

Monitor Alienware AW3225QF

Guia do Utilizador

Modelo do Monitor: AW3225QF
Modelo regulatório: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Notas, precauções e avisos

-  **NOTA:** Uma **NOTA** indica informações importantes que ajudam a melhor utilizar o seu computador.
-  **PRECAUÇÃO:** Uma **PRECAUÇÃO** indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados caso não sejam seguidas as instruções.
-  **AVISO:** Um **AVISO** indica dano potencial a propriedade, ferimentos ou morte.

© 2024 Dell Inc. ou suas subsidiárias. Todos os direitos reservados. Dell, EMC, e outras marcas registradas são marcas registradas de Dell Inc. ou suas subsidiárias. Outras marcas registradas podem ser marcas registradas dos respectivos donos.

2024 - 06

Rev. A04

Conteúdo

Instruções de segurança	6
Acerca do seu monitor	8
Conteúdo da embalagem	8
Características de produto	10
Compatibilidade do sistema operativo	11
Identificar partes e controlos	12
Vista frontal	12
Vista traseira	13
Vista traseira e inferior	14
Especificações do monitor	16
Especificações de resolução	18
Modos vídeo suportados	19
Modos de visualização DisplayPort predefinidos	19
Modos de visualização HDMI predefinidos	20
Especificações elétricas	21
Características físicas	22
Características ambientais	23
Atribuições de pinos	24
Conector DisplayPort	24
Conector HDMI (eARC/ARC)	25
Conector HDMI	26
Interface Universal Serial Bus (USB)	27
Capacidade Plug-and-Play	29
Qualidade do monitor QD-OLED e política de pixel	30
Ergonomia	30
Segurar e mover o seu ecrã	32

Linhas de orientação de manutenção	33
Limpeza do monitor	33
Instalar o monitor	35
Encaixar o suporte	35
Ligar o computador	39
Ligar o cabo DisplayPort (DP para DP)	40
Ligar o cabo HDMI	40
Retirar o suporte do monitor	41
Montagem VESA em parede (opcional)	43
Trabalhar com o monitor	44
Ligue o monitor	44
Utilizar o manípulo	44
Usar o menu de ecrã (OSD)	45
Aceder ao Iniciador de Menu	45
Aceder ao sistema de menu	47
Modo de Consola (apenas HDMI)	75
Mensagem de aviso OSD	76
Bloquear os botões de controlo	80
Definir a resolução máxima	81
Requisitos para visualizar ou reproduzir conteúdos HDR	82
Usar o ajuste de inclinação, rotação, e altura	83
Ajuste de inclinação e rotação	83
Ajuste da altura	83
Utilizar a função AlienFX™	84
Pré-requisitos	84
Instalar o AWCC através da atualização do Windows	84
Instalar AWCC a partir do site de suporte Dell	85
Ajustar os efeitos de iluminação	85

Definição	88
Personalizar AlienVision	89
Configuração de jogo	91
Configuração de exibição	91
Configuração PIP/PBP	92
Resolução de Problemas	93
Auto-teste	93
Diagnóstico integrado	94
Teste de Ecrã	94
Teste de Ventoinha	95
Problemas habituais	96
Problemas específicos do produto	105
Problemas específicos com a interface Universal Serial Bus (USB)	105
Informações regulatórias	107
Avisos FCC (apenas E.U.A.) e outras informações regulatórias	107
Base de dados de produto da UE para etiqueta energética e folha de informações de produto	107
Contactar a Dell	108
Informações de marca registada	109

Instruções de segurança

Use as seguintes orientações de segurança para proteger o seu monitor de danos potenciais e garantir a sua segurança pessoal. A menos que indicado de outra forma, cada procedimento incluído neste documento parte do princípio que leu as informações de segurança incluídas com o seu monitor.

 **NOTA:** Antes de usar o monitor, leia as informações de segurança incluídas com o seu monitor, impressas no produto. Guarde a documentação num local seguro, para referência futura.

 **AVISO:** A utilização de controlos, ajustes ou procedimentos que não os especificados nesta documentação pode resultar na exposição a choque, perigos elétricos e/ou perigos mecânicos.

 **AVISO:** Possíveis efeitos a longo prazo de ouvir áudio com volume alto através dos auscultadores (em monitores compatíveis) podem incluir danos à sua capacidade auditiva.

- Coloque o monitor numa superfície sólida e manuseie-o com cuidado. O ecrã é frágil e pode ser danificado caso o deixe cair ou sofra um impacto com um objeto afiado.
- Certifique-se que o monitor possui uma classificação eléctrica compatível com a energia CA do local onde se encontra.
- Mantenha o monitor a uma temperatura ambiente. Condições de frio ou calor excessivos podem ter um efeito adverso nos cristais líquidos do ecrã.
- Ligue o cabo de energia do monitor a uma tomada próxima e acessível. Consulte [Ligar o computador](#).
- Não coloque nem use o monitor numa superfície molhada ou perto de água.
- Não submeta o monitor a forte vibração ou condições de elevado impacto. Por exemplo, não coloque o monitor na bagageira de um automóvel.
- Desligue o monitor sempre que não o utilizar por um longo período de tempo.
- Para evitar choques eléctricos, não tente remover tampas ou tocar no interior do monitor.
- Leia estas instruções com cuidado. Guarde este documento para referência futura. Cumpra todos os avisos e instruções assinalados no produto.
- Certos monitores podem ser montados numa parede com o suporte VESA que é vendido em separado. Certifique-se que usa as especificações VESA corretas como mencionadas na secção de montagem em parede do *Guia do Utilizador*.

Para informações sobre as instruções de segurança, consulte o documento *Informação de Segurança, Ambiental e Regulatória* (SERI) incluído na embalagem do seu monitor.

Acerca do seu monitor

Conteúdo da embalagem

A tabela que se segue fornece a lista de componentes enviados com o seu monitor. Caso esteja em falta algum componente, contacte a Dell. Para mais informações, consulte [Contactar a Dell](#).

 **NOTA: Alguns componentes podem ser opcionais e podem não ser enviados com o seu monitor. Algumas funcionalidades podem não estar disponíveis em certos países.**

Imagem de componente	Descrição de componente
	Ecrã
	Elevador do suporte
	Base do suporte
	Tampa I/O
	Cabo de alimentação (varia consoante o país)

Imagem de componente	Descrição de componente
	Cabo HDMI 2.1 FRL (1,80 M)
	Cabo DisplayPort para DisplayPort 1.4 (1,80 M)
	Cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente (ativa as portas USB no monitor, 1,80 M)
	Pano de microfibras
	▪ Guia de Início Rápido ▪ Informação de Segurança, Ambiental e Regulatória ▪ Relatório de calibração de fábrica ▪ Autocolante Alienware

Características de produto

Alienware AW3225QF é um ecrã Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode (QD-OLED) que utiliza TFT Óxido como elemento ativo. As características do monitor incluem:

- 803,17 mm (31,62 pol.) de área de visualização (medido na diagonal).
- NVIDIA G-SYNC Compatible Certification e certificação VESA AdaptiveSync Display minimizam distorções gráficas como rasgões e solavancos para uma jogabilidade mais suave e fluida.
- Suporte NVIDIA G-SYNC Compatible Certification e VESA AdaptiveSync Display, com uma taxa de atualização de 240 Hz e um tempo de resposta extremamente rápido de 0,03 ms cinzento a cinzento.
- Gamute de cor de DCI-P3 99%.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Capacidades de ajuste de inclinação, rotação e altura.
- Suporte amovível e orifícios de montagem Video Electronics Standards Association (VESA) de 100 mm para soluções flexíveis de montagem.
- Conectividade digital através de uma porta DisplayPort e duas portas HDMI.
- O monitor está equipado com:
 - Uma porta ascendente SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-B
 - Uma porta de carga descendente SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-C
 - Três portas descendentes SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-A
- Capacidades plug-and-play caso seja compatível com o seu computador.
- Ajustes no Ecrã (OSD) para fácil configuração e otimização do ecrã.
- Suporte para o modo Picture by Picture (PBP), Picture in Picture (PIP) e **Console Mode (Modo de Consola)**.
- **AW3225QF** proporciona alguns modos predefinidos para as preferências do utilizador, incluindo:
 - **Creator (Criador)**
 - Tiros na primeira pessoa (**FPS**)
 - Arena de Batalha Online Multijogador/Estratégia em Tempo Real (**MOBA/RTS**)
 - Jogo De Interpretação De Papéis (**RPG**)

- Corridas (**SPORTS**)
- Três modos de jogo personalizáveis

Para além disso, funcionalidades-chave para jogos como **Timer (Temporizador)**, **Frame Rate (Taxa de Fotogramas)**, e **Display Alignment (Alinhamento do ecrã)** são fornecidas para ajudar a melhorar o desempenho do jogador e melhor vantagem dentro do jogo.

- Ranhura de bloqueio de segurança.
- Consumo de energia $\leq 0,5$ W no Modo de Suspensão.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Otimize o conforto ocular com um ecrã sem cintilação e funcionalidade ComfortView Plus.
- O monitor utiliza um painel de Luz Azul Fraca e tem conformidade TÜV Rheinland (Solução por Hardware) nas definições de fábrica ou predefinições. Esta solução integrada de luz azul fraca reduz a emissão de luz azul nociva ajustando os parâmetros do ecrã, sem sacrificar cores realistas.

 **AVISO: Os possíveis efeitos a longo prazo de emissão de luz azul do monitor podem causar danos aos olhos, incluindo mas não limitado a fadiga ocular ou astenopia digital. A funcionalidade ComfortView Plus está concebida para reduzir o montante de luz azul emitida pelo monitor, para otimizar o conforto ocular.**

Compatibilidade do sistema operativo

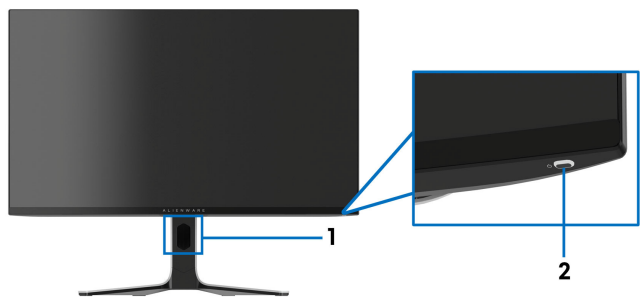
- Windows 10 e versões posteriores*

*A compatibilidade do sistema operativo nos monitores de marca Dell e Alienware pode variar com base em fatores como:

- Data(s) de lançamento específica(s) quando estão disponíveis versões, correções ou atualizações do sistema operativo.
- Data(s) de lançamento específica(s) quando estão disponíveis no site de suporte Dell firmware de monitores da marca Dell e Alienware, aplicação de software ou atualizações de controladores.

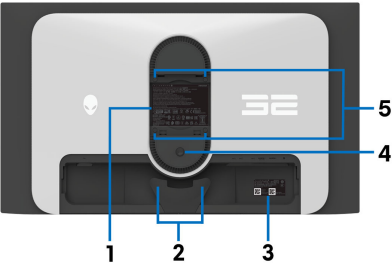
Identificar partes e controlos

Vista frontal

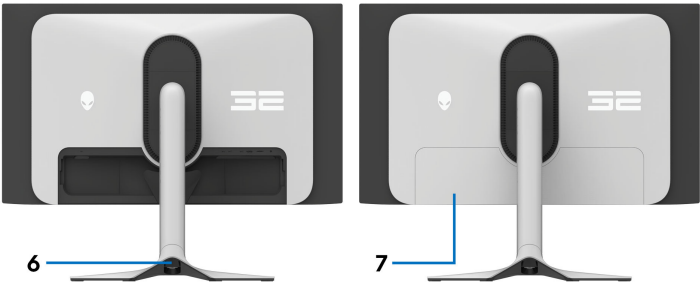


Etiqueta	Descrição	Uso
1	Ranhura de gestão de cabos (no lado frontal do suporte)	Para organizar bem os cabos.
2	Botão de energia (com indicador LED)	Liga ou desliga o monitor. Uma luz azul sólida indica que o monitor está ligado e a funcionar normalmente. Uma luz branca a piscar indica que o monitor está no Modo de Suspensão.

Vista traseira



Vista traseira sem base de monitor

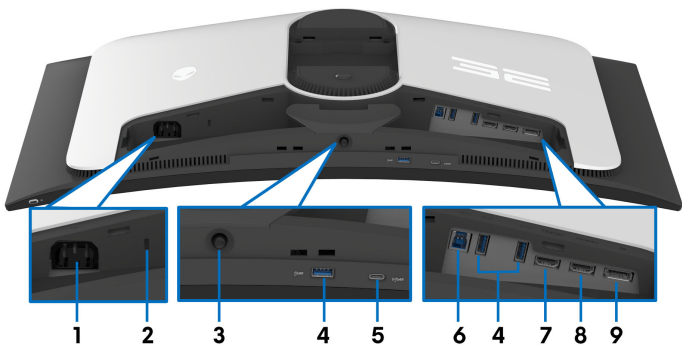


Vista traseira com suporte de monitor

Etiqueta	Descrição	Uso
1	Etiqueta regulatória	Lista as autorizações regulatórias.
2	Clipes de gestão de cabos (2)	Para organizar bem os cabos.
3	Código de barras, número de série e etiqueta do Rótulo Reparação	Consulte esta etiqueta caso tenha de contactar a Dell para suporte técnico. O Rótulo de Reparação é um identificador alfanumérico único que permite aos técnicos de reparação Dell identificar componentes de hardware no seu monitor e aceder às informações de garantia.
4	Botão de libertação do suporte	Liberta o suporte do monitor.

Etiqueta	Descrição	Uso
5	Orifícios de montagem VESA (100 mm x 100 mm - atrás da Tampa VESA)	Monte o monitor na parede com o kit de montagem em parede compatível com VESA (100 mm x 100 mm).
6	Ranhura de gestão de cabos (nas costas do suporte)	Para organizar os cabos passando-os por esta ranhura.
7	Tampa I/O	Protege as portas I/O.

Vista traseira e inferior



Vista traseira e inferior sem suporte

Etiqueta	Descrição	Uso
1	Conector de alimentação	Ligue o cabo de alimentação (enviado com o seu monitor).
2	Ranhura de bloqueio de segurança (com base na Kensington Security Slot)	Prenda o monitor com um cadeado de segurança (comprado em separado) para evitar movimento não autorizado do seu monitor.
3	Manípulo	Use para controlar o menu OSD. Para mais informações, consulte Trabalhar com o monitor .

Etiqueta	Descrição	Uso
4	Portas SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-A descendente (3)	Ligue o seu dispositivo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps).  NOTA: Para usar estas portas, tem de ligar o cabo USB (enviado com o seu monitor) à porta USB-ascendente no monitor e ao seu computador.  NOTA: Para evitar interferência de sinal, evite ligar outros dispositivos USB à porta adjacente quando utiliza um dispositivo USB numa porta USB descendente.
5	Porta descendente SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-C com Carga	Ligue para carregar o seu dispositivo USB.  NOTA: Para usar esta porta, tem de ligar o cabo USB (enviado com o seu monitor) à porta USB-ascendente no monitor e ao seu computador.  NOTA: Para evitar interferência de sinal, evite ligar outros dispositivos USB à porta adjacente quando utiliza um dispositivo USB numa porta USB descendente.
6	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo-B ascendente	Ligue o cabo USB (enviado com o seu monitor) a esta porta e ao seu computador, para ativar as portas USB no seu monitor.
7	Porta HDMI 1 eARC/ARC	Ligue o seu computador ou um sistema áudio externo com o cabo HDMI 2.1 (enviado com o seu monitor) a esta porta.  NOTA: Esta porta é compatível com saída áudio eARC/ARC com HDMI CEC ligado.

Etiqueta	Descrição	Uso
8	Porta HDMI 2	Ligue o seu computador com o cabo HDMI 2.1 (enviado com o seu monitor) a esta porta.  NOTA: Para transmitir áudio Dolby ATMOS, ligue outro cabo HDMI 2.1 (vendido em separado) à porta HDMI 1 eARC/ARC em simultâneo.
9	DisplayPort	Ligue o seu computador com o cabo DisplayPort–DisplayPort (enviado com o seu monitor) a esta porta.

Especificações do monitor

Descrição	Valor
Tipo de ecrã	Matriz Ativa de Cores
Tecnologia do painel	QD OLED
Proporção	16:9
Imagem visível	
Diagonal:	803,17 mm (31,62 pol.)
Largura (área ativa)	699,48 mm (27,54 pol.)
Altura (área ativa)	394,73 mm (15,54 pol.)
Área total	276105,74 mm ² (427,97 pol. ²)
Densidade de pixels	0,1814 mm x 0,1814 mm
Pixel por polegada (PPI)	140
Ângulo de visualização:	
Vertical	178° (típico)
Horizontal	178° (típico)
Saída de luminância	250 cd/m ² (típico) (padrão SDR branco completo) 450 cd/m ² (típico) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (típico) (HDR pico)
Proporção de contraste	1,5 milhão:1 a SDR e HDR
Revestimento do painel frontal	Antireflexos

Descrição	Valor
Substância luminosa	OLED
Tempo de resposta	0,03 ms (cinzento-a-cinzento)
Curvatura	1700R (típico)
Profundidade de cor	1,07 mil milhões de cores
Gamut de cor	DCI-P3 Típ. 99% (CIE 1976)
Suporte HDR	- VESA DisplayHDR 400 True Black - Dolby Vision HDR
Exatidão da calibração	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (média) no modo sRGB predefinido $\Delta E_{2000} \leq 2$ (média) no modo DCI-P3 predefinido
Dispositivos integrados	- Hub SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) (com uma porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente) 4 x portas SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) descendentes (incluindo uma porta USB-C compatível com carga BC1.2)
Conectividade	Traseira 1 x DP 1.4 (HDCP 1.4 & 2.3) (Suporte para até 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 & 2.3) (Suporte para até 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR como especificado em HDMI 2.1) (incluindo 1 x HDMI 2.1 FRL com eARC - para suportar passagem de sinal Dolby ATMOS) 1 x porta ascendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo-B 2 x portas descendentes USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo-A Fundo/Acesso Rápido 1 x porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) descendentes Tipo-C incluindo uma porta compatível com carga BC1.2 1 x porta descendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo-A

Descrição	Valor
Largura da borda (do limite do monitor à área ativa)	
Topo	6,32 mm
Esquerda/Direita	10,63 mm/10,63 mm
Fundo	20,79 mm
Ajustes	
Suporte de ajuste em altura	0 mm a 110 mm
Inclinação	-5° a 21°
Rotação	-20° a 20°
Pivô	N/D
 NOTA: Não monte nem use este monitor na vertical ou horizontal invertido (180°) pois poderá danificar o monitor.	
Segurança	Ranhura de bloqueio de segurança (cabo de bloqueio vendido em separado)
Compatibilidade Dell Display Manager	Ordenação Fácil e outras funcionalidades principais
Alienware Command Center (AWCC)	Sim

Especificações de resolução

Descrição	DisplayPort	Porta HDMI
Velocidade de varrimento horizontal	27 kHz a 582,94 kHz (automático)	27 kHz a 574,80 kHz (automático)
Velocidade de varrimento vertical	48 Hz a 240 Hz (automático)	48 Hz a 240 Hz (automático)
Resolução máxima predefinida	3840 x 2160 a 240 Hz (DSC ativado e sem perdas visuais)	3840 x 2160 a 240 Hz (DSC ativado e sem perdas visuais)

Modos vídeo suportados

Descrição	Valor
Capacidades de exibição vídeo (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Capacidades da exibição vídeo (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Modos de visualização DisplayPort predefinidos

Modo de Exibição	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio de pixel (MHz)	Polaridade de sincronização (Horizontal/ Vertical)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-

3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

Modos de visualização HDMI predefinidos

Modo de Exibição	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio de pixel (MHz)	Polaridade de sincronização (Horizontal/ Vertical)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

 **NOTA:** Este monitor é compatível com NVIDIA G-SYNC Compatible. Para informações acerca das placas gráficas compatíveis com a funcionalidade NVIDIA G-SYNC Compatível, consulte www.geforce.com.

 **NOTA: Este monitor suporta VESA AdaptiveSync Display.**

Especificações elétricas

Descrição	Valor
Sinais de entrada de vídeo	HDMI/DP, 600 mV para cada linha diferencial, 100 Ω de impedância de entrada por par diferencial
Voltagem de entrada CA/frequência/corrente	100 VAC a 240 VAC/50 Hz ou 60 Hz $\pm$ 3 Hz/3 A (típico)
Corrente de irrupção	120 V: 40 A (máximo) a 0°C (arranque a frio) 240 V: 80 A (máximo) a 0°C (arranque a frio)
Consumo de energia	0,3 W (Modo desligado)¹ 0,5 W (Modo de suspensão)¹ 42,5 W (Modo ligado)¹ 190,0 W (Máx.)² 45,8 W (P_{on})³ 143,2 kWh (TEC)³

¹ Como definido em UE 2019/2021 e UE 2019/2013.

² Definição de luminosidade e contraste máximo com alimentação máxima em todas as portas USB.

³ P_{on} : Consumo de energia do modo Ligado medido com referência ao método de testagem Energy Star.

TEC: Consumo de energia total em kWh medido com referência ao método de testagem Energy Star.

Este documento é apenas informativo e reflete o desempenho em laboratório. O seu produto poderá ter um desempenho diferente, dependendo do software, componentes e periféricos que encomendar e não terá qualquer obrigação em atualizar tais informações.

Desse modo, o cliente não deverá basear-se nesta informação para tomar decisões relativamente a tolerâncias elétricas, entre outros. Não é expressa nem está implícita qualquer garantia relativamente à exatidão ou plenitude.

Características físicas

Descrição	Valor
Tipo de cabo de sinal	- Digital: HDMI FRL, 19 pinos - Digital: DisplayPort, 20 pinos - Universal Serial Bus: USB, 9 pinos
 NOTA: Os monitores Dell estão concebidos para funcionar de maneira ideal com os cabos vídeo incluídos com o seu monitor. Como a Dell não controla os diferentes fornecedores de cabos no mercado, o tipo de material, conector e processo usado no fabrico destes cabos, a Dell não garante o desempenho vídeo em cabos não enviados com o seu monitor Dell.	
Dimensões (com suporte):	
Altura (expandida)	582,77 mm (22,94 pol.)
Altura (comprimido)	472,77 mm (18,61 pol.)
Largura	715,56 mm (28,17 pol.)
Profundidade	305,72 mm (12,04 pol.)
Dimensões (sem suporte):	
Altura	421,92 mm (16,61 pol.)
Largura	715,56 mm (28,17 pol.)
Profundidade	106,44 mm (4,19 pol.)
Dimensões da suporte:	
Altura (expandida)	447,30 mm (17,61 pol.)
Altura (comprimido)	417,63 mm (16,44 pol.)
Largura	430,72 mm (16,96 pol.)
Profundidade	305,72 mm (12,04 pol.)
Peso:	
Peso com embalagem	14,39 kg (31,72 lb)
Peso com montagem de suporte e cabos	9,35 kg (20,61 lb)
Peso sem montagem da suporte (Para montagem em parede ou considerações de montagem VESA - sem cabos)	6 kg (13,23 lb)

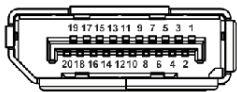
Descrição	Valor
Peso da montagem do suporte	2,94 kg (6,48 lb)
Brilho da moldura frontal	5,5 ± 1,5 gu

Características ambientais

Descrição	Valor
Normas de conformidade	
- Conformidade com RoHS - Monitor com BFR/PVC reduzido (as placas de circuitos são fabricadas a partir de laminados sem BFR/PVC) - Vidro livre de arsênico e livre de mercúrio apenas para o painel	
Temperatura:	
Em funcionamento	0°C a 40°C (32°F a 104°F)
Não-funcionamento	- Armazenamento: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F) - Envio: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F)
Humidade:	
Em funcionamento	10% a 80% (sem condensação)
Não-funcionamento	- Armazenamento: 5% a 90% (sem condensação) - Envio: 5% a 90% (sem condensação)
Altitude:	
Em funcionamento	5000 m (16404 pés) (máximo)
Não-funcionamento	12192 m (40000 pés) (máximo)
Dissipação térmica	648,3 BTU/Hora (máximo) 145,0 BTU/Hora (Modo ligado)

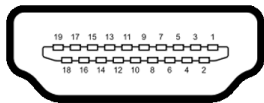
Atribuições de pinos

Conector DisplayPort



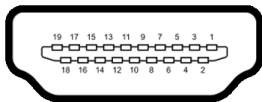
Número do pino	Lado de 20-pinos do cabo de sinal ligado
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detecção Hot Plug
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Conector HDMI (eARC/ARC)



Número do pino	Lado de 19-pinos do cabo de sinal ligado
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Aterramento DDC/CEC
18	ALIMENTAÇÃO +5 V
19	DETECÇÃO HOT PLUG (eARC TX-)

Conector HDMI



Número do pino	Lado de 19-pinos do cabo de sinal ligado
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reservado (N.C no dispositivo)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Aterramento DDC/CEC
18	ALIMENTAÇÃO +5 V
19	DETECÇÃO HOT PLUG

Interface Universal Serial Bus (USB)

Esta secção fornece informações acerca das portas USB disponíveis no monitor.

 **NOTA: Este monitor é compatível com SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**

SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)

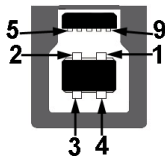
Velocidade de transferência	Taxa de dados	Consumo de energia*
Super-Speed	5 Gbps	4,50 W (máximo, cada porta)
Alta velocidade	480 Mbps	4,50 W (máximo, cada porta)
Velocidade total	12 Mbps	4,50 W (máximo, cada porta)

USB Tipo-C

USB Tipo-C	Descrição
Dados	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)
Carregamento	Até 15 W

*Até 3 A na porta USB-C descendente (com o ícone da bateria ) com dispositivos compatíveis com versão de carga de bateria ou dispositivos USB normais.

Conector ascendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)



Número do pino	Nome do sinal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+

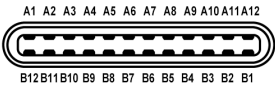
Número do pino	Nome do sinal
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Conector descendente USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)



Número do pino	Nome do sinal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Conetor USB do Tipo-C



Número do pino	Nome do sinal	Número do pino	Nome do sinal
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2

Número do pino	Nome do sinal	Número do pino	Nome do sinal
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Portas USB

Porta	Localização
1 x Tipo-B ascendente	Traseira
2 x Tipo-A descendente	Traseira
1 x Tipo-A descendente	Fundo
1 x Tipo-C descendente	Fundo
Porta de carga - a porta com o ícone  ; compatível com carga rápida de até 3 A caso o dispositivo seja compatível com BC1.2.	

 **NOTA: A funcionalidade SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) requer um computador capaz de SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**

 **NOTA: As portas USB no monitor apenas funcionam quando o monitor está Ligado ou no modo de Suspensão. Caso desligue o monitor e depois o Ligar, os dispositivos ligados podem demorar alguns segundos a retomar o normal funcionamento.**

Capacidade Plug-and-Play

Pode ligar o monitor a qualquer computador compatível com Plug-and-Play. O monitor fornece automaticamente ao sistema informático os Dados de Identificação de Ecrã Expandido (EDID) usando protocolos de Canal de Dados de Ecrã (DDC) para que o computador se possa configurar e otimizar as definições do monitor. A maior parte das instalações de monitores são automáticas; pode seleccionar diferentes definições conforme o necessário. Para mais informações sobre como alterar as definições do monitor, consulte [Trabalhar com o monitor](#).

Qualidade do monitor QD-OLED e política de pixel

Durante o processo de fabrico do monitor QD-OLED, não é raro um ou mais pixels ficarem fixos num estado imutável, difícil de ver e que não afetam a qualidade ou utilização do ecrã. Para mais informações sobre a Política de Qualidade e Pixel do Monitor Dell, consulte www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomia

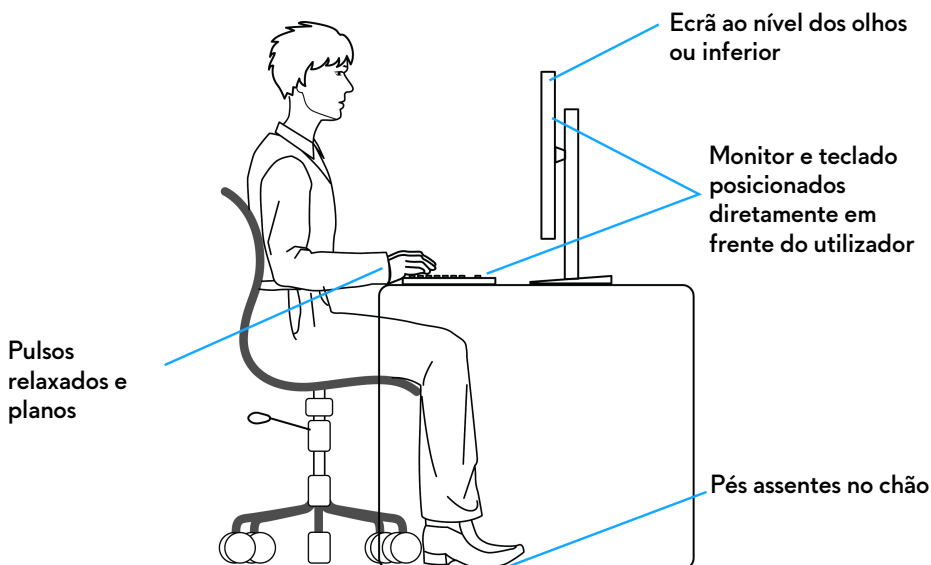
△ **PRECAUÇÃO: Utilização indevida ou prolongada do teclado poderá resultar em lesões.**

△ **PRECAUÇÃO: Olhar para o ecrã por períodos prolongados de tempo poderá causar cansaço visual.**

Para conforto e eficiência, siga as seguintes linhas de orientação quando configurar e usar a sua estação de trabalho informática:

- Posicione o computador de modo a que o monitor e teclado estejam diretamente à sua frente quando trabalha. Estão disponíveis no mercado prateleiras especiais para ajudar a posicionar corretamente o seu teclado.
- Para reduzir o risco de fadiga ocular e dores de pescoço, braços, costas ou ombros causadas pelo uso do monitor durante longos períodos de tempo, recomendamos que:
 1. Coloque o ecrã entre 20 a 28 pol. (50 - 70 cm) dos olhos.
 2. Pisque os olhos com frequência para humedecer os olhos, ou lave os olhos com água após uma utilização prolongada do monitor.
 3. Faça pausas regulares e frequentes de 20 minutos a cada duas horas.
 4. Olhe para um objeto à distância de 20 pés pelo menos durante 20 segundos durante as pausas.
 5. Faça alongamentos para aliviar a tensão no pescoço, braço, costas e ombros durante as pausas.
- Certifique-se que o ecrã está ao nível dos olhos ou ligeiramente abaixo quando está sentado à frente do monitor.
- Ajuste a inclinação do monitor, as definições de contraste e luminosidade.
- Ajuste a luz ambiente em seu redor (como luzes do tecto, candeeiros de secretária e cortinas ou estores em janelas próximas) para minimizar reflexos e encadeamentos no ecrã.
- Use uma cadeira com bom suporte lombar.
- Mantenha os antebraços na horizontal, com os pulsos numa posição neutra e confortável quando utiliza o teclado ou rato.
- Deixe sempre espaço para pousar as mãos quando utiliza o teclado ou rato.

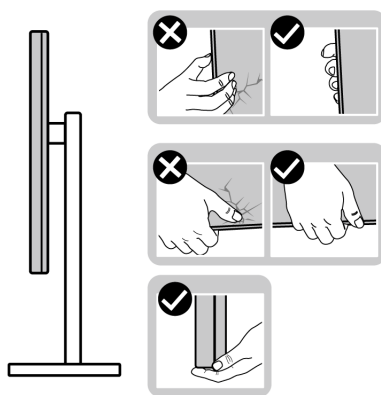
- Deixe os braços numa posição natural de ambos lados.
- Garanta que os pés estão bem assentes no chão.
- Enquanto se senta, que garante que o peso das pernas está nos pés e não na parte frontal do assento. Ajuste a altura da cadeira ou use um repousa-pés se necessário, para manter uma postura adequada.
- Varie as suas atividades de trabalho. Tente organizar o seu trabalho para que não tenha de se sentar e trabalhar durante longos períodos de tempo. Tente levantar-se ou dar uma volta a pé regularmente.
- Mantenha a zona debaixo da secretária livre de obstruções, fios ou cabos de alimentação, que possam interferir com uma posição sentada confortável, ou constituir um potencial perigo de tropeções.



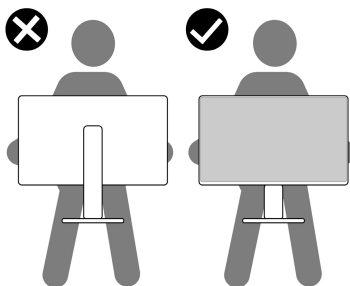
Segurar e mover o seu ecrã

Para garantir que o monitor é manuseado de forma segura quando o levanta ou move, siga as seguintes orientações:

- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o computador e monitor.
- Desligue todos os cabos do monitor.
- Coloque o monitor na caixa original com os materiais originais de embalagem.
- Segure firmemente na margem inferior e lateral do monitor sem aplicar pressão excessiva quando levantar ou mover o monitor.

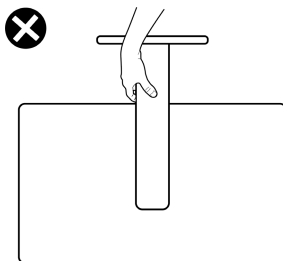


- Quando levantar ou mover o monitor, certifique-se que o monitor está virado para fora e não pressiona o ecrã para evitar riscos ou danos.



- Quando transportar o monitor, evite choque ou vibrações bruscas.

- Quando levantar ou mover o monitor, não o vire de cabeça para baixo enquanto segura no suporte da base ou elevador do suporte. Isto poderá resultar em danos acidentais ao monitor ou causar ferimentos pessoais.



Linhas de orientação de manutenção

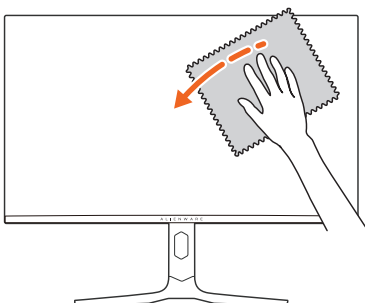
Limpeza do monitor

△ **PRECAUÇÃO:** Leia e siga o **Instruções de segurança** antes de limpar o monitor.

⚠ **AVISO:** Antes de limpar o monitor, desligue o cabo de alimentação da tomada elétrica.

Para maior segurança, siga as instruções na lista abaixo quando desembalar, limpar ou transportar o seu monitor:

- Use um pano limpo ligeiramente humedecido com água para limpar o suporte, o ecrã e o chassis do seu monitor Dell. Se disponível, use um toalhete especial de limpeza de ecrãs ou solução adequada para limpar monitores Dell.
- Depois de limpar a superfície da mesa, certifique-se que está seca e sem humidade ou produtos de limpeza antes de nela colocar o seu monitor Dell.
- Com um pano seco disponível, limpe suavemente a superfície numa direção de cada vez, para remover manchas e poeiras.



- △ **PRECAUÇÃO:** Não utilize detergentes nem outros químicos como gasolina, diluente, amoníaco, produtos abrasivos, álcool ou ar comprimido.
- △ **PRECAUÇÃO:** Usar químicos para limpeza pode resultar em alterações no aspecto do monitor, como sejam a descoloração, aparecimento de uma película leitosa no monitor, deformação, sombra irregular e descascar da zona do ecrã.

Limpador	
Utilizar 	▪ Água filtrada ou destilada ▪ Detergente neutro ou alcalino (por exemplo, detergente da loiça) com água ▪ Limpador de ecrã LCD/LED (sem acetona)
Não utilizar 	▪ Tolueno/Acetona/Solvente ▪ Limpa vidros comum ▪ Produtos de limpeza domésticos ▪ Solução abrasiva de limpeza ▪ Produtos de limpeza com peróxido de hidrogénio

- ⚠ **AVISO:** Não pulverize a solução de limpeza ou mesmo água diretamente na superfície do monitor. Se o fizer, poderá causar a acumulação de líquidos no fundo do painel do ecrã e corroer os componentes eletrónicos resultando em danos permanentes. Em vez disso, aplique a solução de limpeza ou água num pano suave, e depois limpe o monitor.

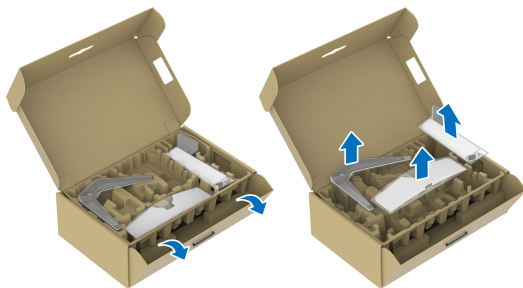
 **NOTA:** Danos ao monitor devido a métodos de limpeza incorretos e o uso de benzeno, diluente, amoníaco, abrasivos, álcool, ar comprimido, detergente de qualquer tipo originará um Dano Induzido pelo Cliente (CID). CID não está abrangido pela garantia padrão da Dell.

- Caso note um pó branco residual quando desembalar o monitor, limpe-o com um pano.
- Manuseie o monitor com cuidado, pois o monitor de cor escura pode riscar e apresentar marcas brancas mais facilmente que um monitor de cor clara.
- Para ajudar a manter a melhor qualidade possível no seu monitor, use um protetor de ecrã dinâmico e desligue o monitor quando não o estiver a usar.

Instalar o monitor

Encaixar o suporte

-  **NOTA:** O conjunto do suporte não vem montado quando o monitor é enviado da fábrica.
-  **NOTA:** As instruções que se seguem aplicam-se apenas ao suporte incluído com o seu monitor. Caso esteja a encaixar um suporte que tenha comprado de outra fonte, siga as instruções de montagem incluídas com o suporte.
-  **PRECAUÇÃO:** Os passos que se seguem são importantes para proteger o ecrã. Siga as instruções para concluir a instalação.
1. Remova o elevador do suporte, base do suporte e tampa I/O dos protetores de embalagem.



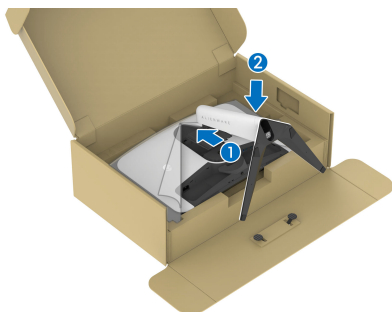
-  **NOTA:** As imagens servem apenas de ilustração. O aspeto da almofada de embalagem poderá variar.
2. Alinhe e coloque o elevador do suporte na base do suporte.
 3. Abra a pega de parafuso no fundo da base do suporte e rode-o para a direita para trancar o suporte.
 4. Feche a pega do parafuso.



5. Abra a tampa protetora no monitor para aceder à ranhura VESA na tampa traseira do monitor.



6. Insira cuidadosamente as linguetas do elevador do suporte nas ranhuras da tampa traseira do monitor, pressione o conjunto do suporte para o encaixar.

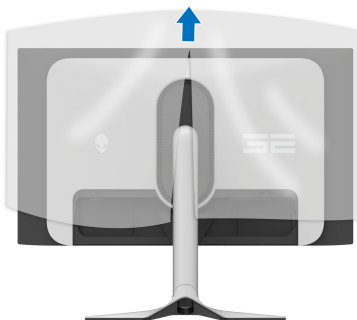


7. Segure no elevador do suporte e levante cuidadosamente o monitor, e depois coloque-o numa superfície plana.



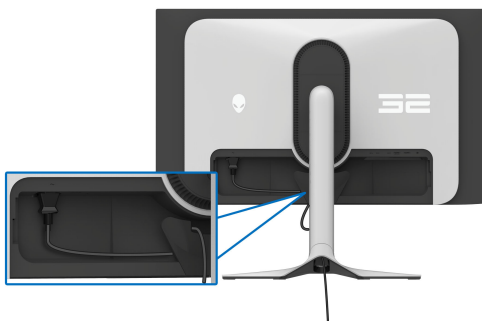
△ PRECAUÇÃO: Segure bem no elevador do suporte quando levantar o monitor para evitar danos acidentais.

8. Levante a tampa protetora do monitor.



9. Ligue o cabo de alimentação ao monitor.

10. Passe o cabo de alimentação pela ranhura de gestão de cabos no suporte, e depois através do clipe de gestão de cabos nas costas do ecrã.



11. Ligue os cabos necessários ao monitor, como o cabo DisplayPort-DisplayPort, cabo HDMI, cabos USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente e descendente, entre outros.

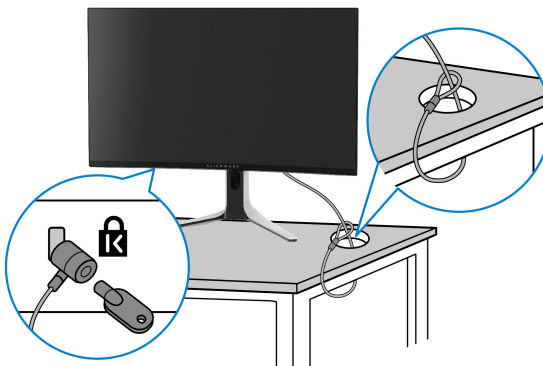
 **NOTA: Os cabos USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) descendentes não são enviados com o seu ecrã, são vendidos em separado.**

 **NOTA: Os monitores Dell estão concebidos para funcionar idealmente com os cabos Dell fornecidos na caixa. A Dell não garante a qualidade vídeo e desempenho se utilizar cabos não Dell.**

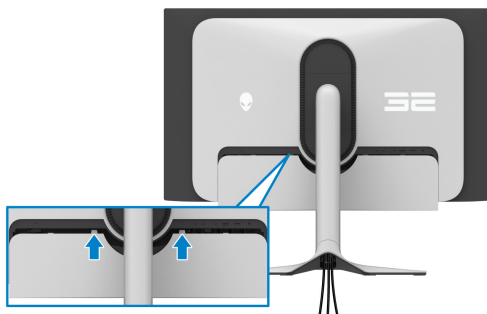
12. Encaminhe os cabos necessários através da ranhura de gestão de cabos no suporte.



- **NOTA:** Passe cada cabo de forma arrumada, para que os cabos fiquem organizados antes de colocar a tampa I/O.
- △ **PRECAUÇÃO:** Não ligue o cabo de alimentação à tomada nem ligue o monitor até receber essa indicação.
- **NOTA:** Caso deseje prender o seu monitor a uma mensa com o cadeado Kensington, ligue o cabo do cadeado Kensington à **Ranhura de bloqueio de segurança** neste passo. Para mais informações sobre como usar o cadeado Kensington (vendido em separado), consulte a documentação enviada com o cadeado. A imagem que se segue serve apenas de ilustração. O aspeto do cadeado poderá variar.



13. Deslize as linguetas na tampa I/O nas ranhuras da tampa das costas do ecrã até se encaixar com um clique.



 **NOTA:** Certifique-se que todos os cabos passam pela tampa I/O e ranhura de gestão de cabos no elevador do suporte.

Ligar o computador

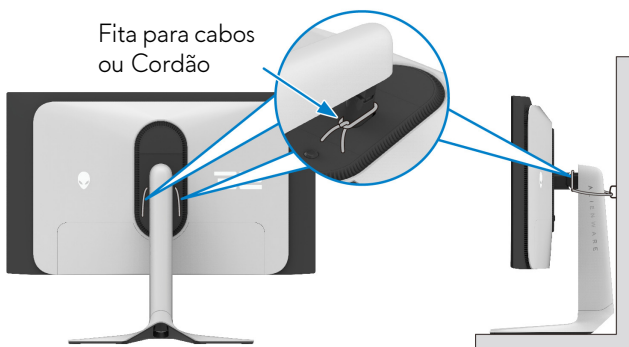
 **AVISO:** Antes de iniciar qualquer dos procedimentos nesta secção, siga o [Instruções de segurança](#).

 **NOTA:** Não ligue todos os cabos ao computador ao mesmo tempo.

 **NOTA:** As imagens servem apenas de ilustração. O aspeto do computador poderá variar.

1. Ligue a outra extremidade do cabo DisplayPort-DisplayPort/HDMI ao seu computador.
2. Ligue a outra ponta do cabo USB 3.2 Gen 1 ascendente a uma porta USB 3.2 Gen 1 adequada no seu computador.
3. Ligue os periféricos USB às portas SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) descendentes no fundo do monitor.
4. Ligue os cabos de alimentação para o seu computador e monitor a uma tomada.

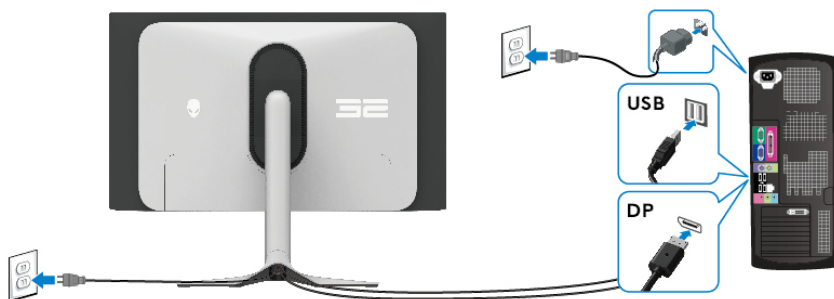
 **PRECAUÇÃO:** Antes de usar o monitor, recomenda-se que prenda o elevador do suporte a uma parede usando uma fita para cabos ou cordão que suporte o peso do monitor, para evitar que o monitor caia.



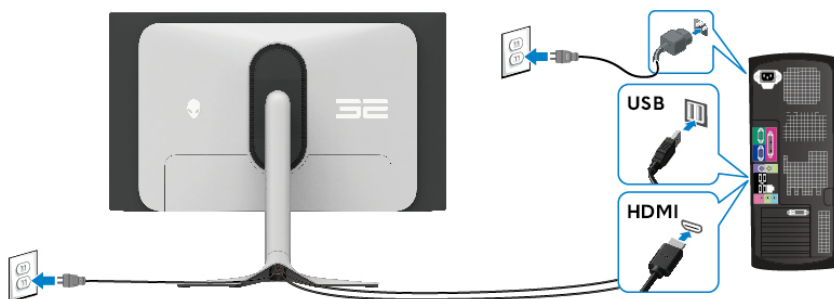
5. Ligue o monitor e o computador.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está completa. Caso não apresente uma imagem, consulte [Problemas habituais](#).

Ligar o cabo DisplayPort (DP para DP)



Ligar o cabo HDMI



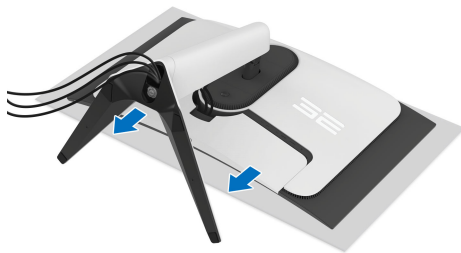
Retirar o suporte do monitor

 **NOTA:** Para evitar riscos no ecrã quando remove o suporte, certifique-se que o monitor é colocado numa superfície suave e o manuseia com cuidado.

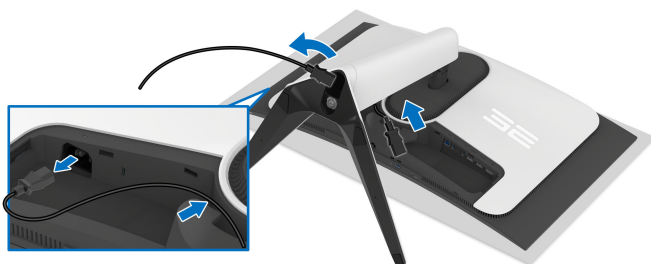
 **NOTA:** Os passos seguintes servem especificamente para remover o suporte enviado com o seu monitor. Caso esteja a remover um suporte que tenha comprado de outra fonte, siga as instruções de montagem incluídas com o suporte.

Para remover o suporte:

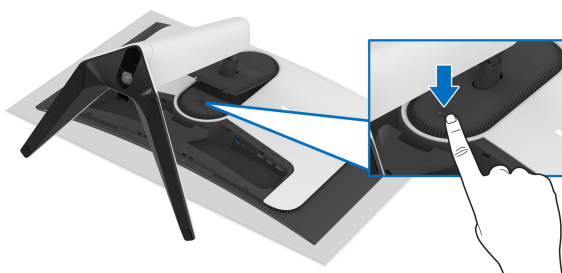
1. Desligue o monitor.
2. Desligue todos os cabos do computador.
3. Coloque o monitor num ou pano ou almofada suave.
4. Com cuidado, deslize e retire a tampa I/O do monitor.



5. Desligue os cabos do monitor e passe-os pela ranhura de gestão de cabos no elevador do suporte.



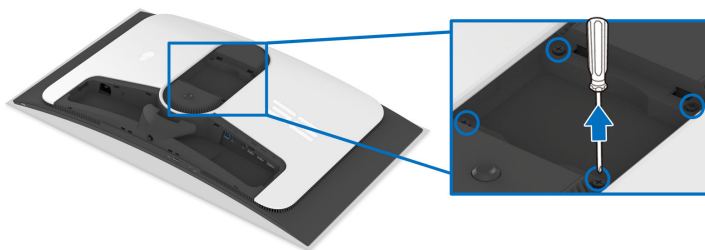
- 6.** Mantenha premido o botão de libertação do suporte na parte traseira do ecrã.



- 7.** Levante o suporte para cima e para longe do monitor.



Montagem VESA em parede (opcional)



 **NOTA: Use parafusos M4 x 10 mm para ligar o monitor ao kit de montagem de parede.**

Consulte as instruções incluídas no kit de montagem em parede compatível com VESA.

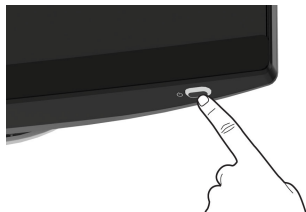
1. Coloque o painel do monitor num pano ou almofada suave, sobre uma superfície plana e estável.
2. Remova o suporte do monitor. (Consulte [Retirar o suporte do monitor.](#))
3. Use uma chave de parafusos Phillips para remover os quatro parafusos que prendem a tampa de plástico.
4. Prenda o suporte de montagem do kit de montagem em parede ao monitor.
5. Monte o monitor na parede. Para mais informações, consulte a documentação incluída com o kit de montagem em parede.

 **NOTA: Apenas para uso com suportes de montagem em parede UL ou CSA ou GS com uma capacidade mínima de peso ou carga de 24 kg.**

Trabalhar com o monitor

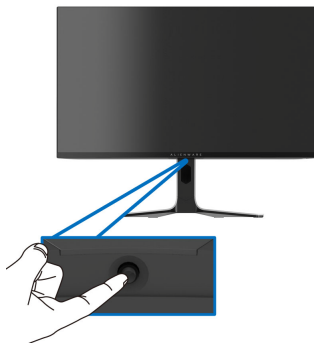
Ligue o monitor

Prima o botão de energia para ligar o monitor.



Utilizar o manípulo

Use o manípulo no fundo do monitor para realizar ajustes ao On-Screen Display (OSD).



1. Prima o manípulo ou mova-o para trás/esquerda/direita para abrir o Iniciador de Menu.
2. Mova o manípulo para a frente/trás/esquerda/direita para alternar entre as opções.
3. Prima novamente o manípulo para confirmar as definições e sair.

Manípulo	Descrição
	▪ Quando o menu OSD estiver ligado, prima o manípulo para confirmar a seleção ou guardar as definições. ▪ Quando o menu OSD estiver desligado, prima o manípulo para abrir o Iniciador de Menu. Consulte Aceder ao Iniciador de Menu.

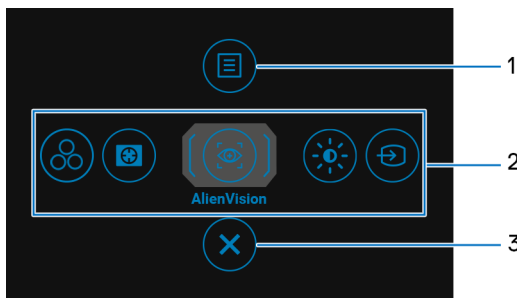
Manípulo	Descrição
	- Para navegação direcional de 4 vias (esquerda, direita, frente e trás). - Comuta entre os itens de menu. - Aumenta ou diminui os parâmetros do item de menu selecionado.
	Selecione e entra no submenu.
	Regressa ao menu do nível superior o sai do menu atual.
	Por predefinição, quando o menu OSD está desligado mover o manípulo para a frente comuta pelas opções predefinidas de AlienVision Toggle List (Lista de Comutação AlienVision) e Off (Desligado) .

Usar o menu de ecrã (OSD)

Aceder ao Iniciador de Menu

Quando move ou prime o manípulo, o Iniciador de Menu aparece no fundo do ecrã, ao centro, permitindo-lhe aceder ao menu OSD e funções de atalho.

Para selecionar uma função, desloque o manípulo.

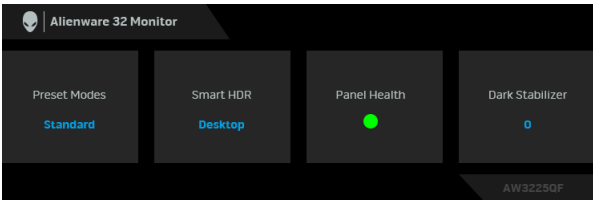


A tabela que se segue descreve as funções do Iniciador de Menu:

Etiqueta	Ícone	Descrição
1	 Menu	Para abrir o menu OSD principal, consulte Aceder ao sistema de menu .

Etiqueta	Ícone	Descrição
2	    	Quando move o manípulo para a esquerda ou direita para comutar entre as funções de atalho, o item selecionado será destacado e movido para a posição central. Prima o manípulo para entrar no submenu e realizar ajustes movendo o manípulo. ▪ Preset Modes (Modos Predefinidos): Para escolher um modo de cor preferido da lista de modos preferidos. ▪ Dark Stabilizer (Estabilizador escuro): Para aceder à Dark Stabilizer (Estabilizador escuro) correção de ajuste. ▪ AlienVision: Para escolher um modo de ecrã preferido para jogos o para desligar AlienVision. ▪ Brightness (Luminosidade)/Contrast (Contraste): Para aceder às correções de ajuste de luminosidade e contraste. ▪ Input Source (Fonte de entrada): Para escolher uma fonte de entrada da lista de sinais vídeo que podem estar ligadas ao seu monitor.  NOTA: Pode definir as teclas de atalho preferidas. Para mais informações, consulte Personalize (Personalizar).
3	 Sair	Para sair do Iniciador de Menu.

Quando o Iniciador de Menu está ligado, aparece a Barra de Estado OSD no topo do ecrã, ao centro, apresentando as definições atuais de algumas das funções OSD.

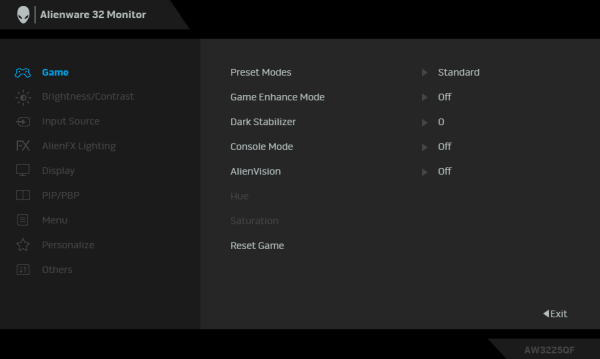


Normalmente **Panel Health (Saúde do Painei)** apresenta um ponto verde. Quando é apresentado um ponto amarelo, sugerimos que execute **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)**; quando é apresentado um ponto vermelho, indica que o monitor já foi usado 7000 horas sem realizar **Panel Refresh (Refrescar Painei)**. Para mais informações, consulte **OLED Panel Maintenance (Manutenção do Painei OLED)**.

Aceder ao sistema de menu

Depois de alterar as definições, prima o manípulo para guardar as alterações antes de continuar para outro menu ou sair do menu OSD.

 **NOTA:** Para sair do item de menu atual e regressar ao menu anterior, mova o manípulo para a esquerda.

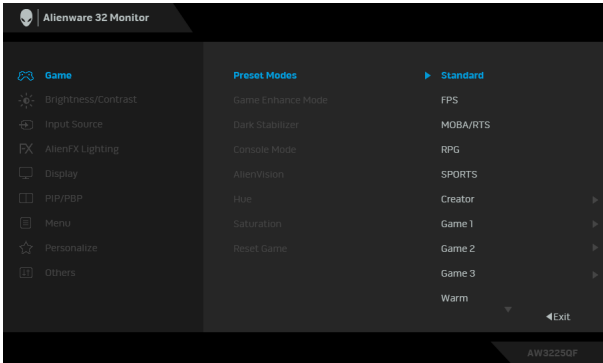
Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Game (Jogo)	Use este menu para personalizar a sua experiência visual de jogos.
		

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------

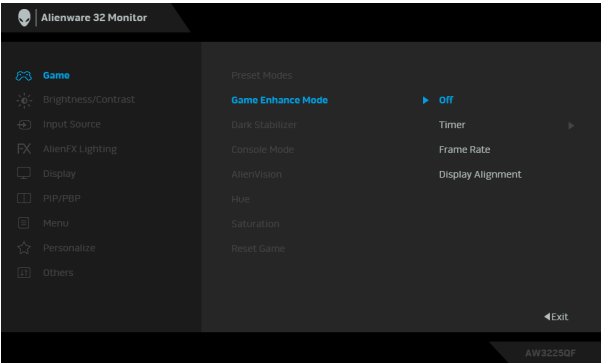


**Preset Modes
(Modos
Predefinidos)**

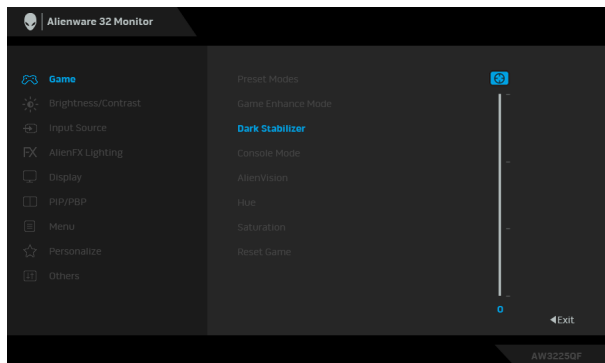
Permite-lhe escolher um modo de cor predefinido o criar os seus próprios modos de cor.



- **Standard (Padrão):** Carrega as predefinições de cor do monitor. Este é modo predefinido.
- **FPS:** Carrega as definições de cor ideais para jogos First-Person Shooter (FPS).
- **MOBA/RTS:** Carrega as definições de cor ideais para jogos Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) e Real-Time Strategy (RTS).
- **RPG:** Carrega as definições de cor ideais para jogos Role-Playing (RPG).
- **SPORTS (DESPORTO):** Carrega as definições de cor ideais para jogos de desporto.
- **Creator (Criador):** Permite-lhe colocar **Color Space (Espaço da Cor)** para **sRGB** ou **DCI-P3** e ajustar o nível **Gamma (Gama)** (entre 1,8 e 2,6).
- **Game 1 (Jogo 1)/Game 2 (Jogo 2)/Game 3 (Jogo 3):** Permite-lhe personalizar as definições de **Gain (Ganho)**, **Offset (Desvio)**, **Hue (Matiz)**, **Saturation (Saturação)**, e **Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)** para as suas necessidades de jogo.
- **Warm (Quente):** Apresenta cores a temperaturas de cor mais baixas. O ecrã parece mais quente com uma tonalidade vermelha/amarela.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Preset Modes (Modos Predefinidos)	▪ Cool (Frio): Apresenta cores a temperaturas de cor mais altas. O ecrã parece mais frio com uma tonalidade azul. ▪ Custom Color (Cor Personalizada): Permite-lhe ajustar manualmente as definições de cor. Use o manípulo para Gain (Ganho), Offset (Desvio), Hue (Matiz), e Saturation (Saturação) para criar os seus modos de cor predefinidos.  NOTA: A funcionalidade está desativada quando Console Mode (Modo de Consola) está ligado.  NOTA: A funcionalidade está desativada quando Smart HDR (HDR Inteligente) ou Dolby Vision está ativado e conteúdo HDR é exibido.
	Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)	A funcionalidade proporciona três funções para melhorar a sua experiência de jogos.  ▪ Off (Desligado): Para desativar as funções em Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo).

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)	▪ Timer (Temporizador): Para apresentar o temporizador no canto superior esquerdo do ecrã, seleccione um intervalo de tempo da lista. O temporizador mostra o tempo decorrido desde que começou o jogo. Os intervalos de tempo disponíveis incluem 30 min, 40 min, 50 min, 60 min, e 90 min. Isto ajuda a manter-se a par do tempo restante. ▪ Frame Rate (Taxa de Fotogramas): Para apresentar os fotogramas por segundo quando joga. Quando maior a taxa, mais suave parecerá o movimento. ▪ Display Alignment (Alinhamento do ecrã): Para ajudar a garantir o alinhamento perfeito do conteúdo do vídeo de múltiplos ecrãs. Premir novamente o manípulo sairá do modo Display Alignment (Alinhamento do ecrã).
	Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)	A funcionalidade melhora a visibilidade em cenários de jogos escuros. Quanto maior o valor (entre 0 e 3), melhor a visibilidade em zonas escuras da imagem apresentada.



NOTA: A funcionalidade está desativada quando Smart HDR (HDR Inteligente) ou Dolby Vision está ativado e conteúdo HDR é exibido.

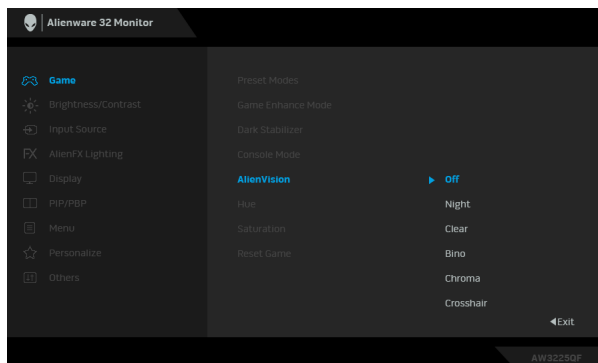
Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Console Mode (Modo de Consola)	Ajusta Console Mode (Modo de Consola) para On (Ligado)/Legacy Device (Dispositivo Antigo)/Off (Desligado), Color (Cor), Gamma (Gama), ou Source Tone Map (Mapa de Tom de Origem). Ativar a funcionalidade proporciona a melhor experiência de jogo quando joga em consolas. Para mais informações, consulte Modo de Consola (apenas HDMI). ▪ On (Ligado)/Legacy Device (Dispositivo Antigo)/Off (Desligado): Selecione On (Ligado) ou Off (Desligado) para ativar ou desativar as funções em Console Mode (Modo de Consola). Selecione Legacy Device (Dispositivo Antigo) quando estiver a usar consolas de geração anterior, como a PS4. ▪ Color (Cor): RGB predefinição 100, e este modo pode ajustar RGB de 0 - 100. ▪ Gamma (Gama): Gamma (Gama) predefinição é centro 2,2. Selecionar esta funcionalidade permite ajustar manualmente Gamma (Gama) de 1,8 - 2,6. ▪ Source Tone Map (Mapa de Tom de Origem): Selecione para permitir que conteúdo HDR seja mapeado por tons pelo dispositivo de origem.  NOTA: Console Mode (Modo de Consola) é apenas para HDMI. Modos predefinidos não disponíveis quando Console Mode (Modo de Consola) é "On" (Ligado).  NOTA: Color (Cor)/Gamma (Gama) está desativada quando Smart HDR (HDR Inteligente) ou Dolby Vision está ativado e conteúdo HDR é exibido.  NOTA: Source Tone Map (Mapa de Tom de Origem) está desativada quando Dolby Vision está ativado ou não é exibido qualquer conteúdo HDR.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



AlienVision

AlienVision proporciona alguns modos de exibição para cenários de jogos. Pode percorrer as opções para ver a pré-visualização. A predefinição é **Off (Desligado)**.

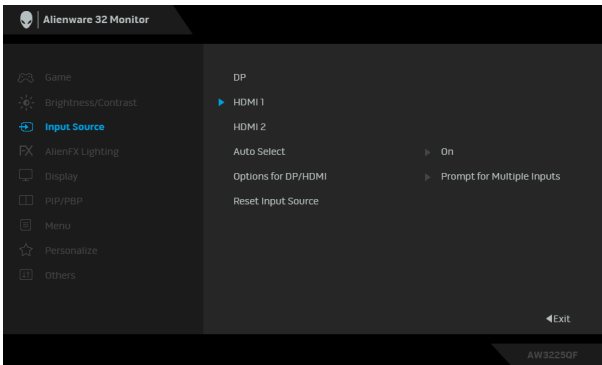


- **Night (Noite):** Identifica os objetos claramente em cenas de jogos escuras.
- **Clear (Apagar):** Limpa artefactos visuais para melhorar a claridade em cenas diurnas.
- **Bino:** Esta funcionalidade permite ampliar objetos distantes, como um telescópio.
- **Chroma:** Aplica mapas de intensidade dinâmicos em várias cenas para ajudar a distinguir objetos do fundo.
- **Crosshair (Mira):** Ajuda na pontaria e pontaria prevista com marcações. Apresenta uma mira no jogo, ajudando na pontaria quando o jogo intensifica.

 **NOTA: Mais opções AlienVision estão disponíveis usando o Alienware Command Center (AWCC).**

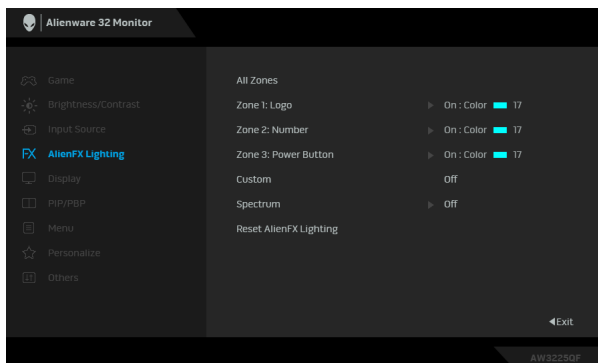
Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Hue (Matiz)	Esta funcionalidade pode mudar a cor da imagem vídeo para verde ou roxo. Isto é usado para ajustar o tom de cor de pele desejado. Mova o manípulo para ajustar o nível de matiz de 0 a 100. Níveis mais avançados aumentam a sombra verde da imagem vídeo, ao passo que níveis mais baixos aumentam a sombra roxa da imagem vídeo.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando seleciona modo predefinido FPS, MOBA/RTS, SPORTS (DESPORTO) ou RPG.
	Saturation (Saturação)	Esta funcionalidade ajusta a saturação de cor da imagem vídeo. Mova o manípulo para ajustar o nível de saturação de 0 a 100. Níveis mais avançados aumentam o aspecto colorido da imagem vídeo, ao passo que níveis mais baixos aumentam o aspecto monocromático da imagem vídeo.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando seleciona modo predefinido FPS, MOBA/RTS, SPORTS (DESPORTO) ou RPG.
	Reset Game (Repór Jogo)	Repõe todas as definições no menu Game (Jogo) para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste)	Use este menu para ativar o ajuste Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste). 
	Brightness (Luminosidade)	Brightness (Luminosidade) ajusta a luminância da retroiluminação. Mova o manípulo para ajustar o nível de luminosidade (mín. 0 / máx. 100).  NOTA: O ajuste manual de Brightness (Luminosidade) está desativado quando Smart HDR (HDR Inteligente) ou Dolby Vision está ativado e é exibido conteúdo HDR.
	Contrast (Contraste)	Ajuste primeiro Brightness (Luminosidade), e depois ajuste apenas Contrast (Contraste) caso seja necessário mais ajuste. Mova o manípulo para ajustar o nível de contraste (mín. 0 / máx. 100). A função Contrast (Contraste) ajusta o grau de diferença entre escuridão e claridade no ecrã do monitor.  NOTA: O ajuste manual de Contrast (Contraste) está desativado quando Smart HDR (HDR Inteligente) ou Dolby Vision está ativado e é exibido conteúdo HDR.

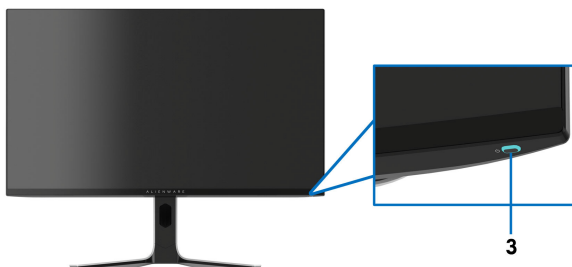
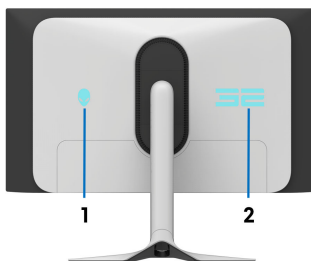
Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Input Source (Fonte de entrada)	Use este menu para selecionar entre diferentes sinais vídeo que possam estar ligados ao seu monitor.
		
	DP	Selecione a entrada DP quando estiver a usar o conector DisplayPort (DP). Prima o manípulo para confirmar a seleção.
	HDMI 1	Selecione a entrada HDMI 1 ou HDMI 2 quando estiver a usar o conector HDMI. Prima o manípulo para confirmar a seleção.
	HDMI 2	
	Auto Select (Seleção automática)	Pesquisa automaticamente fontes de entrada. Prima o manípulo para confirmar a seleção.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Options for DP/HDMI (Opções para DP/HDMI)	Permite-lhe definir esta funcionalidade como: ▪ Prompt for Multiple Inputs (Solicitar para Múltiplas Entradas): Apresenta sempre a mensagem "Switch to DP/HDMI Video Input" (Mudar para entrada de vídeo DP/HDMI) para escolher se deseja mudar ou não. ▪ Always Switch (Comutar Sempre): Muda sempre para a entrada vídeo DP/HDMI (sem perguntar) quando o cabo DisplayPort ou HDMI está ligado. ▪ Off (Desligado): Nunca muda automaticamente para a entrada vídeo DP/HDMI quando o cabo DisplayPort ou HDMI está ligado. Prima o manípulo para confirmar a seleção.  NOTA: Esta funcionalidade está desativada quando Auto Select (Seleção automática) está Off (Desligado).
	Reset Input Source (Repor Fonte de entrada)	Repõe todas as definições no menu Input Source (Fonte de entrada) para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
FX	AlienFX Lighting (Iluminação AlienFX)	Ajustar as definições de luz LED para o logótipo Alienware, gráfico de números e botão de Energia.



Antes de realizar qualquer ajuste, selecione qualquer ou todas estas 3 zonas dos submenus. As ilustrações abaixo indicam as zonas de iluminação.



Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



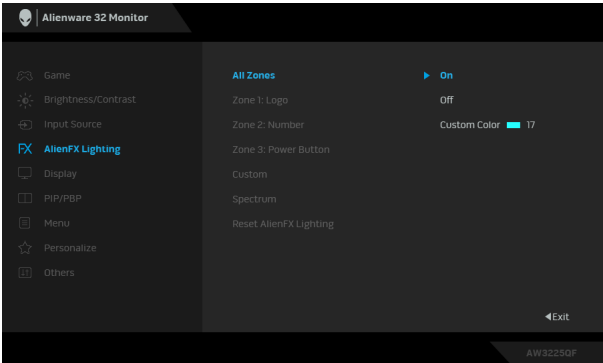
All Zones
(Todas as zonas)

Zone 1: Logo
(Zona 1: Logotipo)

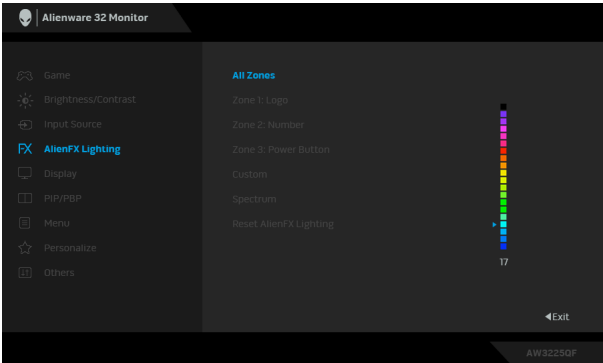
Zone 2: Number
(Zona 2: Número)

Zone 3: Power Button
(Zona 3: Botão de Energia)

Para especificar uma cor de iluminação LED para a zona selecionada, selecione **On (Ligado)**, desloque o manípulo para destacar **Custom Color (Cor Personalizada)**, e prima o manípulo para entrar no seu submenu.



Depois, mova o manípulo para selecionar de entre a lista de 20 cores disponíveis.



Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------

FX

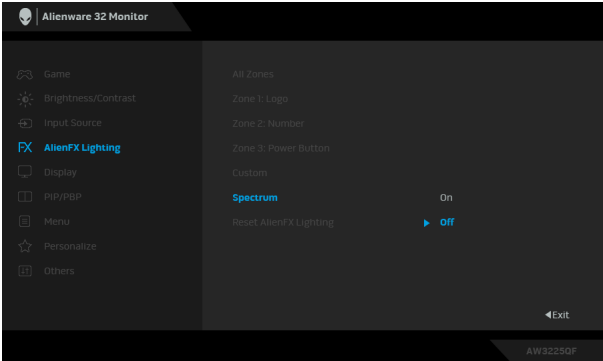
A tabela que se segue mostra o número da cor e códigos RGB usados para as 20 cores LED.

Num.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Para desligar as luzes para **All Zones (Todas as zonas)/Zone 1: Logo (Zona 1: Logotipo)/Zone 2: Number (Zona 2: Número)**, seleccione **Off (Desligado)**.

Para **Zone 3: Power Button (Zona 3: Botão de Energia)**, pode especificar desligar a luz quando o monitor está ligado ou no modo de suspensão.

 **NOTA: Estas funções estão apenas disponíveis quando Spectrum (Espectro) é desativado.**

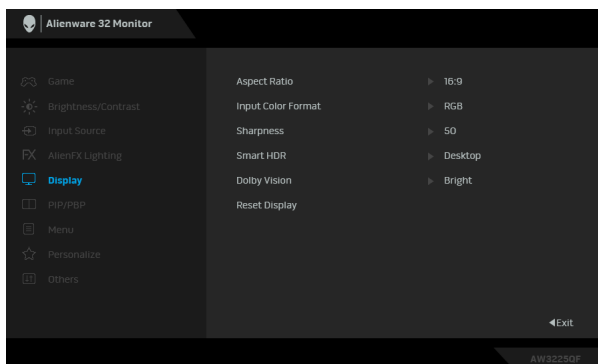
Ícone	Menu e submenu	Descrição
FX	Custom (Personalizado)	É um menu apenas de leitura. Quando usa Custom Color (Cor Personalizada) ou Spectrum (Espectro) para realizar ajustes à iluminação LED, este estado de menu mostra Off (Desligado) ; quando realiza ajustes de iluminação LED através da aplicação AlienFX, o estado muda para On (Ligado) .
	Spectrum (Espectro)	A predefinição é Off (Desligado) . Quando seleciona On (Ligado) , as luzes AlienFX das 3 zonas brilham e mudam de cor na sequência do espectro de cores: vermelho, laranja, amarelo, verde, azul, anil e violeta.
		
	Reset AlienFX Lighting (Repor a Iluminação AlienFX)	Repõe todas as definições no menu AlienFX Lighting (Iluminação AlienFX) para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



Display (Ecrã)

Use o menu **Display (Ecrã)** para ajustar as imagens.



Aspect Ratio (Proporção)

Ajusta a proporção para **16:9**, **Auto Resize (Redimensionamento Auto)** ou **4:3**.

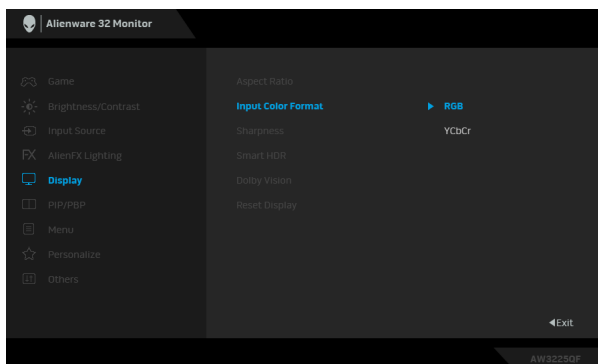


NOTA: A funcionalidade está desativada quando PIP/PBP é ativado.

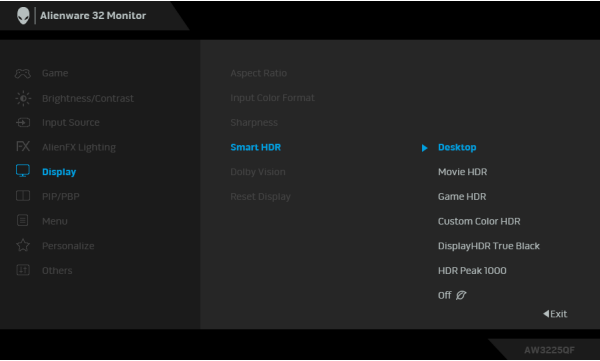
Input Color Format (Formato de Cor de Entrada)

Permite-lhe definir o modo de entrada vídeo para:

- **RGB:** Selecione esta opção caso o seu monitor esteja ligado a um computador ou leitor multimédia compatível com saída RGB.
- **YCbCr:** Selecione esta opção caso o seu leitor multimédia apenas seja compatível com saída YCbCr.



Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Sharpness (Nitidez)	Esta funcionalidade pode conferir à imagem maior ou menor nitidez. Mova o manipulador para ajustar o nível de nitidez de 0 a 100.
	Smart HDR (HDR Inteligente)	A funcionalidade Smart HDR (HDR Inteligente) (High Dynamic Range) melhora a saída da imagem ajustando de forma ideal o contraste e amplitudes de cor e luminosidade para níveis próximos da realidade.



- **Desktop (Secretária):** Adequado para utilizar o monitor com um computador de secretária.
- **Movie HDR (Filme HDR):** Adequado para reprodução de conteúdo vídeo HDR.
- **Game HDR (Jogo HDR):** Adequado para jogos compatíveis com HDR. Apresenta cenas mais realistas e torna mais imersiva e apelativa a experiência de jogo.
- **Custom Color HDR (HDR de Cor Personalizada):** Permite criar o seu modo HDR ajustando as definições de **Contrast (Contraste)**, **Hue (Matiz)**, e **Saturation (Saturação)**.
- **DisplayHDR True Black:** Conforme à norma DisplayHDR True Black, com suporte para luminosidade máxima de 400 cd/m².
- **HDR Peak 1000:** Adequado a conteúdos HDR com uma luminosidade máxima de 1000 cd/m².

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Smart HDR (HDR Inteligente)	Pode desativar esta funcionalidade selecionando Smart HDR (HDR Inteligente) selecionando Off (Desligado). Prima o manípulo para confirmar a seleção.  NOTA: Quando Dolby Vision está ativado, Smart HDR (HDR Inteligente) está desativado.  NOTA: Quando ativa e desativa Smart HDR (HDR Inteligente), é expectável um ecrã vazio (cerca de 5 segundos). Este comportamento é normal uma vez que o monitor muda de modo de exibição. Não desligue e volte a ligar o monitor.  NOTA: Quando o monitor está a processar conteúdos HDR, Preset Modes (Modos Predefinidos), Dark Stabilizer (Estabilizador escuro), Brightness (Luminosidade) e Contrast (Contraste) serão desativados.  NOTA: AW3225QF não é compatível com HLG.  NOTA: A funcionalidade está desativada quando PIP/PBP é ativado.

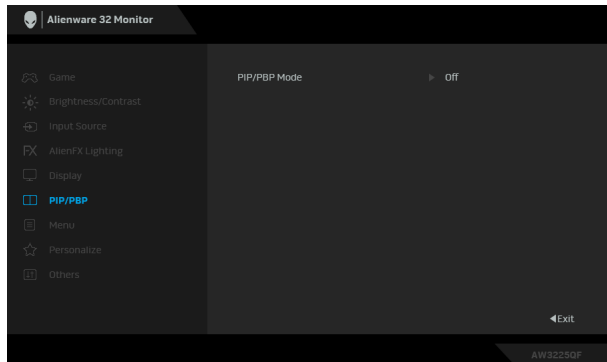
Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Dolby Vision	Dolby Vision permite definir o modo Dolby Vision HDR para: ▪ Bright (Brilho): Conforme às definições do modo Dolby Vision Brilho. Está é a predefinição. ▪ Dark (Escurecido): Conforme às definições do modo Dolby Vision Escurecido. ▪ Game (Jogo): O modo é automaticamente ativado assim que forem detetados jogos Dolby Vision. Pode também seleccionar este modo para ativar Dolby Vision para jogos. ▪ Off (Desligado): Selecione para desligar Dolby Vision.  NOTA: A funcionalidade é desativada quando não é exibido qualquer conteúdo Dolby Vision, ou Smart HDR (HDR Inteligente) está Off (Desligado), ou Custom Color HDR (HDR de Cor Personalizada) (em Smart HDR (HDR Inteligente)) está selecionado.
	Reset Display (Repor ecrã)	Repõe todas as definições no menu Display (Ecrã) para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



PIP/PBP

Esta funcionalidade abre uma janela com a imagem de uma outra fonte de entrada.



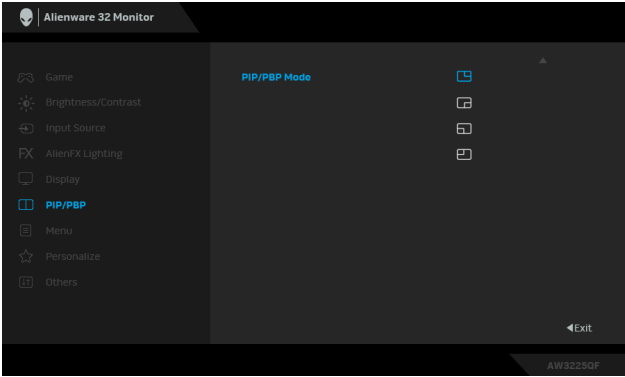
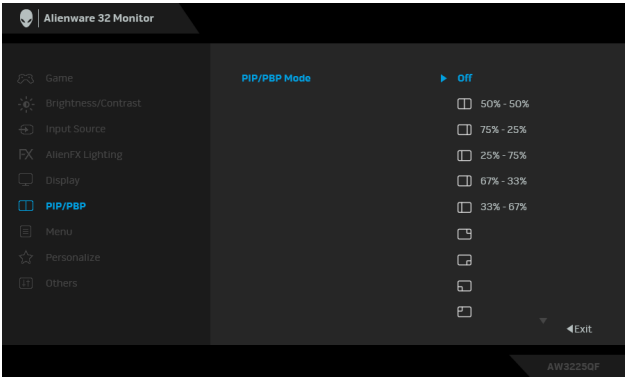
Janela principal	Sub-janela		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—



NOTA: As imagens no modo PBP são apresentadas no centro das janelas divididas.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------

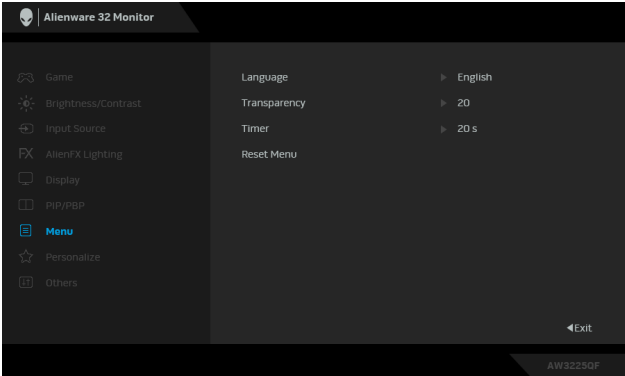
	PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP)	Permite-lhe escolher um modo PBP ou PIP da lista predefinida, que fornece diferentes tamanhos e posições da sub-janela. As opções são mostradas no formato gráfico, para uma rápida compreensão das diferentes definições de disposição. Prima o manípulo para confirmar a seleção. A predefinição é Off (Desligado).
--	------------------------------------	--

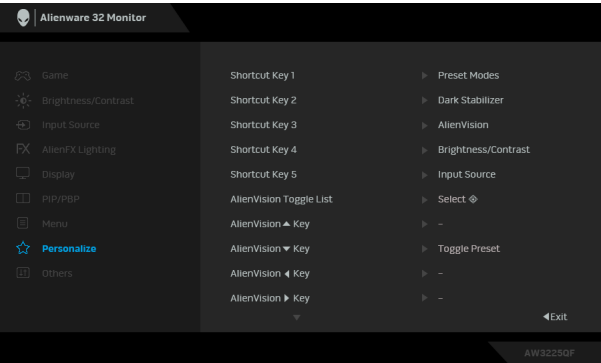


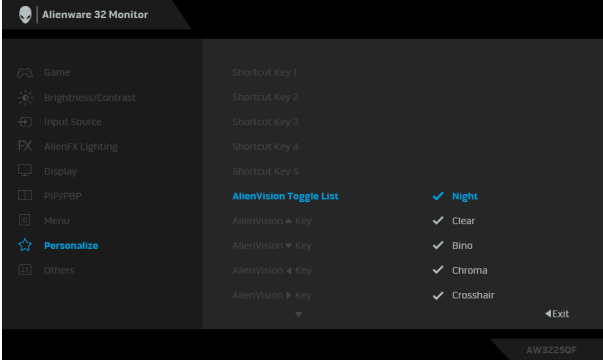
PIP/PBP (Sub) Selecione entre os diferentes sinais vídeo que possam estar ligados ao seu monitor para a sub-janela PIP/PBP. Prima o manípulo para confirmar a seleção.

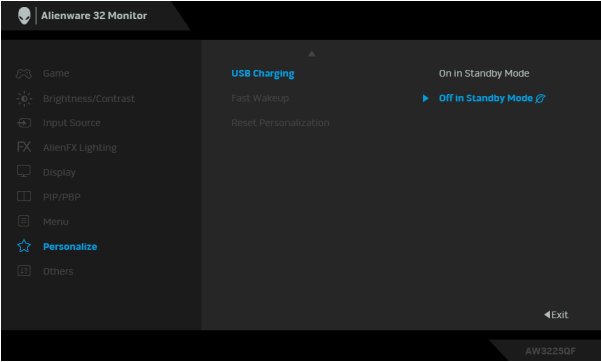
 **NOTA:** Esta funcionalidade está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Video Swap (Mudar vídeo)	Selecione para mudar os vídeos entre a janela principal e sub-janela no modo PIP/PBP.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.
	Audio (Áudio)	Permite-lhe definir a fonte áudio da janela principal ou sub-janela.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.  NOTA: A funcionalidade é desativada quando a porta HDMI 1 eARC/ARC não está ligada a sistemas áudio externos com o cabo HDMI 2.1 que veio com o monitor.
	Contrast (Sub) (Contraste (Sub))	Selecione para ajustar o nível de contraste da imagem no modo PIP/PBP. Mova o manípulo para ajustar o nível de contraste de 0 a 100.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível quando o modo PIP/PBP está ativado.  NOTA: A funcionalidade está desativada quando Smart HDR (HDR Inteligente) ou Dolby Vision está ativado e conteúdo HDR é exibido.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	Menu	Use este menu para ajustar as definições do OSD, como idiomas do OSD, tempo que o menu permanece no ecrã, entre outros. 
	Language (Idioma)	Configura o ecrã OSD para um dos oito idiomas: Inglês, Espanhol, Francês, Alemão, Português do Brasil, Russo, Chinês Simplificado ou Japonês.
	Transparency (Transparência)	Mova o manípulo para alterar a transparência do menu (mín. 0 / máx. 100).
	Timer (Temporizador)	Define o período de tempo durante o qual o menu OSD permanece activo após a última operação com o manípulo. Mova o manípulo para ajustar a correção em incrementos de 1 segundo, de 5 a 60 segundos.
	Reset Menu (Menu de reposição)	Repõe todas as definições no menu Menu para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
☆	Personalize (Personalizar)	
	Shortcut Key 1 (Tecla de Atalho 1)	Permite-lhe escolher uma funcionalidade de entre a lista fornecida e defini-la como tecla de atalho. Esta lista inclui Preset Modes (Modos Predefinidos) ,
	Shortcut Key 2 (Tecla de Atalho 2)	Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo) ,
	Shortcut Key 3 (Tecla de Atalho 3)	Dark Stabilizer (Estabilizador escuro) , AlienVision ,
	Shortcut Key 4 (Tecla de Atalho 4)	Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste) ,
	Shortcut Key 5 (Tecla de Atalho 5)	Input Source (Fonte de entrada) , Aspect Ratio (Proporção) , Smart HDR (HDR Inteligente) , PIP/PBP Mode (Modo PIP/PBP) , e Video Swap (Mudar vídeo) . Prima o manípulo para confirmar a seleção.

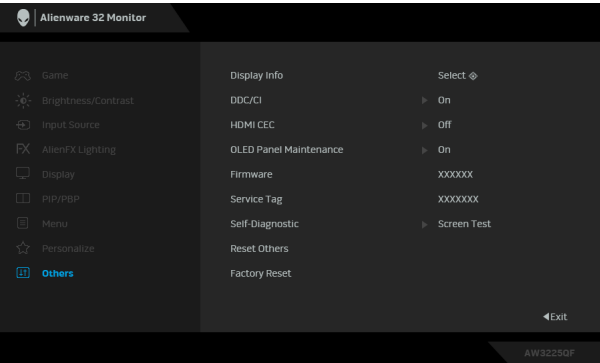
Ícone	Menu e submenu	Descrição
☆	AlienVision Toggle List (Lista de Comutação AlienVision)	Selecione para especificar os modos preferidos para a função de atalho AlienVision no Iniciador de Menu e AlienVision teclas de 4 direções. Prima novamente o manípulo para selecionar ou não o modo.
		
	AlienVision ▲ Key (AlienVision Tecla ▲)	Pode definir os movimentos do manípulo para modos predefinidos AlienVision ; por isso, quando move o manípulo em qualquer direção, um modo AlienVision em concreto será ativado. Caso selecione Toggle Preset (Comutar Predefinição) , pode percorrer os modos especificados em AlienVision Toggle List (Lista de Comutação AlienVision) e a opção Off (Desligado) .
	AlienVision ▼ Key (AlienVision Tecla ▼)	
	AlienVision ◀ Key (AlienVision Tecla ◀)	A predefinição de fábrica AlienVision ▼ Key (AlienVision Tecla ▼) está ativa e definida como Toggle Preset (Comutar Predefinição) .
	AlienVision ▶ Key (AlienVision Tecla ▶)	

Ícone	Menu e submenu	Descrição
★	USB Charging (Carregamento USB)	Permite-lhe ativar ou desativar a função USB durante o modo de suspensão do monitor.
		 The screenshot shows the 'Alienware 32 Monitor' OSD menu. On the left is a vertical list of menu items: Game, Brightness/Contrast, Input Source, AlienFX Lighting, Display, PIP/PIP, Menu, Personalize (highlighted with a star icon), and Others. The main area on the right is titled 'USB charging' and shows 'On In Standby Mode' with a toggle switch set to 'Off in Standby Mode'. Other options visible are 'Fast Wakeup' and 'Reset Personalization'. An 'Exit' button is at the bottom right, and the model 'AW3225DF' is at the bottom.
	Fast Wakeup (Despertar Rápido)	Acelera o período de recuperação do modo de suspensão.
	Reset Personalization (Repor Personalização)	Repõe todas as definições no menu Personalize (Personalizar) para as predefinições de fábrica.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
-------	----------------	-----------



Others (Outros)



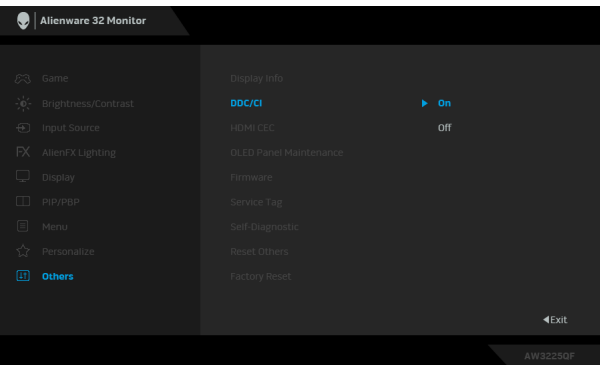
Display Info (Info do Ecrã)

Selecione para apresentar as definições atuais do monitor.

DDC/CI

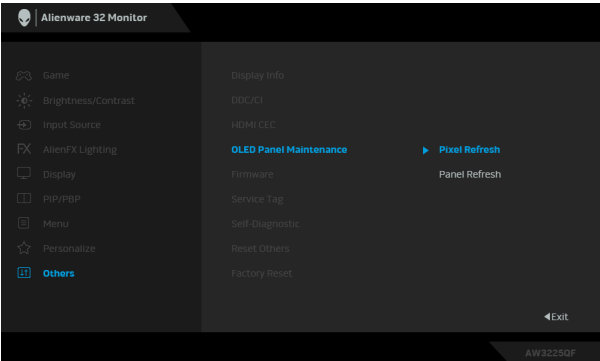
DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) permite aos parâmetros do seu monitor (luminosidade, cor, equilíbrio, etc.) ser ajustados pelo software no seu computador. Pode desativar esta funcionalidade selecionando **Off (Desligado)**.

Ative esta funcionalidade para a melhor experiência de utilizador e desempenho ideal do seu monitor.



HDMI CEC

Permite-lhe ligar ou desligar a função **HDMI CEC**. Quando utiliza eARC/ARC com, por exemplo, uma barra de som, ligue **HDMI CEC**.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	OLED Panel Maintenance (Manutenção do Painel OLED)	 A funcionalidade evita que o ecrã sofra de retenção de imagem, graças a estas funções: ▪ Pixel Refresh (Refrescar Pixel): Para reduzir a retenção temporária de imagem no ecrã, pode ativar manualmente esta função depois de usar o monitor algumas horas. Como alternativa, a função será automaticamente ativada quando tiver usado o monitor durante 4 horas. O processo demora cerca de 6 a 8 minutos a concluir. ✍ NOTA: O indicador LED pisca devagar a verde durante o processo de refresco. ✍ NOTA: Caso o tempo acumulado de utilização exceda as 4 horas, Pixel Refresh (Refrescar Pixel) será automaticamente ativado quando o monitor entrar no modo de Suspensão ou quando premir o botão de energia para desligar o monitor. ▪ Panel Refresh (Refrescar Painel): Para evitar a retenção permanente de imagem causada por conteúdos estáticos quando usa o monitor por 7000 horas, pode ativar manualmente esta função para refrescar os pixels. Como alternativa, a função é automaticamente ativada quando o tempo de utilização acumulado exceder a predefinição de fábrica (7000 horas). O processo demora cerca de uma hora a concluir.

Ícone	Menu e submenu	Descrição
	OLED Panel Maintenance (Manutenção do Painel OLED)	 NOTA: O indicador LED pisca devagar a vermelho durante o processo de refrescamento.  NOTA: Caso o tempo acumulado de utilização exceda as 7000 horas, Panel Refresh (Refrescar Painel) será automaticamente ativado quando o monitor entrar no modo de Suspensão ou quando premir o botão de energia para desligar o monitor.  NOTA: Para obter melhor desempenho de Panel Refresh (Refrescar Painel), ative a função entre uma temperatura de 0°C e 45°C.
	Firmware	Apresenta a versão do firmware do seu monitor.
	Service Tag (Etiqueta de Reparação)	Apresenta a Etiqueta de Reparação do seu monitor. A Etiqueta de Reparação é um identificador alfanumérico único que é pedido quando contacta o suporte técnico Dell, acede às informações de garantia, procura os controladores mais recentes no site de suporte da Dell, entre outros.
	Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico)	Use esta funcionalidade para realizar Screen Test (Teste de Ecrã) ou/e Fan Test (Teste de Ventoinha) , consulte Diagnóstico integrado .
	Reset Others (Repor Outros)	Repõe todas as definições no menu Others (Outros) para os valores predefinidos em fábrica.
	Factory Reset (Reposição de fábrica)	Repõe todas as definições OSD aos valores predefinidos.

Modo de Consola (apenas HDMI)

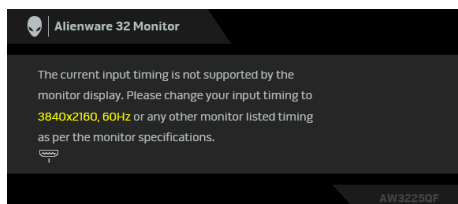
O Console Mode (Modo de Consola) está especialmente concebido com uma qualidade de imagem excelente com um tempo de resposta rápido de 240 Hz para uma melhor experiência de jogos de consola.

Temporização suportada

Modo de Exibição	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio de pixel (MHz)	Polaridade de sincronização (Horizontal/Vertical)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

Mensagem de aviso OSD

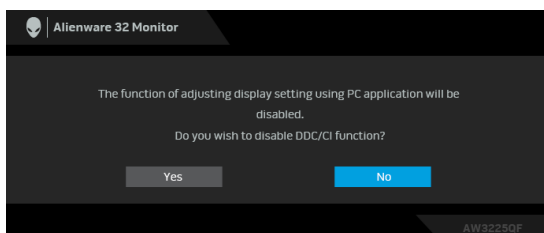
Quando o monitor não é compatível com um modo de resolução em específico, verá a seguinte mensagem:



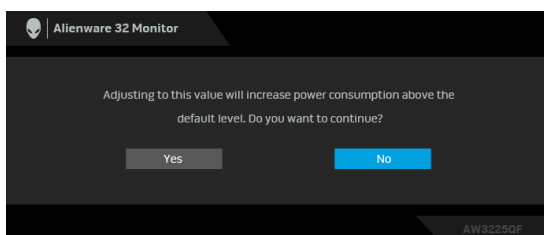
Isto significa que o monitor não pode sincronizar com o sinal que está a receber do computador. Consulte [Especificações do monitor](#) para as amplitudes Horizontal e Vertical endereçáveis por este monitor. A resolução recomendada é de **3840 x 2160**.

 **NOTA: A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada ligado.**

Verá a seguinte mensagem antes de desativada a funcionalidade **DDC/CI**:

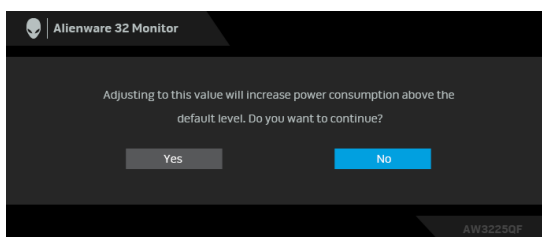


Quando ajusta o nível de **Brightness (Luminosidade)** acima do nível predefinido pela primeira vez, aparece a seguinte mensagem:



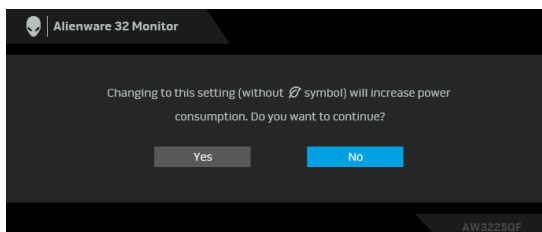
 **NOTA: Caso selecione Yes (Sim), a mensagem não aparecerá da próxima vez que altera a definição Brightness (Luminosidade).**

Quando define **Preset Modes (Modos Predefinidos)** para **FPS, MOBA/RTS**, ou **SPORTS (DESPORTO)** pela primeira vez, aparece a seguinte mensagem:



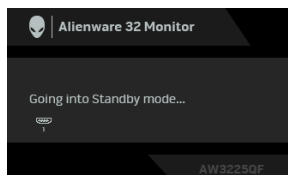
 **NOTA: Caso selecione No (Não), o nível Brightness (Luminosidade) será alterado para 75% para estes Preset Modes (Modos Predefinidos).**

Quando altera a predefinição das funcionalidades de poupança de energia pela primeira vez, como **Smart HDR (HDR Inteligente)**, **USB Charging (Carregamento USB)**, ou **Fast Wakeup (Despertar Rápido)**, aparece a seguinte mensagem:



 **NOTA: Caso selecione Yes (Sim) para ambas funcionalidades mencionadas acima, a mensagem não aparecerá da próxima vez que alterar as definições destas funcionalidades. Quando realizar uma reposição de fábrica, a mensagem aparecerá novamente.**

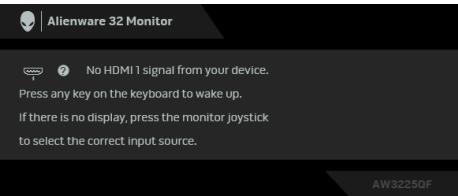
Quando o monitor entra no modo de Suspensão, aparece a seguinte mensagem:



 **NOTA: A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada selecionado.**

Ative o computador e desperte o monitor para obter acesso ao **OSD**.

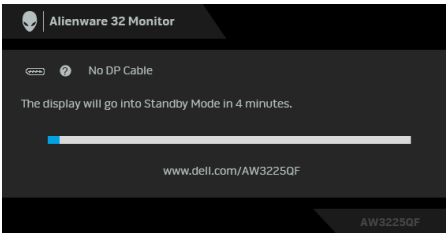
O OSD funciona apenas no modo de funcionamento normal. Caso prima o manípulo durante o modo de Suspensão, aparecerá a seguinte mensagem dependendo da entrada selecionada:



NOTA: A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada ligado.

Ative o computador e desperte o monitor para obter acesso ao **OSD**.

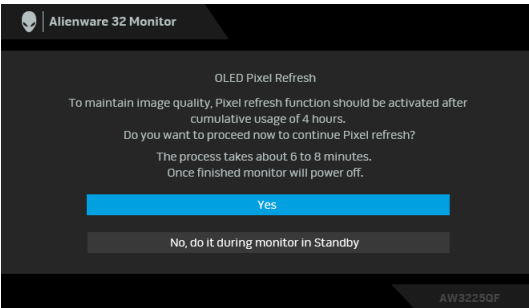
Caso a entrada **HDMI 1**, **HDMI 2**, ou **DP** seja selecionada e o cabo correspondente não esteja ligado, aparecerá a seguinte mensagem:



NOTA: A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada selecionado.

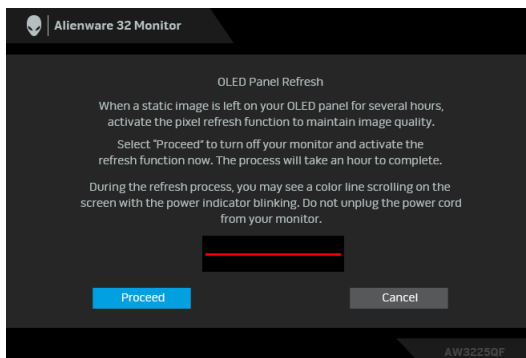
Ative o computador e desperte o monitor para obter acesso ao **OSD**.

Quando **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** é selecionado, aparece a seguinte mensagem:



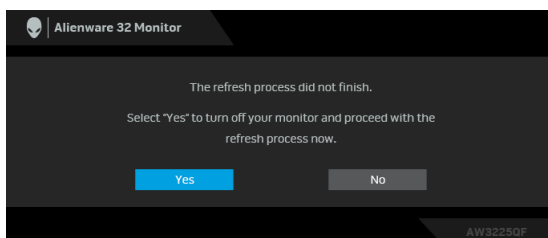
Assim que selecionar **Yes (Sim)**, o monitor será desligado e o processo de refrecamento é executado automaticamente. O processo demora cerca de 6 a 8 minutos a concluir.

Quando **Panel Refresh (Refrescar Painei)** é selecionado ou o tempo de utilização acumulado do monitor for superior a 7000 horas, aparece a seguinte mensagem:

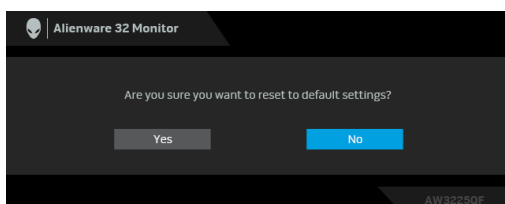


Selecione **Proceed (Continuar)**, e o processo de refrecamento é automaticamente executado. O processo demora cerca de uma hora a concluir.

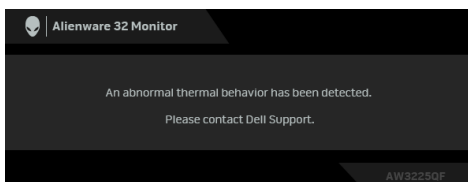
Caso prima o botão de energia durante o processo **Pixel Refresh (Refrescar Pixel)** ou **Panel Refresh (Refrescar Painei)**, aparece a seguinte mensagem:



Quando **Factory Reset (Reposição de fábrica)** seja selecionado, aparece a seguinte mensagem:



Quando o sensor térmico integrado deteta uma anormalidade, aparece a seguinte mensagem a cada 30 minutos:



Para mais informações, consulte [Resolução de Problemas](#).

Bloquear os botões de controlo

Pode bloquear os botões de controlo do monitor para evitar acesso ao menu OSD e/ou botão de alimentação.

1. Desloque e mantenha pressionado o manípulo para frente/trás/esquerda/direita durante cerca de 4 segundos até aparecer um menu de contexto.
2. Mova o manípulo para selecionar uma das seguintes opções:
 -  : As definições do menu OSD são bloqueadas e inacessíveis.
 -  : O botão de energia está bloqueado.
 -  : As definições do menu OSD estão inacessíveis e o botão de energia está bloqueado.

3. Prima o manípulo para confirmar a configuração.

Para desbloquear, mova e mantenha o manípulo para frente/trás/esquerda/direita durante 4 segundos até aparecer um menu no ecrã e depois seleccione  para desbloquear e fechar o menu de contexto.

Definir a resolução máxima

 **NOTA: Os passos podem variar ligeiramente consoante a versão do Windows que tiver.**

Para definir a resolução máxima para o monitor:

No Windows 8.1:

1. Para o Windows 8.1, selecione o mosaico de Ambiente de Trabalho para mudar para o ambiente de trabalho clássico.
2. Clique com o botão direito no ambiente de trabalho e clique em **Resolução do Ecrã**.
3. Caso tenha mais de um monitor ligado, certifique-se que seleciona **AW3225QF**.
4. Clique na lista de seleção de **Resolução do Ecrã** e selecione **3840 x 2160**.
5. Clique em **OK**.

No Windows 10 e Windows 11:

1. Clique com o botão direito no ambiente de trabalho e clique em **Definições de visualização**.
2. Caso tenha mais de um monitor ligado, certifique-se que seleciona **AW3225QF**.
3. Clique na lista de seleção de **Resolução do Ecrã** e selecione **3840 x 2160**.
4. Clique em **Manter alterações**.

Caso não veja 3840 x 2160 como uma opção, tem de atualizar o controlador gráfico para a versão mais recente. Consoante o seu computador, complete um dos seguintes procedimentos:

Caso tenha um computador de secretária ou portátil Dell:

- Aceda a www.dell.com/support, introduza a sua etiqueta de reparação, e transfira o controlador mais recente para a sua placa gráfica.

Caso esteja a usar um computador não Dell (portátil ou secretária):

- Aceda ao site de suporte do seu computador não Dell e transfira os controladores gráficos mais recentes.
- Aceda ao site da placa gráfica e transfira os controladores gráficos mais recentes.

Requisitos para visualizar ou reproduzir conteúdos HDR

(1) Atraves de um Ultra BluRay DVD ou consolas de Jogos

Certifique-se que o leitor DVD ou consola de jogos é compatível com HDR, como Panasonic DMP-UB900 ou PS5.

(2) Através de um PC

Certifique-se que a placa gráfica usada é compatível com HDR, ou seja, que tem uma porta compatível com HDMI 2.1 (TMDS) (com opção HDR) e que tem o controlador gráfico HDR instalado. Tem de ser usado um programa compatível com HDR, como Cyberlink PowerDVD 17 ou a aplicação Windows 10 Movies & TV.

 **NOTA: Para transferir os controladores graficos mais recentes compatíveis com reprodução de conteúdos HDR no seu computador ou portátil Dell, consulte <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Para a lista completa de placas graficas NVIDIA compatíveis com HDR, consulte www.nvidia.com.

Certifique-se que transfere um controlador compatível com o modo de Reprodução em Ecrã Completo (por ex., jogos PC, leitores UltraBluRay), HDR no SO Win 10 Redstone 2: 381.65 ou posterior.

AMD

Para a lista completa de placas graficas AMD compatíveis com HDR, consulte www.amd.com. Leia as informações de suporte do controlador HDR e transfira o controlador mais recente.

Intel (Graficos Integrados)

Processador compatível com HDR: CannonLake ou posterior

Leitor HDR adequado: Aplicação Windows 10 Movies & TV

Sistema Operativo (SO) com suporte HDR: Windows 10 Redstone 3

Controlador com suporte HDR: consulte downloadcenter.intel.com para o controlador HDR mais recente

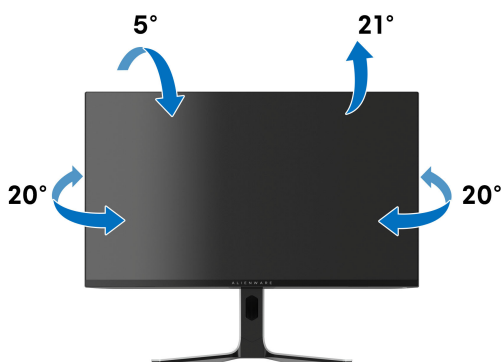
 **NOTA: A reprodução HDR através do SO (por ex., reprodução HDR numa janela no ambiente de trabalho) requer o Windows 10 Redstone 2 ou posterior com um programa adequado como seja o PowerDVD 17. Reproduzir conteúdos protegidos requer um software DRM e/ou hardware adequado, como por exemplo Microsoft Playready. Para mais informações, consulte <https://www.support.microsoft.com>.**

Usar o ajuste de inclinação, rotação, e altura

 **NOTA:** As instruções que se seguem aplicam-se apenas ao suporte incluído com o seu monitor. Caso esteja a montar um suporte que tenha comprado de outra fonte, siga as instruções de montagem incluídas com o suporte.

Ajuste de inclinação e rotação

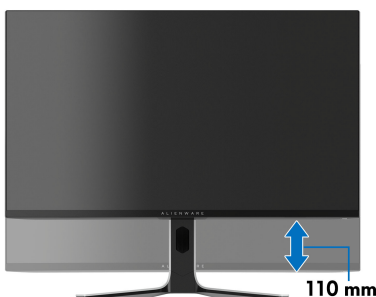
Com a base fixa ao monitor, pode inclinar e rodar o monitor para o ângulo de visualização mais confortável.



 **NOTA:** O conjunto do suporte não vem montado quando o monitor é enviado da fábrica.

Ajuste da altura

 **NOTA:** A base estende-se verticalmente até 110 mm. A imagem abaixo ilustra como estender a base na vertical.



Utilizar a função AlienFX™

Pode personalizar funcionalidades avançadas para o seu monitor através do AlienFX™ no Alienware Command Center (AWCC).

 **NOTA: Caso tenha um Computador ou Portátil da Alienware Gaming, pode aceder diretamente ao AWCC.**

 **NOTA: Para mais informações, consulte a Ajuda Online do Alienware Command Center.**

Pré-requisitos

Antes de instalar o AWCC num sistema não Alienware:

- Certifique-se que o SO do seu computador é o Windows 10 R3 ou posterior.
- Certifique-se que a sua ligação à internet está ativa.
- Caso deseje ajustar os efeitos luminosos, certifique-se que liga o monitor Alienware e o computador com o cabo fornecido, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente.

Instalar o AWCC através da atualização do Windows

1. Quando o monitor é ligado pela primeira vez a um sistema sem a aplicação AWCC nele instalada, a aplicação será transferida e instalada no sistema. A instalação demora alguns minutos a concluir.

 **NOTA: Este processo de transferência depende da ligação à Internet.**

2. Navegue até à pasta do programa para garantir que a instalação foi bem sucedida. Como alternativa, pode encontrar a aplicação AWCC no menu **Start**.
3. Ligue o monitor ao sistema.
4. Reinicie o SO.
5. Abra AWCC.

 **NOTA: Caso não veja aparecer o monitor no ecrã do Painel de Instrumentos AWCC, aceda às janelas de Definições SO, clique em Apps e depois apps instaladas, procure pelo Alienware Command Center Package Manager para adicionar aos pacotes.**

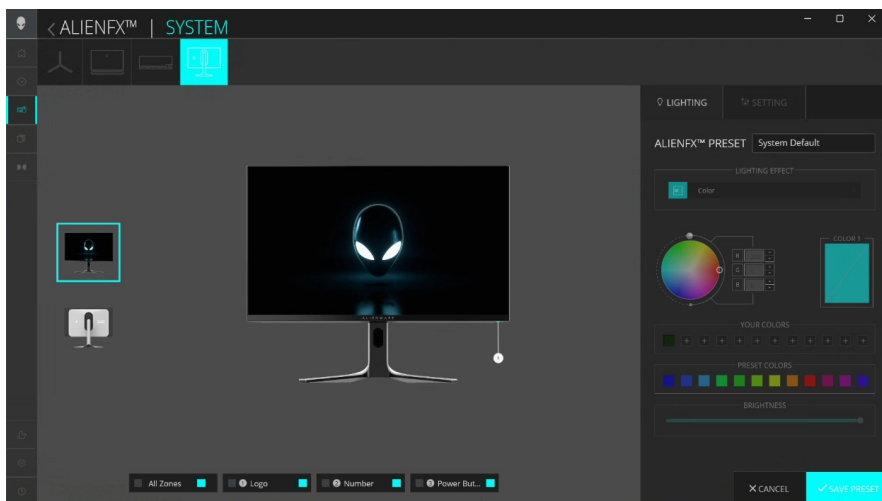
6. Caso a atualização do controlador não responda no seu computador, instale AWCC a partir do site de suporte Dell.

Instalar AWCC a partir do site de suporte Dell

1. Visite o site de apoio Dell em www.dell.com/support/drivers, introduza AW3225QF na caixa de pesquisa. Será encaminhado para a página de suporte do produto.
2. Aceda a Drivers & Downloads (Controladores & Transferências). Transfira a versão mais recente da Aplicação Alienware Command Center.
3. Navegue até à pasta na qual guardou os ficheiros de configuração transferidos.
4. Faça duplo clique no ficheiros de configuração transferidos e siga as instruções no ecrã para concluir a instalação.

Ajustar os efeitos de iluminação

1. Abra aplicação AWCC do menu **Start**.
2. Na janela da vista Painel de Instrumentos, clique na imagem do monitor de AW3225QF para aceder à vista do dispositivo.
3. Selecione o painel **LIGHTING (ILUMINAÇÃO)**.
4. Especifique a(s) zona(s) de iluminação na janela de pré-visualização.
5. Selecione um efeito da lista de contexto **LIGHTING EFFECT (EFEITO DE ILUMINAÇÃO)** e configure as opções disponíveis.



 **NOTA:** As opções apresentadas podem variar consoante a(s) zona(s) de iluminação e LIGHTING EFFECT (EFEITO DE ILUMINAÇÃO) que especificou.

Morph (Metamorfosar)

O efeito altera a cor da luz noutra através de uma transição harmoniosa.

1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de **PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)**. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.

 **NOTA: Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.**

2. Para adicionar a cor selecionada à lista **YOUR COLORS (AS SUAS CORES)** para acesso rápido de futuro, clique em "+". Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.

 **NOTA: Para remocir um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.**

3. Repita os passos anteriores para especificar **COLOR 2 (COR 2)** como cor da luz de fim.
4. Arraste a correção **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para ajustar a luminosidade da cor.
5. Arraste a correção **TEMPO** para ajustar a velocidade de transição.

Pulse (Pulsar)

O efeito faz a luz piscar com uma curta pausa.

1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de **PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)**. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.

 **NOTA: Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.**

2. Para adicionar a cor selecionada à lista **YOUR COLORS (AS SUAS CORES)** para acesso rápido de futuro, clique em "+". Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.

 **NOTA: Para remocir um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.**

3. Arraste a correção **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para ajustar a luminosidade da cor.
 4. Arraste a correção **TEMPO** para ajustar a velocidade do pulsar.
-

Color (Cor)

As luzes acendem-se numa só cor estática.

1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de **PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)**. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.

 **NOTA: Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.**

2. Para adicionar a cor selecionada à lista **YOUR COLORS (AS SUAS CORES)** para acesso rápido de futuro, clique em "+". Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.

 **NOTA: Para remocir um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.**

3. Arraste a correção **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para ajustar a luminosidade da cor.

Breathing (Respiração)

O efeito faz a luz mudar de forte a fraca.

1. Escolha uma cor preferida da paleta de cores ou da lista de **PRESET COLORS (CORES PREDEFINIDAS)**. A cor selecionada e os respetivos códigos de cor RGB serão apresentados no campo à direita.

 **NOTA: Para alterar a cor, use os botões de seta para cima e para baixo junto das caixas R/G/B para editar os códigos de cor.**

2. Para adicionar a cor selecionada à lista **YOUR COLORS (AS SUAS CORES)** para acesso rápido de futuro, clique em "+". Podem ser adicionadas à lista no máximo 12 cores.

 **NOTA: Para remocir um chip de cor existente da lista, clique nele com o botão direito.**

3. Arraste a correção **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para ajustar a luminosidade da cor.
4. Arraste a correção **TEMPO** para ajustar a velocidade de transição.

Spectrum (Espectro)

O efeito faz a luz mudar em sequência do espectro: vermelho, laranja, amarelo, verde, azul, anil e violeta. Pode arrasta a correção **TEMPO** para ajustar a velocidade de transição.

 **NOTA: A opção está apenas disponível quando seleciona All Zones (Todas as zonas) para realizar ajustes à iluminação.**

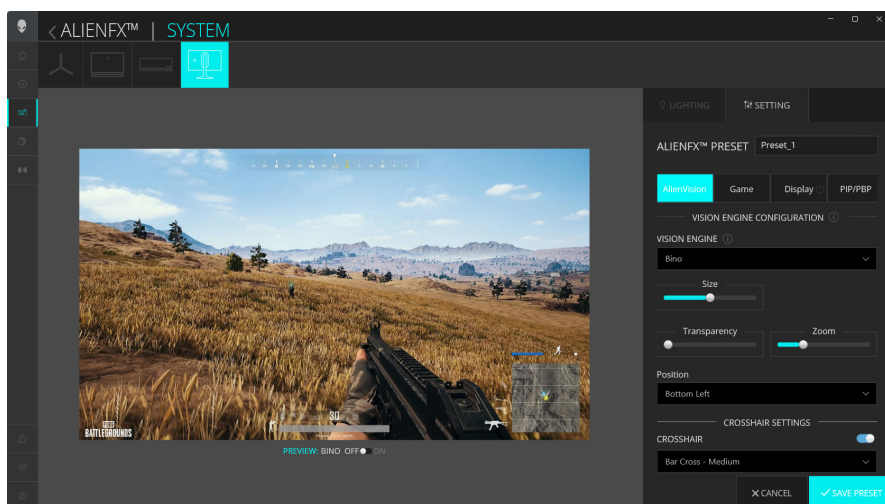
Static Default Blue (Azul Predefinido Estático)

Este efeito torna dá às luzes uma cor azul sólida. Pode arrastar a corredeira **BRIGHTNESS (LUMINOSIDADE)** para alterar a intensidade da cor de forte para ligeira.

 **NOTA: A opção está apenas disponível quando seleciona All Zones (Todas as zonas) para realizar ajustes à iluminação.**

Definição

1. Abra aplicação AWCC do menu **Start**.
2. Na janela da vista Painel de Instrumentos, clique na imagem do monitor de AW3225QF para aceder à vista do dispositivo.
3. Selecione o painel **SETTING (DEFINIÇÃO)** para personalizar as seguintes funcionalidades:
 - **Personalizar AlienVision**: Para personalizar as funcionalidades do modo de visão.
 - **Configuração de jogo**: Para ajustar as funcionalidades de jogo avançadas.
 - **Configuração de exibição**: Para ajustar a luminosidade e contraste do ecrã.
 - **Configuração PIP/BPB**: Para apresentar imagens de diferentes fontes de vídeo.



 **NOTA: Quando grava uma Predefinição de Jogo, apenas são armazenadas as definições para AlienVision e Game (Jogo).**

Personalizar AlienVision

1. Clique no menu **AlienVision**.
2. Selecione um modo de visão da lista de seleção **VISION ENGINE**.
 - **Night (Noite)**: Melhora o contraste e clareza durante cenas de jogo escuras.
 - **Clear (Apagar)**: Melhora e põe em destaque os detalhes e clareza numa cena de jogo diurna.
 - **Bino**: Ampliar objetos distantes, como um telescópio.
 - **Chroma**: Aplicar um mapa de intensidade para diferenciar objetos de jogo do pano de fundo.
 - **Crosshair (Mira)**: Assistência ao fazer pontaria ao alvo durante batalhas desafiantes.

 **NOTA: Para ver os efeitos AlienVision durante a personalização de funcionalidades, comute o interruptor PREVIEW (PRÉ-VISUALIZAR) no estado ON (LIGADO).**

 **NOTA: Modelos de produto diferentes podem ter diferentes funcionalidades suportadas.**

Funcionalidade	Descrição
Size (Tamanho)	Arraste a corredeira para aumentar a janela de pré-visualização ou para retomar o tamanho predefinido.  NOTA: Esta funcionalidade não está disponível para Crosshair (Mira).
Sharpness (Nitidez)	Arraste a corredeira para ajustar o nível de nitidez das imagens na janela de pré-visualização.  NOTA: Esta funcionalidade não está disponível para Crosshair (Mira) e Bino.
Zoom	Arraste a corredeira para ajustar a proporção de zoom da janela ampliada, que apresenta uma vista ampliada do objeto.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível para Bino.

Funcionalidade	Descrição
Transparency (Transparência)	Arraste a corrediça para ajustar o nível de transparência da janela ampliada.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível para Bino.
Position (Posição)	Selecione uma posição preferida para a janela ampliada da lista de contexto.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível para Bino.
Heatmap (Mapa de intensidade)	Selecione um efeito de mapa de intensidade da lista de contexto e aplique-o a objetos do jogo na janela de pré-visualização.  NOTA: Esta funcionalidade está apenas disponível para Chroma.
CROSSHAIR SETTINGS (DEFINIÇÕES DA MIRA)	Para os modos Night (Noite), Clear (Apagar), Bino, e Chroma, comute o interruptor CROSSHAIR (MIRA) para ligar ou desligar a funcionalidade. ▪ CROSSHAIR (MIRA): Selecione um tipo de mira que se ajuste ao tipo de jogo da lista de contexto. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (MÁSCARA DE COR DA MIRA): Selecione uma cor de mira preferida. Escolha um efeito de máscara de mira da lista de contexto: ▪ Static (Estático): A cor da mira permanece inalterada através da sessão de jogo. ▪ Adaptive (Adaptativo): Quando a mira não está visível com a cor de fundo, muda automaticamente para uma cor contrastante. A cor da mira permanecerá inalterada até ficar invisível com o fundo. ▪ Dynamic (Dinâmico): A cor da mira muda dinamicamente dependendo da cor de fundo.  NOTA: As cores contrastantes complementam-se, como branco para preto, vermelho para ciano, verde para magenta, e azul para amarelo.

Lista de comutação

Na secção **TOGGLE LIST (LISTA DE COMUTAÇÃO)**, pode seleccionar pelo menos um o mais motores de visão para configurar a lista de comutação **AlienVision**. Pode percorrer a lista durante o jogo. Pode configurar uma tecla de atalho para comutar facilmente entre motores de visão seleccionados na lista de comutação.

Configuração de jogo

Clique no botão **Game (Jogo)** para melhorar a sua experiência de jogo usando as funcionalidades fornecidas.

Funcionalidade	Descrição
Dark Stabilizer (Estabilizador escuro)	Consulte Dark Stabilizer (Estabilizador escuro) .
Game Enhance Mode (Modo de Melhoria de Jogo)	Consulte Frame Rate (Taxa de Fotogramas) e Timer (Temporizador) .

Configuração de exibição

Clique no botão **Display (Ecrã)** para ajustar as definições do ecrã.

Funcionalidade	Descrição
Brightness (Luminosidade)	Arraste as corrediças para fazer o ajuste. Consulte Brightness (Luminosidade) e Contrast (Contraste) .
Contrast (Contraste)	 NOTA: Estas funcionalidades podem estar indisponíveis dependendo do estado HDR atual.
Preset Modes (Modos Predefinidos)	A lista de contexto Preset Modes (Modos Predefinidos) muda consoante o estado do interruptor Smart HDR (HDR Inteligente) . Quando muda o interruptor Smart HDR (HDR Inteligente) para o estado LIGADO, consulte Smart HDR (HDR Inteligente) ; quando muda o interruptor Smart HDR (HDR Inteligente) para o estado DESLIGADO, consulte Preset Modes (Modos Predefinidos) .

Funcionalidade	Descrição
Smart HDR (HDR Inteligente)	Para reproduzir conteúdos HDR com Dolby Vision ativado, mude o interruptor Smart HDR (HDR Inteligente) para o estado LIGADO.
Dolby Vision	Consulte Dolby Vision .
Resolution (Resolução)/Refresh Rate (Taxa de Atualização)	Permite-lhe alterar as definições de resolução e taxa de atualização do sistema.  NOTA: Esta funcionalidade está desativada quando configura duplicar o ecrã em múltiplos monitores.

Configuração PIP/PBP

Esta funcionalidade permite-lhe apresentar imagens de diferentes fontes de vídeo.

Quando comuta o interruptor **PIP/PBP** para o estado LIGADO, as opções dos modos PBP ou PIP predefinidos são apresentados sob a janela de pré-visualização, e pode seleccionar o seu modo predefinido.

Funcionalidade	Descrição
Input Source (Fonte de entrada)	Selecione entradas vídeo para a sua janela Principal e janela Sub .
Contrast (Sub) (Contraste (Sub))	Arraste a correção para ajustar o nível de contraste da imagem na janela Sub .
Video Swap (Mudar vídeo)	Pode definir as teclas de atalho para mudar as entradas de vídeo entre a janela principal e sub-janela.
Change PIP Position (Alterar posição PIP)	Pode definir as teclas de atalho para percorrer os diferentes modos PIP ou PBP predefinidos.

Resolução de Problemas

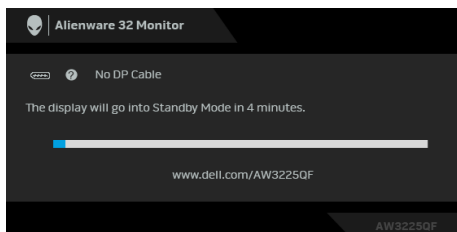
 **AVISO:** Antes de iniciar qualquer dos procedimentos nesta secção, siga o [Instruções de segurança](#).

Auto-teste

O seu monitor dispõe de uma funcionalidade de auto-teste que lhe permite verificar se o monitor está a funcionar corretamente. Caso o seu monitor e computador estejam devidamente ligados mas o ecrã do monitor permanecer escuro, execute o auto-teste do monitor através dos seguintes passos:

1. Desligue o computador e monitor.
2. Desligue o cabo vídeo do computador.
3. Ligue o monitor.

Deverá aparecer uma caixa de diálogo no ecrã, a indicar que o monitor está a funcionar corretamente e não está a receber sinal vídeo. Enquanto no modo auto-teste, a LED de alimentação permanece a azul (cor predefinida).



 **NOTA:** A mensagem poderá ser diferente consoante o sinal de entrada ligado.

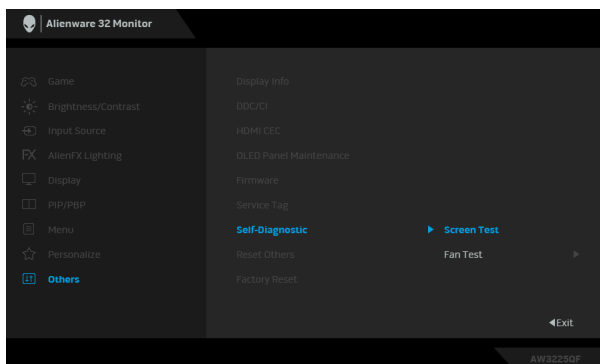
 **NOTA:** Esta caixa de diálogo aparece também durante o funcionamento normal, caso o cabo vídeo se desligue ou seja danificado.

4. Desligue o seu monitor e volte a ligar o cabo vídeo; depois ligue o computador e o monitor.

Depois de realizar os passos acima, caso o monitor não apresente saída vídeo, o problema poderá estar na placa gráfica ou computador.

Diagnóstico integrado

O seu monitor tem ferramentas de diagnóstico integradas que ajudam a determinar se a anormalidade do ecrã ou ruído audível que estiver a experienciar é um problema inerente ao seu monitor.



Teste de Ecrã

Para executar o teste:

1. Mova ou prima o manípulo para abrir o Iniciador de Menu.
2. Mova o manípulo para cima para seleccionar  e ative o Menu Principal.
3. Mova o manípulo para navegar, e selecione **Others (Outros) > Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico) > Screen Test (Teste de Ecrã)**.
4. Certifique-se que o ecrã está limpo (sem partículas de poeira na superfície do ecrã).
5. Prima o manípulo para iniciar o diagnóstico integrado. É apresentado um ecrã cinzento.
6. Verifique se o ecrã tem algum defeito ou anomalia.
7. Prima novamente o manípulo até aparecer um ecrã vermelho.
8. Verifique se o ecrã tem algum defeito ou anomalia.

Repita os passos 7 e 8 até o ecrã mostrar as cores verde, azul, preto e branco. Tome nota de quaisquer anomalias ou defeitos.

O teste estará concluído assim que for exibido eum ecrã de texto. Para sair, prima novamente o manípulo.

Caso não detete qualquer anomalias no ecrã ao usar a ferramenta de diagnóstico integrada, o monitor estará a funcionar corretamente. Verifique a placa gráfica e computador.

Teste de Ventoinha

Para executar o teste:

1. Mova ou prima o manípulo para abrir o Iniciador de Menu.
2. Mova o manípulo para cima para selecionar  e ative o Menu Principal.
3. Mova o manípulo para navegar, e selecione **Others (Outros) > Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico) > Fan Test (Teste de Ventoinha)**.
4. Selecione **L1** (velocidade da ventoinha: cerca de 985 RPM) ou **L2** (velocidade da ventoinha: cerca de 1765 RPM) para realizar um teste de 2 minutos à ventoinha.

Assim que terminar o teste, o seu monitor retoma o normal funcionamento da ventoinha, para evitar danos.

Problemas habituais

A tabela que se segue contém informações gerais acerca de problemas habituais do monitor que poderá verificar e as possíveis soluções:

Sintomas habituais	O que experienciamos	Soluções possíveis
Sem Vídeo/LED de alimentação desligada	Sem imagem	▪ Certifique-se que o cabo de vídeo a ligar o monitor ao computador está correctamente conectado. ▪ Verifique se a tomada de alimentação está a funcionar corretamente com outro equipamento elétrico. ▪ Certifique-se que pressionou o botão de energia corretamente. ▪ Certifique-se que a fonte de entrada correta está seleccionada no menu Input Source (Fonte de entrada).
Sem Vídeo/LED de alimentação ligada	Sem imagem ou sem luminosidade	▪ Aumente os controlos de luminosidade e contraste no menu Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste). ▪ Realize a verificação Auto-teste do monitor. ▪ Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo. ▪ Execute o diagnóstico integrado. Para mais informações, consulte Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico). ▪ Certifique-se que a fonte de entrada correta está seleccionada no menu Input Source (Fonte de entrada).

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Focagem Fraca	A imagem está difusa, desfocada ou com sombras	▪ Elimine cabos de extensão vídeo. ▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica). ▪ Altere a resolução vídeo para a proporção correta.
Vídeo a tremer/ com solavancos	Imagem às ondas ou com ligeiro movimento	▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica). ▪ Verifique factores ambientais. ▪ Reposicione o monitor e teste-o noutra divisão.
Pixels em falta	Ecrã OLED tem manchas	▪ Desligue e volte a ligar o monitor. ▪ Pixel permanentemente desligado é um defeito natural que pode ocorrer na tecnologia OLED. ▪ Para mais informações sobre a Política de Qualidade e Pixel do Monitor Dell, consulte www.dell.com/pixelguidelines.
Pixels presos	Ecrã OLED com manchas brilhantes	▪ Desligue e volte a ligar o monitor. ▪ Pixel permanentemente desligado é um defeito natural que pode ocorrer na tecnologia OLED. ▪ Para mais informações sobre a Política de Qualidade e Pixel do Monitor Dell, consulte www.dell.com/pixelguidelines.

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Problemas com a luminosidade	Imagem muito escura ou muito clara	- Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica). - Ajuste os controlos de luminosidade e contraste no menu Brightness/Contrast (Luminosidade/Contraste).
Distorção geométrica	Ecrã centrado incorretamente	Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica) .
Linhas horizontais/verticais	Ecrã tem uma ou mais linhas	- Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica). - Execute a funcionalidade Auto-teste do monitor e determine se essas linhas também existem no modo auto-teste. - Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo. - Execute o diagnóstico integrado. Para mais informações, consulte Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico).

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Problemas de sincronização	Ecrã misturado ou com aspecto rasgado	▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica). ▪ Execute a funcionalidade Auto-teste do monitor para determinar se o ecrã misturado aparece no modo auto-teste. ▪ Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo. ▪ Reinicie o computador no <i>modo de segurança</i>.
Problemas relativos a segurança	Sinais visíveis de fumo ou faíscas	▪ Não execute qualquer passo de resolução de problemas. ▪ Contactar a Dell de imediato.
Problemas intermitentes	Monitor avaria ao ligar e desligar	▪ Certifique-se que o cabo de vídeo a ligar o monitor ao computador está correctamente conectado. ▪ Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica). ▪ Execute a funcionalidade Auto-teste do monitor para determinar se o problema intermitente ocorre no modo auto-teste.
Cor em falta	A imagem tem cor em falta	▪ Realize a verificação Auto-teste do monitor. ▪ Certifique-se que o cabo de vídeo a ligar o monitor ao computador está correctamente conectado. ▪ Verifique se existem pinos dobrados ou partidos no conector do cabo vídeo.

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Cor errada	A cor da imagem não é boa	- Repõe todas as definições no menu Game (Jogo) para as predefinições de fábrica usando Reset Game (Repor Jogo). - Altere Input Color Format (Formato de Cor de Entrada) para RGB ou YCbCr/YPbPr no OSD das definições Display (Ecrã). - Execute o diagnóstico integrado. Para mais informações, consulte Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico).
Cor errada no modo HDR	Distorção de cor nas imagens	Experimente reduzir a frequência (DP: 3840 x 2160 a 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 a 60 Hz).
Imagem do ecrã demasiado pequena	A imagem está centrada no ecrã mas não preenche totalmente a área de visualização	- Verifique a definição de Aspect Ratio (Proporção) no OSD de menu Display (Ecrã). - Reponha o monitor às predefinições de fábrica. Para mais informações, consulte Factory Reset (Reposição de fábrica).
Não é possível ajustar o monitor com o manípulo	O OSD não aparece no ecrã	- Desligue o monitor, remova o cabo de alimentação, volte a ligá-lo e depois ligue o monitor. - Verifique se o menu do OSD está bloqueado. Caso esteja, desloque e mantenha premido o manípulo para frente/trás/esquerda/direita durante 4 segundos para desbloquear. Para mais informações, consulte Bloquear os botões de controlo.

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Nenhum sinal de entrada quando os controlos do utilizador são premidos	Sem imagem, a luz LED está azul	▪ Verifique a fonte do sinal. Certifique-se que o computador não está no modo de poupança de energia deslocando o rato ou premindo qualquer tecla no teclado. ▪ Verifique se o cabo do sinal está corretamente ligado. Volte a ligar o cabo de sinal caso seja necessário. ▪ Reponha o computador ou leitor vídeo.
A imagem não preenche o ecrã completo	A imagem não preenche a altura ou largura do ecrã	▪ Devido os diferentes formatos de vídeo (proporção), o monitor poderá apresentar imagem em ecrã completo. ▪ Execute o diagnóstico integrado. Para mais informações, consulte Self-Diagnostic (Auto-diagnóstico).
As imagens apresentadas aparecem incorretamente quando o cabo DP/HDMI está ligado através de um adaptador USB-C ou acoplador ao seu portátil ou computador de secretária	O ecrã congela, tem um ecrã preto ou apresenta uma imagem anormal	Não use um adaptador ou acoplador USB-C. Ligue o cabo DP/HDMI diretamente ao seu portátil ou computador.

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Cintilação do ecrã	Há um cintilar notório nas imagens apresentadas	▪ Use a resolução nativa do seu monitor (3840 x 2160 a 60 Hz) ou taxa de atualização superior. ▪ Caso a taxa de atualização variável (VRR) do seu dispositivo esteja ligada, desligue a taxa de atualização variável (VRR). ▪ Caso esteja a usar uma placa gráfica NVIDIA e G-Sync esteja ligado, desligue G-Sync. ▪ Caso esteja a usar uma placa gráfica AMD e Free-Sync esteja ligado, desligue Free-Sync. ▪ Atualize o controlador da placa gráfica e firmware para a versão mais recente. ▪ Mude o cabo que liga o monitor ao computador. Um cabo defeituoso pode interromper a transmissão de sinal pelo fio. ▪ Verifique o ambiente circundante. Campos eletromagnéticos podem causar cintilação do ecrã. Caso exista outro dispositivo ligado à mesma extensão que o monitor, experimente removê-lo.

Sintomas habituais	O que experiencia	Soluções possíveis
Retenção de imagem de uma imagem estática deixada no monitor durante um longo período de tempo	Aparece uma ligeira sombra da imagem estática no ecrã	- Configure o ecrã para se desligar após uns minutos sem atividade no ecrã. Estes podem ser ajustados nas Opções de Alimentação do Windows, ou definição de Poupança de Energia do Mac. - Como alternativa, use um protetor de ecrã que mude dinamicamente.
Desequilíbrio na luminância ou cor das imagens do ecrã	Manchas visíveis (brilhante ou escuro) ou linhas ou Mura aparece no ecrã	Execute a função de Pixel Refresh (Refrescar Pixel) ou Panel Refresh (Refrescar Painel). Para mais informações, consulte OLED Panel Maintenance (Manutenção do Painel OLED).
No modo HDR Peak 1000 , as imagens apresentadas são mais escuras que no modo DisplayHDR True Black	O modo HDR Peak 1000 é ideal para o conteúdo HDR com uma luminosidade máxima de 1000 nits. Quando apresenta conteúdos não-HDR como navegadores e editores, o nível de luminosidade no modo HDR Peak 1000 é inferior comparativamente ao modo DisplayHDR True Black devido ao método de controlo de luminância dos painéis OLED	- Para apresentar conteúdos não HDR como aplicações Office, desative a funcionalidade de exibição HDR nas definições de exibição do Windows. - Para apresentar vídeos ou jogos em HDR com uma luminosidade máxima de 1000 nits, defina Smart HDR (HDR Inteligente) para HDR Peak 1000. - Para apresentar vídeos ou jogos em HDR que cumpram a norma DisplayHDR 400 True Black defina Smart HDR (HDR Inteligente) para DisplayHDR True Black.

Sintomas habituais	O que experienciamos	Soluções possíveis
Ocorre desvio de pixel	Às vezes a imagem no ecrã mexe-se ligeiramente	Desvio de pixel é uma função que move os pixels do ecrã para evitar retenção de imagem em painéis QD-OLED. Não afeta a sua experiência de visualização.
Não é possível selecionar cor de 10-bit	Não é possível selecionar cor de 10-bit a partir do computador ligado	▪ Caso o seu computador esteja equipado com uma placa gráfica NVIDIA, aceda a NVIDIA control panel (Painel de controlo NVIDIA) > Resolutions (Resoluções) > Output Color Depth (Profundidade de Cor de Saída), selecione 10 bpc (bits por cor) do menu de contexto Color Depth (Profundidade da Cor), e clique em Apply (Aplicar). ▪ Se o seu computador estiver equipado com uma placa gráfica AMD, aceda a AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (AMD RADEON PRO E AMD FIREPRO DEFINIÇÕES) > Display (Ecrã) > Color Depth (Profundidade da Cor), e selecione 10 bpc da lista de contexto.
Não é possível ajustar a iluminação usando AWCC	Não foi possível configurar as funcionalidades no painel LIGHTING (ILUMINAÇÃO)	Certifique-se que o cabo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) ascendente fornecido está ligado ao monitor e ao computador.
Não é possível ajustar as funcionalidades de jogo usando AWCC	Sem painel SETTING (DEFINIÇÃO)	▪ Verifique se o cabo do sinal está corretamente ligado. Volte a ligar o cabo de sinal caso seja necessário. ▪ Reinicie o computador.

Problemas específicos do produto

Sintomas específicos	O que experiencia	Soluções possíveis
Comportamento térmico anormal	Aparece uma mensagem de erro no ecrã	▪ Certifique-se que as grelhas de ventilação do monitor não estão bloqueadas. ▪ Use o ar comprimido para limpar as partículas de poeira ou pó das grelhas. ▪ Atualize o firmware do monitor. ▪ Contactar a Dell para suporte.

Problemas específicos com a interface Universal Serial Bus (USB)

Sintomas específicos	O que experiencia	Soluções possíveis
A interface USB não funciona	Os periféricos USB não estão a funcionar	▪ Verifique se o monitor está ligado. ▪ Volte a ligar o cabo ascendente ao seu computador. ▪ Volte a ligar os periféricos USB (conector descendente). ▪ Desligue e volte a ligar o monitor. ▪ Reinicie o computador. ▪ Alguns dispositivos USB como HDD portátil externo requerem maior corrente elétrica; ligue diretamente o dispositivo ao computador.

Sintomas específicos	O que experiencia	Soluções possíveis
A interface SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) é lenta	Periféricos SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) são lentos ou não funcionam de todo	▪ Verifique se o seu computador é compatível com SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1). ▪ Alguns computadores têm portas USB 3.2 e USB 2.0. Certifique-se que é usada a porta USB correta. ▪ Volte a ligar o cabo ascendente ao seu computador. ▪ Volte a ligar os periféricos USB (conector descendente). ▪ Reinicie o computador.
Periféricos USB sem fios deixam de funcionar quando é ligado um dispositivo USB 3.2	Periféricos USB sem fios ficam lentos ou apenas funcionam quando a distância entre os mesmos e o recetor diminui	▪ Aumente a distância entre os periféricos USB 3.2 e o recetor USB sem fios. ▪ Posicione o recetor USB sem fios o mais próximo dos periféricos USB sem fios. ▪ Use uma extensão USB para posicionar o recetor USB sem fios o mais distante possível da porta USB 3.2.
O rato USB sem fios não funciona devidamente	Quando ligado a uma das portas USB na parte traseira do monitor, o rato USB sem fios encrava ou tem pausas durante o uso	Desligue o recetor do rato USB sem fios e volte a ligá-lo a uma das portas USB de Acesso Rápido adequadas, na parte inferior do monitor.

Informações regulatórias

Avisos FCC (apenas E.U.A.) e outras informações regulatórias

Para avisos FCC e outras informações regulatórias, consulte o website de conformidade regulatória em www.dell.com/regulatory_compliance.

Base de dados de produto da UE para etiqueta energética e folha de informações de produto

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Contactar a Dell

Para contactar a Dell para vendas, suporte técnico ou problemas de apoio ao cliente, consulte www.dell.com/contactdell.

-  **NOTA: A disponibilidade varia consoante o país e produto, e alguns serviços podem não estar disponíveis no seu país.**
-  **NOTA: Caso não tenha uma ligação ativa à Internet, pode encontrar as informações de contacto na sua fatura de compra, guia de transporte, conta ou catálogo de produtos Dell.**

Informações de marca registrada

Dolby, Dolby Audio, e o símbolo duplo-D são marcas registradas de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Fabricado sob licença da Dolby Laboratories Licensing Corporation. Trabalhos confidenciais não publicados. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.