

# Moniteur Alienware AW2723DF

## Guide d'utilisation

Modèle de Moniteur : AW2723DF  
Modèle Réglementaire : AW2723DFb

A L I E N W A R E™ 

# Remarques, avertissements et mises en garde

-  **REMARQUE** : Une **REMARQUE** indique des informations importantes qui vous aideront à mieux utiliser votre ordinateur.
-  **AVERTISSEMENT** : Un **AVERTISSEMENT** indique un dommage potentiel matériel ou une perte de données si les instructions ne sont pas suivies.
-  **MISE EN GARDE** : Une **MISE EN GARDE** attire votre attention sur un risque potentiel vis-à-vis de vos biens, sur des dommages corporels voire sur un danger de mort.

© 2022 Dell Inc. ou ses filiales. Tous droits réservés. Dell, EMC et les autres marques de commerce sont des marques de commerce de Dell Inc. ou de ses filiales. Les autres marques de commerce peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

2022 - 08

Rev. A01

# Table des matières

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Consignes de sécurité</b> .....                     | <b>6</b>  |
| <b>À propos de votre moniteur</b> .....                | <b>8</b>  |
| Contenu de l'emballage .....                           | 8         |
| Caractéristiques du produit .....                      | 10        |
| Identification des pièces et contrôles .....           | 12        |
| Vue de face .....                                      | 12        |
| Vue arrière .....                                      | 12        |
| Vue arrière et de dessous .....                        | 14        |
| <b>Spécifications du moniteur</b> .....                | <b>16</b> |
| Spécifications de la résolution .....                  | 18        |
| Modes vidéo pris en charge .....                       | 18        |
| Modes d'affichage DisplayPort préréglés .....          | 19        |
| Modes d'affichage HDMI préréglés .....                 | 20        |
| Spécifications électriques .....                       | 21        |
| Caractéristiques physiques .....                       | 22        |
| Caractéristiques environnementales .....               | 23        |
| <b>Assignations des broches</b> .....                  | <b>24</b> |
| Connecteur DisplayPort .....                           | 24        |
| Connecteur HDMI .....                                  | 25        |
| Interface Universal Serial Bus (USB) .....             | 26        |
| Capacité Plug-and-Play .....                           | 28        |
| Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs |           |
| LCD .....  | 28        |
| Ergonomie .....  | 28        |
| Manipuler et déplacer votre écran .....                | 30        |
| Lignes directrices relatives à la maintenance .....    | 32        |
| Nettoyer votre moniteur .....                          | 32        |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Installer le Moniteur</b> .....   | <b>34</b> |
| Fixer le pied .....  | 34        |
| Connexion de l'ordinateur .....  | 38        |
| Enlever le pied du moniteur .....  | 39        |
| Montage mural VESA (en option).....  | 41        |
| <b>Utilisation du moniteur</b> .....   | <b>42</b> |
| Rallumez le moniteur.....  | 42        |
| Utiliser la manette .....  | 42        |
| Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD).....                         | 43        |
| Accès au Lanceur de menu .....   | 43        |
| Accès au système des menus .....   | 45        |
| Mode console .....   | 68        |
| Messages d'avertissement OSD.....  | 69        |
| Verrouillage des boutons de commande .....                                   | 71        |
| Réglage de la résolution maximale .....                                      | 72        |
| Conditions requises pour afficher ou lire le contenu<br>HDR.....             | 73        |
| À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du<br>déploiement vertical ..... | 74        |
| Extension d'inclinaison et de pivotement .....                               | 74        |
| Extension verticale .....  | 74        |
| Rotation de l'écran .....  | 75        |
| Pivoter dans le sens horaire .....   | 75        |
| Pivoter dans le sens antihoraire .....                                       | 76        |
| Régler les paramètres d'affichage de rotation de votre<br>système .....      | 77        |
| <b>Utiliser l'application AlienFX</b> .....                                  | <b>78</b> |
| Conditions préalables .....  | 78        |
| Installer AWCC via Windows Update .....                                      | 78        |
| Installer AWCC depuis le site Web Support Dell.....                          | 79        |
| Naviguer dans la fenêtre AlienFX.....  | 79        |

|  |           |
|--|-----------|
| Créer un thème .....   | 82        |
| Régler les effets d'éclairage .....  | 83        |
| Paramètres .....   | 88        |
| Personnalisation d'AlienVision .....   | 88        |
| Liste de bascule .....   | 89        |
| Dépannage .....  | 90        |
| <b>Dépannage .....</b>   | <b>91</b> |
| Test-Auto .....  | 91        |
| Problèmes généraux .....   | 92        |
| Problèmes spécifiques au produit .....   | 96        |
| Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus<br>(USB) .....  | 97        |
| <b>Informations réglementaires .....</b>   | <b>99</b> |
| Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres<br>informations réglementaires .....                                | 99        |
| Base de données de l'UE sur les produits pour<br>l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les<br>produits ..... | 99        |
| <b>Contacteur Dell .....</b>   | <b>99</b> |

# Consignes de sécurité

Suivez les consignes de sécurité suivantes pour protéger votre moniteur contre les dommages potentiels et pour assurer votre sécurité personnelle. Sauf indication contraire, chaque procédure incluse dans ce document suppose que vous avez lu les informations de sécurité livrées avec votre moniteur.

 **REMARQUE : Avant d'utiliser le moniteur, lisez les informations de sécurité qui sont expédiées avec votre moniteur et imprimées sur le produit. Conservez la documentation dans un endroit sûr pour pouvoir la consulter ultérieurement.**

 **MISE EN GARDE : L'utilisation de commandes, réglages ou procédures autres que spécifiés dans cette documentation peut causer l'exposition à un choc, à des risques électriques, et/ou à des risques mécaniques.**

 **MISE EN GARDE : L'effet possible à long terme de l'écoute de sons à un volume élevé par le biais du casque (sur le moniteur qui le prend en charge) peut endommager votre capacité auditive.**

- Placez le moniteur sur une surface solide et manipulez-le avec soin. L'écran est fragile et peut être endommagé en cas de chute ou de choc avec un objet pointu.
- Assurez-vous que l'alimentation requise pour votre moniteur correspond à l'alimentation secteur dans la zone géographique où vous vous trouvez.
- Maintenez le moniteur à température ambiante. Des conditions excessivement froides ou chaudes peuvent avoir un effet néfaste sur les cristaux liquides de l'écran.
- Branchez le câble d'alimentation du moniteur sur une prise murale proche et accessible. Voir [Connexion de l'ordinateur](#).
- Ne placez pas et n'utilisez pas le moniteur sur une surface humide ou à proximité d'eau.
- Ne soumettez pas le moniteur à de fortes vibrations ou à des chocs importants. Par exemple, ne placez pas le moniteur à l'intérieur du coffre d'une voiture.
- Débranchez le moniteur lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée.
- Pour éviter les chocs électriques, n'essayez pas de retirer le couvercle ou de toucher l'intérieur du moniteur.
- Lisez attentivement ces instructions. Conservez ce document pour toute référence ultérieure. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

- Certains moniteurs peuvent être montés au mur à l'aide du support VESA vendu séparément. Assurez-vous d'utiliser les spécifications VESA correctes, comme indiqué dans la section sur le montage mural du Guide d'utilisation.

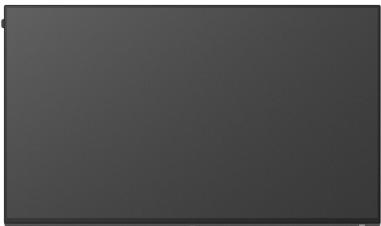
Pour des informations sur les consignes de sécurité, voir le document des *Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation* qui est livré avec votre moniteur.

# À propos de votre moniteur

## Contenu de l'emballage

Le tableau suivant fournit la liste des composants qui sont livrés avec votre moniteur. En cas d'absence d'un composant, contactez Dell. Pour plus d'information, voir [Contacter Dell](#).

 **REMARQUE :** Certains composants sont en option et peuvent ne pas être expédiés avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.

| Image du composant  | Description du composant |
|---|--------------------------|
|    | Affichage                |
|   | Colonne du pied          |
|  | Base du pied             |
|  | Couvercle E/S            |

|  |  |
|--|--|
|   | <p>Câble d'alimentation (différent selon les pays)</p>   |
|   | <p>Câble DisplayPort à DisplayPort 1.4 (1,80 mètres)</p>   |
|   | <p>Câble mono-DisplayPort à DisplayPort 1.4 (1 mètre)</p>  |
|   | <p>Câble HDMI 2.0 (1 mètre)</p>  |
|   | <p>Câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont (active les ports USB du moniteur, 1,80 mètre)</p>  |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guide de démarrage rapide</li> <li>▪ Rapport d'étalonnage d'usine</li> <li>▪ Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation</li> <li>▪ Autocollant Alienware</li> </ul> |

**REMARQUE :** Les moniteurs expédiés à partir d'octobre 2022 comprendront un autocollant Alienware au lieu d'une carte de bienvenue d'Alienware.

## Caractéristiques du produit

Le moniteur **Alienware AW2723DF** a une matrice active, un transistor en couche mince (TFT), un affichage à cristaux liquides (ACL) et rétroéclairage à DÉL. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

- Zone visible de 68,47 cm (27 po) (mesurée en diagonale). Résolution : Jusqu'à 2560 x 1440 via DisplayPort, avec prise en charge plein écran ou résolutions plus faibles, prenant en charge un taux de rafraîchissement élevé de 240 Hz (280 Hz avec **Surcadencé**). HDMI prend en charge la résolution jusqu'à 2560 x 1440 à 144Hz.
- AMD FreeSync Premium Pro Technology, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification et VESA AdaptiveSync Display certification minimisent les distorsions graphiques comme les sauts et les déchirures d'écran pour un jeu plus régulier et plus fluide.
- Prend en charge AMD FreeSync Premium Pro Technology, avec un taux de rafraîchissement de 240 Hz et un temps de réponse rapide de 1 ms en mode **Extrême\***.
- Gamme de couleurs de sRGB 100% et DCI-P3 95%.
- Possibilités d'incliner, pivoter, ajuster la hauteur et faire pivoter le moniteur.
- Une gamme de solutions de montage avec des orifices de fixation à écartement de 100 mm VESA (Video Electronics Standards Association) et pied amovible.
- Connectivité numérique via un port DisplayPort et deux ports HDMI.
- Le moniteur est équipé de :
  - Un port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-B en amont
  - Un port de charge SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-A en aval
  - Trois ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-A en aval
- Capacité Plug-and-play si votre ordinateur la prend en charge.
- Réglages de l'affichage de l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et l'optimisation de l'écran.
- Prend en charge Incrustation d'image (PIP), Images côte à côte (PBP) et le Mode console.
- AW2723DF offre plusieurs modes de pré-réglage pour les préférences de l'utilisateur, y compris :
  - Créateur
  - Jeu de tir subjectif (FPS)

- Arène de bataille en ligne multijoueur/Stratégie en temps-réel (MOBA/RTS)
- Jeu de rôle (RPG)
- Course (SPORTS)
- Trois modes de jeu personnalisables

En outre, les fonctionnalités de jeu améliorées principales telles que Minuterie, Fréq. images et Alignement affichage sont fournies pour améliorer les performances des joueurs et offrir un meilleur avantage dans le jeu.

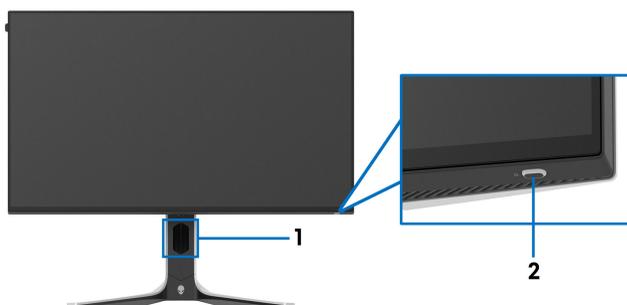
- Orifice de verrouillage de sécurité.
- Consommation électrique  $\leq 0,5$  W en mode veille.
- VESA DisplayHDR 600.
- Optimisez le confort des yeux avec un écran sans scintillement et la fonctionnalité ComfortView Plus.
- Le moniteur utilise un panneau à faible lumière bleue et est conforme à la norme TÜV Rheinland (solution matérielle) en réglage de réinitialisation d'usine ou par défaut. Cette solution intégrée à faible lumière bleue réduit les émissions dangereuses de lumière bleue en ajustant les paramètres d'affichage, sans sacrifier les couleurs fidèles à la réalité.

**⚠ MISE EN GARDE : Les effets à long terme possibles de l'émission de lumière bleue du moniteur peuvent causer des dommages aux yeux, ce qui comprend, mais pas seulement, la fatigue oculaire et la fatigue oculaire numérique. La fonction ComfortView Plus est conçue pour réduire la quantité de lumière bleue émise par le moniteur pour optimiser le confort de l'œil.**

\*Le mode gris à gris de 1 ms est possible en mode **Extrême** pour réduire le flou de mouvement visible et une réactivité de l'image accrue. Cependant, cela peut introduire des artefacts visuels légers et perceptibles dans l'image. La configuration de chaque système et les besoins des utilisateurs étant différents, nous recommandons aux utilisateurs d'expérimenter les différents modes pour trouver le paramètre qui leur convient.

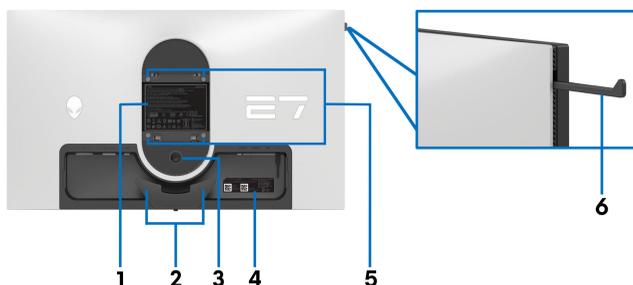
## Identification des pièces et contrôles

### Vue de face



| Libellé | Description   | Utilisez  |
|---------|---|---|
| 1       | Orifice de rangement des câbles (sur l'avant du pied) | Pour organiser les câbles proprement.   |
| 2       | Bouton d'alimentation (avec voyant à diode)           | Pour allumer ou éteindre le moniteur.<br>Une lumière bleue continue indique que le moniteur est allumé et fonctionne normalement. Une lumière blanche clignotante indique que le moniteur est en mode veille. |

### Vue arrière



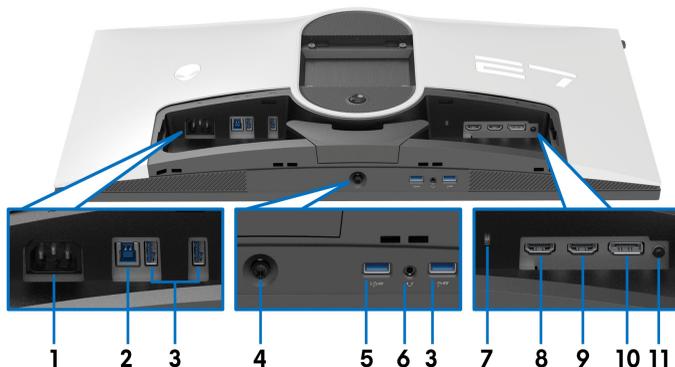
### Vue arrière sans pied du moniteur



### Vue arrière avec pied du moniteur

| Libellé  | Description   | Utilisez   |
|----------|---|--|
| <b>1</b> | Étiquette réglementaire   | Liste des approbations réglementaires.   |
| <b>2</b> | Clips de rangement des câbles (2)                                       | Pour organiser les câbles proprement.  |
| <b>3</b> | Bouton de libération du pied  | Libère le pied du moniteur.  |
| <b>4</b> | Code-barres, numéro de série et étiquette de service                    | Voir cette étiquette si vous devez contacter Dell pour un support technique. L'étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui permet aux techniciens de maintenance Dell d'identifier les composants matériels de votre moniteur et d'accéder aux informations de garantie. |
| <b>5</b> | Orifices de montage VESA (100 mm x 100 mm - derrière le couvercle VESA) | Support mural du moniteur utilisant un kit de montage mural compatible VESA (100 mm x 100 mm).   |
| <b>6</b> | Accroche-casque   | Poussez pour libérer l'accroche-casque pour suspendre votre casque.  |
| <b>7</b> | Orifice de rangement des câbles (à l'arrière du pied)                   | Pour organiser les câbles en les faisant passer par cet orifice.   |
| <b>8</b> | Couvercle E/S   | Protège les ports E/S.   |

## Vue arrière et de dessous



### Vue arrière et de dessous sans le pied du moniteur

| Libellé | Description   | Utilisez  |
|---------|---|---|
| 1       | Connecteur d'alimentation                                       | Connectez le câble d'alimentation (livré avec votre moniteur).  |
| 2       | Port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-B en amont    | Connectez le câble USB (fourni avec votre moniteur) à ce port et votre ordinateur pour activer les ports USB sur votre moniteur.  |
| 3       | Port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-A en aval (3) | Connectez votre périphérique USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s).<br> <b>REMARQUE : Pour utiliser ces ports, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur.</b><br> <b>REMARQUE : Pour éviter toute interférence de signal, lorsqu'un périphérique USB sans fil est connecté à un port USB en aval, il est déconseillé de connecter un autre périphérique USB au port adjacent.</b> |
| 4       | Manette   | Utilisez-la pour contrôler le menu OSD. Pour plus d'information, voir <a href="#">Utilisation du moniteur</a> .   |

| Libellé | Description  | Utilisez  |
|---------|--|---|
| 5       | Port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-A en aval avec charge d'alimentation | <p>Connectez pour charger votre appareil USB.</p> <p> <b>REMARQUE : Pour utiliser ce port, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur.</b></p> <p> <b>REMARQUE : Pour éviter toute interférence de signal, lorsqu'un périphérique USB sans fil est connecté à un port USB en aval, il est déconseillé de connecter un autre périphérique USB au port adjacent.</b></p> |
| 6       | Port casque  | <p>Connectez le casque ou les haut-parleurs.</p> <p> <b>MISE EN GARDE : L'effet possible à long terme de l'écoute de sons à un volume élevé par le biais du casque peut endommager votre capacité auditive.</b></p>  |
| 7       | Orifice de verrouillage de sécurité (basé sur Kensington Security Slot)                | <p>Sécurisez le moniteur avec un cadenas de sécurité (cadenas de sécurité non inclus).</p>  |
| 8       | Port HDMI (HDMI 1)   | <p>Connectez votre ordinateur avec le câble HDMI (un câble HDMI est livré avec votre moniteur).</p>   |
| 9       | Port HDMI (HDMI 2)   | <p>Connectez votre ordinateur avec le câble HDMI (un câble HDMI est livré avec votre moniteur).</p>   |
| 10      | DisplayPort  | <p>Connectez votre ordinateur avec un des câbles suivants livrés avec votre moniteur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Câble DisplayPort-DisplayPort</li> <li>▪ Câble mini-DisplayPort-DisplayPort</li> </ul>  |
| 11      | Port de sortie audio   | <p>Connectez vos haut-parleurs.</p> <p> <b>REMARQUE : Ce port ne prend pas en charge le casque.</b></p>  |

## Spécifications du moniteur

| Description            | Valeur   |
|------------------------|--|
| Type d'écran           | Matrice active - LCD TFT   |
| Technologie du panneau | IPS rapide   |
| Proportions            | 16:9   |
| Image visible          |  |
| Diagonale :            | 684,70 mm (27 po)  |
| Largeur (zone active)  | 596,74 mm (23,49 po)   |
| Hauteur (zone active)  | 335,66 mm (13,21 po)   |
| Zone totale            | 200301,74 mm <sup>2</sup> (310,30 po <sup>2</sup> )  |
| Finesse pixel          | 0,23 mm x 0,23 mm  |
| Pixel par pouce (PPI)  | 108,96   |
| Angle de vision :      |  |
| Verticale              | 178° (standard)  |
| Horizontale            | 178° (standard)  |
| Sortie luminance       | 450 cd/m <sup>2</sup> (standard)<br>600 cd/m <sup>2</sup> (pic HDR)  |
| Rapport de contraste   | 1000 : 1   |
| Revêtement de surface  | Traitement antireflet du polariseur (distorsion 25%, 3H)   |
| Rétroéclairage         | Système DÉL à émission latérale blanche  |
| Temps de réponse       | 1 ms gris à gris en mode <b>Extrême</b> *<br>2 ms gris à gris en mode <b>Super rapide</b><br>4 ms gris à gris en mode <b>Rapide</b><br>*Le mode gris à gris de 1 ms est possible en mode <b>Extrême</b> pour réduire le flou de mouvement visible et une réactivité de l'image accrue. Cependant, cela peut introduire des artefacts visuels légers et perceptibles dans l'image. La configuration de chaque système et les besoins des joueurs étant différents, Alienware recommande aux utilisateurs d'expérimenter les différents modes pour trouver le paramètre qui leur convient. |

| <b>Description</b>                                     | <b>Valeur</b>  |
|--|--|
| Nombre de couleurs                                     | 1,07 milliard de couleurs, 10 bits (8 bits + A-FRC)  |
| Gamme de couleur                                       | sRGB 100% et DCI-P3 95% (standard)   |
| Appareils intégrés                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Hub SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) (avec un port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont)</li> <li>▪ 4 x ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) en aval (y compris un port qui prend en charge la charge d'alimentation)</li> </ul>   |
| Connectivité   | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1 x DisplayPort version 1.4 avec HDCP 2.2 (arrière)</li> <li>▪ 2 x ports HDMI version 2.0 avec HDCP 2.2 (arrière)</li> <li>▪ 1 x port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont (arrière)</li> <li>▪ 4 x port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en aval (bas : 2 ; arrière : 2)</li> <li>▪ 1 x port casque (bas)</li> <li>▪ 1 x port sortie audio (arrière)</li> </ul> |
| Largeur de la bordure (bord du moniteur à zone active) |  |
| Haut   | 4,92 mm  |
| Gauche/Droite  | 4,93 mm/4,93 mm  |
| Bas  | 13,70 mm   |
| Variabilité  |  |
| Pied ajustable en hauteur                              | 0 mm à 110 mm  |
| Inclinaison  | -5° à 21°  |
| Pivotement   | -20° à 20°   |
| Pivot  | -90° à 90°   |
| Sécurité   | Orifice de verrouillage de sécurité (câble de sécurité vendu séparément)   |
| Compatibilité de Dell Display Manager                  | Organisation facile et autre fonctions principales   |

## Spécifications de la résolution

| Description                    | Valeur   |
|--------------------------------|--|
| Plage de balayage horizontal   | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort 1.4 : 27 kHz à 389 kHz (automatique)</li><li>▪ DisplayPort 1.4 : 27 kHz à 415 kHz (automatique)(avec surcadencage)</li><li>▪ HDMI 2.0 : 27 kHz à 223 kHz (automatique)</li></ul>   |
| Plage de balayage vertical     | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort 1.4 : 48 Hz à 240 Hz (automatique)</li><li>▪ DisplayPort 1.4 : 48 Hz à 280 Hz (automatique)(avec surcadencage)</li><li>▪ HDMI 2.0 : 48 Hz à 144 Hz (automatique)</li></ul>   |
| Résolution maximale pré-réglée | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort : 2560 x 1440 à 239,97 Hz (DSC activé et visuellement sans perte)</li><li>▪ DisplayPort : 2560 x 1440 à 279,96 Hz (avec surcadencage)(DSC activé et visuellement sans perte)</li><li>▪ HDMI : 2560 x 1440 à 144 Hz</li></ul> |

## Modes vidéo pris en charge

| Description                               | Valeur                                |
|---|---------------------------------------|
| Capacités d'affichage vidéo (DisplayPort) | 1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p        |
| Capacités d'affichage vidéo (HDMI)        | 1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p |

## Modes d'affichage DisplayPort préréglés

| Mode d'affichage     | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Horloge pixel (MHz) | Polarité de synchronisation (horizontale/verticale) |
|----------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------|---|
| VESA, 640 x 480      | 31,47                       | 59,94                    | 25,18               | -/-   |
| VESA, 640 x 480      | 37,50                       | 75                       | 31,50               | -/-   |
| 720 x 400            | 31,47                       | 70,08                    | 28,32               | -/+   |
| VESA, 800 x 600      | 37,88                       | 60,32                    | 40                  | +/+   |
| VESA, 800 x 600      | 46,88                       | 75                       | 49,50               | +/+   |
| VESA, 1024 x 768     | 48,36                       | 60                       | 65                  | -/-   |
| VESA, 1024 x 768     | 60,02                       | 75,03                    | 78,75               | +/+   |
| VESA, 1152 x 864     | 67,50                       | 75                       | 108                 | +/+   |
| VESA, 1280 x 1024    | 63,98                       | 60,02                    | 108                 | +/+   |
| VESA, 1280 x 1024    | 79,98                       | 75,03                    | 135                 | +/+   |
| VESA, 1600 x 900     | 60                          | 60                       | 108                 | +/+   |
| VESA, 1920 x 1080    | 67,50                       | 60                       | 148,50              | +/+   |
| 1920 x 1080 à 120 Hz | 135                         | 120                      | 297                 | +/+   |
| 1920 x 1080          | 278,12                      | 239,76                   | 567,36              | +/-   |
| 2560 x 1440          | 88,79                       | 59,95                    | 241,50              | +/-   |
| 2560 x 1440          | 183                         | 120                      | 497,75              | +/-   |
| 2560 x 1440          | 222,06                      | 143,91                   | 592                 | +/-   |
| 2560 x 1440          | 388,51                      | 239,97                   | 1056,74             | +/-   |
| 2560 x 1440          | 406,98                      | 249,99                   | 1106,99             | +/-   |
| 2560 x 1440          | 384,72                      | 259,95                   | 1046,44             | +/-   |
| 2560 x 1440          | 399,57                      | 269,98                   | 1086,82             | +/-   |
| 2560 x 1440          | 414,33                      | 279,96                   | 1126,99             | +/-   |

## Modes d'affichage HDMI pré-réglés

| Mode d'affichage     | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Horloge pixel (MHz) | Polarité de synchronisation (horizontale/verticale) |
|----------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------|---|
| VESA, 640 x 480      | 31,47                       | 59,94                    | 25,18               | -/-   |
| VESA, 640 x 480      | 37,50                       | 75                       | 31,50               | -/-   |
| 720 x 400            | 31,47                       | 70,08                    | 28,32               | -/+   |
| VESA, 800 x 600      | 37,88                       | 60,32                    | 40                  | +/+   |
| VESA, 800 x 600      | 46,88                       | 75                       | 49,50               | +/+   |
| VESA, 1024 x 768     | 48,36                       | 60                       | 65                  | -/-   |
| VESA, 1024 x 768     | 60,02                       | 75,03                    | 78,75               | +/+   |
| VESA, 1152 x 864     | 67,50                       | 75                       | 108                 | +/+   |
| VESA, 1280 x 1024    | 63,98                       | 60,02                    | 108                 | +/+   |
| VESA, 1280 x 1024    | 79,98                       | 75,03                    | 135                 | +/+   |
| VESA, 1600 x 900     | 60                          | 60                       | 108                 | +/+   |
| VESA, 1920 x 1080    | 67,50                       | 60                       | 148,50              | +/+   |
| 1920 x 1080 à 120 Hz | 135                         | 120                      | 297                 | +/+   |
| 2560 x 1440          | 88,79                       | 59,95                    | 241,50              | +/-   |
| 2560 x 1440          | 183                         | 120                      | 497,75              | +/-   |
| 2560 x 1440          | 222,06                      | 143,91                   | 592                 | +/-   |

 **REMARQUE :** Ce moniteur prend en charge NVIDIA G-SYNC Compatible. Pour des informations sur les cartes graphiques qui prennent en charge la fonction NVIDIA G-SYNC Compatible, voir [www.geforce.com](http://www.geforce.com).

 **REMARQUE :** Ce moniteur prend en charge AMD FreeSync Premium Pro Technology.

## Spécifications électriques

| Description                           | Valeur   |
|---------------------------------------|--|
| Signaux d'entrée vidéo                | HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 Ω par paire différentielle  |
| Tension d'entrée CA/fréquence/courant | 100 VCA à 240 VCA/50 Hz ou 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (standard)   |
| Courant d'appel                       | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ 120 V : 40 A (maximum) à 0°C (démarrage à froid)</li><li>▪ 240 V : 80 A (maximum) à 0°C (démarrage à froid)</li></ul>  |
| Consommation électrique               | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ 0,3 W (mode éteint)<sup>1</sup></li><li>▪ 0,4 W (mode veille)<sup>1</sup></li><li>▪ 22,1 W (mode allumé)<sup>1</sup></li><li>▪ 105 W (max.)<sup>2</sup></li><li>▪ 22,4 W (P<sup>on</sup>)<sup>3</sup></li><li>▪ 70,7 kWh (TEC)<sup>3</sup></li></ul> |

<sup>1</sup> Selon la définition dans UE 2019/2021 et UE 2019/2013.

<sup>2</sup> Réglage maximal de la luminosité et du contraste avec une charge de puissance maximale sur tous les ports USB.

<sup>3</sup> P<sup>on</sup> : Consommation électrique du mode Activé mesurée en référence à la méthode de test Energy Star.

TEC : Consommation électrique totale en kWh mesurée en référence à la méthode de test Energy Star.

Ce document est uniquement informatif et reflète la performance en laboratoire. Votre produit peut fonctionner différemment, en fonction des logiciels, composants et périphériques que vous avez commandés et il n'y a aucune obligation de mettre à jour ces informations.

Par conséquent, le client ne doit pas compter sur cette information pour prendre des décisions au sujet des tolérances électriques ou autres. Aucune garantie quant à l'exactitude ou l'exhaustivité n'est exprimée ou impliquée.

## Caractéristiques physiques

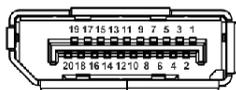
| Description   | Valeur  |
|---|---|
| Type du câble de signal   | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Numérique : HDMI à 19 broches</li> <li>▪ Numérique : DisplayPort à 20 broches</li> <li>▪ Universal Serial Bus : USB à 9 broches</li> </ul> |
| <p> <b>REMARQUE : Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles vidéo fournis avec votre moniteur. Dell ne contrôlant pas les différents fournisseurs de câbles sur le marché, le type de matériel, le connecteur et le processus utilisés pour fabriquer ces câbles, Dell ne garantit pas les performances vidéo des câbles qui ne sont pas livrés avec votre moniteur Dell.</b></p> |   |
| <b>Dimensions (avec pied) :</b>   |   |
| Hauteur (étendu)  | 516,25 mm (20,32 po)  |
| Hauteur (compressé)   | 406,25 mm (15,99 po)  |
| Largeur   | 606,60 mm (23,88 po)  |
| Profondeur  | 268,02 mm (10,55 po)  |
| <b>Dimensions (sans pied) :</b>   |   |
| Hauteur   | 354,29 mm (13,95 po)  |
| Largeur   | 606,60 mm (23,88 po)  |
| Profondeur  | 67,00 mm (2,64 po)  |
| <b>Dimensions du pied :</b>   |   |
| Hauteur (étendu)  | 411,80 mm (16,21 po)  |
| Hauteur (compressé)   | 382,13 mm (15,04 po)  |
| Largeur   | 399,53 mm (15,73 po)  |
| Profondeur  | 268,02 mm (10,55 po)  |
| <b>Poids :</b>  |   |
| Poids avec l'emballage  | 12,64 kg (27,86 lb)   |
| Poids avec ensemble pied et câbles  | 9,34 kg (20,59 lb)  |
| Poids sans ensemble pied (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)   | 5,71 kg (12,58 lb)  |
| Poids de l'ensemble pied  | 3,20 kg (7,05 lb)   |

## Caractéristiques environnementales

| Description   | Valeur  |
|---|---|
| <b>Standards de conformité</b>  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Conformité RoHS</li> <li>▪ Moniteur à BFR/PVC réduit (câbles externes non compris)</li> <li>▪ Verre sans arsenic, et sans mercure pour le panneau seulement</li> </ul> |   |
| <b>Température :</b>  |   |
| En fonctionnement   | 0°C à 40°C (32°F à 104°F)   |
| À l'arrêt   | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Entreposage : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)</li> <li>▪ Expédition : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)</li> </ul>   |
| <b>Humidité :</b>   |   |
| En fonctionnement   | 10% à 80% (sans condensation)   |
| À l'arrêt   | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Entreposage : 5% à 90% (sans condensation)</li> <li>▪ Expédition : 5% à 90% (sans condensation)</li> </ul> |
| <b>Altitude :</b>   |   |
| En fonctionnement   | 5000 m (16404 pieds) (maximum)  |
| À l'arrêt   | 12192 m (40000 pieds) (maximum)   |
| <b>Dissipation thermique</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 359,10 BTU/heure (maximum)</li> <li>▪ 75,58 BTU/heure (standard)</li> </ul>                                |

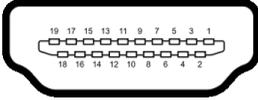
# Assignations des broches

## Connecteur DisplayPort



| Numéro de broche | Côté 20 broches du câble de signal connecté |
|------------------|---|
| 1                | ML3 (n)                                     |
| 2                | GND   |
| 3                | ML3 (p)                                     |
| 4                | ML2 (n)                                     |
| 5                | GND   |
| 6                | ML2 (p)                                     |
| 7                | ML1 (n)                                     |
| 8                | GND   |
| 9                | ML1 (p)                                     |
| 10               | ML0 (n)                                     |
| 11               | GND   |
| 12               | ML0 (p)                                     |
| 13               | GND   |
| 14               | GND   |
| 15               | AUX (p)                                     |
| 16               | GND   |
| 17               | AUX (n)                                     |
| 18               | Détection connexion à chaud                 |
| 19               | PWR Retour                                  |
| 20               | +3,3 V DP_PWR                               |

## Connecteur HDMI



| Numéro de broche | Côté 19 broches du câble de signal connecté |
|------------------|---|
| 1                | TMDS DONNÉES 2+                             |
| 2                | TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE                     |
| 3                | TMDS DONNÉES 2-                             |
| 4                | TMDS DONNÉES 1+                             |
| 5                | TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE                     |
| 6                | TMDS DONNÉES 1-                             |
| 7                | TMDS DONNÉES 0+                             |
| 8                | TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE                     |
| 9                | TMDS DONNÉES 0-                             |
| 10               | TMDS HORLOGE+                               |
| 11               | TMDS HORLOGE BLINDAGE                       |
| 12               | TMDS HORLOGE-                               |
| 13               | CEC   |
| 14               | Réservé (N.C. sur le périphérique)          |
| 15               | DDC HORLOGE (SCL)                           |
| 16               | DDC DONNÉES (SDA)                           |
| 17               | Masse DDC/CEC                               |
| 18               | +5 V POWER                                  |
| 19               | DéTECTION CONNEXION À CHAUD                 |

## Interface Universal Serial Bus (USB)

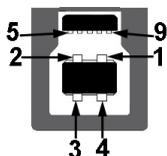
Cette section offre des informations sur les ports USB qui sont disponibles sur le moniteur.

**REMARQUE : Ce moniteur est compatible SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).**

| Vitesse de transfert | Débit de données | Consommation électrique*    |
|----------------------|------------------|-----------------------------|
| Super vitesse        | 5 Gbit/s         | 4,5 W (maximum chaque port) |
| Haute vitesse        | 480 Mbit/s       | 4,5 W (maximum chaque port) |
| Pleine vitesse       | 12 Mbit/s        | 4,5 W (maximum chaque port) |

\* Jusqu'à 2 A sur port USB en aval (avec l'icône de batterie ) avec appareils compatibles à la version de charge de batterie ou appareils USB normaux.

### Connecteur USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont



| Numéro de broche | Côté 9 broches du connecteur |
|------------------|------------------------------|
| 1                | VCC                          |
| 2                | D-                           |
| 3                | D+                           |
| 4                | GND                          |
| 5                | SSTX-                        |
| 6                | SSTX+                        |
| 7                | GND                          |
| 8                | SSRX-                        |
| 9                | SSRX+                        |

## Connecteur USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en aval



| Numéro de broche | Côté 9 broches du connecteur |
|------------------|------------------------------|
| 1                | VCC                          |
| 2                | D-                           |
| 3                | D+                           |
| 4                | GND                          |
| 5                | SSRX-                        |
| 6                | SSRX+                        |
| 7                | GND                          |
| 8                | SSTX-                        |
| 9                | SSTX+                        |

### Ports USB

| Port         | Emplacement |
|--------------|-------------|
| 1 x en amont | arrière     |
| 2 x en aval  | arrière     |
| 2 x en aval  | bas         |

Port de charge - le port avec l'icône  prend en charge la capacité de charge rapide jusqu'à 2 A si l'appareil est compatible BC1.2.

 **REMARQUE :** La fonctionnalité SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nécessite un ordinateur compatible SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).

 **REMARQUE :** Les ports USB du moniteur fonctionnent uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode veille. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les appareils attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.

## Capacité Plug-and-Play

Vous pouvez connecter le moniteur à n'importe quel ordinateur compatible Plug-and-Play. Le moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification de moniteur étendues (EDID) à l'aide des protocoles de canal de moniteur de données (DDC) pour que l'ordinateur puisse se configurer automatiquement et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatiques, vous pouvez choisir différents réglages, si nécessaire. Pour plus d'informations sur la modification de réglages du moniteur, voir [Utilisation du moniteur](#).

## Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs LCD

Pendant le processus de fabrication du moniteur LCD, il n'est pas inhabituel qu'un ou plusieurs pixels se figent dans un état fixe, ce qui est difficilement visible et n'affecte pas la qualité de l'affichage ni son utilisabilité. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).

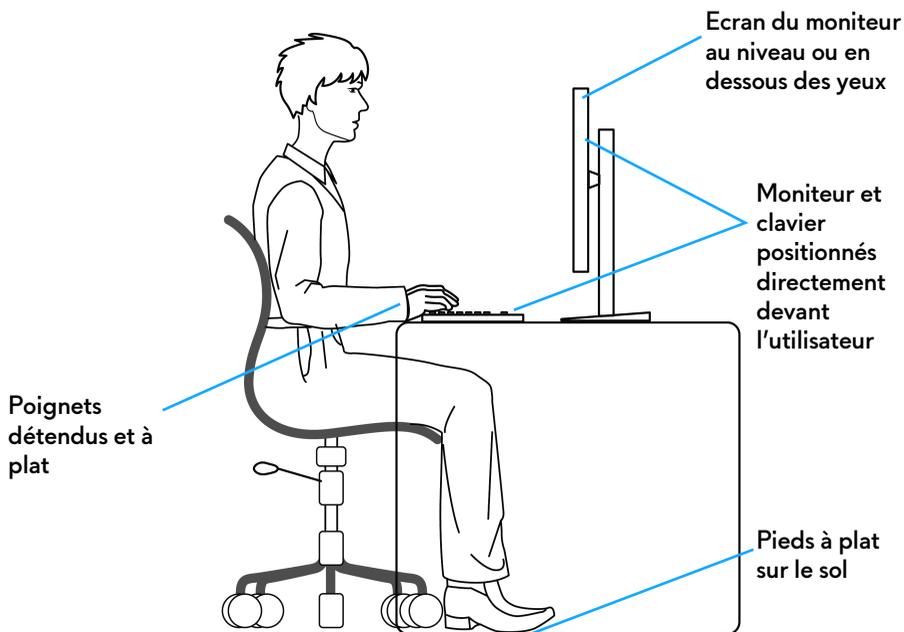
## Ergonomie

- △ **AVERTISSEMENT : Une utilisation incorrecte ou prolongée du clavier peut entraîner des blessures.**
- △ **AVERTISSEMENT : Regarder l'écran du moniteur pendant de longues périodes peut entraîner une fatigue oculaire.**

Pour plus de confort et d'efficacité, respectez les directives suivantes lors de la configuration et de l'utilisation de votre poste de travail informatique :

- Positionnez votre ordinateur de sorte que le moniteur et le clavier soient directement devant vous lorsque vous travaillez. Des étagères spéciales sont disponibles dans le commerce pour vous aider à positionner correctement votre clavier.
- Pour réduire le risque de fatigue oculaire et de douleur au cou, bras, dos ou épaules lors de l'utilisation du moniteur pendant de longues périodes, nous vous recommandons de :
  1. Réglez la distance de l'écran entre 20 et 28 pouces (50 - 70 cm) de vos yeux.
  2. Clignez fréquemment pour humecter vos yeux ou mouillez vos yeux avec de l'eau après une utilisation prolongée du moniteur.
  3. Faire des pauses régulières et fréquentes pendant 20 minutes toutes les deux heures.

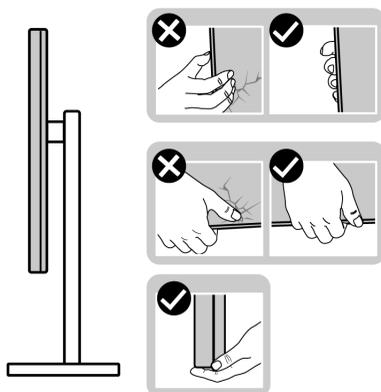
4. Détourner le regard de votre moniteur et regarder un objet lointain à 20 pieds de distance pendant au moins 20 secondes pendant les pauses.
  5. Effectuer des étirements pour soulager la tension dans le cou, les bras, le dos et les épaules pendant les pauses.
- Assurez-vous que l'écran du moniteur est au niveau des yeux ou légèrement plus bas lorsque vous êtes assis devant le moniteur.
  - Ajustez l'inclinaison du moniteur, son contraste et les paramètres de luminosité.
  - Ajustez l'éclairage ambiant autour de vous (comme les plafonniers, les lampes de bureau et les rideaux ou stores sur les fenêtres à proximité) pour minimiser les reflets et les reflets sur l'écran du moniteur.
  - Utilisez une chaise qui offre un bon soutien au bas du dos.
  - Gardez vos avant-bras horizontaux avec vos poignets dans une position neutre et confortable lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
  - Laissez toujours de l'espace pour reposer vos mains lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
  - Laissez vos bras reposer naturellement des deux côtés.
  - Assurez-vous que vos pieds reposent à plat sur le sol.
  - Lorsque vous êtes assis, assurez-vous que le poids de vos jambes repose sur vos pieds et non sur la partie avant de votre siège. Ajustez la hauteur de votre chaise ou utilisez un repose-pieds si nécessaire, pour maintenir une bonne posture.
  - Variez vos activités professionnelles. Essayez d'organiser votre travail de manière à ne pas avoir à vous asseoir et à travailler pendant de longues périodes. Essayez de vous lever et de vous promener à intervalles réguliers.
  - Maintenez la zone sous votre bureau libre des obstructions et des câbles ou cordons d'alimentation qui peuvent gêner le confort des sièges ou présenter un risque de trébuchement.



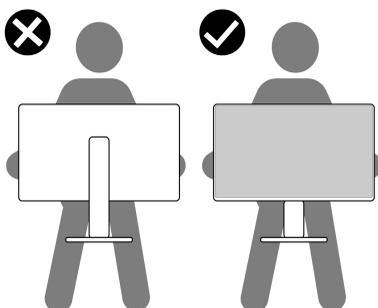
## Manipuler et déplacer votre écran

Pour assurer que le moniteur est manipulé en toute sécurité lors de son levage ou de son déplacement, suivez ces instructions :

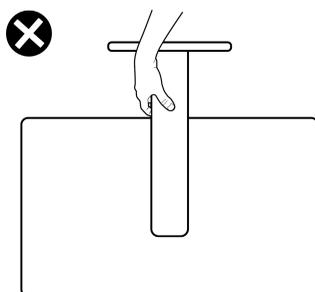
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, éteignez votre ordinateur et le moniteur.
- Déconnectez tous les câbles du moniteur.
- Placez le moniteur dans la boîte d'origine avec les matériaux d'emballage d'origine.
- Tenez fermement le bord inférieur et le côté du moniteur sans appliquer une pression excessive lors du levage ou du déplacement du moniteur.



- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, assurez-vous que l'écran est à votre opposé et n'appuyez pas sur la zone d'affichage pour éviter les rayures ou les dommages.



- Lors du transport du moniteur, évitez tout choc ou vibration soudain.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne le retournez pas à l'envers en tenant la base du support ou la colonne du pied. Cela peut endommager accidentellement le moniteur ou provoquer des blessures.



## Lignes directrices relatives à la maintenance

### Nettoyer votre moniteur

 **MISE EN GARDE** : Utiliser des méthodes inappropriées quand vous nettoyez le moniteur peut entraîner des dommages physiques à l'écran ou au corps de votre moniteur Dell.

 **AVERTISSEMENT** : Lisez et suivez les [Consignes de sécurité](#) avant de nettoyer le moniteur.

 **MISE EN GARDE** : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez son câble d'alimentation de la prise murale.

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Pour nettoyer l'écran du moniteur Dell, humidifiez légèrement un chiffon doux et propre avec de l'eau. Si possible, utilisez un tissu de nettoyage spécial pour les écrans ou une solution adaptée à l'écran du moniteur Dell.

 **AVERTISSEMENT** : Ne pas utiliser de détergents ou d'autres produits chimiques tels que le benzène, un diluant, de l'ammoniaque, des nettoyeurs abrasifs ou des produits à base d'air comprimé.

 **AVERTISSEMENT** : Utiliser des produits chimiques pour le nettoyage peut entraîner des changements dans l'apparence du moniteur, tels que la décoloration des couleurs, un film laiteux sur le moniteur, une déformation, une teinte foncée inégale et un décollement de la zone de l'écran.

 **MISE EN GARDE** : Ne pas vaporiser la solution de nettoyage ou même de l'eau directement sur la surface du moniteur. Cela permettrait aux liquides de s'accumuler au bas de l'écran et de corroder les composants électroniques, ce qui entraînerait des dommages permanents. Appliquez plutôt la solution de nettoyage ou l'eau sur un chiffon doux, puis nettoyez le moniteur.

 **REMARQUE** : Les dommages au moniteur dus à des méthodes de nettoyage inappropriées et à l'utilisation de benzène, de diluant, d'ammoniac, de nettoyeurs abrasifs, d'alcool, d'air comprimé ou de détergent de toute sorte entraîneront un dommage induit par le client (DIC). Le DIC n'est pas couvert par la garantie standard de Dell.

- Si vous remarquez la présence de poudres blanches lors du déballage de votre moniteur, éliminez-les à l'aide d'un chiffon.

- Manipulez votre moniteur avec soin car les plastiques de couleur foncée peuvent rayer et laisser des marques de rayures blanches plus facilement que les moniteurs de couleur claire.
- Pour aider à conserver la meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un écran de veille qui change dynamiquement et éteignez votre moniteur lorsque vous ne l'utilisez pas.

# Installer le Moniteur

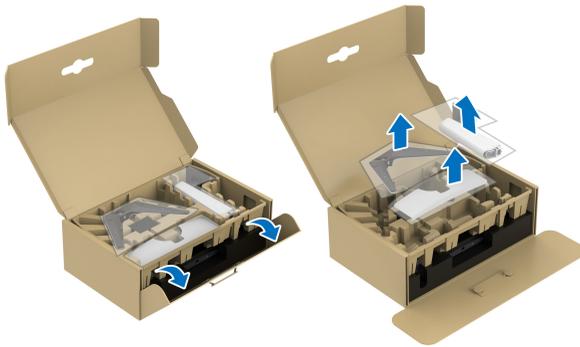
## Fixer le pied

**REMARQUE :** Le pied n'est pas installé à l'usine lorsqu'il est expédié.

**REMARQUE :** Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

**AVERTISSEMENT :** Les étapes suivantes sont importantes pour protéger votre écran. Suivez bien les instructions pour terminer l'installation.

1. Retirez la colonne du pied, la base du pied et le couvercle E/S de l'emballage.

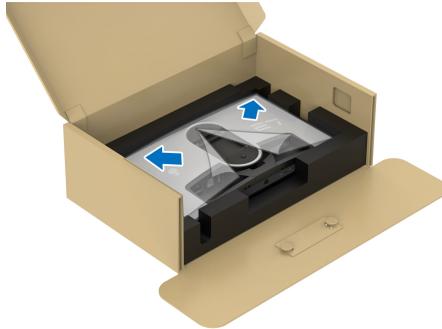


**REMARQUE :** Les images sont à des seules fins d'illustration. L'aspect du coussin de l'emballage peut varier.

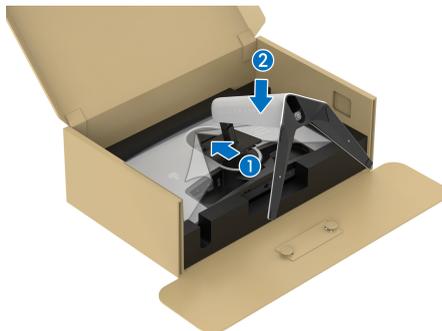
2. Alignez et placez la colonne du pied sur la base du pied.
3. Ouvrez la poignée de la vis située au bas de la base du pied et faites-la tourner dans le sens horaire pour fixer l'ensemble du pied.
4. Fermez la poignée de la vis.



5. Ouvrez le couvercle de protection du moniteur pour accéder à la fente VESA sur le capot arrière de l'écran.



6. Insérez avec précaution les onglets de la colonne du pied dans les fentes du capot arrière de l'écran et abaissez l'ensemble du pied pour l'enclencher en place.



7. Tenez la colonne du pied et soulevez le moniteur avec précaution, puis placez-le sur une surface plane.



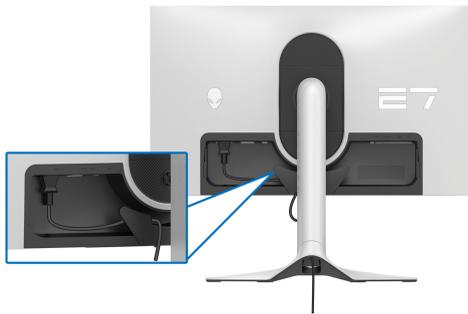
△ **AVERTISSEMENT : Tenez fermement la colonne du pied lorsque vous soulevez le moniteur pour éviter tout dommage accidentel.**

8. Soulevez le couvercle de protection du moniteur.



9. Connectez le câble d'alimentation au moniteur.

10. Faites passer le câble d'alimentation dans le connecteur de gestion des câbles du pied et dans les clips de gestion des câbles derrière l'écran.



11. Connectez les câbles requis au moniteur, tels que le câble HDMI, le câble DisplayPort, les câbles USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont et en aval, etc.

**REMARQUE :** Les câbles USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en aval ne sont pas livrés avec votre écran et sont vendus séparément.

**REMARQUE :** Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles fournis par Dell à l'intérieur de la boîte. Dell ne garantit pas la qualité vidéo ni les performances quand des câbles autres que ceux fournis par Dell sont utilisés.

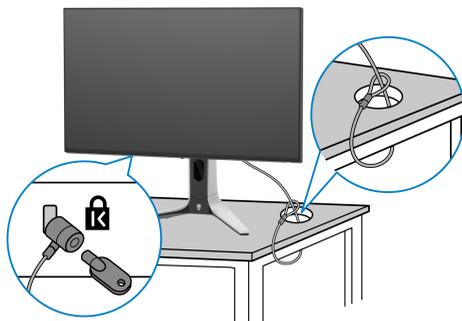
12. Faites passer les câbles requis par l'orifice de gestion des câbles sur le pied.



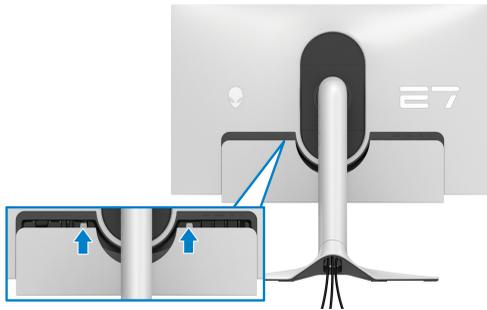
✎ **REMARQUE :** Acheminez chaque câble de manière soignée afin que les câbles soient organisés avant que le couvercle E/S ne soit fixé.

△ **AVERTISSEMENT :** Ne branchez pas le câble d'alimentation à la prise secteur et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.

✎ **REMARQUE :** Si vous souhaitez fixer votre moniteur à une table à l'aide du verrou Kensington, connectez le câble du verrou Kensington à l'**Orifice de verrouillage de sécurité** à cette étape. Pour plus d'informations sur l'utilisation du verrou Kensington (vendu séparément), consultez la documentation fournie avec le verrou. L'image suivante est à des seules fins d'illustration. L'aspect du verrou peut varier.



13. Faites glisser les onglets du couvercle E/S dans les fentes du capot arrière de l'écran jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



- REMARQUE :** Veillez à ce que tous les câbles passent à travers le couvercle E/S et l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.

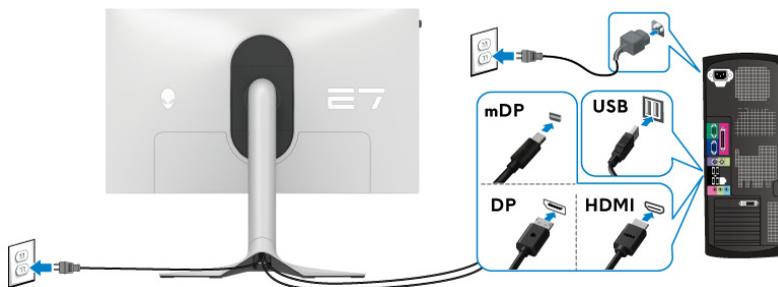
## Connexion de l'ordinateur

- MISE EN GARDE :** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

- REMARQUE :** Ne connectez pas tous les câbles à l'ordinateur en même temps.

- REMARQUE :** Les images sont à des seules fins d'illustration. L'aspect de l'ordinateur peut varier.

Pour connecter votre moniteur sur l'ordinateur :



1. Connectez l'autre extrémité du câble DisplayPort (ou mini-DisplayPort à DisplayPort) ou HDMI à votre ordinateur.
2. Connectez l'autre extrémité du câble USB 3.2 Gen 1 en amont à un port USB 3.2 Gen 1 approprié de votre ordinateur.
3. Connectez les périphériques USB aux ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) en aval en bas du moniteur.

4. Branchez les câbles d'alimentation pour votre ordinateur et pour le moniteur sur une prise secteur.
5. Allumez le moniteur et l'ordinateur.  
Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image ne s'affiche, voir [Problèmes généraux](#).

## Enlever le pied du moniteur

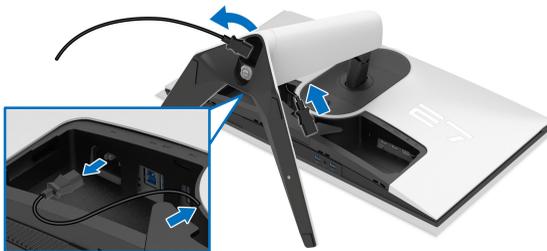
- ✎ **REMARQUE :** Pour éviter les rayures sur l'écran en enlevant le pied, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface douce et manipulez-le avec précaution.
- ✎ **REMARQUE :** Les étapes suivantes sont spécifique au retrait du pied livré avec votre moniteur. Si vous retirez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Pour enlever le pied :

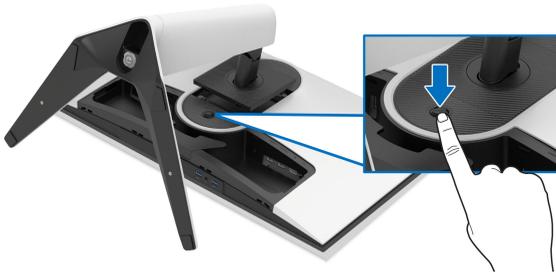
1. Éteignez le moniteur.
2. Déconnectez les câbles de l'ordinateur.
3. Placez le moniteur sur un chiffon mou ou un coussin.
4. Faites glisser avec précaution et retirez le couvercle E/S du moniteur.



5. Déconnectez les câbles du moniteur et faites les sortir à travers l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.



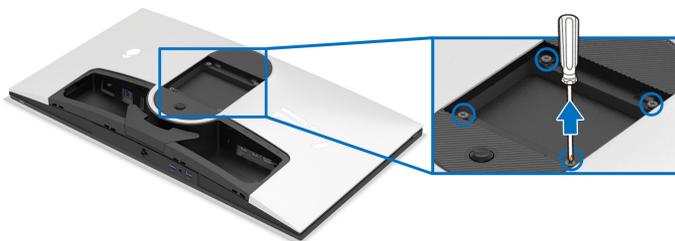
6. Appuyez sur le bouton de dégagement du pied à l'arrière de l'écran et maintenez-le enfoncé.



7. Soulevez l'ensemble du pied et retirez-le du moniteur.



## Montage mural VESA (en option)



(Dimensions de vis : M4 x 10 mm)

Consultez les instructions accompagnant le kit de montage mural compatible VESA.

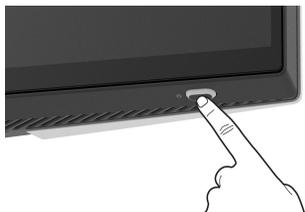
1. Poser le panneau du moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une surface à la fois bien plate et stable.
2. Enlevez le pied du moniteur. (Voir [Enlever le pied du moniteur.](#))
3. À l'aide d'un tournevis cruciforme, enlever les quatre vis de fixation du couvercle en plastique.
4. Monter la patte de fixation du kit de montage mural sur le moniteur.
5. Montez le moniteur sur le mur. Pour plus d'informations, voir la documentation fournie avec le kit de montage mural.

**REMARQUE : À utiliser uniquement avec une patte de montage mural conforme à la norme UL Listed disposant d'une capacité de charge minimale de 22,84 kg.**

# Utilisation du moniteur

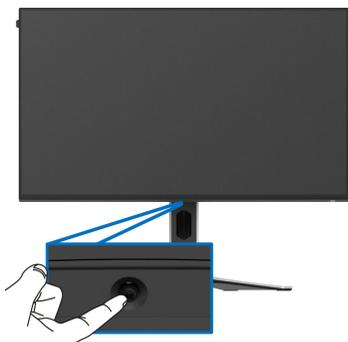
## Rallumez le moniteur

Appuyez le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.



## Utiliser la manette

Utilisez la manette en bas du moniteur pour effectuer les réglages au menu d'affichage à l'écran (OSD).



1. Appuyez sur la manette ou déplacez-la vers l'arrière et la gauche/droite pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez la manette vers l'avant/arrière et la gauche/droite pour basculer entre les options.
3. Appuyez à nouveau sur la manette pour confirmer les réglages et quitter.

| Manette   | Description  |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Lorsque le menu OSD est activé, appuyez sur la manette pour confirmer la sélection ou enregistrer les paramètres.</li><li>▪ Lorsque le menu OSD est désactivé, appuyez sur la manette pour lancer le Lanceur de menu. Voir <a href="#">Accès au Lanceur de menu</a>.</li></ul> |

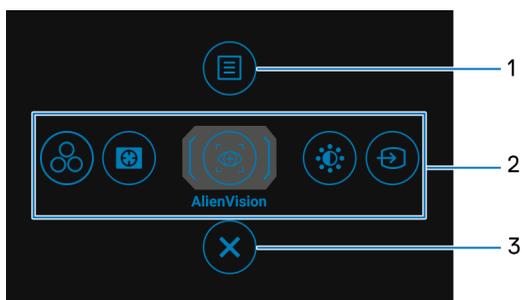
| Manette   | Description  |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Pour la navigation quadridirectionnelle (gauche, droite, avant et arrière).</li> <li>▪ Bascule entre les éléments de menu.</li> <li>▪ Augmente ou diminue les paramètres de l'élément de menu sélectionné.</li> </ul> |
|  | Sélectionne et accède au sous-menu.  |
|  | Retourne au menu de niveau supérieur ou quitte le menu actuel.   |
|  | Par défaut, quand le menu OSD est désactivé, déplacer la manette vers vous permet de basculer entre les options prédéfinies de <b>Liste de bascule AlienVision</b> et <b>Eteint</b> .  |

## Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

### Accès au Lanceur de menu

Lorsque vous appuyez la manette, le Lanceur de menu apparaît au centre en bas de l'écran, vous permettant d'accéder au menu OSD et aux fonctions de raccourci.

Pour sélectionner une fonction, déplacez la manette.



Le tableau suivant décrit les fonctions du Lanceur de menu :

| Libellé | Icône  | Description  |
|---------|--|--|
| 1       | <br><b>Menu</b> | Pour lancer le menu principal OSD, voir <a href="#">Accès au système des menus</a> . |

| Libellé | Icône  | Description  |
|---------|--|--|
| 2       |  <p><b>Fonctions de raccourci</b></p> | <p>Lorsque vous déplacez la manette vers la gauche ou la droite pour passer d'une fonction de raccourci à une autre, l'élément sélectionné est mis en surbrillance et déplacé vers la position centrale. Appuyez la manette pour accéder à son sous-menu. Après avoir changé les paramètres en déplaçant la manette, appuyez sur la manette pour enregistrer les modifications avant de quitter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Modes de pré réglage</b> : Pour choisir un mode de couleur préféré dans la liste des modes de pré réglage.</li> <li>▪ <b>Stabilisateur foncé</b> : Pour accéder au curseur de réglage <b>Stabilisateur foncé</b>.</li> <li>▪ <b>AlienVision</b> : Pour choisir un mode d'affichage préféré pour le jeu ou désactiver <b>AlienVision</b>.</li> <li>▪ <b>Luminosité/Contraste</b> : Pour accéder aux curseurs d'ajustement de la luminosité et du contraste.</li> <li>▪ <b>Source entrée</b> : Pour choisir une source d'entrée dans une liste de signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur.</li> </ul> <p> <b>REMARQUE : Vous pouvez définir vos touches de raccourci préférées. Voir <a href="#">Personnaliser</a> pour plus d'informations.</b></p> |
| 3       |  <p><b>Quitter</b></p>              | <p>Pour quitter le Lanceur de menu.</p>  |

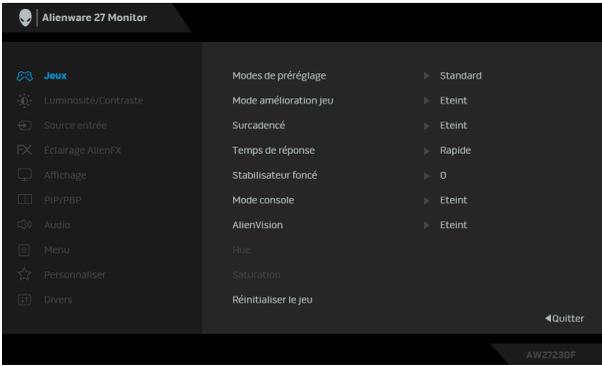
Lorsque le Lanceur de menu est activé, la barre d'état de l'OSD apparaît en haut au centre de l'écran, affichant les paramètres actuels de certaines fonctions OSD.



## Accès au système des menus

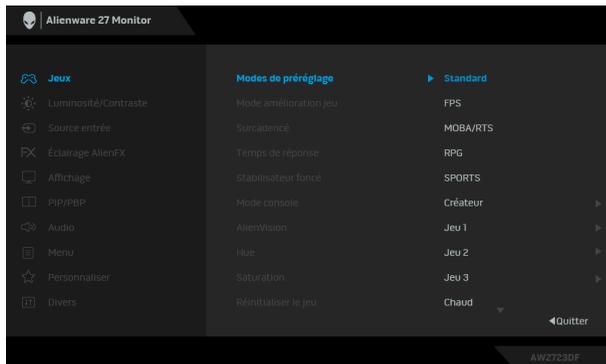
Après avoir changé les paramètres, appuyez la manette pour enregistrer les modifications avant de passer à un autre menu ou de quitter le menu OSD.

**REMARQUE :** Pour quitter l'élément de menu actuel et revenir au menu précédent, déplacez la manette vers la gauche.

| Icône   | Menu et sous-menu | Description   |
|---|-------------------|---|
|  | <b>Jeux</b>       | Utilisez ce menu pour personnaliser votre expérience de jeu visuel. |
|  |                   |   |

### Modes de pré-réglage

Permet de choisir un mode de couleurs pré-réglé ou de créer vos propres modes de couleurs.



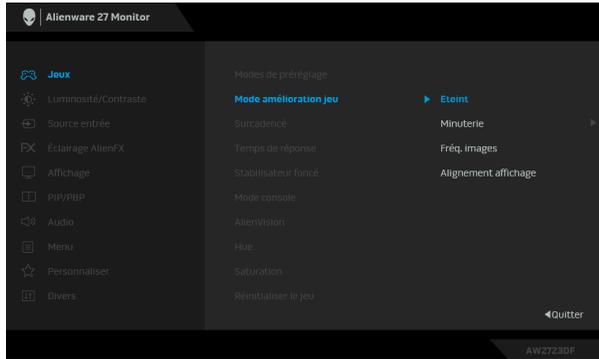
- **Standard :** Charge les réglages par défaut du moniteur. C'est le mode de pré-réglage par défaut.

| Icône  | Menu et sous-menu           | Description  |
|--|-----------------------------|--|
|  | <b>Modes de pré réglage</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="357 193 995 252">▪ <b>FPS</b> : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de tir subjectif (FPS).</li> <li data-bbox="357 264 995 387">▪ <b>MOBA/RTS</b> : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux d'arène de bataille en ligne multijoueur (MOBA) et de Stratégie en temps-réel (RTS).</li> <li data-bbox="357 400 995 459">▪ <b>RPG</b> : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de rôle (RPG).</li> <li data-bbox="357 472 995 531">▪ <b>SPORTS</b> : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de sports.</li> <li data-bbox="357 544 995 730">▪ <b>Créateur</b> : Permet de définir l'<b>Espace colorimétrique</b> sur <b>sRGB</b> ou <b>DCI-P3</b>, d'ajuster le niveau <b>Gamma</b> (entre 1,8 et 2,6) et d'activer <b>Compensation d'uniformité</b>. Ce mode est uniquement disponible pour le mode SDR et il sera désactivé lorsque le mode HDR est activé.</li> <li data-bbox="357 743 995 866">▪ <b>Jeu 1/Jeu 2/Jeu 3</b> : Permet de personnaliser les paramètres de <b>Temps de réponse, Gain, Décalage, Hue, Saturation</b> et <b>Stabilisateur forcé</b> pour vos besoins de jeu.</li> <li data-bbox="357 879 995 970">▪ <b>Chaud</b> : Présente les couleurs à des températures de couleur plus basses. L'écran affiche des teintes plus chaudes avec des tons rouges/jaunes.</li> <li data-bbox="357 983 995 1074">▪ <b>Froid</b> : Présente les couleurs à des températures de couleur plus élevées. L'écran affiche des teintes plus froides avec des tons bleus.</li> <li data-bbox="357 1086 995 1249">▪ <b>Couleur Perso</b> : Permet de paramétrer manuellement les couleurs. Utilisez la manette pour régler les valeurs <b>Gain, Décalage, Hue</b> et <b>Saturation</b> pour créer vos modes de couleurs pré réglés personnalisés.</li> </ul> <p data-bbox="357 1262 995 1337"> <b>REMARQUE : La fonction est désactivée quand Mode console est activé.</b></p> <p data-bbox="357 1350 995 1441"> <b>REMARQUE : La fonction est désactivée quand Smart HDR est activé et le contenu HDR est affiché.</b></p> |



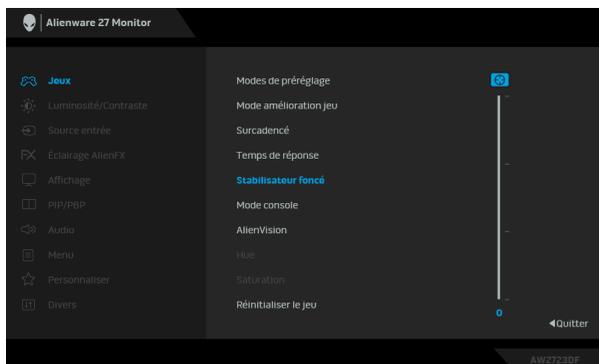
**Mode  
amélioration  
jeu**

La fonction offre trois fonctions pour améliorer votre expérience de jeu.



- **Eteint** : Pour désactiver les fonctions sous **Mode amélioration jeu**.
- **Minuterie** : Pour désactiver ou activer la minuterie en haut à gauche de l'écran. La minuterie montre le temps écoulé depuis le début du jeu. Sélectionnez une option dans la liste d'intervalle de temps pour vous tenir au courant du temps restant.
- **Fréq. images** : Pour afficher les images par seconde actuelles lorsque vous jouez. Plus la fréquence est élevée, plus le mouvement est fluide.
- **Alignement affichage** : Pour assurer l'alignement parfait du contenu de la vidéo à partir d'écrans multiples. Appuyez à nouveau sur la manette pour quitter le mode **Alignement affichage**.

| Icône  | Menu et sous-menu          | Description   |
|--|----------------------------|---|
|  | <b>Surcadencé</b>          | <p>Permet de faire fonctionner le moniteur à une fréquence de rafraîchissement supérieure à celle spécifiée par la spécification du panneau. <b>Surcadencé</b> a quatre options : 250 Hz, 260 Hz, 270 Hz et 280 Hz. Le réglage par défaut est <b>Eteint</b>. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.</p> <p> <b>REMARQUE : La fonction est disponible uniquement lors de l'utilisation de l'entrée DP (DisplayPort).</b></p> <p> <b>REMARQUE : Le surcadencage peut provoquer un scintillement de l'écran ou un affichage anormal. Pour réduire ces effets, réglez cette fonction sur Eteint.</b></p> |
|  | <b>Temps de réponse</b>    | <p>Permet de définir le <b>Temps de réponse</b> sur <b>Rapide</b>, <b>Super rapide</b> ou <b>Extrême</b>.</p>   |
|  | <b>Stabilisateur foncé</b> | <p>La fonctionnalité améliore la visibilité dans les scénarios de jeux sombres. Plus la valeur est élevée (entre 0 et 3), meilleure est la visibilité dans la zone sombre de l'image de l'affichage.</p>  |



 **REMARQUE : La fonction est désactivée quand Smart HDR ou PIP/PBP est activé.**



**Mode console**

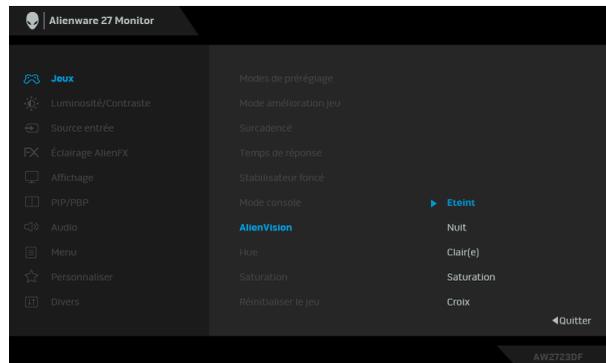
Ajuste **Mode console** sur **Allumé/Eteint**, **Couleur** ou **Gamma**. Activer cette fonction permet de bénéficier d'une expérience de jeu optimale quand on joue à des jeux sur console. Pour plus d'information, voir **Mode console**.

- **Allumé/Eteint** : Sélectionnez pour désactiver les fonctions sous **Mode console**.
- **Couleur** : RGB par défaut 100, et ce mode peut ajuster RGB de 0 à 100.
- **Gamma** : **Gamma** par défaut est au centre 2,2. Sélectionner cette fonction permet de régler manuellement **Gamma** entre 1,8 et 2,6.

 **REMARQUE : Les modes préréglés ne sont pas disponibles quand le mode Console est sur « Allumé ».**

**AlienVision**

**AlienVision** propose quelques modes d'affichage pour les scénarios de jeu. Vous pouvez passer en revue les options pour voir l'aperçu. Le réglage par défaut est **Eteint**.



- **Nuit** : Identifie clairement les objets dans les scènes de jeu sombres.
- **Clair(e)** : Nettoie les artefacts visuels pour améliorer la clarté des scènes de jour.

| Icône  | Menu et sous-menu           | Description   |
|--|-----------------------------|---|
|  | <b>AlienVision</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Saturation</b> : Applique des cartes thermiques dynamiques dans diverses scènes pour aider à distinguer les objets du jeu de l'arrière-plan.</li> <li>▪ <b>Croix</b> : Aide à la visée et à la visée prédictive avec des repères. Affiche le viseur tout au long du jeu, ce qui permet d'améliorer la visée dans le feu de l'action.</li> </ul>   |
|  | <b>Hue</b>                  | <p>Cette fonction permet de changer la teinte des images vidéo sur vert ou violet. Elle sert à obtenir le ton couleur chair souhaité.</p> <p>Utilisez la manette pour régler le niveau de teinte de 0 à 100.</p> <p>Des niveaux plus élevés augmentent la teinte verte de l'image vidéo, tandis que des niveaux plus faibles augmentent la teinte violette de l'image vidéo.</p> <p> <b>REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsque vous sélectionnez un mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, SPORTS ou RPG.</b></p> |
|  | <b>Saturation</b>           | <p>Cette fonction permet de régler la saturation des couleurs pour les images vidéo.</p> <p>Utilisez la manette pour régler le niveau de saturation de 0 à 100.</p> <p>Des niveaux plus élevés augmentent l'aspect coloré de l'image vidéo, tandis que des niveaux plus faibles augmentent l'aspect monochrome de l'image vidéo.</p> <p> <b>REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsque vous sélectionnez un mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, SPORTS ou RPG.</b></p>   |
|  | <b>Réinitialiser le jeu</b> | <p>Rétablit tous les paramètres sous le menu <b>Jeux</b> aux valeurs d'usine.</p>   |

---

**Icône Menu et sous-  
menu**

**Description**

---



**Luminosité/  
Contraste**

Utilisez ce menu pour activer le réglage de **Luminosité/Contraste**.



---

**Luminosité**

**Luminosité** règle la luminance du rétroéclairage. Déplacez la manette vers pour ajuster le niveau de luminosité (min. 0/max. 100).

 **REMARQUE : L'ajustement manuel de Luminosité est désactivé quand Smart HDR est activé et le contenu HDR est affiché.**

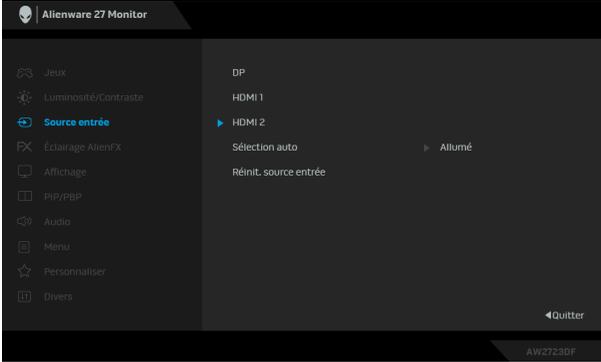
---

**Contraste**

Réglez la **Luminosité** au préalable puis le **Contraste** uniquement si un réglage supplémentaire s'impose. Déplacez la manette vers pour ajuster le niveau de contraste (min. 0/max. 100).

La fonction **Contraste** permet de régler degré de différence entre parties sombres et claires de l'image sur l'écran.

---

| Icône   | Menu et sous-menu  | Description  |
|---|--|--|
|   | <b>Source entrée</b>   | Utilisez ce menu pour sélectionner entre les différents signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur. |
|  |  |  |
| <b>DP</b>   | Sélectionnez l'entrée <b>DP</b> en cas d'utilisation du connecteur DisplayPort (DP). Appuyez la manette pour confirmer la sélection. |  |
| <b>HDMI 1</b><br><b>HDMI 2</b>  | Sélectionner <b>HDMI 1</b> ou <b>HDMI 2</b> en cas d'utilisation du connecteur HDMI. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. |  |
| <b>Sélection auto</b>   | Recherche automatiquement les sources d'entrée disponibles. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.                          |  |
| <b>Réinit. source entrée</b>  | Rétablit tous les paramètres sous le menu <b>Source entrée</b> aux valeurs d'usine.  |  |

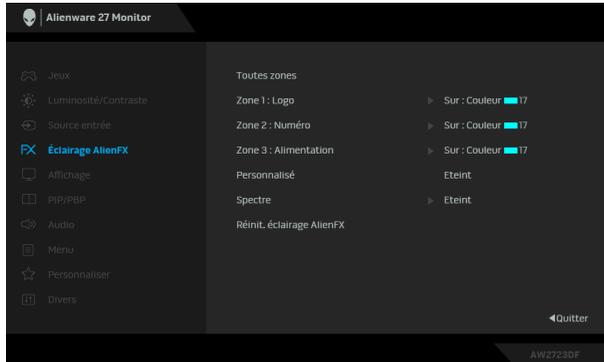
---

 **Icône Menu et sous-  
menu****Description**

---

**Éclairage  
AlienFX**

Règle les paramètres de l'éclairage LED du logo Alienware, du graphique numérique et du bouton d'alimentation.



Avant d'effectuer des réglages, sélectionnez une ou toutes ces 3 zones à partir des sous-menus. Les illustrations suivantes indiquent les zones d'éclairage.



---

**Icône Menu et sous-  
 menu**

**Description**

**FX**

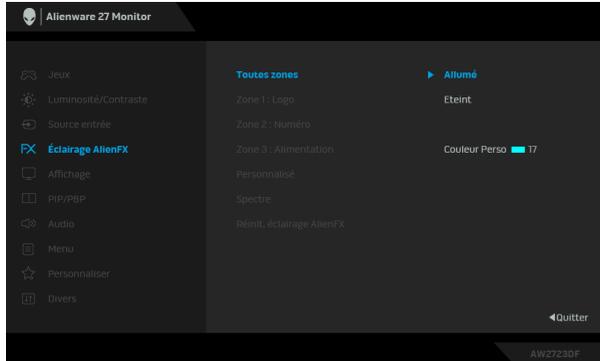
**Toutes zones**

**Zone 1 : Logo**

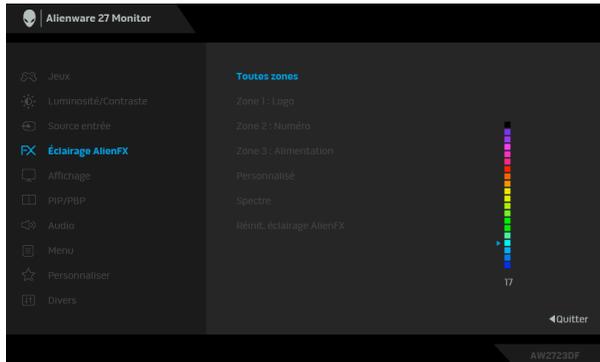
**Zone 2 :  
 Numéro**

**Zone 3 :  
 Alimentation**

Pour spécifier une couleur d'éclairage LED pour la zone sélectionnée, sélectionnez **Allumé**, déplacez la manette pour mettre en surbrillance **Couleur Perso**, et appuyez sur la manette pour accéder à son sous-menu.



Puis déplacez la manette pour faire une sélection parmi 20 couleurs disponibles.





Le tableau suivant représente le numéro de couleur et les codes RVB utilisés pour les 20 couleurs des LED.

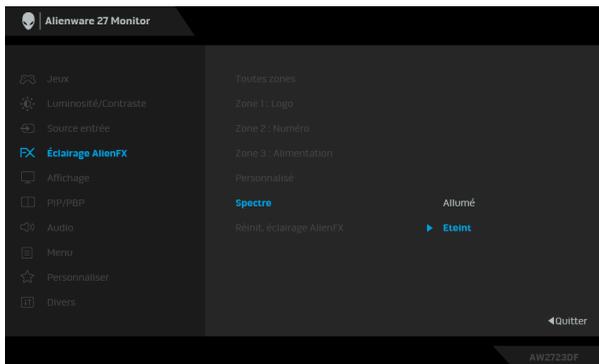
| No. | R   | G   | B   |
|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 0   | 0   | 0   |
| 2   | 38  | 0   | 180 |
| 3   | 51  | 0   | 198 |
| 4   | 195 | 0   | 195 |
| 5   | 186 | 16  | 123 |
| 6   | 194 | 0   | 65  |
| 7   | 185 | 0   | 0   |
| 8   | 166 | 51  | 0   |
| 9   | 185 | 96  | 0   |
| 10  | 195 | 140 | 0   |
| 11  | 130 | 219 | 0   |
| 12  | 62  | 223 | 0   |
| 13  | 40  | 223 | 0   |
| 14  | 0   | 195 | 0   |
| 15  | 0   | 205 | 25  |
| 16  | 0   | 205 | 45  |
| 17  | 10  | 230 | 180 |
| 18  | 0   | 101 | 247 |
| 19  | 0   | 25  | 247 |
| 20  | 0   | 0   | 255 |

Pour éteindre la lumière pour **Toutes zones/Zone 1/ Zone 2**, sélectionnez **Eteint**.

Pour **Zone 3**, vous pouvez spécifier d'éteindre la lumière quand le moniteur est allumé ou en mode veille.

 **REMARQUE : Ces fonctions sont disponibles uniquement quand Spectre est désactivé.**

| Icône | Menu et sous-menu                | Description  |
|-------|----------------------------------|--|
| FX    | <b>Personnalisé</b>              | C'est un menu en lecture seule. Lorsque vous utilisez <b>Couleur Perso</b> ou <b>Spectre</b> pour effectuer des ajustements d'éclairage LED, l'état de ce menu indique <b>Eteint</b> . Lorsque vous effectuez les ajustements d'éclairage LED via l'application AlienFX, le statut indique <b>Allumé</b> . |
|       | <b>Spectre</b>                   | Le réglage par défaut est <b>Eteint</b> . Quand vous sélectionnez <b>Allumé</b> , les lumières AlienFX des 3 zones brillent et changent de couleur en séquence du spectre de couleurs : rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet.  |
|       | <b>Réinit. éclairage AlienFX</b> | Rétablit tous les paramètres sous le menu <b>Éclairage AlienFX</b> aux valeurs d'usine.  |



---

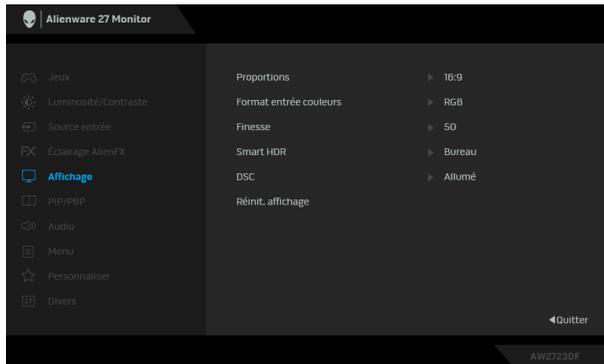
**Icône Menu et sous-  
menu**

**Description**



**Affichage**

Utilisez le menu **Affichage** pour régler les images.



---

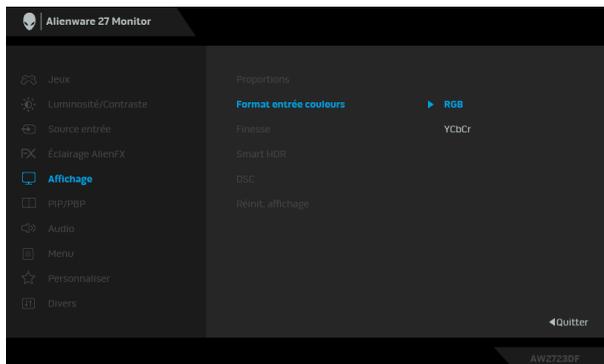
**Proportions** Règle le format en **16:9**, **Redimens. Auto** ou **4:3**.

 **REMARQUE : La fonction est désactivée quand PIP/PBP est activé.**

---

**Format entrée couleurs** Permet de changer le mode d'entrée vidéo :

- **RGB** : Sélectionnez cette option si votre moniteur est connecté à un ordinateur ou un lecteur multimédia qui prend en charge le RGB.
- **YCbCr** : Sélectionnez cette option si votre lecteur multimédia prend en charge seulement la sortie YCbCr.



---

**Finesse** Cette fonction permet de d'obtenir des images plus nettes ou plus douces. Déplacez la manette pour régler le niveau de netteté de 0 à 100.

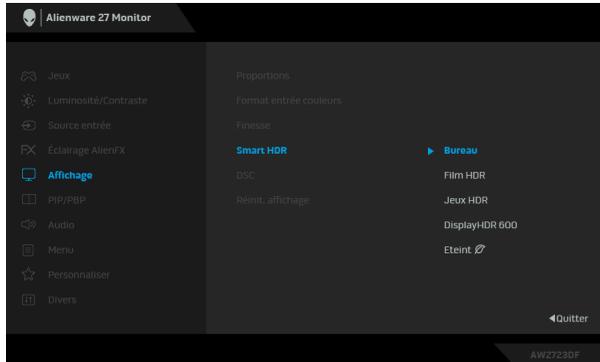
---

 **Icône Menu et sous-  
menu****Description**

---

**Smart HDR**

La fonction **Smart HDR** (High Dynamic Range) améliore la sortie de l'affichage en ajustant de manière optimale le contraste et les plages de couleurs et de luminosité pour ressembler à des visuels réalistes.



Vous pouvez régler le mode **Smart HDR** sur :

- **Bureau** : Adapté pour utiliser le moniteur avec un ordinateur de bureau.
- **Film HDR** : Adapté pour la lecture de contenu vidéo HDR.
- **Jeux HDR** : Adapté pour jouer à des jeux compatibles HDR. Il affiche des scènes plus réalistes et rend l'expérience de jeu immersive et divertissante.
- **DisplayHDR 600** : Conforme à la norme DisplayHDR 600, prenant en charge une luminosité de pointe de 600 nits<sup>2</sup>.

Cette fonction peut être désactivée en sélectionnant **Eteint**.

 **REMARQUE : Quand le moniteur traite du contenu HDR, Modes de préréglage et Luminosité seront désactivés.**

 **REMARQUE : La fonction est désactivée quand PIP/PBP est activé.**

---

**DSC**

Permet d'activer ou de désactiver **DSC** (Display Stream Compression).

---

---

 **Icône Menu et sous-  
menu****Description**

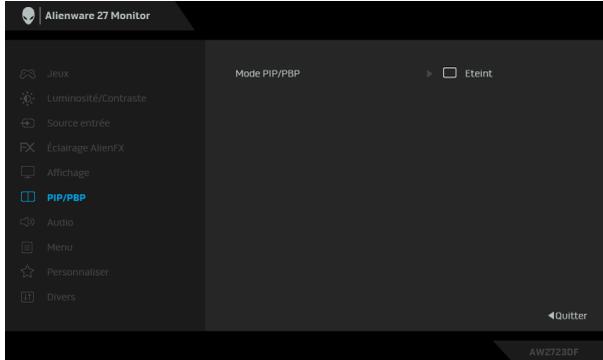
---

**Réinit.  
affichage**

Rétablit tous les paramètres sous le menu **Affichage** aux valeurs d'usine.

**PIP/PBP**

Cette fonction fait apparaître une fenêtre affichant l'image d'une autre source d'entrée.



| Fenêtre principale | Sous-fenêtre |        |        |
|--------------------|--------------|--------|--------|
|                    | DP           | HDMI 1 | HDMI 2 |
| DP                 | —            | ✓      | ✓      |
| HDMI 1             | ✓            | —      | ✓      |
| HDMI 2             | ✓            | ✓      | —      |



**REMARQUE : En mode PBP, les images seront affichées au centre des fenêtres fractionnées.**

---

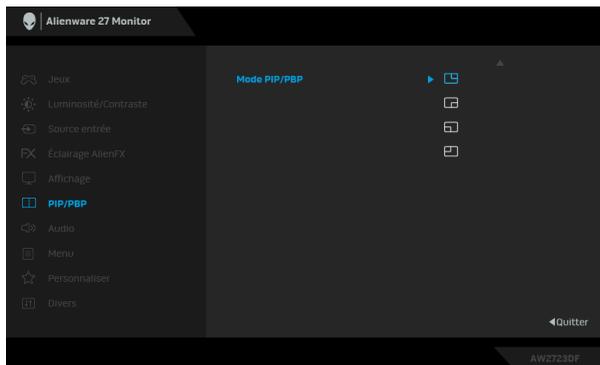
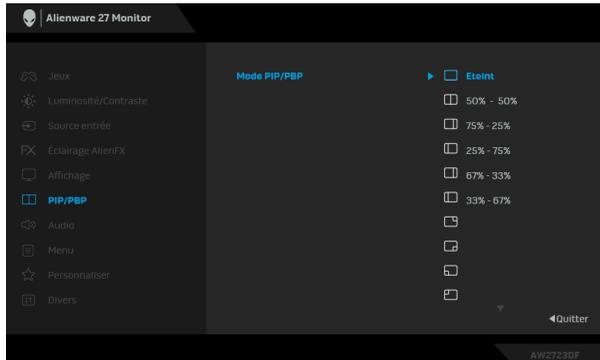
---

 **Icône Menu et sous-  
menu****Description**

---

**Mode PIP/PBP**

Vous permet de choisir un mode PBP ou PIP dans la liste des pré-réglages, qui fournit différentes tailles et positions de la sous-fenêtre. Les options sont présentées sous forme graphique, ce qui permet de comprendre rapidement les différents réglages de disposition. Le réglage par défaut est **Eteint**.



---

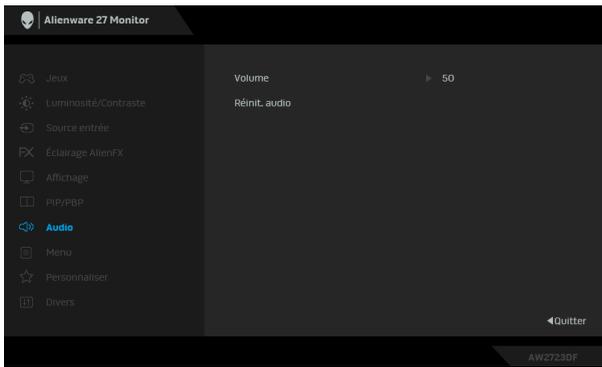
**PIP/PBP  
(Sous)**

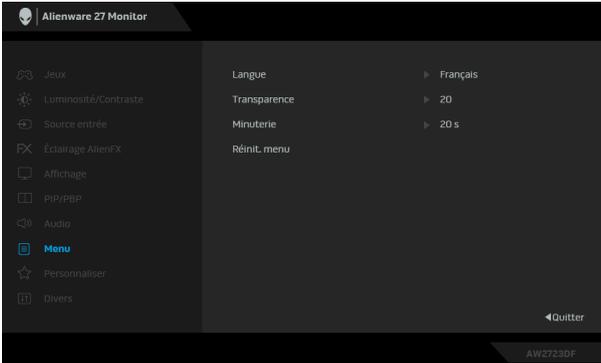
Sélectionnez entre différents signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur pour la sous-fenêtre PIP/PBP. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.



**REMARQUE : Cette option est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.**

---

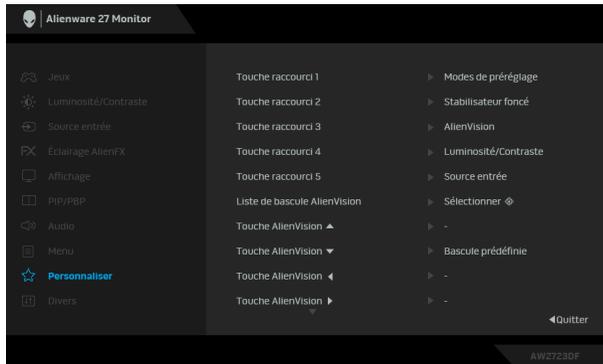
| Icône   | Menu et sous-menu       | Description  |
|---|-------------------------|--|
|  | <b>Échange vidéo</b>    | <p>Sélectionnez pour échanger les vidéos entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire en mode PIP/PBP. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.</p> <p> <b>REMARQUE : Cette option est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.</b></p> |
|   | <b>Audio</b>            | <p>Permet de régler la source audio de la fenêtre principale ou la sous-fenêtre.</p> <p> <b>REMARQUE : Cette option est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.</b></p>   |
|   | <b>Contraste (Sous)</b> | <p>Sélectionnez pour ajuster le niveau de contraste de l'image en mode PIP/PBP.</p> <p>Déplacez la manette pour ajuster le niveau de contraste de 0 à 100.</p> <p> <b>REMARQUE : Cette option est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.</b></p>     |
|  | <b>Audio</b>            |    |
|   | <b>Volume</b>           | <p>Déplacez la manette pour régler le niveau de volume de la sortie du casque (minimum 0/maximum 100).</p>   |
|   | <b>Réinit. audio</b>    | <p>Rétablit tous les paramètres sous le menu <b>Audio</b> aux valeurs d'usine.</p>   |

| Icône   | Menu et sous-menu   | Description   |
|---|---------------------|---|
| ☰   | <b>Menu</b>         | Utilisez ce menu pour régler les paramètres de l'OSD, comme la langue affichée, la durée pendant laquelle le menu reste affiché à l'écran, etc.   |
|  |                     |   |
|   | <b>Langue</b>       | Choisit une des huit langues disponibles : Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Portugais brésilien, Russe, Chinois simplifié ou Japonais, pour l'affichage de l'OSD.                               |
|   | <b>Transparence</b> | Déplacez la manette pour changer la transparence du menu (minimum 0/maximum 100).   |
|   | <b>Minuterie</b>    | Définit la durée pendant laquelle l'OSD reste activé après votre dernière utilisation de la manette.<br>Déplacez la manette pour déplacer le curseur par incrément de 1 secondes, de 5 à 60 secondes. |
|   | <b>Réinit. menu</b> | Rétablit tous les paramètres sous le menu <b>Menu</b> aux valeurs d'usine.  |

---

 **Icône Menu et sous-  
menu****Description**

---

**Personnaliser**

---

**Touche  
raccourci 1**

---

**Touche  
raccourci 2**

---

**Touche  
raccourci 3**

---

**Touche  
raccourci 4**

---

**Touche  
raccourci 5**

---

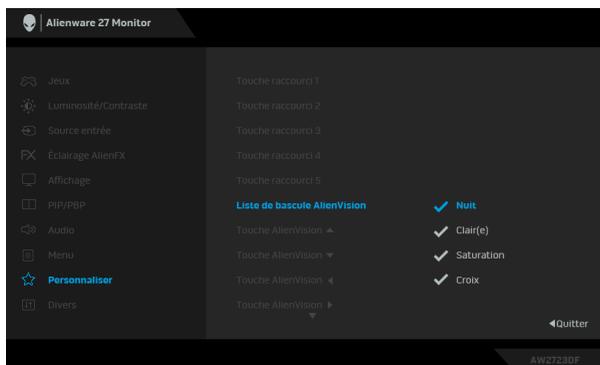
Permet de choisir une fonction dans la liste fournie et de la définir comme touche de raccourci. La liste comprend **Modes de prééplage**, **Mode amélioration jeu**, **Stabilisateur foncé**, **AlienVision**, **Luminosité/Contraste**, **Source entrée**, **Proportions**, **Smart HDR**, **Mode PIP/PBP**, **Échange vidéo** et **Volume**. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

| Icône | Menu et sous-menu | Description |
|-------|-------------------|-------------|
|-------|-------------------|-------------|



**Liste de bascule AlienVision**

Sélectionnez pour spécifier les modes préférés pour la fonction de raccourci **AlienVision** dans le Lanceur de menu et les touches 4 directions **AlienVision**. Appuyez à nouveau la manette pour sélectionner ou non le mode.



**Touche AlienVision ▲**

Vous pouvez définir les mouvements de la manette pour des modes **AlienVision** pré-réglés ; ainsi, quand vous déplacez la manette dans une direction donnée, un mode **AlienVision** particulier est activé. Si vous sélectionnez **Bascule prédéfinie**, vous pouvez basculer entre les modes spécifiés dans **Liste de bascule AlienVision** et l'option **Eteint**.

**Touche AlienVision ▼**

**Touche AlienVision ◀**

**Touche AlienVision ▶**

Par défaut, la **Touche AlienVision ▼** est activée et définie sur **Bascule prédéfinie**.

---

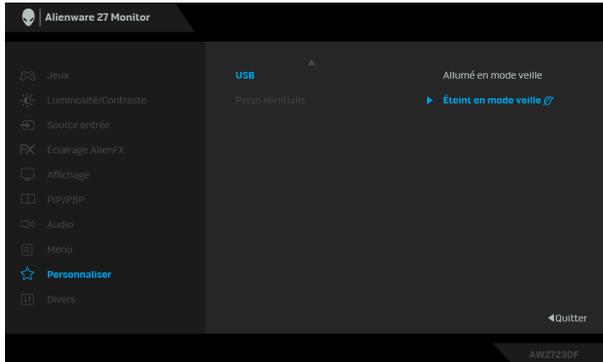
**Icône Menu et sous-  
menu**

**Description**



**USB**

Permet d'activer ou de désactiver la fonction USB en mode veille du moniteur.

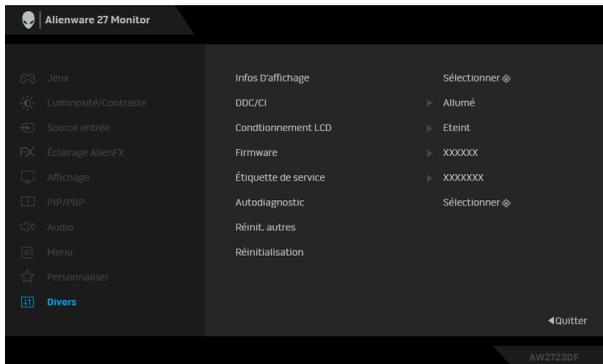


---

**Perso réinitialis** Rétablit tous les paramètres sous le menu **Personnaliser** aux valeurs d'usine.



**Divers**



---

**Infos  
D'affichage**

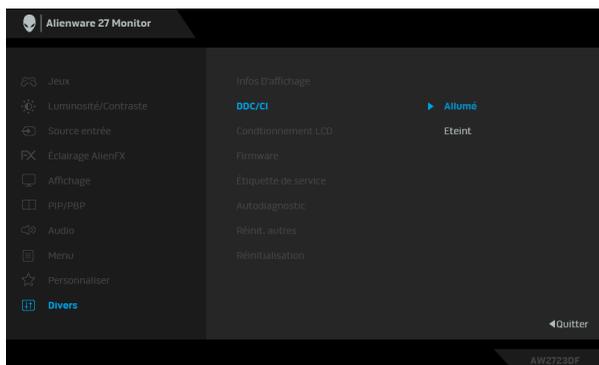
Affiche les paramètres actuels du moniteur.

| Icône | Menu et sous-menu | Description |
|-------|-------------------|-------------|
|-------|-------------------|-------------|



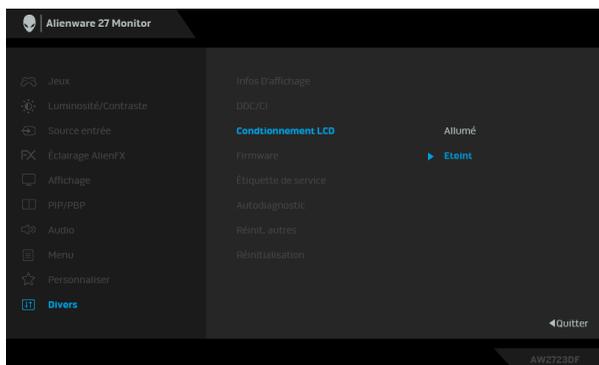
### DDC/CI

La fonction **DDC/CI** (Canal de données d'affichage/ Interface de commande) permet de contrôler les paramètres réglables (luminosité, équilibre des couleurs, etc.) via le logiciel d'un ordinateur. Cette fonction peut être désactivée en sélectionnant **Eteint**.  
Activez cette fonction pour faciliter l'utilisation et améliorer les performances de votre moniteur.



### Conditionnement LCD

Contribue à réduire les cas mineurs de rémanence de l'image. Le programme peut mettre un certain temps pour fonctionner, suivant le degré de rémanence de l'image. Cette fonction peut être activée en sélectionnant **Allumé**.



### Firmware

Affiche la version du microprogramme de votre moniteur.

| Icône   | Menu et sous-menu           | Description   |
|---|-----------------------------|---|
|  | <b>Étiquette de service</b> | Affiche l'Étiquette de service de votre moniteur. L'Étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui est requis lorsque vous contactez le support technique Dell, que vous accédez aux informations de garantie, que vous recherchez les derniers pilotes sur le site web du support Dell, etc.  |
|   | <b>Autodiagnostic</b>       | Sélectionnez pour initialiser le processus d'autodiagnostic suivant : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Quand il est lancé, un écran gris apparaît.</li> <li>2. Examinez soigneusement l'écran pour détecter des anomalies.</li> <li>3. Déplacez la manette. L'affichage de l'écran doit passer au rouge.</li> <li>4. Examinez l'écran pour détecter des anomalies quelconques.</li> <li>5. Répétez les étapes 3 et 4 pour inspecter les écrans de texte vert, bleu, noir et blanc.</li> </ol> <p>Le test est terminé quand l'écran de texte apparaît. Appuyez la manette pour terminer le processus de test.</p> |
|   | <b>Réinit. autres</b>       | Rétablit tous les paramètres sous le menu <b>Divers</b> aux valeurs d'usine.  |
|   | <b>Réinitialisation</b>     | Réinitialise tous les réglages de l'OSD aux valeurs par défaut de l'usine.  |

## Mode console

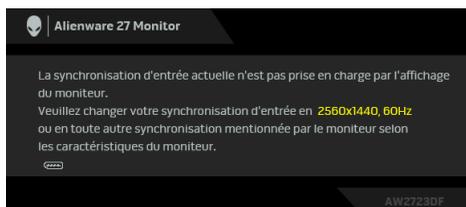
Le Mode console est spécifiquement conçu pour offrir une excellente qualité d'image avec un temps de réponse rapide et une fréquence d'images élevée de 120 Hz pour offrir la meilleure expérience de jeu sur console. Il peut prendre en charge une résolution jusqu'à 4K dans ce moniteur QHD.

### Synchronisation prise en charge

| Mode d'affichage     | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Horloge pixel (MHz) | Polarité de synchronisation (horizontale/verticale) |
|----------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------|---|
| VESA, 640 x 480      | 31,47                       | 59,94                    | 25,18               | -/-   |
| VESA, 640 x 480      | 37,50                       | 75                       | 31,50               | -/-   |
| 720 x 400            | 31,47                       | 70,08                    | 28,32               | -/+   |
| VESA, 800 x 600      | 37,88                       | 60,32                    | 40                  | +/+   |
| VESA, 800 x 600      | 46,88                       | 75                       | 49,50               | +/+   |
| VESA, 1024 x 768     | 48,36                       | 60                       | 65                  | -/-   |
| VESA, 1024 x 768     | 60,02                       | 75,03                    | 78,75               | +/+   |
| VESA, 1152 x 864     | 67,50                       | 75                       | 108                 | +/+   |
| VESA, 1280 x 1024    | 63,98                       | 60,02                    | 108                 | +/+   |
| VESA, 1280 x 1024    | 79,98                       | 75,03                    | 135                 | +/+   |
| VESA, 1600 x 900     | 60                          | 60                       | 108                 | +/+   |
| VESA, 1920 x 1080    | 67,50                       | 60                       | 148,50              | +/+   |
| 1920 x 1080 à 120 Hz | 135                         | 120                      | 297                 | +/+   |
| 2560 x 1440          | 88,79                       | 59,95                    | 241,5               | +/-   |
| 2560 x 1440          | 183                         | 120                      | 497,75              | +/-   |
| CTA, 3840 x 2160     | 112,5                       | 50                       | 594                 | Progressif  |
| CTA, 3840 x 2160     | 135                         | 60                       | 594                 | Progressif  |

## Messages d'avertissement OSD

Le message d'avertissement suivant apparaîtra à l'écran indiquant que le moniteur ne prend pas en charge un mode de résolution en particulier :

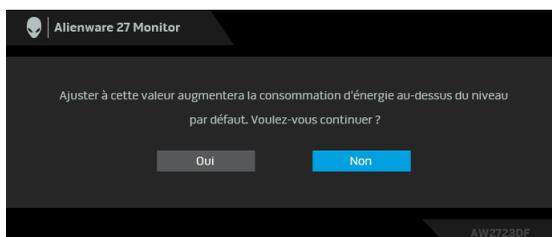


Cela signifie que l'écran ne peut pas se synchroniser avec le signal reçu depuis l'ordinateur. Voir [Spécifications du moniteur](#) pour connaître les limites des fréquences horizontale et verticale adressables par ce moniteur. Le mode recommandé est **2560 x 1440**.

Vous verrez le message suivant avant que la fonction **DDC/CI** ne soit désactivée :

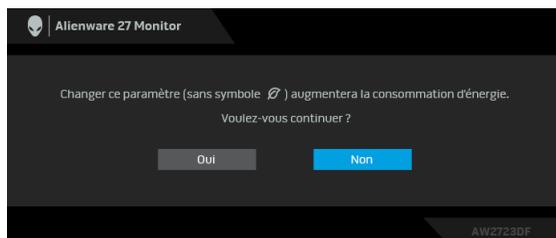


Lorsque vous ajustez le niveau de **Luminosité** au-dessus du niveau par défaut pour la première fois, le message suivant apparaît :



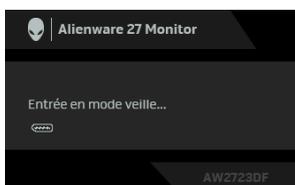
 **REMARQUE : Si vous sélectionnez Oui, le message n'apparaîtra pas la prochaine fois que vous changez le paramètre de Luminosité.**

Lorsque vous modifiez pour la première fois le réglage par défaut des fonctions d'économie d'énergie, telles que **Compensation d'uniformité**, **Smart HDR** ou **USB**, le message suivant apparaît :



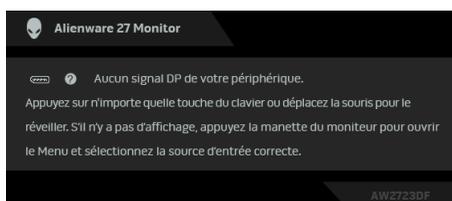
**REMARQUE :** Si vous sélectionnez **Oui** pour une des fonctions mentionnées ci-dessus, le message n'apparaîtra pas la prochaine fois que vous aurez l'intention de modifier les paramètres de ces fonctions. Si vous effectuez une réinitialisation, le message apparaîtra à nouveau.

Lorsque le moniteur entre en mode veille, le message suivant s'affiche :



Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'**OSD**.

L'OSD ne fonctionnera qu'en mode normal. Si vous appuyez la manette pendant le mode veille, le message suivant apparaît selon l'entrée choisie :



Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'**OSD**.

**REMARQUE :** Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée connecté.

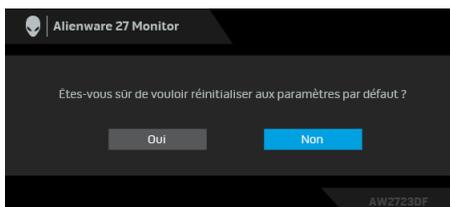
Si l'entrée DisplayPort ou HDMI est sélectionnée et si le câble correspondant n'est pas connecté, le message suivant apparaîtra :



**REMARQUE :** Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée sélectionné.

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'**OSD**.

Quand **Réinitialisation** est sélectionné, le message suivant apparaît :



Voir **Dépannage** pour plus d'informations.

## Verrouillage des boutons de commande

Vous pouvez verrouiller les boutons de commande du moniteur pour empêcher l'accès au menu OSD et/ou au bouton d'alimentation.

1. Déplacez et maintenez la manette vers l'avant/arrière ou la gauche/droite pendant environ 4 secondes jusqu'à ce qu'un menu contextuel apparaisse.
2. Déplacez la manette pour sélectionner une des options suivantes :

-  : Les paramètres du menu OSD sont verrouillés et non accessibles.
-  : Le bouton d'alimentation est verrouillé.
-  : Les paramètres du menu OSD ne sont pas accessibles et le bouton d'alimentation est verrouillé.

3. Appuyez la manette pour confirmer la configuration.

Pour déverrouiller, déplacez et maintenez la manette vers le haut/bas ou la gauche/droite pendant 4 secondes jusqu'à l'apparition d'un menu à l'écran, puis sélectionnez  pour déverrouiller et fermer le menu contextuel.

## Réglage de la résolution maximale

 **REMARQUE : Les étapes peuvent varier légèrement en fonction de la version de Windows dont vous disposez.**

Pour régler le moniteur sur la résolution maximale :

Sous Windows 8.1 :

1. Pour Windows 8.1, sélectionnez la vignette Bureau pour passer au bureau classique.
2. Cliquez-droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**.
3. Si plus d'un moniteur est connecté, assurez-vous d'avoir sélectionné **AW2723DF**.
4. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution d'écran** et sélectionnez **2560 x 1440**.
5. Cliquez sur **OK**.

Sous Windows 10 et Windows 11 :

1. Faites un clic-droit sur le bureau et cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Si plus d'un moniteur est connecté, assurez-vous de sélectionner **AW2723DF**.
3. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution d'affichage** et sélectionnez **2560 x 1440**.
4. Cliquez sur **Conserver les modifications**.

Si vous ne voyez pas 2560 x 1440 en option, vous devez mettre à jour votre pilote graphique à la dernière version. Selon votre ordinateur, menez à bien l'une des procédures suivantes :

Si vous avez un ordinateur de bureau ou portable Dell :

- Allez sur <https://www.dell.com/support>, saisissez votre tag de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau) :

- Allez sur le site de support de votre ordinateur et téléchargez les derniers pilotes graphiques.
- Allez sur le site de support de votre carte et téléchargez les derniers pilotes graphiques.

## Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR

### (1) Via Ultra BluRay DVD ou consoles de jeux

Assurez-vous que le lecteur DVD ou la console de jeu est compatible HDR, p.ex. Panasonic DMP-UB900, Xbox One S et PS4 Pro.

### (2) Via un PC

Assurez-vous que la carte graphique utilisée est compatible HDR, c.-à-d. qu'elle a un port compatible HDMI 2.0a (avec option HDR) et que le pilote graphique HDR est installé. Une application compatible HDR doit être utilisée, par ex. Cyberlink PowerDVD 17, appli Windows 10 Movies & TV.

 **REMARQUE : Pour télécharger et installer le dernier pilote graphique qui prend en charge la lecture de contenu HDR sur votre ordinateur de bureau ou portable Dell, visitez <https://www.dell.com/support/drivers>.**

#### NVIDIA

Pour une gamme complète de cartes graphiques NVIDIA compatibles HDR, visitez [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Assurez-vous de télécharger un pilote prenant en charge le mode de lecture plein écran (p.ex., jeux PC, lecteurs UltraBluRay), HDR sur Win 10 Redstone 2 OS : 381.65 ou ultérieur.

#### AMD

Pour une gamme complète de cartes graphiques AMD compatibles HDR, visitez [www.amd.com](http://www.amd.com). Lisez les informations sur la prise en charge de HDR par le pilote et téléchargez le dernier pilote.

#### Intel (Integrated Graphics)

Processeur compatible HDR : CannonLake ou ultérieur

Lecteur HDR approprié : Appli Windows 10 Movies & TV

Système d'exploitation (SE) avec prise en charge de HDR : Windows 10 Redstone 3

Pilote avec prise en charge de HDR : visitez [downloadcenter.intel.com](http://downloadcenter.intel.com) pour le dernier pilote HDR

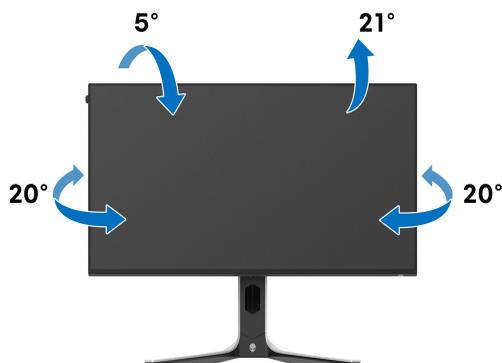
 **REMARQUE : La lecture HDR via système d'exploitation (p.ex. la lecture de HDR dans une fenêtre dans le bureau) nécessite Windows 10 Redstone 2 ou une version ultérieure avec une application appropriée, telle que PowerDVD 17. La lecture de contenu protégé nécessitera un logiciel et/ou un matériel DRM approprié, par ex. Microsoft Playready. Pour des informations de support, visitez <https://www.support.microsoft.com>.**

## À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du déploiement vertical

**REMARQUE :** Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

### Extension d'inclinaison et de pivotement

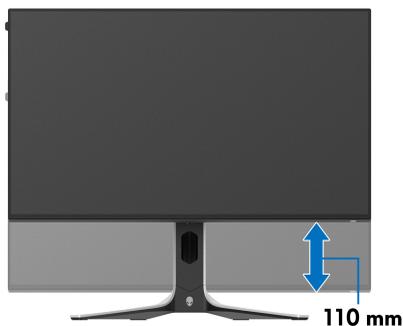
Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner et faire pivoter le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.



**REMARQUE :** Le pied n'est pas installé à l'usine lorsqu'il est expédié.

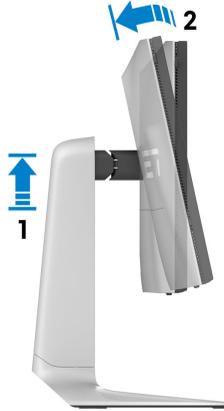
### Extension verticale

**REMARQUE :** Le pied se déploie verticalement jusqu'à 110 mm. La figure suivante illustre comment déployer le pied verticalement.



## Rotation de l'écran

Avant de faire tourner l'écran, assurez-vous qu'il est complètement déployé verticalement et complètement incliné vers le haut pour éviter de heurter le bord inférieur du moniteur.



## Pivoter dans le sens horaire



## Pivoter dans le sens antihoraire



- REMARQUE : Pour utiliser la fonction de Rotation de l'affichage (affichage Paysage ou Portrait) avec votre ordinateur Dell, il vous faut un pilote graphique à jour qui n'est pas fourni avec ce moniteur. Pour télécharger le pilote graphique, allez sur [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) et consultez la section Téléchargement pour y trouver les dernières mises à jour des Pilotes graphiques.
- REMARQUE : En mode Portrait, vous pouvez éprouver des dégradations de performances dans les applications intenses graphiquement, comme les jeux 3D.

## Régler les paramètres d'affichage de rotation de votre système

Après avoir fait tourner votre moniteur, il vous faut terminer la procédure ci-dessous pour régler les paramètres d'affichage en rotation de votre système.

 **REMARQUE : Si vous utilisez le moniteur avec un ordinateur non Dell, il vous faut aller sur le site Web du pilote graphique ou sur le site Web du fabricant de votre ordinateur pour des informations sur la façon de faire tourner votre système d'exploitation.**

Pour régler les paramètres d'affichage en rotation :

1. Cliquez avec le bouton droit sur le Bureau et cliquez sur **Propriétés**.
2. Sélectionnez l'onglet **Paramètres** et cliquez sur **Avancé**.
3. Si vous avez une carte graphique ATI, choisissez l'onglet **Rotation** et réglez la rotation préférée.
4. Si vous avez une carte graphique NVIDIA, cliquez sur l'onglet **NVIDIA**, dans la colonne de gauche choisissez **NVRotate**, puis choisissez la rotation préférée.
5. Si vous avez une carte graphique Intel, choisissez l'onglet graphique **Intel**, cliquez sur **Propriétés graphiques**, choisissez l'onglet **Rotation**, puis réglez la rotation préférée.

 **REMARQUE : Si vous ne voyez pas d'option de rotation ou si cela ne fonctionne pas correctement, allez sur [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.**

# Utiliser l'application AlienFX

Vous pouvez configurer les effets d'éclairage LED sur plusieurs zones distinctes de votre moniteur Alienware et personnaliser les conceptions du mode vision pour différentes scènes de jeu via AlienFX dans Alienware Command Center (AWCC).

 **REMARQUE : Si vous avez un ordinateur de bureau ou ordinateur portable Alienware Gaming, vous pouvez accéder directement à AWCC pour contrôler les éclairages et les éléments visuels.**

 **REMARQUE : Pour plus d'informations, voir l'aide en ligne d'Alienware Command Center.**

## Conditions préalables

Avant d'installer AWCC sur un système non-Alienware :

- Assurez-vous que le système d'exploitation de votre ordinateur est Windows 10 R3 ou ultérieur.
- Assurez-vous que votre connexion Internet est active.
- Assurez-vous que le câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont fourni est connecté au moniteur Alienware et à l'ordinateur.

## Installer AWCC via Windows Update

1. L'application AWCC est téléchargée et sera automatiquement installée. L'installation prend quelques minutes.
2. Accédez au dossier du programme pour vous assurer que l'installation est réussie. Vous pouvez également trouver l'application AWCC dans le menu **Démarrer**.
3. Lancez AWCC et procédez comme suit pour télécharger les composants logiciels supplémentaires :
  - Dans la fenêtre **Paramètres**, cliquez sur **Windows Update**, puis sur **Rechercher les mises à jour** pour vérifier la progression de la mise à jour du pilote Alienware.
  - Si la mise à jour du pilote ne répond pas sur votre ordinateur, installez AWCC depuis le site Web Support Dell.

## Installer AWCC depuis le site Web Support Dell

1. Entrez AW2723DF dans le champ de requête sur [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers), et téléchargez la dernière version d'Alienware Command Center Application.
2. Naviguez jusqu'au dossier dans lequel vous avez enregistré les fichiers d'installation.
3. Double-cliquez sur le fichier d'installation et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

## Naviguer dans la fenêtre AlienFX

Dans l'écran d'accueil AWCC, cliquez sur **FX** dans la barre de menus supérieure pour accéder à l'écran d'accueil d'AlienFX.



Le tableau suivant décrit les fonctions et fonctionnalités de l'écran d'accueil :

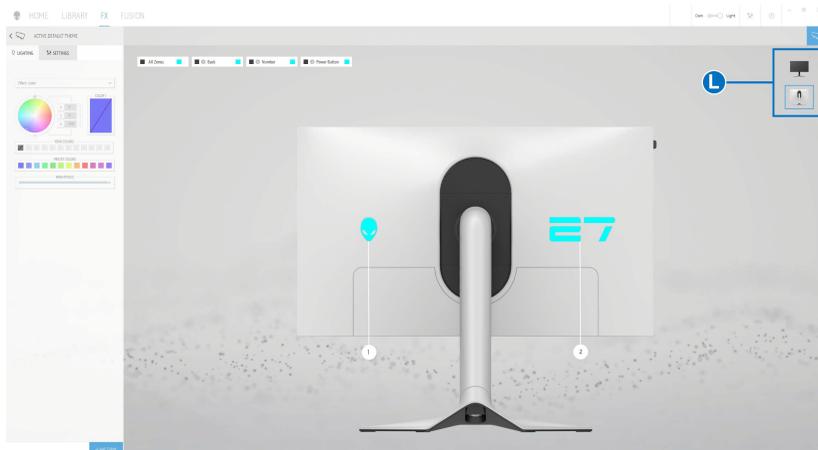
| Légende | Fonction   | Description  |
|---------|--|--|
| A       | <b>CREATE NEW THEME... (CRÉER UN NOUVEAU THÈME...)</b> | Cliquez sur <b>+</b> puis entrez un nom dans la zone de texte pour ajouter un thème. |

| Légende  | Fonction                        | Description   |
|----------|---------------------------------|---|
| <b>B</b> | Modifier les contrôles          | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>EDIT (MODIFIER)</b> : Fournit des options vous permettant de personnaliser les ajustements d'éclairage pour votre thème.</li> <li>▪ <b>GO DIM (ESTOMPER)</b> : Rend la lumière plus faible.</li> <li>▪ <b>GO DARK (ASSOMBRIR)</b> : Éteint la lumière.</li> </ul> |
| <b>C</b> | Composants du thème             | Vous pouvez utiliser ces composants ( <b>LIGHTING (ÉCLAIRAGE)</b> , <b>MACROS</b> , <b>SETTINGS (PARAMÈTRES)</b> ) pour faire du thème sélectionné un thème actif.  |
| <b>D</b> | Liste de <b>THEMES (THÈMES)</b> | Affiche les thèmes en vue liste ou en vue grille.   |
| <b>E</b> | Commandes de l'arrière-plan     | Ajuste les effets d'animation de l'arrière-plan.  |
| <b>F</b> | Aide                            | Cliquez pour accéder à l'aide en ligne d'AWCC.  |
| <b>G</b> | Commandes de la fenêtre         | Vous pouvez utiliser les boutons pour réduire, agrandir ou restaurer la taille de la fenêtre. Quand × est sélectionné, l'application se fermera.  |

Lorsque vous commencez à personnaliser un thème, vous devriez voir l'écran suivant :



Écran avec la vue avant du moniteur



## Écran avec la vue arrière du moniteur

Le tableau suivant décrit les fonctions et fonctionnalités de l'écran :

| Légende | Fonction   | Description   |
|---------|--|---|
| H       | Panneaux <b>LIGHTING (ÉCLAIRAGE)</b> et <b>SETTINGS (PARAMÈTRES)</b> | <p>Cliquez sur l'onglet panneau et utilisez les commandes fournies pour configurer les effets d'éclairage et les éléments visuels des jeux pour un thème.</p> <p>Voir <a href="#">Régler les effets d'éclairage</a> et <a href="#">Paramètres</a> pour des détails.</p> <p><b>REMARQUE : Le panneau LIGHTING (ÉCLAIRAGE) n'apparaît que quand le câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont fourni est connecté au moniteur Alienware et à l'ordinateur.</b></p> |
| I       | <b>SAVE THEME (ENREGISTRER LE THÈME)</b>                             | Cliquez pour enregistrer tous les ajustements et modifications du thème.  |
| J       | Sélection de la zone   | Pour effectuer des ajustements pour une seule zone, cochez la case spécifique. Pour effectuer des ajustements pour toutes les zones, sélectionnez la case <b>All Zones (Toutes les zones)</b> .   |

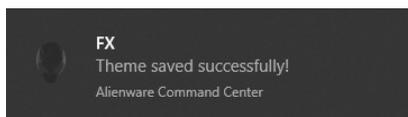
| Légende  | Fonction         | Description  |
|----------|------------------|--|
| <b>K</b> | Aperçu en direct | <p>Sous le panneau <b>LIGHTING (ÉCLAIRAGE)</b>, vous pouvez voir les zones d'éclairage du moniteur numérotées avec des légendes. Vous pouvez sélectionner une seule zone en cliquant sur le numéro de l'image. Lorsque vous effectuez des ajustements d'éclairage, l'aperçu du moniteur affiche les nouveaux effets simultanément.</p> <p>Sous le panneau <b>SETTINGS (PARAMÈTRES)</b>, vous pouvez voir l'effet appliqué de <b>AlienVision</b> affiché dans cette fenêtre en basculant le commutateur <b>PREVIEW (APERÇU)</b> sur <b>ON (ALLUMÉ)</b>.</p> |
| <b>L</b> | Miniatures       | <p>Affiche les miniatures des moniteurs Alienware connectés à votre ordinateur quand vous êtes sous le panneau <b>LIGHTING (ÉCLAIRAGE)</b>. L'image affichée dans la zone d'aperçu en direct est sélectionnée dans cette liste de miniatures.</p>  |

## Créer un thème

Pour créer un thème avec vos effets de lumière préférés et la visibilité dans le jeu :

1. Lancez AWCC.
2. Cliquez sur **FX** dans la barre de menus supérieure pour accéder à l'écran d'accueil d'AlienFX.
3. Dans le coin supérieur gauche de la fenêtre, cliquez sur pour créer un nouveau thème.
4. Dans la zone de texte **CREATE NEW THEME (CRÉER UN NOUVEAU THÈME)**, saisissez le nom du thème.
5. Dans le panneau **LIGHTING (ÉCLAIRAGE)**, spécifiez la ou les zones d'éclairage pour lesquelles vous souhaitez effectuer des ajustements d'éclairage :
  - en sélectionnant la ou les cases à cocher situées au-dessus de la zone d'aperçu en direct, ou
  - en cliquant sur la légende numérotée sur l'image du moniteur

6. Sélectionnez vos effets lumineux préférés dans la liste déroulante. Voir **Régler les effets d'éclairage** pour des détails.
7. Dans le panneau **SETTINGS (PARAMÈTRES)**, créez les éléments visuels personnalisés via **AlienVision**. Voir **Paramètres** pour des détails.
8. Répétez étape 5 à étape 7 pour disposer d'autres options de configuration selon vos préférences.
9. Une fois terminé, cliquez sur **SAVE THEME (ENREGISTRER LE THÈME)**. Une notification toast apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran.



## Régler les effets d'éclairage

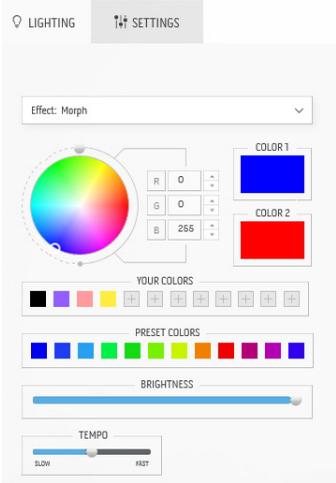
Le panneau **LIGHTING (ÉCLAIRAGE)** offre divers effets lumineux. Vous pouvez cliquer sur **Effect (Effet)** pour ouvrir une liste déroulante avec les options disponibles.

**REMARQUE :** Le panneau **LIGHTING (ÉCLAIRAGE)** n'apparaît que quand le câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont fourni est connecté à votre moniteur Alienware et à l'ordinateur.



**REMARQUE :** Les options affichées peuvent varier en fonction de la ou des zones d'éclairage spécifiées.

Le tableau suivant donne un aperçu des différentes options :

| Morph (Morphe)   | Description  |
|--|--|
|  | <p>L'effet change la couleur de la lumière en une autre par une transition fluide.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des <b>PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)</b>. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.</li></ol> <p><b>REMARQUE :</b> Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de <b>YOUR COLORS (VOS COULEURS)</b> pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur . Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.</li><li>3. Répétez les étapes précédentes pour spécifier la <b>Color 2 (Couleur 2)</b> comme couleur d'éclairage de fin.</li><li>4. Faites glisser le curseur <b>BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)</b> pour ajuster la luminosité de la couleur.</li><li>5. Faites glisser le curseur <b>TEMPO</b> pour ajuster la vitesse de transition.</li></ol> |



L'effet fait clignoter la lumière avec une courte pause.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

**REMARQUE :** Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.

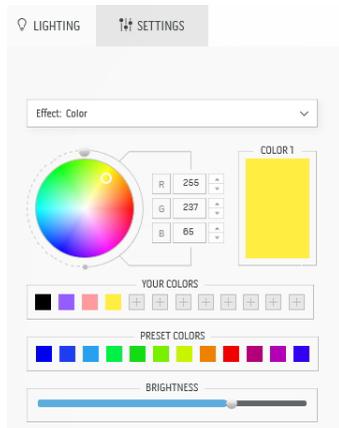
2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur **+**. Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

**REMARQUE :** Pour supprimer une pastille de couleur existante de la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.

3. Faites glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour ajuster la luminosité de la couleur.
4. Faites glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de pulsation.

## Color (Couleur)

## Description



Les lumières s'allument d'une seule couleur statique.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

 **REMARQUE : Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.**

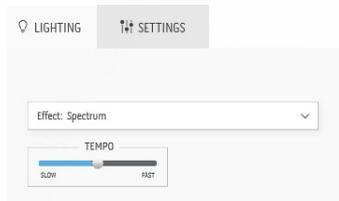
2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur . Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

 **REMARQUE : Pour supprimer une pastille de couleur existante de la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.**

3. Faites glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour ajuster la luminosité de la couleur.

## Spectrum (Spectre)

## Description



L'effet fait changer la lumière en séquence de spectre : rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet.

Vous pouvez faire glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de transition.

 **REMARQUE : L'option n'est disponible que lorsque vous sélectionnez All Zones (Toutes les zones) pour effectuer des ajustements d'éclairage.**

## Breathing (Clignotant)

## Description



L'effet fait passer la lumière de forte à faible.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**.

La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

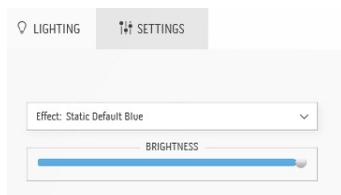
**REMARQUE :** Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.

2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur **+**. Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

3. Faites glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de transition.

## Static Default Blue (Bleu par défaut statique)

## Description



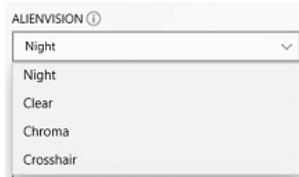
Cet effet fait briller les lumières d'un bleu continu.

Vous pouvez faire glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour changer l'intensité de la couleur de forte à légère.

**REMARQUE :** L'option n'est disponible que lorsque vous sélectionnez **All Zones (Toutes les zones)** pour effectuer des ajustements d'éclairage.

## Paramètres

Dans le panneau **SETTINGS (PARAMÈTRES)**, cliquez sur la liste déroulante **ALIENVISION** pour sélectionner un mode de vision :



- **Night (Nuit)** : Améliore le contraste et la clarté lors des scènes de jeu sombres.
- **Clear (Clair(e))** : Améliore et renforce les détails et la clarté d'une scène de jeu de jour.
- **Chroma (Saturation)** : Applique dynamiquement une carte thermique à tout environnement de jeu pour aider à différencier les objets du jeu de l'arrière-plan.
- **Crosshair (Croix)** : Assure qu'un viseur personnalisé est toujours visible afin d'aider à viser lors des combats les plus difficiles.

Pour avoir un aperçu de l'application des effets **AlienVision**, basculez le commutateur **PREVIEW (APERÇU)** sur l'état **ON (ALLUMÉ)**.

### Personnalisation d'AlienVision

Vous pouvez personnaliser chaque mode de vision en configurant les fonctionnalités affichées dans le panneau.

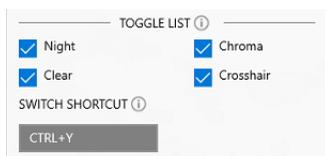


 **REMARQUE : Les fonctionnalités disponibles dans chaque mode sont légèrement différentes.**

| Fonctionnalité                      | Description   |
|-------------------------------------|---|
| <b>Size (Taille)</b>                | Faites glisser le curseur pour agrandir la fenêtre <b>AlienVision</b> ou la ramener à la taille par défaut.<br> <b>REMARQUE : Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour le mode Crosshair (Croix).</b>  |
| <b>Sharpness (Finesse)</b>          | Faites glisser le curseur pour régler le niveau de finesse des images de la fenêtre <b>AlienVision</b> .<br> <b>REMARQUE : Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour le mode Crosshair (Croix).</b>   |
| <b>Heatmap (Carte thermique)</b>    | Sélectionnez un effet de carte thermique dans la liste déroulante et appliquez-le aux objets du jeu dans la fenêtre <b>AlienVision</b> .<br> <b>REMARQUE : Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour le mode Chroma (Saturation).</b>  |
| <b>Paramètres Crosshair (Croix)</b> | Sélectionnez le type de viseur qui correspond au jeu dans la liste déroulante <b>Crosshair Type (Type de croix)</b> et choisissez une couleur préférée dans les options <b>CROSSHAIR COLOR MASK (MASQUE DE COULEUR DU CROIX)</b> .<br>Pour les modes <b>Night (Nuit)</b> , <b>Clear (Clair(e))</b> et <b>Chroma (Saturation)</b> , basculez le commutateur <b>CROSSHAIR (CROIX)</b> pour activer ou désactiver la fonction. |

## Liste de bascule

Dans la section **TOGGLE LIST (LISTE DE BASCULE)**, vous pouvez sélectionner au moins un ou plusieurs modes de vision pour configurer la liste de bascule **AlienVision**. Vous pouvez basculer dans la liste pendant le jeu. Pour parcourir rapidement les différents modes de vision sélectionnés dans la liste de bascule, vous pouvez définir une touche de raccourci.



## Dépannage

Le tableau suivant fournit les informations relatives aux problèmes que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles :

| Description du problème                                  | Solution possible   |
|--|---|
| Pas de panneau<br><b>LIGHTING</b><br><b>(ÉCLAIRAGE)</b>  | Assurez-vous que le câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont fourni est connecté correctement à votre moniteur et à l'ordinateur.  |
| Pas de panneau<br><b>SETTINGS</b><br><b>(PARAMÈTRES)</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire.</li><li>▪ Redémarrez l'ordinateur.</li></ul> |

# Dépannage

**⚠ MISE EN GARDE :** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les **Consignes de sécurité**.

## Test-Auto

Votre moniteur dispose d'une fonction de test automatique qui vous permet de vérifier s'il fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont connectés correctement mais que l'écran du moniteur reste éteint, effectuez le test automatique du moniteur en suivant ces étapes :

1. Éteignez votre ordinateur et le moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo de l'ordinateur.
3. Rallumez le moniteur.

**✎ REMARQUE :** Une boîte de dialogue devrait apparaître à l'écran, indiquant que le moniteur fonctionne correctement et qu'il ne reçoit pas de signal vidéo. En mode auto-test, le témoin d'alimentation DÉL reste bleu (couleur par défaut).



**✎ REMARQUE :** Cette boîte de dialogue apparaîtra également lors du fonctionnement habituel en cas de déconnexion ou de dommages du câble vidéo.

4. Éteignez votre moniteur et reconnectez le câble vidéo; puis rallumez votre ordinateur ainsi que votre moniteur.

Après avoir effectué les étapes ci-dessus, si le moniteur n'affiche pas de sortie vidéo, le problème peut venir de la carte graphique ou de l'ordinateur.

## Problèmes généraux

Le tableau suivant contient les informations générales relatives aux problèmes courants du moniteur que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles :

| Symptômes courants                                  | Description du problème                    | Solutions possibles   |
|---|--|---|
| Pas de vidéo/<br>Diode<br>d'alimentation<br>éteinte | Pas d'image                                | <ul style="list-style-type: none"><li>Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé.</li><li>Vérifiez que la prise de courant marche correctement en branchant un autre appareil électrique dessus.</li><li>Assurez-vous que le bouton d'alimentation est complètement enfoncé.</li><li>Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu <b>Source entrée</b>.</li></ul>                               |
| Pas de vidéo/<br>Témoin<br>d'alimentation<br>allumé | Pas d'image ou<br>pas de luminosité        | <ul style="list-style-type: none"><li>Augmentez les contrôles de luminosité et de contraste dans le menu <b>Luminosité/Contraste</b>.</li><li>Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran.</li><li>Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li><li>Exécutez le diagnostic intégré.</li><li>Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu <b>Source entrée</b>.</li></ul> |
| Mauvaise mise<br>au point                           | L'image est<br>floue, trouble ou<br>voilée | <ul style="list-style-type: none"><li>Retirez les câbles de rallonge vidéo.</li><li>Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.</li><li>Modifier la résolution vidéo pour obtenir le rapport d'aspect correct.</li></ul>  |

| Symptômes courants            | Description du problème                           | Solutions possibles   |
|-------------------------------|---|---|
| Vidéo tremblante / vacillante | Image comportant des vagues ou un léger mouvement | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.</li> <li>▪ Vérifiez les facteurs environnementaux.</li> <li>▪ Déplacez le moniteur et testez-le dans une autre pièce.</li> </ul>   |
| Pixels manquants              | L'écran LCD affiche des points                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Éteignez et rallumez.</li> <li>▪ Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie LCD.</li> <li>▪ Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul> |
| Pixels fixes                  | L'écran LCD affiche des points lumineux           | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Éteignez et rallumez.</li> <li>▪ Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie LCD.</li> <li>▪ Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul> |
| Problèmes de luminosité       | Image trop terne ou trop lumineuse                | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.</li> <li>▪ Ajustez les contrôles de luminosité et de contraste dans le menu <b>Luminosité/Contraste</b>.</li> </ul>  |
| Distorsion géométrique        | Image mal centrée                                 | Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.   |

| Symptômes courants                | Description du problème                            | Solutions possibles  |
|-----------------------------------|--|--|
| Lignes horizontales et verticales | L'écran affiche une ou plusieurs lignes            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.</li> <li>Effectuez la procédure de test automatique du moniteur et déterminez si de telles lignes apparaissent également dans le mode de test automatique.</li> <li>Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li> <li>Exécutez le diagnostic intégré.</li> </ul>                  |
| Problèmes de synchronisation      | L'écran est brouillé ou semble découpé en pièces   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.</li> <li>Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si l'écran brouillé apparaît également dans le mode de test automatique.</li> <li>Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li> <li>Redémarrez l'ordinateur en <i>mode sans échec</i>.</li> </ul> |
| Problèmes liés à la sécurité      | Signes visibles de fumée ou d'étincelles           | <ul style="list-style-type: none"> <li>N'effectuez aucun dépannage.</li> <li><b>Contactez Dell</b> immédiatement.</li> </ul>   |
| Problèmes intermittents           | Mauvais fonctionnement marche et arrêt du moniteur | <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé.</li> <li>Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.</li> <li>Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si le problème intermittent se produit dans le mode de test automatique.</li> </ul>   |

| <b>Symptômes courants</b> | <b>Description du problème</b>        | <b>Solutions possibles</b>   |
|---------------------------|---------------------------------------|--|
| Couleur manquante         | Couleur d'image manquante             | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran.</li> <li>▪ Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé.</li> <li>▪ Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li> </ul>  |
| Mauvaise couleur          | La couleur de l'image n'est pas bonne | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Changez les réglages des <b>Modes de préréglage</b> dans le menu OSD <b>Jeux</b> en fonction de l'application.</li> <li>▪ Réglez la valeur <b>Gain/Décalage/Hue/Saturation</b> sous <b>Couleur Perso</b> dans le menu OSD <b>Jeux</b>.</li> <li>▪ Changez le <b>Format entrée couleurs</b> sur <b>RGB</b> ou <b>YCbCr/YPbPr</b> dans l'OSD des paramètres <b>Affichage</b>.</li> <li>▪ Exécutez le diagnostic intégré.</li> </ul> |

## Problèmes spécifiques au produit

| Symptômes spécifiques  | Description du problème   | Solutions possibles   |
|--|---|---|
| L'image à l'écran est trop petite                                    | L'image est centrée à l'écran mais n'occupe pas toute la zone d'affichage | Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.   |
| Impossible de régler le moniteur avec la manette                     | L'OSD n'apparaît pas à l'écran  | <ul style="list-style-type: none"><li>Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le et rallumez le moniteur.</li><li>Vérifiez si le menu OSD a été verrouillé. Si c'est le cas, déplacez et maintenez la manette vers l'avant/arrière ou la gauche/droite pendant 4 secondes pour déverrouiller (pour plus d'informations, voir <a href="#">Verrouillage des boutons de commande</a>).</li></ul> |
| Aucun signal d'entrée lorsque l'utilisateur appuie sur les commandes | Pas d'image, la diode est blanche   | <ul style="list-style-type: none"><li>Vérifiez la source du signal. Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie en déplaçant la souris ou en appuyant sur une touche du clavier.</li><li>Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire.</li><li>Réinitialisez l'ordinateur ou le lecteur vidéo.</li></ul>  |
| L'image ne remplit pas tout l'écran                                  | L'image ne peut pas remplir la hauteur ou la largeur de l'écran           | <ul style="list-style-type: none"><li>En raison des différents formats vidéo (proportions), le moniteur peut s'afficher en plein écran.</li><li>Exécutez le diagnostic intégré.</li></ul>   |

| <b>Symptômes spécifiques</b>  | <b>Description du problème</b>                                    | <b>Solutions possibles</b>   |
|---|---|--|
| Rétention d'image en raison d'une image statique laissée sur le moniteur de façon prolongée | L'ombre faible d'une image statique affichée apparaît sur l'écran | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Réglez l'écran pour qu'il s'éteigne après quelques minutes d'inactivité. Ces paramètres peuvent être réglés dans les Options d'alimentation de Windows ou dans le réglage Économiseur d'énergie de Mac.</li> <li>▪ Vous pouvez également utiliser un écran de veille qui change dynamiquement.</li> </ul> |

## **Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)**

| <b>Symptômes spécifiques</b>      | <b>Description du problème</b>            | <b>Solutions possibles</b>  |
|-----------------------------------|---|---|
| L'interface USB ne fonctionne pas | Les périphériques USB ne fonctionnent pas | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vérifiez que votre moniteur est allumé.</li> <li>▪ Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur.</li> <li>▪ Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval).</li> <li>▪ Éteignez et rallumez de nouveau le moniteur.</li> <li>▪ Redémarrez l'ordinateur.</li> <li>▪ Certains périphériques USB tels que les HDD portables nécessitent un courant électrique plus élevé, branchez le périphérique directement sur votre ordinateur.</li> </ul> |

| <b>Symptômes spécifiques</b>  | <b>Description du problème</b>  | <b>Solutions possibles</b>   |
|---|---|--|
| L'interface SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) est lente                                   | Les périphériques SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) fonctionnent lentement voire pas du tout                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vérifiez que votre ordinateur est compatible SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).</li> <li>▪ Certains ordinateurs ont à la fois des ports USB 3.2, USB 2.0 et des ports USB 1.1. Assurez-vous que vous utilisez le bon port USB.</li> <li>▪ Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur.</li> <li>▪ Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval).</li> <li>▪ Redémarrez l'ordinateur.</li> </ul> |
| Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner quand un périphérique USB 3.2 est branché | Les périphériques USB sans fil répondent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et leur récepteur diminue | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Augmentez la distance entre les périphériques USB 3.2 et le récepteur sans fil USB.</li> <li>▪ Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil.</li> <li>▪ Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 3.2.</li> </ul>  |

# Informations réglementaires

## Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires

Pour la déclaration de la FCC et les autres informations réglementaires, visitez le site Web suivant sur la conformité : [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits

AW2723DF : <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1272435>

## Contacteur Dell

Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle, visitez [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **REMARQUE** : Leur disponibilité est différente suivant les pays et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre pays.
-  **REMARQUE** : Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver l'information pour nous contacter sur votre facture d'achat, votre bordereau d'emballage, votre relevé ou le catalogue des produits Dell.