

Monitore Alienware AW3225QF

Guida dell'utente

Modello monitor: AW3225QF
Modello normativo: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Note, avvisi ed avvertimenti

-  **NOTA:** Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a fare un uso migliore del computer.
-  **AVVISO:** Un **AVVISO** indica danni potenziali all'hardware o la perdita di dati nel caso non vengano seguite le istruzioni.
-  **AVVERTENZA:** Un'**AVVERTENZA** indica il rischio potenziale di danni alla proprietà, lesioni personali o la morte.

© 2024 Dell Inc. o sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati. Dell, EMC e altri marchi sono marchi di Dell Inc. o sue sussidiarie. Gli altri marchi possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

2024 - 06

Rev. A04

Sommario

Istruzioni di sicurezza	6
Informazioni sul monitor	8
Contenuto della confezione	8
Caratteristiche del prodotto	10
Compatibilità del sistema operativo	11
Identificazione delle parti e dei controlli	12
Vista frontale	12
Vista posteriore	13
Vista posteriore e inferiore	14
Specifiche del monitor	16
Specifiche sulla risoluzione	18
Modalità video supportate	19
Modalità di visualizzazione predefinite DisplayPort	19
Modalità di visualizzazione predefinite HDMI	20
Specifiche elettriche	21
Caratteristiche fisiche	22
Caratteristiche ambientali	23
Assegnazione dei Pin	24
Connettore DisplayPort	24
Connettore HDMI (eARC/ARC)	25
Connettore HDMI	26
Interfaccia USB	27
Funzione Plug and Play	29
Qualità del monitor QD-OLED e criteri sui pixel	30
Ergonomia	30
Gestione e spostamento dello schermo	32
Linee guida sulla manutenzione	33

Pulizia del monitor	33
Configurazione del monitor	35
Fissare il supporto	35
Connessione del computer	39
Collegamento del cavo DisplayPort (da DP a DP)	40
Collegamento del cavo HDMI	40
Rimuovere il supporto del monitor	41
Montaggio su parete VESA (opzionale)	43
Funzionamento del monitor	44
Accendere il monitor	44
Uso del joystick	44
Uso del menu OSD (On Screen Display)	45
Accedere al Utility avvio menu	45
Accedere al sistema di menu	47
Modalità console (Solo HDMI)	76
Messaggi di avvertenza OSD	77
Blocco dei pulsanti di controllo	82
Impostazione della risoluzione massima	83
Requisiti per la visione o riproduzione dei contenuti HDR	84
Utilizzo della regolazione di inclinazione, rotazione e altezza	85
Regolazione di inclinazione e rotazione	85
Regolazione dell'altezza	85
Uso della funzione AlienFX™	86
Prerequisiti	86
Installazione dell'AWCC tramite Windows Update	86
Installazione di AWCC dal sito web di supporto Dell	87
Regolazione degli effetti di illuminazione	87
Impostazioni	90

Personalizzazione di AlienVision	91
Configurazione del gioco	93
Configurazione dello schermo	93
Configurazione di PIP/PBP	94
Ricerca dei guasti	95
Diagnostica	95
Diagnostica integrata	96
Test schermo	96
Test ventola	97
Problemi comuni	98
Problemi specifici del prodotto	107
Problemi specifici della connessione USB (Universal Serial Bus)	107
Informazioni normative	109
Avvisi FCC (solamente per gli Stati Uniti) e altre informazioni normative	109
Database dei prodotti UE per l'etichetta energetica e il foglio tecnico con le informazioni sul prodotto	109
Contattare Dell	110
Informazioni sui marchi	111

Istruzioni di sicurezza

Usare le seguenti linee guida sulla sicurezza per proteggere il monitora da potenziali danni e garantire la sicurezza personale. A meno di diversamente indicato, ciascuna procedura inclusa in questo documento prevede la lettura delle informazioni sulla sicurezza fornite con il monitor.

 **NOTA: Prima di utilizzare il monitor, leggere le informazioni sulla sicurezza fornite con il monitor e stampate sul prodotto. Tenere la documentazione in un luogo sicuro per futuri riferimenti.**

 **AVVERTENZA: L'uso di controlli, regolazioni o procedure diverse da quelle specificate in questa documentazione possono provocare l'esposizione a scosse elettriche, pericoli elettrici e/o pericoli meccanici.**

 **AVVERTENZA: I possibili effetti a lungo termine dell'ascolto di audio ad alto volume tramite le cuffie (sul monitor che le supporta) possono causare danni all'udito.**

- Collocare il monitor su una superficie solida e maneggiarlo con attenzione. Lo schermo è fragile e potrebbe danneggiarsi in caso di caduta o urti contro oggetti affilati.
- Assicurarsi che il monitor sia classificato elettricamente per funzionare con l'alimentazione CA disponibile del proprio Paese.
- Tenere il monitor a temperatura ambiente. Condizioni di caldo o freddo eccessivo possono influire negativamente sui cristalli liquidi dello schermo.
- Collegare il cavo di alimentazione dal monitor a una presa a parete vicina e accessibile. Consultare [Connessione del computer](#).
- Non poggiare e usare il monitor su una superficie bagnata o accanto ad acqua.
- Non sottoporre il monitor a forti vibrazioni o impatti. Ad esempio, non lasciare il monitor nel bagagliaio.
- Scollegare il monitor quando non utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Per evitare folgorazioni, non tentare di rimuovere il coperchio o toccare l'interno del monitor.
- Leggere con attenzione queste istruzioni. Conservare il documento per riferimenti futuri. Seguire tutte le avvertenze e istruzioni indicate sul prodotto.
- Alcuni monitor possono essere montati a parete usando il montaggio VESA venduto separatamente. Assicurarsi di usare le specifiche VESA corrette come indicato nella sezione per il montaggio a parete della *Guida dell'utente*.

Per informazioni sulle istruzioni di sicurezza, consultare il documento *l'Informativa sulla sicurezza, di carattere normativo e sulle disposizioni in materia di ambiente* (SERI) fornito con il monitor.

Informazioni sul monitor

Contenuto della confezione

La tabella di seguito offre un elenco di componenti fornito con il monitor. In caso di assenza di qualsiasi componente, contattare Dell. Per ulteriori informazioni consultare [Contattare Dell](#).

 **NOTA: Alcuni componenti potrebbero essere accessori optional e potrebbero non essere inviati insieme al monitor. Alcune funzioni potrebbero non essere disponibili in alcuni Paesi.**

Immagine componente	Descrizione componente
	Schermo
	Supporto regolabile
	Base del supporto
	Coperchio I/O

Immagine componente	Descrizione componente
	Cavo di alimentazione (Varia in relazione ai paesi)
	Cavo HDMI 2.1 FRL (1,80 metri)
	Cavo da DisplayPort a DisplayPort 1.4 (1,80 metri)
	Cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream (abilita le porte USB del monitor, 1,80 metri)
	Panno in microfibra
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Guida rapida ▪ Informativa sulla sicurezza, di carattere normativo e sulle disposizioni in materia di ambiente ▪ Report calibrazione di fabbrica ▪ Adesivo Alienware

Caratteristiche del prodotto

Alienware AW3225QF è uno schermo QD-OLED (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode) che utilizza un TFT di ossido come elemento attivo. Le caratteristiche del monitor includono:

- Area visibile di 803,17 mm (31,62 pollici) (misurata in diagonale).
- Le certificazioni NVIDIA G-SYNC Compatible Certification e VESA AdaptiveSync Display riducono le distorsioni grafiche come lo screen tearing e lo stuttering per rendere più fluido il gioco.
- Supporta la tecnologia NVIDIA G-SYNC Compatible Certification e VESA AdaptiveSync Display, con una frequenza di aggiornamento di 240 Hz e una risposta estremamente rapida di 0,03 ms da grigio a grigio.
- Gamma di colori del 99% DCI-P3.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Capacità di regolazione: inclinazione, rotazione e altezza.
- Supporto removibile e fori di fissaggio di tipo VESA (Video Electronics Standards Association) da 100 mm per soluzioni di montaggio flessibili.
- Connettività digitale tramite una porta DisplayPort e due porte HDMI.
- Il monitor è dotato di:
 - Una porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo B upstream
 - Una porta di carica SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo C downstream
 - Tre porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo A downstream
- Plug and play se supportato dal computer.
- Regolazioni On-Screen Display (OSD) per facilitare la configurazione e l'ottimizzazione dello schermo.
- Supporta le modalità di selezione Immagine per l'immagine (PBP), Immagine nell'immagine (PIP) e **Console Mode (Modalità console)**.
- **AW3225QF** offre una coppia di modalità predefinite per le preferenze personali dell'utente, inclusi:
 - **Creator (Creatore)**
 - Sparatutto in prima persona (**FPS**)
 - Arena di battaglia multigiocatore in linea/Strategia in tempo reale (**MOBA/RTS**)
 - Giochi di ruolo (**RPG**)
 - Gare automobilistiche (**SPORTS**)

- Tre modalità di gioco personalizzabili

Inoltre, le principali funzioni di gioco migliorate come **Timer**, **Frame Rate (Velocità fotogramma)** e **Display Alignment (Allineamento schermo)** sono disponibili per migliorare le prestazioni di gioco e offrire vantaggi migliori durante il gioco.

- Foro fissaggio blocco di sicurezza.
- Consumo energetico $\leq 0,5$ W in modalità Standby.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Ottimizzare il comfort degli occhi con uno schermo senza tremolii e la funzione ComfortView Plus.
- Il monitor utilizza un pannello a bassa emissione di luce blu ed è conforme con TÜV Rheinland (soluzione hardware) in modalità ripristino di fabbrica o impostazione predefinita. La soluzione a bassa emissione di luce blu integrata riduce il pericolo delle emissioni di luce blu regolando i parametri del display, senza sacrificare i colori.

⚠ AVVERTENZA: I possibili effetti a lungo termine delle emissioni di luce blu dal monitor possono causare danni agli occhi, incluso, ma non limitato a, affaticamento o dolore agli occhi. La funzione ComfortView Plus è progettata per ridurre la quantità di luce blu emessa dal monitor per ottimizzare il comfort degli occhi.

Compatibilità del sistema operativo

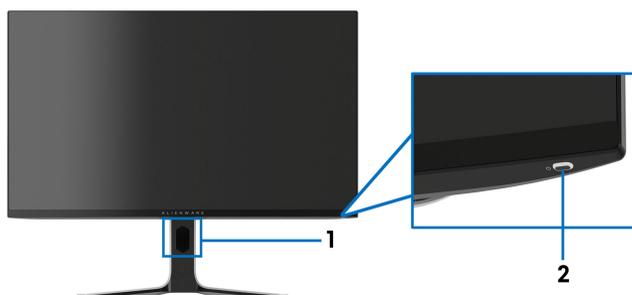
- Windows 10 e successivo*

*La compatibilità del sistema operativo sui monitor Dell e Alienware può variare in base ai seguenti fattori:

- Data di rilascio specifica per la disponibilità di versioni del sistema operativo, patch o aggiornamenti.
- Data di rilascio specifica degli aggiornamenti di firmware del monitor Dell e Alienware, applicazione software o driver disponibili sul sito Web di supporto Dell.

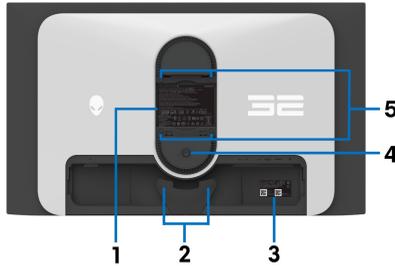
Identificazione delle parti e dei controlli

Vista frontale

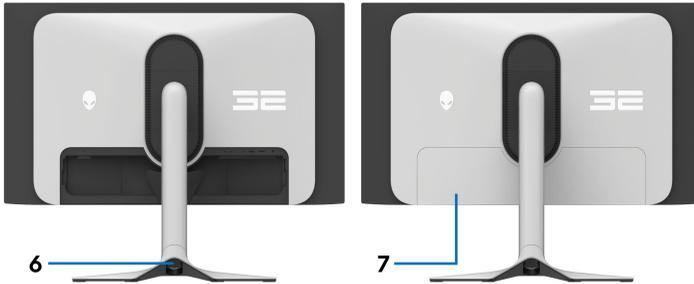


Etichetta	Descrizione	Uso
1	Foro per la gestione dei cavi (sul lato anteriore del supporto)	Per organizzare i cavi.
2	Pulsante accensione (con indicatore LED)	Per accendere o spegnere il monitor. Una luce blu fissa indica che il monitor è acceso e che funziona normalmente. Una luce bianca lampeggiante indica che il monitor è in Modalità standby.

Vista posteriore



Vista posteriore senza supporto del monitor

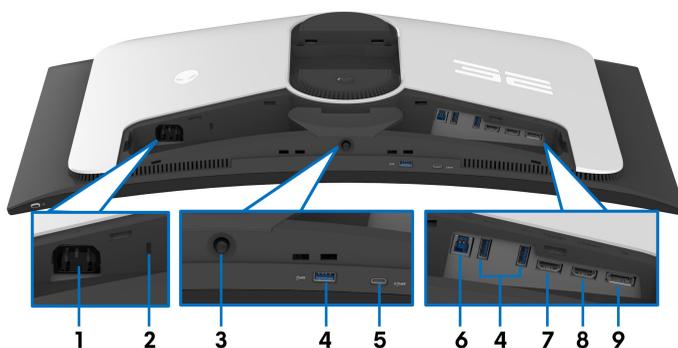


Vista posteriore con supporto del monitor

Etichetta	Descrizione	Uso
1	Etichetta valutazione normativa	Elenca le approvazioni normative.
2	Clip per la gestione dei cavi (2)	Per organizzare i cavi.
3	Codice a barre, numero di serie e etichetta tag di assistenza	Consultare questa etichetta quando ci si mette in contatto con Dell per il supporto tecnico. Il Tag assistenza è un identificatore alfanumerico univoco che consente ai tecnici dell'assistenza Dell di identificare i componenti hardware nel monitor e accedere alle informazioni sulla garanzia.
4	Pulsante di sblocco del supporto	Rilascia il supporto dal monitor.

Etichetta	Descrizione	Uso
5	Fori di montaggio VESA (100 mm x 100 mm - dietro il coperchio VESA)	Montaggio su parete usando un Kit compatibile VESA (100 mm x 100 mm).
6	Apertura per la gestione dei cavi (sul lato posteriore del supporto)	Per organizzare i cavi facendoli passare attraverso l'apertura.
7	Coperchio I/O	Protegge le porte I/O.

Vista posteriore e inferiore



Vista posteriore e inferiore senza supporto del monitor

Etichetta	Descrizione	Uso
1	Connettore alimentazione	Per il collegamento del cavo di alimentazione (fornito con il monitor).
2	Foro fissaggio blocco di sicurezza (in base al Kensington Security Slot)	Proteggere il monitor utilizzando il blocco di sicurezza (acquistato separatamente) per evitare movimenti imprevisti del monitor.
3	Joystick	Usare per controllare il menu OSD. Per ulteriori informazioni consultare Funzionamento del monitor .

Etichetta	Descrizione	Uso
4	Porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo A downstream (3)	<p>Collegare il dispositivo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps).</p> <p> NOTA: Per usare queste porte è necessario collegare il cavo USB (fornito con il monitor) alla porta USB upstream sul monitor e sul computer.</p> <p> NOTA: Per limitare le interferenze del segnale, evitare di collegare i dispositivi USB alla porta adiacente quando si utilizza un dispositivo USB wireless su una porta USB downstream.</p>
5	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo C downstream con alimentazione	<p>Collegare per caricare il dispositivo USB.</p> <p> NOTA: Per usare questa porta è necessario collegare il cavo USB (fornito con il monitor) alla porta USB upstream sul monitor e sul computer.</p> <p> NOTA: Per limitare le interferenze del segnale, evitare di collegare i dispositivi USB alla porta adiacente quando si utilizza un dispositivo USB wireless su una porta USB downstream.</p>
6	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo B upstream	<p>Per il collegamento del cavo USB (fornito con il monitor) alla porta e al computer e attivare le porte USB sul monitor.</p>
7	Porta HDMI 1 eARC/ARC	<p>Collegare il computer o un sistema audio esterno con il cavo HDMI 2.1 (fornito con il monitor) a questa porta.</p> <p> NOTA: Questa porta supporta l'uscita audio eARC/ARC con HDMI CEC attivato.</p>

Etichetta	Descrizione	Uso
8	Porta HDMI 2	Collegare il computer mediante il cavo HDMI 2.1 (fornito con il monitor) a questa porta. ✎ NOTA: Per lo streaming di audio Dolby ATMOS, collegare un altro cavo HDMI 2.1 (venduto separatamente) alla porta HDMI 1 eARC/ARC.
9	DisplayPort	Collegare il computer mediante il cavo DisplayPort-DisplayPort (fornito con il monitor) a questa porta.

Specifiche del monitor

Descrizione	Valore
Tipo di schermo	A colori a matrice attiva
Tecnologia pannello	QD OLED
Formato	16:9
Immagine visualizzabile	
Diagonale:	803,17 mm (31,62 pollici)
Larghezza (area attiva)	699,48 mm (27,54 pollici)
Altezza (area attiva)	394,73 mm (15,54 pollici)
Area totale	276105,74 mm ² (427,97 pollici ²)
Pixel pitch	0,1814 mm x 0,1814 mm
Pixel per pollice (PPI)	140
Angolo di visualizzazione:	
Verticale	178° (tipico)
Orizzontale	178° (tipico)
Uscita luminanza	250 cd/m ² (tipico) (modello di bianco SDR full) 450 cd/m ² (tipico) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (tipico) (picco HDR)
Fattore di contrasto	1,5 milione: 1 su SDR e HDR
Rivestimento superficiale	Anti riflesso
Sostanze luminose	OLED

Descrizione	Valore
Response time (Tempo di risposta)	0,03 ms (grigio a grigio)
Curvatura	1700R (tipico)
Profondità colore	1,07 miliardi di colori
Gamma colore	DCI-P3 tipico 99% (CIE 1976)
Supporto HDR	<ul style="list-style-type: none"> ▪ VESA DisplayHDR 400 True Black ▪ Dolby Vision HDR
Precisione calibrazione	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (medio) con modalità predefinita sRGB $\Delta E_{2000} \leq 2$ (medio) con modalità predefinita DCI-P3
Dispositivi integrati	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Hub SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) (con una porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream) ▪ 4 porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstream (inclusa una porta USB-C che supporta la funzione di ricarica BC1.2)
Connettività	<p>Posteriore</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 DP 1.4 (HDCP 1.4 e 2.3) (Supporta fino a 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) ▪ 2 HDMI 2.1 (HDCP 1.4 e 2.3) (Supportano fino a 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR come specificato in HDMI 2.1) (inclusa 1 HDMI 2.1 FRL con eARC che supporta il pass-through del segnale Dolby ATMOS) ▪ 1 porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo B upstream ▪ 2 porte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo A downstream <p>In basso/Accesso rapido</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo C downstream che supporta la funzione di ricarica BC1.2 ▪ 1 porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Tipo A downstream

Descrizione	Valore
Larghezza bordo (dal bordo del monitor all'area attiva)	
In alto	6,32 mm
Sinistra/destra	10,63 mm/10,63 mm
In basso	20,79 mm
Variabilità	
Supporto regolabile in altezza	Da 0 mm a 110 mm
Inclinazione	Da -5° a 21°
Rotazione	Da -20° a 20°
Perno	N/D
 NOTA: Non montare o usare il monitor con orientamento verticale o orizzontale invertito (180°) poiché si potrebbe danneggiare il monitor.	
Sicurezza	Foro fissaggio blocco di sicurezza (blocco cavo venduto separatamente)
Compatibilità Dell Display Manager	Organizzazione semplificata e altre funzioni chiave
Alienware Command Center (AWCC)	Sì

Specifiche sulla risoluzione

Descrizione	DisplayPort	Porta HDMI
Portata scansione orizzontale	27 kHz a 582,94 kHz (automatico)	27 kHz a 574,80 kHz (automatico)
Portata scansione verticale	48 Hz a 240 Hz (automatico)	48 Hz a 240 Hz (automatico)
Risoluzione massima predefinita	3840 x 2160 a 240 Hz (DSC abilitato e senza perdita visiva)	3840 x 2160 a 240 Hz (DSC abilitato e senza perdita visiva)

Modalità video supportate

Descrizione	Valore
Capacità di visualizzazione video (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Capacità di visualizzazione video (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Modalità di visualizzazione predefinite DisplayPort

Modalità di visualizzazione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Polarità di sincronia (Orizzontale/Verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

Modalità di visualizzazione predefinite HDMI

Modalità di visualizzazione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Polarità di sincronia (Orizzontale/Verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

 **NOTA: Il monitor supporta NVIDIA G-SYNC Compatible. Per informazioni sulle schede grafiche che supportano la funzione NVIDIA G-SYNC Compatible, andare su www.geforce.com.**

 **NOTA: Questo monitor supporta VESA AdaptiveSync Display.**

Specifiche elettriche

Descrizione	Valore
Segnali video in ingresso	HDMI/DP, 600 mV per ciascuna linea differenziale, polarità positiva a impedenza in ingresso 100 Ω
Tensione ingresso CA/frequenza/corrente	100 VCA a 240 VCA/50 Hz o 60 Hz \pm 3 Hz/3 A (tipico)
Corrente inrush	<ul style="list-style-type: none">▪ 120 V: 40 A (massimo) a 0°C (avvio a freddo)▪ 240 V: 80 A (massimo) a 0°C (avvio a freddo)
Consumo di energia	<ul style="list-style-type: none">▪ 0,3 W (Modalità spento)¹▪ 0,5 W (Modalità standby)¹▪ 42,5 W (Modalità acceso)¹▪ 190,0 W (Massimo)²▪ 45,8 W (P_{on})³▪ 143,2 kWh (TEC)³

¹ Come definito dalle UE 2019/2021 e UE 2019/2013.

² Impostazione massima di luminosità e contrasto con carico di potenza massimo su tutte le porte USB.

³ P_{on} : Consumo energetico in modalità Acceso misurato con riferimento al metodo di test Energy Star.

TEC: Consumo energetico totale in kWh misurato con riferimento al metodo di test Energy Star.

Il presente documento è solo informativo e riflette le prestazioni in laboratorio. Il prodotto può rispondere in modo diverso, in relazione al software, ai componenti e alle periferiche ordinate. Non vi è alcun obbligo di aggiornare tali informazioni.

Pertanto, l'utente non deve fare affidamento su tali informazioni nel prendere decisioni circa le tolleranze elettriche o altro. Non è data alcuna garanzia espressa o implicita sulla precisione o completezza.

Caratteristiche fisiche

Descrizione	Valore
Tipo di cavo segnale	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Digitale: HDMI FRL, 19 pin ▪ Digitale: DisplayPort, 20 pin ▪ USB (Universal Serial Bus): USB, 9 pin
<p> NOTA: I monitor Dell sono progettati per lavorare in modo ottimale con i cavi video forniti con il monitor. Poiché Dell non ha il controllo sui diversi fornitori di cavi presenti sul mercato, il tipo di materiale, connettore e processo usato per fabbricare tali cavi, Dell non garantisce che le prestazioni video dei cavi non forniti con il monitor Dell.</p>	
Dimensioni (con supporto):	
Altezza (esteso)	582,77 mm (22,94 pollici)
Altezza (compresso)	472,77 mm (18,61 pollici)
Larghezza	715,56 mm (28,17 pollici)
Spessore	305,72 mm (12,04 pollici)
Dimensioni (senza supporto):	
Altezza	421,92 mm (16,61 pollici)
Larghezza	715,56 mm (28,17 pollici)
Spessore	106,44 mm (4,19 pollici)
Dimensioni del supporto:	
Altezza (esteso)	447,30 mm (17,61 pollici)
Altezza (compresso)	417,63 mm (16,44 pollici)
Larghezza	430,72 mm (16,96 pollici)
Spessore	305,72 mm (12,04 pollici)
Peso:	
Peso con imballo	14,39 kg (31,72 libbre)
Peso con gruppo di supporto e cavi	9,35 kg (20,61 libbre)
Peso senza supporto montato (Considerato il montaggio a parete o montaggio VESA - nessun cavo)	6 kg (13,23 libbre)

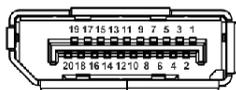
Descrizione	Valore
Peso del gruppo di supporto	2,94 kg (6,48 libbre)
Telaio frontale lucido	5,5 ± 1,5 gu

Caratteristiche ambientali

Descrizione	Valore
Standard di conformità	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Conformità RoHS ▪ Monitor a BFR/PVC ridotto (Le schede circuito sono prodotte da laminati privi di BFR/PVC) ▪ Vetro privo di arsenico e mercurio solo per pannello 	
Temperatura:	
Operativa	Da 0°C a 40°C (da 32°F a 104°F)
Non operativa	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Immagazzinamento: Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F) ▪ Spedizione: Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F)
Umidità:	
Operativa	Da 10% a 80% (senza condensa)
Non operativa	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Immagazzinamento: Da 5% a 90% (senza condensa) ▪ Spedizione: Da 5% a 90% (senza condensa)
Altitudine:	
Operativa	5000 m (16404 piedi) (massimo)
Non operativa	12192 m (40000 piedi) (massimo)
Dissipazione termica	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 648,3 BTU/ora (massimo) ▪ 145,0 BTU/ora (Modalità acceso)

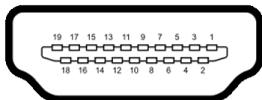
Assegnazione dei Pin

Connettore DisplayPort



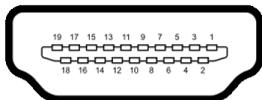
Numero pin	Lato 20-pin del cavo segnale collegato
1	ML3 (n)
2	Massa
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	Massa
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	Massa
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	Massa
12	ML0 (p)
13	Massa
14	Massa
15	AUX (p)
16	Massa
17	AUX (n)
18	Rilevazione Hot Plug
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Connettore HDMI (eARC/ARC)



Numero pin	Lato 19-pin del cavo segnale collegato
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Terra
18	POTENZA +5 V
19	RILEVAZIONE HOT PLUG (eARC TX-)

Connettore HDMI



Numero pin	Lato 19-pin del cavo segnale collegato
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Riservato (N.C. sul dispositivo)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Terra
18	POTENZA +5 V
19	RILEVAZIONE HOT PLUG

Interfaccia USB

Questa sezione fornisce informazioni sulle porte USB disponibili sul monitor.

NOTA: Il monitor è compatibile con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).

USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) super veloce

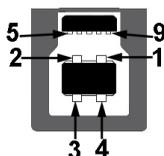
Velocità di trasferimento	Velocità dati	Consumo di energia*
Super-Speed	5 Gbps	4,50 W (Max., su ogni porta)
Alta velocità	480 Mbps	4,50 W (Max., su ogni porta)
Velocità piena	12 Mbps	4,50 W (Max., su ogni porta)

USB Tipo C

USB Tipo C	Descrizione
Dati	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)
Ricarica dell'alimentazione	Fino a 15 W

*Fino a 3 A sulla porta USB-C downstream (con icona batteria ) con dispositivi conformi alla versione con carica batteria o dispositivi USB normali.

Connettore USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream



Numero pin	Nome segnale
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	Massa
5	StdB_SSTX-

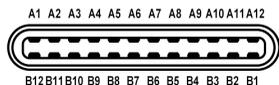
Numero pin	Nome segnale
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Connettore USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) downstream



Numero pin	Nome segnale
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	Massa
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Connettore USB Tipo C



Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
A1	Massa	B1	Massa
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	Massa	B12	Massa

Porta USB

Porta	Posizione
1 Tipo B upstream	Posteriore
2 Tipo A downstream	Posteriore
1 Tipo A downstream	In basso
1 Tipo C downstream	In basso

Porta di alimentazione, la porta con l'icona batteria ; supporta la funzione di ricarica rapida fino a 3 A se il dispositivo è conforme a BC1.2

 **NOTA: La funzionalità SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) richiede un computer compatibile con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**

 **NOTA: Le porte USB del monitor funzionano solo quando il monitor è acceso o in modalità Standby. Se il monitor viene spento e poi riacceso, i dispositivi connessi potrebbero impiegare alcuni secondi per riprendere la normale funzionalità.**

Funzione Plug and Play

Il monitor può essere collegato a qualsiasi computer compatibile Plug and Play. Il monitor fornisce automaticamente al computer il proprio EDID (Extended Display Identification Data) utilizzando i protocolli DDC (Display Data Channel) in modo che il computer possa configurare e ottimizzare i parametri del monitor. La maggior parte delle installazioni del monitor è automatica; se desiderato si possono selezionare altre impostazioni. Fare riferimento a [Funzionamento del monitor](#) per altre informazioni sulla modifica delle impostazioni del monitor.

Qualità del monitor QD-OLED e criteri sui pixel

Durante la procedura di produzione dei monitor QD-OLED, non è anomalo che uno o più pixel restino fissi in uno stato immutato che sono difficili da rilevare e non influenzano la qualità di visualizzazione o d'uso. Per altre informazioni sulla qualità dei monitor Dell e dei pixel, vedere www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomia

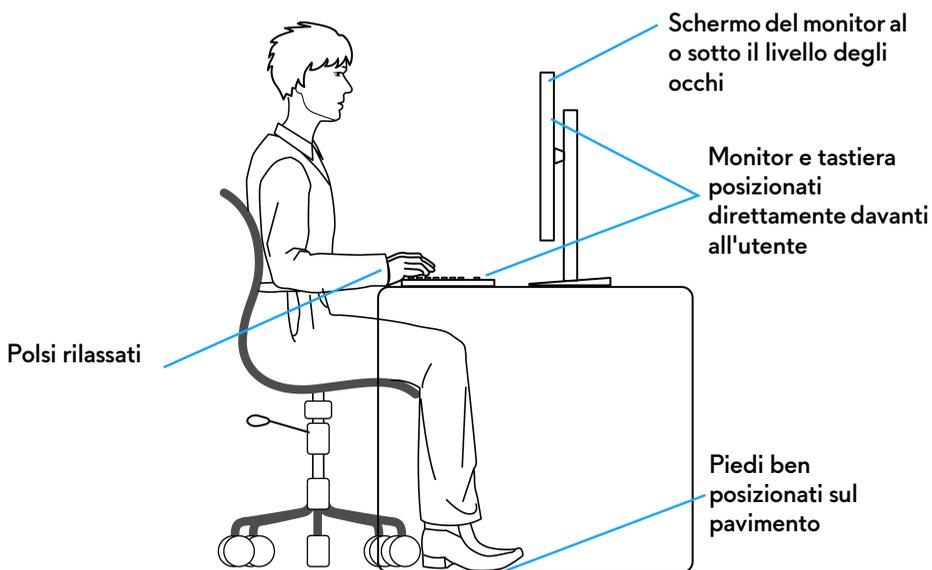
△ **AVVISO: L'uso non adeguato o prolungato della tastiera può causare lesioni.**

△ **AVVISO: La visione dello schermo del monitor per un lungo periodo di tempo può causare affaticamento degli occhi.**

Per comodità ed efficienza, attenersi alle seguenti linee guida durante l'impostazione e utilizzo della workstation computer:

- Posizionare il computer in modo da essere direttamente davanti al monitor e alla tastiera quando si lavora. Per posizionare correttamente la tastiera sono disponibili in commercio dei supporti speciali.
- Per ridurre il rischio di affaticamento agli occhi e di collo, braccia, schiena o spalle dovuto all'uso del monitor per lunghi periodi di tempo, si consiglia di:
 1. Impostare la distanza dello schermo tra 20 pollici e 28 pollici (50-70 cm) dagli occhi.
 2. Sbattere frequentemente gli occhi per inumidirli o bagnare gli occhi con acqua dopo l'uso prolungato del monitor.
 3. Fare pause regolari e frequenti di circa 20 minuti ogni due ore.
 4. Guardare lontano dal monitor e fissare un oggetto distante circa 20 piedi per almeno 20 secondi durante le pause.
 5. Fare esercizi per allentare la tensione su collo, braccia, schiena e spalle durante le pause.
- Assicurarsi che lo schermo del monitor sia a livello degli occhi o leggermente più in basso quando ci si siede davanti al computer.
- Regolare l'inclinazione del monitor, oltre alle impostazioni di contrasto e luminosità.
- Regolare la luce ambientale (ad esempio luci sopra la testa, lampada da scrivania e tende o veneziane delle finestre) per ridurre i riflessi e il bagliore sullo schermo del monitor.
- Usare una sedia che offra un buon supporto per la zona lombare.
- Tenere gli avambracci orizzontali con i polsi in una posizione neutra e confortevole mentre si utilizza la tastiera o il mouse.

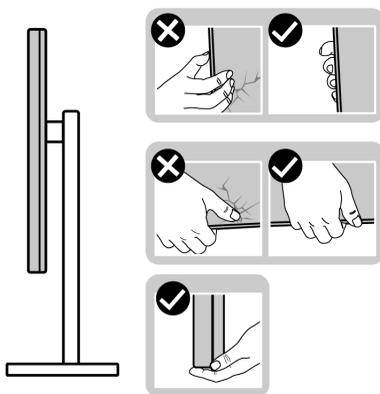
- Lasciare sempre dello spazio per riposare le mani quando si utilizza la tastiera o il mouse.
- Tenere la parte superiore di entrambe le braccia in una posizione naturale.
- Assicurarsi che i piedi siano poggiati sul pavimento.
- Quando ci si siede, assicurarsi che il peso delle gambe sia sui piedi e non sulla parte anteriore della seduta. Regolare l'altezza della sedia o usare poggipiedi per mantenere una postura corretta.
- Variare le attività lavorative. Provare a organizzare il lavoro in modo da non dover stare seduti e lavorare per lunghi periodi di tempo. Alzarsi e camminare nella stanza a intervalli regolari.
- Tenere l'area sotto la scrivania sgombra da ostacoli e cavi o dai cavi di alimentazione che possono interferire con la seduta comoda o presentare un potenziale pericolo di inciampo.



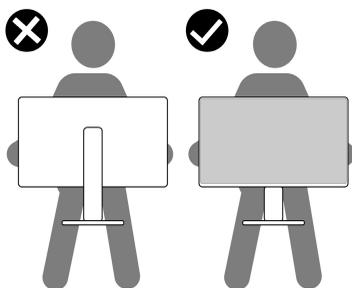
Gestione e spostamento dello schermo

Per garantire la gestione sicura del monitor quando viene sollevato o spostato, seguire queste linee guida:

- Prima di spostare o sollevare il monitor, spegnere il computer e il monitor.
- Scollegare tutti i cavi dal monitor.
- Posizionare il monitor nella confezione originale con tutti i materiali di imballo.
- Tenere saldamente il bordo inferiore e il lato del monitor senza applicare pressione eccessiva quando si solleva o sposta il monitor.

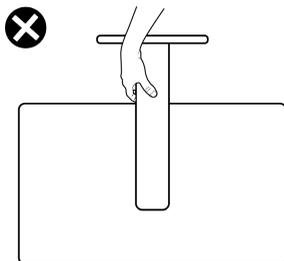


- Quando si solleva o sposta il monitor, assicurarsi che lo schermo sia rivolto verso di voi e non premere l'area di visualizzazione per evitare graffi o danni.



- Durante il trasporto del monitor, evitare urti improvvisi o vibrazioni.

- Quando si solleva o sposta il monitor, non capovolgere il monitor mentre si tiene la base del supporto o il supporto regolabile. Possono verificarsi danni accidentali al monitor o causare lesioni personali.



Linee guida sulla manutenzione

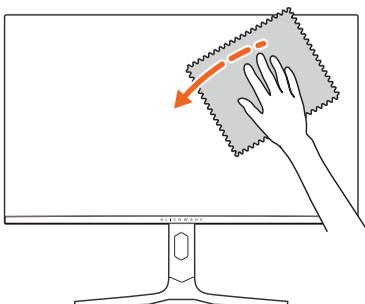
Pulizia del monitor

△ **AVVISO:** Leggere con attenzione le presenti **Istruzioni di sicurezza** prima di pulire il monitor.

⚠ **AVVERTENZA:** Prima di pulire monitor, scollegare il cavo di alimentazione del monitor dalla presa elettrica.

Per una maggiore praticità, seguire le istruzioni riportate di seguito durante il disimballaggio, la pulizia, o il trasporto del monitor:

- Usare un panno pulito leggermente inumidito con acqua per pulire il gruppo supporto, lo schermo e lo chassis del monitor Dell. Se disponibile, utilizzare un fazzoletto specifico per la pulizia dello schermo dei monitor Dell o una soluzione adatta al rivestimento antistatico.
- Una volta pulita la superficie del tavolo, assicurarsi che sia asciutta e libera da umidità o agenti di pulizia prima di posizionare il monitor Dell.
- Utilizzando un panno asciutto, strofinare delicatamente la superficie in una direzione alla volta per rimuovere polvere e macchie.



- △ **AVVISO: Non usare detergenti o altri solventi chimici come benzene, diluenti, ammoniaca, sostanze abrasive, alcool o aria compressa.**
- △ **AVVISO: L'uso di sostanze chimiche per la pulizia può causare modifiche all'aspetto del monitor, come soloramento, patina lattiginosa sul monitor, deformazione, superficie scura non omogenea, e spellamento dell'area dello schermo.**

Detergente per la pulizia	
Usare 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Acqua filtrata o distillata ▪ Detergente neutro o alcalino (ad esempio sapone per piatti) con acqua ▪ Detergente per schermi LCD/LED (senza acetone)
Non usare 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Toluene/Acetone/Solventi ▪ Detergente comune per vetri ▪ Prodotti per la pulizia della casa ▪ Soluzioni di pulizia abrasive ▪ Detergenti che contengono perossido di idrogeno

⚠ **AVVERTENZA: Non spruzzare la soluzione di pulizia o acqua direttamente sulla superficie del monitor. I liquidi potrebbero accumularsi nella parte bassa del pannello del display e corrodere le parti elettroniche causando danni permanenti. Applicare la soluzione di pulizia o acqua su un panno soffic e pulire il monitor.**

 **NOTA: I danni al monitor dovuti a metodi non adeguati per la pulizia e l'uso di benzene, diluenti, ammoniaca, solventi abrasivi, alcol, aria compressa, detergenti di qualsiasi tipo possono causare Danni indotti dal cliente (CID). CID non sono coperti dalla garanzia Dell standard.**

- Se si nota della polvere bianca residua sul monitor, quando lo si disimballa, pulirla con un panno.
- Maneggiare con cura il monitor perché le plastiche di colore scuro sono più delicate di quelle di colore chiaro, e si possono graffiare mostrando segni bianchi.
- Per aiutare il monitor a mantenere la migliore qualità d'immagine, usare uno screensaver dinamico e spegnere il monitor quando non è in uso.

Configurazione del monitor

Fissare il supporto

 **NOTA:** Il gruppo supporto non è fissato quando il monitor è inviato dalla fabbrica.

 **NOTA:** Le istruzioni di seguito si applicano solo al supporto fornito con il monitor. Se si sta fissando un supporto acquistato da altre fonti, seguire le istruzioni di impostazione incluse con il supporto.

 **AVVISO:** I passaggi di seguito sono importanti per proteggere lo schermo. Seguire le istruzioni per completare l'installazione.

1. Rimuovere il supporto regolabile, la base del supporto e il coperchio I/O dalla confezione.



 **NOTA:** Le immagini sono state utilizzate solo a scopo illustrativo. L'aspetto del supporto della confezione potrebbe variare.

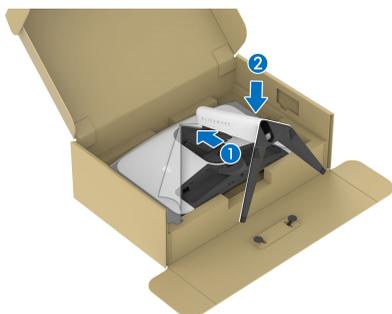
2. Allineare e collocare il supporto regolabile sulla base del supporto.
3. Aprire l'impugnatura della vite nella parte inferiore della base del supporto e ruotarla in senso orario per fissare il supporto.
4. Chiudere la maniglia della vite.



5. Aprire il coperchio protettivo sul monitor per accedere all'apertura VESA sul coperchio posteriore del display.



6. Inserire con attenzione le linguette sul supporto regolabile nelle aperture sul coperchio posteriore dello schermo e premere il supporto per fissarlo in posizione.

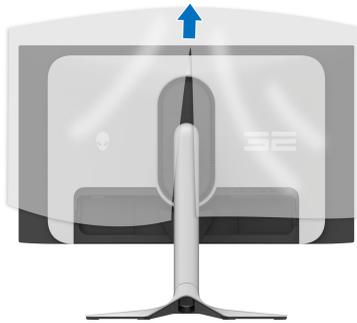


7. Tenere il supporto regolabile e inclinare con attenzione il monitor, quindi poggiarlo su una superficie piana.



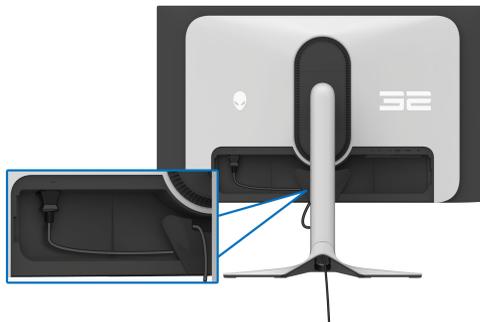
⚠ AVVISIO: Tenere il supporto regolabile quando si solleva il monitor per evitare danni accidentali.

8. Sollevare il coperchio protettivo del monitor.



9. Collegare il cavo di alimentazione al monitor.

10. Fare passare il cavo di alimentazione attraverso l'apertura di gestione dei cavi sul supporto e attraverso la clip di gestione dei cavi sul retro dello schermo.



11. Collegare al monitor i cavi necessari, come il cavo DisplayPort-DisplayPort, cavo HDMI, cavi USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream e downstream, e così via.

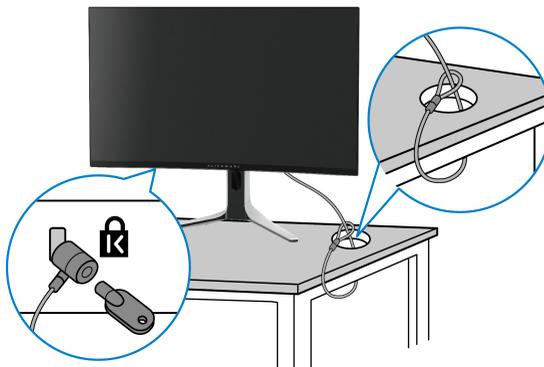
 **NOTA: I cavi USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) downstream non sono forniti con lo schermo e sono venduti separatamente.**

 **NOTA: I monitor Dell sono progettati per funzionare in modo ottimale con i cavi Dell contenuti nella confezione. Dell non garantisce la qualità del video e le prestazioni durante l'uso dei cavi non Dell.**

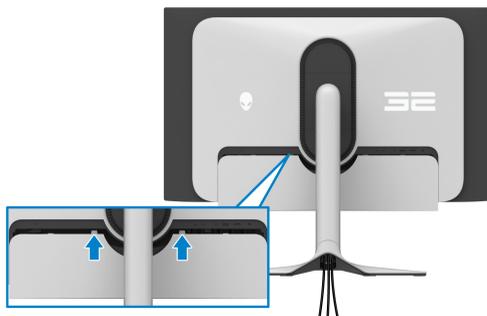
12. Far passare i cavi attraverso l'apertura per la gestione dei cavi prima sul supporto.



- ✎ **NOTA:** Sistemare i cavi in modo che siano ben organizzati prima di fissare il copri I/O.
- △ **AVVISO:** Non collegare il cavo di alimentazione alla presa a parete o accendere il monitor fino a quando non viene indicato di farlo.
- ✎ **NOTA:** Per proteggere il monitor su un tavolo utilizzando lo slot Kensington, collegare il cavo di blocco Kensington su **Foro fissaggio blocco di sicurezza**. Per ulteriori informazioni sull'uso del blocco Kensington (venduto separatamente), consultare la documentazione fornita con il blocco. L'immagine di seguito è utilizzata solo a scopo illustrativo. L'aspetto del blocco potrebbe variare.



13. Inserire le linguette sul copri I/O nelle aperture sul coperchio posteriore dello schermo fino a fissarle in posizione.



- NOTA:** Assicurarsi che i cavi passino attraverso il copri I/O e l'apertura per la gestione dei cavi sul supporto regolabile.

Connessione del computer

- AVVERTENZA:** Prima di iniziare le procedure descritte nella presente sezione, attenersi alle [Istruzioni di sicurezza](#).

- NOTA:** Non collegare al contempo tutti i cavi al computer.

- NOTA:** Le immagini sono state utilizzate solo a scopo illustrativo. L'aspetto del computer potrebbe variare.

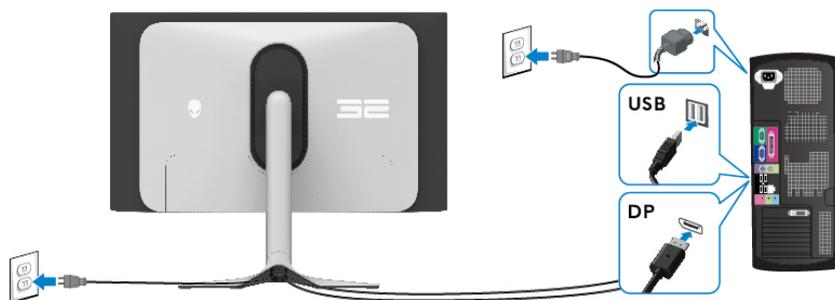
1. Collegare l'altra estremità del cavo DisplayPort-DisplayPort/HDMI al computer.
 2. Connettere l'altra estremità del cavo USB 3.2 Gen 1 upstream a una porta USB 3.2 Gen 1 adeguata sul computer.
 3. Collegare le periferiche USB alle porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstream nella parte inferiore del monitor.
 4. Collegare i cavi di alimentazione del computer e del monitor alla presa a parete.
- AVVISO:** Prima di utilizzare il monitor, si consiglia di fissare il supporto regolabile a una parete utilizzando il ferma cavi o un cavo che supporti il peso del monitor per evitare che cada.



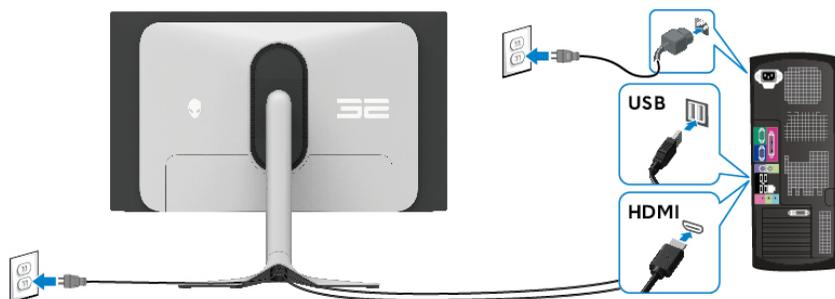
5. Accendere il monitor e il computer.

Se sul monitor è visualizzata un'immagine, l'installazione è stata completata. In caso contrario, vedere **Problemi comuni**.

Collegamento del cavo DisplayPort (da DP a DP)



Collegamento del cavo HDMI



Rimuovere il supporto del monitor

NOTA: Per evitare di graffiare lo schermo mentre si rimuove il supporto, far attenzione a posizionare il monitor su una superficie pulita e maneggiarlo con cura.

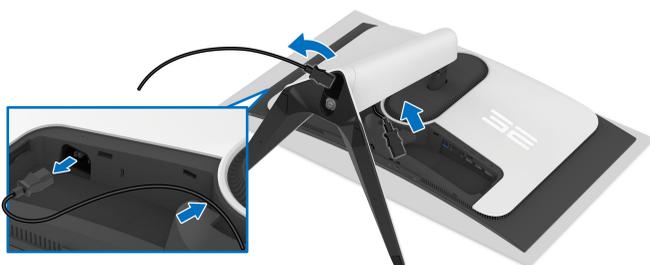
NOTA: Attenersi alle procedure di seguito per la rimozione del supporto fornito con il monitor. Se si sta rimuovendo un supporto acquistato da altre fonti, seguire le istruzioni di impostazione incluse con il supporto.

Per rimuovere il supporto:

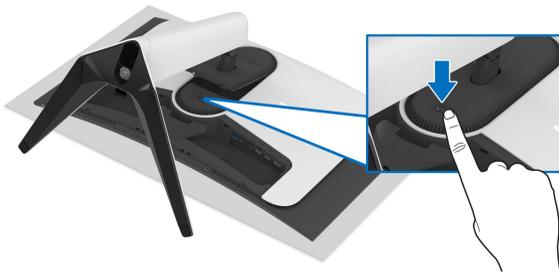
1. Spegnere il monitor.
2. Scollegare tutti i cavi dal computer.
3. Posizionare il monitor su un panno soffice o cuscino.
4. Fare scorrere e rimuovere con attenzione il copri I/O dal monitor.



5. Scollegare i cavi dal monitor e farli passare attraverso l'apertura per la gestione dei cavi sul supporto regolabile.



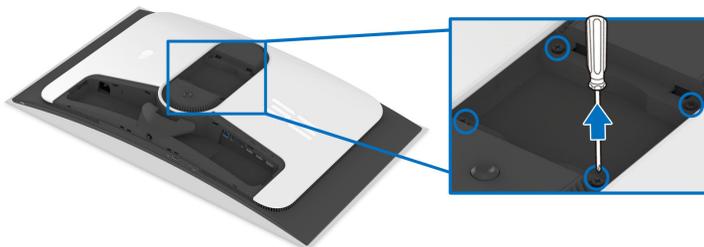
6. Tenere premuto il pulsante di rilascio del supporto sul retro del display.



7. Sollevare il gruppo del supporto e allontanarlo dal monitor.



Montaggio su parete VESA (opzionale)



NOTA: Usare viti M4 x 10 mm per fissare il monitor al kit di montaggio a parete.

Fare riferimento alle istruzioni in dotazione al kit di montaggio a parete compatibile VESA.

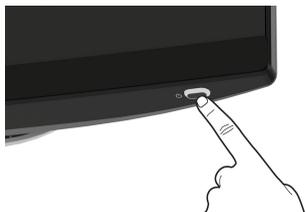
1. Collocare il pannello del monitor su di un panno morbido o un cuscino appoggiato su una superficie piana.
2. Rimuovere il supporto del monitor. (Consultare [Rimuovere il supporto del monitor.](#))
3. Usare un cacciavite a croce Phillips per rimuovere le quattro viti che fissano la copertura di plastica.
4. Fissare la staffa di supporto del kit di montaggio su parete al monitor.
5. Montare il monitor a parete. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione in dotazione con il kit per il montaggio a parete.

NOTA: Da usare solo con staffe per il montaggio su parete omologate UL o CSA o GS con una capacità minima di peso o carico di 24 kg.

Funzionamento del monitor

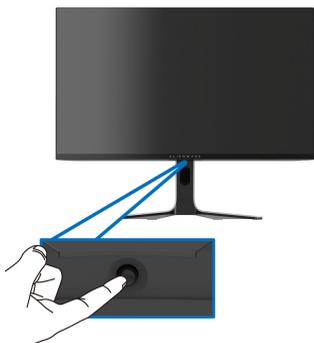
Accendere il monitor

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.



Uso del joystick

Usare il joystick nella parte inferiore del monitor per apportare le regolazioni dell'OSD (On-Screen Display).



1. Premere il joystick o spostarlo indietro/sinistra/destra per avviare l'Utility avvio menu.
2. Spostare il joystick in avanti/indietro/sinistra/destra per scorrere le opzioni.
3. Premere nuovamente il joystick per confermare l'impostazione e uscire.

Joystick	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none">▪ Con il menu OSD attivo, premere il joystick per confermare la selezione o salvare le impostazioni.▪ Con il menu OSD disattivo, premere il joystick per avviare l'Utility avvio menu. Consultare Accedere al Utility avvio menu.

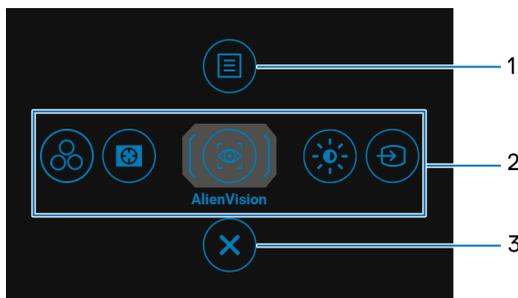
Joystick	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> Per la navigazione quadridirezionale (sinistra, destra, avanti e indietro). Passa da una voce del menu all'altra. Aumenta o riduce i parametri della voce del menu selezionata.
	Seleziona e accede al sottomenu.
	Torna al livello precedente del menu o chiude il menu corrente.
	Per impostazione predefinita, con il menu OSD disattivo, spostare il joystick in avanti per scorrere le opzioni predefinite di AlienVision Toggle List (Elenco attivazioni AlienVision) e Off (Disattivato) .

Uso del menu OSD (On Screen Display)

Accedere al Utility avvio menu

Quando si sposta o preme il joystick, l'Utility avvio menu è visualizzata in basso al centro dello schermo e consente di accedere al menu OSD e alle funzioni di collegamento.

Spostare il joystick per selezionare una funzione.

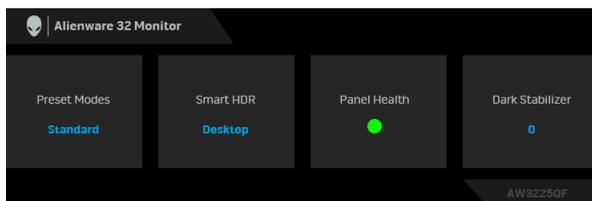


La tabella di seguito descrive le funzioni del Utility avvio menu:

Etichetta	Icona	Descrizione
1	 Menu	Per aprire il menu principale dell'OSD, consultare Accedere al sistema di menu .

Etichetta	Icona	Descrizione
2	     <p>Funzioni di collegamento</p>	<p>Quando si sposta il joystick verso sinistra o destra per scorrere le funzioni di collegamento, l'elemento selezionato sarà evidenziato e spostato in posizione centrale. Premere il joystick per accedere al menu secondario ed eseguire le regolazioni spostando il joystick.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Preset Modes (Modalità predefinite): per scegliere una modalità colore preferita dall'elenco delle modalità predefinite. ▪ Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero): per accedere al cursore di regolazione Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero). ▪ AlienVision: per scegliere una modalità display preferita per il gioco o disattivare AlienVision. ▪ Brightness (Luminosità)/Contrast (Contrasto): per accedere ai cursori di regolazione di luminosità e contrasto. ▪ Input Source (Origine ingresso): per scegliere una sorgente di ingresso dall'elenco di segnali video che possono essere collegati al monitor. <p> NOTA: È possibile impostare i tasti di scelta rapida preferiti. Per ulteriori informazioni consultare Personalize (Personalizza).</p>
3	 <p>Esci</p>	<p>Per chiudere il Utility avvio menu.</p>

Con l'Utility avvio menu attiva, la barra di stato dell'OSD è visualizzata in alto al centro dello schermo e visualizza le impostazioni correnti di alcune funzioni OSD.

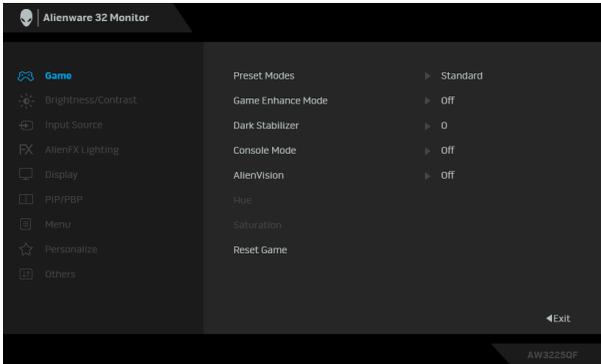


In genere, **Panel Health (Integrità pannello)** visualizza un punto verde. Quando è visualizzato un punto giallo, si consiglia di eseguire **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)**; quando è visualizzato un punto rosso, vuol dire che il monitor è stato utilizzato per 7000 ore senza eseguire **Panel Refresh (Aggiornamento pannello)**. Per ulteriori informazioni consultare [OLED Panel Maintenance \(Manutenzione del pannello OLED\)](#).

Accedere al sistema di menu

Una volta modificate le impostazioni, premere il joystick per salvare le modifiche prima di passare a un altro menu o chiudere l'OSD.

 **NOTA: Per uscire dall'elemento del menu corrente e tornare al menu precedente, spostare il joystick verso sinistra.**

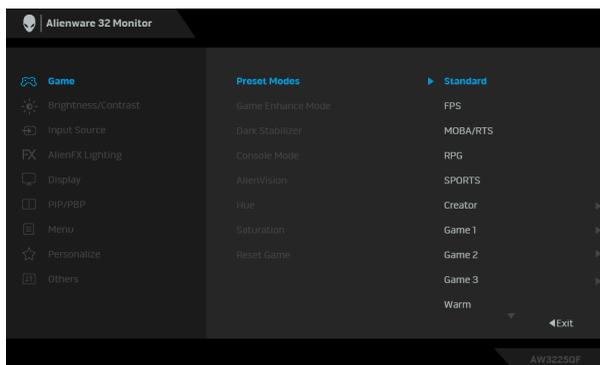
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Game (Gioco)	Usare questo menu per personalizzare l'esperienza di gioco visiva.
		

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



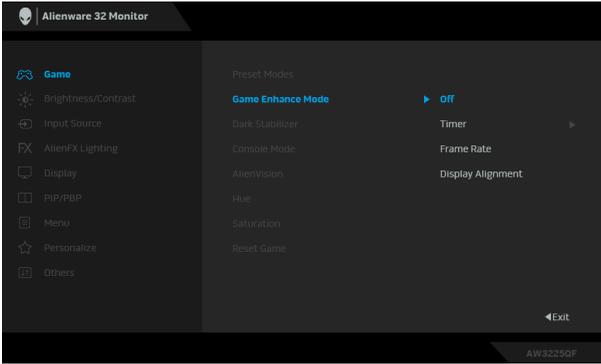
Preset Modes (Modalità predefinite)

Consente di scegliere una modalità colore predefinita o creare proprie modalità colore.

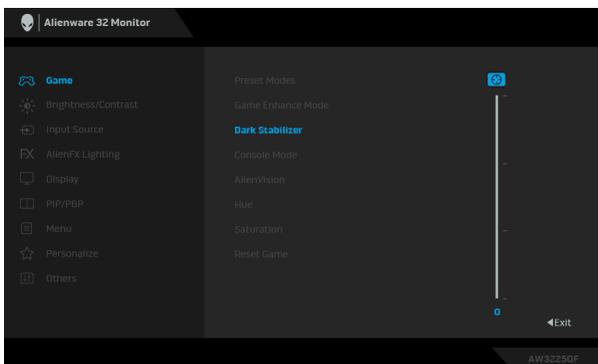


- **Standard:** carica le impostazioni colore predefinite del monitor. Questa è la modalità predefinita.
- **FPS:** carica le impostazioni colore ideali per i giochi Sparattutto in prima persona (FPS).
- **MOBA/RTS:** carica le impostazioni colore ideali per i giochi Arena di battaglia multigiocatore in linea (MOBA) e Strategia in tempo reale (RTS).
- **RPG:** carica le impostazioni colore ideali per i Giochi di ruolo (RPG).
- **SPORTS (SPORT):** carica le impostazioni colore ideali per i giochi di sport.
- **Creator (Creatore):** consente di impostare lo **Color Space (Spazio colore)** su **sRGB** o **DCI-P3** e regolare il livello della **Gamma** (tra 1,8 e 2,6).
- **Game 1 (Gioco 1)/Game 2 (Gioco 2)/Game 3 (Gioco 3):** consente di personalizzare le impostazioni di **Gain (Guadagno)**, **Offset (Spostamento)**, **Hue (Tonalità)**, **Saturation (Saturazione)** e **Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)** per le necessità di gioco.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Preset Modes (Modalità predefinite)	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="396 188 1001 280">▪ Warm (Caldo): visualizza i colori con una temperatura colore bassa. Lo schermo appare più caldo con una tinta rosso/gialla. <li data-bbox="396 293 978 386">▪ Cool (Freddo): visualizza i colori con una temperatura colore alta. Lo schermo appare più freddo con una tinta blu. <li data-bbox="396 399 1034 587">▪ Custom Color (Colori personalizzati): consente di regolare manualmente le impostazioni del colore. Usare il joystick per regolare Gain (Guadagno), Offset (Spostamento), Hue (Tonalità) e Saturation (Saturazione) per creare modalità colore predefinite personali. <p data-bbox="396 606 1012 667"> NOTA: La funzione è disattiva quando Console Mode (Modalità console) è attivo.</p> <p data-bbox="396 686 1034 778"> NOTA: La funzione è disattiva quando Smart HDR (HDR intelligente) o Dolby Vision è attivato ed è visualizzato un contenuto HDR.</p>

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)	Questa funzione offre tre funzioni per migliorare l'esperienza di gioco.
		
		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Off (Disattivato): per disattivare le funzioni in Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco). ▪ Timer: Per visualizzare il timer nell'angolo in alto a sinistra dello schermo, selezionare un intervallo di tempo dall'elenco. Il timer mostra il tempo trascorso dall'inizio del gioco. Gli intervalli di tempo disponibili includono 30 min, 40 min, 50 min, 60 min e 90 min. Ciò aiuta a restare informati del tempo rimasto. ▪ Frame Rate (Velocità fotogramma): per visualizzare i fotogrammi per secondo attuali durante il gioco. Un valore di velocità elevato corrisponde a un'animazione più fluida. ▪ Display Alignment (Allineamento schermo): per garantire il perfetto allineamento dei contenuti video per più schermi. Premendo nuovamente il joystick si esce dalla modalità Display Alignment (Allineamento schermo).

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)	Questa funzione migliora la visibilità in scenari di gioco scuri. A un valore elevato (tra 0 e 3), corrisponde una migliore visibilità nelle aree scure dell'immagine visualizzata.



 **NOTA:** La funzione è disattiva quando Smart HDR (HDR intelligente) o Dolby Vision è attivato ed è visualizzato un contenuto HDR.

Console Mode (Modalità console) Regola **Console Mode (Modalità console)** su **On (Attivato)/Legacy Device (Dispositivo legacy)/Off (Disattivato), Color (Colore), Gamma o Source Tone Map (Mappa toni origine)**. L'attivazione della funzione offre un'esperienza di gioco migliore mentre si gioca con i giochi da console. Per ulteriori informazioni consultare **Modalità console (Solo HDMI)**.

- **On (Attivato)/Legacy Device (Dispositivo legacy)/Off (Disattivato):** Selezionare **On (Attivato)** o **Off (Disattivato)** per abilitare o disabilitare le funzioni in **Console Mode (Modalità console)**. Selezionare **Legacy Device (Dispositivo legacy)** quando si utilizzano versioni meno recenti di console, come PS4.
- **Color (Colore):** RGB predefinito è 100, in questa modalità RGB può essere regolato da 0 a 100.

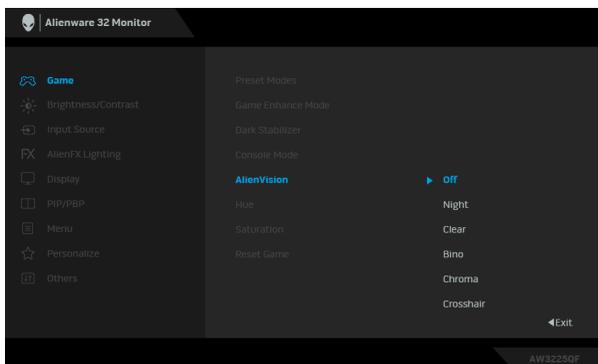
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Console Mode (Modalità console)	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="356 188 994 280">▪ Gamma: la Gamma predefinita è 2,2 al centro. Selezionando questa funzione è possibile regolare manualmente la Gamma da 1,8 a 2,6. <li data-bbox="356 292 994 384">▪ Source Tone Map (Mappa toni origine): selezionare per consente la mappatura dei toni dei contenuti HDR dal dispositivo di origine. <li data-bbox="356 403 994 528">▪  NOTA: Console Mode (Modalità console) è solo per HDMI. Le modalità predefinite non sono disponibili quando la Console Mode (Modalità console) è "On" (Attivato). <li data-bbox="356 547 994 671">▪  NOTA: Color (Colore)/Gamma è disabilitata quando Smart HDR (HDR intelligente) o Dolby Vision è attivato ed è visualizzato un contenuto HDR. <li data-bbox="356 691 994 783">▪  NOTA: Source Tone Map (Mappa toni origine) è disabilitata quando Dolby Vision è attivato o non è visualizzato un contenuto HDR.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



AlienVision

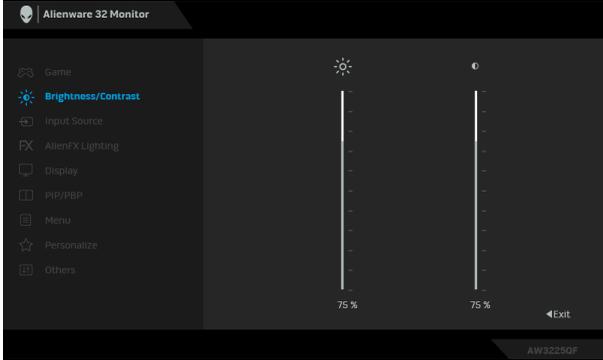
AlienVision offre alcune modalità di visualizzazione per gli scenari di gioco. È possibile scorrere le opzioni per visualizzarne l'anteprima. L'impostazione predefinita è **Off (Disattivato)**.

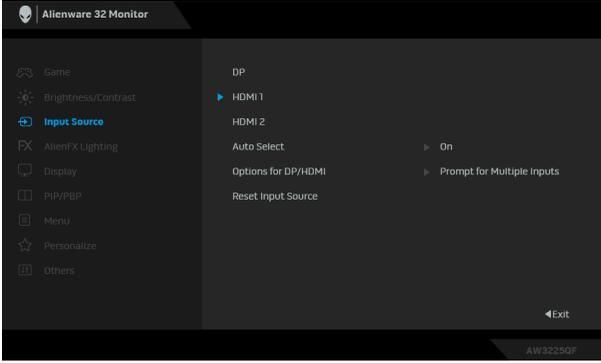


- **Night (Notte):** identifica in modo nitido gli oggetti nelle scene scure del gioco.
- **Clear (Chiaro):** rimuove gli artefatti visivi per migliorare la nitidezza delle scene di giorno.
- **Bino:** questa funzione consente di eseguire lo zoom su oggetti distanti come un telescopio.
- **Chroma:** applica le mappe termiche dinamiche in diverse scene per aiutare a distinguere gli oggetti del gioco dallo sfondo.
- **Crosshair (Mirino):** aiuta a mirare e anticipare la mirata con dei marcatori. Visualizza il mirino nel gioco, aiutando a migliorare la mirata durante nelle fasi calde del gioco.

 **NOTA: Altre opzioni di AlienVision sono disponibili utilizzando Alienware Command Center (AWCC).**

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Hue (Tonalità)	<p>Questa funzione permette di cambiare il colore dell'immagine video sul verde o sul viola. È usata per regolare le tonalità di colore della pelle.</p> <p>Usare il joystick per regolare il livello della tonalità da 0 a 100.</p> <p>Livelli elevati aumentano le ombre verdi dell'immagine video, mentre livelli bassi aumentano le ombre viola dell'immagine video.</p> <p>✎ NOTA: Questa funzione è disponibile solo quando viene selezionata la modalità predefinita FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) o RPG.</p>
	Saturation (Saturazione)	<p>Questa funzione permette di regolare la saturazione del colore dell'immagine video.</p> <p>Usare il joystick per regolare il livello della saturazione da 0 a 100.</p> <p>Livelli elevati aumentano i colori dell'immagine video, mentre livelli bassi aumentano l'aspetto monocromatico dell'immagine video.</p> <p>✎ NOTA: Questa funzione è disponibile solo quando viene selezionata la modalità predefinita FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) o RPG.</p>
	Reset Game (Ripristina gioco)	<p>Ripristina tutte le impostazioni nel menu Game (Gioco) ai valori predefiniti di fabbrica.</p>

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto)	Usare questo menu per attivare la regolazione Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto) .
		
Brightness (Luminosità)	Brightness (Luminosità) regola il livello di luminosità della retroilluminazione.	
Spostare il joystick per regolare il livello della luminosità (min. 0 / max. 100).		
NOTA: La regolazione manuale di Brightness (Luminosità) è disattivata quando Smart HDR (HDR intelligente) o Dolby Vision è attivo ed è visualizzato il contenuto HDR.		
Contrast (Contrasto)	Prima regolare la Brightness (Luminosità) , poi regolare il Contrast (Contrasto) solo se sono necessarie ulteriori regolazioni.	
Spostare il joystick per regolare il livello del contrasto (min. 0 / max. 100).		
La funzione Contrast (Contrasto) regola il grado di differenza tra le zone chiare e scure sullo schermo del monitor.		
NOTA: La regolazione manuale di Contrast (Contrasto) è disattivata quando Smart HDR (HDR intelligente) o Dolby Vision è attivo ed è visualizzato il contenuto HDR.		

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Input Source (Origine ingresso)	Usare questo menu per selezionare tra i vari segnali video che possono essere collegati al monitor.
		
	DP	Selezionare l'ingresso DP quando si usa il connettore DisplayPort (DP). Premere il joystick per confermare la selezione.
	HDMI 1 HDMI 2	Selezionare l'input HDMI 1 o HDMI 2 quando si usa il connettore HDMI. Premere il joystick per confermare la selezione.
	Auto Select (Selezione automatica)	Ricerca automaticamente le sorgenti di ingresso disponibili. Premere il joystick per confermare la selezione.

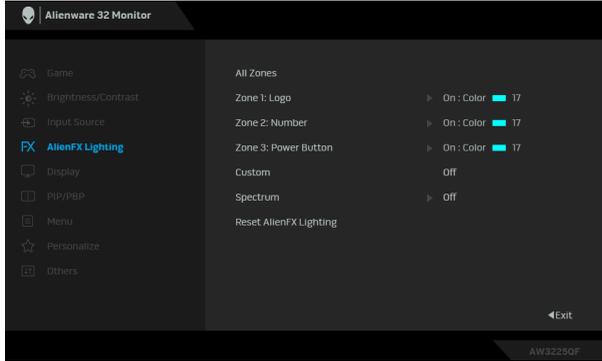
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Options for DP/HDMI (Opzioni per DP/HDMI)	<p>Consente di impostare la funzione su:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Prompt for Multiple Inputs (Richiedi per ingressi multipli): visualizza sempre il messaggio "Switch to DP/HDMI Video Input" (Passa a ingresso video DP/HDMI) per scegliere se passare o meno. ▪ Always Switch (Cambia sempre): passare sempre all'ingresso video DP/HDMI (senza richiesta) quando è collegato il cavo DisplayPort o HDMI. ▪ Off (Disattivato): non passa automaticamente all'ingresso video DP/HDMI quando è collegato il cavo DisplayPort o HDMI. <p>Premere il joystick per confermare la selezione.</p> <p> NOTA: Questa funzione è disabilitata quando Auto Select (Selezione automatica) è impostata su Off (Disattivato).</p>
	Reset Input Source (Ripristina origine ingresso)	Ripristina tutte le impostazioni nel menu Input Source (Origine ingresso) ai valori predefiniti di fabbrica.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------

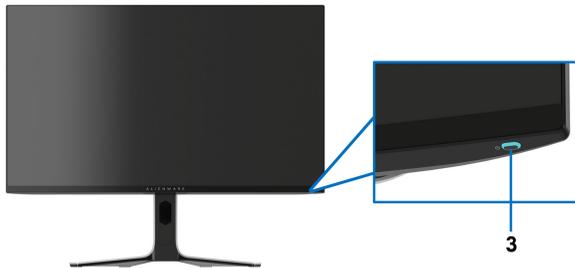
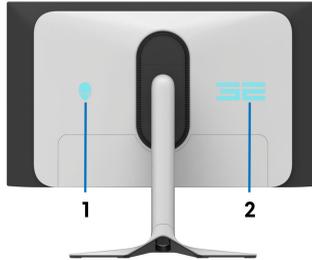
FX

AlienFX Lighting
(Illuminazione AlienFX)

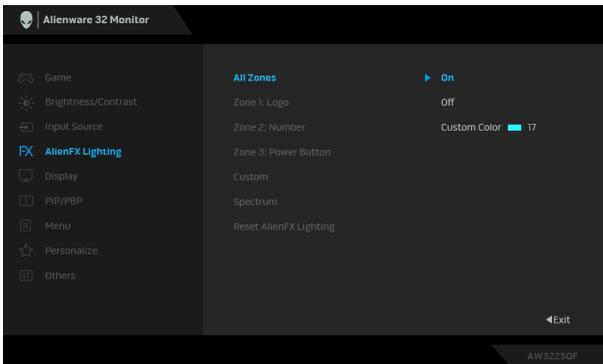
Regola le impostazioni della luce LED per il logo Alienware, grafica dei numeri e pulsante di accensione.



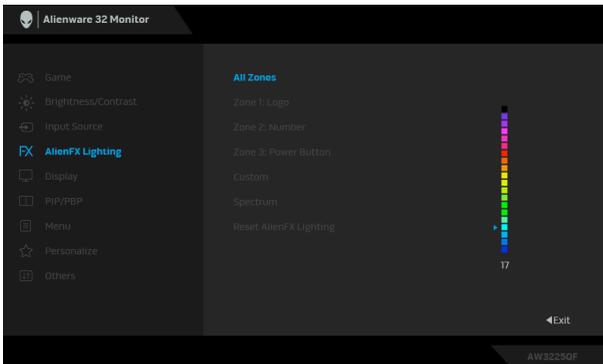
Prima di apportare le regolazioni, selezionare una qualsiasi o tutte e 3 le aree dai menu secondari. L'illustrazione di seguito indica le aree di illuminazione.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
FX	<p>All Zones (Tutte le aree)</p> <p>Zone 1: Logo (Area 1: Logo)</p> <p>Zone 2: Number (Area 2: Numero)</p> <p>Zone 3: Power Button (Area 3: Pulsante di accensione)</p>	<p>Per specificare un colore dell'illuminazione LED per l'area selezionata, selezionare On (Attivato), spostare il joystick per evidenziare Custom Color (Colori personalizzati) e premere il joystick per accedere al sottomenu.</p>



Quindi spostare il joystick per scegliere da un elenco di 20 colori disponibili.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------

FX

La tabella di seguito descrive il numero di colore e il codice RGB utilizzato per i 20 colori dei LED.

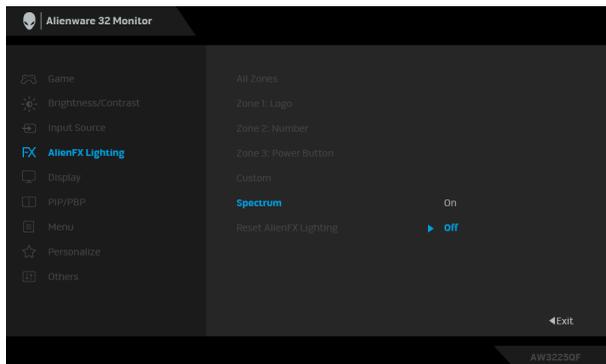
N.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Per disattivare l'illuminazione per **All Zones (Tutte le aree)/Zone 1: Logo (Area 1: Logo)/Zone 2: Number (Area 2: Numero)**, selezionare **Off (Disattivato)**.

Per **Zone 3: Power Button (Area 3: Pulsante di accensione)**, è possibile specificare di disattivare la luce quando il monitor è acceso o in modalità standby.

 **NOTA: Questa funzioni sono disponibili solo quando Spectrum (Spettro) è disattivato.**

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
FX	Custom (Personalizza)	È un menu in sola lettura. Quando si utilizza Custom Color (Colori personalizzati) o Spectrum (Spettro) per regolare l'illuminazione LED, lo stato del menu è Off (Disattivato) ; quando si regola l'illuminazione LED tramite l'applicazione AlienFX, lo stato mostra On (Attivato) .
	Spectrum (Spettro)	L'impostazione predefinita è Off (Disattivato) . Quando viene selezionato On (Attivato) , l'illuminazione AlienFX delle 3 aree aumenta e cambia colore secondo la sequenza dello spettro di colore: rosso, arancio, giallo, verde, blu, indaco e viola.



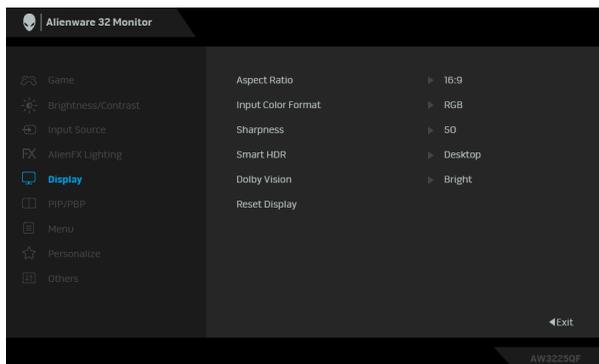
Reset AlienFX Lighting (Ripristina illuminazione AlienFX)	Ripristina tutte le impostazioni nel menu AlienFX Lighting (Illuminazione AlienFX) ai valori predefiniti di fabbrica.
--	--

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



Display (Schermo)

Usare il menu **Display (Schermo)** per regolare le immagini.



Aspect Ratio (Formato)

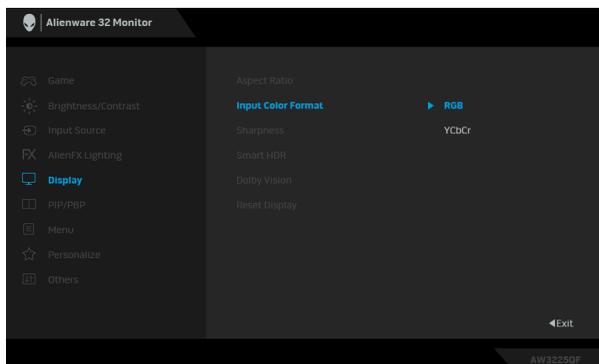
Regolare il formato dell'immagine su **16:9, Auto Resize (Ridimensionamento automatico)** o **4:3**.

 **NOTA: La funzione è disattivata quando viene attivato PIP/PBP.**

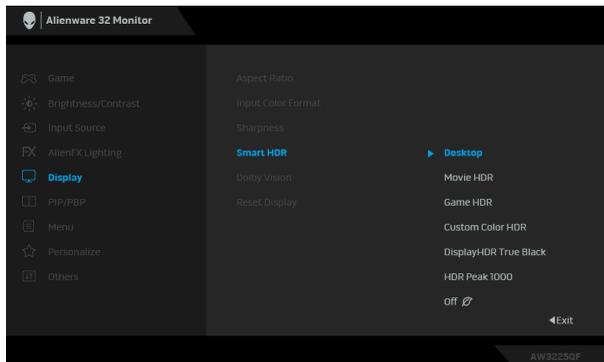
Input Color Format (Formato ingresso colore)

Consente di impostare la modalità di ingresso video su:

- **RGB:** selezionare questa opzione se il monitor è collegato a un computer o lettore multimediale che supporta l'uscita RGB.
- **YCbCr:** Selezionare questa opzione se il lettore multimediale supporta solo l'uscita YCbCr.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Sharpness (Nitidezza)	Questa funzione rende le immagini più nitide o più delicate. Spostare il joystick per regolare il livello della nitidezza da 0 a 100.
	Smart HDR (HDR intelligente)	La funzione Smart HDR (HDR intelligente) (High Dynamic Range) migliora l'uscita di visualizzazione regolando in modo ottimale il contrasto e l'intervallo di colori e luminosità per ricreare una visione simile alla realtà.



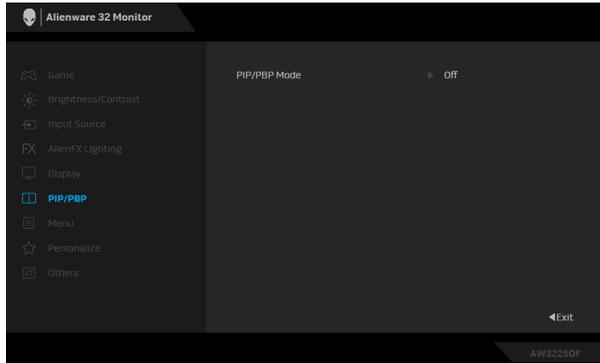
- **Desktop:** Adatto per l'uso del monitor con un computer desktop.
- **Movie HDR (Film HDR):** adatto per la riproduzione di contenuti video HDR.
- **Game HDR (Gioco HDR):** adatto per la riproduzione di giochi compatibili con HDR. Visualizza scene più realistiche e rende l'esperienza di gioco immersiva e divertente.
- **Custom Color HDR (Personalizza colori HDR):** consente di creare una modalità HDR personale regolando le impostazioni di **Contrast (Contrasto)**, **Hue (Tonalità)** e **Saturation (Saturazione)**.
- **DisplayHDR True Black:** conforme con lo standard DisplayHDR True Black, supporta una luminosità di picco di 400 cd/m².

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Smart HDR (HDR intelligente)	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="356 188 938 284">▪ HDR Peak 1000: adatta per la riproduzione di contenuti HDR con luminosità di picco di 1000 cd/m². <li data-bbox="356 292 994 387">Smart HDR (HDR intelligente) può essere disabilitata selezionando Off (Disattivato). Premere il joystick per confermare la selezione. <li data-bbox="356 403 941 467">✎ NOTA: Quando è attivo Dolby Vision, Smart HDR (HDR intelligente) è disabilitato. <li data-bbox="356 483 994 675">✎ NOTA: Durante l'attivazione e disattivazione di Smart HDR (HDR intelligente), è prevista una schermata nera (circa 5 secondi). È un comportamento normale poiché il monitor cambia la modalità di visualizzazione. Non accendere e spegnere il monitor. <li data-bbox="356 691 994 850">✎ NOTA: Quando il monitor elabora i contenuti HDR, Preset Modes (Modalità predefinite), Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero), Brightness (Luminosità) e Contrast (Contrasto) sono disattivate. <li data-bbox="356 866 891 906">✎ NOTA: AW3225QF non supporta HLG. <li data-bbox="356 914 960 978">✎ NOTA: La funzione è disattivata quando viene attivato PIP/PBP.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Dolby Vision	<p>Dolby Vision consente di impostare la modalità Dolby Vision HDR su:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Bright (Chiaro): conforme con le impostazioni della modalità Dolby Vision Chiaro. È l'impostazione predefinita. ▪ Dark (Scuro): conforme con le impostazioni della modalità Dolby Vision Scuro. ▪ Game (Gioco): la modalità si attiva automaticamente una volta rilevati i giochi Dolby Vision. Inoltre, è possibile selezionare questa modalità per abilitare Dolby Vision per giocare. ▪ Off (Disattivato): Selezionare per disattivare Dolby Vision. <p> NOTA: La funzione è disabilitata quando non sono visualizzati contenuti Dolby Vision o quando Smart HDR (HDR intelligente) è impostato su Off (Disattivato) o Custom Color HDR (Personalizza colori HDR) (in Smart HDR (HDR intelligente)) è selezionato.</p>
	Reset Display (Ripristina schermo)	Ripristina tutte le impostazioni nel menu Display (Schermo) ai valori predefiniti di fabbrica.

Icona**Menu e
sottomenu****Descrizione****PIP/PBP**

Questa funzione visualizza una finestra contenente le immagini da un'altra sorgente di ingresso.



Finestra principale	Finestra secondaria		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—



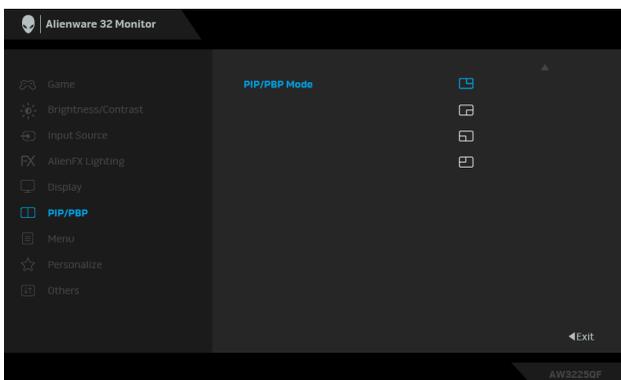
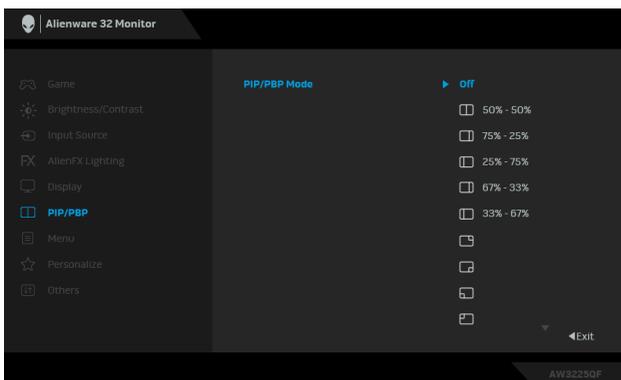
NOTA: In modalità PBP, le immagini saranno visualizzate al centro della finestra divisa.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



PIP/PBP Mode (Modalità PIP/PBP)

Consente di scegliere una modalità PBP o PIP dall'elenco dei predefiniti che offre diverse dimensioni e posizioni delle finestre secondarie. Le opzioni sono mostrate in formato grafico in modo da comprendere rapidamente le diverse impostazioni del layout. Premere il joystick per confermare la selezione. L'impostazione predefinita è **Off (Disattivato)**.

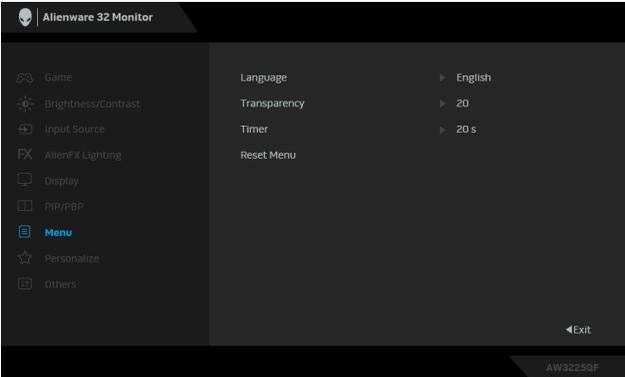


PIP/PBP (Sub) Scegliere tra i diversi segnali video che possono essere collegati al monitor per la finestra secondaria PIP/PBP. Premere il joystick per confermare la selezione.



NOTA: La funzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.

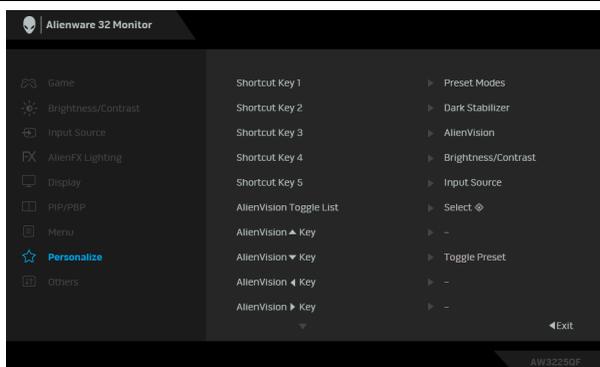
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Video Swap (Scambia video)	Selezionare per scambiare i video tra la finestra principale e la finestra secondaria in modalità PIP/PBP.  NOTA: La funzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.
	Audio	Consente di impostare l'origine audio dalla finestra principale o dalla finestra secondaria.  NOTA: La funzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.  NOTA: La funzione è disabilitata quando la porta HDMI 1 eARC/ARC non è collegata a sistemi audio esterni con un cavo HDMI 2.1 fornito con il monitor.
	Contrast (Sub) (Contrasto (Sub))	Selezionare per regolare il livello del contrasto dell'immagine in modalità PIP/PBP. Spostare il joystick per regolare il livello del contrasto da 0 a 100.  NOTA: La funzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.  NOTA: La funzione è disattiva quando Smart HDR (HDR intelligente) o Dolby Vision è attivato ed è visualizzato un contenuto HDR.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	Menu	<p>Usare questo menu per regolare le impostazioni del menu OSD, come la lingua del menu OSD, l'intervallo di tempo di visualizzazione del menu su schermo, e così via.</p>
		
	Language (Lingua)	<p>Imposta la visualizzazione dell'OSD su una delle otto lingue: Inglese, Spagnolo, Francese, Tedesco, Portoghese Brasiliano, Russo, Cinese Semplificato o Giapponese.</p>
	Transparency (Trasparenza)	<p>Spostare il joystick per regolare il livello della trasparenza (min. 0 / max. 100).</p>
	Timer	<p>Imposta l'intervallo durante il quale l'OSD resta attivo dopo l'ultima operazione con il joystick.</p> <p>Usare il joystick per regolare il dispositivo di scorrimento con incrementi di 1 secondo, da 5 a 60 secondi.</p>
	Reset Menu (Ripristina menu)	<p>Ripristina tutte le impostazioni nel menu Menu ai valori predefiniti di fabbrica.</p>

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



Personalize (Personalizza)



Shortcut Key 1 (Tasto di scelta rapida 1)

Consente di scegliere una funzione dall'elenco a disposizione e impostarla come tasto di scelta rapida. L'elenco include **Preset Modes (Modalità predefinite)**, **Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)**, **Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)**, **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto)**, **Input Source (Origine ingresso)**, **Aspect Ratio (Formato)**, **Smart HDR (HDR intelligente)**, **PIP/PBP Mode (Modalità PIP/PBP)** e **Video Swap (Scambia video)**. Premere il joystick per confermare la selezione.

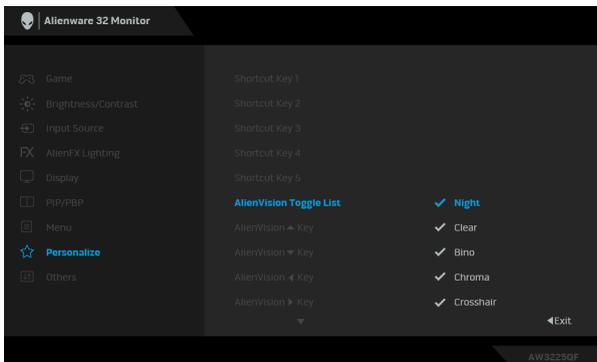
Shortcut Key 2 (Tasto di scelta rapida 2)

Shortcut Key 3 (Tasto di scelta rapida 3)

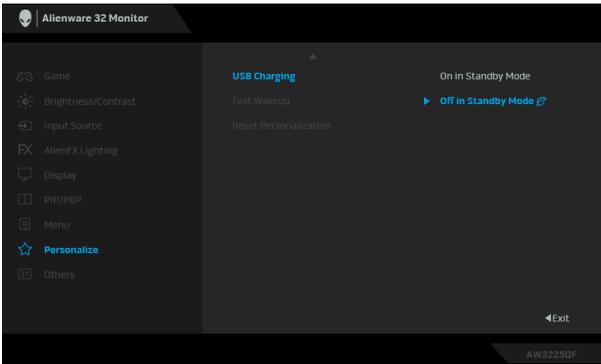
Shortcut Key 4 (Tasto di scelta rapida 4)

Shortcut Key 5 (Tasto di scelta rapida 5)

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
☆	AlienVision Toggle List (Elenco attivazioni AlienVision)	Selezionare per specificare le modalità preferite per la funzione collegamento AlienVision nell'Utility avvio menu e i tasti quadridirezionali AlienVision . Premere nuovamente il joystick per selezionare o meno la modalità.



- AlienVision ▲ Key (Tasto AlienVision ▲)** È possibile definire i movimenti del joystick per le modalità predefinite **AlienVision**; pertanto, quando si sposta il joystick in una direzione specifica, sarà attivata una modalità **AlienVision** in particolare. Selezionando **Toggle Preset (Attiva/disattiva predefinito)**, è possibile scorrere le modalità specificate in **AlienVision Toggle List (Elenco attivazioni AlienVision)** e l'opzione **Off (Disattivato)**.
- AlienVision ▼ Key (Tasto AlienVision ▼)** Per impostazione predefinita, **AlienVision ▼ Key (Tasto AlienVision ▼)** è abilitato e impostato su **Toggle Preset (Attiva/disattiva predefinito)**.
- AlienVision ► Key (Tasto AlienVision ►)**

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione		
★	USB Charging (Ricarica USB)	Consente di attivare o disattivare la funzione USB durante la modalità standby del monitor.		
 <p>The screenshot shows the 'Alienware 32 Monitor' OSD menu. On the left is a navigation list with options: Game, Brightness/Contrast, Input Source, AlienFX Lighting, Display, PIP/PBP, Menu, Personalize (highlighted with a star icon), and Others. The right pane shows the 'USB Charging' settings, including 'On In Standby Mode' (set to 'Off in Standby Mode'), 'Fast Wakeup', and 'Reset Personalization'. An 'Exit' button is visible at the bottom right.</p>				
<table border="0"> <tr> <td data-bbox="163 651 340 743">Fast Wakeup (Riattivazione rapida)</td> <td data-bbox="359 651 990 678">Velocizza il tempo di recupero dalla modalità standby.</td> </tr> </table>			Fast Wakeup (Riattivazione rapida)	Velocizza il tempo di recupero dalla modalità standby.
Fast Wakeup (Riattivazione rapida)	Velocizza il tempo di recupero dalla modalità standby.			
<table border="0"> <tr> <td data-bbox="163 754 340 917">Reset Personalization (Ripristina personalizzazione)</td> <td data-bbox="359 754 967 815">Ripristina tutte le impostazioni nel menu Personalize (Personalizza) ai valori predefiniti di fabbrica.</td> </tr> </table>			Reset Personalization (Ripristina personalizzazione)	Ripristina tutte le impostazioni nel menu Personalize (Personalizza) ai valori predefiniti di fabbrica.
Reset Personalization (Ripristina personalizzazione)	Ripristina tutte le impostazioni nel menu Personalize (Personalizza) ai valori predefiniti di fabbrica.			

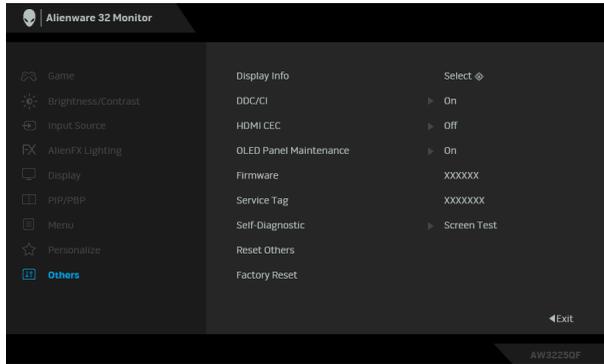
Icona

Menu e sottomenu

Descrizione



Others (Altro)



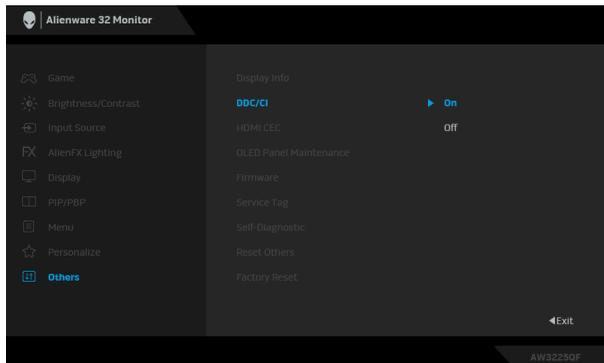
Display Info (Informazioni sul display)

Selezionare per visualizzare le impostazioni relative a questo monitor.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) consente ai parametri del monitor (luminosità, bilanciamento del colore, ecc) di essere regolabili tramite il software del computer. La funzione può essere disabilitata selezionando **Off (Disattivato)**.

Abilitare questa funzione per migliorare l'esperienza personale ed ottimizzare le prestazioni del monitor.



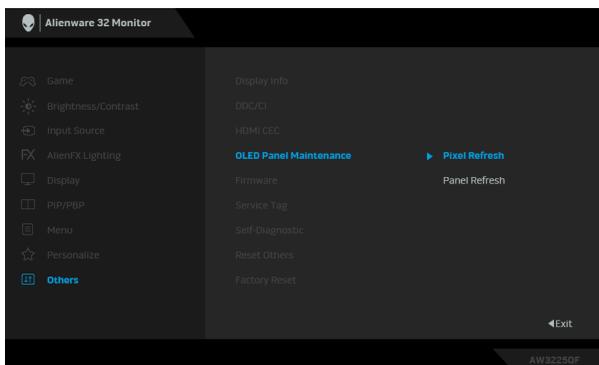
HDMI CEC

Consente di attivare o disattivare la funzione **HDMI CEC**. Quando è utilizzato eARC/ARC con un dispositivo come una soundbar, attivare **HDMI CEC**.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



OLED Panel Maintenance (Manutenzione del pannello OLED)



La funzione evita che sullo schermo si verifichi la sovrapposizione dell'immagine offrendo le seguenti funzioni:

- **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel):** Riduce temporaneamente la conservazione dell'immagine sullo schermo, è possibile attivare manualmente questa funzione dopo aver usato il monitor per un paio di ore. In alternativa, la funzione sarà attivata automaticamente quando il monitor viene utilizzato per 4 ore. Il processo richiede circa 6-8 minuti per il completamento.

NOTA: L'indicatore LED di alimentazione lampeggia lentamente di verde durante il processo di aggiornamento.

NOTA: Se il tempo di utilizzo accumulato supera le 4 ore, Pixel Refresh (Aggiornamento pixel) sarà attivato automaticamente alla pressione del pulsante di accensione del monitor per spegnerlo o quando il monitor entra in modalità Standby.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	OLED Panel Maintenance (Manutenzione del pannello OLED)	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="396 188 1031 475">▪ Panel Refresh (Aggiornamento pannello): Evita la conservazione permanente dell'immagine causata da contenuti statici quando si utilizza il monitor per 7000 ore, è possibile attivare manualmente questa funzione per aggiornare i pixel. In alternativa, la funzione sarà attivata automaticamente quando il tempo di utilizzo accumulato supera l'impostazione predefinita di fabbrica (7000 ore). Il processo richiede circa un'ora per il completamento. <li data-bbox="396 496 1031 587">✎ NOTA: L'indicatore LED di alimentazione lampeggia lentamente di rosso durante il processo di aggiornamento. <li data-bbox="396 608 1031 794">✎ NOTA: Se il tempo di utilizzo accumulato supera le 7000 ore, Panel Refresh (Aggiornamento pannello) sarà attivato automaticamente alla pressione del pulsante di accensione del monitor per spegnerlo o quando il monitor entra in modalità Standby. <li data-bbox="396 815 1031 906">✎ NOTA: Per prestazioni migliori per Panel Refresh (Aggiornamento pannello), attivare la funzione a un intervallo di temperatura tra 0°C e 45°C.
	Firmware	Visualizza la versione firmware del monitor.
	Service Tag (Tag assistenza)	Visualizza il tag di assistenza del monitor. Il tag di assistenza è un identificatore alfanumerico univoco che viene richiesto quando si contatta l'assistenza tecnica Dell, si accede alle informazioni della garanzia, si cercano i driver più recenti sul sito Web di supporto Dell e altro.
	Self-Diagnostic (Diagnostica)	Usare questa funzione per eseguire Screen Test (Test schermo) e/o Fan Test (Test ventola) , consultare Diagnostica integrata .
	Reset Others (Ripristina altro)	Ripristina tutte le impostazioni nel menu Others (Altro) ai valori predefiniti di fabbrica.
	Factory Reset (Ripristino predefiniti)	Ripristina tutte le impostazioni OSD sui valori predefiniti di fabbrica.

Modalità console (Solo HDMI)

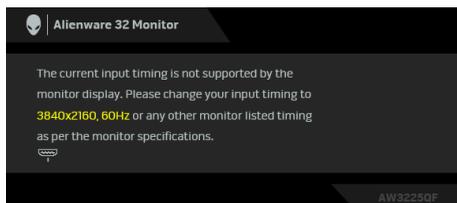
La Console Mode (Modalità console) è progettata con una qualità eccellente dell'immagine con un tempo di risposta rapido e una frequenza fotogrammi elevata da 240 Hz per offrire la migliore esperienza per i giochi da console.

Timing supportato

Modalità di visualizzazione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Polarità di sincronia (Orizzontale/Verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

Messaggi di avvertenza OSD

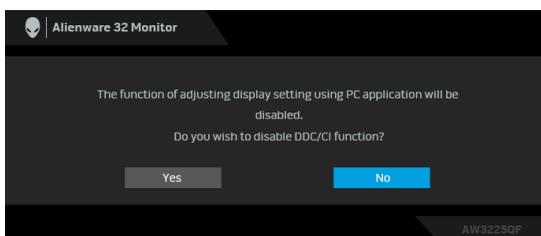
Quando il monitor non supporta una particolare risoluzione si vedrà il seguente messaggio:



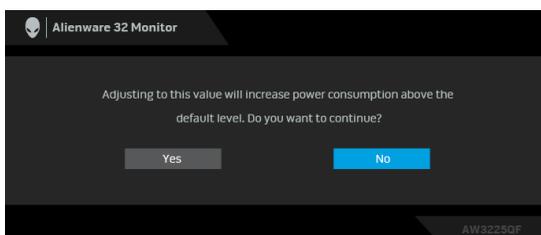
Indica che il monitor non è in grado di sincronizzarsi con il segnale che riceve dal computer. Vedere [Specifiche del monitor](#) per le frequenze verticali e orizzontali utilizzabili da questo monitor. La risoluzione consigliata è **3840 x 2160**.

NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso collegato.

Si vedrà il seguente messaggio prima che la funzione **DDC/CI** sia disabilitata:

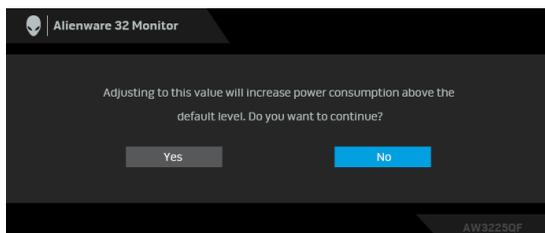


Durante la prima regolazione del livello di **Brightness (Luminosità)** sotto il livello predefinito, viene visualizzato il seguente messaggio:



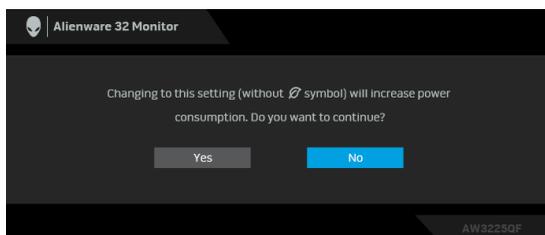
NOTA: Selezionando **Yes (Sì)**, il messaggio non sarà visualizzato la volta successiva che si cambia l'impostazione **Brightness (Luminosità)**.

Quando **Preset Modes (Modalità predefinite)** è impostato su **FPS, MOBA/RTS**, o **SPORTS (SPORT)** per la prima volta, viene visualizzato il seguente messaggio:



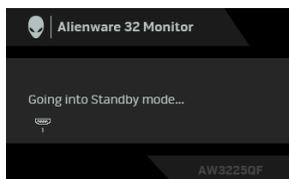
NOTA: Selezionando **No**, il livello **Brightness (Luminosità)** cambierà in **75%** per **Preset Modes (Modalità predefinite)**.

Quando viene cambiata per la prima volta l'impostazione predefinita per le funzioni di risparmio energetico, ad esempio **Smart HDR (HDR intelligente)**, **USB Charging (Ricarica USB)** o **Fast Wakeup (Riattivazione rapida)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



NOTA: Selezionando **Yes (Sì)** per le funzioni descritte in precedenza, il messaggio non viene visualizzato la volta successiva che vengono cambiate le impostazioni per queste funzioni. Quando si esegue il ripristino di fabbrica, il messaggio viene nuovamente visualizzato.

Quando il monitor entra in modalità Standby, viene visualizzato il seguente messaggio:



NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso selezionato.

Attivare il computer ed il monitor per accedere a **OSD**.

Il menu OSD funziona solo in modalità operativa normale. Se si preme il joystick durante la modalità Standby, apparirà il seguente messaggio in base all'ingresso selezionato:



NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso collegato.

Attivare il computer ed il monitor per accedere a **OSD**.

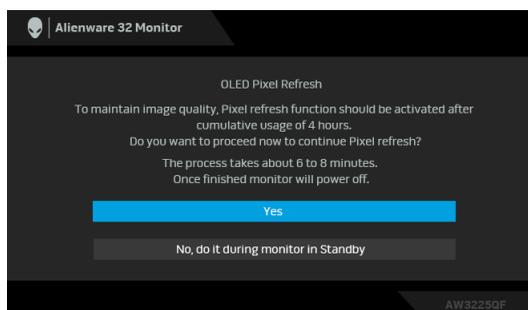
Se è selezionato l'ingresso **HDMI 1**, **HDMI 2** o **DP** e i cavi corrispondenti non sono collegati, sarà visualizzato il seguente messaggio:



NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso selezionato.

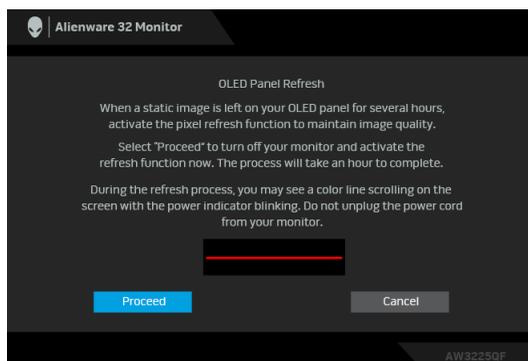
Attivare il computer ed il monitor per accedere a **OSD**.

Quando è selezionato **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



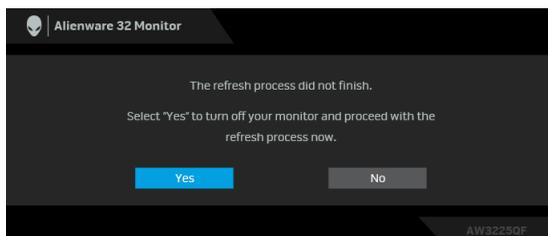
Una volta selezionato **Yes (Sì)**, il monitor sarà spento ed eseguito automaticamente il processo di aggiornamento. Il processo richiede circa 6-8 minuti per il completamento.

Quando è selezionato **Panel Refresh (Aggiornamento pannello)** o il tempo di utilizzo cumulativo del monitor supera le 7000 ore, viene visualizzato il seguente messaggio:

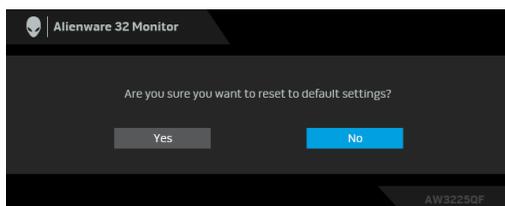


Selezionare **Proceed (Continua)** per eseguire automaticamente il processo di aggiornamento. Il processo richiede circa un'ora per il completamento.

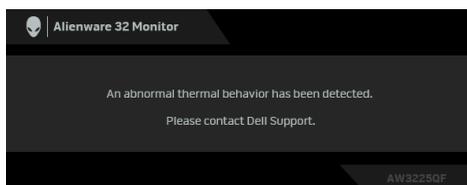
Premendo il pulsante di accensione durante il processo di esecuzione di **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)** o **Panel Refresh (Aggiornamento pannello)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



Quando è selezionato **Factory Reset (Ripristino predefiniti)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



Quando il sensore termico integrato rileva un'anomalia, ogni 30 minuti è visualizzato il seguente messaggio:



Per ulteriori informazioni consultare [Ricerca dei guasti](#).

Blocco dei pulsanti di controllo

È possibile bloccare i tasti di controllo del monitor per impedire l'accesso al menu OSD e/o al tasto di accensione.

1. Spostare e tenere il joystick in avanti/indietro/sinistra/destra per circa 4 secondi fino a visualizzare il menu popup.

2. Spostare il joystick per selezionare una delle seguenti opzioni:

-  : Le impostazioni del menu OSD sono bloccate e non accessibili.
-  : Il pulsante di accensione è bloccato.
-  : Le impostazioni del menu OSD non sono accessibili e il pulsante di accensione è bloccato.

3. Premere il joystick per confermare la configurazione.

Per sbloccare, spostare e tenere il joystick in avanti/indietro/sinistra/destra per 4 secondi fino a visualizzare il menu sullo schermo, quindi selezionare  per sbloccare e chiudere il menu popup.

Impostazione della risoluzione massima

 **NOTA: I passaggi possono variare in base alla versione di Windows utilizzata.**

Per impostare la risoluzione massima per il monitor:

In Windows 8.1:

1. Per Windows 8.1 selezionare il riquadro Desktop per passare al desktop classico.
2. Fare clic con il tasto destro sul desktop e selezionare **Risoluzione dello schermo**.
3. Se è collegato più di un monitor, assicurarsi di selezionare **AW3225QF**.
4. Fare clic sull'elenco a discesa di **Risoluzione dello schermo** e selezionare **3840 x 2160**.
5. Fare clic su **OK**.

In Windows 10 e Windows 11:

1. Fare clic con il tasto destro sul desktop e fare clic su **Impostazioni schermo**.
2. Se è collegato più di un monitor, assicurarsi di selezionare **AW3225QF**.
3. Fare clic sull'elenco a discesa di **Risoluzione dello schermo** e selezionare **3840 x 2160**.
4. Fare clic sul **Mantieni le modifiche**.

Se non è visualizzato 3840 x 2160 come opzione, è necessario aggiornare il driver grafico alla versione più recente. In base al proprio computer, completare una delle seguenti procedure:

Computer o laptop Dell:

- Andare www.dell.com/support, su inserire il proprio service tag, e scaricare i driver per la scheda grafica più recenti.

Computer non-Dell (laptop o desktop):

- Andare al sito del supporto del computer non Dell e scaricare i driver più aggiornati per la scheda grafica.
- Andare al sito della scheda grafica scaricare i driver più aggiornati.

Requisiti per la visione o riproduzione dei contenuti HDR

(1) mediante DVD Ultra BluRay o console di gioco

Assicurarsi che il lettore DVD o la console di gioco sia compatibile con HDR, ad esempio Panasonic DMP-UB900 o PS5.

(2) mediante un PC

Assicurarsi che la scheda grafica usata sia compatibile con HDR, ad esempio conforme HDMI 2.1 (TMDS) (con opzione HDR) e che il driver grafico HDR sia installato. Deve essere usato un programma applicativo dotato di HDR, ad esempio Cyberlink PowerDVD 17, app Windows 10 Movies & TV.

 **NOTA: Per scaricare e installare il driver grafico più recente in grado di supportare la riproduzione dei contenuti HDR sul desktop o laptop Dell, consultare <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Per la gamma completa di schede grafiche NVIDIA compatibili con HDR, consultare www.nvidia.com.

Assicurarsi di scaricare i driver che supportano la modalità di riproduzione a schermo intero (ad esempio giochi per PC, lettori UltraBluRay), HDR su sistema operativo Win 10 Redstone 2: 381.65 o successiva.

AMD

Per la gamma completa di schede grafiche AMD compatibili con HDR, consultare www.amd.com. Leggere le informazioni di supporto del driver HDR e scaricare il driver più recente.

Intel (Integrated Graphics)

Processore compatibile con HDR: CannonLake o successivo

Lettore HDR adatto: app Windows 10 Movies & TV

Sistema operativo con supporto HDR: Windows 10 Redstone 3

Driver con supporto HDR: consultare downloadcenter.intel.com per il driver HDR più recente

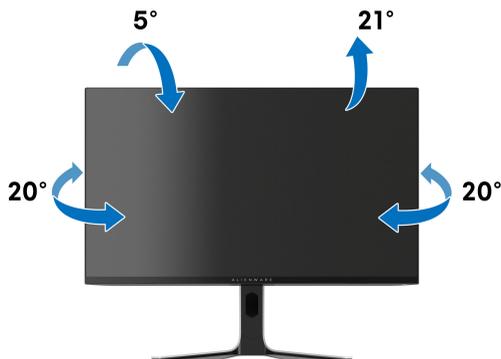
 **NOTA: La riproduzione HDR mediante il sistema operativo (ad esempio la riproduzione di HDR in una finestra sul desktop) richiede Windows 10 Redstone 2 o successivo con programma applicativo appropriato come PowerDVD 17. La riproduzione di contenuti protetti richiede un software e/o hardware DRM adeguato, ad esempio Microsoft Playready. Per ulteriori informazioni consultare <https://www.support.microsoft.com>.**

Utilizzo della regolazione di inclinazione, rotazione e altezza

NOTA: Le istruzioni di seguito si applicano solo al supporto fornito con il monitor. Se si sta fissando un supporto acquistato da altre fonti, seguire le istruzioni di impostazione incluse con il supporto.

Regolazione di inclinazione e rotazione

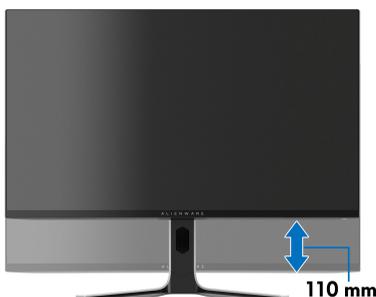
Con il supporto collegato al monitor, è possibile inclinare e ruotare il monitor per un angolo di visualizzazione più comodo.



NOTA: Il gruppo supporto non è fissato quando il monitor è inviato dalla fabbrica.

Regolazione dell'altezza

NOTA: Il supporto si estende verticalmente fino a 110 mm. Le immagini che seguono illustrano come estendere in verticale il supporto.



Uso della funzione AlienFX™

È possibile personalizzare le funzioni avanzate del monitor tramite AlienFX™ in Alienware Command Center (AWCC).

 **NOTA: Se si possiede un desktop o laptop Alienware Gaming, è possibile accedere direttamente a AWCC.**

 **NOTA: Per ulteriori informazioni, consultare la Guida in linea di Alienware Command Center.**

Prerequisiti

Prima di installare AWCC su un sistema non Alienware:

- Assicurarsi che il sistema operativo del computer sia Windows 10 R3 o successivi.
- Assicurarsi che la connessione Internet sia attiva.
- Per regolare gli effetti luminosi, assicurarsi di collegare il monitor Alienware e il computer con il cavo upstream USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) in dotazione.

Installazione dell'AWCC tramite Windows Update

1. Se il monitor viene collegato a un sistema su cui non è installata l'applicazione AWCC, l'applicazione sarà scaricata e installata sul sistema. Il completamento dell'installazione può richiedere alcuni minuti.

 **NOTA: Il processo di download dipende dalla connessione Internet.**

2. Scorrere fino alla cartella del programma e assicurarsi che l'installazione sia stata eseguita. In alternativa, è possibile trovare l'applicazione AWCC nel menu **Start**.
3. Collegare il monitor al sistema.
4. Riavviare il sistema operativo.
5. Avviare AWCC.

 **NOTA: Se il monitor non è visualizzato nella schermata del dashboard di AWCC, andare alle Impostazioni del sistema operativo, fare clic su Applicazioni, quindi su Applicazioni installate, cercare Alienware Command Center Package Manager per aggiungere i pacchetti.**

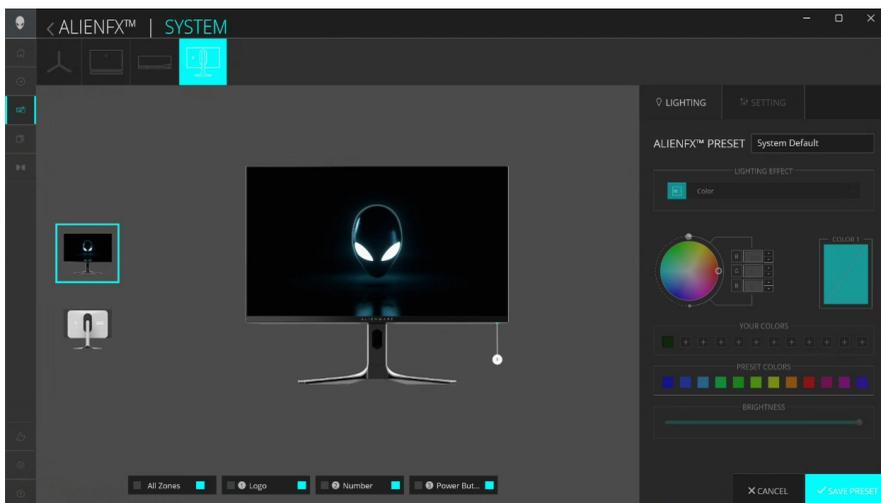
6. Se l'aggiornamento driver non risponde sul computer, installare AWCC dal sito web di supporto Dell.

Installazione di AWCC dal sito web di supporto Dell

1. Visitare il sito del supporto Dell su www.dell.com/support/drivers, inserire AW3225QF nella casella di ricerca. Sarà visualizzata la pagina del supporto per il prodotto.
2. Andare su Drivers & Downloads (Driver e download). Scaricare la versione più recente dell'applicazione Alienware Command Center.
3. Scorrere alla cartella dove sono stati salvati i file di impostazione scaricati.
4. Fare doppio clic sul file di impostazione scaricato e seguire le istruzioni su schermo per completare l'installazione.

Regolazione degli effetti di illuminazione

1. Avviare l'applicazione AWCC dal menu **Start**.
2. Nella finestra della vista Dashboard, fare clic sull'immagine del monitor di AW3225QF per accedere alla vista dispositivo.
3. Selezionare il pannello **LIGHTING (ILLUMINAZIONE)**.
4. Specificare le aree di illuminazione nella finestra di anteprima.
5. Selezionare un effetto dall'elenco a discesa **LIGHTING EFFECT (EFFETTO ILLUMINAZIONE)** e configurare le opzioni disponibili.



NOTA: Le opzioni visualizzate possono variare in base all'area di illuminazione e all'**LIGHTING EFFECT (EFFETTO ILLUMINAZIONE)** specificati.

Morph (Morphing)

L'effetto cambia il colore della luce tramite una transizione uniforme.

1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

 **NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.**

2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su "+". È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.

 **NOTA: Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.**

3. Ripetere i passaggi precedenti per specificare il **COLOR 2 (COLORE 2)** da usare come colore finale.
4. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.
5. Trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità della transazione.

Pulse (Impulso)

L'effetto crea un lampo luminoso con una breve pausa.

1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

 **NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.**

2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su "+". È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.

 **NOTA: Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.**

3. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.
 4. Trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità dell'impulso.
-

Color (Colore)

Le luci si accendono in un singolo colore statico.

1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

 **NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.**

2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su "+". È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.

 **NOTA: Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.**

3. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.
-

Breathing (Intermittente)

L'effetto cambia la luce da luminosa e meno luminosa.

1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

 **NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.**

2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su "+". È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.

 **NOTA: Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.**

3. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.
 4. Trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità della transazione.
-

Spectrum (Spettro)

L'effetto cambia la luce secondo la sequenza dello spettro: rosso, arancio, giallo, verde, blu, indaco e viola. È possibile trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità della transazione.

 **NOTA: L'opzione è disponibile solo quando si seleziona All Zones (Tutte le aree) per apportare le regolazioni dell'illuminazione.**

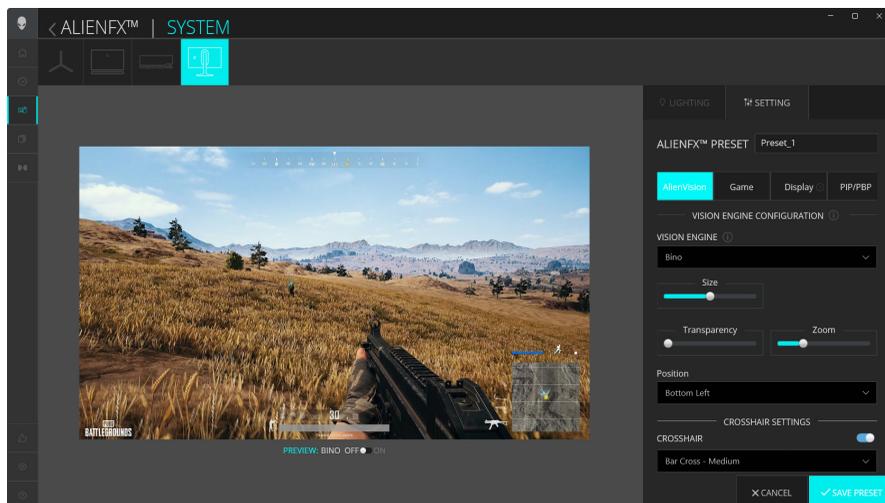
Static Default Blue (Blu statico predefinito)

Questo effetto rendere le luci blu fisse. È possibile trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per cambiare l'intensità del colore da forte a leggero.

NOTA: L'opzione è disponibile solo quando si seleziona **All Zones (Tutte le aree)** per apportare le regolazioni dell'illuminazione.

Impostazioni

1. Avviare l'applicazione AWCC dal menu **Start**.
2. Nella finestra della vista Dashboard, fare clic sull'immagine del monitor di AW3225QF per accedere alla vista dispositivo.
3. Selezionare il pannello **SETTING (IMPOSTAZIONI)** per personalizzare le seguenti funzioni:
 - **Personalizzazione di AlienVision:** per personalizzare le funzioni della modalità visione.
 - **Configurazione del gioco:** per regolare le funzioni di gioco avanzate.
 - **Configurazione dello schermo:** per regolare luminosità e contrasto dello schermo.
 - **Configurazione di PIP/PBP:** per visualizzare le immagini da diverse sorgenti video.



NOTA: Quando viene salvato un predefinito gioco, saranno salvate solamente le impostazioni per AlienVision e Game (Gioco).

Personalizzazione di AlienVision

1. Fare clic sul menu **AlienVision**.
2. Selezionare una modalità visione dall'elenco a discesa **VISION ENGINE (MOTORE VISIONE)**.
 - **Night (Notte)**: migliora il contrasto e la nitidezza durante le scene scure del gioco.
 - **Clear (Chiaro)**: migliora e aumenta i dettagli e la nitidezza delle scene di giorno del gioco.
 - **Bino**: consente di eseguire lo zoom su oggetti distanti come un telescopio.
 - **Chroma**: applica la mappa termina per differenziare gli oggetti del gioco dallo sfondo.
 - **Crosshair (Mirino)**: aiuta a mirare sul bersaglio durante le battaglie.

 **NOTA: Per visualizzare gli effetti AlienVision durante la personalizzazione delle funzioni, spostare il cursore di PREVIEW (ANTEPRIMA) su ON (ATTIVATO).**

 **NOTA: Le funzioni supportate dipendono dal modello di prodotto.**

Caratteristica	Descrizione
Size (Dimensione)	Trascinare il cursore per ingrandire la finestra di anteprima o ripristinarla alla dimensione predefinita.  NOTA: Questa funzione non è disponibile per Crosshair (Mirino).
Sharpness (Nitidezza)	Trascinare il cursore per regolare il livello di nitidezza delle immagini nella finestra di anteprima.  NOTA: Questa funzione non è disponibile per Crosshair (Mirino) e Bino.
Zoom	Trascinare il cursore per regolare il rapporto di zoom della finestra primo piano, che visualizza l'oggetto ingrandito.  NOTA: Questa funzione è disponibile solo per Bino.
Transparency (Trasparenza)	Trascinare il cursore per regolare il livello di trasparenza della finestra primo piano.  NOTA: Questa funzione è disponibile solo per Bino.
Position (Posizione)	Dall'elenco a discesa, selezionare la posizione preferita per la finestra primo piano.  NOTA: Questa funzione è disponibile solo per Bino.

Caratteristica	Descrizione
Heatmap (Mappa termica)	<p>Dall'elenco a discesa, selezionare l'effetto mappa termica per applicarlo sugli oggetti nel gioco nella finestra di anteprima.</p> <p> NOTA: Questa funzione è disponibile solo per Chroma.</p>
CROSSHAIR SETTINGS (IMPOSTAZIONI MIRINO)	<p>Per le modalità Night (Notte), Clear (Chiaro), Bino e Chroma, spostare l'interruttore CROSSHAIR (MIRINO) per attivare o disattivare la funzione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CROSSHAIR (MIRINO): dall'elenco a discesa, selezionare un tipo di mirino corrispondente alla modalità di gioco. • CROSSHAIR COLOR MASK (MASCHERA COLORE MIRINO): selezionare il colore preferito per il mirino. <p>Dall'elenco a discesa, scegliere un effetto maschera del mirino:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Static (Statico): il colore del mirino non cambia durante tutta la sessione di gioco. • Adaptive (Adattivo): quando il mirino non è distinto dal colore dello sfondo, questo cambia automaticamente in un colore a contrasto. Il colore del mirino non cambia fino a quando non è più visibile sullo sfondo. • Dynamic (Dinamico): Il colore del mirino cambia dinamicamente in base al colore dello sfondo. <p> NOTA: I colori a contrasto sono complementare l'uno all'altro, ad esempio bianco e nero, rosso e ciano, verde e magenta, blu e giallo.</p>

Elenco attivazioni

Nella sezione **TOGGLE LIST (ELENCO ATTIVAZIONI)**, è possibile selezionare almeno una o più motori di visione per configurare l'elenco attivazioni **AlienVision**. È possibile scorrere l'elenco mentre si gioca. È possibile impostare un tasto di scelta rapida per cambiare rapidamente i motori di visione selezionati nell'elenco attivazioni.

Configurazione del gioco

Fare clic sul pulsante **Game (Gioco)** per migliorare l'esperienza di gioco utilizzando le funzioni a disposizione.

Caratteristica	Descrizione
Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)	Consultare Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero) .
Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)	Consultare Frame Rate (Velocità fotogramma) e Timer .

Configurazione dello schermo

Fare clic sul pulsante **Display (Schermo)** per regolare le impostazioni dello schermo.

Caratteristica	Descrizione
Brightness (Luminosità)	Trascinare i cursori per eseguire la regolazione. Consultare Brightness (Luminosità) e Contrast (Contrasto) .
Contrast (Contrasto)	 NOTA: Queste funzioni potrebbero essere disattive in base allo stato HDR attuale.
Preset Modes (Modalità predefinite)	L'elenco a discesa Preset Modes (Modalità predefinite) cambia in base allo stato del cursore Smart HDR (HDR intelligente) . Quando il cursore Smart HDR (HDR intelligente) si trova sullo stato ATTIVO, consultare Smart HDR (HDR intelligente) ; quando il cursore Smart HDR (HDR intelligente) si trova sullo stato DISATTIVO, consultare Preset Modes (Modalità predefinite) .
Smart HDR (HDR intelligente)	Per riprodurre i contenuti HDR con Dolby Vision abilitato, spostare il cursore Smart HDR (HDR intelligente) sullo stato ATTIVO.
Dolby Vision	Consultare Dolby Vision .
Resolution (Risoluzione)/ Refresh Rate (Frequenza di aggiornamento)	Consente di cambiare le impostazioni di risoluzione e frequenza di aggiornamento del sistema.  NOTA: Questa funzione è disabilitata quando viene impostato uno schermo duplicato su più monitor.

Configurazione di PIP/PBP

Questa funzione consente di visualizzare le immagini da diverse sorgenti video. Quando si sposta il cursore **PIP/PBP** su Attivo, le opzioni per le modalità PBP o PIP predefinite sono visualizzate nella finestra di anteprima, è quindi possibile selezionare la modalità preferita.

Caratteristica	Descrizione
Input Source (Origine ingresso)	Selezionare gli ingressi video per la finestra principale e secondaria .
Contrast (Sub) (Contrasto (Sub))	Trascinare il cursore per regolare il livello di contrasto dell'immagine nella finestra secondaria .
Video Swap (Scambia video)	È possibile definire un tasto di scelta rapida per scambiare gli ingressi video tra la finestra principale e la finestra secondaria.
Change PIP Position (Cambia posizione PIP)	È possibile definire i tasti di scelta rapida per diverse modalità PIP o PBP predefinite.

Ricerca dei guasti

⚠ AVVERTENZA: Prima di iniziare le procedure descritte nella presente sezione, attenersi alle **Istruzioni di sicurezza**.

Diagnostica

Il monitor offre una funzione di diagnostica che consente di verificare se il monitor funziona correttamente. Se il collegamento tra monitor e computer è stato eseguito correttamente, ma lo schermo è scuro, eseguire la procedura di diagnostica eseguire le seguenti istruzioni:

1. Spegnerne computer e monitor.
2. Scollegare il cavo video dal computer.
3. Accendere il monitor.

Sullo schermo viene visualizzata una finestra di dialogo per indicare che il monitor funzioni correttamente e non stia ricevendo un segnale video. In modalità auto test, il LED accensione resta di colore blu (colore predefinito).



✎ NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso collegato.

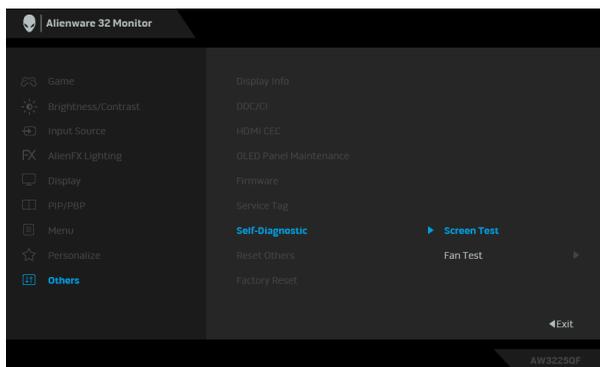
✎ NOTA: Questa finestra di dialogo appare anche durante le normali operazioni se il cavo video è scollegato oppure danneggiato.

4. Spegnerne il monitor e collegare di nuovo il cavo video; accendere di nuovo computer e monitor.

Una volta svolti i passaggi precedenti, se il monitor non visualizza un'uscita video, allora il problema potrebbe essere la scheda grafica o il computer.

Diagnostica integrata

Il monitor dispone di strumenti di diagnostica integrati che aiutano a determinare la presenza di anomalie dello schermo o rumori: è un problema inerente con il monitor.



Test schermo

Per eseguire il test:

1. Spostare o premere il joystick per avviare Utility avvio menu.
2. Spostare il joystick in alto per selezionare  e aprire il menu principale.
3. Spostare il joystick per scorrere e selezionare **Others (Altro) > Self-Diagnostic (Diagnostica) > Screen Test (Test schermo)**.
4. Verificare che lo schermo sia pulito (niente polvere sulla superficie dello schermo).
5. Premere il joystick per avviare la diagnostica integrata. Viene visualizzata una schermata grigia.
6. Osservare se lo schermo presenta difetti o anomalie.
7. Spostare ancora il joystick fino a visualizzare una schermata rossa.
8. Osservare se lo schermo presenta difetti o anomalie.

Ripetere le fasi 7 e 8 fino a visualizzare lo schermo di colore verde, blu, nero e bianco. Notare se sono presenti anomalie o difetti.

Il test è completato quando appare la schermata del test. Per uscire, spostare nuovamente il controllo joystick.

Se non sono rilevate anomalie sullo schermo dopo l'uso dello strumento di diagnostica interna, il monitor è funzionante. Controllare la scheda video e il computer.

Test ventola

Per eseguire il test:

1. Spostare o premere il joystick per avviare Utility avvio menu.
2. Spostare il joystick in alto per selezionare  e aprire il menu principale.
3. Spostare il joystick per scorrere e selezionare **Others (Altro) > Self-Diagnostic (Diagnostica) > Fan Test (Test ventola)**.
4. Selezionare **L1** (velocità ventola: circa 985 RPM) o **L2** (velocità ventola: circa 1765 RPM) per eseguire un test della ventola di 2 minuti.

Una volta completato il testo, il monitor riprendere il normale funzionamento delle ventole per evitare danni.

Problemi comuni

La tabella che segue contiene informazioni generali sui problemi comuni del monitor e le relative soluzioni:

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Nessun segnale video/LED accensione spento	Nessuna immagine	<ul style="list-style-type: none">▪ Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor e il computer sia collegato e fissato in modo appropriato.▪ Verificare che la presa di corrente funzioni in modo appropriato usando un'altra attrezzatura elettrica.▪ Assicurarsi di aver premuto correttamente il pulsante di accensione.▪ Assicurarsi che sia stata selezionata l'origine in ingresso corretta utilizzando il menu Input Source (Origine ingresso).
Nessun segnale video/LED accensione accesso	Nessuna immagine o assenza di luminosità	<ul style="list-style-type: none">▪ Aumentare i controlli di luminosità e contrasto nel menu Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto).▪ Eseguire la funzione Diagnostica del monitor.▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato.▪ Eseguire la diagnostica integrata. Per ulteriori informazioni consultare Self-Diagnostic (Diagnostica).▪ Assicurarsi che sia stata selezionata l'origine in ingresso corretta utilizzando il menu Input Source (Origine ingresso).

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Messa a fuoco problematica	L'immagine è sfuocata o doppia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Non utilizzare prolunghe per i cavi video. ▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti). ▪ Cambiare la risoluzione video sul rapporto proporzioni corretto.
Video tremolante	Immagine mossa	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti). ▪ Verificare i fattori ambientali. ▪ Collocare il monitor in un'altra stanza e controllare di nuovo.
Pixel mancanti	Sullo schermo OLED sono presenti dei punti	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Accendere e spegnere, ciclicamente. ▪ I pixel che restano sempre spenti sono una caratteristica normale della tecnologia OLED. ▪ Per altre informazioni sulla qualità dei monitor Dell e dei pixel, vedere www.dell.com/pixelguidelines.
Pixel bloccati	Sullo schermo OLED sono presenti dei punti luminosi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Accendere e spegnere, ciclicamente. ▪ I pixel che restano sempre spenti sono una caratteristica normale della tecnologia OLED. ▪ Per altre informazioni sulla qualità dei monitor Dell e dei pixel, vedere www.dell.com/pixelguidelines.

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Problemi con la luminosità	L'immagine è troppo scura o troppo chiara	<ul style="list-style-type: none"> Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti). Regolare i controlli di luminosità e contrasto nel menu Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto).
Distorsione geometrica	Lo schermo non è centrato bene	Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti) .
Righe orizzontali/verticali	Lo schermo ha una o più righe	<ul style="list-style-type: none"> Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti). Eseguire la funzione Diagnostica del monitor e controllare se queste righe sono presenti anche nella modalità di diagnostica. Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato. Eseguire la diagnostica integrata. Per ulteriori informazioni consultare Self-Diagnostic (Diagnostica).

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Problemi di sincronizzazione	Lo schermo è confuso o sembra interrotto	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti). ▪ Eseguire la funzione Diagnostica e controllare se la schermata distorta è presente anche nella modalità di diagnostica. ▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato. ▪ Riavviare il computer quando in <i>modalità provvisoria</i>.
Argomenti relativi alla sicurezza	Segni visibili di fumo o scintille	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Non eseguire la ricerca dei guasti. ▪ Contattare Dell immediatamente.
Problemi non costanti	Il monitor non sempre funziona correttamente	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato e fissato in modo appropriato. ▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti). ▪ Eseguire la funzione Diagnostica del monitor e controllare se il problema dell'intermittenza è presente anche nella modalità di diagnostica.
Mancano i colori	All'immagine mancano i colori	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Eseguire la funzione Diagnostica del monitor. ▪ Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato e fissato in modo appropriato. ▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato.

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Colori sbagliati	I colori dell'immagine non sono giusti	<ul style="list-style-type: none"> Ripristinare tutte le impostazioni nel menu Game (Gioco) ai valori predefiniti di fabbrica utilizzando Reset Game (Ripristina gioco). Cambiare Input Color Format (Formato ingresso colore) in RGB o YCbCr/YPbPr nell'OSD impostazioni Display (Schermo). Eeguire la diagnostica integrata. Per ulteriori informazioni consultare Self-Diagnostic (Diagnostica).
Colori sbagliati in modalità HDR	Bande colorate nelle immagini	Provare a ridurre la frequenza (DP: 3840 x 2160 a 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 a 60 Hz).
L'immagine dello schermo è troppo piccola	L'immagine è centrata nello schermo, ma non riempie tutta l'area disponibile	<ul style="list-style-type: none"> Controllare l'impostazione Aspect Ratio (Formato) nel menu OSD Display (Schermo). Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite. Per ulteriori informazioni consultare Factory Reset (Ripristino predefiniti).
Impossibile regolare il monitor con il joystick	L'OSD non è visualizzato sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> Spegnere il monitor, scollegare il cavo d'alimentazione, ricollegarlo e poi riaccendere il monitor. Controllare se il menu OSD è bloccato. In caso affermativo, spostare e tenere il joystick verso avanti/indietro/sinistra/destra per 4 secondi per sbloccare. Per ulteriori informazioni consultare Blocco dei pulsanti di controllo.

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Nessun segnale di ingresso quando sono premuti i controlli	Nessuna immagine, il LED è blu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Controllare l'origine del segnale. Assicurarsi che il computer non sia in modalità di risparmio energetico spostando il mouse o premendo un tasto qualsiasi della tastiera. ▪ Controllare che il cavo segnale sia collegato in modo appropriato. Se necessario, collegare di nuovo il cavo segnale. ▪ Ripristinare il computer o il lettore video.
L'immagine non riempie lo schermo	L'immagine non riempie la larghezza o l'altezza dello schermo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ A causa dei diversi formati video (rapporto proporzioni), il monitor potrebbe non essere in grado di visualizzare le immagini a schermo intero. ▪ Eseguire la diagnostica integrata. Per ulteriori informazioni consultare Self-Diagnostic (Diagnostica).
Le immagini visualizzate sembrano errate quando il cavo DP/HDMI è collegato mediante un adattatore USB-C o dock sul laptop o desktop	Display bloccato, schermata nera o schermata anomala	Non usare l'adattatore USB-C o il dock. Collegare il cavo DP/HDMI direttamente al laptop o desktop.

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Sfarfallio dello schermo	Nelle immagini visualizzate non sono presenti sfarfallii percettibili	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Usare la risoluzione nativa del monitor (3840 x 2160 a 60 Hz) o una frequenza di aggiornamento più alta. ▪ Se il dispositivo ha la frequenza di aggiornamento variabile (VRR) attivata, disattivare la VRR. ▪ Se è in uso una scheda grafica NVIDIA e G-Sync è attivo, disattivare G-Sync. ▪ Se è in uso una scheda grafica AMD e Free-Sync è attivo, disattivare Free-Sync. ▪ Aggiornare il driver della scheda grafica e il firmware alla versione più recente. ▪ Cambiare il cavo che collega il monitor al computer. Un cavo difettoso può causare l'interruzione del segnale durante la trasmissione via cavo. ▪ Verificare l'ambiente. I campi elettromagnetici possono causare lo sfarfallio dello schermo. Se è presente un altro dispositivo collegato alla stessa presa di corrente del monitor, provare a rimuoverlo.

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Sovrimpressionione dell'immagine dopo avere lasciato sullo schermo per un periodo prolungato un'immagine statica	Sullo schermo appare una debole sovrimpressionione dell'immagine visualizzata	<ul style="list-style-type: none"> Impostare lo schermo per spegnersi dopo alcuni minuti di inattività. Può essere regolato nelle Opzioni di alimentazione di Windows o nelle Impostazioni di risparmio energetico del Mac. In alternativa, usare uno screensaver dinamico. Eseguire la funzione Pixel Refresh (Aggiornamento pixel) o Panel Refresh (Aggiornamento pannello). Per ulteriori informazioni consultare OLED Panel Maintenance (Manutenzione del pannello OLED).
Irregolarità nella luminanza o nei colori delle immagini dello schermo	Sullo schermo sono presenti punti visibili (luminosi o scuri) o linee o Mura	<ul style="list-style-type: none"> Per la visualizzazione di contenuti non HDR, come le applicazioni Office, disattivare la funzione di visualizzazione HDR nelle impostazioni di visualizzazione di Windows. Per la visualizzazione di video o giochi HDR con un picco di luminosità minimo di 1000 nit, impostare Smart HDR (HDR intelligente) su HDR Peak 1000. Per la visualizzazione di video o giochi HDR che soddisfano lo standard DisplayHDR 400 True Black, impostare Smart HDR (HDR intelligente) su DisplayHDR True Black.
In modalità HDR Peak 1000 , le immagini visualizzate sono più chiare rispetto a quelle nella modalità DisplayHDR True Black	La modalità HDR Peak 1000 è ideale per i contenuti HDR con picco di luminosità di 1000 nit. Durante la visualizzazione di contenuti non HDR, come browser ed editor, il livello della luminosità in modalità HDR Peak 1000 sembra essere diverso rispetto a quello in modalità DisplayHDR True Black a causa del metodo di controllo della luminanza dei pannelli OLED	<ul style="list-style-type: none"> Per la visualizzazione di contenuti non HDR, come le applicazioni Office, disattivare la funzione di visualizzazione HDR nelle impostazioni di visualizzazione di Windows. Per la visualizzazione di video o giochi HDR con un picco di luminosità minimo di 1000 nit, impostare Smart HDR (HDR intelligente) su HDR Peak 1000. Per la visualizzazione di video o giochi HDR che soddisfano lo standard DisplayHDR 400 True Black, impostare Smart HDR (HDR intelligente) su DisplayHDR True Black.

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Si verifica lo spostamento dei pixel	A volte l'immagine sullo schermo si sposta leggermente	Lo spostamento dei pixel è una funzione che sposta i pixel dello schermo per evitare la conservazione dell'immagine sui pannelli QD-OLED. Non influisce sull'esperienza di visualizzazione.
Impossibile selezionare il colore a 10-bit	Impossibile selezionare il colore a 10-bit dal computer collegato	<ul style="list-style-type: none"> Se il computer è dotato di scheda grafica NVIDIA, andare su NVIDIA control panel (Pannello di controllo NVIDIA) > Resolutions (Risoluzioni) > Output Color Depth (Profondità uscita colore), selezionare 10 bpc (bit per colore) dal menu a discesa Color Depth (Profondità colore) e fare clic su Apply (Applica). Per i computer dotati di scheda grafica AMD, andare su AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (IMPOSTAZIONI AMD RADEON PRO E AMD FIREPRO) > Display (Schermo) > Color Depth (Profondità colore), e selezionare 10 bpc dall'elenco a discesa.
Impossibile regolare la luminosità utilizzando AWCC	Impossibile configurare le funzioni nel pannello LIGHTING (ILLUMINAZIONE)	Assicurarsi che il cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream in dotazione sia collegato correttamente al monitor e al computer.
Impossibile regolare le funzioni di gioco utilizzando AWCC	Nessun pannello SETTING (IMPOSTAZIONI)	<ul style="list-style-type: none"> Controllare che il cavo segnale sia collegato in modo appropriato. Se necessario, collegare di nuovo il cavo segnale. Riavviare il computer.

Problemi specifici del prodotto

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Comportamento termico anomalo	Sullo schermo è visualizzato un messaggio di errore	<ul style="list-style-type: none">▪ Assicurarsi che le aperture del monitor non siano ostruite.▪ Usare aria compressa per rimuovere le particelle di polvere o sporco dalle aperture.▪ Aggiornare il firmware del monitor.▪ Contattare Dell per assistenza.

Problemi specifici della connessione USB (Universal Serial Bus)

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
L'interfaccia USB non funziona	Le periferiche USB non funzionano	<ul style="list-style-type: none">▪ Controllare che il monitor sia acceso.▪ Collegare di nuovo il cavo upstream al computer.▪ Collegare di nuovo le periferiche USB (connettore downstream).▪ Spegnerne e poi accendere di nuovo il monitor.▪ Riavviare il computer.▪ Alcuni dispositivi USB come i dischi rigidi esterni portatili richiedono un maggior quantitativo di corrente. Connettere il dispositivo al computer.

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
L'interfaccia SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) è lenta	Le periferiche SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) sono lente o non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Verificare che il computer sia compatibile con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1). ▪ Alcuni computer sono dotati sia di porte USB 3.2 che USB 2.0. Accertarsi che venga usata la porta USB corretta. ▪ Collegare di nuovo il cavo upstream al computer. ▪ Collegare di nuovo le periferiche USB (connettore downstream). ▪ Riavviare il computer.
Le periferiche wireless USB smettono di funzionare quando viene collegato un dispositivo USB 3.2	Le periferiche wireless USB rispondono lentamente o funzionano solamente quando la distanza dal ricevitore si riduce	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aumentare la distanza tra le periferiche USB 3.2 e il ricevitore wireless USB. ▪ Posizionare il ricevitore wireless USB il più possibile vicino alle periferiche wireless USB. ▪ Usare una prolunga USB per posizionare il ricevitore wireless USB il più possibile lontano dalla porta USB 3.2.
Il mouse wireless USB non funziona correttamente	Quando collegato a una delle porte USB sul lato del monitor, il mouse wireless USB presenta dei ritardi o si blocca durante l'uso	Scollegare il ricevitore del mouse wireless USB e collegarlo a una porta USB a rapido accesso adeguata nella parte inferiore del monitor.

Informazioni normative

Avvisi FCC (solamente per gli Stati Uniti) e altre informazioni normative

Per gli avvisi FCC ed altre informazioni sulle normative, fare riferimento al sito sulla conformità alle normative all'indirizzo www.dell.com/regulatory_compliance.

Database dei prodotti UE per l'etichetta energetica e il foglio tecnico con le informazioni sul prodotto

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Contattare Dell

Per contattare Dell per vendite, supporto tecnico o assistenza clienti, consultare www.dell.com/contactdell.

-  **NOTA: La disponibilità varia in base ai paesi ed ai prodotti, ed alcuni servizi potrebbero non essere disponibili nel proprio Paese.**
-  **NOTA: Se non si ha una connessione ad Internet attiva, le informazioni di contatti si possono trovare sulla fattura d'acquisto, sulla bolla d'accompagnamento del prodotto oppure nel catalogo dei prodotti Dell.**

Informazioni sui marchi

Dolby, Dolby Vision e il simbolo della doppia D sono marchi registrati di Dolby Laboratories Licensing Corporation. Prodotto su licenza di Dolby Laboratories Licensing Corporation. Lavori inediti confidenziali. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.