

EVNIA



279M1RV

SK

Návod na obsluhu

Zákaznícka služba a záruka

Riešenie problémov a často kladené otázky

1

30

34

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Obsah

1. Dôležité	1
1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba.....	1
1.2 Popis symbolov.....	3
1.3 Likvidácia výrobku a obalového materiálu	4
2. Inštalácia monitora.....	5
2.1 Inštalácia	5
2.2 Používanie monitora.....	8
2.3 Demontovanie zostavy základne pre montáž typu VESA	11
2.4 MultiClient Integrated KVM.....	12
2.5 MultiView	13
3. Optimalizácia obrazu.....	15
3.1 SmartImage	15
3.2 SmartContrast.....	18
3.3 HDR	19
3.4 AMD FreeSync™ Premium.....	20
3.5 Kompatibilné s NVIDIA® G-SYNC®	21
4. Ambiglow	22
5. Prívod napájania a inteligentné napájanie	23
6. Technické údaje.....	24
6.1 Rozlíšenie a predvolené režimy	27
7. Správa napájania.....	29
8. Zákaznícka služba a záruka.....	30
8.1 Zásady spoločnosti Philips pre chybné obrazové body plochých monitorov.....	30
8.2 Zákaznícka služba a záruka.....	33
9. Riešenie problémov a často kladené otázky.....	34
9.1 Riešenie problémov.....	34
9.2 Všeobecné časté otázky	35
9.3 Často kladené otázky na funkciu MultiView	38

1. Dôležité

Elektronický návod na obsluhu je určený pre každého, kto používa monitor značky Philips. Skôr ako začnete svoj monitor používať, nájdite si čas na preštudovanie tohto návodu na obsluhu. Obsahuje dôležité informácie a poznámky týkajúce sa obsluhy vášho monitora.

Záruka spoločnosti Philips sa vzťahuje na určené použitie výrobku, jeho používanie v súlade s pokynmi na používanie a uplatňuje sa po predložení originálu faktúry alebo pokladničného dokladu, ktoré obsahujú dátum predaja, názov predajcu a model a výrobné číslo výrobku.

1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba

Výstrahy

Používanie iných ovládačov, prispôbení alebo postupov než tých, ktoré boli špecifikované v tejto dokumentácii môže mať za následok zasiahnutie elektrickým prúdom, riziká spôsobené elektrickým prúdom a/alebo mechanické riziká.

Pri pripájaní a používaní vášho počítačového monitora si prečítajte a dodržiavajte tieto pokyny.

Prevádzka

- Monitor chráňte pred účinkami priameho slnečného žiarenia, veľmi silným svetlom a pred účinkami od iných zdrojov tepla. Dlhodobé vystavenie účinkom tohto typu prostredia môže mať za následok zmenu farby a poškodenie monitora.
- Nepribližujte sa s displejom k oleju. Olej môže poškodiť plastový kryt displeja a viesť k zrušeniu platnosti záruky.

- Odstráňte akékoľvek predmety, ktoré by mohli spadnúť do vetracích otvorov alebo zabrániť správne mu chladeniu elektroniky monitora.
- Neupchávajte vetracie otvory na skrinke.
- Pri polohovaní monitora sa uistite, či je napájacia zástrčka a zásuvka ľahko prístupná.
- Ak vypínate monitor odpojením napájacieho kábla alebo kábla adaptéra, počkajte 6 sekúnd pred pripojením napájacieho kábla alebo kábla adaptéra, aby ste zabezpečili normálnu prevádzku.
- Prosím, používajte vždy len schválený napájací kábel dodávaný spoločnosťou Philips. Ak váš napájací kábel chýba, prosím kontaktujte svoje miestne servisné centrum. (Pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie.)
- Napájajte vyšpecifikovaným zdrojom napájania. Monitor napájajte len vyšpecifikovaným zdrojom napájania. Nesprávne napätie spôsobí poruchu a môže spôsobiť požiar alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Sieťový adaptér nerozoberajte. Rozobratím sieťového adaptéra sa môžete vystaviť nebezpečenstvu požiaru alebo zasiahnutia elektrickým prúdom.
- Kábel chráňte. Napájací ani signálny kábel nenaťahujte ani neohýbajte. Monitor ani iné ťažké predmety neumiestňujte na káble; ak sa káble poškodia, môžu spôsobiť požiar alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Počas prevádzky nevystavujte monitor prudkým vibráciám ani podmienkam s veľkými nárazmi.
- Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámy, monitor nesmie byť sklonený

nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

- Neudierajte alebo nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.
- Pri nadmernom používaní monitora môže dôjsť k únave očí. V pracovnej stanici je lepšie častejšie si robiť kratšie prestávky, ako dlhšie a menej často; 5 až 10-minútová prestávka po nepretržitom 50 až 60-minútovom sledovaní obrazovky je pravdepodobne lepšia, ako 15-minútová prestávka každé dve hodiny. Pri nepretržitom sledovaní obrazovky si skúste oči nenamáhať tak, že:
 - po dlhodobom sledovaní obrazovky sa budete pozeráť na niečo z rôznych vzdialeností;
 - pri práci budete často žmurkať;
 - oči si uvoľníte miernym zatvorením viečok a prevaľovaním;
 - obrazovku premiestnite do vhodnej výšky a uhla podľa vašej telesnej výšky;
 - jas a kontrast nastavíte na vhodnú úroveň;
 - osvetlenie prostredia nastavíte podobne, ako je jas obrazovky. Vyhybajte sa žiarivkám a povrchom, ktoré neodrážajú veľa svetla;
 - ak sa u vás prejavia niektoré symptómy, vyhľadajte lekársku pomoc.

Údržba

- Kvôli ochrane monitora pred poškodením nevyvíjajte nadmerný tlak na LCD panel. Pri prenášaní vášho monitora uchopte rám a tak ho zdvihnite; nedvíhajte monitor

umiestnením rúk alebo prstov na LCD panel.

- Čistiace roztoky na báze oleja môžu poškodiť plastové časti a viesť k zrušeniu platnosti záruky.
- Ak monitor nebudete dlhšiu dobu používať, odpojte ho.
- Ak potrebujete monitor očistiť mierne vlhkou textíliou, odpojte ho. Obrazovku môžete zotrieť suchou textíliou, ale vo vypnutom stave. Nikdy však nepoužívajte organické rozpúšťadlá, ako sú alkohol alebo tekutiny s amoniakovým základom.
- Aby ste sa vyhli riziku zasiahnutia elektrickým prúdom alebo trvalému poškodeniu prístroja, nevystavujte monitor vplyvom prachu, dažďa, vody alebo nadmerne vlhkého prostredia.
- Ak váš monitor zostane vlhký, utrite ho čo najskôr suchou textíliou.
- Ak sa do vášho monitora dostane cudzí predmet alebo voda, ihneď ho vypnite a odpojte napájací kábel. Potom odstráňte cudzí predmet alebo vodu a odošlite ho do servisného centra.
- Neuskladňujte ani nepoužívajte monitor na miestach, ktoré sú vystavené teplu, priamemu slnečnému svetlu alebo extrémnemu chladu.
- Pre zachovanie najlepšej prevádzky vášho monitora a zabezpečenie čo najdlhšej životnosti, prosím používajte monitor na mieste, ktoré spadá do nasledujúcich rozsahov teplôt a vlhkosti.
 - Teplota: 0-40°C 32-104°F
 - Vlhkosť: relatívna vlhkosť 20-80 %

Dôležité informácie o vpálenom obraze/ obraze s duchmi

- Ak mienite nechať monitor bez dozoru, vždy spustíte pohybujúci sa šetrič obrazovky. Vždy aktivujte aplikáciu pravidelnej obnovy

obrazovky v prípade, že sa na monitore bude zobrazovať nemenný statický obsah. Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohybujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“.

- „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií LCD panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ postupne po vypnutí monitora zmizne.

Výstraha

Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vypálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmnú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Servis

- Kryt zariadenia môžu odmontovať len kvalifikované osoby.
- Ak je potrebný akýkoľvek dokument pre opravu alebo integráciu, prosím kontaktujte svoje miestne servisné centrum. (Pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie.)
- Informácie o preprave nájdete v časti „Technické špecifikácie“.
- Nenechávajte svoj monitor v aute alebo kufrí na priamom slnečnom svetle.

Poznámka

Ak monitor nepracuje správne, alebo nie ste si istý čo podniknúť keď boli dodržané prevádzkové pokyny uvedené v tejto príručke, konzultujte ďalší postup so servisným technikom.

1.2 Popis symbolov

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V celej tejto príručke môžu byť časti textu sprevádzané ikonou a vytlačené hrubým písmom alebo kurzívou. Tieto časti textu obsahujú poznámky, upozornenia alebo výstrahy. Použité sú nasledovne:

Poznámka

Táto ikona označuje dôležité informácie a tipy, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.

Upozornenie

Táto ikona označuje informácie, ktoré vám napovedia, ako predchádzať buď potenciálnemu poškodeniu hardvéru alebo strate údajov.

Výstraha

Táto ikona označuje potenciálne ublíženie na zdraví a napovie vám, ako sa tomuto problému vyhnúť.

Niektoré výstrahy sa môžu objaviť v rôznych formách a môžu byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je použitie špecifickej prezentácie takejto výstrahy povinne uložené príslušnou úradnou mocou.

1.3 Likvidácia výrobku a obalového materiálu

Smernica o odpadových elektrických a elektronických zariadeniach – WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

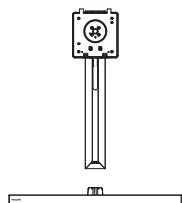
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Inštalácia monitora

2.1 Inštalácia

1 Obsah balenia



AC/DC Adapter



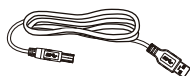
* DP



* HDMI



* USB C-C



* USB A-B

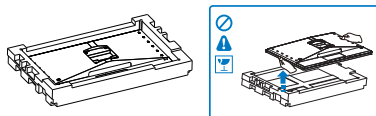
* Líši sa v závislosti od regiónu

⚠ Upozornenie

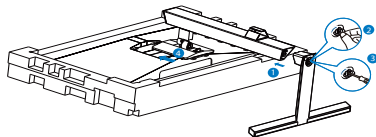
Používajte iba model napájacieho adaptéra AC/DC: FSP230-AJAN3-T/ADP-230JB DH.

2 Inštalácia stojana

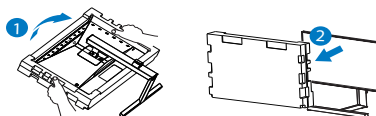
1. Aby ste tento monitor dobre chránili a zabránili poškriabaniu alebo poškodeniu monitora, držte monitor pri inštalácii podstavca na poduške lícom nadol.



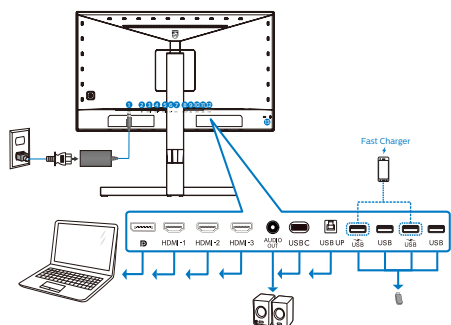
2. Stojan uchopte obidvoma rukami.
 - (1) Podstavec opatrne pripevníte na stojan.
 - (2) Prstom utiahnite skrutku na spodku základne.
 - (3) Skrutkovačom utiahnite skrutku na spodku základne a základňu dôkladne pripevníte k stĺpiku.
 - (4) Stojan opatrne nasadíte na montážnu zostavu VESA, kým západka zaistí stojan.



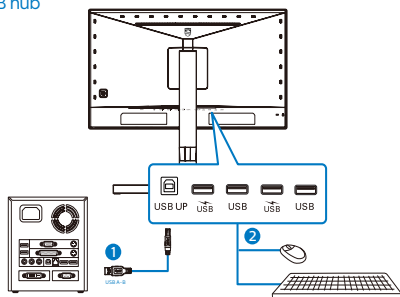
3. Po pripevnení základne postavte monitor oboma rukami, ktorými ho uchopíte pevne spolu s polystyrénom. Teraz môžete polystyrén vytiahnuť. Keď vytiahnete polystyrén, panel nestláčajte, aby ste predišli jeho prasknutiu.



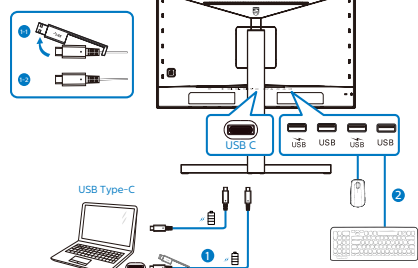
3 Pripojenie k počítaču



USB hub



USB C-C



- ❶ Vstup striedavého/jednosmerného napájania
- ❷ Vstup Displayport
- ❸ Vstup HDMI-1
- ❹ Vstup HDMI-2
- ❺ Vstup HDMI-3
- ❻ Výstupný port Audio
- ❼ USB C
- ❽ USB UP

- ❾ Výstup USB/rýchlonabíjačka USB
- ❿ Výstup USB
- ⓫ Výstup USB/rýchlonabíjačka USBčka
- ⓬ Výstup USB
- ⓭ Zámka proti odcudzeniu Kensington

Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte šnúru napájania do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel monitora k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel vášho počítača a monitora do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor. Ak sa na monitore zobrazí obrázok, inštalácia je hotová.

4 USB rozbočovač

S cieľom zaistiť súlad s požiadavkami medzinárodných energetických noriem budú USB rozbočovač/porty tohto displeja počas režimu spánku alebo vypnutia vypnuté.

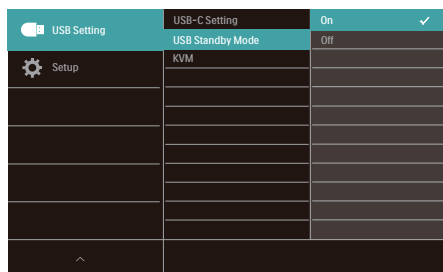
V tomto stave nebudú pripojené zariadenia fungovať.

Ak chcete funkciu rozhrania USB natrvalo „ZAPNÚŤ“, prejdite do ponuky OSD, vyberte možnosť „Pohotovostný režim rozhrania USB“ a prepnete ho do stavu „ZAPNÚŤ“.

5 USB nabíjanie

Tento displej je vybavený USB portami, ktoré dokážu zabezpečiť štandardné napájanie a niektoré sú s funkciou nabíjania pomocou rozhrania USB (sú označené ikonou ). Tieto porty môžete napríklad používať na nabíjanie svojho smartfónu alebo na napájanie externého pevného disku. Aby bolo možné túto funkciu používať, displej musí byť celý čas zapnutý.

Niektoré vybrané displeje Philips nemusia napájať alebo nabíjať vaše zariadenie po prepnutí displeja do režimu „Spánok/pohotovostný“ (Červená LED dióda napájania bliká). V takom prípade otvorte ponuku OSD a zvolte možnosť „USB Standby Mode“ a funkciu prepnete do režimu „ON“ (Zap.) (predvolené nastavenie je OFF (Vyp.)). Tak sa zachová napájanie a nabíjanie pomocou rozhrania USB v aktívnom stave aj po prepnutí monitora do režimu spánku/pohotovostný.



Poznámka

Ak svoj monitor VYPNETE pomocou jeho hlavného vypínača, VYPNÚ sa aj USB porty.

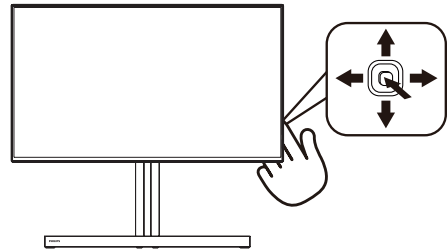
Výstraha:

Bezdrôtové zariadenia USB 2,4 Ghz, ako napríklad bezdrôtová myš, klávesnica a náhlavné súpravy, môžu byť rušené zariadením USB3.2 alebo vyššou verziou, zariadeniami s vysokorychlostným prenosom signálov, čo môže znížiť účinnosť rádového prenosu. Ak by k tomu došlo, účinnosť rušenia skúste znížiť týmito spôsobmi.

- Prijímače USB2.0 skúste premiestniť ďalej od pripájacieho portu zariadenia USB3.2 alebo vyššej verzie.
- Vzdialenosť medzi vašim bezdrôtovým prijímačom a pripájacím portom zariadenia USB3.2 alebo vyššou verziou zvýšte pomocou štandardného predlžovacieho kábla USB alebo rozbočovača USB.

2.2 Používanie monitora

1 Opis ovládacích tlačidiel



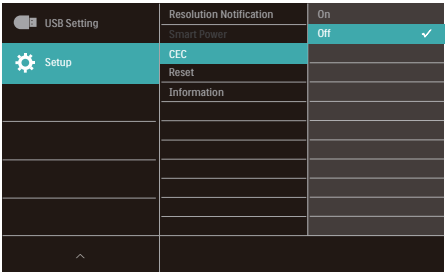
1		Stlačením zapnete napájanie monitora. Stlačením na dlhšie ako 3 sekundy vypnete napájanie monitora.
2		Zobrazenie ponuky na obrazovke. Potvrdenie nastavenia v ponuke na obrazovke.
3		Úprava nastavenia hry. Nastavenie ponuky OSD.
4		Zmena zdroja vstupného signálu. Nastavenie ponuky OSD.
5		Ponuka hier SmartImage. Existuje viacero výberov: Xbox, FPS, Preteky, RTS, Hráč 1, Hráč 2, Movie (Film), Economy (Úsporný), Režim LowBlue, SmartUniformity a Vypnúť. SmartImage zobrazí ponuku HDR, keď monitor prijme signál HDR. Existuje viacero výberov: Xbox, Hra HDR, Film HDR, Fotografia HDR, DisplayHDR 600, Osobné a Vypnúť. Návrat na predchádzajúcu úroveň OSD.

2 EasyLink (CEC)

O čo ide?

HDMI je samostatný kábel na prenos obrazového aj zvukového signálu zo zariadenia do monitora, ktorý eliminuje spleť káblov. Prenáša nekomprimované signály, čo zabezpečuje najvyššiu kvalitu prenosu zo zdroja do obrazovky. Monitory pripojené pomocou kábla HDMI, ktoré sú vybavené funkciou Philips EasyLink (CEC), umožňujú ovládať funkcie viacerých pripojených zariadení pomocou jedného diaľkového ovládača. Užite si obraz a zvuk vysokej kvality bez spleti káblov alebo neporiadku.

Ako zapnúť funkciu EasyLink (CEC)



1. Pomocou kábla HDMI pripojte zariadenie s podporou funkcie HDMI-CEC.
2. Zariadenie s podporou funkcie HDMI-CEC správne nakonfigurujete.
3. Zapnete funkciu EasyLink(CEC) tohto displeja a prepnutím doprava otvorte ponuku OSD.
4. Zvolíte [Setup] (Nastavenie) > [CEC].
5. Zvolíte [On] (Zap.) a potvrdíte voľbu.

Poznámka

1. Zariadenie s podporou funkcie EasyLink musí byť zapnuté a zvolené ako zdroj.
2. Spoločnosť Philips negarantuje 100-percnetné fungovanie so všetkými zariadeniami s podporou funkcie HDMI CEC.

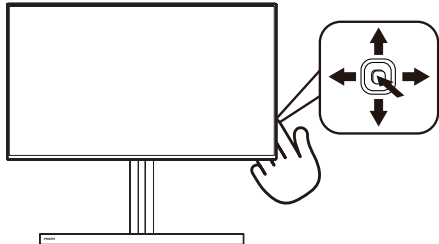
3 PPopis zobrazenia na obrazovke

Čo je zobrazenie na obrazovke (OSD)?

On-Screen Display (OSD, zobrazenie na obrazovke) je funkciou všetkých LCD displejov Philips. Umožňuje používateľovi prispôbienie výkonu obrazovky alebo výber funkcií displeja priamo cez okno s pokynmi na obrazovke. Používateľsky príjemné rozhranie displeja na obrazovke je uvedené nižšie:

	Ambilight	Follow Video	
		Follow Audio	
	Game Setting	Color Shift	Clockwise
		Color Wave	Clockwise
	LowBlue Mode	Color Breathing	
		Starry Night	
	Input	Static Mode	
		Your Color	Blue
	HDMI Refresh Rate	Light Position	All-around
		Speed	Low
	Picture	Brightness	Bright
		Off	✓

Základné a jednoduché pokyny ohľadne klávesov ovládacích prvkov



Ak chcete otvoriť ponuku OSD na tomto displeji Philips, jednoducho použite jedno prepínacie tlačidlo na zadnej strane displeja. Toto jedno tlačidlo funguje ako pákový ovládač. Ak chcete presunúť kurzor, jednoducho prepínajte toto tlačidlo v štyroch smeroch. Stlačením tohto tlačidla vyberte požadovanú možnosť.

Ponuka na obrazovke

Nižšie je uvedený celkový prehľad štruktúry ponuky na obrazovke. Môžete ho neskôr použiť ako referenciu pri rôznych úpravách.

Main menu	Sub menu
Ambilight	Follow Video Follow Audio Color Shift Color Wave Color Breathing Starry Night Static Mode Your Color Light Position Speed Brightness off
	— Clockwise, Anticlockwise — Clockwise, Anticlockwise — Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aquamarine, Green, Chartreuse, Yellow, Orange — All-around, Top-Left-Right, Left-Right, Bottom — Low, Normal, High — Bright, Brighter, Brightest
Game Setting	Adaptive Sync Crosshair Low Input Lag SmartResponse SmartFrame
	— On, Off — On, Off — On, Off — Off, Fast, Faster, Fastest — On, Off — Size (0.2, 3.4, 5.6, 7) — Brightness (0-100) — Contrast (0-100) — H. position — V. position
LowBlue Mode	On Off
Input	1 HDMI 2.1 2 HDMI 2.1 3 HDMI 2.1 DisplayPort USB C Auto
	— On, Off — 120Hz, 144Hz — 120Hz, 144Hz — 120Hz, 144Hz
HDMI Refresh Rate	HDMI 1 HDMI 2 HDMI 3
Picture	SmartImage SmartImage HDR Brightness Contrast Sharpness Saturation SmartContrast Gamma Over Scan
	— Xbox/FPS/Racing/RTS/Gamer 1/Gamer2/ Movie/ Economy/ LowBlue Mode/SmartUniformity/ Off — Xbox/HDR Game/ HDR Movie/ HDR Photo/ DisplayHDR 600/ Personal / Off — 0-100 — 0-100 — 0-100 — 0-100 — On, Off — 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 — On, Off
PBP	PBP Mode PBP Input Swap
	— Off, PBP — 1 HDMI2.1.2 HDMI 2.1.3 HDMI 2.1 ,DisplayPort, USB C
SmartSize	Panel Size 1:1 Aspect
	— 17" (5:4), 18" (5:4), 19"W (16:10), 22"W (16:10), 18.5"W (16:9), 19.5"W (16:9), 20"W (16:9), 21.5"W (16:9), 23"W (16:9), 24"W (16:9), 27"W (16:9)
Audio	Volume Mute Audio Source DTS Sound TruVolume HD EQ
	— 0-100 — On, Off — HDMI1, HDMI2, HDMI3, DisplayPort, USB C — Standard/Game/Classical/Rock/Live/Theater/Off — On, Off — 100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz
Color	Color Temperature sRGB User Define
	— Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K — Red: 0-100 — Green: 0-100 — Blue: 0-100
Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά , Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский , Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська , 繁體中文, 简体中文, 日本語, 한국어
OSD Setting	Horizontal Vertical Transparency OSD Time Out
	— 0-100 — 0-100 — Off, 1, 2, 3, 4 — 5s, 10s, 20s, 30s, 60s
USB Setting	USB-C Setting USB Standby Mode KVM
	— High Data Speed, High Resolution — On, Off — Auto, USB C, USB up
Setup	Resolution Notification SmartPower CEC Reset Information
	— On, Off — On, Off — On, Off — Yes, No

Poznámka

1. Xbox: Vylepšite svoj herný zážitok pri hraní hier na Xbox, pripojenú konzolu Xbox môžete dokonca ovládať pomocou diaľkového ovládača.
2. Tento monitor Philips má certifikát s AMD FreeSync™ Premium/NVIDIA® G-SYNC® compatible. Technológia sa používa na prispôbenie obnovovacej frekvencie monitora grafickým kartám.. Služi na úplne bezproblémovú hernú skúsenosť vďaka zamedzeniu alebo odstráneniu chvenia, trhania a zasekávania obrazu.
Aktiváciou funkcie Adaptive-Sync z ponuky zobrazenia OSD sa automaticky aktivuje aj príslušná technológia v závislosti od grafickej karty nainštalovanej v počítači:
 - Ak sa používa grafická karta NVIDIA GeForce, funkcia G-SYNC compatible sa aktivuje.
 - Ak sa používa grafická karta AMD Radeon, funkcia FreeSync sa aktivuje.
3. Prejdite na stránku www.philips.com/support, kde si budete môcť stiahnuť najnovšiu verziu letáka na získanie ďalších informácií o certifikácii FreeSync/G-Sync compatible.

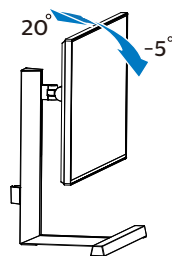
Oznámenie o rozlíšení

Tento displej bol navrhnutý tak, aby jeho optimálny výkon bol pri jeho prirodzenom rozlíšení 3840 x 2160. Ak je displej napájaný pri inom rozlíšení, na obrazovke sa zobrazí upozornenie: Use 3840 x 2160 for best results.

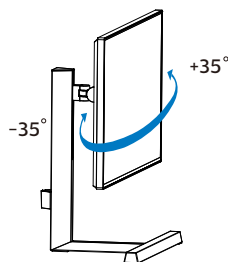
Zobrazenie hlásenia o natívnom rozlíšení môžete vypnúť v ponuke Setup (Nastavenie) v ponuke na obrazovke.

Fyzické nastavenie

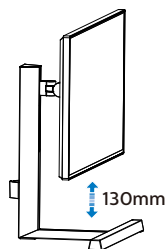
Naklonenie



Otočenie



Nastavenie výšky



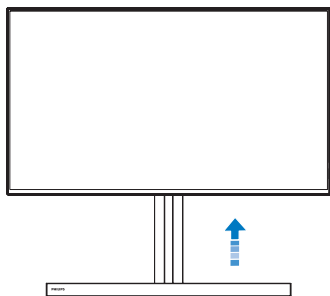
Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúčenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

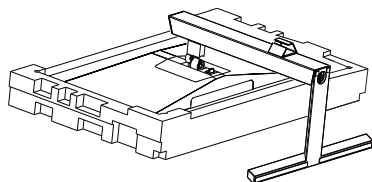
2.3 Demontovanie zostavy základne pre montáž typu VESA

Pred tým, ako začnete s odmontovaním základne monitora, aby ste predišli možnému poškodeniu alebo poraneniu, postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

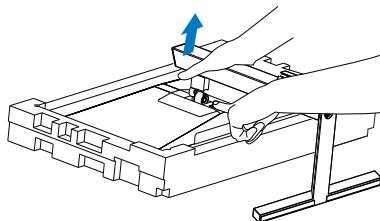
1. Vytiahnite základňu monitora na maximálnu výšku.



2. Umiestnite monitor na hladký povrch obrazovkou smerom nadol. Dávajte pozor, aby ste nepoškriabali alebo nepoškodili obrazovku.

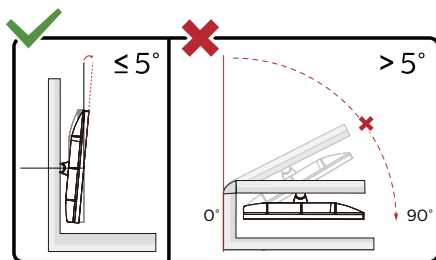
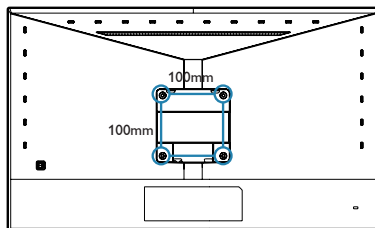


3. Stlačte a podržte uvoľňovacie tlačidlo a podstavec nakloňte a vysuňte ho.



Poznámka

Monitor je vhodný pre 100 mm x 100 mm montážne rozhranie, ktoré vyhovuje VESA. Montážna skrutka VESA M4. V prípade inštalácie držiaka na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúčenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

2.5 MultiView



1 Čo je to?

Funkcia Multiview umožňuje aktívne rôzne spojenia a zobrazenie, takže môžete súčasne pracovať s viacerými zariadeniami, ako sú počítač a prenosný počítač a zložitá práca s viacerými úlohami je hračkou.

2 Prečo je to potrebné?

S displejom Philips MultiView s veľmi vysokým rozlíšením môžete zažiť svet spojenia pohodlným spôsobom v kancelárii alebo doma. S týmto displejom si môžete bez problémov vychutnať viac zdrojov obsahu na jednej obrazovke. Napríklad: Možno budete chcieť sledovať priamy prenos video správ so zvukom v malom okne a súčasne pracovať s najnovším blogom alebo budete chcieť upraviť súbor v programe Excel z Vášho Ultrabook a súčasne byť prihlásený do zabezpečeného firemného intranetu a vstupovať do súborov na pracovnej ploche.

3 Ako aktivovať MultiView pomocou ponuky OSD?

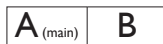
PBP	PBP Mode	Off	✓
	PBP Input	PBP	
SmartSize	Swap		
Audio			
Color			
Language			
OSD Setting			
▼			

1. Ak chcete prejsť na obrazovku s ponukou OSD, toto tlačidlo prepnete doprava.
2. Prepínaním tohto tlačidla hore alebo dolu vyberte hlavnú ponuku [PBP] a výber potvrdíte prepnutím doprava.
3. Prepínaním hore alebo dolu vyberte [PBP Mode] (Režim PBP) a potom prepnete doprava.
4. Prepínaním hore alebo dolu vyberte možnosť [PBP] a potom prepnete doprava.
5. Teraz sa môžete vrátiť naspäť a nastaviť [PBP Mode] (Režim PBP), [PBP Input] (Vstup PBP) alebo [Swap] (Presunúť).
6. Výber potvrdíte prepnutím doprava.

4 MultiView v ponuke OSD

[PBP]: Obraz vedľa obrazu

Otvorte doplnkové okno vedľa iného zdroja signálu.



Ak sa nezistil doplnkový zdroj:



Poznámka

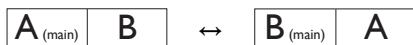
V režime PBP je pre správny pomer strán zobrazený čierny pás v hornej a dolnej časti obrazovky. Ak predpokladáte zobrazenie vedľa seba na celú obrazovku, vo svojich zariadeniach nastavte rozlíšenia ako automatické upozornenie na rozlíšenie. Zobrazia sa 2 zariadenia so zdrojovou obrazovku bez čiernych pruhov.

- **PBP Input (Vstup PBP):** Existuje 5 rôznych vstupov videa, ktoré si môžete vybrať ako zdroj podsúboru: [1 HDMI 2.1], [2 HDMI 2.1], [3 HDMI 2.1], [DisplayPort], [USB C].

		SUB SOURCE POSSIBILITY (x1)				
MultiView	Inputs	HDMI 1	HDMI 2	HDMI 3	DisplayPort	USB C
MAIN SOURCE (x1)	HDMI 1	●	●	●	●	●
	HDMI 2	●	●	●	●	●
	HDMI 3	●	●	●	●	●
	DisplayPort	●	●	●	●	●
	USB C	●	●	●	●	●

- **Swap (Presunúť):** Hlavný zdroj obrazu a zdroj doplnkového obrazu sú na displeji presunuté.

Zdroj A a B presuňte v režime [PBP]:



- **Off (Vyp.):** Zastavte funkciu MultiView.

Poznámka

Ak máte funkciu PREPNUTIE, obraz a jeho zdroj zvuku sa prepnú súčasne.

3. Optimalizácia obrazu

3.1 SmartImage

1 Čo je to?

Funkcia SmartImage poskytuje predvolené nastavenia, ktorými sa optimalizuje zobrazenie rôznych typov obsahu s obrazovým záznamom, pričom sa dynamicky prispôsobuje jas, kontrast, farby a ostrosť obrazu v reálnom čase. Či už pracujete s textovými aplikáciami, zobrazovaním obrázkov alebo ak sledujete video, funkcia Philips SmartImage zabezpečuje vynikajúci optimalizovaný výkon pre zobrazenie na monitore.

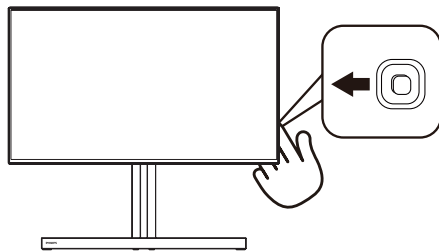
2 Prečo je to potrebné?

Týmto získate monitor, ktorý poskytuje optimalizované zobrazenie obsahu všetkých typov vašich obľúbených obrazových záznamov, pričom softvér SmartImage dynamicky prispôsobuje jas, kontrast, farbu a ostrosť obrazu v reálnom čase s cieľom zlepšiť váš zážitok zo sledovania monitora.

3 Ako to funguje?

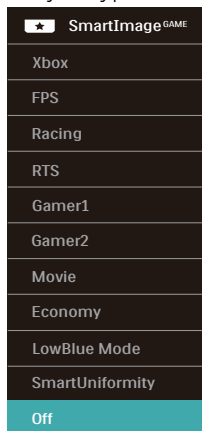
SmartImage je exkluzívna a špičková technológia spoločnosti Philips, ktorá analyzuje obsah obrazového záznamu, ktorý sa zobrazuje na obrazovke. Na základe zvoleného scenára technológia SmartImage dynamicky zdokonalí kontrast, sýtosť farieb a ostrosť obrázkov s cieľom vylepšiť zobrazovaný obsah – a to všetko v reálnom čase stlačením jediného tlačidla.

4 Ako sa aktivuje funkcia SmartImage?



1. Stlačením ľavej časti tlačidla spustíte ponuku funkcie SmartImage na obrazovke.
2. Prepínaním hore a dolu môžete vyberať medzi režimami SmartImage.
3. Funkcia SmartImage zostane na obrazovke displeja po dobu 5 sekúnd alebo výber môžete tiež potvrdiť prepnutím vpravo.

Existuje viacero výberov: Xbox, FPS, Preteky, RTS, Hráč 1, Hráč 2, Movie (Film), Economy (Úsporný), Režim LowBlue, SmartUniformity a Vypnúť.



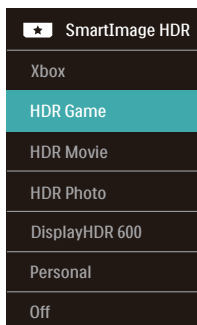
- **Xbox:** Zvýšte úroveň svojho zážitku so zariadením Xbox na základe optimalizácie herného výkonu, pripojenia diaľkového ovládača a aktivácie funkcie Ambiglow. Funkcie: Optimalizácia nastavení zobrazovacieho panela pre zariadenie Xbox, možnosť pripojenia

dialľkového ovládača ku konzole a aktivácia funkcie Ambiglow.

- **Optimal Picture Performance** (Optimálna činnosť obrazu): Optimalizácia kvality obrazu zobrazovacieho panela a času odozvy pre konzoly Xbox.
- **Convenient CEC Control** (Pohodlné ovládanie CEC): Funkcia Consumer Electronics Control (CEC) pripojí dialľkový ovládač k zobrazovaciemu panelu a konzole Xbox, čo umožní získať kontrolu nad nastaveniami napájania a hlasitosti.
- **Immersive Ambiglow Xbox Experience** (Skúsenosť ponorenia sa do deja vďaka funkcii Ambiglow zariadenia Xbox): Monitor v režime Xbox bude štandardne žiariť v zelenej atmosfére zariadenia Xbox na dosiahnutie skúsenosti hlbšieho ponorenia sa pri zariadení Xbox.
- **Ďalšie režimy Ambiglow:** Dostupné sú aj ďalšie režimy Ambiglow na použitie na dosiahnutie prispôsobenej skúsenosti.
- **FPS:** Na hranie hier typu FPS (Strel'ba z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje čierne podrobnosti v rámci tmavej scény.
- **Racing (Preteky):** Na hranie pretekárskych hier. Ponúka rýchlu reakciu a vysokú sytosť farieb.
- **RTS:** Na hranie hier typu RTS (Stratégia v reálnom čase) – v prípade hier typu RTS možno (pomocou funkcie SmartFrame) zvýrazniť používateľom zvolenú časť. Pre zvýraznenú časť možno nastaviť kvalitu obrazu.
- **Gamer 1 (Hráč 1):** Nastavenia preferované používateľom uložené ako Gamer 1 (Hráč 1).
- **Gamer 2 (Hráč 1):** Nastavenia preferované používateľom uložené ako Gamer 2 (Hráč 1).
- **Movie (Film):** Zvýšená svietivosť, sytosť závislá na farbách, dynamický kontrast a vysoká ostrosť zobrazujú každý detail v rámci tmavých plôch vašich videí, a to bez vyblednutia farieb v rámci svetlejších oblastí a pri zachovaní dynamických prirodzených hodnôt s cieľom neprekonateľného zobrazenia videa.
- **Economy (Úsporný):** Pri tomto profile sa jas a kontrast prispôsobí a podsvietenie sa jemne nastaví presne na to správne zobrazenie každodenných kancelárskych aplikácií a menšiu spotrebu elektrickej energie.
- **LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla):** V štúdiách režimu LowBlue (Režim slabého modrého svetla) pre ľahké pôsobenie na oči bolo preukázané, že rovnako ako ultrafialové lúče môžu spôsobiť poškodenie zraku, tak aj lúče slabého modrého svetla s krátkou vlnovou dĺžkou vyžarované z LCD displejov sú schopné poškodiť oči a časom narušiť zrak. Nastavenie režimu Philips LowBlue, ktoré bolo vyvinuté pre pohodlie, využíva na zníženie škodlivého softvérového modrého svetla inteligentnú softvérovú technológiu.
- **SmartUniformity:** Rozdiely jasu na rôznych častiach obrazovky sú bežným problémom LCD displejov. Typická meraná jednotnosť je asi 75 až 80 %. Zapnutím funkcie Philips SmartUniformity sa jednotnosť zobrazenia zvýši na viac než 95 %. Tým sa dosiahne konzistentnejší a reálnejší obraz.
- **Off (Vyp.):** Optimalizácia pomocou funkcie SmartImage^{GAME} je vypnutá. Keď displej prijme signál HDR z pripojeného zariadenia, vyberte režim

obrazu, ktorý najlepšie vyhovuje vašim potrebám.

Existuje viacero výberov: Xbox, Hra HDR, Film HDR, Fotografia HDR, DisplayHDR 600, Osobné a Vypnúť.



- **Xbox:** Zvýšte úroveň svojho zážitku so zariadením Xbox na základe optimalizácie herného výkonu, pripojenia diaľkového ovládača a aktivácie funkcie Ambiglow. Funkcie: Optimalizácia nastavení zobrazovacieho panela pre zariadenie Xbox, možnosť pripojenia diaľkového ovládača ku konzole a aktivácia funkcie Ambiglow.

- Optimal Picture Performance (Optimálna činnosť obrazu): Optimalizácia kvality obrazu zobrazovacieho panela a času odozvy pre konzoly Xbox.
- Convenient CEC Control (Pohodlné ovládanie CEC): Funkcia Consumer Electronics Control (CEC) pripojí diaľkový ovládač k zobrazovaciemu panelu a konzole Xbox, čo umožní získať kontrolu nad nastaveniami napájania a hlasitosti.
- Immersive Ambiglow Xbox Experience (Skúsenosť ponorenia sa do deja vďaka funkcii Ambiglow zariadenia

Xbox): Monitor v režime Xbox bude štandardne žiariť v zelenej atmosfére zariadenia Xbox na dosiahnutie skúsenosti hlbšieho ponorenia sa pri zariadení Xbox.

- Ďalšie režimy Ambiglow: Dostupné sú aj ďalšie režimy Ambiglow na použitie na dosiahnutie prispôsobenej skúsenosti.
- **Hra HDR:** Ideálne nastavenie na optimalizovanie hrania videohier. Herná scéna je pri jasnejšej bielej a tmavšej čiernej živá a odhaľuje viac detailov na ľahké zisťovanie skrytých nepriateľov v tmavom rohu a tieňoch.
- **Film HDR:** Ideálne nastavenie na sledovanie filmov HDR. Realistickejší a pohrúženejší zážitok z pozerania vďaka lepšiemu kontrastu a jas.
- **Fotografia HDR:** Zlepšenie odtieňov červenej, zelenej a modrej pre vizualizácie, ktoré presne zodpovedajú živej predlohe.
- **DisplayHDR 600:** Splnenie požiadaviek štandardu VESA DisplayHDR 600.
- **Osobné:** Prispôsobte dostupné nastavenia v ponuke obrazu.
- **Vypnúť:** Bez optimalizácie pomocou SmartImage HDR.



Poznámka:

Ak chcete vypnúť funkciu HDR, deaktivujte ju zo vstupného zariadenia a jeho obsahu.

Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu spôsobiť neuspokojivé zobrazenie.

3.2 SmartContrast

1 Čo je to?

Je to jedinečná technológia, ktorá dynamicky analyzuje zobrazovaný obsah a automaticky optimalizuje kontrastný pomer monitora s cieľom dosiahnuť maximálnu vizuálnu čistotu a potešenie zo sledovania, a to na základe zvýšenia intenzity podsvietenia kvôli čistejšiemu, ostrejšiemu a jasnejšiemu obrazu alebo zníženia úrovne podsvietenia kvôli čistejšiemu zobrazeniu obrazových záznamov na tmavom pozadí.

2 Prečo je to potrebné?

Cieľom je získať čo najlepšiu vizuálnu čistotu a pohodlie pri sledovaní každého typu obsahu obrazových záznamov. Funkcia SmartContrast dynamicky ovláda kontrast a prispôbuje podsvietenie, aby sa zobrazil čistejší, ostrejší a jasnejší obraz pri videohrách a obrazových záznamoch a tiež zobrazuje čistejší a čitateľnejší text počas vykonávania kancelárskych prác. Znížením spotreby monitora ušetríte na nákladoch spojených s energiou a predĺži sa životnosť monitora.

3 Ako to funguje?

Po aktivácii funkcie SmartContrast dôjde k analýze zobrazovaného obsahu v reálnom čase s cieľom prispôbiť farby a intenzitu podsvietenia. Táto funkcia dynamicky vylepší kontrast s cieľom dosiahnuť fantastický zážitok pri sledovaní videí a hraní hier.

3.3 HDR

Nastavenia HDR v systéme Windows10

Kroky

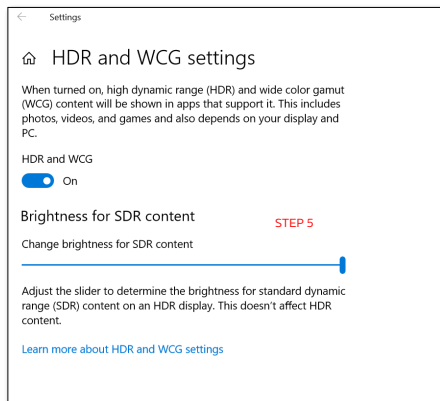
1. Pravým tlačidlom myši kliknite po pracovnej ploche a vstúpte do ponuky Nastavenie zobrazenia.
2. Zvoľte displej/monitor.
3. Nastavte rozlíšenie na hodnotu 3840 x 2160.
4. Prepnite „HDR a WCG“ na režim Zapnuté.
5. Upravte položku Jas pre obsah SDR.

Poznámka:

Vyžaduje sa vydanie Windows 10; vždy prejdite na používanie najnovšej verzie.

Dolu uvedený odkaz slúži na získanie ďalších informácií z oficiálnej webovej lokality Microsoft.

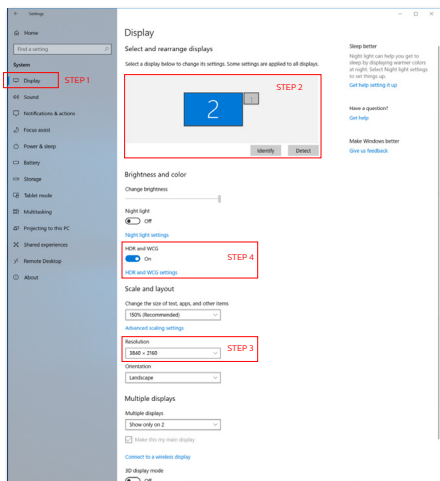
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Poznámka:

Ak chcete vypnúť funkciu HDR, deaktivujte ju zo vstupného zariadenia a jeho obsahu.

Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu spôsobiť neuspokojivé zobrazenie.



3.4 AMD FreeSync™ Premium



Hranie hier na počítačoch dlhú dobu trpelo nedokonalosťami, pretože grafické karty a monitory sa obnovujú inými frekvenciami. Niekedy dokáže grafická karta vykresliť mnoho nových obrázkov počas jediného obnovenia monitora a monitor kvôli tomu zobrazí kúsky jednotlivých obrázkov ako jeden obraz. Tento jav sa nazýva „trhanie“. Hráči dokážu vyriešiť problém trhania vďaka funkcii, ktorá sa nazýva „v-sync“, no obraz môže začať sekať, pretože grafická karta pred vykreslením nových obrázkov čaká, kým monitor pošle žiadosť o obnovenie.

Pri funkcii v-sync sa tiež zhoršujú reakcie na ovládanie myšou a celkový počet obrázkov za sekundu. Technológia AMD FreeSync™ Premium eliminuje všetky tieto problémy tým, že umožňuje grafickej karte obnoviť monitor v momente, keď je pripravený nový obrázok. Vďaka tomu si hráči môžu vychutnať neuveriteľne plynulé hry bez trhania a s mimoriadne rýchlymi reakciami.

Nižšie sa uvádzajú kompatibilné grafické karty.

- Operačný systém
 - Windows 10/8.1/8
- Grafická karta: Série R9 290/300 a R7 260
 - Série AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

■ Procesor série A Desktop a procesory Mobility APU

- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
- AMD A6-7400K

3.5 Kompatibilné s NVIDIA® G-SYNC®

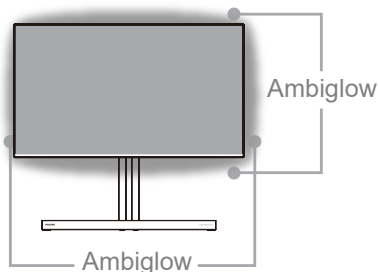


Pri hraní intenzívnych hier s vysokou frekvenciou obnovovania sa môže bez optimálnej synchronizácie grafiky objaviť trhanie obrazovky. Certifikované ako kompatibilné s NVIDIA® G-SYNC®, variabilná frekvencia obnovovania (VRR), ktorá znižuje trhanie obrazovky a synchronizuje frekvenciu obnovovania monitora s výstupom grafickej karty pre hladší herný zážitok. Scény sa objavujú okamžite, objekty vyzerajú ostrejšie a hrateľnosť je plynulá, čo vám poskytne ohromujúci vizuálny zážitok a vážnu konkurenčnú výhodu.

Poznámka

- Aby sa dosiahol čo najlepší výstupný výkon, vždy sa uistite, že je vaša grafická karta schopná dosiahnuť maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu tohto zobrazovacieho panela Philips.
- NVIDIA® G-SYNC® podporuje rozhranie: DisplayPort.
- Skontrolujte, či vaša grafická karta podporuje NVIDIA® G-SYNC®.
- Nezabudnite aktualizovať ovládač NVIDIA® G-SYNC® na najnovšiu verziu, viac informácií nájdete na webovej stránke NVIDIA: <https://www.nvidia.com/>.
- © 2019 NVIDIA, logo NVIDIA a NVIDIA G-SYNC sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti NVIDIA Corporation v USA a ďalších krajinách.

4. Ambiglow



1 Čo je to?

Ambiglow pridáva nový rozmer vášmu zážitku zo sledovania. Inovačný procesor Ambiglow nepretržite nastavuje celkovú farbu a celkový jas svetla tak, aby zodpovedali obrazu na obrazovke. Ak hráte hry alebo sledujete filmy, funkcia Philips Ambiglow vám ponúka jedinečný a pôsobivý zážitok zo sledovania.

2 Ako to funguje?

Odporúča sa, aby ste stlmili svetlo v miestnosti na dosiahnutie maximálneho efektu. Uistite sa, že je funkcia Ambiglow nastavená do režimu zapnutia „on“. Spustíte film, alebo začnete hrať hru na svojom počítači. Monitor bude reagovať pomocou vhodných farieb, ktoré vytvoria efekt aureoly celkovo zodpovedajúci obrazu na obrazovke. Môžete tiež manuálne zvoliť režim Bright, Brighter, Brightest (Normálny, vyšší, najvyšší jas) alebo režim vypnutia funkcie Ambiglow v závislosti od vašej požiadavky, ktorá pomôže znížiť únavu očí pri dlhodobom používaní.

3 Ako sa aktivuje funkcia Ambiglow?

Funkciu Ambiglow je možné zvoliť prostredníctvom ponuky zobrazenia na obrazovke OSD stlačením pravého tlačidla na výber a opätovné stlačenie pravého tlačidla s cieľom potvrdiť voľbu:

1. Stlačte pravé tlačidlo.
2. Slúži na vypnutie funkcie Ambiglow alebo voľbu [Sledovať obraz], [Sledovať zvuk], [Posuv farieb], [Farebná vlna], [Farebné dýchanie], [Hviezdna noc], [Statický režim], [Vaša farba], [Poloha svetla], [Rýchlosť], [Jas], [Vypnutie].

Ambiglow	Follow Video	
	Follow Audio	
Game Setting	Color Shift	Clockwise
	Color Wave	Clockwise
LowBlue Mode	Color Breathing	
	Starry Night	
Input	Static Mode	
	Your Color	Blue
HDMI Refresh Rate	Light Position	All-around
	Speed	Low
Picture	Brightness	Bright
	Off	✓
⌵		

5. Prívod napájania a inteligentné napájanie

Inteligentné napájanie je exkluzívna technológia od spoločnosti Philips, ktorá zabezpečuje flexibilné možnosti privodu napájania. Pomocou inteligentného napájania môžete aj naďalej nabíjať svoje zariadenie bez obetovania jasú obrazovky, dokonca môžete nastaviť svoju obrazovku ako VESA DisplayHDR 600.

1 Ako aktivovať funkciu Inteligentné napájanie?

 Setup	Resolution Notification	On	
	Smart Power	Off	
	CEC		
	Reset		
	Information		
	PD 65W(Max)		

1. Pripojte príslušné zariadenie k portu USB C.
2. Stlačte pravé tlačidlo a zvolte [Nastavenie].
3. Zvoľte [Inteligentné napájanie] a zapnite ho alebo ho vypnite.

Režim SmartImage	Prívod napájania z USB C	Ambiglow
SmartImage	Inteligentné napájanie Zap.: 65W	Zap.
	Inteligentné napájanie Vypnutie: 45W	Zap.
SmartImage HDR (Hra HDR, Video HDR, Fotografia HDR, Osobné)	Inteligentné napájanie Zap.: 65W*	Zap.
	Inteligentné napájanie Vypnutie: 45W	Zap.
SmartImage HDR (VESA DisplayHDR 600)	Inteligentné napájanie Zap.: 65W*	Zap.
	Inteligentné napájanie Vypnutie: 45W	Zap.

 Poznámka

- Ak DFP (Downstream Facing Port) používa viac ako 5 W, potom sa [Inteligentné napájanie] vypne.

6. Technické údaje

Obraz/displej	
Typ panela monitora	Technológia Nano IPS
Podsvietenie	Systém W-LED
Veľkosť panela	27" W (68,5 cm)
Pomer strán	16:9
Rozstup obrazových bodov	0,1554 (H) mm x 0,1554 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	1000:1
Optimálne rozlíšenie	3840x2160 @ 60 Hz
Uhol zobrazenia (typ.)	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Vylepšenie obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikálna frekvencia obnovovania	48-144Hz (HDMI/DP) 48-120Hz (USB C)
Horizontálny kmitočet	30-135KHz (HDMI) 30-254KHz (DP/USB C)
sRGB	ÁNO
Farebná škála	ÁNO
SmartUniformity	ÁNO
Delta E	ÁNO
Režim LowBlue	ÁNO
Farby monitora	1,07B
Bez blikania	ÁNO
HDR	DisplayHDR™600 certifikovaný podľa štandardu VESA
Ambiglow	ÁNO (4-stranný stojan Ambiglow)
AMD FreeSync™ Premium	ÁNO
Kompatibilné s NVIDIA® G-SYNC®	ÁNO
Pripojiteľnosť	
Konektory	1 x USB-C (režim DP Alt, PD 65W) 1 x DisplayPort 1.4 3 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) 4 x USB-A, výstup s x2 rýchlym nabíjaním BC 1.2 1 x USB-B (Vstup) 1 x výstup zvukového signálu
Prívod napájania	USB-C: maximálne 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A) USB-A: x2 rýchle nabíjanie BC 1.2, maximálne 7,5 W (5 V/1,5 A)
Synchronizovaný vstup	Oddelená synchronizácia
Vybavenie a vlastnosti	
Reproduktor	5 W x 2 so zvukom DTS
MultiView	Režim PBP
KVM	ÁNO (USB-C,USB-B)

Jazyky OSD	angličtina, nemčina, španielčina, gréčtina, francúzština, taliančina, maďarčina, holandčina, portugalčina, brazílska portugalčina, poľština, ruština, švédčina, fínčina, turečtina, čeština, ukrajinčina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina		
Iné vymoženosti	Montážna zostava VESA (100 x 100mm), Zámok Kensington,		
Kompatibilita s funkciou Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8, Mac OSX		
Stojan			
Naklonenie	-5 / +20 stupňov		
Otočenie	-35 / +35 stupňov		
Nastavenie výšky	130 mm		
Napájanie			
Spotreba energie	Striedavé vstupné napätie pri 100 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 115 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 230 V AC, 50Hz
Normálna prevádzka	62,7 W (typ.)	62,7 W (typ.)	62,4 W (typ.)
Kľudový režim (Pohotovostný režim)	0,5 W	0,5 W	0,5 W
Režim vypnutia	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Odvádzanie tepla*	Striedavé vstupné napätie pri 100 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 115 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 230 V AC, 50Hz
Normálna prevádzka	213,99 BTU/hod. (typ.)	213,99 BTU/hod. (typ.)	212,97 BTU/hod. (typ.)
Kľudový režim (Pohotovostný režim)	1,71 BTU/hod.	1,71 BTU/hod.	1,71 BTU/hod.
Režim vypnutia	1,02 BTU/hod.	1,02 BTU/hod.	1,02 BTU/hod.
LED indikátor napájania	Zapnutý režim: Biely, pohotovostný režim/režim spánok: Biely (blikajúci)		
Zdroj napájania	Externý, 100 - 240 V AC, 50 - 60Hz		
Rozmery			
Výrobok so stojanom (š x v x h)	609 x 545 x 282 mm		
Výrobok bez stojana (š x v x h)	609 x 353 x 75 mm		
Výrobok vrátane balenia(š x v x h)	730 x 470 x 224 mm		
Hmotnosť			
Výrobok so stojanom	9,00 kg		
Výrobok bez stojana	5,20 kg		
Výrobok vrátane balenia	12,32 kg		

Prevádzkové podmienky	
Rozsah teplôt (prevádzkový)	0°C až 40°C
Relatívna vlhkosť (používanie)	20 % až 80 %
Atmosférický tlak (používanie)	700 až 1060 hPa
Rozsah teplôt (nie prevádzkový)	-20°C až 60°C
Relatívna vlhkosť (mimo prevádzky)	10 % až 90 %
Atmosférický tlak (mimo prevádzky)	500 až 1060 hPa
Životné prostredie a energia	
RoHS	ÁNO
Balenie	100% recyklovateľné
Špecifické látky	Skrinka je neobsahuje BFR v rozsahu 100%
Skrinka	
Farby	Čierny
Povrchová úprava	lesk / Textúra

Poznámka

1. Tieto údaje podliehajú zmenám bez upozornenia. Navštívte stránku www.philips.com/support a stiahnite si najnovšiu verziu letáku.
2. Karty s informáciami o SmartUniformity a Delta E sú v balení.
3. Táto verzia HDMI a DisplayPort je v zhode so špecifikáciou skúšania zhody (CTS).

6.1 Rozlíšenie a predvolené režimy

1 Maximálne rozlíšenie

3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI/DP)
3840 x 2160 @ 120 Hz (USB C)

2 Odporúčané rozlíšenie

3840 x 2160 @ 60 Hz

H. frekvencia (kHz)	Rozlíšenie	V. frekvencia (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920x2160 (PBP)	59,98
183,00	2560x1440	120,00
67,50	3840 x 2160	30,00
112,50	3840 x 2160	50,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,94	3840 x 2160 (HDMI/DP)	144,00

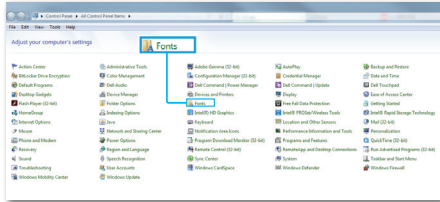
3 Synchronizácia obrazu

Rozlíšenie	V. frekvencia (Hz)
640 x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 16:9
1280 x 720p	60Hz
1920 x 1080i	60Hz
1920 x 1080p	60Hz
720 x 576p	50Hz 4:3
720 x 576p	50Hz 16:9
1280 x 720p	50Hz
1920 x 1080i	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	60Hz

 Poznámka

1. Prosím, uvedomte si, že váš displej najlepšie funguje pri prirodzenom rozlíšení 3840 x 2160. Najlepšiu kvalitu zobrazenia dosiahnete pri tomto odporúčanom rozlíšení.
2. Predvolené rozlíšenie prostredníctvom HDMI je 3840 x 2160 pri 120 Hz na dosiahnutie optimálneho hrania hier na konzole s HDMI 2.1. Ak chcete spustiť 4K UHD so 144 Hz, prejdite do ponuky OSD, zvolte [HDMI Refresh Rate] (Obnovovacia frekvencia HDMI) a zmeňte hodnotu na [144Hz].

- Krok 1: Control panel (Ovládací panel)/
All Control Panel Items (Všetky položky
ovládacieho panela)/Fonts (Písma)



- [illegible]

7. Správa napájania

Ak máte vo svojom počítači nainštalovanú zobrazovaciu kartu alebo softvér kompatibilné so štandardom VESA DPM, monitor dokáže počas doby, keď sa nepoužíva automaticky znížiť svoju spotrebu. Ak sa zistí vstupný signál z klávesnice, myši alebo iného vstupného zariadenia, monitor sa automaticky „zobudí“. V nasledujúcej tabuľke sú uvedené spotreba elektrickej energie a signalizácia tejto funkcie automatickej úspory energie:

Popis spotreby elektrickej energie					
Režim VESA	Video	H sync	V sync	Spotrebovaná energia	Farba LED indikátora
Aktívny	ZAP.	Áno	Áno	62,7 W (typ.), 244,4 W (max.)	Biela
Kľudový režim (Pohotovostný režim)	VYP.	Nie	Nie	0,5 W	Biela (blikajúca)
Režim vypnutia	VYP.	–	–	0,3 W	VYP.

Na meranie spotreby energie týmto monitorom sa používa nasledujúce nastavenie.

- Prirodzené rozlíšenie: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Jas: 70%
- Teplota farieb: 6500k pri úplne bielej šablóne

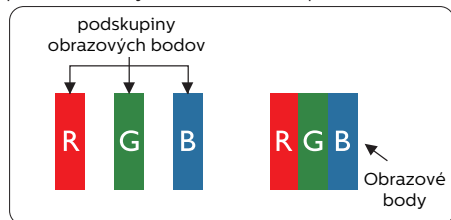
Poznámka

Tieto údaje podliehajú zmenám bez upozornenia.

8. Zákaznícka služba a záruka

8.1 Zásady spoločnosti Philips pre chybné obrazové body plochých monitorov

Spoločnosť Philips sa usiluje dodávať najkvalitnejšie výrobky. Používame niektoré z najpokrokovejších výrobných procesov v tomto odvetví a najprísnejšie postupy kontroly kvality. Avšak poruchy obrazových bodov a podskupín obrazových bodov TFT monitorov sú niekedy neodvratiteľné. Žiadny výrobca nie je schopný zaručiť, aby všetky obrazovky boli vyrobené bez porúch obrazových bodov, ale spoločnosť Philips garantuje, že každý monitor s neprijateľným počtom porúch bude v rámci záruky opravený alebo vymenený za nový. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne druhy porúch obrazových bodov a definuje prijateľné hladiny pre každý druh. Za účelom oprávnenia na opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet poruchových obrazových bodov na paneli TFT monitora prekročiť tieto akceptovateľné úrovne. Napríklad, na monitore nemôže byť poruchových viac ako 0,0004% podskupín obrazových bodov. Okrem toho, spoločnosť Philips stanovuje dokonca vyššie kvalitatívne normy pre určité druhy alebo kombinácie porúch obrazových bodov, ktoré sú zreteľnejšie ako ostatné. Tieto pravidlá majú celosvetovú platnosť.



Obrazové body a podskupiny

obrazových bodov

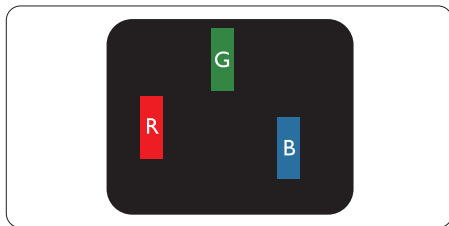
Obrazový bod, alebo obrazový element, sa skladá z troch podskupín obrazového bodu v primárnych farbách – červená, zelená a modrá. Množstvo obrazových bodov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky podskupiny obrazového bodu rozsvietené, tri farebné obrazové body spolu sa javia ako biely obrazový bod. Keď sú všetky podskupiny obrazového bodu nerozsvietené, tri farebné obrazové body spolu sa javia ako čierny obrazový bod. Iné kombinácie rozsvietených a nerozsvietených podskupín sa javia ako jeden obrazový bod inej farby.

Druhy porúch obrazových bodov

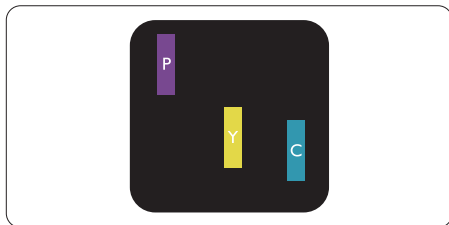
Poruchy obrazových bodov a ich podskupín sa zobrazujú na obrazovke rôznymi spôsobmi. Existujú dva druhy porúch obrazových bodov a mnoho druhov porúch podskupín obrazových bodov v rámci každého druhu.

Poruchy svetlého bodu

Poruchy svetlého bodu nastanú ak obrazové body alebo podskupiny sú stále rozsvietené alebo „zapnuté“. Svetlý bod je podskupina obrazového bodu, ktorá zostáva svietiť na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý podklad. Toto sú druhy porúch svetlého bodu.

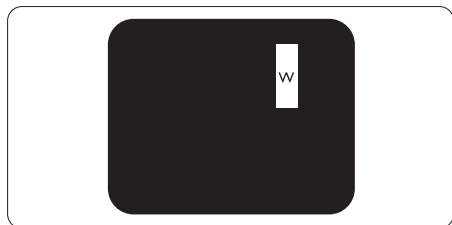


Jedna rozžiarená podskupina obrazového bodu červená, zelená alebo modrá.



Dve susediace žiariace podskupiny:

- Červená + Modrá = Purpurová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (Bledomodrá)



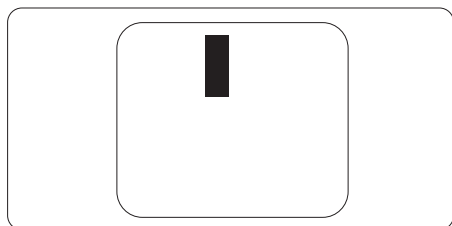
Tri susediace žiariace podskupiny (jeden biely obrazový bod).

☰ Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod je o viac ako 50 percent jasnejší ako susediace body; zelený svetlý bod je o 30 percent jasnejší ako susediace body.

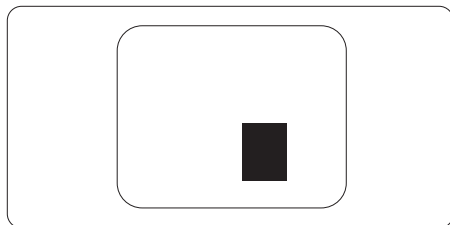
Poruchy čierneho bodu

Poruchy čierneho bodu nastanú ak obrazové body alebo podskupiny sú stále tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je podskupina obrazového bodu, ktorá nezostáva svietiť na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý podklad. Toto sú druhy porúch čierneho bodu.



Blízkosť porúch obrazových bodov

Pretože poruchy obrazových bodov a ich podskupín rovnakého druhu, ktoré sú v tesnej blízkosti môžu byť nápadné, spoločnosť Philips tiež definuje tolerancie pre blízkosť porúch obrazových bodov.



Tolerancie pre poruchové obrazové body

Za účelom oprávnenia na opravu alebo výmenu v rámci záruky v dôsledku porúch obrazových bodov musí počet poruchových obrazových bodov alebo ich podskupín na paneli TFT monitora prekročiť tolerancie uvedené v nasledujúcich tabuľkách.

PORUCHY SVETLÉHO BODU	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietená podskupina	2
2 susediace rozsvietené podskupiny	1
3 susediace rozsvietené podskupiny (jeden biely obrazový bod)	0
Vzdialenosť medzi dvomi poruchami žiarivého bodu*	>15 mm
Celkové množstvo porúch žiarivého bodu všetkých druhov	2

PORUCHY ČIERNEHO BODU	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavá podskupina	4 alebo menej
2 susediace tmavé podskupiny	2 alebo menej
3 susediace tmavé podskupiny	0
Vzdialenosť medzi dvomi poruchami čierneho bodu*	>15 mm
Celkové množstvo porúch čierneho bodu všetkých druhov	4 alebo menej

VŠETKY PORUCHY	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkové množstvo porúch žiarivého alebo čierneho bodu všetkých druhov	5 alebo menej

Poznámka

1 alebo 2 susediace poruchy podskupín = 1 porucha

8.2 Zákaznícka služba a záruka

Podrobnosti o záručnom krytí a požiadavkách na ďalšiu podporu, ktoré sú platné vo vašom regióne, nájdete na webovej lokalite www.philips.com/support alebo sa obráťte na miestne centrum starostlivosti o zákazníkov Philips.

Naše certifikované servisné centrum ponúka balík mimozáručného servisu pre prípad, ak by ste si chceli predĺžiť lehotu vašej všeobecnej záruky zakúpením predĺženej záruky.

Záručnú dobu nájdete v časti Vyhlásenie o záruke v manuáli s dôležitými informáciami.

Ak chcete túto službu využiť, službu si zakúpte do 30 kalendárnych dní od pôvodného dátumu zakúpenia. Počas predĺženej záručnej lehoty servis zahŕňa vyzdvihnutie, opravu a vrátenie, no používateľ bude znášať všetky vzniknulé poplatky.

Ak certifikovaný servisný partner nedokáže vykonať požadované opravy v rámci ponúkaného balíka predĺženej záruky, v prípade možnosti nájdeme alternatívne riešenia do rozsahu vami zakúpenej predĺženej záruky.

Viac informácií získate od vášho centra starostlivosti o zákazníkov Philips alebo od miestneho kontaktného centra (podľa čísla centra starostlivosti o zákazníkov).

Číslo centra starostlivosti o zákazníkov Philips je uvedené nižšie.

• Miestna štandardná záručná lehota	• Predĺžená záručná lehota	• Celková záručná lehota
• V rôznych regiónoch sa líši	• + 1 rok	• Miestna štandardná záručná lehota + 1
	• + 2 roky	• Miestna štandardná záručná lehota + 2
	• + 3 roky	• Miestna štandardná záručná lehota + 3

**Požaduje sa originál dokladu o zakúpení výrobku a predĺženej záruky.

Poznámka

Regionálnu poradenskú linku služby si pozrite v príručke s dôležitými informáciami, ktorá je k dispozícii na webovej stránke pomoci spoločnosti Philips.

9. Riešenie problémov a často kladené otázky

9.1 Riešenie problémov

Táto stránka pojednáva o problémoch, ktoré môže vyriešiť svojpomocne používateľ. Ak problém aj naďalej pretrváva po tom, ako ste vyskúšali tieto riešenia, kontaktujte zástupcu zákazníckeho centra spoločnosti Philips.

1 Bežné problémy

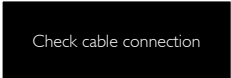
Žiadny obraz (Nerозsvietil sa LED indikátor napájania)

- Uistite sa, že je sieťový kábel zapojený do sieťovej zásuvky a do zadnej časti displeja.
- Najskôr sa uistite, že je vypínač na zadnej strane displeja v polohe OFF (VYPNUTÉ) a potom ho stlačte do polohy ON (ZAPNUTÉ).

Žiadny obraz (LED indikátor napájania blíká bielou farbou)

- Presvedčte sa, či je zapnutý počítač.
- Presvedčte sa, či je kábel na prívod signálu pripojený k počítaču správnym spôsobom.
- Skontrolujte, či kábel displeja nemá na strane pripojenia žiadne ohnuté kolíky. Ak áno, kábel opravte, alebo ho vymeňte.
- Je možné, že sa do činnosti uviedla funkcia úspory energie.

Hlásenie na obrazovke



Check cable connection

- Uistite sa, či je kábel displeja pripojený k počítaču správnym spôsobom. (Pozrite si aj Stručný návod na obsluhu).
- Skontrolujte, či kábel displeja nemá ohnuté kolíky.
- Presvedčte sa, či je zapnutý počítač.

Viditeľné znaky dymu alebo iskier

- Nevykonávajte žiadny z krokov riešenia problémov.
- Kvôli bezpečnosti odpojte okamžite displej od sieťového zdroja napájania
- Okamžite sa spojte so zástupcom zákazníckeho servisu spoločnosti Philips.

2 Problémy so zobrazovaním

Obraz na obrazovke sa chveje

- Skontrolujte, či je kábel na prívod signálu správne a bezpečne pripojený ku grafickej karte alebo k počítaču.

Obraz sa javí rozmazaný, nejasný alebo príliš tmavý.

- Pomocou zobrazenia na obrazovke nastavte kontrast a jas.

Po vypnutí napájania zostáva „paobraz“, „vpálenie obrazu“ alebo „zobrazenie duchov“.

- Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohybujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“. „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií LCD panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ postupne po istom čase po vypnutí napájania zmiznú.
- Ak mienite nechať displej bez dozoru, vždy spustíte pohybujúci sa šetrič obrazovky.
- Vždy aktivujte aplikáciu pravidelnej obnovy obrazovky v prípade, že sa na LCD displeji bude zobrazovať nemenný statický obsah.
- Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vpálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky

nezmiznú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Obraz sa javí skreslený. Text je neostrý alebo rozmazaný.

- Rozlíšenie zobrazenia počítača nastavte na rovnaký režim ako je odporúčané prirodzené rozlíšenie obrazovky displeja.

Na obrazovke sa objavujú zelené, červené, modré, tmavé a biele body

- Zotrývajúce body sú normálnou vlastnosťou tekutých kryštálov používaných v rámci dnešných technológií. Viac podrobností nájdete v časti týkajúcej sa zásad ohľadne obrazových bodov.

*** Svetlo „indikátora napájania“ je príliš silné a ruší ma**

- Svetlo „indikátora napájania“ je možné nastaviť pomocou položky Nastavenie LED indikátora napájania v rámci hlavných ovládacích prvkov OSD.

Ak potrebujete ďalšiu pomoc, pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie a kontaktujte zástupcu oddelenia služieb zákazníkom spoločnosti Philips.

*** Funkčnosť sa líši podľa displeja.**

3 Problém so zvukom

Bez zvuku

- Skontrolujte, či je zvukový kábel správne pripojený k PC a k monitoru.
- Skontrolujte, či nie je zvuk stíšený. Stlačte OSD „Menu (Ponuka)“, a zvolte „Audio (Zvuk)“ a následne „Mute (Stíšiť)“. Začiarknite možnosť „Off (Vypnúť)“.
- Hlasitosť nastavte stlačením „Volume (Hlasitosť)“ v rámci hlavných ovládacích prvkov OSD.

9.2 Všeobecné časté otázky

Otázka 1: Čo mám urobiť, keď sa po nainštalovaní displeja zobrazí na obrazovke hlásenie „Cannot display this video mode (Nie je možné zobrazit tento režim obrazu)“?

Odpoveď: Odporúčané rozlíšenie pre tento displej: 3840 x 2160

- Odpojte všetky káble a potom pripojte počítač k displeju, ktorý sa používal predtým.
- V menu Start (Štart) systému Windows zvolte položku Settings (Nastavenie)/Control Panel (Ovládací panel). V okne Control Panel (Ovládací panel) zvolte ikonu Display (Obrazovka). Na ovládacom paneli Display (Obrazovka) zvolte záložku „Settings (Nastavenie)“. V rámci karty Setting (Nastavenia) v rámci okna s názvom „desktop area (veľkosť pracovnej plochy)“ posuňte bežec na hodnotu 3840 x 2160 pixlov.
- Otvorte položku „Advanced Properties (Spresniť)“ a v záložke Monitor nastavte položku Frekvencia obnovovania obrazovky na hodnotu 60 Hz a potom kliknite na OK.
- Reštartujte svoj počítač a zopakujte kroky 2 a 3, aby ste si overili, či je PC nastavený na rozlíšenie 3840 x 2160.
- Vypnite počítač, odpojte starý displej a znovu zapojte svoj LCD displej Philips.
- Zapnite displej a potom počítač.

Otázka 2: Čo sú súbory s príponami .inf a .icm? Ako nainštalujem ovládače (súbory s príponami .inf a .icm)?

Odpoveď: Sú to súbory ovládačov pre váš monitor. Pri prvej inštalácii monitora môže váš počítač od vás vyžadovať ovládače monitora (súbory s príponami .inf a .icm). Postupujte podľa pokynov vo vašom návode na používanie, ovládače monitora (súbory s príponami

.inf a .icm) sa nainštalujú automaticky.

Otázka 3: Akým spôsobom sa dá nastaviť rozlíšenie?

Odpoveď: Vaša video karta/ovládač grafického zobrazenia a displej spoločne určia dostupné rozlíšenia. Požadované rozlíšenie je možné zvoliť v položke Control Panel (Ovládací panel) systému Windows® pomocou „Display Properties (Vlastnosti zobrazenia)“.

Otázka 4: Čo sa stane, keď si nebudem vedieť dať rady pri nastavovaní displeja pomocou OSD?

Odpoveď: Jednoducho stlačte tlačidlo ➡ a potom zvolte možnosť „Reset (Resetovať)“, aby sa vyvolali všetky pôvodné nastavenia z výroby.

Otázka 5: Je LCD obrazovka odolná voči poškriabaniu?

Odpoveď: Vo všeobecnosti sa odporúča, aby nebol povrch panela vystavený nadmernému pôsobeniu nárazov a aby sa chránil pred ostrými alebo tupými predmetmi. Pri manipulácii s displejom zabezpečte, aby sa na stranu s povrchom panela nevyvíjal žiadny tlak a aby naň nepôsobila žiadna sila. Mohlo by to mať vplyv na záručné podmienky.

Otázka 6: Ako by sa mal čistiť LCD povrch?

Odpoveď: Pri bežnom čistení použite čistú, mäkkú tkaninu. Pri dôkladnom čistení použite izopropylalkohol. Nepoužívajte iné rozpúšťadlá, ako sú napr. etylalkohol, etanol, acetón, hexán, atď.

Otázka 7: Je možné zmeniť nastavenie farieb displeja?

Odpoveď: Áno, je možné zmeniť nastavenie farieb prostredníctvom ovládania zobrazenia na obrazovke (OSD) podľa nasledujúceho postupu:

- Stlačením tlačidla ➡ sa vám zobrazí ponuka pre OSD (Zobrazenie na obrazovke)
- Stlačte ↓ a zvolte možnosť „Farba“; následne stlačte ➡, čím zadáte nastavenie farieb. Existujú tri dolu uvedené nastavenia farieb.
 1. Color Temperature (Teplota farieb): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K a 11500K. Pri nastavení rozsahu na 5000K sa farby zobrazovacieho panela javia ako „teplé, s červeno-bielym farebným odtieňom“, pričom pri nastavení 11500K získá teplota farieb „chladný, bielo-modrý odtieň“.
 2. sRGB: Ide o štandardné nastavenie na zaistenie správnej výmeny farieb medzi rôznymi zariadeniami (napr. digitálnymi fotoaparátmi, displejmi, tlačiarňami, skenermi, atď.)
 3. User Define (Zadefinované používateľom): Používateľ si môže zvoliť svoje požadované nastavenie farieb na základe prispôbenia červenej, zelenej a modrej farby.



Poznámka

Meranie farby svetla vyžarovanej predmetom počas jeho zahrievania. Toto meranie sa vyjadruje v rámci absolútnej stupnice (stupňov Kelvina). Nižšie teploty Kelvina, napr. 2004K, sú červené a vyššie teploty, ako napr. 9300K sú modré. Neutrálna teplota je biela, a to pri 6504K.

Otázka 8: Môžem pripojiť svoj LCD displej k akémukoľvek PC, pracovnej stanici alebo počítaču Mac?

Odpoveď: Áno. Všetky LCD displeje Philips sú plne kompatibilné so štandardnými PC, počítačmi Mac a pracovnými stanicami. Je možné, že na pripojenie displeja k systému Mac budete potrebovať kábový adaptér. Kontaktujte prosím svojho obchodného zástupcu spoločnosti Philips a vyžiadajte si ďalšie informácie.

Otázka 9: Majú LCD displeje Philips funkciu Zapoj a hraj?

Odpoveď: Áno, tieto displeje sú kompatibilné s funkciou Plug and Play v rámci systémov 10/8.1/8, Mac OSX.

Otázka 10: Čo je zamrzanie obrazu, vpálenie obrazu, paobraz alebo duchovia v rámci LCD panelov?

Odpoveď: Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohybujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“. Vpálenie obrazu, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií LCD panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie“, „paobraz“ alebo „duchovia“ postupne po istom čase po vypnutí napájania zmiznú. Ak mienite nechať displej bez dozoru, vždy spustíte pohybujúci sa šetrič obrazovky. Vždy aktivujte aplikáciu pravidelnej obnovy obrazovky v prípade, že sa na LCD displeji bude zobrazovať nemenný statický obsah.

Výstraha

Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vypálenie obrazu“, vznik

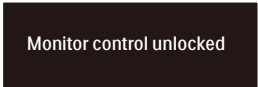
„paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmiznú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Otázka 11: Prečo sa na obrazovke nezobrazuje ostrý text, ale sa zobrazujú vrúbkované znaky?

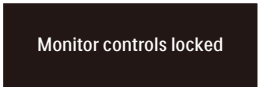
Odpoveď: Váš LCD displej najlepšie funguje pri prirodzenom rozlíšení 3840 x 2160. Najlepšie zobrazenie dosiahnete pri tomto rozlíšení.

Otázka 12: Ako mám odomknúť alebo zamknúť klávesové skratky?

Odpoveď: Ak chcete klávesové skratky odomknúť alebo zamknúť, stlačte a podržte tlačidlo  po dobu 10 sekúnd. Na obrazovke displeja sa otvorí okno „Attention (Pozor)“, ktoré uvádza stav odomknutia alebo zamknutia tak, ako je to znázornené na dolnom obrázku.



Monitor control unlocked



Monitor controls locked

Otázka 13: Prečo sú písmo ťažko rozpoznateľné?

Odpoveď: Vylepšenie vykonáte podľa postupu na strane 28.

Otázka 14: Kde môžem v EDFU nájsť manuál s dôležitými informáciami?

Odpoveď: Manuál s dôležitými informáciami s môžete stiahnuť z internetovej stránky Philips s technickou podporou.

9.3 Často kladené otázky na funkciu MultiView

Otázka 1: Ako počúvať zvuk nezávisle od obrazu?

Odpoveď: Zdroj zvuku je spravidla spojený s hlavným zdrojom obrazu. Ak chcete zmeniť vstup zvuku a obrazu; ak chcete vstúpiť do ponuky OSD, stlačte tlačidlo ➡. Svoju preferovanú možnosť [Audio Source] (Zdroj zvuku) vyberte z hlavnej ponuky [Audio] (Zvuk).

Keď nabudúce zapnete svoj displej, v prevádzke bude v predvolenom nastavení zdroja zvuku, ktorý ste naposledy vybrali. Ak by ste ho chceli znova zmeniť, pre výber nového preferovaného zdroja zvuku, ktorý sa stane „predvoleným“ režimom, budete musieť zopakovať vyššie uvedený postup výberu.

Otázka 2: Prečo po zapnutí funkcie PBP bliká podriadené okno?

Odpoveď: Je to preto, lebo obrazový zdroj podriadeného okna má nastavenie synchronizácie prekladania (i-timing); zdroj signálu podriadeného okna nastavte na progresívnu synchronizáciu (P-timing).



2021 © TOP Victory Investments Ltd. Všetky práva vyhradené.

Tento výrobok bol vyrobený a predaný pod zodpovednosťou spoločnosti Top Victory Investments Ltd., a spoločnosť Top Victory Investments Ltd. je preto ručiteľom tohto výrobku. Philips a Philips Shield Emblem sú registrované ochranné známky spoločnosti Koninklijke Philips N.V. a používajú sa na základe licencie.

Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.

Verzia: 279M1RE1T