




Alienware AW2723DF bildskärm

Bruksanvisning

Bildskärmsmodell: AW2723DF
Regelverksmodell: AW2723DFb

A L I E N W A R E™ 

Anmärkningar, försiktighetsanvisningar och varningar

-  **ANMÄRKNING:** En ANMÄRKNING innebär viktig information som hjälper dig att använda din dator på bästa sätt.
-  **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** En FÖRSIKTIGHETSANVISNING innebär risk för skada på maskinvara eller dataförlust om anvisningarna inte efterföljs.
-  **WARNING:** En WARNING innebär risk för materiella skador, personskador eller livsfara.

© 2022 Dell Inc. eller dess dotterbolag. Med ensamrätt. Dell, EMC och övriga varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterbolag. Övriga varumärken kan vara varumärken som tillhör sina respektive ägare.

2022 - 08

Rev. A01

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	6
Om bildskärmen	8
Kartongens innehåll	8
Produktens egenskaper	10
Identifiering av delar och kontroller.....	12
Vy framifrån	12
Vy bakifrån	12
Vy bakifrån och underifrån.....	14
Bildskärmens specifikationer	16
Upplösningsspecifikationer.....	18
Videolägen som stöds	18
DisplayPort-bildvisningslägen, förval	18
HDMI-bildvisningslägen, förval	19
Elspecifikationer	20
Fysiska egenskaper	21
Miljöegenskaper	22
Stift-tilldelning	23
DisplayPort-kontakt	23
HDMI-kontakt	24
USB-gränssnitt (universell seriebuss).....	25
Plug-and-Play-kompatibilitet.....	27
Kvalitets- och pixelpolicy för LCD-skärmar	27
Ergonomi	27
Hantera och flytta bildskärmen.....	29
Riktlinjer för underhåll.....	31
Rengöring av bildskärmen.....	31


Installera bildskärmen	33
Fästa bildskärmsstativet	33
Ansluta datorn	37
Ta bort bildskärmens stativ	38
VESA-väggmontering (tillval)	40
Användning av bildskärmen	41
Sätt på strömmen till bildskärmen	41
Med hjälp av joysticken	41
Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)	42
Öppna Menystartaren	42
Öppna menysystemet	44
Konsolläge	67
OSD-varningsmeddelande	68
Låsa kontrollknapparna	70
Ställa in högsta möjliga upplösning	71
Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll	72
Använda lutning, svängning och vertikal förlängning	73
Lutnings- och svängningsförlängningar	73
Vertikal förlängning	73
Roter bildskärmen	74
Roter medurs	74
Roter moturs	75
Justera inställningarna för rotation av bildskärm i din dator	76
Använda appen AlienFX	77
Nödvändiga krav	77
Installera AWCC via Windows update	77
Installera AWCC från Dells supportwebbplats	78
Navigera i AlienFX-fönstret	78
Skapa ett tema	81

Ställa in belysningseffekter	82
Inställningar	86
Anpassning av AlienVision	87
Växlingslista	88
Felsökning	88
Felsökning	89
Självtest	89
Vanliga problem	90
Produktspecifika problem	93
Specifika problem med USB (universell seriebuss)	95
Regelverksinformation	96
FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation	96
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	96
Kontakta Dell	96

Säkerhetsanvisningar

Använd följande säkerhetsriktlinjer för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att värna om din personliga säkerhet. Om inget annat sägs förutsätter varje procedur som ingår i detta dokument att du har läst säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen vid leverans.

 **ANMÄRKNING: Innan du använder bildskärmen ska du läsa säkerhetsinformationen som levereras med bildskärmen och finns märkt på produkten. Behåll dokumentationen på ett säkert ställe för framtida referens.**

 **WARNING: Att använda styrenheter, justeringar eller procedurer som skiljer sig från de som anges i detta dokument kan medföra risk för elektriska stötar, elektrisk fara, och/eller mekanisk fara.**

 **WARNING: Att lyssna på ljud vid hög volym genom hörlurar (på bildskärmar som stöder detta) kan på lång sikt skada din hörsel.**

- Placera bildskärmen på en solid yta och hantera den varsamt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den tappas eller utsätts för vassa föremål.
- Försäkra dig alltid om att bildskärmens elektriska specifikationer uppfyller de elektriska specifikationerna för eluttagen den ansluts till där den används.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma miljöer kan inverka negativt på de flytande kristallerna i skärmen.
- Anslut strömkablarna från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta datorn](#).
- Placera inte och använd inte bildskärmen på ett vått underlag eller nära vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller kraftiga stötar. Placera till exempel inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla bort bildskärmens strömkabel från eluttaget när den ska stå oanvänd en längre period.
- För att undvika elektriska stötar ska du inte försöka att avlägsna några paneler i chassiet eller bildskärmens insida.
- Läs noga dessa anvisningar. Behåll det här dokumentet för framtida referens. Följ samtliga varningar och anvisningar som är märkta på produkten.
- Vissa bildskärmar kan väggmonteras med hjälp av VESA-fästet som säljs separat. Försäkra dig om att du använder de korrekta VESA-specifikationerna som anges i väggmonteringsavsnittet i Bruksanvisning.





För mer information om säkerhetsanvisningar, se dokumentet *Information om säkerhet, miljö och föreskrifter* (SERI) som medföljer din bildskärm.







Om bildskärmen

Kartongens innehåll

I tabellen nedan finns en lista över de komponenter som levereras med din bildskärm. Om någon komponent saknas ska du kontakta Dell. För ytterligare information, se [Kontakta Dell](#).

 **ANMÄRKNING: Vissa komponenter kan vara tillval och medföljer därför inte bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.**

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
	Bildvisning
	Stativarm
	Stativfot
	I/O-panel

	<p>Strömkabel (varierar från land till land)</p>
	<p>DisplayPort till DisplayPort 1.4-kabel (1,80 meter)</p>
	<p>Mini-DisplayPort till DisplayPort 1.4-kabel (1 meter)</p>
	<p>HDMI 2.0-kabel (1 meter)</p>
	<p>USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskabel (aktiverar USB-portarna på bildskärmen, 1,80 meter)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Snabbstartguide ▪ Fabrikskalibreringsrapport ▪ Information om säkerhet, miljö och föreskrifter ▪ Alienware-klistermärke

ANMÄRKNING: Med bildskärmar som skickas från Oktober 2022 medföljer ett Alienware-klistermärke i stället för ett välkomstbrev från Alienware.

Produktens egenskaper

Denna **Alienware AW2723DF**-bildskärm har en aktiv matris, tunnfilmstransistorer (TFT), flytande kristaller (LCD) och LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens egenskaper inbegriper:

- 68,47 cm (27 tum) visningsbart område (diagonalt). Upplösning: Upp till 2560 x 1440 via DisplayPort med stöd för helskärm eller lägre upplösningar och stöd för hög bildhastighet på 240 Hz (280 Hz med **Overclock (Överklockning)**). HDMI stöder upplösning upp till 2560 x 1440 vid 144 Hz.
- AMD FreeSync Premium Pro Technology och NVIDIA G-SYNC Compatible Certification och VESA AdaptiveSync Display-certifiering minskar grafiska förvrängningar som skärmbristningar och hackande bild för en jämnare, mjukare spelupplevelse.
- Stöder AMD FreeSync Premium Pro Technology med 240 Hz bildhastighet och snabb responstid på 1 ms grått till grått i läget **Extreme (Extrem)***.
- Färgomfång på sRGB 100% och DCI-P3 95%.
- Stöder lutning, svängning, rotation och höjjustering.
- Löstagbart stativ och 100 mm Video Electronics Standards Association (VESA) monteringshål för flexibla monteringsmöjligheter.
- Digitalt anslutningsbar med en DisplayPort och två HDMI-portar.
- Bildskärmen är utrustad med:
 - En SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ B uppströmsport
 - En SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströms laddningsport
 - Tre SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströmsportar
- Stöder Plug-and-play om detta stöds av din dator.
- Justering via OSD-menyer (On-Screen Display) gör det enkelt att konfigurera och optimera skärmen.
- Stöder val av lägena PBP (bild bredvid bild) och PIP (bild i bilden) och Console Mode (Konsolläge).
- AW2723DF erbjuder ett par förvalslägen för användarens egna önskemål, inklusive:
 - Skapare
 - Förstapersonsskjutspele (FPS)
 - Onlinebaserade arenastridsspele för flera spelare/Realtidsstrategispele (MOBA/RTS)

- Rollspel (RPG)
- Turbo (SPORTS)
- Tre anpassningsbara spellägen

Dessutom förbättrade spelfunktioner som Timer (Visningstid), Frame Rate (Bildhastighet) och Display Alignment (Skärmtillpassning) för att förbättra spelupplevelsen för gamers och ge bästa möjliga fördelar i spelet.

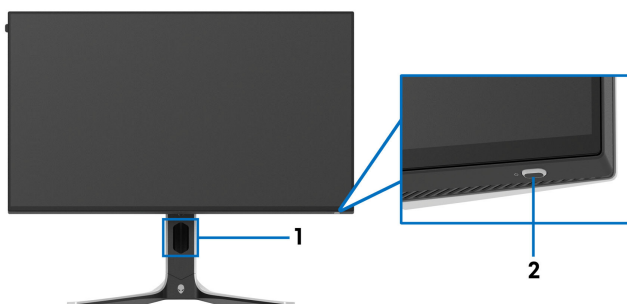
- Plats för säkerhetslås.
- Strömförbrukning $\leq 0,5$ W i Vänteläge.
- VESA DisplayHDR 600.
- Optimera den visuella komforten med flimmerfri skärm och ComfortView Plus-funktionen.
- Bildskärmen använder en panel med svagt blått ljus som uppfyller kraven för TÜV Rheinland (Maskinvarulösning) vid fabriksåterställning eller standardinställning. Den inbyggda lösningen för svagt blått ljus minskar farlig utstrålning av blått ljus genom att justera visningsparametrarna utan att ge avkall på verklighetstrogen färgåtergivning.

⚠ VARNING: De potentiella långtidseffekterna av det blå ljus som avges av bildskärmen kan skada ögonen, inklusive bland annat ögontrötthet och digital påfrestning på ögonen. Funktionen ComfortView Plus är framtagen för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen för att optimera visningskomforten för ögonen.

*1 ms grått-till-grått går att uppnå i läget **Extreme (Extrem)** för att minska rörelseinducerad suddighet och öka bildens responsivitet. Detta kan dock introducera vissa smärre men märkbara artefakter i bilden. Eftersom varje systemkonfiguration och varje användares behov skiljer sig åt rekommenderar vi att användare experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar just dem.

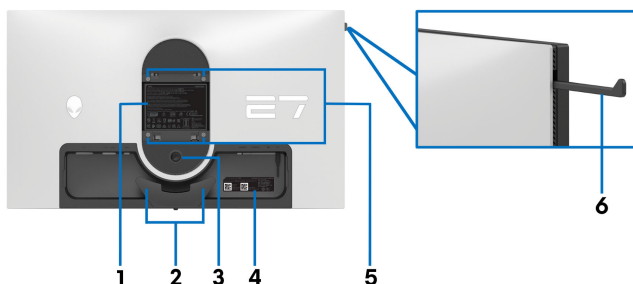
Identifiering av delar och kontroller

Vy framifrån



Nummer	Beskrivning	Användning
1	Hål för kabelhantering (på framsidan av stativet)	För att hålla kablarna ordentligt på plats.
2	Av/på-knapp (med strömindikatorlampa)	För att slå av och på bildskärmen. Fast blått sken anger att bildskärmen är påslagen och fungerar normalt. Blinkande vitt sken anger att bildskärmen befinner sig i Vänteläge.

Vy bakifrån



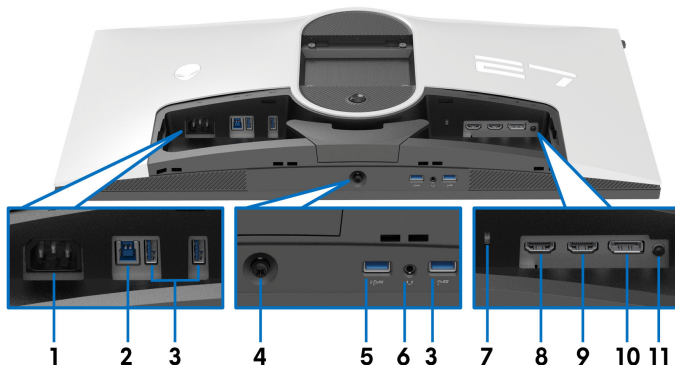
Vy bakifrån utan bildskärmsstativ





Vy bakifrån med bildskärmsstativ





Nummer	Beskrivning	Användning
1	Regelverksetikett	Förteckning över regelverksmässiga godkännanden.
2	Klämmor för kabelhantering (2)	För att hålla kablarna ordentligt på plats.
3	Stativlossningsknapp	Lossar stativet från bildskärmen.
4	Streckkodsetikett, serienummer och etikett med servicemärke	Använd numret på etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som gör att Dells servicetekniker kan identifiera maskinvarukomponenterna i din bildskärm och komma åt garantiinformation.
5	VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm - bakom VESA-skyddet)	För väggmontering av bildskärmen med VESA-kompatibel väggmonteringsatts (100 mm x 100 mm).
6	Hängare för hörlurar	Tryck för att lossa hängaren så att du kan hänga headsetet där.
7	Hål för kabelhantering (på baksidan av stativet)	För att organisera kablar genom att mata dem genom hålet.
8	I/O-panel	Skyddar ingångs- och utgångsportarna.

Vy bakifrån och underifrån



Vy bakifrån och underifrån utan bildskärmsstativ

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Anslutning för strömkabel	Anslut strömkabeln (medföljer bildskärmen).
2	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ B-uppstörmsport	Anslut USB-kabeln (medföljer bildskärmen) till den här porten och din dator för att aktivera USB-portarna på din bildskärm.
3	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A-nedströmsport (3)	Anslut din USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-enhet. <p> ANMÄRKNING: För att använda de här portarna måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppstörmsporten på bildskärmen och till datorn.</p> <p> ANMÄRKNING: *För att undvika signalstörningar rekommenderas du att inte ansluta någon annan USB-enhet till den närliggande porten, när en trådlös USB-enhet är ansluten till en USB-nedströmsport.</p>
4	Joystick	Används för att styra OSD-menyn. För ytterligare information, se Användning av bildskärmen .

Nummer	Beskrivning	Användning
5	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A-nedströmsport med strömladdning	<p>Anslut för att ladda USB-enhet.</p> <p> ANMÄRKNING: För att använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppstörmsporten på bildskärmen och till datorn.</p> <p> ANMÄRKNING: För att undvika signalstörningar rekommenderas du att inte ansluta någon annan USB-enhet till den närliggande porten, när en trådlös USB-enhet är ansluten till en USB-nedströmsport.</p>
6	Port för hörlurar	<p>Anslut hörlurarna eller högtalarna.</p> <p> VARNING: Att lyssna på ljud vid hög volym genom hörlurar kan på lång sikt skada din hörsel.</p>
7	Plats för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	<p>Säkrar bildskärmen med säkerhetslås (säkerhetslås ingår ej).</p>
8	HDMI-port (HDMI 1)	<p>Ansluts till datorn via HDMI-kabeln (en HDMI-kabel medföljer bildskärmen).</p>
9	HDMI-port (HDMI 2)	<p>Ansluts till datorn via HDMI-kabeln (en HDMI-kabel medföljer bildskärmen).</p>
10	DisplayPort	<p>Anslut din dator med någon av följande kablar som medföljde bildskärmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort till DisplayPort-kabel ▪ Mini-DisplayPort till DisplayPort-kabel
11	Ljudutgång (line out-port)	<p>Anslut dina högtalare.</p> <p> ANMÄRKNING: Denna port stöder inte hörlurar.</p>

Bildskärmens specifikationer

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv matris - TFT LCD
Panelteknik	Snabb IPS
Bildförhållande	16:9
Synlig bildyta	
Diagonalt:	684,70 mm (27 tum)
Bredd (aktivt område)	596,74 mm (23,49 tum)
Höjd (aktivt område)	335,66 mm (13,21 tum)
Totalt område	200301,74 mm ² (310,30 tum ²)
Pixelavstånd	0,23 mm x 0,23 mm
PPI (pixel per inch, bildpunkter per tum)	108,96
Tittvinkel:	
Vertikal	178° (typvärde)
Horisontell	178° (typvärde)
Luminansutmatning	450 cd/m ² (typvärde) 600 cd/m ² (HDR-topp)
Kontrastförhållande	1000: 1
Frontplattans beläggning	Antireflexbehandlat polariseringsfilter (dis 25%, 3H)
Bakgrundsbelysning	Vitt LED-kantbelyst system
Svarstid	1 ms grått till grått i läget Extreme (Extrem)* 2 ms grått till grått i läget Super Fast (Supersnabb) 4 ms grått till grått i läget Fast (Snabb) *1 ms grått-till-grått går att uppnå i läget Extreme (Extrem) för att minska rörelseinducerad suddighet och öka bildens responsivitet. Detta kan dock introducera vissa smärre men märkbara artefakter i bilden. Eftersom varje systemkonfiguration och varje spelares behov skiljer sig åt rekommenderar Alienware att användare experimenterar med de olika lägena för att hitta den inställning som passar just dem.

Beskrivning	Värde
Färgdjup	1,07 miljarder färger, 10 bitar (8 bitar + A FRC)
Färgomfång	sRGB 100% och DCI-P3 95% (typvärde)
Integrerade enheter	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-nav (med ett USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmsport) ▪ 4 x SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nedströmsport (inklusive en port som stöder strömladdning)
Anslutningar	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x DisplayPort version 1.4 med HDCP 2.2 (baktill) ▪ 2 x HDMI-portar version 2.0 med HDCP 2.2 (baktill) ▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmsport (baktill) ▪ 4 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmsportar (längst ned: 2; baktill: 2) ▪ 1 x hörlursport (längst ned) ▪ 1 x ljudutgång (line out-port) (baktill)
Kantbredd (bildskärmens kant till aktivt område)	
Överkant	4,92 mm
Vänster/Höger	4,93 mm/4,93 mm
Längst ned	13,70 mm
Justerbarhet	
Stativ för höjjustering	0 mm till 110 mm
Vinkla	-5° till 21°
Sväng	-20° till 20°
Pivotera	-90° till 90°
Säkerhet	Plats för säkerhetslås (kabelås säljs separat)
Kompatibel med Dell Display Manager	Snabbarrangera och andra nyckelfunktioner

Upplösningsspecifikationer

Beskrivning	Värde
Horisontellt svepområde	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort 1.4: 27 kHz till 389 kHz (automatiskt)DisplayPort 1.4: 27 kHz till 415 kHz (automatiskt)(med överklockning)HDMI 2.0: 27 kHz till 223 kHz (automatiskt)
Vertikalt svepområde	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort 1.4: 48 Hz till 240 Hz (automatiskt)DisplayPort 1.4: 48 Hz till 280 Hz (automatiskt)(med överklockning)HDMI 2.0: 48 Hz till 144 Hz (automatiskt)
Högsta förvalsupplösning	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort: 2560 x 1440 vid 239,97 Hz (DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)DisplayPort: 2560 x 1440 vid 279,96 Hz (med överklockning)(DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)HDMI: 2560 x 1440 vid 144 Hz

Videolägen som stöds

Beskrivning	Värde
Videovisningskapacitet (DisplayPort)	1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Videovisningskapacitet (HDMI)	1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

DisplayPort-bildvisningslägen, förval

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+

VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 vid 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,12	239,76	567,36	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,74	+/-
2560 x 1440	406,98	249,99	1106,99	+/-
2560 x 1440	384,72	259,95	1046,44	+/-
2560 x 1440	399,57	269,98	1086,82	+/-
2560 x 1440	414,33	279,96	1126,99	+/-

HDMI-bildvisningslägen, förval

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+

VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 vid 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-

 **ANMÄRKNING: Denna bildskärm stöder NVIDIA G-SYNC Compatible. För information om grafikkort som stöder tekniken NVIDIA G-SYNC Compatible, se www.geforce.com.**

 **ANMÄRKNING: Denna bildskärm stöder AMD FreeSync Premium Pro Technology.**

Elspecifikationer

Beskrivning	Värde
Signaler för videoinmatning	HDMI 2.0/DisplayPort 1,4, 600 millivolt för varje differentiallinje, 100 Ω inimpedans per differentialpar
AC-inspänning/ infrekvens/ inströmstyrka	100 V växelspänning till 240 V växelspänning / 50 Hz eller 60 Hz \pm 3 Hz / 1,5 A (typvärde)
Inkopplingsström	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 120 V: 40 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart) ▪ 240 V: 80 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart)
Strömförbrukning	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 0,3 W (Avstängt läge)¹ ▪ 0,4 W (Vänteläge)¹ ▪ 22,1 W (Påslaget läge)¹ ▪ 105 W (Max.)² ▪ 22,4 W (P_{on})³ ▪ 70,7 kWh (TEC)³

¹ Enligt definitionen i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal ljusstyrka och kontrastinställning med maximal kraftbelastning på samtliga USB-portar.


³ P_{on}: Energiförbrukning i På-läge mätt med hänsyn till testmetoden Energy Star.

TEC: Total energiförbrukning i kWh mätt med hänsyn till testmetoden Energy Star.

Detta dokument är endast avsett i informationssyfte och återger prestanda vid laboratorieförhållanden. Din produkts prestanda kan skilja sig beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och det är inte obligatoriskt att uppdatera sådan information.

Av denna anledning ska kunden inte förlita sig på denna information för att ta beslut om elektrisk tolerans eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti ges avseende riktighet eller fullständighet.

Fysiska egenskaper

Beskrivning	Värde
Typ av signalkabel	<ul style="list-style-type: none">▪ Digital: HDMI, 19-stifts▪ Digital: DisplayPort, 20-stifts▪ Universell seriebuss: USB, 9-stifts
 ANMÄRKNING: Dellbildskärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som medföljer bildskärmen. Eftersom Dell inte har någon kontroll över de olika kabeltillverkarna på marknaden eller deras kabla material, anslutningsdon eller tillverkningsprocess, lämnar Dell inga garantier avseende bildkvaliteten vid användning av kablar som inte medföljde Dell-bildskärmen.	
Mått (inklusive stativ):	
Höjd (utdragen)	516,25 mm (20,32 tum)
Höjd (infälld)	406,25 mm (15,99 tum)
Bredd	606,60 mm (23,88 tum)
Djup	268,02 mm (10,55 tum)
Mått (utan stativ):	
Höjd	354,29 mm (13,95 tum)
Bredd	606,60 mm (23,88 tum)
Djup	67,00 mm (2,64 tum)
Stativets mått:	
Höjd (utdragen)	411,80 mm (16,21 tum)
Höjd (infälld)	382,13 mm (15,04 tum)

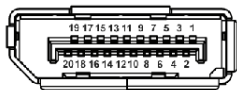
Beskrivning	Värde
Bredd	399,53 mm (15,73 tum)
Djup	268,02 mm (10,55 tum)
Vikt:	
Vikt inklusive förpackning	12,64 kg (27,86 lb)
Vikt inklusive stativmodul och kablar	9,34 kg (20,59 lb)
Vikt utan stativmodul (anges för väggmontering eller VESA-monteringsändamål - inga kablar)	5,71 kg (12,58 lb)
Stativmodulens vikt	3,20 kg (7,05 lb)

Miljöegenskaper

Beskrivning	Värde
Efterlevda standarder	
	<ul style="list-style-type: none"> Uppfyller RoHS-kraven BFR/PVC-reducerad bildskärm (undantaget externa kablar) Arsnikfritt glas och kvicksilverfri endast med avseende på panelen
Temperatur:	
Drift	0°C till 40°C (32°F till 104°F)
Ur drift	<ul style="list-style-type: none"> Lagring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) Frakt: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Luftfuktighet:	
Drift	10% till 80% (icke-kondenserande)
Ur drift	<ul style="list-style-type: none"> Lagring: 5% till 90% (icke-kondenserande) Frakt: 5% till 90% (icke-kondenserande)
Höjd:	
Drift	5000 m (16404 fot) (maxvärde)
Ur drift	12192 m (40000 fot) (maxvärde)
Värmeavledning	<ul style="list-style-type: none"> 359,10 BTU/timme (maxvärde) 75,58 BTU/timme (typvärde)

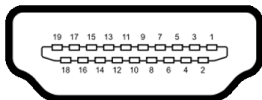
Stift-tilldelning

DisplayPort-kontakt



Stiftets nummer	20-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detektera direktanslutn
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI-kontakt




Stiftets nummer	19-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SKÄRMNING
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SKÄRMNING
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SKÄRMNING
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SKÄRMNING
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (normalt sluten på enheten)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V SPÄNNING
19	DETEKTERA DIREKTANSLUTN

USB-gränssnitt (universell seriebuss)

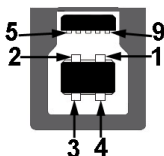
Det här avsnittet innehåller information om USB-portarna som är tillgängliga på bildskärmen.

ANMÄRKNING: Denna bildskärm är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).

Överföringshastighet	Datahastighet	Strömförbrukning*
Super-Speed	5 Gbit/s	4,5 W (maxvärde, varje port)
Hög hastighet	480 Mbit/s	4,5 W (maxvärde, varje port)
Full hastighet	12 Mbit/s	4,5 W (maxvärde, varje port)

*Upp till 2 A på USB-nedströmsporten (med batteriikon ) med enheter vars version är kompatibla med batteriladdning, eller normala USB-enheter.

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskontakt



Stiftets nummer	9-stiftssidan på kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmskontakt





Stiftets nummer	9-stiftssidan på kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

USB-portar

Port	Placering
1 x uppströms	baktill
2 x nedströms	baktill
2 x nedströms	längst ned

Strömladdningsport – porten med ikonen , stöder upp till 2 A snabbbladdningskapacitet om enheten är BC1.2-kompatibel.

-  **ANMÄRKNING: SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) funktionalitet kräver en dator som stöder SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).**
-  **ANMÄRKNING: USB-portarna på bildskärmen fungerar bara när bildskärmen är påslagen eller i Vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan sätter på den igen kan det ta några sekunder innan anslutna enheter kan användas normalt igen.**

Plug-and-Play-kompatibilitet

Du kan ansluta bildskärmen till vilken Plug-and-Play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen tillhandahåller sin EDID (utökad information för bildskärmsidentifiering) till datorn över DDC-protokollen, så att datorn kan utföra nödvändig konfiguration och optimera bildskärmsinställningarna. De flesta bildskärmsinstallationer sker automatiskt; du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningar, se [Användning av bildskärmen](#).

Kvalitets- och pixelpolicy för LCD-skärmar

Under LCD-tillverkningsprocessen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fixeras i ett oföränderligt tillstånd. De är svåra att upptäcka och påverkar inte skärmens kvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

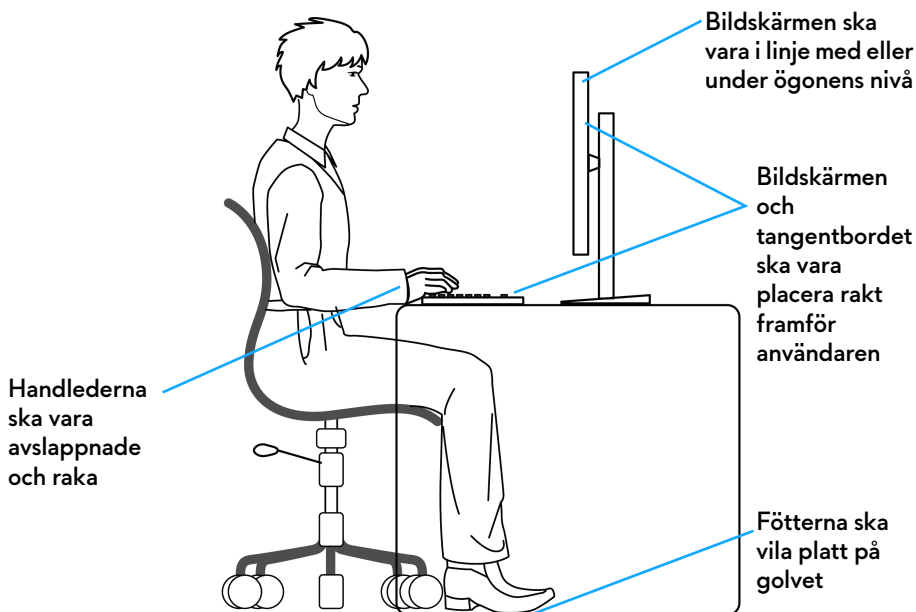
△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Felaktig eller utdragen användning av tangentbordet kan leda till skador.**

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att titta på bildskärmen under längre perioder kan leda till ansträngda ögon.**

Av bekvämlighets- och effektivitetskäl, observera följande riktlinjer när du konfigurerar och använder din arbetsstation med dator:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet befinner sig direkt framför dig när du arbetar. Särskilda hyllor finns tillgängliga till försäljning för att hjälpa dig placera tangentbordet korrekt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke, armar, rygg och axlar från lång kontinuerlig användning av bildskärmen rekommenderar vi att du:
 1. Ställer in ett avstånd till skärmen på mellan 50 och 70 cm (20–28 tum) från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller vät ögonen med vatten när du har använt bildskärmen under lång tid.
 3. Ta regelbundna pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på en avlägsen punkt på cirka 6 meters (20 fots) avstånd i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Stretcha olika delar av kroppen när du tar en paus, för att minska spänningar i nacke, armar, rygg och axlar.

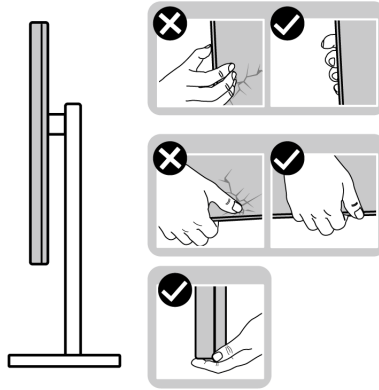
- Försäkra dig om att bildskärmen är i nivå med ögonen eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera bildskärmens lutning och inställningarna för kontrast och ljusstyrka.
- Justera belysningen i din omgivning (som taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner på fönster i närheten) för att minska reflektioner och reflexer i bildskärmen.
- Använd en stol med ordentligt stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontella med handlederna i en neutral och bekväm ställning medan du använder tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna medan du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidor.
- Försäkra dig om att fötterna vilar platt på golvet.
- När du sitter, försäkra dig om att vikten av dina ben vilar på fötterna och inte på främre delen av stolen. Justera stolshöjden eller använd fotstöd vid behov för att uppnå korrekt hållning.
- Variera dina arbetsuppgifter. Försök att organisera ditt arbete så att du inte behöver sitta och arbeta under långa tidsperioder. Försök att stå upp eller res dig och gå omkring en stund med jämna mellanrum.
- Sörj för att området under skrivbordet är fritt från hinder och kablar eller strömsladdar som kan inverka negativt på hur bekvämt du sitter eller utgör en snubbelrisk.



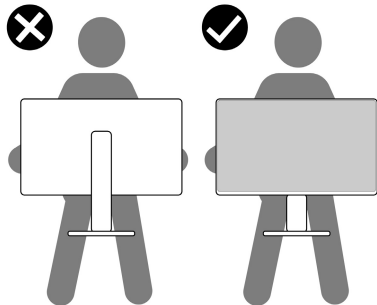
Hantera och flytta bildskärmen

För att tillse att bildskärmen hanteras på ett säkert sätt när den lyfts eller flyttas, följ dessa riktlinjer:

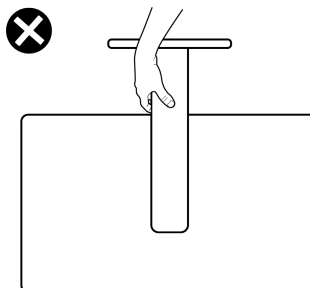
- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Dra ur samtliga kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalkartongen tillsammans med originalförpackningsmaterialen.
- Håll ett fast tag i nederkanten och sidan av bildskärmen utan att anlägga överdrivet tryck när du lyfter eller flyttar bildskärmen.



- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig, och tryck inte på själva skärmen, för att undvika att den repas eller skadas.



- Vid transport av bildskärmen ska du undvika plötsliga stötar eller vibrationer.
- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du inte vända bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller arm. Det kan leda till att du råkar skada bildskärmen eller förorsakar en personskada.



Riktlinjer för underhåll

Rengöring av bildskärmen

- ⚠ **VARNING:** Användning av felaktiga metoder för rengöring av bildskärmen kan skada skärmen eller chassit på din Dell-bildskärm.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.
- ⚠ **VARNING:** Koppla ur bildskärmens strömkabel från eluttaget innan du börjar rengöra bildskärmen.

För bästa resultat, följ anvisningarna i listan nedan när du packar upp, rengör och hanterar bildskärmen:

- När du ska göra rent skärmen på din Dell-bildskärm fuktar du en mjuk, ren tygtrasa med vatten. Om möjligt använder du en särskild skärmrengörande vätservett eller lösning som är lämplig för skärmen på Dell-bildskärmen.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Använd inte detergenta rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med slipverkan, eller tryckluft.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Vid användning av kemiska rengöringsmedel kan bildskärmens utseende förändras, t.ex. kan den deformeras, ytskiktet kan börja flaga av, färgerna kan blekas, oregelbundna mörka partier uppstå, eller en mjölkvit film bildas på bildskärmen.
- ⚠ **VARNING:** Spruta inte på rengöringslösning eller ens vatten direkt på bildskärmens yta. Det gör att vätska kan ansamlas längst ner på bildskärmens panel, som gör att elektroniken korroderar och medför permanent skada. Applicera i stället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk tygtrasa och rengör sedan bildskärmen.
- ✍ **ANMÄRKNING:** Skada på bildskärmen till följd av felaktiga rengöringsmetoder, och användning av någon form av bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med frätande verkan, alkohol, tryckluft eller detergenta rengöringsmedel medför vad som kallas kundorsakad skada (CID=Customer Induced Damage). Sådan CID omfattas inte av Dells standardgaranti.
- Om du ser ett vitt pulver medan du packar upp din bildskärm ska du torka bort det med en tygtrasa.
- Hantera din bildskärm aktsamt eftersom en mörkfärgad bildskärm kan repas och få vita skrapmärken mer än en bildskärm i ljusare färg.

- För att bidra till att bibehålla bästa bildkvalitet på din bildskärm rekommenderas du använda en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och att stänga av bildskärmen när den inte används.

Installera bildskärmen

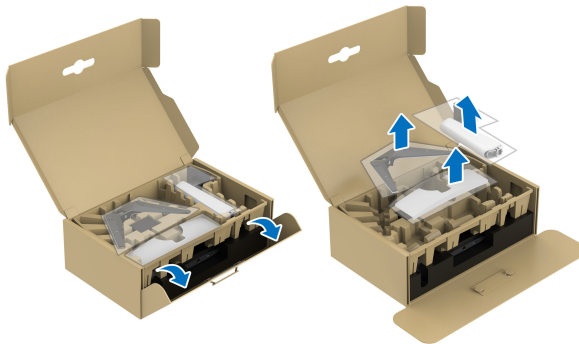
Fästa bildskärmsstativet

 **ANMÄRKNING:** Stativet installeras inte på fabriken före transport.

 **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Följande steg är viktiga för att skydda din skärm. Följ anvisningarna på bilderna för att slutföra installationen.

1. Avlägsna stativhissen, stativfoten och I/O-panelen från förpackningskudden.

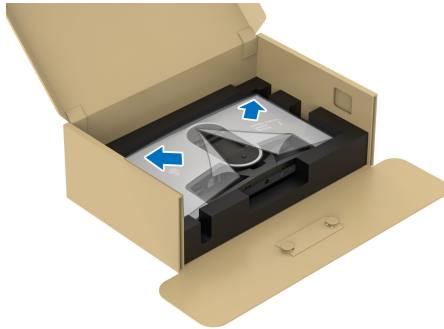


 **ANMÄRKNING:** Bilderna används endast i illustrationssyfte. Förpackningskuddens faktiska utseende kan variera.

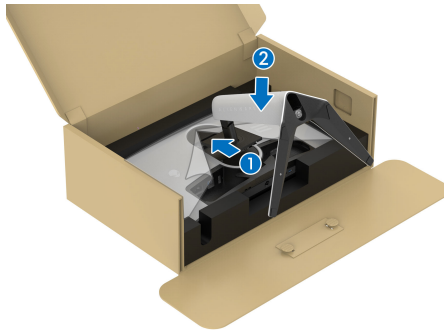
2. Passa ihop stativarmen med stativets fot.
3. Öppna skruvhandtaget längst ned på stativets fot och vrid det medurs för att fixera stativet.
4. Stäng skruvhandtaget.



5. Öppna skyddsluckan på bildskärmen för att komma åt VESA-platsen på bildskärmens bakre panel.



6. För försiktigt in flikarna på stativets arm i skårorna på bildskärmens bakre panel och sänk stativet tills det snäpper fast.

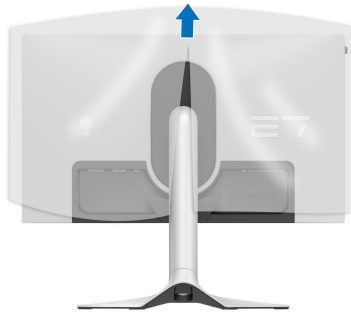


7. Fatta tag i stativarmen och lyft bildskärmen försiktigt. Placera den sedan på ett plant underlag.



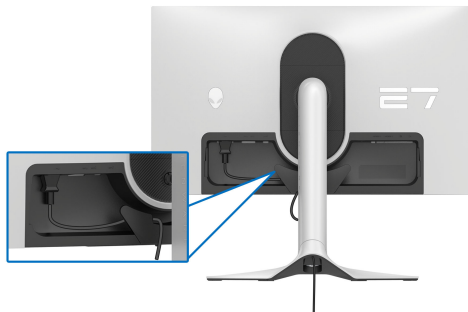
△ FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Fatta ett stadigt tag i stativets arm när du lyfter bildskärmen för att undvika att råka skada den.

8. Lyft bort skyddsomslaget från bildskärmen.




9. Anslut strömkabeln till bildskärmen.

10. Dra strömkabeln genom kabelhanteringshålet på stativet och vidare genom kabelhanteringsklämmorna bakom bildskärmen.

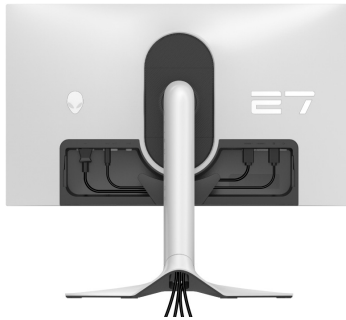


11. Anslut de kablar som krävs till bildskärmen, t.ex. HDMI-kabel, DisplayPort-kabel, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströms- och nedströmskablar, och så vidare.

 **ANMÄRKNING: USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmskablar medföljer inte bildskärmen utan säljs separat.**


 **ANMÄRKNING: Dell bildskärmar är framtagna för att fungera optimalt med kablar från Dell som medföljer i kartongen. Dell garanterar inte bildkvaliteten eller prestanda när andra kablar än Dells kablar används.**

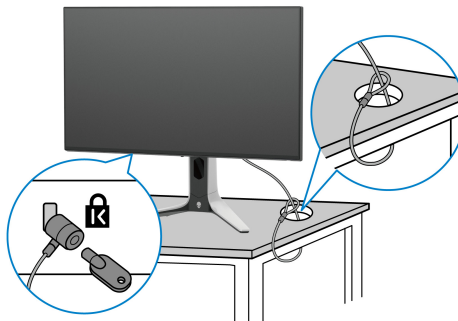
12. Dra övriga kablar som behövs genom kabelhanteringshålet på stativet.



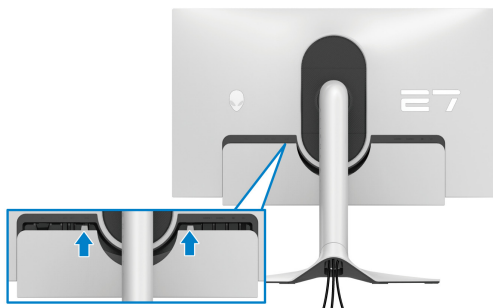
 **ANMÄRKNING:** Dra varje kabel noggrant så att kablarna är organiserade innan I/O-panelen sätts fast.

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Koppla inte strömkabeln till eluttaget eller sätt på strömmen till bildskärmen förrän du instrueras att göra detta.

 **ANMÄRKNING:** Om du vill säkra bildskärmen vid ett bord med Kensingtonlåset ska du ansluta Kensingtonlåskabeln till **Plats för säkerhetslås** i det här steget. För mer information om hur Kensingtonlåset används (säljs separat), se dokumentationen som medföljer låset. Följande bild används endast i illustrationssyfte. Låsets utseende kan variera.



13. Skjut in flikarna på I/O-panelen i skårorna på bildskärmens bakre panel tills den snäpper fast.



- ANMÄRKNING:** Försäkra dig om att alla kablar löper igenom I/O-panelen och kabelhanteringshålet på stativhissen.

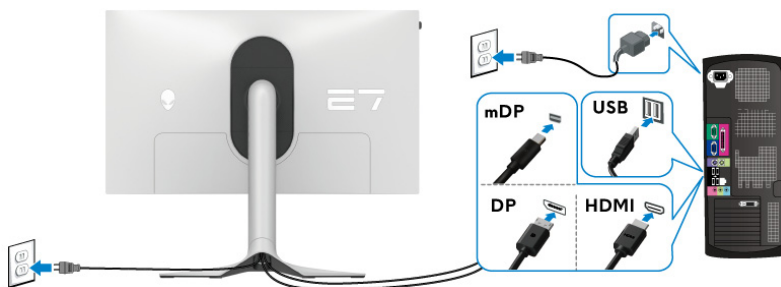
Ansluta datorn

- ⚠ VARNING:** Följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

- ANMÄRKNING:** Anslut inte alla kablar till datorn på samma gång.

- ANMÄRKNING:** Bilderna används endast i illustrationssyfte. Datorns utseende kan variera.

Så här ansluter du bildskärmen till datorn:



1. Anslut den andra änden av DisplayPort-kabeln (eller Mini-DisplayPort till DisplayPort) eller HDMI-kabeln till din dator.
2. Anslut USB 3.2 Gen 1-uppstörmskabeln till en lämplig USB 3.2 Gen 1-port på datorn.
3. Anslut USB-kringutrustningen till SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nedströmsportarna undertill på bildskärmen.

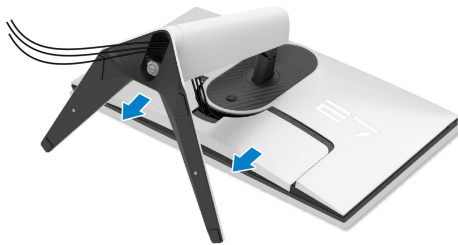
4. Koppla strömkablarna till datorn och bildskärmen till ett vägguttag.
5. Sätt på bildskärmen och datorn.
Om det visas en bild på bildskärmen är installationen färdig. Om ingen bild visas, se **Vanliga problem**.

Ta bort bildskärmens stativ

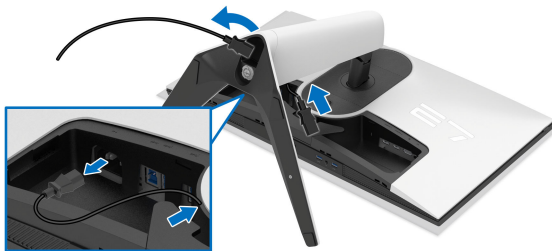
- ANMÄRKNING:** För att förhindra att skärmen repas medan du tar bort stativet ska du försäkra dig om att bildskärmen är placerad på en mjuk yta och hantera den varsamt.
- ANMÄRKNING:** Följande steg är särskilt avsedda för att ta bort stativet som medföljer bildskärmen. Om du tar bort ett stativ som du köpt från någon annan källa ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

Ta bort stativet:

1. Stäng av bildskärmen.
2. Dra ur kablarna från datorn.
3. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller en kudde.
4. Skjut försiktigt bort I/O-panelen från bildskärmen.



5. Koppla bort kablarna från bildskärmen och för ut den genom kabelhanteringshålet på stativhissen.



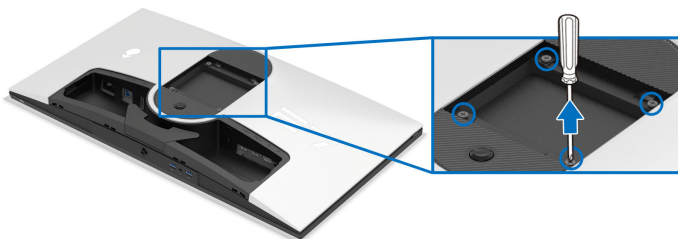
6. Tryck och håll in lossningsknappen för stativet på bildskärmens baksida.



7. Lyft stativmodulen uppåt och bort från bildskärmen.



VESA-väggmontering (tillval)



(Skruvdimensioner: M4 x 10 mm)

Se anvisningarna till den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

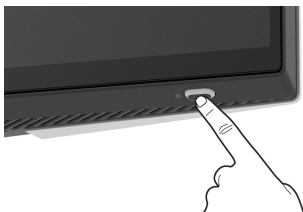
1. Placera bildskärmspanelen ovanpå ett mjukt tyg eller en kudde på en stabil, platt yta.
2. Ta bort bildskärmens stativ. (Se **Ta bort bildskärmens stativ.**)
3. Skruva ur de fyra skruvarna som håller plastskyddet på plats med en stjärnskruvmejsel.
4. Fäst monteringskonsolen från väggmonteringssatsen vid bildskärmen.
5. Montera bildskärmen på väggen. För mer information, se dokumentationen som medföljde väggmonteringssatsen.

 **ANMÄRKNING: Får endast användas med en UL-listad väggmonteringskonsol med en minsta viktbärande eller lastbärande kapacitet på 22,84 kg.**

Användning av bildskärmen

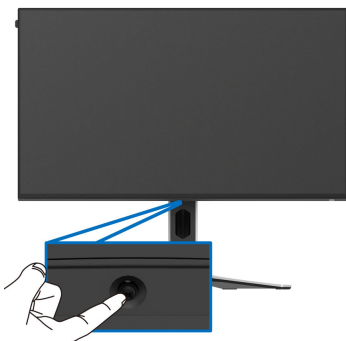
Sätt på strömmen till bildskärmen

Tryck på av/på-knappen för att sätta på bildskärmen.



Med hjälp av joysticken

Använd joystick-styrenheten nedtill på bildskärmen för att utföra justeringar i OSD-menyn (menyn på skärmen; OSD).







1. Tryck på joysticken eller flytta den bakåt/åt vänster/åt höger för att starta Menystartaren.
2. Rör joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger för att bläddra genom alternativen.
3. Tryck på joysticken igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

Joystick

Beskrivning



- När OSD-menyn är aktiverad trycker du på joysticken för att bekräfta valet eller spara inställningarna.
 - När OSD-menyn är inaktiverad trycker du på joysticken för att starta Menystartaren. Se [Öppna Menystartaren](#).
-

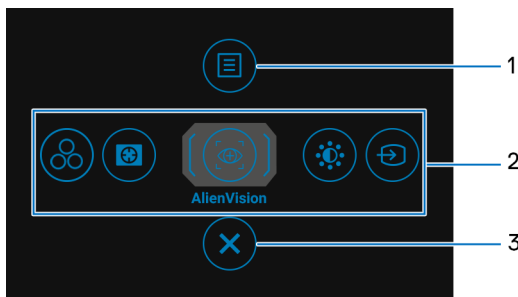
Joystick	Beskrivning
	<ul style="list-style-type: none"> För navigering i fyra riktningar (åt vänster, höger, framåt och bakåt). Bläddrar genom menyalternativen. Ökar eller minskar värdet för det menyalternativ som är markerat.
	Väljer och öppnar undermenyn.
	Återgår till den övre menyn eller avslutar den aktuella menyn.
	Som standard när OSD-menyn är av och du rör joysticken i riktning mot dig själv så bläddrar du genom förvalsalternativen för AlienVision Toggle List (AlienVision Växlingslista) och Off (Av) .

Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)


Öppna Menystartaren




När du trycker på joysticken visas Menystartaren längst ned i mitten av skärmen så att du kan komma åt OSD-menyn och genvägsfunktionerna.

När du vill välja en funktion flyttar du joysticken åt det hållet.

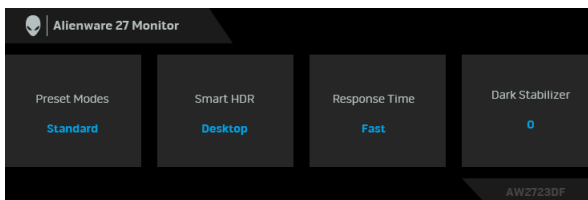


Följande tabell beskriver funktionerna i Menystartaren:

Nummer	Ikön	Beskrivning
1	 Meny	För att öppna OSD-huvudmenyn, se Öppna menysystemet .

Nummer	Ikon	Beskrivning
2	 <p>Genvägsfunktioner</p>	<p>När du flyttar joysticken åt vänster eller höger för att växla genom genvägsfunktionerna blir det valda objektet markerat och hamnar i mittpositionen. Tryck på joysticken för att öppna dess undermeny. När du har ändrat inställningarna genom att flytta på joysticken trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du avslutar.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Preset Modes (Förvalslägen): Väljer ett önskat färgläge från listan av förvalslägen. ▪ Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn): Ger direkt åtkomst till skjutreglaget för Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn). ▪ AlienVision: För att välja önskat visningsläge för spel eller stänga av AlienVision. ▪ Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast): Tar fram skjutreglagen för justering av ljusstyrka och kontrast. ▪ Input Source (Ingångskälla): Väljer en ingångskälla från listan över videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen. <p> ANMÄRKNING: Du kan ställa in önskade genvägsknappar. Se Personalize (Anpassa) för mer information.</p>
3	 <p>Stäng</p>	<p>Stänger Menystartaren.</p>


När Menystartaren är på visas OSD-statusfältet högst upp i mitten av skärmen med de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.

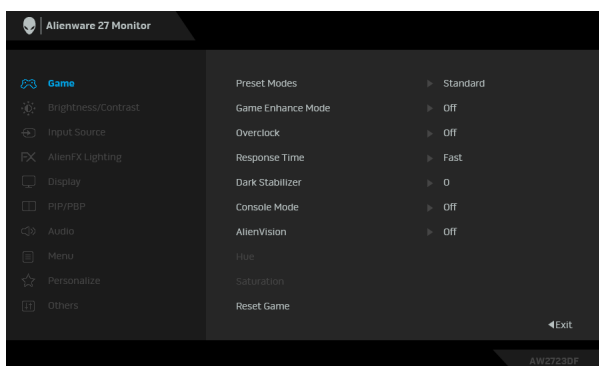


Öppna menysystemet

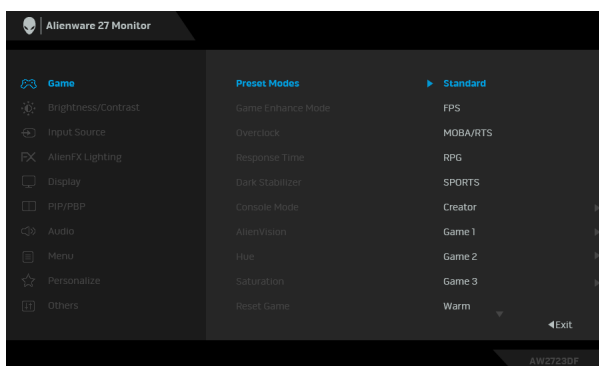
När du har ändrat inställningarna trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du går vidare till en annan meny eller stänger OSD-menyn.

ANMÄRKNING: För att stänga aktuellt menyobjekt och återgå till föregående meny flyttar du joysticken åt vänster.


Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Game (Spel)	Använd denna meny för att personanpassa din visuella spelupplevelse.



Preset Modes (Förvalslägen) Låter dig välja ett förvalsfärgläge eller skapa dina egna färglägen.



- **Standard:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Det här är standardförvalsläget.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Preset Modes (Förvalslägen)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ FPS: Läser in idealiska inställningar för förstapersonsskjutspel (FPS). ▪ MOBA/RTS: Läser in idealiska färginställningar för onlinebaserade arenastridsspel för flera spelare (MOBA) och realtids-strategispel (RTS). ▪ RPG: Läser in idealiska inställningar för rollspel (RPG). ▪ SPORTS (SPORT): Läser in färginställningar som är idealiska för sportspel. ▪ Creator (Skapare): Låter dig ställa in Color Space (Färgrymd) på sRGB eller DCI-P3 och justera Gamma nivån (mellan 1,8 och 2,6) och aktivera Uniformity Compensation (Enhetlighetskompensation). Det här läget är bara tillgängligt för SDR-läge och är inaktiveras när HDR är aktiverat. ▪ Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3): Låter dig anpassa inställningar för Response Time (Svarstid), Gain (Förstärkning), Offset (Förskjutning), Hue (Färgton), Saturation (Färgmättnad) och Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn) för dina spelbehov. ▪ Warm (Varm): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen verkar varmare med en röd/gul färgnyans. ▪ Cool (Kall): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen ser kallare ut, med en anstrykning av blått. ▪ Custom Color (Anpassad färg): Gör det möjligt att justera färginställningarna manuellt. Använd joysticken för att ställa in Gain (Förstärkning), Offset (Förskjutning), Hue (Färgton) och Saturation (Färgmättnad) och skapa dina egna färglägen som förval.
		<p> ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när Console Mode (Konsolläge) är på.</p>

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------

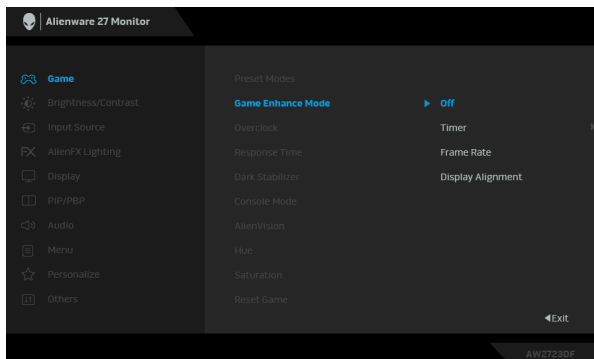


Preset Modes (Förvalslägen)




ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när Smart HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.

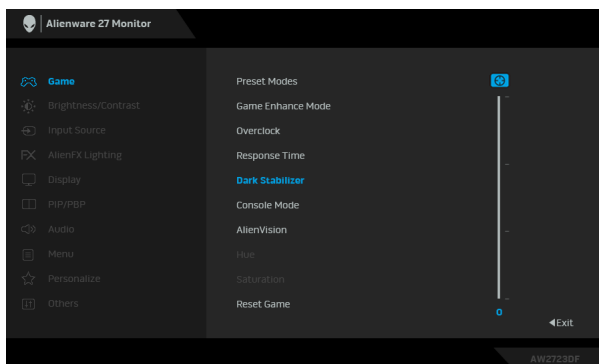
Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)

Läget erbjuder tre funktioner för att förbättra din spelupplevelse.



- **Off (Av):** Gör så här för att inaktivera funktionerna under **Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)**.
- **Timer (Visningstid):** Aktiverar eller inaktiverar visningstiden längst upp till vänster på skärmen. Den visar hur lång tid som har gått sedan spelet började. Välj ett alternativ från tidsintervallslistan för att hålla dig medveten om hur mycket tid som återstår.
- **Frame Rate (Bildhastighet):** Visar det aktuella antalet bildrutor per sekund vid spelande. Ju högre hastighet, desto jämnare ser rörelser ut.
- **Display Alignment (Skärmtillpassning):** Bidrar till att säkerställa perfekt tillpassning av videoinnehåll mellan flera skärmar. Tryck en gång till på joysticken för att avsluta **Display Alignment (Skärmtillpassning)**-läge.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Overclock (Överklockning)	<p>Låter dig använda bildskärmen med högre uppdateringsfrekvens än vad som anges i panelens specifikationer. Overclock (Överklockning) erbjuder fyra alternativ: 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz och 280 Hz. Standardinställningen är Off (Av). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.</p> <p> ANMÄRKNING: Funktionen är bara tillgänglig vid användning av ingången DP (DisplayPort).</p> <p> ANMÄRKNING: Överklockning kan göra att skärmen flimrar eller visar störningar. För att reducera den sortens effekter ställer du in funktionen på Off (Av).</p>
	Response Time (Svarstid)	Låter dig ställa in Response Time (Svarstid) på Fast (Snabb) , Super Fast (Supersnabb) eller Extreme (Extrem) .
	Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)	Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarion. Ju högre värde (mellan 0 och 3) desto bättre synlighet i mörka områden av visningsbilden.



 **ANMÄRKNING:** Funktionen är inaktiverad när Smart HDR eller PIP/PBP är aktiverat.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------

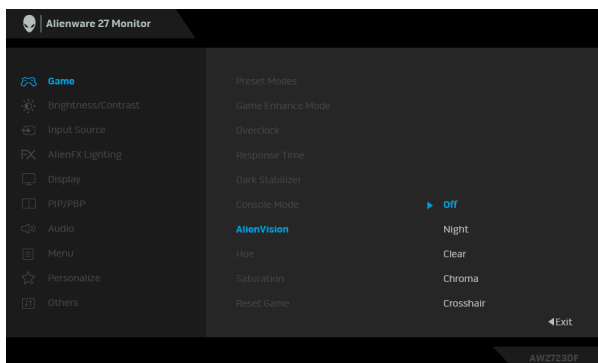


Console Mode (Konsolläge) Justerar **Console Mode (Konsolläge)** till **On (På)/Off (Av)**, **Color (Färg)**, eller **Gamma**. Att aktivera funktionen ger den bästa spelupplevelsen när du spelar konsolspel. För ytterligare information, se **Konsolläge**.




- **On (På)/Off (Av):** Välj för att inaktivera funktionerna under **Console Mode (Konsolläge)**.
- **Color (Färg):** RGB-standard 100, och det här läget kan justera RGB från 0 - 100.
- **Gamma:** **Gamma**-standard är vid center 2,2. Om du väljer denna funktion kan du manuellt justera **Gamma** från 1,8 - 2,6.




ANMÄRKNING: Förvalslägen är inte tillgängliga när Console mode (Konsolläge) är på.

AlienVision **AlienVision** erbjuder ett antal visningslägen för spelscenarion. Du kan gå igenom alternativen för att se förhandsgranskningen. Standardinställningen är **Off (Av)**.



- **Night (Natt):** Identifierar objekten tydligt i mörka spelscener.
- **Clear (Tydlig):** Städar upp visuella artefakter för bättre tydlighet i scener med dagsljus.
- **Chroma (Kroma):** Tillämpar dynamiska värmeplaner i olika scener som gör det lättare att urskilja spelobjekt från bakgrunden.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	AlienVision	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Crosshair (Korshår): Assisterar med att sikta och prediktivt siktande med markeringar. Visar korshåret i hela spelet så att det går lättare att sikta när det går hetast till i spelet.
	Hue (Färgton)	<p>Denna funktion kan ändra bildens färgton i riktning mot grönt eller lila. Det här används för att justera önskad hudton.</p> <p>Använd joysticken för att justera färgtonsnivån från 0 till 100.</p> <p>Högre nivåer ökar den gröna färgtonen i bilden medan lägre nivåer ökar den lila färgtonen i bilden.</p> <p> ANMÄRKNING: Funktionen är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) eller RPG.</p>
	Saturation (Färgmättnad)	<p>Denna funktion kan justera färgmättnaden i videobilden.</p> <p>Använd joysticken för att justera färgmättnadnivån från 0 till 100.</p> <p>Högre nivåer gör bilden mer färgrik medan lägre nivåer ökar mängden svartvitt i bilden.</p> <p> ANMÄRKNING: Funktionen är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) eller RPG.</p>
	Reset Game (Återställ spel)	<p>Återställer alla inställningar under menyn Game (Spel) till fabriksinställningarna.</p>

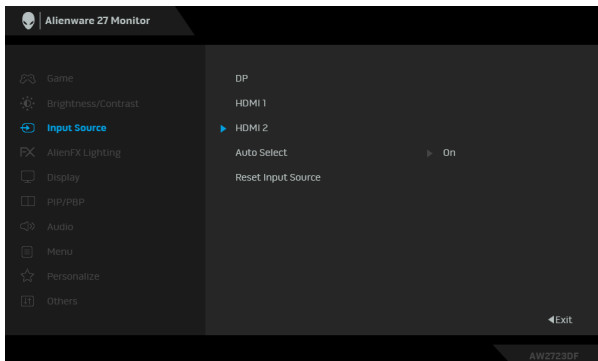
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	Använd den här menyn för att aktivera justering av Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast) .
		
Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) justerar luminansen hos bakgrundsbelysningen.	Flytta joysticken för att justera ljusstyrkenivån (min. 0 / max. 100).
<p> ANMÄRKNING: Manuell justering av Brightness (Ljusstyrka) är inaktiverad när Smart HDR är aktiverat och HDR-innehåll visas.</p>		
Contrast (Kontrast)	Justera alltid Brightness (Ljusstyrka) först. Justera sedan Contrast (Kontrast) bara om vidare justering är nödvändig.	Flytta joysticken för att justera kontrastnivån (min. 0 / max. 100).
Funktionen Contrast (Kontrast) justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus i bilden som visas på bildskärmen.		

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



**Input Source
(Ingångskälla)**

Använd denna meny för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen.



DP

Välj ingången **DP** när du använder DisplayPort-kontakten (DP). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

**HDMI 1
HDMI 2**

Välj ingången **HDMI 1** eller **HDMI 2** när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

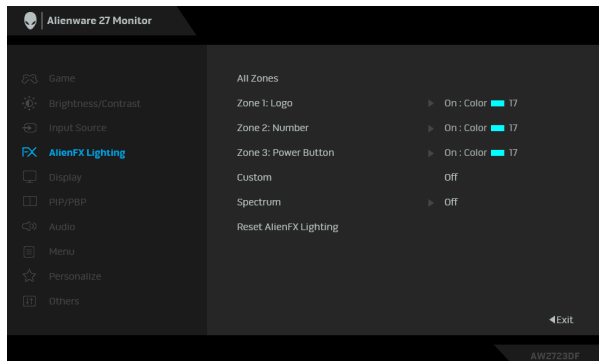
**Auto Select
(Välj automatiskt)**

Söker automatisakt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

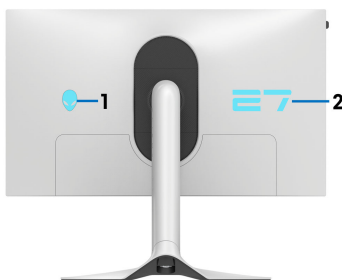
**Reset Input Source
(Återställ ingångskälla)**

Återställer alla inställningar under menyn **Input Source (Ingångskälla)** till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
FX	AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)	Justerar LED-belysningsinställningarna för Alienware-logotypen, siffergrafiken och av/på-knappen.



Innan du gör några justeringar måste du välja en eller samtliga 3 zoner från undermenyerna. Följande illustrationer visar belysningszonerna.



Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------

FX

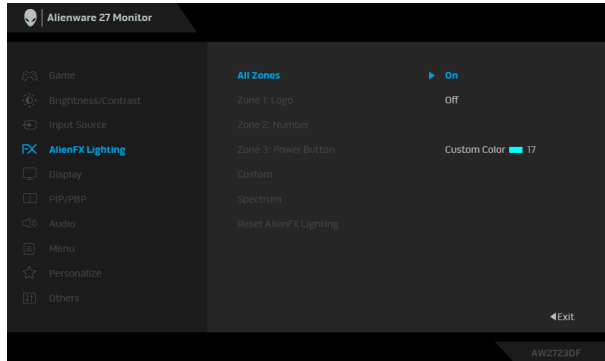
All Zones (Alla zoner)

Zone 1: Logo (Zon 1: Logotyp)

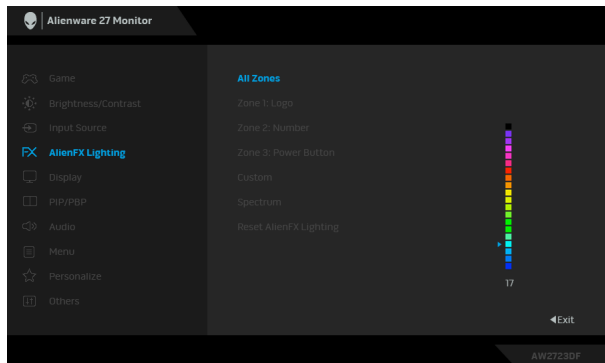
Zone 2: Number (Zon 2: Nummer)

Zone 3: Power Button (Zon 3: Av/på-knapp)

Om du vill ange en LED-belysningsfärg för den valda zonen väljer du **On (På)**, flyttar joysticken för att markera **Custom Color (Anpassad färg)** och trycker på joysticken för att gå in i dess undermeny.



Flytta sedan joysticken för att göra ett val från listan med 20 tillgängliga färger.



Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Följande tabell visar färgnumret och RGB-koderna som används för de 20 led-färgerna.

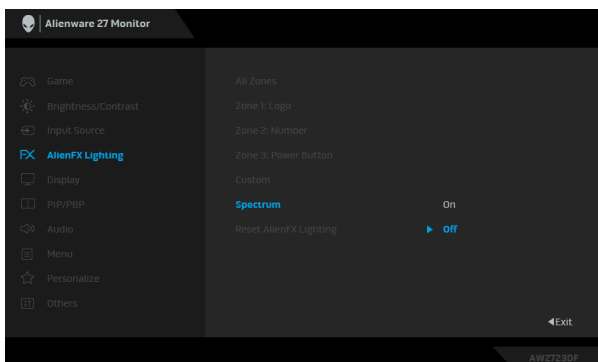
Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Om du vill slå av ljuset för **All Zones (Alla zoner)/ Zone 1 (Zon 1)/Zone 2 (Zon 2)** väljer du **Off (Av)**.

För **Zone 3 (Zon 3)** kan du ange att belysningen ska släckas när bildskärmen är på eller i vänteläge.

 **ANMÄRKNING: Dessa funktioner är bara tillgängliga när Spectrum (Spektrum) är inaktiverat.**

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
FX	Custom (Anpassat)	Det här är en skrivskyddad meny. När du använder Custom Color (Anpassad färg) eller Spectrum (Spektrum) för att justera led-belysningen visar den här menyn status Off (Av) ; när du gör led-belysningsjusteringar genom AlienFX-appen visar statusen On (På) .
	Spectrum (Spektrum)	Standardinställningen är Off (Av) . När du väljer On (På) lyser AlienFX-belysningen i 3 zoner och ändrar färg i sekvens med färgspektrat: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett.



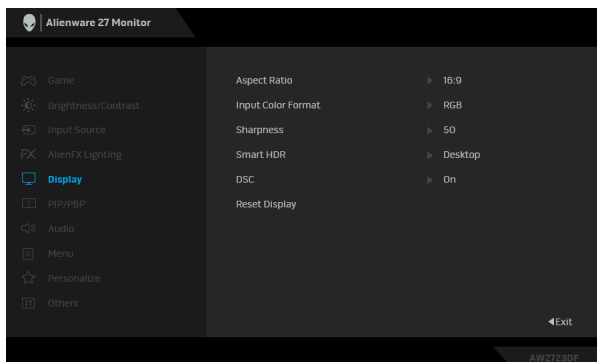
Reset AlienFX Lighting (Återställ AlienFX-belysningen)	Återställer alla inställningar under menyn AlienFX Lighting (AlienFX-belysning) till fabriksinställningarna.
---	---

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Display (Visning)

Använd menyn **Display (Visning)** för att justera bilderna.



Aspect Ratio (Bildförhållande)

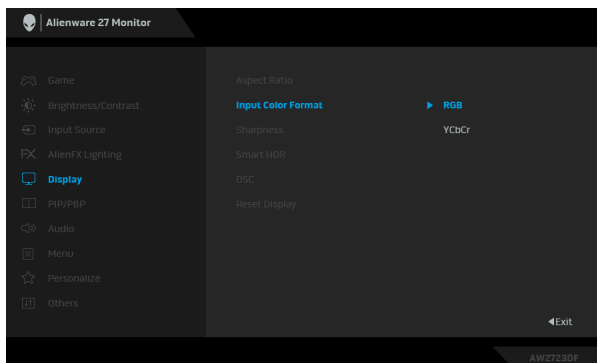
Justerar bildförhållandet till **16:9**, **Auto Resize (Ändra storlek automatiskt)** eller **4:3**.

ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när **PIP/PBP** är aktiverat.

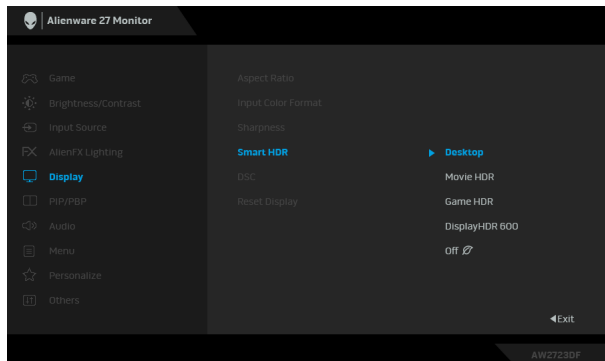
Input Color Format (Inmatat färgformat)

Låter dig ställa in videoinmatningsläge till:

- **RGB:** Välj detta alternativ om din bildskärm är ansluten till en dator eller mediaspelare som stöder RGB-utmatning.
- **YCbCr:** Välj detta alternativ om din mediaspelare bara stöder YCbCr-utmatning.



Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Sharpness (Skärpa)	Denna funktion kan göra att bilden blir skarpare eller mjukare. Rör på joysticken för att justera skärpanivån från 0 till 100.
	Smart HDR	Funktionen Smart HDR (högt dynamiskt omfång) förbättrar bildskärmens utmatning genom optimal justering av kontrast, färg- och lyskraftomfång för en mer verklighetstrogen bild.





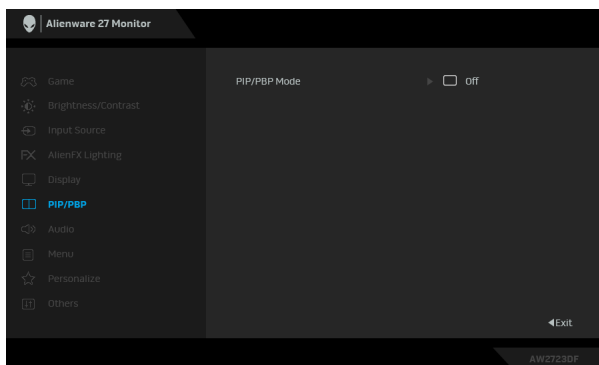
Du kan ställa in läget **Smart HDR** på:

- **Desktop (Skrivbordsdator):** Lämpligt när bildskärmen används med en stationär skrivbordsdator.
- **Movie HDR (Film-HDR):** Lämpligt för uppspelning av HDR-videoinnehåll.
- **Game HDR (Spel-HDR):** Lämpligt för spelande av HDR-kompatibla spel. Scenerna ser mer realistiska ut och spelupplevelsen blir uppslukande och underhållande.
- **DisplayHDR 600:** Uppfyller kraven i standarden DisplayHDR 600 och stöder en högsta ljusstyrka på 600 cd/m².

Du kan inaktivera denna funktion genom att välja **Off (Av)**.

 **ANMÄRKNING: När bildskärmen bearbetar HDR-innehåll inaktiveras Preset Modes (Förvalslägen) och Brightness (Ljusstyrka).**

Ikön	Meny och undermeny	Beskrivning
	Smart HDR	ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när PIP/PBP är aktiverat.
	DSC	Låter dig slå på och av DSC (Display Stream Compression).
	Reset Display (Återställ visning)	Återställer alla inställningar under menyn Display (Visning) till fabriksinställningarna.
	PIP/PBP	Denna funktion lägger till ett fönster som visar bilden från en annan ingångskälla.



Huvudfönster	Underfönster		
	DP	HDMI 1	HDMI 2
DP	—	✓	✓
HDMI 1	✓	—	✓
HDMI 2	✓	✓	—

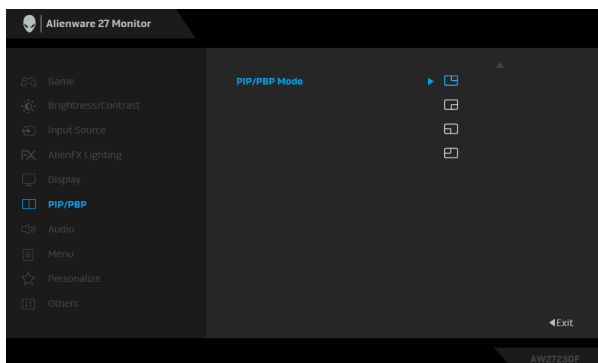
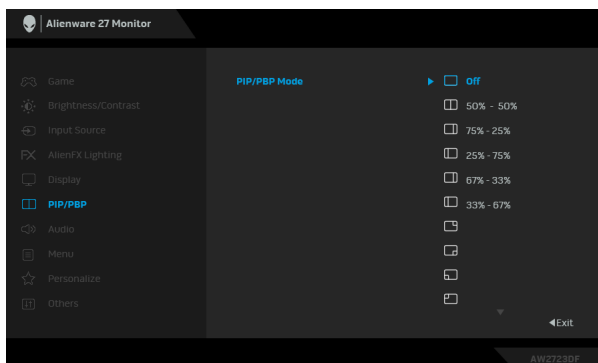
ANMÄRKNING: I PBP-läge visas bilderna i mitten av de delade fönstren.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



**PIP/PBP Mode
(PIP/PBP-läge)**



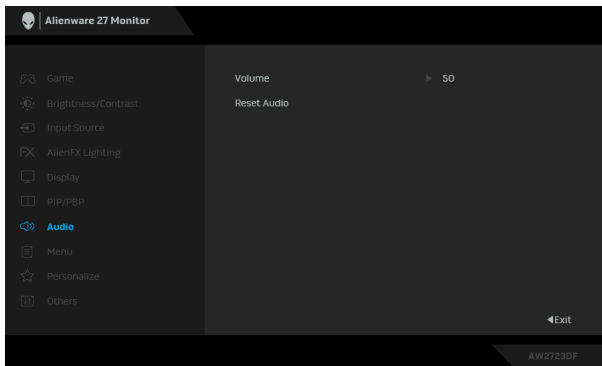
Låter dig välja ett PBP- eller PIP-läge från förvalslistan, som ger underfönstren olika storlekar och placering. Alternativen visas visuellt för att ge snabb inblick i vad de olika arrangemangsställningarna innebär. Standardinställningen är **Off (Av)**.



**PIP/PBP (Sub)
(PIP/PBP Under))**

Väljer bland de olika videosignalerna som kan vara anslutna till bildskärmen för PIP/PBP-underfönstret. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

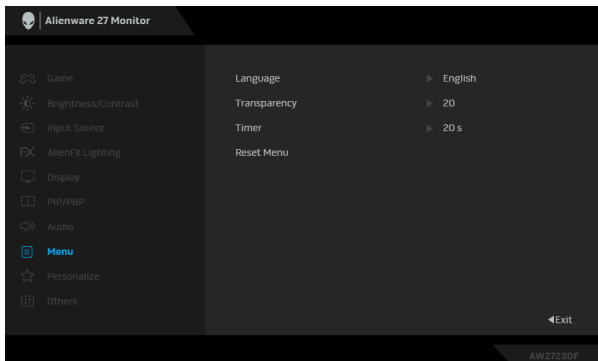
 **ANMÄRKNING: Detta alternativ är bara tillgängligt när PIP/PBP-läge är aktiverat.**

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Video Swap (Videobyte)	<p>Välj detta för att byta mellan huvudfönstret och underfönstret i PIP/PBP-läge. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.</p> <p>ANMÄRKNING: Detta alternativ är bara tillgängligt när PIP/PBP-läge är aktiverat.</p>
	Audio (Ljud)	<p>Låter dig ställa in ljudkällan från huvudfönstret eller underfönstret.</p> <p>ANMÄRKNING: Detta alternativ är bara tillgängligt när PIP/PBP-läge är aktiverat.</p>
	Contrast (Sub) (Kontrast (Under))	<p>Välj för att justera kontrasten på bilden i PIP/PBP-läget. Rör på joysticken för att justera kontrastnivån från 0 till 100.</p> <p>ANMÄRKNING: Detta alternativ är bara tillgängligt när PIP/PBP-läge är aktiverat.</p>
	Audio (Ljud)	
	Volume (Volym)	<p>Flytta på joysticken för att justera hörlurarnas utgångsvolym (min. 0 / max. 100).</p>
	Reset Audio (Återställ ljud)	<p>Återställer alla inställningar under menyn Audio (Ljud) till fabriksinställningarna.</p>

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Menu (Meny) Använd denna meny för att justera inställningarna för OSD-menyen som t.ex. språken i OSD-menyen, hur lång tid menyen ska visas på skärmen, osv.



Language (Språk) Ställer in OSD-menyen till ett av åtta språk: Engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska.

Transparency (Genomsynlighet) Flytta joysticken för att ändra menyens genomsynlighet (min. 0 / max. 100).

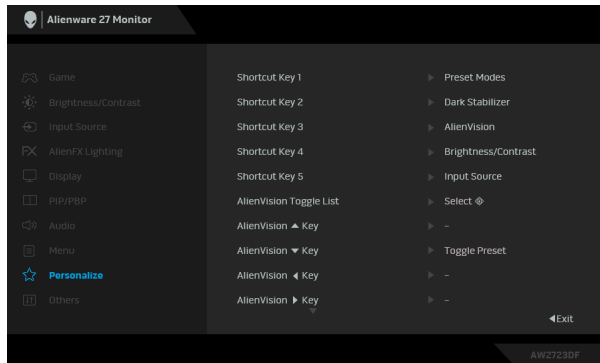
Timer (Visningstid) Anger hur lång tid OSD-menyen ska fortsätta att visas efter sista gången du använde joysticken.
Rör på joysticken för att justera skjutreglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.

Reset Menu (Återställ meny) Återställer alla inställningar under menyen **Menu (Meny)** till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Personalize (Anpassa)



Shortcut Key 1 (Genvägsknapp 1)

Låter dig välja en av funktionerna från listan som visas och ställa in den som genvägstangent. Listan innefattar **Preset Modes (Förvalslägen)**, **Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)**, **Dark Stabilizer**

Shortcut Key 2 (Genvägsknapp 2)

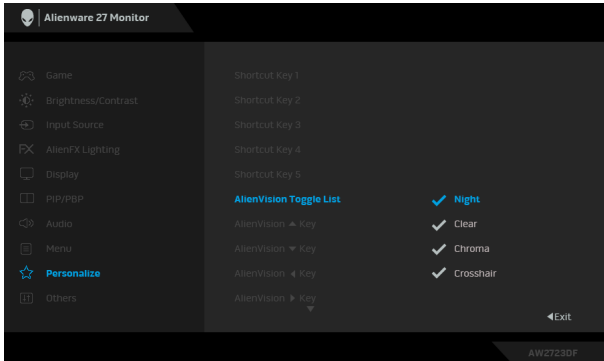
(Svartstabilisatorn), **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)**, **Input Source (Ingångskälla)**, **Aspect Ratio (Bildförhållande)**, **Smart HDR**, **PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge)**, **Video Swap (Videobyte)** och **Volume (Volym)**. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

Shortcut Key 3 (Genvägsknapp 3)

Shortcut Key 4 (Genvägsknapp 4)

Shortcut Key 5 (Genvägsknapp 5)

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
☆	AlienVision Toggle List (AlienVision Växlingslista)	Välj för att specificera de föredragna lägena för AlienVision -genvägsfunktionen i menystartaren och AlienVision fyrvägsknapparna. Tryck på joysticken igen för att välja eller inte välja-läget.



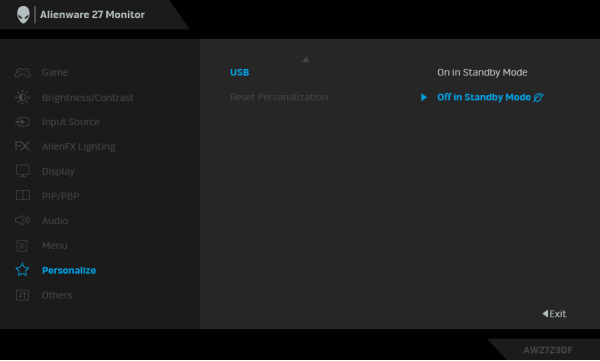
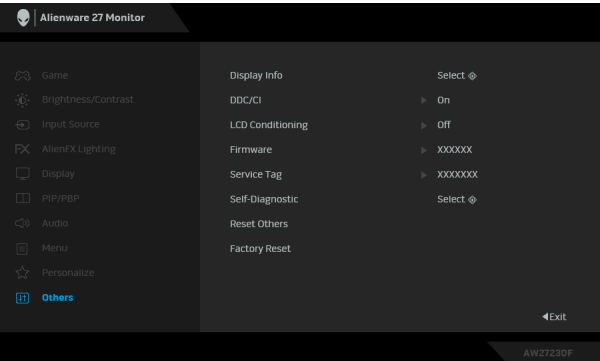
AlienVision ▲ Key (AlienVision ▲-knapp) Du kan definiera joystickrörelser för **AlienVision**-förvalslägen; därigenom aktiveras ett särskilt **AlienVision**-läge när du flyttar joysticken i någon specifik riktning. Om du väljer **Toggle Preset (Växla förval)** kan du växla genom lägena som anges i

AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-knapp) **AlienVision Toggle List (AlienVision Växlingslista)** och alternativet **Off (Av)**.

Som standardinställning är **AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-knapp)** aktiverad och inställd på **Toggle Preset (Växla förval)**.

AlienVision ◀ Key (AlienVision ◀-knapp)

AlienVision ▶ Key (AlienVision ▶-knapp)

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
☆	USB	Låter dig aktivera eller inaktivera USB-funktion när bildskärmen är i vänteläge.
		
	Reset Personalization (Återställ anpassning)	Återställer alla inställningar under menyn Personalize (Anpassa) till fabriksinställningarna.
↑↓	Others (Övriga)	
	Display Info (Visningsinformation)	Visar bildskärmens nuvarande inställningar.

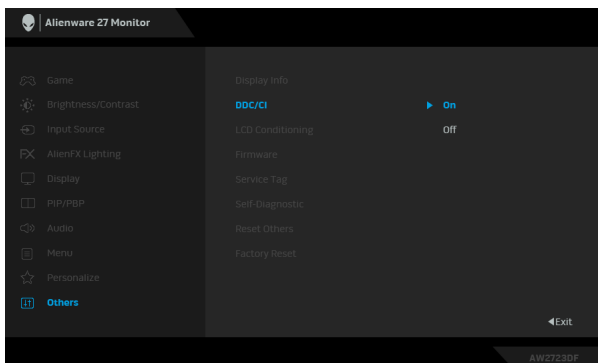
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



DDC/CI

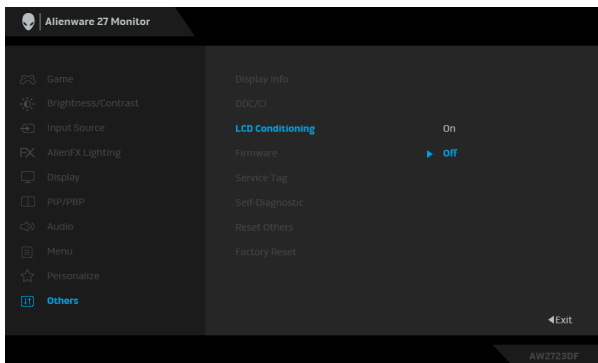
DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) gör det möjligt att justera dina bildskärmsparametrar (ljusstyrka, färgbalans osv.) via programvaran i datorn. Du kan inaktivera denna funktion genom att välja **Off (Av)**.


Aktivera denna funktion för bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda i din bildskärm.



LCD Conditioning (LCD-bearbetning)

Bidrar till att minska mindre allvarliga fall av kvardröjande bild. Programmet kan ta olika lång tid på sig att köras beroende på hur kraftigt kvardröjande bild det rör sig om. Du kan aktivera denna funktion genom att välja **On (På)**.



Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Firmware (Fast program)	Visar versionsnumret på det fasta programmet i din bildskärm.
	Service Tag (Servicemärke)	Visar servicemärket för din bildskärm. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som krävs när du kontaktar Dells tekniska support, kommer åt garantiinformation, letar efter de senaste drivrutinerna på Dells supportwebbplats och så vidare.
	Self-Diagnostic (Självdiagnostik)	<p>Välj för att initiera följande självdiagnostiska process:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. När den initieras visas en grå skärm. 2. Se noga efter om du upptäcker några avvikelser på skärmen. 3. Rör på joysticken. Skärmens färg ändras till röd. 4. Se efter om du upptäcker några avvikelser hos bildskärmen. 5. Upprepa steg 3 och 4 för att inspektera bildskärmen när den är grön, blå, svart, vit och innehåller text. <p>Testet är färdigt när textskärmen visas. Tryck på joysticken för att avsluta testprocessen.</p>
	Reset Others (Återställ övriga)	Återställer alla inställningar under menyn Others (Övriga) till fabriksinställningarna.
	Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställer alla OSD-menyinställningar till fabriksinställningarna.

Konsolläge

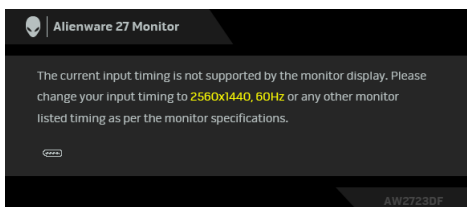
Console Mode (Konsolläge) är särskilt utformat för utmärkt bildkvalitet vid snabb svarstid och hög bildhastighet på 120 Hz för att ge bästa möjliga konsolspelupplevelse. Det stöder upp till 4K-upplösning med denna QHD-bildskärm.

Stöd för timing

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 vid 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
CTA, 3840 x 2160	112,5	50	594	Progressiv
CTA, 3840 x 2160	135	60	594	Progressiv

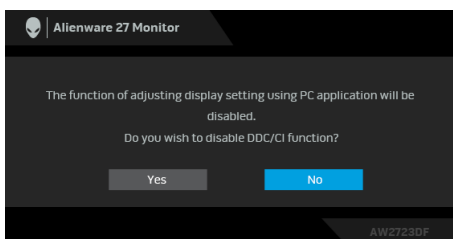
OSD-varningsmeddelande

När bildskärmen inte stöder ett visst upplösningsläge visas följande meddelande:

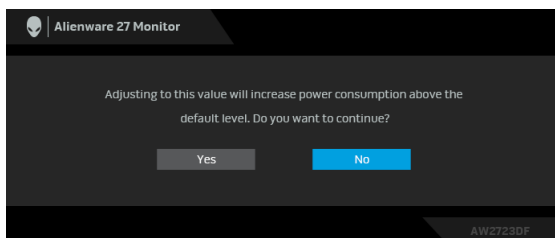


Det innebär att bildskärmen inte kan synkroniseras med signalen den tar emot från datorn. Se [Bildskärmens specifikationer](#) för information om vilka horisontella och vertikala frekvensområden som denna bildskärm kan hantera. Det rekommenderade läget är **2560 x 1440**.

Följande meddelande visas innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras:

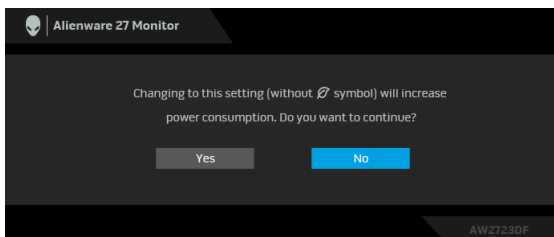


När du justerar nivån för **Brightness (Ljusstyrka)** över standardnivån första gången visas följande meddelande:



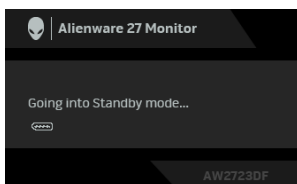
 **ANMÄRKNING:** Om du väljer Yes (Ja), visas inte meddelandet nästa gång du ändrar inställningen för Brightness (Ljusstyrka).

När du ändrar standardinställningen för energisparfunktionerna för första gången, som t.ex. **Uniformity Compensation (Enhetlighetskompensation)**, **Smart HDR** eller **USB** visas följande meddelande:



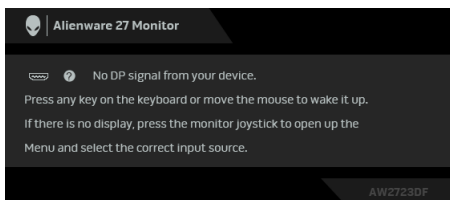
ANMÄRKNING: Om du väljer Yes (Ja) för någon av funktionerna som nämns ovan visas meddelandet inte nästa gång du ändrar inställningarna för dessa funktioner. När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

När bildskärmen går in i Vänteläge visas följande meddelande:



Aktivera datorn och bildskärmen för återkomst till **OSD**-menyn.

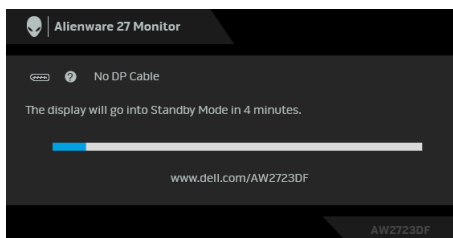
OSD-menyn fungerar enbart i normalt driftläge. Om du trycker på joysticken under Vänteläge visas följande meddelande beroende på vilken ingång som är vald:



Aktivera datorn och bildskärmen för återkomst till **OSD**-menyn.

ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

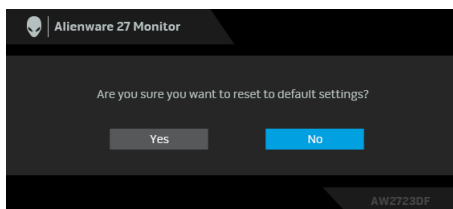
Om DisplayPort eller HDMI-ingången är vald och motsvarande kabel inte är ansluten visas följande meddelande:



ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är vald.

Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.




När **Factory Reset (Fabriksåterställning)** är valt visas följande meddelande:




Se **Felsökning** för mer information.

Låsa kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på bildskärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller av/på-knappen.

1. Rör på joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger i cirka 4 sekunder tills en popup-meny visas.
2. Flytta joysticken för att välja ett av följande alternativ:
 -  : OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.
 -  : Av/på-knappen är låst.
 -  : OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömknappen är låst.
3. Tryck på joysticken för att bekräfta konfigurationen.

För att låsa upp rör du på och håller kvar joystickens uppåt/nedåt/åt vänster/åt höger i cirka 4 sekunder tills en meny visas på skärmen och väljer sedan  för att låsa upp och stänga popup-menyn.

Ställa in högsta möjliga upplösning

 **ANMÄRKNING: Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.**

Så här ställer du in högsta möjliga upplösning för bildskärmen:

I Windows 8.1:

1. I Windows 8.1 väljer du panelen Skrivbordet för att växla till det klassiska Skrivbordet.
2. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Skärmupplösning**.
3. Om du har fler än en bildskärm anslutna ska du försäkra dig om att använda **AW2723DF**.
4. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **2560 x 1440**.
5. Klicka på **OK**.

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Bildskärmsinställningar**.
2. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **AW2723DF**.
3. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **2560 x 1440**.
4. Klicka på **Behåll ändringar**.

Om du inte ser alternativet 2560 x 1440 måste du uppdatera drivrutinen till ditt grafikkort till den senaste versionen. Utför en av följande procedurer beroende på vilken dator du har:

Om du har en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till <https://www.dell.com/support>, ange ditt servicemärke och ladda ner de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort.

Om du använder en dator (bärbar eller stationär) av annat märke än Dell:

- Gå till supportwebbplatsen för din dator och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till webbplatsen för ditt grafikkort och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll

(1) Via Ultra BluRay DVD eller Spelkonsolerna

Försäkra dig om att DVD-spelaren eller spelkonsolen är HDR-kapabel, t.ex. Panasonic DMP-UB900, Xbox One S och PS4 Pro.

(2) Via en PC-dator

Försäkra dig om att grafikkortet som används är HDR-kompatibelt, dvs. har en HDMI 2.0a (med HDR-alternativ)-kompatibel port och att drivrutinen för HDR-grafik är installerad. Ett HDR-kompatibelt applikationsprogram måste användas, t.ex. Cyberlink PowerDVD 17, appen Windows 10 Movies & TV.

 **ANMÄRKNING: För att hämta och installera den senaste grafikdrivrutinen som stöder uppspelning av HDR-innehåll på din Dell stationära eller bärbara dator, se <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

För det kompletta sortimentet HDR-kompatibla NVIDIA-grafikkort, se www.nvidia.com.

Försäkra dig om att hämta en drivrutin som stöder uppspelning i helskrämsläge (t.ex. PC-spel, UltraBluRay-spelare), HDR på operativsystemet Win 10 Redstone 2: 381.65 eller senare.

AMD

För det kompletta sortimentet HDR-kompatibla AMD-grafikkort, se www.amd.com. Läs information om HDR-drivrutinsstöd och hämta den senaste drivrutinen.

Intel (integrerad grafik)

HDR-kapabel processor: CannonLake eller senare

Lämplig HDR-spelare: Appen Windows 10 Movies & TV

Operativsystem (OS) med HDR-stöd: Windows 10 Redstone 3

Drivrutin med HDR-support: se downloadcenter.intel.com för den senaste HDR-drivrutinen

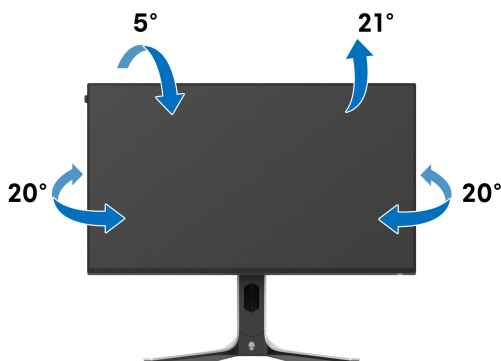
 **ANMÄRKNING: HDR-uppspelning via operativsystemet (dvs. uppspelning av HDR i ett fönster inom skrivbordet) krävs Windows 10 Redstone 2 eller senare med ett lämpligt program. t.ex. PowerDVD 17. Uppspelning av skyddat innehåll krävs korrekt DRM-programvara och/eller maskinvara, t.ex. Microsoft Playready. För supportinformation, se <https://www.support.microsoft.com>.**

Använda lutning, svängning och vertikal förlängning

- ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljde det stativet.

Lutnings- och svängningsförlängningar

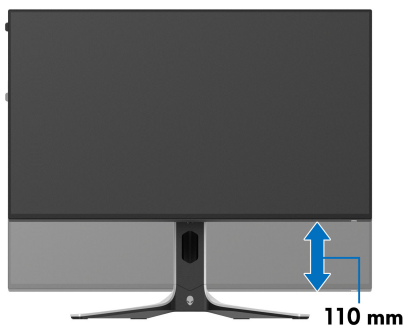
Med stativet fäst vid bildskärmen kan du luta och svänga bildskärmen till bekvämaste möjliga tittvinkel.



- ANMÄRKNING:** Stativet installeras inte på fabriken före transport.

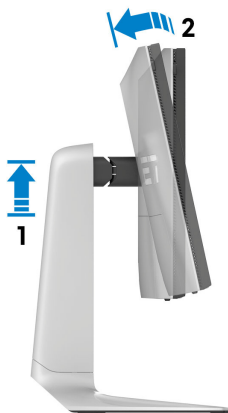
Vertikal förlängning

- ANMÄRKNING:** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 110 mm. På följande bild visas hur du gör för att förlänga stativet vertikalt.



Rotera bildskärmen

Innan du roterar bildskärmen ska du försäkra dig om att den är fullständigt förlängd i vertikalled och fullständigt uppåtlutad så att du inte slår i bildskärmens undre kant.



Rotera medurs



Rotera moturs



- ✎ **ANMÄRKNING:** För att kunna använda funktionen Skärmrotation (Liggande eller Stående vy) med din Dell-dator behöver du en uppdaterad grafikdrivrutin som inte medföljer denna bildskärm. Du hämtar grafikdrivrutinen genom att gå till www.dell.com/support och se avdelningen Nerladdning efter Grafikdrivrutiner för de senaste drivrutinsuppdateringarna.
- ✎ **ANMÄRKNING:** I Stående läge kan du uppleva försämrade prestanda vid användning av grafikintensiva program, som 3D-spel osv.

Justera inställningarna för rotation av bildskärm i din dator

När du har roterat bildskärmen måste du slutföra proceduren nedan för att justera inställningarna för rotation av bildskärm i ditt operativsystem.

 **ANMÄRKNING:** Om du använder bildskärmen med en dator från en annan tillverkare än Dell måste du gå till webbplatsen för grafikkortet eller din datortillverkares webbplats för information om att rotera "innehållet" på skärmen.

Justera inställningarna för Rotation av bildskärm:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Egenskaper**.
2. Klicka på fliken **Inställningar** och klicka på **Avancerat**.
3. Om du har ett grafikkort från ATI väljer du fliken **Rotation** och ställer in önskad rotation.
4. Om du har ett grafikkort från NVIDIA klickar du på fliken **NVIDIA**, går till vänster kolumn och väljer **NVRotate**, och väljer därefter önskad rotation.
5. Om du har ett grafikkort från Intel väljer du fliken **Intel**-grafik, klickar på **Grafikegenskaper**, väljer fliken **Rotation** och väljer därefter önskad rotation.

 **ANMÄRKNING:** Om du inte ser alternativet rotation eller om det inte fungerar går du till www.dell.com/support och hämtar den senaste drivrutinen till ditt grafikkort.

Använda appen AlienFX

Du kan konfigurera led-belysningseffekterna över flera avskilda zoner på din Alienware-bildskärm och skräddarsy utformningar av visionslägen med hjälp av AlienFX i Alienware Command Center (AWCC).

 **ANMÄRKNING: Om du har en stationär eller bärbar Alienware Gaming-dator kan du gå direkt till AWCC för att styra belysningen och de visuella elementen.**

 **ANMÄRKNING: För mer information, se onlinehjälp i Alienware Command Center.**

Nödvändiga krav

Före installation av AWCC på ett icke-Alienware-system:

- Kontrollera att operativsystemet i datorn är Windows 10 R3 eller senare.
- Kontrollera att internetanslutningen är aktiv.
- Kontrollera att den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ansluten både till Alienware-bildskärmen och till datorn.

Installera AWCC via Windows update

1. AWCC-appen har laddats ner och kommer att installeras automatiskt. Installationen tar några minuter.
2. Navigera till programmappen för att kontrollera att installationen lyckades. Alternativt kan du hitta AWCC-appen i **Start**-menyn.
3. Starta AWCC och följ följande steg för att hämta ytterligare programvarukomponenter:
 - I fönstret **Inställningar** klickar du på **Windows Update** och klickar sedan på **Sök efter uppdateringar** för att kontrollera uppdateringsförloppet för Alienware-drivrutinen.
 - Om drivrutinsuppdateringen inte svarar i din dator installerar du AWCC från Dells supportwebbplats.

Installera AWCC från Dells supportwebbplats

1. Skriv in AW2723DF i frågefältet på www.dell.com/support/drivers och hämta den senaste versionen av Alienware Command Center-appen.
2. Navigera till den mapp där du sparade installationsfilerna.
3. Dubbelklicka på installationsfilen och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Navigera i AlienFX-fönstret

På startsidan i AWCC klickar du på **FX** i menyfältet högst upp för att komma åt startsidan för AlienFX.

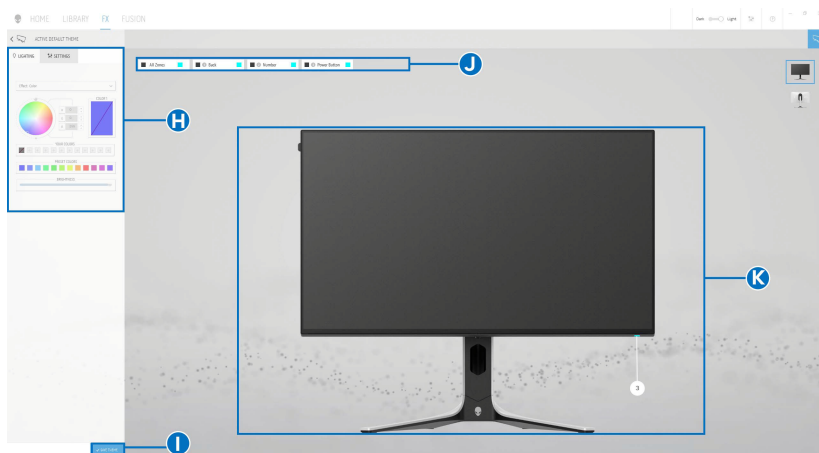


Följande tabell beskriver funktionerna och egenskaperna på startsidan:

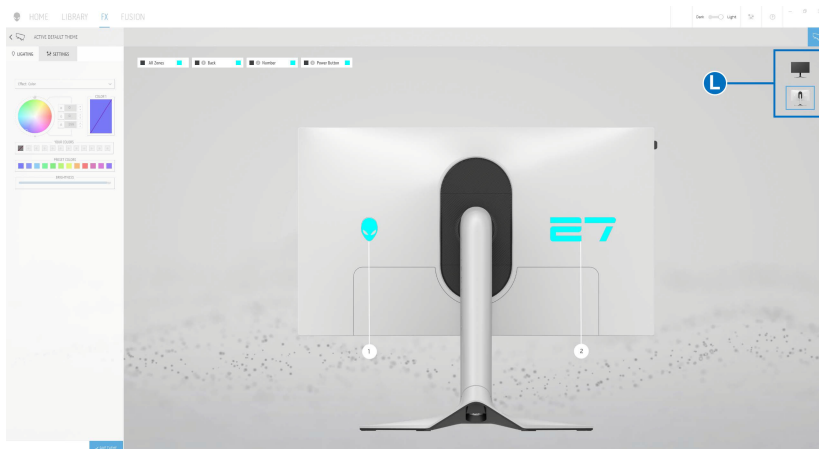
Bildtext	Funktion	Beskrivning
A	CREATE NEW THEME... (SKAPA NYTT TEMA...)	Klicka på + och ange sedan ett namn i textrutan för att lägga till ett tema.
B	Redigeringskontroller	<ul style="list-style-type: none">▪ EDIT (REDIGERA): Erbjuder alternativ för anpassning av belysningsjusteringarna i ditt tema.▪ GO DIM (DÄMPAD): Dämpar belysningen.▪ GO DARK (MÖRK): Stänger av belysningen.

Bildtext	Funktion	Beskrivning
C	Temats komponenter	Du kan använda dessa komponenter (LIGHTING (BELYSNING) , MACROS (MAKRON) , SETTINGS (INSTÄLLNINGAR)) för att göra det valda temat till ett aktivt tema.
D	Listan THEMES (TEMAN)	Visar temana i listvy eller rutnätsvy.
E	Bakgrundskontroller	Justerar animationseffekterna i bakgrunden.
F	Hjälp	Klicka för att öppna AWCC:s onlinehjälp.
G	Fönsterkontroller	Du kan använda knapparna för att minimera, maximera eller återställa fönstrets storlek. När × väljs stängs appen.

När du börjar anpassa ett tema bör följande skärm visas:



Skärm med vy framifrån av bildskärmen



Skärm med vy bakifrån av bildskärmen


Följande tabell beskriver funktionerna och egenskaperna på skärmen:

Bildtext	Funktion	Beskrivning
H	LIGHTING (BELYSNING)- och SETTINGS (INSTÄLLNINGAR)-panelerna	<p>Klicka på panelfliken och använd de befintliga kontrollerna för att konfigurera belysningseffekter och visuella element i spel till ett tema.</p> <p>Se Ställa in belysningseffekter och Inställningar för mer information.</p> <p>ANMÄRKNING: LIGHTING (BELYSNING)-panelen visas bara när den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ansluten både till Alienware-bildskärmen och till datorn.</p>
I	SAVE THEME (SPARA TEMA)	Klicka för att spara alla justeringar och ändringar för temat.
J	Val av zon	För att göra justeringar för en enda zon klickar du i dess tillhörande kryssruta. För att göra justeringar för alla zoner markerar du kryssrutan All Zones (Alla zoner) .

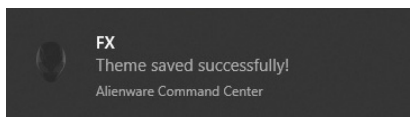
Bildtext	Funktion	Beskrivning
K	Direkt förhandsgranskning	<p>Under panelen LIGHTING (BELYSNING) kan du se bildskärmens belysningszoner med numrerade hänvisningar. Du kan välja en enda zon genom att klicka på siffran på bilden. När du justerar belysningen visar förhandsgranskningen av skärmen de nya effekterna samtidigt.</p> <p>Under panelen SETTINGS (INSTÄLLNINGAR) kan du se den tillämpade effekten av AlienVision visas i detta fönster genom att växla PREVIEW (FÖRHANDSGRANSKNING)-väljaren till ON (PÅ).</p>
L	Miniatyrer	<p>Visar miniatyrer av de Alienware-bildskärmar som är anslutna till din dator när du är under LIGHTING (BELYSNING)-panelen. Bilden som visas i fönstret för direkt förhandsgranskning väljs från denna lista av miniatyrer.</p>

Skapa ett tema

Gör så här för att skapa ett tema med dina föredragna belysningseffekter och spelintern synlighet:


1. Starta AWCC.
2. Klicka på **FX** i menyfältet högst upp för att komma åt startsidan för AlienFX.
3. Längst upp till vänster i fönstret klickar du på  för att skapa ett nytt tema.
4. I textrutan **CREATE NEW THEME (SKAPA NYTT TEMA)** skriver du in namnet på temat.
5. I **LIGHTING (BELYSNING)**-panelen, ange den eller de belysningszoner du vill belysningsjustera genom att:
 - markera en eller flera kryssrutor för zonen/zonerna ovanför området för direkt förhandsgranskning, eller
 - klicka på den numrerade bildtexten på bilden av bildskärmen
6. Välj önskade belysningseffekter från listrutan. Se [Ställa in belysningseffekter](#) för mer information.

7. På **SETTINGS (INSTÄLLNINGAR)**-panelen skapar du de anpassade visuella elementen via **AlienVision**. Se [Inställningar](#) för mer information.
8. Upprepa steg 5 och steg 7 för att få fler tillgängliga alternativ att ändra till önskad konfiguration.
9. När du är klar klickar du på **SAVE THEME (SPARA TEMA)**. En popup-avisering visas längst ner till höger på skärmen.



Ställa in belysningseffekter

Panelen **LIGHTING (BELYSNING)** innehåller flera olika belysningseffekter. Du kan klicka på **Effect (Effekt)** för att öppna en rullgardinslista med tillgängliga alternativ.

-  **ANMÄRKNING: LIGHTING (BELYSNING)**-panelen visas bara när den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ansluten både till Alienware-bildskärmen och till datorn.

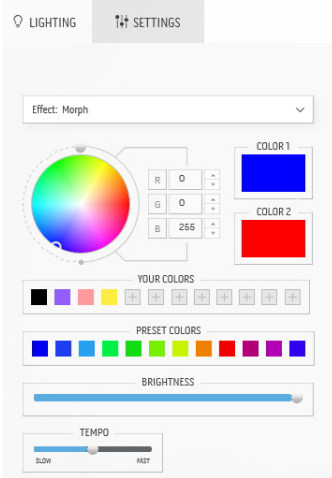


-  **ANMÄRKNING: Alternativen som visas kan variera beroende på vilken eller vilka belysningszoner du angav.**

I den här tabellen visas en översikt av de olika alternativen:

Morph (Omvandla)


Beskrivning



Effekten ändrar ljusets färg till en annan via en sömlös övergång.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.

ANMÄRKNING: För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

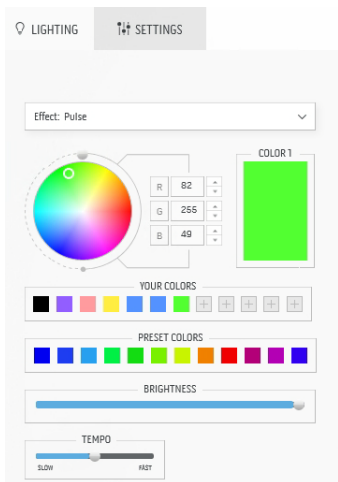
2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan.

ANMÄRKNING: För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Upprepa föregående steg för att ange **Color 2 (Färg 2)** som slutfärg på ljuset.
4. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
5. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.


Pulse (Pulsera)


Beskrivning



Effekten gör att ljuset blinkar med korta pauser.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.

 **ANMÄRKNING:** För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

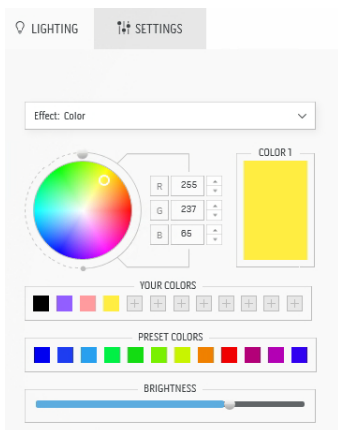
2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan.

 **ANMÄRKNING:** För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
4. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera pulserandets hastighet.


Color (Färg)


Beskrivning



Ljusen börjar lysa i en enda fast färg.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.

 **ANMÄRKNING:** För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på . Som mest 12 färger kan läggas till listan.

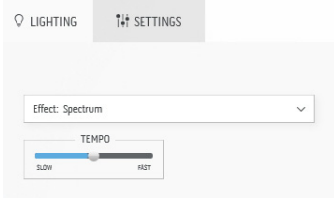
Color (Färg)

Beskrivning

- ✎ **ANMÄRKNING:** För att ta bort en befintlig färgbitt från listan högerklickar du på den.
- 3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.

Spectrum (Spektrum)

Beskrivning

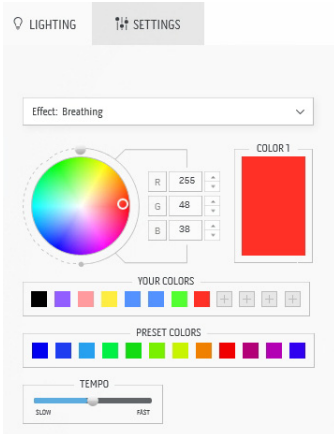


- Effekten gör att ljuset ändras genom hela spektrat i sekvenser: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett.
- Du kan dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

- ✎ **ANMÄRKNING:** Alternativet är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.

Breathing (Andning)

Beskrivning

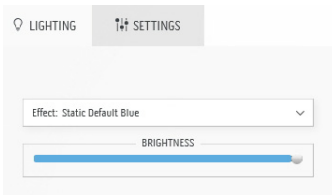


Effekten gör att ljuset ändras från ljusstarkt till dämpat.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.
- ✎ **ANMÄRKNING:** För att ändra färgen använder du upp- och ned-knapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.
2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på \oplus . Som mest 12 färger kan läggas till listan.
3. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

Static Default Blue (Statiskt standardblått)

Beskrivning



Den här effekten gör att belysningen lyser statiskt blått.

Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

 **ANMÄRKNING: Alternativet är bara tillgängligt när du väljer All Zones (Alla zoner) för att göra belysningsjusteringar.**

Inställningar

I panelen **SETTINGS (INSTÄLLNINGAR)** klickar du på rullgardinslistan **ALIENVISION** för att välja ett visionsläge:

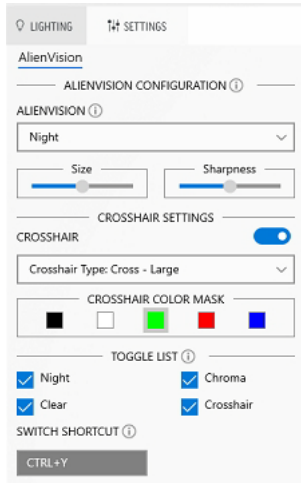


- **Night (Natt):** Förbättrar kontrast och tydlighet i mörka spelscener.
- **Clear (Tydlig):** Förbättrar och förstärker detaljer och tydlighet i spelscener med dagsljus.
- **Chroma (Kroma):** Tillämpar dynamiskt en värmeplan till valfri spelmiljö så att spelobjekt går att lättare urskilja från bakgrunden.
- **Crosshair (Korshår):** Försäkrar att ett anpassat korshår alltid är synligt för assisterat siktande i de mest krävande striderna.

För att se förhandsgranskningen av tillämpade **AlienVision**-effekter flyttar du **PREVIEW (FÖRHANDSGRANSKNING)**-väljaren till läget **ON (PÅ)**.

Anpassning av AlienVision

Du kan anpassa varje visionsläge genom att konfigurera funktionerna som visas på panelen.



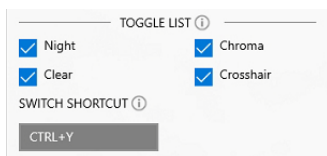
ANMÄRKNING: De tillgängliga funktionerna för varje läge är något annorlunda.

Detalj	Beskrivning
Size (Storlek)	Dra i skjutreglaget för att förstora fönstret AlienVision eller ändra tillbaka det till standardstorleken. ANMÄRKNING: Den här funktionen är inte tillgänglig för läget Crosshair (Korshår) .
Sharpness (Skärpa)	Dra i skjutreglaget för att justera skärpenivån för bilderna i fönstret AlienVision . ANMÄRKNING: Den här funktionen är inte tillgänglig för läget Crosshair (Korshår) .
Heatmap (Värmeplan)	Välj en värmeplan från rullgardinslistan och tillämpa den på objekten i spelet i fönstret AlienVision . ANMÄRKNING: Den här funktionen är bara tillgänglig för läget Chroma (Kroma) .

Detalj	Beskrivning
Inställningar för Crosshair (Korshår)	Välj det sorts korshår som matchar speltypen från rullgardinslistan Crosshair Type (Korshårstyp) och välj önskad färg från alternativen CROSSHAIR COLOR MASK (FÄRGMASK FÖR KORSHÅR) . För lägena Night (Natt) , Clear (Tydlig) och Chroma (Kroma) ändrar du väljaren CROSSHAIR (KORSHÅR) för att slå på eller av funktionen.

Växlingslista

I avsnittet **TOGGLE LIST (VÄXLINGSLISTA)** kan du välja minst ett eller flera visionslägen för att konfigurera **AlienVision**-växlingslistan. Du kan växla igenom listan medan du spelar. För att snabbt cykla igenom de olika visionslägena du väljer i växlingslistan kan du definiera en genvägstangent.



Felsökning

Följande tabell innehåller information om problem du kan stöta på och möjliga lösningar:

Vad du upplever	Möjlig lösning
LIGHTING (BELYSNING) -panel saknas	Kontrollera att den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ordentligt ansluten till bildskärmen och datorn.
SETTINGS (INSTÄLLNINGAR) -panel saknas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. ▪ Starta om datorn.

Felsökning

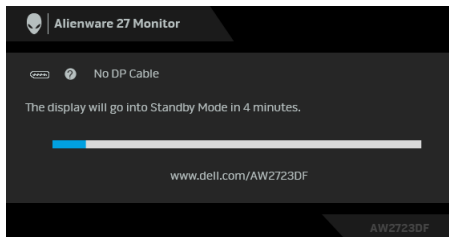
⚠ VARNING: Följ Säkerhetsanvisningar innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som gör det möjligt att kontrollera om den fungerar korrekt. Om bildskärmen och datorn är korrekt anslutna till varandra men skärmen trots det förblir mörk ska du köra bildskärmens självtest enligt följande anvisningar:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Dra ur bildkabeln från datorn.
3. Sätt på strömmen till bildskärmen.

✎ ANMÄRKNING: En dialogruta ska nu visas på skärmen för att visa att bildskärmen fungerar korrekt och inte tar emot en videosignal. I självtestläget fortsätter strömindikatorlampan lysa blått (standardfärg).



✎ ANMÄRKNING: Den här dialogrutan visas även vid normal drift om videokabeln kopplas från eller skadas.

4. Stäng av bildskärmen och koppla in bildkabeln igen. Sätt sedan på både datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen fortfarande inte visar någon videobild efter att du har utfört stegen ovan kan problemet bero på grafikkortet eller datorn.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem du kan stöta på och möjliga lösningar:

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen bild/ strömindikator- lampan lyser inte	Ingen bild	<ul style="list-style-type: none">▪ Försäkra dig om att bildkabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert.▪ Bekräfta att eluttaget fungerar genom att ansluta någon annan elektrisk apparat till det.▪ Försäkra dig om att av/på-knappen har tryckts hela vägen in.▪ Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen bild/ strömindikator- lampan lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	<ul style="list-style-type: none">▪ Öka kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast).▪ Utför funktionskontrollen i bildskärmens självtest.▪ Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon.▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget.▪ Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Bristande fokus	Hackig eller suddig bild, eller spökbild	<ul style="list-style-type: none">▪ Ta bort eventuella förlängningskablar för bildskärmskabeln.▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.▪ Ändra videoupplösningen till det korrekta bildförhållandet.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skakig/darrig videobild	Vågig bild eller fina rörelser	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. ▪ Kontrollera faktorer i omgivningen. ▪ Placera bildskärmen på ett annat ställe och testa i ett annat rum.
Bildpunkter som saknas	Fläckar på lcd-skärmen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stäng av skärmen och sätt på den igen. ▪ En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med lcd-teknik. ▪ För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells supportwebbplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Ljusa delpixlar	Ljusa punkter på lcd-skärmen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stäng av skärmen och sätt på den igen. ▪ En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med lcd-teknik. ▪ För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells supportwebbplats på: www.dell.com/pixelguidelines.
Problem med ljusstyrkan	Ljuset i bilden är för svagt eller starkt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. ▪ Justera kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast).
Geometrisk förvrängning	Skärmen är felaktigt centrerad	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Horisontella/vertikala linjer	Det finns en eller flera linjer på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. Utför bildskärmens självtest med funktionskontroll, och kontrollera om linjerna finns kvar vid självtestläge. Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. Kör det inbyggda diagnostikverktyget.
Synkroniseringsproblem	Skärmen är i oordning eller verkar ha revor	<ul style="list-style-type: none"> Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. Utför bildskärmens självtest med funktionskontroll, och kontrollera om skärmen fortfarande ser oordnad ut vid självtestläge. Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. Starta om datorn i <i>felsäkert läge</i>.
Säkerhetsproblem	Synlig rök eller gnistor	<ul style="list-style-type: none"> Påbörja inte felsökning. Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen slås av och på vid fel tillfällen	<ul style="list-style-type: none"> Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. Utför bildskärmens självtest med funktionskontroll, och kontrollera om det periodiskt förekommande problemet kvarstår vid självtestläge.
En färg saknas	Färg saknas i bilden	<ul style="list-style-type: none"> Utför funktionskontrollen i bildskärmens självtest. Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Fel färg	Bildens färg är felaktig	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra inställningarna för Preset Modes (Förvalslägen) i OSD-menyn Game (Spel) beroende på program. • Justera värdet för Gain (Förstärkning)/Offset (Förskjutning)/Hue (Färgton)/Saturation (Färgmättnad) under Custom Color (Anpassad färg) i OSD-menyn Game (Spel). • Ändra Input Color Format (Inmatat färgformat) till RGB eller YCbCr/YPbPr i inställningarna i OSD-menyn Display (Visning). • Kör det inbyggda diagnostikverktyget.

Produktspecifika problem

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen men fyller inte hela visningsområdet	Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna.
Det går inte att justera bildskärmen med joysticken	OSD-menyn visas inte på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Stäng av bildskärmen, koppla ur strömkabeln, koppla in den igen och sätt sedan på bildskärmen. • Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om den är det flytter du och håller ned joystickens framåt/bakåt/åt vänster/åt höger intryckt i 4 sekunder för att låsa upp (för mer information, se Låsa kontrollknapparna).

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen ingångssignal när användarkontrollerna trycks ned	Ingen bild, ledindikatorn är vit	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kontrollera signalkällan. Försäkra dig om att datorn inte befinner sig i strömsparläge genom att röra på musen eller trycka på en tangent på tangentbordet. ▪ Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. ▪ Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte hela skärmen	Bilden fyller inte upp skärmens hela höjd eller bredd	<ul style="list-style-type: none"> ▪ På grund av olika videoformat (bildförhållanden) kanske bildskärmen visar i helskrmsläge. ▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget.
Kvardröjande bild från en stillbild som visas på bildskärmen under en längre tidsperiod	En svag skugga från stillbilden visas på bildskärmen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ställ in skärmen på att stänga av sig själv efter några minuter inaktiv tid. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Macs energisparinställning. ▪ Alternativt kan du använda en dynamiskt föränderlig skärmläckare.

Specifika problem med USB (universell seriebuss)

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	<ul style="list-style-type: none">▪ Kontrollera att bildskärmen är på.▪ Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen.▪ Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet).▪ Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen.▪ Starta om datorn.▪ Vissa USB-enheter, t.ex. externa bärbara hårddiskar, kräver mer ström. Anslut enheten direkt till datorn.
SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-gränssnittet är långsamt	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-kringenheterna arbetar långsamt eller inte alls	<ul style="list-style-type: none">▪ Kontrollera att din dator är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).▪ Vissa datorer har såväl USB 3.2 och USB 2.0 som USB 1.1-portar. Försäkra dig om att korrekt USB-port används.▪ Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen.▪ Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet).▪ Starta om datorn.
Trådlösa USB-kringenheter slutar fungera när en USB 3.2-enhet ansluts	Trådlösa USB-kringenheter svarar långsamt eller fungerar bara när avståndet mellan dem och mottagaren minskas	<ul style="list-style-type: none">▪ Öka avståndet mellan USB 3.2-kringenheterna och den trådlösa USB-mottagaren.▪ Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära de trådlösa USB-kringenheterna som möjligt.▪ Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från USB 3.2-porten.

Regelverksinformation

FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation



För FCC-meddelanden och annan information om efterlevnad av regelverk, se webbplatsen för efterlevnad av regelverk på www.dell.com/regulatory_compliance.

EU:s produkt databas för energimärkning och produktinformationsblad

AW2723DF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1272435>

Kontakta Dell

För att kontakta Dell om försäljningsärenden, teknisk support eller kundtjänst, se www.dell.com/contactdell.

-  **ANMÄRKNING:** Tillgängligheten varierar beroende på land och produkt, och vissa tjänster kanske inte finns i ditt land.
-  **ANMÄRKNING:** Om du inte har en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformationen på ditt inköskvitto, packsedel, faktura eller i Dells produktkatalog.