

# **Dell Display Manager 2.0**

## **para Windows**

### **Guia do Utilizador**





**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que ajudam a melhor utilizar o seu computador.

**Copyright © 2022 Dell Inc. ou suas subsidiárias. Todos os direitos reservados.** Dell, EMC, e outras marcas registradas são marcas registradas de Dell Inc. ou suas subsidiárias. Outras marcas registradas podem ser marcas registradas dos respectivos donos.

2022 - 09

Rev. A00

# Conteúdo

|                                                                                           |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Visão geral.</b>                                                                       | <b>5</b>  |
| Requisitos do Sistema                                                                     | 5         |
| <b>Transferir e configurar o DDM 2.0.</b>                                                 | <b>6</b>  |
| Transferir o DDM 2.0                                                                      | 6         |
| Ligar o monitor ao seu computador                                                         | 6         |
| <b>Antes de iniciar o DDM 2.0</b>                                                         | <b>7</b>  |
| <b>Iniciar o DDM 2.0.</b>                                                                 | <b>8</b>  |
| Iniciador de Menu                                                                         | 8         |
| <b>Menu principal</b>                                                                     | <b>13</b> |
| <b>Ajustar a luminosidade e contraste.</b>                                                | <b>15</b> |
| <b>Gerir múltiplas entradas de vídeo.</b>                                                 | <b>16</b> |
| Configurar o modo Picture-in-Picture/<br>Picture-by-Picture (PIP/PBP)                     | 17        |
| Atribuir teclas de atalho.                                                                | 18        |
| <b>Configurar o modo de exibição do monitor</b>                                           | <b>20</b> |
| Alterar automaticamente a predefinição de cor quando<br>utiliza uma aplicação específica. | 21        |
| <b>Organizar janelas com Ordenação Fácil</b>                                              | <b>23</b> |
| <b>Usar a Colagem de Janela de Aplicação</b>                                              | <b>26</b> |
| <b>Configurar Definições de Jogos</b>                                                     | <b>27</b> |
| <b>Configurar o KVM</b>                                                                   | <b>29</b> |



|                                                                                                                             |           |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Alterar a configuração KVM . . . . .                                                                                        | 32        |
| <b>Personalizar definições . . . . .</b>                                                                                    | <b>35</b> |
| Alterar a Configuração do Iniciador de Menu . . . . .                                                                       | 35        |
| Alterar a configuração da Tecla de Atalho de Iniciação de DDM . . . . .                                                     | 37        |
| <b>Aplicar funcionalidades de conservação de energia . . . . .</b>                                                          | <b>38</b> |
| <b>Gestão de Cor . . . . .</b>                                                                                              | <b>39</b> |
| Ajustar automaticamente o perfil predefinido de cor no Windows quando a predefinição de cor no monitor é alterada . . . . . | 39        |
| Alterar automaticamente a predefinição de cor com base na alteração no perfil ICC . . . . .                                 | 39        |
| Alterar o perfil ICC no Windows . . . . .                                                                                   | 40        |
| <b>Importar/Exportar definições da aplicação . . . . .</b>                                                                  | <b>42</b> |
| <b>Definições adicionais do DDM 2.0 . . . . .</b>                                                                           | <b>45</b> |
| <b>Resolução de problemas . . . . .</b>                                                                                     | <b>48</b> |
| Entender os diferentes estados de DDM 2.0 . . . . .                                                                         | 48        |
| Monitores Dell não compatíveis com DDM 2.0 . . . . .                                                                        | 49        |
| Não é possível detetar monitor Dell compatível. . . . .                                                                     | 49        |
| Compatibilidade entre DDM 1.x e DDM 2.0 . . . . .                                                                           | 49        |
| Obter mais informações sobre resolução de problemas. . . . .                                                                | 50        |
| Colagem de Janelas de Aplicações . . . . .                                                                                  | 51        |
| <b>Melhorar DDM 2.0 . . . . .</b>                                                                                           | <b>52</b> |
| <b>Atualizar o software DDM 2.0 e firmware do monitor . . . . .</b>                                                         | <b>53</b> |
| Atualizar o firmware do monitor. . . . .                                                                                    | 53        |

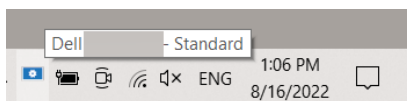


# Visão geral

Dell Display Manager 2.0 (DDM 2.0) é uma aplicação Windows usada para gerir um monitor ou grupo de monitores.

DDM 2.0 permite-lhe configurar as definições do monitor, controlar as definições de energia, organizar aplicações em diferentes disposições do ecrã, e outras funções em monitores Dell suportados.

Depois de instalar DDM 2.0, será sempre iniciado quando reiniciar o seu computador. Está disponível um ícone de acesso rápido na barra de tarefas do sistema, com informações sobre os monitores ligados disponíveis quando passa o cursor sobre o ícone DDM.



## Requisitos do Sistema

DDM 2.0 suporta os seguintes sistemas operativos:

- Windows 10 versão 17763 e superior
- Windows 11

 **NOTA:** Certas funções dependem do hardware. Consulte o guia de utilizador do monitor para informações sobre quais funções estão disponíveis.

 **NOTA:** As imagens de ecrã neste documento servem apenas para ilustração. Algumas funções podem não ser compatíveis com o seu monitor.



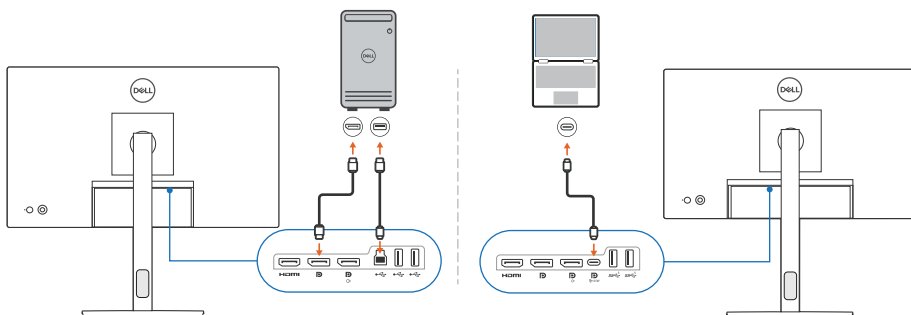
# Transferir e configurar o DDM 2.0

## Transferir o DDM 2.0

1. Encontre o nome do modelo do seu monitor ou digite-o em <https://www.dell.com/support>.
2. Transfira o DDM 2.0 para Windows da lista de transferências, e instale-o no seu computador.

## Ligar o monitor ao seu computador

1. Ligue o monitor ao seu computador seguindo os passos especificados no guia do utilizador do monitor.

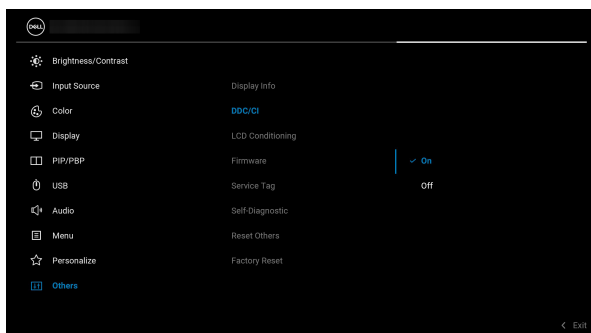


**NOTA:** Os diagramas de conectividade são apenas para ilustração. Consulte o guia de utilizador do monitor para informações completas.



# Antes de iniciar o DDM 2.0

Antes de iniciar o DDM 2.0, selecione **Others (Outros)** no OSD do monitor, e certifique-se que a função **DDC/CI** está **On (Ligado)**.



# Iniciar o DDM 2.0

## Iniciador de Menu

Clique no ícone DDM 2.0 na barra de tarefas do sistema para abrir a caixa **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**. Quando múltiplos monitores Dell são ligados ao computador, pode seleccionar qualquer monitor da lista de contexto para controlar as definições do monitor. Como alternativa, pode abrir o Menu Launcher (Iniciador de Menu) a partir do menu de programas.

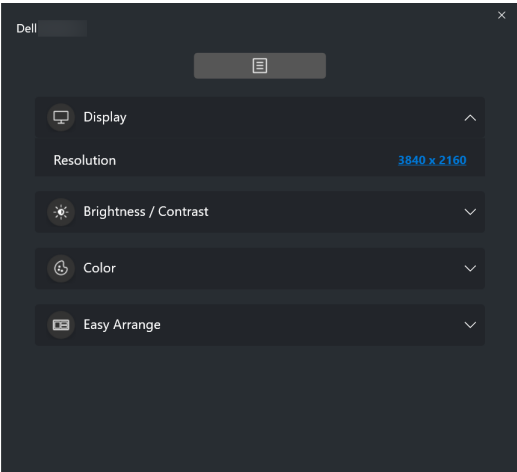


A caixa **Menu Launcher (Iniciador de Menu)** oferece um acesso rápido às seguintes funções mais habitualmente usadas:

- **Display (Ecrã)**
- **Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)**
- **Color (Cor)**
- **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**
- **KVM** (opcional)
- **Gaming (Jogo)** (opcional)

### Display (Ecrã)

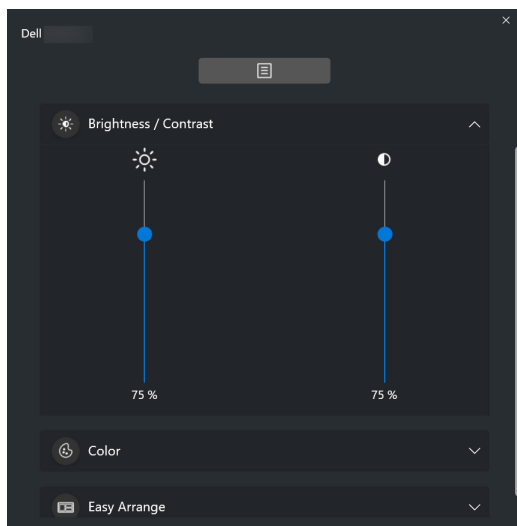
A imagem que se segue mostra uma ligação de atalho para aceder às definições do ecrã do seu computador, e permite-lhe configurar a sua resolução de ecrã, escala e disposição.





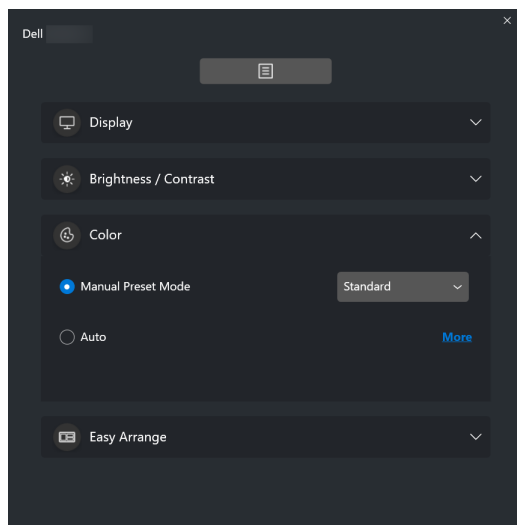
## Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)

Ajuste o nível de brilho e contraste (ou luminância) do modelo selecionado. Caso tenha múltiplos monitores, selecione o monitor da lista de contexto ou desloque a janela até ao monitor que deseja ajustar.



## Color (Cor)

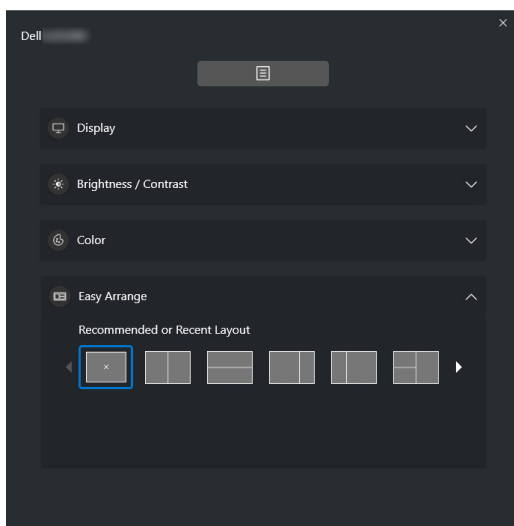
Altere a predefinição de cor para se ajustar às preferências de utilizador no ecrã. Clique em **More (Mais)** para mais definições.



 **NOTA:** Para mais informação, consulte [Alterar automaticamente a predefinição de cor quando utiliza uma aplicação específica.](#)

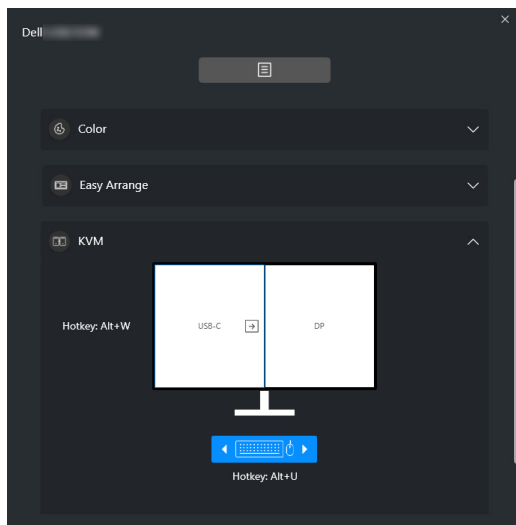
## Easy Arrange (Ordenação Fácil)

É apresentada uma lista das disposições recomendadas ou mais recentemente usadas para seleção rápida, tal como mostrado na seguinte imagem. As disposições de **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** são agrupadas de acordo como número de partições de janela para fácil seleção clicando na esquerda ou direita.



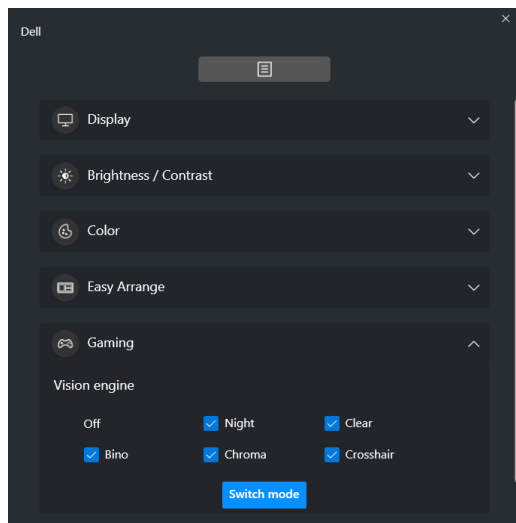
## KVM

Depois de configurar o KVM, pode mudar de teclado e rato entre computadores. Consulte a secção [Configurar o KVM](#) para usar o **Setup wizard (Assistente de configuração)**.



## Gaming (Jogo)

Para monitores compatíveis com Vision Engine, pode seleccionar e mudar de modos Vision Engine a partir da função **Gaming (Jogo)**.



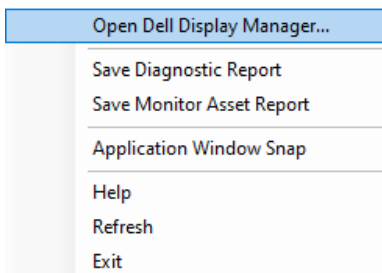
| Funcionalidade       | Função                                                                                                               | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Acesso rápido ao DDM | Tecla de atalho para iniciar a caixa <b>Menu Launcher (Iniciador de Menu)</b>                                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>A tecla de atalho predefinida é Alt+M. Pode alterá-la em <b>Personalize (Personalizar)</b>.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                      | Selecione o monitor quando estiverem ligados múltiplos monitores ou arraste a IU até ao monitor que deseja controlar | <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando houver mais que um monitor ligado, pode seleccionar o monitor da lista de contexto ou simplesmente arrastar a IU até ao monitor que deseja controlar.</li> <li>Quando o monitor estiver seleccionado, o ícone do monitor com o nome do modelo aparecerá no ecrã do monitor respetivo para indicar o monitor seleccionado.</li> <li>Prima Alt+M para abrir o <b>Menu Launcher (Iniciador de Menu)</b> do monitor onde está colocado o cursor do rato.</li> </ul> |



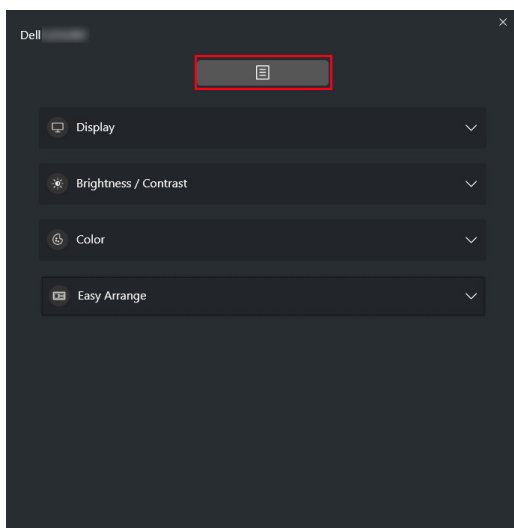
# Menu principal

Inicie o DDM 2.0 usando um dos seguintes métodos:

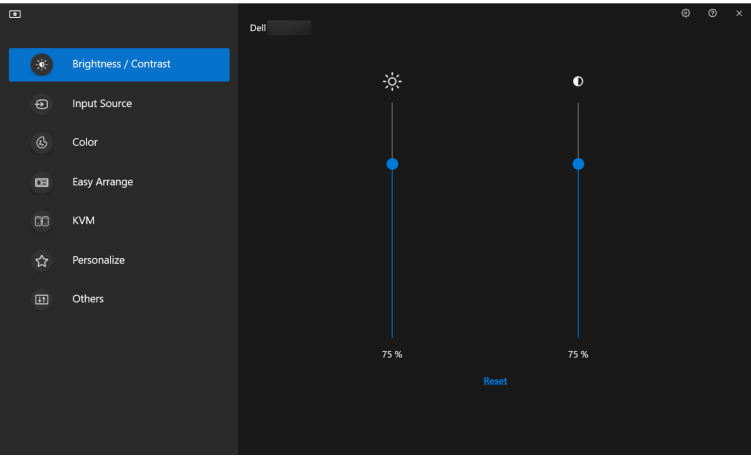
- Na barra de tarefas do sistema, clique com o botão direito no ícone **DDM** e selecione **Open Dell Display Manager... (Abrir Dell Display Manager...)**.



- Clique no ícone **DDM** a partir da caixa **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.



O sistema de menu disponibiliza um conjunto de menus e submenus para ajustar as funções DDM 2.0.

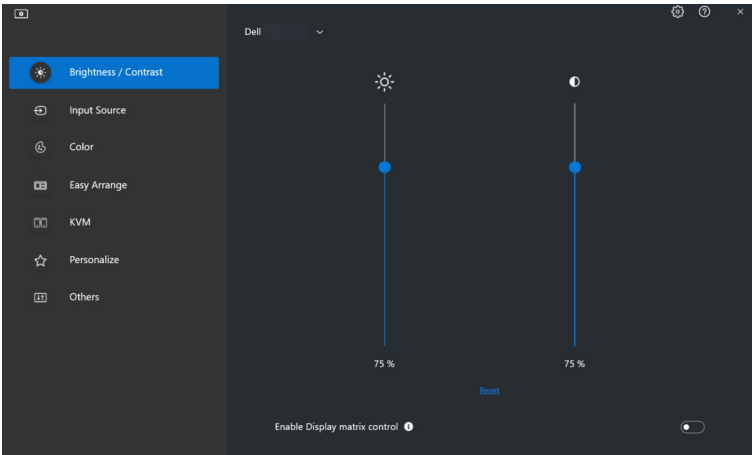


# Ajustar a luminosidade e contraste

No menu DDM 2.0 selecione **Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)** para alterar os níveis de brilho e contraste.

| Funcionalidade                                          | Função                                                                                   | Descrição                                                                                                                                                                   |
|---------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Brightness/<br>Contrast<br>(Luminosidade/<br>Contraste) | <b>Brightness/<br/>Contrast<br/>(Luminosidade/<br/>Contraste)</b>                        | <ul style="list-style-type: none"><li>Ajusta o brilho e contraste do monitor.</li></ul>                                                                                     |
|                                                         | <b>Enable Display<br/>matrix control<br/>(Ativar controlo<br/>de matriz de<br/>ecrã)</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>Ative esta função para aplicar o controlo de predefinição de brilho, contraste e cor aos monitores ligados do mesmo modelo.</li></ul> |

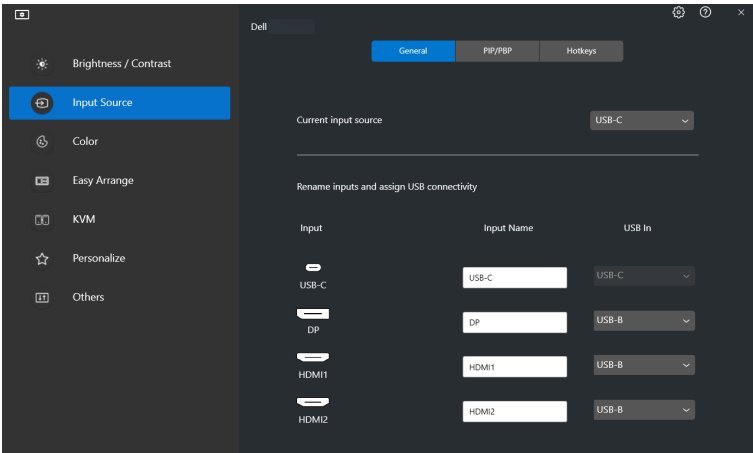
 **NOTA:** A opção Enable Display matrix control (Ativar controlo de matriz de ecrã) está apenas disponível quando múltiplos monitores do mesmo modelo são ligados.



# Gerir múltiplas entradas de vídeo

O menu **Input Source (Fonte de entrada)** permite gerir múltiplas entradas vídeo ligadas ao seu monitor Dell. Isto torna fácil a comutação entre entradas enquanto trabalha com múltiplos computadores.

Em **General (Geral)**, são apresentadas todas as portas de entrada vídeo disponíveis no seu monitor. Pode atribuir um nome e porta USB ascendente a cada entrada.



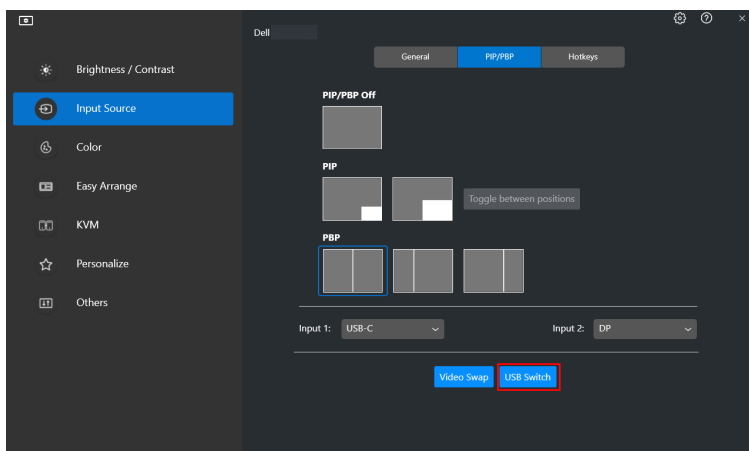
 **NOTA:** Para mais informações, consulte o guia de utilizador do seu monitor para as entradas disponíveis.



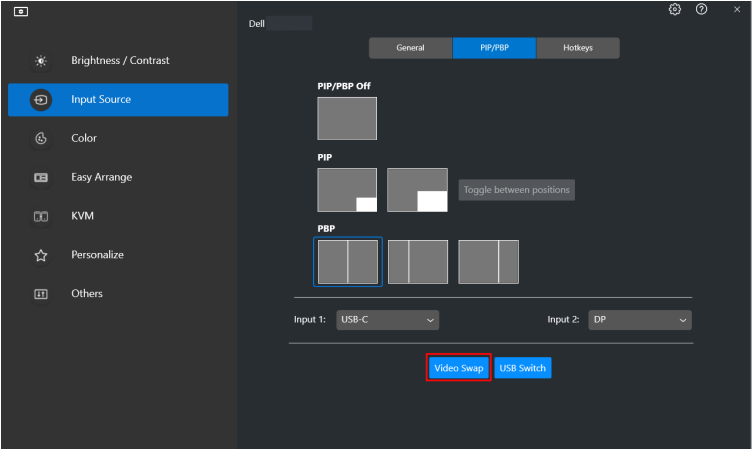


## Configurar o modo Picture-in-Picture/Picture-by-Picture (PIP/PBP)

1. Clique no modo **PIP/PBP** para ativar a função de ecrã dividido nos modelos suportados.
2. Clique em **Toggle between positions (Comutar entre posições)** para alterar a posição de PIP.
3. A partir da lista de seleção **Input 1 (Entrada 1)** selecione a entrada principal, seguido da sub-entrada da lista de seleção **Input 2 (Entrada 2)** para alterar as entrada principal ou secundária.
4. Clique em **USB Switch (Comutação USB)** para comutar a porta USB ascendente associada com fontes de entrada ativas.



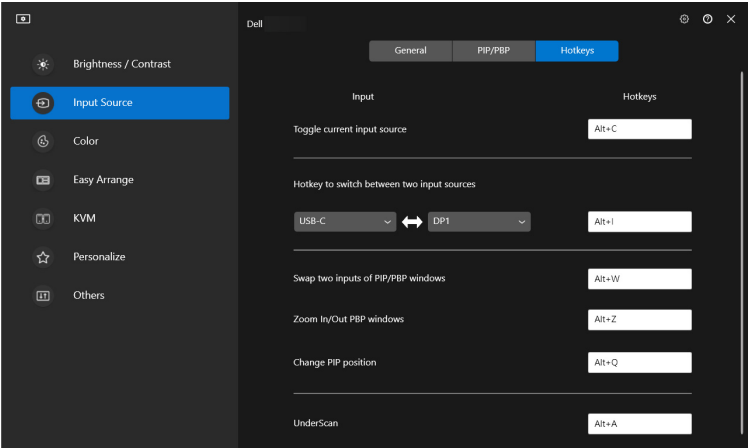
5. Clique em **Video Swap (Mudar vídeo)** para trocar de fontes de entrada.



 **NOTA:** Para mais informações, consulte o guia de utilizador do seu monitor para as funções PIP/PBP disponíveis.

## Atribuir teclas de atalho

Pode definir teclas de atalho para acesso rápido às funções **Input Source (Fonte de entrada)**.



| Funcionalidade                        | Função                                                                                                        | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Hotkeys<br/>(Teclas de atalho)</b> | <b>Toggle current input source (Altere a fonte de entrada atual)</b>                                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima Alt+C para alternar entre entradas. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul>                                                                                                                                                                                              |
|                                       | <b>Hotkey to toggle between two input sources (Teca de atalho para alternar entre duas fontes de entrada)</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima Alt+I para alternar entre as duas fontes de entrada usadas frequentemente. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul>                                                                                                                                                       |
|                                       | <b>Swapping two inputs of PIP/PBP windows (Comutar entre duas janelas PIP/PBP)</b>                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima Alt+W para comutar a entrada PIP/PBP principal e secundária. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul>                                                                                                                                                                     |
|                                       | <b>Zoom In/Out PBP Windows (Ampliar/Afastar Janelas PBP)</b>                                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima Alt+Z para ampliar/afastar a janela PBP. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul>                                                                                                                                                                                         |
|                                       | <b>Change PIP position (Alterar posição PIP)</b>                                                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima Alt+Q para alterar a posição de PIP. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul>                                                                                                                                                                                             |
|                                       | <b>UnderScan</b>                                                                                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima Alt+A para ativar ou desativar underscan. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul> <p><b>NOTA:</b> A função underscan é apenas suportada nos seguintes modelos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dell U4320Q</b></li> <li>• <b>Dell U4323QE</b></li> </ul> |

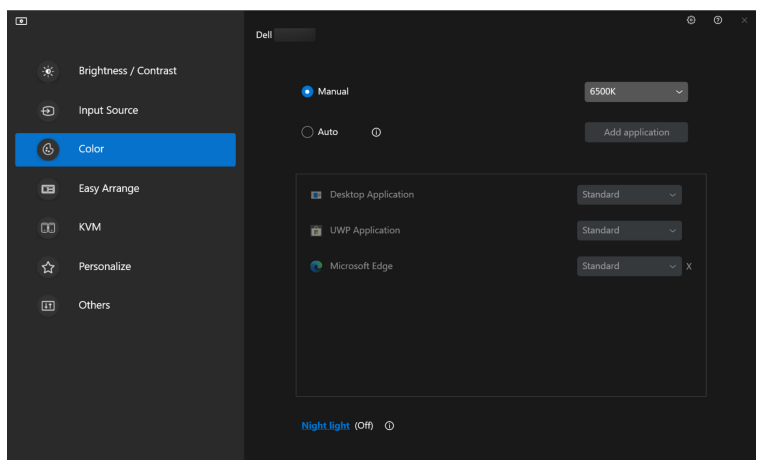
 **NOTA:** Para mais informações, consulte o guia de utilizador do seu monitor para as funções PIP/PBP disponíveis.



# Configurar o modo de exibição do monitor

O menu **Color (Cor)** permite associar qualquer modo predefinido de cor a uma aplicação. Quando seleciona o **Auto Mode (Modo Auto)**, DDM 2.0 altera automaticamente para o modo predefinido de cor sempre que a aplicação associada estiver ativada. O modo predefinido de cor atribuído a uma aplicação em concreto pode ser o mesmo em cada monitor ligado, ou pode variar de um monitor para o outro.

Para adicionar uma nova aplicação à lista de atribuições, clique em **Add application (Adicionar aplicação)** para seleccionar aplicações ou arraste-a de **Programas/ Ambiente de Trabalho do Windows** e largue na lista atual. Selecione o modo predefinido de cor da lista de seleção para cada aplicação a associar uma predefinição às aplicações.

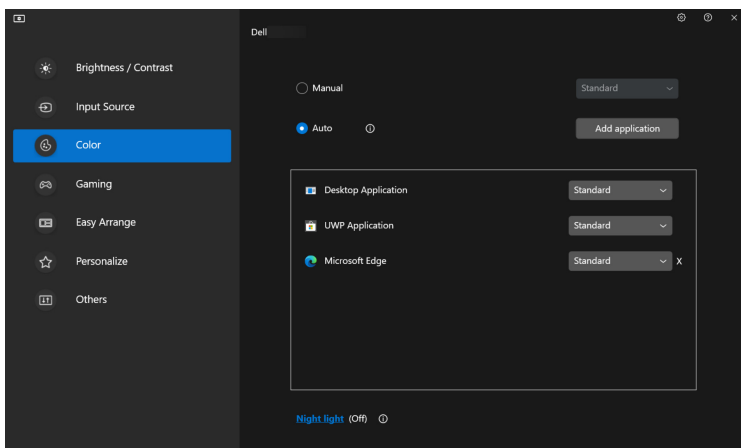


| Funcionalidade | Função | Descrição                                                                                                                            |
|----------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Color (Cor)    | Manual | <ul style="list-style-type: none"><li>Selecione manualmente o modo predefinido de cor a partir da interface do utilizador.</li></ul> |



|                    |                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Color (Cor)</b> | <b>Auto</b>                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ative esta função para ativar automaticamente o modo predefinido de cor quando a aplicação associada é selecionada como janela ativa.</li> <li>• Clique na lista de seleção para atribuir um modo predefinido a uma aplicação.</li> </ul> |
|                    | <b>Night light (Luz noturna)</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Altere a definição de luz noturna.</li> </ul>                                                                                                                                                                                             |

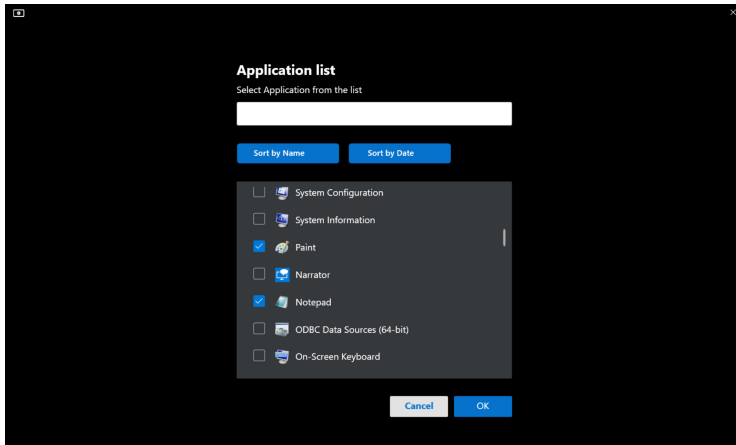
## Alterar automaticamente a predefinição de cor quando utiliza uma aplicação específica



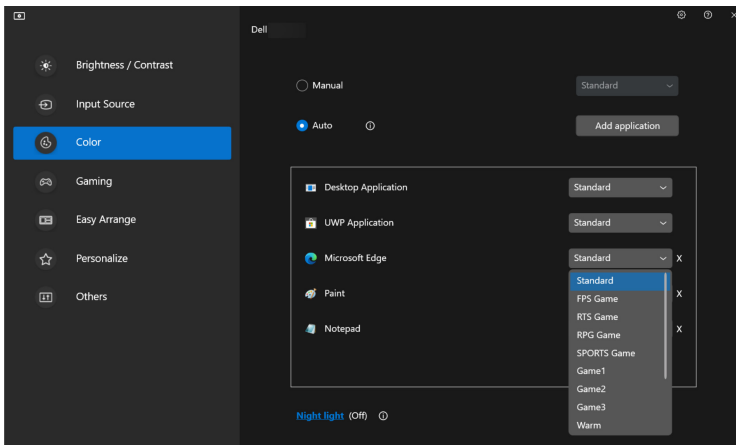
1. Selecione **Auto**.
2. Clique em **Add application (Adicionar aplicação)**.



3. Selecione as aplicações desejadas e prima **OK**.



4. Selecione a predefinição de cor desejada quando utiliza a aplicação.



 **NOTA:** As atribuições de modo predefinido de cor para ficheiros em lote, scripts, atalhos e ficheiros não executáveis como arquivos zip ou ficheiros embalados não são suportados.

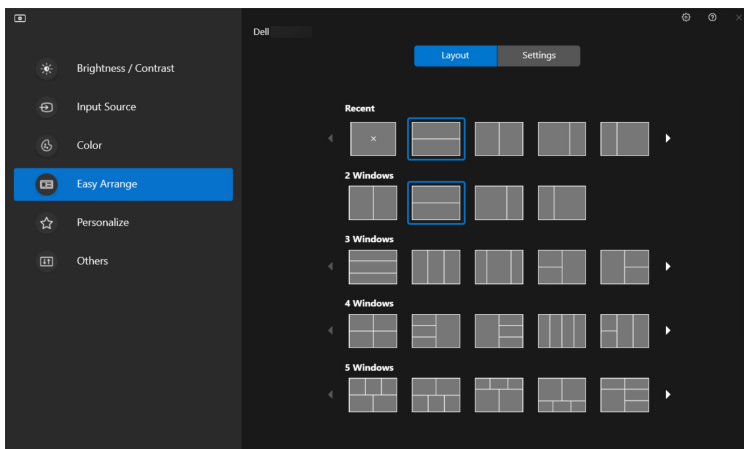


# Organizar janelas com Ordenação Fácil

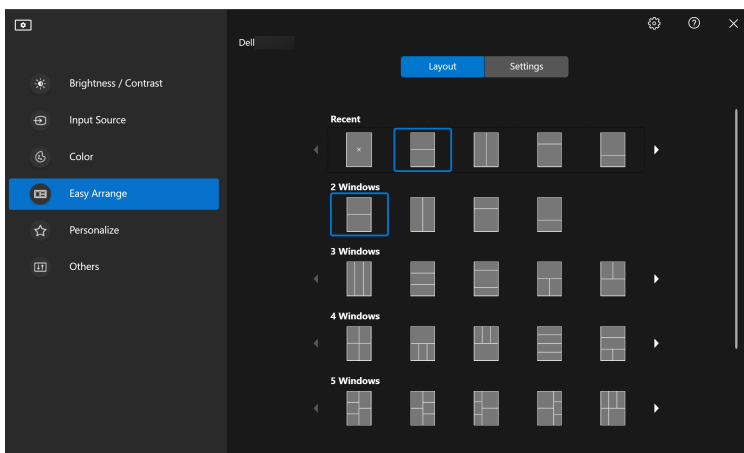
O menu **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** simplifica a forma com as aplicações são apresentadas nas janelas do seu monitor. Execute os seguintes passos para organizar as janelas:

1. Clique em **Layout (Disposição)**, selecione qualquer das disposições predefinidas para dividir virtualmente o ecrã em múltiplas zonas.
2. Arraste a aplicação até a zona seleccionada para posicionar a aplicação na zona. A aplicação cola-se à zona seleccionada.

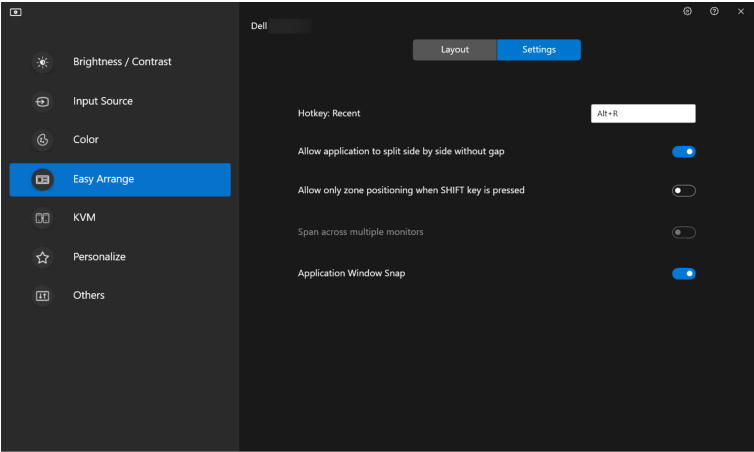
Modo horizontal das disposições **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**



Modo vertical das disposições **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** são apresentadas quando roda o monitor



3. Clique em **Settings (Definições)** para configurar as preferências pessoais.



| Funcionalidade                 | Função                                                                                                                       | Descrição                                                                                                            |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Easy Arrange (Ordenação Fácil) | Hotkey: Recent (Tecla de atalho: Recente)                                                                                    | Prima Alt+R para selecionar disposições recentemente usadas. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida aqui. |
|                                | Allow application to split side by side without gap (Permitir aplicação dividir lado a lado sem intervalo)                   | Ative esta função para permitir que a aplicação se cole lado a lado sem intervalo.                                   |
|                                | Allow only zone positioning when SHIFT key is pressed (Permitir apenas posicionamento à zona quando a tecla SHIFT é premida) | Ativa o menu <b>Easy Arrange (Ordenação Fácil)</b> premindo a tecla Shift.                                           |





|                                               |                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Easy Arrange<br/>(Ordenação<br/>Fácil)</b> | <b>Span across multiple<br/>monitors (Abranger<br/>múltiplos monitores)</b> | Caso esteja a usar múltiplos monitores num array ou matriz, a disposição <b>Easy Arrange (Ordenação Fácil)</b> pode ser aplicada a todos os monitores como um ambiente de trabalho. Tem de alinhar corretamente os seu monitores para o tornar efetivo. |
|                                               | <b>Application Window<br/>Snap (Colagem de<br/>Janela de Aplicação)</b>     | Permite a colocação de uma aplicação num ecrã.                                                                                                                                                                                                          |

-  **NOTA:** Caso uma janela de aplicação não caiba na zona definida por Easy Arrange (Ordenação Fácil), a aplicação pode não ser exibida corretamente.
-  **NOTA:** A opção Span across multiple monitors (Abranger múltiplos monitores) pode apenas ser ativada para monitores ligados que tenham o mesmo tamanho físico, resolução, definições de escala e colocados lado a lado (para modelos compatíveis com DDM 2.0).

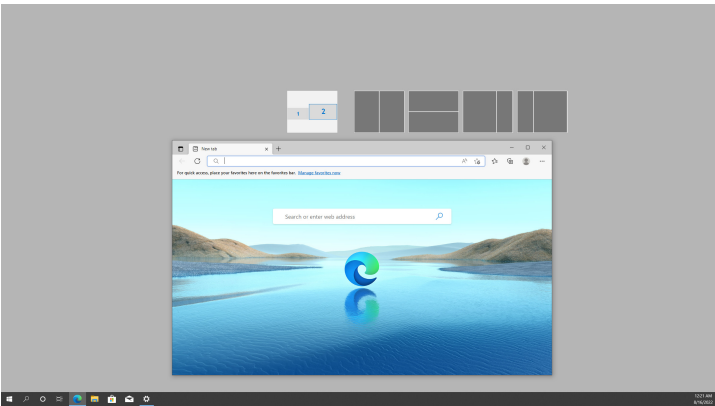
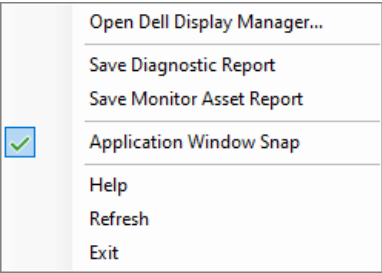


# Usar a Colagem de Janela de Aplicação

Na barra de tarefas do sistema, clique com o botão direito no ícone **DDM**, selecione **Application Window Snap (Colagem de Janela de Aplicação)** e assinale para ligar a função. Quando esta função está ativada no DDM 2.0, arraste a aplicação para acionar um menu flutuante que contém as disposições **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** recentemente usadas. Largue a aplicação sobre qualquer das disposições listadas para realizar o posicionamento da janela.

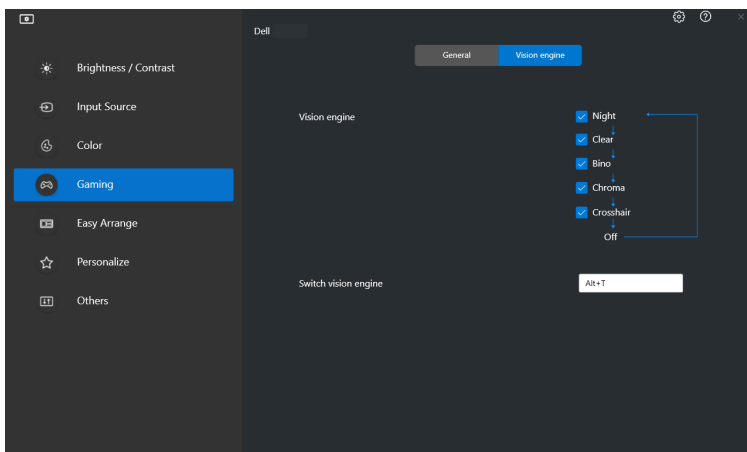
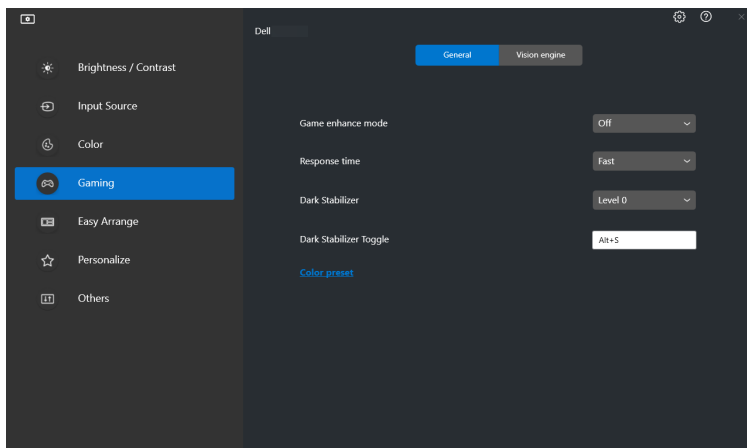
Quando esta função está ligada, substitui a opção **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** de modo a que esse utilizador possa colar de forma prática a sua aplicação ao monitor e zona respetiva nas quatro mais recentes disposições utilizadas de **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**.

Pode desligar esta função do menu **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** quando desejar usar **Span across multiple monitors (Abranger múltiplos monitores)**.



# Configurar Definições de Jogos

Pode configurar o menu **Gaming (Jogo)** disponível apenas nos monitores Alienware e Jogos Dell.



| Funcionalidade         | Função                                                       | Descrição                                                                                                                                                        |
|------------------------|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>General (Geral)</b> | <b>Game enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Selecione o modo de melhoria de jogo da lista de seleção.</li> </ul>                                                      |
|                        | <b>Response time (Tempo de resposta)</b>                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Selecione o tempo de resposta da lista de seleção.</li> </ul>                                                             |
|                        | <b>Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)</b>                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Selecione o estabilizador escuro da lista de seleção.</li> </ul>                                                          |
|                        | <b>Dark Stabilizer Toggle (Comutar Estabilizador Escuro)</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Prima Alt+S para comutar os níveis do estabilizador escuro. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul> |
|                        | <b>Color preset (Predefinição de cor)</b>                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>Clique em <b>Color preset (Predefinição de cor)</b> para mais opções de cor.</li> </ul>                                   |
| <b>Vision Engine</b>   | <b>Vision Engine</b>                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Selecione um ou mais vision engines que pode usar quando joga.</li> </ul>                                                 |
|                        | <b>Switch Vision Engine (Mudar de Vision Engine)</b>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Prima Alt+T para comutar o <b>Vision Engine</b>. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.</li> </ul>            |

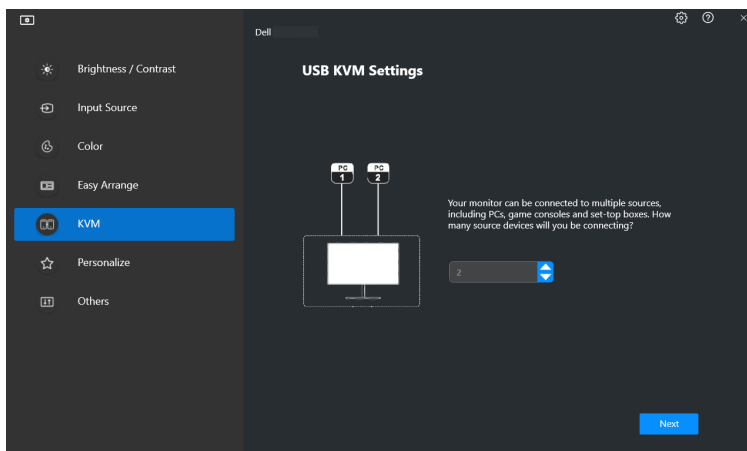
 **NOTA:** As funções do menu de Gaming (Jogo) e opções disponíveis variam consoante o modelo do monitor.



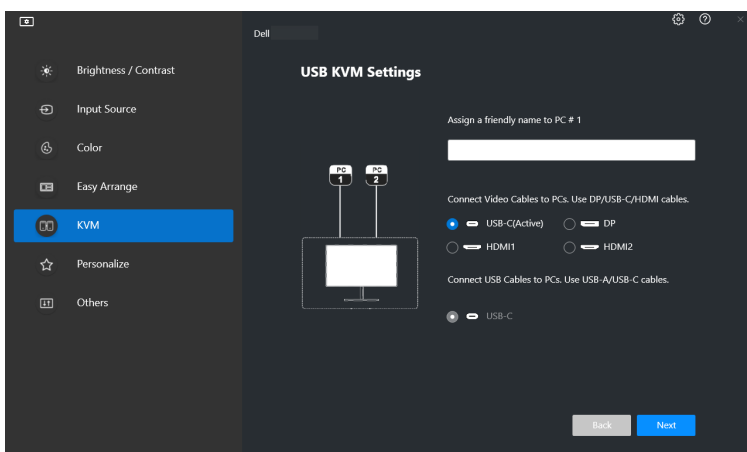
# Configurar o KVM

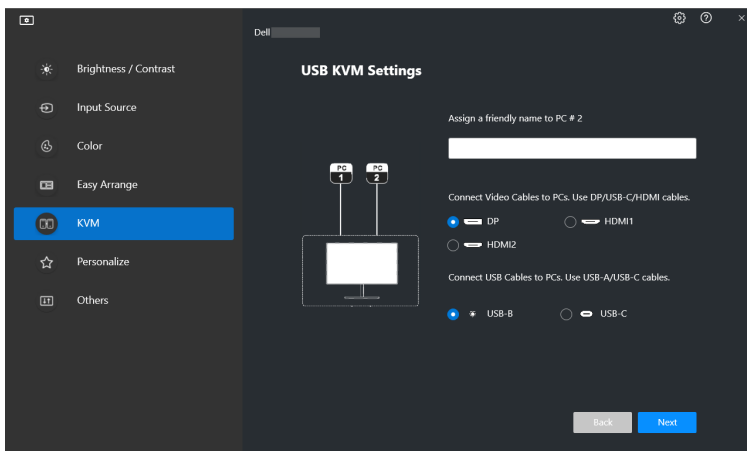
Para monitores compatíveis com a função KVM, siga as instruções no ecrã para configurar os dispositivos ligados ao monitor.

1. Selecione o número de fontes às quais o seu monitor está ligado.

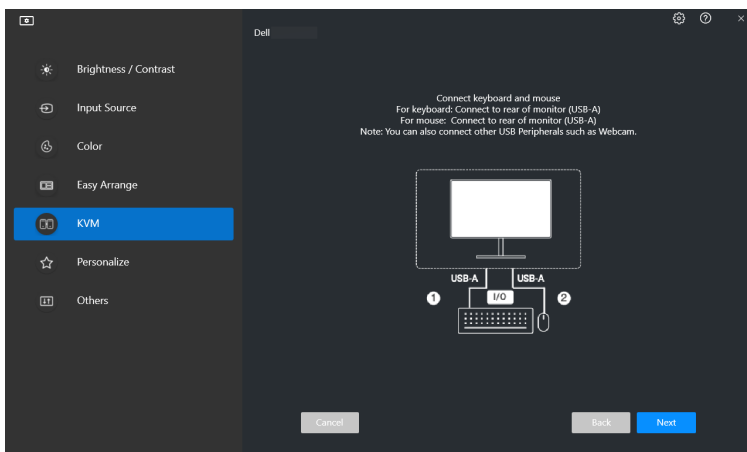


2. Emparelhe as fontes de entrada com os conectores e atribua nomes preferidos.

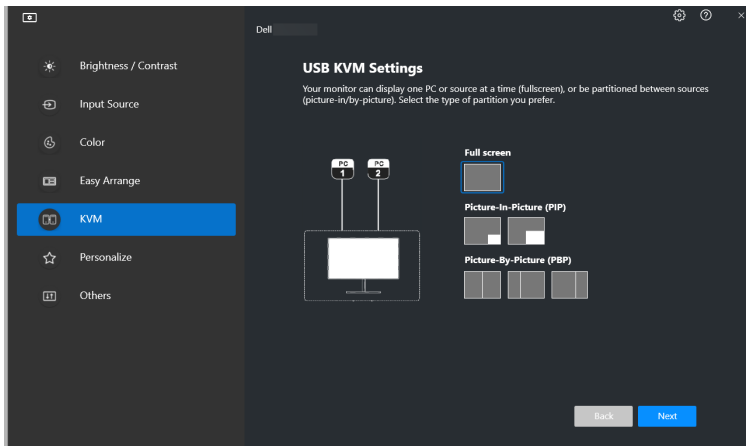




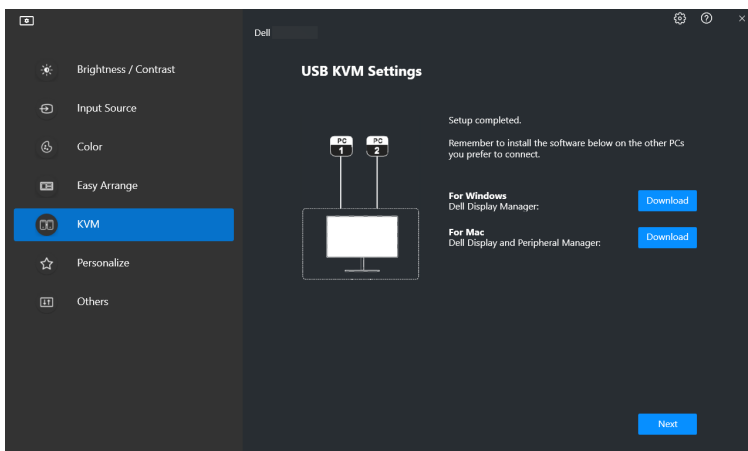
3. Ligue o teclado e rato ao monitor.



4. Selecione uma disposição preferida.



5. Clique em **Download (Transferir)** para transferir **Dell Display Manager (Windows)** ou **Dell Display and Peripheral Manager (Mac)** para outros computadores que deseje ligar. Por fim, clique em **Next (Seguinte)** para guardar e sair da configuração KVM.

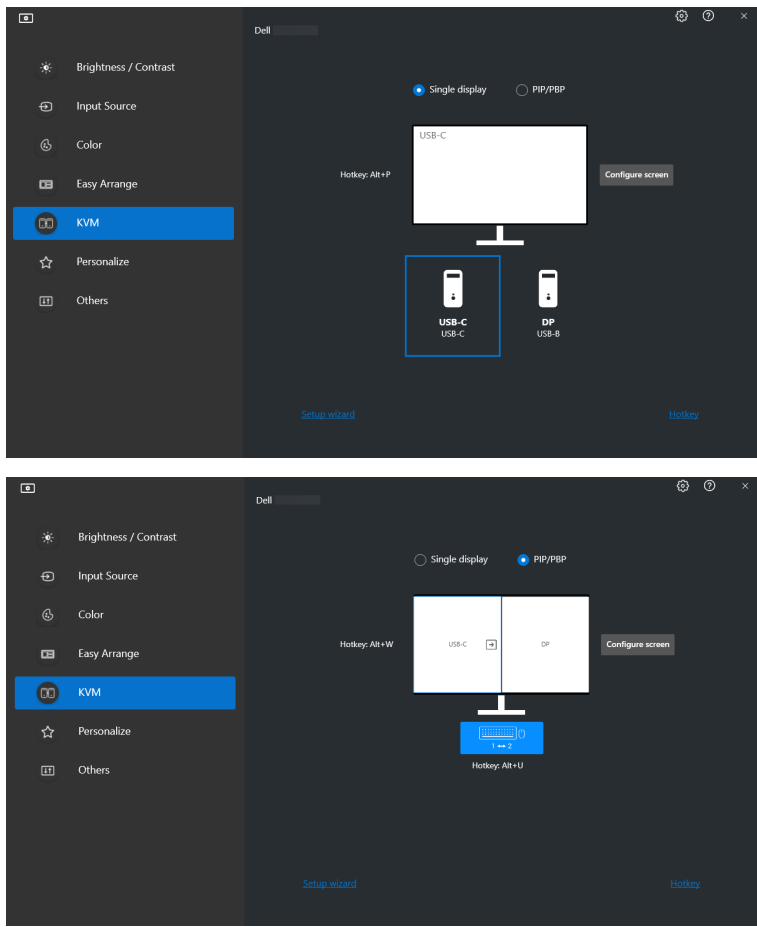


**NOTA:** DDM 2.0 comunica com o seu monitor mesmo quando o monitor está a exibir vídeo de outro computador. Pode instalar Dell Display Manager (Windows) ou Dell Display and Peripheral Manager (Mac) no computador que usa frequentemente, e controlar a comutação de entrada a partir do mesmo. Pode também instalar Dell Display Manager (Windows) ou Dell Display and Peripheral Manager (Mac) noutros computadores ligados ao monitor.



# Alterar a configuração KVM

Pode alterar a configuração **KVM** depois de concluir a configuração KVM quer executando novamente as instruções de configuração quer alterando a configuração do ecrã clicando em **Configure Screen (Configurar Ecrã)**.



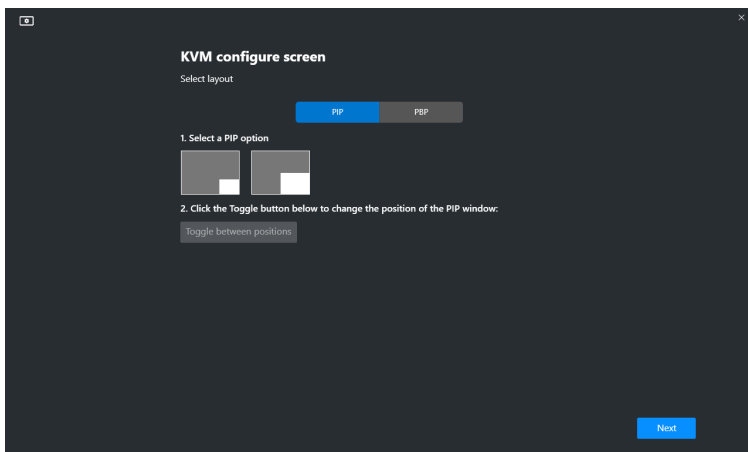
| Funcionalidade                   | Função                   | Descrição                                                                                                                      |
|----------------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Single Display (Ecrã Individual) | Alterar entrada de vídeo | Altere a entrada atual de vídeo clicando no ícone do computador do ambiente de trabalho ou premindo a <b>tecla de atalho</b> . |



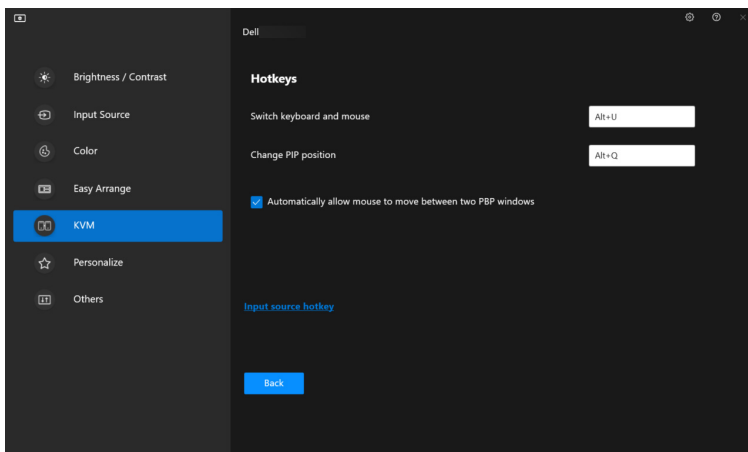


|                |                                   |                                                                                                                                                                   |
|----------------|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>PIP/PBP</b> | <b>Video Swap (Mudar vídeo)</b>   | Altere entre a entrada vídeo principal/secundária clicando na seta ou premindo a <b>tecla de atalho</b> (apenas disponível na disposição PIP ou PBP lado a lado). |
|                | <b>USB Switch (Comutação USB)</b> | Clique no botão ou prima a <b>tecla de atalho</b> para comutar a porta USB ascendente das fontes de entrada ativas.                                               |

1. Clique em **KVM Configure Screen (KVM Configurar Ecrã)** para alterar a disposição do ecrã.



2. Clique em **Hotkeys (Teclas de atalho)** para configurar as teclas de atalho KVM.



 **NOTA:** Apenas serão apresentadas as teclas de atalho relevantes de acordo com a sua configuração de ecrã.

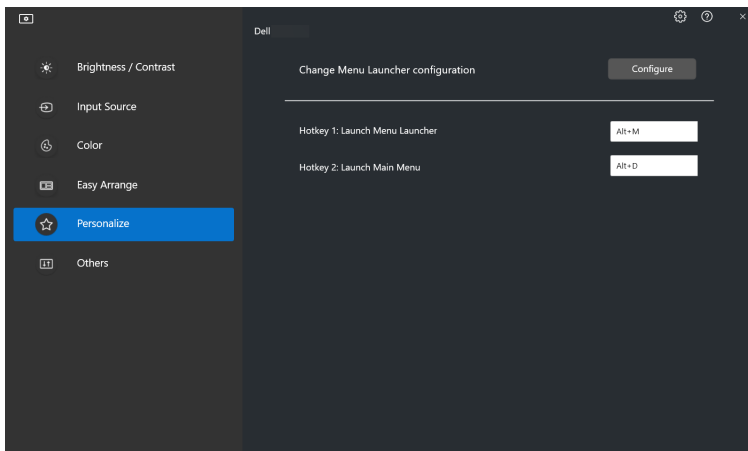
| Funcionalidade                        | Função                                                                                                                                    | Descrição                                                                                                             |
|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Hotkeys<br/>(Teclas de atalho)</b> | <b>Switch between PCs<br/>(Alternar entre PCs)</b>                                                                                        | Prima Alt+P ou a sua tecla de atalho preferida para comutar entre os computadores num só modo de exibição.            |
|                                       | <b>Switch keyboard and mouse<br/>(Mudar de teclado e rato)</b>                                                                            | Prima Alt+U ou a sua tecla de atalho preferida para mudar o teclado e rato entre computadores no modo PBP ou PIP.     |
|                                       | <b>Change PIP position<br/>(Alterar posição PIP)</b>                                                                                      | Prima Alt+Q ou a sua tecla de atalho preferida para alterar a posição PIP.                                            |
|                                       | <b>Automatically allow mouse to move between two PBP windows<br/>(Permitir que o rato se mova automaticamente entre duas janelas PBP)</b> | Assinale para que o teclado e rato mudem de um PC para outro PC deslizando pela margem quando o modo PBP está ligado. |
|                                       | <b>Input source hotkey<br/>(Tecla de atalho de entrada)</b>                                                                               | Clique em <b>Input source hotkey (Tecla de atalho de entrada)</b> para mais configurações de teclas de atalho.        |



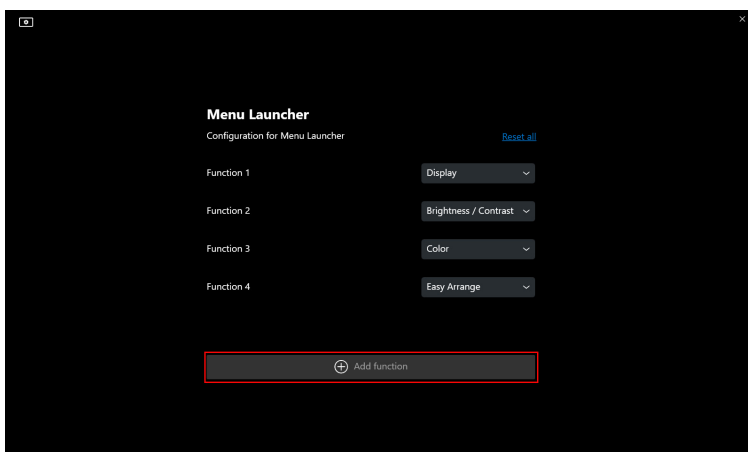
# Personalizar definições

## Alterar a Configuração do Iniciador de Menu

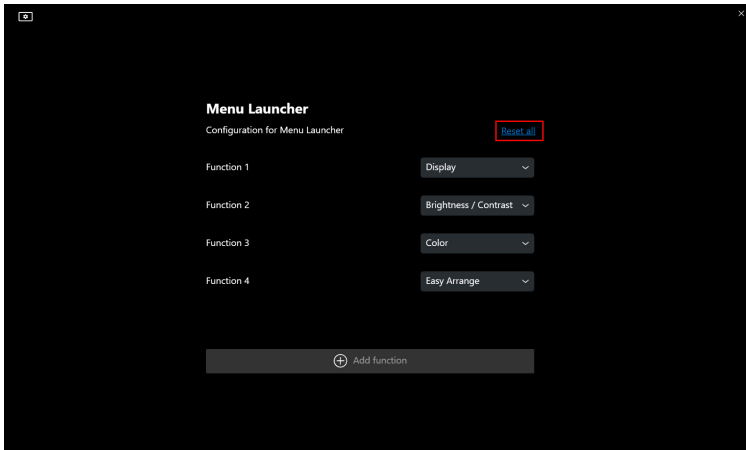
1. Clique em **Configure (Configurar)** para alterar a função de acesso rápido no **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.



2. Selecione a função da lista de seleção. Clique em **Add Function (Adicionar Função)** para adicionar mais funções ao **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.



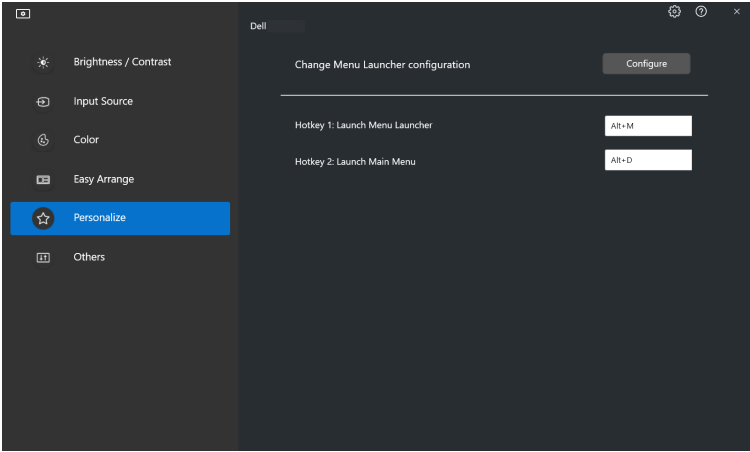
3. Clique em **Reset All (Repor Tudo)** para repor as funções do **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.



NOTA: As funções disponíveis podem variar consoante a configuração do seu monitor.



# Alterar a configuração da Tecla de Atalho de Iniciação de DDM

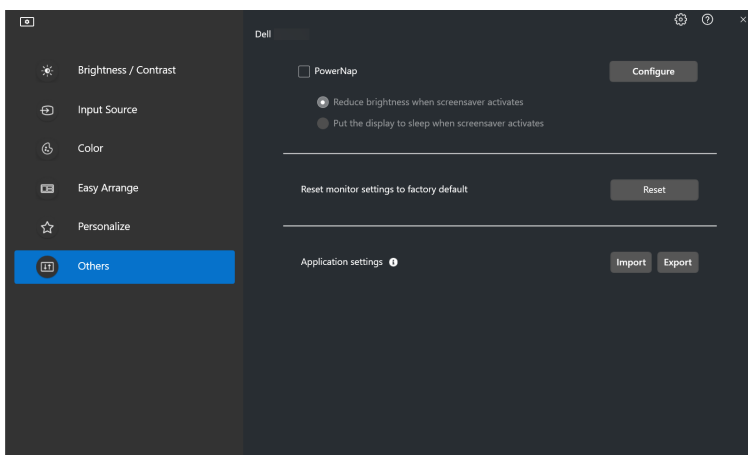


| Funcionalidade                | Função                                               | Descrição                                                                                                                            |
|-------------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Personalize<br>(Personalizar) | Launch Menu<br>Launcher (Abrir<br>Iniciador de Menu) | Prima Alt+M para abrir a caixa <b>Menu Launcher (Iniciador de Menu)</b> do monitor onde está localizado de momento o cursor do rato. |
|                               | Launch Main Menu<br>(Abrir Menu<br>Principal)        | Prima Alt+D para abrir o <b>Main Menu (Menu Principal)</b> do monitor onde está localizado de momento o cursor do rato.              |



# Aplicar funcionalidades de conservação de energia

Em modelos Dell compatíveis, as opções de conservação de energia **PowerNap** estão disponíveis no menu **Others (Outros)**. Pode optar por definir a luminosidade do monitor ao nível mínimo, ou colocar o monitor em suspensão quando a protecção do ecrã estiver activa.



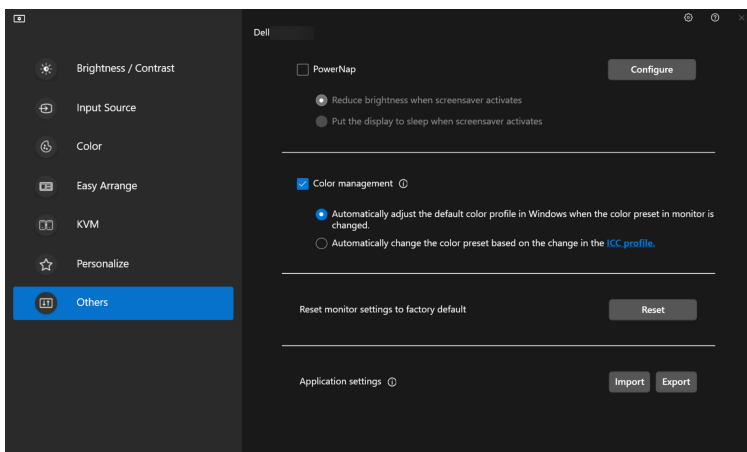
 **NOTA:** A opção PowerNap está desativada em PBP ou PIP para evitar a interrupção das atividades normais.



# Gestão de Cor

Esta funcionalidade proporciona a melhor experiência de cor fazendo corresponder o espaço de cor do monitor ao perfil International Color Consortium (ICC).

Em modelos Dell compatíveis, as opções **Color Management (Gestão de Cor)** estão disponíveis no menu **Others (Outros)**. Pode escolher **Automatically adjust the default color profile in Windows when the color preset in monitor is changed (Ajustar automaticamente o perfil predefinido de cor no Windows quando a predefinição de cor no monitor é alterada)** ou **Automatically change the color preset based on the change in the ICC profile (Alterar automaticamente a predefinição de cor com base na alteração no perfil ICC)**.



## Ajustar automaticamente o perfil predefinido de cor no Windows quando a predefinição de cor no monitor é alterada

O perfil de cor correspondente será reposto à predefinição no Windows quando alterar a predefinição de cor do menu OSD do monitor.

## Alterar automaticamente a predefinição de cor com base na alteração no perfil ICC

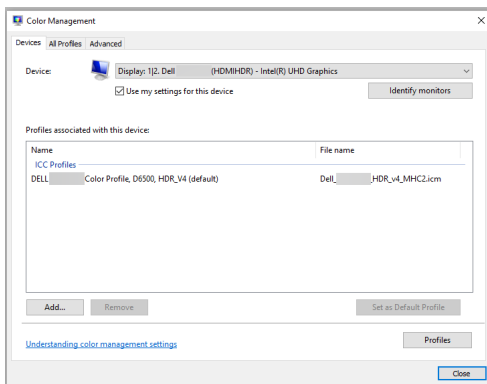
A predefinição de cor correspondente será definida no monitor quando alterar o perfil ICC no Windows. Pode clicar na ligação do perfil ICC para adicionar o perfil de cor instalado para o monitor.



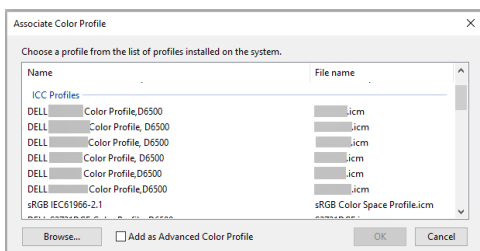
 **NOTA:** De momento, esta função não é suportada quando Smart HDR (HDR Inteligente) está ligado ou quando o perfil HDR ICC está selecionado.

## Alterar o perfil ICC no Windows

1. Clique no **ICC profile (Perfil ICC)** para abrir as definições **Color Management (Gestão de Cor)** no Windows.
2. Selecione o monitor de destino e ative **Use my settings for this device (Usar as minhas definições para este dispositivo)**.

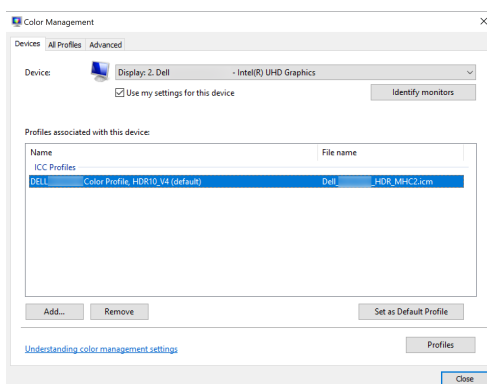


3. Clique em **Browse... (Percorrer...)** e selecione o perfil ICC para este dispositivo caso o perfil ICC não esteja listado.



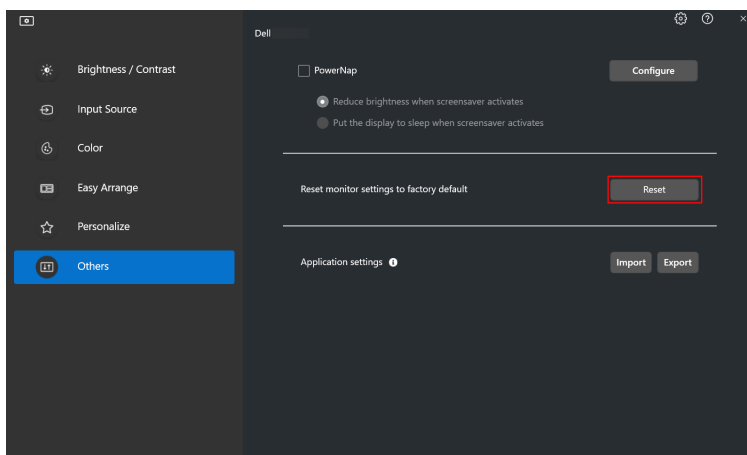


4. Selecione um perfil ICC e clique em **Set as Default Profile (Colocar como Perfil Predefinido)**.



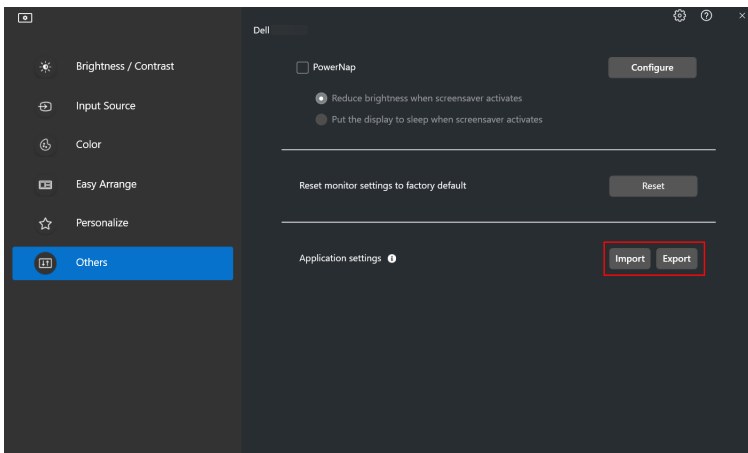
## Repor as definições do monitor

Clique em **Reset (Repor)** para repor todas as definições do monitor no menu **Others (Outros)**.

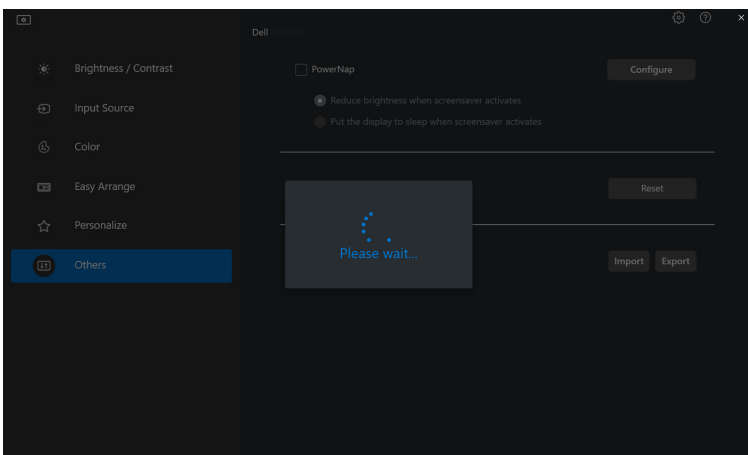


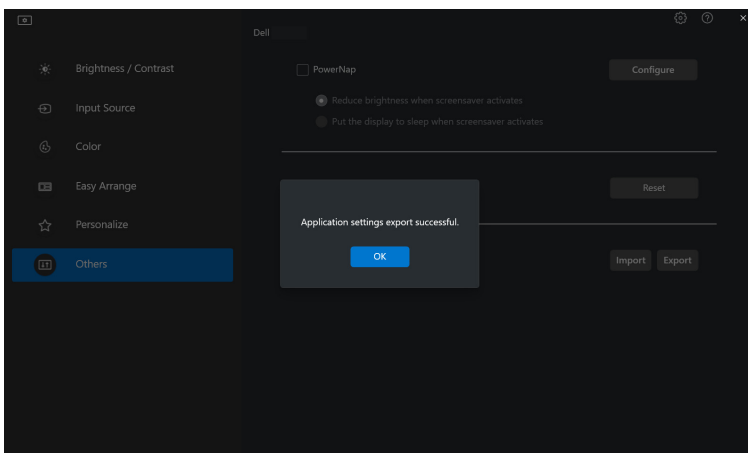
# Importar/Exportar definições da aplicação

Pode usar esta função para exportar as definições do monitor de um monitor e importá-las para outro monitor do mesmo modelo.

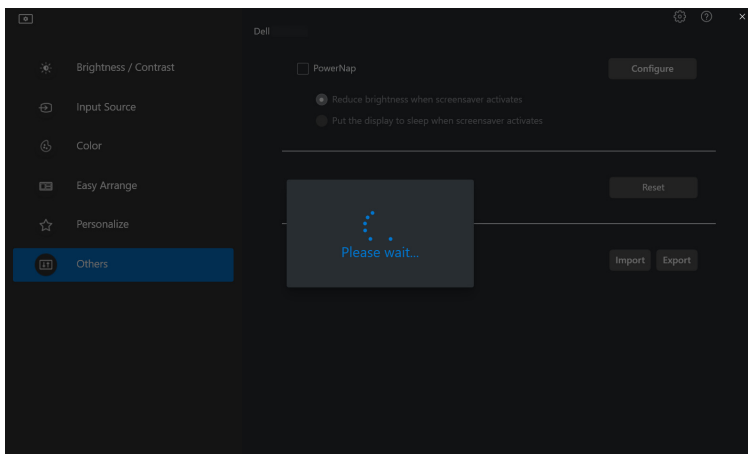


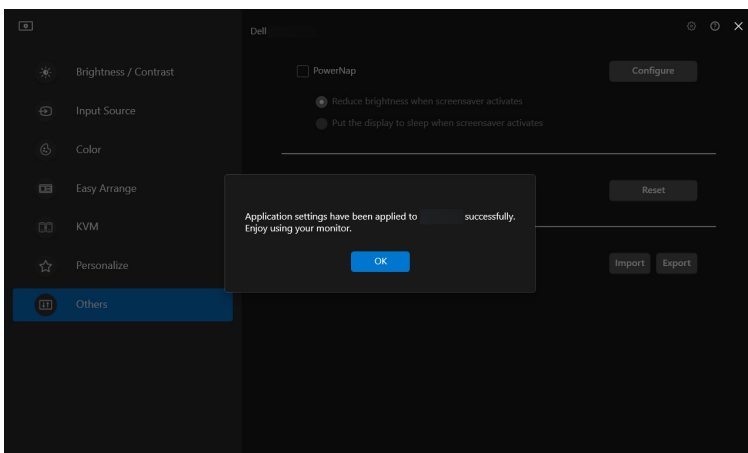
1. Clique em **Export (Exportar)** para armazenar uma cópia da aplicação e definições do monitor do monitor selecionado para um ficheiro e clique em **OK** quando a exportação tiver êxito.



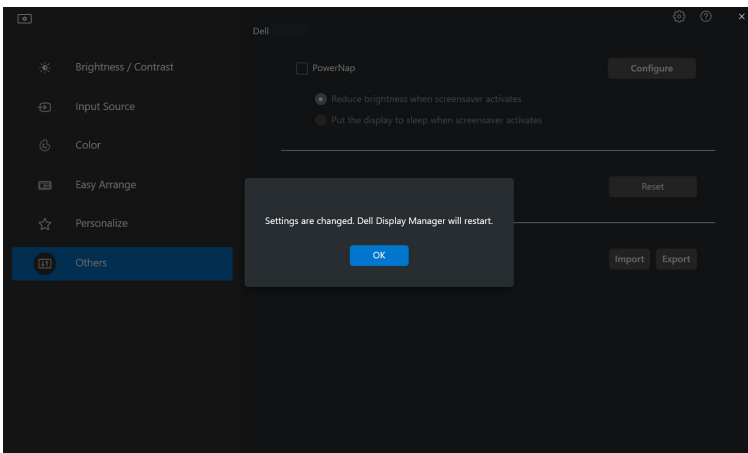


2. Para importar as definições de um ficheiro anteriormente exportado, clique em **Import (Importar)** e selecione o ficheiro. As definições do monitor serão aplicadas a todos os ecrãs ligados do mesmo modelo.





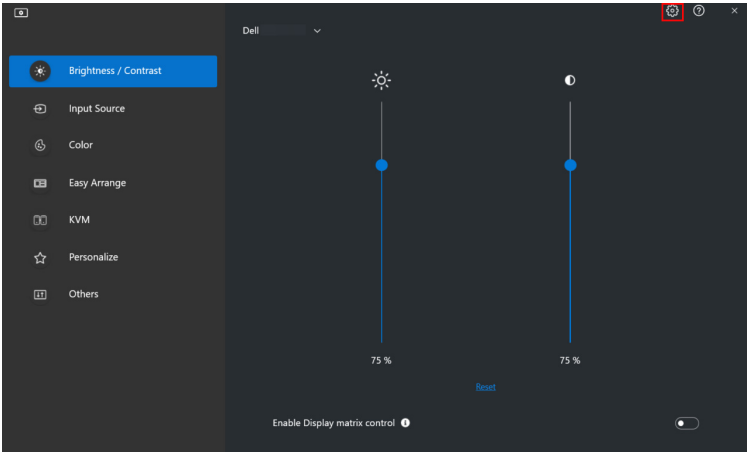
3. DDM 2.0 irá reiniciar após importação do ficheiro.

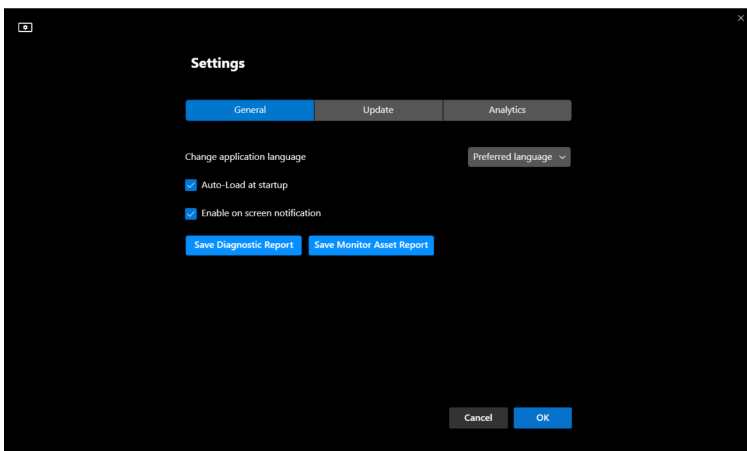


# Definições adicionais do DDM 2.0

Estão disponíveis definições adicionais do DDM 2.0 nas **Settings (Definições)**. Clique no ícone **Settings (Definições)** para realizar ajustes.

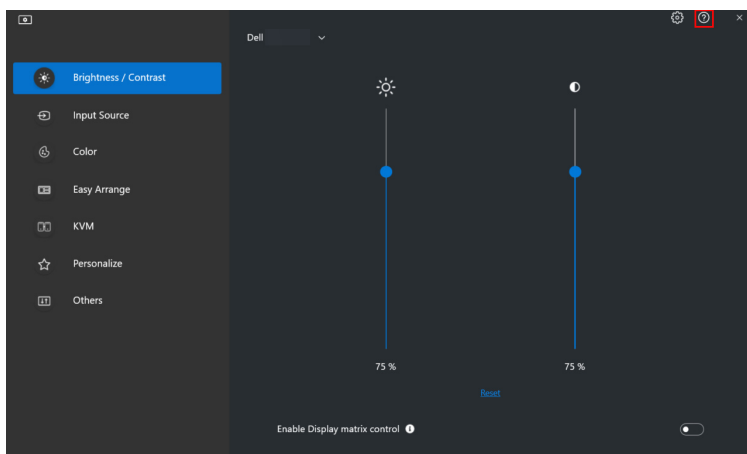
| Funcionalidade        | Função                                                      | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Settings (Definições) | Change application language (Alterar o idioma da aplicação) | Aplique o <b>Preferred language (Idioma preferido)</b> ao DDM 2.0. O <b>Preferred language (Idioma preferido)</b> predefinido é o primeiro idioma da lista <b>Preferred language (Idioma preferido)</b> , que obedece à configuração de idiomas do Windows. |
|                       | Auto-Load at startup (Iniciar automaticamente no arranque)  | Abrir DDM 2.0 quando o computador arranca.                                                                                                                                                                                                                  |
|                       | Enable on screen notification (Ativar notificação no ecrã)  | Permitir que DDM 2.0 mostre mensagens de notificação.                                                                                                                                                                                                       |



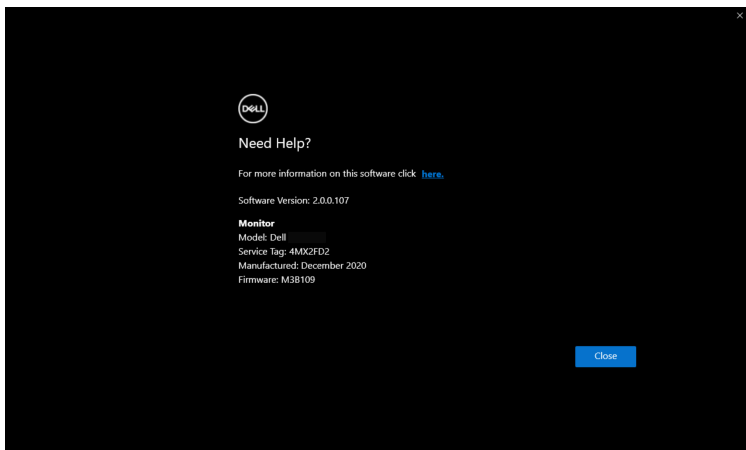


## Ajuda

Há informações adicionais de software e monitor disponíveis na **Ajuda**. Clique no ícone “?” para aceder ao ecrã de **Ajuda**.



Pode obter informações do software clicando **here (aqui)**. Pode também obter o nome do modelo, etiqueta de serviço, data de fabrico, e informações do firmware do monitor. Clique em **Close (Fechar)** para sair do ecrã **Ajuda**.

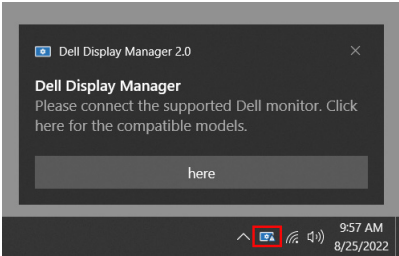


# Resolução de problemas

## Entender os diferentes estados de DDM 2.0

| Funcionalidade | Função                                                                            | Descrição                                                                                                                                |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ícone DDM      | A procurar                                                                        | Pesquisar monitores suportados.                                                                                                          |
|                |  |                                                                                                                                          |
|                | Ligado                                                                            | Os monitores suportados estão ligados.                                                                                                   |
|                |  | <b>NOTA:</b> Pode clicar com o botão direito para atualizar, caso o seu monitor suportado não esteja listado no menu de seleção DDM 2.0. |
|                | Não foi possível ligar                                                            | Ou não estão ligados monitores suportados ou há um erro de comunicação na ligação do seu monitor.                                        |
|                |  | Consulte as razões para não ser possível detetar o monitor na secção abaixo.                                                             |

Caso o DDM 2.0 não funcione no seu monitor, verá o seguinte ícone e mensagem no menu de estado.



 **NOTA:** DDM 2.0 funciona apenas em certos monitores de marca Dell e não é compatível com monitores de outros fabricantes.





## Monitores Dell não compatíveis com DDM 2.0

DDM 2.0 pode não funcionar com os seguintes monitores:

- Modelos de monitor Dell não incluídos na lista de compatibilidade DDM 2.0 para Windows. Para mais informações, consulte <https://www.dell.com/support/ddm>
- Monitores não presentes na lista de compatibilidade DDM 2.0 para Windows. Monitores virtuais e sem fios não são compatíveis com DDC/CI

## Não é possível detetar monitor Dell compatível

Nos cenários que se seguem, Dell Display Manager pode não conseguir comunicar com o monitor.

1. O monitor primário ligou a Sincronização Multi-Monitor (MMS).
2. O monitor está ocupado com calibração de cor.
3. O monitor tem **Screen Partition (Partição de Ecrã)** ligado.
4. DDC/CI está desligado.

Caso DDM 2.0 não consiga detetar e/ou comunicar com um monitor Dell suportado, execute as ações que se seguem para solucionar problemas:

1. Certifique-se que o cabo vídeo ou USB de envio estão devidamente ligados ao seu monitor e computador. Certifique-se que todos os conectores estão corretamente inseridos nos portos.
2. Verifique o OSD do monitor para garantir que **DDC/CI** está ativado.

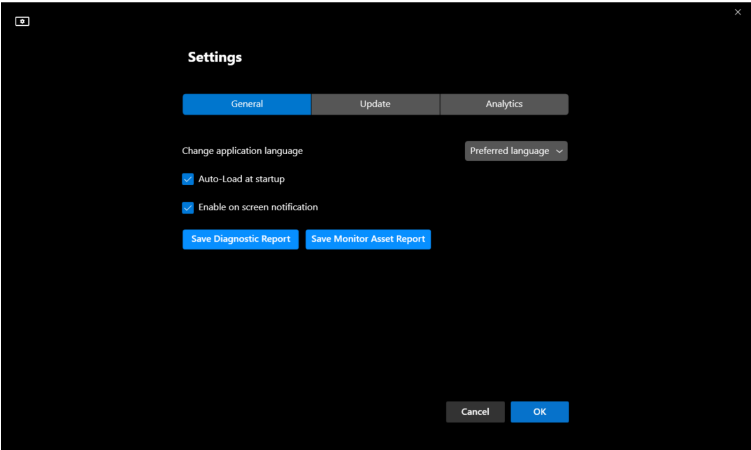
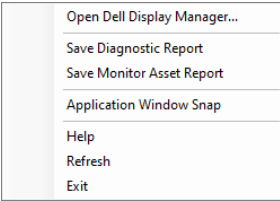
## Compatibilidade entre DDM 1.x e DDM 2.0

Ambos podem ser instalados num computador caso tenha monitores mais antigos não compatíveis com DDM 2.0. Recomenda-se vivamente que desinstale DDM 1.x caso todos os seus monitores sejam compatíveis com DDM 2.0.



# Obter mais informações sobre resolução de problemas

Pode **Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)** ou **Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)** para fornecer ao centro de apoio Dell mais informações para resolução de problemas.



## Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)

Clique com o botão direito no ícone DDM 2.0 e selecione **Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)** ou clique no botão **Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)** a partir das **Settings (Definições)**. O relatório contém informações relativas ao sistema e monitor juntamente com registos de execução do DDM 2.0.

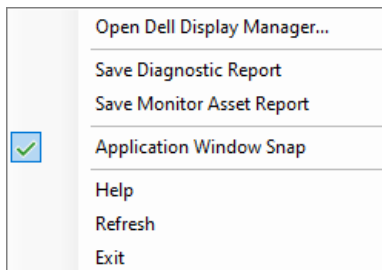
## Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)

Clique com o botão direito no ícone DDM 2.0 e selecione **Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)** ou clique no botão **Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)** a partir das **Settings (Definições)**. O relatório contém informações de Dados de Identificação de Ecrã Expandido (EDID) para todos os monitores ligados.



## Colagem de Janelas de Aplicações

Esta função encontra-se ativa por predefinição. Quando esta função está ligada, substitui a opção Easy Arrange (Ordenação Fácil) de modo a que esse utilizador possa colar de forma prática a sua aplicação ao monitor e zona respetiva nas quatro mais recentes disposições utilizadas de Easy Arrange (Ordenação Fácil).

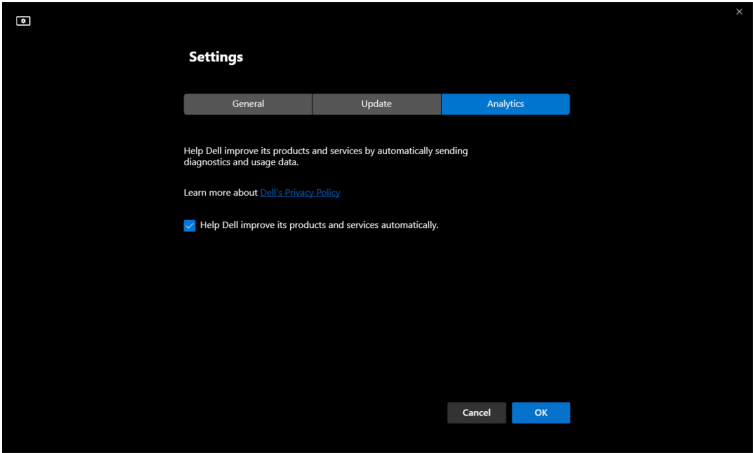


 **NOTA:** Pode desligar esta função quando desejar usar Span across multiple monitors (Abranger múltiplos monitores).



# Melhorar DDM 2.0

Assinale a opção **Help Dell improve its product and services automatically (Ajudar a Dell a melhorar automaticamente os produtos e serviços)** caso aceite fornecer dados de diagnóstico e de utilização ao servidor Dell automaticamente. Estes dados ajudarão a melhorar os produtos e serviços Dell.

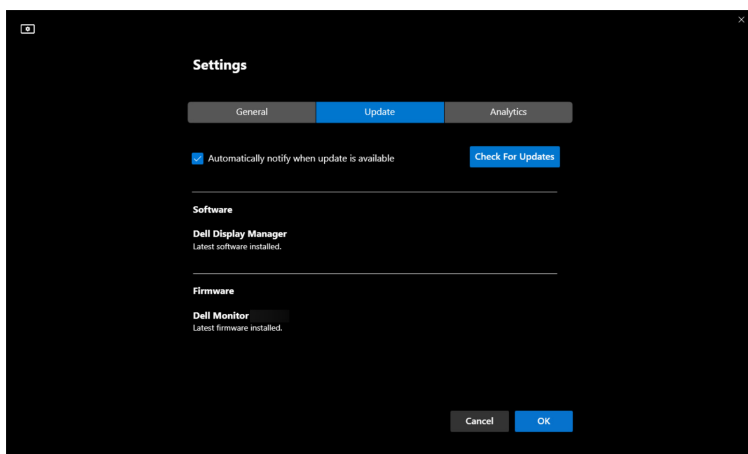


# Atualizar o software DDM 2.0 e firmware do monitor

Caso o seu computador esteja ligado à Internet, aparecerá uma mensagem para atualizar, sempre que estiver disponível uma nova versão de aplicação DDM 2.0 ou firmware do monitor. Recomenda-se que transfira e instale a aplicação DDM 2.0 e firmware do monitor mais recentes.

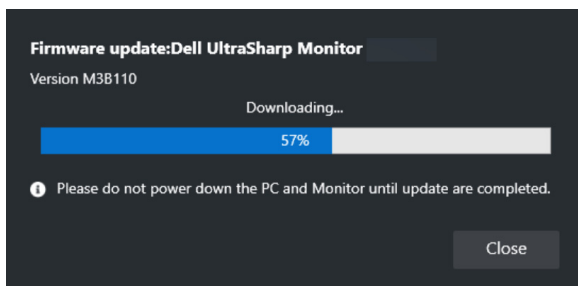
Clique em **Update (Atualizar)** nas **Settings (Definições)** para atualizar o software DDM 2.0 ou firmware do monitor.

Pode também verificar a existência de uma nova versão clicando em **Check for Updates (Verificar Atualizações)** nas **Settings (Definições)**.

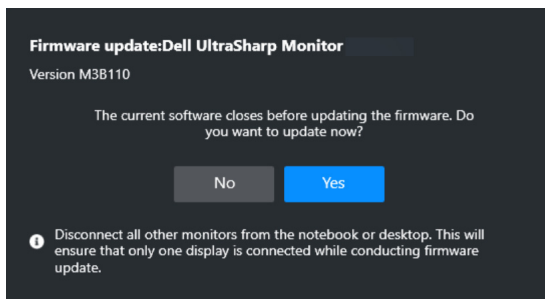


## Atualizar o firmware do monitor

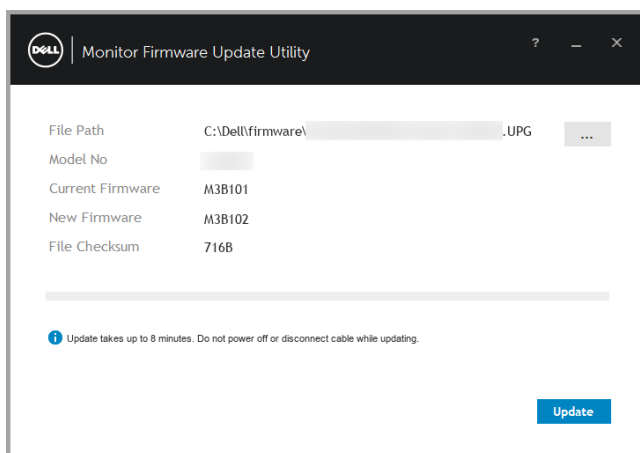
1. Clique em **Update (Atualizar)** para atualizar o firmware do monitor. A barra de progresso de transferência aparecerá assim que tiver início o processo.



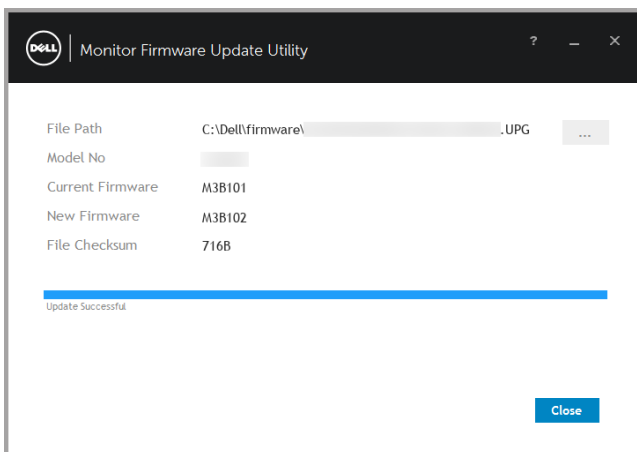
2. Depois de concluída a transferência, aparece uma caixa de diálogo para pedir uma confirmação. Siga as instruções do ecrã para desligar todos os outros monitores antes de clicar em **Yes (Sim)**.



3. DDM 2.0 irá encerrar, e o **Monitor Firmware Update Utility** aparecerá depois de confirmar a atualização do firmware. Clique em **Update (Atualizar)** para iniciar a atualização do firmware.



4. Depois de concluída a atualização, clique em **Close (Fechar)** para sair do **Monitor Firmware Update Utility** e reiniciar o monitor.



-  **NOTA:** Pode obter mais informações sobre a atualização do firmware do monitor clicando no ícone “?” no Monitor Firmware Update Utility.
-  **NOTA:** Reinicie manualmente o DDM 2.0 depois de concluída a atualização do firmware do monitor.

