

Alienware AW3225QF-beeldscherm

Gebruikershandleiding

Beeldschermmodel: AW3225QF
Wettelijk model: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Opmerkingen, aandachtspunten en waarschuwingen

-  **OPMERKING:** Een **OPMERKING** geeft belangrijke informatie aan waarmee u de computer beter kunt gebruiken.
-  **PAS OP:** Een **PAS OP** geeft aan dat de hardware kan worden beschadigd of gegevens verloren kunnen gaan als de instructies niet worden opgevolgd.
-  **WAARSCHUWING:** Een **WAARSCHUWING** geeft aan dat gevaar is voor eigendomsbeschadiging, persoonlijk letsel of zelfs de dood.

© 2024 Dell Inc. of dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. Dell, EMC en andere handelsmerken zijn handelsmerken van Dell Inc. of dochterondernemingen. Andere handelsmerken kunnen handelsmerken zijn van de betreffende eigenaren.

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies	6
Over het beeldscherm	8
Inhoud van de verpakking	8
Productkenmerken	10
Compatibele besturingssystemen	11
Onderdelen en besturingselementen	12
Voorkant	12
Achterkant	13
Achterkant en onderkant	14
Beeldschermspecificaties	16
Resolutiespecificaties	18
Ondersteunde videomodi	19
Vooraf ingestelde DisplayPort-weergavemodi	19
Vooraf ingestelde HDMI-weergavemodi	20
Elektrische specificaties	21
Fysieke karakteristieken	22
Omgevingskarakteristieken	23
Pintoewijzingen	24
DisplayPort-aansluiting	24
HDMI (eARC/ARC)-aansluiting	25
HDMI-aansluiting	26
Universal Serial Bus-interface (USB)	27
Plug-and-Play-mogelijkheden	29
QD-OLED-beeldschermkwaliteit en pixelbeleid	30
Ergonomie	30
Het beeldscherm hanteren en verplaatsen	32

Onderhoudsrichtlijnen	33
Het beeldscherm reinigen.....	33
Het beeldscherm instellen.....	36
De standaard monteren	36
De computer aansluiten	40
De DisplayPort-kabel (DP naar DP) aansluiten	41
De HDMI-kabel aansluiten.....	41
De beeldschermstandaard verwijderen	42
VESA-wandmontage (optioneel)	44
Het beeldscherm bedienen	45
Schakel het beeldscherm in	45
De joystick gebruiken.....	45
Het On-Screen Display-menu (OSD) gebruiken	46
De Menustarter openen	46
Het menusysteem openen.....	48
Consolemodus (alleen HDMI)	76
OSD-waarschuwing.....	77
De besturingsknoppen vergrendelen.....	81
De maximale resolutie instellen	82
Vereisten om HDR-content weer te geven of af te spelen	83
Kantelen, ronddraaien en hoogte aanpassen.....	84
Kantelen en ronddraaien.....	84
Hoogteaanpassing	85
De AlienFX™-functie gebruiken	86
Vereisten.....	86
AWCC installeren via Windows-update	86
AWCC installeren via de Dell Support-website.....	87
De verlichtingseffecten aanpassen	87

Instelling	91
AlienVision aanpassen	92
Gameconfiguratie	94
Beeldconfiguratie	94
PIP/PBP-configuratie	95
Problemen oplossen	96
Zelftest	96
Ingebouwde diagnostiek	97
Schermtest	97
Ventilatortest	98
Algemene problemen	99
Productspecifieke problemen	108
Specifieke problemen met de Universal Serial Bus (USB)	108
Informatie over regelgeving	110
FCC-verklaringen (alleen voor de V.S.) en andere informatie over regelgeving	110
EU-productdatabase voor energielabel en productinformatieblad	110
Contact met Dell	111
Informatie over handelsmerken	112

Veiligheidsinstructies

Gebruik de volgende veiligheidsrichtlijnen om het beeldscherm te beschermen tegen mogelijke beschadiging en om uw persoonlijke veiligheid te waarborgen. Tenzij anders aangegeven, gaat elke procedure in dit document er vanuit dat u de veiligheidsinformatie die bij het beeldscherm is geleverd, hebt gelezen.

 **OPMERKING: Voordat u het beeldscherm gebruikt, leest u de veiligheidsinformatie die bij het beeldscherm zijn geleverd en op het product zijn afgedrukt. Houd de documentatie op een veilige plek voor naslag in de toekomst.**

 **WAARSCHUWING: Het gebruik van besturingselementen, aanpassingen of andere handelingen die niet in deze documentatie worden beschreven, kunnen resulteren in blootstelling aan een schok, elektrische gevaren en/of mechanische gevaren.**

 **WAARSCHUWING: Het mogelijke langetermijneffect van het luisteren op hoog volume via de koptelefoon (op een beeldscherm dat dit ondersteunt) kan resulteren in gehoorsbeschadiging.**

- Plaats het beeldscherm op een stabiel oppervlak en ga er voorzichtig mee om. Het scherm is kwetsbaar en kan worden beschadigd als het valt of met een scherp voorwerp wordt geraakt.
- Zorg dat het beeldscherm geschikt is voor het stroomnet op uw locatie.
- Zorg dat het beeldscherm is geplaatst in een ruimte met kamertemperatuur. Overmatige lage of hoge temperaturen kunnen een negatief effect hebben op de vloeibare kristallen van het beeldscherm.
- Sluit het netsnoer van het beeldscherm aan op een stopcontact dat in de buurt en toegankelijk is. Zie [De computer aansluiten](#).
- U mag het beeldscherm niet op een nat oppervlak of in de buurt van water plaatsen of gebruiken.
- Stel het beeldscherm niet bloot aan ernstige trillingen of hevige stoten. Plaats het beeldscherm bijvoorbeeld niet in de kofferbak van een auto.
- Trek de stekker van het beeldscherm uit het stopcontact als het langere tijd niet wordt gebruikt.
- Verwijder de afdekking van het beeldscherm niet en raak de binnenkant van het beeldscherm niet aan om een elektrische schok te vermijden.
- Lees deze instructies zorgvuldig door. Bewaar dit document voor naslag in de toekomst. Volg alle waarschuwingen en instructies op die op het product zijn afgebeeld.

- Bepaalde beeldschermen kunnen met een VESA-beugel worden bevestigd, deze wordt apart verkocht. Zorg dat u de juiste VESA-specificaties gebruikt die worden vermeld in het wandmontagegedeelte van de *Gebruikershandleiding*.

Voor meer informatie over veiligheidsinstructies, zie het document *Informatie over veiligheid, milieu en regelgeving* (SERI) dat bij het beeldscherm is geleverd.

Over het beeldscherm

Inhoud van de verpakking

De volgende tabel geeft een lijst weer met alle componenten die bij het beeldscherm zijn geleverd. Als een onderdeel ontbreekt, neem dan contact op met Dell. Voor meer informatie zie [Contact met Dell](#).

 **OPMERKING:** Sommige onderdelen zijn mogelijk optioneel en worden mogelijk niet geleverd bij uw beeldscherm. Sommige functies zijn mogelijk in bepaalde landen niet beschikbaar.

Afbeelding van onderdeel	Beschrijving van onderdeel
	Scherm
	Standaard met hoogteverstelling
	Basis van standaard
	I/O-afdekking
	Netsnoer (verschilt per land)

Afbeelding van onderdeel	Beschrijving van onderdeel
	HDMI 2.1 FRL-kabel (1,80 m)
	DisplayPort naar DisplayPort 1.4-kabel (1,80 m)
	USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstreamkabel (activeert de USB-poorten van het beeldscherm, 1,80 m)
	Microvezeldoek
	▪ Snelstartgids ▪ Informatie over veiligheid, milieu en regelgeving ▪ IJkrapport van de fabriek ▪ Sticker van Alienware

Productkenmerken

De **Alienware AW3225QF** heeft een Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode (QD-OLED) scherm dat gebruik maakt van Oxide TFT als actief element. De kenmerken van het beeldscherm zijn onder andere:

- Zichtbaar gebied van 803,17 mm (31,62 in.) (diagonaal gemeten).
- NVIDIA G-SYNC Compatible Certification en VESA AdaptiveSync Display-certificering beperken grafische vervormingen zoals screen tearing en schokkerig beeld voor vloeiendere games.
- Ondersteunt NVIDIA G-SYNC Compatible Certification en VESA AdaptiveSync Display, met een vernieuwingsfrequentie van 240 Hz en een extreem snelle responstijd van 0,03 ms grijs-naar-grijs.
- Kleurengamma van DCI-P3 99%.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Aanpassingsmogelijkheden voor kantelen, ronddraaien en hoogte aanpassen.
- Verwijderbare standaard en Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm-bevestigingsopeningen voor flexibele bevestigingsoplossingen.
- Digitale verbindingsmogelijkheden met één DisplayPort en twee HDMI-poorten.
- Het beeldscherm is uitgerust met:
 - Eén SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B-upstreampoort
 - Eén SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C downstreamplaadpoort
 - Drie SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A-downstreampoorten
- Plug-and-play-mogelijkheden als dit door de computer wordt ondersteund.
- On-Screen Display (OSD)-aanpassingen voor eenvoudige instelling en optimalisatie van het scherm.
- Ondersteunt de selectiemodi Picture by Picture (PBP), Picture in Picture (PIP), en **Console Mode (Consolemodus)**.
- **AW3225QF** biedt een aantal vooraf ingestelde modi die de gebruiker naar eigen inzicht kan gebruiken, waaronder:
 - **Creator (Maker)**
 - Eerste-persoon schieter (**FPS**)

- Online gevechtsarena voor meerdere spelers/Realtime strategie (**MOBA/RTS**)
- Rollenspel (**RPG**)
- Racen (**SPORTS**)
- Drie aanpasbare gamemodi

Daarnaast zijn er een aantal verbeterde gamefuncties, zoals **Timer**, **Frame Rate (Beeldsnelheid)** en **Display Alignment (Schermuitlijning)** zodat de prestaties worden geoptimaliseerd en de gamer in games maximaal voordeel heeft.

- Sleuf voor veiligheidsslot.
- Energieverbruik $\leq 0,5$ W in stand-bymodus.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimaal kijkcomfort met een knipperloos scherm en ComfortView Plus-functie.
- Het beeldscherm gebruikt een paneel dat weinig blauw licht uitstraalt en voldoet aan TÜV Rheinland (hardwareoplossing) als de fabrieksinstellingen of standaardmodus wordt gebruikt. Deze ingebouwde oplossing voor weinig blauw licht beperkt de gevaarlijke uitstraling van blauw licht door de parameters van het beeldscherm aan te passen, zonder dat dit ten koste gaat van levensechte kleuren.

⚠ WAARSCHUWING: De mogelijke langetermijneffecten van blauw licht dat door het beeldscherm wordt uitgestraald, kan de ogen beschadigen en kan resulteren in vermoeide ogen en digitale oogklachten. De functie ComfortView Plus is ontworpen om het blauwe licht dat door het beeldscherm wordt uitgestraald te beperken voor optimaal kijkcomfort.

Compatibele besturingssystemen

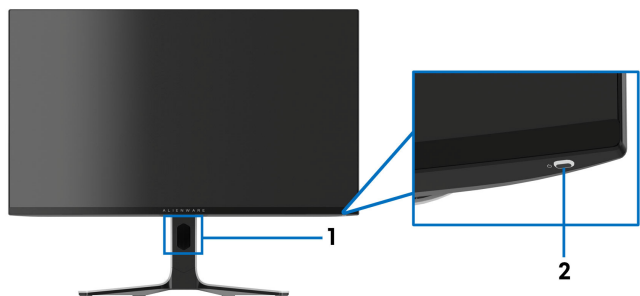
- Windows 10 en nieuwer*

*De compatibiliteit met het besturingssystemen op beeldschermen van de merken Dell en Alienware kan variëren op basis van factoren als:

- de specifieke uitgavedatum(s) waarop versies, patches of updates van het besturingssysteem beschikbaar zijn;
- de specifieke uitgavedatum(s) waarop firmware, softwaretoepassingen en stuurprogramma-updates van Dell- en Alienware-beeldschermen beschikbaar zijn op de ondersteuningswebsite van Dell.

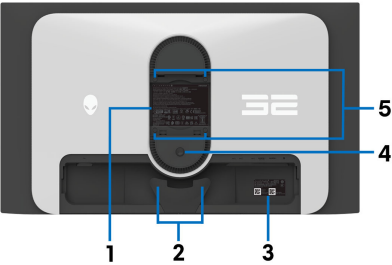
Onderdelen en besturingselementen

Voorkant

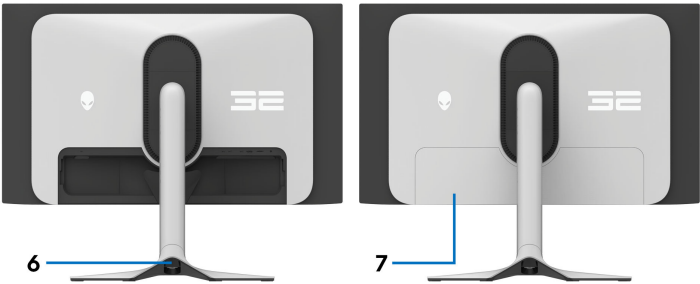


Label	Beschrijving	Gebruik
1	Kabelbeheersleuf (aan de voorkant van de standaard)	Voor het netjes ordenen van kabels.
2	Aan/uitknop (met ledindicator)	Schakelt het beeldscherm in of uit. Brandt blauw om aan te geven dat het beeldscherm is ingeschakeld en normaal functioneert. Knippert wit om aan te geven dat de stand-bymodus van het beeldscherm is ingeschakeld.

Achterkant



Achterkant zonder beeldschermstandaard

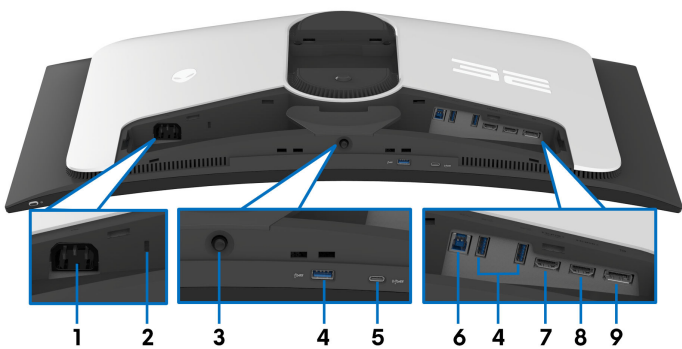


Achterkant met beeldschermstandaard

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Regelgevingslabel	Toont een lijst met regelgeving waaraan wordt voldaan.
2	Kabelbeheerklemmen (2)	Voor het netjes ordenen van kabels.
3	Streepjescode, serienummer en Service Tag-label	Zie dit label als u contact moet opnemen met Dell voor technische ondersteuning. Het Service Tag is een unieke identificatiecode van letters en cijfers waarmee Dell-servicepersoneel de hardwarecomponenten in het beeldscherm kunnen herkennen en garantiegegevens kunnen opvragen.
4	Ontgrendelingsknop van standaard	Voor het loskoppelen van de standaard van het beeldscherm.

Label	Beschrijving	Gebruik
5	VESA-bevestigingsopeningen (100 mm x 100 mm - achter VESA-afdekking)	Bevestig het beeldscherm aan een muur met een VESA-compatibel wandmontagepakket (100 mm x 100 mm).
6	Kabelbeheersleuf (aan de achterkant van de standaard)	Voor het ordenen van kabels door ze in deze sleuf te steken.
7	I/O-afdekking	Beschermt de I/O-poorten.

Achterkant en onderkant



Achterkant en onderkant zonder beeldschermstandaard

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Stroomaansluiting	Aansluiting voor een netsnoer (inbegrepen bij het beeldscherm).
2	Sleuf voor veiligheidsslot (gebaseerd op Kensington Security Slot)	Bescherm het beeldscherm met een veiligheidsslot (apart verkrijgbaar) om ongeoorloofde verplaatsing van het beeldscherm tegen te gaan.
3	Joystick	Gebruik dit om door het OSD-menu te navigeren. Voor meer informatie zie Het beeldscherm bedienen .

Label	Beschrijving	Gebruik
4	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A-downstreampoorten (3)	Sluit een USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-apparaat aan.  OPMERKING: Als u deze poorten wilt gebruiken, moet u de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) aansluiten op de USB-upstreampoort van het beeldscherm en op de computer.  OPMERKING: Om storing van het signaal te vermeiden, sluit u geen USB-apparaten aan op de naastgelegen poort wanneer u een draadloos USB-apparaat op een downstream-USB-poort gebruikt.
5	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C-downstreampoort met oplaadfunctie	Aansluiting voor het opladen van een USB-apparaat.  OPMERKING: Als u deze poort wilt gebruiken, moet u de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) aansluiten op de USB-upstreampoort van het beeldscherm en op de computer.  OPMERKING: Om storing van het signaal te vermeiden, sluit u geen USB-apparaten aan op de naastgelegen poort wanneer u een draadloos USB-apparaat op een downstream-USB-poort gebruikt.
6	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B-upstreampoort	Verbind de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort en de computer zodat de USB-poorten op het beeldscherm functioneren.
7	HDMI 1 eARC/ARC-poort	Verbind de computer of een extern audiosysteem met de HDMI 2.1-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort.  OPMERKING: Deze poort ondersteunt eARC/ARC-audio-uitvoer met HDMI CEC ingeschakeld.

Label	Beschrijving	Gebruik
8	HDMI 2-poort	Verbind de computer met de HDMI 2.1-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort.  OPMERKING: Om Dolby ATMOS-audio te streamen, verbindt u op hetzelfde moment een andere HDMI 2.1-kabel (apart verkrijgbaar) met de HDMI 1 eARC/ARC-poort.
9	DisplayPort	Verbind de computer met de DisplayPort-DisplayPort-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort.

Beeldschermspecificaties

Beschrijving	Waarde
Schermtype	Kleur actieve matrix
Paneeltechnologie	QD OLED
Beeldverhouding	16:9
Zichtbaar beeld	
Diagonaal:	803,17 mm (31,62 in.)
Breedte (actief gebied)	699,48 mm (27,54 in.)
Hoogte (actief gebied)	394,73 mm (15,54 in.)
Totaal gebied	276105,74 mm ² (427,97 in. ²)
Pixelruimte	0,1814 mm x 0,1814 mm
Pixels per inch (PPI)	140
Weergavehoek:	
Verticaal	178° (typisch)
Horizontaal	178° (typisch)
Luminantie-uitvoer	250 cd/m ² (typisch) (SDR volledig wit patroon) 450 cd/m ² (typisch) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (typisch) (HDR piek)
Contrastverhouding	1,5 miljoen: 1 bij SDR en HDR

Beschrijving	Waarde
Scherfcoating	Antireflectie
Lichtgevende stof	OLED
Responstijd	0,03 ms (grijs-naar-grijs)
Kromming	1700R (typisch)
Kleurdiepte	1,07 miljard kleuren
Kleurengamma	DCI-P3 Typ. 99% (CIE 1976)
HDR-ondersteuning	- VESA DisplayHDR 400 True Black - Dolby Vision HDR
Nauwkeurigheid van ijken	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (gemiddeld) in vooraf ingestelde sRGB-modus $\Delta E_{2000} \leq 2$ (gemiddeld) bij vooraf ingestelde DCI-P3-modus
Geïntegreerde apparaten	- SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-hub (met één USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreampoort) 4 x SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-downstreampoorten (inclusief één USB-C-poort met ondersteuning voor BC1.2-opladen)
Verbindingsmogelijk- heden	Achter 1 x DP 1.4 (HDCP 1.4 en 2.3) (ondersteunt maximaal 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 en 2.3) (ondersteunt maximaal 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR zoals gespecificeerd door HDMI 2.1) (inclusief 1 x HDMI 2.1 FRL met eARC - voor ondersteuning van Dolby ATMOS-signaaldoorvoer) 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-B-upstreampoort 2 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-A-downstreampoorten Onder/Snelle toegang 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-C-downstreampoort met ondersteuning voor BC1.2-opladen 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-A-downstreampoort

Beschrijving	Waarde
Randbreedte (rand van beeldscherm tot actief gebied)	
Boven	6,32 mm
Links/rechts	10,63 mm/10,63 mm
Onder	20,79 mm
Verstelmogelijkheden	
Standaard met verstelbare hoogte	0 mm tot 110 mm
Kantelen	-5° tot 21°
Ronddraaien	-20° tot 20°
Draaipunt	N.v.t.
 OPMERKING: Monteer of gebruik dit beeldscherm niet in de staande (verticale) stand of in omgekeerde (180°) liggende stand omdat dit het beeldscherm kan beschadigen.	
Beveiliging	Sleuf voor veiligheidsslot (kabelslot wordt apart verkocht)
Compatibel met Dell Display Manager	Eenvoudig schikken en andere belangrijke functies
Alienware Command Center (AWCC)	Ja

Resolutiespecificaties

Beschrijving	DisplayPort	HDMI-poort
Horizontaal scanbereik	27 kHz tot 582,94 kHz (automatisch)	27 kHz tot 574,80 kHz (automatisch)
Verticaal scanbereik	48 Hz tot 240 Hz (automatisch)	48 Hz tot 240 Hz (automatisch)
Maximale vooringestelde resolutie	3840 x 2160 op 240 Hz (DSC ingeschakeld en zichtbaar zonder kwaliteitsverlies)	3840 x 2160 op 240 Hz (DSC ingeschakeld en zichtbaar zonder kwaliteitsverlies)

Ondersteunde videomodi

Beschrijving	Waarde
Videoweergavemogelijkheden (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Videoweergavemogelijkheden (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Vooraf ingestelde DisplayPort-weergavemodi

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-

3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

Vooraf ingestelde HDMI-weergavemodi

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

 **OPMERKING:** Dit beeldscherm ondersteunt NVIDIA G-SYNC Compatible. Voor meer informatie over videokaarten die de NVIDIA G-SYNC Compatible functie ondersteunen, zie www.geforce.com.

 **OPMERKING: Dit beeldscherm ondersteunt VESA AdaptiveSync Display.**

Elektrische specificaties

Beschrijving	Waarde
Video-ingangssignalen	HDMI/DP, 600 mV voor elke differentiaallijn, 100 Ω -ingangsimpedantie per differentiaalpaar
Wisselstroom-ingangsvoltage/frequentie/sterkte	100 VAC naar 240 VAC/50 Hz of 60 Hz $\pm$ 3 Hz/3 A (typisch)
Inschakelstroom	120 V: 40 A (maximaal) op 0°C (koude start) 240 V: 80 A (maximaal) op 0°C (koude start)
Energieverbruik	0,3 W (Uit-modus)¹ 0,5 W (Stand-bymodus)¹ 42,5 W (Aan-modus)¹ 190,0 W (Max.)² 45,8 W (P_{on})³ 143,2 kWh (TEC)³

¹ Zoals is gedefinieerd in EU 2019/2021 en EU 2019/2013.

² Maximale helderheid- en contrast-instelling met maximale stroombelasting op alle USB-poorten.

³ P_{on} : Energieverbruik indien ingeschakeld, gemeten volgens de testmethode van Energy Star.

TEC: Totaal energieverbruik in kWh, gemeten volgens de testmethode van Energy Star.

Dit document dient slechts ter informatie en geeft prestaties in een laboratoriumomgeving weer. Uw product kan anders presteren, afhankelijk van de software, componenten en randapparatuur die u hebt besteld en er bestaat geen verplichting om deze informatie bij te werken.

Dienovereenkomstig moet de klant niet vertrouwen op deze gegevens voor het maken van beslissingen aangaande elektrische toleranties of andere zaken. Er wordt geen uitdrukkelijke of impliciete garantie verleend met betrekking tot de nauwkeurigheid of volledigheid.

Fysieke karakteristieken

Beschrijving	Waarde
Signaalkabeltype	▪ Digitaal: HDMI FRL, 19 pins ▪ Digitaal: DisplayPort, 20 pins ▪ Universal Serial Bus: USB, 9 pins
 OPMERKING: Dell-beeldschermen zijn ontworpen om optimaal te functioneren met de videokabels die bij het beeldscherm zijn geleverd. Omdat Dell niet de controle heeft over verschillende kabels die op de markt worden aangeboden, over het materiaaltype, de stekker en het fabricageproces van deze kabels, biedt Dell geen garantie voor de videoprestaties van kabels die niet zijn meegeleverd bij het Dell-beeldscherm.	
Afmetingen (met standaard):	
Hoogte (uitgetrokken)	582,77 mm (22,94 in.)
Hoogte (ingedrukt)	472,77 mm (18,61 in.)
Breedte	715,56 mm (28,17 in.)
Diepte	305,72 mm (12,04 in.)
Afmetingen (zonder standaard):	
Hoogte	421,92 mm (16,61 in.)
Breedte	715,56 mm (28,17 in.)
Diepte	106,44 mm (4,19 in.)
Afmetingen van standaard:	
Hoogte (uitgetrokken)	447,30 mm (17,61 in.)
Hoogte (ingedrukt)	417,63 mm (16,44 in.)
Breedte	430,72 mm (16,96 in.)
Diepte	305,72 mm (12,04 in.)
Gewicht:	
Gewicht met verpakking	14,39 kg (31,72 lb)
Gewicht met bevestigde standaard en kabels	9,35 kg (20,61 lb)

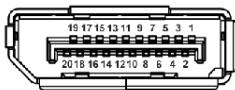
Beschrijving	Waarde
Gewicht zonder bevestigde standaard (voor wandmontage of VESA-montage - zonder kabels)	6 kg (13,23 lb)
Gewicht van bevestigde standaard	2,94 kg (6,48 lb)
Frontlijstje glans	5,5 ± 1,5 gu

Omgevingskarakteristieken

Beschrijving	Waarde
Voldoet aan de normen	
▪ Voldoet aan RoHS ▪ Beeldscherm met minder BFR/PVC (de printplaten zijn gemaakt van BFR/PVC-loze lagen) ▪ Arseenvrij glas en kwikvrij paneel	
Temperatuur:	
In gebruik	0°C tot 40°C (32°F tot 104°F)
Niet in gebruik	▪ Opslag: -20°C tot 60°C (-4°F tot 140°F) ▪ Transport: -20°C tot 60°C (-4°F tot 140°F)
Vochtigheidsgraad:	
In gebruik	10% tot 80% (geen condensvorming)
Niet in gebruik	▪ Opslag: 5% tot 90% (geen condensvorming) ▪ Transport: 5% tot 90% (geen condensvorming)
Hoogte:	
In gebruik	5000 m (16404 voet) (maximaal)
Niet in gebruik	12192 m (40000 voet) (maximaal)
Warmtedissipatie	▪ 648,3 BTU/uur (maximaal) ▪ 145,0 BTU/uur (Aan-modus)

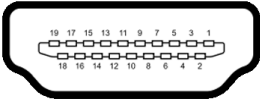
Pintoewijzingen

DisplayPort-aansluiting



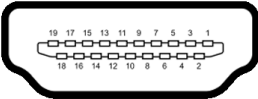
Pinnummer	Zijde met 20-pins van de verbonden signaalkabel
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hotplugdetectie
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI (eARC/ARC)-aansluiting



Pinnummer	Zijde met 19-pins van de verbonden signaalkabel
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	HOTPLUGDETECTIE (eARC TX-)

HDMI-aansluiting



Pinnummer	Zijde met 19-pins van de verbonden signaalkabel
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Gereserveerd (niet verbonden op apparaat)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	HOTPLUGDETECTIE

Universal Serial Bus-interface (USB)

In dit onderdeel leest u informatie over de USB-poorten die beschikbaar zijn op het beeldscherm.

 **OPMERKING:** Dit beeldscherm is compatibel met SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).

Super speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)

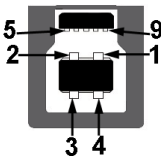
Overdrachtsnelheid	Datasnelheid	Energieverbruik*
Supersnel	5 Gbps	4,50 W (maximaal elke poort)
Hoge snelheid	480 Mbps	4,50 W (maximaal elke poort)
Volledige snelheid	12 Mbps	4,50 W (maximaal elke poort)

USB Type-C

USB Type-C	Beschrijving
Data	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)
Opladen	Maximaal 15 W

*Maximaal 3 A op de USB-C-downstreampoort (met -batterijpictogram) met apparaten die voldoen aan de batterij opladen-versie of voor normale USB-apparaten.

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamaansluiting



Pinnummer	Signaalnaam
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN

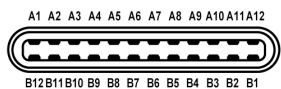
Pinnummer	Signaalnaam
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-downstreamaansluiting



Pinnummer	Signaalnaam
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

USB Type-C-aansluiting



Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

USB-poorten

Poort	Locatie
1 x Type-B-upstream	Achter
2 x Type-A-downstream	Achter
1 x Type-A-downstream	Onder
1 x Type-C-downstream	Onder
Oplaadpoort – de poort met het  -pictogram; ondersteunt snel opladen met maximaal 3 A als het apparaat compatibel is met BC1.2	

 **OPMERKING: SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-functionaliteit vereist een computer met mogelijkheden voor SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**

 **OPMERKING: De USB-poorten van het beeldscherm functioneren alleen wanneer het beeldscherm is ingeschakeld of als de Stand-bymodus is geactiveerd. Als u het beeldscherm uitschakelt en weer inschakelt, kan het enkele seconden duren voordat de aangesloten apparaten weer normaal functioneren.**

Plug-and-Play-mogelijkheden

U kunt het beeldscherm aansluiten met elke Plug-and-Play-computer. Het beeldscherm verstrekt automatisch de Extended Display Identification Data (EDID) aan de computer via Display Data Channel-protocollen (DDC) zodat de computer dit zelf kan configureren en de beeldscherminstellingen kan optimaliseren. De meeste beeldscherminstallaties verlopen automatisch. Indien gewenst kunt u verschillende instellingen kiezen. Zie [Het beeldscherm bedienen](#) voor meer informatie over het wijzigen van de beeldscherminstellingen.

QD-OLED-beeldschermkwaliteit en pixelbeleid

Tijdens het fabricageproces van het QD-OLED-beeldscherm, is het niet ongebruikelijk dat een of meer pixels gefixeerd raken in een onwijzigbare toestand. Deze pixels die lastig zichtbaar zijn, beïnvloeden de beeldkwaliteit of het gebruik van het beeldscherm niet. Zie www.dell.com/pixelguidelines voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels.

Ergonomie

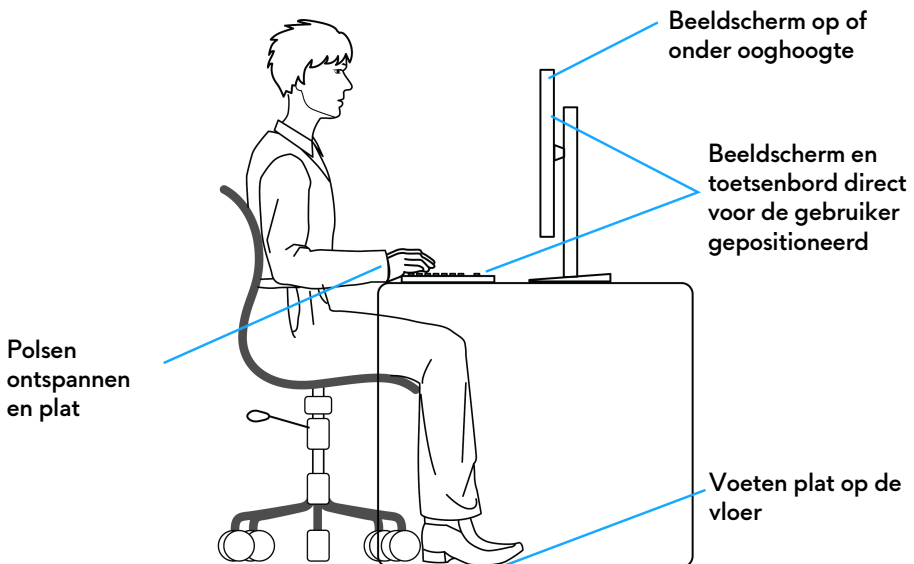
△ **PAS OP: Onjuist of langdurig gebruik van een toetsenbord kan resulteren in letsel.**

△ **PAS OP: Het langdurig kijken naar het beeldscherm kan resulteren in oogvermoeidheid.**

Voor meer comfort en efficiëntie let u op de volgende richtlijnen als u een computerwerkplek instelt en gebruikt:

- Plaats de computer dusdanig dat het beeldscherm en het toetsenbord direct voor u staan als u werkt. Er zijn speciale plankjes beschikbaar om het toetsenbord in de juiste positie te plaatsen.
- Om het risico van oogvermoeidheid en pijn in nek, armen, rug of schouders door het langdurig gebruik van het toetsenbord te beperken, raden we de volgende maatregelen aan:
 1. Stel de afstand van het scherm tot uw ogen in op 50 - 70 cm (20 - 28 inch).
 2. Knipper regelmatig met uw ogen om deze te bevochtigen of maak uw ogen net als u het beeldscherm lang hebt gebruikt.
 3. Neem elke twee uur een pauze van 20 minuten.
 4. Draai tijdens pauzes uw hoofd minstens 20 seconden weg van het beeldscherm en kijk naar een voorwerp in de verte dat zo'n 20 voet verwijderd is.
 5. Doe tijdens pauzes rekoefeningen om spanning in nek, armen, rug en schouders te verlichten.
- Zorg dat het beeldscherm op ooghoogte of iets lager is wanneer u voor het scherm zit.
- Pas de kantelhoek, het contrast en de helderheid van het beeldscherm aan.
- Pas het omgevingslicht aan (met de lampen in het plafond, bureaulampen, gordijnen of jaloezieën van ramen in de buurt) om reflecties en spiegelingen op het beeldscherm te beperken.
- Gebruik een stoel die uw onderrug ondersteunt.

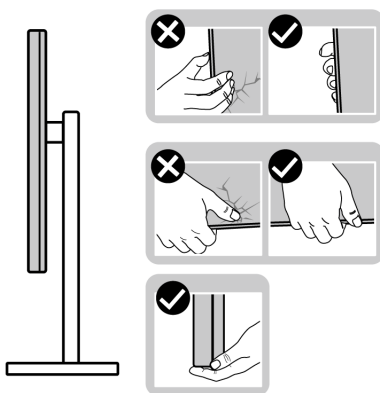
- Houd uw onderarmen horizontaal met uw polsen in een neutrale, comfortabele positie terwijl u een toetsenbord of muis gebruikt.
- Zorg voor voldoende ruimte om uw handen te rusten als u een toetsenbord of muis gebruikt.
- Laat uw bovenarmen natuurlijk aan weerszijden van uw lichaam hangen.
- Zorg dat uw voeten plat op de vloer staan.
- Zorg terwijl u zit dat het gewicht van uw benen op uw voeten rust en niet op het voorste gedeelte van de stoel. Indien nodig past u de hoogte van de stoel aan of u gebruikt een voetensteun, om een goede houding aan te nemen.
- Varieer uw werkactiviteiten. Probeer uw werk dusdanig in te delen dat u niet gedurende langere tijd zittend moet werken. Probeer regelmatig even op te staan en rond te lopen.
- Houd de ruimte onder uw bureau schoon en vrij van obstakels zoals kabels en netsnoeren, zodat u altijd prettig kunt zitten en nergens over kunt struikelen.



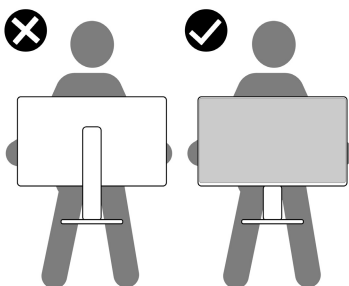
Het beeldscherm hanteren en verplaatsen

Volg deze richtlijnen zodat het beeldscherm veilig wordt gehanteerd wanneer het wordt opgetild of verplaatst:

- Schakel de computer en het beeldscherm uit voordat u het beeldscherm optilt of verplaatst.
- Trek alle met het beeldscherm verbonden kabels los.
- Plaats het beeldscherm in de oorspronkelijke doos met het oorspronkelijke verpakkingsmateriaal.
- Houd de onderrand en de zijkant van het beeldscherm stevig vast zonder bovenmatige druk uit te oefenen wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst.

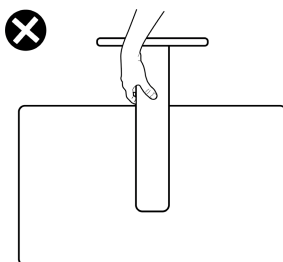


- Wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst, zorg dan dat het scherm van uw weg is gericht en dat u niet op het schermgebied drukt om krassen of beschadiging te voorkomen.



- Wanneer u het beeldscherm vervoert, zorg dan dat het beeldscherm niet wordt blootgesteld aan schokken of trillingen.

- Wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst, zorg dan dat het beeldscherm niet ondersteboven wordt gedraaid wanneer u de basis van de standaard of de standaard met hoogteverstelling vasthoudt. Hierdoor kan het beeldscherm beschadigen of persoonlijk letsel veroorzaken.



Onderhoudsrichtlijnen

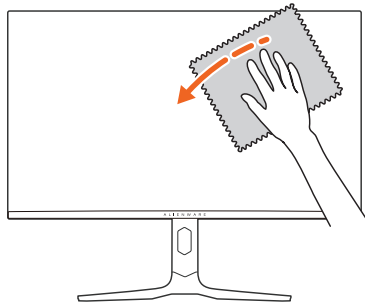
Het beeldscherm reinigen

△ **PAS OP:** Lees en volg de **Veiligheidsinstructies** voordat u het beeldscherm schoonmaakt.

⚠ **WAARSCHUWING:** Voordat u het beeldscherm schoonmaakt, trekt u het netsnoer van het beeldscherm uit het stopcontact.

Het is het beste om de instructies uit onderstaande lijst te volgen wanneer u het beeldscherm uitpakt, schoonmaakt of gebruikt:

- Gebruik een schone doek die licht vochtig is om de gemonteerde standaard, het scherm en de behuizing van het Dell-beeldscherm te reinigen. Indien beschikbaar gebruikt u een speciaal reinigingsdoekje of een product dat geschikt is voor het reinigen van beeldschermen van Dell.
- Na het reinigen van het tafelblad en voordat u het Dell-beeldscherm erop plaatst, zorgt u dat dit volledig droog is en vrij is van vocht of reinigingsmiddel.
- Veeg met een droge doek voorzichtig en in één richting over het oppervlak om vlekken en stof te verwijderen.



- △ **PAS OP: Gebruik geen schoonmaakmiddelen of andere reinigingsmiddelen die benzeen, verdunner, ammonia, bijtende stoffen of alcohol bevatten, gebruik geen schuurmiddel en ook geen geperste lucht.**
- △ **PAS OP: Het gebruik van chemische reinigingsmiddelen kan het uiterlijk van het beeldscherm aantasten, zoals vervagende kleur, melkachtige laag op het beeldscherm, vervorming, onregelmatige donkere tinten of het schilferen van het schermgebied.**

Reinigingsmiddel	
Wel gebruiken 	▪ Gefilterd of gedestilleerd water ▪ Neutraal of alkalisch reinigingsmiddel (zoals afwasmiddel) met water ▪ Reinigingsmiddel voor lcd-/ledscherm (zonder aceton)
Niet gebruiken 	▪ Toluëen/aceton/oplosmiddel ▪ Algemene reinigingsmiddelen voor glas ▪ Huishoudelijke reinigingsmiddelen ▪ Bijtende reinigingsmiddelen ▪ Reinigingsmiddelen met waterstofperoxide

- ⚠ **WAARSCHUWING: Spuit geen reinigingsmiddel of water direct op het oppervlak van het beeldscherm. Hierdoor kan vloeistof zich ophopen aan de onderzijde van het schermpaneel waardoor de elektronica gaat roesten wat resulteert in onherstelbare schade. Gebruik in plaats daarvan een zachte doek die is bevochtigd met een reinigingsmiddel of water om het beeldscherm te reinigen.**

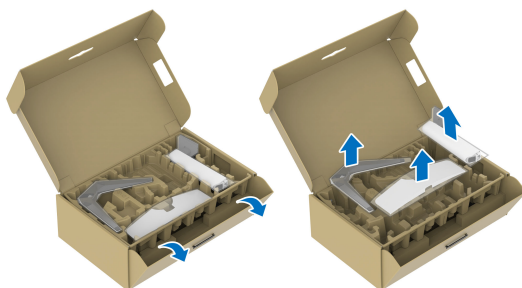
 **OPMERKING: Beschadiging van het beeldscherm door onjuiste reiniging of het gebruik van benzeen, oplosmiddelen, ammonia, schuurmiddelen, alcohol, samegeperste lucht of schoonmaakmiddelen kan resulteren in zogenaamde Customer Induced Damage (CID, beschadiging veroorzaakt door de klant). CID valt niet onder de standaardgarantie van Dell.**

- Als u een wit, overgebleven poeder opmerkt als u het beeldscherm uit de verpakking haalt, veeg dit dan op met een doekje.
- Ga voorzichtig om met het beeldscherm. Krassen en witte schuurplekken zijn eerder zichtbaar op donkere beeldschermen dan op lichtere.
- Voor de beste beeldkwaliteit op het beeldscherm gebruikt u een dynamisch veranderende schermbeveiliging en schakelt u het beeldscherm uit als het niet wordt gebruikt.

Het beeldscherm instellen

De standaard monteren

-  **OPMERKING:** De standaard is losgekoppeld wanneer het beeldscherm vanuit de fabriek wordt getransporteerd.
-  **OPMERKING:** De volgende instructies gelden alleen voor de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard aansluit die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.
-  **PAS OP:** De volgende stappen zijn belangrijk om het scherm te beschermen. Zorg dat u instructies opvolgt om de installatie te voltooien.
 1. Haal de standaard met hoogteverstelling, basis van de standaard en I/O-afdekking uit de verpakkingsschaal.



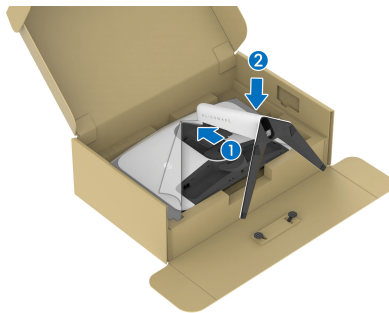
-  **OPMERKING:** De afbeeldingen dienen uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van de verpakkingsschaal kan afwijken.
- 2. Richt en plaats de standaard met hoogteverstelling op de basis van de standaard.
- 3. Open de draaiknop aan de onderkant van de basis van de standaard en draai deze rechtsonder om de standaard eenheid te fixeren.
- 4. Klap de draaiknop dicht.



5. Open de beschermingslaag van het beeldscherm om de VESA-sleuf aan de achterkant van het beeldscherm te bereiken.



6. Steek de uitsteeksels van de standaard met hoogteverstelling voorzichtig in de sleuven aan de achterkant van het beeldscherm en druk de standaardeenheid omlaag totdat deze op z'n plek vastklikt.

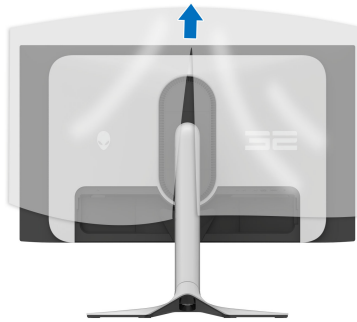


7. Houd de standaard met hoogteverstelling vast en til het beeldscherm voorzichtig op. Plaats het vervolgens op een plat oppervlak.



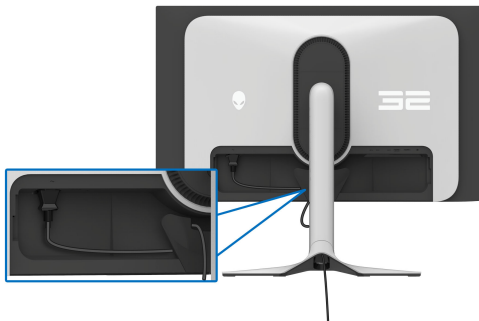
△ **PAS OP: Houd de standaard met hoogteverstelling stevig vast wanneer u het beeldscherm optilt om beschadiging te voorkomen.**

8. Til de beschermingslaag van het beeldscherm.



9. Sluit het netsnoer aan op het beeldscherm.

10. Leid het netsnoer door de kabelbeheersleuf op de standaard en door de kabelbeheerklemmen aan de achterkant van het beeldscherm.



11. Sluit de benodigde kabels aan op het beeldscherm, zoals een DisplayPort-DisplayPort-kabel, HDMI-kabel, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstream- en downstreamkabels, en ga zo maar door.

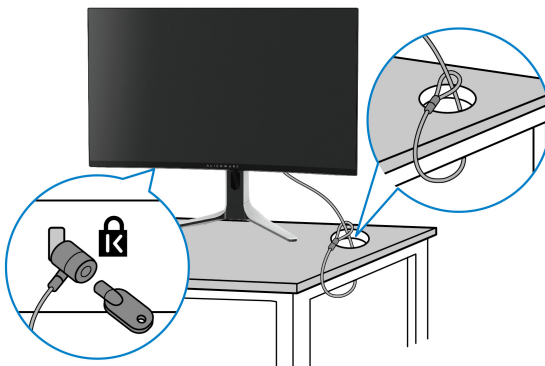
 **OPMERKING: De USB 3.2 Gen 1-downstreamkabels (5 Gbps) zijn niet inbegrepen bij het beeldscherm, deze worden apart verkocht.**

 **OPMERKING: Dell-beeldschermen zijn ontworpen om optimaal te functioneren met de door Dell geleverde kabels in de verpakking. Dell staat niet garant voor de videokwaliteit en prestaties als kabels worden gebruikt die niet afkomstig zijn van Dell.**

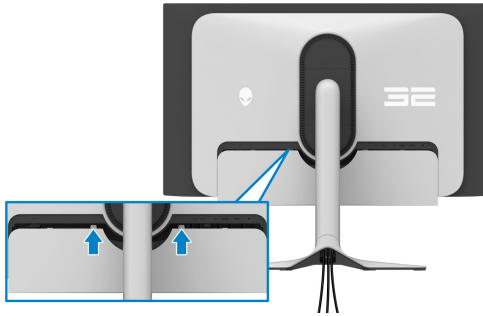
12. Leid de vereist kabels door de kabelbeheersleuf van de standaard.



- ✎ **OPMERKING:** Leid elke kabel netjes zodat de kabels zijn geordend voordat de I/O-afdekking wordt geplaatst.
- △ **PAS OP:** Steek het netsnoer pas in een stopcontact en schakel het beeldscherm pas in wanneer dit wordt opgedragen.
- ✎ **OPMERKING:** Als u het beeldscherm met het Kensington-slot aan een tafel wilt bevestigen, sluit u tijdens deze stap de Kensington-slotkabel aan op de **Sleuf voor veiligheidsslot**. Voor meer informatie over het gebruik van een Kensington-slot (apart verkrijgbaar), zie de documentatie die bij het slot wordt geleverd. De volgende afbeelding dient uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van het slot kan afwijken.



13. Schuif de uitsteeksels van de I/O-afdekking in de sleuven van de afdekking aan de achterkant totdat deze op z'n plek vastklikt.



- OPMERKING:** Zorg dat alle kabels door de I/O-afdekking en kabelbeheersleuf van de standaard met hoogteverstelling worden geleid.

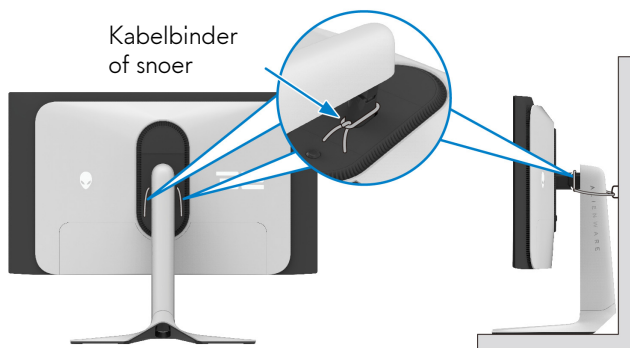
De computer aansluiten

- WAARSCHUWING:** Voordat u een van de procedures uit dit onderdeel begint, volgt u de [Veiligheidsinstructies](#).

- OPMERKING:** Verbind niet alle kabels tegelijkertijd met de computer.

- OPMERKING:** De afbeeldingen dienen uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van de computer kan afwijken.

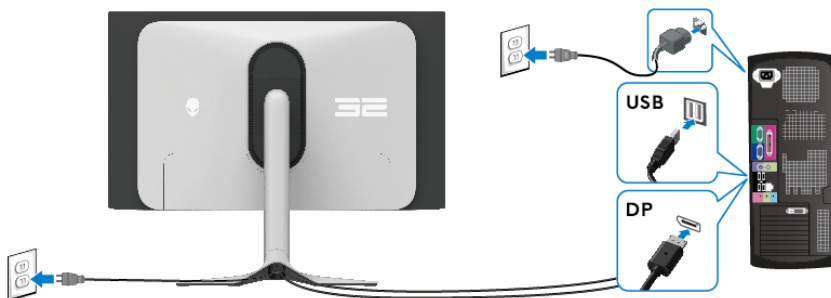
1. Sluit het andere uiteinde van de DisplayPort-DisplayPort/HDMI-kabel aan op de computer.
 2. Sluit het andere uiteinde van de USB 3.2 Gen 1-upstreamkabel aan op een passende USB 3.2 Gen 1-poort van de computer.
 3. Sluit de USB-randapparatuur aan op de SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-downstreampoorten aan de onderkant van het beeldscherm.
 4. Steek de netsnoeren van de computer en het beeldscherm in een stopcontact.
- PAS OP:** Voordat u het beeldscherm gebruikt, wordt aangeraden dat u de standaard met hoogteverstelling aan een muur bevestigd met een snoer of ketting die het gewicht van het beeldscherm kan dragen zodat het beeldscherm niet op de grond kan vallen.



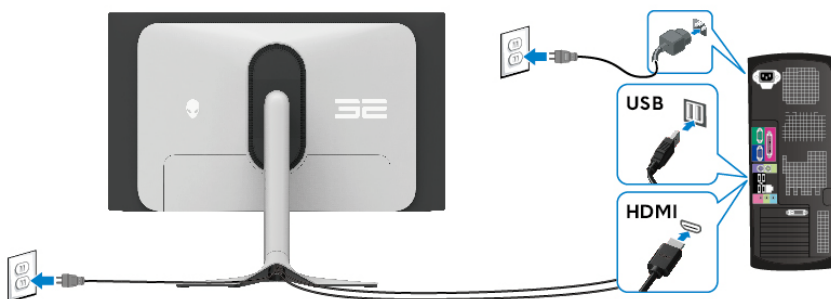
5. Zet het beeldscherm en de computer aan.

Als op het beeldscherm beeld verschijnt, is de installatie voltooid. Als geen beeld verschijnt, zie dan **Algemene problemen**.

De DisplayPort-kabel (DP naar DP) aansluiten



De HDMI-kabel aansluiten

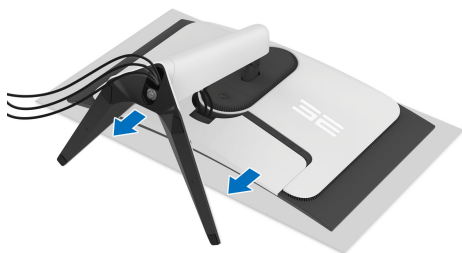


De beeldschermstandaard verwijderen

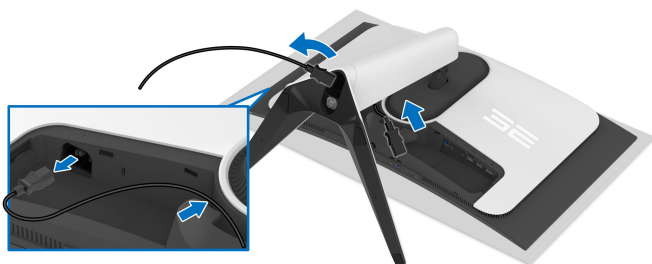
-  **OPMERKING:** Om te voorkomen dat tijdens het verwijderen van de standaard het scherm wordt bekrast, plaatst u het beeldscherm op een zacht oppervlak en gaat u er voorzichtig mee om.
-  **OPMERKING:** De volgende instructies gelden alleen voor het verwijderen van de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard verwijderd die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

De standaard verwijderen:

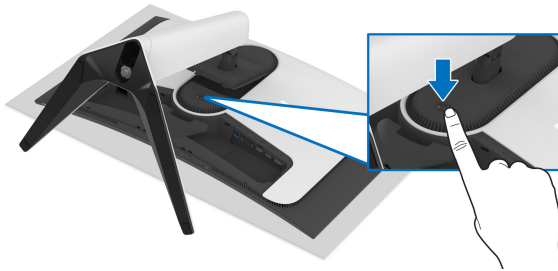
1. Schakel het beeldscherm uit.
2. Trek alle kabels los die met de computer zijn verbonden.
3. Plaats het beeldscherm op een zachte doek of kussen.
4. Schuif de I/O-afdekking weg en verwijder deze voorzichtig van het beeldscherm.



5. Koppel alle kabels los van het beeldscherm en schuif ze uit de kabelbeheersleuf van de standaard met hoogtevaststelling.



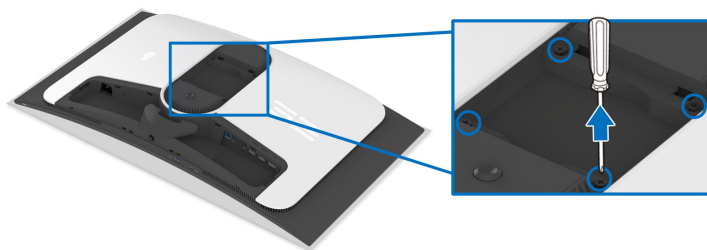
6. Houd de ontgrendelingsknop van de standaard aan de achterkant van het beeldscherm ingedrukt.



7. Til de gemonteerde standaard op en weg van het beeldscherm.



VESA-wandmontage (optioneel)



OPMERKING: Gebruik M4 x 10 mm-schroeven om het beeldscherm op het wandmontagepakket te bevestigen.

Zie de instructies van het VESA-compatibele wandmontagepakket.

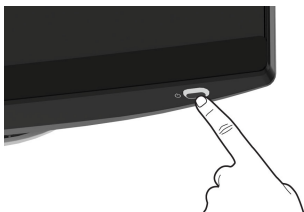
1. Plaats het beeldscherm op een zachte doek of kussen op een stabiel plat oppervlak.
2. De beeldschermstandaard verwijderen. (Zie [De beeldschermstandaard verwijderen.](#))
3. Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de vier schroeven los te maken die de plastic afdekking bevestigen.
4. Bevestig de montagebeugel van het wandmontagepakket op het beeldscherm.
5. Bevestig het beeldscherm aan de wand. Voor meer informatie zie de documentatie die bij het wandmontagepakket is geleverd.

OPMERKING: Uitsluitend voor gebruik met UL- of CSA- of GS-gecertificeerde wandmontagebeugels met een minimumgewicht- of draagcapaciteit van 24 kg.

Het beeldscherm bedienen

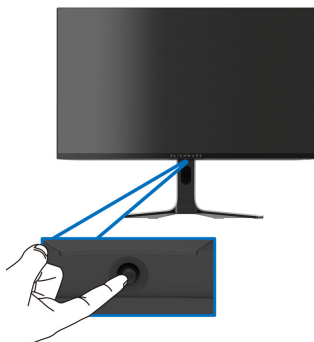
Schakel het beeldscherm in

Druk op de aan/uitknop van het beeldscherm om het in te schakelen.



De joystick gebruiken

Gebruik de joystick aan de onderkant van het beeldscherm om instellingen in de On-Screen Display (OSD) aan te passen.



1. Druk op de joystick of beweeg deze terug/links/rechts om de Menustarter te openen.
2. Duw de joystick naar voren/terug/links/rechts om tussen opties te schakelen.
3. Druk nogmaals op de joystick om de instellingen te bevestigen en af te sluiten.

Joystick	Beschrijving
	▪ Wanneer de OSD is ingeschakeld, drukt u op de joystick om de selectie te bevestigen of de instellingen op te slaan. ▪ Wanneer de OSD is uitgeschakeld, drukt u op de joystick de Menustarter te openen. Zie De Menustarter openen.

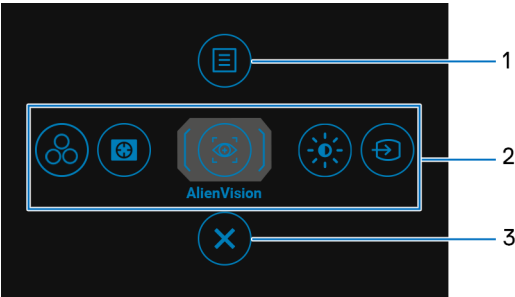
Joystick	Beschrijving
	- Voor navigatie in vier richtingen (naar links, rechts, voren en terug). - Schakelt tussen de menu-items. - Verhoogt of verlaagt de parameters van een geselecteerd menu-item.
	Selecteert en opent het submenu.
	Keert terug naar het bovenste niveau van een menu of sluit het huidige menu.
	Wanneer het OSD-menu is uitgeschakeld, is standaard ingesteld dat wanneer u de joystick naar u toe beweegt, u door de voorinstellingen van AlienVision Toggle List (AlienVision-schakellijst) en Off (Uit) bladert.

Het On-Screen Display-menu (OSD) gebruiken

De Menustarter openen

Wanneer u de joystick beweegt of indrukt, verschijnt de Menustarter onderaan in het midden van het beeld, zodat u het OSD-menu en snelkoppelingen voor functies kunt gebruiken.

Beweeg de joystick om een functie te selecteren.

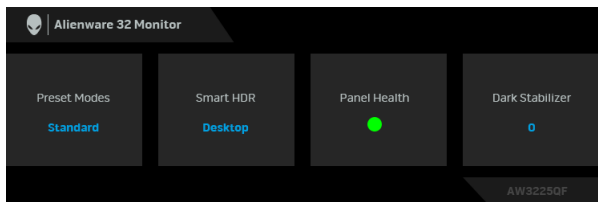


In onderstaande tabel worden de functies van de Menustarter beschreven:

Label	Pictogram	Beschrijving
1	 Menu	Open het hoofdmenu van de OSD, zie Het menusysteem openen .

Label	Pictogram	Beschrijving
2	    	Wanneer u de joystick naar links of rechts duwt om tussen de functies van de snelkoppelingen te schakelen, wordt het geselecteerde item gemarkeerd en naar de middenpositie geschakeld. Druk op de joystick om het betreffende submenu te openen en voer wijzigingen uit door de joystick te bewegen. ▪ Preset Modes (Voorinstellingen): kies een gewenste kleurmodus uit de lijst met voorinstellingen. ▪ Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie): voor toegang tot de aanpassingsknop Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie). ▪ AlienVision: kies een gewenste weergavemodus voor games of schakel AlienVision uit. ▪ Brightness (Helderheid)/Contrast: open de schuifknoppen voor het aanpassen van helderheid en contrast. ▪ Input Source (Ingangsbron): kies een ingangsbron uit de lijst met videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden.
	Snelkoppelingen voor functies	
		OPMERKING: U kunt de gewenste sneltoetsen instellen. Voor meer informatie zie Personalize (Personaliseren).
3		Sluit de Menustarter.
	Afsluiten	

Wanneer de Menustarter is ingeschakeld, verschijnt de OSD-statusbalk bovenaan in het midden van het beeld met de huidige instellingen en enkele OSD-functies.



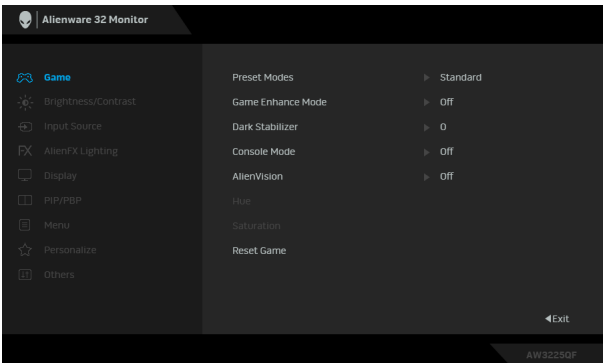
Normaal gesproken geeft **Panel Health (Paneelgezondheid)** een groene punt weer. Wanneer een gele punt wordt weergegeven, wordt aangeraden dat **Pixel Refresh (Pixel verversen)** wordt uitgevoerd; wanneer een rode punt wordt weergegeven, betekent dit dat het beeldscherm 7000 uur is gebruikt zonder dat **Panel Refresh (Paneel verversen)**. Voor meer informatie zie **OLED Panel Maintenance (Onderhoud van het OLED-paneel)**.

Het menusysteem openen

Nadat u de instellingen hebt veranderd, drukt u op de joystick om de wijzigingen om te slaan voordat u verder gaat naar een ander menu of het OSD-menu sluit.

 **OPMERKING:** Om het huidige menu-item te sluiten en terug te keren naar het vorige menu, duwt u de joystick naar links.

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
	Game (Spel)	Gebruik dit menu om de visuele gameplaybeleving aan te passen.

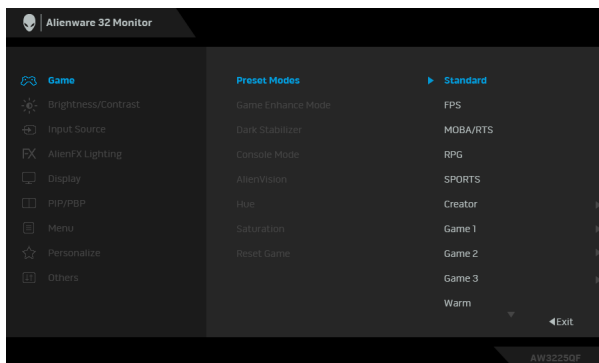


Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



Preset Modes (Voorinstellingen)

Hiermee kunt u een vooraf ingestelde modus kiezen of zelf kleurmodi maken.



- **Standard (Standaard):** Laadt de standaard kleurinstellingen van het beeldscherm. Dit is de standaard vooraf ingestelde modus.
- **FPS:** laadt de ideale kleurinstellingen voor First-Person Shooter-games (FPS).
- **MOBA/RTS:** laadt de ideale kleurinstellingen voor Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) en Real-Time Strategy (RTS) games.
- **RPG:** laadt kleurinstellingen die ideaal zijn voor Role-Playing Games (RPG).
- **SPORTS:** laadt ideale kleurinstellingen voor sportgames.
- **Creator (Maker):** hiermee kunt **Color Space (Kleurruimte)** u **sRGB** of **DCI-P3** instellen en het **Gamma**-niveau aanpassen (tussen 1,8 en 2,6).
- **Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3):** hiermee kunt u de instellingen van **Gain (Versterking)**, **Offset (Verschuiving)**, **Hue (Tint)**, **Saturation (Verzadiging)** en **Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)** instellen voor al uw gamebehoeften.

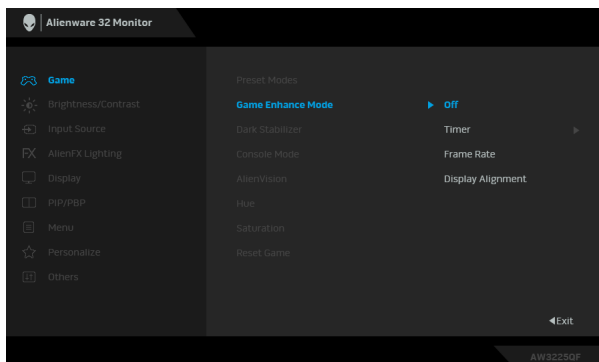
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Preset Modes (Voorinstellingen)	▪ Warm: stelt de kleuren in op een lagere kleurtemperatuur. Het scherm lijkt warmer met een rode/gele tint. ▪ Cool (Koel): stelt de kleuren in op een hogere kleurtemperatuur. Het scherm lijkt koeler met een blauwe tint. ▪ Custom Color (Aangepaste kleur): hiermee kunt u de kleurinstellingen handmatig aanpassen. Gebruik de joystick voor Gain (Versterking), Offset (Verschuiving), Hue (Tint) en Saturation (Verzadiging) om zelf vooraf ingesteld kleurmodi te maken.  OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer Console Mode (Consolemodus) is ingeschakeld.  OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer Smart HDR of Dolby Vision wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)

Deze functie bevat drie opties om de gamebeleving te verbeteren.



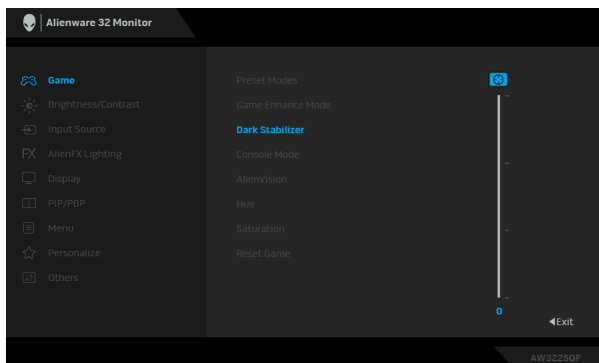
- **Off (Uit):** om de functies van **Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)** uit te schakelen.
- **Timer:** Selecteer een tijdsinterval uit de lijst om de timer linksboven in het scherm weer te geven. De timer laat de tijd zien die sinds het begin van de game is verstreken. De beschikbare tijdsintervallen zijn **30 min, 40 min, 50 min, 60 min** en **90 min**. Hiermee blijft u geïnformeerd over de resterende tijd.
- **Frame Rate (Beeldsnelheid):** hiermee kunt u het actuele aantal frames per seconde zien tijdens het spelen van games. Hoe hoger het getal, hoe soepeler de beweging lijkt.
- **Display Alignment (Schermuitlijning):** hiermee kunt u video-beelden op meerdere beeldschermen perfect uitlijnen. Druk nogmaals op de joystick om de modus **Display Alignment (Schermuitlijning)** te sluiten.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
-----------	-----------------	--------------



Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)

De functie verbetert de zichtbaarheid in games met veel donkere beelden. Hoe hoger de waarde (tussen 0 en 3), hoe beter het beeld in donkere gebieden van het beeld.



OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer Smart HDR of Dolby Vision wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

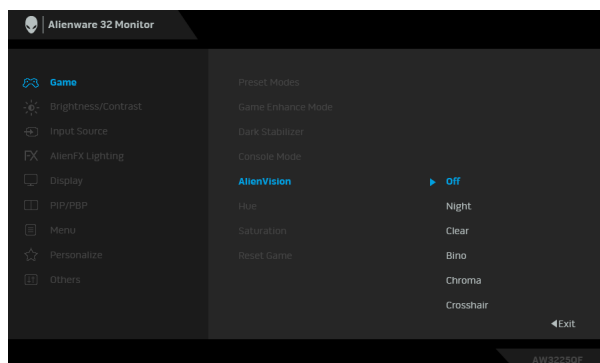
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Console Mode (Consolemodus)	Stelt Console Mode (Consolemodus) in op On (Aan)/Legacy Device (Oudere apparatuur)/Off (Uit), Color (Kleur), Gamma of Source Tone Map (Tinttoewijzing door ingang). Het activeren van deze functie biedt de beste gamebeleving voor het spelen van consolegames. Voor meer informatie zie Consolemodus (alleen HDMI). ▪ On (Aan)/Legacy Device (Oudere apparatuur)/Off (Uit): Selecteer On (Aan) of Off (Uit) om de functies van Console Mode (Consolemodus) in of uit te schakelen. Kies Legacy Device (Oudere apparatuur) wanneer u een oudere console, zoals een PS4 gebruikt. ▪ Color (Kleur): RGB standaard 100, en deze modus kan RGB aanpassen van 0 tot 100. ▪ Gamma: Gamma is standaard 2,2 in het midden. Selecteer deze functie om Gamma handmatig aan te passen op een waarde tussen 1,8 en 2,6. ▪ Source Tone Map (Tinttoewijzing door ingang): Selecteer dit zodat de tint van HDR-content wordt toegewezen door het bronapparaat.  OPMERKING: Console Mode (Consolemodus) is alleen voor HDMI. Vooraf ingestelde modi zijn niet beschikbaar wanneer Console Mode (Consolemodus) is ingesteld op "On" (Aan).  OPMERKING: Color (Kleur)/Gamma wordt uitgeschakeld wanneer Smart HDR of Dolby Vision wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.  OPMERKING: Source Tone Map (Tinttoewijzing door ingang) wordt uitgeschakeld wanneer Dolby Vision wordt geactiveerd of geen HDR-content wordt weergegeven.

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



AlienVision

AlienVision biedt enkele weergavemodi voor gamescenario's. Blader door de opties om voorbeelden te zien. De standaardinstelling is **Off (Uit)**.

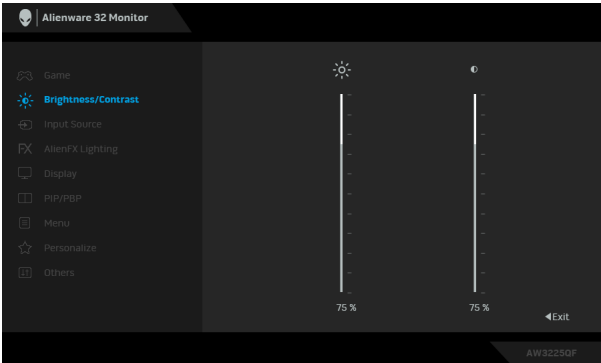


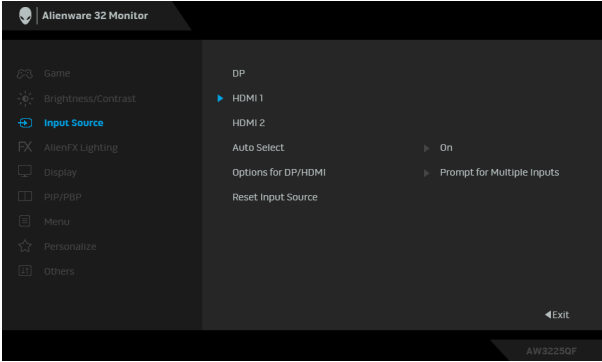
- **Night (Nacht):** identificeert objecten duidelijk in donkere gamescènes.
- **Clear (Helder):** wist visuele storingen om de helderheid van scènes die overdag spelen, te verbeteren.
- **Bino:** met deze functie kunt u als een telescoop inzoomen op verre voorwerpen.
- **Chroma:** past dynamische heatmaps toe op diverse scènes om gameobjecten af te bakenen van de achtergrond.
- **Crosshair (Richtkruis):** helpt bij het richten en voorspellend richten met markeringen. Laat tijdens de game het richtkruis zien, waardoor tijdens het heetst van de strijd beter kan worden gericht.



OPMERKING: Meer AlienVision-opties zijn beschikbaar via het Alienware Command Center (AWCC).

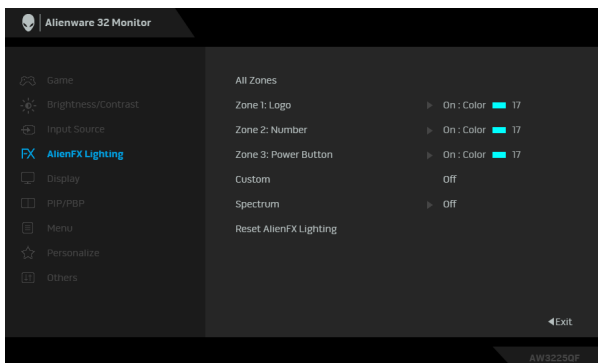
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Hue (Tint)	De functie kan de kleur van het videobeeld naar groen of paars verschuiven. Dit wordt gebruikt om de gewenste huidtint aan te passen. Gebruik de joystick om het tintniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100. Hogere niveaus intensiveren de groene tinten van het videobeeld en lagere niveaus intensiveren paarse tinten van het videobeeld.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer u de voorinstelling FPS, MOBA/RTS, SPORTS of RPG kiest.
	Saturation (Verzadiging)	Deze functie kan de kleurverzadiging van het videobeeld aanpassen. Gebruik de joystick om het niveau van de verzadiging in te stellen op een waarde tussen 0 en 100. Hogere niveaus intensiveren de kleurdichtheid van het videobeeld en lagere niveaus intensiveren vlakken de kleuren van het videobeeld af.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer u de voorinstelling FPS, MOBA/RTS, SPORTS of RPG kiest.
	Reset Game (Game resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Game (Spel).

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast)	Gebruik dit menu om de aanpassing van Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast) te activeren.
		
	Brightness (Helderheid)	Brightness (Helderheid) past de sterkte van de verlichting aan. Beweeg de joystick om de helderheid aan te passen (min. 0/max. 100).  OPMERKING: Handmatige aanpassing van Brightness (Helderheid) wordt uitgeschakeld wanneer Smart HDR of Dolby Vision wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.
	Contrast	Pas eerst Brightness (Helderheid) aan en vervolgens Contrast, maar alleen als verdere aanpassing nodig is. Beweeg de joystick om het contrast aan te passen (min. 0/max. 100). De functie Contrast past de mate van het verschil tussen donkere en lichte gebieden op het beeldscherm aan.  OPMERKING: Handmatige aanpassing van Contrast wordt uitgeschakeld wanneer Smart HDR of Dolby Vision wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

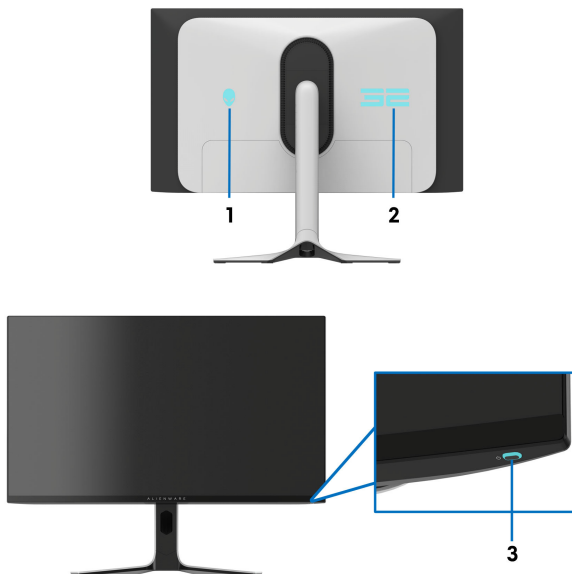
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Input Source (Ingangsbron)	Gebruik dit menu om te kiezen uit verschillende videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden.
		
	DP	Selecteer de ingang DP als u de DisplayPort-aansluiting (DP) gebruikt. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.
	HDMI 1 HDMI 2	Selecteer de ingang HDMI 1 of HDMI 2 wanneer u de HDMI-aansluiting gebruikt. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.
	Auto Select (Automatisch selecteren)	Zoekt automatisch beschikbare ingangsbronnen. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
	Options for DP/HDMI (Opties voor DP/HDMI)	Hiermee kunt u deze functie instellen op: ▪ Prompt for Multiple Inputs (Melding bij meerdere ingangen): de melding "Switch to DP/HDMI Video Input" (Naar DP/HDMI-video-ingang schakelen) verschijnt altijd zodat u kunt kiezen of u overschakelt of niet. ▪ Always Switch (Altijd omschakelen): Schakelt altijd over naar de DP/HDMI-video-ingang (zonder te vragen) wanneer de DisplayPort- of HDMI-kabel wordt verbonden. ▪ Off (Uit): Schakelt nooit automatisch over naar de DP/HDMI-video-ingang wanneer de DisplayPort- of HDMI-kabel is verbonden. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.  OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer Auto Select (Automatisch selecteren) is ingesteld op Off (Uit).
	Reset Input Source (Ingangsbron resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Input Source (Ingangsbron) .

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
FX	AlienFX Lighting (AlienFX-verlichting)	Past de instellingen van de ledverlichting aan voor het Alienware-logo, het plaatje van het getal en de aan/uitknop.



Voordat u aanpassingen aanbrengt, selecteert u in de submenu's een of meer van deze 3 zones. De volgende illustratie geeft de lichtzones aan.



Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



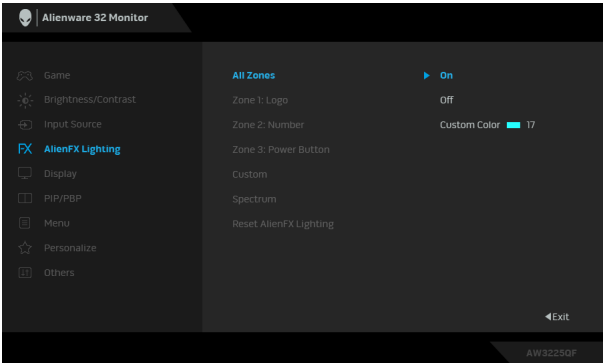
All Zones (Alle zones)

Zone 1: Logo

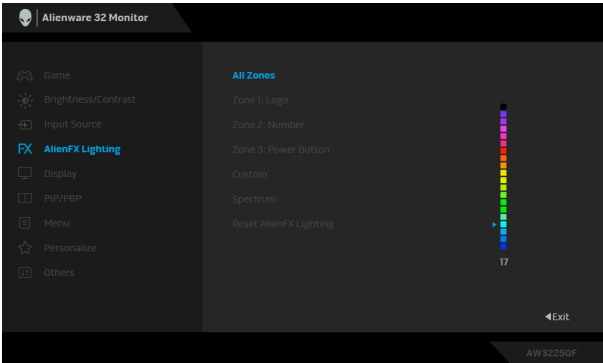
Zone 2: Number (Zone 2: Nummer)

Zone 3: Power Button (Zone 3: Aan/uitknop)

Geef een kleur voor de ledverlichting van de geselecteerde aan door **On (Aan)** te kiezen en beweeg de joystick om de optie **Custom Color (Aangepaste kleur)** te selecteren. Druk vervolgens op de joystick om het submenu ervan te openen.



Beweeg vervolgens de joystick om een keuze maken uit de lijst met twintig beschikbare kleuren.



Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------

FX

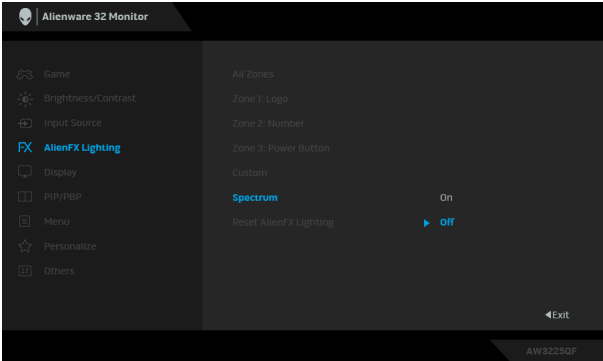
In de volgende tabel vindt u het kleurnummer en de RGB-code voor de twintig ledkleuren.

Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Kies **Off (Uit)** om de verlichting uit te schakelen voor **All Zones (Alle zones)/Zone 1: Logo/Zone 2: Number (Zone 2: Nummer)**.

Voor **Zone 3: Power Button (Zone 3: Aan/uitknop)** kunt u aangeven om het licht uit te schakelen wanneer het beeldscherm is ingeschakeld of op stand-by staat.

 **OPMERKING: Deze functies zijn alleen beschikbaar wanneer Spectrum is uitgeschakeld.**

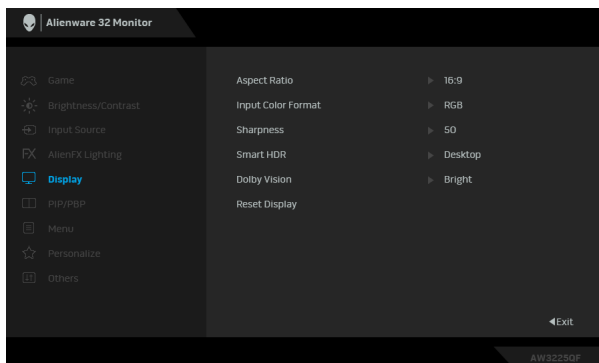
Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
FX	Custom (Aangepast)	Dit is een alleen-lezen menu. Wanneer u de ledverlichting aanpast met Custom Color (Aangepaste kleur) of Spectrum , is de status van dit menu Off (Uit) . Wanneer u de ledverlichting aanpast via de AlienFX-toepassing, is de status On (Aan) .
	Spectrum	De standaardinstelling is Off (Uit) . Wanneer u On (Aan) kiest, gloeien de AlienFX-lampjes van de 3 zones en veranderen de kleuren in de volgorde van het kleurenspectrum: rood, oranje, geel, groen, blauw, indigo en violet.
		
	Reset AlienFX Lighting (AlienFX-verlichting resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu AlienFX Lighting (AlienFX-verlichting) .

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
-----------	-----------------	--------------



Display (Scherm)

Gebruik het menu **Display (Scherm)** om de beelden aan te passen.



Aspect Ratio (Beeldverhouding)

Stelt de beeldverhouding in op **16:9**, **Auto Resize (Grootte automatisch aanpassen)** of **4:3**.

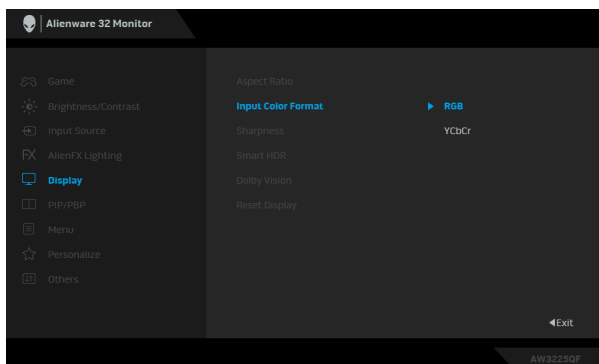


OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer PIP/PBP wordt geactiveerd.

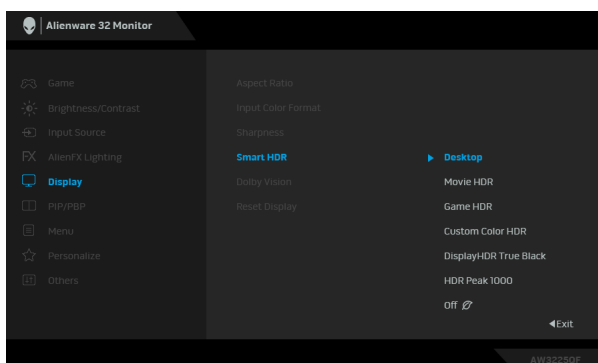
Input Color Format (Kleurindeling van ingang)

Hiermee kunt u de video-ingangsmodus instellen op:

- **RGB:** selecteer deze optie als het beeldscherm is verbonden met een computer of mediaspeler die RGB-uitvoer ondersteunt.
- **YCbCr:** selecteer deze optie als de mediaspeler alleen YCbCr-uitvoer ondersteunt.



Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Sharpness (Scherpte)	Met deze functie maakt u het beeld scherper of zachter. Beweeg de joystick om het scherpteniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.
	Smart HDR	De functie Smart HDR (High Dynamic Range) verbetert de weergave-uitvoer door het contrast en het bereik van kleur en luminositeit te optimaliseren om levensechte beelden te evenaren.



- **Desktop:** geschikt voor een beeldscherm met een desktopcomputer.
- **Movie HDR (Film HDR):** geschikt voor het afspelen van HDR-videocontent.
- **Game HDR:** geschikt voor het spelen van games die compatibel zijn met HDR. Dit geeft scènes realistischer weer en maakt de gamebeleving nog intenser en onderhoudender.
- **Custom Color HDR (Aangepaste kleur HDR):** hiermee maakt u zelf een HDR-modus door de instellingen van **Contrast**, **Hue (Tint)** en **Saturation (Verzadiging)** aan te passen.
- **DisplayHDR True Black:** Voldoet aan de DisplayHDR True Black-norm en ondersteunt een piekhelderheid van 400 cd/m².
- **HDR Peak 1000:** Geschikt voor afspelen van HDR-content op een piekhelderheid van 1000 cd/m².

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
	Smart HDR	U kunt Smart HDR uitschakelen door Off (Uit) te kiezen. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.  OPMERKING: Wanneer Dolby Vision wordt geactiveerd, wordt Smart HDR uitgeschakeld.  OPMERKING: Wanneer u Smart HDR activeert en deactiveert, wordt naar verwachting een leeg scherm weergegeven (ongeveer 5 seconden lang). Dit is normaal als de weergavemodus van het beeldscherm wordt gewijzigd. Schakel het beeldscherm niet uit en weer aan.  OPMERKING: Wanneer het beeldscherm HDR-content verwerkt, worden Preset Modes (Voorinstellingen), Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie), Brightness (Helderheid) en Contrast uitgeschakeld.  OPMERKING: AW3225QF biedt geen ondersteuning voor HLG.  OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer PIP/PBP wordt geactiveerd.

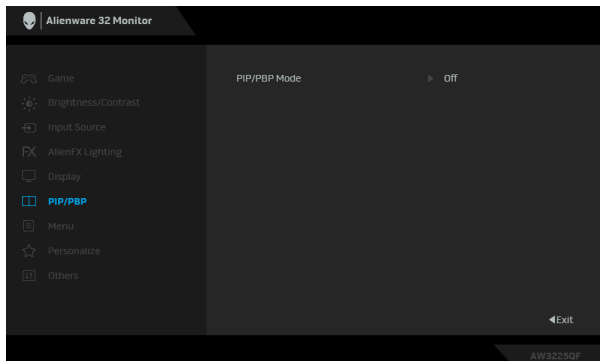
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	Dolby Vision	Met Dolby Vision kunt u de Dolby Vision HDR-modus instellen op: ▪ Bright (Helder): Voldoet aan de instellingen van de modus Helder van Dolby Vision. Dit is de standaardinstelling. ▪ Dark (Donker): Voldoet aan de instellingen van de modus Donker van Dolby Vision. ▪ Game (Spel): De modus wordt automatisch geactiveerd zodra Dolby Vision-games worden gedetecteerd. U kunt deze modus ook selecteren om Dolby Vision voor games in te schakelen. ▪ Off (Uit): Selecteren om Dolby Vision uit te schakelen.  OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer geen Dolby Vision-content wordt weergegeven of Smart HDR wordt ingesteld op Off (Uit), of Custom Color HDR (Aangepaste kleur HDR) (bij Smart HDR) wordt geselecteerd.
	Reset Display (Scherm resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Display (Scherm) .

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



PIP/PBP

Deze functie opent een venster met het beeld van een andere ingangsbron.



Hoofdvenster	Subvenster		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—



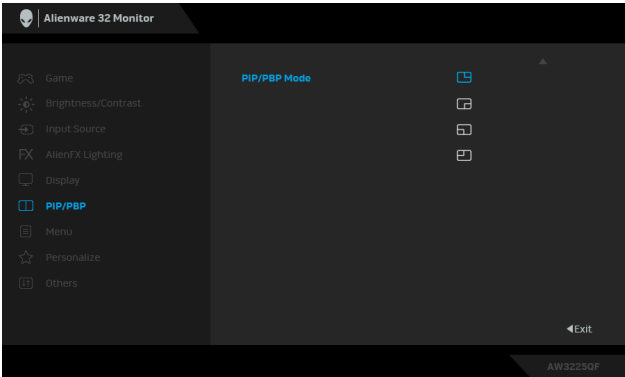
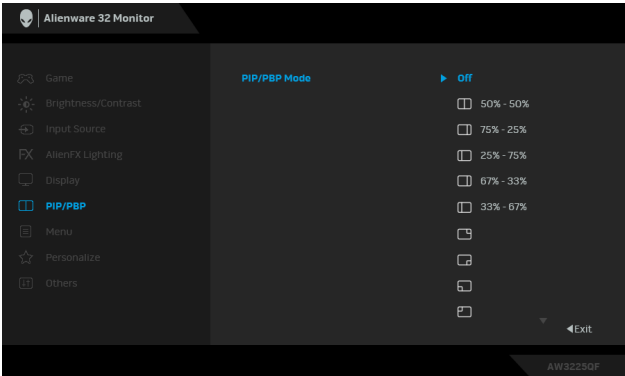
OPMERKING: De beelden in de PBP-modus worden weergegeven in het midden van de gesplitste vensters.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
-----------	-----------------	--------------



**PIP/PBP Mode
(PIP/PBP-
modus)**

Hiermee kunt u in de voorinstellingenlijst kiezen uit een PBP- of PIP-modus, voor verschillende formaten en posities van het subvenster. De opties worden grafisch weergegeven, zodat u meteen zicht hebt op de diverse opmaakinstellingen. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.
De standaardinstelling is **Off (Uit)**.

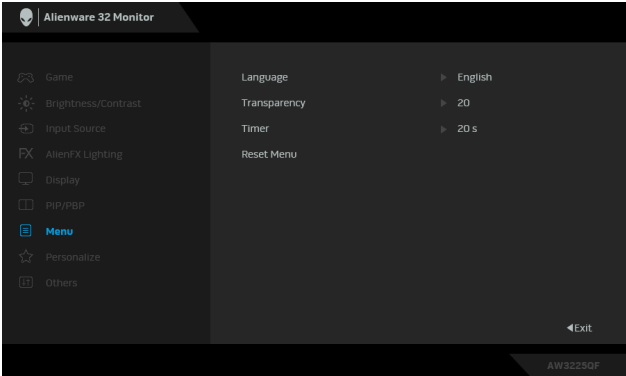


PIP/PBP (Sub) Kiest tussen de verschillende videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden voor het PIP/PBP-subvenster. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.



OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de PIP/PBP-modus is ingeschakeld.

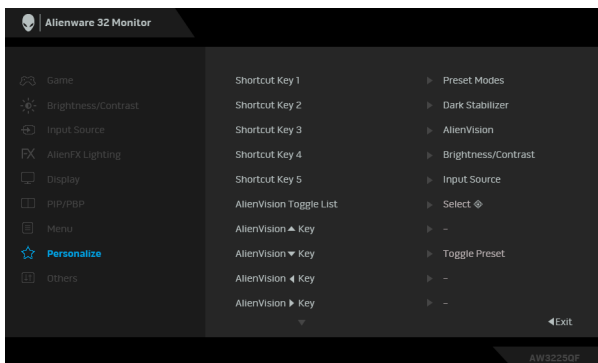
Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
	Video Swap (Video omwisselen)	Selecteren om video's van het hoofdvenster en subvenster om te wisselen in de PIP/PBP-modus.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de PIP/PBP-modus is ingeschakeld.
	Audio	Hiermee kunt u de audiobron van het hoofdvenster of subvenster instellen.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de PIP/PBP-modus is ingeschakeld.  OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer de HDMI 1 eARC/ARC-poort niet is verbonden met een extern audiosysteem via de HDMI 2.1-kabel die bij het beeldscherm is geleverd.
	Contrast (Sub)	Selecteren om het contrastniveau van het beeld in de PIP/PBP-modus aan te passen. Beweeg de joystick om het contrastniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de PIP/PBP-modus is ingeschakeld.  OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer Smart HDR of Dolby Vision wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
	Menu	Gebruik dit menu om de instellingen van de OSD aan te passen, zoals de OSD-taal, hoe lang het menu zichtbaar blijft op het scherm en dergelijke. 
	Language (Taal)	Stelt de taal van het OSD-scherm in op een van deze acht talen: Engels, Spaans, Frans, Duits, Braziliaans, Portugees, Russisch, Vereenvoudigd Chinees of Japans.
	Transparency (Transparantie)	Beweeg de joystick om de transparantie van het menu aan te passen (min. 0/max. 100).
	Timer	Stelt de tijdsduur in hoe lang de OSD zichtbaar blijft na de laatste joystickactie. Beweeg de joystick om de schuifknop in te stellen in stappen van 1 seconde, van 5 tot 60 seconden.
	Reset Menu (Menu resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Menu .

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



Personalize (Personalise- ren)



Shortcut Key 1 (Sneltoets 1)

Shortcut Key 2 (Sneltoets 2)

Shortcut Key 3 (Sneltoets 3)

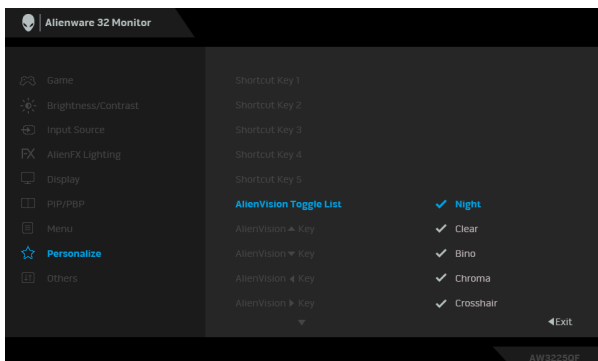
Shortcut Key 4 (Sneltoets 4)

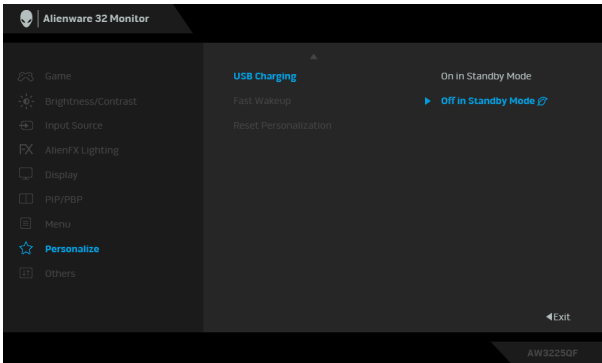
Shortcut Key 5 (Sneltoets 5)

Hiermee kunt u een functie uit de lijst kiezen en instellen als een sneltoets. In de lijst vindt u **Preset Modes (Voorinstellingen)**, **Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)**, **Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)**, **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast)**, **Input Source (Ingangsbron)**, **Aspect Ratio (Beeldverhouding)**, **Smart HDR**, **PIP/PBP Mode (PIP/PBP-modus)** en **Video Swap (Video omwisselen)**. Druk op de joystick om de selectie te bevestigen.

AlienVision Toggle List (AlienVision- schakellijst)

Selecteren om de gewenste modi op te geven voor **AlienVision**-sneltoetsfunctie in de Menustarter en de 4-richtingstoetsen van **AlienVision**. Druk nogmaals op de joystick of de modus al dan niet te selecteren.

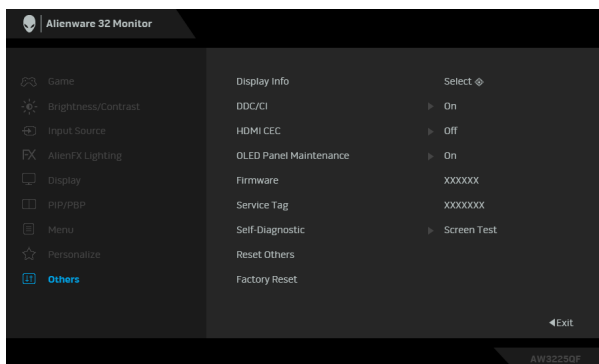


Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
☆	AlienVision ▲ Key (AlienVision ▲-toets) AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-toets) AlienVision ◀ Key (AlienVision ◀-toets) AlienVision ▶ Key (AlienVision ▶-toets)	U kunt de joystickbewegingen voor de AlienVision-voorinstellingen bepalen. Als u dan de joystick in een bepaalde richting drukt, wordt een bepaalde AlienVision-modus geactiveerd. Als u Toggle Preset (Schakelvoorinstelling) selecteert, kunt u bladeren tussen de modi in AlienVision Toggle List (AlienVision-schakellijst) en de optie Off (Uit). De AlienVision ▼ Key (AlienVision ▼-toets) is standaard ingeschakeld en ingesteld op Toggle Preset (Schakelvoorinstelling).
	USB Charging (USB-opladen)	Hiermee kunt u de USB-functie in- of uitschakelen terwijl het beeldscherm in de stand-bymodus staat.
		
	Fast Wakeup (Snel opwekken)	Versnelt de hersteltijd uit de stand-bymodus.
	Reset Personalization (Personaliseren resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Personalize (Personaliseren).

Picto-gram	Menu en submenu	Beschrijving
------------	-----------------	--------------



Others (Overige)



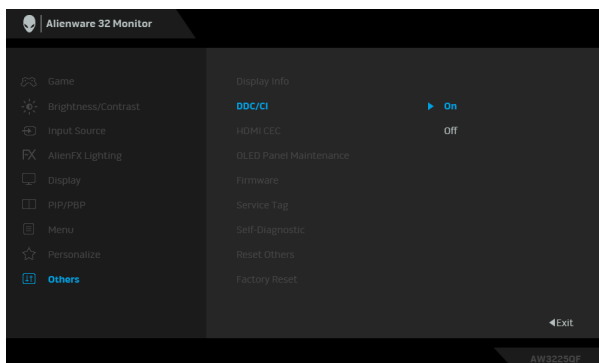
Display Info (Scherminfo)

Selecteren om de actuele instellingen van het beeldscherm weer te geven.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) biedt de mogelijkheid om de beeldschermparameters (helderheid, kleurbalans, enzovoort) aan te passen via de software op de computer. U kunt deze functie uitschakelen door **Off (Uit)** te kiezen.

Schakel deze functie in voor de beste gebruikerservaring en optimale prestaties van het beeldscherm.



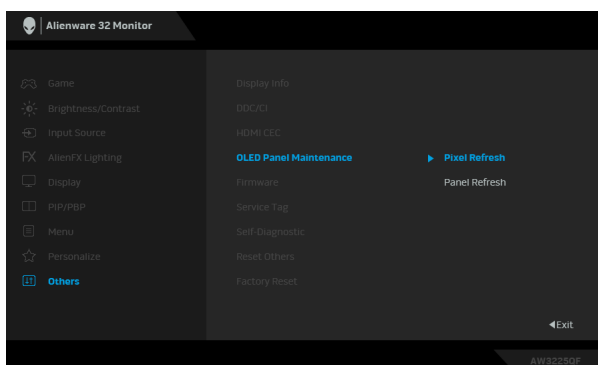
HDMI CEC

Hiermee kunt u de functie **HDMI CEC** in- of uitschakelen. Wanneer eARC/ARC wordt gebruikt met een apparaat zoals een soundbar, schakelt u **HDMI CEC** in.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
-----------	-----------------	--------------



OLED Panel Maintenance (Onderhoud van het OLED-paneel)



De functie vermijdt met de volgende functies dat een beeld niet inbrandt in het scherm:

- **Pixel Refresh (Pixel verversen):** Om het inbranden van een beeld in het scherm tijdelijk te beschermen, activeert u deze functie nadat u het beeldscherm enkele uren hebt gebruikt. De functie wordt automatisch geactiveerd wanneer u het beeldscherm 4 uur hebt gebruikt. Het duurt ongeveer 6 tot 8 minuten om dit af te ronden.

 **OPMERKING: De aan/uitled knippert tijdens het verversen langzaam groen.**

 **OPMERKING: Als de opgetelde gebruikstijd langer is dan 4 uur, wordt Pixel Refresh (Pixel verversen) automatisch geactiveerd wanneer het beeldscherm de stand-bymodus activeert of wanneer u op de aan/uitknop van het beeldscherm drukt.**

- **Panel Refresh (Paneel verversen):** Ter voorkoming van het onherstelbaar inbranden van een beeld door statische content wanneer u het beeldscherm 7000 uur hebt gebruikt, kunt u deze functie handmatig activeren om de pixels te verversen. De functie wordt automatisch geactiveerd wanneer de opgetelde gebruikstijd langer is dan de standaardinstelling (7000 uur). Het duurt ongeveer een uur om dit af te ronden.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	OLED Panel Maintenance (Onderhoud van het OLED-paneel)	OPMERKING: De aan/uitled knippert tijdens het verversen langzaam rood. OPMERKING: Als de opgetelde gebruikstijd langer is dan 7000 uur, wordt Panel Refresh (Paneel verversen) automatisch geactiveerd wanneer het beeldscherm de stand-bymodus activeert of wanneer u op de aan/uitknop van het beeldscherm drukt. OPMERKING: Voor de beste prestaties van Panel Refresh (Paneel verversen) activeert u de functie binnen een temperatuurbereik van 0°C tot 45°C.
	Firmware	Geeft de firmwareversie van het beeldscherm weer.
	Service Tag	Geeft het Service Tag van het beeldscherm weer. Het Service Tag is een unieke code die u nodig hebt als u contact opneemt met de technische ondersteuning van Dell, als u informatie over de garantie opvraagt, als u op de supportwebsite van Dell de nieuwste stuurprogramma's zoekt en dergelijke.
	Self-Diagnostic (Zelfdiagnose)	Gebruik deze functie om Screen Test (Schermtest) en/of Fan Test (Ventilatortest) uit te voeren, zie Ingebouwde diagnostiek .
	Reset Others (Overige resetten)	Dit herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Others (Overige) .
	Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten)	Dit herstelt de standaardwaarden van alle OSD-instellingen.

Consolemodus (alleen HDMI)

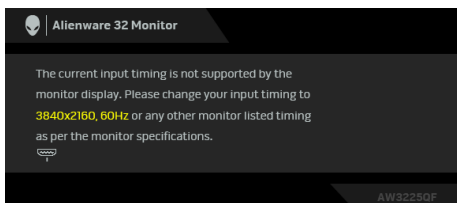
Console Mode (Consolemodus) is ontworpen voor uitstekende beeldkwaliteit bij een snelle responstijd en een hoge beeldsnelheid van 240 Hz voor de beste gamebeleving op een console.

Ondersteunde timing

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

OSD-waarschuwing

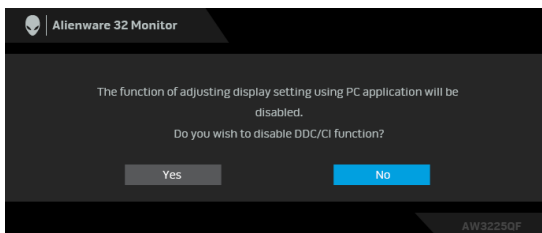
Wanneer het beeldscherm een bepaalde resolutie niet ondersteunt, verschijnt de volgende melding:



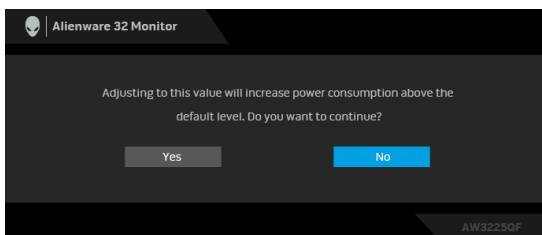
Dit betekent dat het beeldscherm niet kan synchroniseren met het signaal dat het van de computer ontvangt. Zie [Beeldschermspecificaties](#) voor het bereik van de horizontale en verticale frequenties die door dit beeldscherm worden ondersteund. De aanbevolen resolutie is **3840 x 2160**.

 **OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.**

Voordat de functie **DDC/CI** wordt uitgeschakeld, ziet u de volgende melding:

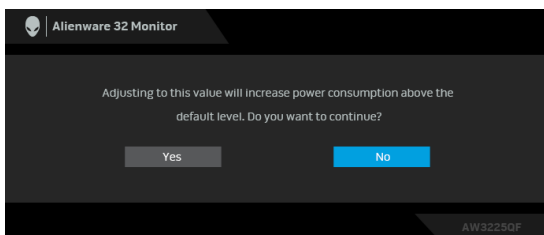


Wanneer u het niveau van **Brightness (Helderheid)** voor het eerst tot boven het standaardniveau verhoogt, verschijnt de volgende melding:



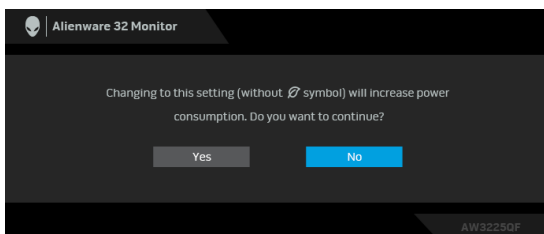
 **OPMERKING: Als u Yes (Ja) kiest, verschijnt de melding de volgende keer wanneer u de Brightness (Helderheid)-instelling wijzigt niet meer.**

Wanneer u **Preset Modes (Voorinstellingen)** voor het eerst instelt op **FPS**, **MOBA/RTS** of **SPORTS**, verschijnt de volgende melding:



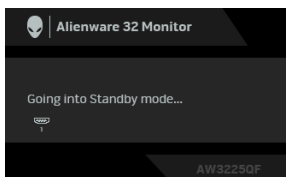
OPMERKING: Als u **No (Nee)** kiest, wordt het **Brightness (Helderheid)**-niveau veranderd naar **75%** voor deze **Preset Modes (Voorinstellingen)**.

Wanneer u de standaardinstelling van energiebesparingsfuncties voor het eerst wijzigt, zoals **Smart HDR**, **USB Charging (USB-opladen)** of **Fast Wakeup (Snel opwekken)**, verschijnt de volgende melding:



OPMERKING: Als u bij een van bovenstaande functies **Yes (Ja)** hebt gekozen, verschijnt de melding de volgende keer niet meer wanneer u de instellingen van deze functies wijzigt. Wanneer u de fabrieksinstellingen herstelt, verschijnt de melding opnieuw.

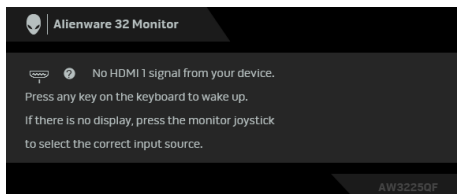
Wanneer het beeldscherm op Stand-bymodus gaat, verschijnt de volgende melding:



OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het geselecteerd ingangssignaal.

Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de **OSD**.

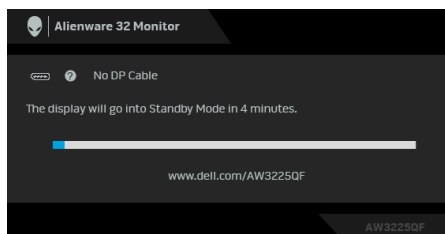
De OSD functioneert alleen in de normale gebruiksmodus. Als u in de Standbymodus op de joystick drukt, verschijnt, afhankelijk van de geselecteerde ingang, het volgende bericht:



OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de **OSD**.

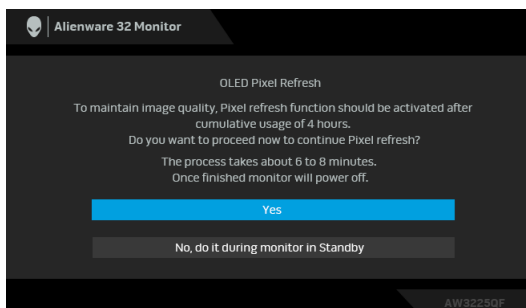
Als een **HDMI 1-**, **HDMI 2-** of **DP**-ingang is geselecteerd en de corresponderende kabel niet is verbonden, verschijnt de volgende melding:



OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het geselecteerd ingangssignaal.

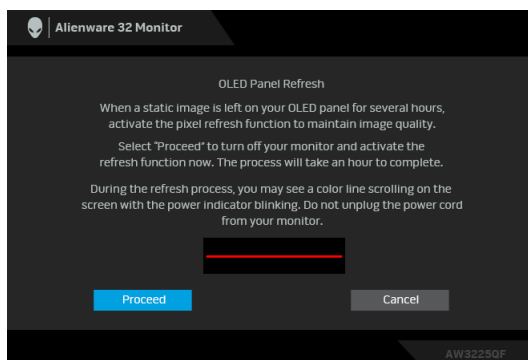
Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de **OSD**.

Wanneer **Pixel Refresh (Pixel verversen)** wordt geselecteerd, verschijnt de volgende melding:



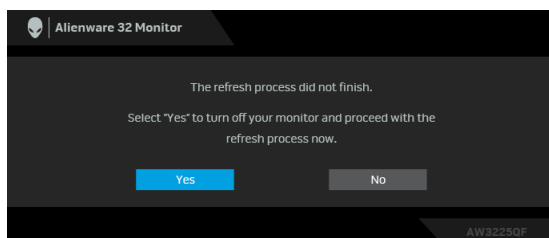
Zodra u **Yes (Ja)** selecteert, wordt het beeldscherm uitgeschakeld en wordt het vernieuwen automatisch uitgevoerd. Het duurt ongeveer 6 tot 8 minuten om dit af te ronden.

Wanneer **Panel Refresh (Paneel verversen)** is geselecteerd of de opgetelde gebruikstijd van het beeldscherm meer dan 7000 uur bedraagt, verschijnt de volgende melding:

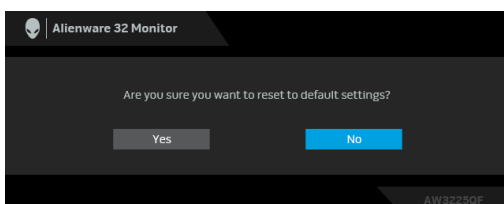


Selecteer **Proceed (Doorgaan)** en het verversen wordt automatisch uitgevoerd. Het duurt ongeveer een uur om dit af te ronden.

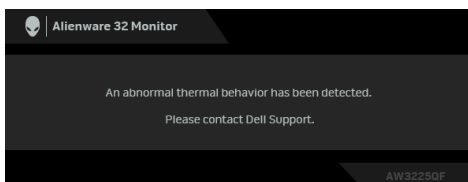
Als u tijdens het uitvoeren van **Pixel Refresh (Pixel verversen)** of **Panel Refresh (Paneel verversen)** op de aan/uitknop drukt, verschijnt de volgende melding:



Wanneer **Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten)** is geselecteerd, verschijnt de volgende melding:



Wanneer de ingebouwde thermische sensor een ongebruikelijke waarde detecteert, verschijnt elke 30 minuten de volgende melding:



Voor meer informatie zie [Problemen oplossen](#).

De besturingsknoppen vergrendelen

U kunt de besturingsknoppen van het beeldscherm vergrendelen zodat het OSD-menu en de aan/uitknop niet per ongeluk kunnen worden gebruikt.

1. Duw de joystick 4 seconden naar voren/terug/links/rechts totdat een snelmenu verschijnt.
2. Beweeg de joystick om een van de volgende opties te selecteren:
 -  : de OSD-menu-instellingen worden geblokkeerd en zijn niet toegankelijk.
 -  : de aan/uitknop wordt geblokkeerd.
 -  : de OSD-menu-instellingen zijn niet toegankelijk en de aan/uitknop wordt geblokkeerd.

3. Druk op de joystick om de configuratie te bevestigen.

Als u wilt ontgrendelen, duwt u de joystick 4 seconden naar voren/terug/links/rechts totdat een menu op het scherm verschijnt. Vervolgens selecteert u  om het snelmenu te ontgrendelen en sluiten.

De maximale resolutie instellen

 **OPMERKING:** Deze stappen kunnen ietwat afwijken, afhankelijk van de Windows-versie die u gebruikt.

Stel de maximale resolutie in voor het beeldscherm:

In Windows 8.1:

1. Selecteer in Windows 8.1 de Bureaubladtegel om naar het klassieke bureaublad te schakelen.
2. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Schermbresolutie**.
3. Als meer dan één beeldscherm is verbonden, kies dan **AW3225QF**.
4. Klik op de keuzelijst **Schermbresolutie** en kies **3840 x 2160**.
5. Klik op **OK**.

In Windows 10 en Windows 11:

1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Weergave-instellingen**.
2. Als meer dan één beeldscherm is verbonden, kies dan **AW3225QF**.
3. Klik op de keuzelijst **Schermbresolutie** en kies **3840 x 2160**.
4. Klik op **Wijzigingen behouden**.

Als u 3840 x 2160 niet ziet als optie, moet u het stuurprogramma van de videokaart bijwerken naar de nieuwste versie. Afhankelijk van uw computer doorloopt u een van de volgende procedures:

Als u een desktop of laptop van Dell hebt:

- Ga naar www.dell.com/support, voer het service tag in en download het nieuwste stuurprogramma voor uw videokaart.

Als u geen Dell-computer (laptop of desktop) hebt:

- Ga naar de ondersteuningswebsite van de computer die niet van Dell is en download de nieuwste stuurprogramma's voor de videokaart.
- Ga naar de website van de videokaart en download de nieuwste stuurprogramma's voor de videokaart.

Vereisten om HDR-content weer te geven of af te spelen

(1) Via Ultra BluRay dvd- of gameconsoles

Zorg dat de dvd-speler of gameconsole beschikt over HDR-functionaliteit, zoals Panasonic DMP-UB900 of PS5.

(2) Via een pc

Zorg dat de gebruikte videokaart beschikt over HDR-functionaliteit, dus dat deze een poort heeft die voldoet aan HDMI 2.1 (TMDS) (met HDR-optie) en dat een HDR-videostuurprogramma is geïnstalleerd. Er moet een toepassing met HDR-functionaliteit worden gebruikt, zoals Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies & TV-app.

 **OPMERKING:** Zie <https://www.dell.com/support/drivers> voor informatie over het downloaden en installeren van het nieuwste videostuurprogramma dat ondersteuning biedt voor het afspelen van HDR-content op uw Dell-desktop of -laptop.

NVIDIA

Voor alle NVIDIA-videokaarten met HDR-functionaliteit, zie www.nvidia.com.

Zorg dat u een stuurprogramma downloadt dat ondersteuning biedt voor afspelen op het volledige scherm (zoals voor pc-games, UltraBluRay-spelers), HDR op Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 of later.

AMD

Voor alle AMD-videokaarten met HDR-functionaliteit, zie www.amd.com. Lees de informatie over HDR-stuurprogramma-ondersteuning en download het nieuwste stuurprogramma.

Intel (geïntegreerde graphics)

Processor met HDR-functionaliteit: CannonLake of later

Geschikte HDR-speler: Windows 10 Movies & TV-app

Besturingssysteem (OS) met HDR-ondersteuning: Windows 10 Redstone 3

Stuurprogramma met HDR-ondersteuning: zie downloadcenter.intel.com voor het nieuwste HDR-stuurprogramma

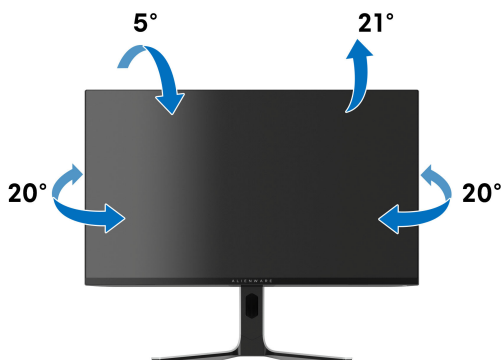
OPMERKING: Voor het afspelen van HDR via een besturingssysteem (zoals het afspelen van HDR in een venster op het bureaublad) is Windows 10 Redstone 2 of later nodig met een passende toepassing zoals PowerDVD 17. Voor het afspelen van beschermde content is passende DRM-software en/of -hardware nodig, zoals Microsoft Playready. Voor meer informatie over ondersteuning, zie <https://www.support.microsoft.com>.

Kantelen, ronddraaien en hoogte aanpassen

OPMERKING: De volgende instructies gelden alleen voor de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard bevestigt die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

Kantelen en ronddraaien

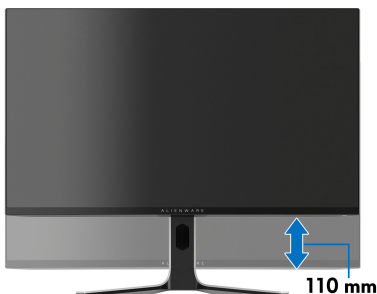
Als de standaard aan het beeldscherm is bevestigd, kunt u het beeldscherm in de meest comfortabele kijkhoek kantelen en ronddraaien.



OPMERKING: De standaard is losgekoppeld wanneer het beeldscherm vanuit de fabriek wordt getransporteerd.

Hoogteaanpassing

 **OPMERKING:** De standaard kan maximaal 110 mm verticaal worden uitgeschoven. De volgende afbeelding laat zien hoe de standaard verticaal kan worden uitgeschoven.



De AlienFX™-functie gebruiken

U kunt geavanceerde kenmerken van het beeldscherm aanpassen via AlienFX™ in Alienware Command Center (AWCC).

 **OPMERKING: Als u een Alienware Gaming-desktop of -laptop hebt, kunt u AWCC direct openen.**

 **OPMERKING: Zie de online help van Alienware Command Center voor meer informatie.**

Vereisten

Voordat u AWCC op een non-Alienware-systeem installeert:

- Zorg dat het besturingssysteem van de computer Windows 10 R3 of later is.
- Zorg dat de internetverbinding actief is.
- Als u de verlichtingseffecten wilt aanpassen, zorgt u dat het Alienware-beeldscherm en de computer worden verbonden met de bijgelsoten USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamkabel.

AWCC installeren via Windows-update

1. Wanneer het beeldscherm voor het eerst wordt verbonden met een systeem waarop de AWCC-toepassing niet is geïnstalleerd, wordt de toepassing gedownload en op het systeem geïnstalleerd. Het duurt enkele minuten om de installatie af te ronden.

 **OPMERKING: Het downloaden is afhankelijk van de internetverbinding.**

2. Navigeer naar de programmamap om te controleren of de installatie is gelukt. U kunt de AWCC-toepassing ook vinden in het menu **Start**.
3. Verbind het beeldscherm met het systeem.
4. Start het besturingssysteem opnieuw op.
5. Start AWCC.

 **OPMERKING: Als het beeldscherm niet op het scherm van AWCC Dashboard verschijnt, gaat u naar het instellingenvenster van het besturingssysteem, klikt u op Apps, vervolgens Geïnstalleerde apps. Zoek Alienware Command Center Package Manager om de pakketten toe te voegen.**

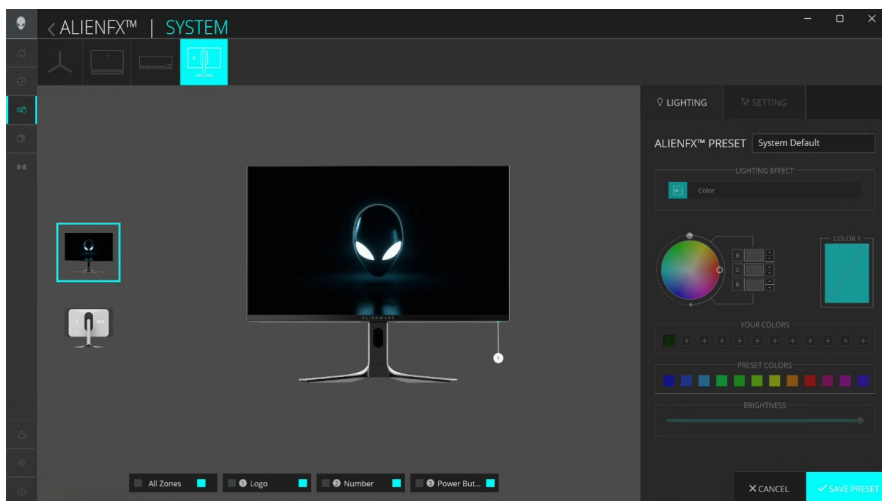
6. Als het updaten van het stuurprogramma niet reageert op de computer, installeer dan AWCC via de Dell Support-website.

AWCC installeren via de Dell Support-website

1. Ga naar de supportwebsite van Dell op www.dell.com/support/drivers en voer in het zoekvak AW3225QF in. U wordt naar de productondersteuningspagina geleid.
2. Ga naar Drivers & Downloads (Drivers en Downloads). Download de nieuwste versie van Alienware Command Center Application.
3. Ga naar de map waarin u de gedownloade set-upbestanden hebt opgeslagen.
4. Dubbelklik op het gedownloade set-upbestand en volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

De verlichtingseffecten aanpassen

1. Start de AWCC-toepassing vanuit het menu **Start**.
2. In het venster van Dashboardweergave klikt u op de afbeelding van AW3225QF om de apparaatweergave te openen.
3. Kies het **LIGHTING (VERLICHTING)**-paneel.
4. Geef in het voorbeeldvenster de verlichtingszone's op.
5. Kies een effect uit de keuzelijst **LIGHTING EFFECT (VERLICHTINGSEFFECT)** en configureer de beschikbare opties.



OPMERKING: De weergegeven opties kunnen variëren op basis van de opgegeven lichtzone(s) en de instellingen van LIGHTING EFFECT (VERLICHTINGSEFFECT).

Morph (Overgang)

Het effect verandert de lichtkleur in een andere via een naadloze overgang.

1. Kies een gewenste kleur op het kleurenpalet of uit de lijst **PRESET COLORS (KLEURVOORINSTELLINGEN)**. De geselecteerde kleur en de bijbehorende RGB-kleurcode worden in het rechterveld weergegeven.

 **OPMERKING: Verander de kleur met de pijlen-omhoog en -omlaag naast de R/G/B-vakken om de kleurcodes te bewerken.**

2. Als u de geselecteerde kleur wilt toevoegen aan de lijst **YOUR COLORS (UW KLEUREN)** zodat u deze later snel kunt gebruiken, dan klikt u op "+". Er kunnen maximaal twaalf kleuren aan de lijst worden toegevoegd.

 **OPMERKING: Klik met de rechtermuisknop op een kleurenfiche om dit uit de lijst te verwijderen.**

3. Herhaal de voorgaande stappen om **COLOR 2 (KLEUR 2)** in te stellen. Dit wordt de eindkleur.
4. Versleep de schuifknop **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** om de helderheid van de kleur aan te passen.
5. Versleep de schuifknop **TEMPO** om de overgangssnelheid aan te passen.

Pulse

Dit effect laat het licht oplichten met een korte pauze.

1. Kies een gewenste kleur op het kleurenpalet of uit de lijst **PRESET COLORS (KLEURVOORINSTELLINGEN)**. De geselecteerde kleur en de bijbehorende RGB-kleurcode worden in het rechterveld weergegeven.

 **OPMERKING: Verander de kleur met de pijlen-omhoog en -omlaag naast de R/G/B-vakken om de kleurcodes te bewerken.**

2. Als u de geselecteerde kleur wilt toevoegen aan de lijst **YOUR COLORS (UW KLEUREN)** zodat u deze later snel kunt gebruiken, dan klikt u op "+". Er kunnen maximaal twaalf kleuren aan de lijst worden toegevoegd.

 **OPMERKING: Klik met de rechtermuisknop op een kleurenfiche om dit uit de lijst te verwijderen.**

3. Versleep de schuifknop **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** om de helderheid van de kleur aan te passen.
 4. Versleep de schuifknop **TEMPO** om de pulssnelheid aan te passen.
-

Color (Kleur)

Hiermee brandt de ledverlichting in één statische kleur.

1. Kies een gewenste kleur op het kleurenpalet of uit de lijst **PRESET COLORS (KLEURVOORINSTELLINGEN)**. De geselecteerde kleur en de bijbehorende RGB-kleurcode worden in het rechterveld weergegeven.

 **OPMERKING: Verander de kleur met de pijlen-omhoog en -omlaag naast de R/G/B-vakken om de kleurcodes te bewerken.**

2. Als u de geselecteerde kleur wilt toevoegen aan de lijst **YOUR COLORS (UW KLEUREN)** zodat u deze later snel kunt gebruiken, dan klikt u op "+". Er kunnen maximaal twaalf kleuren aan de lijst worden toegevoegd.

 **OPMERKING: Klik met de rechtermuisknop op een kleurenfiche om dit uit de lijst te verwijderen.**

3. Versleep de schuifknop **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** om de helderheid van de kleur aan te passen.

Breathing (Ademen)

Met dit effect verandert het licht van helder naar dim.

1. Kies een gewenste kleur op het kleurenpalet of uit de lijst **PRESET COLORS (KLEURVOORINSTELLINGEN)**. De geselecteerde kleur en de bijbehorende RGB-kleurcode worden in het rechterveld weergegeven.

 **OPMERKING: Verander de kleur met de pijlen-omhoog en -omlaag naast de R/G/B-vakken om de kleurcodes te bewerken.**

2. Als u de geselecteerde kleur wilt toevoegen aan de lijst **YOUR COLORS (UW KLEUREN)** zodat u deze later snel kunt gebruiken, dan klikt u op "+". Er kunnen maximaal twaalf kleuren aan de lijst worden toegevoegd.

 **OPMERKING: Klik met de rechtermuisknop op een kleurenfiche om dit uit de lijst te verwijderen.**

3. Versleep de schuifknop **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** om de helderheid van de kleur aan te passen.
4. Versleep de schuifknop **TEMPO** om de overgangssnelheid aan te passen.

Spectrum

Dit effect laat de kleur van de verlichting veranderen in de volgorde van het kleurenspectrum: rood, oranje, geel, groen, blauw, indigo en violet. Versleep de schuifknop **TEMPO** om de overgangssnelheid aan te passen.

 **OPMERKING: De optie is alleen beschikbaar wanneer u All Zones (Alle zones) kiest als u de verlichting aanpast.**

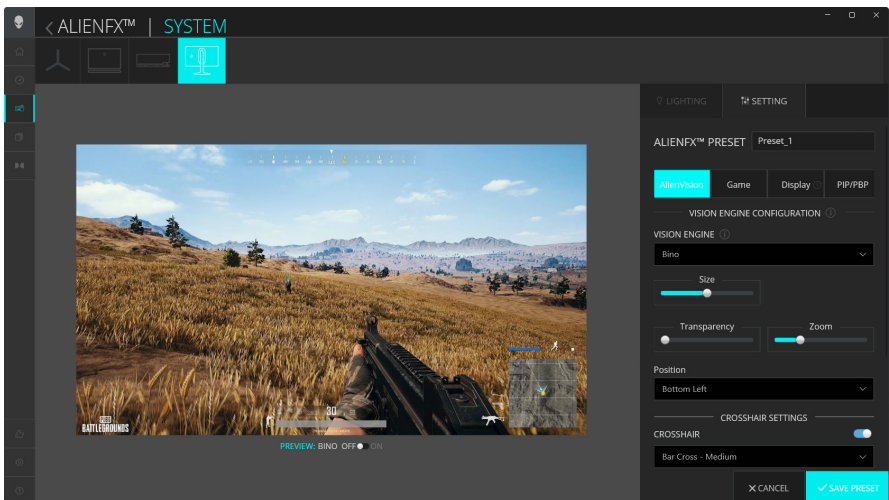
Static Default Blue (Statisch standaard blauw)

Dit effect maakt de verlichting effen blauw. Versleep de schuifknop **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** om de intensiteit van de kleur aan te passen van sterk naar licht.

 **OPMERKING: De optie is alleen beschikbaar wanneer u All Zones (Alle zones) kiest als u de verlichting aanpast.**

Instelling

1. Start de AWCC-toepassing vanuit het menu **Start**.
2. In het venster van Dashboardweergave klikt u op de afbeelding van AW3225QF om de apparaatweergave te openen.
3. Kies het **SETTING (INSTELLING)**-paneel om de volgende functies aan te passen:
 - **AlienVision aanpassen:** Voor het aanpassen van beeldmodifuncties.
 - **Gameconfiguratie:** Voor het aanpassen van geavanceerde gamefuncties.
 - **Beeldconfiguratie:** Voor het aanpassen van helderheid en contrast van het beeldscherm.
 - **PIP/PBP-configuratie:** Voor het weergeven van beelden afkomstig van verschillende videobronnen.



OPMERKING: Wanneer u een Gamevooringstelling opslaat, worden de instellingen voor AlienVision en Game (Spel) hersteld.

AlienVision aanpassen

1. Klik op het menu **AlienVision**.
 2. Selecteer een beeldmodus in de **VISION ENGINE (BEELDENGINE)**-keuzelijst.
 - **Night (Nacht)**: verbetert contrast en helderheid in donkere gamescènes.
 - **Clear (Helder)**: verbetert de details en helderheid in gamescènes die overdag afspelen.
 - **Bino**: hiermee kunt u als een telescoop inzoomen op verre voorwerpen.
 - **Chroma**: pas een heatmap toe op verschillende gameobjecten op de achtergrond.
 - **Crosshair (Richtkruis)**: assisteert bij het richten op het doel tijdens uitdagende gevechten.
-  **OPMERKING:** Als u de AlienVision-effecten wilt bekijken, schakelt u de knop **PREVIEW (VOORBEELD)** op **ON (AAN)**.
-  **OPMERKING:** Op verschillende productmodellen kunnen andere functies worden ondersteunt.

Kenmerk	Beschrijving
Size (Grootte)	Versleep de schuifknop om het voorbeeldvenster te vergroten of te herstellen naar de standaardgrootte.  OPMERKING: Deze functie is niet beschikbaar voor Crosshair (Richtkruis) .
Sharpness (Scherpte)	Versleep de schuifknop om de scherpte van de beelden in het voorbeeldvenster aan te passen.  OPMERKING: Deze functie is niet beschikbaar voor Crosshair (Richtkruis) en Bino .
Zoom (Zoomen)	Versleep de schuifknop om de zoomverhouding van het close-upvenster aan te passen. Dit venster laat een ingezoomd beeld van het object zien.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar voor Bino .
Transparency (Transparantie)	Versleep de schuifknop om het transparantieniveau van het close-upvenster aan te passen.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar voor Bino .

Kenmerk	Beschrijving
Position (Positie)	Selecteer in de keuzelijst een gewenste positie voor het close-upvenster.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar voor Bino.
Heatmap	Selecteer een heatmapeffect uit de keuzelijst en pas deze in het voorbeeldvenster toe op de objecten in de game.  OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar voor Chroma.
CROSSHAIR SETTINGS (RICHTKRUISINSTELLINGEN)	Voor de modi Night (Nacht), Clear (Helder), Bino en Chroma gebruikt u de schakelaar CROSSHAIR (RICHTKRUIS) om deze functie in of uit te schakelen. ▪ CROSSHAIR (RICHTKRUIS): Selecteer in de keuzelijst een richtkruistype dat past bij de game. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (KLEURMASKER VOOR RICHTKRUIS): Kies een gewenste kleur voor het richtkruis. Kies in de keuzelijst een maskereffect voor het richtkruis: ▪ Static (Statisch): De kleur van het richtkruis blijft ongewijzigd tijdens de gamesessie. ▪ Adaptive (Adaptief): Wanneer het richtkruis niet zichtbaar is met de achtergrondkleur, verandert de kleur automatisch in een contrasterende kleur. De kleur van het richtkruis blijft ongewijzigd totdat het tegen de achtergrond onzichtbaar wordt. ▪ Dynamic (Dynamisch): De kleur van het richtkruis verandert dynamisch op basis van de achtergrondkleur.  OPMERKING: De contrasterende kleuren vullen elkaar aan, bijvoorbeeld wit op zwart, rood op cyaan, groen op magenta en blauw op geel.

Schakellijst

In het onderdeel **TOGGLE LIST (SCHAKELLIJST)** kunt u een of meer beeldengines selecteren voor de **AlienVision**-schakellijst. Terwijl u een game speelt, kunt u door de lijst bladeren. U kunt een sneltoets instellen om snel tussen beeldengines te schakelen die in de schakellijst zijn geselecteerd.

Gameconfiguratie

Klik op de knop **Game (Spel)** button om de gamebeleving te verbeteren met de aangeboden functies.

Kenmerk	Beschrijving
Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)	Zie Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie) .
Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)	Zie Frame Rate (Beeldsnelheid) en Timer .

Beeldconfiguratie

Klik op de knop **Display (Scherm)** om de beeldinstellingen aan te passen.

Kenmerk	Beschrijving
Brightness (Helderheid)	Versleep de schuifknoppen om iets aan te passen. Zie Brightness (Helderheid) en Contrast .
Contrast	 OPMERKING: Deze functies zijn mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van de actuele HDR-toestand.
Preset Modes (Voorinstellingen)	De keuzelijst Preset Modes (Voorinstellingen) verandert aan de hand van de toestand van de schakelaar Smart HDR . Wanneer u de Smart HDR -schakelaar op positie AAN plaatst, zie dan Smart HDR ; wanneer u de Smart HDR -schakelaar op de positie UIT plaatst, zie dan Preset Modes (Voorinstellingen) .
Smart HDR	Als u HDR-content wilt afspelen terwijl Dolby Vision is geactiveerd, plaats dan de Smart HDR -schakelaar op de positie AAN.
Dolby Vision	Zie Dolby Vision .
Resolution (Resolutie)/Refresh Rate (Vernieuwingsfrequentie)	Hiermee kunt de instellingen van resolutie en vernieuwingsfrequentie van het systeem wijzigen.  OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer u instelt om het scherm op meerdere beeldschermen te dupliceren.

PIP/PBP-configuratie

Met deze functie kunt u beelden van beelden afkomstig van verschillende videobronnen weergeven.

Wanneer u de schakelaar **PIP/PBP** op AAN zet, worden de opties van vooraf ingestelde PBP- of PIP-modi weergegeven bij het voorbeeldvenster en kunt u de gewenste modus selecteren.

Kenmerk	Beschrijving
Input Source (Ingangsbron)	Selecteer de video-ingangen voor de vensters Hoofd en Sub .
Contrast (Sub)	Versleep de schuifknop om het contrast van het beeld in het venster Sub aan te passen.
Video Swap (Video omwisselen)	U kunt een sneltoets instellen om video-ingangen tussen het de hoofdvenster en het subvenster om te schakelen.
Change PIP Position (PIP-positie wijzigen)	U kunt een sneltoets instellen om tussen de vooraf ingestelde PIP- en PBP-modi om te schakelen.

Problemen oplossen

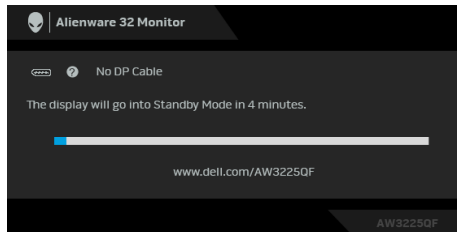
 **WAARSCHUWING:** Voordat u een van de procedures uit dit onderdeel begint, volgt u de **Veiligheidsinstructies**.

Zelftest

Het beeldscherm beschikt over een zelftestfunctie waarmee u kunt controleren of het beeldscherm correct functioneert. Als het beeldscherm en de computer correct zijn verbonden maar het beeldscherm donker blijft, voert u de zelftest uit via de volgende stappen:

1. Schakel de computer en het beeldscherm uit.
2. Trek de videokabel uit de computer.
3. Schakel het beeldscherm in.

Als het beeldscherm correct functioneert en geen videosignaal ontvangt, verschijnt een dialoogvenster op het scherm. In de zelftestmodus blijft de aan/uitled blauw (standaardkleur).



 **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

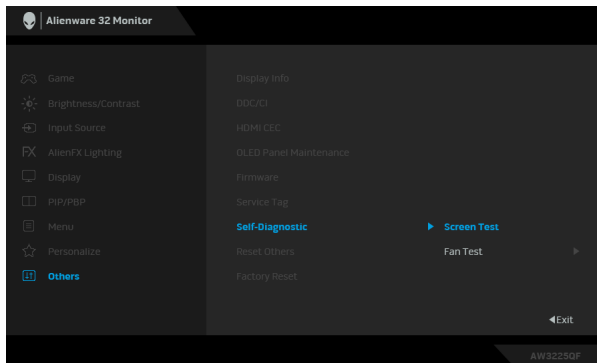
 **OPMERKING:** Dit dialoogvenster verschijnt ook als het systeem normaal functioneert wanneer de videokabel los of beschadigd is.

4. Schakel het beeldscherm uit en sluit de videokabel weer aan. Schakel vervolgens de computer en het beeldscherm weer in.

Als na het uitvoeren van bovenstaande stappen nog steeds geen beeld op het beeldscherm verschijnt, kan er een probleem zijn met de videokaart van de computer.

Ingebouwde diagnostiek

Het beeldscherm beschikt over ingebouwde diagnostische tools waarmee u kunt afwijkingen en hoorbaar geruis van het scherm beter kunt vaststellen als u een intern probleem met het beeldscherm tegenkomt.



Schermtest

Zo voert u de test uit:

1. Beweeg of druk op de joystick om de Menustarter te openen.
2. Beweeg de joystick omhoog, selecteer  en open het Hoofdmenu.
3. Beweeg de joystick om te navigeren en selecteer **Others (Overige) > Self-Diagnostic (Zelfdiagnose) > Screen Test (Schermtest)**.
4. Zorg dat het scherm schoon is (dat geen stofdeeltjes op het schermoppervlak zichtbaar zijn).
5. Druk op de joystick om de ingebouwde diagnostiek uit te voeren. Er verschijnt een grijs scherm.
6. Controleer of het scherm geen defecten of onregelmatigheden vertoont.
7. Druk nogmaals een keer met de joystick totdat een rood scherm wordt weergegeven.
8. Controleer of het scherm geen defecten of onregelmatigheden vertoont.

Herhaal de stappen 7 en 8 totdat het scherm groen, blauw, zwart en wit laat zien. Controleer het scherm op defecten of onregelmatigheden.

De test is voltooid wanneer een tekstschermb wordt weergegeven. Om af te sluiten drukt u nogmaals op de joystickbesturing.

Als u met de ingebouwde diagnostiek geen onregelmatigheden op het scherm kunt zien, functioneert het beeldscherm naar behoren. Controleer de videokaart en de computer.

Ventilatortest

Zo voert u de test uit:

1. Beweeg of druk op de joystick om de Menustarter te openen.
2. Beweeg de joystick omhoog, selecteer  en open het Hoofdmenu.
3. Beweeg de joystick om te navigeren en selecteer **Others (Overige) > Self-Diagnostic (Zelfdiagnose) > Fan Test (Ventilatortest)**.
4. Kies **L1** (ventilatorsnelheid: ongeveer 985 RPM) of **L2** (ventilatorsnelheid: ongeveer 1765 RPM) om een ventilatortest van 2 minuten uit te voeren.

Zodra de test is afgerond, hervat het beeldscherm het normale functioneren van de ventilator om beschadiging tegen te gaan.

Algemene problemen

De volgende tabel bevat algemene informatie over algemene beeldschermproblemen die u kunt tegenkomen en de bijbehorende mogelijke oplossingen:

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Geen videobeeld/ aan/uitled is uit	Geen beeld	▪ Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. ▪ Controleer of het stopcontact correct functioneert met andere elektrische apparatuur. ▪ Zorg dat u afdoende op de aan/uitknop hebt gedrukt. ▪ Zorg dat in het menu Input Source (Ingangsbron) de juiste ingangsbron is geselecteerd.
Geen videobeeld/ aan/uitled is aan	Geen beeld of geen helderheid	▪ Verhoog de helderheid en het contrast met de knoppen in het menu Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast). ▪ Voer de Zelftest-functie van het beeldscherm uit. ▪ Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. ▪ Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Self-Diagnostic (Zelfdiagnose). ▪ Zorg dat in het menu Input Source (Ingangsbron) de juiste ingangsbron is geselecteerd.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Onscherp beeld	Het beeld is onscherp, wazig of er zijn beeldschaduwen	▪ Gebruik geen verlengsnoeren voor videokabels. ▪ Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten). ▪ Stel de videoresolutie in op de juiste beeldverhouding.
Trillerig/schokkerig beeld	Golvend beeld of kleine bewegingen	▪ Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten). ▪ Controleer de omgevingsfactoren. ▪ Zet het beeldscherm op een andere plek en test het in een andere ruimte.
Ontbrekende pixels	OLED-scherm heeft vlekken	▪ Zet het beeldscherm uit en weer aan. ▪ Een pixel die permanent uit is, is een natuurlijk defect dat kan optreden in OLED-technologie. ▪ Zie www.dell.com/pixelguidelines voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels.
Vastzittende pixels	OLED-scherm heeft heldere vlekken	▪ Zet het beeldscherm uit en weer aan. ▪ Een pixel die permanent uit is, is een natuurlijk defect dat kan optreden in OLED-technologie. ▪ Zie www.dell.com/pixelguidelines voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Problemen met helderheid	Het beeld is te donker of te helder	▪ Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten). ▪ Pas de helderheid en het contrast aan met de knoppen in het menu Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast).
Geometrische vervorming	Het scherm is niet correct gecentreerd	Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten) .
Horizontale/verticale strepen	Het scherm vertoont een of meer strepen	▪ Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten). ▪ Voer de Zelftest-functie van het beeldscherm uit en bekijk of deze strepen ook optreden in de zelftestmodus. ▪ Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. ▪ Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Self-Diagnostic (Zelfdiagnose).

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Synchronisatieproblemen	Het scherm is vervormd of lijkt gescheurd	▪ Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten). ▪ Voer de Zelftest-functie van het beeldscherm uit en bekijk of de vervorming ook optreedt in de zelftestmodus. ▪ Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. ▪ Start de computer op in de <i>veilige modus</i>.
Veiligheidsproblemen	Zichtbare tekenen van rook of vonken	▪ Voer geen probleemoplossende stappen uit. ▪ Contact met Dell onmiddellijk.
Regelmatige problemen	Af en toe treden storingen op het beeldscherm op	▪ Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. ▪ Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten). ▪ Voer de Zelftest-functie van het beeldscherm uit en bekijk of de problemen ook optreden in de zelftestmodus.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Ontbrekende kleur	Het beeld mist een kleur	- Voer de Zelftest-functie van het beeldscherm uit. - Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. - Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft.
Onjuiste kleur	Kleur van het beeld klopt niet	- Herstel de standaardwaarden van alle instellingen in het menu Game (Spel) met Reset Game (Game resetten). - Verander Input Color Format (Kleurindeling van ingang) in RGB of YCbCr/YPbPr in de Display (Scherm) instellingen-OSD. - Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Self-Diagnostic (Zelfdiagnose).
Onjuiste kleur in HDR-modus	Kleurbanden in het beeld	Probeer de frequentie lager te zetten (DP: 3840 x 2160 op 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 op 60 Hz).
Schermbestand is te klein	Beeld is gecentreerd op het scherm, maar vult niet het gehele weergavegebied op	- Controleer de instellingen Aspect Ratio (Beeldverhouding) in het OSD-menu Display (Scherm). - Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten).

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Kan het beeldscherm niet aanpassen met de joystick	OSD verschijnt niet op het scherm	▪ Zet het beeldscherm uit, trek het netsnoer los, sluit het weer aan en schakel het beeldscherm weer in. ▪ Controleer of het OSD-menu is geblokkeerd. Als dit het geval is, houdt u de joystick 4 seconden naar voren/terug/links/rechts gedrukt om te ontgrendelen. Voor meer informatie zie De besturingsknoppen vergrendelen.
Geen ingangssignaal wanneer besturingselementen worden ingedrukt	Geen beeld, led brandt blauw	▪ Controleer de signaalbron. Zorg dat de computer niet in de energiebesparende stand staat door de muis te bewegen of op een toets van het toetsenbord te drukken. ▪ Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit indien nodig de signaalkabel weer aan. ▪ Start de computer of videospeler opnieuw op.
Het beeld vult niet het hele scherm	Het beeld kan de hoogte of breedte van het scherm niet opvullen	▪ Vanwege verschillende video-indelingen (beeldverhoudingen), wordt het beeld wellicht op volledig scherm weergegeven. ▪ Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Self-Diagnostic (Zelfdiagnose).
Het beeld wordt onjuist weergegeven wanneer de DP/HDMI-kabel via een USB-C-adapter of -dock op uw laptop of desktop is aangesloten	Het beeld bevroert, heeft een zwart scherm of vertoont een onjuist beeld	Gebruik geen USB-C-adapter of dock. Sluit de DP/HDMI-kabel direct aan op de laptop of desktop.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Scherf knippert	Het beeld knippert merkbaar	▪ Gebruik de eigenresolutie van het beeldscherm (3840 x 2160 op 60 Hz) of een hogere vernieuwingsfrequentie. ▪ Als de variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) van het apparaat is ingeschakeld, schakelt u de variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) uit. ▪ Als u een videokaart van NVIDIA gebruikt en G-Sync is ingeschakeld, schakelt u G-Sync uit. ▪ Als u een videokaart van AMD gebruikt en Free-Sync is ingeschakeld, schakelt u Free-Sync uit. ▪ Werk het stuurprogramma en de firmware van de videokaart bij naar de nieuwste versie. ▪ Verander de kabel waarmee u het beeldscherm op de computer hebt aangesloten. Een defecte kabel kan ervoor zorgen dat het overgedragen signaal wordt onderbroken. ▪ Controleer de omgeving. Schermknipperingen kunnen worden veroorzaakt door elektromagnetische velden. Als een ander apparaat op dezelfde verdeelstekker als het beeldscherm is aangesloten, steekt u dit apparaat in een ander stopcontact.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Ingebrand nabeeld van een statische afbeelding blijft na geruime tijd achter op het beeldscherm	Een zwakke schaduw van de statische afbeelding verschijnt op het scherm	▪ Zet het scherm uit na enkele minuten inactiviteit. Dit kan worden aangepast in het Energiebeheer van Windows of de instelling voor energiebesparing op een Mac. ▪ U kunt ook een dynamisch wisselende schermbeveiliging gebruiken.
Onregelmatige verlichting of onregelmatige kleuren in het beeld	Zichtbare vlekken (helder of donker) of lijnen of zogenaamde Mura-vlekken	▪ Voer de functie van Pixel Refresh (Pixel verversen) of Panel Refresh (Paneel verversen) uit. Voor meer informatie zie OLED Panel Maintenance (Onderhoud van het OLED-paneel).
In de modus HDR Peak 1000 zijn de weergegeven beelden donkerder dan in de modus DisplayHDR True Black	De modus HDR Peak 1000 is ideaal voor HDR-content met een piekhelderheid van 1000 nits. Wanneer u non-HDR-content weergeeft, zoals een browser of een bewerk, kan de helderheid in de HDR Peak 1000 -modus lager zijn dan de helderheid in de DisplayHDR True Black -modus. Dit komt door de beheermethode voor verlichting van OLED-panelen	▪ Als u non-HDR-content, zoals kantoorapplicaties, weergeeft, schakelt u de HDR-weergavefunctie uit in de weergave-instellingen van Windows. ▪ Als u HDR-video's of games weergeeft met een maximale piekhelderheid van 1000 nits, stelt u Smart HDR in op HDR Peak 1000. ▪ Als u HDR-video's of games weergeeft die voldoen aan de DisplayHDR 400 True Black-standaard, stelt u Smart HDR in op DisplayHDR True Black.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Pixelverschuiving treedt op	Het beeld op het scherm kan soms iets bewegen	Pixelverschuiving is een functie die de pixels op het scherm beweegt om het inbranden van het beeld op QD-OLED-panelen tegen te gaan. Dit heeft geen invloed op de weergave-ervaring.
Kan 10-bit kleur niet selecteren	Kan 10-bit kleur niet selecteren op de verbonden computer	- Als de computer is uitgerust met een NVIDIA-videokaart, ga dan naar het NVIDIA control panel (NVIDIA-besturingspaneel) > Resolutions (Resoluties) > Output Color Depth (Uitvoerkleurdiepte), kies 10 bpc (bits per kleur) in het keuzemenu Color Depth (Kleurdiepte) en klik op Apply (Toepassen). - Als de computer is uitgerust met een AMD-videokaart, ga dan naar AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (AMD RADEON PRO- EN AMD FIREPRO-INSTELLINGEN) > Display (Scherm) > Color Depth (Kleurdiepte) en kies 10 bpc in de keuzelijst.
Kan de verlichting niet aanpassen met AWCC	Kan de functies uit het LIGHTING (VERLICHTING) -paneel niet configureren	Zorg dat de inbegrepen USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps)-upstreamkabel correct met zowel het beeldscherm als met de computer is verbonden.
Kan de gamefuncties niet aanpassen met AWCC	Geen SETTING (INSTELLING) -paneel	- Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit indien nodig de signaalkabel weer aan. - Start de computer opnieuw op.

Productspecifieke problemen

Specifieke symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Afwijkend temperatuurgedrag	Er verschijnt een foutmelding op het scherm	▪ Zorg dat de ventilatieopeningen van het beeldscherm niet zijn geblokkeerd. ▪ Gebruik compressielucht om stof of vuil uit de openingen te verwijderen. ▪ Update de beeldschermfirmware of werk deze bij. ▪ Contact met Dell voor ondersteuning.

Specifieke problemen met de Universal Serial Bus (USB)

Specifieke symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
USB-interface functioneert niet	USB-randapparatuur functioneert niet	▪ Controleer of het beeldscherm is ingeschakeld. ▪ Sluit de upstreamkabel weer aan op de computer. ▪ Sluit de USB-randapparatuur weer aan (downstreamaansluiting). ▪ Zet het beeldscherm uit en weer aan. ▪ Start de computer opnieuw op. ▪ Sommige USB-apparaten zoals externe draagbare harde schijven hebben meer elektrische stroom nodig. Sluit het apparaat direct aan op het computersysteem.

Specifieke symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-interface is traag	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-randapparatuur functioneert traag of helemaal niet	▪ Controleer of de computer compatibel is met SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1). ▪ Bepaalde computers hebben USB 3.2- en USB 2.0-poorten. Zorg dat je juiste USB-poort wordt gebruikt. ▪ Sluit de upstreamkabel weer aan op de computer. ▪ Sluit de USB-randapparatuur weer aan (downstreamaansluiting). ▪ Start de computer opnieuw op.
Draadloze USB-randapparatuur stopt met functioneren wanneer een USB 3.2-apparaat wordt aangesloten	Draadloze USB-randapparatuur reageert traag of functioneert alleen naarmate de afstand tot de ontvanger afneemt	▪ Verhoog de afstand tussen de USB 3.2-randapparatuur en de draadloze USB-ontvanger. ▪ Plaats de draadloze USB-ontvanger zo dicht mogelijk bij de draadloze USB-randapparatuur. ▪ Gebruik een USB-verlengkabel om de draadloze USB-ontvanger zo ver mogelijk van de USB 3.2-poort te plaatsen.
Draadloze USB-muis werkt niet correct	Wanneer een draadloze USB-muis is aangesloten op een van de USB-poorten aan de achterkant van de monitor, heeft de muis een vertraging of hangt tijdens het gebruik	Koppel de ontvanger van de draadloze USB-muis los en sluit deze weer aan op een passende Snelle toegang USB-poort aan de onderkant van de monitor.

Informatie over regelgeving

FCC-verklaringen (alleen voor de V.S.) en andere informatie over regelgeving

Voor FCC-verklaringen en andere informatie over regelgeving, zie de website over het voldoen aan regelgeving op www.dell.com/regulatory_compliance.

EU-productdatabase voor energielabel en productinformatieblad

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Contact met Dell

Zie www.dell.com/contactdell voor het opnemen van contact met Dell over verkoop, technische ondersteuning en problemen voor de klantenservice.

-  **OPMERKING: De beschikbaarheid hiervan verschilt per land en product, en bepaalde diensten zijn wellicht niet in uw land beschikbaar.**
-  **OPMERKING: Als u geen actieve internetverbinding hebt, vindt u de contactgegevens op de factuur, pakbon, rekening of in de productcatalogus van Dell.**

Informatie over handelsmerken

Dolby, Dolby Vision en het symbool van de twee D's zijn handelsmerken van Dolby Laboratories Licensing Corporation. Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories Licensing Corporation. Vertrouwelijk niet-gepubliceerd werk. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden.