

# Dell Display Manager pro Windows

Verze 2.2

Uživatelská příručka





**POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležitou informaci, která vám pomůže lépe používat váš počítač.

**© 2022–2023 Dell Inc. nebo její přidružené společnosti. Všechna práva vyhrazena.**

Dell Technologies, Dell a další ochranné známky jsou ochranné známky společnosti Dell Inc. nebo jejích přidružených společností. Ostatní ochranné známky mohou být ochranné známky příslušných vlastníků.

2023 - 09

Rev. A02

# Obsah

<b>Přehled</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>Systémové požadavky</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>Stahování a instalace DDM 2.2</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>Stahování DDM 2.2</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>Připojení monitoru k počítači</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>Před spuštěním aplikace DDM 2.2</b> . . . . .	<b>8</b>
<b>Spuštění DDM 2.2</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>Spouštěč nabídek</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>Hlavní nabídka</b> . . . . .	<b>16</b>
<b>Upravení jas a kontrast</b> . . . . .	<b>18</b>
<b>Nastavení plánu pro jas a kontrast</b> . . . . .	<b>19</b>
<b>Nastavení funkce Auto pro jas a kontrast</b> . . . . .	<b>20</b>
<b>Přiřazení klávesových zkratk</b> . . . . .	<b>22</b>
<b>Správa více video vstupů</b> . . . . .	<b>23</b>
<b>Konfigurace režimu PIP/PBP</b> . . . . .	<b>24</b>
<b>Přiřazení klávesových zkratk</b> . . . . .	<b>26</b>
<b>Nastavení režimu přednastavení barev monitoru</b> . .	<b>28</b>
<b>Automatická změna přednastavení barev při používání     konkrétní aplikace</b> . . . . .	<b>29</b>
<b>Správa barev</b> . . . . .	<b>31</b>
<b>Automaticky upravit barevný profil ICC na základě     přednastavení barev</b> . . . . .	<b>32</b>
<b>Automaticky upravit barvy na základě profilu ICC</b> . . . . .	<b>32</b>



Změna profilu ICC/ICM ve Windows .....	32
<b>Úprava nastavení zobrazení monitoru .....</b>	<b>33</b>
<b>Uspořádání oken pomocí funkce Snadné</b>	
<b>uspořádání .....</b>	<b>34</b>
Layout (Rozvržení) .....	34
Přizpůsobené rozvržení .....	35
Easy Memory (Snadné zapamatování) .....	39
Settings (Nastavení) .....	41
<b>Použití funkce Přichycení okna aplikace .....</b>	<b>43</b>
<b>Konfigurace herního nastavení .....</b>	<b>46</b>
<b>Nastavení KVM .....</b>	<b>48</b>
Změna konfigurace KVM .....	51
<b>Nastavení Přizpůsobit .....</b>	<b>54</b>
Změna konfigurace Spouštěče nabídek .....	54
Změna konfigurace klávesových zkratk pro spuštění DDM .....	56
<b>Použití funkcí na úsporu energie .....</b>	<b>57</b>
<b>Resetování nastavení monitoru .....</b>	<b>58</b>
<b>Import/export nastavení aplikace .....</b>	<b>59</b>
<b>Další nastavení .....</b>	<b>63</b>
<b>Nápověda .....</b>	<b>65</b>
<b>Odstraňování problémů .....</b>	<b>66</b>
Pochopení stavů aplikace DDM 2.2 .....	66
Monitory Dell nepodporované aplikací DDM 2.2 .....	67
Nelze detekovat podporovaný monitor Dell .....	67
Kompatibilita mezi DDM 1.x a DDM 2.2 .....	67
Získání dalších informací o odstraňování problémů .....	67



<b>Pomozte zlepšit aplikaci DDM 2.2 . . . . .</b>	<b>69</b>
<b>Aktualizace softwaru DDM 2.2 a firmwaru monitoru . . . . .</b>	<b>70</b>
<b>Aktualizace firmwaru monitoru . . . . .</b>	<b>71</b>

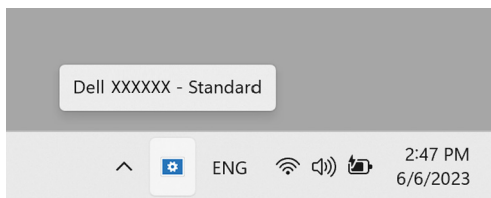


# Přehled

Dell Display Manager 2.2 (DDM 2.2) je aplikace pro Windows, která slouží ke správě monitoru nebo skupiny monitorů.

DDM 2.2 vám umožňuje konfigurovat nastavení monitoru, ovládat nastavení napájení, organizovat aplikace do různých rozvržení obrazovky a pracovat s dalšími funkcemi monitorů Dell.


Poté co aplikaci DDM 2.2 nainstalujete, spustí se po každém restartování počítače. Na hlavním panelu systému je k dispozici ikona pro rychlý přístup a po najetí kurzorem na ikonu DDM se zobrazí informace o připojených monitorech.




## Systémové požadavky

DDM 2.2 podporuje následující verze Windows s architekturou x86:

- Windows 10 build 17763 a novější
- Windows 11

 **POZNÁMKA:** Některé funkce jsou závislé na hardwaru. Informace o dostupných funkcích naleznete v uživatelské příručce k monitoru.

 **POZNÁMKA:** Snímky obrazovky v tomto dokumentu jsou pouze ilustrační. Některé funkce nemusí váš monitor podporovat.



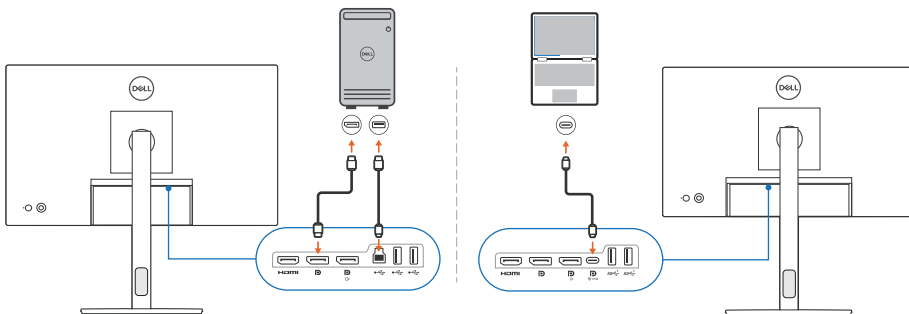
# Stažení a instalace DDM 2.2

## Stažení DDM 2.2

1. Vyhledejte název modelu monitoru nebo jej zadejte na adrese <https://www.dell.com/support>.
2. Stáhněte si aplikaci DDM 2.2 pro Windows ze seznamu ke stažení a nainstalujte ji do svého počítače.  
Můžete také navštívit <https://www.dell.com/support/ddm> a stáhnout si software z webu. Webové stránky podpory společnosti Dell rozpoznají operační systém počítače a pokud používáte počítač se systémem Windows, zobrazí se odkaz na stažení nástroje Dell Display Manager 2.2. Alternativně lze operační systém Windows vybrat z rozevíracího seznamu Operační systém.

## Připojení monitoru k počítači

1. Monitor připojte k počítači podle postupu uvedeného v uživatelské příručce k monitoru.

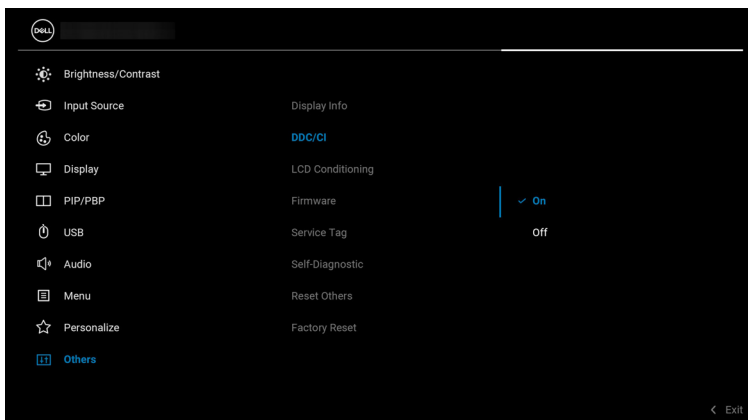


**POZNÁMKA:** Schémata připojení jsou pouze ilustrativní. Úplné informace naleznete v uživatelské příručce k monitoru.



# Před spuštěním aplikace DDM 2.2

Před spuštěním aplikace DDM 2.2 vyberte v nabídce OSD (On-screen Display) na monitoru položku **Others (Ostatní)** a ujistěte se, že je funkce **DDC/CI** nastavená na **On (Zap.)**.



 **POZNÁMKA:** Pokud je funkce **DDC/CI** nastavená na **Off (Vyp.)**, je povolena pouze možnost **Easy Arrange (Snadné uspořádání)**.

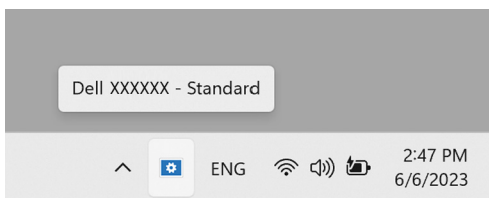




# Spuštění DDM 2.2

## Spouštěč nabídek

Kliknutím na ikonu DDM 2.2 na hlavním panelu systému otevřete okno **Menu Launcher (Spouštěč nabídek)**. Pokud je k počítači připojeno více monitorů Dell, můžete z rozevírací nabídky vybrat libovolný monitor, jehož nastavení chcete změnit. Menu Launcher (Spouštěč nabídek) můžete také otevřít z nabídky programu.



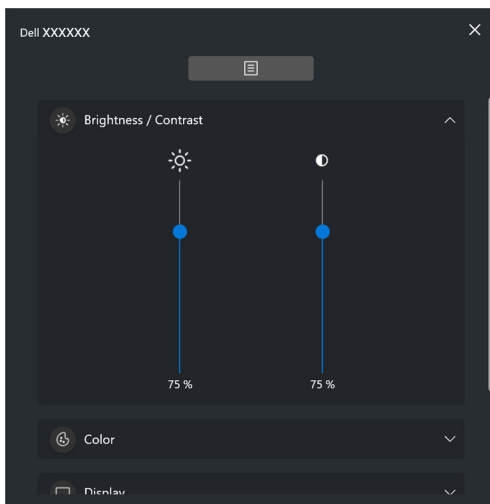
Okno **Menu Launcher (Spouštěč nabídek)** nabízí rychlý přístup k těmto často používaným funkcím:

- ♦ **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)**
- ♦ **Color (Barva)**
- ♦ **Display (Zobrazení)**
- ♦ **Easy Arrange (Snadné uspořádání)**
- ♦ **KVM (volitelné)**
- ♦ **Gaming (Hra) (volitelné)**

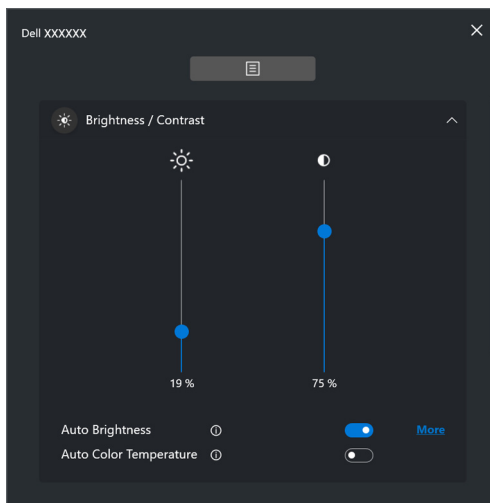


## Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)

Umožňuje provádět úpravy úrovně jasu a kontrastu (nebo svítivosti) vybraného modelu. Pokud používáte více monitorů, vyberte monitor z rozevřací nabídky nebo přesuňte okno na monitor, jehož nastavení chcete upravit.



**POZNÁMKA:** Minimální hodnota nastavení kontrastu je nastavená na 25%, aby byla zachována viditelnost na obrazovce.

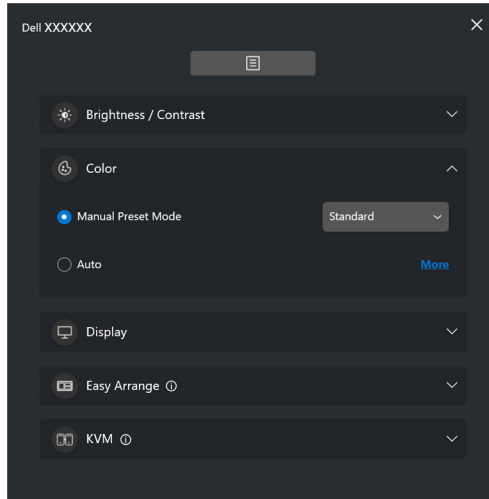


**POZNÁMKA:** Funkce Automaticky je k dispozici u monitorů vybavených snímačem okolního osvětlení.



## Color (Barva)

Umožňuje změnit předvolby barev na obrazovce podle preferencí uživatele. Pro další nastavení klikněte na **More (Další)**.

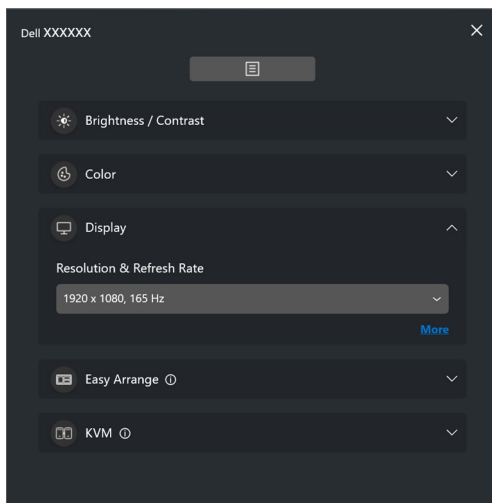


 **POZNÁMKA:** Další informace najdete v části **Automatická změna přednastavení barev při používání konkrétní aplikace.**



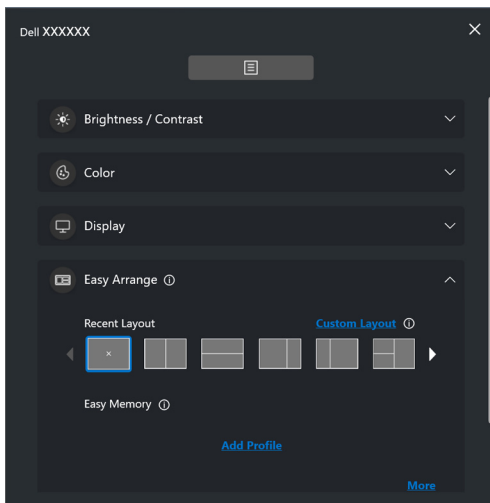
## Display (Zobrazení)

Umožňuje nastavit rozlišení a obnovovací frekvenci vybraného monitoru. Pro další nastavení klikněte na **More (Další)**.



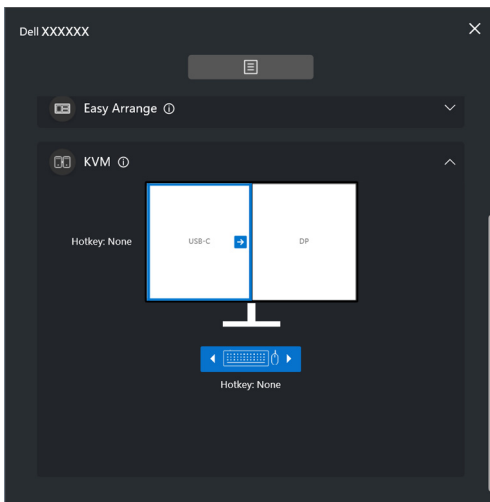
## Easy Arrange (Snadné uspořádání)

Zobrazí se seznam doporučených nebo nedávno použitých rozvržení a profilů snadné zapamatování k rychlému výběru (viz následující obrázek). Funkce **Custom Layout (Vlastní rozvržení)** umožňuje uložit aktuální uspořádání oken na obrazovce jako vlastní rozvržení.



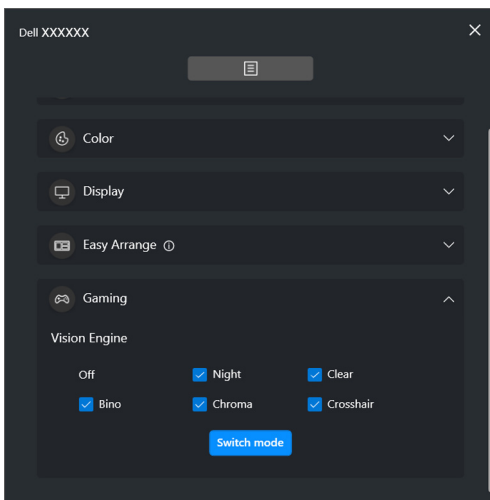
## KVM

Po nastavení KVM můžete přepínat mezi počítači, ke kterým je připojena klávesnice a myš. Podrobnosti o použití funkce **Setup wizard (Průvodce nastavením)** najdete v části **Nastavení KVM**.



## Gaming (Hra)

Umožňuje vybírat režimy Vision Engine (Vizuální engine), které jsou součástí funkce **Gaming (Hra)**, a přepínat mezi nimi (k dispozici pouze u monitorů, které podporují vizuální engine).



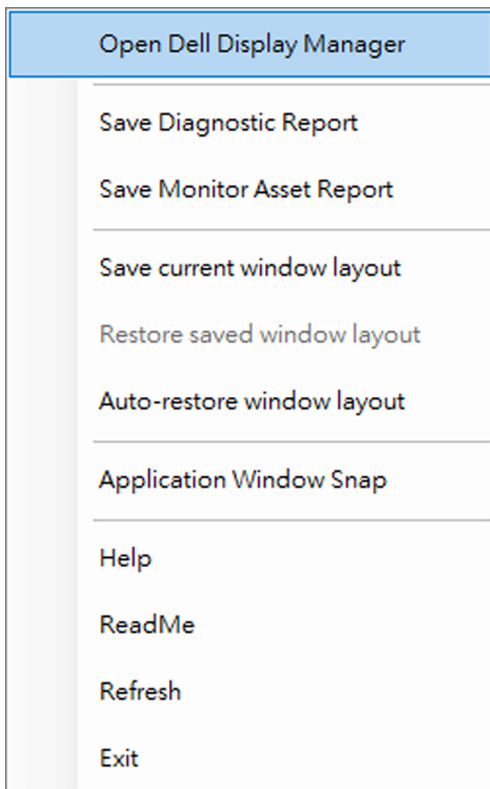
Prvek	Funkce	Popis
Rychlý přístup k DDM	Klávesová zkratka pro otevření okna Menu Launcher (Spouštěč nabídek)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+M</b>) pro spouštění <b>Menu Launcher (Spouštěč nabídek)</b>.</li> <li>Chcete-li si přizpůsobit preferovanou klávesovou zkratku, vyberte možnost <b>Personalize (Přizpůsobit)</b>.</li> </ul>
	Když je připojeno více monitorů, vyberte požadovaný monitor, nebo přesuňte okno na monitor, jehož nastavení chcete upravit	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud používáte více monitorů, můžete monitor vybrat z rozevírací nabídky nebo přesunutím okna na monitor, jehož nastavení chcete upravit.</li> <li>Po výběru monitoru se na odpovídající obrazovce zobrazí ikona monitoru s názvem modelu vybraného monitoru.</li> <li>Stisknutím kláves <b>Alt+M</b> otevřete <b>Menu Launcher (Spouštěč nabídek)</b> na monitoru, na němž se nachází kurzor.</li> <li>Pokud používáte více monitorů, stiskněte nakonfigurovanou klávesovou zkratku pro výběr monitoru, na kterém se nachází kurzor.</li> </ul>



# Hlavní nabídka

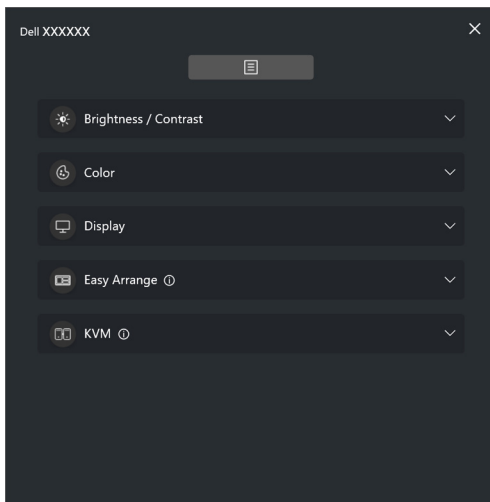
Spustíte DDM 2.2 některým z následujících způsobů:

- Pravým tlačítkem klikněte na ikonu **DDM** na hlavním panelu systému a vyberte možnost **Open Dell Display Manager (Otevřít Dell Display Manager)**.

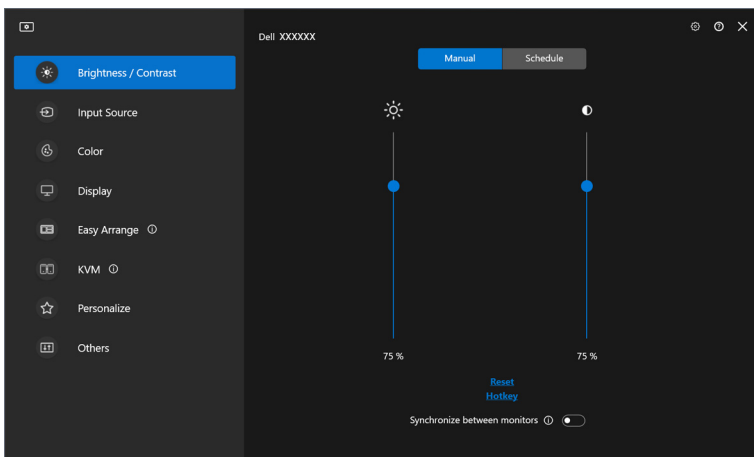




- Klikněte na ikonu **DDM** v okně **Menu Launcher (Spouštěč nabídek)**.

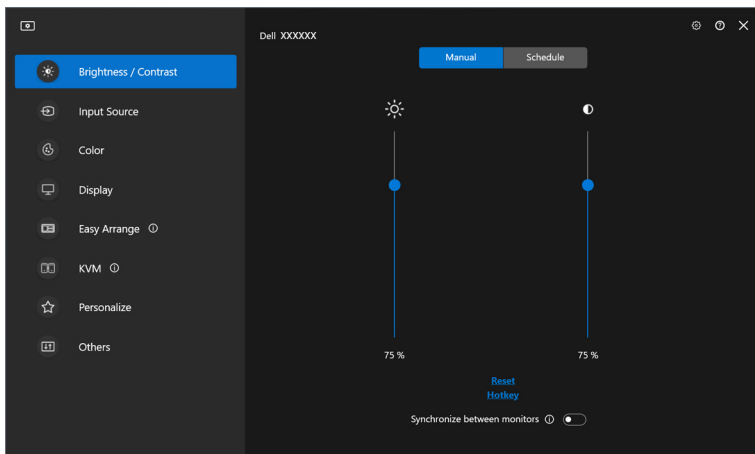


System nabídek poskytuje řadu nabídek a podnabídek sloužících k úpravě nastavení funkcí DDM 2.2.




# Upravení jas a kontrast


V nabídce DDM 2.2 vyberte položku **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)** a proveďte úpravu úrovní jasu a kontrastu.



Prvek	Funkce	Popis
Brightness/ Contrast (Jas/ Kontrast)	Manual (Ručně)	Slouží k úpravě jasu a kontrastu monitoru ručně.
	Schedule (Plán)	Postupně upravte jas a kontrast podle nastaveného profilu den/noc.
	Auto (Automaticky)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Automatické nastavení jasu nebo teploty barev podle snímače okolního světla, pokud je příslušná možnost povolena.</li><li>• Můžete zadat jeden primární monitor pro synchronizaci jasu a/nebo teploty barev s ostatními monitory.</li></ul>
	Hotkey (Klávesová zkratka)	Přiřaďte klávesovou zkratku pro nastavení jasu a kontrastu.
Synchronize between monitors (Synchronizace mezi monitory)	Povolením této funkce použijete ovládání jasu, kontrastu a barev na připojených monitorech.	



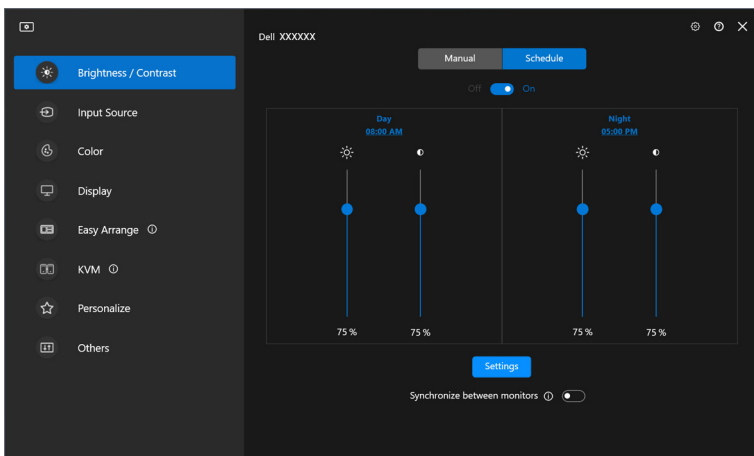
 **POZNÁMKA:** Synchronizace ovládání monitoru je k dispozici pouze v případě, že jsou připojeny dva nebo více monitorů se stejnou jednotkou jasu/kontrastu.

 **POZNÁMKA:** Minimální hodnota nastavení kontrastu je nastavená na 25%, aby byla zachována viditelnost na obrazovce.

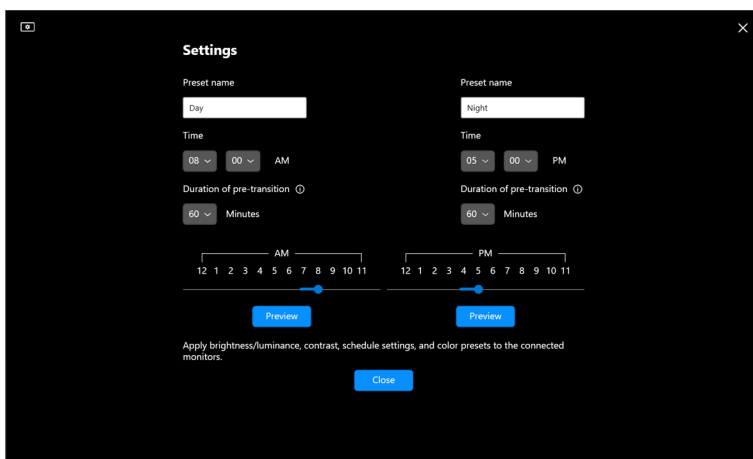
## Nastavení plánu pro jas a kontrast


Výběrem karty **Schedule (Plán)** nastavíte plán jasu a kontrastu podle nakonfigurovaného profilu den/noc.

1. V nabídce **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)** vyberte kartu **Schedule (Plán)**. Posunutím posuvníků nahoru nebo dolů upravte úroveň jasu a kontrastu. Výchozí hodnoty profilu odpovídají aktuálnímu nastavení monitoru. Kliknutím na tlačítko **Settings (Nastavení)** můžete nakonfigurovat časování profilu nebo zobrazit náhled efektu přechodu profilu.

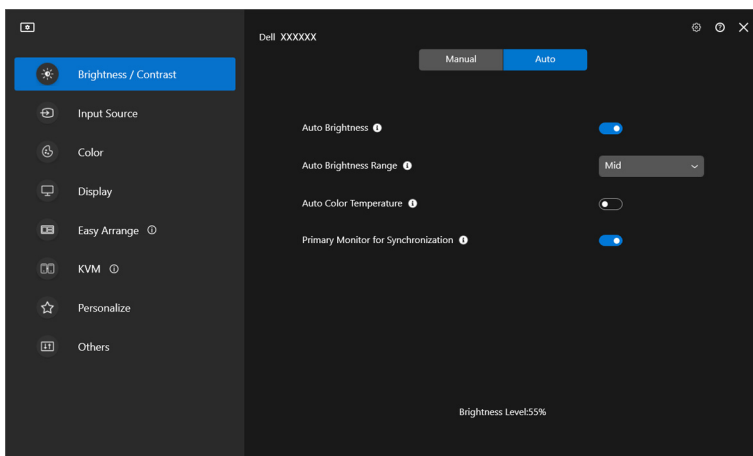


2. Nastavte čas zahájení a dobu trvání pro **Day (Denní)** a **Night (Noční)** čas. Kliknutím na tlačítko **Close (Zavřít)** uložíte a ukončíte nabídku.




 **POZNÁMKA:** Funkce plánu je k dispozici u monitorů, které nejsou vybavené snímačem okolního osvětlení.

## Nastavení funkce Auto pro jas a kontrast



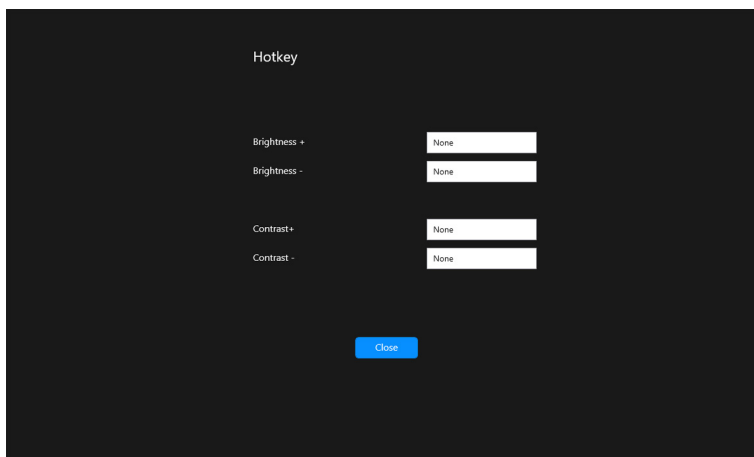
Prvek	Funkce	Popis
Auto (Automaticky)	Auto Brightness (Automatický jas)	Zapne funkci <b>Auto Brightness (Automatický jas)</b> a nastavení jas monitoru se automaticky upraví podle okolního světla.
	Auto Brightness Range Level (Úroveň rozsahu automatického jasu)	Když je zapnuta funkce <b>Auto Brightness (Automatický jas)</b> , nastavte <b>Auto Brightness Range Level (Úroveň rozsahu automatického jasu)</b> funkce <b>Auto Brightness (Automatický jas)</b> . <b>POZNÁMKA:</b> Pokud je funkce <b>Auto Brightness (Automatický jas)</b> vypnutá, není tato funkce k dispozici.
	Auto Color Temperature (Automatická teplota barev)	Zapne funkci <b>Auto Color Temperature (Automatická teplota barev)</b> a nastavení barev RGB monitoru se automaticky upraví podle okolního světla.
	Primary Monitor for Synchronization (Primární monitor pro synchronizaci)	Zapne funkci <b>Primary Monitor for Synchronization (Primární monitor pro synchronizaci)</b> , pokud máte připojeno více monitorů Dell, které tuto funkci podporují, a chcete, aby ostatní monitory upravovaly nastavení jasu nebo RGB podle stavu okolního světla zjištěného primárním monitorem. <b>POZNÁMKA:</b> Pokud jsou funkce <b>Auto Brightness (Automatický jas)</b> a <b>Auto Color Temperature (Automatická teplota barev)</b> vypnuté, není funkce <b>Primary Monitor for Synchronization (Primární monitor pro synchronizaci)</b> k dispozici.

 **POZNÁMKA:** Funkce Automaticky je k dispozici u monitorů vybavených snímačem okolního osvětlení.



## Přiřazení klávesových zkratk

Klikněte na **Hotkey (Klávesová zkratka)** v nabídce **Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)** a přiřadíte klávesovou zkratku pro nastavení jasu a kontrastu.



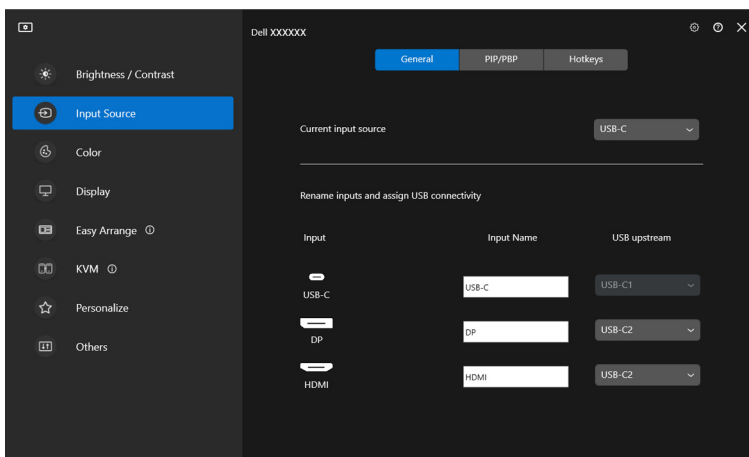
Pokud je připojeno více monitorů, budou nakonfigurované klávesové zkratky synchronizovány napříč monitory. Chcete-li spustit úpravy jasu/kontrastu nebo svítivosti, přesuňte myš nad požadovaný monitor.




# Správa více video vstupů

Nabídka **Input Source (Vstupní zdroj)** vám umožňuje spravovat několik video vstupů připojených k vašemu monitoru Dell. Uspadňuje přepínání mezi vstupy, když pracujete na více počítačích.

Na kartě **General (Obecné)** najdete všechny porty pro vstup videa dostupné na vašem monitoru. Ke každému vstupu můžete přiřadit název a výstupní port USB.

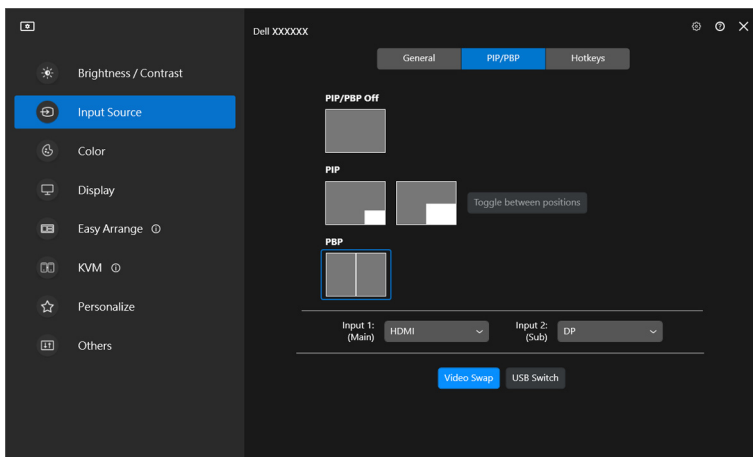


 **POZNÁMKA:** Více informací o dostupných vstupech najdete v uživatelské příručce k monitoru.



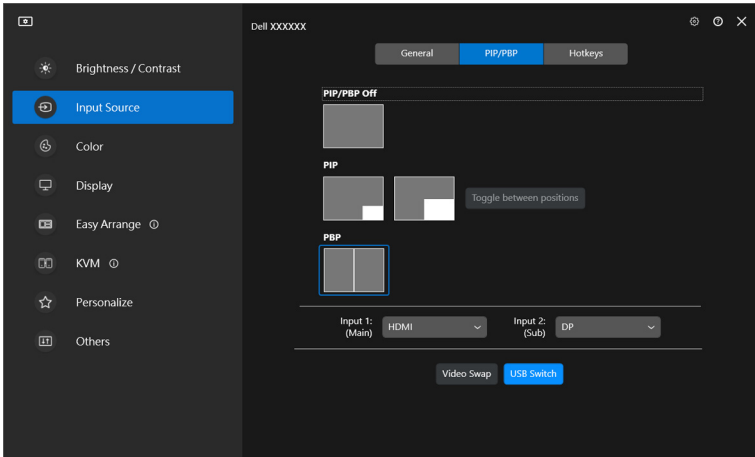
## Konfigurace režimu PIP/PBP


1. Pro aktivaci funkce rozdělení obrazovky na podporovaných modelech klikněte na režim **PIP/PBP**.
2. Kliknutím na **Toggle between positions (Přepnout mezi pozicemi)** můžete změnit pozici PIP.
3. Chcete-li změnit hlavní nebo druhotný vstup: z rozevírací nabídky **Input 1 (Vstup 1)** vyberte hlavní vstup a následně z rozevírací nabídky **Input 2 (Vstup 2)** vyberte druhotný vstup.
4. Chcete-li změnit výstupní port USB přidružený k aktivním video vstupům, klikněte na tlačítko **USB Switch (Přepínač USB)**.





5. Pro přepnutí vstupních zdrojů klikněte na tlačítko **Video Swap (Přepnutí videa)**.

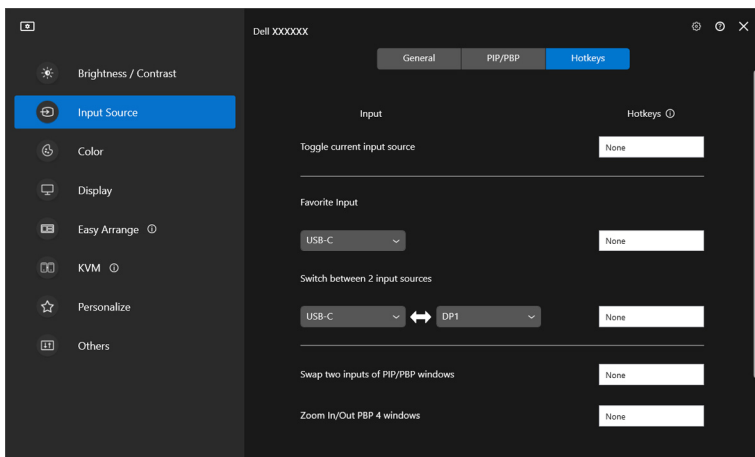


 **POZNÁMKA:** Více informací o dostupných funkcích PIP/PBP najdete v uživatelské příručce k monitoru.

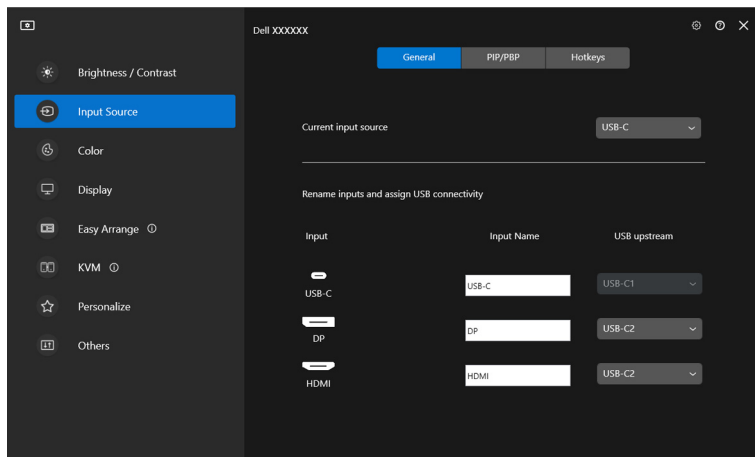


## Přiřazení klávesových zkratk


Pro rychlý přístup k funkcím v nabídce **Input Source (Vstupní zdroj)** můžete funkcím přiřadit klávesové zkratky.




Případně přepněte vstupní zdroj z rozevřacího seznamu **Current input source (Aktuální vstupní zdroj)**.



<b>Prvek</b>	<b>Funkce</b>	<b>Popis</b>
Hotkeys (Klávesové zkratky)	Toggle current input source (Přepnout aktuální vstupní zdroj)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+C</b> ) pro přepínání mezi vstupními zdroji.
	Favorite input (Oblíbený vstup)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku pro přepnutí na oblíbený vstupní zdroj.
	Switch between 2 input sources (Přepínání mezi 2 vstupními zdroji)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+I</b> ) pro přepínání mezi dvěma často používanými vstupními zdroji.
	Swap two inputs of PIP/PBP windows (Přepnutí mezi dvěma vstupními okny PIP/PBP)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+W</b> ) pro prohození hlavního a vedlejšího vstupu PIP/PBP.
	Zoom In/Out PBP 4 windows (Přiblížit/oddálit 4 okna PBP)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+Z</b> ) pro přepínání přiblížení nebo oddálení okna PBP.
	Change PIP position (Změnit pozici PIP)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+Q</b> ) pro změnu pozice okna PIP.
	UnderScan (Podskenování)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+A</b> ) pro aktivaci a deaktivaci podskenování. <b>POZNÁMKA:</b> Funkce podskenování je podporována jen těmito modely:
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dell U4320Q</b></li> <li>• <b>Dell U4323QE</b></li> </ul>

 **POZNÁMKA:** Více informací o dostupných funkcích PIP/PBP najdete v uživatelské příručce k monitoru.

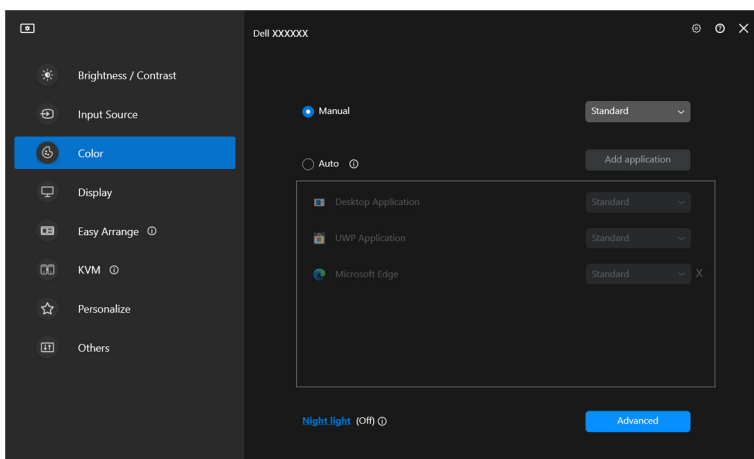
 **POZNÁMKA:** Pokud je připojeno více monitorů, budou nakonfigurované klávesové zkratky synchronizovány napříč monitory pro usnadnění používání. Chcete-li danou funkci spustit pro vybraný monitor, přesuňte myš na monitor a stiskněte klávesovou zkratku.



# Nastavení režimu přednastavení barev monitoru

Nabídka **Color (Barva)** umožňuje přiřadit přednastavený režim barev k aplikaci. Když vyberete **Auto Mode (Automatický režim)**, aplikace DDM 2.2 automaticky přepne na odpovídající přednastavený režim barev, kdykoli je aktivována přiřazená aplikace. Přednastavený režim barev přiřazený ke konkrétní aplikaci může být stejný pro každý připojený monitor nebo se může lišit v závislosti na monitoru.

Chcete-li přidat novou aplikaci do seznamu přiřazení, klikněte na tlačítko **Add application (Přidat aplikaci)** a vyberte aplikaci, nebo ji do aktuálního seznamu přetáhněte z **programů/plochy Windows**. Z rozevírací nabídky u každé aplikace vyberte přednastavený režim barev, který chcete k aplikaci přiřadit.

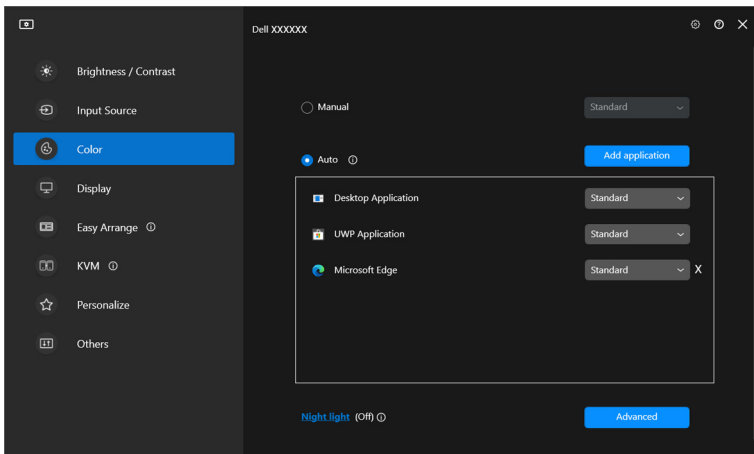


Prvek	Funkce	Popis
Color (Barva)	Manual (Ručně)	Přednastavený režim barev vyberte ručně v uživatelském rozhraní.
	Auto (Automaticky)	<ul style="list-style-type: none"><li>Povolením této funkce se přednastavený režim barev aktivuje automaticky, když je přidružená aplikace vybrána jako aktivní okno.</li><li>Kliknutím na rozevírací seznam přiřadíte k aplikaci přednastavený režim.</li></ul>
	Night light (Noční světlo)	Slouží k nastavení nočního světla.

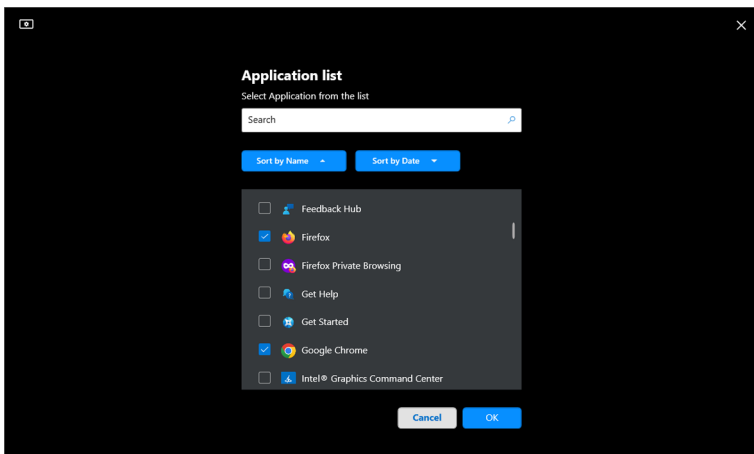


# Automatická změna přednastavení barev při používání konkrétní aplikace

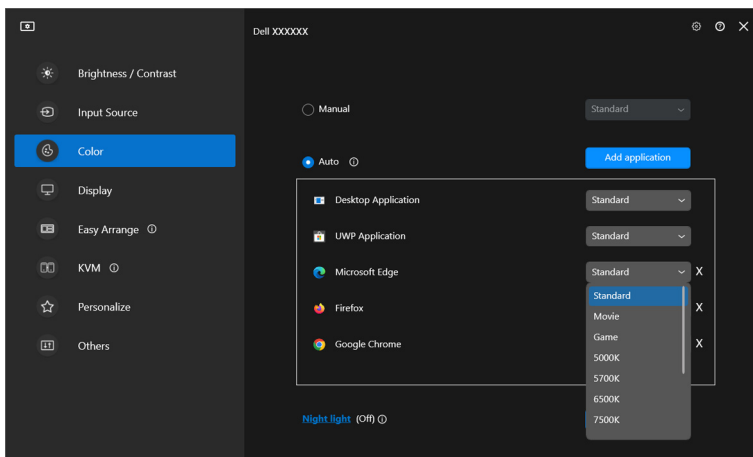
1. Vyberte **Auto (Automaticky)**.
2. Klikněte na **Add application (Přidat aplikaci)**.



3. Vyberte požadované aplikace a klikněte na položku **OK**.



4. Vyberte požadované přednastavení barev, které se má nastavit při používání aplikace.



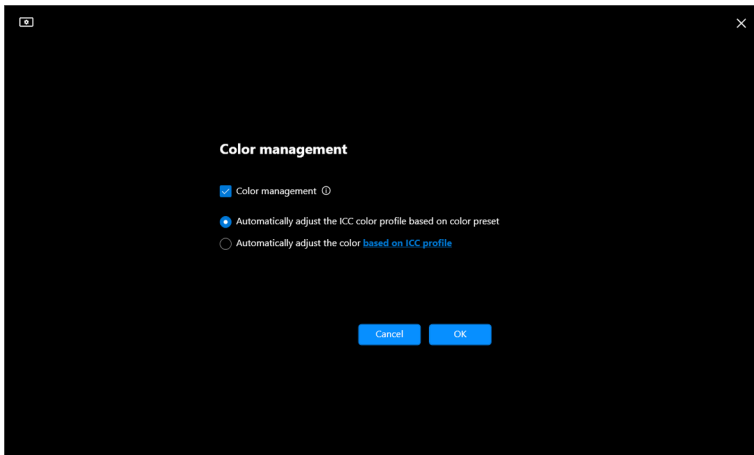
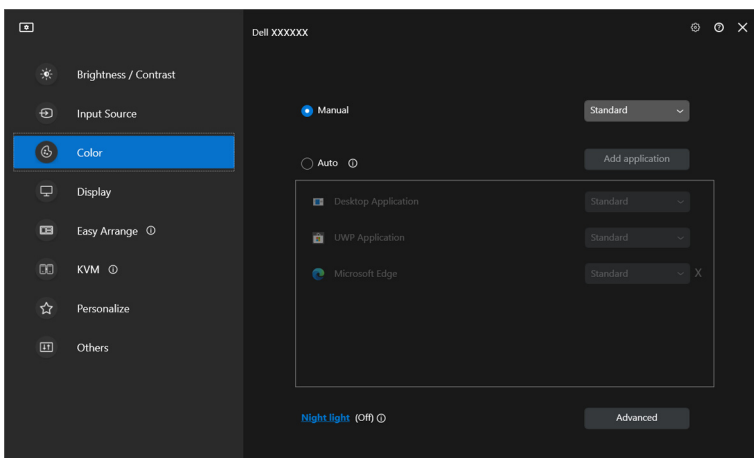
**POZNÁMKA:** Přiřazení přednastaveného režimu barev k dávkovým souborům, skriptům, konfiguračním souborům a nespustitelným souborům, jako jsou například archivy zip nebo komprimované soubory, není podporováno.



# Správa barev

Tato funkce poskytuje optimální podání barev tím, že přizpůsobuje barevný prostor monitoru profilu ICC (International Color Consortium).

U podporovaných modelů Dell jsou možnosti **Color management (Správa barev)** k dispozici po stisknutí tlačítka **Advanced (Upřesnit)** v nabídce **Color (Barva)**. Můžete zvolit možnost **Automatically adjust the ICC color profile based on color preset (Automaticky upravit barevný profil ICC na základě přednastavení barev)** nebo **Automatically adjust the color based on ICC profile (Automaticky upravit barvy na základě profilu ICC)**.




## Automaticky upravit barevný profil ICC na základě přednastavení barev

Při změně přednastavení barev v nabídce OSD monitoru se změní odpovídající profil ICC v systému Windows.

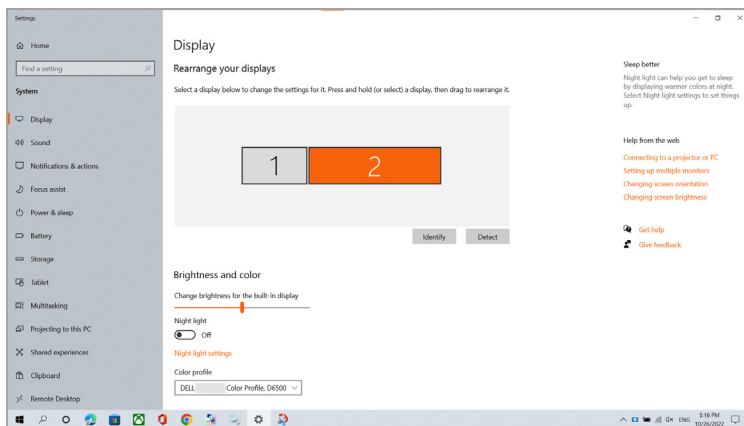
## Automaticky upravit barvy na základě profilu ICC

Když změníte profil ICC ve Windows, nastaví se na monitoru odpovídající přednastavení barev. Pro přidání barevného profilu nainstalovaného do monitoru klikněte na odkaz profil ICC.

 **POZNÁMKA:** V současné době není tato funkce podporována, pokud je zobrazení nastaveno na **zobrazení pouze na externím monitoru**.

## Změna profilu ICC/ICM ve Windows

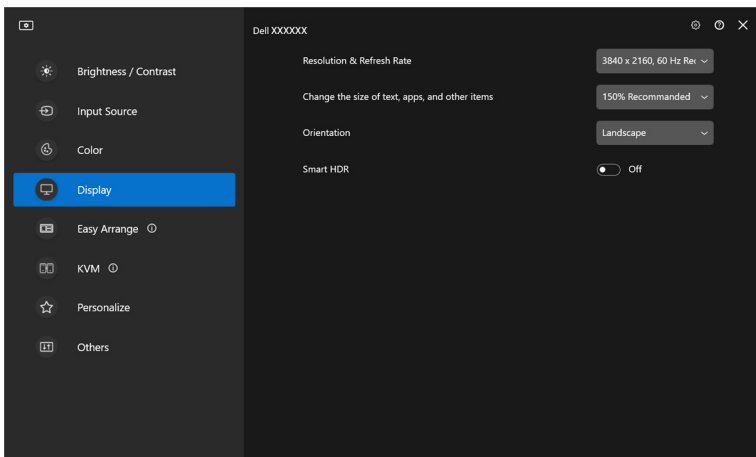
Vyberte barevný profil z rozevřacího seznamu **Color Profile (Barevný profil)** v nastavení **Display (Zobrazení)**.






# Úprava nastavení zobrazení monitoru

V nabídce DDM 2.2 vyberte možnost **Display (Zobrazení)** a změňte běžná nastavení monitoru.



Prvek	Funkce	Popis
Display (Zobrazení)	Resolution & Refresh Rate (Rozlišení a obnovovací frekvence)	Upravte rozlišení a obnovovací frekvenci nastavení displeje.
	Change the size of text, apps, and other items (Změňte velikost textu, aplikací a dalších položek)	Zmenšete nebo zvětšete měřítko komponenty uživatelského rozhraní.
	Orientation (Orientace)	Změňte orientaci zobrazení operačního systému monitoru. <b>POZNÁMKA:</b> U monitorů, které podporují změnu orientace z DDM, se odpovídajícím způsobem změní nastavení orientace OSD monitoru.
	Smart HDR (Inteligentní HDR)	Zapnutí/vypnutí HDR monitoru a nastavení zobrazení.

 **POZNÁMKA:** Funkce Inteligentní HDR je k dispozici pouze u monitorů, které tuto funkci podporují.



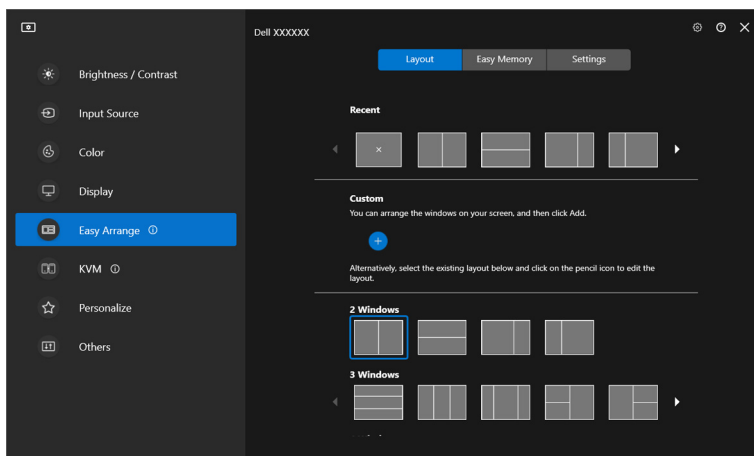
# Uspořádání oken pomocí funkce Snadné uspořádání

Nabídka **Easy Arrange (Snadné uspořádání)** zjednodušuje způsob, jak se aplikace zobrazují na oknech na monitoru.

## Layout (Rozvržení)

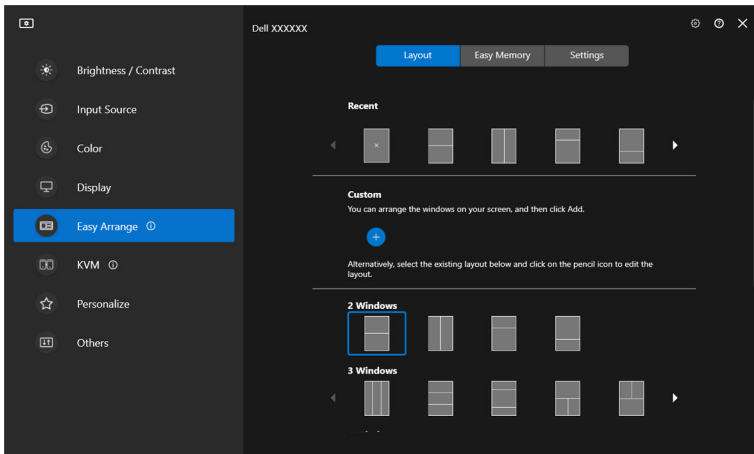
Okna si můžete zorganizovat podle následujícího postupu:

1. Výběrem některého z předdefinovaných rozvržení prakticky rozdělíte obrazovku na více zón.
2. Přetažením umístíte aplikaci do vybrané zóny. Aplikace se přichytí k vybrané zóně.



Rozvržení **Easy Arrange (Snadné uspořádání)** v režimu na šířku



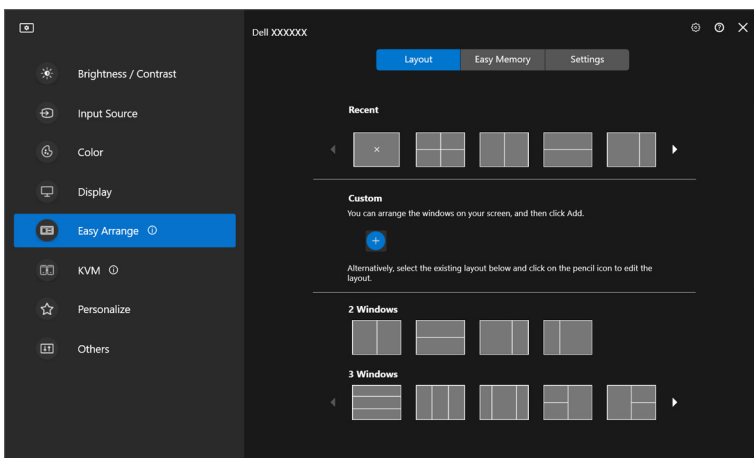


Rozvržení **Easy Arrange (Snadné uspořádání)** v režimu na výšku se zobrazí po otočení monitoru

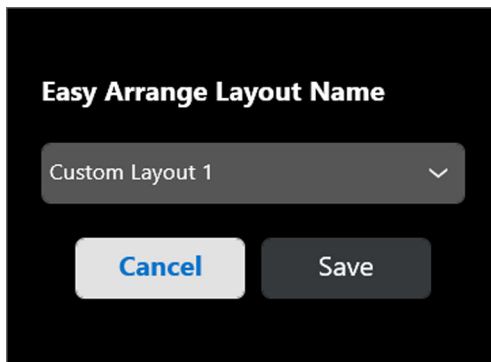
## Prizpůsobené rozvržení

Můžete přidat nové přizpůsobené rozvržení podle svých preferencí. Chcete-li přidat nové vlastní rozvržení, proveďte následující kroky:

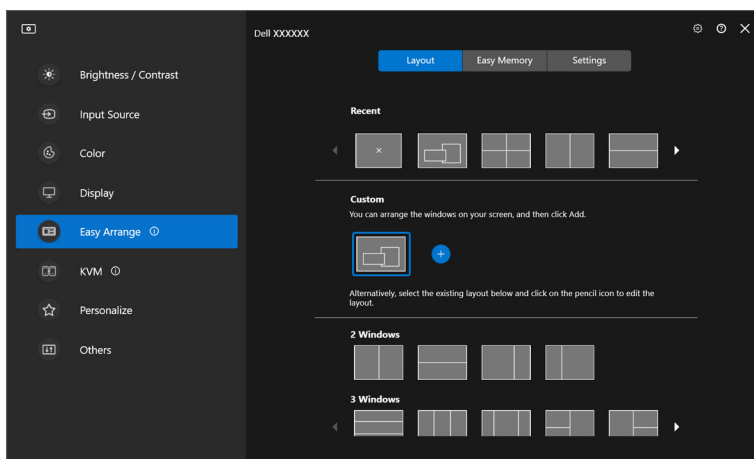
1. Uspořádejte okna na obrazovce a klikněte na ikonu **+**. Rozvržení se nastaví podle uspořádání oken.



2. V dialogovém okně pro uložení vyberte název nového rozvržení.

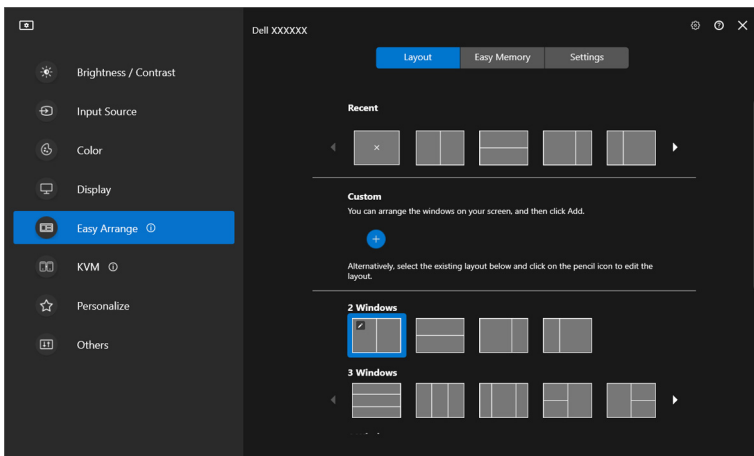


3. Kliknutím na **Save (Uložit)** dokončete přizpůsobení.

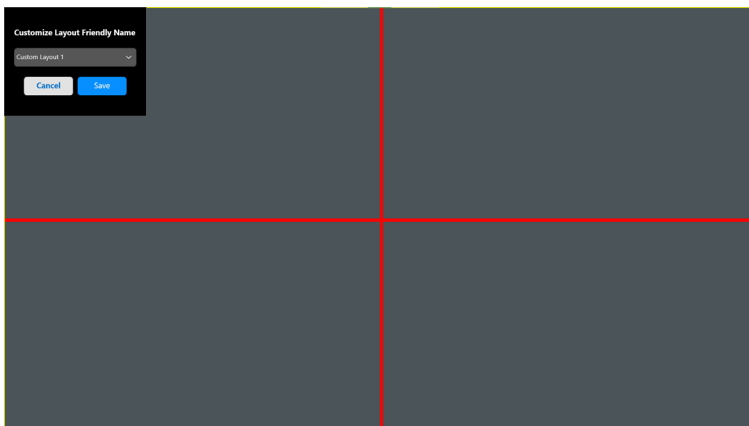


Můžete také upravit stávající rozvržení podle svých preferencí. Chcete-li přizpůsobit stávající rozložení, proveďte následující kroky:

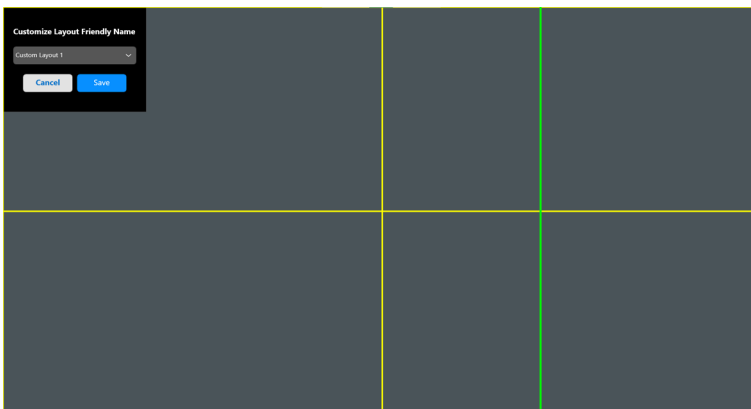
1. Najed'te kurzorem na rozvržení, které chcete upravit, a klikněte na ikonu pera.



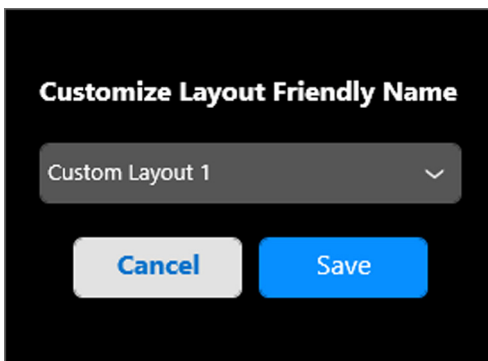
2. Na obrazovce se zobrazí rozvržení s ČERVENÝMI čarami mřížky. Stisknutím ČERVENÉ čáry mřížky můžete rozvržení upravit.



3. ČERVENÁ čára mřížky se při přetažení a úpravě velikosti rozvržení změní na ZELENOU. Po dokončení úpravy čáru uvolněte.



4. V dialogovém okně pro uložení vyberte název nového rozvržení.



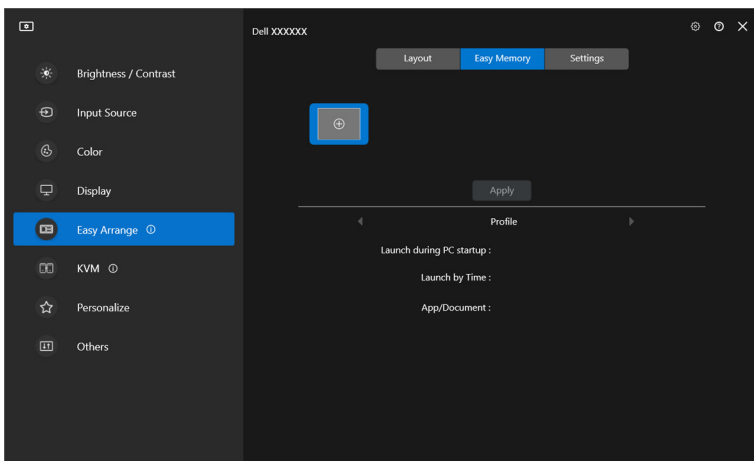
5. Kliknutím na **Save (Uložit)** dokončete přizpůsobení.



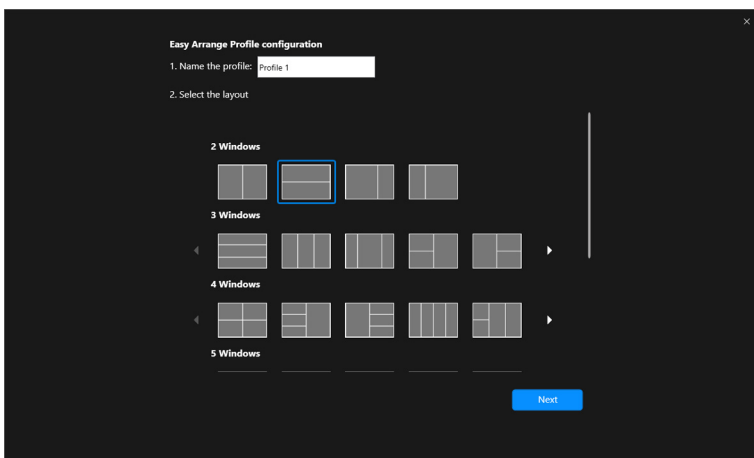
## Easy Memory (Snadné zapamatování)

**Easy Memory (Snadné zapamatování)** umožňuje uživateli ukládat aplikace nebo soubory v příslušných oddílech do různých profilů a obnovovat je ručně, podle plánu nebo při spuštění systému. Pro vytvoření profilu a jeho spuštění proveďte následující kroky:

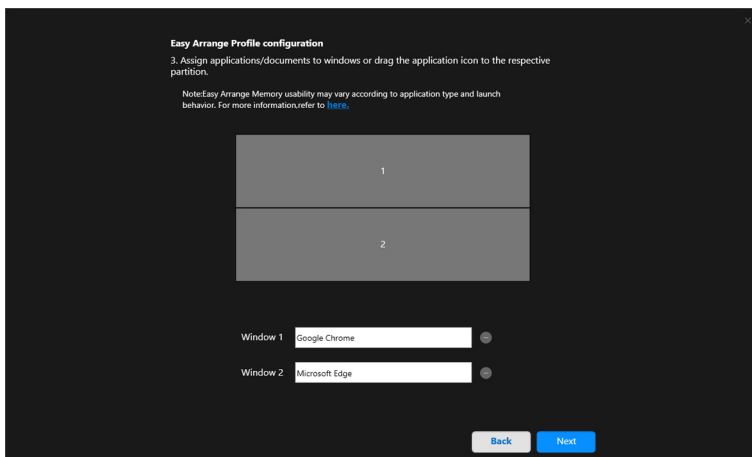
1. Kliknutím na tlačítko **+** vytvořte nový profil.



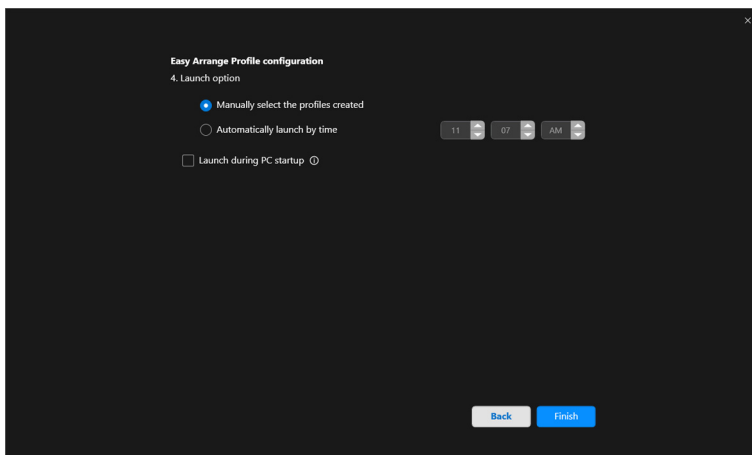
2. Zadejte název profilu a vyberte rozvržení. Klikněte na tlačítko **Next (Další)**.



3. Určete aplikaci nebo soubor, které se mají zobrazit v každém oddílu, kliknutím na tlačítko **+** nebo přetažením souboru do oddílu. Klikněte na tlačítko **Next (Další)**.



4. Nastavte čas spuštění profilu a klikněte na **Finish (Dokončit)**.





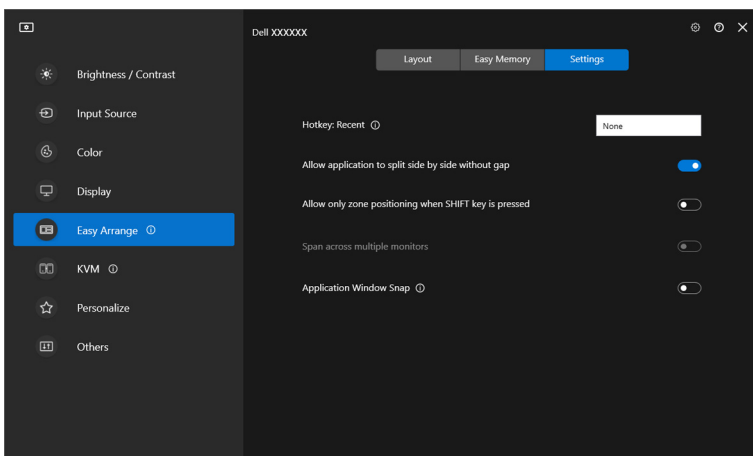
Funkčnost paměti funkce **Easy Arrange (Snadné uspořádání)** se může lišit v závislosti na typu aplikace a jejím chování při spuštění. **Easy Memory (Snadné zapamatování)** funguje s obecnými aplikacemi pro produktivitu, jako například Microsoft Office, Adobe, webové prohlížeče a další.

**Easy Memory (Snadné zapamatování)** možná při spuštění nebude moci provést rozdělení na okna, pokud dojde k některé z následujících situací:


- Aplikace při spuštění zobrazí vyskakovací dialogové okno (např. přihlašovací obrazovku, dialogové okno chyby nebo upozornění na neuložené soubory)
- Aplikace se spouští v režimu celé obrazovky
- Soubory se v aplikaci otevírají jako jednotlivé karty
- Překrývající se rozvržení Snadné uspořádání


## Settings (Nastavení)

Konfigurace osobních preferencí.



Prvek	Funkce	Popis
Easy Arrange (Snadné uspořádání)	Hotkey: Recent (Klávesová zkratka: Nedávné)	Nastavte si klávesovou zkratku (například <b>Alt+R</b> ) pro výběr naposledy použitých rozložení. Můžete si zde také zvolit vámi preferovanou klávesovou zkratku.
	Allow application to split side by side without gap (Umožnit umístění aplikací vedle sebe bez mezery)	Povolením této funkce umožníte přichycení aplikací vedle sebe bez mezery.
	Allow only zone positioning when SHIFT key is pressed (Povolit pouze zónové umístění při podržení klávesy SHIFT)	Umožňuje stisknutím klávesy Shift aktivovat nabídku <b>Easy Arrange (Snadné uspořádání)</b> .
	Span across multiple monitors (Zahrnout více monitorů)	Pokud používáte více monitorů v poli nebo matici, rozvržení <b>Easy Arrange (Snadné uspořádání)</b> lze použít na všechny monitory jako jednu plochu. Monitory musíte řádně vyrovnat, aby to bylo efektivní.
	Application Window Snap (Přichycení okna aplikace)	Přetažením do oddílu snadno přichytíte libovolnou aplikaci do rozdělení obrazovky.

 **POZNÁMKA:** Pokud se okno aplikace nevejde do zóny definované funkcí Easy Arrange (Snadné uspořádání), nemusí se aplikace zobrazit správně.

 **POZNÁMKA:** Funkci Span across multiple monitors (Zahrnout více monitorů) lze povolit pouze pro ty připojené monitory, které mají stejnou fyzickou velikost, rozlišení, nastavení měřítka a jsou umístěné vedle sebe.



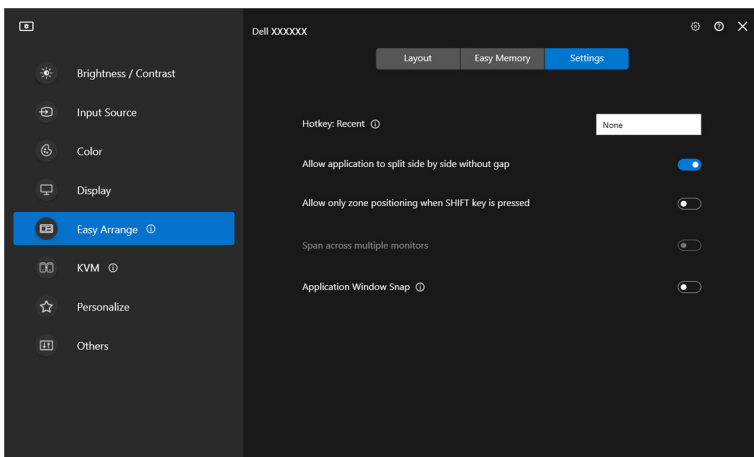
# Použití funkce Přichycení okna aplikace

Funkce **Application Window Snap (Přichycení okna aplikace)** je navržena tak, aby umožnila rychlé umístění aplikace na libovolnou obrazovku. Pokud je tato funkce v aplikaci DDM povolena, přetažení aplikace vyvolá plovoucí nabídku, která obsahuje nedávno použitá rozvržení **Easy Arrange (Snadné uspořádání)**. Pusťte aplikaci do některého z uvedených rozložení a proveďte umístění oken.

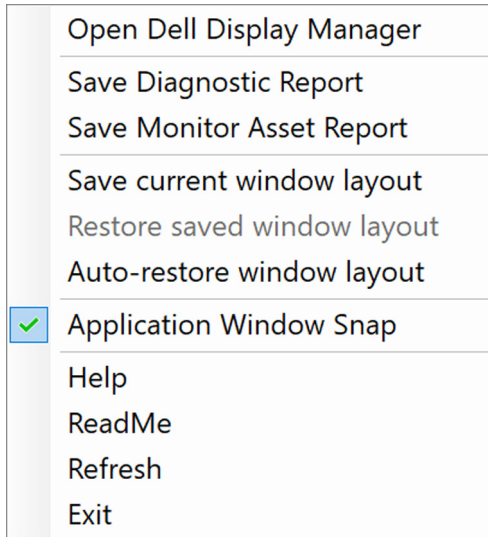
Když je tato funkce zapnutá, nahrazuje možnost **Easy Arrange (Snadné uspořádání)** a uživatel díky ní může snadno přichytit aplikaci na požadovaný monitor a do požadované zóny v jednom ze čtyř naposledy použitých rozvržení **Easy Arrange (Snadné uspořádání)**.

Tuto funkci můžete povolit jedním z následujících způsobů:

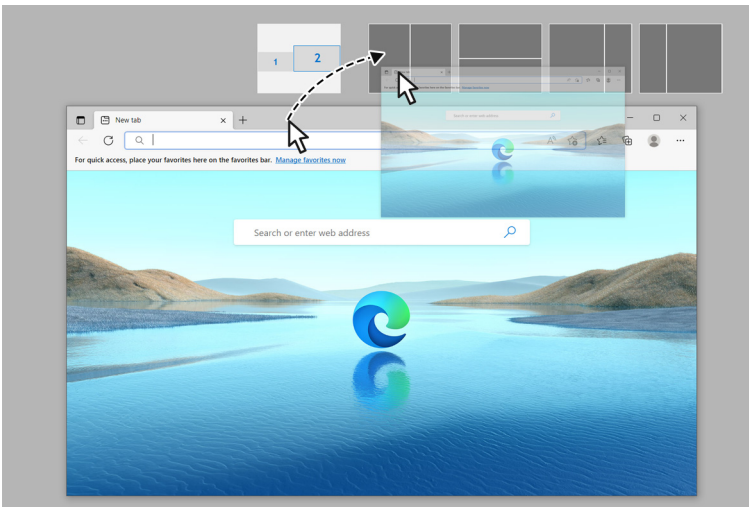
- Spusťte DDM, přejděte na nabídku **Easy Arrange (Snadné uspořádání)** a povolte funkci **Application Window Snap (Přichycení okna aplikace)**.



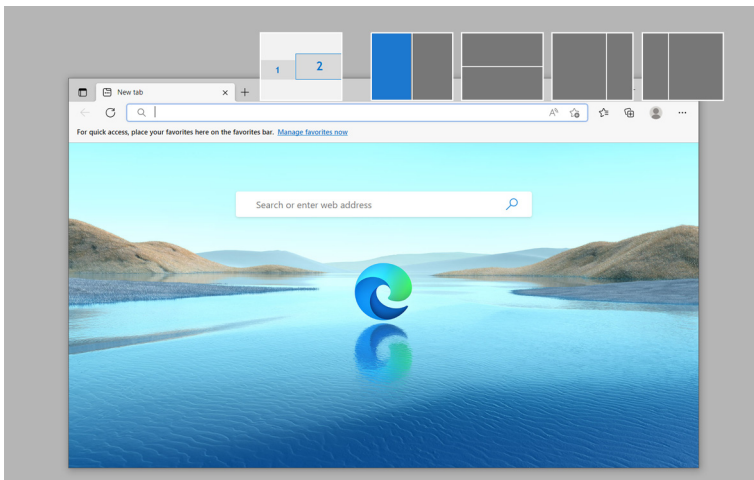
- Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu DDM na stavovém řádku, a výběrem možnosti **Application Window Snap (Přichycení okna aplikace)** tuto funkci povolte.



- Přetáhněte okno aplikace a pusťte jej do jedné ze zón v plovoucí nabídce.



- Aplikace se přichytí do vybrané zóny.

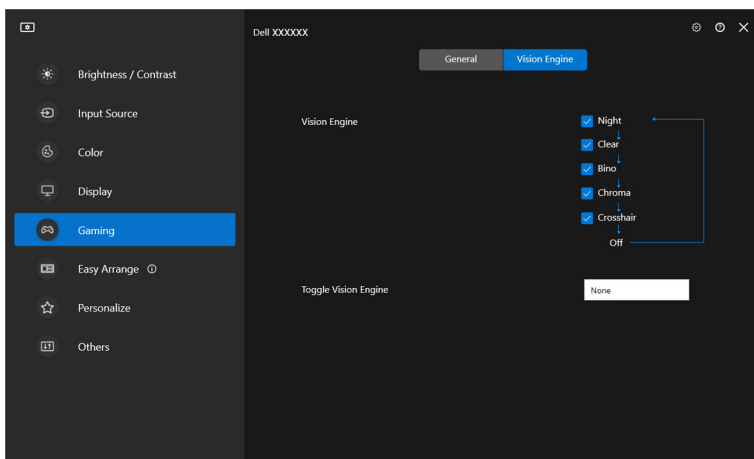
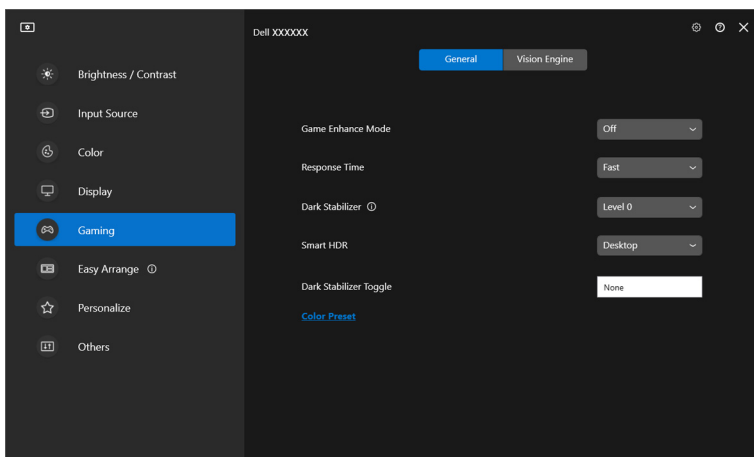


Pokud chcete používat možnost **Span across multiple monitors (Zahrnout více monitorů)**, můžete tuto funkci vypnout v nabídce **Easy Arrange (Snadné uspořádání)**.




# Konfigurace herního nastavení

Můžete provádět konfigurace nastavení v nabídce **Gaming (Hra)**, která je k dispozici pouze u monitorů Alienware a herních monitorů Dell.



<b>Prvek</b>	<b>Funkce</b>	<b>Popis</b>
General (Obecné)	Game Enhance Mode (Režim pro vylepšení her)	Z rozevíracího seznamu můžete vybrat režim pro vylepšení her.
	Response Time (Doba odezvy)	Z rozevíracího seznamu můžete vybrat dobu odezvy.
	Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavé)	Z rozevíracího seznamu můžete vybrat stabilizátor tmavé.
	Smart HDR (Inteligentní HDR)	Vyberte inteligentní HDR z rozevíracího seznamu.
	Dark Stabilizer Toggle (Přepnutí stabilizátoru tmavé)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+S</b> ) pro přepínání mezi úrovněmi stabilizátoru tmavé. Můžete si také zvolit vámi preferovanou klávesovou zkratku.
	Color Preset (Přednastavení barev)	Pro více možností barev klikněte na <b>Color Preset (Přednastavení barev)</b> .
Vision Engine (Vizuální engine)	Vision Engine (Vizuální engine)	Můžete vybrat jeden nebo více vizuálních enginů, které můžete používat při hraní her.
	Toggle Vision Engine (Přepnout Vizuální engine)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+T</b> ) pro přepínání mezi režimy <b>Vision Engine (Vizuální engine)</b> . Můžete si také zvolit vámi preferovanou klávesovou zkratku.

 **POZNÁMKA:** Funkce a dostupné možnosti nabídky Gaming (Hra) se liší v závislosti na modelu monitoru.

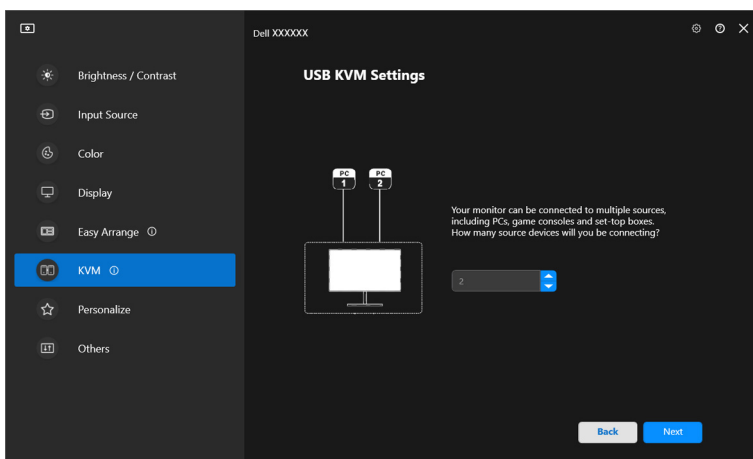


# Nastavení KVM

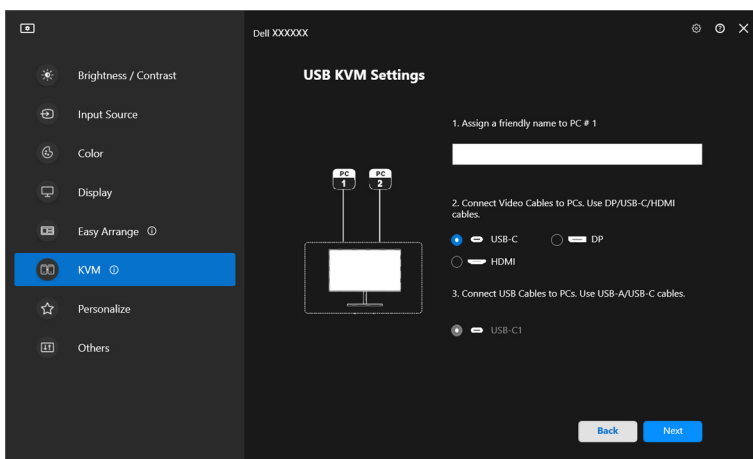
Pokud používáte monitory, které podporují funkci KVM, postupujte podle pokynů na obrazovce, které vás provedou nastavením počítačů připojených k monitoru.

Chcete-li provést nastavení, vyberte **USB KVM**, klikněte na **Next (Další)** a podle pokynů na obrazovce nastavte počítače připojené k monitoru.

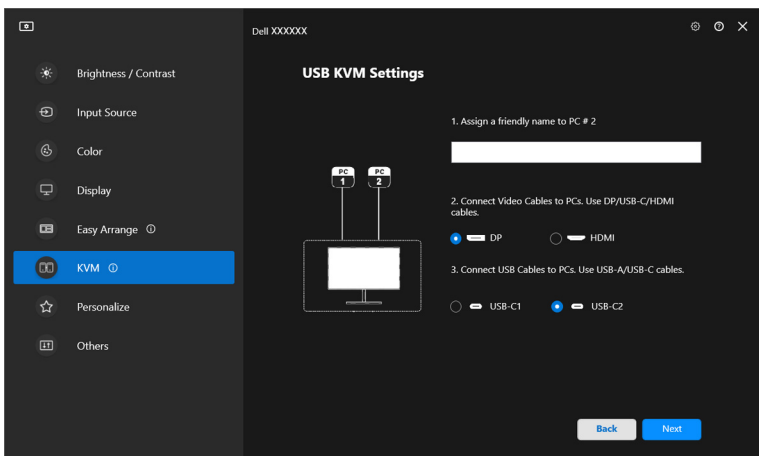
1. Vyberte počet zdrojů, ke kterým je monitor připojen.



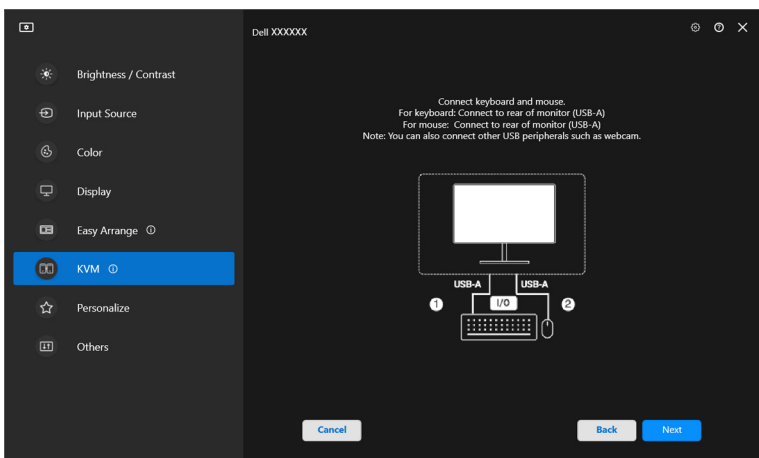
2. Spárujte vstupní zdroje s jejich konektory a přiřaďte jim požadované názvy.



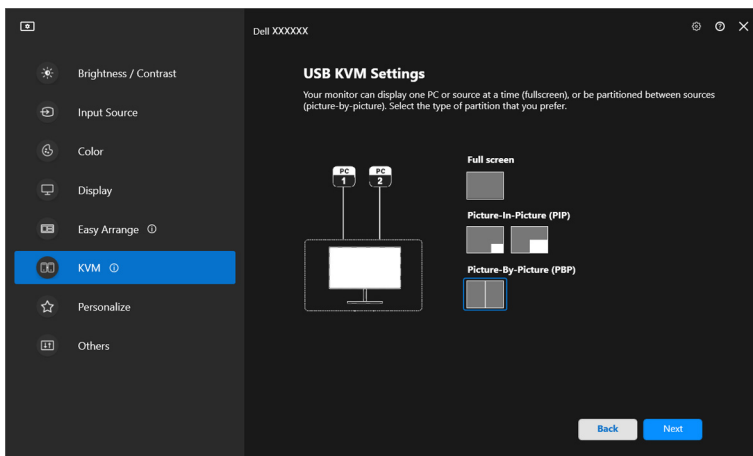




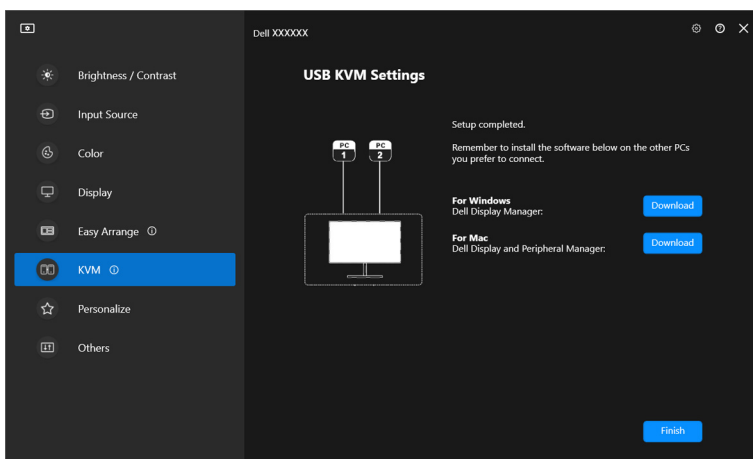
### 3. Připojte k monitoru klávesnici a myš.




#### 4. Vyberte požadované rozložení.



5. Pro stažení aplikace **Dell Display Manager (Windows)** nebo **Dell Display and Peripheral Manager (Mac)** do dalších počítačů, které chcete připojit, klikněte na tlačítko **Download (Stáhnout)**. Kliknutím na tlačítko **Finish (Dokončit)** uložíte změny a ukončíte nastavení KVM.



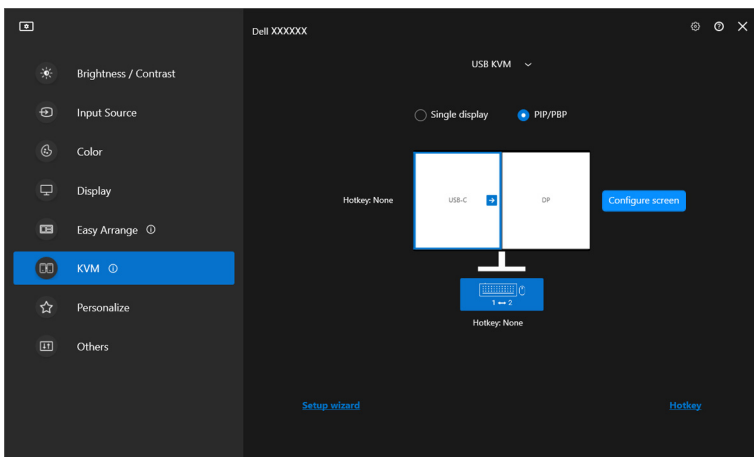
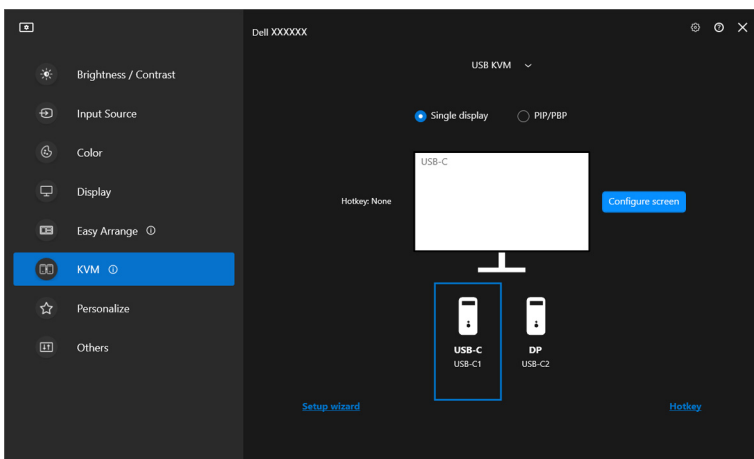
 **POZNÁMKA:** DDM 2.2 komunikuje s vaším monitorem, i když monitor zobrazuje video z jiného počítače. Aplikaci Dell Display Manager (Windows) či Dell Display and Peripheral Manager (Mac) můžete nainstalovat do počítače, který používáte často a ze kterého chcete ovládat přepínání vstupu. Aplikaci



Dell Display Manager (Windows) nebo Dell Display and Peripheral Manager (Mac) můžete nainstalovat i do dalších počítačů připojených k monitoru.

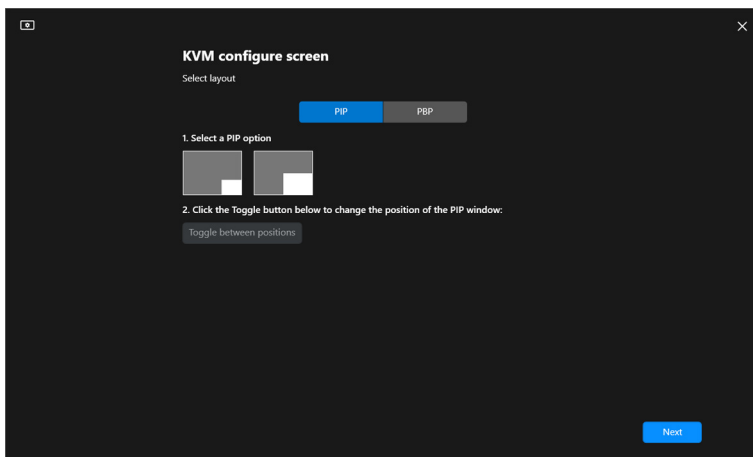
## Změna konfigurace KVM

Po dokončení nastavení KVM můžete konfiguraci **KVM** změnit buď opětovným spuštěním postupu nastavení, nebo změnou konfigurace obrazovky kliknutím na **Configure Screen (Konfigurovat obrazovku)**.

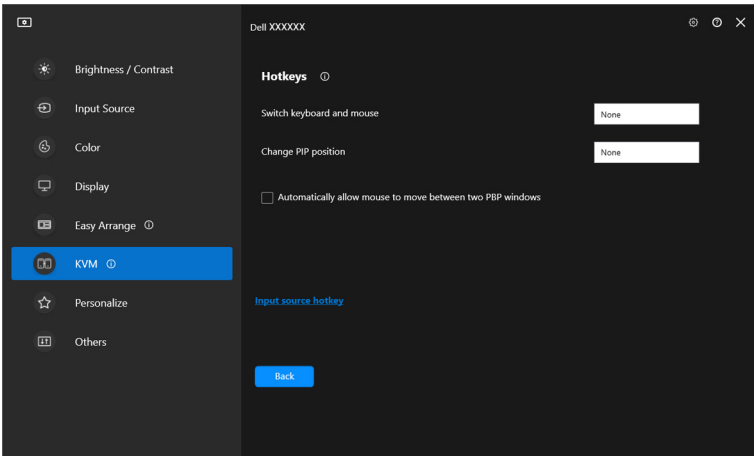



Prvek	Funkce	Popis
Single display (Jedno zobrazení)	Změna video vstupu	Aktuální video vstup můžete změnit kliknutím na ikonu stolního počítače nebo stisknutím <b>klávesové zkratky</b> .
PIP/PBP	Video swap (Přepínání videa)	Mezi hlavním/druhotným video vstupem můžete přepínat kliknutím na šipku nebo stisknutím <b>klávesové zkratky</b> (dostupné pouze v režimu PIP nebo PBP v rozvržení vedle sebe).
	USB switch (Přepínač USB)	Kliknutím na tlačítko nebo stisknutím <b>klávesové zkratky</b> můžete přepínat mezi výstupními porty USB aktivních vstupních zdrojů.

1. Chcete-li změnit rozvržení obrazovky, klikněte na **KVM Configure Screen (Konfigurovat obrazovku KVM)**.



2. Pro konfiguraci klávesových zkratk KVM klikněte na položku **Hotkeys (Klávesové zkratky)**.



 **POZNÁMKA:** Zobrazí se pouze relevantní klávesové zkratky podle konfigurace vaší obrazovky.

Prvek	Funkce	Popis
Hotkeys (Klávesové zkratky)	Switch between computers (Přepnout mezi počítači)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+P</b> ) pro přepínání mezi počítači v režimu jednoho zobrazení.
	Switch keyboard and mouse (Přepnout klávesnici a myš)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+U</b> ) pro přepínání klávesnice a myši mezi počítači v režimu PBP nebo PIP.
	Change PIP position (Změnit pozici PIP)	Nastavte si preferovanou klávesovou zkratku (například <b>Alt+Q</b> ) pro změnu pozice okna PIP.
	Automatically allow mouse to move between two PBP windows (Povolit automatické přecházení kurzoru mezi dvěma okny PBP)	Zaškrtnutím povolíte přepínání klávesnice a myši z jednoho počítače na druhý tím, že kurzorem přejedete přes hranu okna, když je zapnutý režim PBP.

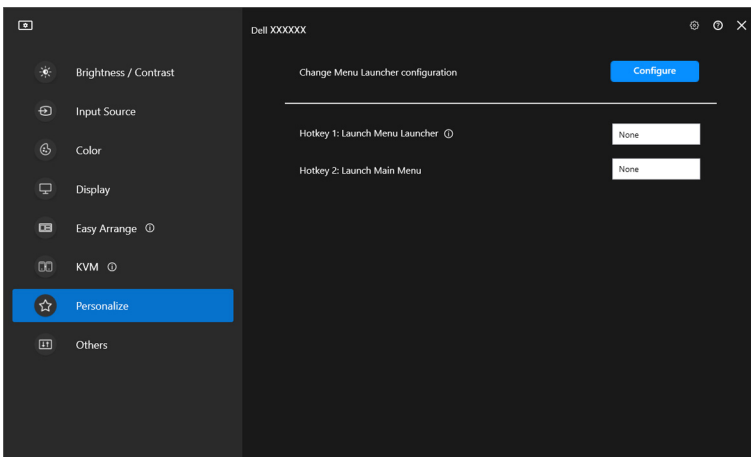


Prvek	Funkce	Popis
Hotkeys (Klávesové zkratky)	Input source hotkey (Klávesová zkratka vstupního zdroje)	Kliknutím na <b>Input source hotkey (Klávesová zkratka vstupního zdroje)</b> otevřete další možnosti konfigurace klávesových zkratek.

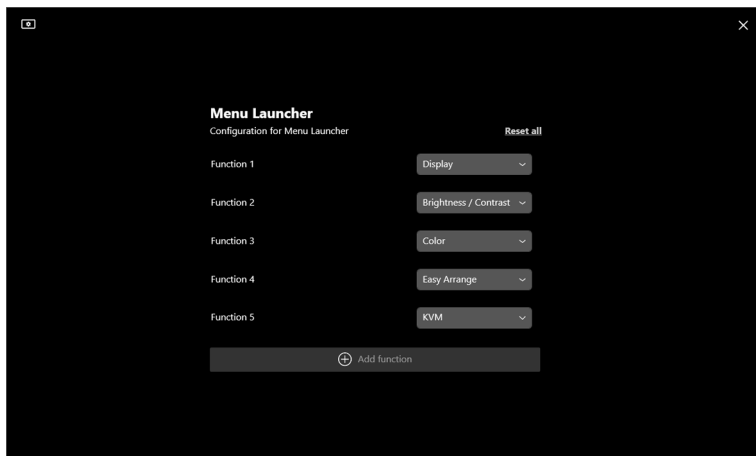
## Nastavení Přizpůsobit

### Změna konfigurace Spouštěče nabídek

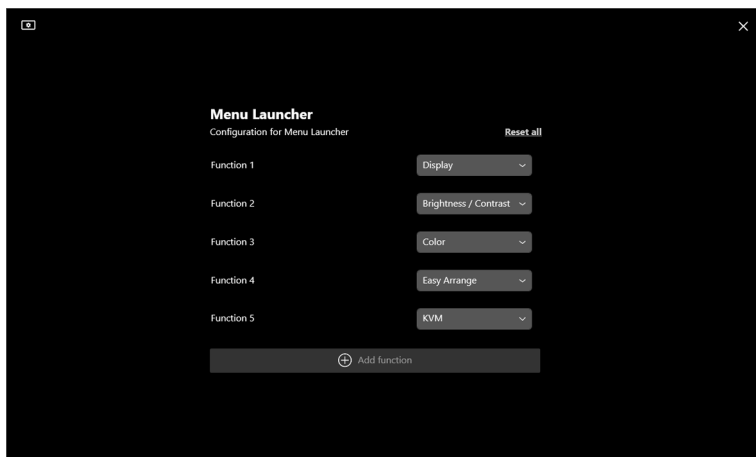
1. Pokud chcete změnit funkci rychlého přístupu ve **Menu Launcher (Spouštěč nabídek)**, klikněte na tlačítko **Configure (Konfigurace)**.




2. Z rozevírací nabídky vyberte funkci. Pro přidání dalších funkcí do **Menu Launcher (Spouštěč nabídek)** klikněte na tlačítko **Add function (Přidat funkci)**.



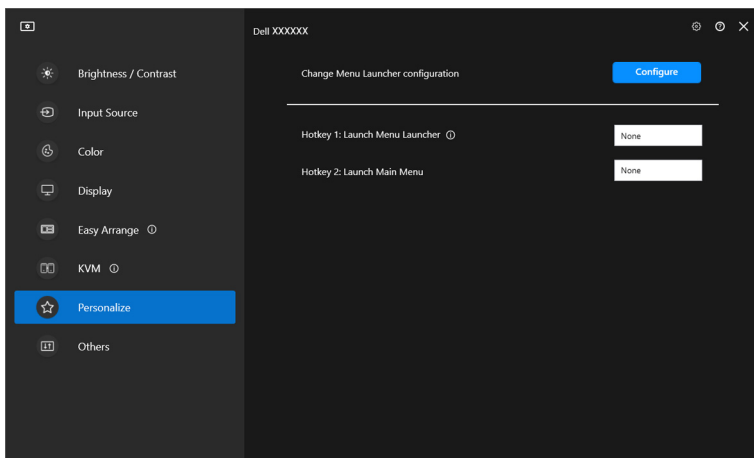
3. Pro resetování všech funkcí ve **Menu Launcher (Spouštěč nabídek)** klikněte na **Reset all (Resetovat vše)**.



 **POZNÁMKA:** Dostupné funkce se mohou lišit v závislosti na konfiguraci vašeho monitoru.



## Změna konfigurace klávesových zkratk pro spuštění DDM



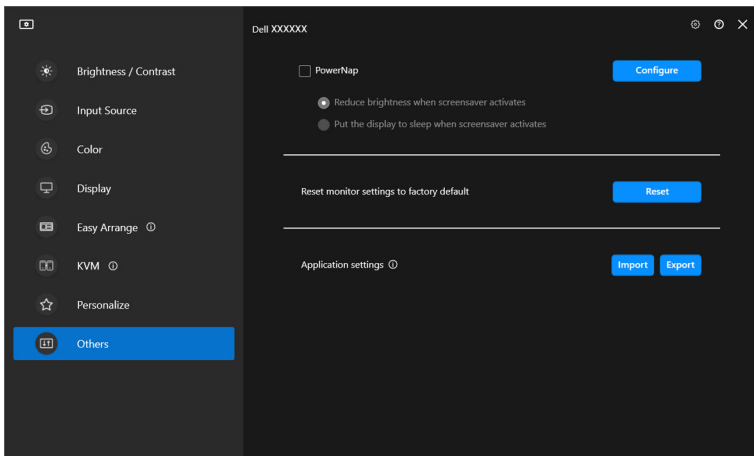
Prvek	Funkce	Popis
Personalize (Přizpůsobit)	Launch Menu Launcher (Spustit spouštěč nabídek)	Nastavte si klávesovou zkratku (například <b>Alt+M</b> ) pro otevření okna <b>Menu Launcher (Spouštěč nabídek)</b> na monitoru, na němž se právě nachází kurzor.
	Launch Main Menu (Spustit hlavní nabídku)	Nastavte si klávesovou zkratku (například <b>Alt+D</b> ) pro otevření <b>Main Menu (Hlavní nabídka)</b> na monitoru, na němž se právě nachází kurzor.






# Použití funkcí na úsporu energie

U podporovaných modelů Dell jsou možnosti úspory energie **PowerNap** k dispozici v nabídce **Others (Ostatní)**. Můžete si vybrat, zda chcete nastavit jas monitoru na minimální úroveň, nebo zda chcete monitor po aktivaci spoříče obrazovky uspat.

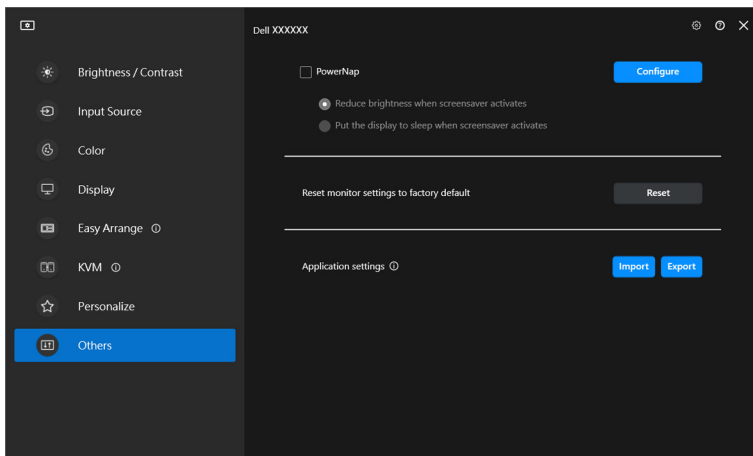


 **POZNÁMKA:** V režimech PBP či PIP je možnost PowerNap zakázaná, aby se předešlo přerušení běžných činností.



# Resetování nastavení monitoru

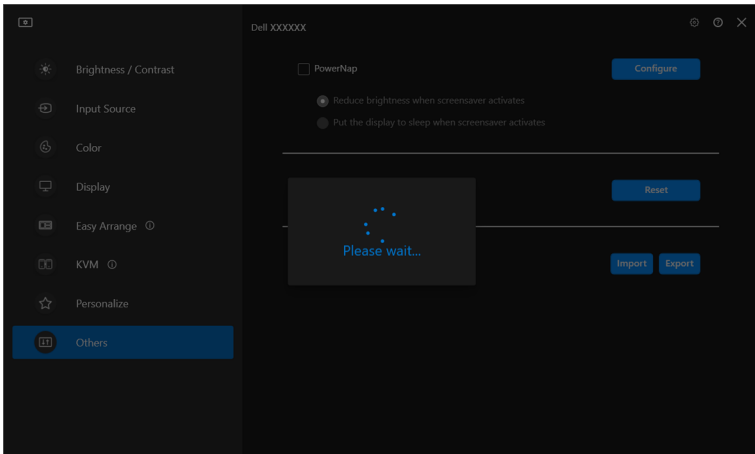
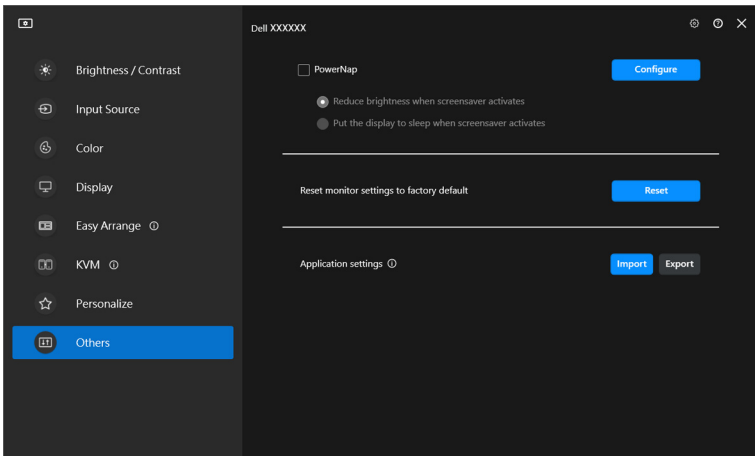
Kliknutím na položku **Reset (Resetovat)** obnovíte všechna nastavení monitoru v nabídce **Others (Ostatní)**.

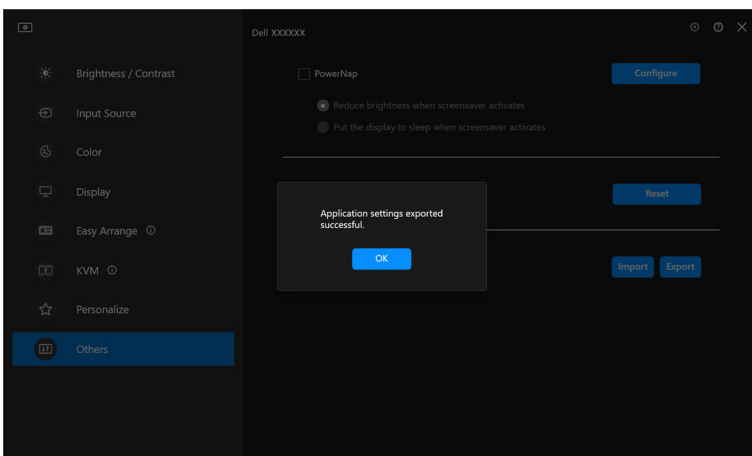


# Import/export nastavení aplikace

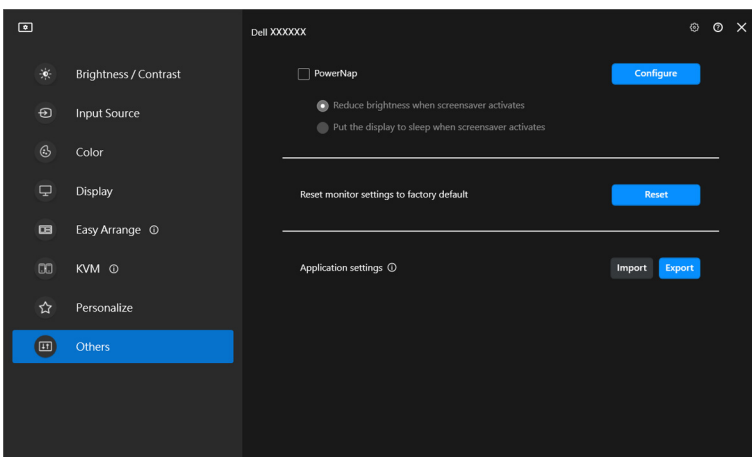
Pomocí této funkce můžete exportovat nastavení monitoru a importovat je do jiného monitoru stejného modelu.

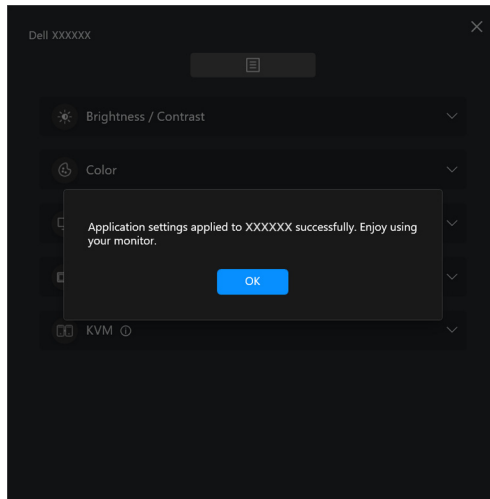
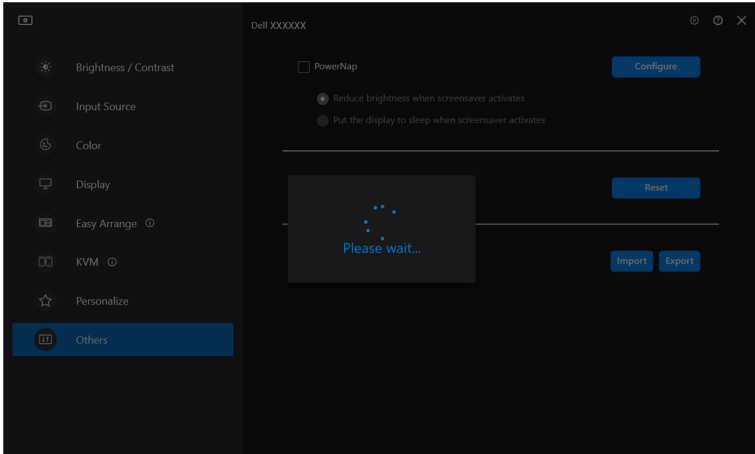
1. Kliknutím na **Export (Exportovat)** uložíte kopii nastavení aplikace a monitoru pro vybraný monitor do souboru. Po úspěšném dokončení exportu klikněte na **OK**.



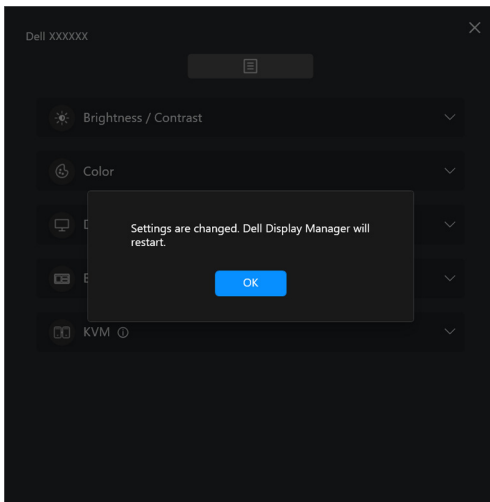


2. Pokud chcete importovat nastavení z exportovaného souboru, klikněte na tlačítko **Import (Importovat)** a vyberte soubor. Nastavení monitoru se použijí na všechny připojené monitory stejného modelu.



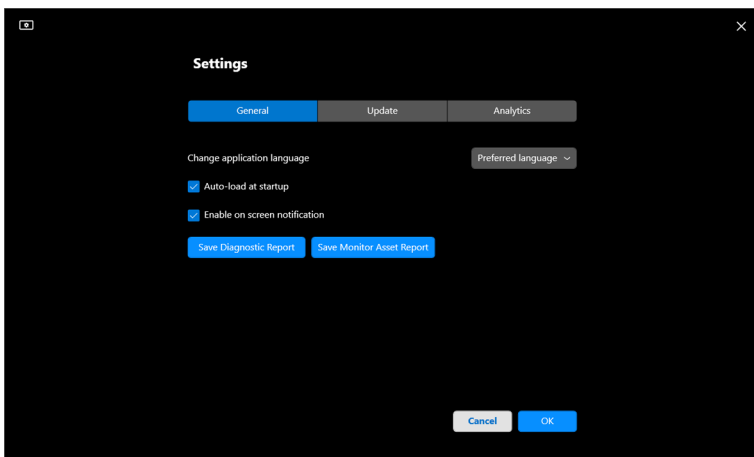
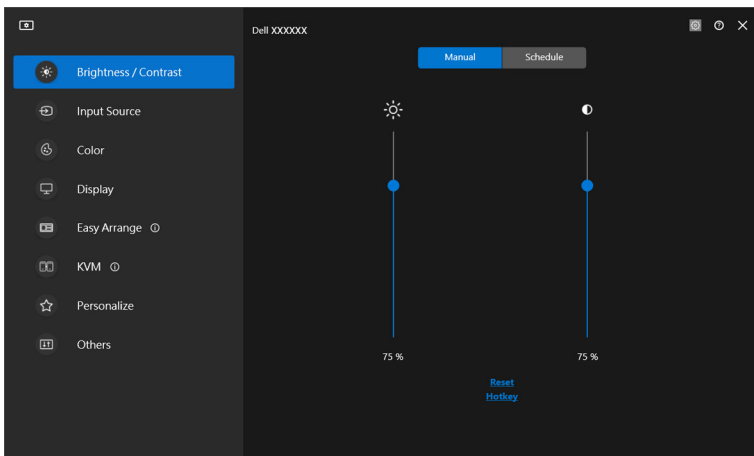


3. Po importování souboru se aplikace DDM 2.2 restartuje.



# Další nastavení

V nabídce **Settings (Nastavení)** jsou k dispozici další nastavení aplikace DDM 2.2. Pokud chcete nastavení změnit, klikněte na ikonu **Settings (Nastavení)**.



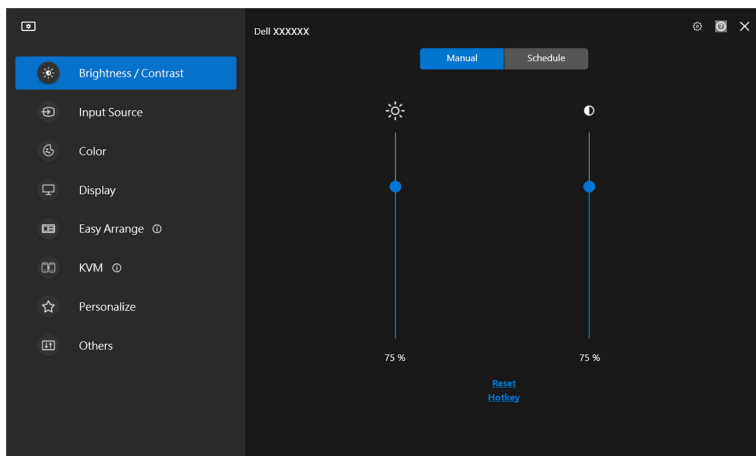
<b>Prvek</b>	<b>Funkce</b>	<b>Popis</b>
General (Obecné)	Change application language (Změnit jazyk aplikace)	Nastaví aplikaci DDM 2.2 na <b>Preferred language (Upřednostňovaný jazyk)</b> . Výchozí <b>Preferred language (Upřednostňovaný jazyk)</b> je první jazyk na seznamu <b>Preferred language (Upřednostňovaný jazyk)</b> a řídí se konfigurací jazyka ve Windows.
	Auto-load at startup (Automatické načtení při spuštění)	Spustí aplikaci DDM 2.2 při spuštění počítače.
	Enable on screen notification (Povolit oznámení na obrazovce)	Povolí aplikaci DDM 2.2, aby zobrazovala oznámení.



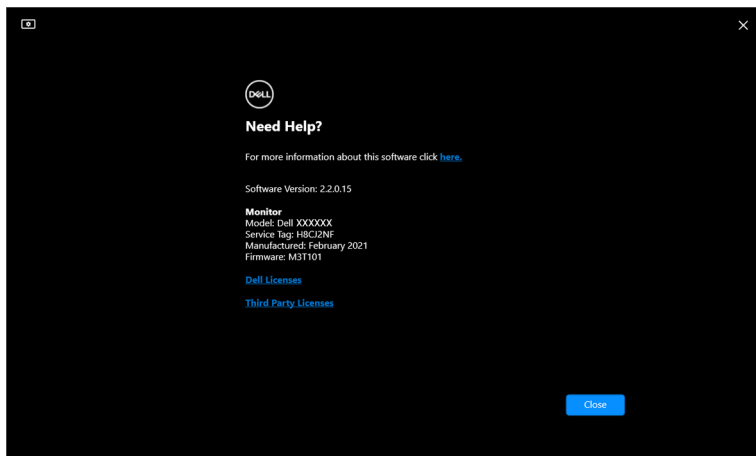


# Nápověda

Na obrazovce **Nápovědy** jsou k dispozici další informace o softwaru a monitoru. Pro otevření **Nápovědy** klikněte na ikonu „?“.






Informace o softwaru můžete získat kliknutím na tlačítko **here (zde)**. Naleznete zde také název modelu, servisní štítek, datum výroby a informace o firmwaru monitoru. Obrazovku **Nápovědy** zavřete kliknutím na tlačítko **Close (Zavřít)**.

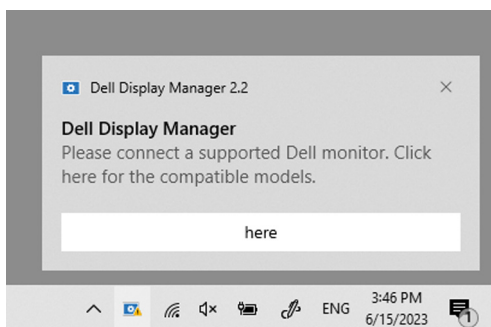



# Odstraňování problémů

## Pochopení stavů aplikace DDM 2.2

Prvek	Funkce	Popis
Ikona DDM	Vyhledávání 	Aplikace hledá podporované monitory.
Připojeno		Podporované monitory jsou připojeny. <b>POZNÁMKA:</b> Pokud se váš podporovaný monitor nenachází v rozevřací nabídce aplikace DDM 2.2, můžete seznam obnovit kliknutím pravým tlačítkem myši.
Připojení není možné		Buď nejsou připojeny žádné podporované monitory, nebo při připojování k monitoru došlo k chybě komunikace. Důvody, proč není možné detekovat monitor, najdete v sekci níže.

Pokud aplikace DDM 2.2 s monitorem nefunguje, zobrazí se ve stavové nabídce následující ikona a zpráva.



 **POZNÁMKA:** Aplikace DDM 2.2 je kompatibilní pouze s vybranými monitory značky Dell a nefunguje s monitory od jiných výrobců.



## Monitory Dell nepodporované aplikací DDM 2.2

DDM 2.2 nemusí fungovat s následujícími monitory:

- Modely monitorů Dell, které nejsou zahrnuty v seznamu podporovaných monitorů DDM 2.2 pro Windows. Další informace naleznete na stránce <https://www.dell.com/support/ddm>
- Monitory, které nejsou uvedeny v seznamu podporovaných monitorů DDM 2.2 pro Windows. Virtuální a bezdrátové monitory nepodporují DDC/CI

## Nelze detekovat podporovaný monitor Dell

Aplikace Dell Display Manager možná není schopna komunikovat s monitorem v následujících případech.

1. Na primárním monitoru je zapnutá funkce Synchronizace více monitorů (MMS).
2. Monitor provádí kalibraci barev.
3. Na monitoru je zapnutá funkce **Screen Partition (Rozdělení obrazovky)**.
4. Je vypnutá možnost DDC/CI.

Pokud DDM 2.2 nedokáže detekovat podporovaný monitor Dell a/nebo s ním není schopna komunikovat, pro odstranění problému proveďte následující kroky:

1. Zkontrolujte, zda je videokabel nebo výstupní kabel USB správně připojen k monitoru a počítači. Zkontrolujte, zda jsou všechny konektory správně připojeny k portům.
2. Podívejte se do OSD monitoru, abyste se ujistili, že je povolena možnost **DDC/CI**.

## Kompatibilita mezi DDM 1.x a DDM 2.2

Na jeden počítač lze nainstalovat obě aplikace, pokud máte starší monitory, které nejsou podporované aplikací DDM 2.2. Pokud jsou všechny vaše monitory podporované aplikací DDM 2.2, důrazně vám doporučujeme aplikaci DDM 1.x odinstalovat.

## Získání dalších informací o odstraňování problémů

Abyste mohli Centru služeb Dell poskytnout podrobnější informace, můžete kliknutím na položku **Save Diagnostic Report (Uložení diagnostické zprávy)** nebo kliknutím na položku **Save Monitor Asset Report (Uložení zprávy o stavu monitoru)**.

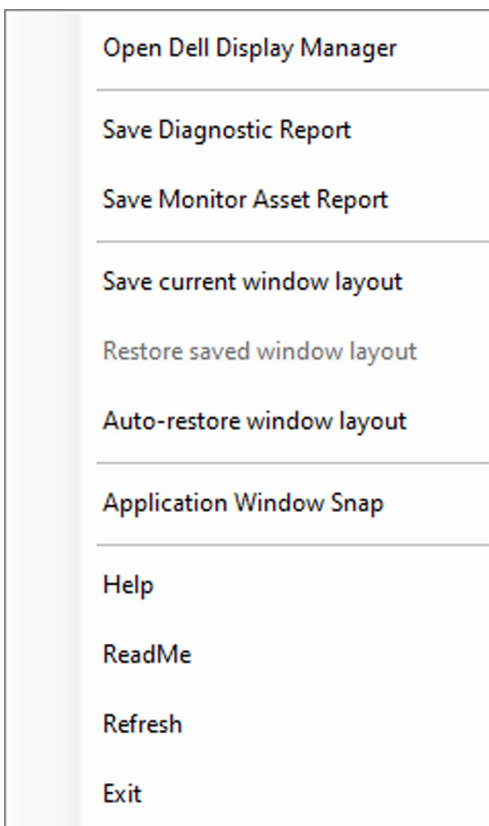


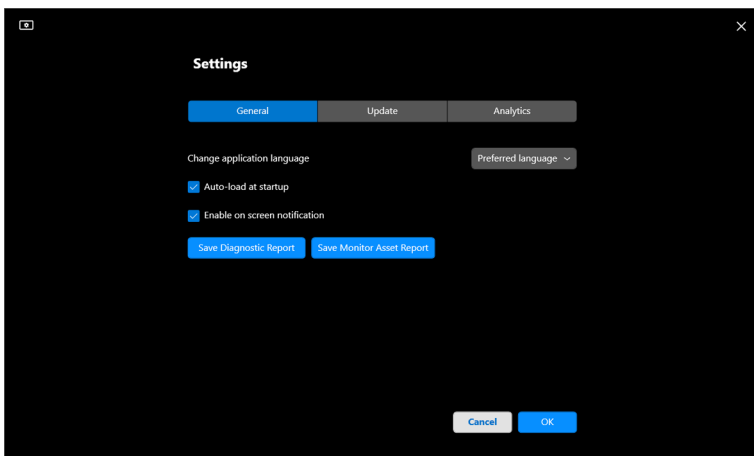
## Save Diagnostic Report (Uložení diagnostické zprávy)

Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu DDM 2.2 a vyberte položku **Save Diagnostic Report (Uložení diagnostické zprávy)** nebo klikněte na tlačítko **Save Diagnostic Report (Uložení diagnostické zprávy)**, které najdete v nabídce **Settings (Nastavení)**. Zpráva obsahuje informace související se systémem a monitorem a také protokoly běhu aplikace DDM 2.2.

## Save Monitor Asset Report (Uložení zprávy o stavu monitoru)

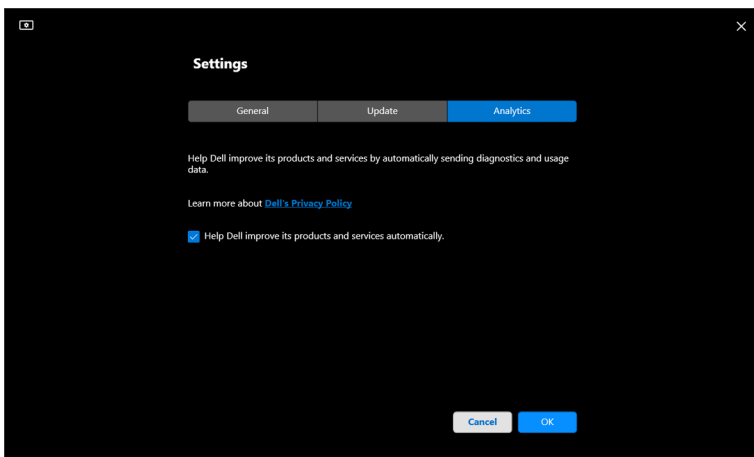
Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu DDM 2.2 a vyberte položku **Save Monitor Asset Report (Uložení zprávy o stavu monitoru)** nebo klikněte na tlačítko **Save Monitor Asset Report (Uložení zprávy o stavu monitoru)**, které najdete v nabídce **Settings (Nastavení)**. Zpráva obsahuje údaje EDID (Extended Display Identification Data) o všech připojených monitorech.





## Pomozte zlepšit aplikaci DDM 2.2

Pokud souhlasíte s automatickým zasíláním diagnostických údajů a dat o používání na server společnosti Dell, zaškrtněte položku **Help Dell improve its product and services automatically (Pomoci společnosti Dell zlepšovat její produkty a služby)**. Tyto údaje pomohou zlepšit produkty a služby poskytované společností Dell.

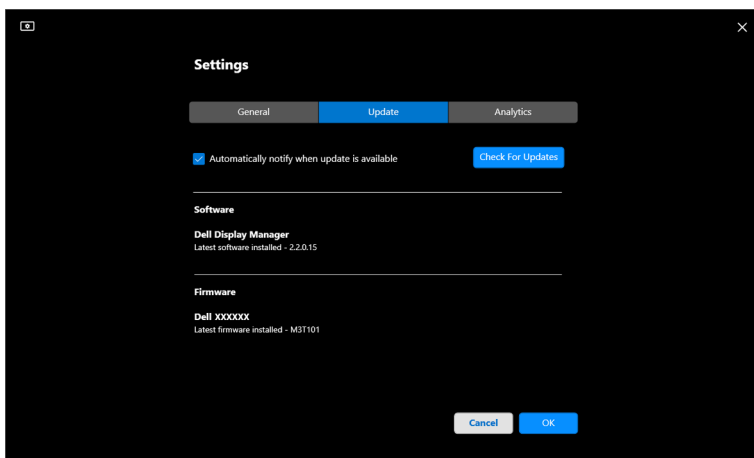


# Aktualizace softwaru DDM 2.2 a firmwaru monitoru

Pokud je počítač připojen k internetu, budete vyzváni k aktualizaci na novější verzi aplikace DDM 2.2 nebo firmwaru monitoru, jakmile bude aktualizovaná verze k dispozici. Doporučujeme vám stáhnout si a nainstalovat nejnovější verzi aplikace DDM 2.2 a firmwaru monitoru.

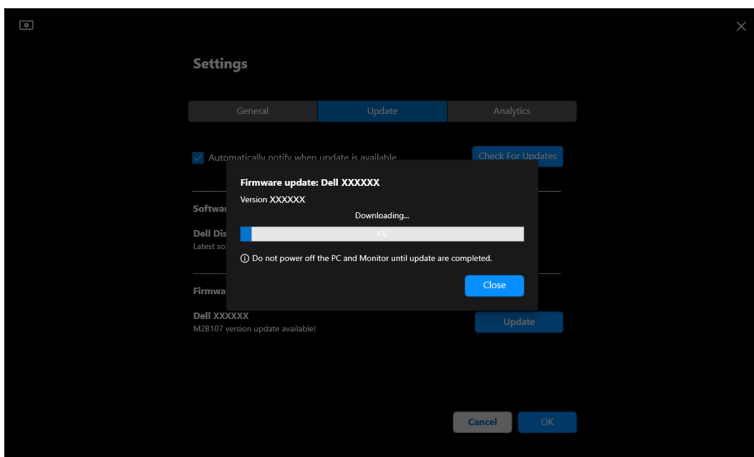
Pro aktualizaci softwaru DDM 2.2 nebo firmwaru monitoru klikněte na kartu **Update (Aktualizovat)** v nabídce **Settings (Nastavení)**.

Můžete také zkontrolovat dostupnost nové verze kliknutím na tlačítko **Check For Updates (Zjistit aktualizace)** v nabídce **Settings (Nastavení)**.

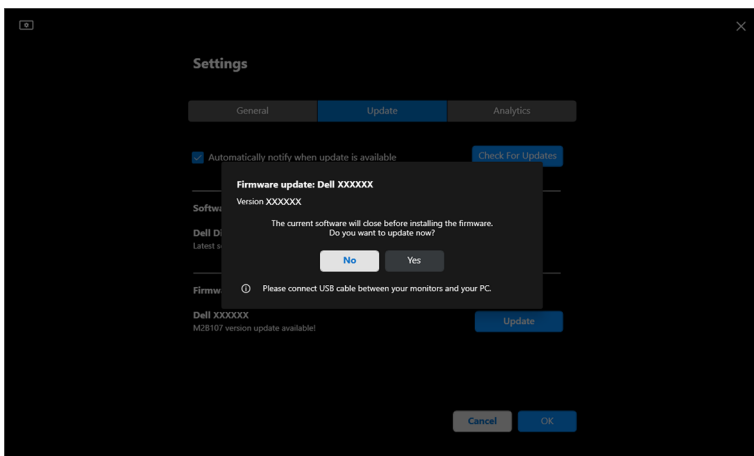


## Aktualizace firmwaru monitoru

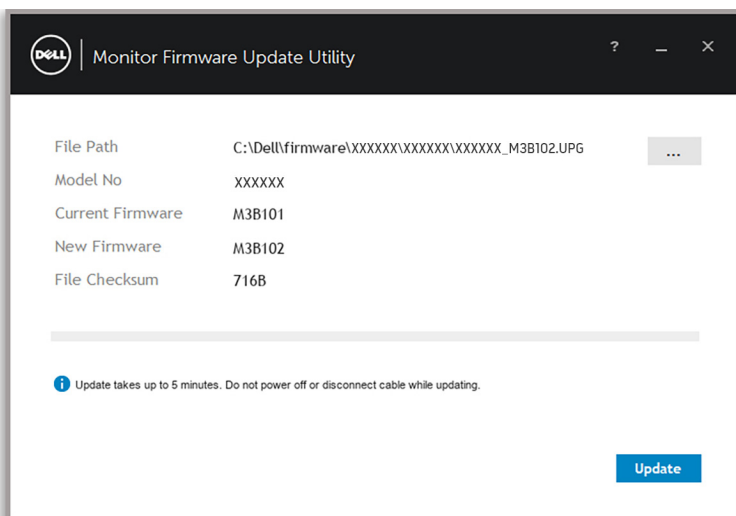
1. Pro aktualizaci firmwaru monitoru klikněte na tlačítko **Update** (**Aktualizovat**). Po zahájení procesu se zobrazí ukazatel průběhu stahování.



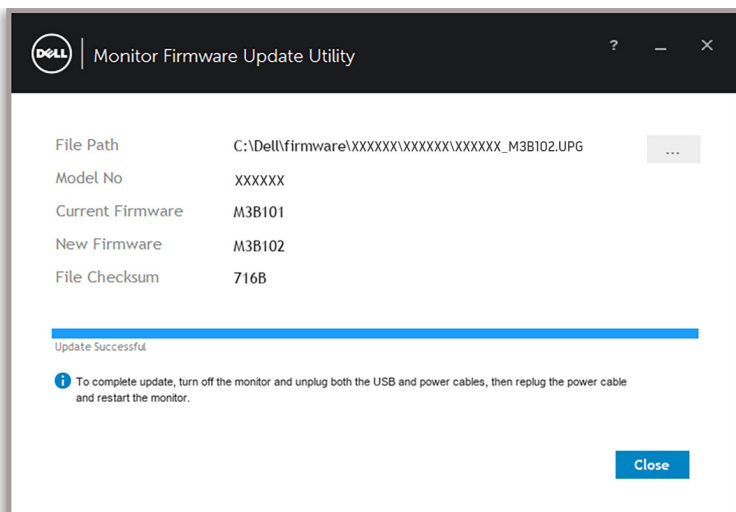
2. Po dokončení stahování se zobrazí dialogové okno s výzvou k potvrzení. Podle pokynů na obrazovce odpojte všechny ostatní monitory a následně klikněte na tlačítko **Yes (Ano)**.



3. Aplikace **DDM 2.2** bude dočasně nepřístupná a spustí se a automaticky se aktualizuje nástroj **Monitor Firmware Update Utility**.




4. Po dokončení aktualizace se nástroj **Monitor Firmware Update Utility** automaticky zavře.



 **POZNÁMKA:** Nástroj **Monitor Firmware Update Utility** aktualizuje všechny monitory se stejným modelem v pořadí.





 **POZNÁMKA: DDM 2.2** se spustí automaticky po dokončení aktualizace firmwaru monitoru.

