

INFORMAZIONI PER LA SICUREZZA

Conservare queste istruzioni a portata di mano per futuro riferimento. Si prega di seguire le istruzioni riportate di seguito per evitare di danneggiare il giocattolo: conservare il giocattolo in un luogo asciutto; tenere il giocattolo lontano dalla luce diretta del sole e lontano dalle fonti di calore; non smontare il giocattolo in alcun modo; evitare impatti su superfici dure; per pulire il giocattolo strofinarlo con un panno umido; rimuovere le batterie se il giocattolo non viene usato per lunghi periodi di tempo.



Questo dispositivo è stampato con il logo relativo allo smaltimento di elementi con parti elettriche o elettroniche. Questo significa che il prodotto va trattato correttamente e destinato al recupero differenziato dei materiali di cui è composto in linea con la Direttiva Europea 2022/96. Per ulteriori dettagli, si prega di contattare le autorità locali. I rifiuti elettronici che non vengono smaltiti responsabilmente forniscono un pericolo per l'ambiente e la salute pubblica, visto che possono contenere sostanze tossiche potenzialmente pericolose.



AVVERTENZA! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti. Rischio di soffocamento.

zanzoon



Distribuito in Italia da:
Asmodee Italia Srl

Viale della Resistenza, 58

42018 San Martino in Rio (RE) • Italia

www.asmodee.it • italia@asmodee.com



90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret
Francia

www.zanzoon.net

©2022 Zanzoon

Item number:
3222120

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLE BATTERIE

Per assicurare prestazioni ottimali, raccomandiamo l'uso esclusivo di batterie alcaline. Le batterie ricaricabili sono sconsigliate in quanto non forniscono una potenza adeguata. Utilizzare solo batterie specifiche per questo prodotto. Non mischiare batterie usate e nuove. Non mischiare tipi diversi di batterie (alcaline, standard [carbone-zinco] e ricaricabili [nichel-cadmio]). Fare attenzione a rispettare la corretta polarità quando si inseriscono le batterie. I terminali delle batterie non devono essere cortocircuitati. Rimuovere le batterie durante lunghi periodi di inutilizzo. Non ricaricare le batterie non ricaricabili. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Controllare frequentemente le batterie. Le batterie esaurite devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie devono sempre essere sostituite sotto la supervisione di un adulto. Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto. Non gettare le batterie usate nel fuoco o nei rifiuti domestici e non disperderle nell'ambiente. Riciclare le batterie portandole in un punto di raccolta o di riciclo adeguato.

Se i suoni risultano lenti o distorti, sostituire le batterie.

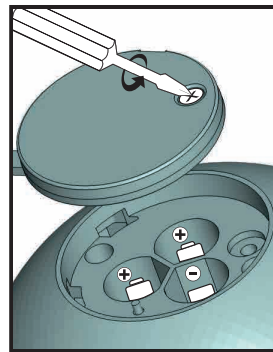
INSTALLARE LE BATTERIE

Questo giocattolo utilizza 3 batterie 1.5V AAA (R03).

Le batterie non sono incluse.

Per assicurare prestazioni ottimali, raccomandiamo l'uso esclusivo di batterie alcaline. Le batterie ricaricabili sono sconsigliate in quanto non forniscono potenza adeguata.

Aprire lo sportello delle batterie sulla base del giocattolo usando un cacciavite. Inserire le batterie rispettando la corretta polarità come indicato. Chiudere lo sportello delle batterie.






SCUOTI E CREA!

SHAKE YOUR STORIES

Inventa e racconta storie con Shake Your Stories.
Più di 150 suoni per stimolare l'immaginazione
e aiutarti a creare le tue storie!

Per cominciare

Premi il pulsante  che si trova sulla base di . Un suono di notifica ti confermerà che il dispositivo è acceso.

Sulla base di  troverai anche due pulsanti per selezionare la "modalità" di gioco. Ogni modalità comprende una selezione preimpostata di suoni.

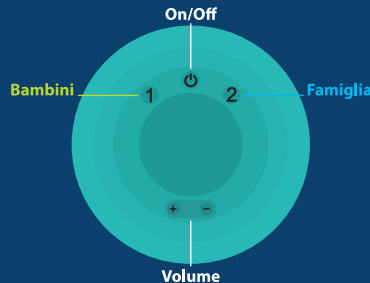
1 *Bambini*

Una selezione di suoni familiari e riconoscibili per bambini di 4-6 anni, che potranno semplicemente ascoltarli o utilizzarli per stimolare la propria immaginazione.

2 *Famiglia*

Una selezione di suoni adatti a chiunque dai 6 anni in su per creare storie divertenti da condividere con la famiglia.

Puoi modificare il volume dei suoni attraverso i pulsanti +/-.



Come funziona?


Quando  è acceso, premi il pulsante della modalità con cui vuoi giocare.



Nota: La modalità Famiglia verrà attivata automaticamente al primo utilizzo. Dopodiché, senza alcun intervento aggiuntivo, la modalità utilizzata nell'ultima sessione di gioco sarà sempre quella che verrà attivata automaticamente alla nuova accensione.

Scuoti  per ascoltare un primo suono. Scuoti ancora per ascoltare un secondo suono e così via!

Narratori

Da solo oppure in gruppo, a turno, crea le tue storie facendoti guidare dai suoni:

Scuoti  per ascoltare un primo suono, comincia la tua storia partendo da quel suono e lascia viaggiare la tua fantasia.

Continua la tua storia da solo scuotendo ancora  o scegli un altro giocatore che scuota  per proseguire con la storia facendosi ispirare da un nuovo suono.

Scoperta

Stimola l'immaginazione dei più piccoli: potranno creare le loro storie, da soli o con l'aiuto di qualcuno, ascoltando e riconoscendo i suoni della modalità Bambini.

Ci sono moltissimi modi in cui giocare, usa la fantasia anche per inventare le tue regole! Ecco alcuni suggerimenti:

- ◆ Se sei un genitore, usa i suoni per creare storie della buonanotte.
- ◆ Lascia che il giocatore successivo ricominci la storia dall'inizio aggiungendo il proprio contributo, oppure che la continui utilizzando due suoni di seguito.
- ◆ Fai cominciare la storia al giocatore più giovane oppure a quello con i capelli più lunghi.


◆ Fai indovinare i suoni ai giocatori organizzando una sfida.

◆ Mima i suoni e trasforma la tua storia in un piccolo spettacolo.



◆ Definisci in anticipo alcuni dettagli della tua storia, per esempio:

 ◆ **L'eroe:** chi sarà il protagonista della tua storia? Un detective privato, una fata, un cavaliere, un cane...

◆ **Il luogo:** dove si svolgerà la tua storia? In una fattoria, un castello, una foresta magica, un universo parallelo, su Marte...

 ◆ **Un tema o un periodo storico:** in quale ambientazione si svolgerà la tua storia? Pirati, mostri, principesse, fantascienza...

Fine della partita

Sei tu a decidere quando la storia è conclusa. Spegni  premendo il pulsante , e un suono di notifica ti confermerà che il dispositivo è stato spento.

Nota: Dopo 5 minuti di inattività, il dispositivo si spegnerà automaticamente con un suono di notifica. Per riaccenderlo, premi il pulsante .