

HyperX Pulsefire Warp

SVOBODA ZA HITREJŠE MERJENJE.

Podari svojim zapestjem lahko brezžično natančnost brezžične miške za igre HyperX Pulsefire Warp. Ta simetrična miška s težo samo 74 g¹ zagotavlja brezžično svobodo in preprečuje zapletanje kabla v pomembnih trenutkih. Ker z enim polnjenjem² omogoča do 100 ur delovanja, boš imel na voljo veliko strelcev, preden boš moral priključiti priložen polnilni kabel. Miška Pulsefire Warp predstavlja tudi PixArt 3335, ki omogoča izvirno zaznavanje do 16.000 pik na palec, in 2,4-GHz povezavo z nizko zakasnitvijo, ki zagotavlja brezžično udobje, vendar ne na račun natančnosti. Velike, izvirne podložke PTFE omogočajo nemoteno drsenje, kar je odlično za hitre premike miške in natančne klike. S programsko opremo HyperX Illusion prilagodi nastavitve točk na palec, ustvari makre in dodeli preslikave gumbov.



Ključne funkcije

Zanesljiva 2,4-GHz brezžična povezava

Močna 2,4-GHz povezava in 1000-Hz hitrost pozivanja omogočata brezžično svobodo, ki ne ovira igre. Pozabi na kabel in odpravi moteče zapletanje in napeljevanje kablov, ki lahko ovirajo igro.

Dolga življenjska doba baterije

Zagotovi si do 100 ur delovanja baterije², kar je odlično za dolge ure igranja ali spopade brez priklopa za polnjenje.

Simetrična oblika z intuitivno postavitvijo gumbov

Stikala miške Pulsefire Warp zagotavljajo oster, taktilen odziv in so ocenjena za 80 milijonov klikov. Njena simetrična oblika je primerna za različne velikosti rok in sloge prijemov.

Prilagoditev se izvede s programsko opremo HyperX Illusion

S programsko opremo HyperX Illusion enostavno prilagodi nastavitve točk na palec, ustvari makre in dodeli preslikave gumbov.

Lahko oblikovanje

Ker ima miška Pulsefire Warp samo 74 g¹, lahko hitro spremeniš smer, pa tudi pri dolgih urah igranja je veliko bolj udobna kot večje, težje miške.

Natančno tipalo PixArt® 3335

Z izvirnimi možnostmi zaznavanja do 16.000 pik na palec boš z miško Pulsefire Warp opremljen, da se pomeriš z nasprotniki.

Izvirne podložke PTFE

Izvirne podložke PTFE imajo nizko trenje, zato omogočajo nemoteno drsenje ter okretnost in živahnost pri hitrem spreminjanju smeri.

Zagotovljena je združljivost z več platformami.

S priročnim priloženim vmesnikom lahko preprosto preklapljaš miško med računalnikom in konzolo. Omogoča združljivost z osebnim računalnikom ter konzolami PS5™, PS4™, Xbox Series X|S™ in Xbox One™.



Imena izdelkov

Ime izdelka: HyperX Pulsefire Warp

Številke izdelkov

Številka izdelka: 6X255AA

Garancija

Garancija proizvajalca: 2 leti

Videz

Osnovna barva izdelka: Črno

Akumulator in napajanje

Življenjska doba akumulatorja: Do 100 ur²

Vrsta polnjenja: Žična

Vrsta akumulatorja: Litijev polimerni akumulator 500 mAh

Vsebina embalaže

Vsebina škatle: Brezžična miška HyperX Warp, brezžični vmesnik, ojačevalec dometa, dodatne podložke PTFE, polnilni kabel USB, vodnik za hiter začetek.

Združljivost

Izjava o združljivosti: Osebni računalnik, PS5™, PS4™, Xbox Series X|S™ in Xbox One™ Združljivost programske opreme: HyperX Illusion.

Povezava in komunikacije

Specifikacija za USB: Kabel iz USB-C v A

Mere

Višina (v metričnih enotah): 65,4 mm

Učinki osvetlitve: Brez

Širina (v metričnih enotah): 37,8 mm

Dolžina (v metričnih enotah): 120 mm

Pomnilnik

Vgrajeni pomnilnik: 1 profil

Večpredstavnostne in vhodne naprave

Dolžina kabla (v metričnih enotah): 1,6 m

Gumbi: 6

Vrsta povezave: 2,4-GHz brezžična/žična

Vrsta kabla: Snemljiv, pleten

Oblika miške: Simetrični

Tipalo: PixArt PAW3335

Ločljivost: Do 16,000 pik na palec

Prednastavitve DPI: 400/800/1600/2400/3200/6400/16000 pik na palec

Hitrost: 400 palcev na sekundo

Pospeševanje: 40G

Trpežnost levih/desnih gumbov: 80 milijonov klikov

Hitrost združevanja: 125/250/500/1000 Hz

Levi/desni preklopni gumbi: Kailh GM 8.0

Material za rolke: Čisti PTFE

Teže

Teža (metrsko): Teža (brez kabla): 74 g

Opomba za težo (metrične enote): Teža (s kablom): 110 g

OPOMBE K SPOROČILOM

¹ Teža brez kabla

² Preskus je bil izveden pri neprekinjeni uporabi s 125-Hz hitrostjo pozivanja. Življenjska doba baterije je odvisna od načina uporabe in računalniških pogojev.