

# Dell Display Manager para Windows

Versão 2.2

Guia do Utilizador





**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que ajudam a melhor utilizar o seu computador.

**© 2022-2023 Dell Inc. ou suas subsidiárias. Todos os direitos reservados.** Dell Technologies, Dell, e outras marcas registadas são marcas registadas de Dell Inc. ou suas subsidiárias. Outras marcas registadas podem ser marcas registadas dos respetivos donos.

2023 - 09

Rev. A02

# Conteúdo

<b>Visão geral</b> . . . . .	<b>6</b>
Requisitos do sistema . . . . .	6
<b>Transferir e configurar o DDM 2.2</b> . . . . .	<b>7</b>
Transferir o DDM 2.2 . . . . .	7
Ligar o monitor ao seu computador . . . . .	7
<b>Antes de iniciar o DDM 2.2</b> . . . . .	<b>8</b>
<b>Iniciar o DDM 2.2</b> . . . . .	<b>9</b>
Iniciador de Menu . . . . .	9
<b>Menu principal</b> . . . . .	<b>16</b>
<b>Ajustar a luminosidade e contraste</b> . . . . .	<b>18</b>
Definir agendamento para luminosidade e contraste . . . . .	19
Definir a função Auto para luminosidade e contraste . . . . .	20
Atribuir teclas de atalho . . . . .	22
<b>Gerir múltiplas entradas de vídeo</b> . . . . .	<b>23</b>
Configurar o modo PIP/PBP . . . . .	24
Atribuir teclas de atalho . . . . .	26
<b>Configurar o modo de cor predefinida do monitor</b> .	<b>28</b>
Alterar automaticamente a predefinição de cor quando utiliza uma aplicação específica . . . . .	29
<b>Gestão da cor</b> . . . . .	<b>31</b>
Ajustar automaticamente o perfil de cor ICC com base na predefinição de cor . . . . .	32
Ajustar automaticamente a cor com base no perfil ICC . .	32



Alterar o perfil ICC/ICM no Windows . . . . .	32
A ajustar as definições de imagem do monitor . . . . .	33
Organizar janelas com Ordenação Fácil . . . . .	34
Layout (Disposição) . . . . .	34
Disposição personalizada . . . . .	35
Easy Memory (Memória Fácil) . . . . .	39
Settings (Definições) . . . . .	41
Usar a Colagem de Janela de Aplicação . . . . .	43
Configurar Definições de Jogos . . . . .	46
Configurar o KVM . . . . .	48
Alterar a configuração KVM . . . . .	51
Personalizar definições . . . . .	54
Alterar a Configuração do Iniciador de Menu . . . . .	54
Alterar a configuração da Tecla de Atalho de Iniciação de DDM . . . . .	56
Aplicar funcionalidades de conservação de energia . . . . .	57
Repor as definições do monitor . . . . .	58
Importar/Exportar definições da aplicação . . . . .	59
Definições adicionais . . . . .	63
Ajuda . . . . .	65
Resolução de problemas . . . . .	66
Entender os diferentes estados de DDM 2.2 . . . . .	66
Monitores Dell não compatíveis com DDM 2.2 . . . . .	67
Não é possível detetar monitor Dell compatível . . . . .	67
Compatibilidade entre DDM 1.x e DDM 2.2 . . . . .	67
Obter mais informações sobre resolução de problemas . . . . .	67



<b>Melhorar DDM 2.2. . . . .</b>	<b>69</b>
<b>Atualizar o software DDM 2.2 e firmware do monitor . . . . .</b>	<b>70</b>
<b>Atualizar o firmware do monitor. . . . .</b>	<b>71</b>

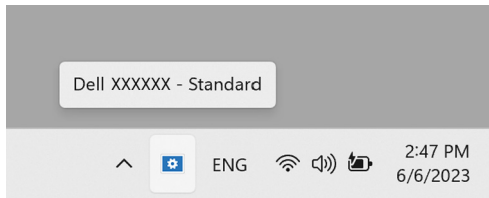


# Visão geral

Dell Display Manager 2.2 (DDM 2.2) é uma aplicação Windows usada para gerir um monitor ou grupo de monitores.

DDM 2.2 permite-lhe configurar as definições do monitor, controlar as definições de energia, organizar aplicações em diferentes disposições do ecrã, e outras funções em monitores Dell suportados.


Depois de instalar DDM 2.2, será sempre iniciado quando reiniciar o seu computador. Está disponível um ícone de acesso rápido na barra de tarefas do sistema, com informações sobre os monitores ligados disponíveis quando passa o cursor sobre o ícone DDM.




## Requisitos do sistema

DDM 2.2 é compatível com os seguintes Windows de base x86:

- Windows 10 versão 17763 e superior
- Windows 11

 **NOTA:** Certas funções dependem do hardware. Consulte o guia de utilizador do monitor para informações sobre quais funções estão disponíveis.

 **NOTA:** As imagens de ecrã neste documento servem apenas para ilustração. Algumas funções podem não ser compatíveis com o seu monitor.



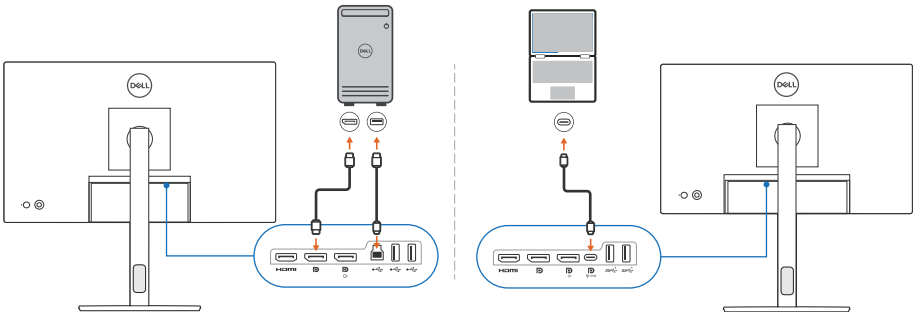
# Transferir e configurar o DDM 2.2

## Transferir o DDM 2.2

1. Encontre o nome do modelo do seu monitor ou digite-o em <https://www.dell.com/support>.
2. Transfira o DDM 2.2 para Windows da lista de transferências, e instale-o no seu computador.  
Pode também visitar <https://www.dell.com/support/ddm> e transferir o software do site. O site de suporte Dell deteta o OS do computador, e a ligação para transferir Dell Display Manager 2.2 aparecerá caso esteja a usar um computador Windows OS. Como alternativa, pode seleccionar Windows OS da lista de seleção de Sistemas Operativos.

## Ligar o monitor ao seu computador

1. Ligue o monitor ao seu computador seguindo os passos especificados no guia do utilizador do monitor.

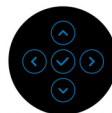
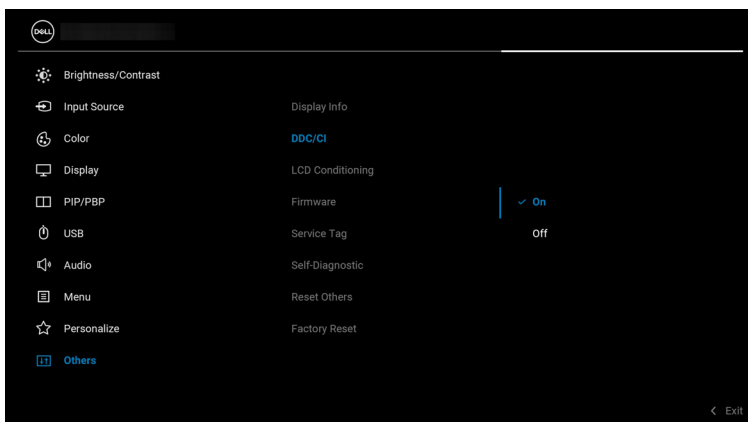



**NOTA:** Os diagramas de conectividade são apenas para ilustração. Consulte o guia de utilizador do monitor para informações completas.



# Antes de iniciar o DDM 2.2

Antes de iniciar o DDM 2.2, seleccione **Others (Outros)** no OSD do monitor, e certifique-se que a função **DDC/CI** está **On (Ligado)**.



 **NOTA:** Apenas **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** estará ativada caso a função **DDC/CI** esteja Off (Desligada).

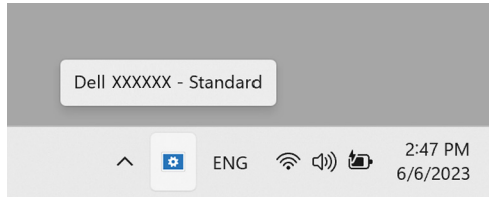




# Iniciar o DDM 2.2

## Iniciador de Menu

Clique no ícone DDM 2.2 na barra de tarefas do sistema para abrir a caixa **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**. Quando múltiplos monitores Dell são ligados ao computador, pode selecionar qualquer monitor da lista de contexto para controlar as definições do monitor. Como alternativa, pode abrir o Menu Launcher (Iniciador de Menu) a partir do menu de programas.



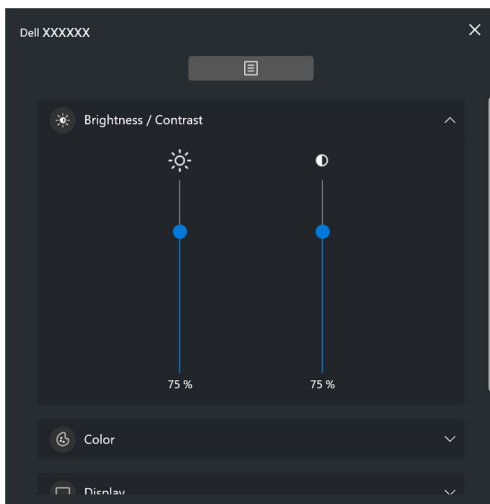
A caixa **Menu Launcher (Iniciador de Menu)** oferece um acesso rápido às seguintes funções mais habitualmente usadas:


- ♦ **Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)**
- ♦ **Color (Cor)**
- ♦ **Display (Ecrã)**
- ♦ **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**
- ♦ **KVM (opcional)**
- ♦ **Gaming (Jogo) (opcional)**

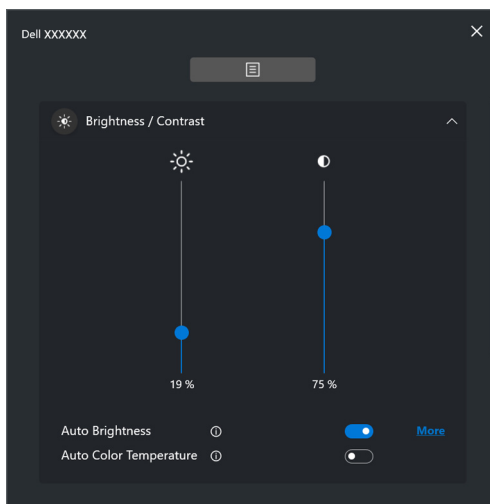



## Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)

Permite ajustar o nível de luminosidade e contraste (ou luminância) do modelo selecionado. Caso tenha múltiplos monitores, selecione o monitor da lista de contexto ou desloque a janela até ao monitor que deseja ajustar.



 **NOTA:** O valor mínimo do contraste está definido a 25% para manter a visibilidade no ecrã.

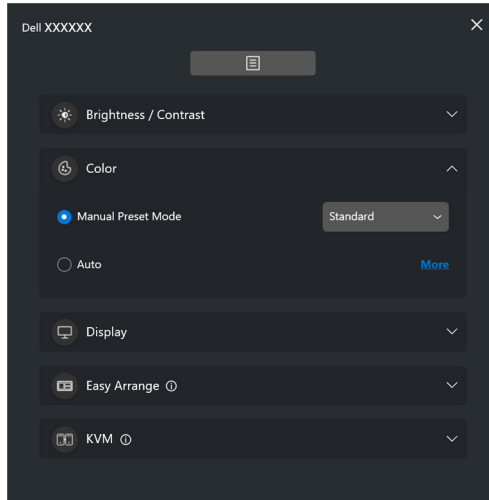



 **NOTA:** A função Auto está disponível em monitores equipados com um sensor de luz ambiente.



## Color (Cor)

Altere a predefinição de cor para se ajustar às preferências de utilizador no ecrã. Para definições adicionais, clique em **More (Mais)**.

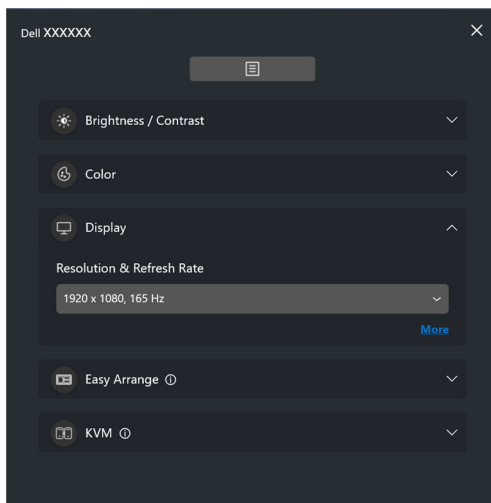


 **NOTA:** Para mais informação, consulte [Alterar automaticamente a predefinição de cor quando utiliza uma aplicação específica.](#)



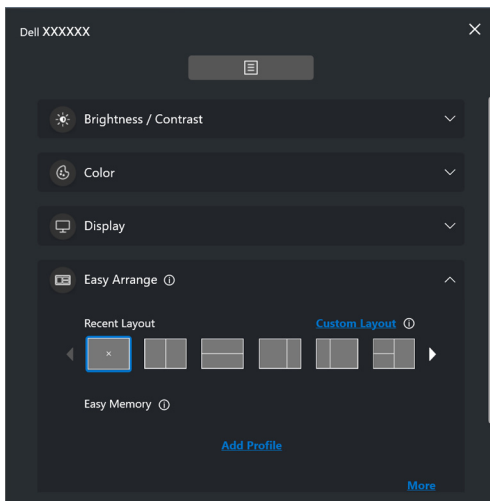
## Display (Ecrã)

Permite-lhe ajustar a resolução e taxa de atualização do monitor selecionado. Para definições adicionais, clique em **More (Mais)**.



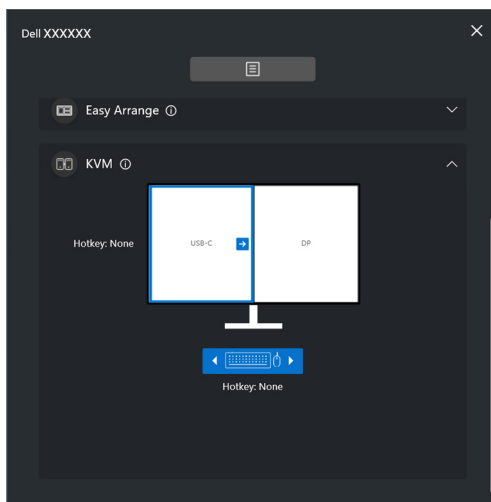
## Easy Arrange (Ordenação Fácil)

É apresentada uma lista das disposições recomendadas e perfis fáceis de memorizar para seleção rápida, tal como mostrado na seguinte imagem. A função **Custom Layout (Disposição Personalizada)** permite guardar a ordenação de janelas no ecrã como disposição personalizada.



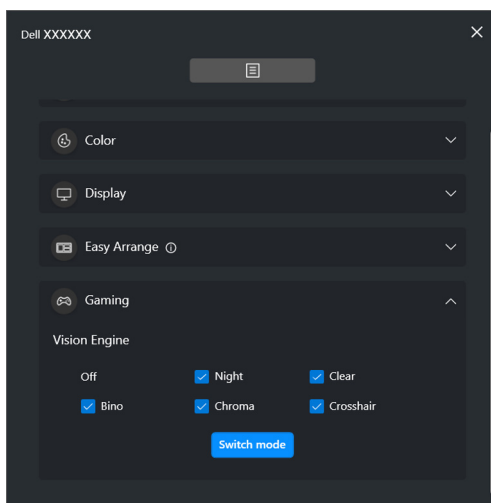
## KVM

Depois de configurar o KVM, pode mudar de teclado e rato entre computadores. Consulte a secção [Configurar o KVM](#) para usar o **Setup wizard (Assistente de configuração)**.



## Gaming (Jogo)

Para monitores compatíveis com Vision Engine, pode seleccionar e mudar de modos Vision Engine a partir da função **Gaming (Jogo)**.



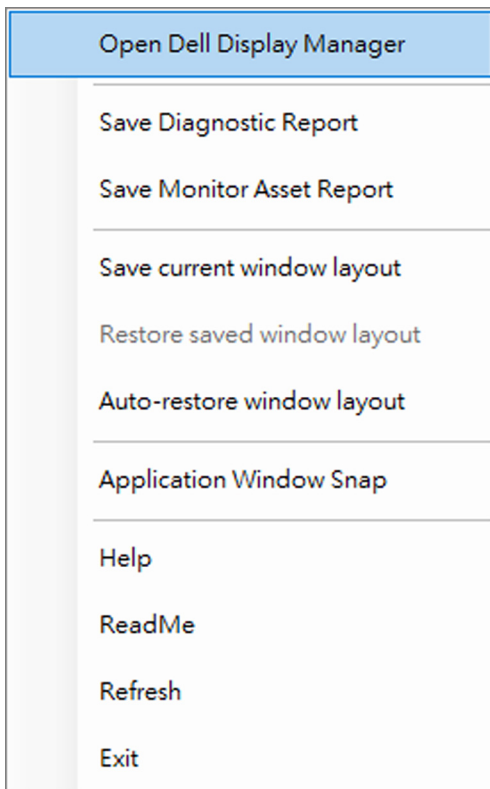
<b>Funcionalidade</b>	<b>Função</b>	<b>Descrição</b>
Acesso rápido ao DDM	Tecla de atalho para iniciar a caixa Menu Launcher (Iniciador de Menu)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+M</b>) para abrir o <b>Menu Launcher (Iniciador de Menu)</b>.</li> <li>• Para personalizar a tecla de atalho preferida, selecione <b>Personalize (Personalizar)</b>.</li> </ul>
	Selecione o monitor quando estiverem ligados múltiplos monitores ou arraste a IU até ao monitor que deseja controlar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Caso tenha mais que um monitor ligado, pode seleccionar o monitor da lista de contexto ou simplesmente arrastar a IU até ao monitor que deseja controlar.</li> <li>• Quando o monitor estiver seleccionado, o ícone do monitor com o nome do modelo aparecerá no ecrã do monitor respetivo para indicar o monitor seleccionado.</li> <li>• Prima <b>Alt+M</b> para abrir o <b>Menu Launcher (Iniciador de Menu)</b> do monitor onde está colocado o cursor do rato.</li> <li>• Caso tenha mais do que um monitor ligado prima a tecla de atalho configurada para um monitor seleccionado, no qual está posicionado o ponteiro do rato.</li> </ul>



# Menu principal

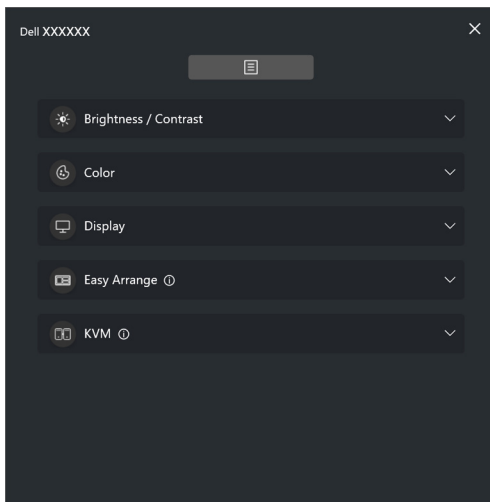
Inicie o DDM 2.2 usando um dos seguintes métodos:

- Na barra de tarefas do sistema, clique com o botão direito no ícone **DDM** e selecione **Open Dell Display Manager (Abrir Dell Display Manager)**.

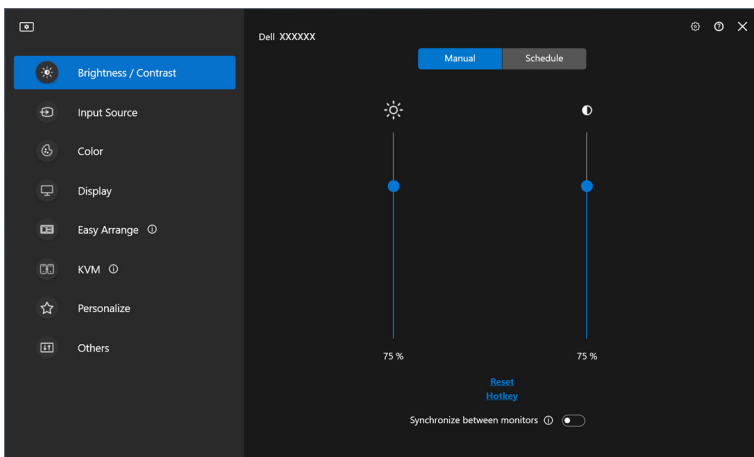




- Clique no ícone **DDM** a partir da caixa **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.

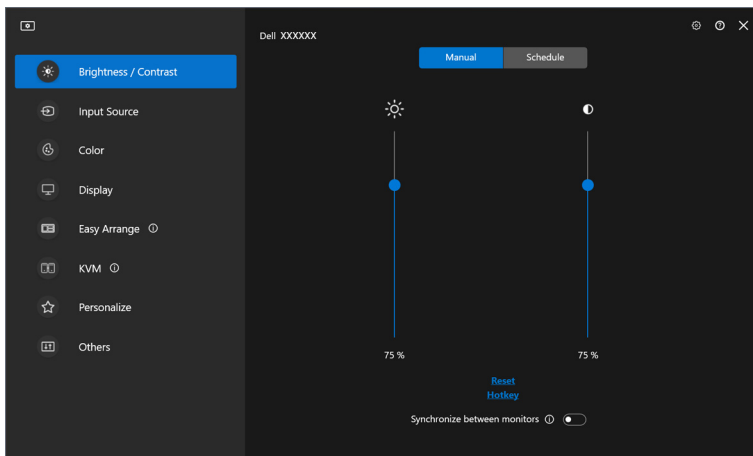


O sistema de menu disponibiliza um conjunto de menus e submenus para ajustar as funções DDM 2.2.



# Ajustar a luminosidade e contraste


No menu DDM 2.2 seleccione **Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)** para alterar os níveis de luminosidade e contraste.




Funcionalidade	Função	Descrição
Brightness/ Contrast (Luminosidade/ Contraste)	Manual	Ajusta manualmente o luminosidade e contraste do monitor.
	Schedule (Agendamento)	Ajusta gradualmente o luminosidade e contraste de acordo com o perfil dia/noite que tiver configurado.
	Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajusta automaticamente o luminosidade ou temperatura da cor através do sensor de luz ambiente quando a opção correspondente é ativada.</li><li>• Pode especificar um monitor primário para sincronizar o luminosidade e/ou temperatura da cor para outros monitores.</li></ul>
	Hotkey (Tecla de atalho)	Atribuir tecla de atalho para ajustar luminosidade e contraste.



Funcionalidade	Função	Descrição
Brightness/ Contrast (Luminosidade/ Contraste)	Synchronize between monitors (Sincronizar entre monitores)	Ative esta função para aplicar o controlo de predefinição de luminosidade, contraste e cor aos monitores ligados.

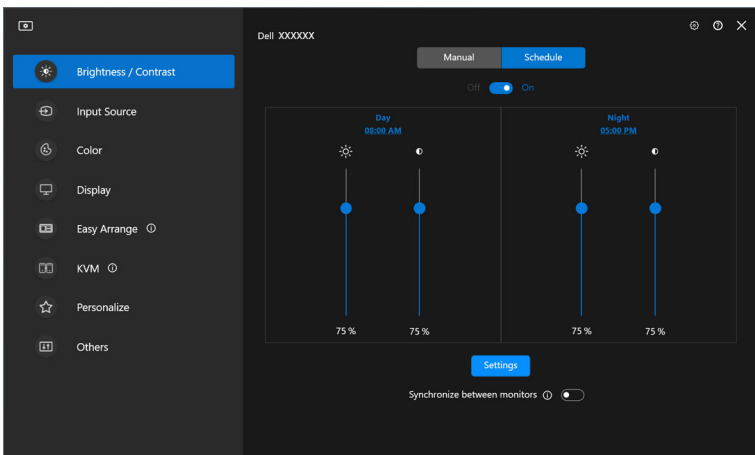
 **NOTA:** A sincronização do controlo de monitor está apenas disponível quando dois ou mais monitores com a mesma unidade de luminosidade/contraste são ligados.

 **NOTA:** O valor mínimo do contraste está definido a 25% para manter a visibilidade no ecrã.

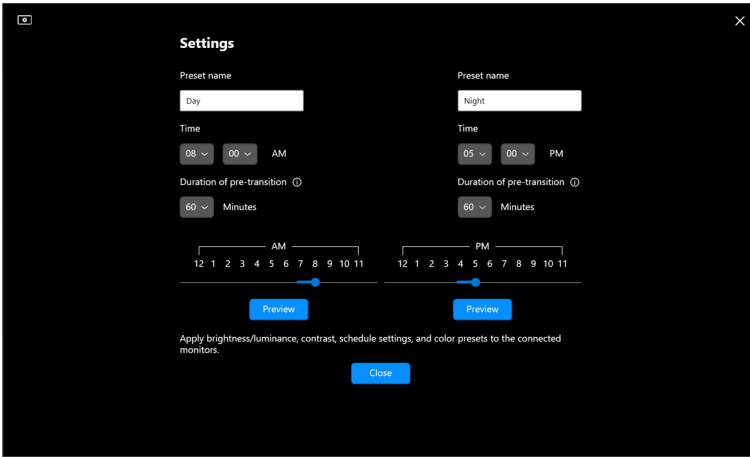
## Definir agendamento para luminosidad e contraste


Selecione o separador **Schedule (Agendamento)** para definir o agendamento de luminosidade e contraste de acordo com o perfil dia/noite que tiver configurado.

1. Selecione o separador **Schedule (Agendamento)** no menu **Brightness/ Contrast (Luminosidade/Contraste)**. Ajusta o nível de luminosidade e contraste movendo as corredeiras para cima ou para baixo. Os valores predefinidos do perfil seguem as definições atuais do monitor. Clique no botão **Settings (Definições)** para configurar a temporização de perfil ou pré-visualizar o efeito de transição de perfil.

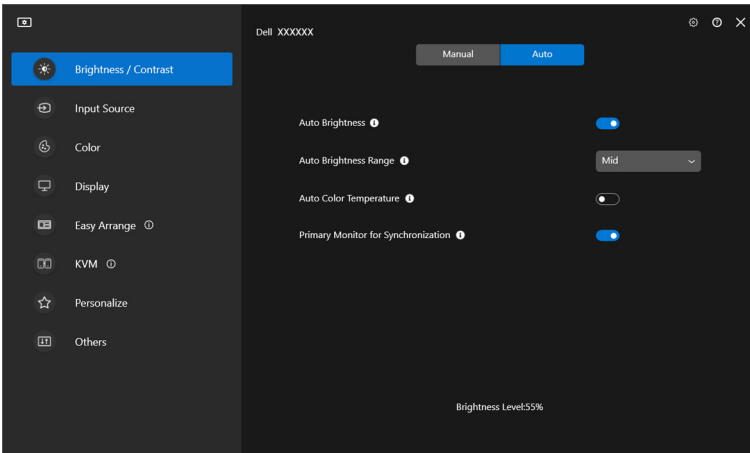


2. Ajuste a hora e duração de início para **Day (Dia)** e **Night (Noite)**. Clique em **Close (Fechar)** para guardar e sair do menu.




 **NOTA:** A função de agendamento está disponível em monitores não equipados com um sensor de luz ambiente.

## Definir a função Auto para luminosidade e contraste



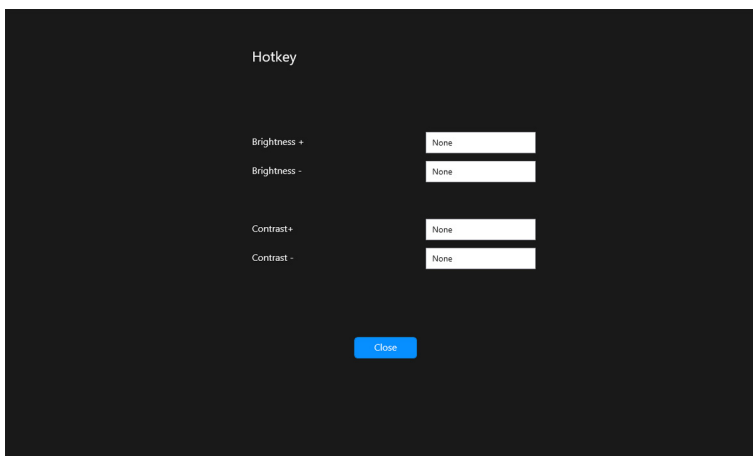
<b>Funcionalidade</b>	<b>Função</b>	<b>Descrição</b>
Auto	Auto Brightness (Brilho Auto)	Liga a definição <b>Auto Brightness (Brilho Auto)</b> e brilho do monitor automaticamente para se ajustar à luz ambiente.
	Auto Brightness Range Level (Nível de Amplitude de Brilho Automático)	Quando <b>Auto Brightness (Brilho Auto)</b> está ligado, ajuste <b>Auto Brightness Range Level (Nível de Amplitude de Brilho Automático)</b> de <b>Auto Brightness (Brilho Auto)</b> . <b>NOTA:</b> Quando <b>Auto Brightness (Brilho Auto)</b> está desativado, esta função não está disponível.
	Auto Color Temperature (Temperatura da Cor Auto)	Liga a definição <b>Auto Color Temperature (Temperatura da Cor Auto)</b> e as definições de cor RGB do monitor automaticamente para se ajustar à luz ambiente.
	Primary Monitor for Synchronization (Monitor Primário para Sincronização)	Liga <b>Primary Monitor for Synchronization (Monitor Primário para Sincronização)</b> caso tenha ligados múltiplos monitores Dell compatíveis com esta função, e deseja que os outros monitores ajustem as respetivas definições de brilho ou RGB consoante a luz ambiente detetada pelo monitor primário. <b>NOTA:</b> Quando <b>Auto Brightness (Brilho Auto)</b> e <b>Auto Color Temperature (Temperatura da Cor Auto)</b> estão ambos desligados, <b>Primary Monitor for Synchronization (Monitor Primário para Sincronização)</b> não está disponível.

 **NOTA:** A função Auto está disponível em monitores equipados com um sensor de luz ambiente.



## Atribuir teclas de atalho

Clique em **Hotkey (Tecla de atalho)** no menu **Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)**, atribua a tecla de talho para ajustar o luminosidade e contraste.



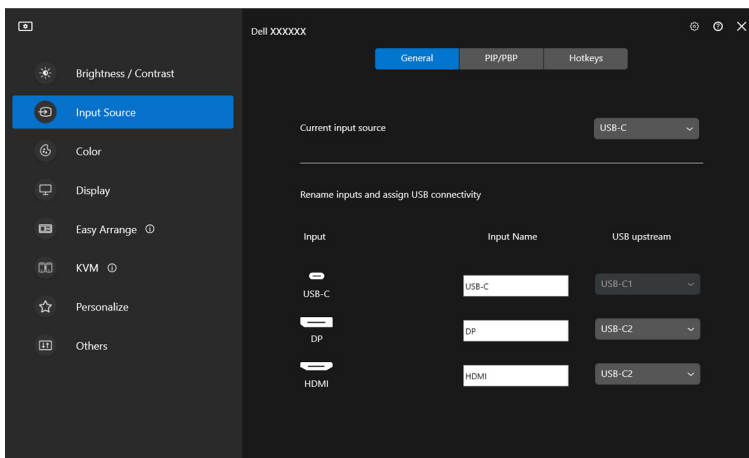
Caso estejam ligados múltiplos monitores, as teclas de atalho configuradas serão sincronizadas pelos monitores. Para ativar os ajustes de luminosidade/contraste ou luminância, mova o rato para o monitor desejado.




# Gerir múltiplas entradas de vídeo

O menu **Input Source (Fonte de entrada)** permite gerir múltiplas entradas vídeo ligadas ao seu monitor Dell. Isto torna fácil a comutação entre entradas enquanto trabalha com múltiplos computadores.

Em **General (Geral)**, são apresentadas todas as portas de entrada vídeo disponíveis no seu monitor. Pode atribuir um nome e porta USB ascendente a cada entrada.

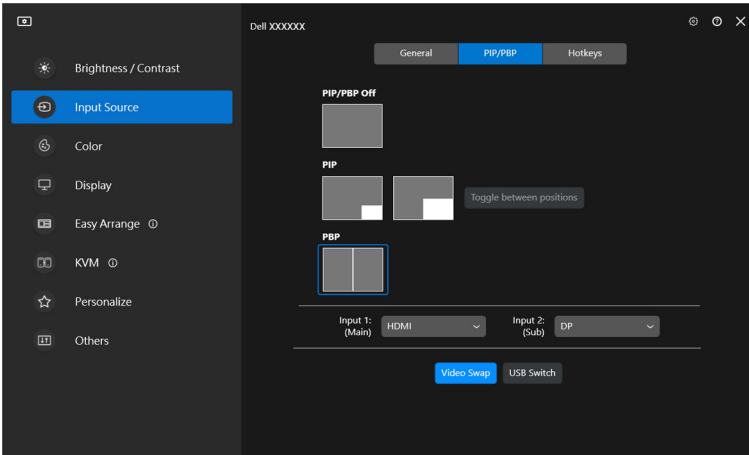


 **NOTA:** Para mais informações, consulte o guia de utilizador do seu monitor para as entradas disponíveis.



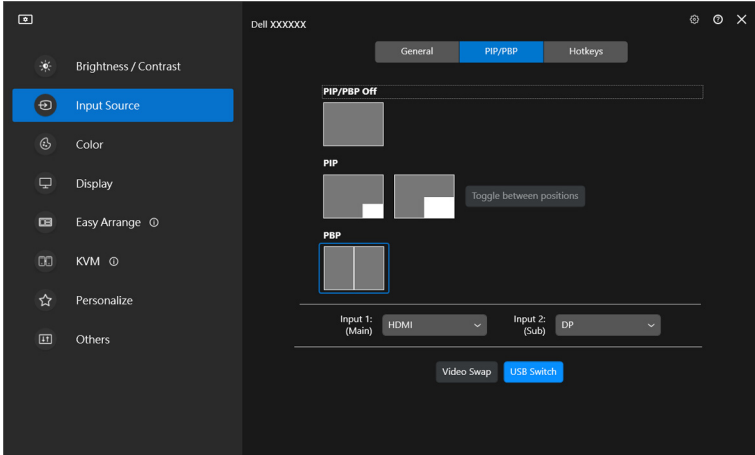
## Configurar o modo PIP/PBP


1. Clique no modo **PIP/PBP** para ativar a função de ecrã dividido nos modelos suportados.
2. Clique em **Toggle between positions (Comutar entre posições)** para alterar a posição de PIP.
3. A partir da lista de seleção **Input 1 (Entrada 1)** seleccione a entrada principal, seguido da sub-entrada da lista de seleção **Input 2 (Entrada 2)** para alterar as entradas principal ou secundária.
4. Clique em **USB Switch (Comutação USB)** para comutar a porta USB ascendente associada com fontes de entrada ativas.





5. Clique em **Video Swap (Mudar vídeo)** para trocar de fontes de entrada.

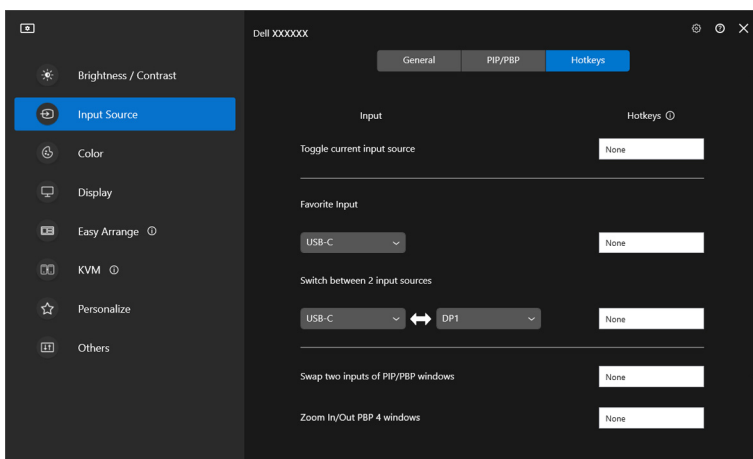


 **NOTA:** Para mais informações, consulte o guia de utilizador do seu monitor para as funções PIP/PBP disponíveis.

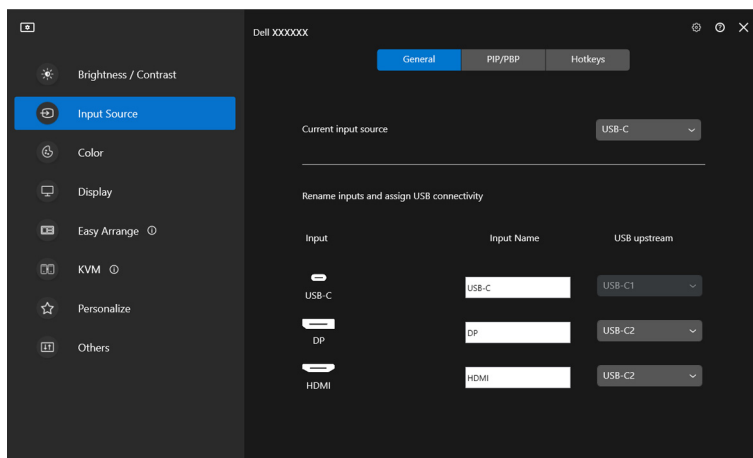


## Atribuir teclas de atalho


Pode definir teclas de atalho para acesso rápido às funções **Input Source** (**Fonte de entrada**).




Como alternativa, mude a fonte de entrada da lista do menu de contexto **Current input source** (**Fonte de entrada atual**).



<b>Funcionalidade</b>	<b>Função</b>	<b>Descrição</b>
Hotkeys (Teclas de atalho)	Toggle current input source (Altere a fonte de entrada atual)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+C</b> ) para comutar as fontes de entrada.
	Favorite input (Entrada favorita)	Configure a tecla de atalho preferida para comutar a sua fonte de entrada favorita.
	Switch between 2 input sources (Comute entre 2 fontes de entrada)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+I</b> ) para comutar as duas fontes de entrada mais usadas.
	Swap two inputs of PIP/PBP windows (Comutar entre duas janelas PIP/PBP)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+W</b> ) para comutar a fonte PIP/PBP principal e sub-entrada.
	Zoom In/Out PBP 4 windows (Ampliar/Afastar PBP 4 janelas)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+Z</b> ) para ampliar/afastar a janela PBP.
	Change PIP position (Alterar posição PIP)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+Q</b> ) para alterar a posição de PIP.
	UnderScan	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+A</b> ) para ativar ou desativar underscan.  <b>NOTA:</b> A função underscan é apenas suportada nos seguintes modelos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dell U4320Q</b></li> <li>• <b>Dell U4323QE</b></li> </ul>

 **NOTA:** Para mais informações, consulte o guia de utilizador do seu monitor para as funções PIP/PBP disponíveis.

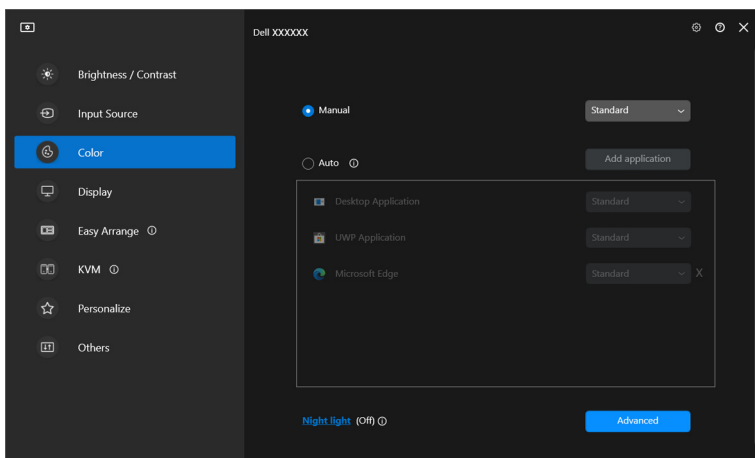
 **NOTA:** Caso tenha múltiplos monitores ligados, as teclas de atalho configuradas serão sincronizadas através dos monitores para fácil utilização. Para ativar a função para o monitor selecionado desloque o rato até ao monitor e prima a tecla de atalho.



# Configurar o modo de cor predefinida do monitor

O menu **Color (Cor)** permite associar qualquer modo predefinido de cor a uma aplicação. Quando seleciona o **Auto Mode (Modo Auto)**, DDM 2.2 altera automaticamente para o modo predefinido de cor sempre que a aplicação associada estiver ativada. O modo predefinido de cor atribuído a uma aplicação em concreto pode ser o mesmo em cada monitor ligado, ou pode variar de um monitor para o outro.

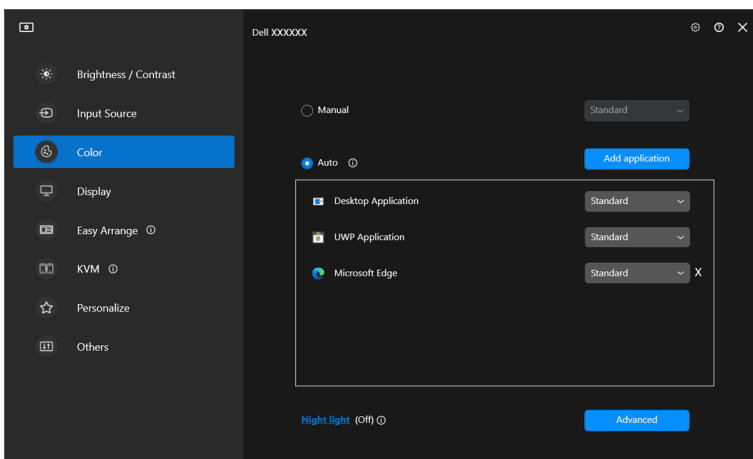
Para adicionar uma nova aplicação à lista de atribuições, clique em **Add application (Adicionar aplicação)** para seleccionar aplicações ou arraste-a de **Programas/ Ambiente de Trabalho do Windows** e largue na lista atual. Seleccione o modo predefinido de cor da lista de selecção para cada aplicação a associar uma predefinição às aplicações.



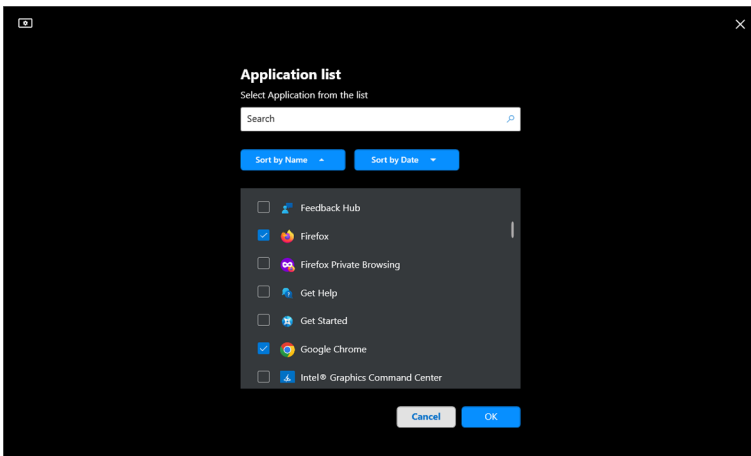
Funcionalidade	Função	Descrição
Color (Cor)	Manual	Selecione manualmente o modo predefinido de cor a partir da interface do utilizador.
	Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ative esta função para ativar automaticamente o modo predefinido de cor quando a aplicação associada é selecionada como janela ativa.</li> <li>Clique na lista de seleção para atribuir um modo predefinido a uma aplicação.</li> </ul>
	Night light (Luz noturna)	Altere a definição de luz noturna.

## Alterar automaticamente a predefinição de cor quando utiliza uma aplicação específica

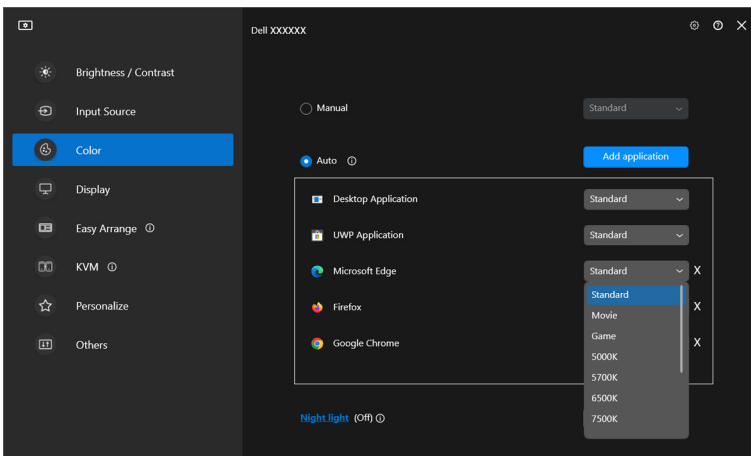
1. Selecione **Auto**.
2. Clique em **Add application (Adicionar aplicação)**.



3. Selecione as aplicações desejadas e clique em **OK**.



4. Selecione a predefinição de cor desejada quando utiliza a aplicação.



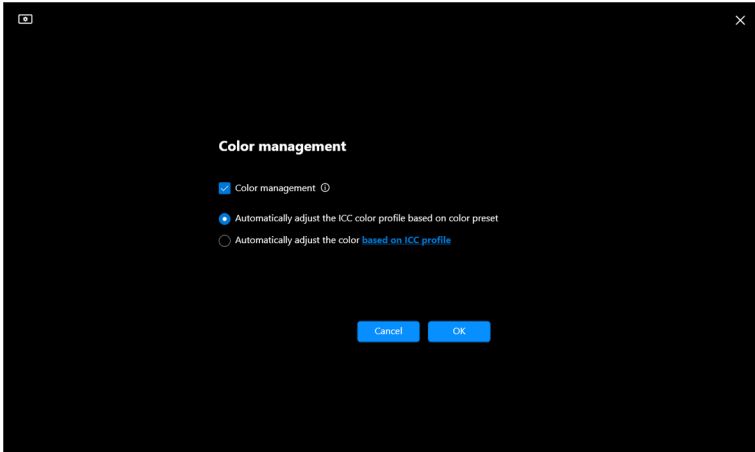
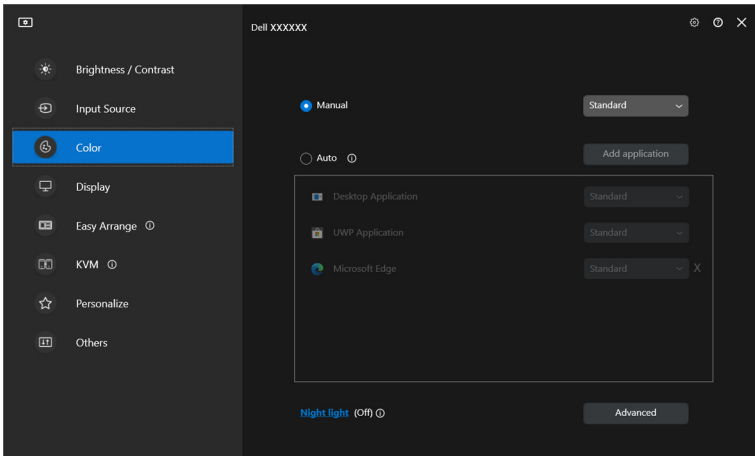
**NOTA:** As atribuições de modo predefinido de cor para ficheiros em lote, scripts, atalhos e ficheiros não executáveis como arquivos zip ou ficheiros embalados não são suportados.



# Gestão da cor

Esta funcionalidade proporciona a melhor experiência de cor fazendo corresponder o espaço de cor do monitor ao perfil International Color Consortium (ICC).

Em modelos Dell compatíveis, as opções **Color management (Gestão de cor)** estão disponíveis ao premir o botão **Advanced (Avançado)** no menu **Color (Cor)**. Pode escolher entre **Automatically adjust the ICC color profile based on color preset (Ajustar automaticamente o perfil de cor ICC com base na predefinição de cor)** ou **Automatically adjust the color based on ICC profile (Ajustar automaticamente a cor com base no perfil ICC)**.




## Ajustar automaticamente o perfil de cor ICC com base na predefinição de cor

O perfil ICC correspondente no Windows é alterado quando muda a predefinição de cor do menu OSD do monitor.

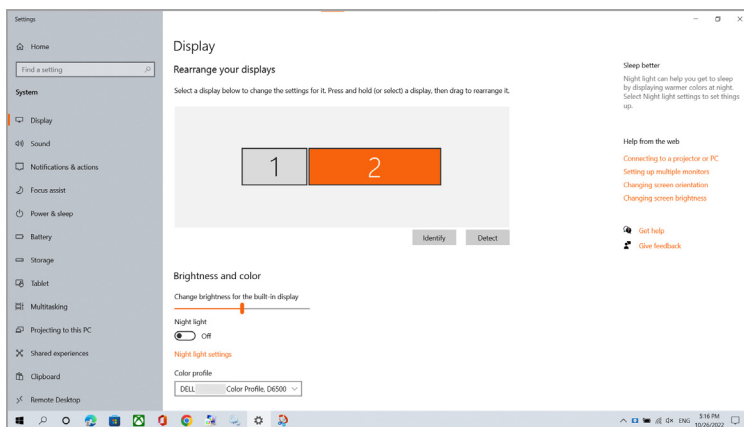
## Ajustar automaticamente a cor com base no perfil ICC

A predefinição de cor correspondente é definida no monitor quando alterar o perfil ICC no Windows. Pode clicar na ligação do perfil ICC para adicionar o perfil de cor instalado para o monitor.

 **NOTA:** De momento esta função não é suportada quando o ecrã está definido para apenas ser mostrada no monitor externo.

## Alterar o perfil ICC/ICM no Windows

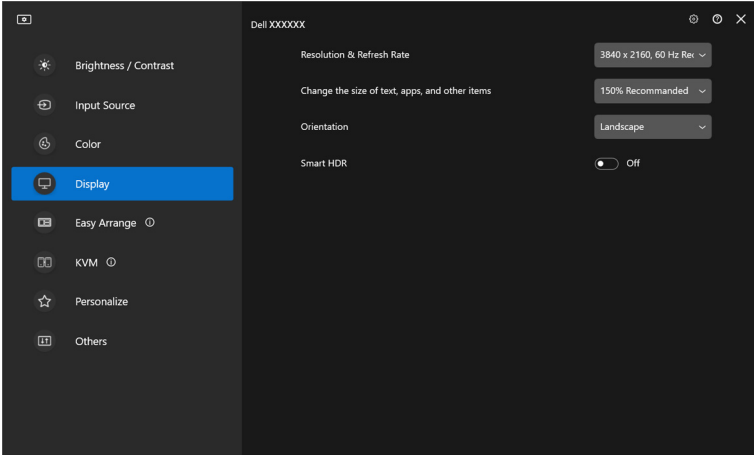
Selecione um perfil de cor da lista de seleção de **Color Profile (Perfil de Cor)** nas definições de **Display (Ecrã)**.





# A ajustar as definições de imagem do monitor


No menu DDM 2.2, selecione **Display (Ecrã)** para alterar as habituais definições do monitor.



Funcionalidade	Função	Descrição
Display (Ecrã)	Resolution & Refresh Rate (Resolução & taxa de atualização)	Ajuste a resolução e taxa de atualização da configuração do ecrã.
	Change the size of text, apps, and other items (Altere o tamanho do texto, apps, e outros itens)	Aumente ou reduza a escala dos componentes da interface.
	Orientation (Orientação)	Altere a orientação do ecrã do sistema operativo. <b>NOTA:</b> Para monitores compatíveis com alteração de orientação a partir de DDM, a definição de orientação OSD irá alterar em conformidade.



Funcionalidade	Função	Descrição
Display (Ecrã)	Smart HDR (HDR Inteligente)	Ligue/desligue HDR do monitor e das definições do ecrã.

 **NOTA:** A função HDR Inteligente está apenas disponível em monitores compatíveis com esta função.

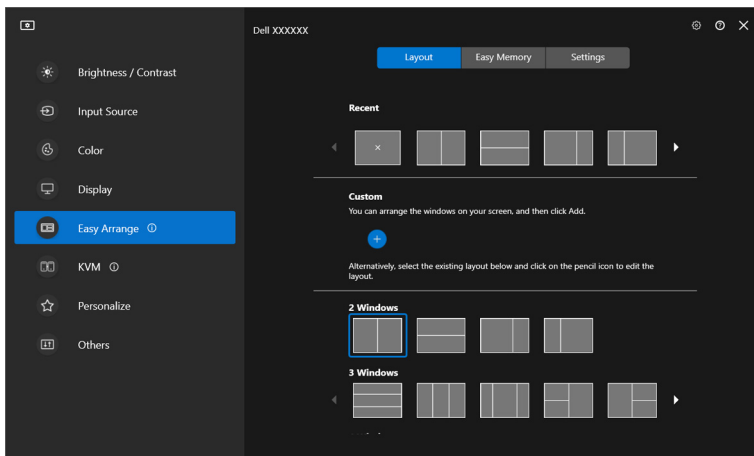
## Organizar janelas com Ordenação Fácil

O menu **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** simplifica a forma com as aplicações são apresentadas nas janelas do seu monitor.

### Layout (Disposição)

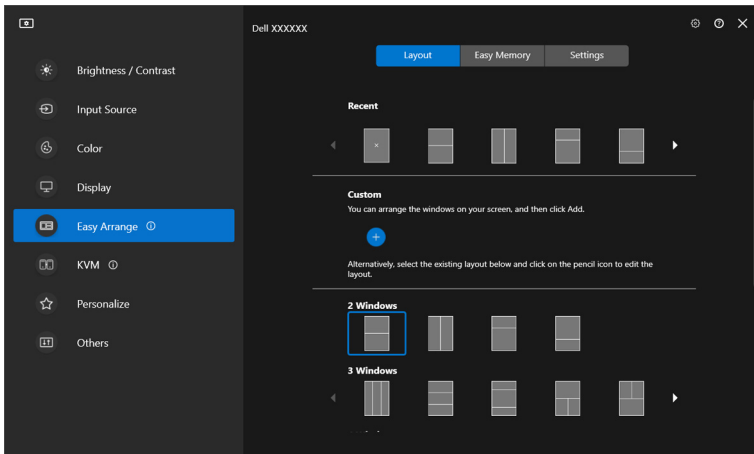
Execute os seguintes passos para organizar as janelas:

1. Selecione qualquer das disposições predefinidas para dividir virtualmente o ecrã em múltiplas zonas.
2. Arraste a aplicação até a zona selecionada para a posicionar na zona. A aplicação cola-se à zona selecionada.



Modo horizontal das disposições **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**



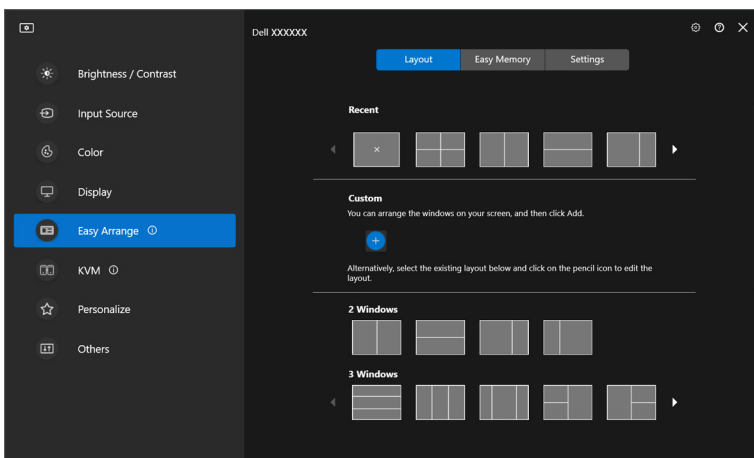


Modo vertical das disposições **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** são apresentadas quando roda o monitor

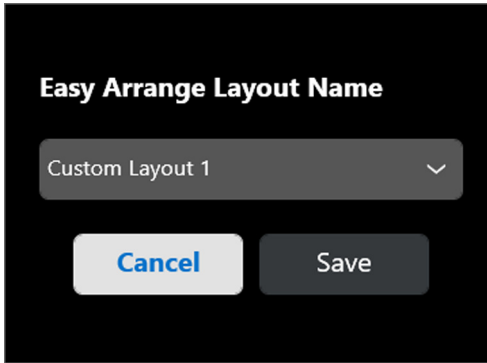
## Disposição personalizada

Pode adicionar uma nova disposição personalizada consoante as suas preferências. Execute os seguintes passos para personalizar uma nova disposição personalizada:

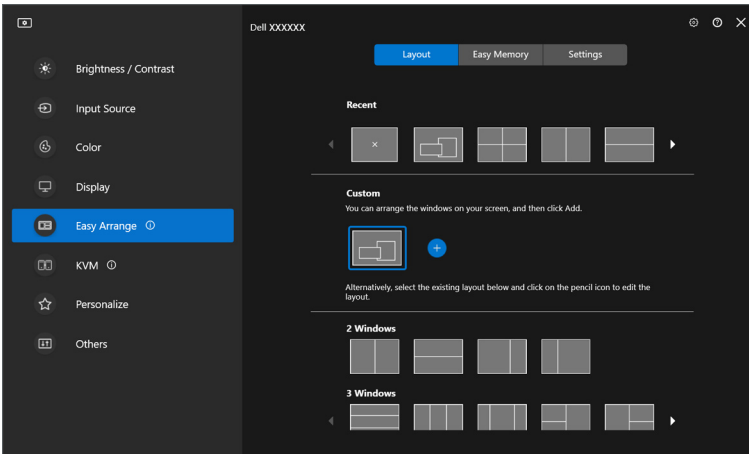
1. Ordene as janelas no seu ecrã, depois clique no ícone **+**. A disposição será definida de acordo com a ordenação das suas janelas.



2. Na janela guardar, escolha um nome para a nova disposição.

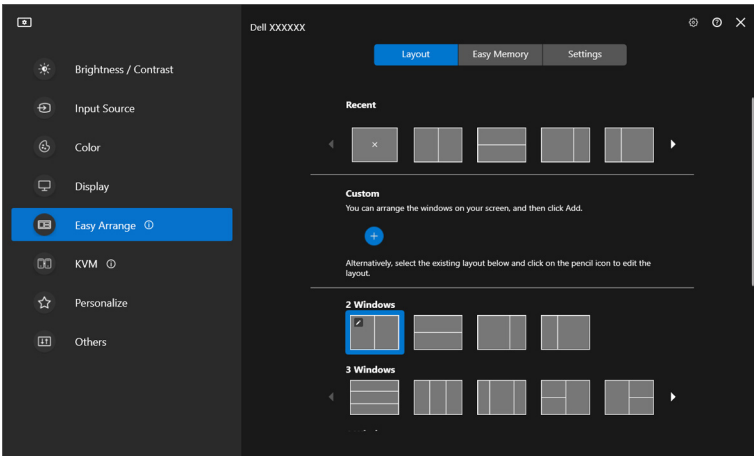


3. Clique em **Save (Guardar)** para concluir a personalização.

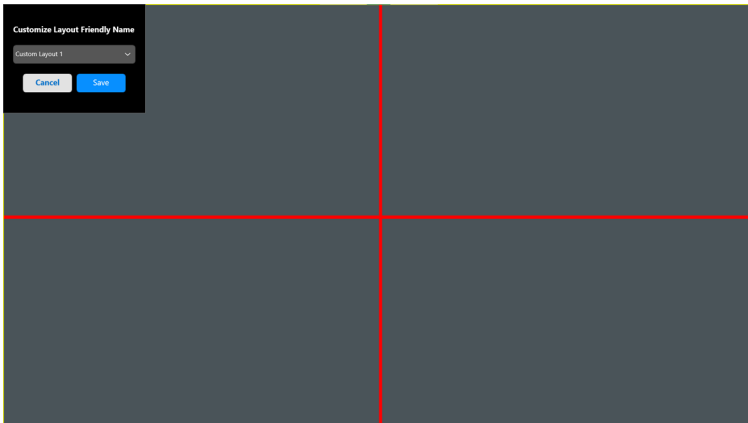


Pode também editar qualquer disposição existente consoante a sua preferência. Execute os seguintes passos para personalizar uma disposição existente:

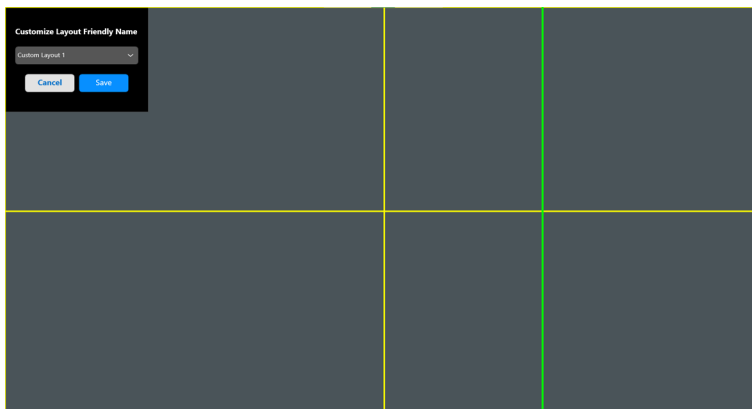
1. Passe o ponteiro do rato sobre a disposição a personalizar e clique no ícone da caneta.



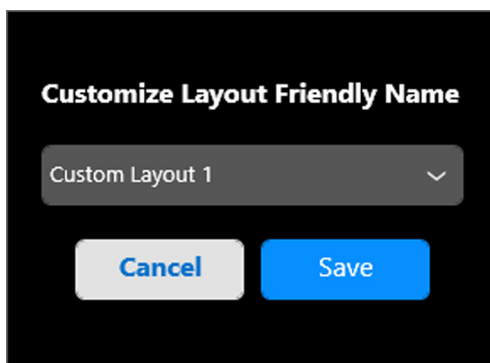
2. A disposição com linhas de grelha a VERMELHO aparece no ecrã. Prima na linha da grelha a VERMELHO para ajustar a disposição.



3. A linha da grelha a VERMELHO muda para uma linha VERDE ao arrastar a linha para ajustar o tamanho da disposição. Liberte a linha quando terminar.



4. Na janela guardar, escolha um nome para a nova disposição.



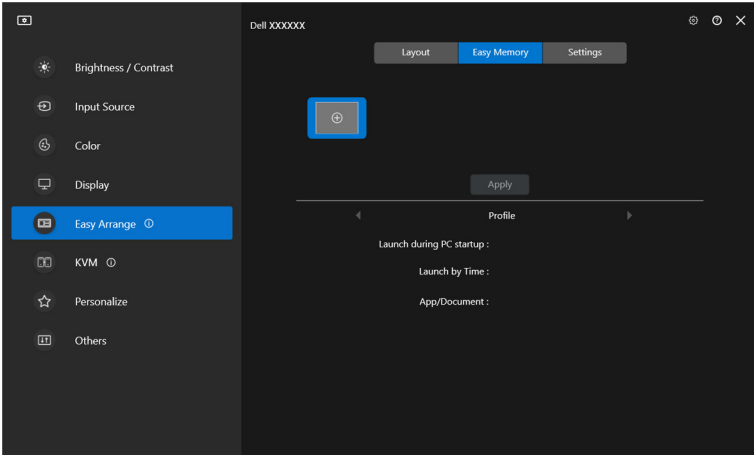
5. Clique em **Save (Guardar)** para concluir a personalização.



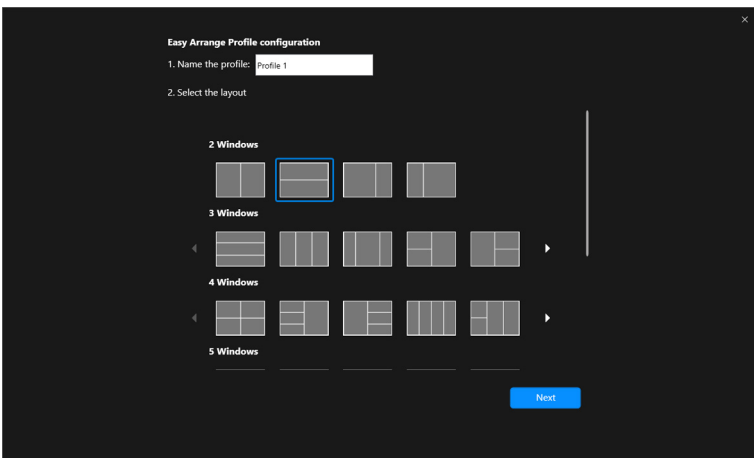
## Easy Memory (Memória Fácil)

**Easy Memory (Memória Fácil)** permite ao utilizador guardar a aplicação ou os ficheiros na partição respetiva em diferentes perfis e restaurá-los manualmente, por hora agendada ou no arranque do sistema. Execute os seguintes passos para criar um perfil e abri-lo:

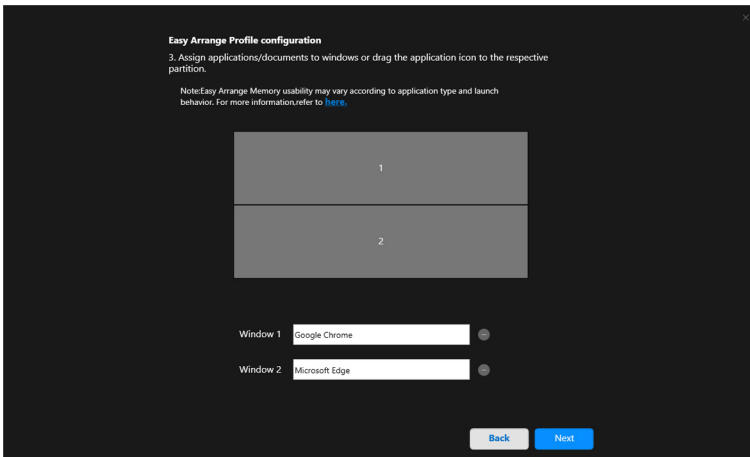
1. Clique em **+** para criar um novo perfil.



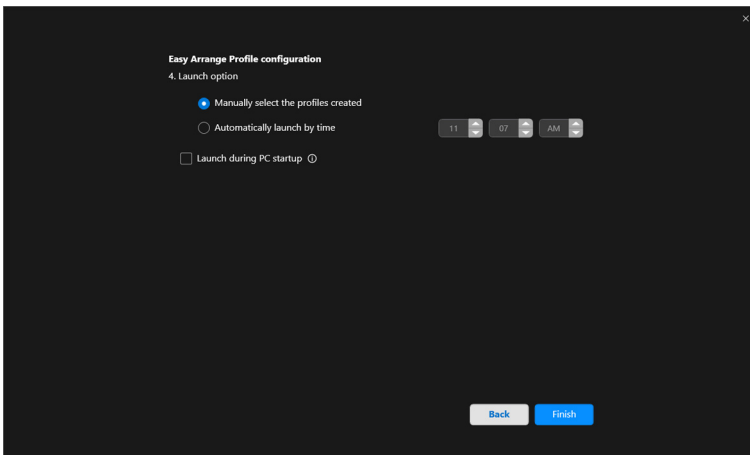
2. Introduza o nome do perfil e selecione uma disposição. Clique em **Next (Seguinte)**.



3. Associe uma aplicação ou ficheiro a ser mostrado em cada partição clicando em **+** ou arrastando o ficheiro para a partição. Clique em **Next (Seguinte)**.



4. Configura a hora para abrir o perfil e clique em **Finish (Concluir)**.





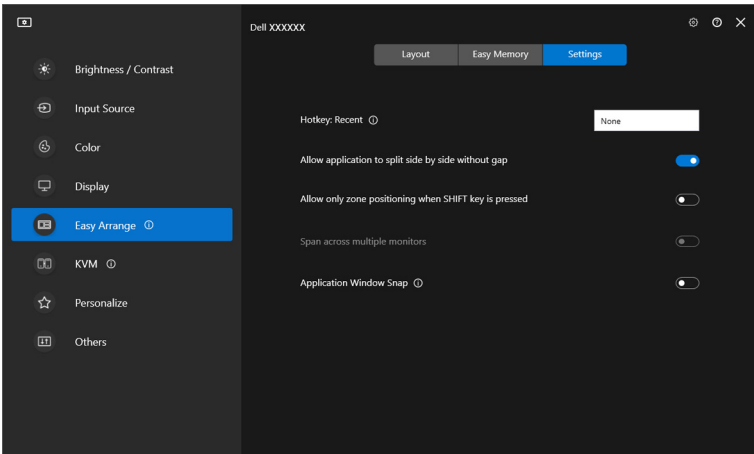
A usabilidade de **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** Memória poderá variar de acordo com o tipo de aplicação e comportamento de arranque. **Easy Memory (Memória Fácil)** funciona com aplicações gerais de produtividade como Microsoft Office, Adobe, navegadores web e mais.

**Easy Memory (Memória Fácil)** poderá não conseguir realizar uma partição de janela no início, caso alguma das seguintes aconteça:


- App apresenta uma janela de diálogo no arranque (i.e., ecrã de início de sessão, mensagem de erro, ou ficheiros não gravados)
- App é aberta no modo de ecrã completo
- Os ficheiros são abertos em separadores individuais dentro da app
- Sobrepor disposições Ordenação Fácil


## Settings (Definições)

Configure as preferências pessoais.



Funcionalidade	Função	Descrição
Easy Arrange (Ordenação Fácil)	Hotkey: Recent (Tecla de atalho: Recente)	Configure uma tecla de atalho (por exemplo, <b>Alt+R</b> ) para selecionar disposições recentemente usadas. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida aqui.
	Allow application to split side by side without gap (Permitir aplicação dividir lado a lado sem intervalo)	Ative esta função para permitir que a aplicação se cole lado a lado sem intervalo.
	Allow only zone positioning when SHIFT key is pressed (Permitir apenas posicionamento à zona quando a tecla SHIFT é premida)	Ativa o menu <b>Easy Arrange (Ordenação Fácil)</b> premindo a tecla Shift.
	Span across multiple monitors (Abranger múltiplos monitores)	Caso esteja a usar múltiplos monitores num array ou matriz, a disposição <b>Easy Arrange (Ordenação Fácil)</b> pode ser aplicada a todos os monitores como um ambiente de trabalho. Tem de alinhar corretamente os seu monitores para o tornar efetivo.
	Application Window Snap (Colagem de Janela de Aplicação)	Colar facilmente qualquer aplicação numa disposição de ecrã dividido, arrastando para dentro da partição.

 **NOTA:** Caso uma janela de aplicação não caiba na zona definida por Easy Arrange (Ordenação Fácil), a aplicação pode não ser exibida corretamente.

 **NOTA:** A opção Span across multiple monitors (Abranger múltiplos monitores) pode apenas ser ativada para monitores ligados que tenham o mesmo tamanho físico, resolução, definições de escala e colocados lado a lado.



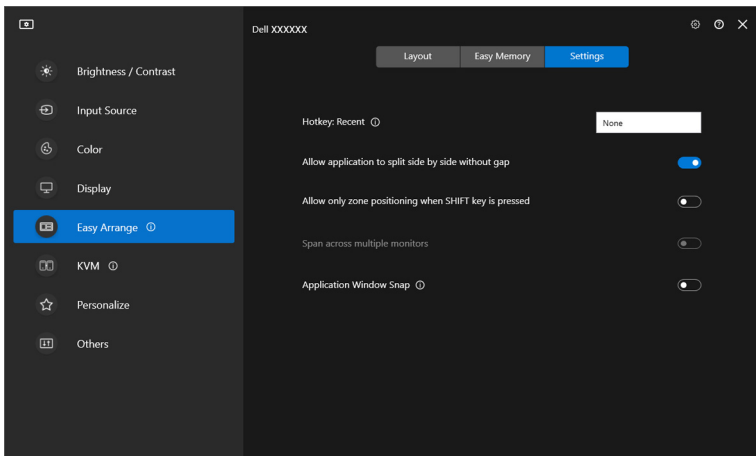
# Usar a Colagem de Janela de Aplicação

A **Application Window Snap (Colagem de Janela de Aplicação)** está concebida para permitir o posicionamento rápido da aplicação a qualquer ecrã. Quando esta função está ativada no DDM, arrastar a aplicação aciona um menu flutuante que contém as disposições **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** recentemente usadas. Largue a aplicação sobre qualquer das disposições listadas para realizar o posicionamento da janela.

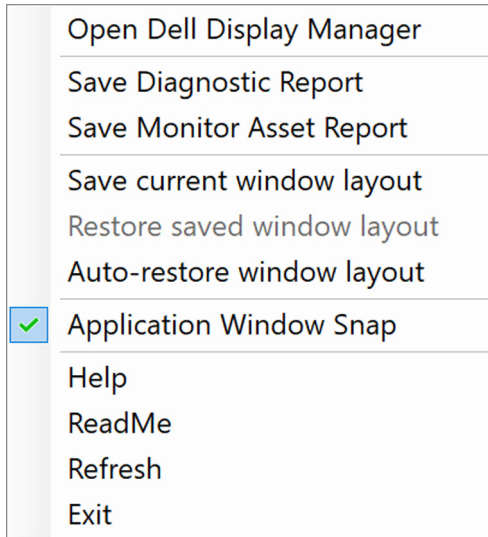
Quando esta função está ligada, substitui a opção **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** de modo a que esse utilizador possa colar de forma prática a sua aplicação ao monitor e zona respetiva nas quatro mais recentes disposições utilizadas de **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**.

Pode ativar esta funcionalidade usando um dos seguintes métodos:

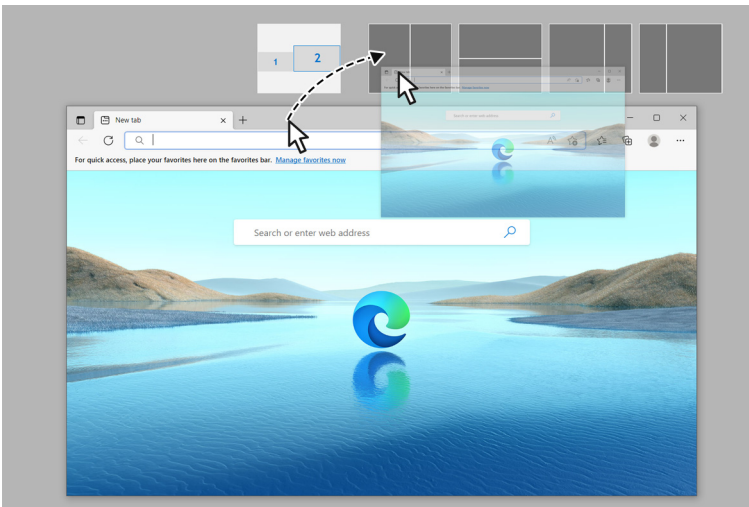
- Abra DDM, aceda ao menu **Easy Arrange (Ordenação Fácil)**, e ative a função **Application Window Snap (Colagem de Janela de Aplicação)**.



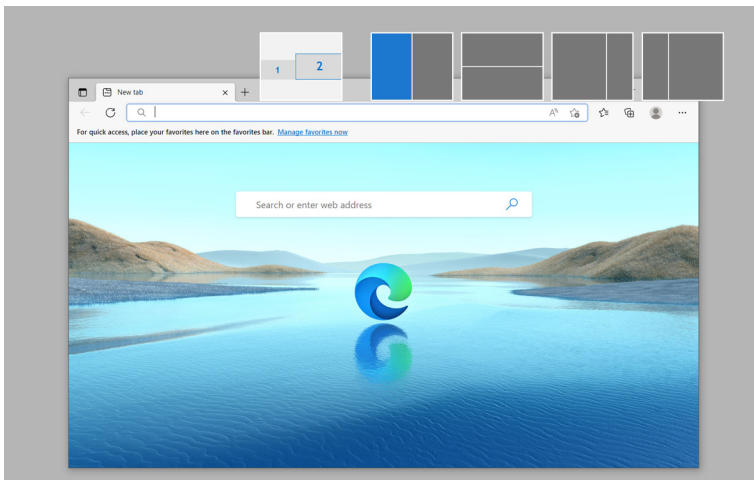
- Clique com o botão direito no ícone DDM na barra de estado e seleccione **Application Window Snap (Colagem de Janela de Aplicação)** para ativar a função.



- Arraste a janela da aplicação e largue-a numa das zonas no menu flutuante.



- A aplicação cola-se à zona seleccionada.

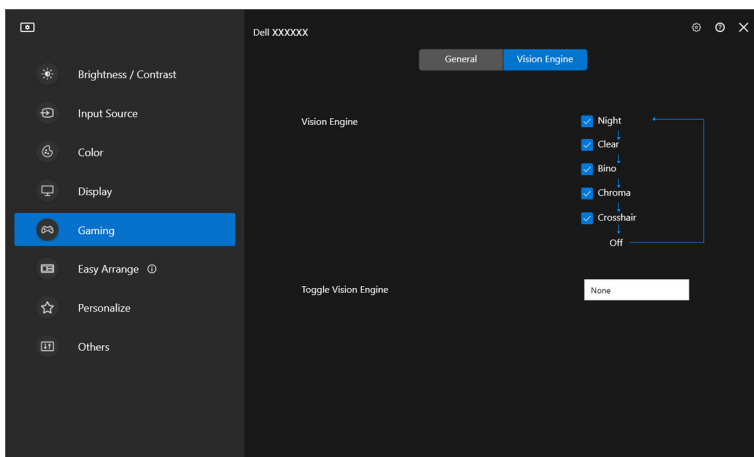
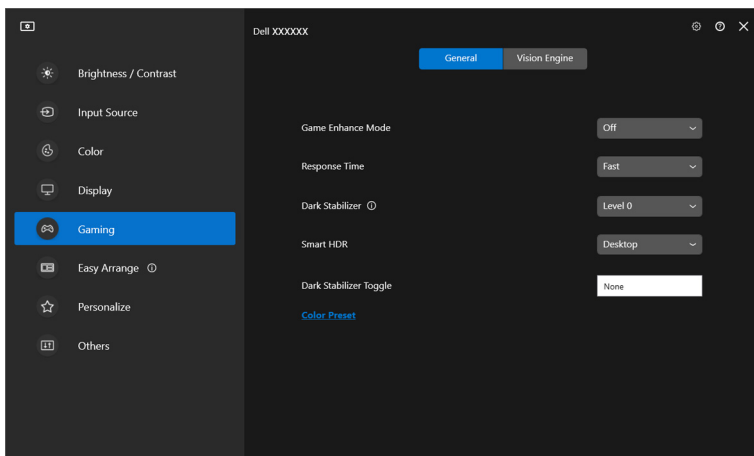


Pode desligar esta função do menu **Easy Arrange (Ordenação Fácil)** quando desejar usar **Span across multiple monitors (Abranger múltiplos monitores)**.




# Configurar Definições de Jogos

Pode configurar o menu **Gaming (Jogo)** disponível apenas nos monitores Alienware e Jogos Dell.



<b>Funcionalidade</b>	<b>Função</b>	<b>Descrição</b>
General (Geral)	Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)	Selecione o modo de melhoria de jogo da lista de seleção.
	Response Time (Tempo de resposta)	Selecione o tempo de resposta da lista de seleção.
	Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)	Selecione o estabilizador escuro da lista de seleção.
	Smart HDR (HDR Inteligente)	Selecione HDR inteligente da lista de seleção.
	Dark Stabilizer Toggle (Comutar Estabilizador Escuro)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+S</b> ) para comutar os níveis de estabilizador escuro. Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.
	Color Preset (Predefinição de cor)	Clique em <b>Color Preset (Predefinição de cor)</b> para mais opções de cor.
Vision Engine	Vision Engine	Selecione um ou mais vision engines que pode usar quando joga.
	Toggle Vision Engine (Comutar Vision Engine)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+T</b> ) para comutar o <b>Vision Engine</b> . Pode também mudar a sua tecla de atalho preferida.

 **NOTA:** As funções do menu de Gaming (Jogo) e opções disponíveis variam consoante o modelo do monitor.

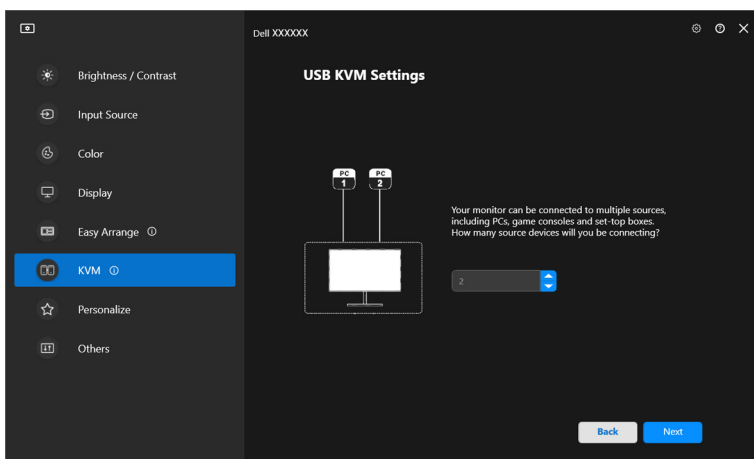


# Configurar o KVM

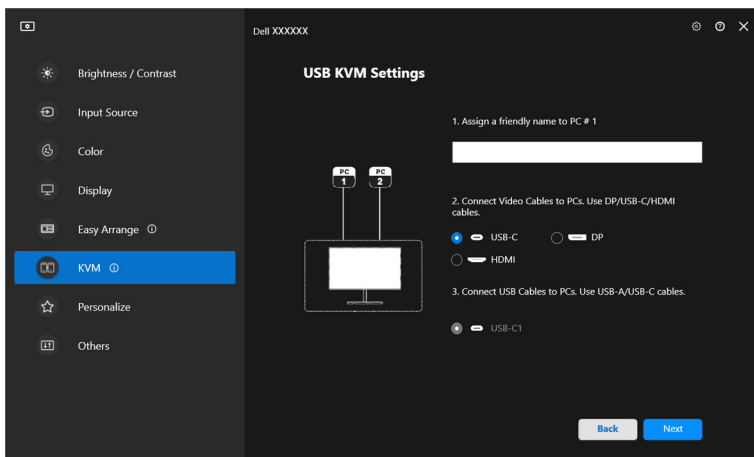
Para monitores compatíveis com a função KVM, siga as instruções no ecrã para configurar os computadores ligados ao monitor.

Para configurar, seleccione **USB KVM**, clique em **Next (Seguinte)**, e siga as instruções no ecrã para configurar computadores que se ligam ao monitor.

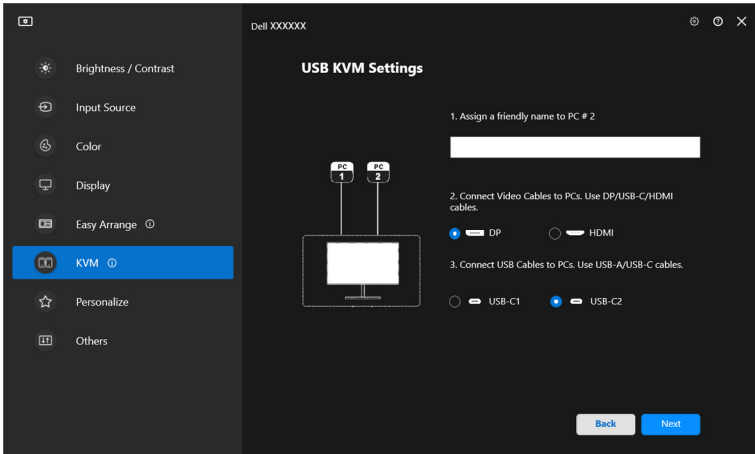
1. Seleccione o número de fontes às quais o seu monitor está ligado.



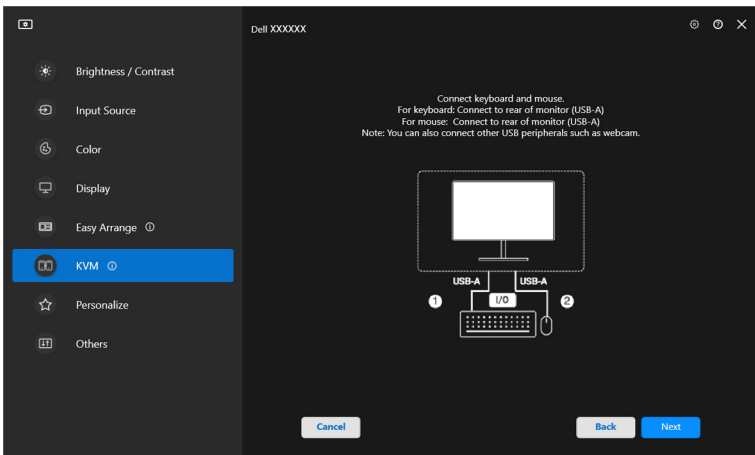
2. Emparelhe as fontes de entrada com os conectores e atribua nomes preferidos.



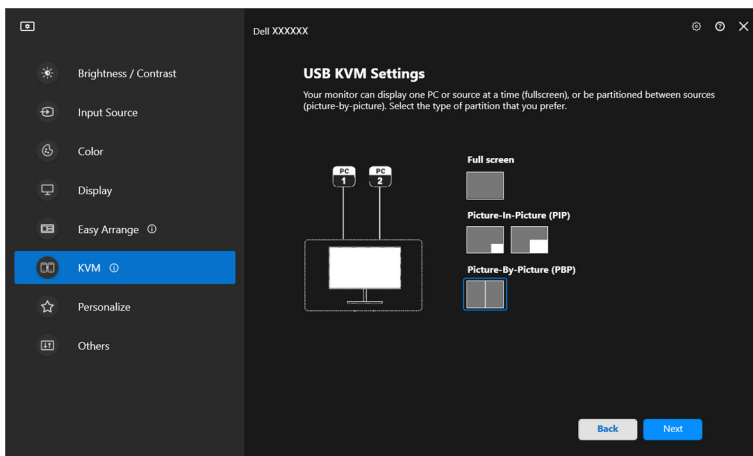




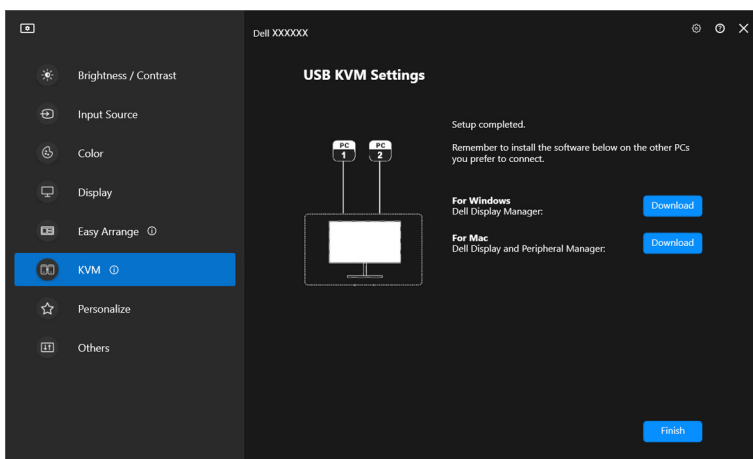
### 3. Ligue o teclado e rato ao monitor.




#### 4. Selecione uma disposição preferida.



5. Clique em **Download (Transferir)** para transferir **Dell Display Manager (Windows)** ou **Dell Display and Peripheral Manager (Mac)** para outros computadores que deseje ligar. Por fim, clique em **Finish (Concluir)** para guardar e sair da configuração KVM.

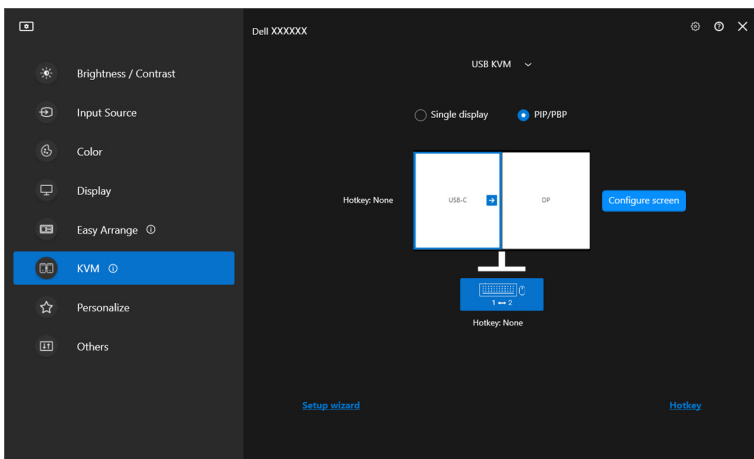
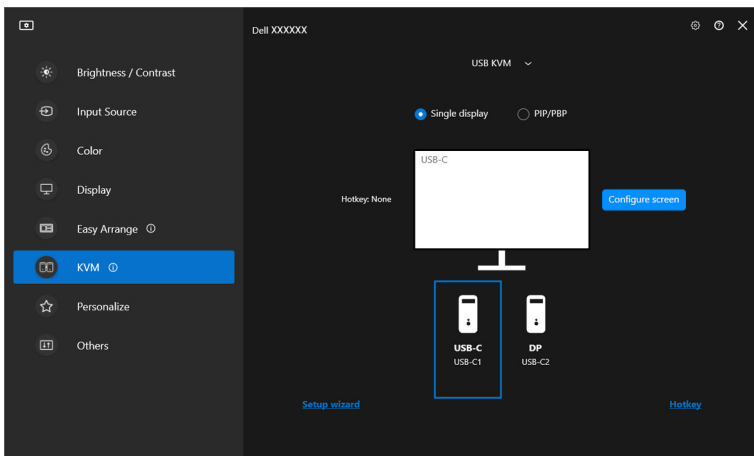


 **NOTA:** DDM 2.2 comunica com o seu monitor mesmo quando o monitor está a exibir vídeo de outro computador. Pode instalar Dell Display Manager (Windows) ou Dell Display and Peripheral Manager (Mac) no computador que usa frequentemente, e controlar a comutação de entrada a partir do mesmo. Pode também instalar Dell Display Manager (Windows) ou Dell Display and Peripheral Manager (Mac) noutros computadores ligados ao monitor.



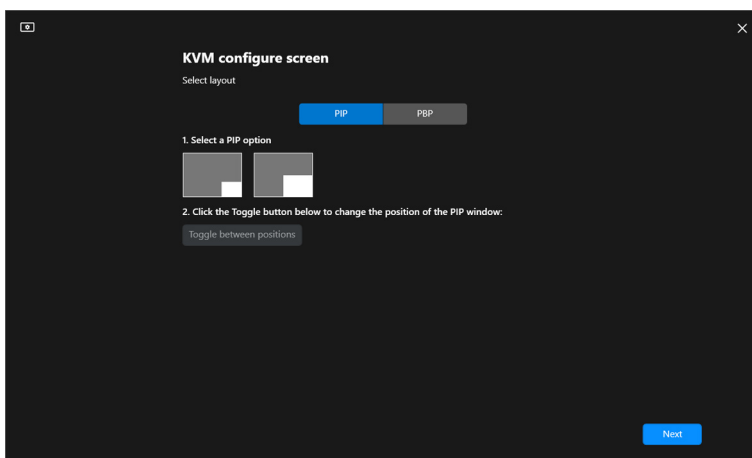
## Alterar a configuração KVM

Pode alterar a configuração **KVM** depois de concluir a configuração KVM quer executando novamente as instruções de configuração quer alterando a configuração do ecrã clicando em **Configure screen (Configurar ecrã)**.

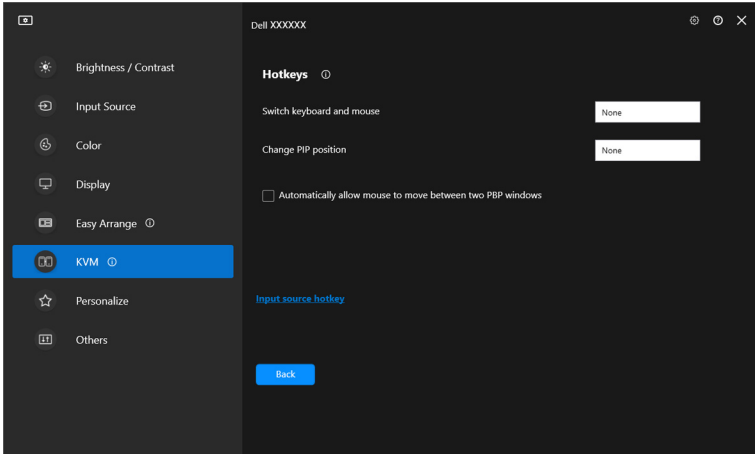


Funcionalidade	Função	Descrição
Single display (Ecrã individual)	Alterar entrada de vídeo	Altere a entrada atual de vídeo clicando no ícone do computador do ambiente de trabalho ou premindo a <b>tecla de atalho</b> .
PIP/PBP	Video swap (Mudar vídeo)	Alterne entre a entrada vídeo principal/ secundária clicando na seta ou premindo a <b>tecla de atalho</b> (apenas disponível na disposição PIP ou PBP lado a lado).
	USB switch (Comutação USB)	Clique no botão ou prima a <b>tecla de atalho</b> para comutar a porta USB ascendente das fontes de entrada ativas.

1. Clique em **KVM Configure Screen (KVM Configurar Ecrã)** para alterar a disposição do ecrã.



2. Clique em **Hotkeys (Teclas de atalho)** para configurar as teclas de atalho KVM.



**NOTA:** Apenas serão apresentadas as teclas de atalho relevantes de acordo com a sua configuração de ecrã.

Funcionalidade	Função	Descrição
Hotkeys (Teclas de atalho)	Switch between computers (Comutar entre computadores)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+P</b> ) para comutar entre os computadores num só modo de exibição.
	Switch keyboard and mouse (Mudar de teclado e rato)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+U</b> ) para mudar o teclado e rato entre computadores no modo PBP ou PIP.
	Change PIP position (Alterar posição PIP)	Configure a tecla de atalho preferida (por exemplo, <b>Alt+Q</b> ) para alterar a posição PIP.

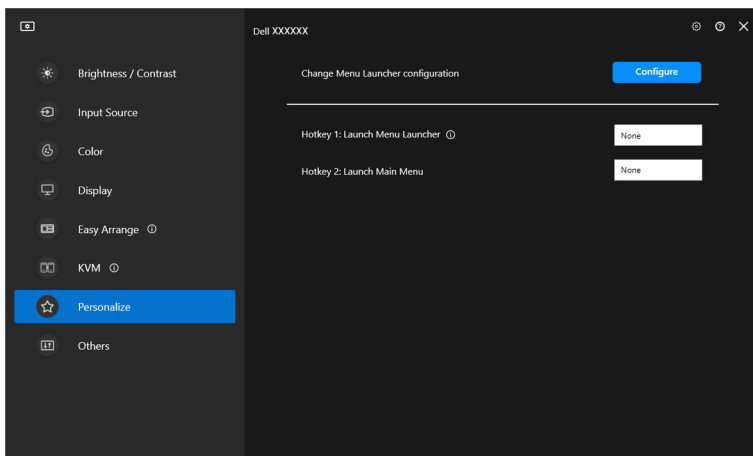


Funcionalidade	Função	Descrição
Hotkeys (Teclas de atalho)	Automatically allow mouse to move between two PBP windows (Permitir que o rato se mova automaticamente entre duas janelas PBP)	Assinale para que o teclado e rato mudem de um computador para outro computador deslizando pela margem quando o modo PBP está ligado.
	Input source hotkey (Tecla de atalho de entrada)	Clique em <b>Input source hotkey (Tecla de atalho de entrada)</b> para mais configurações de teclas de atalho.

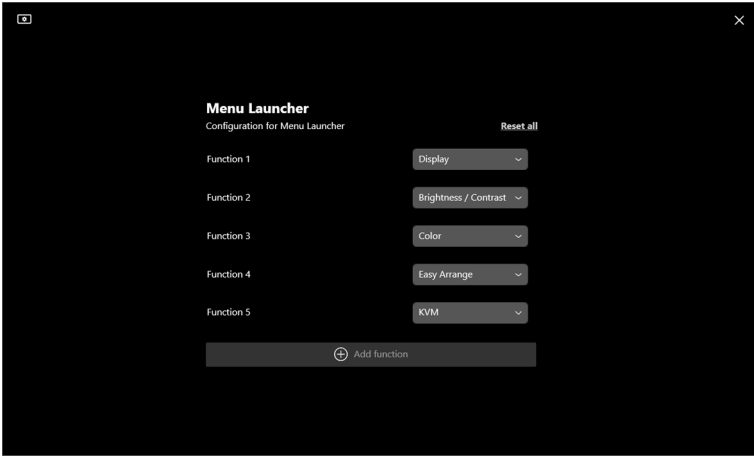
## Personalizar definições

### Alterar a Configuração do Iniciador de Menu

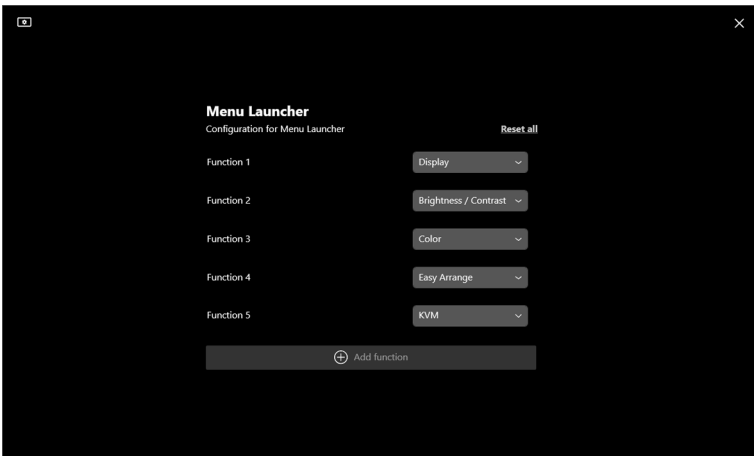
1. Clique em **Configure (Configurar)** para alterar a função de acesso rápido no **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.




2. Selecione a função da lista de seleção. Clique em **Add function (Adicionar função)** para adicionar mais funções ao **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.



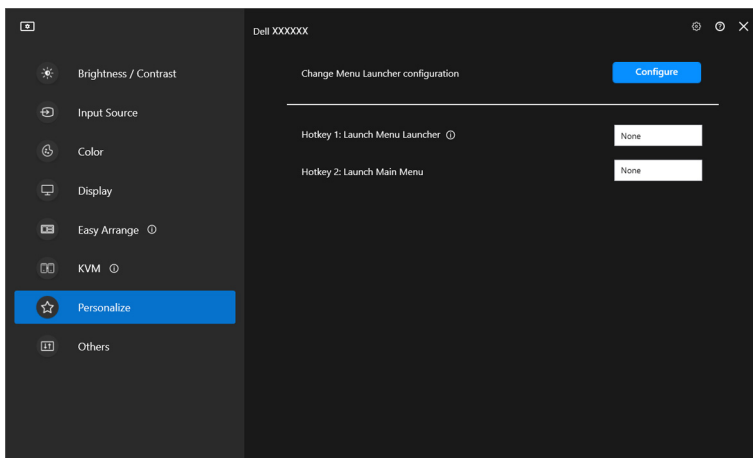
3. Clique em **Reset all (Repor tudo)** para repor as funções do **Menu Launcher (Iniciador de Menu)**.



 **NOTA:** As funções disponíveis podem variar consoante a configuração do seu monitor.



## Alterar a configuração da Tecla de Atalho de Iniciação de DDM



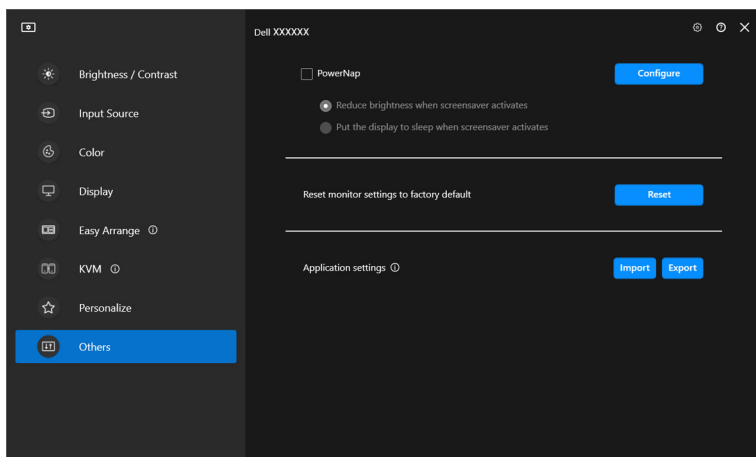
Funcionalidade	Função	Descrição
Personalize (Personalizar)	Launch Menu Launcher (Abrir Iniciador de Menu)	Configure uma tecla de atalho (por exemplo, <b>Alt+M</b> ) para abrir a caixa <b>Menu Launcher (Iniciador de Menu)</b> do monitor onde está localizado de momento o cursor do rato.
	Launch Main Menu (Abrir Menu Principal)	Configure uma tecla de atalho (por exemplo, <b>Alt+D</b> ) para abrir o <b>Main Menu (Menu Principal)</b> do monitor onde está localizado de momento o cursor do rato.






# Aplicar funcionalidades de conservação de energia

Em modelos Dell compatíveis, as opções de conservação de energia **PowerNap** estão disponíveis no menu **Others (Outros)**. Pode optar por definir a luminosidade do monitor ao nível mínimo, ou colocar o monitor em suspensão quando a protecção do ecrã estiver activa.

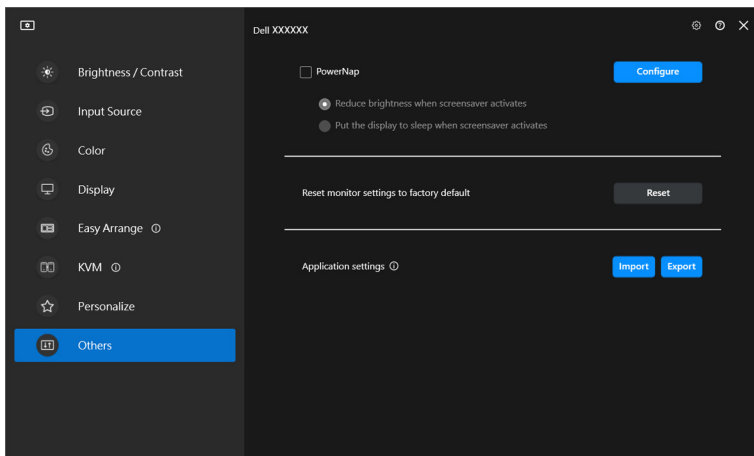


 **NOTA:** A opção PowerNap está desactivada em PBP ou PIP para evitar a interrupção das actividades normais.



# Repor as definições do monitor

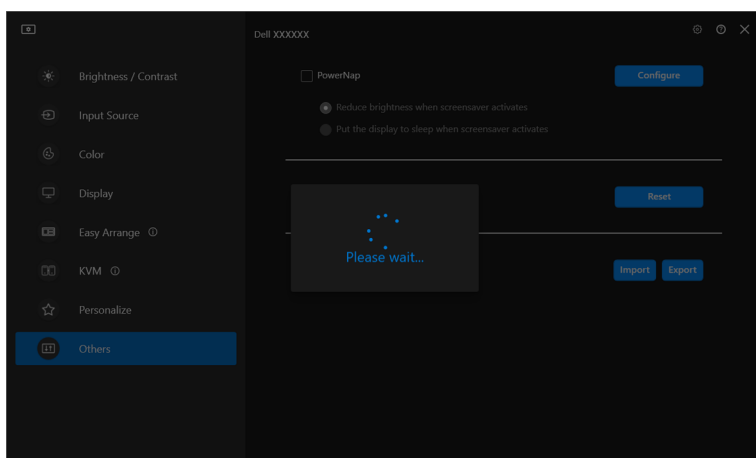
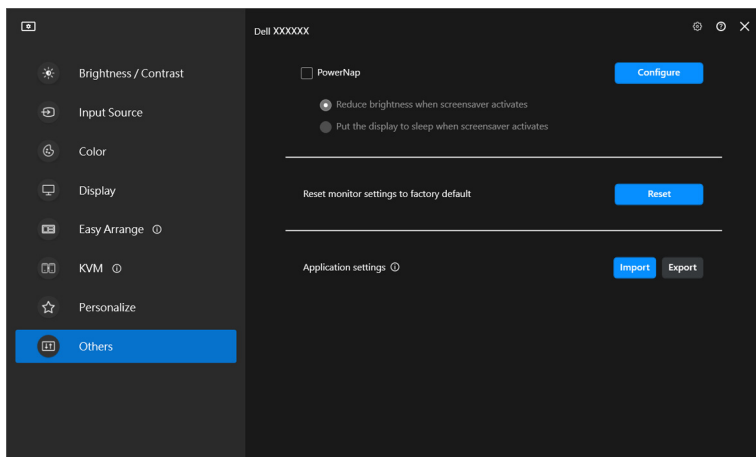
Clique em **Reset (Repor)** para repor todas as definições do monitor no menu **Others (Outros)**.

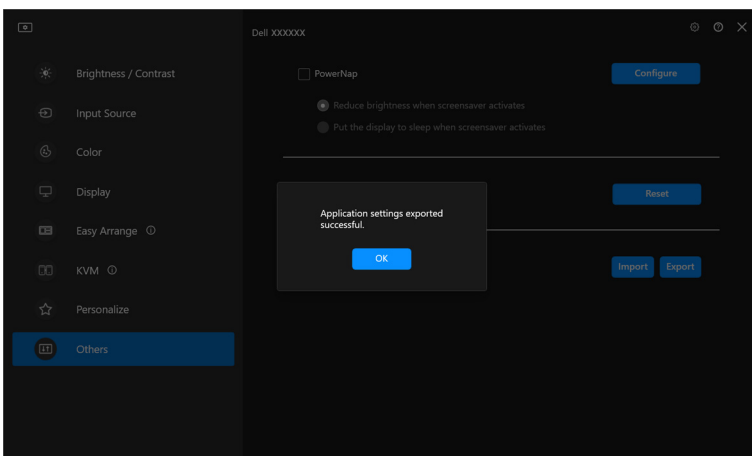


# Importar/Exportar definições da aplicação

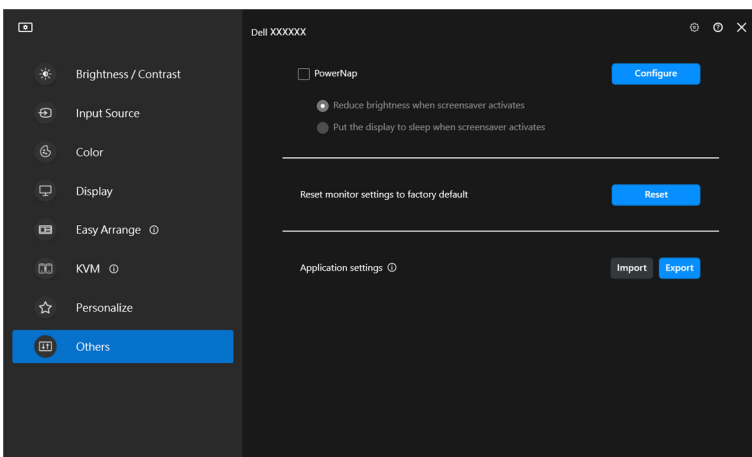
Pode usar esta função para exportar as definições do monitor de um monitor e importá-las para outro monitor do mesmo modelo.

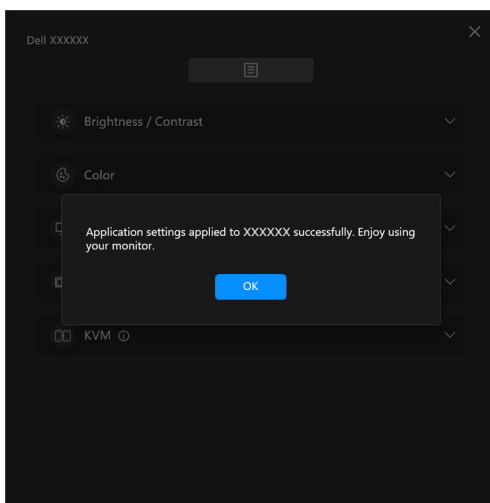
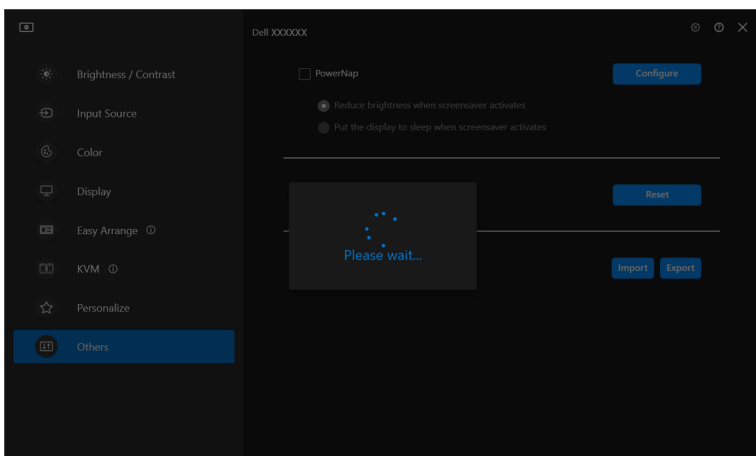
1. Clique em **Export (Exportar)** para armazenar uma cópia da aplicação e definições do monitor do monitor seleccionado para um ficheiro e clique em **OK** quando a exportação tiver êxito.



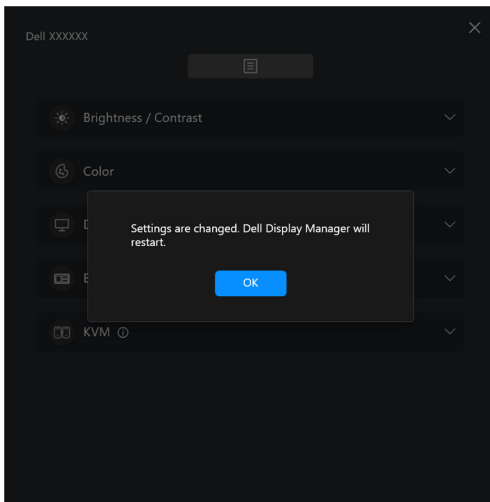


2. Para importar as definições de um ficheiro anteriormente exportado, clique em **Import (Importar)** e seleccione o ficheiro. As definições do monitor serão aplicadas a todos os ecrãs ligados do mesmo modelo.



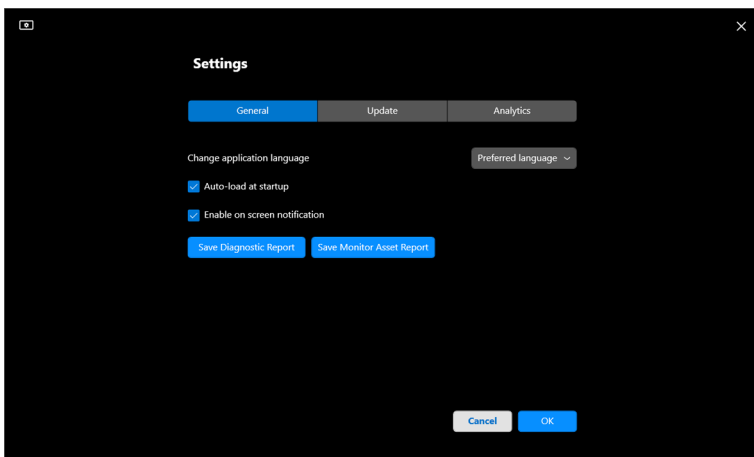
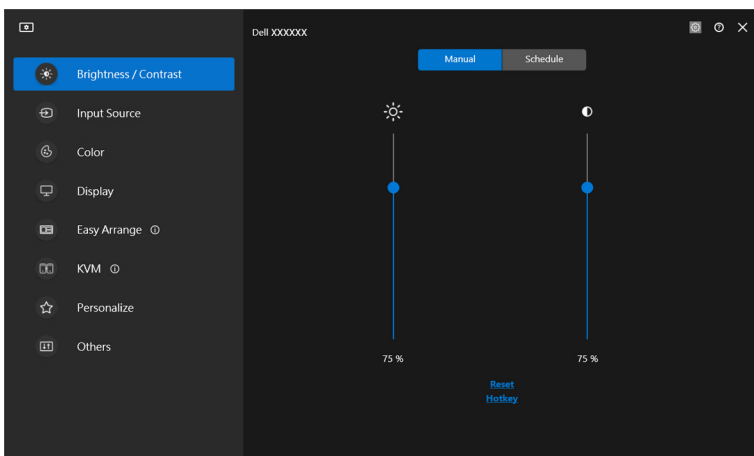


3. DDM 2.2 irá reiniciar após importação do ficheiro.



# Definições adicionais

Estão disponíveis definições adicionais do DDM 2.2 nas **Settings (Definições)**. Clique no ícone **Settings (Definições)** para realizar ajustes.



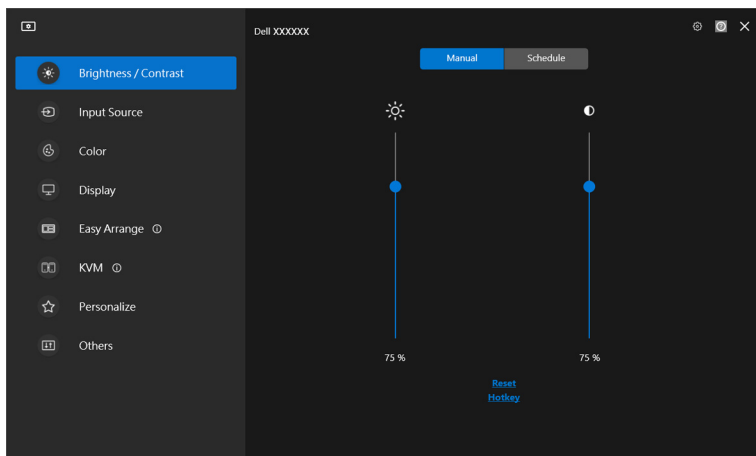
<b>Funcionalidade</b>	<b>Função</b>	<b>Descrição</b>
General (Geral)	Change application language (Alterar o idioma da aplicação)	<p>Aplique o <b>Preferred language (Idioma preferido)</b> ao DDM 2.2.</p> <p>O <b>Preferred language (Idioma preferido)</b> predefinido é o primeiro idioma da lista <b>Preferred language (Idioma preferido)</b>, que obedece à configuração de idiomas do Windows.</p>
	Auto-load at startup (Iniciar automaticamente no arranque)	<p>Abrir DDM 2.2 quando o computador arranca.</p>
	Enable on screen notification (Ativar notificação no ecrã)	<p>Permitir que DDM 2.2 mostre mensagens de notificação.</p>



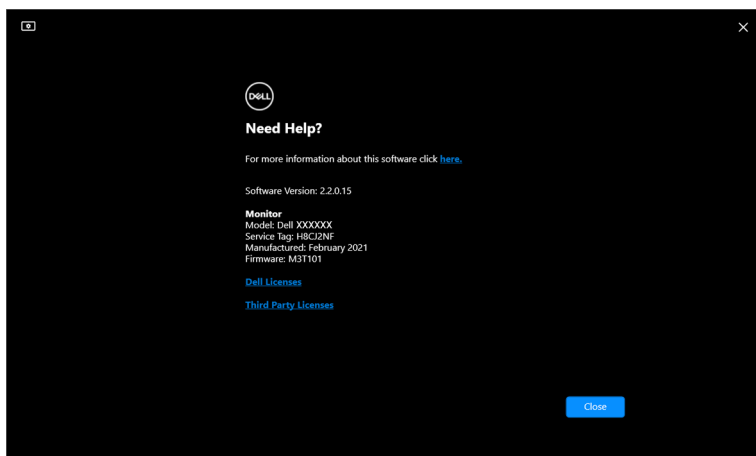


# Ajuda

Há informações adicionais de software e monitor disponíveis na **Ajuda**. Clique no ícone “?” para aceder ao ecrã de **Ajuda**.






Pode obter informações do software clicando **here (aqui)**. Pode também obter o nome do modelo, etiqueta de serviço, data de fabrico, e informações do firmware do monitor. Clique em **Close (Fechar)** para sair do ecrã **Ajuda**.

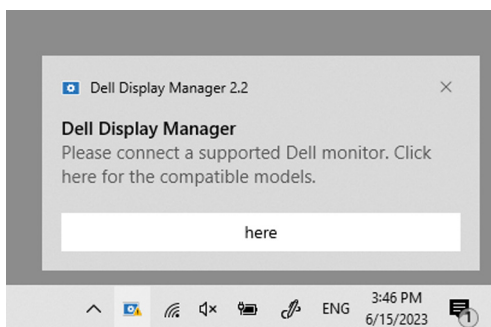



# Resolução de problemas

## Entender os diferentes estados de DDM 2.2

Funcionalidade	Função	Descrição
Ícone DDM	A procurar 	Pesquisar monitores suportados.
Ligado		Os monitores suportados estão ligados. <b>NOTA:</b> Pode clicar com o botão direito para atualizar, caso o seu monitor suportado não esteja listado no menu de seleção DDM 2.2.
Não foi possível ligar		Ou não estão ligados monitores suportados ou há um erro de comunicação na ligação do seu monitor. Consulte as razões para não ser possível detetar o monitor na secção abaixo.

Caso o DDM 2.2 não funcione no seu monitor, verá o seguinte ícone e mensagem no menu de estado.



 **NOTA:** DDM 2.2 funciona apenas em certos monitores de marca Dell e não é compatível com monitores de outros fabricantes.



## Monitores Dell não compatíveis com DDM 2.2

DDM 2.2 pode não funcionar com os seguintes monitores:

- Modelos de monitor Dell não incluídos na lista de compatibilidade DDM 2.2 para Windows. Para mais informações, consulte <https://www.dell.com/support/ddm>
- Monitores não presentes na lista de compatibilidade DDM 2.2 para Windows. Monitores virtuais e sem fios não são compatíveis com DDC/CI

## Não é possível detetar monitor Dell compatível

Nos cenários que se seguem, Dell Display Manager pode não conseguir comunicar com o monitor.

1. O monitor primário ligou a Sincronização Multi-Monitor (MMS).
2. O monitor está ocupado com calibração de cor.
3. O monitor tem **Screen Partition (Partição de Ecrã)** ligado.
4. DDC/CI está desligado.

Caso DDM 2.2 não consiga detetar e/ou comunicar com um monitor Dell suportado, execute as ações que se seguem para solucionar problemas:

1. Certifique-se que o cabo vídeo ou USB de envio estão devidamente ligados ao seu monitor e computador. Certifique-se que todos os conectores estão corretamente inseridos nos portos.
2. Verifique o OSD do monitor para garantir que **DDC/CI** está ativado.

## Compatibilidade entre DDM 1.x e DDM 2.2

Ambos podem ser instalados num computador caso tenha monitores mais antigos não compatíveis com DDM 2.2. Recomenda-se vivamente que desinstale DDM 1.x caso todos os seus monitores sejam compatíveis com DDM 2.2.

## Obter mais informações sobre resolução de problemas

Pode **Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)** ou **Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)** para fornecer ao centro de apoio Dell mais informações para resolução de problemas.



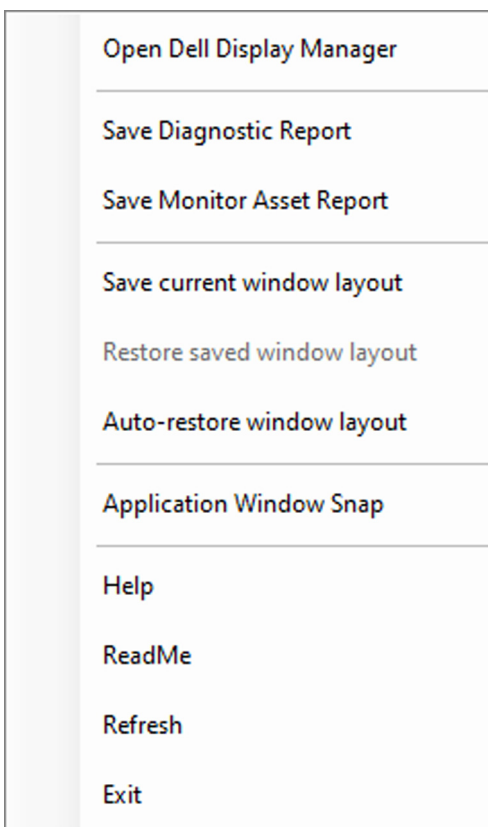
### Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)

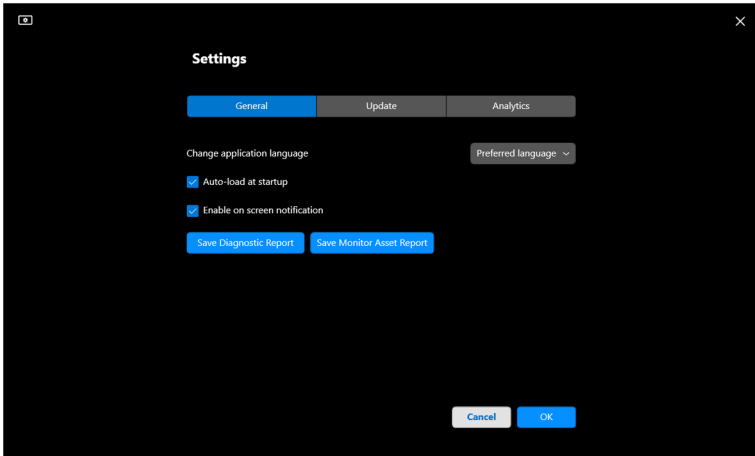
Clique com o botão direito no ícone DDM 2.2 e selecione **Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)** ou clique no botão **Save Diagnostic Report (Guardar Relatório de Diagnóstico)** a partir das **Settings (Definições)**.

O relatório contém informações relativas ao sistema e monitor juntamente com registos de execução do DDM 2.2.

### Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)

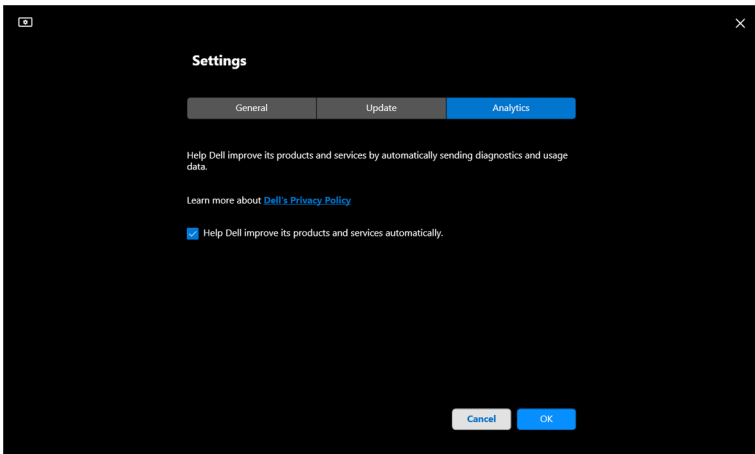
Clique com o botão direito no ícone DDM 2.2 e selecione **Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)** ou clique no botão **Save Monitor Asset Report (Guardar Relatório de Ativos de Monitor)** a partir das **Settings (Definições)**. O relatório contém informações de Dados de Identificação de Ecrã Expandido (EDID) para todos os monitores ligados.





## Melhorar DDM 2.2

Assinale a opção **Help Dell improve its product and services automatically (Ajudar a Dell a melhorar automaticamente os produtos e serviços)** caso aceite fornecer dados de diagnóstico e de utilização ao servidor Dell automaticamente. Estes dados ajudarão a melhorar os produtos e serviços Dell.

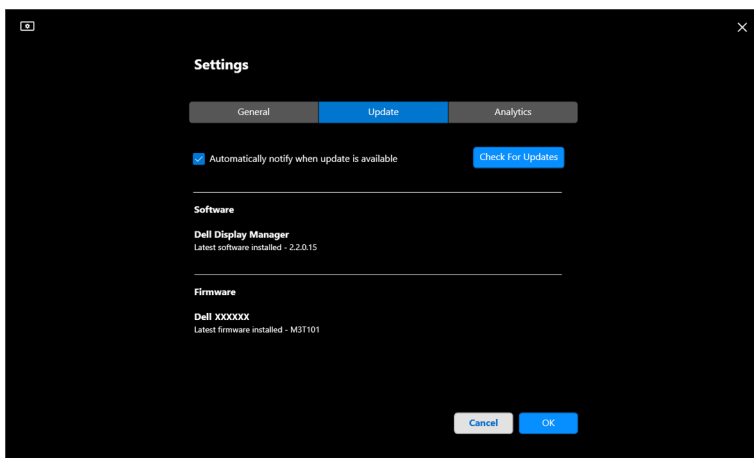


# Atualizar o software DDM 2.2 e firmware do monitor

Caso o seu computador esteja ligado à Internet, aparecerá uma mensagem para atualizar, sempre que estiver disponível uma nova versão do software DDM 2.2 ou firmware do monitor. Recomenda-se que transfira e instale a aplicação DDM 2.2 e firmware do monitor mais recentes.

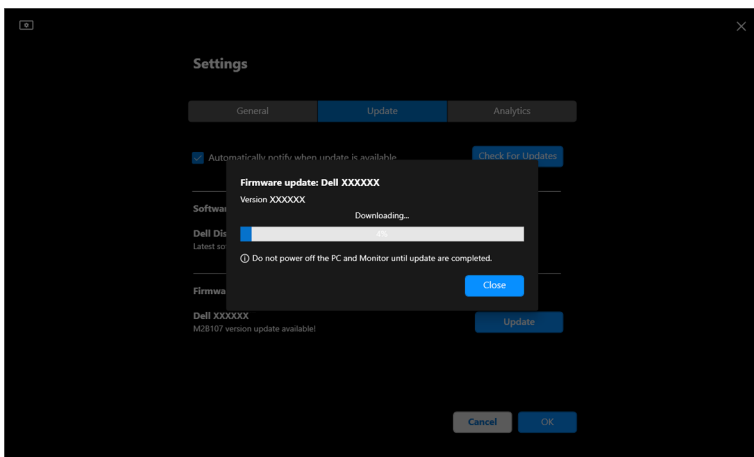
Clique em **Update (Atualizar)** nas **Settings (Definições)** para atualizar o software DDM 2.2 ou firmware do monitor.

Pode também verificar a existência de uma nova versão clicando em **Check For Updates (Verificar Atualizações)** nas **Settings (Definições)**.

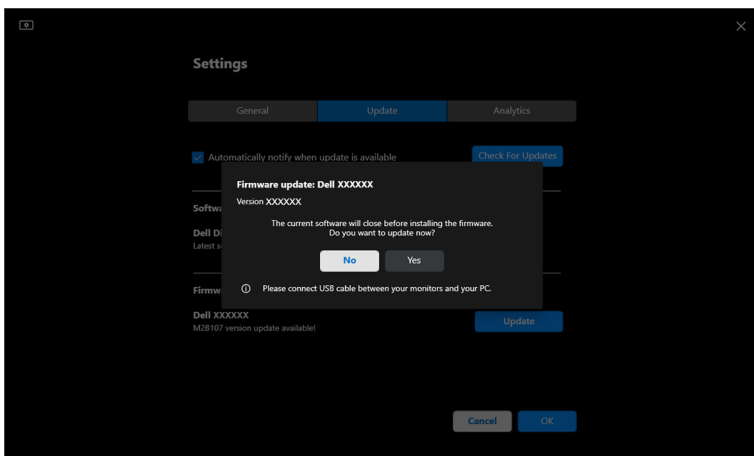


## Atualizar o firmware do monitor

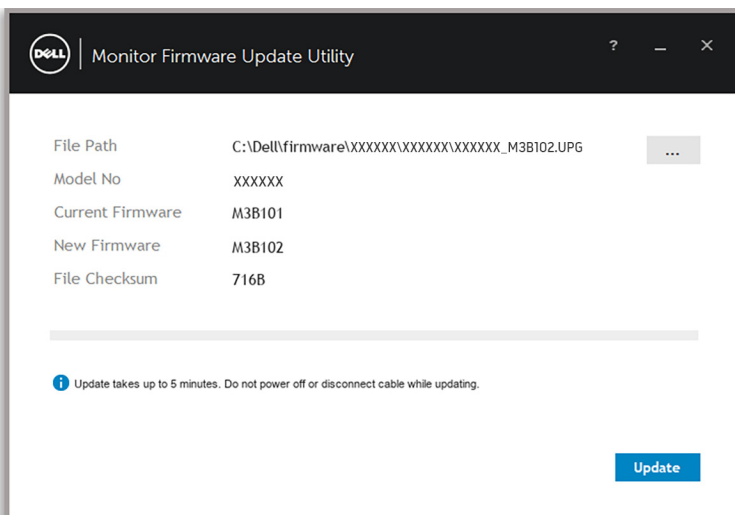
1. Clique em **Update (Atualizar)** para atualizar o firmware do monitor. A barra de progresso de transferência aparecerá assim que tiver início o processo.



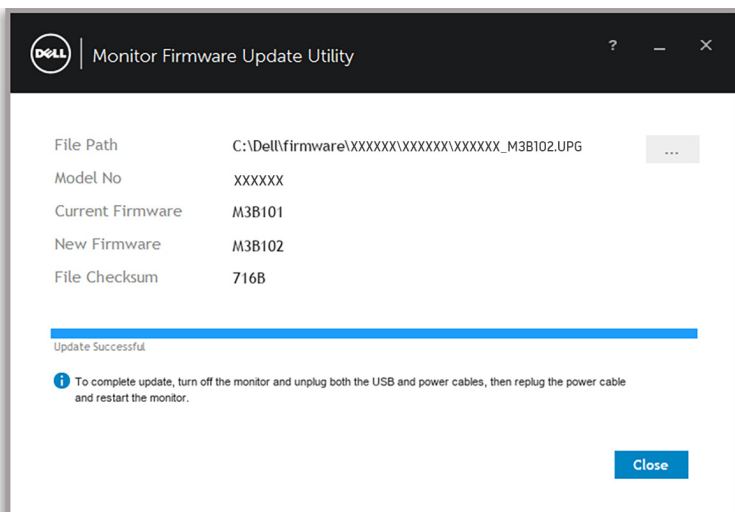
2. Depois de concluída a transferência, aparece uma caixa de diálogo para pedir uma confirmação. Siga as instruções do ecrã para desligar todos os outros monitores antes de clicar em **Yes (Sim)**.



3. **DDM 2.2** ficará temporariamente indisponível, e o **Monitor Firmware Update Utility** aparecerá e iniciará automaticamente a atualização.




4. Depois de concluído, **Monitor Firmware Update Utility** será automaticamente encerrado.



 **NOTA:** **Monitor Firmware Update Utility** irá atualizar todos os monitores do mesmo modelo, por ordem.





 **NOTA: DDM 2.2** irá abrir automaticamente depois de concluída a atualização do firmware do monitor.

