




Dell 27 Spelbildskärm - G2723H Bruksanvisning

Modell: G2723H
Regleringsmodell: G2723Ht



-  **OBS! OBS!** indikerar viktig information som hjälper dig att använda din dator bättre.
-  **FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET** indikerar potentiell skada på maskinvara eller förlust av data om instruktionerna inte följs.
-  **VARNING:** En **VARNING** indikerar en potential för materiell skada, personskada eller dödsfall.

Copyright © 2022 Dell Inc. eller dess dotterföretag. Med ensamrätt. Dell, EMC och andra varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterföretag. Andra varumärken kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

2022 – 08

Rev. A00

Innehåll

Säkerhetsinstruktioner	5
Om bildskärmen	6
Förpackningens innehåll	6
Produktegenskaper	7
Identifiera delar och kontroller	9
Sedd framifrån	9
Sedd bakifrån	10
Sedd underifrån	11
Skärmspecifikationer	13
Upplösningsspecifikationer	14
Förinställt visningsläge	15
Elektriska specifikationer	16
Fysiska egenskaper	17
Miljöegenskaper	18
Stifttilldelningar	19
Plug-and-Play	22
Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm	22
Ergonomi	23
Hantera och flytta bildskärmen	24
Riktlinjer för underhåll	26
Rengöra skärmen	26
Installera bildskärmen	27
Montera stativet	27
Använda lutning, rotering och vertikal förlängning	30
Lutning, rotering	30
Vertikal förlängning	30
Organisera dina kablar	31
Ansluta bildskärmen	32
Lås fast bildskärmen med Kensington-lås (tillval)	34




Montera bildskärmens stativ	35
VESA Vägghöjning (tillval)	36
Använda bildskärmen	37
Starta bildskärmen	37
Använda joystick-kontrollen	37
Använda reglagen på baksidan	38
Använda skärmmenyn (OSD)	40
Öppna menysystemet	40
Vision Engine	52
Skärmmenyns varningsmeddelanden	54
Använda kontrollknapparna på baksidan.	57
Ställa in den maximala upplösningen	59
Felsökning	60
Self-Test (Självtest)	60
Inbyggd diagnostik	61
Vanliga problem	62
Produktspecifika problem	64
Specifika problem för universell seriell buss (USB)	66
Bilaga	67
FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter	67
Kontakta Dell	67
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	67



Säkerhetsinstruktioner

Följ följande säkerhetsriktlinjer för att skydda skärmen från eventuella skador och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges förutsätter varje procedur i detta dokument att du har läst den säkerhetsinformation som följde med skärmen.

 **OBS! Innan du använder skärmen ska du läsa den säkerhetsinformation som levereras med skärmen och som finns tryckt på produkten. Förvara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.**

 **WARNING: Användning av andra kontroller, justeringar eller förfaranden än de som anges i denna dokumentation kan leda till elektrisk stöt, elektriska risker och/eller mekaniska risker.**

 **WARNING: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna (på skärmar med stöd för detta) kan skada din hörsel.**

- Placera skärmen på ett fast underlag och hantera den försiktigt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den tappas eller träffas av ett vasst föremål.
- Se till att skärmen är elektrisk klassad för att fungera med den växelström som finns tillgänglig på din plats.
- Håll skärmen i rumstemperatur. För stark värme eller kyla kan ha en negativ inverkan på skärmens vätskekrystaller.
- Anslut strömkabeln från skärmen till ett vägguttag som är nära och lättillgängligt. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Placera inte eller använd skärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
- Utsätt inte skärmen för kraftiga vibrationer eller höga påfrestningar. Placera till exempel inte skärmen i bakluckan på en bil.
- Koppla ur skärmen när den inte ska användas under en längre tid.
- För att undvika elektriska stötar får du inte försöka ta bort något hölje eller röra vid insidan av skärmen.
- Läs dessa anvisningar noggrant. Behåll det här dokumentet för framtida bruk. Följ alla varningar och anvisningar som finns på produkten.
- Vissa skärmar kan väggmonteras med hjälp av VESA-fästen som säljs separat. Se till att använda rätt VESA-specifikationer som nämns i avsnittet om väggmontering i användarhandboken.

Information om säkerhetsanvisningar finns i dokumentet Information om säkerhet, miljö och lagstiftning som medföljer skärmen.







Om bildskärmen



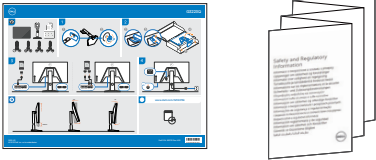
Förpackningens innehåll

I följande tabell finns en lista över de komponenter som levereras med skärmen, Kontakta Dell om någon del saknas. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

📌 OBS! Vissa komponenter kan vara tillval, och levereras inte tillsammans med bildskärmen. En del funktioner kanske inte finns tillgängliga i en del länder.

Komponentbild	Komponentbeskrivning
	Skärm
	Stativ
	Fot
	Elkabel (varierar efter land)
	USB 3.2 Gen1 Type-A till Type-B uppströmskabel



	DisplayPort-kabel 1.8M (DisplayPort till DisplayPort)
	HDMI-kabel 1.8M
	<ul style="list-style-type: none"> • Snabbinstallationsguide • Säkerhet, miljö och juridisk information

Produktegenskaper

Dell G2723H-bildskärmen har en aktiv matris, tunnfilmstransistor (TFT), flytande kristallskärm (LCD) och LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 68,47 cm (27 in.) visningsområde (mätt diagonalt) 1 920 x 1 080 (16:9) upplösning, plus stöd för helskärm för lägre upplösningar.
- Över 99 % sRGB-färg.
- Möjlighet till lutning, vridning och höjjustering.
- Avtagbart pelarstativ och 100 mm monteringshål för flexibla monteringslösningar enligt VESA™-standard (Video Electronics Standards Association).
- Omfattande digitala anslutningsmöjligheter med DP bidrar till att framtidssäkra bildskärmen.
- Plug and play-funktion om den stöds av din dator.
- Justeringar med skärmmenyn (OSD) för enkel installation och skärmoptimering.
- G2723H erbjuder ett omfattande urval av förinställda lägen, inklusive:
 - Förstapersonsskjutare (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena/Real-Time Strategy (MOBA/RTS)
 - Rollspel (RPG)
 - Racing (SPORTS)
 - 3 anpassningsbara spellägen

Dessutom finns viktiga förbättrade spelfunktioner som timer, bildhastighet och bildjustering för att hjälpa till att förbättra spelarnas prestanda och ge bästa möjliga fördel i spelet.



- Lås för ström- och skärmmenyknappar.
- Spår för säkerhetslås.
- Stativlås.
- $\leq 0,3$ W i Av-läge.
- NVIDIA® G-SYNC®-kompatibel certifiering och AMD FreeSync™ Premium-teknik, som minimerar grafiska störningar som revor (tearing) och hackande (stuttering) för jämnare och smidigare spel.
- Optimerar ögonkomforten med en flimmerfri skärm och ComfortView-funktion som minskar mängden blått ljus.
- Bildskärmen använder en panel med lågt blått ljus och överensstämmer med TÜV Rheinland (maskinvarulösning) i fabriksinställnings-/standardinställningsläge. Denna alltid påslagna, inbyggda lösning med lågt blått ljus minskar farliga utsläpp av blått ljus utan att ge avkall på naturtroga färger.
- Skärmen har flimmerfri teknik som tar bort det synliga flimret, vilket gör den bekväm att titta på och hindrar att användaren anstränger ögonen.

⚠ VARNING: De möjliga långtidseffekterna från blått ljus från bildskärmen kan orsaka skador på ögonen, inklusive ögonröttthet, digital ögonstress osv. ComfortView Plus-funktionen är utformad för att minska mängden blått ljus från bildskärmen för att optimera ögonkomforten.



Identifiera delar och kontroller

Sedd framifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	Strömindikator	Slå på eller av skärmen. Fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är på och fungerar normalt. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.



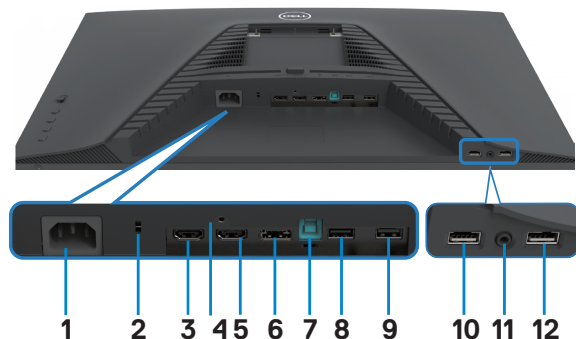
Sedd bakifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål x4 (100 mm x 100 mm, bakom det monterade VESA-skyddet)	Väggmontering med VESA-kompatibel väggmonteringsatts (100 mm x 100 mm).
2	Kontrollmärkning	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
3	Utlösningsknapp för stativ	Lossa stativet från bildskärmen.
4	Joystick	Använd för att styra skärmmenyn (OSD). För mer information, se Använda bildskärmen .
5	Funktionsknappar	Tryck på funktionsknapparna för att justera objekt i OSD-menyn. För mer information, se Använda bildskärmen .
6	Streckkod, serienummer och serviceetikett	Se denna märkning om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Serviceetiketten är en unik alfanumerisk identitetskod som ger Dells servicetekniker möjlighet att identifiera maskinvarudelarna i datorn och komma åt garantiinformationen.
7	Hål för kabelhantering	Använd för att organisera kablar genom att dra in dem igenom hålet.




Sedd underifrån



Märkning	Beskrivning	Användning
1	Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).
2	Spår för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkra skärmen med ett säkerhetslås (köps separat) för att förhindra obehörig förflyttning av skärmen. För mer information, se Säkra skärmen med Kensington-lås (tillval) .
3	HDMI-port (HDMI 1)	Anslut datorn med HDMI-kabeln (medföljer bildskärmen).
4	Stativlås	Lås fast stativet på bildskärmen med en M3 x 6 mm skruv (skruv medföljer ej).
5	HDMI-port (HDMI 2)	Anslut datorn med HDMI-kabeln (medföljer bildskärmen).
6	DisplayPort	Anslut datorn med DisplayPort-kabeln (medföljer bildskärmen).
7	USB-B uppströmsport	Anslut USB-kabeln som medföljer skärmen till datorn. När kabeln är ansluten kan du använda de underordnade USB-anslutningarna på bildskärmen.
8, 9	USB-A nedströmsport	USB 3.2 Gen1 Typ A
10	USB-A nedströmsport	USB 3.2 Gen1 Typ A med BC1.2



11	Hörlursuttag	Anslut hörlurarna eller headsetet för att spela upp ljud genom HDMI- eller DisplayPort-ljudkanaler eller USB Type-C-ljudkanaler.  OBS! För högt ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka nedsatt hörsel. Ställer man in equalizern på maximum, ökas öronsnäckornas och hörlurarnas utspänning och därmed ljudtrycksnivån.
12	USB-A nedströmsport	USB 3.2 Gen1 Typ A



Skärmspecifikationer

Modell	G2723H
Skärmtyp	Aktiv matris - TFT LCD
Paneltyp	Snabb IPS
Höjd-bredd-förhållande	16:9
Mått på synlig bild	
Diagonal	68,47 cm (27 in.)
Aktivt område	
Horisontell	596,74 mm (23,49 in.)
Vertikal	335,66 mm (13,22 in.)
Område	200301,70 mm ² (310,53 in. ²)
Pixelavstånd	0,3108 mm x 0,3108 mm
Pixel per tum (PPI)	81,59
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Ljusstyrka	400 cd/m ² (normal)
Kontrastförhållande	1 000 till 1 (normal)
Skärmbeläggning	Antireflexbehandling av den främre polarisatorns (3H) hårda beläggning
Bakgrundsljus	LED-kantbelysningsystem
Svarstid (grå till grå)	0,5 ms (grå till grå min), 1 ms grå till grå i Extremt läge* 2 ms grå till grå i Supernabbt läge 3 ms grå till grå i Snabbt läge * 0,5 ms (grå till grå min), 1 ms (grå till grå mest observerat) kan uppnås i Extreme-läget för att minska synlig rörelseoskärpa och öka bildens svarstid. Detta kan dock ge upphov till vissa små och märkbara visuella artefakter i bilden. Eftersom alla system och spelares behov är olika rekommenderar vi att användarna experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar dem bäst.
Färgdjup	16,78 miljoner färger (RGB 8-bitars)
Färggamut*	>99% sRGB



Anslutning	<ul style="list-style-type: none"> · 1 x DisplayPort 1.4 · 2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4) · 1 x ljud-/hörlursuttag (3,5 mm uttag) · 1 x USB 3.2 Gen1 Typ B · 2 x USB 3.2 Gen1 Typ A · 1 x USB 3.2 Gen1 Typ A vid snabb åtkomst · 1 x USB 3.2 Gen1 Typ A med BC1.2 vid snabbåtkomst
Kantbredd (bildskärmens kan till aktivt område)	
Ovankant	7,42 mm
Vänster/Höger	7,43 mm
Nederkant	20,33 mm
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	130 mm
Lutning	-5° till 21°
Vridning	-45° till 45°
Rotation	-90° till 90°
Kabelhantering	Ja
Dell Display Manager-kompatibel (DDM)	Easy Arrange och andra viktiga funktioner
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (kabelås köps separat)

*På panelens ursprungsläge enbart, under förinställning av Anpassat läge

Upplösningsspecifikationer

Modell	G2723H	
Signal	HDMI	DisplayPort
Horisontellt skanningsområde	30 kHz till 279 kHz	30 kHz till 312 kHz
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 240 Hz	48 Hz till 280 Hz
Förinställd standardupplösning	1 920 x 1 080 på 60 Hz	1 920 x 1 080 på 60 Hz
Maximal förinställd upplösning	1 920 x 1 080 på 240 Hz	1 920 x 1 080 på 280 Hz
Videovisningskapacitet (alternativt HDMI- och DP-läge)	480p@60Hz, 576p@50Hz, 720p@50Hz, 720P@60Hz, 1080p@50Hz, 1080p@60Hz, 1080p@120Hz, 1080i@50Hz, 1080i@60Hz	



Förinställt visningsläge

Fabriksinställt och Skapare

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VGA 720 x 400	31,47	70,09	28,32	-/+
VGA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
MAC 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
CVT 1280 x 800	49,70	59,80	83,50	+/+
VESA 1280 x 1024	64,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,03	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,92	59,95	146,25	+/-
CVT 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/-
1920 x 1080	137,26	120,00	285,50	+/-
1920 x 1080	162,3	143,9	337,5	+/-
1920 x 1080	186,45	165,00	387,81	+/-
1920 x 1080	278,40	240,00	584,6	+/-
1920 x 1080	285	250,00	598,5	+/-
1920 x 1080	296,4	260,00	622,44	+/-
1920 x 1080	308,88	270,00	648,648	+/-
1920 x 1080	311,36	280,00	653,856	+/-



Elektriska specifikationer

Modell	G2723H
Videoringångssignaler	<ul style="list-style-type: none">• Digital videosignal för varje differentiallinje• Per differentiallinje på 100 ohm impedans• Stöd för DP/HDMI-signalingång
Inspänning/frekvens/ström	100-240 VAC/50 eller 60 Hz \pm 3 Hz/2 A (max)
Ingångsström	120 V: 30 A (max) 240 V: 60 A (max)
Energiförbrukning	0,3 W (Av-läge) ¹ 0,3 W (Vänteläge) ¹ 19,6 W (På-läge) ¹ 75 W (max) ² 17,51 W (P_{on}) ³ 55 kWh (TEC) ³

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Inställning av max. ljusstyrka och kontrast med maximal strömtillförsel på alla USB-portar.

³ P_{on} : Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.

TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till Energy Star-provningsmetoden.

Det här dokumentet är enbart avsett som information och återspeglar prestanda i laboratorietest. Din produkt kan prestera annorlunda beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och ingen skyldighet finns angående uppdatering av sådan information. Kunden bör därför inte förlita sig på den här informationen för att fatta beslut beträffande toleransen för ett elektriskt motstånd eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för precision och fullständighet.



Fysiska egenskaper

Modell	G2723H
Kontakttyp	<ul style="list-style-type: none">• DisplayPort 1.4• HDMI 2.0-port x 2• ljuduppspelningsport (3,5 mm uttag)• USB 3.2 Gen1 Typ B• USB 3.2 Gen1 Typ A x 2• USB 3.2 Gen1 Typ A vid snabb åtkomst• USB 3.2 Gen1 Typ A med BC1.2 vid snabbåtkomst
Signalkabeltyp	<ul style="list-style-type: none">• 1,8 m DisplayPort till DisplayPort-kabel• 1,8 m HDMI-kabel• 1,8 m USB 3.2-kabel (A-B)
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	523,85 mm (20,62 in.)
Höjd (komprimerad)	393,85 mm (15,51 in.)
Bredd	611,60 mm (24,08 in.)
Djup	200,30 mm (7,89 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	363,41 mm (14,31 in.)
Bredd	611,60 mm (24,08 in.)
Djup	66,27 mm (2,61 in.)
Stativets mått	
Höjd (utökad)	416,90 mm (16,41 in.)
Höjd (komprimerad)	369,19 mm (14,54 in.)
Bredd	275,90 mm (10,86 in.)
Djup	200,30 mm (7,89 in.)
Fot	275,90 mm x 200,30 mm (10,86 in. x 7,89 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	8,88 kg (19,58 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	6,30 kg (13,89 lb)



Vikt utan stativenhet (För övervägande av vägg- eller VESA-montering - inga kablar)	3,90 kg (8,60 lb)
Stativenhetens vikt	1,97 kg (4,34 lb)

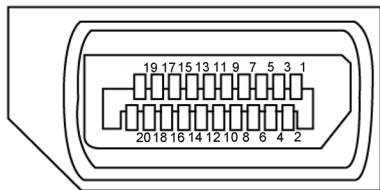
Miljöegenskaper

Kompatibla standarder	
<ul style="list-style-type: none"> • RoHS-kompatibel • BFR-/PVC-fri bildskärm (exklusive externa kablar) • Arsenikfritt glas och kvicksilverfri för panelen enbart. 	
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Avstängd	-20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
Fuktighet	
Drift	10 % till 90 % (utan kondens)
Avstängd	10 % till 90 % (utan kondens)
Höjd	
Drift	5 000 m (16 404 ft.) (max)
Avstängd	12 192 m (40 000 ft.) (max.)
Värmeavgivning	255,91 BTU/tim. (max.) 66,88 BTU/tim. (på-läge)



Stifttilldelningar

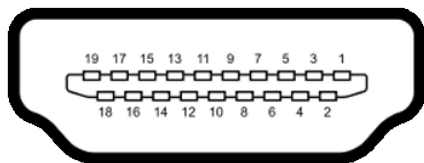
DisplayPort



Stiftnummer	20-stifts sida på ansluten signalkabel	Stiftnummer	20-stifts sida på ansluten signalkabel
1	ML3(n)	11	GND
2	GND	12	ML0(p)
3	ML3(p)	13	CONFIG1
4	ML2(n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX CH (p)
6	ML2(p)	16	GND
7	ML1(n)	17	AUX CH (n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML1(p)	19	Retur
10	ML0(n)	20	DP_PWR



HDMI-uttag



Stiftnummer	19-stifts sida på ansluten signalkabel	Stiftnummer	19-stifts sida på ansluten signalkabel
1	TMDS DATA 2+	11	TMDS KLOCKSKÄRM
2	TMDS DATA 2 SKÄRM	12	TMDS KLOCKA-
3	TMDS DATA 2-	13	CEC
4	TMDS DATA 1+	14	Reserverad (N.C. på enhet)
5	TMDS DATA 1 SKÄRM	15	DDC KLOCKA (SCL)
6	TMDS DATA 1-	16	DDC DATA (SDA)
7	TMDS DATA 0+	17	DDC/CEC jord
8	TMDS DATA 0 SKÄRM	18	+5 V EFFEKT
9	TMDS DATA 0-	19	HOT PLUG-DETEKTERING
10	TMDS KLOCKA+		



Universell seriebuss (USB)

Detta avsnitt innehåller information om USB-portarna på bildskärmen.

 **OBS! Upp till 2 A på underordnad USB-port (port med  batteriikon) med BC 1.2-kompatibla enheter. Upp till 0.9 A på de andra två underordnade USB-C-portarna.**

Bildskärmen har följande USB-portar:

- 1 överordnad - på baksidan
- 4 underordnade - på baksidan
- 4 underordnade - på snabbåtkomst

Strömladdningsport - portarna med  batteriikon har stöd för snabbbladdning av BC 1.2-kompatibla enheter.

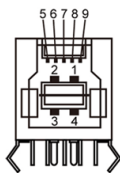
 **OBS! Skärmens USB-portar fungerar endast när skärmen är på eller i vänteläge. Om bildskärmen stängs av och startas igen, kan det ta några sekunder innan kringutrustningen återgår till normal funktion.**

Överföringshastighet	Datahastighet	Maximal energiförbrukning (varje port)
Super speed	5 Gb/s	4,5 W
Hög hastighet *	480 Mb/s	4,5 W
Full hastighet *	12 Mb/s	4,5 W

* Enhets hastighet när hög upplösning har valts.

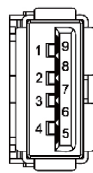


Överordnad USB-port



Stiftnummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Skal	Skärm

Underordnad USB-port



Stiftnummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Skal	Skärm

Plug-and-Play

Bildskärmen kan installeras på ett Plug and Play-kompatibelt system. Bildskärmen förser automatiskt datorsystemet med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att systemet kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta bildskärmsinställningarna är automatiska, du kan välja andra inställningar om du vill. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm

Under tillverkningen av LCD-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se, och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: <https://www.dell.com/pixelguidelines>



Ergonomi

△ FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.

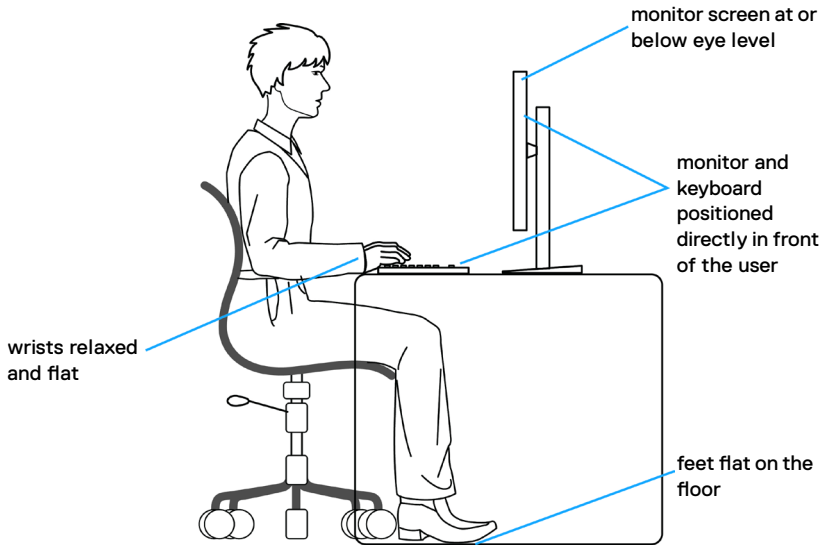
△ FÖRSIKTIGHET: Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ögonstress och värk i nacke/armar/rygg/axlar vid långvarig användning av bildskärmen, föreslår vi följande:
 1. Ställ skärmen på 50 -70 cm (20 till 28 in.) från ögonen.
 2. Blinka ofta för att fukta eller återfukta ögonen medan du arbetar vid bildskärmen.
 3. Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på ett avlägset objekt 6 m (20 ft.) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Kontrollera att bildskärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justera den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter skall benens vikt vila på fötterna och inte på framdelen på stolen. Ställ in stolens höjd eller använd vid behov en fotpall för att upprätthålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.



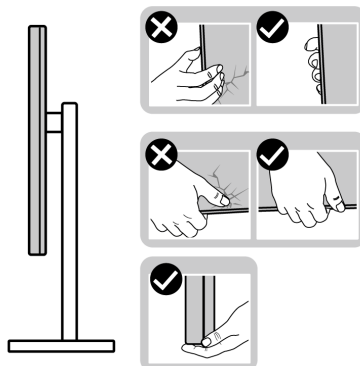
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att man inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.



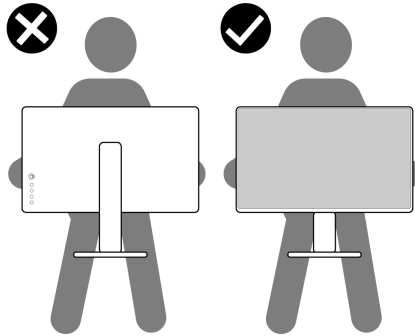
Hantera och flytta bildskärmen

För att säkerställa att bildskärmen hanteras säkert när du lyfter eller flyttar den, följ riktlinjerna nedan:

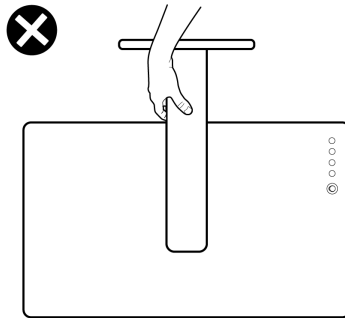
- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.



- Lyft eller flytta bildskärmen så att den är vänd ifrån dig, så att du inte trycker på visningsområdet och orsakar repor eller skador.



- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigidel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personsador.



Riktlinjer för underhåll


Rengöra skärmen


 **WARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

 **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningarna](#) innan du rengör bildskärmen.


Följ instruktionerna i listan nedan när du packar upp, rengör eller hanterar skärmen:

- Använd en ren trasa som är lätt fuktad med vatten för att rengöra Dell-skärmens stativ, skärm och chassi. Om du har tillgång till det, använd en särskild rengöringsduk eller en lösning som är lämplig för rengöring av Dell-skärmar.
- När du har rengjort bordets yta ska du se till att den är helt torr och fri från fukt och rengöringsmedel innan du placerar Dell-skärmen på den.

 **FÖRSIKTIGHET:** Använd en ren trasa som är lätt fuktad med vatten för att rengöra Dell-skärmens stativ, skärm och chassi. Om du har tillgång till det, använd en särskild rengöringsduk eller en lösning som är lämplig för rengöring av Dell-skärmar.

 **WARNING:** Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Om du sprutar vätska direkt på panelen kommer den att rinna ner till panelens botten och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället lösning eller vatten på en mjuk duk.

 **FÖRSIKTIGHET:** Användning av rengöringsmedel kan orsaka förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka nyanser och att skärmens yta släpper.

 **OBS!** Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol, tryckluft, rengöringsmedel av något slag leder till en kundrelaterad skada. En kundrelaterad skada omfattas inte av Dells standardgaranti.

- När du har rengjort bordets yta ska du se till att den är helt torr och fri från fukt och rengöringsmedel innan du placerar Dell-skärmen på den.
- Hantera bildskärmen försiktigt eftersom den mörka bildskärmen lättare kan bli repad och får vita märken än en ljusare bildskärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.



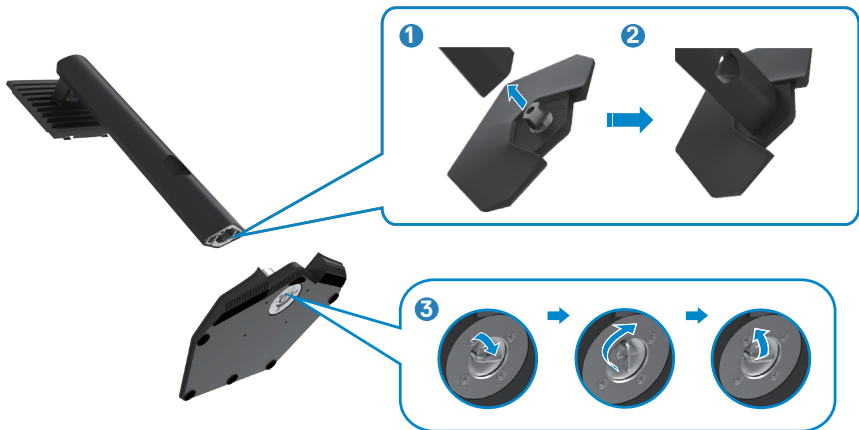
Installera bildskärmen

Montera stativet

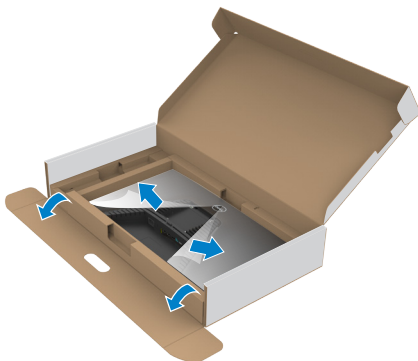
-  **OBS!** Stativet är inte monterat på fabriken när det levereras.
-  **OBS!** Följande instruktioner gäller enbart för stativet som levererades med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ som köpts från en annan tillverkare, följ monteringsanvisningarna som medföljer stativet.

Montera bildskärmens stativ:

1. Passa ihop och placera stativet på foten.
2. Öppna skruvhandtaget längts ned på foten och vrid den medurs för att fästa stativenheten.
3. Stäng skruvhandtaget.



4. Öppna skyddet på bildskärmen för att komma åt VESA-urtaget på bildskärmen.



⚠ OBS! Innan du ansluter stativet till skärmen ska du se till att den främre luckan är öppnad så att det finns plats för stativet.

5. För in flikarna på stativet i urtagen på skärmens baksida, och tryck ned stativenheten så att de snäpper på plats.

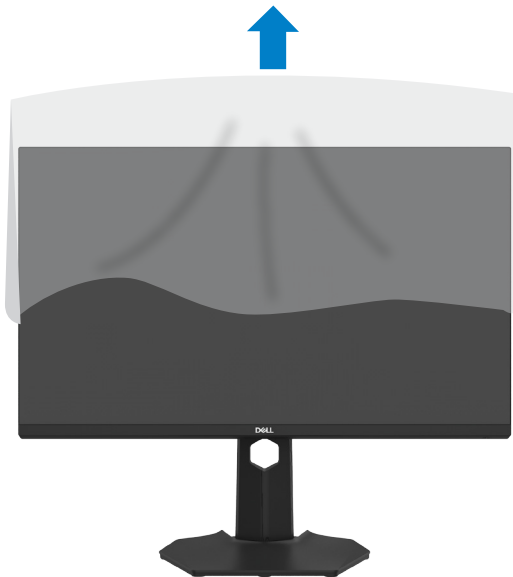


6. Håll i stativet och lyft försiktigt bildskärmen, och placera den på ett plan yta.



OBS! Håll stadigt i stativet när du lyfter bildskärmen för att undvika oavsiktlig skada.

7. Lyft skyddet från bildskärmen.

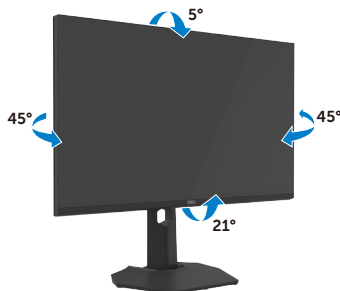


Använda lutning, rotering och vertikal förlängning

OBS! Följande instruktioner gäller enbart för stativet som levererades med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ som köpts från en annan tillverkare, följ monteringsanvisningarna som medföljer stativet.

Lutning, rotering

Med stativet på bildskärmen kan du luta bildskärmen för att få den bekvämaste visningsvinkeln.



Vertikal förlängning

Stativet går att förlänga vertikalt upp till 130 mm. Bilden nedan visar hur du kan förlänga stativet vertikalt.



OBS! Stativet är inte monterat på fabriken när det levereras.



Organisera dina kablar








När du har fäst de nödvändiga kablarna på bildskärmen och datorn, (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelfäste) organisera alla kablarna som på bilden ovan.


Om kabeln inte når datorn kan du ansluta direkt till datorn utan att dra igenom öppningen i bildskärmsstativet.



Ansluta bildskärmen

-  **WARNING:** Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).
-  **OBS!** Dell-skärmar är utformade för att fungera optimalt med de kablar som Dell tillhandahåller i förpackningen. Dell garanterar inte videokvalitet och prestanda om kablar från andra tillverkare än Dell används.
-  **OBS!** För kablarna genom kabelhanteringsfacket innan du ansluter dem.
-  **OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.
-  **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Datorns utseende kan variera.

Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn.
 2. Anslut DisplayPort- eller HDMI-kabeln, och USB-C-kabeln från bildskärmen till datorn.
 3. Starta bildskärmen.
 4. Välj rätt ingångskälla i skärmmenyn på bildskärmen och starta datorn.
-  **OBS!** Standardinställningen för G3223Q är DisplayPort 1.4. Ett grafikkort med DisplayPort 1.1 kanske inte visas normalt. Se "[Produktspecifika problem – Ingen bild när DP-anslutning används till datorn](#)" för att ändra standardinställningen.



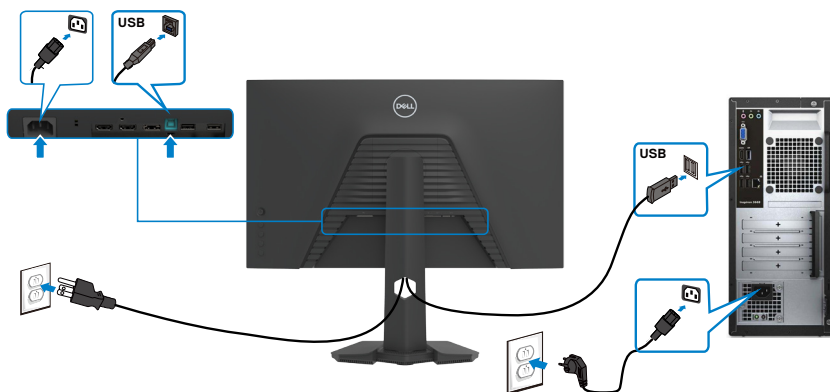
Ansluta HDMI-kabeln



vAnsluta DP-kabeln



Ansluta USB-kabeln

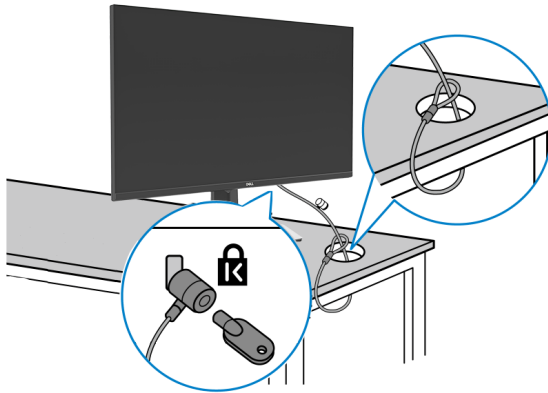


Lås fast bildskärmen med Kensington-lås (tillval)

Spåret för säkerhetslås sitter på bildskärmens undersida. (Se [Spår för säkerhetslås](#))

För mer information om hur man använder Kensington-lås (köps separat), se dokumentationen som medföljer låset.

Lås fast bildskärmen vid ett bord med Kensington säkerhetslås.



OBS! Bilden är enbart som illustration. Låsets utseende kan variera.

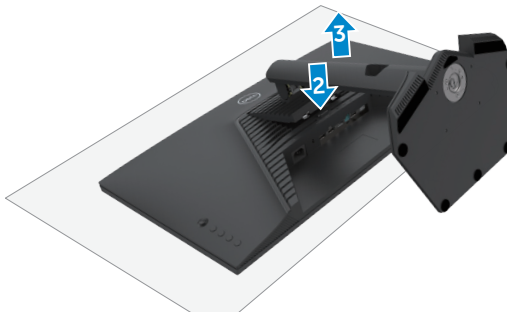


Montera bildskärmens stativ

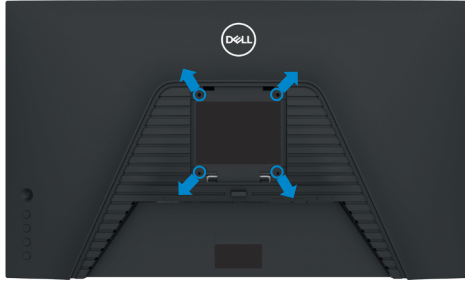
- △ FÖRSIKTIGHET:** För att undvika repor på skärmen när man flyttar stativet, ska bildskärmen placeras på en mjuk och ren yta.
- ✎ OBS!** Följande instruktioner gäller enbart för stativet som levererades med bildskärmen. Om du ansluter ett stativ som köpts från en annan tillverkare, följ monteringsanvisningarna som medföljer stativet.

Ta av stativet:

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna.
2. Tryck och håll stativets utlösningknapp intryckt.
3. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.



VESA Vägghaltering (tillval)



OBS! Använd M4 x 10 mm skruvar för att fästa bildskärmen på väggmonteringsatsen.

Se instruktionerna som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringsatsen.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna på ett stabilt plant bord.
2. Ta bort stativet. För mer information, se **Ta bort skärmens stativ**.
3. Använd en krysskruvmejsel för att ta bort de fyra skruvarna som håller plastskalet.
4. Sätt fast fästet från väggmonteringsatsen på bildskärmen.
5. Montera skärmen på väggen. Mer information finns i dokumentationen som levereras med väggmonteringsatsen.

OBS! Endast för användning med UL-, CSA- eller GS-märkt väggmonteringsats med minsta vikt/bärförmåga på 15,6 kg (34,39 lb.).



Använda bildskärmen

Starta bildskärmen

Tryck på  -knappen för att starta bildskärmen.



Använda joystick-kontrollen

För att modifiera inställningarna för skärmmenyn (OSD) med joystick-kontrollen på baksidan av bildskärmen.



1. Tryck på joystick-knappen för att visa skärmmenyns huvudmeny.
2. Rör joysticken upp/ned/vänster/höger för att flytta mellan alternativen.
3. Tryck på joystick-knappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.



Joystick Beskrivning



- När skärmmenyn är på, tryck på knappen för att bekräfta valet och spara inställningarna.
- När skärmmenyn är av, tryck på knappen för att starta skärmmenyns huvudmeny. Se **Öppna menysystemet**.



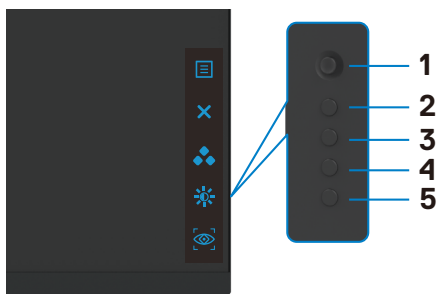
- För navigering i två riktningar (höger och vänster).
- Flytta åt höger för att öppna undermenyn.
- Flytta åt vänster för att stänga undermenyn.
- Ökar (höger) eller minskar (vänster) parametrarna för det valda menyobjektet.








- För navigering i två riktningar (upp och ned).
 - Växlar mellan menyobjekten.
 - Ökar (upp) eller minskar (ned) parametrarna för det valda menyobjektet.
-

Använda reglagen på baksidan

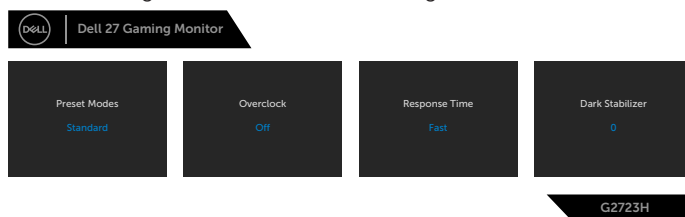
Använd kontrollknapparna på baksidan av skärmen för att komma åt OSD-menyn och kortkommandon.



Följande tabell beskriver knapparna på-panelknappar.


Knapp på baksida	Beskrivning
1  Meny	Använd denna meny knapp för att starta skärmmenyn (OSD), och välj skärmmenyn. Se Öppna menysystemet .
2  Exit (Avsluta)	För att lämna OSD-huvudmenyn.
3  Kortkommando: Preset Modes (Förinställningslägen)	Välj önskat färgläge från en lista med förinställda alternativ.
4  Kortkommando: Brightness (Ljusstyrka)/ Contrast (Kontrast)	För direktåtkomst till skjutreglagen Brightness (Ljusstyrka)/Contrast (Kontrast) .
5  Kortkommando: Vision Engine	För direktåtkomst till skjutreglagen Vision Engine .

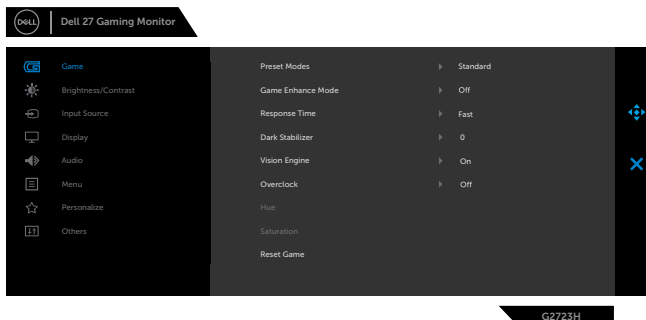
När du trycker på någon av dessa knappar (utom joystickknappen) visas OSD-statusfältet för att informera dig om de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.



Använda skärmmenyn (OSD)

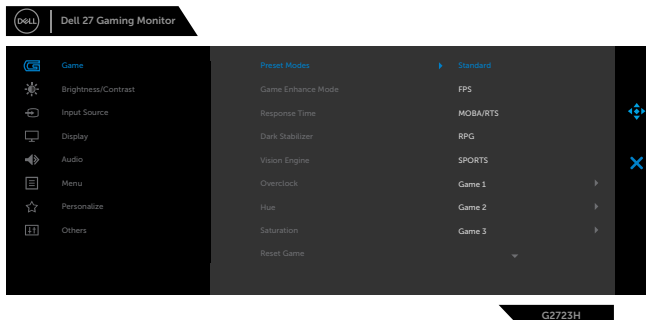
Öppna menysystemet

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Game (Spel)	Använd denna meny för att anpassa den visuella spelupplevelsen.



Preset Modes (Förinställningsslägen)

Ger dig möjligt att välja i en lista med förinställda färglägen.



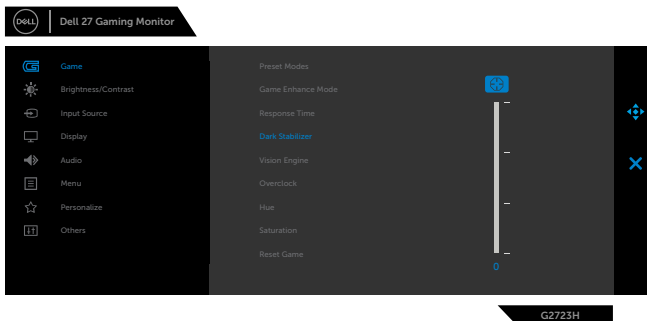
- ♦ **Standard:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Detta är ett förinställningsläge som är standard.
- ♦ **FPS:** Läser in färginställningar som är perfekta för förstapersonsskjutspelel.
- ♦ **MOBA/RTS:** Läser in färginställningar som är perfekta för MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) och RTS-spel (Real-Time Strategy).
- ♦ **RPG:** Läser in färginställningar som är perfekta för rollspel.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
		<ul style="list-style-type: none"> ♦ SPORTS (SPORT): Läser in färginställningar som är perfekta för "SPORTS"-spel. ♦ Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3): Du kan anpassa inställningar som Color (färg), Response Time (svarstid) och Dark Stabilizer (mörk stabilisator) för dina spelbehov. ♦ Warm (Varm): Visar färger med högre färgtemperaturer. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton. ♦ Cool (Kall): Visar färger med högre färgtemperaturer. Skärmen blir kallare med en blå ton. ♦ Custom Color (Anpassad färg): Ger dig möjlighet att justera färginställningarna manuellt. Flytta joysticken för att justera värdena Gain (Ökning), Offset (Förskjutning), Hue (Nyans) och Saturation (Mättnad), och skapa ditt eget förinställda färgläge.
	Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	<p>Justerar Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge) till Off (Av), Timer, Frame Rate (Bildfrekvens) eller Display Alignment (Bildjustering).</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Off (Av): Välj Av för att inaktivera funktionerna under Spel. ♦ Timer: Ger dig möjlighet att inaktivera eller aktivera timern i det övre vänstra hörnet på skärmen. Timern visar hur lång tid som gått sedan spelet startat. Välj ett alternativ i listan över tidsintervall så att du hålla koll på den återstående tiden. ♦ Frame Rate (Bildfrekvens): Välj On (På) för att visa de aktuella bildrutorna per sekund när du spelar spel. Ju högre frekvens, desto smidigare blir rörelserna. ♦ Display Alignment (Bildjustering): Aktivera funktionen för att få en perfekt justering av videoinnehållen från flera skärmar.
	Response Time (Svarstid)	<p>Ger dig möjlighet att ställa in Response Time (Svarstid) på Fast (Snabb), Super Fast (Supersnabb) eller Extreme (Extrem).</p>







Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
Dark Stabilizer (Mörkerstabilisering)	Denna funktion förbättra synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i ett mörkt område på skärmbilden.	


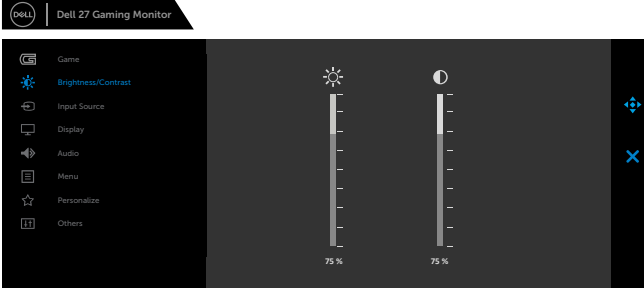


Vision Engine	<p>Justerar Vision Engine till På/Av, Mörker/Tydlig eller Hårkors. Den här funktionen förbättrar synligheten i spelsituationer. För mer information, se Vision Engine.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ På/av: Välj för att aktivera/inaktivera funktionerna under Vision Engine. ♦ Mörkerseende: Använd den här funktionen när du spelar spel för att tydligt identifiera objekt och förbättra innehållet i mörker. ♦ Tydlig sikt: Den här funktionen är lämplig för att rensa bort visuella artefakter, förbättra detaljer (skärpa, kanter, superupplösningar) i en dagscen. ♦ Kroma-seende: Den här funktionen gör det möjligt att använda en värmekarta i mörka spelsituationer. ♦ Hårkors: Den här funktionen förbättrar synligheten för hårkorset i spelet.
----------------------	--


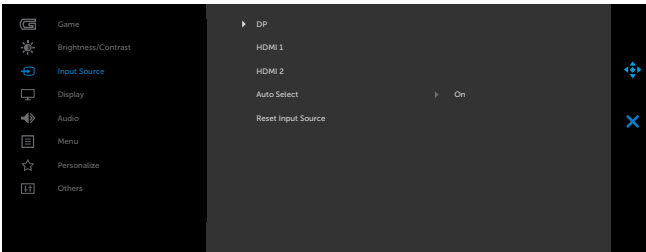


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Överklockning	<p>Gör det möjligt att använda skärmen med en högre uppdateringsfrekvens än vad som anges i specifikationerna.</p> <p>Överklockning har fyra alternativ: 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz och 280 Hz.</p> <p> OBS! Den här funktionen är endast tillgänglig när du använder DP-ingången (DisplayPort).</p> <p> OBS! Överklockning kan orsaka flimmar på skärmen eller onormal bild. För att minska sådana effekter, välj "Av" i menyn Överklockning.</p>
	Hue (Nyans)	<p>Denna funktion kan ändra färgen på videobilden till grön eller lila. Detta används för att anpassa hudtonen.</p> <p>Använd joysticken för att justera nyansen från 0 till 100.</p> <p>Tryck på joysticken för att öka den gröna nyansen på videobilden.</p> <p>Flytta joysticken nedåt för att öka den lila färgen på videobilden.</p> <p> OBS! Nyans justeringen är bara tillgänglig när du väljer förinställningslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG.</p>
	Saturation (Mättnad)	<p>Denna funktion kan justera färgmättnaden på videobilden.</p> <p>Använd joysticken för att justera mättnaden från 0 till 100.</p> <p>Flytta joysticken uppåt för att öka hur färgstark videobilden ska vara.</p> <p>Flytta joysticken nedåt för att minska videobildens monokroma utseende.</p> <p> OBS! Mättnadsjusteringen är bara tillgänglig när du väljer förinställningslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (Sport) eller RPG.</p>
	Reset Game (Återställ spel)	<p>Återställer alla inställningar under menyn Game (Spel) till standardinställningarna.</p>


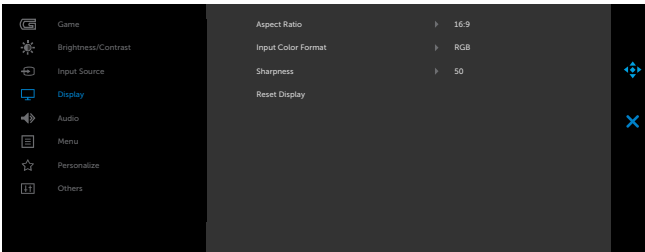
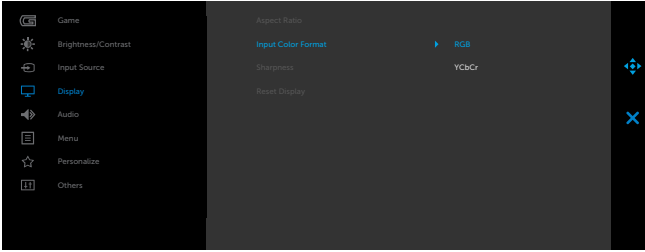


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Brightness (Ljusstyrka)/ Contrast (Kontrast)	<p data-bbox="396 150 865 173">Justerar skärmens ljusstyrka och kontrast.</p> 
	Brightness (Ljusstyrka)	<p data-bbox="396 528 969 587">Brightness (Ljusstyrka) justerar bakgrundsbelysningens luminans (min. 0, max. 100). Flytta joysticken uppåt för att öka ljusstyrkan. Flytta joysticken nedåt för att minska ljusstyrkan.</p>
	Contrast (Kontrast)	<p data-bbox="396 676 1023 735">Justerar först ljusstyrkan och därefter kontrasten bara vid behov av ytterligare justering.</p> <p data-bbox="396 745 1019 836">Flytta joysticken uppåt för att öka kontrasten, och flytta joysticken nedåt för att minska kontrasten (mellan: 0 - 100).</p> <p data-bbox="396 845 978 908">Funktionen Contrast (Kontrast) justerar skillnaden mellan mörker och ljus på bildskärmens skärm.</p>


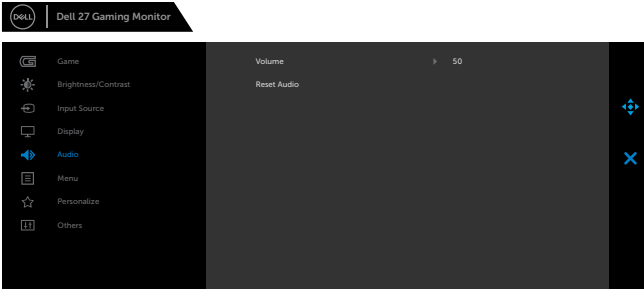


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Input Source (Ingångskälla)	Väljer mellan olika videoingångar som är anslutna till bildskärmen.
		
DP		Välj DP -ingång när du använder DP-kontakten (DisplayPort) . Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.
HDMI 1 HDMI 2		Välj HDMI 1- eller HDMI 2- ingången när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.
Auto Select (Välj automatiskt)		Starta funktionen för att bildskärmen automatiskt ska kunna söka efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystick-knappen för att bekräfta valet.
Reset Input Source (Återställ ingångskälla)		Återställer bildskärmens inställningar för Input Source (Ingångskälla) till fabriksinställningarna.


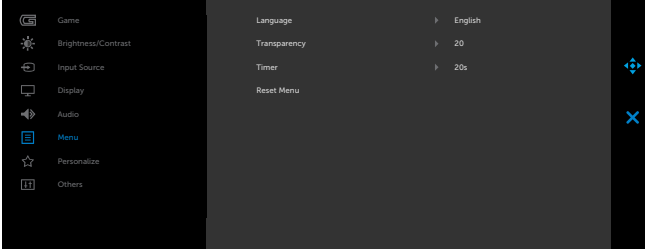


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Display (Skärm)	Använd Display menu (Visningsmeny) för att justera bilden.
 <p style="text-align: right; margin-right: 20px;">G2723H</p>		
Aspect Ratio (Höjd-bredd-förhållande)		Justera förhållandet mellan bredd och höjd för en bild till 16:9, 5:4, 4:3 .
Input Color Format (Format för färginmatning)		Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till: <ul style="list-style-type: none"> ♦ RGB: Välj det här alternativet om skärmen är ansluten till en dator eller en mediaspelare som stöder RGB-utgång med en DisplayPort- eller HDMI-kabel. ♦ YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning.
 <p style="text-align: right; margin-right: 20px;">G2723H</p>		
Sharpness (Skärpa)		Gör att bilden blir skarpare eller mjukare. Flytta joysticken uppåt och nedåt för att justera skärpan från "0" till "100".
Reset Display (Återställ skärm)		Återställer alla inställningar under Bild -menyn till fabriksinställningarna.


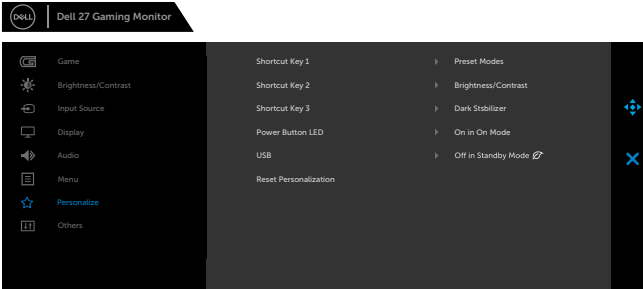


Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Audio (Ljud)	
Volume (Volym)	Ger dig möjlighet att ställa in volymnivån på ljudutgången för hörlurar.	
Reset Audio (Återställ ljud)	Använd joysticken för att justera volymnivån från 0 till 100. Återställer alla inställningar under menyn Audio (Ljud) till standardinställningarna.	




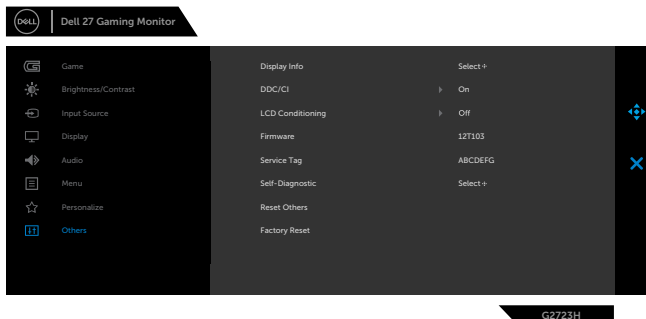
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Menu (Meny)	Välj detta alternativ för att justera OSD-menyens inställningar, t.ex. OSD-menyens språk, hur länge menyn blir kvar på skärmen osv.
		
Language (Språk)	Ställ in skärmenyn på ett av åtta språk. (Engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska).	
Transparency (Transparens)	Välj detta alternativ för att ändra menyens genomskinlighet genom att flytta joysticken uppåt eller nedåt (min. 0/max. 100)	
Timer	OSD Hold Time (Skärmmenyens spärrtid): Ställer in hur länge OSD-menyen skall förbli aktiv när man har tryckt på en knapp. Flytta joysticken för att justera skjutreglaget i ökning om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.	
Reset Menu (Återställ Meny)	Återställer alla inställningar under huvud Meny till fabriksinställningarna.	



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Personalize (Anpassa)	
Shortcut key 1 (Kortkommando 1)	<p>Du kan välja en funktion från Förinställda lägen, Spelförbättringsläge, Mörk stabilisator, Vision Engine, Ljusstyrka/Kontrast, Ingångskälla, Bildförhållande eller Volym och ställa in den som en genvägstangent.</p>	
Shortcut key 2 (Kortkommando 2)		
Shortcut key 3 (Kortkommando 3)		
Power Button LED (Strömbrytarindikator)	<p>Här kan du välja On in On Mode (På i på-läge), Off in On Mode (Av i på-läge) eller Off in On/Standby Mode (Av i på/standbyläge) för att ställa in LED-indikatorn för ström för att spara energi.</p>	
USB	<p>Ger dig möjlighet att ställa in USB On in Standby Mode (På i vänteläge) eller Off in Standby Mode (Av i vänteläge) för att spara energi.</p>	
Reset (Återställ) Personalization (Anpassning)	<p>Återställer alla inställningar under menyn Personalize (Anpassa) till de förinställda fabriksvärdena.</p>	



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	Others (Övrigt)	Välj detta alternativ för att ändra inställningarna för skärmmenyn, som DDC/CI , LCD-konditionering osv.



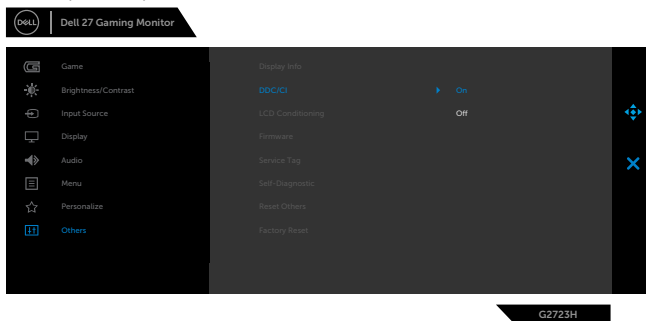
Display Info (Visa information)


Visar bildskärmens aktuella inställningar.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) gör det möjligt att justera funktioner som ljusstyrka och färgbalans på skärmen med hjälp av programvara som är installerad på datorn. Du kan inaktivera den här funktionen genom att välja **Off (Av)**.

Aktivera denna funktion för bästa användarupplevelse och optimal prestanda för bildskärmen.



Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
LCD Conditioning (LCD-konditionering)	Bidrar till att förhindra bildkvarhållning. Beroende på graden av bildkvarhållning, kan det ta lite tid för programmet att köra. Funktionen kan aktiveras genom att välja On (På) .	 <p>The screenshot shows the OSD menu for a Dell 27 Gaming Monitor. The 'LCD Conditioning' option is highlighted in blue and is currently set to 'On'. Other menu options include Game, Brightness/Contrast, Input Source, Display, Audio, Menu, Personalize, and Others. The model number G2725H is visible in the bottom right corner of the OSD.</p>
Firmware (Fast program)	Visar bildskärmen firmware-version.	
Service Tag (Serviceetikett)	Visar serviceetiketten. Serviceetiketten är en unik alfanumerisk identitetskod som gör det möjligt för Dell att identifiera produktspecifikationerna och komma åt garantiinformationen.	 OBS! Serviceetiketten är även tryckt på en etikett på baksidan av skalet.
Self-Diagnostics (Självdagnostik)	Använd detta alternativ för att köra den inbyggda diagnostiken, se Built-in Diagnostics (Inbyggd diagnostik) .	
Reset Others (Återställ Övrigt)	Återställer alla inställningar under menyn Others (Övrigt) till standardinställningarna.	
Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställer alla förinställningsvärden till fabriksinställningarna.	

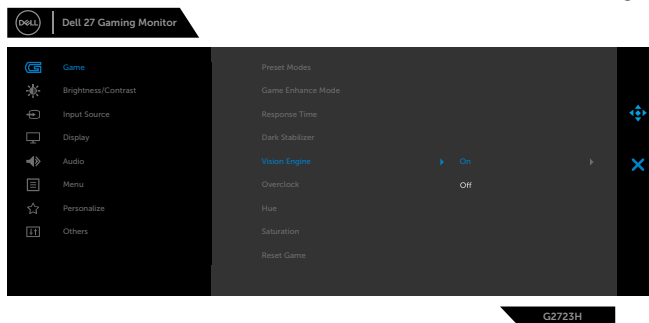


Vision Engine

Vision Engine har en speciell design som kan förbättra visuella element i olika spelscener, inklusive fem Vision-lägen: **Night Vision, Clear Vision, Chroma Vision** eller **Crosshair** som du kan välja mellan. Utlös med hjälp av OSD-menyn eller Dell Display Manager för att ställa in dem och utlös från kortkommandot.

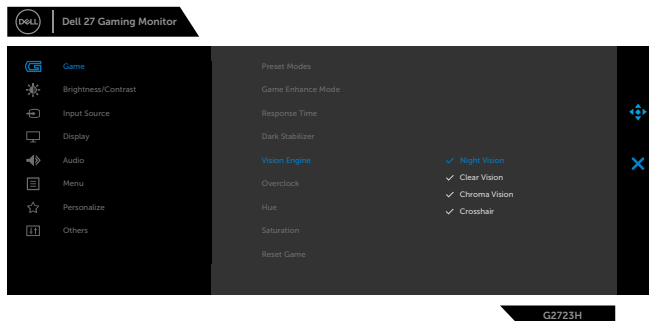
Använd OSD-menyn och kortkommandot för att starta Vision Engine:

1. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
2. Flytta joystickknappen för att välja **Spel > Vision Engine** för att starta den.
3. Välj **På** eller **Av** för att aktivera/inaktivera funktionerna i Vision Engine-läget.



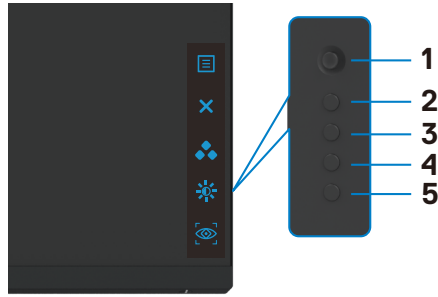
Följande meddelande visas när du väljer **“På”** och du kan förhandsgranska effekten av varje Vision genom att flytta joystickknappen.

OBS! Tryck på joystickknappen för att markera/avmarkera Vision Engines. Som standard är alla Vision Engines markerade. Du kan markera Vision Engines enligt dina önskemål.

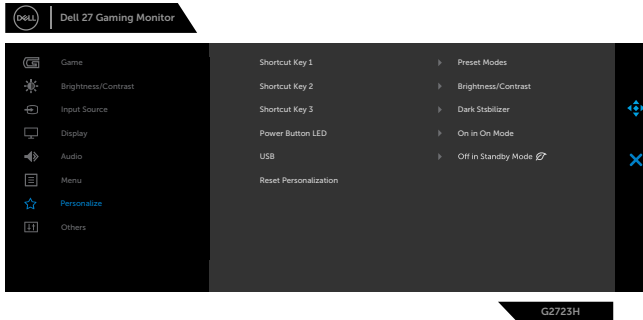


4. Använd kortkommandot för Vision Engine för att växla mellan olika Vision Engines.



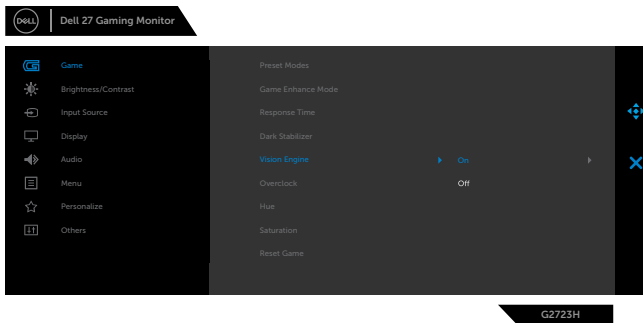


OBS! Justera de förinställda kortkommandona i Anpassade inställningar.



Använd Dell Display Manager och kortkommandot för att starta Vision Engine:

1. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
2. Flytta joystickknappen för att välja **Spel > Vision Engine** för att starta den.
3. Välj **På** för att aktivera funktionerna i Vision Engine-läget.

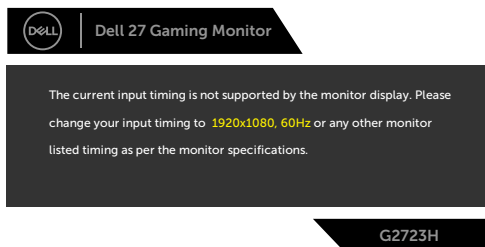


4. Alternativt kan inställningarna för Vision Engine ställas in i Dell Display Manager (Dell Display Manager installeras för bättre spelupplevelser). Mer information finns i avsnittet om installation av Dell Display Manager på sidan www.dell.com/G2723H.



Skärmenens varningsmeddelanden

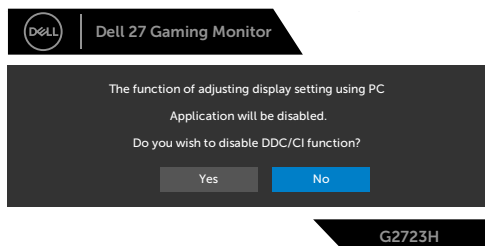
När bildskärmen inte stödjer ett speciellt upplösningsläge visas följande meddelande:



Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se **Monitor Specifications (Bildskärmsspecifikationer)** för de horisontella och vertikala frekvensområden som är adresserbara av denna bildskärm. Rekommenderat läge är 1 920 x 1 080.

OBS! Meddelandet som visas på skärmen varierar beroende på vilken typ av ingångskabel som används.

Innan DDC/CI-funktionen inaktiveras, visas följande meddelande:

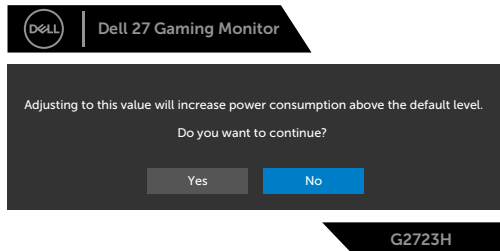


När skärmen går in i **vänteläge**, visas följande meddelande:



Aktivera datorn och bildskärmen för att få åtkomst till **skärmmeny**.

När du ökar **Brightness (ljusstyrkan)** över fabriksinställningen första gången visas följande meddelande:



Om man trycker på någon annan knapp än strömknappen, visas följande meddelanden på den valda inmatningen:

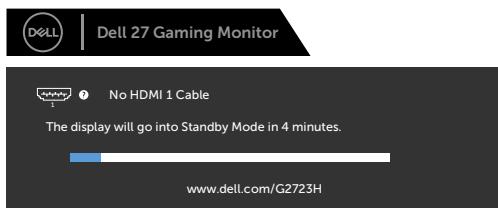


Om man väljer DP-, HDMI 1- eller HDMI 2-ingång och motsvarande kabel inte är ansluten, visas en flytande dialogruta (se nedan).



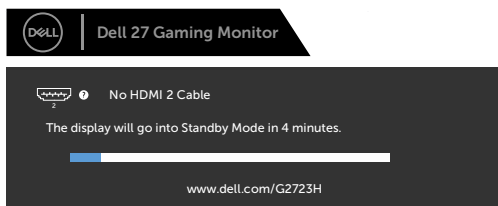
eller





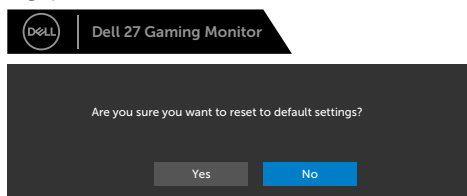
G2723H

eller



G2723H

När du väljer OSD-alternativ under **Factory Reset (Fabriksåterställning)** i funktionen **Other (Övrigt)**, visas följande meddelande:



G2723H

Se **Felsökning** för mer information.



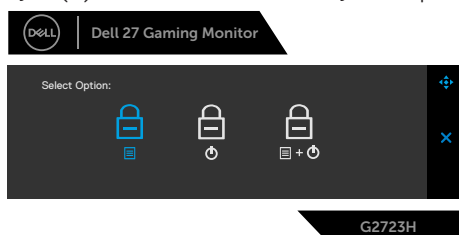
Använda kontrollknapparna på baksidan

Du kan låsa baksidans kontrollknappar för att förhindra åtkomst till skärmmenyn och/eller strömbrytaren.






Låsa upp knapparna:

Håll **knapp 5** intryckt i fyra (4) sekunder och en meny visas på skärmen.



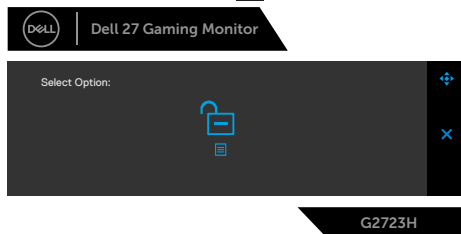
Välj något av följande alternativ:




Alternativ	Beskrivning
1  Menu Button Lock (Menyknapplås)	Välj detta alternativ för att låsa skärmmenyfunktionen.
2  Power Button Lock (Strömbrytarlås)	Använd detta alternativ för att låsa strömbrytaren. Det hindrar att användaren oavsiktligt stänger av bildskärmen med strömbrytaren.
3  Menu and Power Button Lock (Lås för meny och strömknapp)	Använd detta alternativ för att låsa bildskärmens skärmmeny och strömbrytare.



Låsa upp knapparna.

Håll **knapp 5** intryckt i fyra (4) sekunder tills en meny visas på skärmen och en meny visas på skärmen. Välj **upplåsningssikonen**  för att låsa upp knapparna.



Alternativ	Beskrivning
<p>1</p>  <p>Menu Button Unlock (Upplåsning av menyknapp)</p>	<p>Välj detta alternativ för att låsa upp skärmmenyfunktionen.</p>
<p>2</p>  <p>Power Button Unlock (Upplåsning av strömbrytare)</p>	<p>Använd detta alternativ för att låsa upp strömbrytaren för att stänga av bildskärmen.</p>
<p>3</p>  <p>Menu and Power Button Unlock (Upplåsning av meny och strömbrytare)</p>	<p>Använd detta alternativ för att låsa upp skärmmenyn och strömbrytaren för att stänga av bildskärmen.</p>



Ställa in den maximala upplösningen

Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows 7, Windows 8 eller Windows 8.1:

1. För Windows 8 och Windows 8.1 enbart, välj rutan Desktop (Skrivbord) för att ändra till klassiskt skrivbord. Hoppa över detta steg för Windows Vista and Windows 7.
2. Högerklicka på skrivbordet, och klicka på **Screen Resolution (Skärmapplösning)**
3. Klicka på **skärmapplösningens** rullgardinsmeny och välj **1 920 x 1 080**.
4. Klicka på **OK**.

I Windows 10 & Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet, och klicka på **Display settings (Skärminställningar)**.
2. Klicka på **Advanced Display settings (Avancerade skärminställningar)**.
3. Klicka på rullgardinsmenyn under **Resolution (Upplösning)** och välj **1 920 x 1 080**.
4. Klicka på **Apply (Verkställ)**.

Ser du inte **1 920 x 1 080** som ett alternativ, kan du behöva uppdatera grafikdrivrutinen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Har du en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till www.dell.com/support, öppna serviceetiketten och ladda ned den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Använder du någon annan dator än Dell (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din datortillverkare och ladda ned de senaste grafikdrivrutinerna.
- Gå till webbplatsen för grafikkorttillverkaren och ladda ned de senaste grafikdrivrutinerna.



Felsökning

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ **Säkerhetsanvisningar**.

Self-Test (Självtest)

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Dra ut videokabeln på datorns eller bildskärmens baksida. För att garantera siktig självtestfunktion, ta bort alla digitala och analoga kablar från datorns baksida.
3. Starta bildskärmen.

Den flytande dialogrutan ska visas på skärmen (mot svart bakgrund), om bildskärmen inte kan identifiera någon videosignal och fungerar som den ska. Under självtestläget förblir strömindikatorn vit. Och beroende på den valda ingången visas någon av dialogrutorna nedan på skärmen.



eller



eller



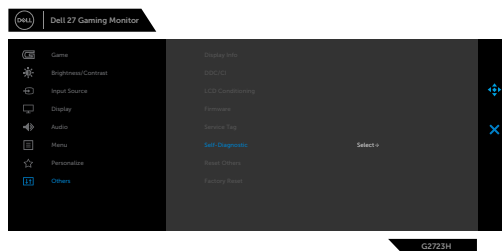


4. Denna ruta visas också under normal systemdrift, om videokabeln är frånkopplad eller skadad.
5. Stäng av bildskärmen och anslut videokabeln igen, starta därefter datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen förblir tom när du har använt föregående procedur, kontrollera videokontrollen och datorn eftersom bildskärmen fungera som den ska.

Inbyggd diagnostik

Bildskärmen har ett inbyggt diagnostiskt verktyg som hjälper dig att avgöra om problemet du har med skärmen är ett inneboende problem med bildskärmen eller med datorn och videokortet.



Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Välj OSD-objekt för självdiagnostik i funktionen Annat.
3. Tryck på joystickknappen för att starta diagnostiken.
4. Se efter om det finns några defekter eller något onormalt på skärmen.
5. Flytta joysticken igen tills en röd skärm visas.
6. Se efter om det finns några defekter eller något onormalt på skärmen.
7. Upprepa steg 5 och 6 tills skärmen visar gröna, blå, svarta och vita färger. Anteckna allt onormalt eller defekter.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget, så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.

Testet är klart när en textskärm visas. Flytta joystick-kontrollen igen för att avsluta.



Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på, och möjliga lösningar:

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikator släckt	Ingen bild	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt.• Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning.• Se till att strömknappen är intryckt.• Kontrollera att rätt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen video/ strömindikator tänd	Ingen bild eller ljusstyrka	<ul style="list-style-type: none">• Öka ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n.• Utför bildskärmens självtestfunktion.• Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.• Kör den inbyggda diagnostiken.• Kontrollera att rätt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Pixlar saknas	LCD-skärm har fläckar	<ul style="list-style-type: none">• Stäng av skärmen och slå sedan på den igen.• Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik.• För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: https://www.dell.com/pixelguidelines
Fastnade pixlar	LCD-skärm har ljusa fläckar	<ul style="list-style-type: none">• Stäng av skärmen och slå sedan på den igen.• Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik.• För mer information om Dells bildskärmskvalitet och pixelpolicy, se Dells supportwebbplats på: https://www.dell.com/pixelguidelines



Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Problem med ljusstyrka	Bild för nedtonad eller för ljus	<ul style="list-style-type: none"> Återställ bildskärmen till fabriksinställningar. Justering av ljusstyrka och kontrast styrs via skärmmenyn.
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	<ul style="list-style-type: none"> Utför inte några felsökningssteg. Kontakta genast Dell.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmsfel på och av	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Återställ bildskärmen till fabriksinställningar. Utför självtest av skärmen (se Självtest för att avgöra om det intermittenta problemet flaggas i självtestläget).
Saknar färg	Bild saknar färg	<ul style="list-style-type: none"> Utför bildskärmens självtestfunktion. Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.
Fel färg	Bild inte tillräcklig bra	<ul style="list-style-type: none"> Ändra inställningarna för Preset Modes (Förinställningar) i skärmmenyn Game (Spel) beroende på användningen. Justera värdena för Gain/Offset/Hue/Saturation (förstärkning/förskjutning/nyans/mättnad) under Custom Color (Anpassad färg) i OSD-menyn Game (Spel). Ändra Input Color Format (Färgformat för indata) till RGB eller YCbCr/YPbPr i skärmmenyn Color (Färg). Kör den inbyggda diagnostiken.



Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid	Blek skugga från statisk bild syns på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. De kan justeras i Windows Power Options (Inställningar för energialternativ) eller Mac Energy Saver (Energisparare). • Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmsläckare.

Produktspecifika problem

Problem	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen, men fyller inte hela visningsområdet	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera inställningen av Aspect Ratio (Bildförhållande) i skärmmenyns Display menu (Visningsmeny). • Återställ bildskärmen till fabriksinställningar.
Bildskärmen kan inte justeras med knapparna på bildskärmens undersida	Skärmmenyn visas inte på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Stäng av skärmen, dra ut strömkabeln, sätt tillbaka den och slå sedan på skärmen igen. • OSD-menyn kan vara låst. Håll in den fjärde knappen (är som standard kortkommandot för Brightness/ Contrast (ljusstyrka/kontrast)) under joystickknappen i 4 sekunder för att låsa upp.
Ingen ingångssignal när man trycker på användarkontroller	Ingen bild, indikatorn är vit	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att röra musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet. • Kontrollera om signalkabeln är ordentligt isatt. Anslut signalkabeln igen vid behov. • Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte upp hela skärmen	Bilden kan inte fylla skärmens höjd och bredd	<ul style="list-style-type: none"> • På grund DVD-skivornas olika videoformat (bildförhållande) kan bildskärmen visa i helskärm. • Kör den inbyggda diagnostiken.



Problem	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen bild när DP-anslutning används till datorn	Svart skärm	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera vilken DP-standard (DP 1.1a eller DP 1.4) ditt grafikkort är certifierat för. Ladda ner och installera den senaste drivrutinen för grafikkortet.• Vissa DP 1.1a-grafikkort kan inte stödja DP 1.4-bildskärmar.



Specifika problem för universell seriell buss (USB)

Specifika symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnitt fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att skärmen är PÅ.• Anslut den överordnade kabel till datorn igen.• Anslut USB-kringutrustningen (underordnad kontakt) igen.• Stäng av bildskärmen och starta den igen.• Starta om datorn.• Vissa USB-enheter som flyttbara hårddiskar kräver en högre strömkälla. Anslut drivrutinen direkt till datorn.
Super speed USB 3.0-gränssnitt är långsamt.	Super speed USB 3.0-kringutrustning är långsam eller fungerar inte alls	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera om datorn har USB 3.0-kapacitet.• Vissa datorer har USB 3.0-, USB 2.0- och USB 1.1-portar. Kontrollera att rätt USB-port används.• Anslut den överordnade kabel till datorn igen.• Anslut USB-kringutrustningen (underordnad kontakt) igen.• Starta om datorn.
Trådlös USB-kringutrustning slutar fungera när en USB 3.0-enhet ansluts	Trådlös USB-kringutrustning reagerar långsamt eller fungerar inte när avståndet till mottagaren minskar	<ul style="list-style-type: none">• Öka avståndet mellan USB 3.0-kringutrustningen och den trådlösa USB-mottagaren.• Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära den trådlösa USB-kringutrustningen som möjligt.• Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt ifrån USB 3.0-porten som möjligt.



Bilaga

FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och andra gällande föreskrifter, se webbplatsen för regelefterlevnad på https://www.dell.com/regulatory_compliance

Kontakta Dell

För kunder utanför USA, ring 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **OBS! Har du inte en aktiv Internetanslutning, kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura eller Dells produktkatalog.**

Dell tillhandahåller olika Internet- och telefonbaserade support- och servicealternativ. Tillgängligheten varierar för olika länder och produkter, och vissa tjänster kanske inte finns där du bor.

För innehåll för webbaserad bildskärmssupport:

Se <https://www.dell.com/support/monitors>

För att kontakta Dell för försäljning, teknisk support eller kundtjänstfrågor:

1. Gå till <https://www.dell.com/support>
2. Verifiera ditt land eller region i rullgardinsmenyn Choose A Country/Region (Välj land/region) längst ner till höger på sidan.
3. Klicka på Contact Us (Kontakta oss) bredvid rullgardinsmenyn för land.
4. Välj en service- eller supportlänk beroende på vad du behöver.
5. Välj en metod för att kontakta Dell som passar dig.

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

G2723H: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1223892>

