

AGON



Monitor LCD
Manuale d'uso

AG405UXC

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione	6
Installazione del supporto e della base	7
Regolare l'angolo di visuale	8
Collegamento del monitor	9
Montaggio del supporto a muro	10
Funzione AMD FreeSync Premium.....	11
HDR	12
Funzione KVM.....	13
Regolazione.....	15
Tasti di scelta.....	15
Description of the remote control buttons	17
Guida ai tasti OSD (Menu).....	18
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	20
Game Setting (Impostazione giochi).....	21
Luminance (Luminosità)	23
PIP Setting (Impostazioni PIP).....	25
Color Setup (Configurazione colore)	27
Extra	28
OSD Setup (Impostazione OSD).....	30
Indicatore LED	31
Risoluzione problemi	32
Specifiche.....	34
Specifiche generali.....	34
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	35
Assegnazione dei pin	36
Plug and Play	37

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.



ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

Alimentazione



Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.



Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.



Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.



Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.





Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.



La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.


Installazione


 Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

 Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

 Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

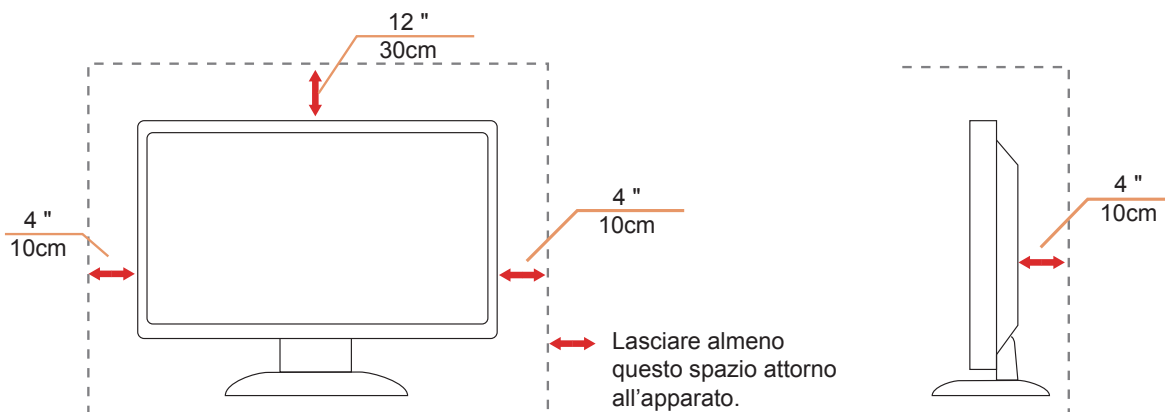
 Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

 Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


 Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su supporto:


Installazione con base



Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.


 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.





Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

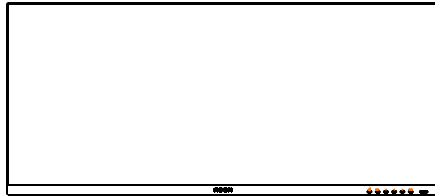
 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 La porta USB di tipo C può essere collegata solo per specifiche apparecchiature con alloggiamento antincendio in conformità alla norma IEC 62368-1 o IEC 60950-1.

Installazione

Contenuti della confezione



*



Quick Start

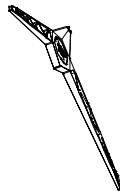
*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



*



*



*



*

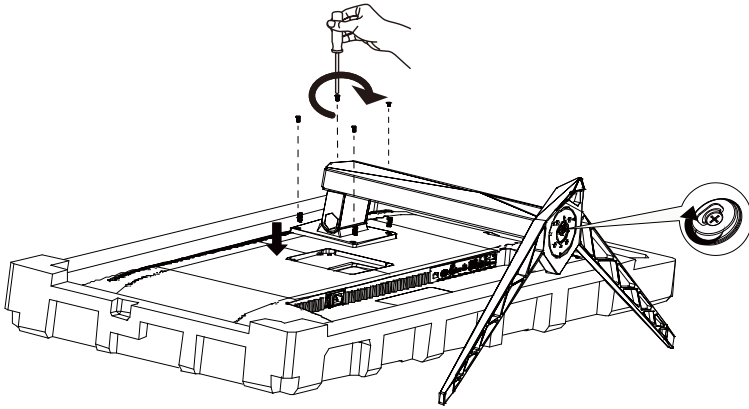


★ Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

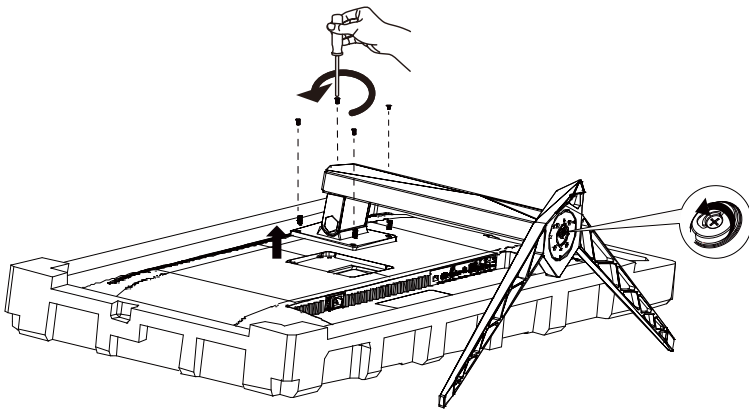
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

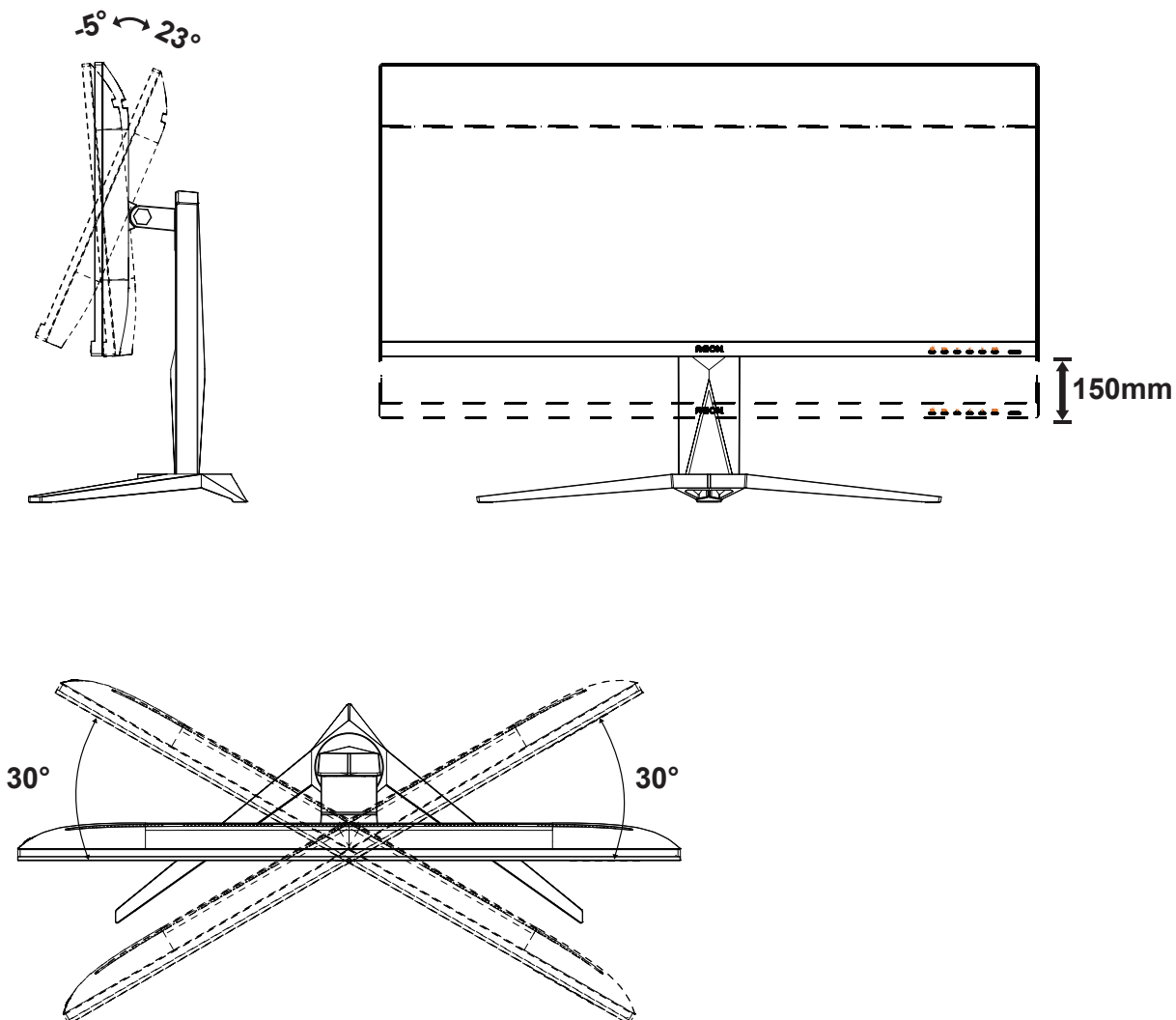


Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



NOTA:

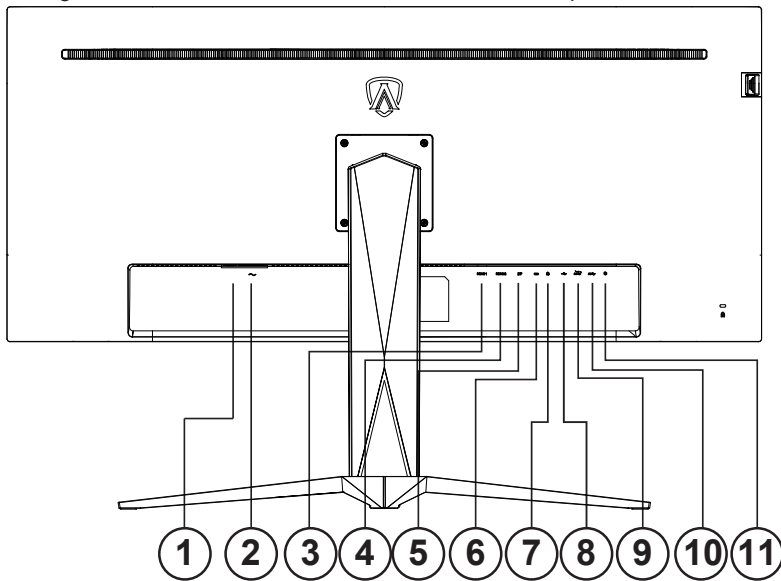
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.
-

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Interruttore di alimentazione
2. Alimentazione
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Cuffie
8. USB su
9. USB3.2 Gen1 + carica rapida x1
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Tastiera di commutazione rapida

Collegamento al PC

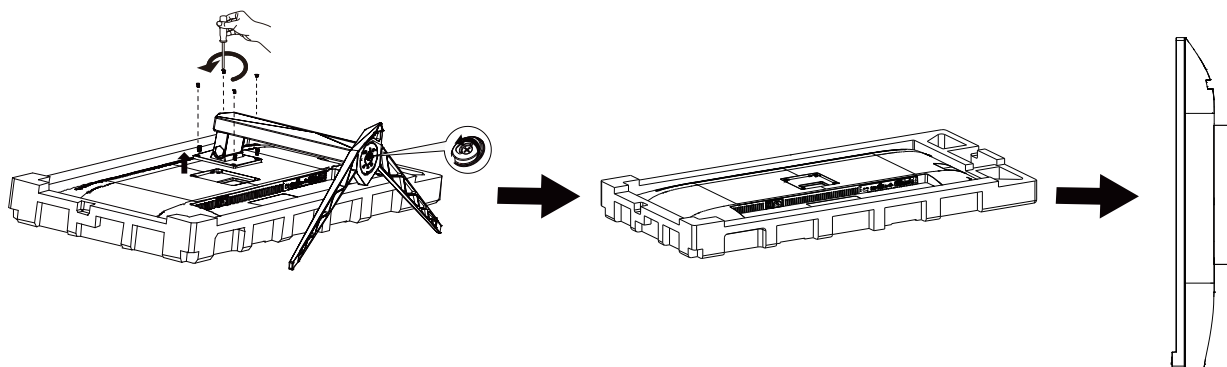
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.

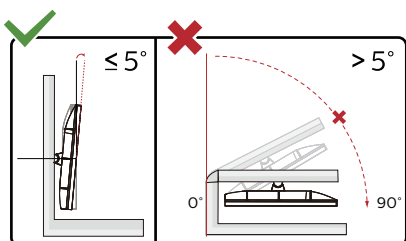


Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

 Nota :

I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

 Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione AMD FreeSync Premium

1. La funzione AMD FreeSync Premium è disponibile con DP/HDMI/USB C.
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere constrollato dal sito www.AMD.com

Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

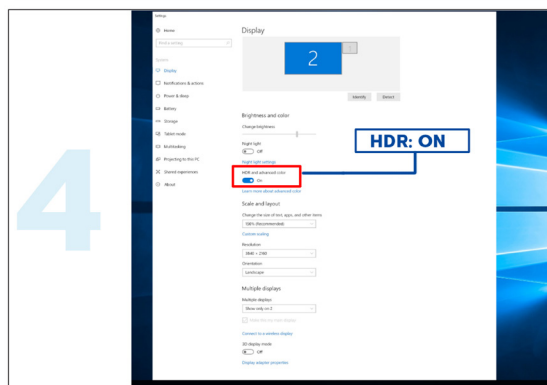
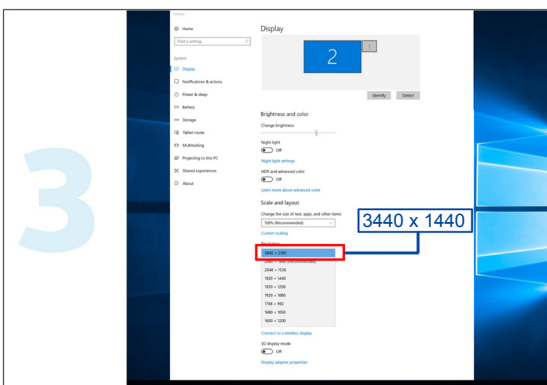
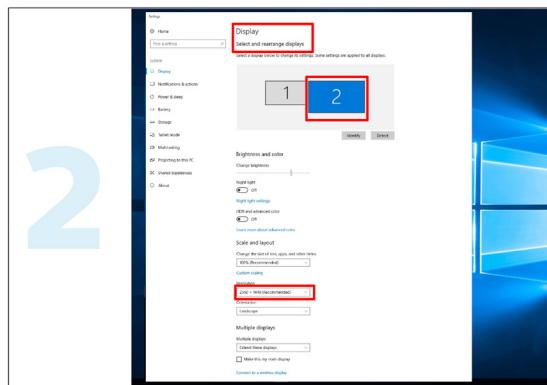
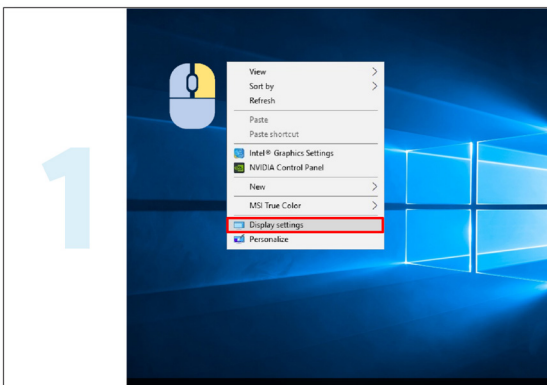
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare “Disattiva” per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

Nota:

1. La funzione HDR non è supportata dalle versioni precedenti a WIN10 V1703 (non incluso).
2. Per WIN10 V1703, è supportata solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è supportata.
3. Impostazioni di visualizzazione:
 - a. Accedere a “Impostazioni di visualizzazione” e selezionare la risoluzione: 3440x1440 e HDR attivato.
 - b. Cambiare per selezionare la risoluzione: 3440x1440 (se disponibile) per ottenere i migliori effetti HDR.



Funzione KVM

Cosa è KVM?

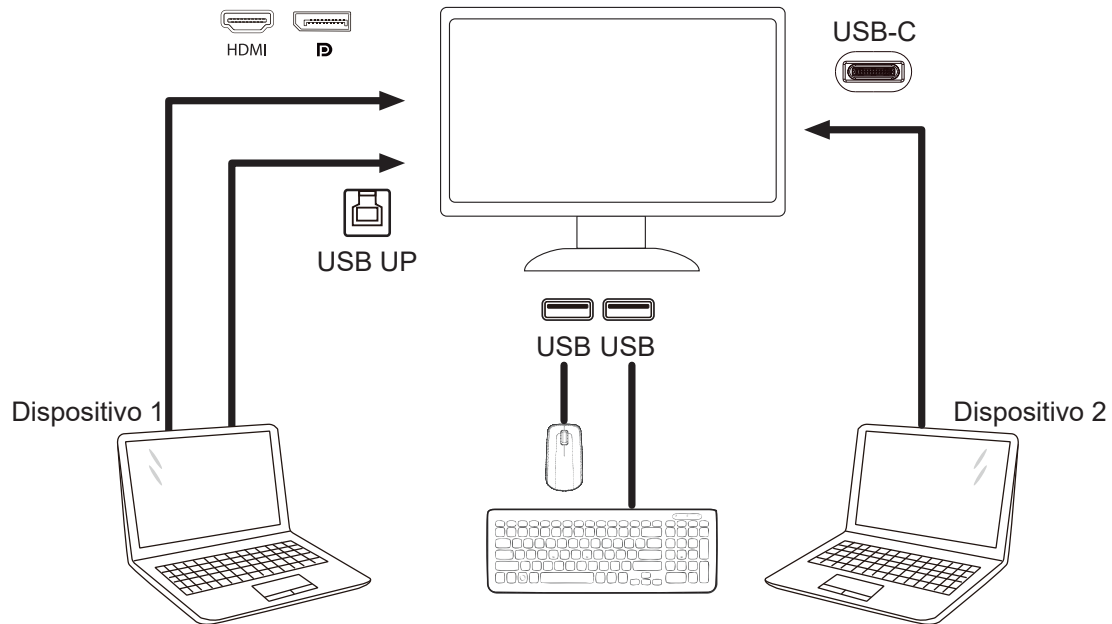
Con la funzione KVM, è possibile mostrare due PC, due notebook o un PC e un notebook su un monitor AOC e controllare i due dispositivi con un set di tastiera e mouse. Portare il controllo sui PC o notebook scegliendo la sorgente del segnale di ingresso su “Input Select” (Selezione ingresso) del menu OSD.

Come usare KVM?

Fase 1: Collegare un (PC o notebook) al monitor tramite USB C.

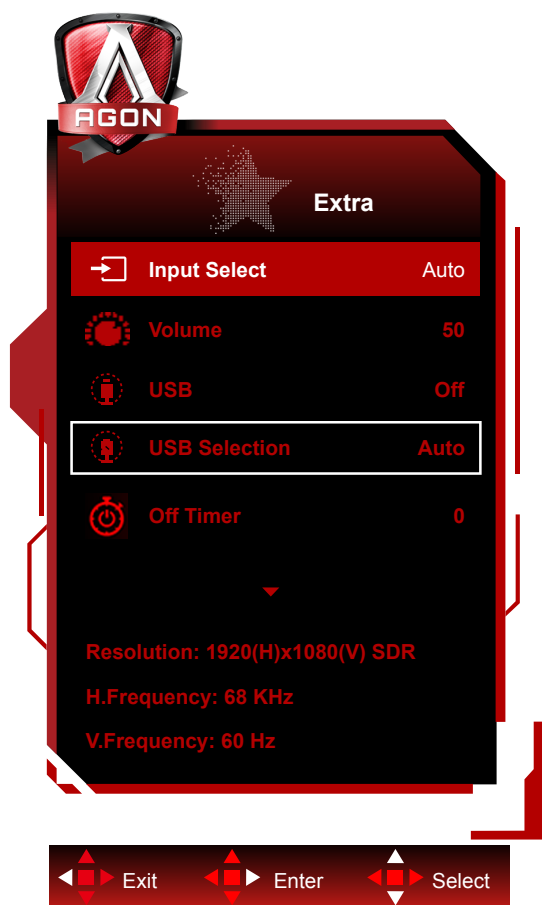
Fase 2: Collegare l'altro dispositivo al monitor tramite HDMI o DisplayPort. Quindi, collegare anche questo dispositivo al monitor con USB upstream.

Fase 3: Collegare le periferiche (tastiera e mouse) al monitor tramite porta USB.



Nota: Il design del display potrebbe variare da quello illustrato

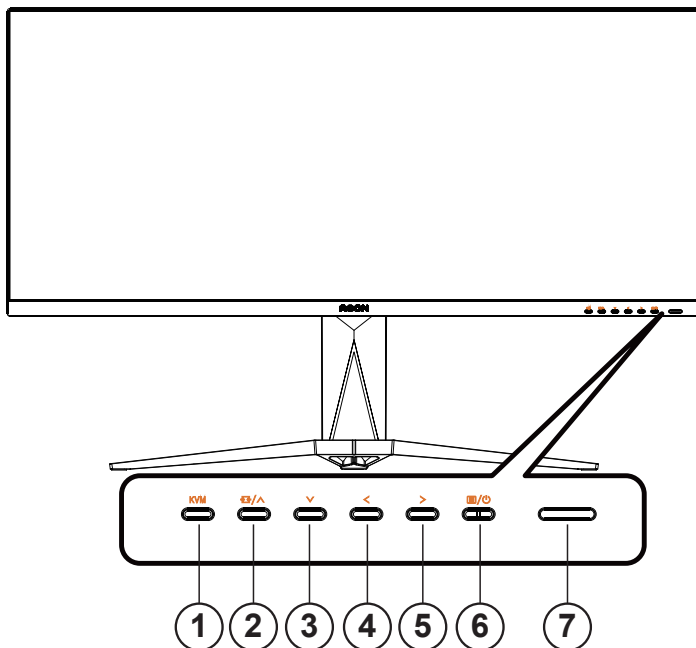
Fase 4: Accedere al menu OSD. Andare alla pagina Extra e selezionare “Auto”, “USB C” o “USB UP” della scheda USB Selection (Selezione USB).



USB Selection (Selezione USB)	Descrizione della funzione
Auto	Auto seleziona USB C o USB Up a seconda della sorgente di ingresso.
USB C	Fornisce la funzione USB Hub (Hub USB) tramite cavo tipo C.
USB Up	Fornisce la funzione USB Hub (Hub USB) tramite cavo USB B.

Regolazione

Tasti di scelta



1	KVM
2	Origine/Su
3	Punto di selezione/Giù
4	Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra
5	Controllo ombre/Destra
6	Alimentazione/Menu/Invio
7	Indicatore di alimentazione/ricevitore del sensore del telecomando

Alimentazione/Menu/Invio

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

Modalità giochi/Sinistra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto “ < Sinistra” per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto “ < Sinistra” o “ > Destra” per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

Controllo ombre/Destra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto Controllo ombre per attivare la barra di regolazione Controllo

ombre. Premere “ < Sinistra” o “ > Destra” per regolare il contrasto e ottenere un’immagine nitida.

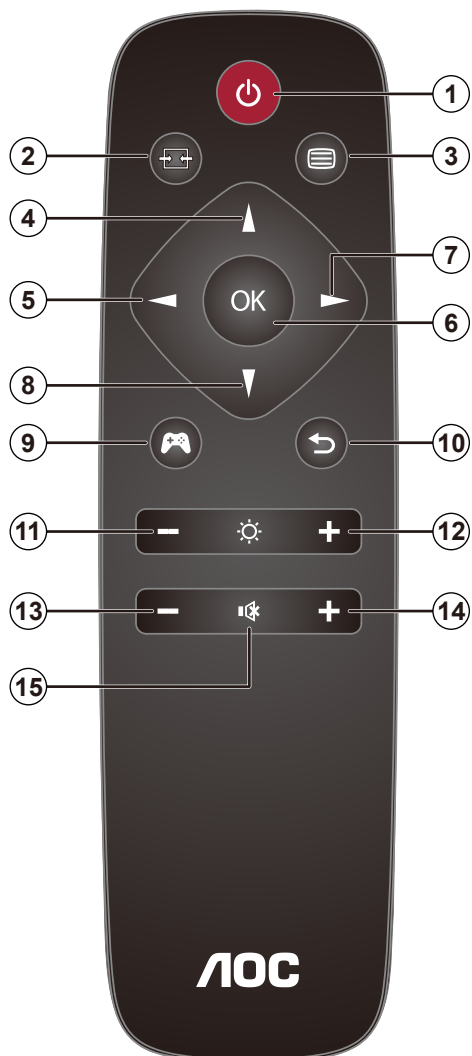
Origine/Su

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Su svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

KVM

Quando il menu OSD è chiuso, premere il tasto “KVM” per aprire il menu “Selezione USB” e il canale dati uplink USB può essere impostato in base alla richiesta di utilizzo. Se impostato su “Automatico”, è possibile implementare la funzione KVM.

Description of the remote control buttons



1		Premere per accendere e spegnere.
2		Cambiare la sorgente del segnale di ingresso.
3		Accedere al menu OSD.
4		Regolare il menu OSD/aumentare i valori.
5		Tornare al livello precedente del menu OSD.
6	OK	Confermare la regolazione OSD.
7		Accedere al menu OSD. Confermare la regolazione OSD.
8		Regolare il menu OSD/ridurre i valori.
9		Apri modalità gioco.
10		Tornare al livello precedente del menu OSD.
11		Abbassare la luminosità
12		Aumentare la luminosità
13		Abbassare il volume
14		Aumentare il volume
15		Disattivazione audio

Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Destra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Destra/Su/Giù per spostare la selezione OSD

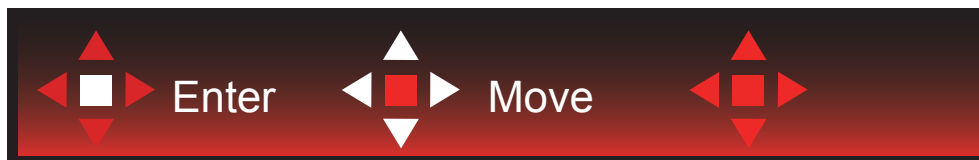
Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro/Su/Giù per spostare la selezione OSD



Esci : Utilizzare il tasto Sinistro per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD

Invio : Utilizzare il tasto Destro per accedere al successivo livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al precedente livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



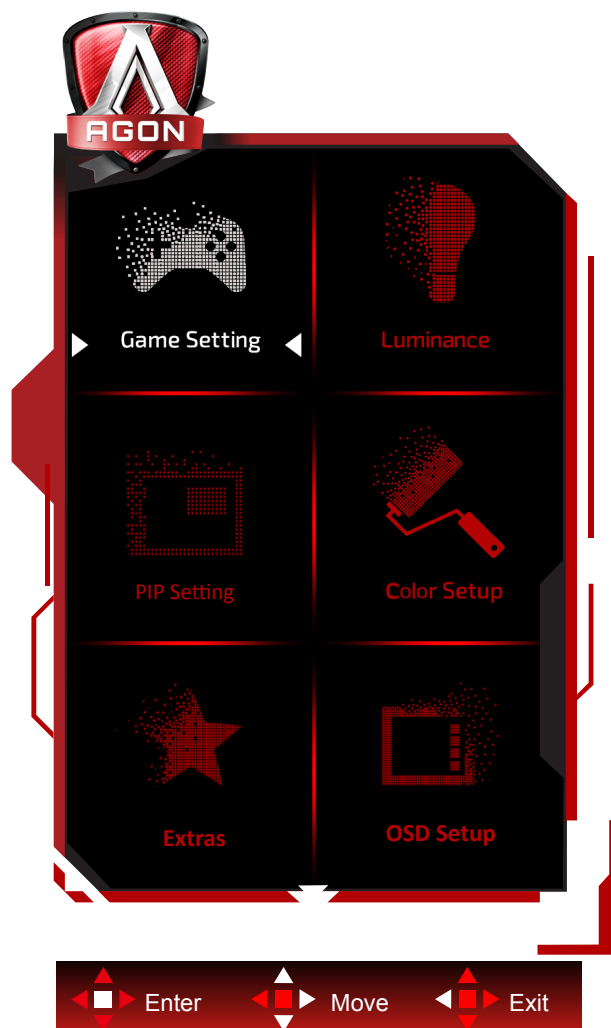
Seleziona : Utilizzare il tasto Su/Giù per regolare l'impostazione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD
Seleziona : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro per regolare l'impostazione OSD

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.




- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Osservare la Guida ai tasti per spostare o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR e modalità DCB: per questi quattro stati può essere presente uno solo.

Game Setting (Impostazione giochi)



	Game Mode (Modalità giochi)	Off (Disattiva)	Disattiva la modalità di gioco.
		FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1.
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Controllo ombre è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
	Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini
	MBR	0-20	"MBR (Motion Blur Reduction) fornisce 0-20 livelli di regolazione per ridurre l'effetto movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando AMD FreeSync Premium è disattivato, il ritardo di ingresso basso è attivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione."
AMD FreeSync	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare AMD FreeSync Premium. Promemoria di esecuzione della AMD FreeSync Premium: Quando la funzione AMD FreeSync Premium è abilitata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero essere lampeggianti.	

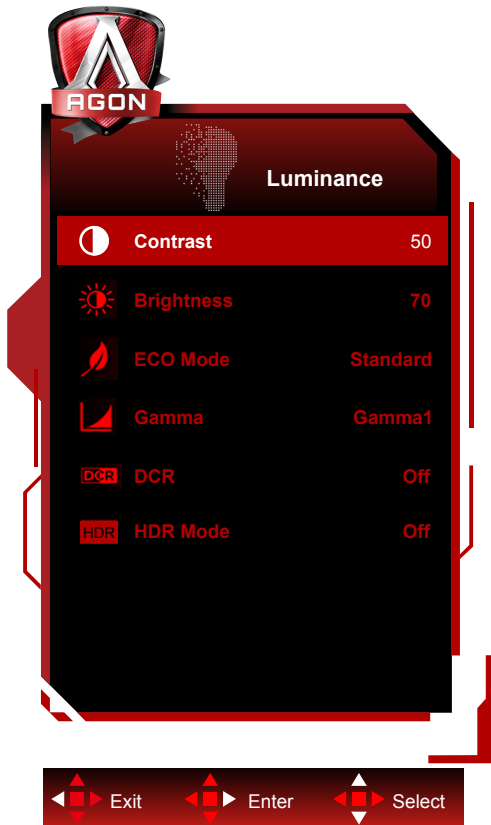
	Overdrive	Weak (Debole)/ Medium (Medio)/ Strong (Forte)/ Boost /Off (Disattiva)	Regola i tempi di risposta. Nota: 1. Se l'utente regola Overdrive su "Strong (Forte)", l'immagine visualizzata potrebbe essere sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di Overdrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Boost (Avanzato)" è opzionale quando AMD FreeSync Premium è disattivato, il ritardo di ingresso basso è attivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando viene attivata la funzione "Boost (Avanzato)".
	Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso Nota: La funzione di ritardo di ingresso basso funziona quando vengono soddisfatte sia WQHD che frequenza di aggiornamento $\geq 100\text{ Hz}$ ed è abilitata per impostazione predefinita quando AMD FreeSync Premium è abilitato e non può essere regolato.
	Contatore di fotogrammi	Off (Disattiva) / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Visualizzare immediatamente la frequenza verticale del segnale attuale. (La funzione di conteggio dei fotogrammi funziona solo con scheda grafica AMD.)

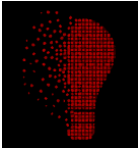
Nota:

Quando "HDR Mode (Modalità HDR)" in "Luminosità è impostato su "non spento", le voci "Game Mode (Modalità giochi)", "Shadow Control (Controllo ombre)", "Game Color (Colore giochi)" non possono essere regolate.

Quando "HDR" in "Luminosità è impostato su "non spento", le voci "Game Mode (Modalità giochi)", "Shadow Control (Controllo ombre)", "Game Color (Colore giochi)", "MBR" non possono essere regolate. "Boost" in "Overdrive" non è disponibile.

Luminance (Luminosità)

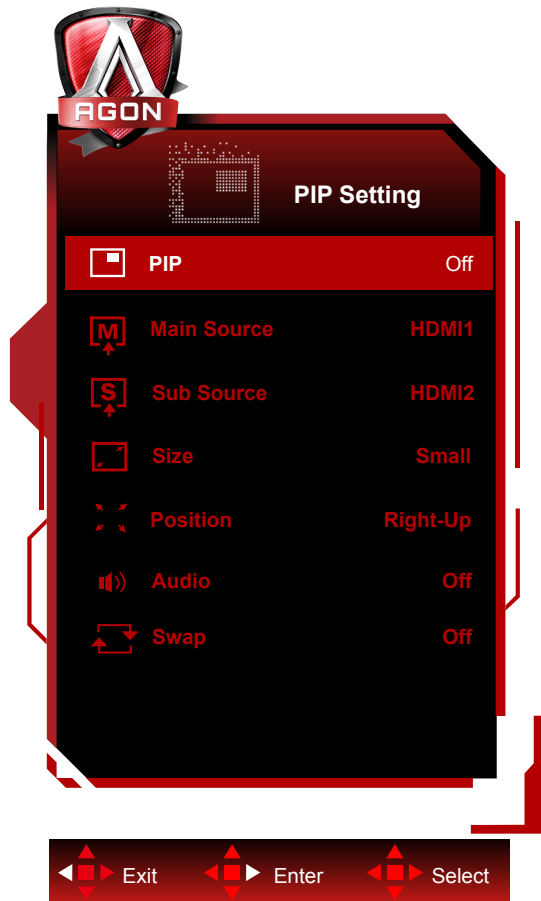


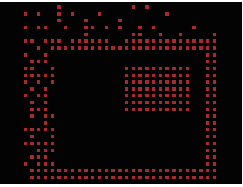
	Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.	
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regolazione illuminazione	
	Eco mode (Econom.)	Standard		Modalità standard
		Text (Testo)		Modalità di testo
		Internet		Modalità Internet
		Game (Giochi)		Modalità giochi
		Movie (Film)		Modalità Film
		Sports (Sport)		Modalità Sport
		Reading (Lettura)		Modalità Lettura
	Gamma	Uniformity		Modalità Uniformity
		Gamma1		Regola su Gamma 1
Gamma2			Regola su Gamma 2	
DCR	Gamma3		Regola su Gamma 3	
HDR	Off (Disattiva)/ On (Attivo)		Disabilita/ Abilita il rapporto di contrasto dinamico	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, che simula mostrando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.	

Nota:

1. Quando “Modalità HDR” in “Luminance (Luminosità)” è impostato su “non spento”, “Contrasto”, “Modalità Eco” e “Gamma” non possono essere regolati.
2. Quando “Modalità HDR” in “Luminance (Luminosità)” è impostato su “non spento”, non è possibile regolare tutte le voci in “Luminance (Luminosità)”.

PIP Setting (Impostazioni PIP)



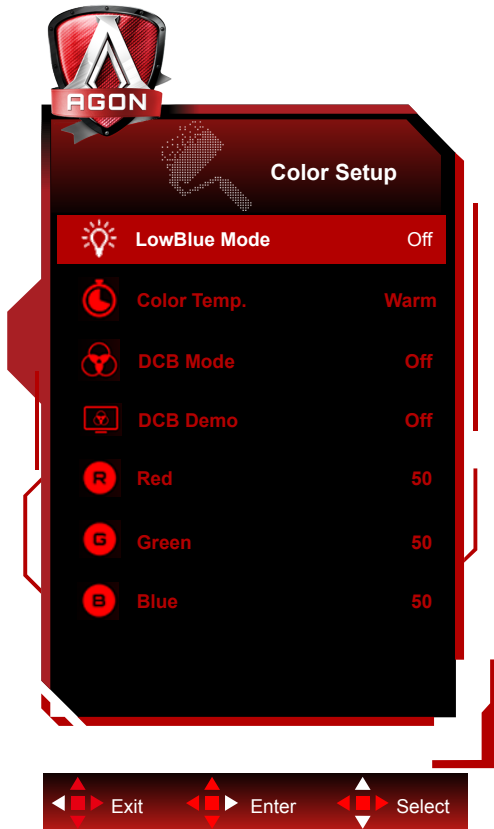
	PIP	Off / PIP / PBP	Disabilita o abilita la funzione PIP o PBP.
	Main Source (Origine principale)		Seleziona l'origine principale dello schermo.
	Sub Source (Origine secondaria)		Seleziona l'origine secondaria dello schermo.
	Size (Dimensioni)	Small (Piccole) / Middle (Medie) / Large (Grandi)	Seleziona le dimensioni dello schermo.
	Position (Posizione)	Right-up (Destra-Alto)	Imposta la posizione dello schermo.
		Right-down (Destra-Basso)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On: Audio PIP	Disabilita o abilita Setup Audio.
		Off: Audio principale	
Swap (Cambia)	On: Cambia	Scambia l'origine dello schermo.	
	Off: Nessuna azione		

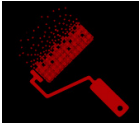
Nota:

- 1). Quando "HDR" in "Luminosità" è impostato sullo stato non chiuso, tutte le voci in "Impostazione PIP" non sono regolabili.
- 2). La regolazione del colore del menu OSD è valida solo per la schermata principale, quindi la schermata principale e la schermata secondaria potrebbero avere colori diversi.
- 3). Quando PIP è abilitato, le sorgenti di segnale DP e USB C supportano la risoluzione massima di 3440x1440 a 120 Hz; la sorgente del segnale HDMI supporta la risoluzione massima di 3440x1440 a 100 Hz.
- 4). Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso della schermata principale/schermata secondaria è mostrata nella tabella seguente:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

Color Setup (Configurazione colore)




	LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore.
	Color Temp. (Temperatura colore)	Warm (Caldo)	Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)	Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)	Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		User (Utente)	Richiama la temperatura colore utente dalla memoria EEPROM.
	DCB Mode (DCB Modalità)	Off	Disabilita la modalità DCB
		Full Enhance (Miglior. Completo)	Abilita la modalità Ottimizzazione completa
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Abilita la modalità Pelle naturale
		Green Field (Campo Verde)	Abilita la modalità Campo verde
		Sky-blue (Blue Cielo)	Abilita la modalità Cielo blu
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)	Abilita la modalità Rilevamento automatico
	DCB Demo (DCB Dimostrazione)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo
Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale	
Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.	
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.	

Nota:

Quando “HDR/HDR Mode (Modalità HDR)” in “Luminosità è impostato su “non spento”, non è possibile regolare tutte le voci in “Color Setup (Configurazione colore)”.

Extra



	Input Select (Selezione Input)	AUTO (Automatico)/HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
	USB	Off/Alta risoluzione/Alta velocità dati	Se si desidera collegare un dispositivo USB-C, regolare l'impostazione USB ad alta risoluzione o ad alta velocità dei dati.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Timer disattivazione)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Wide/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) / 34"W (21:9)	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
	DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti	

*: Il dispositivo deve supportare la trasmissione video dell'interfaccia USB C (DP Alt).

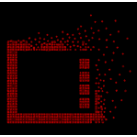
La funzione USB C (DP Alt) è disattivata per impostazione predefinita quando viene utilizzata per la prima volta o dopo l'operazione di ripristino del menu OSD e può essere riattivata in uno dei seguenti metodi:

- 1). Il display si accende e si spegne 3 volte in totale.

2). L'opzione "USB" in "Impostazioni OSD" nel menu OSD è impostata sullo stato non chiuso.

OSD Setup (Impostazione OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2/1.4	Solo DP1.2/DP1.4 supporta la funzione AMD FreeSync Premium Compatible.
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Bianco (lampeggiante)

Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non si accende	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.

Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.
Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG405UXC		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	100.4 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,26925mm (O) x 0,26925mm (V)		
	Video	HDMI /DP/USB C		
	Colori dello schermo	16,7 milioni di colori		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	926,22mm		
	Portata scansione verticale	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	387,72mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connettore	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt), USBx4, USB su, Uscita cuffie		
	Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 3A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	45 W	
		Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤ 225 W	
Modalità standby		≤ 0,5 W		
USB C	USB C	Connettore a spina reversibile		
	Super velocità	Trasferimento dati e video		
	DP	Modalità DisplayPort Alt integrata		
	Power Delivery	USB PD versione 2.0		
	Max. potenza erogata	Fino a 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°C~ 40°C	
		Non operativa	-25°C~ 55°C	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

*:Quando USB è impostato su 2.0 o spento, la risoluzione massima della porta USB C(DP Alt) è 3440x1440 a 144 Hz.

Modalità di visualizzazione preimpostate

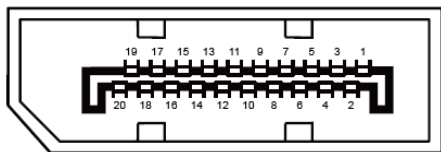
STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.