

HyperX Pulsefire Warp

BRĪVĪBA MĒRĶĒT ĀTRĀK.

Saudzē savas roku locītavas, pateicoties HyperX Pulsefire Warp bezvadu spēļu peles vieglajai bezvadu precizitātei. Šī vieglā, simetriskā pele, kas sver vien 74 g¹, sniedz tev bezvadu brīvību, neļaujot peles kabelim aizķerties vai savīties svarīgos brīžos. Pateicoties darbības laikam līdz 100 stundām ar vienu uzlādi², tu varēsi cīkstēties dienām ilgi, pirms tev būs jāpievieno komplektācijā iekļautais uzlādes kabelis. Pulsefire Warp ir arī PixArt 3335 sensors līdz 16 000 DPI natīvai noteikšanai, kā arī 2,4 GHz savienojums ar zemu latentumu, kas nodrošina bezvadu savienojuma sniegtās ērtības, nezaudējot precizitāti. Lielās neapstrādāta PTFE uzlīmes nodrošina vienmērīgu slīdēšanu, kas ir perfekti piemērota gan plūdenām peles kustībām, gan precīzām, ātrām kustībām. Pielāgo DPI iestatījumus, izveido makro un piešķir pogu funkcijas, izmantojot programmatūru HyperX Illusion.



Galvenās īpašības

Uzticams 2,4 GHz bezvadu savienojums

Stabilais 2,4 GHz savienojums un 1000 Hz aptaujas biežums sniedz bezvadu brīvību, netraucējot spēles procesam. Aizmirsti par vadu un novērs kaitinošu aizķeršanos un kabeļu vilkšanu, kas var izbojāt spēli.

Ilgs akumulatora darbības laiks

Iegūsti akumulatora darbības laiku līdz 100 stundām bezvadu režīmā² – perfekti ilgām spēļu sesijām vai treniņiem, jo peli nav nepieciešams uzlādēt.

Simetriska forma ar intuitīvu pogu novietojumu

Pulsefire Warp slēdži nodrošina ātru, taktilu atbildes reakciju un ir paredzēti līdz 80 miljoniem klikšķu. Tās simetriskā forma ir piemērota dažādu izmēru plaukstām un dažādiem satvēriena stiliem.

Pielāgojama, izmantojot programmatūru HyperX Illusion

Vienkārši pielāgo savus DPI iestatījumus, izveido makro un piešķir pogu funkcijas, izmantojot programmatūru HyperX Illusion.

Viegla konstrukcija

74 g smagā¹ Pulsefire Warp ļauj tev ātri mainīt virzienu, un to lietot ir ērtāk nekā ilgstoši spēlēt ar lielāku, smagāku peli.

Precīzs PixArt® 3335 sensors

Pateicoties natīvajai noteikšanai līdz 16 000 DPI, ar Pulsefire Warp tu būsi gatavs stāties pretī konkurentiem.

Neapstrādāta PTFE uzlīmes

Neapstrādāta PTFE uzlīmes ir ar zemu berzi, lai nodrošinātu bezrūpīgu slīdēšanu, kā arī veiklas kustības, ātri mainot virzienu.

Saderīga ar vairākām platformām

Vienkārši pārslēdz peli starp datoru un konsoli, izmantojot ērto komplektācijā iekļauto adapteri. Saderīga ar datoru, PS5™, PS4™, Xbox Series X|S™ un Xbox One™.



Produkta nosaukumi

Produkta nosaukums: HyperX Pulsefire Warp

Produktu numuri

Produkta numurs: 6X255AA

Garantija

Ražotāja garantija: 2 gadi

Izskats

Produkta primārā krāsa: Melns

Akumulators un strāva

Akumulatora kalpošanas laiks: Līdz 100 stundām²
Uzlādes tips: Vadu
Akumulatora tips: 500 mAh litija polimēru akumulators

Komplektācijā ietilpst

Iepakojumā ietvertās detaļas: HyperX Warp bezvadu pele, bezvadu adapteris, diapazona paplašinātājs, papildu PTFE uzlīmes, USB uzlādes kabelis, īsā lietošanas pamācība.

Saderība

Savietojamības paziņojums: Dators, PS5™, PS4™, Xbox Series X|S™, Xbox One™. Programmatūras saderība: HyperX Illusion.

Savienojamība un komunikācijas

USB specifikācija: USB-C–A kabelis

Izmēri

Augstums (metriskās mērvienībās): 65,4 mm
Gaismas efekti: Nav
Platums (metriskās mērvienībās): 37,8 mm
Garums (metriskās mērvienībās): 120 mm

Atmiņa

Iebūvētā atmiņa: 1 profils

Multivides un ievades ierīces

Cable length (metric): 1,6 m
Pogas: 6
Savienojuma tips: 2,4 GHz bezvadu/vadu
Kabeļa tips: Noņemams, pīts
Peles forma: Simetriska
Sensors: PixArt PAW3335
Izšķirtspēja: Līdz 16 000 DPI
DPI priekšiestatījumi: 400 / 800 / 1600 / 2400 / 3200 / 6400 / 16 000 DPI
Ātrums: 400 IPS
Paātrinājums: 40 G
Kreisās/labās pogas izturība: 80 miljoni klikšķu
Aptaujas biežums: 125 / 250 / 500 / 1000 Hz
Kreisās/labās pogas slēdži: Kailh GM 8.0
Uzlīmju materiāls: Tīrs PTFE

Svari

Svars (metriskā sistēmā): Svars (bez kabeļa): 74 g
Piezīme par svaru (metriskā sistēmā): Svars (ar kabeli): 110 g

ZIŅOJUMU VĒRES

¹ Svars bez kabeļa.

² Pārbaudīts nepārtrauktas lietošanas apstākļos ar 125 Hz aptaujas biežumu. Akumulatora darbības laiks atšķiras atkarībā no lietojuma un datošanas apstākļiem.