PHILIPS

Curved Business Monitor

**6000** Series



49B2U6900CH

SL

# Uporabniški priročnik

**Register your product and get support at www.philips.com/welcome**

# Kazalo vsebine


1. Pomembno ..... 1
   - 1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje 1
   - 1.2 Opisi simbolov ..... 3
   - 1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže ..... 4

2. Nastavitev monitorja ..... 5
   - 2.1 Namestitev ..... 5
   - 2.2 Upravljanje monitorja ..... 9
   - 2.3 Vgrajena pojavna spletna kamera s funkcijo Windows Hello™ ..... 16
   - 2.4 Integrirani KVM za MultiClient 19
   - 2.5 Odpravljanje šumov ..... 21
   - 2.6 MultiView ..... 22
   - 2.7 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA ..... 24

3. Optimizacija slike ..... 25
   - 3.1 SmartImage ..... 25
   - 3.2 SmartContrast ..... 27
   - 3.3 LightSensor ..... 27
   - 3.4 HDR ..... 28

4. Zasnova, ki preprečuje sindrom računalniškega vida ..... 29

5. PowerSensor™ ..... 30

6. Adaptive Sync ..... 32

7. Tehnične specifikacije ..... 33
   - 7.1 Ločljivost in prednastavljeni načini ..... 37

8. Upravljanje porabe energije .. 39

9. Pomoč uporabnikom in garancija ..... 40
   - 9.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom ..... 40
   - 9.2 Pomoč uporabnikom in garancija ..... 43

10. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja ..... 44
    - 10.1 Odpravljanje težav ..... 44
    - 10.2 Splošna pogosta vprašanja .... 45
    - 10.3 Pogosta vprašanja o Multiview ..... 48

# 1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja monitor Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden monitor začnete uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in podatke o upravljanju vašega monitorja.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrdila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

## 1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

**Opozorila**

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzroči udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

### Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztaknili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.
- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Upoštevajte navedene vrednosti za električno napajanje. Monitor ne sme delovati pri vrednostih, ki se razlikujejo od navedenih vrednosti za električno napajanje. Zaradi nepravilne napetosti monitor lahko preneha delovati in poveča se tveganje pred požarom ali električnim udarom.
- Zaščitite kabel. Ne vlecite ali upogibajte napajalnega oz. signalnega kabla. Na kable ne postavljajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zadeval ob druge predmete.
- Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot −5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša −5

stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
- V vrata USB Type-C lahko priključite samo določeno opremo s požarno zaščito, skladno s standardoma IEC 62368-1 ali IEC 60950-1.
- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočamo, da si namesto redkejših daljših odmorov pogosteje vzamete krajše odmore ob delovni postaji. Tako je na primer od 5- do 10-minutni odmor po 50- do 60-minutni neprekinjeni uporabi zaslona boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Pri neprekinjeni uporabi zaslona poskusite preprečiti naprezanje oči tako, da
  - po dolgotrajnem gledanju v zaslon pogledate v nekaj pri različnih oddaljenostih,
  - med delom zavestno pomežiknete,
  - nežno zaprete in obrnete oči, da se sprostite,
  - zaslon nastavite na višino in kot, ki ustreza vaši višini,
  - nastavite svetlost in kontrast na ustrezno raven,
  - osvetlitev okolice nastavite na raven, ki je podobna svetlosti vašega zaslona, ter da ne uporabljate fluorescentne svetlobe in površin, ki ne odbijajo preveč svetlobe, in
  - v primeru težav obiščete zdravnika.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.

Vzdrževanje

- Za zaščito monitorja pred možnimi poškodbami na zaslon LCD ne pritiskajte močno. Pri premikanju ali dvigovanju zaslona za oprijemno točko uporabljajte ohišje zaslona. Z roko ali prsti ne oprijemajte LCD površine.
- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izključite iz napajalnega omrežja.
- Iz napajalnega omrežja ga izključite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izključite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
  - Temperatura: 0°C~40°C 32°F~104°F
  - Vlaga: 20%~80% RH

- Čistila na osnovi olj lahko poškodujejo plastične dele in izničijo garancijo.

Pomembne informacije o zapečeni sliki oz. ostanku slike

- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona. Če bo monitor prikazoval nespremenljivo in statično vsebino, vedno aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje zaslona. Neprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči "zapečeno" sliko, poznano tudi kot "ostala" ali "meglena" slika.
- V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

**Opozorilo**
Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščeno servisno osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitev, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte "Tehnični podatki".
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

**Opomba**
Če monitor ne deluje normalno ali če niste prepričani, kateri postopek morate izbrati v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

## 1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

**Opomba**
Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

**Pozor**
Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

**Opozorilo**
Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

## 1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže

Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

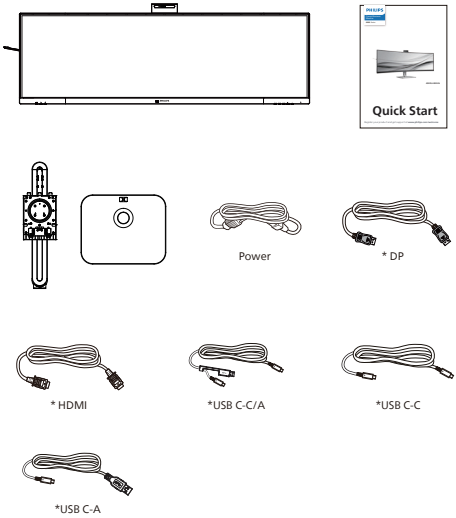
To learn more about our recycling program please visit:

http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html

# 2. Nastavitev monitorja

## 2.1 Namestitev

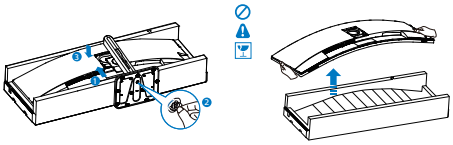
### 1 Vsebina paketa



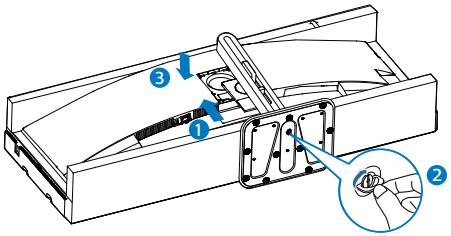

*Odvisno od države

### 2 Namestite gonilnik.

1. Pri namestitvi podnožja položite prednjo ploskev monitorja na blazino, da zaščitite monitor in preprečite praske ali poškodbe monitorja.



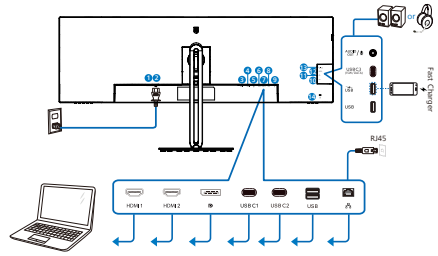
2. Držite stojalo z obema rokama.
   (1) Podnožje nežno namestite na stojalo.
   (2) Z izvijačem privijte vijake na dnu podnožja in podnožje čvrsto pritrdite na stojalo.
   (3) Stojalo nežno namestite na nosilec VESA, da se zaklep zaklene s stojalom.



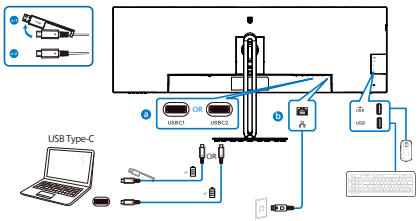

**Opozorilo**

Ta izdelek ima ukrivljeno obliko. Med namestitvijo/odstranitvijo podnožja položite monitor na zaščitni material in ga ne pritiskajte navzdol, da ga ne poškodujete.

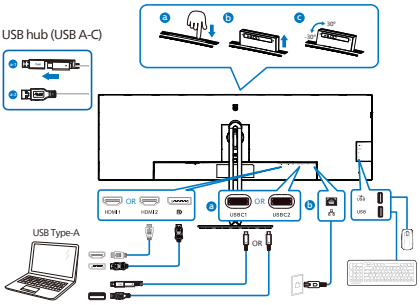
## 3 Priključitev na osebni računalnik




USB docking (USB C-C)




USB hub (USB A-C)




1. Gumb za vklop
2. Napajanje AC
3. Vhod HDMI 1
4. Vhod HDMI 2
5. Vhod DisplayPort
6. USBC1
7. USBC2
8. Sprejemni tok USB
9. Vhod RJ-45
10. Sprejemni tok USB
11. Sprejemni tok USB/Hitri USB polnilnik
12. USB C3(Električno napajanje do 15 W)
13. Zvok (vhod/izhod): zvočni izhod/ mikrofon kombinirana
14. Kensington ključavnica proti kraji

### Priključitev na računalnik

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite računalnik in monitor. Če se na zaslonu prikaže slika, je namestitev končana.

### 4 Namestitev gonilnika RJ45

Če želite prenesti gonilnike LAN, lahko obiščete Philipsovo stran za podporo.

Upoštevajte navodila za namestitev:

1. Namestite gonilnik LAN, ki ustreza vašemu sistemu.
2. Dvokliknite gonilnik za namestitev in sledite navodilom sistema Windows za dokončanje namestitve.
3. Ko se namestitev dokonča, boste videli prikazan napis »Uspešno«.
4. Ko je namestitev dokončana, znova zaženite svoj računalnik.
5. Sedaj bo na seznamu nameščenih programov tudi program »Realtek USB Ethernet Network Adapter«.
6. Priporočamo, da občasno kliknete zgornjo spletno povezavo, da preverite, ali je na voljo novejša različica gonilnika.

**Opomba**

Pokličite telefonsko številko za pomoč uporabnikom družbe Philips, če potrebujete orodje za kloniranje naslova MAC.

### 5 Zvezdišče USB

Zvezdišče/priključki USB tega zaslona so zaradi skladnosti z mednarodnimi energetskimi standardi v načinu stanja pripravljenosti in izklopa onemogočeni.

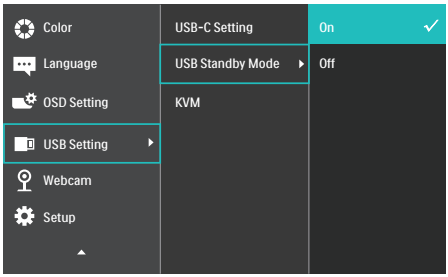
Priključene naprave USB ne bodo delovale v tem stanju.

Če želite trajno vklopiti funkcijo USB, v zaslonskem meniju izberite »Način pripravljenosti USB« in preklopite na stanje »Vklop«. Če ste monitor ponastavili na tovarniške nastavitve, preverite, ali ste v zaslonskem meniju za možnost »USB standby mode (Način pripravljenosti USB)« izbrali »ON (VKLOPLJENO)«.

### 6 Polnjenjem USB

Ta zaslon je opremljen s priključki USB, ki podpirajo standardno izhodno moč, od katerih nekateri podpirajo funkcijo polnjenja prek USB-ja (prepoznate jih po ikoni napajanja ). Te priključke lahko uporabljate na primer za polnjenje pametnega telefona ali napajanje zunanjega trdega diska. Če želite uporabljati to funkcijo, mora biti zaslon ves čas vklopljen.

Nekaterih izbranih zaslonov Philips morda ne boste mogli uporabljati za napajanje ali polnjenje naprave, ko zaslon preide v »način spanja/stanja pripravljenosti« (bela LED-lučka za napajanje utripa). V tem primeru odprite zaslonski meni, izberite »USB Standby Mode« (Polnjenje prek USB-ja) in izberite »ON« (Vklop) za to funkcijo (ta funkcija je privzeto nastavljena na »OFF« (Izklop)). S tem zagotovite, da sta funkciji napajanja in polnjenja prek USB-ja vklopljeni, tudi če je monitor v načinu spanja/stanja pripravljenosti.




## Opomba

Če kadar koli izklopite monitor s stikalom za vklop/izklop, izklopite vse priključke USB.

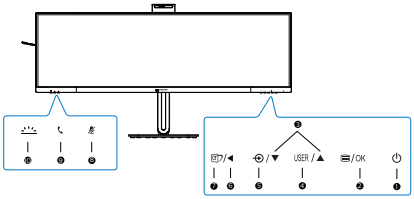
## Opozorilo:

Pri brezžičnih napravah USB 2.4 Ghz, kot so brezžična miška, tipkovnica in slušalke, lahko pride do težav pri visokohitrostnih signalnih napravah USB 3.2 ali višji različicah, kar lahko povzroči slabšo učinkovitost prenosa prek radijskih valov. V tem primeru upoštevajte te namige za zmanjšanje učinkov motenj.

- Sprejemnike USB 2.0 oddaljite od povezovalnih vrat USB 3.2 ali novejše različice.
- S standardnim podaljškom USB ali zvezdiščem USB povečajte razdaljo med brezžičnim sprejemnikom in povezovalnimi vrati USB 3.2 ali novejše različice.

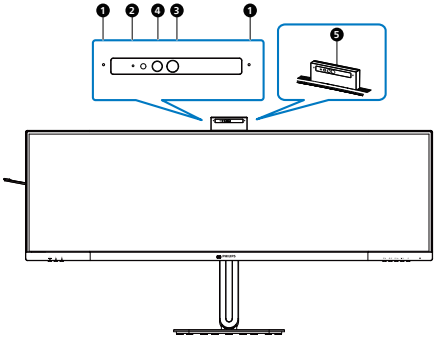
## 2.2 Upravljanje monitorja

### 1 Opis upravljalnih gumbov



| | | |
|---|---|---|
| 1 | ⏻ | VKLOP ali IZKLOP monitorja. |
| 2 | ☰/OK | Za dostop do zaslonskega menija. Potrdite nastavitev prikaza na zaslonu. |
| 3 | ▲ ▼ | Za prilagoditev zaslonskega menija. |
| 4 | USER | Tipka uporabniške nastavitve. Prilagodite funkcijo vaše lastne nastavitve OSD, da postane "uporabniška tipka". |
| 5 | ⏎ | Za spremembo vira vhoda signala. |
| 6 | ◀ | Se v predhodni meni OSD. |
| 7 | | SmartImage. Na voljo je več elementov za izbiro: EnostavnoBranje, Office (Pisarna), Photo (Slike), Movie (Film), Game (Igre), Economy (Varčno), SmartUniformity in Off (Izklopljeno).<br>Ko začne monitor prejemati signal HDR, SmartImage prikaže meni HDR: Na voljo je več možnosti: HDR Premium, Film HDR, Fotografija HDR, DisplayHDR 400, Osnovno HDR, Izklopljeno. |
| 8 | | Bližnjična tipka za izklop zvoka. Izklop in vklop zvoka mikrofona. |
| 9 | | Sprejmite ali zavrnite dohodno obvestilo o vabilu. |
| 10 | | FocusSync Lightvklopite in izklopite. To lahko pomaga obvestiti druge, da ste zasedeni. |

### 2 Spletna kamera



| | |
|---|---|
| 1 | Mikrofon |
| 2 | Luč za zaznavanje aktivnosti |
| 3 | 5,0 megapiksla spletna kamera |
| 4 | IR prepoznavanja obraza |
| 5 | FocusSync Light |

### 3 Samodejno kadriranje spletne kamere

1. Kaj je to?

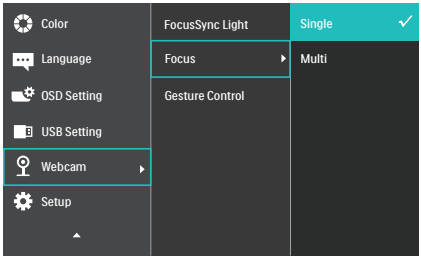
Pri vklopljeni funkciji samodejnega kadriranja spletne kamere deluje spletna kamera s funkcijo povečave in pomanjšave na omejeni razdalji.

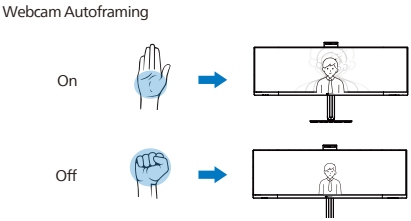
2. Zakaj to potrebujem?

Funkcija samodejnega kadriranja spletne kamere je idealna za dinamične video klice in dolge sestanke ter klice, ki vključujejo več članov ekipe.

3. Kako deluje?

Uporabniki lahko z gesto odprte roke ali pesti vklopijo in izklopijo funkcijo samodejnega kadriranja spletne kamere v območju gledanja spletne kamere monitorja, ki znaša 180 cm. Če želite aktivirati funkcijo samodejnega oblikovanja spletne kamere, morajo uporabniki funkcijo upravljanja s kretnjami preklopiti z Izklopljeno na Vklopljeno.




Način

Enojno (privzeto)

- V enojnem načinu bo spletna kamera monitorja ciljala in sledila uporabniku, ki je najbližje spletni kameri, ter se ustrezno prilagodila s približevanjem ali oddaljevanjem. Ko spletna kamera zazna drugo osebo, bo lučka FocusSync Light na spletni kameri utripnila in tako obvestila glavnega uporabnika.

Mnogo

- V načinu Mnogo bo spletna kamera monitorja zaznala vse obraze v dosegu in se bo samodejno približala ali oddaljila, da se prilagodi vsem v kadru: Na ta način zagotovi, da so vsi udeleženci natančno prikazani.

Opomba

- Ko je vklopljena funkcija samodejnega kadriranja spletne kamere, je kakovost slikovnih pik spletne kamere 2M. Ko je funkcija izklopljena, lahko kakovost slikovnih pik spletne kamere doseže do 5M, kar je odvisno od nastavitev operacijskega sistema uporabnika. Poleg tega upoštevajte, da bo funkcija samodejnega kadriranja spletne kamere zaznala in posnela uporabnike od središča do vidnega kota 75 stopinj.
- Privzeta nastavitev za funkcijo samodejnega kadriranja spletne kamere je »Enojno«.

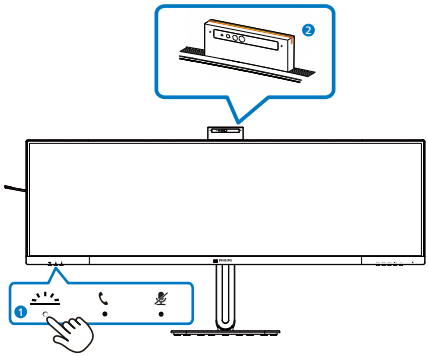
## 4 Gumb z FocusSync Light

Uporabniki lahko FocusSync Lightvklopijo in izklopijo.

Gumb z FocusSync Lightima dve vrsti funkcij.

1. FocusSync Light se bo samodejno vklopila, kadar opravljate klic (za aplikaciji Microsoft® Teams in Skype). Poleg tega lahko funkcija lučke zasedenosti pomaga obvestiti druge, da ste zaposleni.

2. Če jo želite aktivirati, kadar ne opravljate klica, enostavno pritisnite gumb z FocusSync Lightin lučka na kameri bo zasvetila rdeče in druge obvestila, da ste zasedeni. upoštevajte, da boste morda morali gumb ponovno pritisniti, potem ko končate klic, saj se FocusSync Light samodejno izklopi, ko končate klic.




## 5 Bližnjična tipka »izklopi zvok«

| Meni zaslonskega prikaza | Aplikacija Teams | Aplikacija Lync (skype for business) | Aplikacija Zoom | Druga programska oprema za komunikacijo (Line, WeChat, Google meeting, Blue Jeans, Cisco Webex, Goto meeting, FaceTime, Slack) |
|---|---|---|---|---|
| Izklop zvoka mikrofona | ■ | ■ | # | * |

■ Funkcija izklopa zvoka deluje na ravni operacijskega sistema.

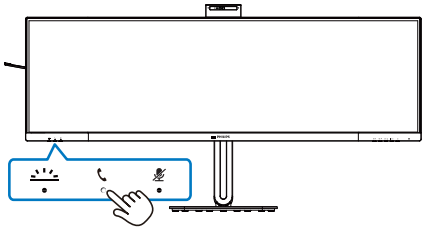
# Funkcija izklopa zvoka deluje na ravni operacijskega sistema, če ima monitor certifikat Zoom.

* Pritisnite gumb na zaslonu, da ativirate funkcijo izklopa zvoka. Ne pozabite, da se ikona za izklop zvoka operacijskega sistema ne sinhronizira z monitorjem (operacijski sistem prikazuje, da je zvok vklopljen).

### 6 Gumb slušalke

Za sprejemanje in zavrnitev dohodnega obvestila o vabilu.

Ta gumb je povezan z računi za Skype in Microsoft® Teams (samo za plačane naročnine). Če želite sprejeti dohodni klic, pritisnite gumb slušalke in FocusSync Light bo samodejno zasvetila. Ko sprejmete klic, bo lučka LED na gumbu slušalke zasvetila belo. Če želite zaključiti klic, pritisnite gumb slušalke, ko ste pripravljeni.



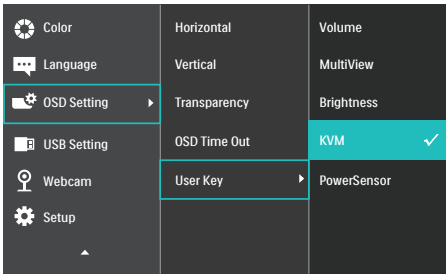
### Opomba

Ta gumb deluje pravilno le, če je z monitorja v računalnik priključen kabel USB (podatkovni) za povratni tok. Če uporabljate vhodno povezavo DisplayPort ali HDMI, morate uporabiti kabel USB-C/A in ga priključiti v vrata »USB-C1« ali »USB-C2«. Uporabite lahko tudi kabel USB-C/C in ga priključite v vrata USB-C1 ali USB-C2 na monitorju, ki omogočajo prenos podatkov, videa in napajanje zunanjih naprav.

## 7 Prilagodite vašo lastno tipko "USER (UPORABNIK)"

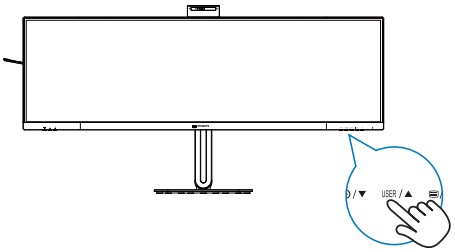
Ta bližnjična tipka omogoča namestitev priljubljenih funkcijskih tipk.

1. Pritisnite gumb ☰ na sprednji strani za vstop v menijski zaslon OSD.




2. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor glavnega menija [**OSD Settings**] **(nastavitve OSD)**, nato pa pritisnite gumb OK.
3. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor [**User Key**] **(Uporabnik)**, nato pa pritisnite gumb OK.
4. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor priljubljene funkcije.
5. Pritisnite gumb OK za potrditev izbora.

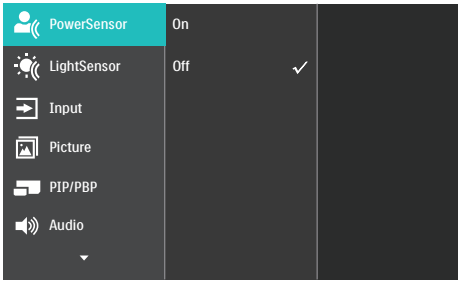
Zdaj lahko pritisnete bližnjično tipko neposredno na sprednji plošči. Pojavila se bo samo vaša vnaprej izbrana funkcija za hiter dostop.




## 8 Opis prikaza na zaslonu

### Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zaslonski prikaz?

Funkcija prikaza na monitorju (OSD) je na voljo na vseh LCD-zaslonih Philips. S to funkcijo lahko končni uporabnik nastavi zmogljivost zaslona ali izbere funkcije v oknu z navodili na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik prikaza na zaslonu si lahko ogledate na spodnji sliki:

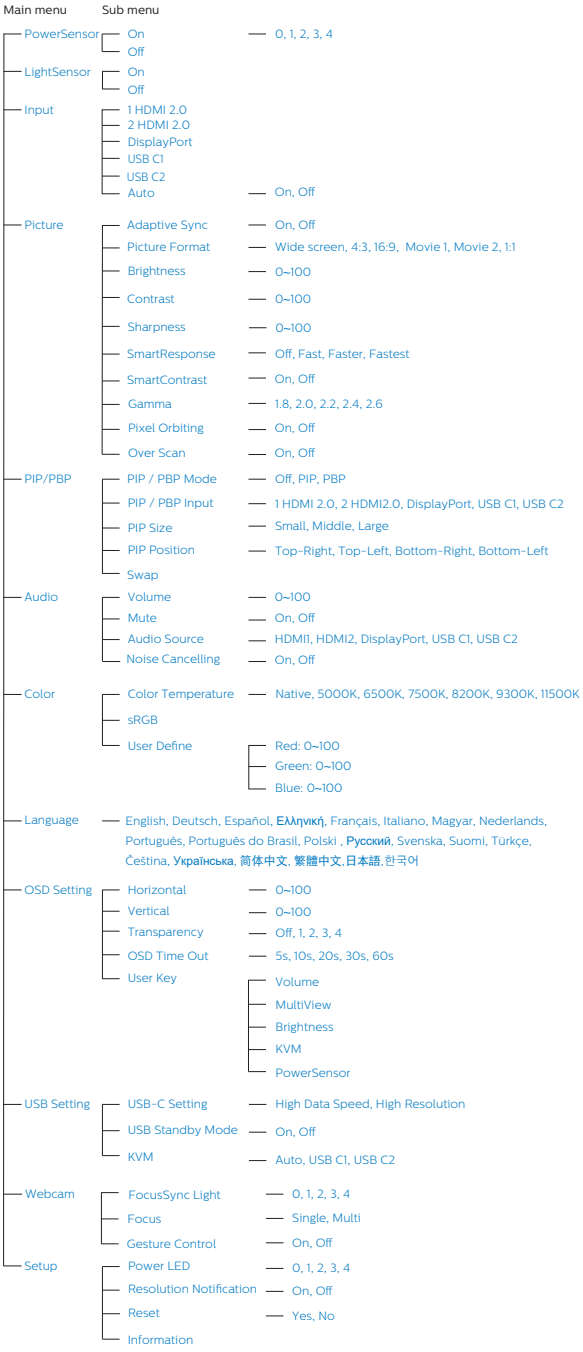



### Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke

V zgornjem prikazu OSD lahko kazalec pomikate s pritiskom gumbov ▼▲ na sprednji plošči zaslona, izbiro pa lahko potrdite ali spremenite s pritiskom gumba OK.

### Meni zaslonskega prikaza (OSD)

Spodaj je prikazan pregled strukture zaslonskega prikaza (OSD). Z njim si kasneje lahko pomagate pri regulaciji različnih nastavitev.


Main menu
Sub menu
PowerSensor
On
Off
0, 1, 2, 3, 4
LightSensor
On
Off
Input
1 HDMI 2.0
2 HDMI 2.0
DisplayPort
USB C1
USB C2
Auto
On, Off
Picture
Adaptive Sync
On, Off
Picture Format
Wide screen, 4:3, 16:9, Movie 1, Movie 2, 1:1
Brightness
0~100
Contrast
0~100
Sharpness
0~100
SmartResponse
Off, Fast, Faster, Fastest
SmartContrast
On, Off
Gamma
1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
Pixel Orbiting
On, Off
Over Scan
On, Off
PIP/PBP
PIP / PBP Mode
Off, PIP, PBP
PIP / PBP Input
1 HDMI 2.0, 2 HDMI2.0, DisplayPort, USB C1, USB C2
PIP Size
Small, Middle, Large
PIP Position
Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left
Swap
Audio
Volume
0~100
Mute
On, Off
Audio Source
HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USB C1, USB C2
Noise Cancelling
On, Off
Color
Color Temperature
Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
sRGB
User Define
Red: 0~100
Green: 0~100
Blue: 0~100
Language
English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski , Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
OSD Setting
Horizontal
0~100
Vertical
0~100
Transparency
Off, 1, 2, 3, 4
OSD Time Out
5s, 10s, 20s, 30s, 60s
User Key
Volume
MultiView
Brightness
KVM
PowerSensor
USB Setting
USB-C Setting
High Data Speed, High Resolution
USB Standby Mode
On, Off
KVM
Auto, USB C1, USB C2
Webcam
FocusSync Light
0, 1, 2, 3, 4
Focus
Single, Multi
Gesture Control
On, Off
Setup
Power LED
0, 1, 2, 3, 4
Resolution Notification
On, Off
Reset
Yes, No
Information

## 9 Podatki o ločljivosti

Monitor je zasnovan za najboljšo možno zmogljivost s prvotno ločljivostjo 5120 x 1440. Če monitor vklopite z drugačno ločljivostjo, se na zaslonu prikaže opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite 5120 x 1440.

Prikaz obvestila o naravni ločljivosti lahko izklopite preko ukaza Setup (Nastavitev) v zaslonskem meniju.

### Opomba

1. Privzeta nastavitev zvezdišča USB za vhod USB C za ta monitor je »High Data Speed«. Najvišja podprta ločljivost je odvisna od zmogljivosti vaše grafične kartice.
   Če vaš računalnik ne podpira HBR3, izberite High Resolution za možnost USB Setting (Nastavitev USB).
   Najvišja podprta ločljivost bo nato 5120 x 1440 slikovnih pik pri 75Hz.
   Pritisnite gumb ☰ > USB Setting (Nastavitev USB) > USB > High Resolution.

2. Če je vaša ethernetna povezava počasna, odprite zaslonski meni in izberite High Data Speed, ki podpira hitrost lokalnega omrežja do 1G.

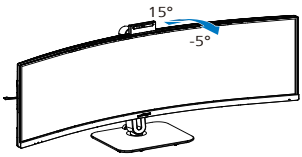
## 10 Strojna programska oprema

Brezžična (OTA) posodobitev strojne programske opreme poteka prek programske opreme SmartControl in zlahka jo prenesete prek spletnega mesta Philips. Kaj dela SmartControl? SmartControl je dodatna programska oprema, ki pomaga pri nadzoru fotografskih in avdio grafičnih nastavitev ter drugih grafičnih nastavitev na zaslonu monitorja.

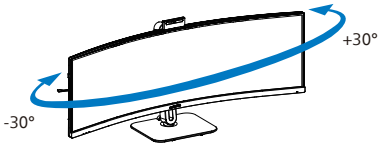
V razdelku »Setup« (Nastavitev) lahko preverite, katera različica strojne programske opreme je trenutno nameščena in ali jo je treba posodobiti ali ne. Poleg tega pomnite, da je treba posodobitve strojne programske opreme opraviti prek programske opreme SmartControl. Ko brezžično (OTA) posodabljate strojno programsko opremo s SmartControl, morate biti povezani z omrežjem.

## 11 Fizične funkcije

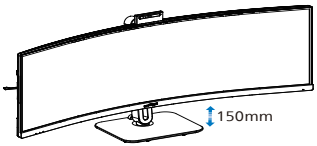
### Nagib




### Vrtenje




### Prilagoditev višine




### Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

## 2.3 Vgrajena pojavna spletna kamera s funkcijo Windows Hello™

### 1 Kaj je to?

Inovativna in varna spletna kamera družbe Philips se prikaže, ko jo potrebujete, in se varno zloži v monitor, kadar je ne uporabljate. Spletna kamera je opremljena z naprednimi senzorji za prepoznavanje obraza s funkcijo Windows Hello, ki omogoča priročno prijavo v naprave s sistemom Windows v manj kot 2 sekundah, kar je 3-krat hitrejše od prijave z vnosom gesla.

### 2 Omogočanje pojavne spletne kamere s funkcijo Windows Hello™

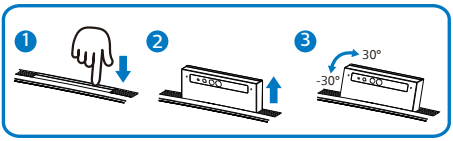
Monitor Philips s spletno kamero, ki podpira Windows Hello, lahko preprosto omogočite tako, da priključite kabel USB iz računalnika na priključek »USB C1« ali »USB C2« na tem monitorju, nato pa v zaslonskem meniju izberete ustrezno možnost v razdelku »KVM«. Spletna kamera, ki podpira Windows Hello, bo zdaj delovala, vendar le, če je funkcija Windows Hello ustrezno nastavljena v sistemu Windows 11. Nastavitve najdete na uradnem spletnem mestu sistema Windows: https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up

Za nastavitev prepoznave obraza s funkcijo Windows Hello potrebujete Windows 11; spletno kamero lahko v izdaji sistema Windows, ki je starejša od izdaje Windows 11, ali v sistemu Mac OS uporabljate brez prepoznave obraza.

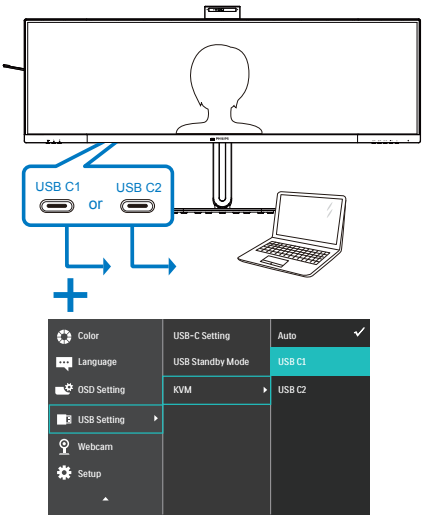
| Operacijski sistem | Spletna kamera | Windows Hello |
|---|---|---|
| Windows 10 | Da | Da |
| Windows 11 | Da | Da |

Upoštevajte navodila za nastavitev:

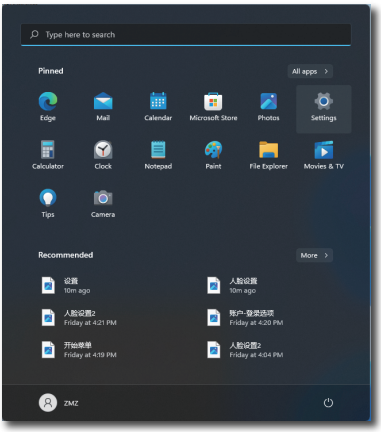
1. Pritisnite vgrajeno spletno kamero na vrhu monitorja in jo obrnite naprej. To je nastavljiva spletna kamera. Z nastavitvijo spletne kamere za 30 stopinj nazaj in naprej lahko zdaj udobno kličete in se udeležujete sestankov iz poljubnega položaja, ki vam najbolj ustreza.



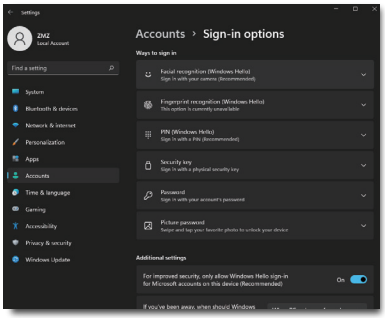

2. Priključite kabel USB iz računalnika na priključek **USB C1** ali **USB C2** na monitorju.



3. Nastavitev funkcije Windows Hello v sistemu Windows 11



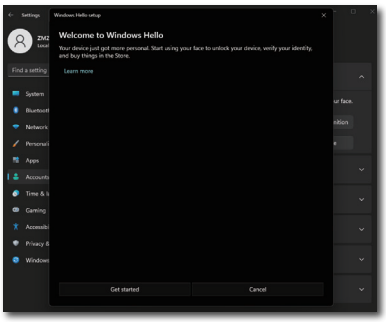

a. V aplikaciji Settings (Nastavitve) kliknite **Accounts (Računi)**.




b. V stranski vrstici kliknite **Sign-in options (Možnosti vpisa)**.

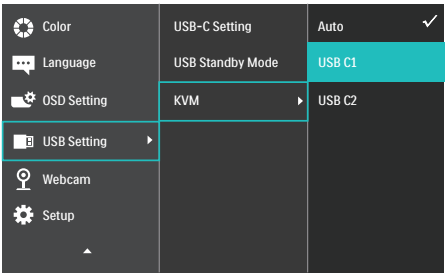
c. Pred začetkom uporabe funkcije Windows Hello morate nastaviti kodo PIN. Ko jo dodate, omogočite možnosti za funkcijo Hello.

d. V razdelku Windows Hello so prikazane možnosti, ki so na voljo.




e. Kliknite »Get started.« (Uvod). Nastavitev je zaključena.

4. Če priključite kabel USB na priključek »USB C1« za povratni tok tega monitorja, odprite zaslonski meni in nato v razdelku »KVM« izberite ustrezno možnost za »USB C1« za povratni tok.



Opomba

1. Vedno obiščite uradno spletno mesto sistema Windows in si oglejte najnovejše informacije. Informacije v EDFU-ju se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.
2. Različne regije uporabljajo različne napetosti. Neustrezna nastavitev napetosti lahko povzroči valovanje med uporabo te spletne kamere. Nastavitev napetosti mora ustrezati napetosti, ki je uporabljena v vaši regiji.
3. Ta monitor ima aktivni svetlobni signal spletne kamere, ki se prižge, ko je spletna kamera v uporabi. Na voljo so štiri možnosti svetlosti, 0 = OFF (Izklop) do 4 = HI (Visoko). S pritiskom gumba OSD lahko odprete meni zaslonskega prikaza v razdelku Webcam > Webcam light (Spletna kamera > Lučka spletne kamere), da nastavite nivo svetlosti.

## 2.4 Integrirani KVM za MultiClient

### 1 Kaj je to?

Z integrirano večodjemalsko funkcijo stikala Keyboard Video Mouse (KVM) lahko z eno nastavitvijo monitorja/ tipkovnice/miške upravljate dva ločena računalnika.

### 2 Kako omogočim večodjemalsko integrirano funkcijo KVM?

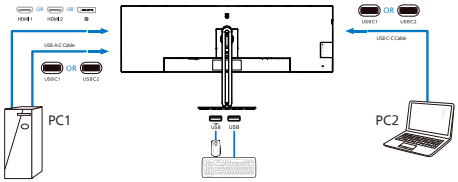
Z integrirano večodjemalsko funkcijo KVM, bo preklapljanje med posameznimi priključenimi napravami povsem preprosto prek nastavitve menija zaslonskega prikaza. Če želite za vhod uporabiti USB-C, HDMI in/ ali DP, uporabite kabel USB-C v smeri povratnega toka USB.
Nato kable povratnega toka iz računalnika priključite v vrata USB-C 1 in USB-C 2 monitorja. Ta postopek lahko za posamezna računalnika izvedete hkrati. Če želite več informacij, glejte tabelo in grafiko v nadaljevanju.
V tej tabeli so navedeni opisi posameznih virov in ustreznih vrat na monitorju.

| Vir | Povratni tok USB |
|---|---|
| HDMI ali DP | USB C2 |
| USBC1 | USB C1 |

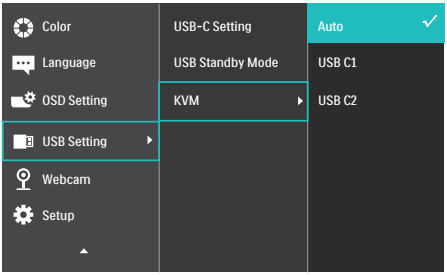
| Vir | Povratni tok USB |
|---|---|
| HDMI ali DP | USB C1 |
| USBC2 | USB C2 |

Postopek po korakih:

1. Priključite posamezne kable iz ustreznih vrat monitorja, kot je navedeno v zgornji tabeli, na sprejemni tok posameznih računalnikov.




2. Prikličite meni zaslonskega prikaza. Izberite zavihek KVM in izberite »Auto« (Samodejno), »USB C1« ali »USB C2«, da preklopite pogled monitorja iz ene na drugo napravo. Če želite preklopiti na drug pogled monitorja, ponovite ta korak.




3. Odprite zavihek KVM in izberite možnost »Samodejno« in mogoče je uporabiti pametno funkcijo KVM Smart.

Z najnovejšo funkcijo Smart KVM lahko uporabniki sedaj lažje preklapljajo med viri. Če želite premakniti vire, enostavno trikrat kliknite »CTRL«. Funkcija Smart KVM je prav tako na voljo za zamenjavo glavne slike in podrejene slike v PIP.

Če želite za vhod vaše naprave uporabiti kabel DP in/ali HDMI, uporabite vrata USB-C1 in USB-C2 s kablom USB v smeri povratnega toka USB.
Preverite te korake za prilagoditev nastavitev za uporabo HDMI/DP:

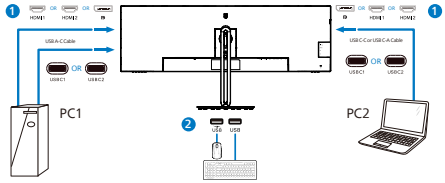
1. Kabel USB povratnega toka iz tega računalnika priključite na vrata »USB C1« in »USB C2« monitorja. Ta postopek lahko opravite hkrati.

Dvojna nastavitev računalnika:
PC 1: Uporabite kabel USB-C/A v smeri povratnega toka in kabel HDMI oz. DP ter ju priključite v vrata USB-C1 monitorja za ogled videoposnetkov in zvočne vsebine.
PC2: Uporabite kabel USB-C/A ali USB-C/C v smeri povratnega toka in kabel HDMI oz. DP ter ju priključite v vrata USB-C2 monitorja za ogled videoposnetkov in zvočne vsebine.

Za hitre napotke uporabite tabelo spodaj.

| Vir | Povratni tok USB |
|---|---|
| HDMI ali DP | USB C1 |
| DP ali HDMI | USB C2 |

2. Posamezen računalnik priključite na kabel USB-C za sprejemni tok.



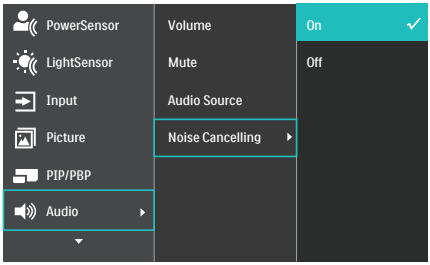

3. Prikličite meni zaslonskega prikaza in izvedite isti postopek s funkcijo KVM kot v 2. koraku prejšnjega razdelka.

Opomba

- Povezava vhodnega vira ni samodejna, zato morate priklicati zaslonski prikaz in izbrati vhod, ki ga uporabljate.
- V načinu PBP (slika v sliki) lahko prav tako dodate integrirano večodjemalsko funkcijo KVM. Če omogočite način PBP, lahko na istem zaslonu prikažete dva različna vira. Integrirana večodjemalska funkcija KVM izboljša storilnost, saj z enim zaslonom lahko upravljate dva računalnika prek nastavitve menija zaslonskega prikaza.

## 2.5 Odpravljanje šumov

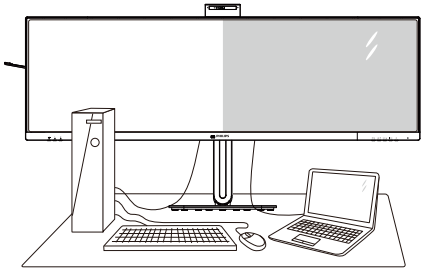
Ta monitor ima vgrajeno funkcijo odstranjevanja šumov. Če ste med videokonferenco povezani prek vrat USBC1/USBC2, monitor samodejno filtrira človeške zvoke. To funkcijo lahko izklopite v zaslonskem meniju v razdelku za odstranjevanje šumov. Funkcija je vklopljena privzeto.




**Opomba**

Če je na zaslon povezanih več naprav, je mogoče sočasno predvajanje prek zvočnika. Priporočamo, da onemogočite zvočni izhod podrejene naprave.

## 2.6 MultiView



### 1 Kaj je to?

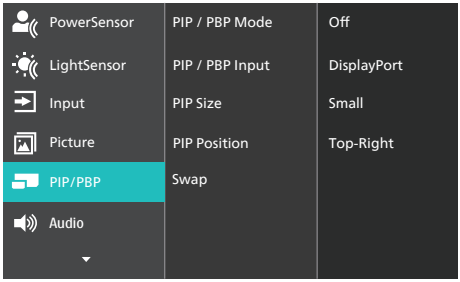
Multiview omogoča aktivno dvojno povezavo in ogled, tako da lahko hkrati delate z več napravami, kot sta osebni in prenosni računalnik, s čimer bo zapletena večopravilnost postala mačji kašelj.

### 2 Zakaj to potrebujem?

Z ultra visokoločljivim zaslonom Philips MultiView boste doživeli svet povezljivosti na udoben način v pisarni ali doma. S tem zaslonom lahko udobno uživate v več virih vsebin na enem zaslonu. Na primer: Morda boste želeli spremljati novice v živo z zvokom v majhnem oknu, medtem ko boste pisali vaš najnovejši blog, ali pa boste želeli urejati Excelovo datoteko z vašim prenosnikom Ultrabook, medtem ko boste prijavljeni v zavarovani intranet podjetja za dostop do datotek z vašega namizja.

### 3 Kako omogočiti MultiView z menijem OSD?

1. Pritisnite gumb ☰ na sprednji strani za vstop v menijski zaslon OSD.

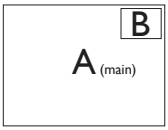
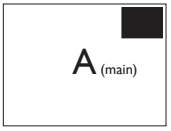



2. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor glavnega menija [PIP/PBP], nato pa pritisnite gumb OK.
3. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor [PIP / PBP Mode (načina PIP/PBP)], nato pa pritisnite gumb OK.
4. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor [PIP] ali [PBP].
5. Zdaj se lahko pomaknete nazaj, da nastavite [PIP / PBP Input (vhod PIP/PBP)], [PIP Size (velikost PIP)], [PIP Position (položaj PIP)] ali [Swap (zamenjaj)].
6. Pritisnite gumb OK za potrditev izbora.

### 5 MultiView v meniju OSD

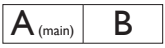
- PIP / PBP Mode (Način PIP/PBP): Na voljo sta dva načina za funkcijo MultiView: [PIP] in [PBP].

**[PIP]:** Picture in Picture (slika v sliki)

| | |
|---|---|
| Odprite podokno drugega vira signala. |   |
| Če dodatni vir ni zaznan: |   |

**[PBP]**: Picture by Picture (slika ob sliki)

Drug poleg drugega odprite podokno drugega vira signala.




Če dodatni vir ni zaznan:




**Opomba**

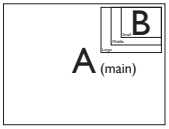
Črna pasova sta vidna na vrhu in dnu zaslona zaradi pravilnega prikaza razmerja, če je izbran način PBP. Če želite stran ob strani v celozaslonskem načinu, prilagodite rešitev svojih naprav na rešitev s pojavnimi pozivi, boste lahko videli zaslona 2 izvornih naprav na tem zaslonu enega ob drugem brez črnih pasov. Upoštevajte, da analogni signal v celozaslonskem načinu PBP ni podprt.

- PIP / PBP Input (Vhod PIP/PBP): Na voljo so pet različni video vhodi za pomožni vir prikaza: [1 HDMI 2.0], [1 HDMI 2.0], [DisplayPort], [USB C1] in [USB C2].

Glede združljivosti glavnega/pomožnega vhodnega vira si oglejte spodnjo tabelo.

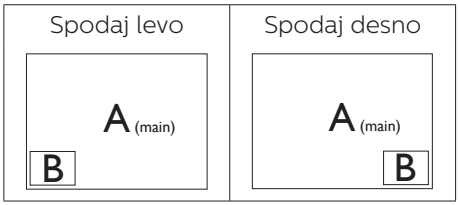
| MultiView | | MOŽNOST POMOŽNEGA VIRA (xl) | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | Vhodi | HDMI 1 | HDMI 2 | DisplayPort | USBC1 | USBC2 |
| GLAVNI VIR (xl) | HDMI 1 | ● | ● | ● | ● | ● |
| | HDMI 2 | ● | ● | ● | ● | ● |
| | DisplayPort | ● | ● | ● | ● | ● |
| | USBC1 | ● | ● | ● | ● | ● |
| | USBC2 | ● | ● | ● | ● | ● |

- PIP Size (Velikost PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med tremi velikostmi podoken: [Small (malo)], [Middle (srednje)], [Large (veliko)].



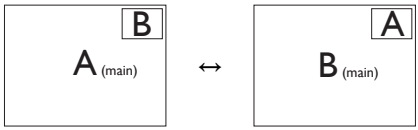

- PIP Position (Položaj PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med štirimi položaji podoken.




- Swap (Zamenjava): Zamenjava vira glavne slike in in pomožne slike na zaslonu.

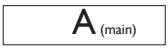
Zamenjava virov A in B v načinu [PIP]:




Zamenjava virov A in B v načinu [PBP]:




- Off (Izklop): Ustavitev funkcije MultiView.



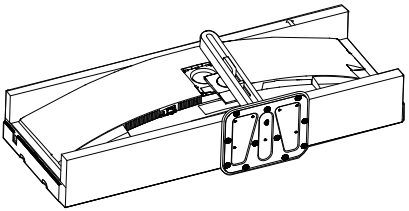

**Opomba**

Ko uporabite fumcijo SWAP (zamenjava), se bosta video in njegov vir zvoka istočasno zamenjala.

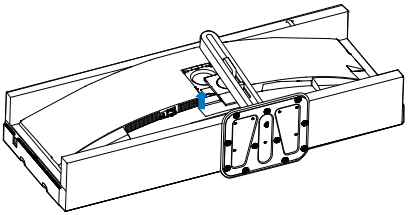
## 2.7 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Preden začnete razstavljati podnožje, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni škodi ali poškodbam.

1. Monitor položite na gladko površino s sprednjo stranjo navzdol. Bodi previdni,
   da zaslona ne opraskate ali poškodujete.

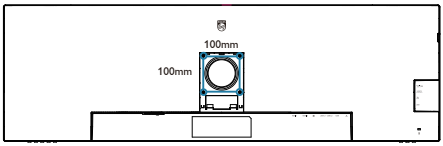


2. Sprostite pritrdilne vijake in nosilec odstranite z monitorja.



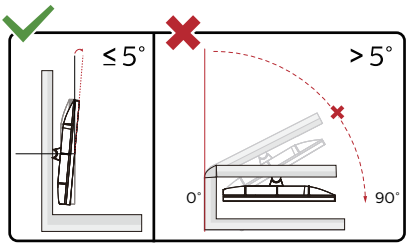
**Opomba**

Montažni vmesnik, ki je primeren za ta monitor mora biti velikosti 100mm x 100mm in združljiv s standardom VESA. Vijak za pritrditev VESA M4. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.




**Opozorilo**

Ta izdelek ima ukrivljeno obliko. Med namestitvijo/odstranitvijo podnožja položite monitor na zaščitni material in ga ne pritiskajte navzdol, da ga ne poškodujete.




* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

**Opozorilo**

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot −5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

# 3. Optimizacija slike

## 3.1 SmartImage

### 1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Najsi delate s tekstovnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate video, Philips SmartImage omogoči odlično optimizacijo učinkovitosti monitorja.

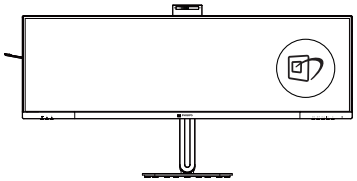
### 2 Zakaj to potrebujem?

Zagotovite si monitor, ki omogoča optimiran prikaz najljubših vrst vsebin. Programska oprema SmartImage pa z dinamičnim prilagajanjem svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času izboljša gledanje vsebine na zaslonu.

### 3 Kako deluje?

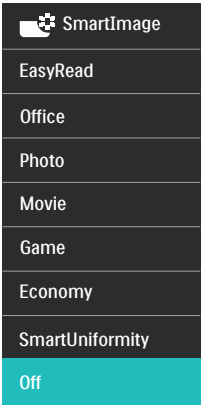
SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

### 4 Kako omogočim SmartImage?



1. Pritisnite za zagon zaslonskega prikaza SmartImage.
2. Pritiskajte ▼▲ za preklapljanje med načini EnostavnoBranje, Office (Pisarna), Photo (Slike), Movie (Film), Game (Igre), Economy (Varčno), SmartUniformity in Off (Izklopljeno).
3. Zaslonski prikaz SmartImage bo na zaslonu ostal še 5 sekund, za potrditev pa lahko tudi pritisnete "OK (V redu)".

Na voljo je več elementov za izbiro: EnostavnoBranje, Office (Pisarna), Photo (Slike), Movie (Film), Game (Igre), Economy (Varčno), SmartUniformity in Off (Izklopljeno).



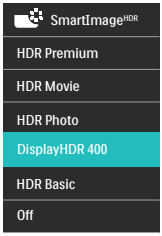

- **EasyRead (EnostavnoBranje):** Izboljša kakovost besedila v besedilnih programih, kot so knjige PDF. S posebnim algoritmom, ki poveča kontrast in obrobno ostrino besedila, se slika na zaslonu izboljša za lažje branje tako, da se prilagodi svetlost, kontrast in temperatura barv zaslona.
- **Office (Pisarna):** Poudari besedilo in zmanjša svetlost za boljšo berljivost in manjše naprezanje oči. Ta način občutno izboljša berljivost in produktivnost pri delu s preglednicami, datotekami PDF, skeniranimi članki ali ostalimi splošnimi pisarniškimi aplikacijami.
- **Photo (Slike):** Ta profil združuje nasičenost barv, dinamičen kontrast in izboljšave ostrine za neverjetno

čisto prikazovanje fotografij in ostalih slik v živih barvah – brez dodatnih komponent in brez bledih barv.

- **Movie (Film):** Izboljšana svetilnost, poglobljena nasičenost barv, dinamični kontrast in kot britev ostra ostrina prikažejo vse podrobnosti tudi v temnejših predelih vaših videov in brez zbledelosti barv v svetlejših predelih, obenem pa vzdržujejo dinamične naravne vrednosti za najboljši prikaz videa.
- **Game (Igre):** Vključi vezje prekomernega delovanja za boljšo odzivnost, zmanjša zabrisane robove hitro premikajočih se predmetov na zaslonu, izboljša razmerje kontrasta za svetlo in temno shemo – ta profil zagotavlja najboljše doživetje za ljubitelje igric.
- **Economy (Varčevanje):** Ta profil prilagodi svetlost in kontrast ter natančno prilagaja osvetlitev ozadja za ravno pravšnji prikaz vsakdanjih pisarniških aplikacij in nižjo porabo energije.
- **SmartUniformity (Pametna enakomernost):** odstopanja v svetlosti in barvi na različnih delih zaslona so pogost pojav pri LCD-zaslonih. Enakomernost slike običajno znaša 75–80 %. Če omogočite funkcijo Philips SmartUniformity, enakomernost prikaza slike preseže 95 %. To zagotavlja skladnejše in pristnejše slike.
- **Off (Izklop):** Brez optimizacije s pomočjo SmartImage.

Ko ta zaslon prejme signal HDR iz povezane naprave, izberite način slike, ki najbolje ustreza vašim potrebam.

Na voljo je več možnosti: HDR Premium, Film HDR, Fotografija HDR, DisplayHDR 400, Osnovno HDR, Izklopljeno.




- HDR Premium: Optimizira kontranst in svetlost za najbolj žive ter globoko vizualno izkušnjo.
- HDR Movie (Film HDR): popolna nastavitev za ogled filma HDR. Zagotavlja boljši kontrast in svetlost za bolj realistično in pristno doživetje ob gledanju.
- HDR Photo (Fotografija HDR): poudari rdeče, zelene in modre barve za pristne ponazoritve.
- DisplayHDR 400: Cerificiran VESA DisplayHDR 400.
- HDR Basic (Osnovo HDR): Osnovna nastavitev za vsebino HDR.
- Off (Izklopljeno): Brez optimizacije SmartImage HDR.

**Opomba**

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite iz vnosne naprave in njene vsebine.

Neskladne nastavitve HDR med vnosno napravo in monitorjem lahko povzročijo slabo kakovost slik.

## 3.2 SmartContrast

### 1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejše in svetlejše slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

### 2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Obenem pa ta tehnologija znižuje energijsko porabo monitorja, tako da obenem privarčujete na energijskih stroških ter podaljšate življenjsko dobo vašega monitorja.

### 3 Kako deluje?

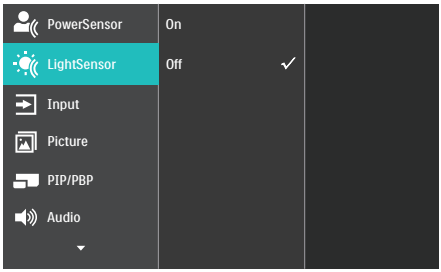
Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

## 3.3 LightSensor

### 1 Kaj je to?

Light Sensor je edinstven in pameten način optimizacije kakovosti slike, in sicer z merjenjem in analizo vhodnega signala za samodejno prilagoditev nastavitev kakovosti slike. Light Sensor s senzorjem prilagodi svetlost slike glede na pogoje sobne osvetlitve.

### 2 Kako omogočim LightSensor?




1. Pritisnite gumb ☰ na sprednji strani za vstop v menijski zaslon OSD.
2. Pritisnite gumb ▲ ali ▼ za izbor glavnega menija [LightSensor], nato pa pritisnite gumb OK (V redu).
3. Pritisnite gumb ▲ ali ▼, da vklopite ali izklopite LightSensor.

## 3.4 HDR

### Nastavitve HDR v operacijskem sistemu Windows 11/10

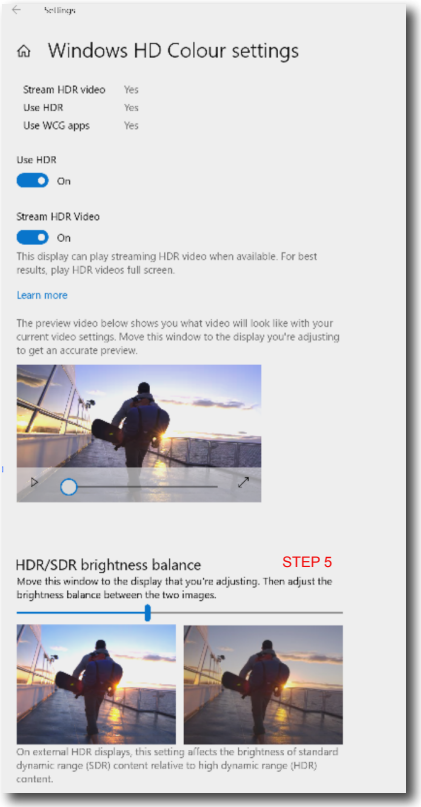
Koraki

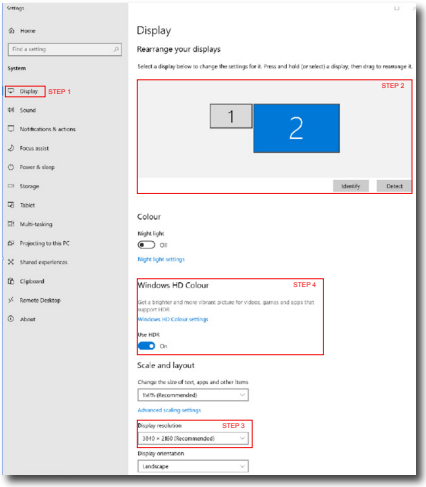
1. Z desno miškino tipko kliknite na namizje, da odprete nastavitve zaslona
2. Izberite zaslon/ekran
3. V razdelku Preurejanje zaslonov izberite zaslon, ki podpira HDR.
4. Izberite barvne nastavitve Windows HD.
5. Prilagodi svetlost za vsebino SDR

**Opomba:**

Nameščeno morate imeti Izdajo operacijskega sistema Windows 11/10: vedno posodobite na najnovejšo različico.

Več informacij najdete na spodnji povezavi Microsoftove uradne spletne strani.
https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings




**Opomba:**

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini.Slike morda zaradi nedoslednih nastavitev funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.

# 4. Zasnova, ki preprečuje sindrom računalniškega vida

Monitor Philips je zasnovan tako, da preprečuje obremenitev oči pri dolgotrajni uporabi računalnika.
Upoštevajte spodnja navodila in uporabljajte monitor Philips, da boste učinkovito zmanjšali ustrujenost in povečali delovno produktivnost.

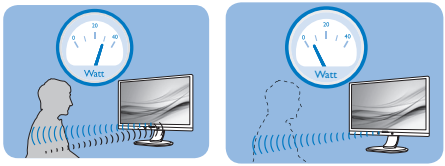
1. Ustrezna osvetlitev okolja:
   - Osvetlitev okolja prilagodite tako, da bo podobna svetlosti zaslona, izogibajte se uporabi fluorescentne osvetlitve in površin, ki odsevajo preveč svetlobe.
   - Nastavite svetlost in kontrast zaslona na primerno raven.
2. Dobre delovne navade:
   - Prekomerna uporaba monitorja lahko obremeni oči, zato so pogosti krajši odmori boljši od manj pogostih daljših prekinitev dela. Na primer, 5- do 10-minutni odmor po 50–60 minutah neprekinjene uporabe zaslona je koristnejši od 15-minutnega odmora vsaki dve uri.
   - Po dolgotrajni osredotočenosti na zaslon se zazrite v predmete, ki so različno oddaljeni.
   - Oči nežno zaprite in jih premikajte, da jih sprostite.
   - Med delom zavestno pogosto mežikajte.
   - Nežno si pretegnite vrat in glavo počasi nagnite naprej, nazaj ter v stran, da sprostite bolečino.
3. Idealen delovni položaj
   - Zaslon prestavite na ustrezno višino in ustrezen kot glede na vašo telesno višino.
4. Izberite monitor Philips, ki je očem prijazen.
   - Zaslon s protirefleksnim slojem: Zaslon s protirefleksnim slojem učinkovito zmanjšuje nadležne in moteče odseve, ki utrujajo oči.
   - Tehnologija brez migetanja regulira svetlost in zmanjšuje migetanje ter tako omogoča udobnejše gledanje.
   - Način EasyRead za tako izkušnjo branja, kot bi besedilo brali na papirju, omogoča udobnejše gledanje daljših dokumentov na zaslonu.
   - Monitor uporablja svetlobni panel za nizko modro svetlobo skladno s TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri načinu nastavitve tovarniške ponastavitve/privzete nastavitve.

# 5. PowerSensor™

## 1 Kako deluje?

- PowerSensor deluje na osnovi oddajanja in sprejemanja neškodljivih "infrardečih" signalov, s katerimi ugotovi ali je uporabnik prisoten.
- Ko uporabnika ni pred monitorjem, monitor deluje običajno glede na nastavitve, ki jih je določil uporabnik (npr. svetlost, kontrast, barve itd.).
- Npr. če je bil monitor prvotno nastavljen na 100 % svetlosti, ko uporabnika ni več pred monitorjem, le-ta zmanjša porabo energije do 80 %.

Uporabnik se nahaja pred napravo | Uporabnik ni prisoten




Zgornji prikaz porabe energije je le v referenčne namene

## 2 Nastavitev

### Privzete nastavitve

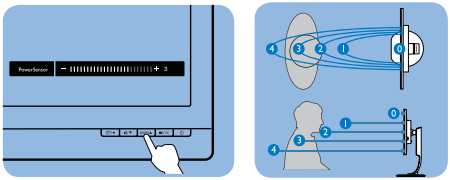
PowerSensor je zasnovan tako, da zazna prisotnost uporabnika v oddaljenosti od 30 do 100 cm od zaslona in v območju od 5 stopinj levo ali desno od monitorja.

Nastavitve po meri

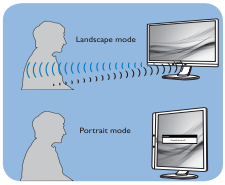
Če se nahajate izven zgoraj navedenih območij, izberite večjo moč signala za optimalen učinek zaznavanja: višja ko je nastavitev, močnejši je signal zaznavanja. Za največji učinek naprave PowerSensor in boljše zaznavanje se namestite neposredno pred monitor.

- Če se želite namestiti več kot 100 cm proč od monitorja, uporabite največji signal zaznave za razdalje do 120 cm. (Nastavitev 4)
- Temna oblačila lahko absorbirajo infrardeče signale, tudi kadar je uporabnik znotraj območja 100 cm od zaslona, zato v primerih, da imate črna ali temna oblačila, nastavite močnejši signal.

Hitra tipka | Senzor razdalje



Način Pokrajina/Portret




Zgornje ilustracije služijo le za referenco in morda ne prikazujejo dejanski model monitorja.

## 3 Prilagajanje nastavitev

Če naprava PowerSensor ne deluje pravilno znotraj ali zunaj privzetega območja, lahko zaznavanje določite natančneje:

1. Pritisnite gumb na sprednji strani za vstop v menijski zaslon OSD.
- Prikaže se vrstica za prilagajanje.
- Prilagodite nastavitve zaznavanja PowerSensor na Nastavitev 4 in pritisnite V redu.
- Preverite nove nastavitve, da se prepričate, ali vas naprava PowerSensor pravilno zazna v vašem trenutnem položaju.
- Funkcija PowerSensor deluje le v načinu Landscape (vodoravna postavitev). Po vklopu funkcije

PowerSensor, se bo samodejno izključila, če monitor uporabljate v načinu Portrait (portret – pokončni položaj, obrnjen za 90 stopinj). Ko monitor nastavite na privzet vodoravni položaj, se bo samodejno vključil.

**Opomba**

Ročno izbran način funkcije PowerSensor bo ostal v delovanju, dokler ga ponovno ne nastavite ali ponovno ne vzpostavite privzetega načina. Če se vam zazdi, da je PowerSensor preveč občutljiv na gibanje v okolici, moč signala zmanjšajte. Leče tipala naj bodo vedno čiste. Če so umazane, jih očistite z alkoholom, da preprečite zmanjšanje razdalje za omogočanje zaznavanja.

# 6. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškinega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD Adaptive Sync odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so naštete združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
  - Windows 11/10
- Grafična kartica: seriji R9 290/300 Series in R7 260 Series
  - AMD Radeon R9 300 Series
  - AMD Radeon R9 Fury X
  - AMD Radeon R9 360
  - AMD Radeon R7 360
  - AMD Radeon R9 295X2
  - AMD Radeon R9 290X
  - AMD Radeon R9 290
  - AMD Radeon R9 285
  - AMD Radeon R7 260X
  - AMD Radeon R7 260
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K
  - AMD RX 6500 XT
  - AMD RX 6600 XT
  - AMD RX 6700 XT
  - AMD RX 6750 XT
  - AMD RX 6800
  - AMD RX 6800 XT
  - AMD RX 6900 XT

# 7. Tehnične specifikacije

| Slika/zaslon | |
|---|---|
| Vrsta prikaza zaslona | VA |
| Osvetlitev v ozadju | W-LED |
| Velikost zaslona | 48.8" širokokotni (124cm) |
| Razmerje višina/širina | 32:9 |
| Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch) | 0,2328 x 0,2328 mm |
| Razmerje kontrasta (tipič.) | 3000:1 |
| Privzeta ločljivost | 5120 x 1440 @ 60 Hz |
| Maksimalna ločljivost | 5120 x 1440 @ 75 Hz |
| Kot gledanja | 178° (vodoravno)/178° (navpično) pri C/R > 10 (običajno) |
| Izboljšava slike | SmartImage |
| Barve prikazovalnika | 1,07 B (8 bitov + FRC)[1] |
| Navpična hitrost osveževanja | 30-75Hz (USB-C)<br>48-75Hz (HDMI/DP) |
| Horizontalna frekvenca | 30-114KHz (DP/USB-C)<br>30-140KHz (HDMI) |
| sRGB | DA |
| Pametna enakomernost | DA |
| Delta E(tipič.) | DA |
| EnostavnoBranje | DA |
| Brez utripanja | DA |
| Adaptive Sync | DA |
| HDR | Certificiran VESA DisplayHDR 400 |
| Over-the-air firmware update | DA |
| **Povezljivost** | |
| Vhodni vir signala | HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USBC1 (način DP Alt), USBC2 (način DP Alt) |
| Priključki | 2 x HDMI 2.1 TMDS (HDCP 1.4, HDCP 2.2)<br>1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2)<br>2 x USB-C (Povratni tok, HDCP 1.4, HDCP 2.2)<br>1 x USB-C (Sprejemni tok)<br>4 x USB-A (Sprejemni tok)<br>1 x RJ45, ethernet LAN (USB 2.0: 10M/100M; USB 3.2: 2.5G)<br>1 x Zvok (vhod/izhod): zvočni izhod/mikrofon kombinirana[2] |
| Vhodni signal | Ločeni sinhronizirani |

| USB | |
|---|---|
| Vrata USB | USB C1 x 1 (od uporabnika, PD 140 W, način DP Alt)[4]<br>USB C2 x 1 (od uporabnika, PD 140 W, način DP Alt)[4]<br>USB C3 x 1 (Sprejemni tok, Do 15 W)[3]<br>USB-A x 4 (dovajanje z x1 hitrim polnjenjem BC 1.2) |
| Dostava električne energije | USBC1: USB PD version 3.0, 140W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.8A, 28V/5A)[4]<br>USBC2: USB PD version 3.0, 140W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.8A, 28V/5A)[4]<br>USBC3: Električno napajanje do 15 W(5V/3A)[3]<br>USB-A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A) |
| USB SuperSpeed | USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen2, 10 Gbps |
| **Priročnost** | |
| Uporabniku prijazen | ⏻/◀ ⊖/▼ USER/▲ ▤/OK ⏻ |
| Vgrajen zvočnik | 5 W x 2 |
| Vgrajena spletna kamera | Spletna kamera s 5,0 megapiksli, 2 mikrofonoma in indikatorsko lučko LED (za Windows Hello) |
| Multi View | Način PIP/PBP, 2 napravi |
| Jeziki zaslonskega prikaza | Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalščina, brazilska portugalščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonščina, korejščina |
| Drugače prilagojeno | VESA mount(100×100mm),Kensington Lock |
| Združljivost s Plug and Play | DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10 |
| **Stojalo** | |
| Nagib | -5 / +15 stopinj |
| Vrtenje | -30 / +30 stopinj |
| Prilagoditev višine | 150 mm |

| Napajanje | | | |
|---|---|---|---|
| Poraba | Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz | Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz | Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz |
| Običajno delovanje | 53,6 W (običajno) | 53,6 W (običajno) | 55,4 W (običajno) |
| Način spanja (stanja pripravljenosti) | 0,3 W (običajno) | 0,3 W (običajno) | 0,4 W (običajno) |
| Način izklopa (stikalo AC) | 0W(tipič.) | 0W(tipič.) | 0W(tipič.) |
| Oddajanje toplote* | Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz | Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz | Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz |
| Običajno delovanje | 182,94 BTU/h (tipič.) | 182,94 BTU/h (tipič.) | 189,08 BTU/h (tipič.) |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Način spanja (stanja pripravljenosti) | 1,02 BTU/h (običajno) | 1,02 BTU/h (običajno) | 1,37 BTU/h (običajno) |
| Način izklopa (stikalo AC) | 0 BTU/h(tipič.) | 0 BTU/h(tipič.) | 0 BTU/h(tipič.) |
| Vključen način (način Eco) | 37,5 W (običajno) | | |
| PowerSensor | 9,5 W (tip.) | | |
| Indikator LED za vklop | Vključen način: Bele barve, Stanje pripravljenosti/ spanje: Bele barve (utripa) | | |
| Vključen način (način Eco) | Vgrajen, 100 – 240 V AC, 50/60 Hz | | |

| Dimenzije | |
|---|---|
| Izdelek s stojalom (ŠxVxG) | 1193 x 583 x 268 mm |
| Izdelek brez stojala (ŠxVxG) | 1193 x 373 x 164 mm |
| Izdelek z embalažo (ŠxVxG) | 1290 x 300 x 475 mm |
| **Teža** | |
| Izdelek s stojalom | 15,21 kg |
| Izdelek brez stojala | 11,58 kg |
| Izdelek z embalažo | 22,68 kg |

| Delovno območje | |
|---|---|
| Temperaturni razpon (delovanje) | 0°C do 40°C |
| Relativna vlažnost (delovanje) | od 20 do 80 % |
| Atmosferski tlak (delovanje) | od 700 do 1060 hPa |
| Nadmorska višina (delovanje) | 0~ 5000 m (0~ 16404ft ) |
| Temperaturni razpon (nedelovanje) | -20°C do 60°C |
| Relativna vlažnost (nedelovanje) | od 10 do 90 % |
| Atmosferski tlak (nedelovanje) | od 500 do 1060 hPa |
| Nadmorska višina (nedelovanje) | 0~ 12192m (0~ 40000ft ) |

| Okolje in energija | |
|---|---|
| ROHS | DA |
| Embalaža | 100% možnost recikliranja |
| Specifične snovi | Ohišje 100% brez PVC BFR |
| **Ohišje** | |
| Barva | Oglje/sivo |
| Dokončaj | Tekstura |

[1] Več informacij najdete v poglavju 7.1 o formatu za vhod zaslona.

[2] Slušalke prav tako podpirajo mikrofon, ki je skladen s standardoma CTIA in OMTP.

[3] Vrata USB-C3 omogočajo sprejemni tok, podatkovni prenos in 15 W moči.

[4] Vhod USB-C USBC1/USBC2 omogoča prenos podatkov in videoposnetkov ter prenos moči v višini 140 W, odvisno od naprave.

Philips 49B2U6900CH ima vrata USB-C (USB-C1/USBC2) s funkcijo Power Delivery 3.1, ki podpira največjo izhodno moč do 140 W. Za to funkcijo je treba uporabiti kabel USB-C PD 3.1. Zaradi varnostnih razlogov je treba vrata USB-C povezati z napravo, ki izpolnjuje Philipsove standarde in je sposobna sprejemati 140 W polnjenje USB Power Delivery Extended Power Range (EPR). Več informacij najdete v tehničnem listu na spletni strani www.philips.com/support.

[5] Izklop enosmernega toka ni mogoče uporabiti kot način izklopa.

V naslednji tabeli si lahko ogledate razlago dinamične funkcije Power Delivery (PD). USBC1 in USBC2 imata dinamično funkcijo prilagoditve moči. Največja moč porabe dveh vrat USB-C znaša 155 W.

| USB C1 PD | USB C2 PD |
|---|---|
| 28V/5A | 5V/3A |
| 20V/4.8A | Dynamic PD |
| 15V/3A | Dynamic PD |
| 12V/3A | Dynamic PD |
| 10V/3A | Dynamic PD |
| 9V/3A | Dynamic PD |
| 7V/3A | Dynamic PD |
| 5V/3A | 28V/5A |

| USB C1 PD | USB C2 PD |
|---|---|
| 5V/3A | 28V/5A |
| Dynamic PD | 20V/4.8A |
| Dynamic PD | 15V/3A |
| Dynamic PD | 12V/3A |
| Dynamic PD | 10V/3A |
| Dynamic PD | 9V/3A |
| Dynamic PD | 7V/3A |
| 28V/5A | 5V/3A |

Opomba

1. Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila. Če želite izvedeti več, obiščite www.philips.com/support in prenesite najnovejšo različico letaka.
2. Funkcija Power Delivery prav tako temelji na zmogljivostih računalnika.
3. Informacije SmartUniformity in Delta E so vključene na listih, navedenih v polju.
4. Da posodobite strojno programsko opremo monitorja na najnovejšo različico, s spletnega mesta Philips prenesite programsko opremo SmartControl. Ko brezžično (OTA) posodabljate strojno programsko opremo s SmartControl, morate biti povezani z omrežjem.

## 7.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

| H. frekv. (kHz) | Ločljivost | V. frekv. (Hz) |
|---|---|---|
| 31,47 | 720 x 400 | 70,09 |
| 31,47 | 640 x 480 | 59,94 |
| 35,00 | 640 x 480 | 66,67 |
| 37,86 | 640 x 480 | 72,81 |
| 37,50 | 640 x 480 | 75,00 |
| 37,88 | 800 x 600 | 60,32 |
| 46,88 | 800 x 600 | 75,00 |
| 48,36 | 1024 x 768 | 60,00 |
| 60,02 | 1024 x 768 | 75,03 |
| 44,77 | 1280x 720 | 59,86 |
| 63,89 | 1280 x 1024 | 60,02 |
| 79,98 | 1280 x 1024 | 75,03 |
| 55,94 | 1440 x 900 | 59,89 |
| 70,64 | 1440 x 900 | 74,98 |
| 65,29 | 1680 x 1050 | 59,95 |
| 67,50 | 1920 x 1080 | 60,00 |
| 66,64 | 2560 x 1080 | 59,98 |
| 88,79 | 2560 x 1440 | 59,95 |
| 133,32 | 2560 x 1440 PBP mode | 60,00 |
| 66,625 | 3840 x 1080 | 60,00 |
| 43,8 | 5120 x 1440 | 30,00 (USB C) |
| 88,83 | 5120 x 1440 | 60,00 |
| 104,12 | 5120 x 1440 | 70,00 |
| 111,08 | 5120 x 1440 | 75,00 |

**Opomba**

1. Upoštevajte, da zaslon deluje najbolje pri izvorni ločljivosti 5120 x 1440 slikovnih pik pri 60 Hz. Za najboljšo kakovost prikaza vsebine uporabljajte to ločljivost. Priporočena ločljivost HDMI 2.1 TMDS/DP/USB C: 5120 x 1440 slikovnih pik pri 60Hz Če zaslon ob priključitvi na priključek USB C ali DP ni nastavljen na izvorno ločljivost, v računalniku nastavite ločljivost na najboljše stanje, in sicer 5120 x 1440 slikovnih pik pri 60 Hz.
2. Privzeta tovarniška nastavitev HDMI podpira ločljivost 5120 x 1440 slikovnih pik pri 60 Hz.
3. Privzeta nastavitev zvezdišča USB za vhod USB C za ta monitor je »High Data Speed«. Najvišja podprta ločljivost je odvisna od zmogljivosti vaše grafične kartice. Če vaš računalnik ne podpira HBR3, izberite High Resolution za možnost USB Setting (Nastavitev USB). Najvišja podprta ločljivost bo nato 5120 x 1440 slikovnih pik pri 75Hz (HDR). Pritisnite gumb > USB Setting (Nastavitev USB) > USB > High Resolution.

Zapis vhoda zaslona

| | 444/RGB (HDMI2.0) | 444/RGB (DP1.4) | 444/RGB USB-C |
|---|---|---|---|
| 5120x1440 75Hz 10bits | NA | OK | OK |
| 5120x1440 60Hz 10bits | NA | OK | OK |
| 5120x1440 75Hz 8bits | OK | OK | OK |
| 5120x1440 60Hz 8bits | OK | OK | OK |
| Minimum:1920x1080@60HZ | OK | OK | OK |

**Opomba**

Za ustrezno delovanje monitorja mora grafična kartica vašega osebnega računalnika podpirati naslednje: DisplayPort 1.4 z Display Stream Compression (DSC) in USB-C HBR3 (DisplayPort High Bit Rate 3, 8,10 Gbps). Ločljivost zaslona in hitrost osveževanja sta odvisni tudi od zmogljivosti grafične kartice računalnika.

# 8. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

| Definicija upravljanja z energijo | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Način VESA | Video | H-sinhronizacija | V-sinhronizacija | Porabljena energija | Barva lučke LED |
| Aktivno | VKLOP | Da | Da | 53,6W (običajno) 278,2 W (največ) | Bela |
| Način spanja (stanja pripravljenosti) | IZKLOP | Ne | Ne | 0,3 W (običajno) | Bela (utripa) |
| Način izklopa (stikalo AC) | IZKLOP | - | - | 0 W (Stikalo AC) | IZKLOP |

Za meritev porabe energije so uporabljene naslednje nastavitve.

- Privzeta ločljivost: 5120 x 1440
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 60%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele
- Zvok in USB sta neaktivna (izklopljena)

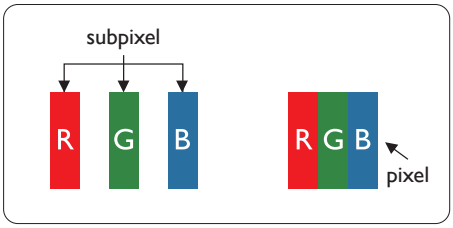
**Opomba**

Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

# 9. Pomoč uporabnikom in garancija

## 9.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom

Philips želi zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše procese proizvodnje in izvajamo strog nadzor kakovosti. Včasih pa se napakam slikovnih pik in slikovnih podpik na zaslonih TFT pri monitorjih s ploskim zaslonom ni mogoče izogniti. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na monitorjih ne bo prihajalo do napak slikovnih pik. Vendar Philips jamči, da bo popravil ali nadomestil vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki ima veljavno garancijo. To obvestilo vsebuje razlage različnih vrst napak slikovnih pik in definicije sprejemljive ravni posameznih vrst napak. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na monitorjih TFT presegati te sprejemljive ravni. Na primer, na monitorju ne sme biti okvarjenih več kot 0,0004 % slikovnih podpik. Za določene vrste ali kombinacije napak slikovnih pik, ki so bolj opazne kot druge, Philips določa celo višje standarde kakovosti. Ta politika velja po vsem svetu.




### Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi.

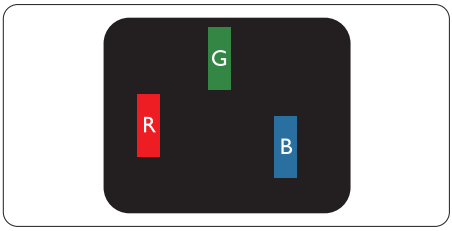
Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

### Tipi napak slikovnih pik

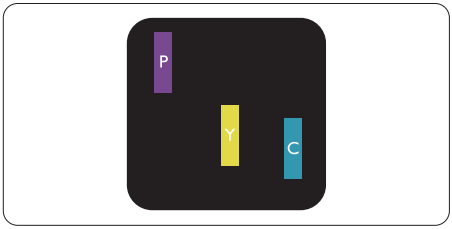
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

### Napake svetle pike

Napake s svetlimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpike, ki vedno svetijo ali so vklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki svetle pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan temen vzorec. Vrste napak s svetlimi pikami:

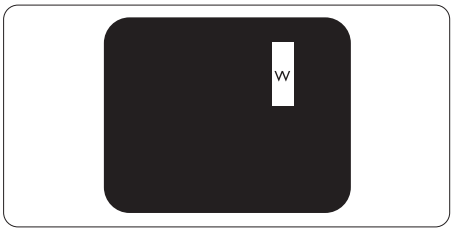



Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.




Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno
- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



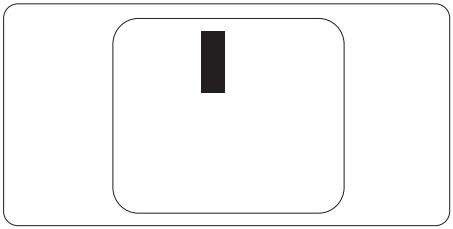

Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika)

**Opomba**

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

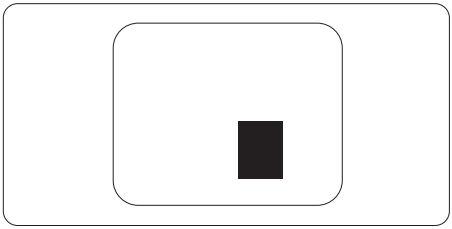
### Napake črne pike

Napake s temnimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpike, ki so vedno zatemnjene ali izklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki temne pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan svetel vzorec. Vrste napak s temnimi pikami:



### Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



### Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili med garancijskim obdobjem upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali slikovnih podpik na zaslonih TFT Philipsovega monitorja s ploskim zaslonom presegati dovoljene ravni sprejemljivosti, ki so določene v naslednjih tabelah.

| NAPAKE SVETLE PIKE | SPREJEMLJIVI NIVO |
|---|---|
| 1 osvetljena pod-slikovna pika | 2 |
| 2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki | 1 |
| 3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika) | 0 |
| Razdalja med dvema napakama svetle pike* | >15mm |
| Skupno število napak svetle pike vseh tipov | 2 |

| NAPAKE ČRNE PIKE | SPREJEMLJIVI NIVO |
|---|---|
| 1 temna pod-slikovna pika | 3 ali manj |
| 2 sosednje temne pod-slikovne pike | 2 ali manj |
| 3 sosednje temne pod-slikovne pike | 1 |
| Razdalja med dvema napakama črne pike* | >15mm |
| Skupno število napak črne pike vseh tipov | 3 ali manj |

| SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE | SPREJEMLJIVI NIVO |
|---|---|
| Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov | 5 ali manj |

Opomba

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

## 9.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran www.philips.com/support ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam.

Informacije o garancijskem obdobju najdete v izjavi o garanciji v priročniku s pomembnimi informacijami..

Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

| • Lokalno standardno jamstveno obdobje | • Obdobje podaljšanega jamstva | • Skupno jamstveno obdobje |
|---|---|---|
| • Odvisno od posamezne regije | • + 1 leto | • Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1 |
| | • + 2 leti | • Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2 |
| | • + 3 leti | • Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3 |

**Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

**Opomba**

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

# 10. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

## 10.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

### 1 Splošne težave

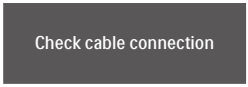
**Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)**

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v vtičnico in v zadnji del monitorja.
- Najprej zagotovite, da je gumb za vklop/izklop na sprednji strani monitorja v položaju izklop, nakar ga pritisnite v položaj vklop.

**Ni slike (indikator LED za napajanje je bel)**

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel monitorja nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

**Na zaslonu je izpisano**




- Preverite, ali je kabel monitorja pravilno priključen v računalnik. (Oglejte si tudi Vodnik za hiter začetek.)
- Preverite, ali so pini kabla monitorja skrivljeni.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

**Vidni znaki dima ali isker**

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav.
- Zaradi varnosti monitor takoj izklopite iz električne vtičnice.
- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

### 2 Težave s sliko

**Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna**

- V zaslonskem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

**Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".**

- Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona.
- Če je na LCD-zaslonu prikazana nespremenljiva statična vsebina, vedno vklopite aplikacijo za redno osveževanje zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku na enako, kot je priporočena privzeta ločljivost zaslona.

Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

Lučka, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", je premočna in moti

- Lučko, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", lahko nastavite s pomočjo nastavitve Napajanje LED v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.

Za dodatno pomoč glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami, in se obrnite na predstavnika servisne službe družbe Philips.

* Funkcionalnost se razlikuje glede na zaslon.

## 10.2 Splošna pogosta vprašanja

V1: **Kaj naj naredim, če se po namestitvi monitorja na zaslonu izpiše "Tega načina videoposnetka ni mogoče prikazati"?**

Odg.: Priporočena ločljivost za ta monitor: 5120 x 1440.

- Izključite vse kable in priključite računalnik na monitor, ki ste ge uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 5120 x 1440 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite frekvenca osveževanja na 60Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 5120 x 1440 .
- Zaustavite računalnik, izključite vaš stari monitor in ponovno priključite Philips LCD monitor.
- Vključite monitor in nato še osebni računalnik.

V2: **Kakšna je priporočena hitrost osvežitve LCD-zaslonov?**

Odg.: Priporočena hitrost osvežitve LCD-zaslonov je 60 Hz. Če se na zaslonu pojavijo motnje, hitrost osvežitve nastavite na 75 Hz in poglejte, ali motnje izginejo.

V3: **Kaj so datoteke .inf in .icm? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?**

Odg.: To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Vaš računalnik lahko zahteva gonilnike za monitor (datoteke .inf in .icm) ob prvi namestitvi monitorja. Upoštevajte navodila v svojem uporabniškem priročniku. Gonilniki za monitor (datoteke .inf in .icm) bodo nameščeni samodejno.

V4: **Kako nastavim ločljivost?**

Odg.: Gonilniki grafične kartice in monitor skupaj določijo razpoložljive ločljivosti. Želeno ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer

z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".

V5: Kaj če se pri prilagajanju nastavitev monitorja izgubim prek zaslonskega menija?

Odg.: Enostavno pritisnite gumb V redu , nato pa izberite 'Setup' >'Reset' za priklic privzetih tovarniških nastavitev.

V6: Ali je zaslon LCD odporen na praske?

Odg.: Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri rokovanju z monitorjem pazite, da ne izvajate pritiska neposredno na površino zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.

V7: Kako naj očistim površino LCD zaslona?

Odg.: Za običajno čiščenje uporabljajte čisto in mehko krpo. Za intenzivno čiščenje uporabljajte izopropil alkohol. Ne uporabljajte ostalih raztopil, kot so etanol, aceton, heksan, itd.

V8: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve monitorja?

Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonskega prikaza z naslednjimi koraki,

- Pritisnite "OK (V redu)" za prikaz zaslonskega menija (OSD - On Screen Display)
- Pritisnite "Down Arrow (Puščica navzdol)" in izberite možnost "Color (Barva)". Nato pritisnite "OK (V redu)" za vnos nastavitve barve – obstajajo tri nastavitve, kot sledi v nadaljevanju.
  1. Color Temperature (Temperatura barve): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Če so nastavitve bližje 5000K, zaslon je videti "toplejši", z rdeče-belo barvno lestvico, medtem ko temperatura 11500K odseva "hladen, modro-bel ton".
  2. sRGB: to je standardna nastavitev za zagotavljanje pravilne menjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, monitorji, tiskalniki, skenerji itd.).
  3. User Define (Uporabniško določeno): Uporabnik lahko sam nastavi barvne nastavitve s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

**Opomba**

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

V9: Ali lahko LCD-zaslon priključim na kateri koli osebni računalnik, delovno postajo ali sistem Mac?

Odg.: Da. Vsi LCD-monitorji Philips so popolnoma združljivi s standardnimi osebnimi računalniki, sistemi Mac in delovnimi postajami. Za priključitev monitorja na sistem Mac boste morda potrebovali priključek za kabel.
Za dodatne informacije se obrnite na Philipsovega prodajnega zastopnika.

V10: Ali Philipsovi LCD-monitorji podpirajo možnost Plug-and-Play?

Odg.: Da, monitorji z operacijskim sistemom Windows 11/10

podpirajo možnost Plug-and-Play.

V11: **Kaj pri LCD zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?**

Odg.: Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja. Ko monitorja nimate pod nadzorom, vedno vklopite program z gibljivim ohranjevalnikom zaslona. Če je na LCD-zaslonu prikazana nespremenljiva statična vsebina, vedno vklopite aplikacijo za redno osveževanje zaslona.

**Opozorilo**

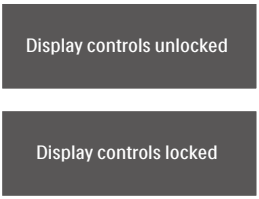
Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

V12: **Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?**

Odg.: Vaš LCD-monitor najbolje deluje s prvotno ločljivostjo 5120 x 1440. Uporabite to ločljivost za najboljši prikaz.

V13: **Kako odklenem ali zaklenem bližnjično tipko?**

Odg.: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite ☰/OK gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite ⏻ gumb in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite ☰/OK gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite ⏻ gumb in vklopite monitor.



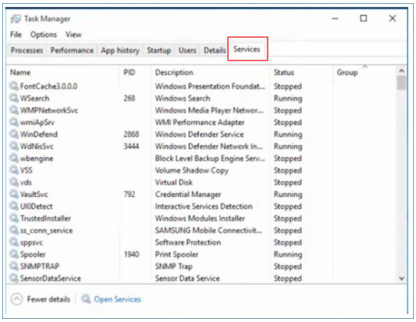

V14: **Kje najdem priročnik s pomembnimi informacijami, ki je naveden v EDFU-ju?**

Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s spletnega mesta za pomoč družbe Philips.

V15: **Zakaj spletna kamera orodja Windows Hello monitorja ni zaznana in zakaj je možnost za prepoznavanje obrazov zatemnjena?**

Odg.: Če želite odpraviti to težavo, morate upoštevati spodnja navodila, da znova zaznate spletno kamero:

1. Pritisnite tipke Crtl+Shift+Esc, da zaženete Upravitelja opravil sistema Microsoft Windows.
2. Izberite oznako »Storitve«.




3. Pomaknite se navzdol in izberite »WbioSrvc« (Biometrična storitev sistema Windows). Če je za stanje prikazano »Se izvaja«, najprej kliknite storitev z desno tipko miške, da jo zaustavite, nato pa jo ročno zaženite znova.
4. Nato se vrnite v meni z možnostmi vpisa, da nastavite spletno kamero orodja Windows Hello.

## 10.3 Pogosta vprašanja o Multiview

**V1: Ali lahko povečam podokno PIP?**

Odg.: Da, izbirate lahko med 3 velikostmi: [Small] (malo), [Middle] (rednje), [Large] (veliko). Pritisnete lahko ☰ za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [PIP Size] (Velikost PIP) v glavnem meniju [PIP/PBP].

**V2: Kako poslušati zvok, neodvisno od videa?**

Odg.: Ponavadi je vir zvoka povezan z glavnim virom slike. Če želite spremeniti vhod vira zvoka, lahko pritisnete ☰ za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [Audio Source] (Vir zvoka) v glavnem meniju [Audio] (Avdio).

Ko boste naslednjič vklopili ta zaslon, bo privzeto izbral vir zvoka, ki ste ga izbrali nazadnje. Če ga želite znova spremeniti, boste morali ponoviti zgornje korake, da boste izbrali nov prednostni vir zvoka, ki nato postane način "privzeto".

**V3: Zakaj podokna migotajo, ko omogočim funkcijo PIP/PBP?**

Odg.: Razlog je v viru videa podokna, ki je nastavljen na prepleteni čas (i-timing). Spremenite vir signala podokna na progresivni čas (P-timing).




2023 © TOP Victory Investments Ltd. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek se proizvaja in prodaja pod vodstvom družbe Top Victory Investments Ltd. in družba Top Victory Investments Ltd. nudi garancijo v zvezi s tem izdelkom. Philips in znak ščita Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.

Različica: 49B2U6900E1WWT