

Alienware AW3225QF bildskärm

Bruksanvisning

Bildskärmsmodell: AW3225QF
Regelverksmodell: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Anmärkningar, försiktighetsanvisningar och varningar

-  **ANMÄRKNING:** En ANMÄRKNING innebär viktig information som hjälper dig att använda din dator på bästa sätt.
-  **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** En FÖRSIKTIGHETSANVISNING innebär risk för skada på maskinvara eller dataförlust om anvisningarna inte efterföljs.
-  **WARNING:** En WARNING innebär risk för materiella skador, personskador eller livsfara.

© 2024 Dell Inc. eller dess dotterbolag. Med ensamrätt. Dell, EMC och övriga varumärken är varumärken som tillhör Dell Inc. eller dess dotterbolag. Övriga varumärken kan vara varumärken som tillhör sina respektive ägare.

2024 - 06

Rev. A04

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	6
Om din bildskärm	8
Kartongens innehåll	8
Produktens egenskaper	10
Kompatibilitet för operativsystem	11
Identifiering av delar och kontroller	12
Vy framifrån	12
Vy bakifrån	13
Vy bakifrån och underifrån	14
Bildskärmens specifikationer	16
Upplösningsspecifikationer	18
Videolägen som stöds	19
DisplayPort-bildvisningslägen, förval	19
HDMI-bildvisningslägen, förval	20
Elspecifikationer	21
Fysiska egenskaper	22
Miljöegenskaper	23
Stift-tilldelning	24
DisplayPort-kontakt	24
HDMI (eARC/ARC)-kontakt	25
HDMI-kontakt	26
USB-gränssnitt (universell seriebuss)	27
Plug-and-Play-kompatibilitet	29
Kvalitets- och pixelpolicy för QD-OLED-skärmar	30
Ergonomi	30
Hantera och flytta bildskärmen	32

Riktlinjer för underhåll	33
Rengöring av bildskärmen	33
Installera bildskärmen	35
Fästa bildskärmsstativet	35
Ansluta datorn	39
Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP)	40
Ansluta HDMI-kabeln	40
Ta bort bildskärmens stativ	41
VESA-väggmontering (tillval)	43
Användning av bildskärmen	44
Sätt på strömmen till bildskärmen	44
Med hjälp av joysticken	44
Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)	45
Öppna Menystartaren	45
Öppna menysystemet	47
Konsolläge (endast HDMI)	73
OSD-varningsmeddelande	74
Låsa kontrollknapparna	78
Ställa in högsta möjliga upplösning	79
Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll	80
Använda justering av lutning, vridning och höjd	81
Lutnings- och svängningsjustering	81
Höjdjustering	81
Använda AlienFX™-funktionen	82
Nödvändiga krav	82
Installera AWCC via Windows update	82
Installera AWCC från Dells supportwebbplats	83
Justera belysningseffekter	83
Inställningar	86
Anpassning av AlienVision	87

Spelkonfiguration	89
Bildskärmskonfiguration	89
PIP/PBP-konfiguration	90
Felsökning	91
Självtest	91
Inbyggd diagnostik.....	92
Skärmtest.....	92
Fläkttest.....	93
Vanliga problem	94
Produktspecifika problem	102
Specifika problem med USB (universell seriebuss)	102
Regelverksinformation	104
FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation	104
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	104
Kontakta Dell	105
Varumärkesinformation.....	106

Säkerhetsanvisningar

Använd följande säkerhetsriktlinjer för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att värna om din personliga säkerhet. Om inget annat sägs förutsätter varje procedur som ingår i detta dokument att du har läst säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen vid leverans.

 **ANMÄRKNING: Innan du använder bildskärmen ska du läsa säkerhetsinformationen som levereras med bildskärmen och finns märkt på produkten. Behåll dokumentationen på ett säkert ställe för framtida referens.**

 **WARNING: Att använda styrenheter, justeringar eller procedurer som skiljer sig från de som anges i detta dokument kan medföra risk för elektriska stötar, elektrisk fara, och/eller mekanisk fara.**

 **WARNING: Att lyssna på ljud vid hög volym genom hörlurar (på bildskärmar som stöder detta) kan på lång sikt skada din hörsel.**

- Placera bildskärmen på en solid yta och hantera den varsamt. Skärmen är ömtålig och kan skadas om den tappas eller utsätts för vassa föremål.
- Försäkra dig alltid om att bildskärmens elektriska specifikationer uppfyller de elektriska specifikationerna för eluttagen den ansluts till där den används.
- Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma miljöer kan inverka negativt på de flytande kristallerna i skärmen.
- Anslut strömkablarna från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta datorn](#).
- Placera inte och använd inte bildskärmen på ett vått underlag eller nära vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller kraftiga stötar. Placera till exempel inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla bort bildskärmens strömkabel från eluttaget när den ska stå oanvänd en längre period.
- För att undvika elektriska stötar ska du inte försöka att avlägsna några paneler i chassiet eller bildskärmens insida.
- Läs noga dessa anvisningar. Behåll det här dokumentet för framtida referens. Följ samtliga varningar och anvisningar som är märkta på produkten.
- Vissa bildskärmar kan väggmonteras med hjälp av VESA-fästet som säljs separat. Försäkra dig om att du använder de korrekta VESA-specifikationerna som anges i väggmonteringsavsnittet i *Bruksanvisning*.

För mer information om säkerhetsanvisningar, se dokumentet *Information om säkerhet, miljö och föreskrifter* (SERI) som medföljer din bildskärm.

Om din bildskärm

Kartongens innehåll

I tabellen nedan finns en lista över de komponenter som levereras med din bildskärm. Om någon komponent saknas ska du kontakta Dell. För ytterligare information, se [Kontakta Dell](#).

 **ANMÄRKNING:** Vissa komponenter kan vara tillval och medföljer därför inte bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
	Bildvisning
	Stativarm
	Stativfot
	I/O-panel
	Strömkabel (varierar från land till land)

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
	HDMI 2.1 FRL-kabel (1,80 m)
	DisplayPort till DisplayPort 1.4-kabel (1,80 m)
	USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskabel (aktiverar USB-portarna på bildskärmen, 1,80 m)
	Mikrofiberduk
	▪ Snabbstartguide ▪ Information om säkerhet, miljö och föreskrifter ▪ Fabrikskalibreringsrapport ▪ Alienware-klistermärke

Produktens egenskaper

Alienware AW3225QF är en bildskärm av QD-OLED-typ (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode) som använder oxid-TFT som aktivt element. Bildskärmens egenskaper inbegriper:

- 803,17 mm (31,62 tum) visningsbart område (diagonalt).
- NVIDIA G-SYNC Compatible Certification och VESA AdaptiveSync Display-certifiering minskar grafiska förvrängningar som skärmburstningar och hackande bild för en jämnare, mjukare spelupplevelse.
- Stöder NVIDIA G-SYNC Compatible Certification och VESA AdaptiveSync Display med en uppdateringsfrekvens på 240 Hz och en extremt snabb svarstid på 0,03 ms grått-till-grått.
- Färgomfång på DCI-P3 99%.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Stöder lutning, svängning och höjdjustering.
- Löstagbart stativ och 100 mm Video Electronics Standards Association (VESA) monteringshål för flexibla monteringsmöjligheter.
- Digitalt anslutningsbar med en DisplayPort och två HDMI-portar.
- Bildskärmen är utrustad med:
 - En SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ B uppströmsport
 - En SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ C nedströmsladdningsport
 - Tre SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A nedströmsportar
- Stöder Plug-and-play om detta stöds av din dator.
- Justering via OSD-menyer (On-Screen Display) gör det enkelt att konfigurera och optimera skärmen.
- Stöder val av lägena PBP (bild bredvid bild) och PIP (bild i bilden) och **Console Mode (Konsolläge)**.
- **AW3225QF** erbjuder ett par förvalslägen för användarens egna önskemål, inklusive:
 - **Creator (Skapare)**
 - Förstapersonsskjuts spel (**FPS**)
 - Onlinebaserade arenastridsspel för flera spelare/Realtidsstrategispel (**MOBA/RTS**)
 - Rollspel (**RPG**)
 - Turbo (**SPORTS**)

- Tre anpassningsbara spellägen

Dessutom förbättrade spelfunktioner som **Timer (Visningstid)**, **Frame Rate (Bildhastighet)** och **Display Alignment (Skärmtillpassning)** för att förbättra spelupplevelsen för gamers och ge bästa möjliga fördelar i spelet.

- Plats för säkerhetslås.
- Strömförbrukning $\leq 0,5$ W i Vänteläge.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimera den visuella komforten med flimmerfri skärm och ComfortView Plus-funktionen.
- Bildskärmen använder en panel med svagt blått ljus som uppfyller kraven för TÜV Rheinland (Maskinvarulösning) vid fabriksåterställning eller standardinställning. Den inbyggda lösningen för svagt blått ljus minskar farlig utstrålning av blått ljus genom att justera visningsparametrarna utan att ge avkall på verklighetstrogen färgåtergivning.

 **WARNING: De potentiella långtidseffekterna av det blå ljus som avges av bildskärmen kan skada ögonen, inklusive bland annat ögontrötthet och digital påfrestning på ögonen. Funktionen ComfortView Plus är framtagen för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen för att optimera visningskomforten för ögonen.**

Kompatibilitet för operativsystem

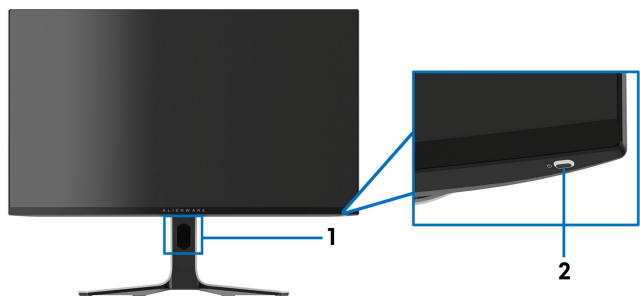
- Windows 10 och senare*

*Kompatibilitet för operativsystem på Dell- och Alienware-märkta bildskärmar kan variera baserat på faktorer såsom:

- Specifika utgivningsdatum då operativsystemsversioner, patchar eller uppdateringar är tillgängliga.
- Specifika utgivningsdatum då Dell- och Alienware-märkt fast bildskärmsprogramvara, programvaruapplikation eller drivrutinsuppdateringar är tillgängliga på Dells supportwebbplats.

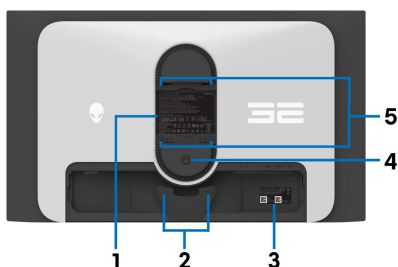
Identifiering av delar och kontroller

Vy framifrån

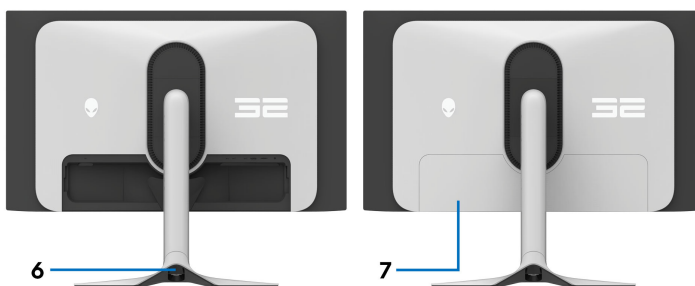


Nummer	Beskrivning	Användning
1	Hål för kabelhantering (på framsidan av stativet)	För att hålla kablarna ordentligt på plats.
2	Av/på-knapp (med strömindikatorlampa)	För att slå av och på bildskärmen. Fast blått sken anger att bildskärmen är påslagen och fungerar normalt. Blinkande vitt sken anger att bildskärmen befinner sig i Vänteläge.

Vy bakifrån



Vy bakifrån utan bildskärmsstativ

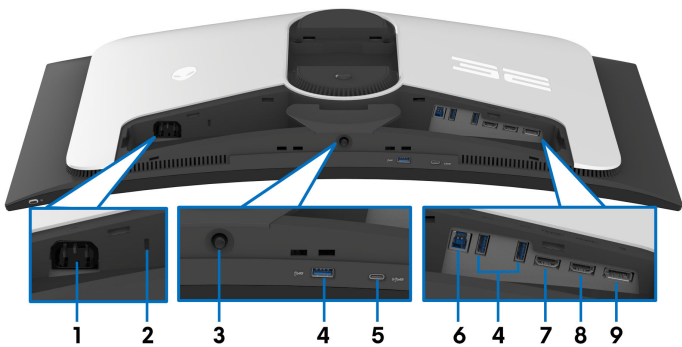


Vy bakifrån med bildskärmsstativ

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Regelverksetikett	Förteckning över regelverksmässiga godkännanden.
2	Klämmor för kabelhantering (2)	För att hålla kablarna ordentligt på plats.
3	Streckkodsetikett, serienummer och etikett med servicemärke	Använd numret på etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som gör att Dells servicetekniker kan identifiera maskinvarukomponenterna i din bildskärm och komma åt garantiinformation.
4	Stativlossningsknapp	Lossar stativet från bildskärmen.

Nummer	Beskrivning	Användning
5	VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm - bakom VESA-skyddet)	För väggmontering av bildskärmen med VESA-kompatibel väggmonteringsatts (100 mm x 100 mm).
6	Hål för kabelhantering (på baksidan av stativet)	För att organisera kablar genom att mata dem genom hålet.
7	I/O-panel	Skyddar ingångs- och utgångsportarna.

Vy bakifrån och underifrån



Vy bakifrån och underifrån utan bildskärmsstativ

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Anslutning för strömkabel	Anslut strömkabeln (medföljde bildskärmen).
2	Plats för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Håll din bildskärm säker med ett säkerhetslås (köps separat) för att förhindra att din bildskärm flyttas av obehöriga.
3	Joystick	Används för att styra OSD-menyn. För ytterligare information, se Användning av bildskärmen .

Nummer	Beskrivning	Användning
4	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ A-nedströmsportar (3)	Anslut din USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-enhet.  ANMÄRKNING: För att använda de här portarna måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppströmsporten på bildskärmen och till datorn.  ANMÄRKNING: För att undvika signalinterferens, undvik att ansluta andra USB-enheter till den angränsande porten när du använder en trådlös USB-enheter på en nedströms USB-port.
5	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ C nedströmsport med strömladdning	Anslut för att ladda USB-enhet.  ANMÄRKNING: För att använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till USB-uppströmsporten på bildskärmen och till datorn.  ANMÄRKNING: För att undvika signalinterferens, undvik att ansluta andra USB-enheter till den angränsande porten när du använder en trådlös USB-enheter på en nedströms USB-port.
6	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) typ B-uppströmsport	Anslut USB-kabeln (medföljde bildskärmen) till den här porten och din dator för att aktivera USB-portarna på din bildskärm.
7	HDMI 1 eARC/ARC-port	Anslut din dator eller ett externt ljudsystem med HDMI 2.1-kabeln (medföljde bildskärmen) till denna port.  ANMÄRKNING: Denna port stöder eARC/ARC-ljudutgång när HDMI CEC är aktiverat.

Nummer	Beskrivning	Användning
8	HDMI 2-port	Anslut din dator med HDMI 2.1-kabeln (medföljde bildskärmen) till denna port.  ANMÄRKNING: För att strömma Dolby ATMOS-ljud, anslut samtidigt en annan HDMI 2.1-kabel (säljs separat) till HDMI 1 eARC/ARC-porten.
9	DisplayPort	Anslut din dator med DisplayPort-DisplayPort-kabeln (medföljde bildskärmen) till denna port.

Bildskärmens specifikationer

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv färgmatris
Panelteknik	QD OLED
Bildförhållande	16:9
Synlig bildyta	
Diagonalt:	803,17 mm (31,62 tum)
Bredd (aktivt område)	699,48 mm (27,54 tum)
Höjd (aktivt område)	394,73 mm (15,54 tum)
Totalt område	276105,74 mm ² (427,97 tum ²)
Pixelavstånd	0,1814 mm x 0,1814 mm
PPI (pixel per inch, bildpunkter per tum)	140
Tittvinkel:	
Vertikal	178° (typvärde)
Horisontell	178° (typvärde)
Luminansutmatning	250 cd/m ² (typvärde) (SDR helvitt mönster) 450 cd/m ² (typvärde) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (typvärde) (HDR-topp)
Kontrastförhållande	1,5 miljon: 1 vid SDR och HDR
Frontplattans beläggning	Anti-reflexbehandling

Beskrivning	Värde
Lysämne	OLED
Svarstid	0,03 ms (grått-till-grått)
Krökning	1700R (typvärde)
Färgdjup	1,07 miljarder färger
Färgomfång	DCI-P3 typ. 99% (CIE 1976)
HDR-stöd	- VESA DisplayHDR 400 True Black - Dolby Vision HDR
Kalibreringsprecision	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (genomsnittsvärde) vid sRGB förinställt läge $\Delta E_{2000} \leq 2$ (genomsnittsvärde) vid DCI-P3 förinställt läge
Integrerade enheter	- SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-nav (med ett USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmsport) 4 x SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nedströmsportar (inklusive en USB-C-port som stöder BC1.2 strömladdning)
Anslutningar	Baksidan 1 x DP 1.4 (HDCP 1.4 och 2.3) (stöder upp till 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 och 2.3) (stöder upp till 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1) (inklusive 1 x HDMI 2.1 FRL med eARC - som stöd för Dolby ATMOS-signalgenomföring) 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) typ B uppströmsport 2 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) typ A nedströmsportar Botten/Snabbåtkomst 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) typ C nedströmsport som stöder BC1.2 strömladdning 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) typ A nedströmsport

Beskrivning	Värde
Kantbredd (bildskärmens kant till aktivt område)	
Överkant	6,32 mm
Vänster/Höger	10,63 mm/10,63 mm
Längst ned	20,79 mm
Justerbarhet	
Stativ för höjdjustering	0 mm till 110 mm
Vinkla	-5° till 21°
Sväng	-20° till 20°
Pivotera	Ej tillämpl.
 ANMÄRKNING: Bildskärmen får inte monteras eller användas i stående läge (vertikalt) eller upp och ner-vänt (180°) liggande läge eftersom det kan skada bildskärmen.	
Säkerhet	Plats för säkerhetslås (kabellås säljs separat)
Kompatibel med Dell Display Manager	Snabbarrangera och andra nyckelfunktioner
Alienware Command Center (AWCC)	Ja

Upplösningsspecifikationer

Beskrivning	DisplayPort	HDMI-port
Horisontellt svepområde	27 kHz till 582,94 kHz (automatisk)	27 kHz till 574,80 kHz (automatisk)
Vertikalt svepområde	48 Hz till 240 Hz (automatisk)	48 Hz till 240 Hz (automatisk)
Högsta förvalsupplösning	3840 x 2160 vid 240 Hz (DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)	3840 x 2160 vid 240 Hz (DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)

Videolägen som stöds

Beskrivning	Värde
Videovisningskapacitet (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Videovisningskapacitet (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

DisplayPort-bildvisningslägen, förval

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-

3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

HDMI-bildvisningslägen, förval

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

- 
ANMÄRKNING: Denna bildskärm stöder NVIDIA G-SYNC Compatible. För information om grafikkort som stöder tekniken NVIDIA G-SYNC Compatible, se www.geforce.com.
- 
ANMÄRKNING: Denna bildskärm stöder VESA AdaptiveSync Display.

Elspecifikationer

Beskrivning	Värde
Signaler för videoinmatning	HDMI/DP, 600 millivolt för varje differentiallinje, 100 Ω inimpedans per differentialpar
AC-inspänning/ infrekvens/ inströmstyrka	100 V växelspänning till 240 V växelspänning / 50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 3 A (typvärde)
Inkopplingsström	120 V: 40 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart) 240 V: 80 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart)
Strömförbrukning	0,3 W (Avstängt läge)¹ 0,5 W (Vänteläge)¹ 42,5 W (Påslaget läge)¹ 190,0 W (Max.)² 45,8 W (P_{on})³ 143,2 kWh (TEC)³

¹ Enligt definitionen i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal ljusstyrka och kontrastinställning med maximal kraftbelastning på samtliga USB-portar.

³ P_{on} : Energiförbrukning i På-läge som uppmäts med hänsyn till testmetoden Energy Star.

TEC: Total energiförbrukning i kWh som uppmäts med hänsyn till testmetoden Energy Star.

Detta dokument är endast avsett i informationssyfte och återger prestanda vid laboratorieförhållanden. Din produkts prestanda kan skilja sig beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och det är inte obligatoriskt att uppdatera sådan information.

Därför ska kunden inte förlita sig på denna information för att ta beslut om elektrisk tolerans eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti ges avseende riktighet eller fullständighet.

Fysiska egenskaper

Beskrivning	Värde
Typ av signalkabel	▪ Digital: HDMI FRL, 19-stifts ▪ Digital: DisplayPort, 20-stifts ▪ Universell seriebuss: USB, 9-stifts
 ANMÄRKNING: Dell bildskärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som medföljer bildskärmen. Eftersom Dell inte har någon kontroll över de olika kabeltillverkarna på marknaden eller deras kablers material, anslutningsdon eller tillverkningsprocess, lämnar Dell inga garantier avseende bildkvaliteten vid användning av kablar som inte medföljde Dell-bildskärmen.	
Mått (inklusive stativ):	
Höjd (utdragen)	582,77 mm (22,94 tum)
Höjd (infälld)	472,77 mm (18,61 tum)
Bredd	715,56 mm (28,17 tum)
Djup	305,72 mm (12,04 tum)
Mått (utan stativ):	
Höjd	421,92 mm (16,61 tum)
Bredd	715,56 mm (28,17 tum)
Djup	106,44 mm (4,19 tum)
Stativets mått:	
Höjd (utdragen)	447,30 mm (17,61 tum)
Höjd (infälld)	417,63 mm (16,44 tum)
Bredd	430,72 mm (16,96 tum)
Djup	305,72 mm (12,04 tum)
Vikt:	
Vikt inklusive förpackning	14,39 kg (31,72 lb)
Vikt inklusive stativmodul och kablar	9,35 kg (20,61 lb)
Vikt utan stativmodul (anges för väggmontering eller VESA-monteringsändamål – inga kablar)	6 kg (13,23 lb)

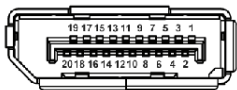
Beskrivning	Värde
Stativmodulens vikt	2,94 kg (6,48 lb)
Glans, frontram	5,5 ± 1,5 gu

Miljöegenskaper

Beskrivning	Värde
Efterlevda standarder	
- Uppfyller RoHS-kraven - BFR/PVC-reducerad bildskärm (Kretskorten är tillverkade av BFR/PVC-fria laminat) - Arsenikfritt glas och kvicksilverfri endast med avseende på panelen	
Temperatur:	
Drift	0°C till 40°C (32°F till 104°F)
Ur drift	- Lagring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) - Frakt: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Luftfuktighet:	
Drift	10% till 80% (icke-kondenserande)
Ur drift	- Lagring: 5% till 90% (icke-kondenserande) - Frakt: 5% till 90% (icke-kondenserande)
Höjd:	
Drift	5000 m (16404 fot) (maxvärde)
Ur drift	12192 m (40000 fot) (maxvärde)
Värmeavledning	648,3 BTU/timme (Maxvärde) 145,0 BTU/timme (Påslaget läge)

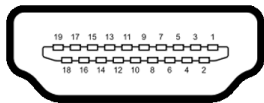
Stift-tilldelning

DisplayPort-kontakt



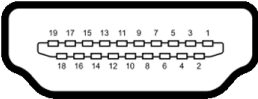
Stiftets nummer	20-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detektera direktanslutn
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI (eARC/ARC)-kontakt



Stiftets nummer	19-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SKÄRMNING
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SKÄRMNING
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SKÄRMNING
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SKÄRMNING
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V SPÄNNING
19	DETEKTERA DIREKTANSLUTN (eARC TX-)

HDMI-kontakt



Stiftets nummer	19-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SKÄRMNING
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SKÄRMNING
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SKÄRMNING
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SKÄRMNING
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (normalt sluten på enheten)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V SPÄNNING
19	DETEKTERA DIREKTANSLUTN

USB-gränssnitt (universell seriebuss)

Det här avsnittet innehåller information om USB-portarna som är tillgängliga på bildskärmen.

ANMÄRKNING: Denna bildskärm är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).

Super speed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)

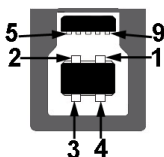
Överföringshastighet	Datahastighet	Strömförbrukning*
Super-Speed	5 Gbit/s	4,50 W (maxvärde, varje port)
Hög hastighet	480 Mbit/s	4,50 W (maxvärde, varje port)
Full hastighet	12 Mbit/s	4,50 W (maxvärde, varje port)

USB typ C

USB typ C	Beskrivning
Data	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)
Strömladdning	Upp till 15 W

*Upp till 3 A på USB-C-nedströmsporten (med  batterikon) med enheter vars version är kompatibla med batteriladdning, eller normala USB-enheter.

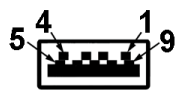
USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströmskontakt



Stiftets nummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+

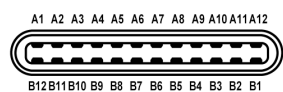
Stiftets nummer	Signalnamn
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmskontakt



Stiftets nummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

USB typ C-kontakt



Stiftets nummer	Signalnamn	Stiftets nummer	Signalnamn
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2

Stiftets nummer	Signalnamn	Stiftets nummer	Signalnamn
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

USB-portar

Port	Placering
1 x typ B uppströms	Baksidan
2 x typ A nedströms	Baksidan
1 x typ A nedströms	Längst ned
1 x typ C nedströms	Längst ned
Strömladdningsport - porten med ikonen  , stöder upp till 3 A snabbladdningskapacitet om enheten är BC1.2-kompatibel	

 **ANMÄRKNING: SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) funktionalitet kräver en dator som stöder SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).**

 **ANMÄRKNING: USB-portarna på bildskärmen fungerar bara när bildskärmen är påslagen eller i Vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan sätter på den igen kan det ta några sekunder innan anslutna enheter kan användas normalt igen.**

Plug-and-Play-kompatibilitet

Du kan ansluta bildskärmen till vilken Plug-and-Play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen tillhandahåller sin EDID (utökad information för bildskärmsidentifiering) till datorn över DDC-protokollen, så att datorn kan utföra nödvändig konfiguration och optimera bildskärmsinställningarna. De flesta bildskärmsinstallationer sker automatiskt; du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningar, se [Användning av bildskärmen](#).

Kvalitets- och pixelpolicy för QD-OLED-skärmar

Under QD-OLED-tillverkningsprocessen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fixeras i ett oföränderligt tillstånd. De är svåra att upptäcka och påverkar inte skärmens kvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

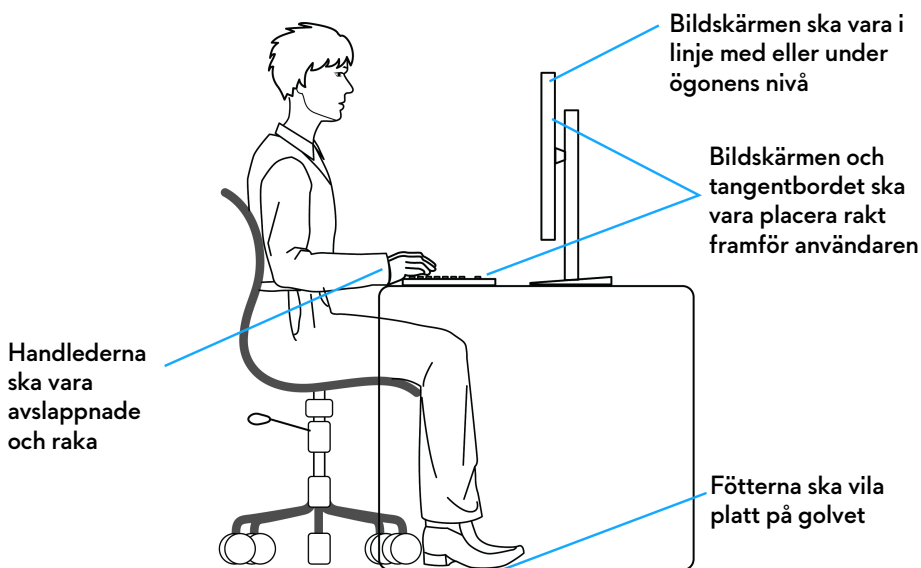
△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Felaktig eller utdragen användning av tangentbordet kan leda till skador.**

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att titta på bildskärmen under längre perioder kan leda till ansträngda ögon.**

Av bekvämlighets- och effektivitetskäl, observera följande riktlinjer när du konfigurerar och använder din arbetsstation med dator:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet befinner sig direkt framför dig när du arbetar. Särskilda hyllor finns tillgängliga till försäljning för att hjälpa dig placera tangentbordet korrekt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke, armar, rygg och axlar från lång kontinuerlig användning av bildskärmen rekommenderar vi att du:
 1. Ställer in ett avstånd till skärmen på mellan 50 och 70 cm (20-28 tum) från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller vät ögonen med vatten när du har använt bildskärmen under lång tid.
 3. Ta regelbundna pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på en avlägsen punkt på cirka 6 meters (20 fots) avstånd i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Stretcha olika delar av kroppen när du tar en paus, för att minska spänningar i nacke, armar, rygg och axlar.
- Försäkra dig om att bildskärmen är i nivå med ögonen eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera bildskärmens lutning och inställningarna för kontrast och ljusstyrka.
- Justera belysningen i din omgivning (som taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner på fönster i närheten) för att minska reflektioner och reflexer i bildskärmen.
- Använd en stol med ordentligt stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontella med handlederna i en neutral och bekväm ställning medan du använder tangentbordet eller musen.

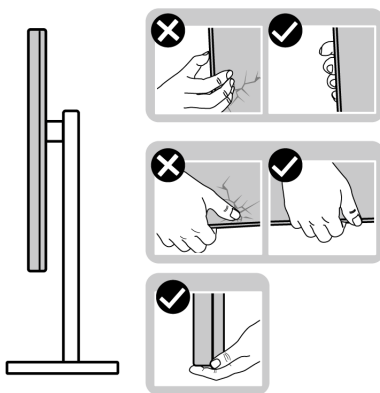
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna medan du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidor.
- Försök dig om att fötterna vilar platt på golvet.
- När du sitter, försäkra dig om att vikten av dina ben vilar på fötterna och inte på främre delen av stolen. Justera stolshöjden eller använd fotstöd vid behov för att uppnå korrekt hållning.
- Variera dina arbetsuppgifter. Försök att organisera ditt arbete så att du inte behöver sitta och arbeta under långa tidsperioder. Försök att stå upp eller res dig och gå omkring en stund med jämna mellanrum.
- Sörj för att området under skrivbordet är fritt från hinder och kablar eller strömladdar som kan inverka negativt på hur bekvämt du sitter eller utgör en snubbelrisk.



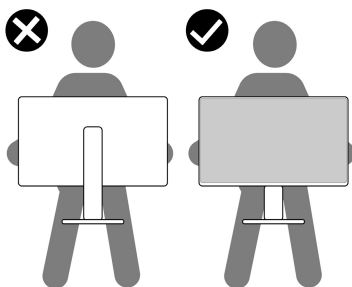
Hantera och flytta bildskärmen

För att tillse att bildskärmen hanteras på ett säkert sätt när den lyfts eller flyttas, följ dessa riktlinjer:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Dra ur samtliga kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalkartongen tillsammans med originalförpackningsmaterialen.
- Håll ett fast tag i nederkanten och sidan av bildskärmen utan att anlägga överdrivet tryck när du lyfter eller flyttar bildskärmen.

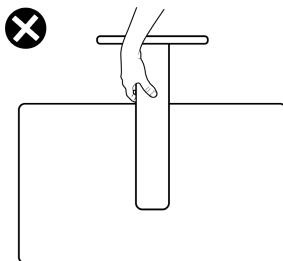


- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig, och tryck inte på själva skärmen, för att undvika att den repas eller skadas.



- Vid transport av bildskärmen ska du undvika plötsliga stötar eller vibrationer.

- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du inte vända bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller arm. Det kan leda till att du råkar skada bildskärmen eller förorsakar en personskada.



Riktlinjer för underhåll

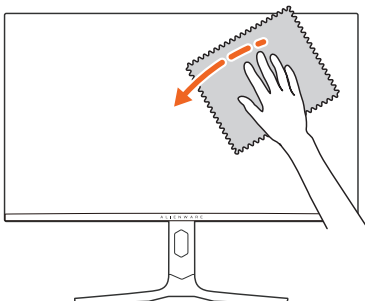
Rengöring av bildskärmen

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Läs och följ **Säkerhetsanvisningar** innan du rengör bildskärmen.

⚠ **VARNING:** Koppla ur bildskärmens strömkabel från eluttaget innan du börjar rengöra bildskärmen.

För bästa resultat, följ anvisningarna i listan nedan när du packar upp, rengör och hanterar bildskärmen:

- Använd en ren och lätt vattenfuktad tygtrasa för att rengöra stativmodulen, skärmen och chassiet på din Dell-bildskärm. Om tillgänglig använder du en skärmrengörande våtservett eller lösning som är lämplig för rengöring av Dell-bildskärmar.
- När du har rengjort bordsytan ska du säkerställa att den är helt torr och fri från fukt eller rengöringsmedel innan du placerar Dell-bildskärmen på den.
- Med en tillgänglig torr tygtrasa, torka försiktigt filmytan, i en riktning i taget, för att avlägsna fläckar och damm.



△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Använd inte detergenta rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med slipverkan, alkohol eller tryckluft.

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Vid användning av kemiska rengöringsmedel kan bildskärmens utseende förändras, t.ex. kan den deformeras, ytskiktet kan börja flaga av, färgerna kan blekas, oregelbundna mörka partier uppstå, eller en mjölkvit film bildas på bildskärmen.

Rengöringsmedel	
Använd gärna 	▪ Filtrerat eller destillerat vatten ▪ Neutralt eller basiskt rengöringsmedel (till exempel diskmedel) med vatten ▪ LCD/LED skärmrengöring (utan acetone)
Använd inte 	▪ Toluen/acetone/lösningsmedel ▪ Vanlig fönsterputs ▪ Hushållsrengöringsprodukter ▪ Rengöringsmedel med slipverkan ▪ Rengöringsmedel som innehåller väteperoxid

△ **ARNING:** Spruta inte på rengöringslösning eller ens vatten direkt på bildskärmens yta. Det gör att vätska kan ansamlas längst ner på bildskärmens panel, som gör att elektroniken korroderar och medför permanent skada. Applicera i stället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk tygtrasa och rengör sedan bildskärmen.

 **ANMÄRKNING:** Skada på bildskärmen till följd av felaktiga rengöringsmetoder, och användning av någon form av bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med frätande verkan, alkohol, tryckluft eller detergenta rengöringsmedel medför vad som kallas kundorsakad skada (CID=Customer Induced Damage). Sådan CID omfattas inte av Dells standardgaranti.

- Om du ser rester av ett vitt pulver medan du packar upp din bildskärm ska du torka bort det med en tygtrasa.
- Hantera din bildskärm aktsamt eftersom en mörkfärgad bildskärm kan repas och få vita skrapmärken mer än en bildskärm i ljusare färg.
- För att bidra till att bibehålla bästa bildkvalitet på din bildskärm rekommenderas du använda en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och att stänga av bildskärmen när den inte används.

Installera bildskärmen

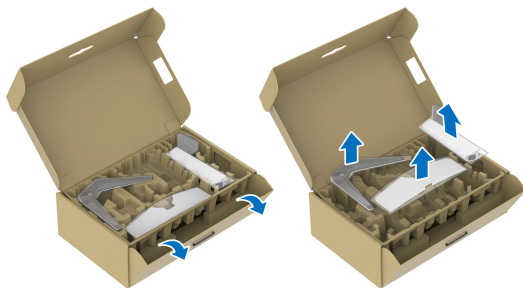
Fästa bildskärmsstativet

 **ANMÄRKNING:** Stativmodulen är inte förmonterad när bildskärmen levereras från fabriken.

 **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Följande steg är viktiga för att skydda din skärm. Följ anvisningarna på bilderna för att slutföra installationen.

1. Avlägsna stativhissen, stativfoten och I/O-panelen från förpackningskudden.



 **ANMÄRKNING:** Bilderna används endast i illustrationssyfte. Förpackningskuddens faktiska utseende kan variera.

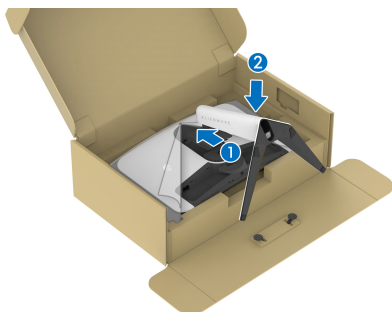
2. Passa ihop stativarmen med stativets fot.
3. Öppna skruvhandtaget längst ned på stativets fot och vrid det medurs för att fixera stativet.
4. Stäng skruvhandtaget.



5. Öppna skyddsluckan på bildskärmen för att komma åt VESA-platsen på bildskärmens bakre panel.



6. För försiktigt in flikarna på stativets arm i skårorna på bildskärmens bakre panel och tryck stativet nedåt tills det snäpper fast.

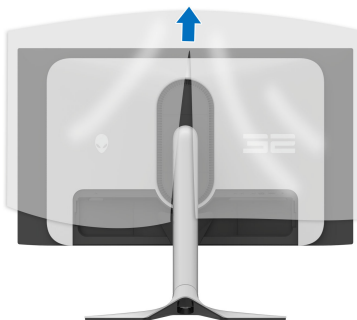


7. Fatta tag i stativarmen och lyft bildskärmen försiktigt. Placera den sedan på ett plant underlag.



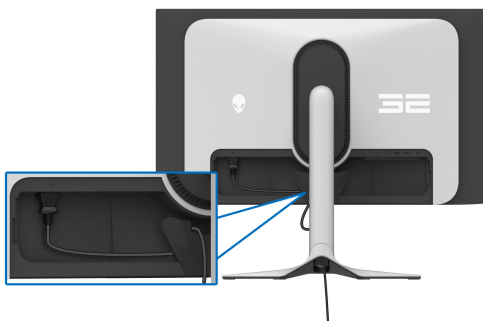
△ FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Fatta ett stadigt tag i stativets arm när du lyfter bildskärmen för att undvika att råka skada den.

8. Lyft bort skyddsomslaget från bildskärmen.



9. Anslut strömkabeln till bildskärmen.

10. Dra strömkabeln genom kabelhanteringshålet på stativet och vidare genom kabelhanteringsklämmorna bakom bildskärmen.



11. Anslut de kablar som krävs till bildskärmen, t.ex. DisplayPort-DisplayPort-kabel, HDMI-kabel, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) uppströms- och nedströmskablar, och så vidare.

 **ANMÄRKNING: USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) nedströmskablar** medföljer inte bildskärmen utan säljs separat.

 **ANMÄRKNING: Dell bildskärmar är framtagna för att fungera optimalt** med kablar från Dell som medföljer i kartongen. Dell garanterar inte bildkvaliteten eller prestanda om andra kablar än Dells kablar används.

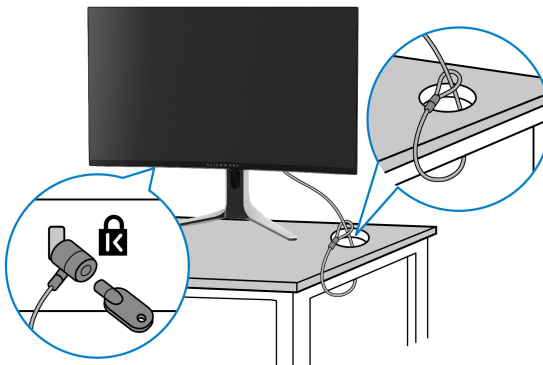
12. Dra övriga kablar som behövs genom kabelhanteringshålet på stativet.



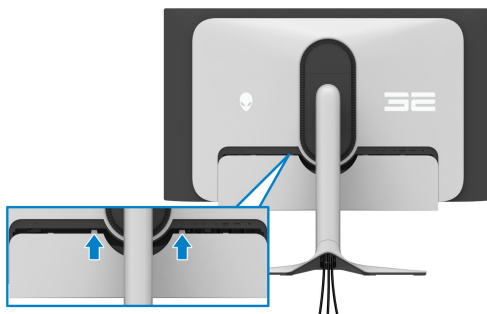
 **ANMÄRKNING:** Dra varje kabel noggrant så att kablarna är organiserade innan I/O-panelen sätts fast.

 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Koppla inte strömkabeln till eluttaget eller sätt på strömmen till bildskärmen förrän du instrueras att göra detta.

 **ANMÄRKNING:** Om du vill säkra bildskärmen vid ett bord med Kensingtonlåset ska du ansluta Kensingtonlåskabeln till **Plats för säkerhetslås** i det här steget. För mer information om hur Kensingtonlåset används (säljs separat), se dokumentationen som medföljer låset. Följande bild används endast i illustrationssyfte. Låsets utseende kan variera.



13. Skjut in flikarna på I/O-panelen i skårorna på bildskärmens bakre panel tills den snäpper fast.



 **ANMÄRKNING:** Försäkra dig om att alla kablar löper igenom I/O-panelen och kabelhanteringshålet på stativhissen.

Ansluta datorn

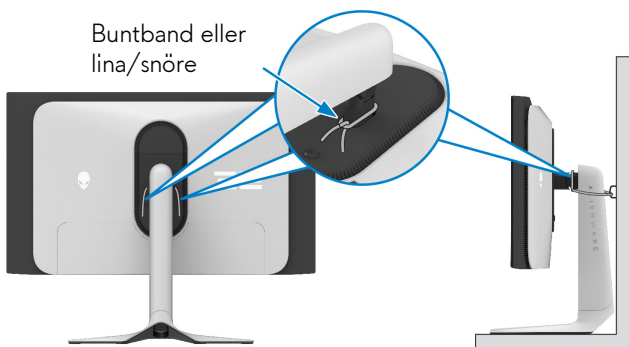
 **WARNING:** Följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

 **ANMÄRKNING:** Anslut inte alla kablar till datorn på samma gång.

 **ANMÄRKNING:** Bilderna används endast i illustrationssyfte. Datorns utseende kan variera.

1. Anslut den andra änden av DisplayPort-DisplayPort/HDMI-kabeln till din dator.
2. Anslut USB 3.2 Gen 1-uppstömskabeln till en lämplig USB 3.2 Gen 1-port på datorn.
3. Anslut USB-kringutrustningen till SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nedstömsportarna undertill på bildskärmen.
4. Koppla strömkablarna från datorn och från bildskärmen till ett vägguttag.

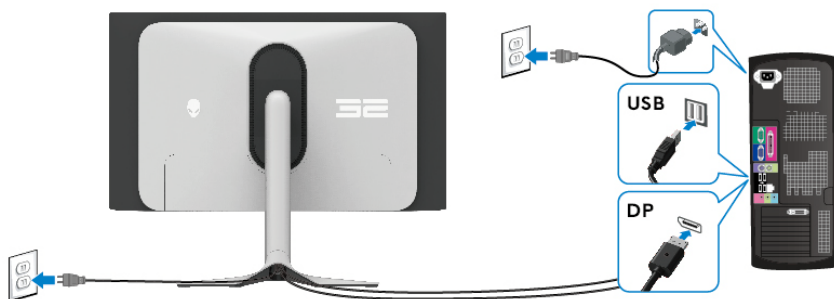
 **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Innan du använder bildskärmen rekommenderas du fästa stativhissen vid en vägg med hjälp av buntband eller lina/snöre starkt nog att bära bildskärmens vikt för att förebygga att bildskärmen faller.



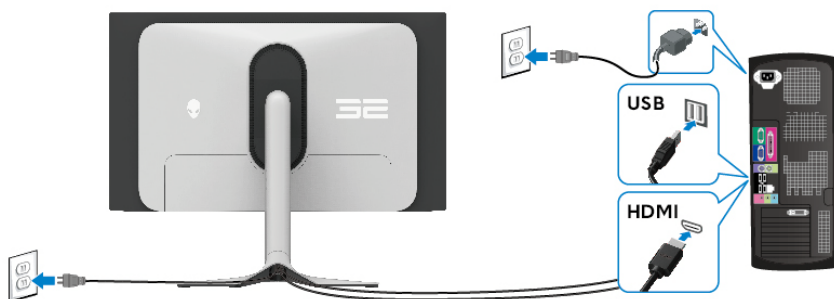
5. Sätt på bildskärmen och datorn.

Om det visas en bild på bildskärmen är installationen färdig. Om ingen bild visas, se **Vanliga problem**.

Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP)



Ansluta HDMI-kabeln

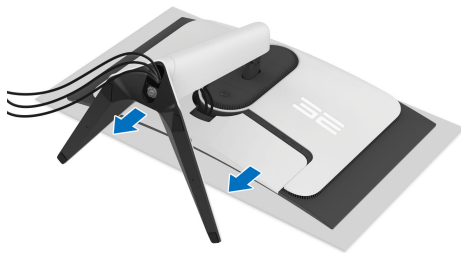


Ta bort bildskärmens stativ

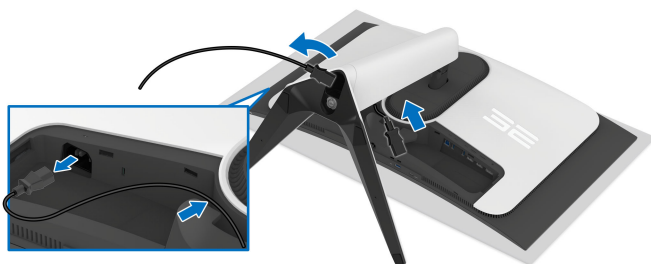
-  **ANMÄRKNING:** För att förhindra att skärmen repas medan du tar bort stativet ska du försäkra dig om att bildskärmen är placerad på en mjuk yta och hantera den varsamt.
-  **ANMÄRKNING:** Följande steg är specifikt avsedda för att ta bort stativet som medföljer bildskärmen. Om du tar bort ett stativ som du köpt från någon annan källa ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

Ta bort stativet:

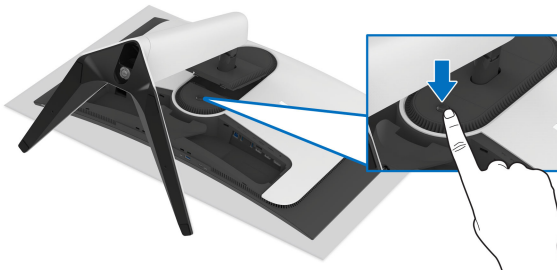
1. Stäng av bildskärmen.
2. Dra ur alla kablarna från datorn.
3. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller en kudde.
4. Skjut försiktigt bort I/O-panelen från bildskärmen.



5. Koppla bort kablarna från bildskärmen och för ut den genom kabelhanteringshålet på stativhissen.



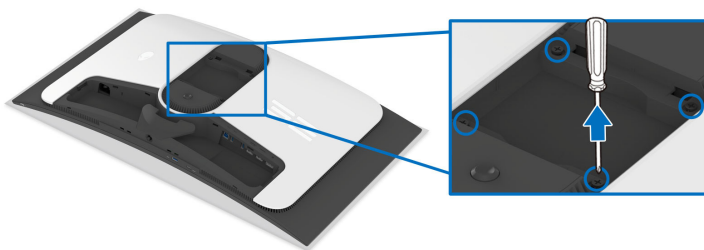
6. Tryck och håll in lossningsknappen för stativet på bildskärmens baksida.



7. Lyft stativmodulen uppåt och bort från bildskärmen.



VESA-väggmontering (tillval)



ANMÄRKNING: Använd M4 x 10 mm-skravar för att ansluta bildskärmen till väggmonteringssatsen.

Se anvisningarna till den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

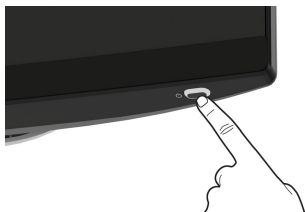
1. Placera bildskärmspanelen ovanpå ett mjukt tyg eller en kudde på en stabil, platt yta.
2. Ta bort bildskärmens stativ. (Se [Ta bort bildskärmens stativ.](#))
3. Skruva ur de fyra skruvarna som håller plasticskyddet på plats med en stjärnskruvmejsel.
4. Fäst monteringskonsolen från väggmonteringssatsen vid bildskärmen.
5. Montera bildskärmen på väggen. För mer information, se dokumentationen som medföljde väggmonteringssatsen.

ANMÄRKNING: Endast för användning med UL eller CSA eller GS-listad väggmonteringskonsol med en minsta viktbärande/lastbärande kapacitet på 24 kg.

Användning av bildskärmen

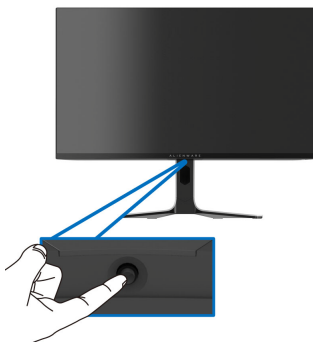
Sätt på strömmen till bildskärmen

Tryck på av/på-knappen för att sätta på bildskärmen.



Med hjälp av joysticken

Använd joystick-styrenheten nedtill på bildskärmen för att utföra justeringar i OSD-menyn (menyn på skärmen; OSD).



1. Tryck på joysticken eller flytta den bakåt/åt vänster/åt höger för att starta Menystartaren.
2. Rör joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger för att bläddra genom alternativen.
3. Tryck på joysticken igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

Joystick	Beskrivning
	▪ När OSD-menyn är aktiverad trycker du på joysticken för att bekräfta valet eller spara inställningarna. ▪ När OSD-menyn är inaktiverad trycker du på joysticken för att starta Menystartaren. Se Öppna Menystartaren.

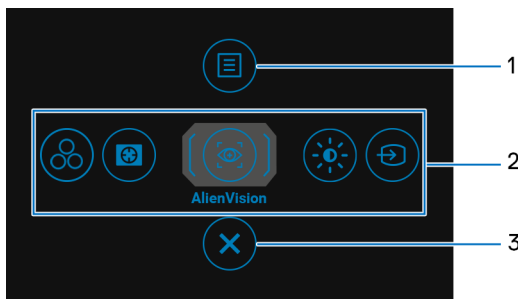
Joystick	Beskrivning
	- För navigering i fyra riktningar (åt vänster, höger, framåt och bakåt). - Bläddrar genom menyalternativen. - Ökar eller minskar värdet för det menyalternativ som är markerat.
	Väljer och öppnar undermenyn.
	Återgår till den övre menyn eller avslutar den aktuella menyn.
	Som standard när OSD-menyn är av och du rör joysticken i riktning mot dig själv så bläddrar du genom förvalsalternativen för AlienVision Toggle List (AlienVision Växlingslista) och Off (Av) .

Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)

Öppna Menystartaren

När du rör på eller trycker på joysticken visas Menystartaren längst ned i mitten av skärmen så att du kan komma åt OSD-menyn och genvägsfunktionerna.

När du vill välja en funktion flyttar du joysticken åt det hållet.

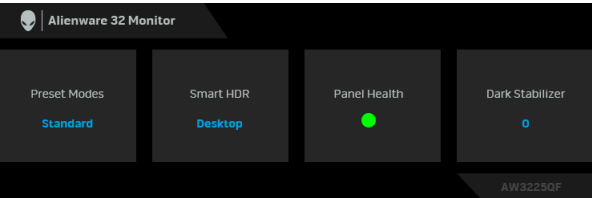


Följande tabell beskriver funktionerna i Menystartaren:

Nummer	Ikon	Beskrivning
1	 Meny	För att öppna OSD-huvudmenyn, se Öppna menysystemet .

Nummer	Ikon	Beskrivning
2	    	När du flyttar joysticken åt vänster eller höger för att växla genom genvägsfunktionerna blir det valda objektet markerat och hamnar i mittpositionen. Tryck på joysticken för att öppna dess undermeny och gör justeringar genom att röra på joysticken. ▪ Preset Modes (Förvalslägen): Väljer ett önskat färgläge från listan av förvalslägen. ▪ Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn): Ger direkt åtkomst till skjutreglaget för Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn). ▪ AlienVision: För att välja önskat visningsläge för spel eller stänga av AlienVision. ▪ Brightness (Ljusstyrka)/Contrast (Kontrast): Tar fram skjutreglagen för justering av ljusstyrka och kontrast. ▪ Input Source (Ingångskälla): Väljer en ingångskälla från listan över videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen. Genvägsfunktioner  ANMÄRKNING: Du kan ställa in önskade genvägsknappar. För ytterligare information, se Personalize (Anpassa).
3	 Stäng	Stänger Menystartaren.

När Menystartaren är på visas OSD-statusfältet högst upp i mitten av skärmen med de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.



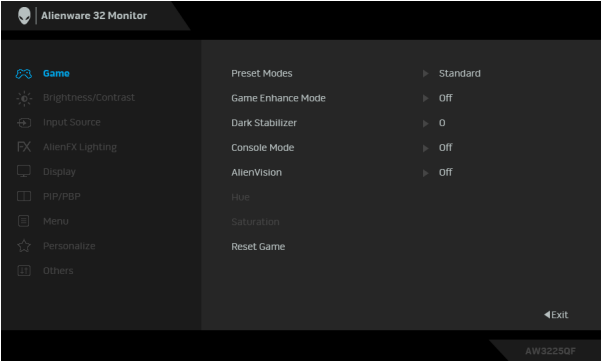
Normalt visas en grön prick under **Panel Health (Panelhälsa)**. När en gul prick visas föreslås det att du ska utföra **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)**; när en röd prick visas indikerar det att bildskärmen har använts i 7000 timmar utan att **Panel Refresh (Paneluppdatering)** har utförts. För ytterligare information, se [OLED Panel Maintenance \(Underhåll av OLED-panelen\)](#).

Öppna menysystemet

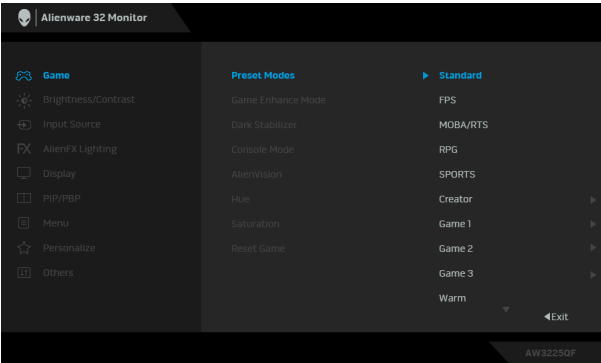
När du har ändrat inställningarna trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du går vidare till en annan meny eller stänger OSD-menyn.

 **ANMÄRKNING:** För att stänga aktuellt menyobjekt och återgå till föregående meny flyttar du joysticken åt vänster.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Game (Spel)	Använd denna meny för att personanpassa din visuella spelupplevelse.

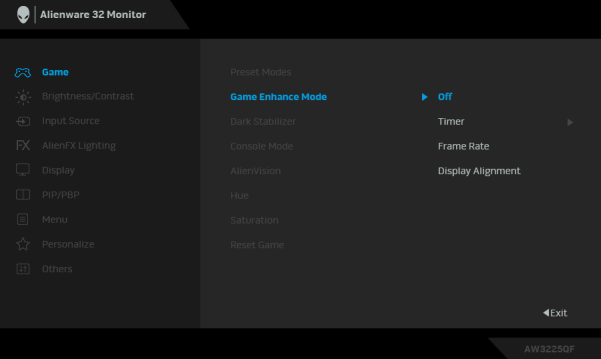


Preset Modes (Förvalslägen) Låter dig välja ett förvalsfärgläge eller skapa dina egna färglägen.

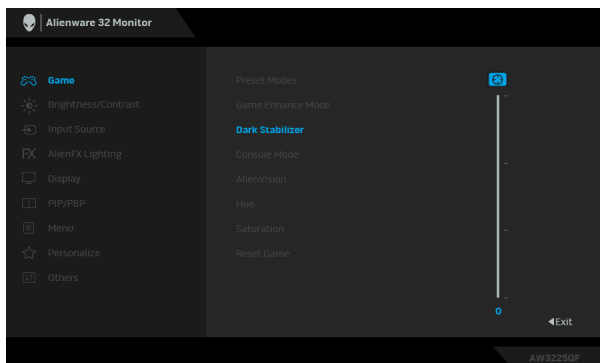


- **Standard:** Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Det här är standardförvalsläget.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Preset Modes (Förvalslägen)	▪ FPS: Läser in idealiska inställningar för förstapersonsskjutspel (FPS). ▪ MOBA/RTS: Läser in idealiska färginställningar för onlinebaserade arenastridsspel för flera spelare (MOBA) och realtids-strategispel (RTS). ▪ RPG: Läser in idealiska inställningar för rollspel (RPG). ▪ SPORTS (SPORT): Läser in färginställningar som är idealiska för sportspel. ▪ Creator (Skapare): Låter dig ställa in Color Space (Färgrymd) på sRGB eller DCI-P3 och justera nivån för Gamma (mellan 1,8 och 2,6). ▪ Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3): Låter dig anpassa inställningarna för Gain (Förstärkning), Offset (Förskjutning), Hue (Färgton), Saturation (Färgmättnad), och Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn) för dina spelbehov. ▪ Warm (Varm): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen verkar varmare med en röd/gul färgnyans. ▪ Cool (Kall): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen ser kallare ut, med en anstrykning av blått. ▪ Custom Color (Anpassad färg): Gör det möjligt att justera färginställningarna manuellt. Använd joysticken för att justera Gain (Förstärkning), Offset (Förskjutning), Hue (Färgton), och Saturation (Färgmättnad) för att skapa dina egna förinställda färglägen. ✎ ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när Console Mode (Konsolläge) är på. ✎ ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverad och HDR-innehåll visas.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	Läget erbjuder tre funktioner för att förbättra din spelupplevelse.  ▪ Off (Av): Gör så här för att inaktivera funktionerna under Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge). ▪ Timer (Visningstid): För att visa timern längst upp till vänster på skärmen väljer du ett tidsintervall från listan. Timern visar hur lång tid som har gått sedan spelet började. Tillgängliga tidsintervall är 30 min, 40 min, 50 min, 60 min och 90 min. Det hjälper dig hålla dig informerad om återstående tid. ▪ Frame Rate (Bildhastighet): Visar det aktuella antalet bildrutor per sekund vid spelande. Ju högre hastighet, desto jämnare ser rörelser ut. ▪ Display Alignment (Skärmtillpassning): Bidrar till att säkerställa perfekt tillpassning av videoinnehåll mellan flera skärmar. Tryck en gång till på joysticken för att avsluta Display Alignment (Skärmtillpassning)-läge.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)	Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarion. Ju högre värde (mellan 0 och 3) desto bättre synlighet i mörka områden av visningsbilden.



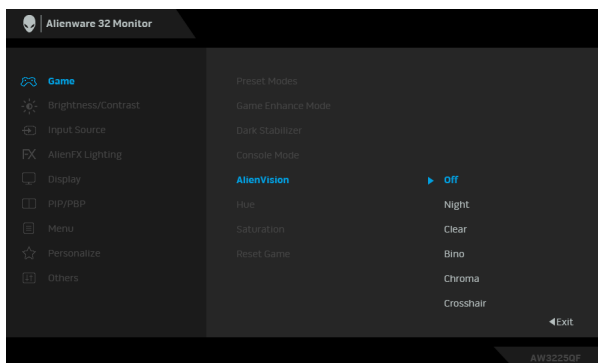
 **ANMÄRKNING:** Funktionen är inaktiverad när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverad och HDR-innehåll visas.

Console Mode (Konsolläge) Justerar **Console Mode (Konsolläge)** till **On (På)/Legacy Device (Äldre enhet)/Off (Av)**, **Color (Färg)**, **Gamma** eller **Source Tone Map (Källtonsomvandling)**. Att aktivera funktionen ger den bästa spelupplevelsen när du spelar konsolspel. För ytterligare information, se **Konsolläge (endast HDMI)**.

- **On (På)/Legacy Device (Äldre enhet)/Off (Av):** Välj **On (På)** eller **Off (Av)** för att aktivera eller inaktivera funktionerna under **Console Mode (Konsolläge)**. Välj **Legacy Device (Äldre enhet)** när du använder en äldre konsolversion såsom PS4.
- **Color (Färg):** RGB-standard 100, och det här läget kan justera RGB från 0 - 100.
- **Gamma:** **Gamma**-standard är vid center 2,2. Om du väljer denna funktion kan du manuellt justera **Gamma** från 1,8 - 2,6.
- **Source Tone Map (Källtonsomvandling):** Välj för att låta HDR-innehållet tonomvandlas av källanheten.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Console Mode (Konsolläge)	 ANMÄRKNING: Console Mode (Konsolläge) är enbart för HDMI. Förvalslägen är inte tillgängliga när Console Mode (Konsolläge) är "On" (På).  ANMÄRKNING: Color (Färg)/Gamma är inaktiverat när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverat och HDR-innehåll visas.  ANMÄRKNING: Source Tone Map (Källtonsomvandling)-funktionen är inaktiverad när Dolby Vision är aktiverat och inget HDR-innehåll visas.

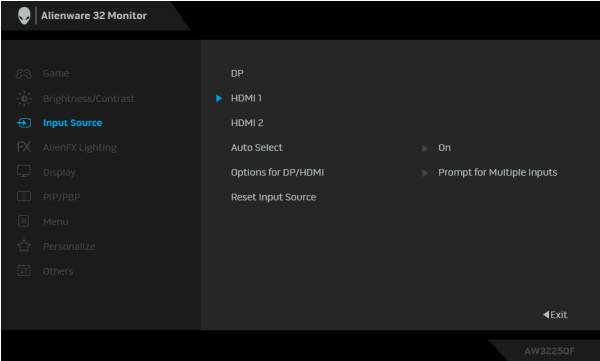
AlienVision **AlienVision** erbjuder ett antal visningslägen för spelscenarion. Du kan gå igenom alternativen för att se förhållandevis granskningen. Standardinställningen är **Off (Av)**.



- **Night (Natt):** Identifierar objekten tydligt i mörka spelscener.
- **Clear (Tydlig):** Rensar upp virtuella artefakter för att öka klarheten i dagsljusscener.
- **Bino:** Den här funktionen låter dig zooma in på avlägsna objekt, liksom ett teleskop.
- **Chroma (Kroma):** Tillämpar dynamiska värmekartor i olika scener för att lättare urskilja spelobjekt från bakgrunden.

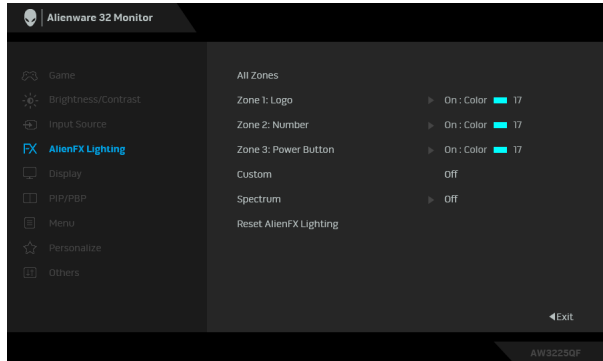
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	AlienVision	▪ Crosshair (Korshår): Assisterar med att sikta och prediktivt siktande med markeringar. Visar korshåret i hela spelet så att det går lättare att sikta när det går hetast till i spelet.  ANMÄRKNING: Fler AlienVision alternativ är tillgängliga genom att använda Alienware Command Center (AWCC).
	Hue (Färgton)	Denna funktion kan ändra bildens färgton i riktning mot grönt eller lila. Det här används för att justera önskad hudton. Använd joysticken för att justera färgtonsnivån från 0 till 100. Högre nivåer ökar den gröna färgtonen i bilden medan lägre nivåer ökar den lila färgtonen i bilden.  ANMÄRKNING: Funktionen är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) eller RPG.
	Saturation (Färgmättnad)	Denna funktion kan justera färgmättnaden i videobilden. Använd joysticken för att justera färgmättnadsnivån från 0 till 100. Högre nivåer gör bilden mer färgrik medan lägre nivåer ökar mängden svartvitt i bilden.  ANMÄRKNING: Funktionen är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) eller RPG.
	Reset Game (Återställ spel)	Återställer alla inställningar under menyn Game (Spel) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	Använd den här menyn för att aktivera justering av Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast). 
Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) justerar luminansen hos bakgrundsbelysningen. Flytta joysticken för att justera ljusstyrkenivån (min. 0 / max. 100).  ANMÄRKNING: Manuell justering av Brightness (Ljusstyrka) är inaktiverad när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverat och HDR-innehåll visas.	
Contrast (Kontrast)	Justera alltid Brightness (Ljusstyrka) först. Justera sedan Contrast (Kontrast) bara om vidare justering är nödvändig. Flytta joysticken för att justera kontrastnivån (min. 0 / max. 100). Funktionen Contrast (Kontrast) justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus i bilden som visas på bildskärmen.  ANMÄRKNING: Manuell justering av Contrast (Kontrast) är inaktiverad när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverat och HDR-innehåll visas.	

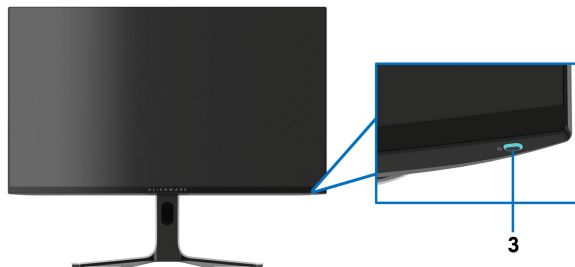
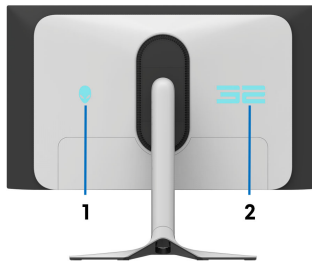
Ikön	Meny och undermeny	Beskrivning
	Input Source (Ingångskälla)	Använd denna meny för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen.
		
	DP	Välj ingången DP när du använder DisplayPort-kontakten (DP). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	HDMI 1 HDMI 2	Välj ingången HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	Auto Select (Välj automatiskt)	Söker automatisakt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

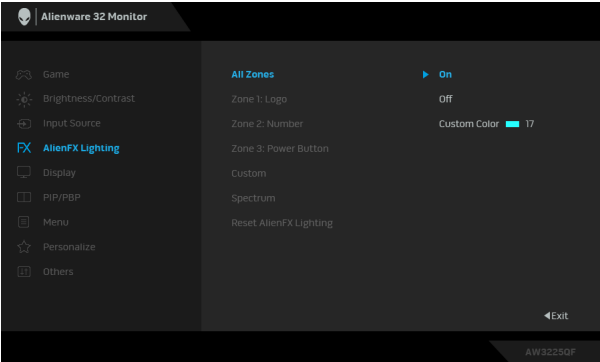
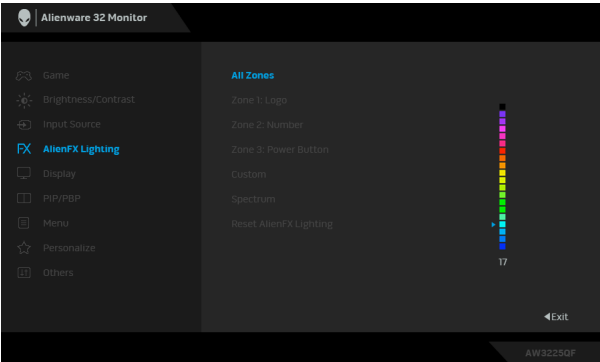
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Options for DP/HDMI (Alternativ för DP/HDMI)	Låter dig ställa in denna funktion på: ▪ Prompt for Multiple Inputs (Fråga vid flera ingångskällor): Visar alltid meddelandet "Switch to DP/HDMI Video Input" (Växla till DP-/HDMI-videoinmatning) så du kan välja om du vill växla eller inte. ▪ Always Switch (Växla alltid): Växlar alltid till DP/HDMI-videoinmatning (utan att fråga) när DisplayPort- eller HDMI-kabeln ansluts. ▪ Off (Av): Växlar aldrig automatiskt till DP/HDMI-videoinmatning när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.  ANMÄRKNING: Denna funktion är inaktiverad när Auto Select (Välj automatiskt) är inställt på Off (Av).
	Reset Input Source (Återställ ingångskälla)	Återställer alla inställningar under menyn Input Source (Ingångskälla) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
FX	AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)	Justerar LED-belysningsinställningarna för Alienware-logotypen, siffergrafiken och av/på-knappen.



Innan du gör några justeringar måste du välja en eller samtliga 3 zoner från undermenyerna. Följande illustrationer visar belysningszonerna.



Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
FX	All Zones (Alla zoner)	Om du vill ange en LED-belysningsfärg för den valda zonen väljer du On (På) , flyttar joysticken för att markera Custom Color (Anpassad färg) och trycker på joysticken för att gå in i dess undermeny.
	Zone 1: Logo (Zon 1: Logotyp)	
	Zone 2: Number (Zon 2: Nummer)	
	Zone 3: Power Button (Zon 3: Av/på-knapp)	
		
Flytta sedan joysticken för att göra ett val från listan med 20 tillgängliga färger.		
		

Ikön	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Följande tabell visar färgnumret och RGB-koderna som används för de 20 led-färgerna.

Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

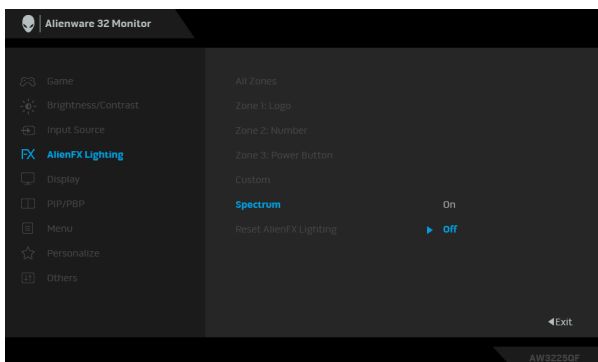
För att stänga av ljuset på **All Zones (Alla zoner)/Zone 1: Logo (Zon 1: Logotyp)/Zone 2: Number (Zon 2: Nummer)** väljer du **Off (Av)**.

För **Zone 3: Power Button (Zon 3: Av/på-knapp)** kan du ange att belysningen ska släckas när bildskärmen är på eller i vänteläge.



ANMÄRKNING: Dessa funktioner är bara tillgängliga när Spectrum (Spektrum) är inaktiverat.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
FX	Custom (Anpassat)	Det här är en skrivskyddad meny. När du använder Custom Color (Anpassad färg) eller Spectrum (Spektrum) för att justera led-belysningen visar den här menyn status Off (Av) ; när du gör led-belysningsjusteringar genom AlienFX-appen visar statusen On (På) .
	Spectrum (Spektrum)	Standardinställningen är Off (Av) . När du väljer On (På) lyser AlienFX-belysningen i 3 zoner och ändrar färg i sekvens med färgspektrat: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett.
	Reset AlienFX Lighting (Återställ AlienFX-belysningen)	Återställer alla inställningar under menyn AlienFX Lighting (AlienFX-belysning) till fabriksinställningarna.

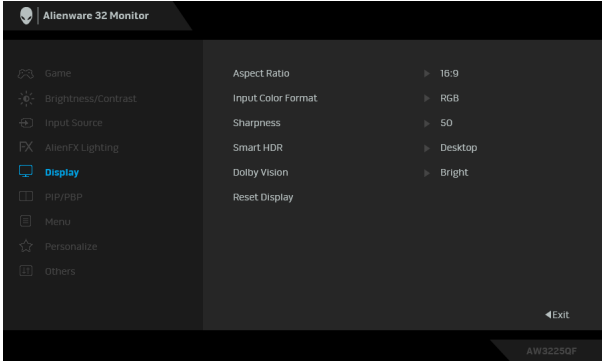


Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Display (Visning)

Använd menyn **Display (Visning)** för att justera bilderna.



Aspect Ratio (Bildförhållande)

Justerar bildförhållandet till **16:9**, **Auto Resize (Ändra storlek automatiskt)** eller **4:3**.

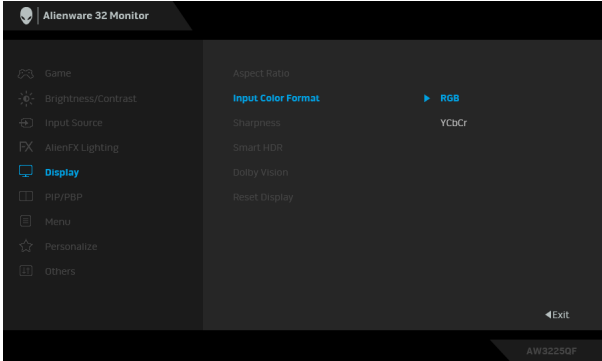


ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när PIP/PBP är aktiverat.

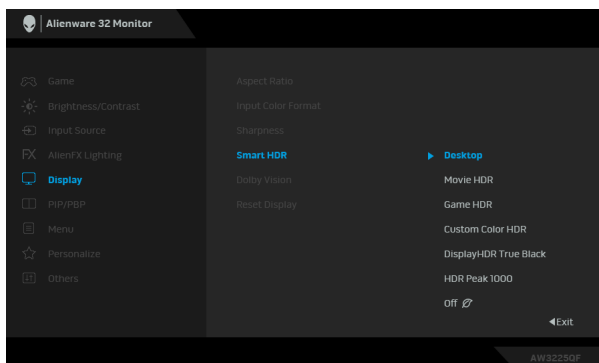
Input Color Format (Inmatat färgformat)

Låter dig ställa in videoinmatningsläge till:

- **RGB:** Välj detta alternativ om din bildskärm är ansluten till en dator eller mediaspelare som stöder RGB-utmatning.
- **YCbCr:** Välj detta alternativ om din mediaspelare bara stöder YCbCr-utmatning.



Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Sharpness (Skärpa)	Denna funktion kan göra att bilden blir skarpare eller mjukare. Rör på joysticken för att justera skärpanivån från 0 till 100.
	Smart HDR	Funktionen Smart HDR (högt dynamiskt omfång) förbättrar bildskärmens utmatning genom optimal justering av kontrast, färg- och lyskraftomfång för en mer verklighetstrogen bild.



- **Desktop (Skrivbordsdator):** Lämpligt när bildskärmen används med en stationär skrivbordsdator.
- **Movie HDR (Film-HDR):** Lämpligt för uppspelning av HDR-videoinnehåll.
- **Game HDR (Spel-HDR):** Lämpligt för spelande av HDR-kompatibla spel. Scenerna ser mer realistiska ut och spelupplevelsen blir uppslukande och underhållande.
- **Custom Color HDR (Anpassad färg-HDR):** Låter dig skapa ditt eget HDR-läge genom att justera inställningarna för **Contrast (Kontrast)**, **Hue (Färgton)** och **Saturation (Färgmättnad)**.
- **DisplayHDR True Black:** Efterlever DisplayHDR True Black-standarden, med stöd för en högsta ljusstyrka på 400 cd/m².
- **HDR Peak 1000:** Lämpligt för att spela HDR-innehåll med en högsta ljusstyrka på 1000 cd/m².

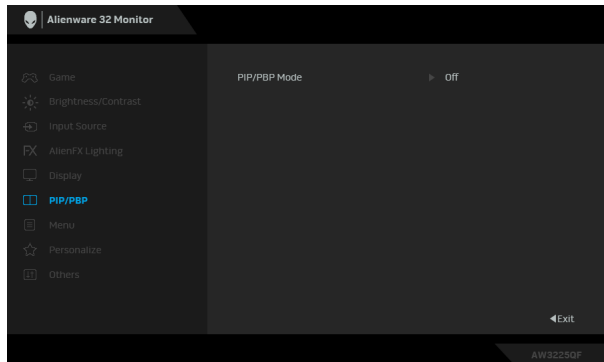
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Smart HDR	Du kan inaktivera Smart HDR genom att välja Off (Av). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.  ANMÄRKNING: När Dolby Vision är aktiverat, är Smart HDR inaktiverat.  ANMÄRKNING: När du aktiverar och inaktiverar Smart HDR förväntas en tom skärm (i cirka 5 sekunder). Detta är normalt och innebär att bildskärmen byter visningsläge. Slå inte på eller av bildskärmen.  ANMÄRKNING: När bildskärmen behandlar HDR-innehåll, är Preset Modes (Förvalslägen), Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn), Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (Kontrast) inaktiverat.  ANMÄRKNING: AW3225QF stöder inte HLG.  ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när PIP/PBP är aktiverat.
	Dolby Vision	Dolby Vision låter dig ställa in Dolby Vision HDR-läget till: ▪ Bright (Ljus): Efterlever Dolby Vision Ljus-lägesinställningar. Detta är standardinställningen. ▪ Dark (Mörk): Efterlever Dolby Vision Mörk-lägesinställningar. ▪ Game (Spel): Läget aktiveras automatiskt när Dolby Vision-spelen väl upptäcks. Du kan även välja detta läge för att aktivera Dolby Vision för gaming. ▪ Off (Av): Välj för att avaktivera Dolby Vision.  ANMÄRKNING: Denna funktion är inaktiverad när inget Dolby Vision-innehåll visas, eller när Smart HDR är inställt på Off (Av), eller Custom Color HDR (Anpassad färg-HDR) (under Smart HDR) är valt.
	Reset Display (Återställ visning)	Återställer alla inställningar under menyn Display (Visning) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



PIP/PBP

Denna funktion lägger till ett fönster som visar bilder från en annan ingångskälla.

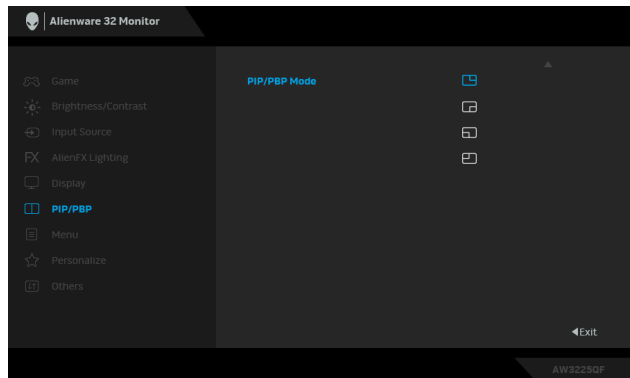
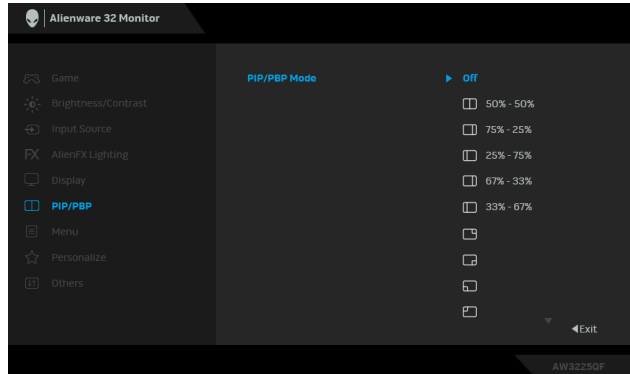


Huvudfönster	Underfönster		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—



ANMÄRKNING: I PBP-läge visas bilderna i mitten av de delade fönstren.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge)	Låter dig välja ett PBP- eller PIP-läge från förvalslistan, som ger underfönstren olika storlekar och placering. Alternativen visas visuellt för att ge snabb inblick i vad de olika arrangemangsställningarna innebär. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. Standardinställningen är Off (Av).

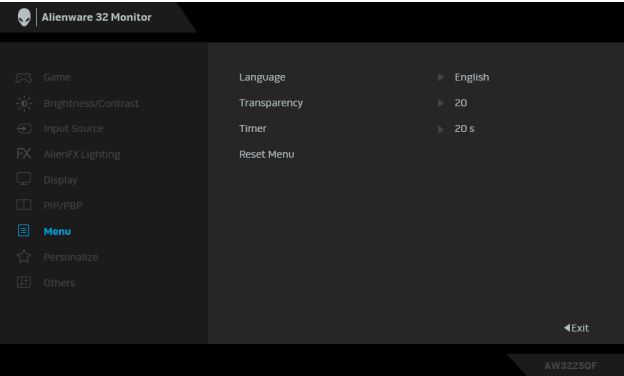


PIP/PBP (Sub) (PIP/PBP (Under)) Väljer bland de olika videosignalerna som kan vara anslutna till bildskärmen för PIP/PBP-underfönstret. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

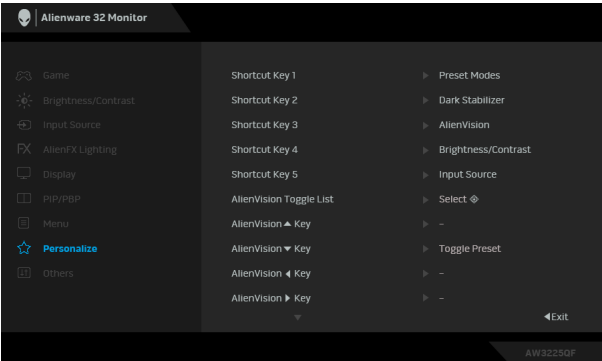


ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP-läget är aktiverat.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Video Swap (Videobyte)	Välj detta för att byta mellan huvudfönstret och underfönstret i PIP/PBP-läge.  ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP-läget är aktiverat.
	Audio (Ljud)	Låter dig ställa in ljudkällan från huvudfönstret eller underfönstret.  ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP-läget är aktiverat.  ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när HDMI 1 eARC/ARC-porten inte är ansluten till externa ljudsystem med HDMI 2.1-kabeln som medföljde bildskärmen.
	Contrast (Sub) (Kontrast (Under))	Välj för att justera kontrasten på bilden i PIP/PBP-läget. Rör på joysticken för att justera kontrastnivån från 0 till 100.  ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP-läget är aktiverat.  ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverad och HDR-innehåll visas.

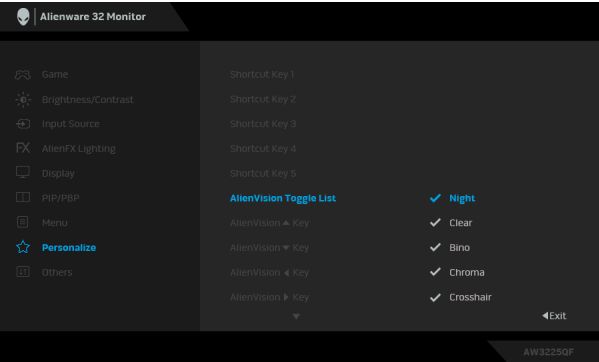
Ikön	Meny och undermeny	Beskrivning
	Menu (Meny)	Använd denna meny för att justera inställningarna för OSD-menyn som t.ex. språken i OSD-menyn, hur lång tid menyn ska visas på skärmen, osv. 
	Language (Språk)	Ställer in OSD-menyn till ett av åtta språk: Engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska.
	Transparency (Genomsynlighet)	Flytta joysticken för att ändra menyns genomsynlighet (min. 0 / max. 100).
	Timer (Visningstid)	Anger hur lång tid OSD-menyn ska fortsätta att visas efter sista gången du använde joysticken. Rör på joysticken för att justera skjutreglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	Reset Menu (Återställ meny)	Återställer alla inställningar under menyn Menu (Meny) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------

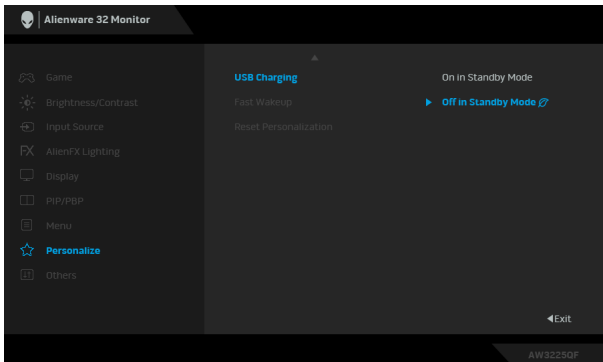
☆	Personalize (Anpassa)	
---------------------------	--	--

Shortcut Key 1 (Genvägs-knapp 1)	Låter dig välja en av funktionerna från listan som visas och ställa in den som genvägstangent. Denna lista inkluderar Preset Modes (Förvalslägen), Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge), Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn), AlienVision, Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast), Input Source (Ingångskälla), Aspect Ratio (Bildförhållande), Smart HDR, PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) och Video Swap (Videobyte). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
Shortcut Key 2 (Genvägs-knapp 2)	
Shortcut Key 3 (Genvägs-knapp 3)	
Shortcut Key 4 (Genvägs-knapp 4)	
Shortcut Key 5 (Genvägs-knapp 5)	

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
☆	AlienVision Toggle List (AlienVision Växlingslista)	Välj för att specificera de föredragna lägena för AlienVision -genvägsfunktionen i menystartaren och AlienVision fyrvägsknapparna. Tryck på joysticken igen för att välja eller inte välja-läget.



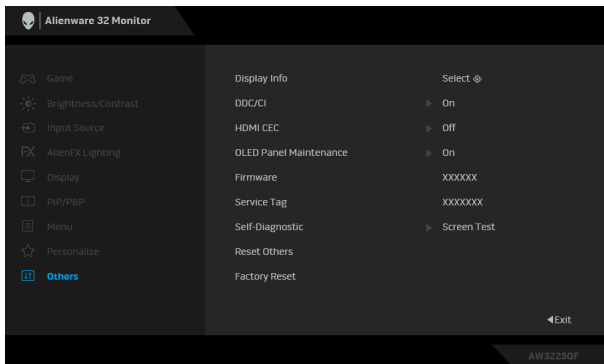
AlienVision ▲ Key (AlienVision ▲-knapp)	Du kan definiera joystickens rörelser för AlienVision -förvalslägen; därmed, när du rör joysticken åt något håll, aktiveras ett särskilt AlienVision -läge. Om du väljer Toggle Preset (Växla förval) kan du växla genom lägena som anges i AlienVision Toggle List (AlienVision Växlingslista) och alternativet Off (Av) .
AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-knapp)	Som standard är AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-knapp) aktiverad och inställd på Toggle Preset (Växla förval) .
AlienVision ◀ Key (AlienVision ◀-knapp)	
AlienVision ▶ Key (AlienVision ▶-knapp)	

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
★	USB Charging (USB-laddning)	Låter dig aktivera eller inaktivera USB-funktion när bildskärmen är i vänteläge.
		
Fast Wakeup (Vakna snabbt)		Snabbar på återhämtningstiden från vänteläge.
Reset Personalization (Återställ anpassning)		Återställer alla inställningar under menyn Personalize (Anpassa) till fabriksinställningarna.

Ikön	Meny och undermeny	Beskrivning
------	--------------------	-------------



Others (Övriga)



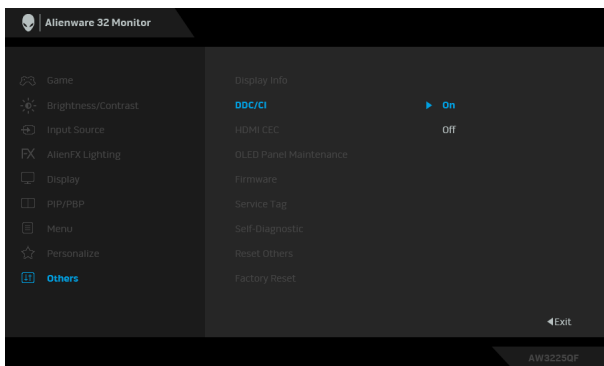
Display Info (Visningsinfor- mation)

Välj för att visa bildskärmens nuvarande inställningar.

DDC/CI

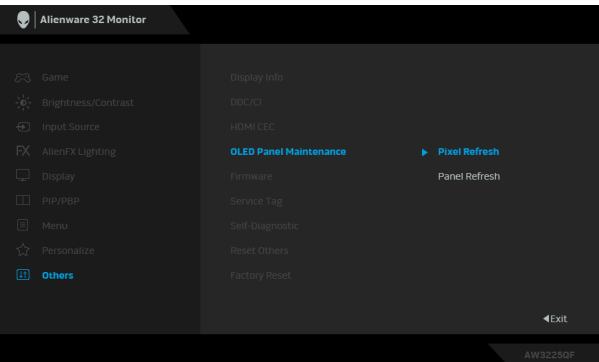
DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) gör det möjligt att justera dina bildskärmsparametrar (ljusstyrka, färgbalans osv.) med hjälp av programvaran i datorn. Du kan inaktivera denna funktion genom att välja **Off (Av)**.

Aktivera denna funktion för bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda i din bildskärm.



HDMI CEC

Låter dig slå på eller stänga av **HDMI CEC**-funktionen. När du vill använda eARC/ARC med en enhet som t.ex. en ljudlimpa, aktivera **HDMI CEC**.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panelen)	

Denna funktion förebygger kvardröjande bild på skärmen genom dessa tillgängliga funktioner:

- **Pixel Refresh (Pixeluppdatering):** För att minska tillfälligt kvardröjande bild på skärmen kan du manuellt aktivera denna funktion när du har använt bildskärmen i några timmar. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när du har använt bildskärmen i 4 timmar. Denna process tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra.

 **ANMÄRKNING: Strömindikatorlampan blinkar långsamt grönt under uppdateringsprocessen.**

 **ANMÄRKNING: Om den totala användningstiden överstiger 4 timmar, aktiveras Pixel Refresh (Pixeluppdatering) automatiskt när bildskärmen försätts i vänteläget eller när du trycker på strömknappen för att stänga av bildskärmen.**

- **Panel Refresh (Paneluppdatering):** För att förebygga permanent kvardröjande bild till följd av statiskt innehåll när du använder bildskärmen i 7000 timmar kan du manuellt aktivera funktionen för att uppdatera pixlarna. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när den sammanlagda användningstiden överstiger standardinställningen från fabriken (7000 timmar). Denna process tar cirka en timme att slutföra.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panelen)	 ANMÄRKNING: Strömindikatorlampan blinkar långsamt rött under uppdateringsprocessen.  ANMÄRKNING: Om den totala användningstiden överstiger 7000 timmar, aktiveras Panel Refresh (Paneluppdatering) automatiskt när bildskärmen försätts i vänteläget eller när du trycker på strömknappen för att stänga av bildskärmen.  ANMÄRKNING: För att få ut bättre prestanda från Panel Refresh (Paneluppdatering) aktiverar du funktionen inom ett temperaturområde på 0°C till 45°C.
	Firmware (Fast program)	Visar versionsnumret på det fasta programmet i din bildskärm.
	Service Tag (Servicemärke)	Visar servicemärket för din bildskärm. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som krävs när du kontaktar Dells tekniska support, kommer åt garantiinformation, letar efter de senaste drivrutinerna på Dells supportwebbplats och så vidare.
	Self-Diagnostic (Självdagnostik)	Använd denna funktion för att utföra Screen Test (Skärmtest) eller/och Fan Test (Fläkttest) , se Inbyggd diagnostik .
	Reset Others (Återställ övriga)	Återställer alla inställningar under menyn Others (Övriga) till fabriksinställningarna.
	Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställer alla OSD-menyinställningar till fabriksinställningarna.

Konsolläge (endast HDMI)

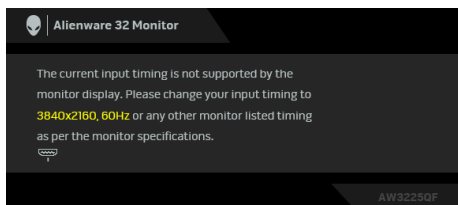
Console Mode (Konsolläge) är utformat för en utmärkt bildkvalitet vid snabb svarstid och hög bildhastighet på 240 Hz för att ge bästa möjliga konsolspelupplevelse.

Timing som stöds

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

OSD-varningsmeddelande

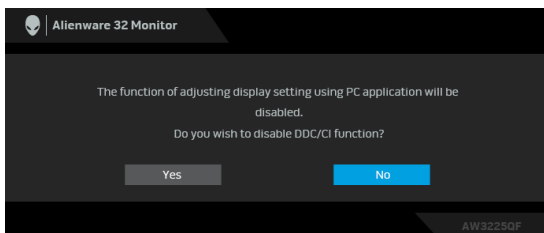
När bildskärmen inte stöder ett visst upplösningsläge visas följande meddelande:



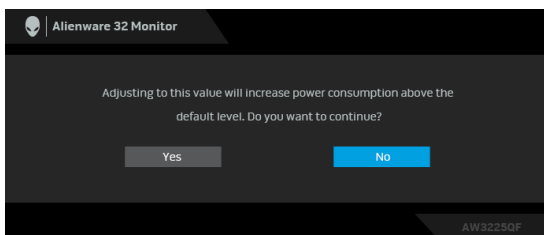
Det innebär att bildskärmen inte kan synkroniseras med signalen den tar emot från datorn. Se [Bildskärmens specifikationer](#) för information om vilka horisontella och vertikala frekvensområden som denna bildskärm kan hantera. Den rekommenderade upplösningen är **3840 x 2160**.

 **ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.**

Du kommer att se följande meddelande innan **DDC/CI**-funktionen är inaktiverad:

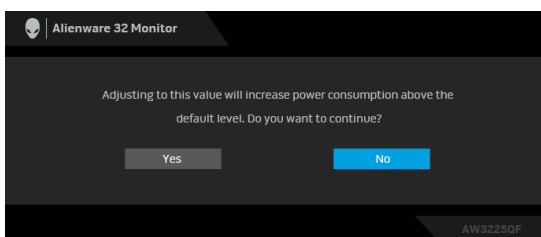


När du justerar nivån för **Brightness (Ljusstyrka)** över standardnivån första gången visas följande meddelande:



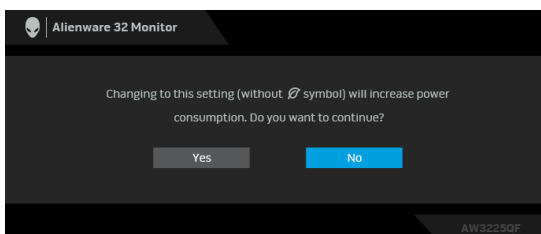
 **ANMÄRKNING: Om du väljer Yes (Ja), visas inte meddelandet nästa gång du ändrar inställningen för Brightness (Ljusstyrka).**

När du ställer in **Preset Modes (Förvalslägen)** till **FPS, MOBA/RTS** eller **SPORTS (SPORT)** för första gången visas följande meddelande:



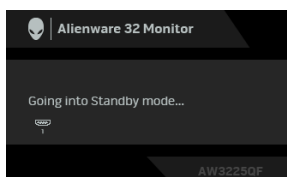
ANMÄRKNING: Om du väljer **No (Nej)**, ändras nivån för **Brightness (Ljusstyrka)** till 75% för dessa **Preset Modes (Förvalslägen)**.

När du ändrar standardinställningen för energisparfunktionerna för första gången, som t.ex. **Smart HDR**, **USB Charging (USB-laddning)** eller **Fast Wakeup (Vakna snabbt)** visas följande meddelande:



ANMÄRKNING: Om du väljer **Yes (Ja)** för någon av funktionerna som nämns ovan visas meddelandet inte nästa gång du ändrar inställningarna för dessa funktioner. När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

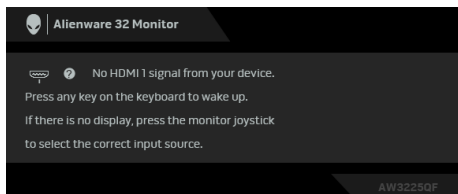
När bildskärmen går in i Vänteläge visas följande meddelande:



ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är vald.

Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

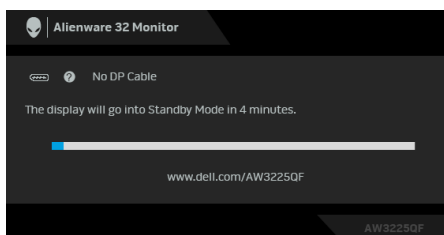
OSD-menyn fungerar enbart i normalt driftläge. Om du trycker på joysticken under Vänteläge visas följande meddelande beroende på vilken ingång som är vald:



ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

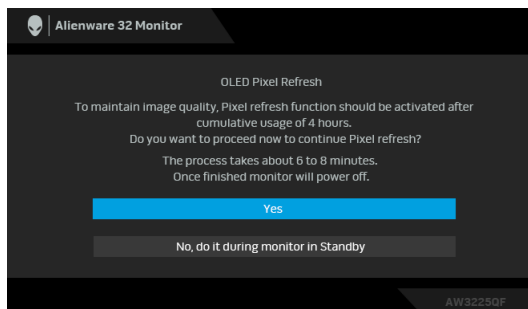
Om **HDMI 1**, **HDMI 2** eller **DP**-ingången är vald och motsvarande kabel inte är ansluten visas följande meddelande:



ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är vald.

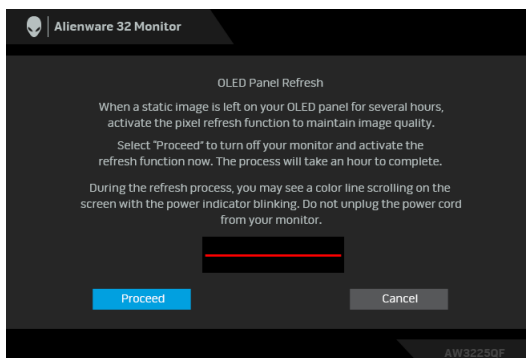
Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

När **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)** är valt visas följande meddelande:



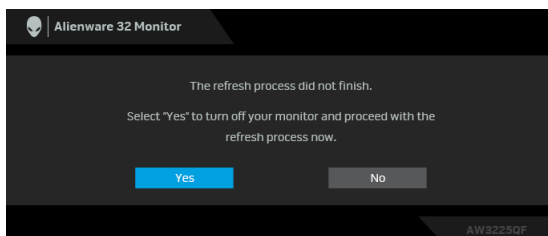
När du väljer **Yes (Ja)** stängs bildskärmen av och uppdateringsprocessen körs automatiskt. Denna process tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra.

När **Panel Refresh (Paneluppdatering)** väljs eller den sammanlagda användningstiden för bildskärmen överstiger 7000 timmar visas följande meddelande:

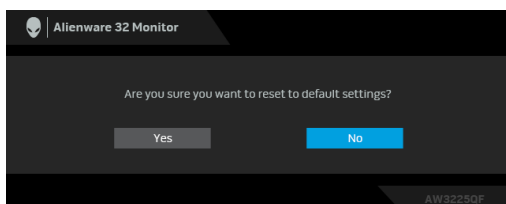


Välj **Proceed (Fortsätt)** så körs uppdateringsprocessen automatiskt. Denna process tar cirka en timme att slutföra.

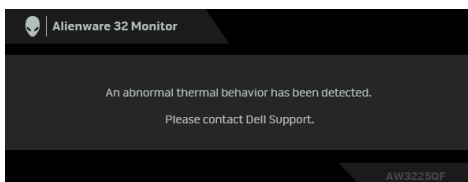
Om du trycker på av/på-knappen medan **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)** eller **Panel Refresh (Paneluppdatering)** körs, visas följande meddelande:



När **Factory Reset (Fabriksåterställning)** är valt visas följande meddelande:



När den inbyggda värmesensorn upptäcker ett onormalt förhållande visas följande meddelande var 30:e minut:



För ytterligare information, se [Felsökning](#).

Låsa kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på bildskärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller av/på-knappen.

1. Rör på joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger i cirka 4 sekunder tills en popup-meny visas.
2. Flytta joysticken för att välja ett av följande alternativ:

-  : OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.
-  : Av/på-knappen är låst.
-  : OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömknappen är låst.

3. Tryck på joysticken för att bekräfta konfigurationen.

För att låsa upp rör du på och håller kvar joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger i cirka 4 sekunder tills en meny visas på skärmen och väljer sedan  för att låsa upp och stänga popup-menyn.

Ställa in högsta möjliga upplösning

 **ANMÄRKNING:** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

Så här ställer du in högsta möjliga upplösning för bildskärmen:

I Windows 8.1:

1. I Windows 8.1 väljer du panelen Skrivbordet för att växla till det klassiska Skrivbordet.
2. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Skärmupplösning**.
3. Om du har fler än en bildskärm anslutna ska du försäkra dig om att använda **AW3225QF**.
4. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **3840 x 2160**.
5. Klicka på **OK**.

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Bildskärmsinställningar**.
2. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **AW3225QF**.
3. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **3840 x 2160**.
4. Klicka på **Behåll ändringar**.

Om du inte ser alternativet 3840 x 2160 måste du uppdatera drivrutinen till ditt grafikkort till den senaste versionen. Utför en av följande procedurer beroende på vilken dator du har:

Om du har en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till www.dell.com/support, ange ditt servicemärke och ladda ner de senaste drivrutinerna till ditt grafikkort.

Om du använder en dator (bärbar eller stationär) av annat märke än Dell:

- Gå till supportwebbplatsen för din icke-Dell-dator och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till webbplatsen för grafikkortet och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll

(1) Via Ultra BluRay DVD eller Spelkonsolerna

Försäkra dig om att DVD-spelaren eller spelkonsolen är HDR-kapabel, t.ex. Panasonic DMP-UB900 eller PS5.

(2) Via en PC-dator

Försäkra dig om att grafikkortet som används är HDR-kompatibelt, dvs. har en HDMI 2.1 (TMDS) (med HDR-alternativ)-kompatibel port och att drivrutinen för HDR-grafik är installerad. Ett HDR-kompatibelt applikationsprogram måste användas, t.ex. Cyberlink PowerDVD 17, appen Windows 10 Movies & TV.

 **ANMÄRKNING: För att hämta och installera den senaste grafikdrivrutinen som stöder uppspelning av HDR-innehåll på din Dell stationära eller bärbara dator, se <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

För det kompletta sortimentet HDR-kompatibla NVIDIA-grafikkort, se www.nvidia.com.

Försäkra dig om att hämta en drivrutin som stöder uppspelning i helskrämsläge (t.ex. PC-spel, UltraBluRay-spelare), HDR på operativsystemet Win 10 Redstone 2: 381.65 eller senare.

AMD

För det kompletta sortimentet HDR-kompatibla AMD-grafikkort, se www.amd.com. Läs information om HDR-drivrutinsstöd och hämta den senaste drivrutinen.

Intel (integrerad grafik)

HDR-kapabel processor: CannonLake eller senare

Lämplig HDR-spelare: Appen Windows 10 Movies & TV

Operativsystem (OS) med HDR-stöd: Windows 10 Redstone 3

Drivrutin med HDR-stöd: se downloadcenter.intel.com för den senaste HDR-drivrutinen

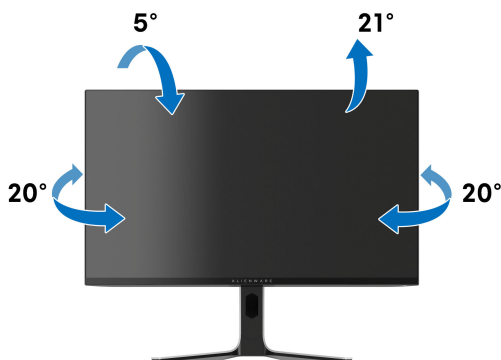
 **ANMÄRKNING: HDR-uppspelning via OS (t.ex. uppspelning av HDR i ett fönster inom skrivbordet) Windows 10 Redstone 2 eller senare med rätt applikationsprogram, t.ex. PowerDVD 17. Uppspelning av skyddat innehåll kräver korrekt programvara och/eller maskinvara för digitalt upphovsrättsskydd, t.ex. Microsoft Playready. För supportinformation, se <https://www.support.microsoft.com>.**

Använda justering av lutning, vridning och höjd

 **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljde det stativet.

Lutnings- och svängningsjustering

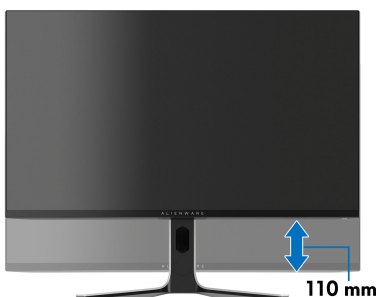
Med stativet fäst vid bildskärmen kan du luta och svänga bildskärmen till bekvämaste möjliga tittvinkel.



 **ANMÄRKNING:** Stativmodulen är inte förmonterad när bildskärmen levereras från fabriken.

Höjdjustering

 **ANMÄRKNING:** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 110 mm. På följande bild visas hur du gör för att förlänga stativet vertikalt.



Använda AlienFX™-funktionen

Du kan anpassa avancerade funktioner för din bildskärm via AlienFX™ i Alienware Command Center (AWCC).

 **ANMÄRKNING:** Om du har en stationär eller bärbar Alienware Gaming-dator kan du gå direkt till AWCC.

 **ANMÄRKNING:** För mer information, se onlinehjälpn i Alienware Command Center.

Nödvändiga krav

Före installation av AWCC på ett icke-Alienware-system:

- Kontrollera att operativsystemet i datorn är Windows 10 R3 eller senare.
- Kontrollera att internetanslutningen är aktiv.
- Om du vill justera ljus effekterna, anslut Alienware-bildskärmen och datorn med den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) -uppströmskabeln.

Installera AWCC via Windows update

1. När bildskärmen först ansluts till ett system i vilket AWCC-applikationen inte är installerad, laddas applikationen ner och installeras i systemet. Installationen tar några minuter.

 **ANMÄRKNING:** Nedladdningsprocessen är beroende av internetanslutningen.

2. Navigera till programmappen för att kontrollera att installationen lyckades. Alternativt kan du hitta AWCC-appen i **Start**-menyn.
3. Anslut bildskärmen till datorn.
4. Starta om operativsystemet.
5. Starta AWCC.

 **ANMÄRKNING:** Om bildskärmen inte visas i AWCC-instrumentpanelen, gå till fönstren med OS-inställningar, klicka först på **Appar och därefter på Installerade appar**, sök efter **Alienware Command Center Package Manager** för att lägga till paketen.

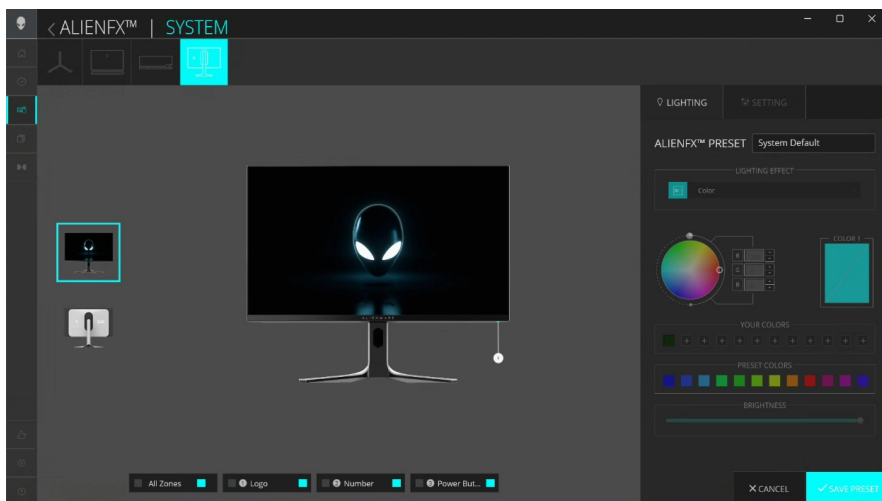
6. Om drivrutinsuppdateringen inte svarar i din dator installerar du AWCC från Dells supportwebbplats.

Installera AWCC från Dells supportwebbplats

1. Besök Dells supportwebbplats på www.dell.com/support/drivers, ange AW3225QF i sökrutan. Då kommer du till produktsupportsidan.
2. Gå till Drivers & Downloads (Drivrutiner och nerladdningar). Ladda ner den senast versionen av Alienware Command Center Application.
3. Navigera till den mapp där du sparade de nerladdade installationsfilerna.
4. Dubbelklicka på den nerladdade installationsfilen och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Justera belysningseffekter

1. Öppna AWCC-applikationen från menyn **Start**.
2. I instrumentpanelens fönster, klicka på bildskärmsbilden för AW3225QF för att få åtkomst till enhetsvyn.
3. Välj panelen **LIGHTING (BELYSNING)**.
4. Specificera belysningszon(er) i förhandsgranskningsfönstret.
5. Välj en effekt från rullgardinslistan **LIGHTING EFFECT (BELYSNINGSEFFEKT)** och konfigurera de tillgängliga alternativen.



 **ANMÄRKNING:** Alternativen som visas kan variera beroende på vilken eller vilka belysningszoner och den LIGHTING EFFECT (BELYSNINGSEFFEKT) du angav.

Morph (Omvandla)

Effekten ändrar ljusets färg till en annan via en sömlös övergång.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.

 **ANMÄRKNING:** För att ändra färgen använder du upp- och nedknapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på "+". Som mest 12 färger kan läggas till listan.

 **ANMÄRKNING:** För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Upprepa föregående steg för att ange **COLOR 2 (FÄRG 2)** som slutfärg på ljuset.
4. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
5. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

Pulse (Pulsera)

Effekten gör att ljuset blinkar med korta pauser.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.

 **ANMÄRKNING:** För att ändra färgen använder du upp- och nedknapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på "+". Som mest 12 färger kan läggas till listan.

 **ANMÄRKNING:** För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
 4. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera pulserandets hastighet.
-

Color (Färg)

Ljusen börjar lysa i en enda fast färg.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.



ANMÄRKNING: För att ändra färgen använder du upp- och nedknapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på "+". Som mest 12 färger kan läggas till listan.



ANMÄRKNING: För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.

Breathing (Andning)

Effekten gör att ljuset ändras från ljusstarkt till dämpat.

1. Välj önskad färg från färgpaletten eller listan över **PRESET COLORS (FÄRGFÖRVAL)**. Den valda färgen och dess RGB-färgkoder visas i fältet till höger.



ANMÄRKNING: För att ändra färgen använder du upp- och nedknapparna bredvid R/G/B-rutorna för att redigera färgkoderna.

2. För att lägga till den valda färgen i listan över **YOUR COLORS (DINA FÄRGER)** för snabb åtkomst i framtiden klickar du på "+". Som mest 12 färger kan läggas till listan.



ANMÄRKNING: För att ta bort en befintlig färgbit från listan högerklickar du på den.

3. Dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att justera hur ljusstark färgen ska vara.
4. Dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.

Spectrum (Spektrum)

Effekten gör att ljuset ändras genom hela spektrat i sekvenser: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett. Du kan dra i skjutreglaget **TEMPO** för att justera övergångens hastighet.



ANMÄRKNING: Alternativet är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.

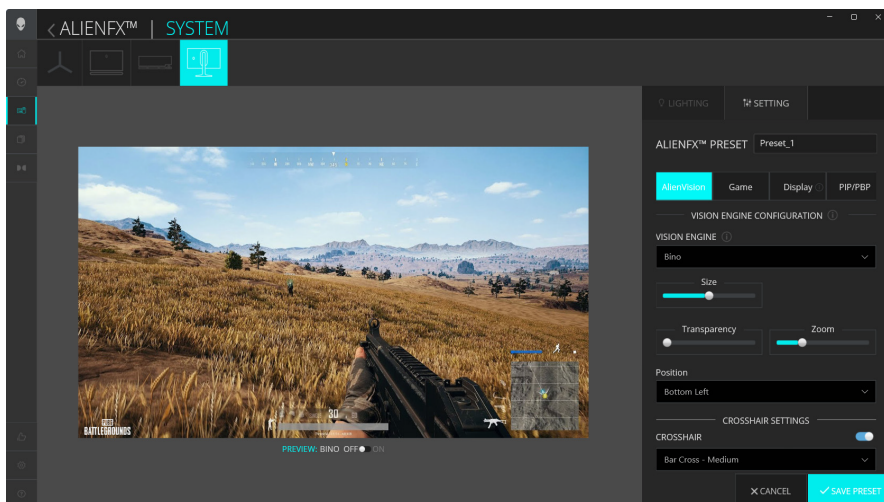
Static Default Blue (Statiskt standardblått)

Den här effekten gör att belysningen lyser statiskt blått. Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.

 **ANMÄRKNING:** Alternativet är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.

Inställningar

1. Öppna AWCC-applikationen från menyn **Start**.
2. I instrumentpanelens fönster, klicka på bildskärmsbilden för AW3225QF för att få åtkomst till enhetsvyn.
3. Välj panelen **SETTING (INSTÄLLNINGAR)** för att anpassa de följande funktionerna:
 - **Anpassning av AlienVision:** För att anpassa funktioner i visionsläge.
 - **Spelkonfiguration:** För att justera avancerade spelfunktioner.
 - **Bildskärmskonfiguration:** För att justera ljusstyrkan och kontrasten hos bildskärmen.
 - **PIP/PBP-konfiguration:** För att visa bilder från olika videokällor.



 **ANMÄRKNING:** När du sparar ett förvalt spelläge, sparas endast inställningarna för AlienVision och Game (Spel).

Anpassning av AlienVision

1. Klicka på menyn **AlienVision**.
2. Välj ett visionsläge från **VISION ENGINE (VISNINGSMOTORN)**-rullgardinslistan.
 - **Night (Natt)**: Förbättrar kontrast och tydlighet i mörka spelscener.
 - **Clear (Tydlig)**: Förbättrar och förstärker detaljer och tydlighet i spelscener med dagsljus.
 - **Bino**: Zooma in avlägsna objekt som ett teleskop.
 - **Chroma (Kroma)**: Tillämpa värmeplanen på olika spelobjekt från bakgrunden.
 - **Crosshair (Korshår)**: Hjälper dig att sikta mot målet under utmanande strider.

 **ANMÄRKNING: För att visa AlienVision-effekterna under anpassning, växla omkopplaren PREVIEW (FÖRHANDSGRANSKNING) till läget ON (PÅ).**

 **ANMÄRKNING: Olika produktmodeller kan stödja olika funktioner.**

Detalj	Beskrivning
Size (Storlek)	Dra i skjutreglaget för att förstora förhandsgranskningsfönstret eller för att återgå till standardstorleken.  ANMÄRKNING: Den här funktionen är inte tillgänglig för läget Crosshair (Korshår).
Sharpness (Skärpa)	Dra i skjutreglaget för att justera skärpenivån för bilderna i förhandsgranskningsfönstret.  ANMÄRKNING: Denna funktion är inte tillgänglig för Crosshair (Korshår) och Bino.
Zoom (Zooma)	Dra i skjutreglaget för att justera zoomförhållandet för närbildsfönstret, som visar en inzoomad vy över objektet.  ANMÄRKNING: Den här funktionen är bara tillgänglig för läget Bino.
Transparency (Genomsynlighet)	Dra i skjutreglaget för att justera transparensnivån för närbildsfönstret.  ANMÄRKNING: Den här funktionen är bara tillgänglig för läget Bino.

Detalj	Beskrivning
Position	Välj önskad position för närbildsfönstret från rullgardinslistan.  ANMÄRKNING: Den här funktionen är bara tillgänglig för läget Bino.
Heatmap (Värmeplan)	Välj en värmeplanseffekt från rullgardinslistan och tillämpa den på spelobjekten i förhandsgranskningsfönstret.  ANMÄRKNING: Den här funktionen är bara tillgänglig för läget Chroma (Kroma).
CROSSHAIR SETTINGS (KORSHÅRSINSTÄLLNINGAR)	För lägena Night (Natt), Clear (Tydlig), Bino och Chroma (Kroma), växla omkopplaren CROSSHAIR (KORSHÅR) för att sätta på/stänga av denna funktion. ▪ CROSSHAIR (KORSHÅR): Välj en korshårstyp som matchar spelet från rullgardinslistan. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (FÄRGMASK FÖR KORSHÅR): Välj önskad korshårsfärg. Välj en korshårsmaskeffekt från rullgardinslistan: ▪ Static (Statisk): Korshårsfärgen förblir oförändrad under hela spelomgången. ▪ Adaptive (Adaptiv): När korshåret inte syns mot bakgrundsfärgen, ändras det automatiskt till en kontrasterande färg. Korshårsfärgen förblir oförändrad tills den blir osynlig mot bakgrundsfärgen. ▪ Dynamic (Dynamisk): Korshårsfärgen ändras dynamiskt beroende på bakgrundsfärgen.  ANMÄRKNING: De kontrasterande färgerna kompletterar varandra, t.ex. vitt till svart, rött till cyan, grön till magenta och blått till gult.

Växlingslista

I sektionen **TOGGLE LIST (VÄXLINGSLISTA)** kan du välja minst en eller flera visningsmotorer för att konfigurera **AlienVision** växlingslistan. Du kan växla igenom listan medan du spelar. Du kan ställa in en genvägsknapp för att enkelt växla mellan valda visningsmotorer i växlingslistan.

Spelkonfiguration

Klicka på knappen **Game (Spel)** för att förbättra din spelupplevelse genom att använda de funktioner som erbjuds.

Detalj	Beskrivning
Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)	Se Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn) .
Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	Se Frame Rate (Bildhastighet) och Timer (Visningstid) .

Bildskärmskonfiguration

Klicka på knappen **Display (Visning)** för att ändra bildskärmsinställningarna.

Detalj	Beskrivning
Brightness (Ljusstyrka)	Dra i skjutreglagen för att utföra justeringen. Se Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (Kontrast) .
Contrast (Kontrast)	 ANMÄRKNING: Dessa funktioner kan vara gråtonade beroende på aktuellt HDR-tillstånd.
Preset Modes (Förvalslägen)	Rullgardinslistan Preset Modes (Förvalslägen) förändras beroende på tillståndet för Smart HDR -brytaren. När du växlar Smart HDR -brytaren till PÅ, se Smart HDR ; när du växlar Smart HDR -brytaren till AV, se Preset Modes (Förvalslägen) .
Smart HDR	För att spela HDR-innehållet med Dolby Vision aktiverat, växla Smart HDR -brytaren till PÅ.
Dolby Vision	Se Dolby Vision .
Resolution (Upplösning)/Refresh Rate (Uppdateringsfrekvens)	Låter dig ändra inställningar för systemets upplösning och uppdateringsfrekvens.  ANMÄRKNING: Denna funktion är inaktiverad när du ställer in duplicerad skärm på flera bildskärmar.

PIP/PBP-konfiguration

Denna funktion låter dig visa bilder från olika videokällor.

När du växlar omkopplaren **PIP/PBP** till läget PÅ, visas alternativen för förvalda PBP- eller PIP-lägen under förhandsgranskningsfönstret, och du kan välja önskat läge.

Detalj	Beskrivning
Input Source (Ingångskälla)	Du kan välja videoingångar för huvudfönstret och underfönstret .
Contrast (Sub) (Kontrast (Under))	Dra i skjutreglaget för att justera kontrastnivån för bilderna i underfönstret .
Video Swap (Videobyte)	Du kan definiera genvägsknapparna för att snabbt byta videoingångar mellan huvudfönstret och underfönstret.
Change PIP Position (Ändra PIP-position)	Du kan definiera genvägsknapparna för att växla mellan olika förvalda PIP- eller PBP-lägen.

Felsökning

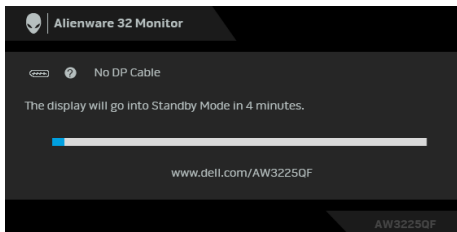
⚠ VARNING: Följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som gör det möjligt att kontrollera om den fungerar korrekt. Om bildskärmen och datorn är korrekt anslutna till varandra men skärmen trots det förblir mörk ska du köra bildskärmens självtest enligt följande anvisningar:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Dra ur bildkabeln från datorn.
3. Sätt på strömmen till bildskärmen.

En dialogruta ska nu visas på skärmen för att visa att bildskärmen fungerar korrekt och inte tar emot en videosignal. I självtestläget fortsätter strömindikatorlampan lysa blått (standardfärg).



✎ ANMÄRKNING: Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är ansluten.

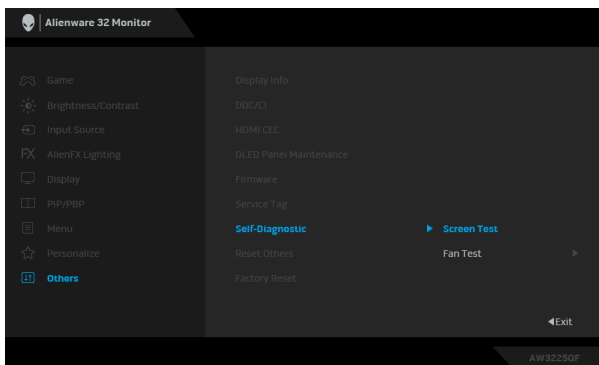
✎ ANMÄRKNING: Den här dialogrutan visas även vid normal drift om videokabeln kopplas från eller skadas.

4. Stäng av bildskärmen och koppla in bildkabeln igen. Sätt sedan på både datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen fortfarande inte visar någon videobild efter att du har utfört stegen ovan kan problemet bero på grafikkortet eller datorn.

Inbyggd diagnostik

Din bildskärm har inbyggda diagnostikverktyg som hjälper dig att avgöra om den onormala skärmfunktion eller det hörbara buller du upplever är ett inneboende fel i din bildskärm.



Skärmtest

Så här kör du testet:

1. Flytta eller tryck på joysticken för att starta Menystartaren.
2. Flytta joysticken uppåt för att välja  och öppna huvudmenyn.
3. Flytta på joysticken för att navigera och välj **Others (Övriga) > Self-Diagnostic (Självdiagnostik) > Screen Test (Skärmtest)**.
4. Försäkra dig om att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmytan).
5. Tryck på joysticken för att initiera den inbyggda diagnostikprocessen. En grå skärm visas.
6. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.
7. Flytta joysticken igen tills en röd skärm visas.
8. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.

Upprepa steg 7 och 8 tills skärmen visar färgerna grönt, blått, svart, och vitt. Observera eventuella defekter eller avvikelser.

Testet är färdigt när en textskärm visas. För att avsluta flyttar du joystick-styrenheten en gång till.

Om du inte upptäcker några avvikelser hos skärmen när du använder det inbyggda diagnostikverktyget fungerar bildskärmen korrekt. Kontrollera grafikkortet och datorn.

Fläkttest

Så här kör du testet:

1. Flytta eller tryck på joysticken för att starta Menystartaren.
2. Flytta joysticken uppåt för att välja  och öppna huvudmenyn.
3. Flytta på joysticken för att navigera och välj **Others (Övriga) > Self-Diagnostic (Självdagnostik) > Fan Test (Fläkttest)**.
4. Välj **L1** (fläkthastighet: cirka 985 varv/min.) eller **L2** (fläkthastighet: cirka 1765 varv/min.) för att utföra ett två minuter långt fläkttest.

När testet är slutfört återupptar din bildskärm normal fläktdrift för att undvika eventuella skador.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på och möjliga lösningar:

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen bild/ström-indikatorlampan lyser inte	Ingen bild	▪ Försäkra dig om att bildkabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. ▪ Bekräfta att eluttaget fungerar genom att ansluta någon annan elektrisk apparat till det. ▪ Försäkra dig om att du har tryckt på av/på-knappen på rätt sätt. ▪ Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).
Ingen bild/ström-indikatorlampan lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	▪ Öka kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast). ▪ Utför bildskärmens Självtest med funktionskontroll. ▪ Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. ▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Self-Diagnostic (Självdiagnostik). ▪ Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn Input Source (Ingångskälla).

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bristande fokus	Hackig eller suddig bild, eller spökbild	▪ Ta bort eventuella förlängningskablar för bildskärmskabeln. ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning). ▪ Ändra videoupplösningen till det korrekta bildförhållandet.
Skakig/darrig videobild	Vågig bild eller fina rörelser	▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning). ▪ Kontrollera faktorer i omgivningen. ▪ Placera bildskärmen på ett annat ställe och testa i ett annat rum.
Bildpunkter som saknas	Fläckar på OLED-skärmen	▪ Stäng av bildskärmen och sätt på den igen. ▪ En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med OLED-teknik. ▪ För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar www.dell.com/pixelguidelines.
Ljusa delpixlar	Ljusa fläckar på OLED-skärmen	▪ Stäng av bildskärmen och sätt på den igen. ▪ En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med OLED-teknik. ▪ För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar www.dell.com/pixelguidelines.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Problem med ljusstyrkan	Ljuset i bilden är för svagt eller starkt	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning). - Justera kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast).
Geometrisk förvrängning	Skärmen är felaktigt centrerad	Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning) .
Horisontella/vertikala linjer	Det finns en eller flera linjer på skärmen	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning). - Utför bildskärmens Självtest med funktionskontroll, och kontrollera om linjerna även är synliga vid självtestläge. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Self-Diagnostic (Självdiagnostik).
Synkroniseringsproblem	Skärmen är i oordning eller verkar ha revor	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning). - Utför bildskärmens Självtest med funktionskontroll, och kontrollera om skärmen fortfarande ser oordnad ut vid självtestläge. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Starta om datorn i <i>felsäkert läge</i>.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Säkerhetsproblem	Synlig rök eller gnistor	▪ Påbörja inte felsökning. ▪ Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen slås av och på vid fel tillfällen	▪ Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning). ▪ Utför bildskärmens Självtest med funktionskontroll, och kontrollera om det sporadiskt förekommande problemet fortfarande uppstår vid självtestläge.
En färg saknas	Färg saknas i bilden	▪ Utför bildskärmens Självtest med funktionskontroll. ▪ Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. ▪ Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon.
Fel färg	Bildens färg är felaktig	▪ Återställ alla inställningar under menyn Game (Spel) till fabriksinställningarna med hjälp av Reset Game (Återställ spel). ▪ Ändra Input Color Format (Inmatat färgformat) till RGB eller YCbCr/YPbPr i Display (Visning) OSD-inställningarna. ▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Self-Diagnostic (Självdiagnostik).

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Fel färg i HDR-läge	Bandbildning i bilderna	Försök att minska frekvensen (DP: 3840 x 2160 vid 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 vid 60 Hz).
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen men fyller inte hela visningsområdet	▪ Kontrollera inställningarna för Aspect Ratio (Bildförhållande) i OSD-menyn Display (Visning). ▪ Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se Factory Reset (Fabriksåterställning).
Det går inte att justera bildskärmen med joysticken	OSD-menyn visas inte på skärmen	▪ Stäng av bildskärmen, koppla ur strömkabeln, koppla in den igen och sätt sedan på bildskärmen. ▪ Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om den är det flyttar du och håller ned joysticken framåt/bakåt/åt vänster/åt höger intryckt i 4 sekunder för att låsa upp. För ytterligare information, se Låsa kontrollknapparna.
Ingen ingångssignal när användarkontrollerna trycks ned	Ingen bild, led-indikatorn lyser blått	▪ Kontrollera signalkällan. Försäkra dig om att datorn inte befinner sig i strömsparläge genom att röra på musen eller trycka på en tangent på tangentbordet. ▪ Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. ▪ Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte hela skärmen	Bilden fyller inte upp skärmens hela höjd eller bredd	▪ På grund av olika videoformat (bildförhållanden) kanske bildskärmen visar i helskärmsläge. ▪ Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Self-Diagnostic (Självdiagnostik).

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bilderna som visas ser felaktiga ut när DP/HDMI-kabeln är ansluten via en USB-C-adapter eller docka till din bärbara/stationära dator	Bilden fastnar, skärmen är svart eller bilden ser onormal ut	Använd inte en USB-C-adapter eller docka. Anslut DP/HDMI-kabeln direkt till din bärbara/stationära dator.
Skärmen flimrar	Bilden som visas flimrar märkbart	▪ Använd din bildskärms inbyggda upplösning (3840 x 2160 vid 60 Hz) eller högre uppdateringsfrekvens. ▪ Om din enhet har variabel uppdateringsfrekvens (VRR) avstängd slår du av variabel uppdateringsfrekvens (VRR). ▪ Om du använder ett grafikkort från NVIDIA och G-Sync är påslaget slår du av G-Sync. ▪ Om du använder ett grafikkort från AMD och Free-Sync är påslaget slår du av Free-Sync. ▪ Uppdatera grafikkortets drivrutin och det fasta programmet till de senaste versionerna. ▪ Byt kabeln som ansluter bildskärmen till datorn. Om kabeln är defekt kan det uppstå signalbrott under överföringen genom ledaren. ▪ Kontrollera omgivningen. Elektromagnetiska fält kan göra att skärmen flimrar. Om en annan enhet är ansluten till samma grenuttag som bildskärmen, testa att koppla från den.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Kvardröjande bild från en stillbild som visats på bildskärmen under en längre tidsperiod	En svag skugga från stillbilden visas på bildskärmen	▪ Ställ in skärmen på att stänga av sig själv efter några minuter inaktiv tid. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Macs energisparinställning. ▪ Alternativt kan du använda en dynamiskt föränderlig skärmläckare. ▪ Utför funktionen Pixel Refresh (Pixeluppdatering) eller Panel Refresh (Paneluppdatering). För ytterligare information, se OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panelen).
Ojämnheter i skärmbildens luminans eller färg	Synliga fläckar (ljusa eller mörka) eller linjer eller Mura syns på skärmen	
I läget HDR Peak 1000 är bilderna som visas mer dämpade än de är i läget DisplayHDR True Black	Läget HDR Peak 1000 är idealiskt för HDR-innehåll med högsta ljusstyrka på 1000 cd/m ² . Vid visning av icke-HDR-innehåll, t.ex. webb-läsare och editorer, blir ljusstyrkenivån i läget HDR Peak 1000 lägre jämfört med ljusstyrkenivån i läget DisplayHDR True Black pga. Luminanskontrollmetoden hos OLED-paneler	▪ För att visa icke-HDR-innehåll som Office-program ska du inaktivera HDR-visningsfunktionen i Windows bildskärmsinställningar. ▪ Om du vill visa HDR-videor eller spel med en maximal högsta ljusstyrka på 1000 cd/m² ställer du in Smart HDR på HDR Peak 1000. ▪ Om du vill visa HDR-videor eller spel som uppfyller standarden DisplayHDR 400 True Black ställer du in Smart HDR på DisplayHDR True Black.
Pixelförskjutning pågår	Bilden på skärmen flyttar sig en aning ibland	Pixelförskjutning är en funktion som flyttar pixlarna på skärmen för att förebygga kvardröjande bild på QD-OLED-paneler. Det påverkar inte din tittarupplevelse.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Det går inte att välja 10-bitars färg	Det går inte att välja 10-bitars färg från den anslutna datorn	▪ Om din dator är utrustad med ett NVIDIA-grafikkort, gå till NVIDIA control panel (NVIDIA-kontrollpanelen) > Resolutions (Upplösningar) > Output Color Depth (Utmatat färgdjup), välj 10 bpc (bitar per färg) från rullgardinsmenyn Color Depth (Färgdjup), och klicka på Apply (Verkställ). ▪ Om din dator har ett AMD-grafikkort går du till AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (AMD RADEON PRO OCH AMD FIREPRO-INSTÄLLNINGAR) > Display (Visning) > Color Depth (Färgdjup) och väljer 10 bpc från rullgardinslistan.
Det går inte att justera belysning med hjälp av AWCC	Det går inte att konfigurera funktionerna under panelen LIGHTING (BELYSNING)	Kontrollera att den medföljande USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ordentligt ansluten till bildskärmen och datorn.
Det går inte att justera spelfunktionerna med hjälp av AWCC	SETTING (INSTÄLLNINGAR) -panel saknas	▪ Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. ▪ Starta om datorn.

Produktspecifika problem

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Onormalt termiskt beteende	Ett felmeddelande visas på skärmen	▪ Säkerställ att bildskärmens ventilationsöppningar inte är blockerade. ▪ Använd tryckluft för att avlägsna dammpartiklar eller smuts från ventilationsöppningarna. ▪ Uppdatera bildskärmens fasta program. ▪ Kontakta Dell för support.

Specifika problem med USB (universell seriebuss)

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	▪ Kontrollera att bildskärmen är på. ▪ Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. ▪ Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströmskontaktdonet). ▪ Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen. ▪ Starta om datorn. ▪ Vissa USB-enheter, t.ex. externa bärbara hårddiskar, kräver mer ström. Anslut enheten direkt till datorn.

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-gränssnittet är långsamt	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)-kringenheterna arbetar långsamt eller inte alls	▪ Kontrollera att din dator är kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Vissa datorer har både USB 3.2 och USB 2.0-portar. Försäkra dig om att korrekt USB-port används. ▪ Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. ▪ Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet). ▪ Starta om datorn.
Trådlösa USB-kringenheter slutar fungera när en USB 3.2-enhet ansluts	Trådlösa USB-kringenheter svarar långsamt eller fungerar endast när avståndet mellan de själva och deras mottagare minskas	▪ Öka avståndet mellan USB 3.2-kringenheterna och den trådlösa USB-mottagaren. ▪ Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära de trådlösa USB-kringenheterna som möjligt. ▪ Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från USB 3.2-porten.
Den trådlösa USB-musen fungerar inte korrekt	När jag använder den trådlösa USB-musen ansluten till en av USB-portarna på bildskärmens baksida släpar den trådlösa muspekaren efter eller fastnar	Koppla bort mottagaren till den trådlösa USB-musen och anslut den sedan igen till en lämplig USB-port för snabbåtkomst längst ned på bildskärmen.

Regelverksinformation

FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation

För FCC-meddelanden och annan information om efterlevnad av regelverk, se webbplatsen för efterlevnad av regelverk på www.dell.com/regulatory_compliance.

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Kontakta Dell

För att kontakta Dell om försäljningsärenden, teknisk support eller kundtjänst, se www.dell.com/contactdell.

-  **ANMÄRKNING:** Tillgängligheten varierar beroende på land och produkt, och vissa tjänster kanske inte finns i ditt land.
-  **ANMÄRKNING:** Om du inte har en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformationen på ditt inköpskvitto, packsedel, faktura eller i Dells produktkatalog.

Varumärkesinformation

Dolby, Dolby Vision och dubbel-D-symbolen är registrerade varumärken som tillhör Dolby Laboratories Licensing Corporation. Tillverkad på licens från Dolby Laboratories Licensing Corporation. Konfidentiella opublicerade verk. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.