

Alienware AW2723DF Monitor

Benutzerhandbuch

Monitormodell: AW2723DF
Behördliche Modellnummer: AW2723DFb

A L I E N W A R E 

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

-  **HINWEIS:** Ein HINWEIS weist auf wichtige Informationen hin, die Ihnen helfen, Ihren Computer besser zu nutzen.
-  **VORSICHT:** Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverluste hin, wenn die Anweisungen nicht befolgt werden.
-  **ACHTUNG:** Eine ACHTUNG beschreibt die Möglichkeit von Eigentumsschäden, Verletzungen oder Tod.

© 2022 Dell Inc. oder deren Tochtergesellschaften. Alle Rechte vorbehalten. Dell, EMC und andere Warenzeichen sind Warenzeichen der Dell Inc. oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Marken können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

2022 - 08

Rev. A01

Inhalt

Sicherheitshinweise	6
Über Ihren Monitor	8
Lieferumfang	8
Produktmerkmale	10
Komponenten und Bedienelemente	12
Vorderseite	12
Rückseite	12
Ansicht von hinten und von unten	14
Technische Daten des Monitors	16
Angaben zur Auflösung	18
Unterstützte Videomodi	19
DisplayPort Voreingestellte Anzeigemodi	19
HDMI Voreingestellte Anzeigemodi	20
Elektrische Daten	21
Physische Eigenschaften	22
Umgebungsbedingungen	23
Pinbelegung	24
DisplayPort-Anschluss	24
HDMI-Anschluss	25
Universal Serial Bus (USB) Schnittstelle	26
Plug & Play-Unterstützung	28
LCD-Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln	28
Ergonomie	28
Handhabung und Bewegung Ihres Monitors	30
Hinweise zur Wartung	32
Monitor reinigen	32

Monitor einrichten	34
Ständer anbringen	34
Anschluss des Computers	38
Entfernen des Monitorständers	39
VESA Wandmontageset (optional)	41
Monitor bedienen	42
Schalten Sie den Monitor ein	42
Verwendung des Joysticks	42
Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)	43
Zugriff auf den Menüstarter	43
Zugriff auf das Menüsystem	45
Konsolenmodus	69
OSD-Warnmeldung	70
Sperren der Kontrolltasten	72
Maximale Auflösung einstellen	73
Voraussetzungen für die Anzeige oder Wiedergabe von HDR-Inhalten	74
Kippen, Schwenken und Höhenverstellung	75
Kipp- und Schwenkeinstellung	75
Höhenverstellung	76
Die Anzeige drehen	76
Im Uhrzeigersinn drehen	77
Entgegen dem Uhrzeigersinn drehen	77
Anzeigerotation-Einstellungen Ihres Systems anpassen	78
Nutzung der AlienFX Anwendung	79
Voraussetzungen	79
Installation von AWCC über Windows Update	79
Installation von AWCC von der Dell Support Webseite	80
Navigation durch das AlienFX Fenster	80

Ein Thema erstellen	84
Beleuchtungseffekte einstellen	85
Einstellungen	90
Anpassungen von AlienVision	90
Wechselliste	92
Problemlösung	92
Problemlösung	93
Selbsttest	93
Allgemeine Probleme	94
Produktspezifische Probleme	98
Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme	99
Behördliche Bestimmungen	101
FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen	101
EU Produktdatenbank für Energielabel und Produktinformationsblatt	101
Dell Kontaktangaben	101

Sicherheitshinweise

Beachten Sie die folgenden Sicherheitshinweise, um Ihren Monitor vor möglichen Schäden zu schützen und Ihre persönliche Sicherheit zu gewährleisten. Sofern nicht anders angegeben, wird bei jedem in diesem Dokument beschriebenen Verfahren davon ausgegangen, dass Sie die mit dem Monitor gelieferten Sicherheitshinweise gelesen haben.

 **HINWEIS: Lesen Sie vor der Verwendung des Monitors die Sicherheitshinweise, die mit dem Monitor geliefert wurden und auf dem Produkt aufgedruckt sind. Bewahren Sie die Dokumentation zum späteren Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.**

 **ACHTUNG: Die Verwendung von anderen als in dieser Dokumentation angegebenen Bedienelementen, Anpassungen oder Verfahren kann zu Schock-, elektrischen und/oder mechanischen Gefahren führen.**

 **ACHTUNG: Die mögliche Langzeitwirkung des Hörens von Audiosignalen mit hoher Lautstärke über die Kopfhörer (mit Monitoren, die dies unterstützen) könnte Ihr Hörvermögen schädigen.**

- Stellen Sie den Monitor auf eine feste Oberfläche und behandeln Sie ihn vorsichtig. Der Bildschirm ist zerbrechlich und kann beschädigt werden, wenn er fallen gelassen oder hart von einem Gegenstand getroffen wird.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Monitor elektrisch für den Betrieb mit der an Ihrem Standort verfügbaren Wechselstromversorgung ausgelegt ist.
- Halten Sie den Monitor auf Raumtemperatur. Übermäßig kalte oder heiße Bedingungen können sich nachteilig auf die Flüssigkristalle der Anzeige auswirken.
- Schließen Sie das Netzkabel des Monitors an eine Steckdose an, die sich in der Nähe befindet und zugänglich ist. Siehe [Anschluss des Computers](#).
- Verwenden Sie den Monitor nicht auf einer nassen Oberfläche oder in der Nähe von Wasser.
- Setzen Sie den Monitor keinen starken Vibrationen oder starken Stößen aus. Legen Sie den Monitor zum Beispiel nicht in einen Kofferraum eines Autos.
- Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose, wenn der Monitor über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.
- Um einen Stromschlag zu vermeiden, versuchen Sie nicht, eine Abdeckung zu entfernen oder das Innere des Monitors zu berühren.

- Lesen Sie diese Anweisungen bitte sorgfältig durch. Bewahren Sie dieses Dokument auf, damit Sie später darin nachschlagen können. Befolgen Sie alle am Produkt befindlichen Warnungen und Anweisungen.
- Bestimmte Monitore können mit der separat erhältlichen VESA Halterung an der Wand befestigt werden. Stellen Sie sicher, dass Sie die richtigen VESA Spezifikationen verwenden, wie sie im Abschnitt über die Wandmontage im Benutzerhandbuch beschrieben sind.

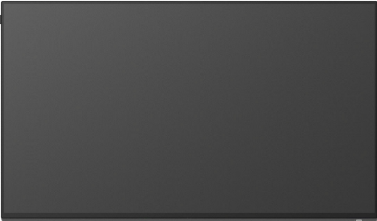
Weitere Informationen über Sicherheitshinweise finden Sie im *Sicherheit, Umweltschutz und Bestimmungen* (SERI) Dokument, das mit Ihrem Monitor geliefert wird.

Über Ihren Monitor

Lieferumfang

In der folgenden Tabelle finden Sie eine Liste der Komponenten, die mit Ihrem Monitor geliefert werden. Falls ein Artikel fehlt, wenden Sie sich an Dell.
Weitere Informationen finden Sie unter [Dell Kontaktangaben](#).

 **HINWEIS: Einige Komponenten könnten optional sein und nicht mit dem Monitor geliefert werden. Einige Funktionen könnten in einigen Ländern nicht verfügbar sein.**

Komponentenbild	Komponentenbeschreibung
	Monitor
	Ständer
	Sockel
	E/A Abdeckung

	Netzkabel (Je nach Land verschieden)
	DisplayPort auf DisplayPort 1.4 Kabel (1,80 Meter)
	Mini-DisplayPort auf DisplayPort 1.4 Kabel (1 Meter)
	HDMI 2.0 Kabel (1 Meter)
	USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream Kabel (aktiviert die USB-Ports am Monitor, 1,80 Meter)
	▪ Kurzanleitung ▪ Werkskalibrierungsbericht ▪ Sicherheit, Umweltschutz und Bestimmungen ▪ Alienware Aufkleber

 **HINWEIS:** Ab Oktober 2022 ausgelieferte Monitore erhalten einen Alienware Aufkleber anstelle einer Alienware Willkommenskarte.

Produktmerkmale

Der **Alienware AW2723DF** Monitor arbeitet mit Active Matrix-, Dünnschichttransistor- (TFT) und Flüssigkristall-Technologien (LCD) und einer LED-Beleuchtung. Die Monitorfunktionen umfassen:

- 68,47 cm (27 Zoll) sichtbarer Bereich (diagonal gemessen). Auflösung: Bis zu 2560 x 1440 über DisplayPort, mit Vollbildunterstützung oder niedrigeren Auflösungen und Unterstützung einer hohen Aktualisierungsrate von 240 Hz (280 Hz mit **Übertakten**). HDMI unterstützt eine Auflösung von bis zu 2560 x 1440 @ 144Hz.
- Die AMD FreeSync Premium Pro Technology, die NVIDIA G-SYNC Compatible Certification und die VESA AdaptiveSync Display Zertifizierung minimieren Grafikverzerrungen wie Screen Tearing und Stottern für ein flüssigeres Gameplay.
- Unterstützt AMD FreeSync Premium Pro Technology mit einer Aktualisierungsrate von 240 Hz und einer schnellen Reaktionszeit von 1 ms Grau-zu-Grau im **Extrem** Modus*.
- Farbbereich von sRGB 100% und DCI-P3 95%.
- Einstellmöglichkeiten für Kippen, Schwenken, Drehung und Höhenanpassung.
- Abnehmbarer Ständer und Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm Befestigungslöcher für flexible Montagelösungen.
- Digitale Konnektivität via einem DisplayPort und zwei HDMI Ports.
- Der Monitor ist ausgestattet mit:
 - Ein SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B Upstream-Port
 - Ein SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A Downstream-Ladeanschluss
 - Drei SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A Downstream-Ports
- Plug-and-Play Fähigkeit, wenn von Ihrem Computer unterstützt.
- Steuerung per Bildschirmanzeige (OSD) für einfache Einstellung und Bildschirmoptimierung.
- Unterstützt Bild neben Bild (PBP) und Bild in Bild (PIP) Konsolenmodus.
- AW2723DF bietet eine Reihe von voreingestellten Modi für die eigenen Vorlieben des Benutzers, darunter:
 - Ersteller
 - Egoshooter (FPS)
 - Multiplayer Online Kampfarenen/Echtzeitstrategie (MOBA/RTS)

- Rollenspiele (RPG)
- Rennen (SPORTS)
- Drei anpassbare Spielmodi

Zudem werden wichtige erweiterte Gaming-Funktionen wie Timer, Bildrate und Display Ausrichtung zur Verfügung gestellt, um die Leistung des Spielers zu verbessern und den bestmöglichen Spielvorteil zu bieten.

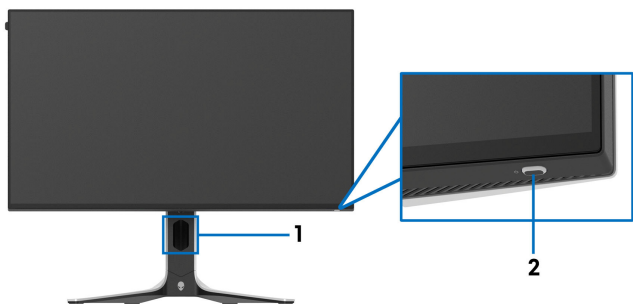
- Schlitz für Sicherheitsschloss.
- Stromverbrauch $\leq 0,5$ W im Standbymodus.
- VESA DisplayHDR 600.
- Optimieren Sie Ihren Augenkomfort mit einem flimmerfreien Bildschirm und ComfortView Plus Funktion.
- Der Monitor verwendet einen Bildschirm mit niedrigem Blaulichtanteil und entspricht den Anforderungen des TÜV Rheinland (Hardware Solution) bei Werksrückstellung oder Standardeinstellung. Diese integrierte Lösung zur Verringerung von blauem Licht reduziert gefährliche blaue Lichtemissionen durch die Anpassung der Bildschirmparameter, ohne dass dabei die Farbtreue beeinträchtigt wird.

⚠ ACHTUNG: Die möglichen Langzeiteffekte von blauem Licht des Monitors könnten die Augen schädigen, z.B. Übermüdung der Augen und digitale Überanstrengung der Augen. Die ComfortView Plus Funktion verringert den Anteil des blauen Lichts des Monitors, um den Augenkomfort zu optimieren.

*Der 1 ms Grau-zu-Grau Modus ist im **Extrem** Modus erreichbar, um sichtbare Bewegungsunschärfe und erhöhte Bildempfindlichkeit zu reduzieren. Dies kann jedoch einige leichte und auffällige visuelle Artefakte in das Bild einbringen. Da jede Systemeinrichtung und die Bedürfnisse jedes Benutzer unterschiedlich sind, empfehlen wir den Benutzern, mit den verschiedenen Modi zu experimentieren, um die für sie richtige Einstellung zu finden.

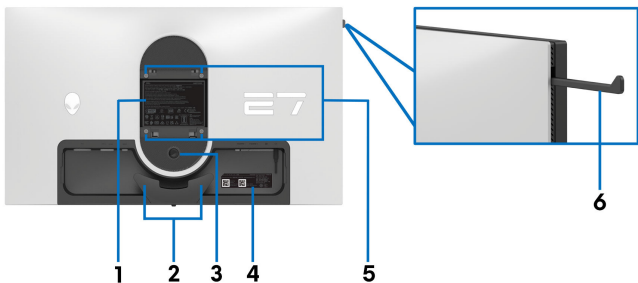
Komponenten und Bedienelemente

Vorderseite



Etikett	Beschreibung	Verwenden
1	Kabelführungsöffnung (an der Vorderseite des Ständers)	Zum sauberen Verlegen der Kabel.
2	Ein/Aus-Taste (mit LED-Anzeige)	Zum Ein-/Ausschalten des Monitors. Ein leuchtendes blaues Licht zeigt an, dass der Monitor eingeschaltet ist und normal funktioniert. Ein blinkendes weißes Licht zeigt an, dass sich der Monitor im Standbymodus befindet.

Rückseite



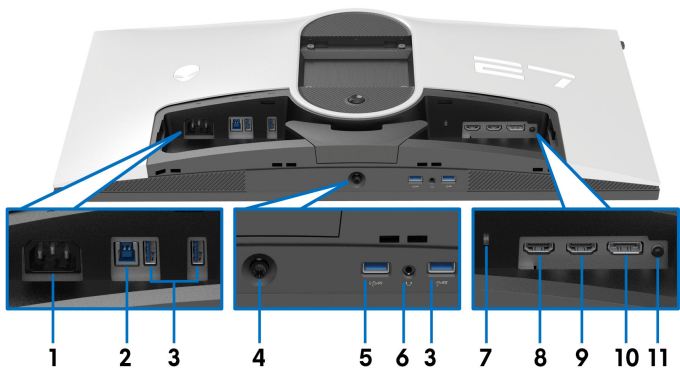
Ansicht von hinten ohne Monitor-Standfuß



Rückansicht mit Monitorständer

Etikett	Beschreibung	Verwenden
1	Etikett mit behördlichen Bestimmungen	Liste der behördlichen Zulassungen.
2	Kabelführungsklemmen (2)	Zum sauberen Verlegen der Kabel.
3	Stand Entriegelungstaste	Löst den Ständer vom Monitor.
4	Strichcode, Seriennummer und Service Tag Etikett	Nehmen Sie auf dieses Etikett Bezug, wenn Sie Dell bezüglich technischer Unterstützung kontaktieren. Die Servicemarkierung ist eine eindeutige alphanumerische Kennung, die es den Dell Servicetechnikern ermöglicht, die Hardwarekomponenten in Ihrem Monitor zu identifizieren und auf Garantieinformationen zuzugreifen.
5	VESA-Montagebohrungen (100 mm x 100 mm - Hinter der angebrachten VESA Abdeckung)	Monitor-Wandbefestigung per VESA-kompatibler Wandmontagehalterung (100 mm x 100 mm).
6	Kopfhörerhalter	Drücken Sie hier, um den Kopfhörerhalter zum Aufhängen Ihres Kopfhörers zu lösen.
7	Kabelführungsöffnung (an der Rückseite des Ständers)	Bringt Ordnung durch Führung der Kabel durch diese Öffnung.
8	E/A Abdeckung	Schützt die E/A-Anschlüsse.

Ansicht von hinten und von unten



Ansicht von hinten und von unten ohne Monitorständer

Etikett	Beschreibung	Verwenden
1	Netzkabelanschluss	Schließen Sie das Netzkabel an (im Lieferumfang des Monitors enthalten).
2	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B Upstream-Port	Verbinden Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit diesem Anschluss und Ihrem Computer, um die USB-Anschlüsse an Ihrem Monitor zu aktivieren.
3	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A Downstream-Port (3)	Hier schließen Sie Ihre USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Geräte an.  HINWEIS: Um diese Anschlüsse zu verwenden, müssen Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit dem USB-Upstream-Anschluss des Monitors und Ihrem Computer verbinden.  HINWEIS: Um Signalstörungen beim Anschluss wenn eines drahtlosen USB-Gerät an einen USB-Downstream-Anschluss zu vermeiden, wird nicht empfohlen, andere USB-Geräte an den nebenstehenden Anschluss anzuschließen.

Etikett	Beschreibung	Verwenden
4	Joystick	Zur Steuerung des OSD-Menüs. Weitere Informationen finden Sie unter Monitor bedienen .
5	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A Downstream-Port mit Aufladefunktion	Zum Aufladen Ihres USB-Gerätes.  HINWEIS: Um diesen Anschluss zu verwenden, müssen Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit dem USB Upstream-Port des Monitors und Ihrem Computer verbinden.  HINWEIS: Um Signalstörungen beim Anschluss wenn eines drahtlosen USB-Gerät an einen USB-Downstream-Anschluss zu vermeiden, wird nicht empfohlen, andere USB-Geräte an den nebenstehenden Anschluss anzuschließen.
6	Kopfhöreranschluss	Zum Anschluss des Kopfhörers oder Lautsprechers.  ACHTUNG: Die mögliche Langzeitwirkung des Hörens von Audiosignalen mit hoher Lautstärke über die Kopfhörer könnte Ihr Hörvermögen schädigen.
7	Schlitz für Sicherheitsschloss (basierend auf Kensington Security Slot)	Sichern Sie den Monitor mit einem Schloss (nicht im Lieferumfang enthalten).
8	HDMI Port (HDMI 1)	Verbinden Sie Ihren Computer mit dem HDMI-Kabel (ein HDMI-Kabel ist im Lieferumfang des Monitors enthalten).
9	HDMI Port (HDMI 2)	Verbinden Sie Ihren Computer mit dem HDMI-Kabel (ein HDMI-Kabel ist im Lieferumfang des Monitors enthalten).

Etikett	Beschreibung	Verwenden
10	DisplayPort	Verbinden Sie Ihren Computer mit einem der folgenden Kabel, die im Lieferumfang des Monitors enthalten sind: ▪ DisplayPort-DisplayPort Kabel ▪ Mini-DisplayPort-DisplayPort Kabel
11	Line-Ausgangsanschluss	Zum Anschluss Ihrer Lautsprecher.  HINWEIS: Dieser Anschluss unterstützt keine Kopfhörer.

Technische Daten des Monitors

Beschreibung	Wert
Bildschirmtyp	Aktiv-Matrix-TFT-LCD
Panel-Technologie	Fast IPS
Längen-/Seitenverhältnis	16:9
Sichtbares Bild	
Diagonale:	684,70 mm (27 Zoll)
Breite (aktiver Bereich)	596,74 mm (23,49 Zoll)
Höhe (aktiver Bereich)	335,66 mm (13,21 Zoll)
Gesamtbereich	200301,74 mm ² (310,30 Zoll ²)
Pixelabstand	0,23 mm x 0,23 mm
Pixel pro Zoll (PPI)	108,96
Anzeigewinkel:	
Vertikal	178° (typisch)
Horizontal	178° (typisch)
Luminanz	450 cd/m ² (typisch) 600 cd/m ² (HDR Spitze)
Kontrastverhältnis	1000: 1
Anzeigebeschichtung	Blendschutzbehandlung des Polarisators (Haze 25%, 3H)
Hintergrundlicht	Weißes LED Edgelight System

Beschreibung	Wert
Ansprechzeit	1 ms Grau-zu-Grau im Extrem Modus* 2 ms Grau-zu-Grau im Superschnell Modus 4 ms Grau-zu-Grau im Schnell Modus *Der 1 ms Grau-zu-Grau Modus ist im Extrem Modus erreichbar, um sichtbare Bewegungsunschärfe und erhöhte Bildempfindlichkeit zu reduzieren. Dies kann jedoch einige leichte und auffällige visuelle Artefakte in das Bild einbringen. Da jede Systemeinrichtung und die Bedürfnisse jedes Spielers unterschiedlich sind, empfiehlt Alienware den Benutzern, mit den verschiedenen Modi zu experimentieren, um die für sie richtige Einstellung zu finden.
Farbtiefe	1,07 Milliarden Farben, 10 Bit (8 Bit + A-FRC)
Farbgamut	sRGB 100% und DCI-P3 95% (typisch)
Integrierte Geräte	▪ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Hub (mit einem USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Port) ▪ 4 x SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Downstream-Port (einschließlich einem Port, der schnelles Laden unterstützt)
Konnektivität	▪ 1 x DisplayPort Version 1.4 mit HDCP 2.2 (hinten) ▪ 2 x HDMI Port Version 2.0 mit HDCP 2.2 (hinten) ▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Port (hinten) ▪ 4 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Downstream-Ports (unten: 2; hinten: 2) ▪ 1 x Kopfhörer Port (unten) ▪ 1 x Audio Line-Ausgang Port (hinten)
Rahmenbreite (Kante des Monitors bis aktivem Bereich)	
Oben	4,92 mm
Links/Rechts	4,93 mm/4,93 mm
Unten	13,70 mm

Beschreibung	Wert
Regulierbarkeit	
Höhenverstellbarer Ständer	0 mm bis 110 mm
Neigung	-5° bis 21°
Schwenkbar	-20° bis 20°
Drehung	-90° bis 90°
Sicherheit	Schlitz für Sicherheitsschloss (Sicherheitskabel separat erhältlich)
Dell Display Manager Kompatibilität	Bequeme Anordnung und andere wichtige Funktionen

Angaben zur Auflösung

Beschreibung	Wert
Horizontalfrequenzen	▪ DisplayPort 1.4: 27 kHz bis 389 kHz (automatisch) ▪ DisplayPort 1.4: 27 kHz bis 415 kHz (automatisch) (mit Übertaktung) ▪ HDMI 2.0: 27 kHz bis 223 kHz (automatisch)
Vertikalfrequenzen	▪ DisplayPort 1.4: 48 Hz bis 240 Hz (automatisch) ▪ DisplayPort 1.4: 48 Hz bis 280 Hz (automatisch) (mit Übertaktung) ▪ HDMI 2.0: 48 Hz bis 144 Hz (automatisch)
Max. voreingestellte Auflösung	▪ DisplayPort: 2560 x 1440 bei 239,97 Hz (DSC aktiviert und visuell verlustfrei) ▪ DisplayPort: 2560 x 1440 bei 279,96 Hz (mit Übertaktung)(DSC aktiviert und visuell verlustfrei) ▪ HDMI: 2560 x 1440 bei 144 Hz

Unterstützte Videomodi

Beschreibung	Wert
Videoanzeigefähigkeiten (DisplayPort)	1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Videoanzeigefähigkeiten (HDMI)	1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

DisplayPort Voreingestellte Anzeigemodi

Anzeigemodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (horizontal/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 bei 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,12	239,76	567,36	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,74	+/-
2560 x 1440	406,98	249,99	1106,99	+/-

2560 x 1440	384,72	259,95	1046,44	+/-
2560 x 1440	399,57	269,98	1086,82	+/-
2560 x 1440	414,33	279,96	1126,99	+/-

HDMI Voreingestellte Anzeigemodi

Anzeigemodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (horizontal/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 bei 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,06	143,91	592	+/-



HINWEIS: Dieser Monitor unterstützt NVIDIA G-SYNC Compatible. Informationen über die Grafikkarten, welche die NVIDIA G-SYNC Compatible Funktion unterstützen, finden Sie unter www.geforce.com.



HINWEIS: Dieser Monitor unterstützt AMD FreeSync Premium Pro Technology.

Elektrische Daten

Beschreibung	Wert
Videoeingangssignale	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV für jede differentielle Linie, 100 Ω Eingangsimpedanz pro Differentialpaar
Netzeingangsspannung / Frequenz / Strom	100 VAC bis 240 VAC / 50 Hz oder 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (typisch)
Einschaltstrom	120 V: 40 A (max.) bei 0°C (Kaltstart) 240 V: 80 A (max.) bei 0°C (Kaltstart)
Stromverbrauch	0,3 W (Aus Modus)¹ 0,4 W (Standbymodus)¹ 22,1 W (Ein Modus)¹ 105 W (Max.)² 22,4 W (P^{on})³ 70,7 kWh (TEC)³

¹ Wie in EU 2019/2021 und EU 2019/2013 definiert.

² Maximale Helligkeits- und Kontrasteinstellung bei maximaler Stromaufnahme an allen USB-Anschlüssen.

³ P^{on} : Stromverbrauch im eingeschalteten Modus gemessen mit Bezug auf Energy Star Prüfmethode.

TEC: Gesamtenergieverbrauch in kWh gemessen mit Bezug auf Energy Star Prüfmethode.

Dieses Dokument dient lediglich Informationszwecken und gibt die Laborleistung wieder. Ihr Produkt kann je nach Software, Komponenten und Peripheriegeräten, die Sie bestellt haben, unterschiedlich funktionieren und wir verpflichten uns nicht, solche Informationen zu aktualisieren.

Daher sollte der Kunde bei Entscheidungen bezüglich elektrischer Toleranzen oder anderweitig nicht auf diese Informationen vertrauen. Es werden weder ausdrücklich noch impliziert Zusicherungen bezüglich der Exaktheit oder Vollständigkeit gemacht.

Physische Eigenschaften

Beschreibung	Wert
Signalkabeltyp	▪ Digital: HDMI, 19-polig ▪ Digital: DisplayPort, 20-polig ▪ Universal Serial Bus: USB, 9-polig
 HINWEIS: Dell Monitore sind so konzipiert, dass sie optimal mit den Videokabeln zusammenarbeiten, die mit Ihrem Monitor mitgeliefert werden. Da Dell keine Kontrolle über die verschiedenen Kabelanbieter auf dem Markt hat, die Art des Materials, des Steckers und des Prozesses, der zur Herstellung dieser Kabel verwendet wird, garantiert Dell keine Videoleistung für Kabel, die nicht mit Ihrem Dell Monitor geliefert werden.	
Abmessungen (mit Ständer):	
Höhe (verlängert)	516,25 mm (20,32 Zoll)
Höhe (zusammengeschoben)	406,25 mm (15,99 Zoll)
Breite	606,60 mm (23,88 Zoll)
Tiefe	268,02 mm (10,55 Zoll)
Abmessungen (ohne Ständer):	
Höhe	354,29 mm (13,95 Zoll)
Breite	606,60 mm (23,88 Zoll)
Tiefe	67,00 mm (2,64 Zoll)
Ständerabmessungen:	
Höhe (verlängert)	411,80 mm (16,21 Zoll)
Höhe (zusammengeschoben)	382,13 mm (15,04 Zoll)
Breite	399,53 mm (15,73 Zoll)
Tiefe	268,02 mm (10,55 Zoll)
Gewicht:	
Gewicht mit Verpackung	12,64 kg (27,86 lb)
Gewicht mit montiertem Ständer und Kabeln	9,34 kg (20,59 lb)

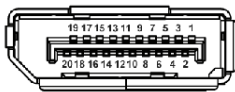
Beschreibung	Wert
Gewicht ohne montierten Ständer (zur Wand- oder VESA-Befestigung - ohne Kabel)	5,71 kg (12,58 lb)
Gewicht des Ständers	3,20 kg (7,05 lb)

Umgebungsbedingungen

Beschreibung	Wert
Kompatible Standards	
▪ RoHS-konform ▪ Mit Ausnahme der externen Kabel sind weniger bromierte Flammschutzmittel (BFR) und weniger Polyvinylchlorid (PVC) enthalten ▪ Bildschirm aus arsenfreiem Glas und frei von Quecksilber	
Temperatur:	
Im Betrieb	0°C bis 40°C (32°F bis 104°F)
Ausgeschaltet	▪ Speicher: -20°C bis 60°C (-4°F bis 140°F) ▪ Versand: -20°C bis 60°C (-4°F bis 140°F)
Luftfeuchtigkeit:	
Im Betrieb	10% bis 80% (nicht kondensierend)
Ausgeschaltet	▪ Speicher: 5% bis 90% (nicht kondensierend) ▪ Versand: 5% bis 90% (nicht kondensierend)
Meereshöhe:	
Im Betrieb	5000 m (16404 ft) (max.)
Ausgeschaltet	12192 m (40000 ft) (max.)
Wärmeableitung	▪ 359,10 BTU/Stunde (max.) ▪ 75,58 BTU/Stunde (typisch)

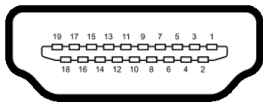
Pinbelegung

DisplayPort-Anschluss



Pin Nummer	Seite mit 20 Stiften des angeschlossenen Signalkabels
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hot-Plug-Erkennung
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI-Anschluss



Pin Nummer	Seite mit 19 Stiften des angeschlossenen Signalkabels
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2, Abschirmung
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1, Abschirmung
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0, Abschirmung
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK, Abschirmung
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserviert (am Gerät nicht angeschlossen)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC-Masse
18	+5 V STROM
19	HOT-PLUG-ERKENNUNG

Universal Serial Bus (USB) Schnittstelle

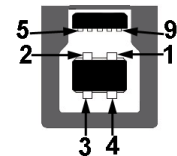
Dieser Abschnitt informiert Sie über die USB-Ports am Monitor.

 **HINWEIS: Dieser Monitor ist SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) kompatibel.**

Übertragungsge- schwindigkeit	Datenrate	Stromverbrauch*
Super-Speed	5 Gbps	4,5 W (max., je Anschluss)
High-Speed	480 Mbps	4,5 W (max., je Anschluss)
Volle Geschwindigkeit	12 Mbps	4,5 W (max., je Anschluss)

*Bis zu 2 A am USB Downstream-Port (mit  Batteriesymbol) mit Battery Charging Versions-kompatiblen Geräten oder normalen USB-Geräten.

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream Anschluss



Pin Nummer	9-poliger Verbinder
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Downstream Anschluss



Pin Nummer	9-poliger Verbinder
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

USB-Ports

Port	Position
1 x Upstream	hinten
2 x Downstream	hinten
2 x Downstream	Unten

Ladeanschluss - der Anschluss mit dem  Symbol unterstützt bis zu 2 A Schnellladung, wenn das Gerät BC1.2-kompatibel ist.

 **HINWEIS:** Für die SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Funktionalität ist ein SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-fähiger Computer erforderlich.

 **HINWEIS:** Die USB-Anschlüsse am Monitor funktionieren nur, wenn der Monitor eingeschaltet oder im Standbymodus ist. Wenn Sie den Monitor aus- und wieder einschalten, kann es ein paar Minuten dauern, bis angeschlossene Geräte wieder normal funktionieren.

Plug & Play-Unterstützung

Sie können den Monitor mit jedem Plug-and-Play kompatiblen Computer verbinden. Der Monitor stellt dem Computer automatisch eigene EDID (Extended Display Identification Data) Daten über DDC (Display Data Channel) Protokolle zur Verfügung, so dass sich der Computer selbst konfigurieren und die Monitoreinstellungen optimieren kann. Die meisten Monitor Installationen laufen automatisch ab; auf Wunsch können Sie unterschiedliche Einstellungen wählen. Weitere Informationen zum Ändern der Monitoreinstellungen finden Sie unter **Monitor bedienen**.

LCD-Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln

Bei der Herstellung von LCD-Monitoren ist es keine Seltenheit, dass einzelne Bildpunkte (Pixel) nicht oder dauerhaft leuchten. Solche Abweichungen sind gewöhnlich kaum sichtbar und wirken sich nicht negativ auf Anzeigequalität und Nutzbarkeit aus. Weitere Informationen über Dell Monitor Qualität und Pixel finden Sie auf www.dell.com/pixelguidelines.

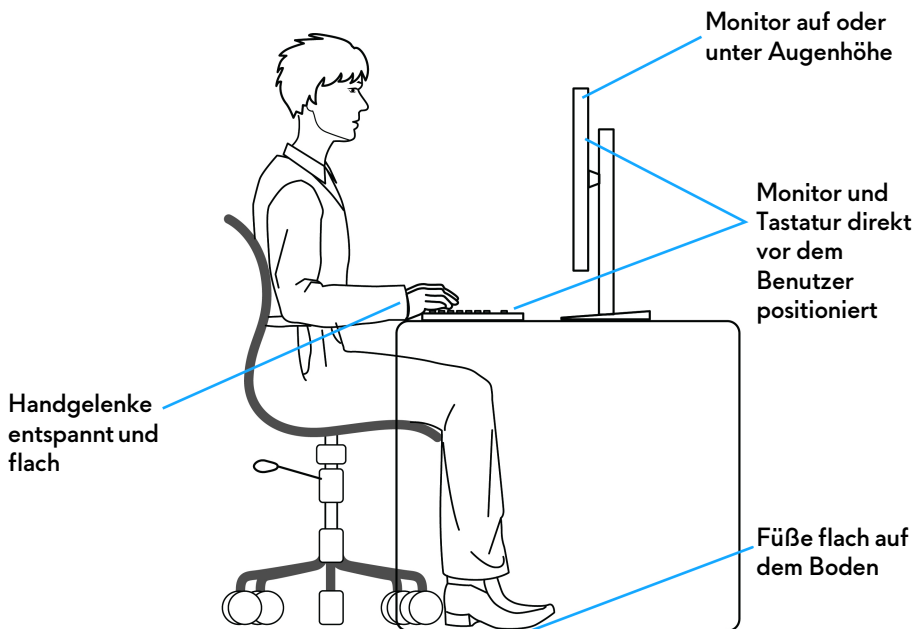
Ergonomie

- △ **VORSICHT: Unsachgemäßer oder längerer Gebrauch der Tastatur kann zu Verletzungen führen.**
- △ **VORSICHT: Wenn Sie den Bildschirm über längere Zeiträume nutzen, kann dies zu einer Überanstrengung der Augen führen.**

Beachten Sie aus Gründen des Komforts und der Effizienz die folgenden Richtlinien bei der Einrichtung und Nutzung Ihres Computerarbeitsplatzes:

- Positionieren Sie Ihren Computer so, dass sich Monitor und Tastatur bei der Arbeit direkt vor Ihnen befinden. Im Handel sind spezielle Ablagen erhältlich, die Ihnen helfen, Ihre Tastatur richtig zu positionieren.
- Um das Risiko einer Überanstrengung der Augen und Hals-, Arm-, Rücken- oder Schulterschmerzen wegen der Verwendung des Monitors über einen längeren Zeitraum zu reduzieren, empfehlen wir Ihnen:
 1. Stellen Sie den Abstand des Monitors in einem Bereich von 20 bis 28 Zoll (50 - 70 cm) zu Ihren Augen ein.
 2. Zwinkern Sie häufig, um Ihre Augen zu befeuchten oder befeuchten Sie Ihre Augen mit Wasser, wenn Sie den Monitor über einen längeren Zeitraum genutzt haben.
 3. Machen Sie alle 2 Stunden regelmäßige und häufige Pausen von 20 Minuten.

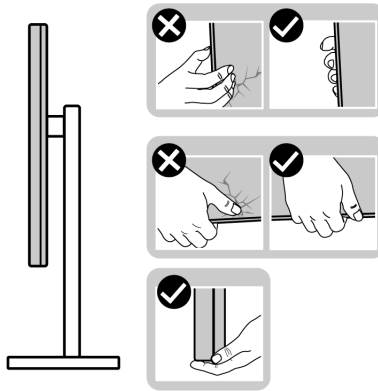
4. Blicken Sie während der Pause vom Monitor weg und mindestens 20 Sekunden lang auf einen mindestens 20 Fuß weit entfernten Gegenstand.
 5. Dehnen Sie sich während der Pausen regelmäßig, um Anspannungen im Nacken, Arm, Rücken und den Schultern zu lösen.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Bildschirm auf Augenhöhe oder etwas niedriger befindet, wenn Sie vor dem Monitor sitzen.
 - Stellen Sie die Neigung des Monitors, seinen Kontrast und die Helligkeitseinstellungen ein.
 - Stellen Sie die Umgebungsbeleuchtung um Sie herum ein (z. B. Deckenleuchten, Schreibtischlampen und die Vorhänge oder Jalousien an nahegelegenen Fenstern), um Reflexionen und Blendung auf dem Monitorbildschirm zu minimieren.
 - Verwenden Sie einen Stuhl, der den unteren Rücken gut stützt.
 - Halten Sie Ihre Unterarme waagrecht mit den Handgelenken in einer neutralen, bequemen Position, während Sie die Tastatur oder Maus benutzen.
 - Lassen Sie bei der Verwendung von Tastatur oder Maus immer Platz für Ihre Hände.
 - Lassen Sie Ihre Oberarme auf beiden Seiten natürlich ruhen.
 - Stellen Sie sicher, dass Ihre Füße flach auf dem Boden liegen.
 - Achten Sie beim Sitzen darauf, dass das Gewicht Ihrer Beine auf Ihren Füßen liegt und nicht auf dem vorderen Teil Ihres Sitzes. Stellen Sie die Höhe Ihres Stuhls ein oder verwenden Sie gegebenenfalls eine Fußstütze, um eine korrekte Körperhaltung zu gewährleisten.
 - Variieren Sie Ihre Arbeitsaktivitäten. Versuchen Sie, Ihre Arbeit so zu organisieren, dass Sie nicht über längere Zeiträume hinweg sitzen und arbeiten müssen. Versuchen Sie, in regelmäßigen Abständen aufzustehen oder aufzustehen und herumzulaufen.
 - Halten Sie den Bereich unter Ihrem Schreibtisch frei von Hindernissen und Kabeln oder Stromkabeln, die den Sitzkomfort stören oder eine potenzielle Stolpergefahr darstellen können.



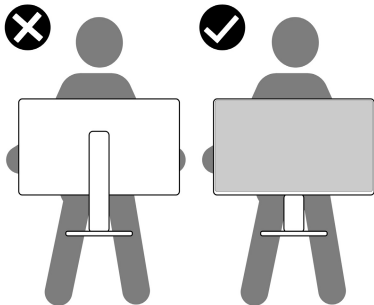
Handhabung und Bewegung Ihres Monitors

Um sicherzustellen, dass der Monitor beim Anheben oder Bewegen sicher gehandhabt wird, befolgen Sie diese Richtlinien:

- Schalten Sie Ihren Computer und den Monitor aus, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Trennen Sie alle Kabel vom Monitor.
- Legen Sie den Monitor in den Originalkarton mit dem Originalverpackungsmaterial.
- Halten Sie die Unterkante und die Seite des Monitors fest, ohne übermäßigen Druck auszuüben, wenn Sie den Monitor anheben oder bewegen.

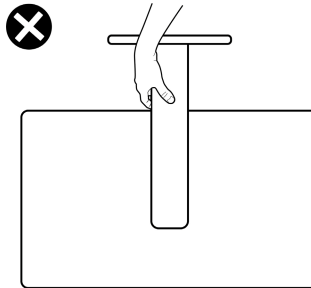


- Achten Sie beim Anheben oder Verschieben des Monitors darauf, dass der Bildschirm von Ihnen weg zeigt und nicht auf den Anzeigebereich drückt, um Kratzer oder Beschädigungen zu vermeiden.



- Vermeiden Sie beim Transport des Monitors plötzliche Stöße oder Vibrationen.

- Wenn Sie den Monitor anheben oder bewegen, drehen Sie ihn nicht auf den Kopf, während Sie den Sockel oder den Ständer festhalten. Dies könnte zu einer versehentlichen Beschädigung des Monitors oder zu Verletzungen führen.



Hinweise zur Wartung

Monitor reinigen

- ⚠ **ACHTUNG:** Die Verwendung ungeeigneter Methoden zur Reinigung des Monitors kann zu Schäden am Bildschirm oder am Gehäuse Ihres Dell Monitors führen.
- ⚠ **VORSICHT:** Lesen und befolgen Sie die [Sicherheitshinweise](#), bevor Sie den Monitor reinigen.
- ⚠ **ACHTUNG:** Trennen Sie das Monitornetzkabel von der Stromversorgung, bevor Sie den Monitor reinigen.

Beim Auspacken, Reinigen und beim allgemeinen Umgang mit dem Monitor halten Sie sich am besten an die nachstehenden Hinweise:

- Befeuchten Sie zur Reinigung Ihres Dell Monitor Bildschirms ein weiches, sauberes Tuch leicht mit Wasser. Verwenden Sie nach Möglichkeit spezielle, für den Dell Monitor Bildschirm geeignete Bildschirmreinigungstücher oder Lösungen.
- ⚠ **VORSICHT:** Verwenden Sie keine Reinigungsmittel oder andere Chemikalien wie Benzol, Verdünner, Ammoniak, Scheuermittel oder Druckluft.
- ⚠ **VORSICHT:** Die Verwendung von Chemikalien zur Reinigung kann zu Veränderungen im Erscheinungsbild des Monitors führen, z.B. zum Verblässen der Farbe, zu einem milchigen Film auf dem Monitor, zu Verformungen, zu ungleichmäßigen dunklen Farbtönen und zum Abblättern des Bildschirmbereichs.

 **ACHTUNG:** Sprühen Sie die Reinigungslösung oder Wasser nicht direkt auf die Oberfläche des Monitors. Andernfalls könnten sich Flüssigkeiten an der Unterseite des Bildschirms ansammeln und die Elektronik korrodieren, was zu dauerhaften Schäden führen kann. Tragen Sie stattdessen die Reinigungslösung oder Wasser auf ein weiches Tuch auf und reinigen Sie dann den Monitor.

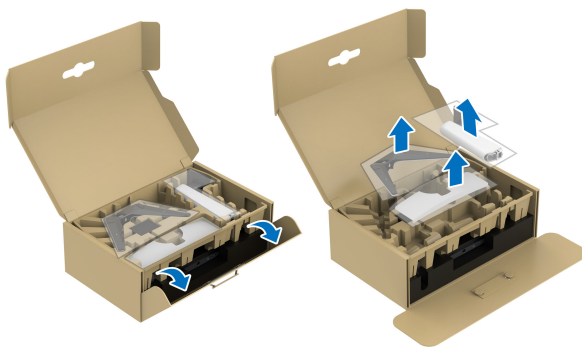
 **HINWEIS:** Monitorschäden durch unsachgemäße Reinigungsmethoden und die Verwendung von Benzol, Verdünner, Ammoniak, Scheuermitteln, Alkohol, Druckluft oder Reinigungsmitteln jeglicher Art führen zu einem kundeninduzierten Schaden (CID). Ein CID wird nicht durch die Standardgarantie von Dell abgedeckt.

- Falls Ihnen beim Auspacken Ihres Monitors ein weißes Pulver auffallen sollte, wischen Sie es einfach mit einem Tuch ab.
- Gehen Sie sorgfältig mit Ihrem Monitor um: Schwarze Monitore weisen schneller weiße Kratzspuren als helle Monitore auf.
- Um die optimale Bildqualität Ihres Monitors zu erhalten, nutzen Sie einen Bildschirmschoner mit bewegten Motiven und schalten Ihren Monitor aus, wenn Sie ihn nicht gebrauchen.

Monitor einrichten

Ständer anbringen

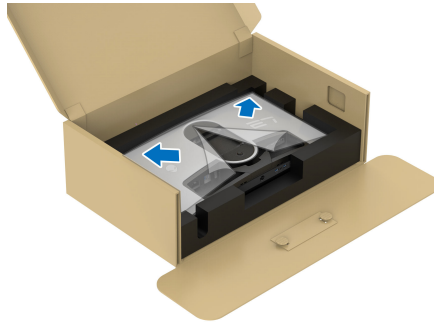
-  **HINWEIS:** Der Ständer wird im Werk bei der Auslieferung nicht montiert.
 -  **HINWEIS:** Die folgenden Anweisungen beziehen sich nur auf den Ständer, der mit Ihrem Monitor geliefert wurde. Wenn Sie einen Ständer anbringen, den Sie von einer anderen Quelle gekauft haben, folgen Sie den Anweisungen, die mit dem Ständer geliefert wurden.
 -  **VORSICHT:** Die folgenden Schritte sind wichtig, um Ihren Bildschirm zu schützen. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.
1. Entfernen Sie den Ständerarm, den Standfuß und die E/A-Abdeckung vom Verpackungspolster.



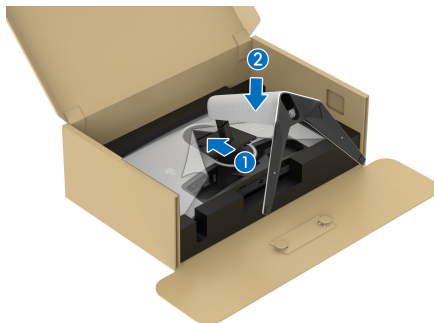
-  **HINWEIS:** Die Abbildungen dienen lediglich der Veranschaulichung. Das Aussehen des Verpackungspolsters kann variieren.
2. Richten Sie den Ständer aus und legen Sie ihn auf den Sockel.
 3. Öffnen Sie den Schraubring an der Unterseite des Standfußes und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn, um den Ständer zu sichern.
 4. Schließen Sie den Schraubring.



5. Öffnen Sie die Schutzabdeckung am Monitor, um auf den VESA Steckplatz an der Rückseite des Monitors zuzugreifen.



6. Fügen Sie die Laschen am Ständer vorsichtig in die Schlitzte an der hinteren Abdeckung des Monitors ein und senken Sie den Ständer ab, um ihn einrasten zu lassen.

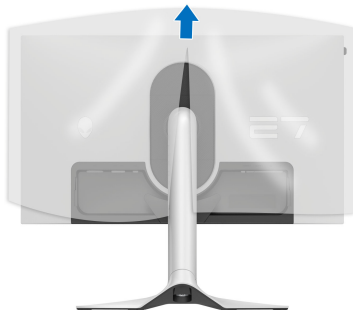


7. Halten Sie den Ständer fest und heben Sie den Monitor vorsichtig an, und legen Sie ihn dann auf eine ebene Fläche.



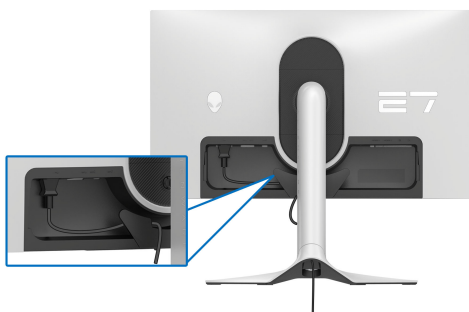
△ **VORSICHT: Halten Sie den Ständer beim Anheben des Monitors fest, um unbeabsichtigte Beschädigungen zu vermeiden.**

8. Heben Sie die Schutzabdeckung vom Monitor.



9. Schließen Sie das Netzkabel an den Monitor an.

10. Verlegen Sie das Netzkabel durch den Kabelführungsschlitz am Ständer und durch die Kabelführungsklemmen hinter dem Monitor.



11. Schließen Sie die erforderlichen Kabel, z.B. HDMI Kabel, DisplayPort Kabel, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream- und Downstream-Kabel usw. an den Monitor an.

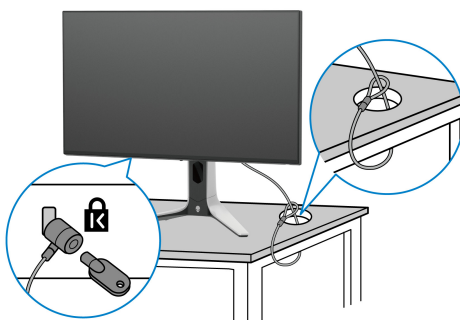
 **HINWEIS: Die USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Downstream Kabel werden nicht mit Ihrem Monitor geliefert und sind separat erhältlich.**

 **HINWEIS: Dell Monitore sind so konzipiert, dass sie optimal mit den von Dell gelieferten Kabeln funktionieren. Dell übernimmt keine Garantie für die Videoqualität und die Leistung bei Verwendung von Kabeln anderer Hersteller als von Dell.**

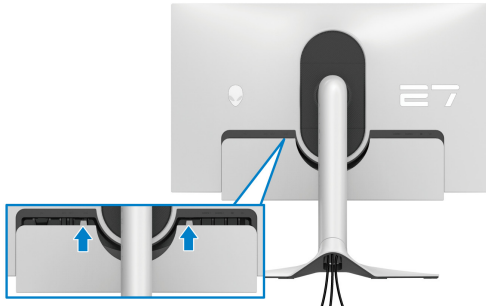
12. Führen Sie die erforderlichen Kabel durch die Kabelführungsöffnung am Ständer.



- **HINWEIS:** Verlegen Sie jedes Kabel ordentlich, so dass die Kabel vor dem Anbringen der E/A-Abdeckung sauber angeordnet sind.
- △ **VORSICHT:** Stecken Sie das Netzkabel nicht in die Steckdose und schalten Sie den Monitor nicht ein, bis Sie dazu aufgefordert werden.
- **HINWEIS:** Wenn Sie Ihren Monitor mit dem Kensington-Schloss an einem Tisch befestigen möchten, schließen Sie das Kabel des Kensington-Schlosses in diesem Schritt an den Steckplatz für das **Schlitz für Sicherheitsschloss** an. Weitere Informationen zur Verwendung des Kensington-Schlosses (separat erhältlich) finden Sie in der Dokumentation, die mit dem Schloss ausgeliefert wird. Die folgende Abbildung dient lediglich der Veranschaulichung. Das tatsächliche Aussehen des Schlosses kann etwas abweichen.



13. Schieben Sie die Laschen auf der E/A-Abdeckung in die Steckplätze an der hinteren Abdeckung des Monitors, bis sie einrasten.

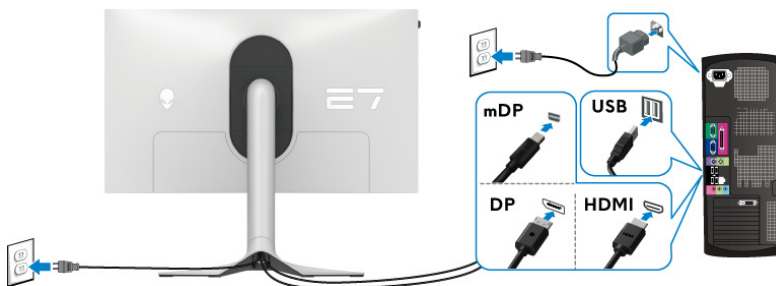


- HINWEIS:** Vergewissern Sie sich, dass alle Kabel durch die E/A-Abdeckung und den Kabelführungsöffnung am Ständer geführt werden.

Anschluss des Computers

- ACHTUNG:** Bevor Sie die in diesem Abschnitt beschriebenen Schritte ausführen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).
- HINWEIS:** Schließen Sie nicht alle Kabel gleichzeitig an den Computer an.
- HINWEIS:** Die Abbildungen dienen lediglich der Veranschaulichung. Das tatsächliche Aussehen kann etwas abweichen.

So schließen Sie Ihren Monitor an einen Computer an:



1. Verbinden Sie das andere Ende des DisplayPort Kabels (oder Mini-DisplayPort auf DisplayPort) oder HDMI-Kabels mit Ihrem Computer.
2. Verbinden Sie das andere Ende des USB 3.2 Gen 1 Upstream-Kabels mit einem geeigneten USB 3.2 Gen 1 Anschluss an Ihrem Computer.
3. Schließen Sie die USB Peripheriegeräte an die SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Downstream-Ports an der Unterseite des Monitors an.

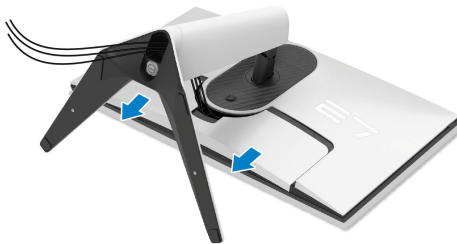
4. Schließen Sie die Netzkabel des Computers und Monitors an eine Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie Monitor und Computer ein.
Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte unter **Allgemeine Probleme**.

Entfernen des Monitorständers

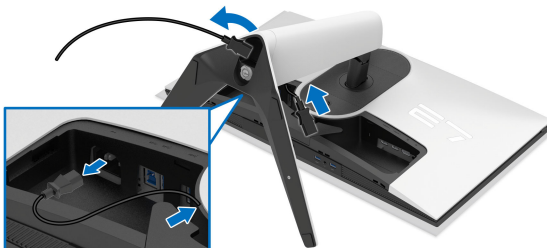
-  **HINWEIS: Damit der Bildschirm beim Abnehmen des Ständers nicht verkratzt wird, achten Sie darauf, dass der Monitor auf einen weichen Untergrund gelegt und vorsichtig gehandhabt wird.**
-  **HINWEIS: Die folgenden Schritte beziehen sich speziell auf das Entfernen des Ständers, der mit Ihrem Monitor geliefert wird. Wenn Sie einen Ständer entfernen, den Sie von einer anderen Quelle gekauft haben, folgen Sie den Anweisungen, die mit dem Ständer geliefert wurden.**

So nehmen Sie den Ständer ab:

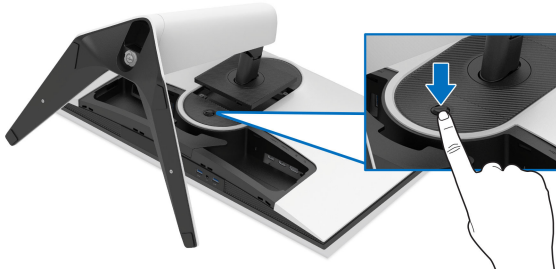
1. Schalten Sie den Monitor aus.
2. Trennen Sie die Kabel vom Computer.
3. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen.
4. Schieben und entfernen Sie vorsichtig die E/A-Abdeckung vom Monitor.



5. Trennen Sie die Kabel vom Monitor und schieben Sie sie durch die Kabelführungsöffnung am Ständer.



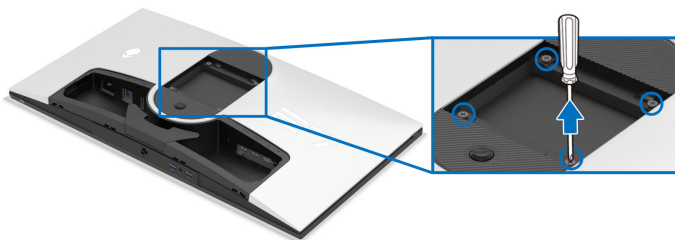
6. Drücken und halten Sie den Entriegelungsknopf des Ständers an der Rückseite des Monitors.



7. Heben Sie den Ständer hoch und vom Monitor weg.



VESA Wandmontageset (optional)



(Schraubenabmessung: M4 x 10 mm)

Lesen Sie die mit der VESA-kompatiblen Montageausrüstung für die Wand gelieferte Anleitung.

1. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen auf einer stabilen und ebenen Unterlage.
2. Entfernen Sie den Monitorständer. (Siehe [Entfernen des Monitorständers](#).)
3. Die vier Schrauben, mit denen die Plastikabdeckung befestigt wird, mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher entfernen.
4. Den Befestigungsbügel der Wandmontageausrüstung am Monitor befestigen.
5. Befestigen Sie den Monitor an der Wand. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation, die mit dem Wandmontagesatz geliefert wurde.

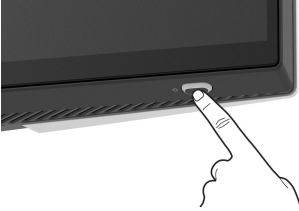


HINWEIS: Nur mit einem UL-gelisteten Befestigungsbügel mit einer Mindesttraglast von 22,84 kg zu verwenden.

Monitor bedienen

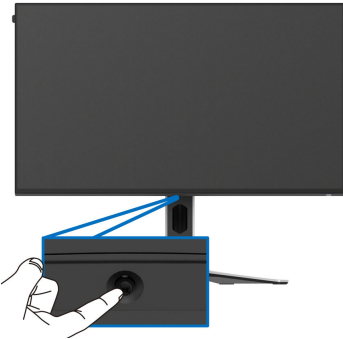
Schalten Sie den Monitor ein

Drücken Sie auf die Ein/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.



Verwendung des Joysticks

Verwenden Sie den Joystick an der Unterseite des Monitors, um On-Screen Display (OSD) Einstellungen vorzunehmen.



1. Drücken Sie den Joystick oder bewegen Sie ihn nach hinten/links/rechts, um den Menüstarter zu starten.
2. Bewegen Sie den Joystick nach vorne/hinten/links/rechts, um zwischen den Optionen zu wechseln.
3. Drücken Sie den Joystick erneut, um die Einstellungen zu bestätigen und zu beenden.

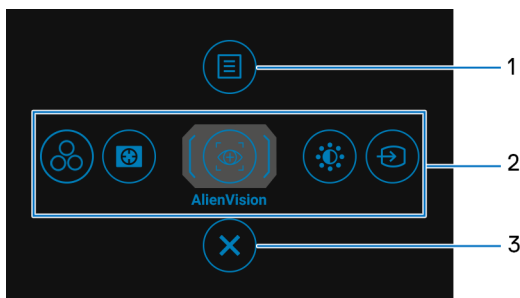
Joystick	Beschreibung
	- Wenn das OSD-Menü eingeschaltet ist, drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen oder die Einstellungen zu speichern. - Wenn das OSD-Menü ausgeschaltet ist, drücken Sie den Joystick, um den Menüstarter zu starten. Siehe Zugriff auf den Menüstarter.
	- Für die 4-Wege-Navigation (links, rechts, vorwärts und rückwärts). - Schaltet zwischen den Menüpunkten um. - Erhöht oder verringert die Parameter des ausgewählten Menüpunktes.
	Wählt das Untermenü aus und ruft es auf.
	Kehrt zum übergeordneten Menü zurück oder verlässt das aktuelle Menü.
	Wenn das OSD-Menü standardmäßig ausgeschaltet ist, wird durch Bewegen des Joysticks in Ihre Richtung zwischen den voreingestellten Optionen von AlienVision Wechselliste und Aus umgeschaltet.

Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)

Zugriff auf den Menüstarter

Wenn Sie den Joystick drücken, erscheint unten in der Mitte des Bildschirms der Menüstarter, mit dem Sie auf das OSD-Menü und die Verknüpfungsfunktionen zugreifen können.

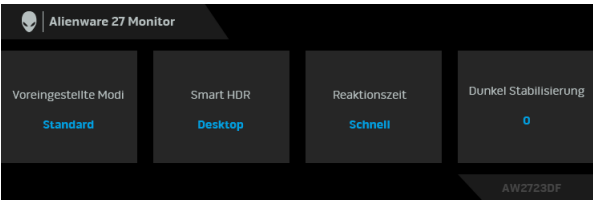
Bewegen Sie den Joystick, um eine Funktion auszuwählen.



Die folgende Tabelle beschreibt die Menüstarter Funktionen:

Etikett	Symbol	Beschreibung
1	 Menü	Zum Start des OSD-Hauptmenüs siehe Zugriff auf das Menüsystem .
2	     Verknüpfungs- funktionen	Wenn Sie den Joystick nach links oder rechts bewegen, um zwischen den Verknüpfungsfunktionen umzuschalten, wird das ausgewählte Element hervorgehoben und in die mittlere Position verschoben. Drücken Sie den Joystick, um sein Untermenü aufzurufen. Wenn Sie die Einstellungen durch Bewegen des Joysticks geändert haben, drücken Sie den Joystick, um die Änderungen zu speichern, bevor Sie den Vorgang beenden. ▪ Voreingestellte Modi: Zur Auswahl eines bevorzugten Farbmodus aus der Liste der voreingestellten Modi. ▪ Dunkel Stabilisierung: Zum Zugriff auf den Dunkel Stabilisierung Anpassungsregler. ▪ AlienVision: Zum Auswählen eines bevorzugten Anzeigemodus für das Spiel oder zum Ausschalten von AlienVision. ▪ Helligkeit/Kontrast: Zum Zugriff auf die Anpassungsregler von Helligkeit und Kontrast. ▪ Eingabe-Quelle: Zur Auswahl aus einer Liste von Videosignalen, die mit Ihrem Monitor verbunden sein können.  HINWEIS: Sie können Ihre bevorzugten Direkttasten einstellen. Unter Individualisieren finden Sie weitere Informationen.
3	 Beenden	Zum Beenden des Menüstarters.

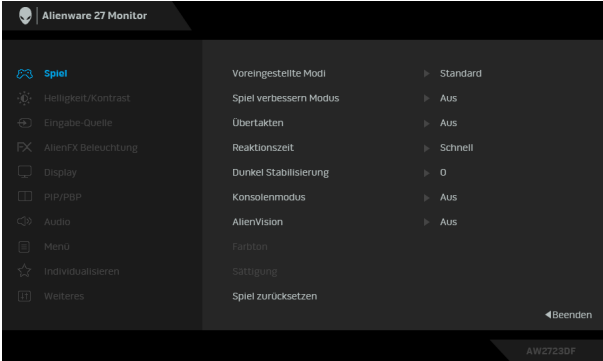
Wenn der Menüstarter aktiv ist, erscheint die OSD Statusleiste oben in der Mitte des Bildschirms und zeigt die aktuellen Einstellungen einiger OSD Funktionen an.



Zugriff auf das Menüsystem

Drücken Sie den Joystick, nachdem Sie die Einstellungen geändert haben, um die Änderungen zu speichern, bevor Sie zu einem anderen Menü wechseln oder das OSD-Menü verlassen.

 **HINWEIS: Bewegen Sie den Joystick nach links, um den aktuellen Menüpunkt zu verlassen und zum vorherigen Menü zurückzukehren.**

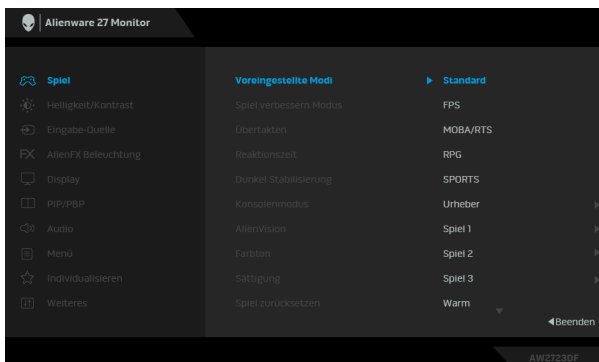
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Spiel	Verwenden Sie dieses Menü, um Ihr visuelles Gameplay Erlebnis zu personalisieren.
		

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------

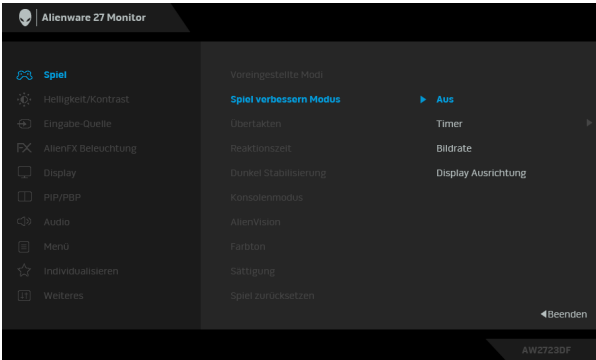


Voreingestellte Modi

Hier können Sie einen voreingestellten Farbmodus auswählen oder eigene Farbmodi erstellen.



- **Standard:** Zum Laden der Standard-Farbeeinstellungen des Monitors. Dies ist der voreingestellte Standardmodus.
- **FPS:** Lädt Farbeeinstellungen, die ideal für Egoshooter (FPS) sind.
- **MOBA/RTS:** Lädt Farbeeinstellungen, die ideal für Multiplayer Online Kampfarenen (MOBA) und Echtzeitstrategie (RTS) Spiele sind.
- **RPG:** Lädt Farbeeinstellungen, die ideal für die meisten Rollenspiele (RPG) sind.
- **SPORTS:** Lädt Farbeeinstellungen, die ideal für Sportspiele sind.
- **Urheber:** Hier können Sie den **Farbraum** auf **sRGB** oder **DCI-P3** einstellen und den **Gamma** Wert anpassen (zwischen 1,8 und 2,6), sowie **Gleichmäßigkeit.komp.** aktivieren. Dieser Modus ist nur für den SDR Modus verfügbar und wird deaktiviert, wenn HDR aktiviert ist.
- **Spiel 1/Spiel 2/Spiel 3:** Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Farbeeinstellungen von **Reaktionszeit**, **Verstärkung**, **Verschiebung**, **Farbton**, **Sättigung** und **Dunkel Stabilisierung** für Ihre Spielbedürfnisse.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Voreingestellte Modi	▪ Warm: Stellt Farben bei niedrigeren Farbtemperaturen dar. Der Bildschirm erscheint wegen eines roten/gelben Farbtons wärmer. ▪ Kühl: Stellt Farben bei höheren Farbtemperaturen dar. Der Bildschirm erscheint wegen eines blauen Farbtons kühler. ▪ Benutzerfarbe: Zum manuellen Einstellen der Farbeinstellungen. Verwenden Sie den Joystick für Verstärkung, Verschiebung, Farbton und Sättigung zum Erstellen Ihrer eigenen voreingestellten Farbmodi. ■ HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Konsolenmodus eingeschaltet ist. ■ HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Smart HDR aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.
	Spiel verbessern Modus	Die Funktion bietet drei Funktionen, um Ihr Gameplay Erlebnis zu verbessern.  ▪ Aus: Zum Deaktivieren der Funktionen unter Spiel verbessern Modus.

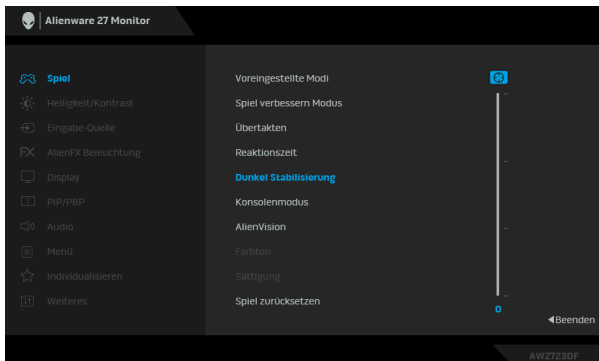
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Spiel verbessern Modus	▪ Timer: Zur Deaktivierung oder Aktivierung des Timers oben links auf dem Display. Der Timer zeigt die absolvierte Zeit seit dem Beginn des Spiels. Wählen Sie eine Option aus der Liste der Zeitintervalle, um sich über die verbleibende Zeit im Klaren zu sein. ▪ Bildrate: Wählen Sie dies, um die aktuelle Bildrate pro Sekunde während des Spielens anzuzeigen. Je höher die Rate, desto flüssiger wird die Bewegung dargestellt. ▪ Display Ausrichtung: Wählen Sie diese Funktion, um eine perfekte Ausrichtung der Videoinhalte von mehreren Monitoren zu gewährleisten. Durch erneutes Drücken des Joysticks wird der Display Ausrichtung Modus verlassen.
	Übertakten	Ermöglicht Ihnen die Nutzung des Monitors mit einer höheren Aktualisierungsrate als für den Monitor spezifiziert. Übertakten bietet vier Optionen: 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz und 280 Hz. Die Standardeinstellung ist Aus. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.  HINWEIS: Diese Funktion ist nur bei Verwendung des DP (DisplayPort) Eingangs verfügbar.  HINWEIS: Die Übertaktung kann zu Bildschirmflackern oder Anzeigeproblemen führen. Stellen Sie die Funktion auf Aus, um solche Effekte zu reduzieren.
	Reaktionszeit	Ermöglicht das Einstellen von Reaktionszeit auf Schnell, Superschnell oder Extrem.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



Dunkel Stabilisierung

Diese Option verbessert die Sichtbarkeit in dunklen Spielszenarien. Je höher der Wert (zwischen 0 bis 3), desto besser die Sichtbarkeit im dunklen Bereich des angezeigten Bildes.



HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder PIP/PBP aktiviert ist.

Konsolenmodus Stellt **Konsolenmodus** auf **An/Aus**, **Farbe**, oder **Gamma** ein. Die Aktivierung dieser Funktion sorgt für ein optimales Spielerlebnis beim Spielen von Konsolenspielen. Weitere Informationen finden Sie unter **Konsolenmodus**.

- **An/Aus:** Zum Deaktivieren der Funktionen unter **Konsolenmodus**.
- **Farbe:** RGB Standardwert 100, und dieser Modus kann RGB von 0 – 100 einstellen.
- **Gamma:** **Gamma** ist standardmäßig auf den Wert 2,2 eingestellt. Wenn Sie diese Funktion auswählen, können Sie **Gamma** manuell zwischen 1,8 und 2,6 einstellen.



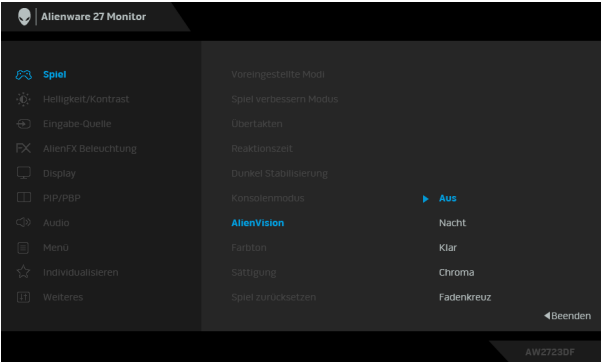
HINWEIS: Die voreingestellten Modi sind nicht verfügbar, wenn der Konsolenmodus auf "An" gestellt ist.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



AlienVision

AlienVision bietet einige Anzeigemodi für Spielszenarien. Sie können durch die Optionen gehen, um die Vorschau zu sehen. Die Standardeinstellung ist **Aus**.



- **Nacht:** Zeigt Objekte in dunklen Spielszenen deutlich an.
- **Klar:** Bereinigt visuelle Artefakte, um die Klarheit in Tagesszenen zu verbessern.
- **Chroma:** Wendet dynamische Heatmaps in verschiedenen Szenen an, um die Spielobjekte vom Hintergrund zu unterscheiden.
- **Fadenkreuz:** Unterstützt das Zielen und vorausschauendes Zielen mit Markierungen. Zeigt das Fadenkreuz während des gesamten Spiels an, um das Zielen in der Hitze des Gefechts zu verbessern.

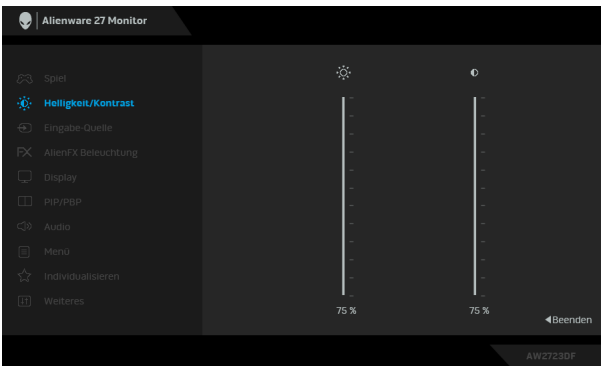
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Farbton	Diese Funktion kann die Farbe des Videobildes in Richtung Grün bzw. Violett ändern. Mit dieser Funktion können Sie den Hautfarbton einstellen. Verwenden Sie den Joystick zur Einstellung des Farbtonpegels zwischen 0 und 100. Höhere Werte erhöhen den Grünton des Videobildes, während niedrigere Werte den Violettton des Videobildes erhöhen.  HINWEIS: Die Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie den FPS, MOBA/RTS, SPORTS oder RPG Voreinstellungsmodus auswählen.
	Sättigung	Diese Funktion erlaubt Ihnen die Farbsättigung des Videobildes einzustellen. Verwenden Sie den Joystick zur Einstellung des Sättigungspegels zwischen 0 und 100. Höhere Werte erhöhen das farbige Aussehen des Videobildes, während niedrigere Werte das monochrome Aussehen des Videobildes erhöhen.  HINWEIS: Die Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie den FPS, MOBA/RTS, SPORTS oder RPG Voreinstellungsmodus auswählen.
	Spiel zurücksetzen	Setzen Sie im Menü Spiel sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



**Helligkeit/
Kontrast**

Verwenden Sie dieses Menü, um die **Helligkeit/
Kontrast** Einstellung zu aktivieren.



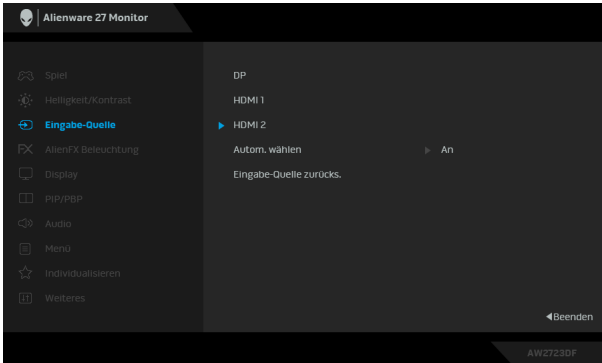
Helligkeit

Helligkeit passt die Leuchtstärke der Hintergrundbeleuchtung an.
Bewegen Sie den Joystick, um die Helligkeit einzustellen (min. 0/max. 100).

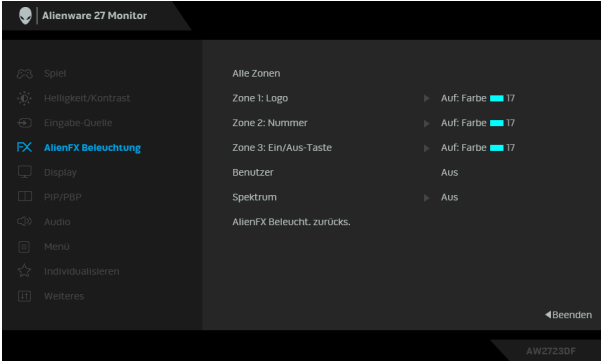
 **HINWEIS: Die manuelle Einstellung der Helligkeit ist deaktiviert, wenn Smart HDR aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.**

Kontrast

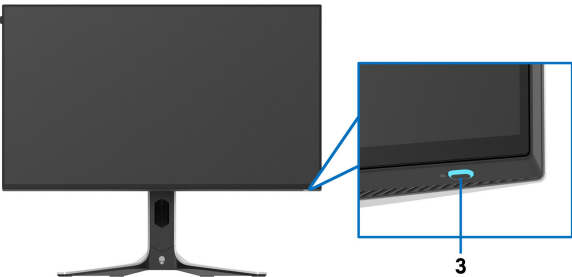
Stellen Sie zuerst die **Helligkeit** ein und danach nur den **Kontrast**, wenn weitere Einstellungen notwendig sind.
Bewegen Sie den Joystick, um den Kontrast einzustellen (min. 0/max. 100).
Mit der **Kontrast** Funktion wird der Grad des Unterschiedes zwischen der Dunkelheit und der Helligkeit auf dem Monitorbildschirm eingestellt.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Eingabe-Quelle	Verwenden Sie dieses Menü, um zwischen verschiedenen Videosignalen auszuwählen, die eventuell an Ihrem Monitor angeschlossen sind.
		
	DP	Wählen Sie den DP Eingang, wenn Sie den DisplayPort (DP) Anschluss nutzen. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.
	HDMI 1 HDMI 2	Den HDMI 1 oder HDMI 2 Eingang wählen Sie, wenn Sie einen HDMI-Anschluss nutzen. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.
	Autom. wählen	Sucht automatisch nach verfügbaren Eingangsquellen. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.
	Eingabe-Quelle zurücks.	Setzen Sie im Eingabe-Quelle Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

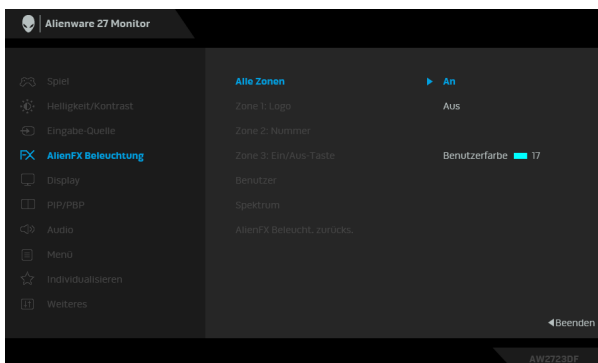
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
FX	AlienFX Beleuchtung	Passt die LED Lichteinstellungen für das Alienware Logo, die Nummernanzeige und die Ein/Aus-Taste an.



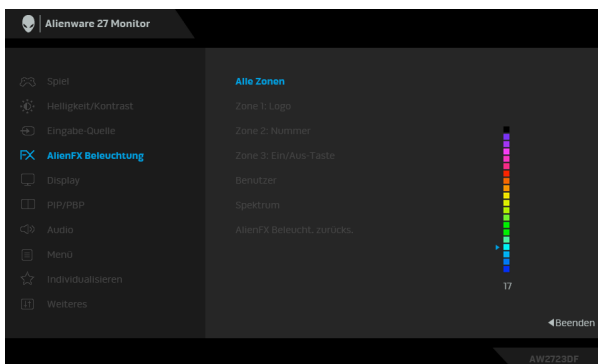
Wählen Sie eine oder sämtliche dieser 3 Zonen aus den Untermenüs, bevor Sie Anpassungen vornehmen. Die folgenden Abbildungen zeigen die Beleuchtungszonen.



Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
FX	Alle Zonen	Um eine LED Beleuchtungsfarbe für die ausgewählte Zone festzulegen, wählen Sie An , bewegen Sie den Joystick zur Markierung von Benutzerfarbe und drücken Sie den Joystick, um das Untermenü aufzurufen.
	Zone 1: Logo	
	Zone 2: Nummer	
	Zone 3: Ein/Aus-Taste	



Bewegen Sie anschließend den Joystick, um aus der Liste der 20 verfügbaren Farben eine Auswahl zu treffen.



Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------

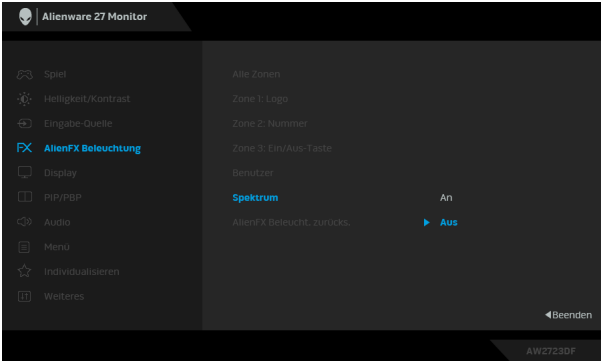


Die folgende Tabelle zeigt die Farbnummer und RGB Codes für die 20 LED Farben ein.

Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Um das Licht für **Alle Zonen/Zone 1/Zone 2** auszuschalten, wählen Sie **Aus**.
 Für **Zone 3** können Sie festlegen, dass das Licht ausgeschaltet wird, wenn der Monitor eingeschaltet ist oder sich im Standbymodus befindet.

 **HINWEIS: Diese Funktionen sind nur verfügbar, wenn Spektrum deaktiviert ist.**

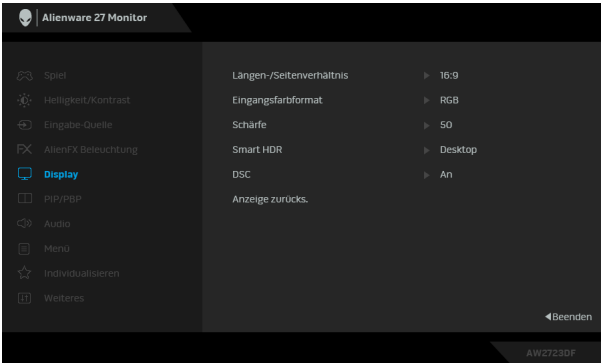
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
FX	Benutzer	Es ist ein schreibgeschütztes Menü. Wenn Sie Benutzerfarbe oder Spektrum verwenden, um LED Beleuchtungseinstellungen vorzunehmen, zeigt dieser Menüstatus Aus an; wenn Sie die LED Beleuchtungseinstellungen über die AlienFX Anwendung vornehmen, wechselt der Status auf An .
	Spektrum	Die Standardeinstellung ist Aus . Wenn Sie An wählen, leuchten die AlienFX Lichter der 3 Zonen und wechseln die Farben in der Reihenfolge des Farbspektrums: rot, orange, gelb, grün, blau, indigo und violett.
		
	AlienFX Beleucht. zurücks.	Setzen Sie im AlienFX Beleuchtung Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



Display

Mit dem **Display** Menü wird das Bild eingestellt.



Längen-/Seitenverhältnis

Stellt das Seitenverhältnis auf **16:9**, **Automatische Skalierung** oder **4:3**.

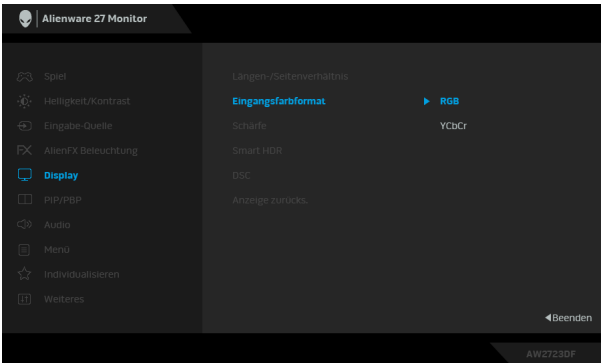


HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn PIP/PBP aktiviert ist.

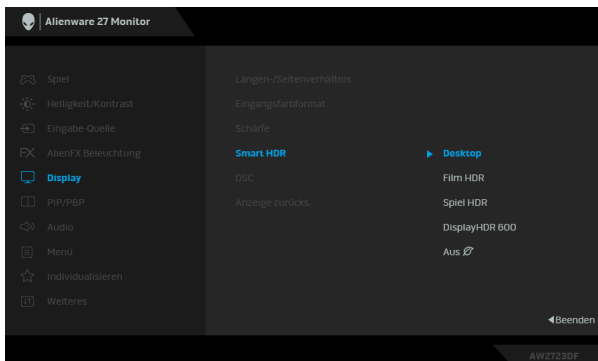
Eingangsformat

Hier können Sie einen der folgenden Videoeingabemodi wählen:

- **RGB:** Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Monitor an einen Computer oder einen Medien Player angeschlossen ist, der die RGB-Ausgabe unterstützt.
- **YCbCr:** Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Medien Player nur die YCbCr-Ausgabe unterstützt.



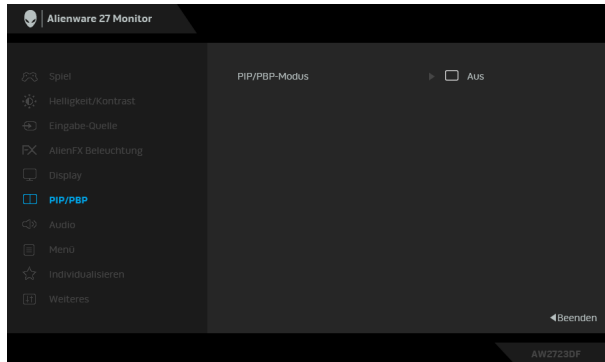
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Schärfe	Mit dieser Funktion können Sie die Bilddarstellung schärfer oder weicher einstellen. Bewegen Sie den Joystick zur Einstellung der Bildschärfe zwischen 0 und 100.
	Smart HDR	Die Smart HDR (High Dynamic Range) Funktion verbessert die Bildschirmausgabe, indem sie den Kontrast und die Farb- und Helligkeitsbereiche optimal anpasst.



Sie können den **Smart HDR** Modus wie folgt einstellen:

- **Desktop:** Geeignet für die Verwendung des Monitors mit einem Desktop Computer.
- **Film HDR:** Geeignet für die Wiedergabe von HDR-Videoinhalten.
- **Spiel HDR:** Geeignet zum Spielen von HDR-kompatiblen Spielen. Es zeigt realistischere Szenen und macht das Spielerlebnis fesselnd und unterhaltsam.
- **DisplayHDR 600:** Entspricht dem DisplayHDR 600 Standard, unterstützt eine Spitzenhelligkeit von 600 Nits².

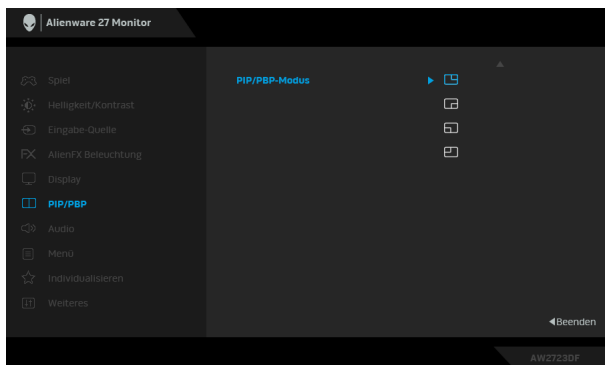
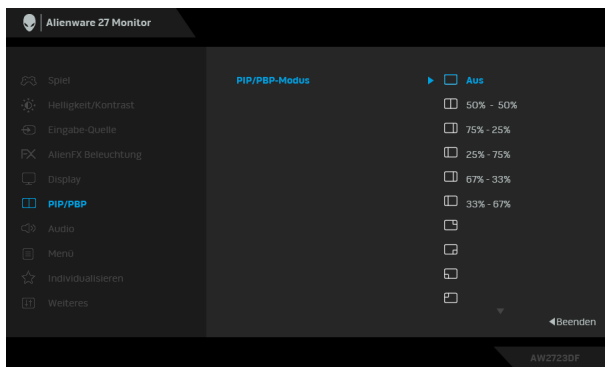
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Smart HDR	Diese Funktion kann durch Auswählen von Aus deaktiviert werden.  HINWEIS: Wenn der Monitor HDR Inhalte verarbeitet, werden Voreingestellte Modi und Helligkeit deaktiviert.  HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn PIP/PBP aktiviert ist.
	DSC	Erlaubt Ihnen, DSC (Display Stream Compression) ein oder aus zu schalten.
	Anzeige zurücks.	Setzen Sie im Display Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.
	PIP/PBP	Diese Funktion ruft ein Fenster auf, in dem ein Bild aus einer anderen Eingangsquelle gezeigt wird.



Hauptfenster	Subfenster		
	DP	HDMI 1	HDMI 2
DP	—	✓	✓
HDMI 1	✓	—	✓
HDMI 2	✓	✓	—

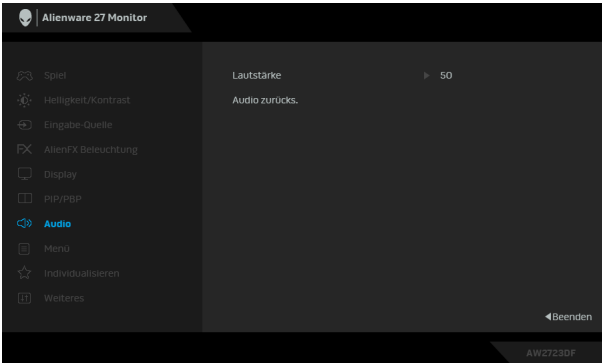
 **HINWEIS: Im PBP Modus werden die Bilder in der Mitte des geteilten Fensters angezeigt.**

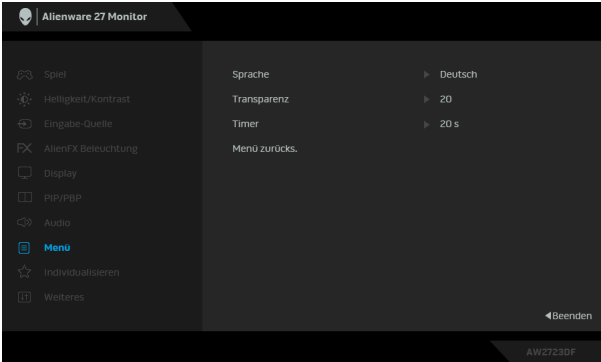
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	PIP/PBP-Modus	Ermöglicht es Ihnen, einen PBP oder PIP Modus aus der Voreinstellungsliste zu wählen, die verschiedene Größen und Positionen des Subfensters bietet. Die Optionen werden in grafischem Format angezeigt, was ein schnelles Verständnis der verschiedenen Layout-Einstellungen ermöglicht. Die Standardeinstellung ist Aus .



PIP/PBP (Sub) Wählen Sie aus den verschiedenen Videosignalen aus, die an Ihren Monitor für das PIP/PBP Subfenster angeschlossen werden können. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.

 **HINWEIS: Diese Option ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.**

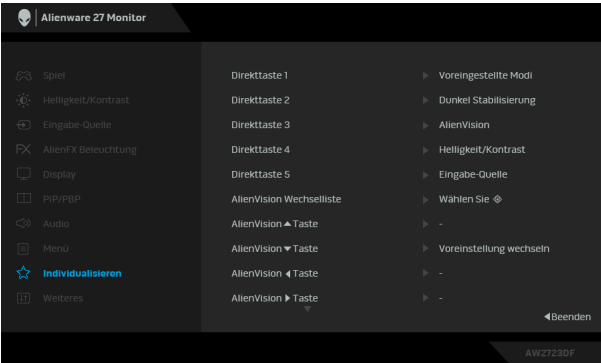
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Video tauschen	Auswahl des Videowechsels zwischen Hauptfenster und Subfenster im PIP/PBP Modus. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.  HINWEIS: Diese Option ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.
	Audio	Ermöglicht Ihnen die Einstellung der Audioquelle aus dem Hauptfenster oder dem Subfenster.  HINWEIS: Diese Option ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.
	Kontrast (Sub)	Wählen Sie dies, um den Kontrastpegel des Bildes im PIP/PBP Modus einzustellen. Bewegen Sie den Joystick zur Einstellung des Kontrastpegels zwischen 0 und 100.  HINWEIS: Diese Option ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.
	Audio	
	Lautstärke	Bewegen Sie den Joystick, um den Lautstärkepegel des Kopfhörerausgangs einzustellen (Minimum 0/ Maximum 100).
	Audio zurücks.	Setzen Sie im Menü Audio sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Menü	Verwenden Sie dieses Menü, um die Einstellungen des OSD, wie z.B. Sprache des OSD, die Zeitdauer der Anzeige des Menüs auf dem Bildschirm usw., vorzunehmen.
		
	Sprache	Stellt die OSD-Anzeige auf eine der acht Sprachen ein: Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Portugiesisch (Brasilien), Russisch, Chinesisch (vereinfacht) oder Japanisch.
	Transparenz	Bewegen Sie den Joystick, um die Transparenz des Menüs zu ändern (Minimum 0/Maximum 100).
	Timer	Hiermit können Sie festlegen, wie lange das OSD nach der letzten Betätigung des Joysticks aktiviert bleibt. Bewegen Sie den Joystick zur Anpassung des Reglers in 1-Sekunden-Schritten im Bereich von 5 bis 60 Sekunden.
	Menü zurücks.	Setzen Sie im Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------

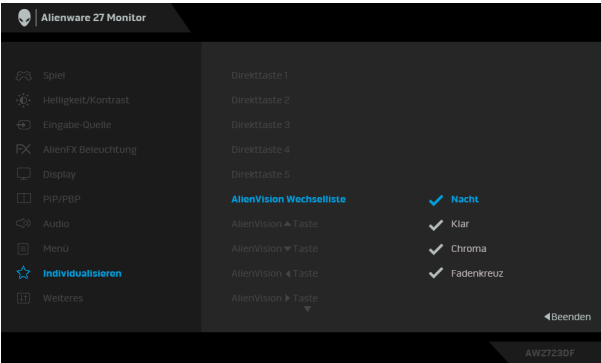


Individualisieren

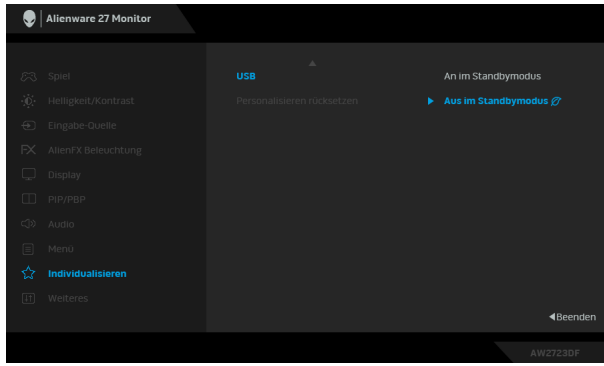


Direkttaste 1	Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer Funktion aus der Liste und die Zuweisung zu einer Direkttaste. Die Liste enthält Voreingestellte Modi, Spiel verbessern Modus, Dunkel Stabilisierung, AlienVision, Helligkeit/Kontrast, Eingabe-Quelle, Längen-/Seitenverhältnis, Smart HDR, PIP/PBP-Modus, Video tauschen und Lautstärke . Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.
Direkttaste 2	
Direkttaste 3	
Direkttaste 4	
Direkttaste 5	

AlienVision Wechselliste	Wählen Sie diese Option, um die bevorzugten Modi für die AlienVision Direkttasten-Funktion im Menüstarter und den AlienVision 4 -Richtungs-Tasten festzulegen. Drücken Sie den Joystick erneut, um den Modus auszuwählen oder nicht auszuwählen.
---------------------------------	--



Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
☆	AlienVision ▲ Taste	Sie können die Joystick-Bewegungen für AlienVision voreingestellte Modi definieren; wenn Sie also den Joystick in eine bestimmte Richtung bewegen, wird ein bestimmter AlienVision Modus aktiviert. Wenn Sie die Voreinstellung wechseln Option wählen, können Sie zwischen den unter AlienVision Wechselliste und der Option Aus angegebenen Modi umschalten. In der Werkseinstellung ist die AlienVision ▼ Taste aktiviert und auf Voreinstellung wechseln eingestellt.
	AlienVision ▼ Taste	
	AlienVision ◀ Taste	
	AlienVision ▶ Taste	
	USB	Ermöglicht Ihnen die Aktivierung oder Deaktivierung der USB-Funktion während des Monitor Standbymodus.

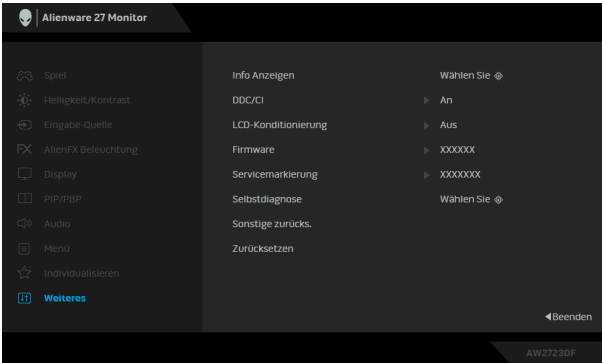


Personalisieren rücksetzen	Setzen Sie im Menü Individualisieren sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.
-----------------------------------	---

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



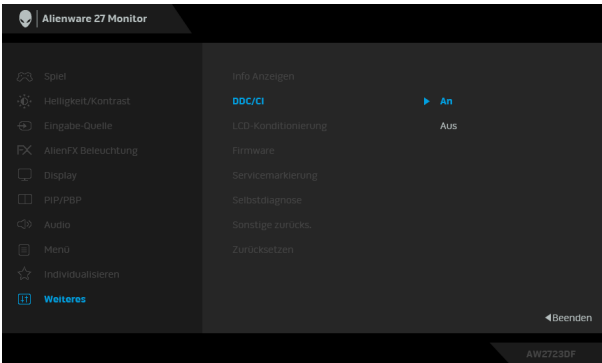
Weiteres

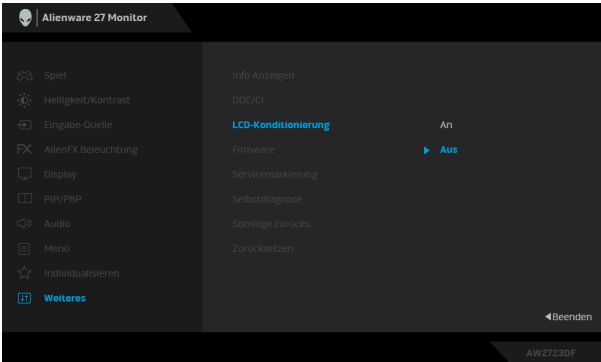


Info Anzeigen Zeigt die aktuellen Einstellungen des Monitors an.

DDC/CI **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) ermöglicht die Einstellbarkeit der Parametern Ihres Monitors (Helligkeit, Farbausgleich usw.) über die Software in Ihrem Computer. Diese Funktion kann durch Auswählen von **Aus** deaktiviert werden.

Für die besten Resultate sowie für die optimale Leistung Ihres Monitors aktivieren Sie diese Funktion.



Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	LCD-Konditionierung	Zum Reduzieren von geringen Bildverzerrungen. Die Zeitdauer, die das Programm zum Durchführen benötigt, hängt vom Grad der Bildaufbewahrung ab. Diese Funktion kann durch Auswählen von An aktiviert werden. 
	Firmware	Zeigt die Firmwareversion des Monitors an.
	Servicemarkierung	Zeigt die Servicemarkierung des Monitors an. Die Servicemarkierung ist eine eindeutige alphanumerische Kennung, die erforderlich ist, wenn Sie sich an den technischen Support von Dell wenden, auf Garantieinformationen zugreifen, auf der Dell Support Webseite nach den neuesten Treibern suchen usw.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Selbstdiagnose	Wählen Sie diese Option, um den folgenden Selbstdiagnoseprozess zu starten: 1. Wenn er gestartet wird, erscheint ein grauer Bildschirm. 2. Untersuchen Sie das Bild aufmerksam auf Unregelmäßigkeiten. 3. Bewegen Sie den Joystick. Der Bildschirm wird nun in rot angezeigt. 4. Untersuchen Sie das Bild auf Auffälligkeiten. 5. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4; das Bild wird der Reihe nach in grün, blau, schwarz, weiß und mit Text angezeigt. Nach der Anzeige des Bildschirms mit Text ist der Test abgeschlossen. Drücken Sie den Joystick, um den Testvorgang zu beenden.
	Sonstige zurücks.	Setzt im Menü Weiteres sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.
	Zurücksetzen	Stellt sämtliche OSD Einstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurück.

Konsolenmodus

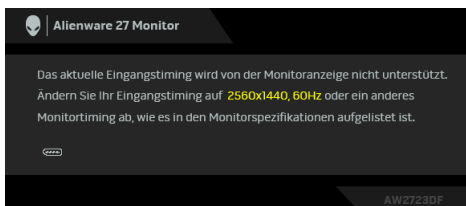
Der Konsolenmodus wurde speziell für eine exzellente Bildqualität mit einer schnellen Reaktionszeit und einer hohen Bildwiederholrate von 120 Hz entwickelt, um das beste Konsolenspielerlebnis zu bieten. Er kann auf diesem QHD Monitor eine Auflösung von bis zu 4K unterstützen.

Unterstütztes Timing

Anzeigemodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (horizontal/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080 bei 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
CTA, 3840 x 2160	112,5	50	594	Progressive
CTA, 3840 x 2160	135	60	594	Progressive

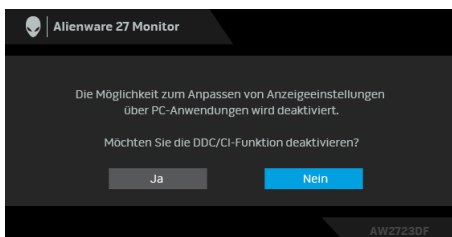
OSD-Warnmeldung

Wenn der Monitor eine bestimmte Auflösung nicht unterstützt, wird die folgende Meldung angezeigt:

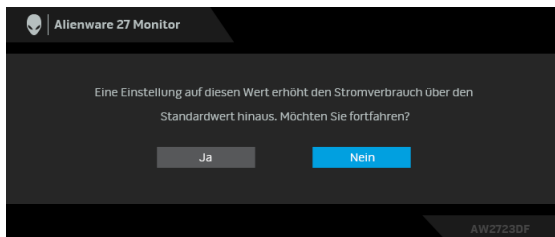


Das bedeutet, dass sich der Monitor nicht richtig auf das Signal einstellen kann, das er vom Computer empfängt. In den **Technische Daten des Monitors** finden Sie die von Ihrem Monitor unterstützten Horizontal- und Vertikalfrequenzen. Der empfohlene Modus ist **2560 x 1440**.

Die folgende Meldung wird angezeigt, bevor die **DDC/CI** Funktion deaktiviert wird:

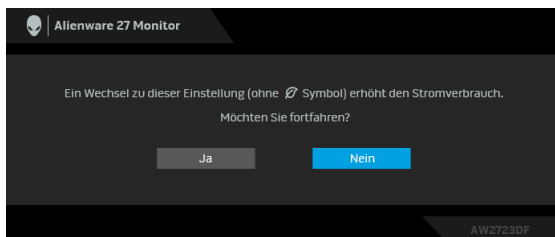


Wenn Sie den **Helligkeit** Wert zum ersten Mal über dem Standardwert einstellen, erscheint die folgende Meldung:



 **HINWEIS:** Wenn Sie Ja wählen, erscheint die Meldung beim nächsten Mal nicht, wenn Sie die Helligkeit Einstellung ändern.

Wenn Sie die Standardeinstellung der Energiesparfunktionen zum ersten Mal ändern, wie z.B. **Gleichmäßigk.komp.**, **Smart HDR** oder **USB**, erscheint folgende Meldung:



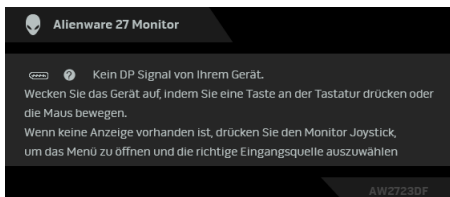
HINWEIS: Wenn Sie für eine der oben genannten Funktionen Ja wählen, wird die Meldung beim nächsten Mal nicht mehr angezeigt, wenn Sie die Einstellungen dieser Funktionen ändern. Wenn Sie eine Werksrückstellung durchführen, wird die Meldung erneut angezeigt.

Die folgende Meldung erscheint, wenn der Monitor in den Standbymodus wechselt:



Durch Aktivieren des Computers und "Aufwecken" des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **OSD**.

Das OSD kann nur im Normalbetriebsmodus funktionieren. Wenn Sie den Joystick während des Standbymodus drücken, erscheint je nach ausgewähltem Eingang die folgende Meldung:



Durch Aktivieren des Computers und "Aufwecken" des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **OSD**.

HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

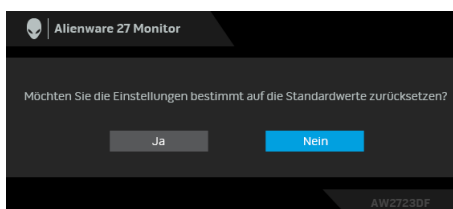
Wenn der DisplayPort oder HDMI Eingang ausgewählt und das entsprechende Kabel nicht angeschlossen ist, erscheint die folgende Meldung:



HINWEIS: Die Meldung könnte je nach ausgewähltem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Durch Aktivieren des Computers und "Aufwecken" des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **OSD**.

Wenn **Zurücksetzen** ausgewählt ist, wird die folgende Meldung angezeigt:



Unter **Problemlösung** finden Sie weitere Informationen.

Sperren der Kontrolltasten

Sie können die Kontrolltasten am Monitor sperren, um den Zugriff auf das OSD-Menü und/oder die Ein-/Aus-Taste zu verhindern.

1. Bewegen Sie den Joystick nach vorne/hinten/links/rechts und halten Sie ihn etwa 4 Sekunden lang gedrückt, bis ein Einblendmenü erscheint.
2. Bewegen Sie den Joystick, um eine der folgenden Optionen auszuwählen:
 -  : Die OSD-Menüeinstellungen sind gesperrt und nicht zugänglich.
 -  : Die Ein-/Aus-Taste ist gesperrt.
 -  : Die OSD-Menüeinstellungen sind nicht zugänglich und die Ein-/Aus-Taste ist gesperrt.

3. Drücken Sie den Joystick, um die Konfiguration zu bestätigen.

Zum Entsperren halten Sie den Joystick etwa 4 Sekunden lang nach oben/ unten/links/rechts gedrückt, bis ein Menü auf dem Bildschirm erscheint, und wählen Sie dann zum Entsperren und Schließen des Einblendmenüs  aus.

Maximale Auflösung einstellen

 **HINWEIS: Die Schritte können je nach Ihrer Windows Version leicht variieren.**

So stellen Sie die maximale Monitauflösung ein:

Unter Windows 8.1:

1. Wählen Sie unter Windows 8.1 die Desktop Kachel zum Wechsel auf den klassischen Desktop.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und klicken Sie auf **Bildschirmauflösung**.
3. Wenn Sie mehr als einen Monitor angeschlossen haben, wählen Sie unbedingt **AW2723DF**.
4. Klicken Sie die **Bildschirmauflösung** Dropdownliste und wählen Sie **2560 x 1440**.
5. Klicken Sie auf **OK**.

In Windows 10 und Windows 11:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und klicken Sie auf **Anzeigeeinstellungen**.
2. Wenn Sie mehr als einen Monitor angeschlossen haben, wählen Sie unbedingt **AW2723DF**.
3. Klicken Sie **Anzeigeauflösung** Dropdownliste und wählen Sie **2560 x 1440**.
4. Klicken Sie auf **Änderungen beibehalten**.

Wenn Sie 2560 x 1440 als Option nicht sehen, müssen Sie Ihren Grafiktreiber auf die neueste Version aktualisieren. Führen Sie die folgenden Schritte aus – je nach Computermodell:

Falls Sie einen Dell Desktop oder Laptop besitzen:

- Besuchen Sie <https://www.dell.com/support>, geben Sie Ihre Servicekennung ein und laden Sie den aktuellsten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter.

Wenn Sie keinen Dell-Computer (Laptop oder Desktop) verwenden:

- Besuchen Sie die Kundendienst-Webseite Ihres Computerherstellers und laden Sie den aktuellsten Grafiktreiber herunter.

- Besuchen Sie die Webseite Ihres Grafikkartenherstellers und laden Sie den aktuellsten Grafikkartentreiber herunter.

Voraussetzungen für die Anzeige oder Wiedergabe von HDR-Inhalten

(1) Über Ultra BluRay DVD oder Spielekonsolen

Stellen Sie sicher, dass der DVD-Player oder die Spielekonsole HDR-fähig ist, z.B. Panasonic DMP-UB900, x-Box One S und PS4 Pro.

(2) Über einen PC

Stellen Sie sicher, dass die verwendete Grafikkarte HDR-fähig ist, d.h. einen HDMI 2.0a (mit HDR-Option) kompatiblen Port besitzt und der HDR-Grafiktreiber installiert ist. Es muss ein HDR-fähiges Anwendungsprogramm verwendet werden, z.B. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies & TV-App.

 **HINWEIS: Zum Herunterladen und Installieren des neuesten Grafiktreibers, der die Wiedergabe von HDR-Inhalten auf Ihrem Dell Desktop oder Laptop unterstützt, siehe <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Eine vollständige Auswahl an HDR-fähigen NVIDIA Grafikkarten finden Sie unter www.nvidia.com.

Laden Sie den Treiber herunter, der den Vollbildwiedergabemodus unterstützt (z.B. PC-Spiele, UltraBluRay-Player), HDR unter Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 oder später.

AMD

Eine vollständige Auswahl an HDR-fähigen AMD Grafikkarten finden Sie unter www.amd.com. Lesen Sie die Support Informationen für HDR-Treiber und laden Sie den neuesten Treiber herunter.

Intel (Integrierte Grafik)

HDR-fähiger Prozessor: CannonLake oder später

Geeigneter HDR-Player: Windows 10 Movies & TV App

Betriebssystem (OS) mit HDR Unterstützung: Windows 10 Redstone 3

Treiber mit HDR-Unterstützung: Besuchen Sie downloadcenter.intel.com für den aktuellen HDR-Treiber

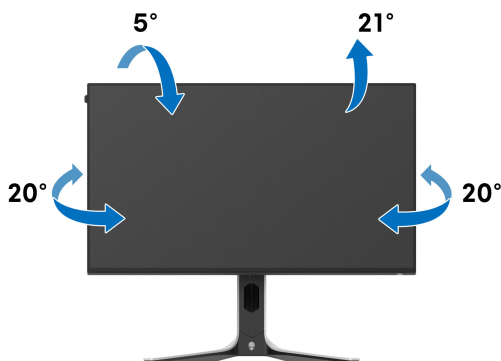
-  **HINWEIS:** HDR-Wiedergabe über OS (z.B. Wiedergabe von HDR in einem Fenster auf dem Desktop) erfordert Windows 10 Redstone 2 oder höher mit einem entsprechenden Anwendungsprogramm, z.B. PowerDVD 17. Die Wiedergabe von geschützten Inhalten erfordert eine entsprechende DRM-Software und/oder Hardware, z.B. Microsoft Playready. Support Informationen finden Sie unter <https://www.support.microsoft.com>.

Kippen, Schwenken und Höhenverstellung

-  **HINWEIS:** Die folgenden Anweisungen beziehen sich nur auf den Ständer, der mit Ihrem Monitor geliefert wurde. Wenn Sie einen Ständer anbringen, den Sie von einer anderen Quelle gekauft haben, folgen Sie den Anweisungen, die mit dem Ständer geliefert wurden.

Kipp- und Schwenkeinstellung

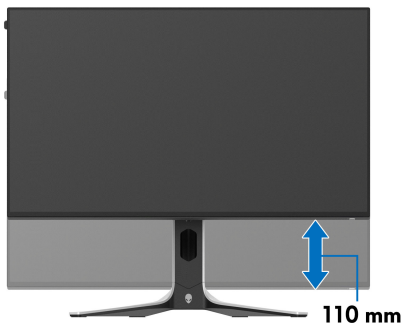
Ist der Ständer am Monitor befestigt, können Sie diesen neigen und drehen, um den bestmöglichen Ansichtswinkel einzustellen.



-  **HINWEIS:** Der Ständer wird im Werk bei der Auslieferung nicht montiert.

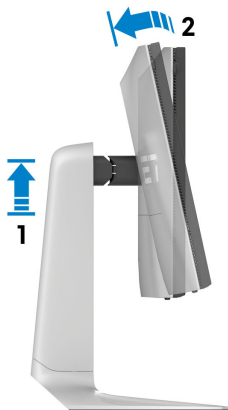
Höhenverstellung

 **HINWEIS:** Der Ständer kann um bis zu 110 mm nach oben ausgezogen werden. Die nachstehende Abbildung zeigt, wie Sie den Ständer vertikal ausziehen können.



Die Anzeige drehen

Bevor Sie die Anzeige drehen, stellen Sie sicher, dass sie vollständig vertikal ausgefahren und vollständig nach oben geneigt ist, damit sie nicht an den unteren Rand des Monitors stößt.



Im Uhrzeigersinn drehen



Entgegen dem Uhrzeigersinn drehen



-  **HINWEIS:** Um die Anzeige-Rotierung-Funktion (Querformat/Hochformat) mit Ihrem Dell-Computer nutzen zu können, benötigen Sie einen aktualisierten Grafikkartentreiber, der nicht mit dem Monitor geliefert wird. Zum Herunterladen des Grafikkartentreibers besuchen Sie www.dell.com/support und schauen im Download Bereich unter Videotreiber nach den neuesten Treiberaktualisierungen.
-  **HINWEIS:** Im Hochformat Modus kann die Leistung von Grafikintensiven Anwendungen z.B. 3D-Spielen, nachlassen.

Anzeigerotation-Einstellungen Ihres Systems anpassen

Nachdem Sie Ihren Monitor gedreht haben, müssen Sie die Anzeigerotation-Einstellungen Ihres Systems mit den folgenden Schritten anpassen.

 **HINWEIS: Wenn Sie den Monitor nicht mit einem Dell-Computer verwenden, müssen Sie die Grafiktreiber-Webseite oder die Webseite Ihres Computerherstellers besuchen, um Informationen über das Ändern der Anzeigerotation-Einstellungen Betriebssystems zu erhalten.**

So stellen Sie die Anzeigerotation ein:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und wählen Sie **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie das Register **Einstellungen** und klicken Sie auf **Erweitert**.
3. Wenn Sie eine ATI-Grafikkarte verwenden, wählen Sie das Register **Drehung** und stellen die gewünschte Ausrichtung ein.
4. Falls Sie eine NVIDIA Grafikkarte verwenden, klicken Sie auf die Registerkarte **NVIDIA**, wählen Sie in der linken Spalte **NVRotate** und anschließend die gewünschte Ausrichtung.
5. Sofern Sie eine Intel Grafikkarte verwenden, wählen Sie das Grafikregister **Intel**, klicken Sie auf **Grafikeigenschaften**, wählen Sie das Register **Drehung** und stellen Sie die gewünschte Ausrichtung ein.

 **HINWEIS: Falls die Drehoption nicht verfügbar ist oder nicht korrekt funktioniert, besuchen Sie bitte www.dell.com/support und laden den aktuellsten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter.**

Nutzung der AlienFX Anwendung

Sie können die LED Lichteffekte über mehrere verschiedene Zonen auf Ihrem Alienware Monitor konfigurieren und die Vision Mode Designs für verschiedene Spielszenen über AlienFX im Alienware Command Center (AWCC) anpassen.

 **HINWEIS: Wenn Sie einen Alienware Gaming Desktop oder Laptop besitzen, können Sie direkt auf das AWCC zugreifen, um die Lichter und visuelle Elemente zu steuern.**

 **HINWEIS: Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe des Alienware Command Center.**

Voraussetzungen

Vor der Installation von AWCC auf einem Nicht-Alienware-System:

- Stellen Sie sicher, dass das Betriebssystem Ihres Computers Windows 10 R3 oder höher ist.
- Stellen Sie sicher, dass Ihre Internetverbindung aktiv ist.
- Stellen Sie sicher, dass das mitgelieferte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Kabel sowohl am Alienware Monitor als auch am Computer angeschlossen ist.

Installation von AWCC über Windows Update

1. Die AWCC Anwendung wird heruntergeladen und automatisch installiert. Die Installation dauert einige Minuten.
2. Navigieren Sie zum Programmordner, um sicherzustellen, dass die Installation erfolgreich ist. Alternativ finden Sie die AWCC Anwendung im **Startmenü**.
3. Starten Sie AWCC und führen Sie die folgenden Schritte aus, um die zusätzlichen Softwarekomponenten herunterzuladen:
 - Klicken Sie im Fenster **Einstellungen** auf **Windows Update** und dann auf **Nach Updates suchen**, um den Fortschritt der Aktualisierung des Alienware Treibers zu überprüfen.
 - Wenn das Treiber-Update auf Ihrem Computer nicht reagiert, installieren Sie AWCC von der Dell Support Webseite.

Installation von AWCC von der Dell Support Webseite

1. Geben Sie AW2723DF in das Suchfeld unter www.dell.com/support/drivers ein und laden Sie die neueste Version der Alienware Command Center Anwendung herunter.
2. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem Sie die Setup Dateien gespeichert haben.
3. Doppelklick Sie die Setup Datei und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Navigation durch das AlienFX Fenster

Klicken Sie im AWCC Startbildschirm auf **FX** in der oberen Menüleiste, um auf den Startbildschirm von AlienFX zuzugreifen.



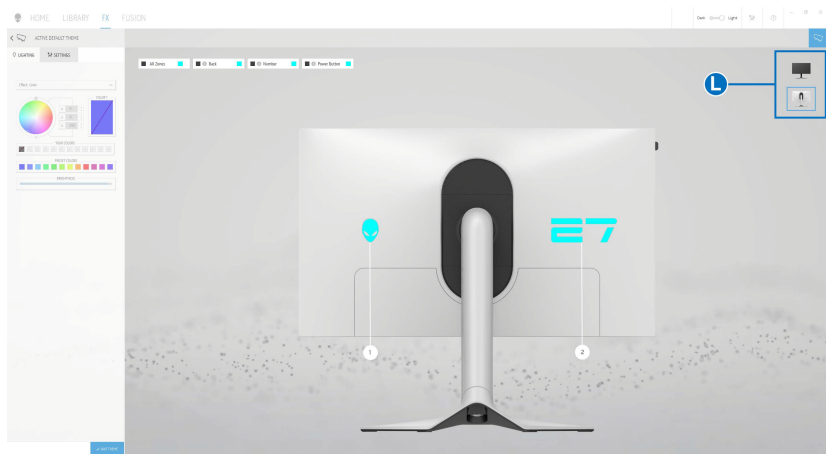
Die folgende Tabelle beschreibt die Funktionen und Merkmale auf dem Startbildschirm:

Nummerierung	Funktion	Beschreibung
A	CREATE NEW THEME... (NEUESTHEMA ERSTELLEN...)	Klicken Sie auf  und geben Sie einen Namen in das Textfeld ein, um ein Thema hinzuzufügen.
B	Steuerungen bearbeiten	▪ EDIT (BEARBEITEN): Bietet Optionen, mit denen Sie die Beleuchtungseinstellungen für Ihr Thema anpassen können. ▪ GO DIM (DIMMEN): Macht das Licht schwächer. ▪ GO DARK (DUNKEL): Schaltet das Licht aus.
C	Themenkomponenten	Mit diesen Komponenten (LIGHTING (BELEUCHTUNG) , MACROS (MAKROS) , SETTINGS (EINSTELLUNGEN)) können Sie das ausgewählte Design als aktives Thema festlegen.
D	THEMES (THEMEN) Liste	Zeigt die Themen in der Listen- oder Gitteransicht an.
E	Hintergrundsteuerungen	Stellt die Effekte der Hintergrundanimation ein.
F	Hilfe	Klicken Sie darauf, um die AWCC Online-Hilfe aufzurufen.
G	Fenstersteuerungen	Mit den Tasten können Sie die Größe des Fensters minimieren, maximieren oder wiederherstellen. Wenn  ausgewählt ist, wird die Anwendung geschlossen.

Wenn Sie beginnen, ein Design anzupassen, sollten Sie den folgenden Bildschirm sehen:



Bildschirm mit der Frontansicht des Monitors



Bildschirm mit der Rückansicht des Monitors

Die folgende Tabelle beschreibt die Funktionen und Merkmale auf dem Bildschirm:

Nummerierung	Funktion	Beschreibung
H	LIGHTING (BELEUCHTUNG) und SETTINGS (EINSTELLUNGEN) Bedienfelder	Klicken Sie auf die Registerkarte Bedienfeld und verwenden Sie die bereitgestellten Steuerelemente, um Lichteffekte und visuelle Elemente von Spielen für ein Thema einzurichten. Siehe Beleuchtungseffekte einstellen und Einstellungen für Einzelheiten.  HINWEIS: Das LIGHTING (BELEUCHTUNG) Bedienfeld wird nur angezeigt, wenn das mitgelieferte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Kabel sowohl am Alienware Monitor als auch am Computer angeschlossen ist.
I	SAVE THEME (THEMA SPEICHERN)	Klicken Sie hier, um alle Anpassungen und Änderungen für das Thema zu speichern.
J	Zonenauswahl	Um Einstellungen für eine einzelne Zone vorzunehmen, aktivieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen. Um Einstellungen für alle Zonen vorzunehmen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen All Zones (Alle Zonen) .

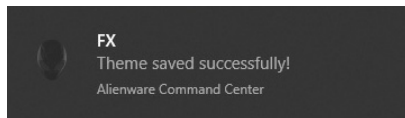
Nummerierung	Funktion	Beschreibung
K	Live-Vorschau	Unter dem LIGHTING (BELEUCHTUNG) Bedienfeld sehen Sie die Beleuchtungszonen des Monitors mit nummerierten Beschriftungen. Sie können eine einzelne Zone auswählen, indem Sie auf die Nummer auf dem Bild klicken. Wenn Sie Beleuchtungseinstellungen vornehmen, zeigt die Vorschau des Monitors die neuen Effekte gleichzeitig an. Unter dem SETTINGS (EINSTELLUNGEN) Bedienfeld können Sie den angewandten AlienVision Effekt in diesem Fenster sehen, indem Sie den Schalter PREVIEW (VORSCHAU) auf ON (AN) stellen.
L	Miniaturansichten	Zeigt die Miniaturansichten der an Ihren Computer angeschlossenen Alienware Monitore an, wenn das LIGHTING (BELEUCHTUNG) Bedienfeld angezeigt wird. Das im Live-Vorschau Bereich angezeigte Bild wird aus dieser Miniaturansichtsliste ausgewählt.

Ein Thema erstellen

So erstellen Sie ein Thema mit Ihren bevorzugten Lichteffekten und der Sichtbarkeit im Spiel:

1. Starten Sie AWCC.
2. Klicken auf **FX** in der oberen Menüleiste, um auf den Startbildschirm von AlienFX zuzugreifen.
3. Klicken Sie in der linken oberen Ecke des Fensters auf , um ein neues Thema zu erstellen.
4. Geben Sie im Textfeld **CREATE NEW THEME (NEUES THEMA ERSTELLEN)** den Namen des Themas ein.
5. Geben Sie im **LIGHTING (BELEUCHTUNG)** Bedienfeld die Beleuchtungszone(n) an, für die Sie die Beleuchtungseinstellungen wie folgt vornehmen möchten:

- Auswahl des/der Kontrollkästchens für die Zone(n) über dem Live-Vorschau Bereich, oder
 - Anklicken der nummerierten Beschriftung auf dem Bild des Monitors
6. Wählen Sie Ihre bevorzugten Lichteffekte aus der Dropdown-Liste aus. Siehe **Beleuchtungseffekte einstellen** für weitere Einzelheiten.
 7. Erstellen Sie im **SETTINGS (EINSTELLUNGEN)** Bedienfeld die benutzerdefinierten visuellen Elemente über **AlienVision**. Siehe **Einstellungen** für weitere Einzelheiten.
 8. Wiederholen Sie Schritt 5 bis Schritt 7, um weitere Konfigurationsoptionen nach Ihren Wünschen zur Verfügung zu stellen.
 9. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **SAVE THEME (THEMA SPEICHERN)**. Eine Benachrichtigung erscheint in der rechten unteren Ecke des Bildschirms.



Beleuchtungseffekte einstellen

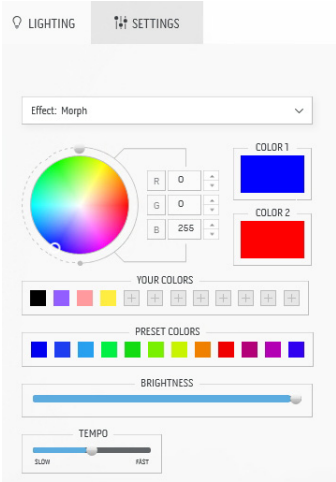
Das **LIGHTING (BELEUCHTUNG)** Feld bietet verschiedene Beleuchtungseffekte. Sie können auf **Effect (Effekt)** klicken, um eine Dropdown-Liste mit den verfügbaren Optionen zu öffnen.

 **HINWEIS: Das LIGHTING (BELEUCHTUNG) Bedienfeld wird nur angezeigt, wenn das mitgelieferte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Kabel sowohl an Ihrem Alienware Monitor als auch am Computer angeschlossen ist.**



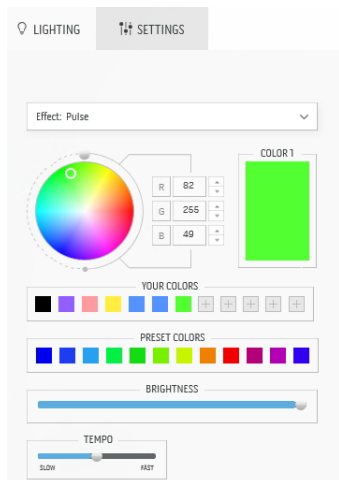
 **HINWEIS: Die angezeigten Optionen können je nach der/den von Ihnen angegebenen Beleuchtungszone(n) variieren.**

Die folgende Tabelle gibt einen Überblick über verschiedenen Optionen:

Morph (Überblenden)	Beschreibung
	Der Effekt verändert die Lichtfarbe durch einen nahtlosen Übergang in eine andere Lichtfarbe. 1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN). Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.  HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten. 2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste YOUR COLORS (IHRER FARBEN) für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf . Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.  HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf. 3. Wiederholen Sie die vorherigen Schritte, um Color 2 (Farbe 2) als Endhelligkeit festzulegen. 4. Ziehen Sie den Schieberegler BRIGHTNESS (HELLIGKEIT), um die Helligkeit der Farbe einzustellen. 5. Ziehen Sie den TEMPO Schieberegler, um die Übergangsgeschwindigkeit anzupassen.

Pulse (Pulsierend)

Beschreibung



Der Effekt bewirkt, dass das Licht mit einer kurzen Pause blinkt.

1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.

 **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**

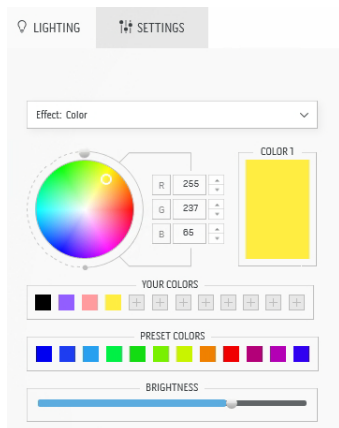
2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf . Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.

 **HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.**

3. Ziehen Sie den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)**, um die Helligkeit der Farbe einzustellen.
4. Ziehen Sie den **TEMPO** Schieberegler, um die Pulsgeschwindigkeit anzupassen.

Color (Farbe)

Beschreibung



Die Lichter leuchten in einer einzigen statischen Farbe.

1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.

 **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**

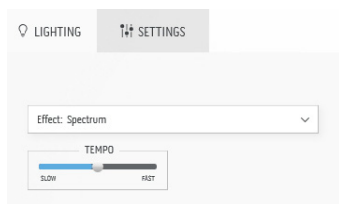
2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf . Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.

 **HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.**

3. Ziehen Sie den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)**, um die Helligkeit der Farbe einzustellen.

Spectrum (Spektrum)

Beschreibung



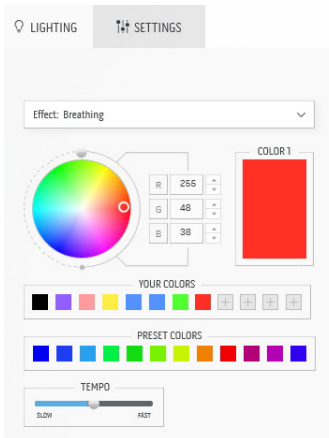
Der Effekt bewirkt, dass sich das Licht in der Reihenfolge des Spektrums ändert: rot, orange, gelb, grün, blau, indigo und violett.

Sie können den **TEMPO** Schieberegler ziehen, um die Übergangsgeschwindigkeit anzupassen.

 **HINWEIS: Die Option ist verfügbar, wenn Sie All Zones (Alle Zonen) auswählen, um Beleuchtungseinstellungen vorzunehmen.**

Breathing (Blinkend)

Beschreibung



Der Effekt lässt das Licht von hell auf dunkel wechseln.

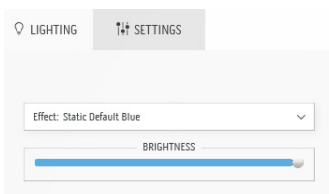
1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.

 **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**

2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf . Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.
3. Ziehen Sie den **TEMPO** Schieberegler, um die Übergangsgeschwindigkeit anzupassen.

Static Default Blue (Statisch Standard Blau)

Beschreibung



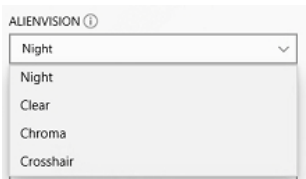
Durch diesen Effekt wird das Licht einfarbig blau leuchten.

Sie können den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)** ziehen, um die Intensität der Farbe von stark zu hell zu ändern.

 **HINWEIS: Die Option ist verfügbar, wenn Sie All Zones (Alle Zonen) auswählen, um Beleuchtungseinstellungen vorzunehmen.**

Einstellungen

Klicken Sie im **SETTINGS (EINSTELLUNGEN)** Bedienfeld auf die Dropdown-Liste **ALIENVISION**, um einen Bildverarbeitungsmodus auszuwählen:

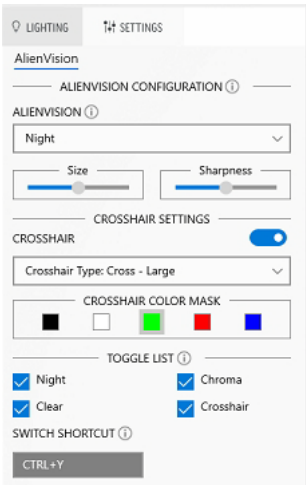


- **Night (Nacht):** Verbessert Kontrast und Klarheit bei dunklen Spielszenen.
- **Clear (Klar):** Verbessert die Details und die Klarheit in Spielszenen bei Tag.
- **Chroma:** Wendet dynamisch eine Heatmap auf jede Spielumgebung an, um die Spielobjekte vom Hintergrund zu unterscheiden.
- **Crosshair (Fadenkreuz):** Stellt sicher, dass ein benutzerdefiniertes Fadenkreuz immer sichtbar ist, um das Zielen in schwierigeren Kämpfen zu erleichtern.

Um die Vorschau der Anwendung der **AlienVision** Effekte zu überprüfen, schalten Sie den Schalter **PREVIEW (VORSCHAU)** auf **ON (AN)**.

Anpassungen von AlienVision

Sie können jeden Bildverarbeitungsmodus individuell anpassen, indem Sie die im Bedienfeld angezeigten Funktionen konfigurieren.

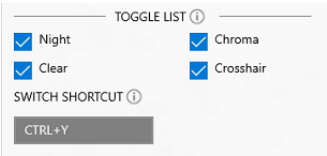


 **HINWEIS:** Die verfügbaren Funktionen der einzelnen Modi sind leicht unterschiedlich.

Merkmal	Beschreibung
Size (Größe)	Ziehen Sie den Schieberegler, um das AlienVision Fenster zu vergrößern oder es auf die Standardgröße zurückzusetzen.  HINWEIS: Diese Funktion ist nicht für den Crosshair (Fadenkreuz) Modus verfügbar.
Sharpness (Schärfe)	Ziehen Sie den Schieberegler, um den Schärfegrad der Bilder im AlienVision Fenster anzupassen.  HINWEIS: Diese Funktion ist nicht für den Crosshair (Fadenkreuz) Modus verfügbar.
Heatmap	Wählen Sie einen Heatmap-Effekt aus der Dropdown-Liste aus und wenden Sie ihn auf die Spielobjekte im AlienVision Fenster an.  HINWEIS: Diese Funktion ist nur im Chroma Modus verfügbar.
Crosshair (Fadenkreuz) Einstellungen	Wählen Sie aus der Dropdown-Liste Crosshair Type (Fadenkreuz-Typ) den zum Spiel passenden Fadenkreuz-Typ aus und wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus den Optionen CROSSHAIR COLOR MASK (FADENKREUZ FARBMASKE). Schalten Sie für die Night (Nacht), Clear (Klar) und Chroma Modi den CROSSHAIR (FADENKREUZ) Schalter um, um die Funktion ein- oder auszuschalten.

Wechselliste

Im Abschnitt **TOGGLE LIST (WECHSELLISTE)** können Sie mindestens einen oder mehrere Anzeigemodi auswählen, um die **AlienVision** Wechselliste einzurichten. Sie können während des Spiels durch die Liste schalten. Zum schnellen Durchlaufen der verschiedenen in der Umschaltliste ausgewählten Bildverarbeitungsmodi können Sie ein Tastenkürzel festlegen.



Problemlösung

In der folgenden Tabelle finden Sie Informationen zu den möglichen Problemen und deren Lösung:

Beschreibung	Mögliche Lösung
Kein LIGHTING (BELEUCHTUNG) Bedienfeld	Vergewissern Sie sich, dass das mitgelieferte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Kabel ordnungsgemäß an Ihren Monitor und Computer angeschlossen ist.
Kein SETTINGS (EINSTELLUNGEN) Bedienfeld	- Überprüfen Sie, ob das Signalkabel richtig eingesteckt ist. Ziehen Sie nötigenfalls das Signalkabel und stecken Sie es wieder ein. - Starten Sie den Computer neu.

Problemlösung

⚠ ACHTUNG: Bevor Sie die in diesem Abschnitt beschriebenen Schritte ausführen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).

Selbsttest

Ihr Monitor verfügt über eine Selbsttestfunktion, mit der Sie überprüfen können, ob der Monitor ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Monitor und Computer ordnungsgemäß miteinander verbunden sind, der Monitorbildschirm jedoch leer bleibt, führen Sie bitte wie folgt den Monitor-Selbsttest aus:

1. Schalten Sie sowohl Computer als auch Monitor aus.
2. Trennen Sie das Videokabel vom Computer.
3. Schalten Sie den Monitor ein.

✎ HINWEIS: Auf dem Bildschirm sollte ein Dialogfeld erscheinen, das anzeigt, dass der Monitor korrekt funktioniert und kein Videosignal empfängt. Im Selbsttestmodus bleibt die Betriebsanzeige-LED blau (Standardfarbe).



✎ HINWEIS: Dieses Dialogfeld erscheint auch im Normalbetrieb, wenn das Videokabel getrennt oder beschädigt ist.

4. Schalten Sie den Monitor aus und schließen Sie das Videokabel neu an; schalten Sie anschließend sowohl den Computer als auch den Monitor wieder ein.

Wenn nach Durchführung der obigen Schritte auf dem Monitor keine Videoausgabe angezeigt wird, liegt das Problem möglicherweise an der Grafikkarte oder am Computer.

Allgemeine Probleme

In der folgenden Tabelle finden Sie grundlegende Informationen zu allgemeinen Monitorproblemen und zu möglichen Lösungen:

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Kein Bild/ Betriebsanzeige- LED leuchtet nicht	Kein Bild	▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Überzeugen Sie sich davon, dass die Steckdose ausreichend Strom liefert, indem Sie einfach vorübergehend ein anderes Gerät anschließen. ▪ Vergewissern Sie sich, dass die Ein-/Austaste komplett eingedrückt ist. ▪ Stellen Sie über das Eingabequelle Eingabe-Quelle Menü sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist.
Kein Bild/ Betriebsanzeige- LED leuchtet	Kein Bild oder keine Helligkeit	▪ Erhöhen Sie die Helligkeits- und Kontraststeuerung im Helligkeit/ Kontrast Menü. ▪ Führen Sie den Monitorselbsttest aus. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. ▪ Stellen Sie über das Eingabequelle Eingabe-Quelle Menü sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist.
Unscharfes Bild	Bild ist unscharf, verschommen oder weist Geistbilder auf	▪ Verzichten Sie auf Videoverlängerungskabel. ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Die Bildauflösung auf das richtige Längen-/Breitenverhältnis ändern.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Zittriges/ verwackeltes Videobild	Unruhiges Bild oder leichte Bewegungen	▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ überprüfen Sie die Umgebungsbedingungen. ▪ Bringen Sie den Monitor in einen anderen Raum und testen Sie ihn dort.
Fehlende Bildpunkte	LCD- Bildschirm weist Punkte auf	▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Permanent nicht leuchtende Pixel zählen zu den natürlichen Defekten, die bei der LCD-Technologie auftreten können. ▪ Weitere Informationen zu Dell Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln finden Sie auf der Dell Support Seite: www.dell.com/pixelguidelines.
Dauerhaft leuchtende Pixel	LCD- Bildschirm weist helle Punkte auf	▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Permanent nicht leuchtende Pixel zählen zu den natürlichen Defekten, die bei der LCD-Technologie auftreten können. ▪ Weitere Informationen zu Dell Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln finden Sie auf der Dell Support Seite: www.dell.com/pixelguidelines.
Helligkeitspro- bleme	Bild zu dunkel oder zu hell	▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Stellen Sie die Helligkeits- und Kontraststeuerung im Helligkeit/ Kontrast Menü ein.
Geometrische Verzerrungen	Bild ist nicht richtig zentriert	Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Horizontale/vertikale Linien	Bild weist eine oder mehrere Linien auf	▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Führen Sie den Monitor-Selbsttest aus und prüfen Sie, ob die Linien auch im Selbsttestmodus vorhanden sind. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose.
Synchronisierungsprobleme	Bildschirm ist verzerrt oder wirkt zerrissen	▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Führen Sie den Monitor-Selbsttest durch und prüfen Sie, ob die Anzeige auch im Selbsttestmodus verzerrt wirkt. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie den Computer im <i>abgesicherten Modus</i> neu.
Sicherheitsrelevante Themen	Sichtbare Anzeichen von Rauch oder Funken	▪ Verzichten Sie auf eigenmächtige Reparaturversuche. ▪ Dell Kontaktangaben sofort.
Abschaltprobleme	Monitor schaltet sich aus und wieder ein	▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. ▪ Führen Sie den Monitor-Selbsttest aus und prüfen Sie, ob das Ausschaltproblem auch im Selbsttestmodus auftritt.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Fehlende Farben	Im Bild fehlen Farben	▪ Führen Sie den Monitorselbsttest aus. ▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte.
Falsche Farben	Unzureichende Farbdarstellung	▪ Ändern Sie die Einstellungen der Voreingestellte Modi im Spiel Menü OSD je nach Anwendung. ▪ Passen Sie den Wert für Verstärkung/Verschiebung/Farbtone/Sättigung unter Benutzerfarbe im Spiel OSD-Menü an. ▪ Ändern Sie das Eingangsfarbformat auf RGB oder YCbCr/YPbPr in den Display Einstellungen des OSD. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose.

Produktspezifische Probleme

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Bild ist zu klein	Das Bild ist auf dem Bildschirm zentriert, füllt aber nicht den gesamten Anzeigebereich aus	Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück.
Monitor kann nicht mit dem Joystick eingestellt werden	OSD-Menü wird nicht am Bildschirm angezeigt	▪ Schalten Sie den Monitor aus, trennen Sie das Netzkabel, schließen Sie es wieder an und schalten Sie den Monitor wieder ein. ▪ Prüfen Sie, ob das OSD-Menü gesperrt ist. Wenn ja, bewegen Sie den Joystick zur Freigabe 4 Sekunden lang nach vorne/hinten/links/rechts (für weitere Informationen siehe Sperrn der Kontrolltasten).
Kein Eingangssignal, wenn Bedientasten gedrückt werden	Kein Bild; die LED leuchtet weiß	▪ Überprüfen Sie die Signalquelle. Vergewissern Sie sich, dass sich der Computer nicht im Energiesparmodus befindet. Dazu bewegen Sie die Maus oder drücken eine beliebige Taste an der Tastatur. ▪ Überprüfen Sie, ob das Signalkabel richtig eingesteckt ist. Ziehen Sie nötigenfalls das Signalkabel und stecken Sie es wieder ein. ▪ Setzen Sie den Computer oder das Videoabspielprogramm zurück.

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Das Bild füllt nicht den gesamten Bildschirm	Der Bildschirm wird horizontal oder vertikal nicht komplett vom Bild gefüllt	▪ Je nach Videoformat (Bildseitenverhältnis) kann der Monitor ein Vollbild anzeigen. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose.
Nachbildeffekt (Eingebranntes Bild), verursacht durch längere Darstellung von Standbildern	Ein schwaches Nachbild eines statischen Bildes erscheint auf dem Bildschirm	▪ Stellen Sie den Bildschirm so ein, dass er sich nach einigen Minuten der Inaktivität ausschaltet. Dies kann in den Energieoptionen von Windows oder im Energiesparmodus von Mac eingestellt werden. ▪ Alternativ können Sie einen Bildschirmschoner mit dynamisch wechselnden Bildinhalten nutzen.

Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
USB-Schnittstelle funktioniert nicht	USB-Peripheriegeräte funktionieren nicht	▪ Vergewissern Sie sich, dass der Monitor eingeschaltet ist. ▪ Trennen Sie das Upstream-Kabel zum Computer ab, schließen Sie es anschließend wieder an. ▪ Trennen Sie USB-Peripheriegeräte (Downstream-Anschluss) ab, schließen Sie diese anschließend wieder an. ▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Starten Sie den Computer neu. ▪ Manche USB-Geräte wie externe Festplatten benötigen eine kräftigere Stromversorgung; schließen Sie das entsprechende Gerät direkt an den Computer an.

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Schnittstelle ist langsam	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Peripheriegeräte sind zu langsam oder funktionieren überhaupt nicht	▪ Überprüfen Sie, ob Ihr Computer SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) kompatibel ist. ▪ Manche Computer verfügen sowohl über USB 3.2, USB 2.0 und USB 1.1 Ports. Überzeugen Sie sich davon, dass der richtige USB-Port genutzt wird. ▪ Trennen Sie das Upstream-Kabel zum Computer ab, schließen Sie es anschließend wieder an. ▪ Trennen Sie USB-Peripheriegeräte (Downstream-Anschluss) ab, schließen Sie diese anschließend wieder an. ▪ Starten Sie den Computer neu.
Drahtlose USB Peripheriegeräte funktionieren nicht mehr, wenn ein USB 3.2 Gerät angeschlossen wird	Drahtlose USB Peripheriegeräte reagieren langsam oder funktionieren nur, wenn der Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger kleiner wird	▪ Vergrößern Sie den Abstand zwischen den USB 3.2 Peripheriegeräten und dem WLAN USB Empfänger. ▪ Stellen Sie Ihren WLAN USB Empfänger so nah wie möglich an den USB Peripheriegeräten auf. ▪ Verwenden Sie ein USB-Verlängerungskabel, um den WLAN USB Empfänger so weit wie möglich vom USB 3.2 Port entfernt aufzustellen.

Behördliche Bestimmungen

FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen

Lesen Sie bitte die Webseite über rechtliche Konformität unter www.dell.com/regulatory_compliance für die FCC-Erklärung und weitere rechtliche Informationen.

EU Produktdatenbank für Energielabel und Produktinformationsblatt

AW2723DF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1272435>

Dell Kontaktangaben

Für den Kontakt zu Dell zwecks Fragen zum Verkauf, technischem Support oder Kundendienst, siehe www.dell.com/contactdell.

-  **HINWEIS:** Die Verfügbarkeit ist je nach Land und Produkt unterschiedlich, so dass einige Service-Optionen in Ihrem Land eventuell nicht verfügbar sind.
-  **HINWEIS:** Haben Sie keine aktive Internetverbindung, können Sie Kontaktinformationen auf Ihrem Kaufbeleg, dem Verpackungsbeleg, der Rechnung oder im Dell-Produktkatalog finden.