro de que la electricidad UD, conectará a todos los aparatos ha sido apagada. Para prevenir daños en su equipo por diferencia de potencia de tierra, esté seguro de que todos los aparatos de la instalación sean con tierra debidamente. Consulte con su concesionario por detalles técnicos, si es necesario.

- Enchufa su teclado, mouse, y el monitor en los Puertos de Console del Aparato.
- Use juegos de cable KVM (como descriro en la Sección Cables del Manual Usuario), para conectar cualquier Puerto CPU-88A que esté disponible con los puertos de teclado, Video y Mouse de la computadora del Ud. está instalando.
- Si Ud. decide usar electricidad externa, enchufe el adaptador eléctrico en una fuente de electricidad AC, para luego enchufar el cable del adaptador en el enchufe de puerto del aparato.
- Encienda las computadoras.

Nota: Si Ud. usa electricidad extern, el CS-88A debe ser enchufado para recibir electricidad antes de prender las computadoras.

Número de ID de Puerto Cada Puerto CPU de la instalación CS-88A viene designado con una única Puerto ID. La Puerto ID es un número de uno, dos, o tres dígitos determinado por Nivel de Fase y el número de Puerto de CS-88A prende y aplica la computadora conectada.

El primer dígito representa el número de Puerto CPU la primera Fase y el segundo dígito representa el número de Puerto CPU la segunda fase; el tercer dígito representa el número de Puerto CPU la tercera fase.

- Una computadora conectada al Aparato de la Primera Fase cuenta con un Puerto ID (de 1 - 8) de un dígito, que corresponde al número de Puerto CPU con el cual la computadora está conectada.
- Una computadora pegada al aparato de la Segunda Fase cuenta con un aparato de Puerto ID de dos dígitos.

El primero dígito representa el número de Puerto CPU del aparato de la Primera Fase con la que el aparato de la Segunda Fase está conectada; el segundo dígito representa el número de Puerto CPU del aparato de la Segunda Fase con la que la computadora está conectada.

Por lo tanto, una ID de Puerto ID de 2 3 refiere a una computadora conectada al CPU Puerto 3 de un aparato de la Segunda Fase que se conecta al Puerto CPU 2 del aparato de la Primera Fase.

Igualmente, una computadora pegada a un aparato de Tercera Fase cuenta con una ID Puerto de tres dígitos. Una ID de Puerto de 2 4 1 se refiere a una computadora conectada al CPU Puerto 1 de un aparato de segunda Fase, que a su vez, se conecta al Puerto CPU 4 de un aparato de Segunda Fase, la cual en cambio, se conecta de vuelta al Puerto CPU 2 del aparato de la Primera Fase.

Sumario de Tecla Caliente	Puerto ID] [Enter]	Da acceso a la computadora que corresponde a la ID de Puerto.
	[T] [n] [Enter]	Establece el intervalo de Escandir Automático a n segundos - donde n es un número de 1 a 255.
	[P]	Invoca Modo de Escandir Automático, cuando el Modo de Escandir Automático está en pausa.
	[P] o un botón de teclado	Invoca Modo de Escandir Automático, cuando el Modo de Escandir Automático está en pausa.
[Num Lock] +/-	[A]	Invoca Modo de Escandir Automático, cuando el Modo de Escandir Automático está en pausa.
	[+]	Invoca Modo de Escandir Automático, cuando el Modo de Escandir Automático está en pausa.
	[B]	Invoca Modo de Escandir Automático, cuando el Modo de Escandir Automático está en pausa.

Entradas de la Pantalla Principal OSD:	Entrada	Explicación
PN	PN	Esta columna lista los números de ID de Puerto (Número de Estación - Número de Puertos) para todos los puertos CPU en la instalación. La manera más sencilla de tener acceso a un computador particular es mover el cursor de selección sobre la barra de selección y presionar Enter.
QV	QV	Si un puerto está seleccionado para escandir rápida, una flecha que aparece en esta columna lo indica.
☆	☆	Los computadores prendidos y en línea aparecen con un símbolo del Sol en esta columna para indicarlo.

NOMBRE	Nombre	Descripción
PN	PN	Este cuadro de lista muestra los números de ID de Puerto (Número de Estación - Número de Puertos) para todos los puertos CPU en la instalación. La manera más sencilla de tener acceso a un computador particular es mover el cursor de selección sobre la barra de selección y presionar Enter.
QV	QV	Si un puerto está seleccionado para escandir rápida, una flecha que aparece en esta columna lo indica.
☆	☆	