

Moniteur Alienware AW3225QF

Guide d'utilisation

Modèle de Moniteur : AW3225QF
Modèle Réglementaire : AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Remarques, avertissements et mises en garde

-  **REMARQUE** : Une **REMARQUE** indique des informations importantes qui vous aideront à mieux utiliser votre ordinateur.
-  **AVERTISSEMENT** : Un **AVERTISSEMENT** indique un dommage potentiel matériel ou une perte de données si les instructions ne sont pas suivies.
-  **MISE EN GARDE** : Une **MISE EN GARDE** attire votre attention sur un risque potentiel vis-à-vis de vos biens, sur des dommages corporels voire sur un danger de mort.

© 2024 Dell Inc. ou ses filiales. Tous droits réservés. Dell, EMC et les autres marques de commerce sont des marques de commerce de Dell Inc. ou de ses filiales. Les autres marques de commerce peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

2024 - 06

Rev. A04

Table des matières

Consignes de sécurité	6
À propos de votre moniteur	8
Contenu de l'emballage	8
Caractéristiques du produit	10
Compatibilité du système d'exploitation	11
Identification des pièces et contrôles	12
Vue de face	12
Vue arrière	13
Vue arrière et de dessous	14
Spécifications du moniteur	16
Spécifications de la résolution	18
Modes vidéo pris en charge	19
Modes d'affichage DisplayPort pré-réglés	19
Modes d'affichage HDMI pré-réglés	20
Spécifications électriques	21
Caractéristiques physiques	22
Caractéristiques environnementales	23
Assignations des broches	24
Connecteur DisplayPort	24
Connecteur HDMI (eARC/ARC)	25
Connecteur HDMI	26
Interface Universal Serial Bus (USB)	27
Capacité Plug-and-Play	30
Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs	
QD-OLED	30
Ergonomie	30
Manipuler et déplacer votre écran	32

Lignes directrices relatives à la maintenance.	34
Nettoyer votre moniteur.	34
Installer le Moniteur.	36
Fixer le pied	36
Connexion de l'ordinateur	40
Connexion du câble DisplayPort (DP vers DP).	41
Connexion du câble HDMI	41
Enlever le pied du moniteur	42
Montage mural VESA (en option).	44
Utilisation du moniteur	45
Allumez le moniteur	45
Utiliser la manette	45
Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD).	46
Accès au Lanceur de menu	46
Accès au système des menus	48
Mode console (HDMI uniquement)	74
Messages d'avertissement OSD.	75
Verrouillage des boutons de commande	79
Réglage de la résolution maximale	80
Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR.	81
À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du réglage vertical.	82
Réglage d'inclinaison et de pivotement	82
Réglage de la hauteur	83
Utiliser la fonction AlienFX™	84
Conditions préalables	84
Installer AWCC via Windows Update	84
Installer AWCC depuis le site Web Support Dell.	85
Ajuster les effets d'éclairage	85

Paramètre	88
Personnalisation d'AlienVision	89
Configuration du jeu	92
Configuration de l'affichage	92
Configuration PIP/PBP	93
Dépannage	94
Test-Auto	94
Diagnostiques intégrés	95
Test écran	95
Test ventilateur	96
Problèmes généraux	97
Problèmes spécifiques au produit	106
Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)	106
Informations réglementaires	108
Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires	108
Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits	108
Contacteur Dell	109
Informations sur les marques	110

Consignes de sécurité

Suivez les consignes de sécurité suivantes pour protéger votre moniteur contre les dommages potentiels et pour assurer votre sécurité personnelle. Sauf indication contraire, chaque procédure incluse dans ce document suppose que vous avez lu les informations de sécurité livrées avec votre moniteur.

 **REMARQUE : Avant d'utiliser le moniteur, lisez les informations de sécurité qui sont expédiées avec votre moniteur et imprimées sur le produit. Conservez la documentation dans un endroit sûr pour pouvoir la consulter ultérieurement.**

 **MISE EN GARDE : L'utilisation de commandes, réglages ou procédures autres que spécifiés dans cette documentation peut causer l'exposition à un choc, à des risques électriques, et/ou à des risques mécaniques.**

 **MISE EN GARDE : L'effet possible à long terme de l'écoute de sons à un volume élevé par le biais du casque (sur le moniteur qui le prend en charge) peut endommager votre capacité auditive.**

- Placez le moniteur sur une surface solide et manipulez-le avec soin. L'écran est fragile et peut être endommagé en cas de chute ou de choc avec un objet pointu.
- Assurez-vous que l'alimentation requise pour votre moniteur correspond à l'alimentation secteur dans la zone géographique où vous trouvez.
- Maintenez le moniteur à température ambiante. Des conditions excessivement froides ou chaudes peuvent avoir un effet néfaste sur les cristaux liquides de l'écran.
- Branchez le câble d'alimentation du moniteur sur une prise murale proche et accessible. Voir [Connexion de l'ordinateur](#).
- Ne placez pas et n'utilisez pas le moniteur sur une surface humide ou à proximité d'eau.
- Ne soumettez pas le moniteur à de fortes vibrations ou à des chocs importants. Par exemple, ne placez pas le moniteur à l'intérieur du coffre d'une voiture.
- Débranchez le moniteur lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée.
- Pour éviter les chocs électriques, n'essayez pas de retirer le couvercle ou de toucher l'intérieur du moniteur.
- Lisez attentivement ces instructions. Conservez ce document pour toute référence ultérieure. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

- Certains moniteurs peuvent être montés au mur à l'aide du support VESA vendu séparément. Assurez-vous d'utiliser les spécifications VESA correctes, comme indiqué dans la section sur le montage mural du *Guide d'utilisation*.

Pour des informations sur les consignes de sécurité, voir le document des *Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation* qui est livré avec votre moniteur.

À propos de votre moniteur

Contenu de l'emballage

Le tableau suivant fournit la liste des composants qui sont livrés avec votre moniteur. En cas d'absence d'un composant, contactez Dell. Pour plus d'information, voir [Contacter Dell](#).

REMARQUE : Certains composants sont en option et peuvent ne pas être expédiés avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.

Image du composant	Description du composant
	Affichage
	Colonne du pied
	Base du pied
	Couvercle E/S

Image du composant	Description du composant
	Câble d'alimentation (différent selon les pays)
	HDMI 2.1 FRL cable (1,80 m)
	Câble DisplayPort à DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont (active les ports USB du moniteur, 1,80 m)
	Chiffon en microfibre
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Guide de démarrage rapide ▪ Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation ▪ Rapport d'étalonnage d'usine ▪ Autocollant Alienware

Caractéristiques du produit

L'**Alienware AW3225QF** est un écran à diode électroluminescente organique à points quantiques (QD-OLED) qui utilise un TFT à oxyde comme élément actif. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

- Zone visible de 803,17 mm (31,62 po) (mesurée en diagonale).
- NVIDIA G-SYNC Compatible Certification et la certification VESA AdaptiveSync Display minimisent les distorsions graphiques comme les sauts et les déchirures d'écran pour un jeu plus régulier et plus fluide.
- Prend en charge NVIDIA G-SYNC Compatible Certification et VESA AdaptiveSync Display, avec un taux de rafraîchissement de 240 Hz et un temps de réponse extrêmement rapide de 0,03 ms gris à gris.
- Gamme de couleur de DCI-P3 99%.
- HDR Dolby Vision.
- HDMI 2.1 eARC.
- Possibilités d'incliner, ajuster la hauteur et faire pivoter le moniteur.
- Une gamme de solutions de montage avec des orifices de fixation à écartement de 100 mm VESA (Video Electronics Standards Association) et pied amovible.
- Connectivité numérique via un port DisplayPort et deux ports HDMI.
- Le moniteur est équipé de :
 - Un port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-B en amont
 - Un port de charge SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-C en aval
 - Trois ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-A en aval
- Capacité Plug-and-play si votre ordinateur la prend en charge.
- Réglages de l'affichage de l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et l'optimisation de l'écran.
- Prend en charge Incrustation d'image (PIP), Images côte à côte (PBP) et **Mode console**.
- **AW3225QF** offre plusieurs modes de préréglage pour les préférences de l'utilisateur, y compris :
 - **Créateur**
 - Jeu de tir subjectif (**FPS**)
 - Arène de bataille en ligne multijoueur/Stratégie en temps-réel (**MOBA/RTS**)
 - Jeu de rôle (**RPG**)

- Course (**SPORTS**)
- Trois modes de jeu personnalisables

En outre, les fonctionnalités de jeu améliorées principales telles que **Minuterie**, **Fréq. images** et **Alignement affichage** sont fournies pour améliorer les performances des joueurs et offrir un meilleur avantage dans le jeu.

- Orifice de verrouillage de sécurité.
- Consommation électrique $\leq 0,5$ W en mode veille.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimisez le confort des yeux avec un écran sans scintillement et la fonctionnalité ComfortView Plus.
- Le moniteur utilise un panneau à faible lumière bleue et est conforme à la norme TÜV Rheinland (solution matérielle) en réglage de réinitialisation d'usine ou par défaut. Cette solution intégrée à faible lumière bleue réduit les émissions dangereuses de lumière bleue en ajustant les paramètres d'affichage, sans sacrifier les couleurs fidèles à la réalité.

⚠ MISE EN GARDE : Les effets à long terme possibles de l'émission de lumière bleue du moniteur peuvent causer des dommages aux yeux, ce qui comprend, mais pas seulement, la fatigue oculaire et la fatigue oculaire numérique. La fonction ComfortView Plus est conçue pour réduire la quantité de lumière bleue émise par le moniteur pour optimiser le confort de l'œil.

Compatibilité du système d'exploitation

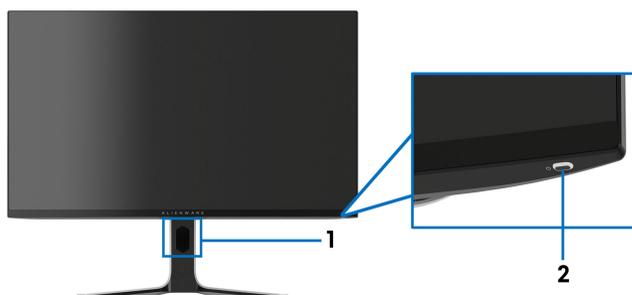
- Windows 10 et versions ultérieures*

*La compatibilité des systèmes d'exploitation avec les moniteurs Dell et Alienware peut varier en fonction de facteurs tels que :

- Date(s) spécifique(s) de publication quand les versions du système d'exploitation, les correctifs ou les mises à jour sont disponibles.
- Date(s) de publication spécifique(s) quand les mises à jour du micrologiciel, de l'application logicielle ou du pilote des moniteurs de marque Dell et Alienware sont disponibles sur le site Web Support Dell.

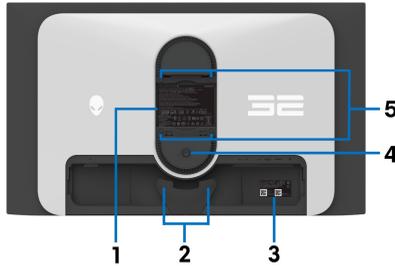
Identification des pièces et contrôles

Vue de face

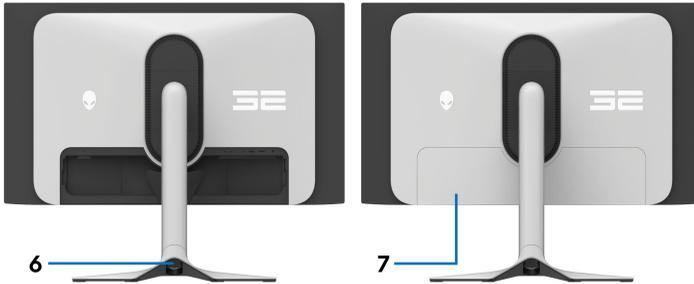


Libellé	Description	Utilisez
1	Orifice de rangement des câbles (sur l'avant du pied)	Pour organiser les câbles proprement.
2	Bouton d'alimentation (avec voyant à diode)	Pour allumer ou éteindre le moniteur. Une lumière bleue continue indique que le moniteur est allumé et fonctionne normalement. Une lumière blanche clignotante indique que le moniteur est en mode veille.

Vue arrière



Vue arrière sans pied du moniteur

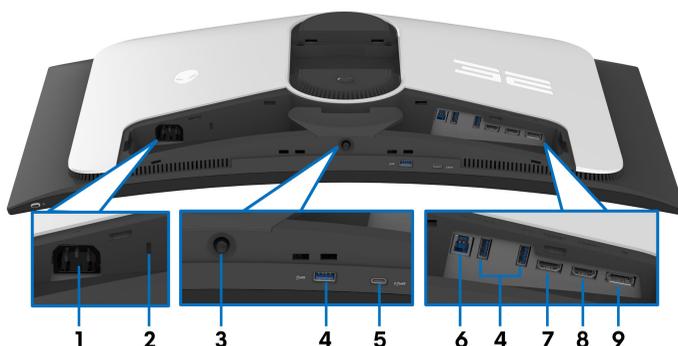


Vue arrière avec pied du moniteur

Libellé	Description	Utilisez
1	Étiquette réglementaire	Liste des approbations réglementaires.
2	Clips de rangement des câbles (2)	Pour organiser les câbles proprement.
3	Code-barres, numéro de série et étiquette de service	Voir cette étiquette si vous devez contacter Dell pour un support technique. L'étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui permet aux techniciens de maintenance Dell d'identifier les composants matériels de votre moniteur et d'accéder aux informations de garantie.
4	Bouton de libération du pied	Libère le pied du moniteur.

Libellé	Description	Utilisez
5	Orifices de montage VESA (100 mm x 100 mm - derrière le couvercle VESA)	Fixez le moniteur au mur utilisant un kit de montage mural compatible VESA (100 mm x 100 mm).
6	Orifice de rangement des câbles (à l'arrière du pied)	Pour organiser les câbles en les faisant passer par cet orifice.
7	Couvercle E/S	Protège les ports E/S.

Vue arrière et de dessous



Vue arrière et de dessous sans le pied du moniteur

Libellé	Description	Utilisez
1	Connecteur d'alimentation	Connectez le câble d'alimentation (fourni avec votre moniteur).
2	Orifice de verrouillage de sécurité (basé sur Kensington Security Slot)	Fixez votre moniteur à l'aide d'un verrou de sécurité (vendu séparément) pour empêcher tout déplacement non autorisé de votre moniteur.
3	Manette	Utilisez-la pour contrôler le menu OSD. Pour plus d'information, voir Utilisation du moniteur .

Libellé	Description	Utilisez
4	Ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-A en aval (3)	<p>Connectez votre périphérique USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s).</p> <p> REMARQUE : Pour utiliser ces ports, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur.</p> <p> REMARQUE : Pour éviter les interférences de signal, évitez de connecter d'autres périphériques USB au port adjacent quand vous utilisez un périphérique USB sans fil sur un port USB en aval.</p>
5	Port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-C en aval avec charge d'alimentation	<p>Connectez pour charger votre appareil USB.</p> <p> REMARQUE : Pour utiliser ce port, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur.</p> <p> REMARQUE : Pour éviter les interférences de signal, évitez de connecter d'autres périphériques USB au port adjacent quand vous utilisez un périphérique USB sans fil sur un port USB en aval.</p>
6	Port SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) Type-B en amont	<p>Connectez le câble USB (fourni avec votre moniteur) à ce port et votre ordinateur pour activer les ports USB sur votre moniteur.</p>
7	Port HDMI 1 eARC/ARC	<p>Connectez votre ordinateur ou un système audio externe à ce port à l'aide du câble HDMI 2.1 (fourni avec votre moniteur).</p> <p> REMARQUE : Ce port prend en charge la sortie audio eARC/ARC avec HDMI CEC activé.</p>

Libellé	Description	Utilisez
8	Port HDMI 2	Connectez votre ordinateur à ce port à l'aide du câble HDMI 2.1 (fourni avec votre moniteur).  REMARQUE : Pour diffuser le son Dolby ATMOS, connectez simultanément un autre câble HDMI 2.1 (vendu séparément) au port HDMI 1 eARC/ARC.
9	DisplayPort	Connectez votre ordinateur à ce port à l'aide du câble DisplayPort-DisplayPort (fourni avec votre moniteur).

Spécifications du moniteur

Description	Valeur
Type d'écran	Couleur à matrice active
Technologie du panneau	QD OLED
Proportions	16:9
Image visible	
Diagonale :	803,17 mm (31,62 po)
Largeur (zone active)	699,48 mm (27,54 po)
Hauteur (zone active)	394,73 mm (15,54 po)
Zone totale	276105,74 mm ² (427,97 po ²)
Finesse pixel	0,1814 mm x 0,1814 mm
Pixel par pouce (PPI)	140
Angle de vision :	
Verticale	178° (standard)
Horizontale	178° (standard)
Sortie luminance	250 cd/m ² (standard) (modèle blanc intégral SDR) 450 cd/m ² (standard) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (standard) (pic HDR)
Rapport de contraste	1,5 million : 1 à SDR et HDR
Revêtement de surface	Antireflet
Substance lumineuse	OLED
Temps de réponse	0,03 ms (gris à gris)

Description	Valeur
Courbure	1700R (standard)
Nombre de couleurs	1,07 milliard de couleurs
Gamme de couleur	DCI-P3 standard 99% (CIE 1976)
Prise en charge de HDR	<ul style="list-style-type: none"> ▪ VESA DisplayHDR 400 True Black ▪ HDR Dolby Vision
Précision du calibrage	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (moyenne) en mode de pré-réglage sRGB $\Delta E_{2000} \leq 2$ (moyenne) en mode de pré-réglage DCI-P3
Appareils intégrés	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Hub SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) (avec un port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont) ▪ 4 x ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) en aval (y compris un port USB-C qui prend en charge la charge d'alimentation BC1.2)
Connectivité	<p>Arrière</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x DP 1.4 (HDCP 1.4 et 2.3) (Prend en charge jusqu'à 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) ▪ 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 et 2.3) (Prend en charge jusqu'à 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR conformément aux spécifications HDMI 2.1) (y compris 1 x HDMI 2.1 FRL avec eARC - pour prendre en charge le relais du signal Dolby ATMOS) ▪ 1 x port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) Type-B en amont ▪ 2 x ports USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) Type-A en aval <p>Bas/Accès rapide</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) Type-C en aval qui prend en charge la charge d'alimentation BC1.2 ▪ 1 x port USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) Type-A en aval

Description	Valeur
Largeur de la bordure (bord du moniteur à zone active)	
Haut	6,32 mm
Gauche/Droite	10,63 mm/10,63 mm
Bas	20,79 mm
Variabilité	
Pied ajustable en hauteur	0 mm à 110 mm
Inclinaison	-5° à 21°
Pivotement	-20° à 20°
Pivot	N/D
 REMARQUE : Ne montez pas et n'utilisez pas ce moniteur en orientation portrait (verticale) ou en montage paysage inversé (180°) car cela pourrait l'endommager.	
Sécurité	Orifice de verrouillage de sécurité (câble de sécurité vendu séparément)
Compatibilité de Dell Display Manager	Organisation facile et autre fonctions principales
Alienware Command Center (AWCC)	Oui

Spécifications de la résolution

Description	DisplayPort	Port HDMI
Plage de balayage horizontal	27 kHz à 582,94 kHz (automatique)	27 kHz à 574,80 kHz (automatique)
Plage de balayage vertical	48 Hz à 240 Hz (automatique)	48 Hz à 240 Hz (automatique)
Résolution maximale pré-réglée	3840 x 2160 à 240 Hz (DSC activé et visuellement sans perte)	3840 x 2160 à 240 Hz (DSC activé et visuellement sans perte)

Modes vidéo pris en charge

Description	Valeur
Capacités d'affichage vidéo (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Capacités d'affichage vidéo (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Modes d'affichage DisplayPort pré-réglés

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-

3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

Modes d'affichage HDMI pré-réglés

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

 **REMARQUE : Ce moniteur prend en charge NVIDIA G-SYNC Compatible. Pour des informations sur les cartes graphiques qui peuvent prendre en charge la fonction NVIDIA G-SYNC Compatible, voir www.geforce.com.**

 **REMARQUE : Ce moniteur prend en charge VESA AdaptiveSync Display.**

Spécifications électriques

Description	Valeur
Signaux d'entrée vidéo	HDMI/DP, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 Ω par paire différentielle
Tension d'entrée CA/fréquence/courant	100 VCA à 240 VCA/50 Hz ou 60 Hz \pm 3 Hz/3 A (standard)
Courant d'appel	<ul style="list-style-type: none">▪ 120 V : 40 A (maximum) à 0°C (démarrage à froid)▪ 240 V : 80 A (maximum) à 0°C (démarrage à froid)
Consommation électrique	<ul style="list-style-type: none">▪ 0,3 W (mode éteint)¹▪ 0,5 W (mode veille)¹▪ 42,5 W (mode allumé)¹▪ 190,0 W (max.)²▪ 45,8 W (P_{on})³▪ 143,2 kWh (TEC)³

¹ Selon la définition dans UE 2019/2021 et UE 2019/2013.

² Réglage maximal de la luminosité et du contraste avec une charge de puissance maximale sur tous les ports USB.

³ P_{on} : Consommation électrique du mode Activé qui est mesurée en référence à la méthode de test Energy Star.

TEC : Consommation électrique totale en kWh qui est mesurée en référence à la méthode de test Energy Star.

Ce document est uniquement informatif et reflète la performance en laboratoire. Votre produit peut fonctionner différemment, en fonction des logiciels, composants et périphériques que vous avez commandés et il n'y a aucune obligation de mettre à jour ces informations.

Ainsi, le client ne doit pas compter sur cette information pour prendre des décisions au sujet des tolérances électriques ou autres. Aucune garantie quant à l'exactitude ou l'exhaustivité n'est exprimée ou impliquée.

Caractéristiques physiques

Description	Valeur
Type du câble de signal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Numérique : HDMI FRL à 19 broches ▪ Numérique : DisplayPort à 20 broches ▪ Universal Serial Bus : USB à 9 broches
<p> REMARQUE : Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles vidéo fournis avec votre moniteur. Dell ne contrôlant pas les différents fournisseurs de câbles sur le marché, le type de matériel, le connecteur et le processus utilisés pour fabriquer ces câbles, Dell ne garantit pas les performances vidéo des câbles qui ne sont pas livrés avec votre moniteur Dell.</p>	
Dimensions (avec pied) :	
Hauteur (étendu)	582,77 mm (22,94 po)
Hauteur (compressé)	472,77 mm (18,61 po)
Largeur	715,56 mm (28,17 po)
Profondeur	305,72 mm (12,04 po)
Dimensions (sans pied) :	
Hauteur	421,92 mm (16,61 po)
Largeur	715,56 mm (28,17 po)
Profondeur	106,44 mm (4,19 po)
Dimensions du pied :	
Hauteur (étendu)	447,30 mm (17,61 po)
Hauteur (compressé)	417,63 mm (16,44 po)
Largeur	430,72 mm (16,96 po)
Profondeur	305,72 mm (12,04 po)
Poids :	
Poids avec l'emballage	14,39 kg (31,72 lb)
Poids avec ensemble pied et câbles	9,35 kg (20,61 lb)
Poids sans ensemble pied (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	6 kg (13,23 lb)

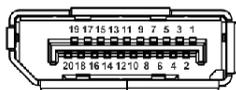
Description	Valeur
Poids de l'ensemble pied	2,94 kg (6,48 lb)
Brillant du cadre avant	5,5 ± 1,5 gu

Caractéristiques environnementales

Description	Valeur
Standards de conformité	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Conformité RoHS ▪ Moniteur à BFR/PVC réduit (les circuits imprimés sont fabriqués à partir de laminés sans BFR/PVC) ▪ Verre sans arsenic, et sans mercure pour le panneau seulement 	
Température :	
En fonctionnement	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
À l'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Entreposage : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F) ▪ Expédition : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)
Humidité :	
En fonctionnement	10% à 80% (sans condensation)
À l'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Entreposage : 5% à 90% (sans condensation) ▪ Expédition : 5% à 90% (sans condensation)
Altitude :	
En fonctionnement	5000 m (16404 pieds) (maximum)
À l'arrêt	12192 m (40000 pieds) (maximum)
Dissipation thermique	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 648,3 BTU/heure (maximum) ▪ 145,0 BTU/heure (mode allumé)

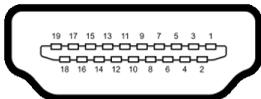
Assignations des broches

Connecteur DisplayPort



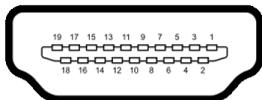
Numéro de broche	Côté 20 broches du câble de signal connecté
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Détection connexion à chaud
19	PWR Retour
20	+3,3 V DP_PWR

Connecteur HDMI (eARC/ARC)



Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	TMDS DONNÉES 0+
8	TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE
9	TMDS DONNÉES 0-
10	TMDS HORLOGE+
11	TMDS HORLOGE BLINDAGE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	Masse DDC/CEC
18	+5 V ALIMENTATION
19	DéTECTION CONNEXION À CHAUD (eARC TX-)

Connecteur HDMI



Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	TMDS DONNÉES 0+
8	TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE
9	TMDS DONNÉES 0-
10	TMDS HORLOGE+
11	TMDS HORLOGE BLINDAGE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur le périphérique)
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	Masse DDC/CEC
18	+5 V ALIMENTATION
19	DÉTECTION CONNEXION À CHAUD

Interface Universal Serial Bus (USB)

Cette section offre des informations sur les ports USB qui sont disponibles sur le moniteur.

REMARQUE : Ce moniteur est compatible SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).

Super vitesse USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)

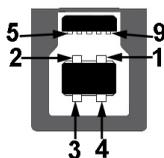
Vitesse de transfert	Débit de données	Consommation électrique*
Super vitesse	5 Gbit/s	4,50 W (maximum chaque port)
Haute vitesse	480 Mbit/s	4,50 W (maximum chaque port)
Pleine vitesse	12 Mbit/s	4,50 W (maximum chaque port)

USB Type-C

USB Type-C	Description
Données	SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1)
Charge d'alimentation	Jusqu'à 15 W

* Jusqu'à 3 A sur port USB-C en aval (avec l'icône de batterie ) avec appareils compatibles à la version de charge de batterie ou appareils USB normaux.

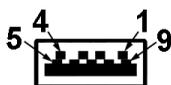
Connecteur USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont



Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-

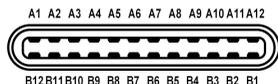
Numéro de broche	Nom du signal
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Connecteur USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en aval



Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Connecteur USB Type-C



Numéro de broche	Nom du signal	Numéro de broche	Nom du signal
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS

Numéro de broche	Nom du signal	Numéro de broche	Nom du signal
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Ports USB

Port	Emplacement
1 x Type-B en amont	Arrière
2 x Type-A en aval	Arrière
1 x Type-A en aval	Bas
1 x Type-C en aval	Bas

Port de charge - le port avec l'icône  prend en charge la capacité de charge rapide jusqu'à 3 A si l'appareil est compatible BC1.2

 **REMARQUE : La fonctionnalité SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) nécessite un ordinateur compatible SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1).**

 **REMARQUE : Les ports USB du moniteur fonctionnent uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode veille. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les appareils attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.**

Capacité Plug-and-Play

Vous pouvez connecter le moniteur à n'importe quel ordinateur compatible Plug-and-Play. Le moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification de moniteur étendues (EDID) à l'aide des protocoles de canal de moniteur de données (DDC) pour que l'ordinateur puisse se configurer automatiquement et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatiques, vous pouvez choisir différents réglages selon vos besoins. Pour plus d'informations sur la modification de réglages du moniteur, voir [Utilisation du moniteur](#).

Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs QD-OLED

Pendant le processus de fabrication du moniteur QD-OLED, il n'est pas inhabituel qu'un ou plusieurs pixels se figent dans un état fixe, ce qui est difficilement visible et n'affecte pas la qualité de l'affichage ni son utilisabilité. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir www.dell.com/pixelguidelines.

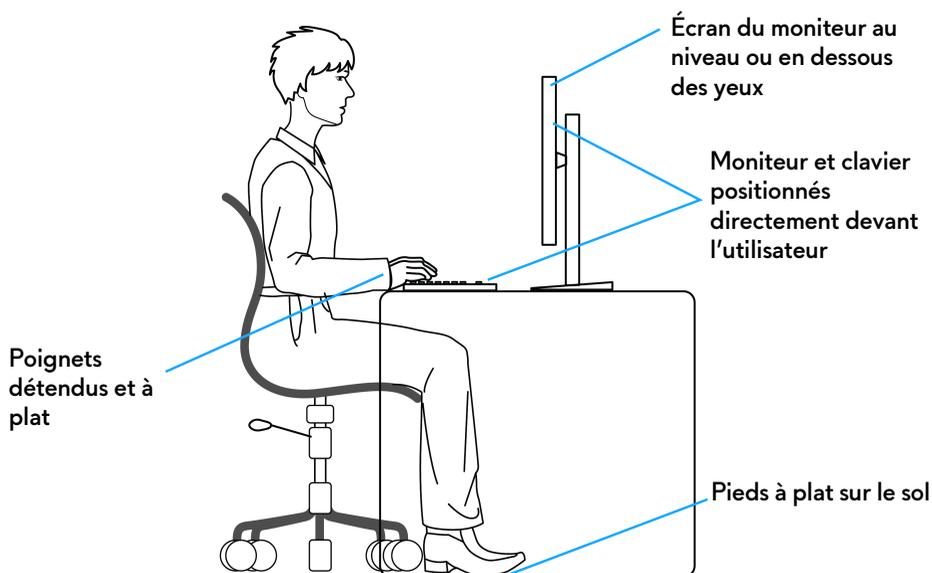
Ergonomie

- △ **AVERTISSEMENT : Une utilisation incorrecte ou prolongée du clavier peut entraîner des blessures.**
- △ **AVERTISSEMENT : Regarder l'écran du moniteur pendant de longues périodes peut entraîner une fatigue oculaire.**

Pour plus de confort et d'efficacité, respectez les directives suivantes lors de la configuration et de l'utilisation de votre poste de travail informatique :

- Positionnez votre ordinateur de sorte que le moniteur et le clavier soient directement devant vous lorsque vous travaillez. Des étagères spéciales sont disponibles dans le commerce pour vous aider à positionner correctement votre clavier.
- Pour réduire le risque de fatigue oculaire et de douleur au cou, bras, dos ou épaules lors de l'utilisation du moniteur pendant de longues périodes, nous vous recommandons de :
 1. Réglez la distance de l'écran entre 20 et 28 pouces (50 - 70 cm) de vos yeux.
 2. Clignez fréquemment pour humecter vos yeux ou mouillez vos yeux avec de l'eau après une utilisation prolongée du moniteur.
 3. Faire des pauses régulières et fréquentes pendant 20 minutes toutes les deux heures.

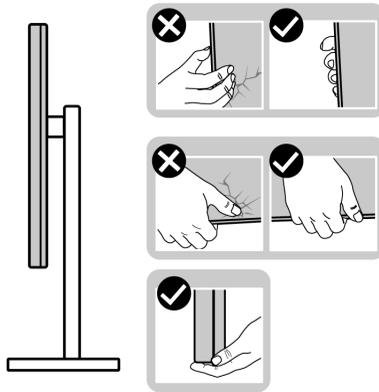
4. Détourner le regard de votre moniteur et regarder un objet lointain à 20 pieds de distance pendant au moins 20 secondes pendant les pauses.
 5. Effectuer des étirements pour soulager la tension dans le cou, les bras, le dos et les épaules pendant les pauses.
- Assurez-vous que l'écran du moniteur est au niveau des yeux ou légèrement plus bas lorsque vous êtes assis devant le moniteur.
 - Ajustez l'inclinaison du moniteur, son contraste et les paramètres de luminosité.
 - Ajustez l'éclairage ambiant autour de vous (comme les plafonniers, les lampes de bureau et les rideaux ou stores sur les fenêtres à proximité) pour minimiser les reflets et les reflets sur l'écran du moniteur.
 - Utilisez une chaise qui offre un bon soutien au bas du dos.
 - Gardez vos avant-bras horizontaux avec vos poignets dans une position neutre et confortable lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
 - Laissez toujours de l'espace pour reposer vos mains lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
 - Laissez vos bras reposer naturellement des deux côtés.
 - Assurez-vous que vos pieds reposent à plat sur le sol.
 - Lorsque vous êtes assis, assurez-vous que le poids de vos jambes repose sur vos pieds et non sur la partie avant de votre siège. Ajustez la hauteur de votre chaise ou utilisez un repose-pieds si nécessaire, pour maintenir une bonne posture.
 - Variez vos activités professionnelles. Essayez d'organiser votre travail de manière à ne pas avoir à vous asseoir et à travailler pendant de longues périodes. Essayez de vous lever et de vous promener à intervalles réguliers.
 - Maintenez la zone sous votre bureau libre des obstructions et des câbles ou cordons d'alimentation qui peuvent gêner le confort des sièges ou présenter un risque de trébuchement.



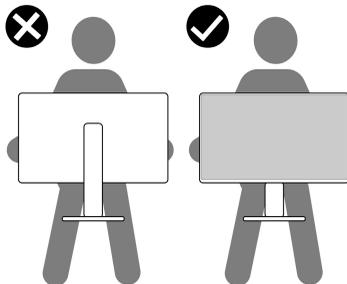
Manipuler et déplacer votre écran

Pour assurer que le moniteur est manipulé en toute sécurité lors de son levage ou de son déplacement, suivez ces instructions :

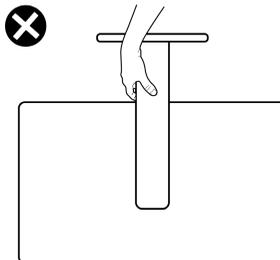
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, éteignez votre ordinateur et le moniteur.
- Déconnectez tous les câbles du moniteur.
- Placez le moniteur dans la boîte d'origine avec les matériaux d'emballage d'origine.
- Tenez fermement le bord inférieur et le côté du moniteur sans appliquer une pression excessive lors du levage ou du déplacement du moniteur.



- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, assurez-vous que l'écran est à votre opposé et n'appuyez pas sur la zone d'affichage pour éviter les rayures ou les dommages.



- Lors du transport du moniteur, évitez tout choc ou vibration soudain.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne le retournez pas à l'envers en tenant la base du support ou la colonne du pied. Cela peut endommager accidentellement le moniteur ou provoquer des blessures.



Lignes directrices relatives à la maintenance

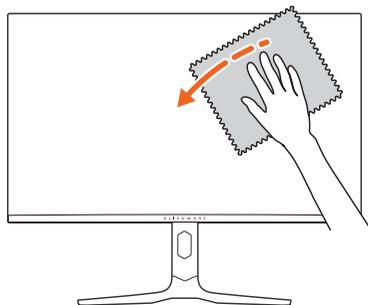
Nettoyer votre moniteur

⚠ **AVERTISSEMENT** : Lisez et suivez les **Consignes de sécurité** avant de nettoyer le moniteur.

⚠ **MISE EN GARDE** : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez son câble d'alimentation de la prise murale.

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Utilisez un chiffon propre légèrement imbibé d'eau pour nettoyer l'ensemble du pied, l'écran et le châssis de votre moniteur Dell. Si disponible, utilisez un tissu de nettoyage pour les écrans ou une solution adaptée aux moniteurs Dell.
- Après avoir nettoyé la surface de la table, assurez-vous qu'elle est parfaitement sèche et exempte de toute humidité ou produit de nettoyage avant d'y placer votre moniteur Dell.
- À l'aide d'un chiffon sec disponible, essuyez doucement la surface du film dans un sens à la fois pour éliminer les taches et la poussière.



⚠ **AVERTISSEMENT** : Ne pas utiliser de détergents ou d'autres produits chimiques tels que le benzène, un diluant, de l'ammoniaque, des nettoyeurs abrasifs, d'alcool ou des produits à base d'air comprimé.

⚠ **AVERTISSEMENT** : Utiliser des produits chimiques pour le nettoyage peut entraîner des changements dans l'apparence du moniteur, tels que la décoloration des couleurs, un film laiteux sur le moniteur, une déformation, une teinte foncée inégale et un décollement de la zone de l'écran.

Nettoyant	
Utilisez 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Eau filtrée ou distillée ▪ Détergent neutre ou alcalin (par exemple, du liquide vaisselle) avec de l'eau ▪ Nettoyant pour écran LCD/LED (sans acétone)
N'utilisez pas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Toluène/Acétone/Solvant ▪ Nettoyant pour vitres ordinaire ▪ Produits d'entretien ménager ▪ Solution de nettoyage abrasive ▪ Nettoyant contenant de l'eau oxygénée

⚠ MISE EN GARDE : Ne pas vaporiser la solution de nettoyage ou même de l'eau directement sur la surface du moniteur. Cela permettrait aux liquides de s'accumuler au bas de l'écran et de corroder les composants électroniques, ce qui entraînerait des dommages permanents. Appliquez plutôt la solution de nettoyage ou l'eau sur un chiffon doux, puis nettoyez le moniteur.

 REMARQUE : Les dommages au moniteur dus à des méthodes de nettoyage inappropriées et à l'utilisation de benzène, de diluant, d'ammoniac, de nettoyeurs abrasifs, d'alcool, d'air comprimé ou de détergent de toute sorte entraîneront un dommage induit par le client (DIC). Le DIC n'est pas couvert par la garantie standard de Dell.

- Si vous remarquez la présence de poudres blanches résiduelles lors du déballage de votre moniteur, éliminez-les à l'aide d'un chiffon.
- Manipulez votre moniteur avec soin car les plastiques de couleur foncée peuvent rayer et laisser des marques de rayures blanches plus facilement que les moniteurs de couleur claire.
- Pour aider à conserver la meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un écran de veille qui change dynamiquement et éteignez votre moniteur lorsque vous ne l'utilisez pas.

Installer le Moniteur

Fixer le pied

 **REMARQUE :** L'ensemble du pied n'est pas pré-installé lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

 **REMARQUE :** Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

 **AVERTISSEMENT :** Les étapes suivantes sont importantes pour protéger votre écran. Suivez bien les instructions pour terminer l'installation.

1. Retirez la colonne du pied, la base du pied et le couvercle E/S de l'emballage.



 **REMARQUE :** Les images sont à des seules fins d'illustration. L'aspect du coussin de l'emballage peut varier.

2. Alignez et placez la colonne du pied sur la base du pied.
3. Ouvrez la poignée de la vis située au bas de la base du pied et faites-la tourner dans le sens horaire pour fixer l'ensemble du pied.
4. Fermez la poignée de la vis.



5. Ouvrez le couvercle de protection du moniteur pour accéder à la fente VESA sur le capot arrière de l'écran.



6. Insérez avec précaution les onglets de la colonne du pied dans les fentes du capot arrière de l'écran et appuyez l'ensemble du pied vers le bas pour l'enclencher en place.

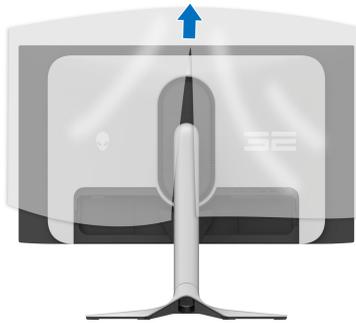


7. Tenez la colonne du pied et soulevez le moniteur avec précaution, puis placez-le sur une surface plane.



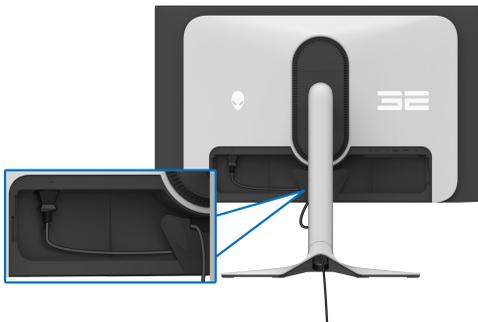
△ **AVERTISSEMENT : Tenez fermement la colonne du pied lorsque vous soulevez le moniteur pour éviter tout dommage accidentel.**

8. Soulevez le couvercle de protection du moniteur.



9. Connectez le câble d'alimentation au moniteur.

10. Faites passer le câble d'alimentation dans le connecteur de gestion des câbles du pied et dans les clips de gestion des câbles derrière l'écran.



11. Connectez les câbles requis au moniteur, tels que le câble DisplayPort-DisplayPort, le câble HDMI, les câbles USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont et en aval, etc.

 **REMARQUE : Les câbles USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en aval ne sont pas livrés avec votre écran et sont vendus séparément.**

 **REMARQUE : Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles fournis par Dell à l'intérieur de la boîte. Dell ne garantit pas la qualité vidéo ni les performances si des câbles autres que ceux fournis par Dell sont utilisés.**

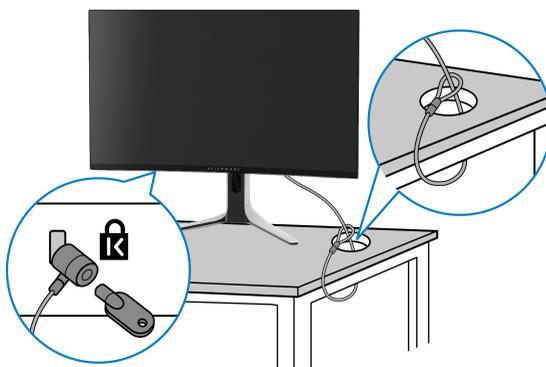
12. Faites passer les câbles requis par l'orifice de gestion des câbles sur le pied.



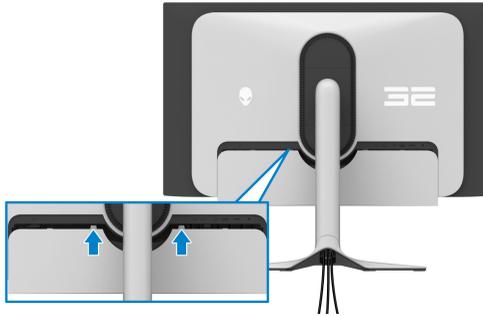
✎ **REMARQUE :** Acheminez chaque câble de manière soignée afin que les câbles soient organisés avant que le couvercle E/S ne soit fixé.

△ **AVERTISSEMENT :** Ne branchez pas le câble d'alimentation à la prise secteur et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.

✎ **REMARQUE :** Si vous souhaitez fixer votre moniteur à une table à l'aide du verrou Kensington, connectez le câble du verrou Kensington à l'**Orifice de verrouillage de sécurité** à cette étape. Pour plus d'informations sur l'utilisation du verrou Kensington (vendu séparément), consultez la documentation fournie avec le verrou. L'image suivante est à des seules fins d'illustration. L'aspect du verrou peut varier.



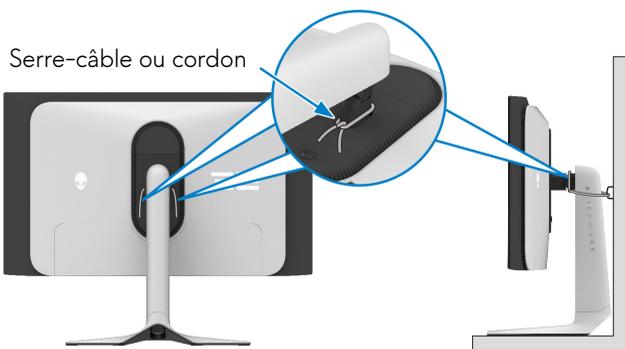
13. Faites glisser les onglets du couvercle E/S dans les fentes du capot arrière de l'écran jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



- REMARQUE :** Veillez à ce que tous les câbles passent à travers le couvercle E/S et l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.

Connexion de l'ordinateur

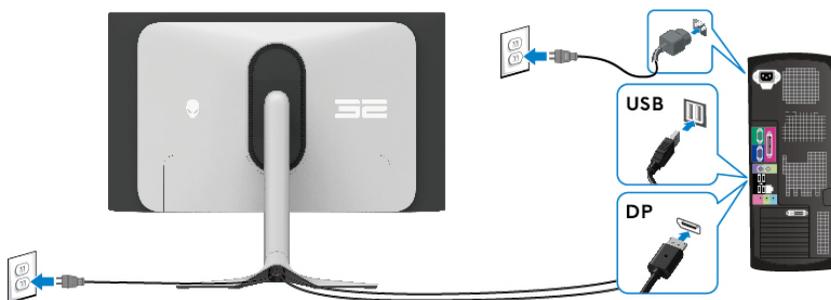
- MISE EN GARDE :** Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).
- REMARQUE :** Ne connectez pas tous les câbles à l'ordinateur en même temps.
- REMARQUE :** Les images sont à des seules fins d'illustration. L'aspect de l'ordinateur peut varier.
1. Connectez l'autre extrémité du câble DisplayPort-DisplayPort/HDMI à votre ordinateur.
 2. Connectez l'autre extrémité du câble USB 3.2 Gen 1 en amont à un port USB 3.2 Gen 1 approprié de votre ordinateur.
 3. Connectez les périphériques USB aux ports SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) en aval en bas du moniteur.
 4. Branchez les câbles d'alimentation de votre ordinateur et pour le moniteur sur une prise secteur.
- AVERTISSEMENT :** Avant d'utiliser le moniteur, il est recommandé de fixer la colonne du pied à un mur à l'aide d'un serre-câble ou d'un cordon pouvant supporter le poids du moniteur afin d'éviter que celui-ci ne tombe.



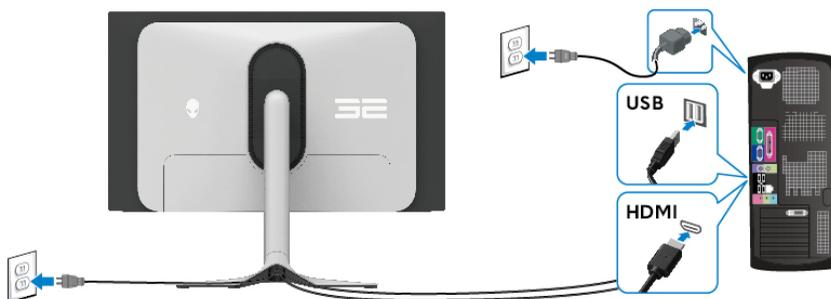
5. Allumez le moniteur et l'ordinateur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image ne s'affiche, voir [Problèmes généraux](#).

Connexion du câble DisplayPort (DP vers DP)



Connexion du câble HDMI



Enlever le pied du moniteur

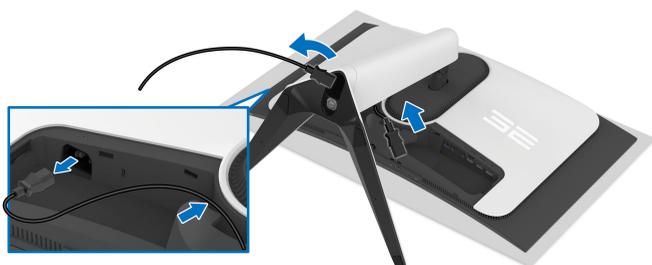
-  **REMARQUE :** Pour éviter les rayures sur l'écran en enlevant le pied, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface douce et manipulez-le avec précaution.
-  **REMARQUE :** Les étapes suivantes sont spécifique au retrait du pied livré avec votre moniteur. Si vous retirez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Pour enlever le pied :

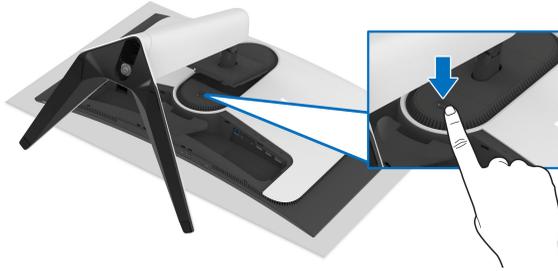
1. Éteignez le moniteur.
2. Déconnectez tous les câbles de l'ordinateur.
3. Placez le moniteur sur un chiffon mou ou un coussin.
4. Faites glisser avec précaution et retirez le couvercle E/S du moniteur.



5. Déconnectez les câbles du moniteur et faites les sortir à travers l'orifice de rangement des câbles sur la colonne du pied.



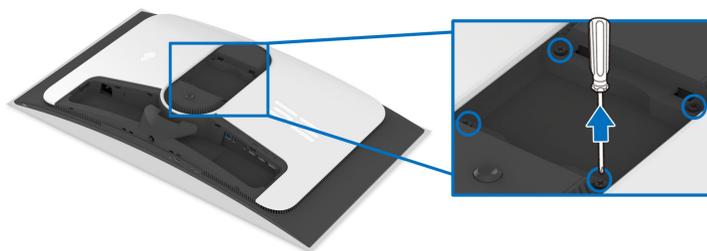
6. Appuyez sur le bouton de dégagement du pied à l'arrière de l'écran et maintenez-le enfoncé.



7. Soulevez l'ensemble du pied et retirez-le du moniteur.



Montage mural VESA (en option)



REMARQUE : Utilisez des vis M4 x 10 mm pour connecter le moniteur au kit de montage mural.

Consultez les instructions accompagnant le kit de montage mural compatible VESA.

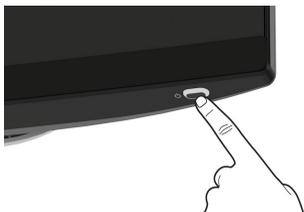
1. Poser le panneau du moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une surface à la fois bien plate et stable.
2. Enlevez le pied du moniteur. (Voir [Enlever le pied du moniteur.](#))
3. À l'aide d'un tournevis cruciforme, enlever les quatre vis de fixation du couvercle en plastique.
4. Montez la patte de fixation du kit de montage mural sur le moniteur.
5. Montez le moniteur sur le mur. Pour plus d'informations, voir la documentation fournie avec le kit de montage mural.

REMARQUE : À utiliser uniquement avec une patte de montage mural conforme à la norme UL ou CSA ou GS Listed disposant d'une capacité de charge minimale de 24 kg.

Utilisation du moniteur

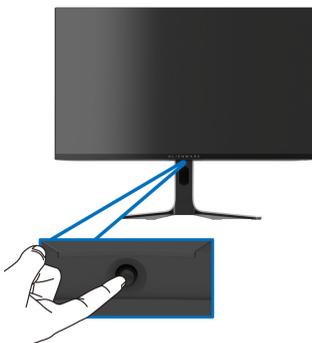
Allumez le moniteur

Appuyez le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.



Utiliser la manette

Utilisez la manette en bas du moniteur pour effectuer les réglages au menu d'affichage à l'écran (OSD).



1. Appuyez sur la manette ou déplacez-la vers l'arrière ou la gauche/droite pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez la manette vers l'avant/arrière et la gauche/droite pour basculer entre les options.
3. Appuyez à nouveau sur la manette pour confirmer les réglages et quitter.

Manette

Description



- Lorsque le menu OSD est activé, appuyez sur la manette pour confirmer la sélection ou enregistrer les paramètres.
 - Lorsque le menu OSD est désactivé, appuyez sur la manette pour lancer le Lanceur de menu. Voir [Accès au Lanceur de menu](#).
-

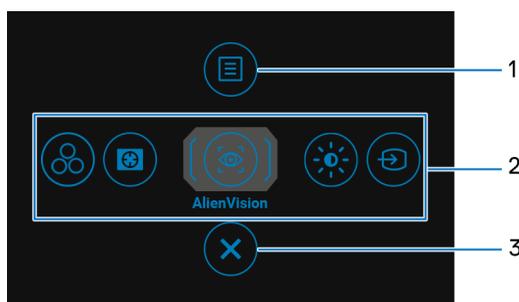
Manette	Description
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pour la navigation quadridirectionnelle (gauche, droite, avant et arrière). ▪ Bascule entre les éléments de menu. ▪ Augmente ou diminue les paramètres de l'élément de menu sélectionné.
	Sélectionne et accède au sous-menu.
	Retourne au menu de niveau supérieur ou quitte le menu actuel.
	Par défaut, quand le menu OSD est désactivé, déplacer la manette vers vous permet de basculer entre les options prédéfinies de Liste de bascule AlienVision et Eteint .

Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

Accès au Lanceur de menu

Lorsque vous déplacez ou appuyez la manette, le Lanceur de menu apparaît au centre en bas de l'écran, vous permettant d'accéder au menu OSD et aux fonctions de raccourci.

Pour sélectionner une fonction, déplacez la manette.

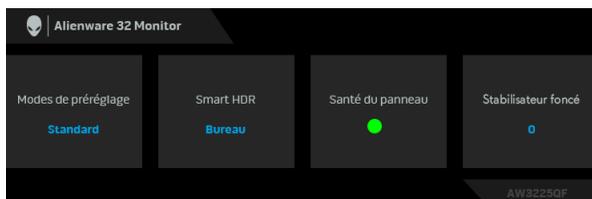


Le tableau suivant décrit les fonctions du Lanceur de menu :

Libellé	icône	Description
1	 Menu	Pour lancer le menu principal OSD, voir Accès au système des menus .

Libellé	Icône	Description
2	 <p>Fonctions de raccourci</p>	<p>Lorsque vous déplacez la manette vers la gauche ou la droite pour passer d'une fonction de raccourci à une autre, l'élément sélectionné est mis en surbrillance et déplacé vers la position centrale. Appuyez la manette pour accéder à son sous-menu et effectuez des ajustements en déplaçant la manette.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Modes de préréglage : Pour choisir un mode de couleur préféré dans la liste des modes de préréglage. ▪ Stabilisateur foncé : Pour accéder au curseur de réglage Stabilisateur foncé. ▪ AlienVision : Pour choisir un mode d'affichage préféré pour le jeu ou désactiver AlienVision. ▪ Luminosité/Contraste : Pour accéder aux curseurs d'ajustement de la luminosité et du contraste. ▪ Source entrée : Pour choisir une source d'entrée dans une liste de signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur. <p> REMARQUE : Vous pouvez définir vos touches de raccourci préférées. Pour plus d'information, voir Personnaliser.</p>
3	 <p>Quitter</p>	<p>Pour quitter le Lanceur de menu.</p>

Lorsque le Lanceur de menu est activé, la barre d'état de l'OSD apparaît en haut au centre de l'écran, affichant les paramètres actuels de certaines fonctions OSD.

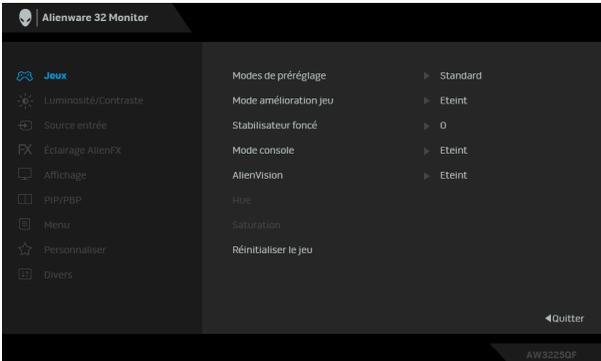


Normalement, **Santé du panneau** affiche un point vert. Quand un point jaune est affiché, il est suggéré d'effectuer **Rafraîchir pixel** ; quand un point rouge est affiché, cela indique que le moniteur a été utilisé pendant 7000 heures sans effectuer **Rafraîchir panneau**. Pour plus d'information, voir [Maintenance du panneau OLED](#).

Accès au système des menus

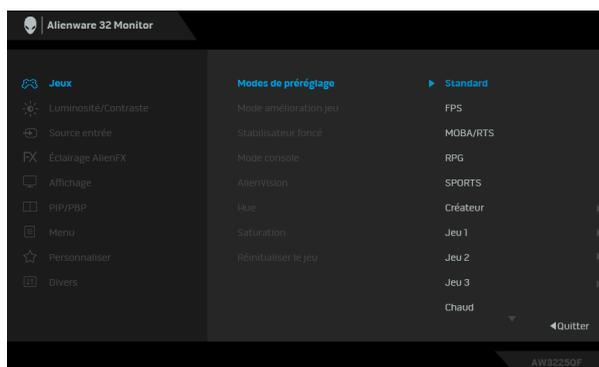
Après avoir changé les paramètres, appuyez la manette pour enregistrer les modifications avant de passer à un autre menu ou de quitter le menu OSD.

REMARQUE : Pour quitter l'élément de menu actuel et revenir au menu précédent, déplacez la manette vers la gauche.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Jeux	Utilisez ce menu pour personnaliser votre expérience de jeu visuel.
		

Modes de pré réglage

Permet de choisir un mode de couleurs pré réglé ou de créer vos propres modes de couleurs.



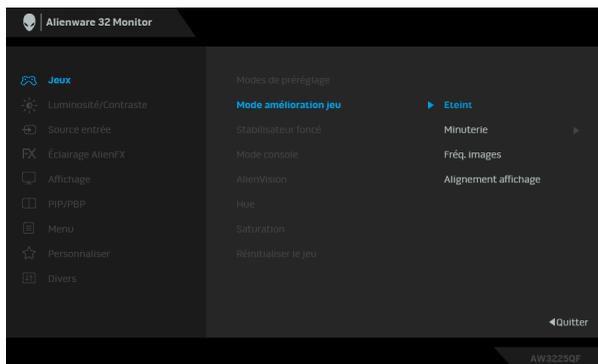
- **Standard** : Charge les réglages par défaut du moniteur. C'est le mode de pré réglage par défaut.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Modes de pré-réglage	<ul style="list-style-type: none"> ▪ FPS : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de tir subjectif (FPS). ▪ MOBA/RTS : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux d'arène de bataille en ligne multijoueur (MOBA) et de Stratégie en temps-réel (RTS). ▪ RPG : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de rôle (RPG). ▪ SPORTS : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de sports. ▪ Créateur : Permet de définir l'Espace colorimétrique sur sRGB ou DCI-P3 et d'ajuster le niveau Gamma (entre 1,8 et 2,6). ▪ Jeu 1/Jeu 2/Jeu 3 : Permet de personnaliser les paramètres de Gain, Décalage, Hue, Saturation et Stabilisateur foncé pour vos besoins de jeu. ▪ Chaud : Présente les couleurs à des températures de couleur plus basses. L'écran affiche des teintes plus chaudes avec des tons rouges/jaunes. ▪ Froid : Présente les couleurs à des températures de couleur plus élevées. L'écran affiche des teintes plus froides avec des tons bleus. ▪ Couleur Perso : Permet de paramétrer manuellement les couleurs. Utilisez la manette pour régler Gain, Décalage, Hue et Saturation pour créer votre mode de pré-réglage des couleurs personnalisé. <p>✎ REMARQUE : La fonction est désactivée quand Mode console est activé.</p> <p>✎ REMARQUE : La fonction est désactivée quand Smart HDR ou Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.</p>



**Mode
amélioration
jeu**

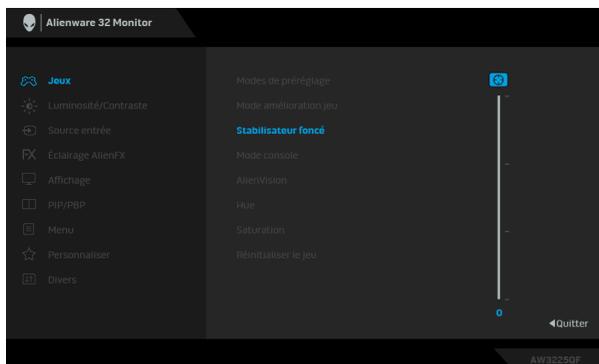
La fonction offre trois fonctions pour améliorer votre expérience de jeu.



- **Eteint** : Pour désactiver les fonctions sous **Mode amélioration jeu**.
- **Minuterie** : Pour afficher la minuterie dans le coin supérieur gauche de l'écran, sélectionnez un intervalle de temps dans la liste. La minuterie montre le temps écoulé depuis le début du jeu. Les intervalles de temps disponibles sont **30 min**, **40 min**, **50 min**, **60 min** et **90 min**. Cela vous permet de rester informé du temps restant.
- **Fréq. images** : Pour afficher les images par seconde actuelles lorsque vous jouez. Plus la fréquence est élevée, plus le mouvement est fluide.
- **Alignement affichage** : Pour assurer l'alignement parfait du contenu de la vidéo à partir d'écrans multiples. Appuyez à nouveau sur la manette pour quitter le mode **Alignement affichage**.

 **Icône Menu et sous-
menu****Description****Stabilisateur foncé**

La fonctionnalité améliore la visibilité dans les scénarios de jeux sombres. Plus la valeur est élevée (entre 0 et 3), meilleure est la visibilité dans la zone sombre de l'image de l'affichage.

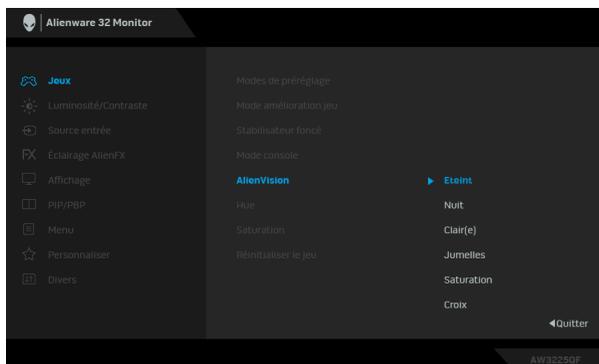


 **REMARQUE : La fonction est désactivée quand Smart HDR ou Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.**

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Mode console	<p>Ajuste Mode console sur Allumé/Appareil hérité/Eteint, Couleur, Gamma ou Carte de ton de source. Activer cette fonction permet de bénéficier d'une expérience de jeu optimale quand on joue à des jeux sur console. Pour plus d'information, voir Mode console (HDMI uniquement).</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Allumé/Appareil hérité/Eteint : Sélectionnez Allumé ou Eteint pour activer ou désactiver les fonctions Mode console. Sélectionnez Appareil hérité si vous utilisez des consoles d'ancienne version, comme la PS4. ▪ Couleur : RGB par défaut 100, et ce mode peut ajuster RGB de 0 à 100. ▪ Gamma : Gamma par défaut est au centre 2,2. Sélectionner cette fonction permet de régler manuellement Gamma entre 1,8 et 2,6. ▪ Carte de ton de source : Sélectionnez cette option pour permettre au contenu HDR d'être mis en correspondance de couleur par le périphérique source. <p> REMARQUE : Mode console est uniquement pour HDMI. Les modes pré-réglés ne sont pas disponibles quand le Mode console est sur « Allumé ».</p> <p> REMARQUE : Couleur/Gamma est désactivé quand Smart HDR ou Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.</p> <p> REMARQUE : Carte de ton de source est désactivé quand Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.</p>

**AlienVision**

AlienVision propose quelques modes d'affichage pour les scénarios de jeu. Vous pouvez passer en revue les options pour voir l'aperçu. Le réglage par défaut est **Eteint**.



- **Nuit** : Identifie clairement les objets dans les scènes de jeu sombres.
- **Clair(e)** : Nettoie les artefacts visuels pour améliorer la clarté des scènes de jour.
- **Jumelles** : Cette fonction permet de zoomer sur des objets éloignés, à la manière d'un télescope.
- **Saturation** : Applique des cartes thermiques dynamiques dans diverses scènes pour aider à distinguer les objets du jeu de l'arrière-plan.
- **Croix** : Aide à la visée et à la visée prédictive avec des repères. Affiche le viseur tout au long du jeu, ce qui permet d'améliorer la visée dans le feu de l'action.

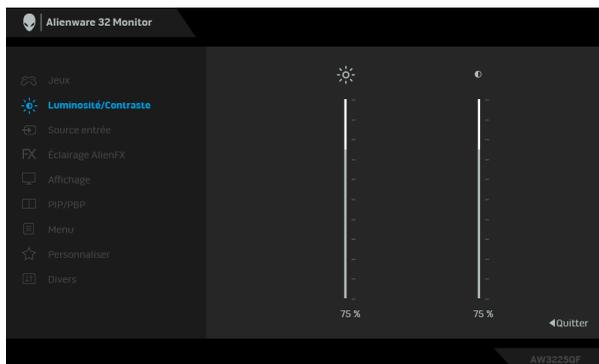
 **REMARQUE : D'autres options AlienVision sont disponibles en utilisant l'Alienware Command Center (AWCC).**

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Hue	<p>Cette fonction permet de changer la teinte des images vidéo sur vert ou violet. Elle sert à obtenir le ton couleur chair souhaité.</p> <p>Utilisez la manette pour régler le niveau de teinte de 0 à 100.</p> <p>Des niveaux plus élevés augmentent la teinte verte de l'image vidéo, tandis que des niveaux plus faibles augmentent la teinte violette de l'image vidéo.</p> <p> REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que quand vous sélectionnez un mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, SPORTS ou RPG.</p>
	Saturation	<p>Cette fonction permet de régler la saturation des couleurs pour les images vidéo.</p> <p>Utilisez la manette pour régler le niveau de saturation de 0 à 100.</p> <p>Des niveaux plus élevés augmentent l'aspect coloré de l'image vidéo, tandis que des niveaux plus faibles augmentent l'aspect monochrome de l'image vidéo.</p> <p> REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que quand vous sélectionnez un mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, SPORTS ou RPG.</p>
	Réinitialiser le jeu	<p>Rétablit tous les paramètres sous le menu Jeux aux valeurs d'usine.</p>

Icône **Menu et sous-menu****Description**

**Luminosité/
Contraste**

Utilisez ce menu pour activer le réglage de **Luminosité/Contraste**.



Luminosité

Luminosité règle la luminance du rétroéclairage.

Déplacez la manette vers pour ajuster le niveau de luminosité (min. 0/max. 100).

 **REMARQUE : L'ajustement manuel de Luminosité est désactivé quand Smart HDR ou Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.**

Contraste

Réglez la **Luminosité** au préalable puis le **Contraste** uniquement si un réglage supplémentaire s'impose.

Déplacez la manette vers pour ajuster le niveau de contraste (min. 0/max. 100).

La fonction **Contraste** permet de régler degré de différence entre parties sombres et claires de l'image sur l'écran.

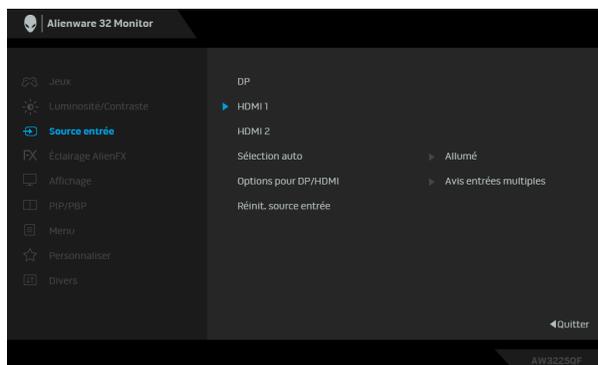
 **REMARQUE : L'ajustement manuel de Contraste est désactivé quand Smart HDR ou Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.**

Icône Menu et sous-menu

Description



Source entrée Utilisez ce menu pour sélectionner entre les différents signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur.



DP Sélectionnez l'entrée **DP** en cas d'utilisation du connecteur DisplayPort (DP). Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

HDMI 1
HDMI 2 Sélectionner **HDMI 1** ou **HDMI 2** en cas d'utilisation du connecteur HDMI. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

Sélection auto Recherche automatiquement les sources d'entrée disponibles. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

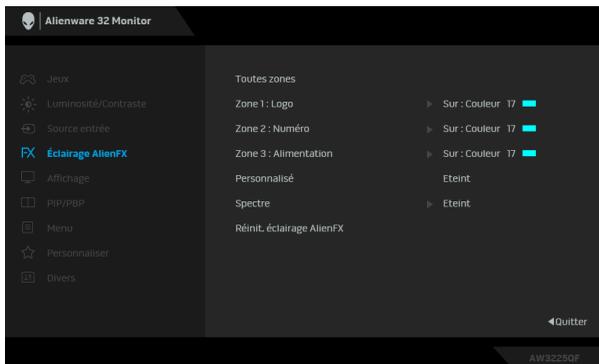
Options pour DP/HDMI Permet de régler cette fonctionnalité pour :

- **Avis entrées multiples** : Affiche toujours le message « **Passer à l'entrée vidéo DP/HDMI** » pour que vous puissiez choisir de changer ou non.
- **Toujours commuter** : Passe toujours à l'entrée vidéo DP/HDMI (sans demander) quand le câble DisplayPort ou HDMI est connecté.
- **Eteint** : Ne jamais passer automatiquement à l'entrée vidéo DP/HDMI quand le câble DisplayPort ou HDMI est connecté.

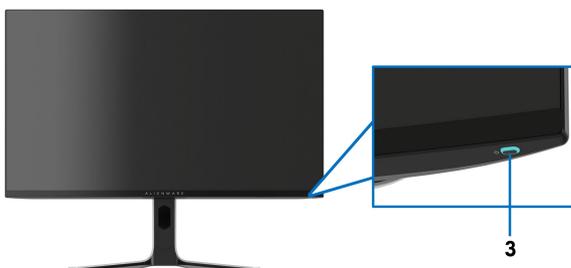
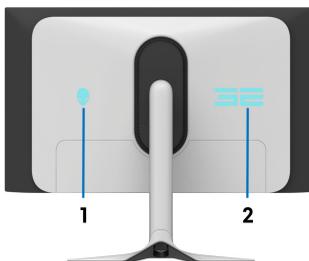
Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

 **REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand Sélection auto est réglée sur Eteint.**

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Réinit. source entrée	Rétablit tous les paramètres sous le menu Source entrée aux valeurs d'usine.
	Éclairage AlienFX	Règle les paramètres de l'éclairage LED du logo Alienware, du graphique numérique et du bouton d'alimentation.



Avant d'effectuer des réglages, sélectionnez une ou toutes ces 3 zones à partir des sous-menus. Les illustrations suivantes indiquent les zones d'éclairage.



Icône	Menu et sous-menu	Description
-------	-------------------	-------------



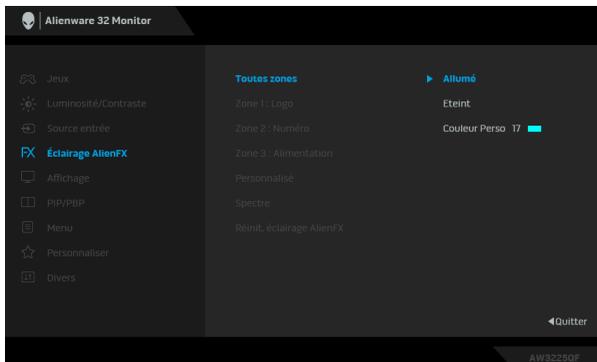
Toutes zones

Zone 1 : Logo

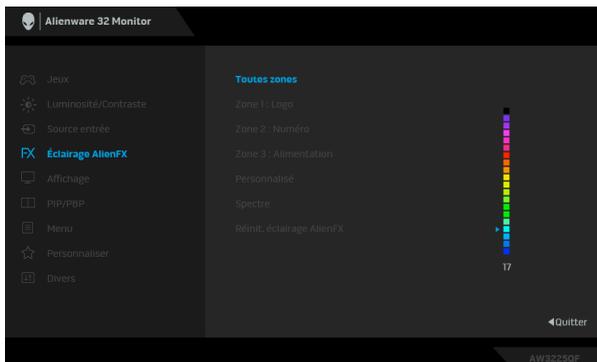
**Zone 2 :
Numéro**

**Zone 3 :
Alimentation**

Pour spécifier une couleur d'éclairage LED pour la zone sélectionnée, sélectionnez **Allumé**, déplacez la manette pour mettre en surbrillance **Couleur Perso**, et appuyez sur la manette pour accéder à son sous-menu.



Puis déplacez la manette pour faire une sélection parmi 20 couleurs disponibles.



FX

Le tableau suivant représente le numéro de couleur et les codes RVB utilisés pour les 20 couleurs des LED.

No.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Pour éteindre la lumière de **Toutes zones/Zone 1 : Logo/Zone 2 : Numéro**, sélectionnez **Eteint**.

Pour **Zone 3 : Alimentation**, vous pouvez spécifier d'éteindre la lumière quand le moniteur est allumé ou en mode veille.

 **REMARQUE : Ces fonctions sont disponibles uniquement quand Spectre est désactivé.**

**Icône Menu et sous-
menu**

Description

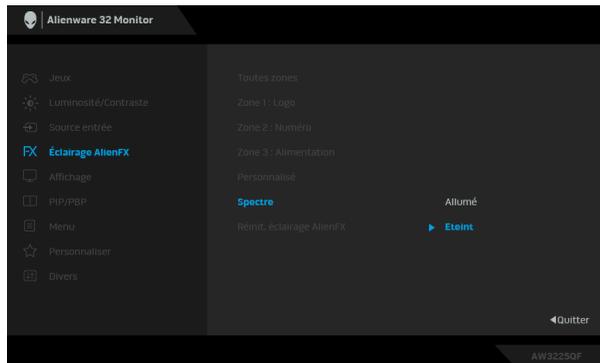


Personnalisé

C'est un menu en lecture seule. Lorsque vous utilisez **Couleur Perso** ou **Spectre** pour effectuer des ajustements d'éclairage LED, l'état de ce menu indique **Eteint**. Lorsque vous effectuez les ajustements d'éclairage LED via l'application AlienFX, le statut indique **Allumé**.

Spectre

Le réglage par défaut est **Eteint**. Quand vous sélectionnez **Allumé**, les lumières AlienFX des 3 zones brillent et changent de couleur en séquence du spectre de couleurs : rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet.



**Réinit.
éclairage
AlienFX**

Rétablit tous les paramètres sous le menu **Éclairage AlienFX** aux valeurs d'usine.

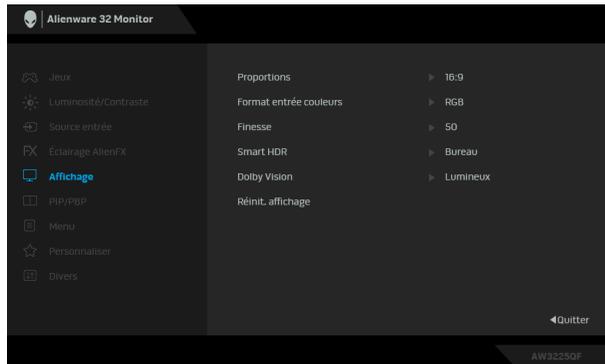
**Icône Menu et sous-
 menu**

Description



Affichage

Utilisez le menu **Affichage** pour ajuster les images.

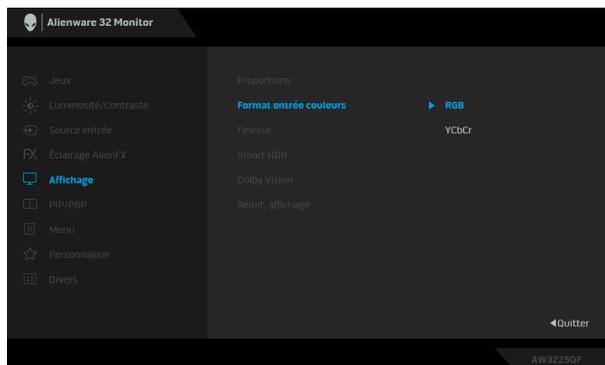


Proportions Règle le format en **16:9**, **Redimens. Auto** ou **4:3**.

 **REMARQUE : La fonction est désactivée quand PIP/PBP est activé.**

Format entrée couleurs Permet de changer le mode d'entrée vidéo :

- **RGB** : Sélectionnez cette option si votre moniteur est connecté à un ordinateur ou un lecteur de multimédia qui prend en charge la sortie RGB.
- **YCbCr** : Sélectionnez cette option si votre lecteur multimédia prend en charge seulement la sortie YCbCr.

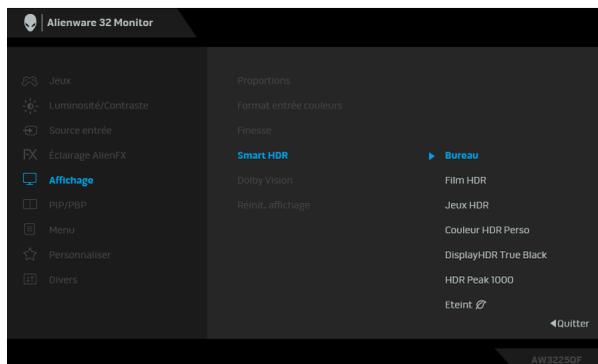


Finesse Cette fonction permet de d'obtenir des images plus nettes ou plus douces. Déplacez la manette pour régler le niveau de la finesse de 0 à 100.



Smart HDR

La fonction **Smart HDR** (High Dynamic Range) améliore la sortie de l'affichage en ajustant de manière optimale le contraste et les plages de couleurs et de luminosité pour ressembler à des visuels réalistes.



- **Bureau** : Adapté pour utiliser le moniteur avec un ordinateur de bureau.
- **Film HDR** : Adapté pour la lecture de contenu vidéo HDR.
- **Jeux HDR** : Adapté pour jouer à des jeux compatibles HDR. Il affiche des scènes plus réalistes et rend l'expérience de jeu immersive et divertissante.
- **Couleur HDR Perso** : Permet de créer votre propre mode HDR en ajustant les paramètres de **Contraste**, **Hue** et **Saturation**.
- **DisplayHDR True Black** : Conforme à la norme DisplayHDR True Black, prenant en charge une luminosité de pointe de 400 cd/m².
- **HDR Peak 1000** : Approprié pour la lecture de contenu HDR avec une luminosité maximum de 1000 cd/m².

Vous pouvez désactiver **Smart HDR** en sélectionnant **Éteint**. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

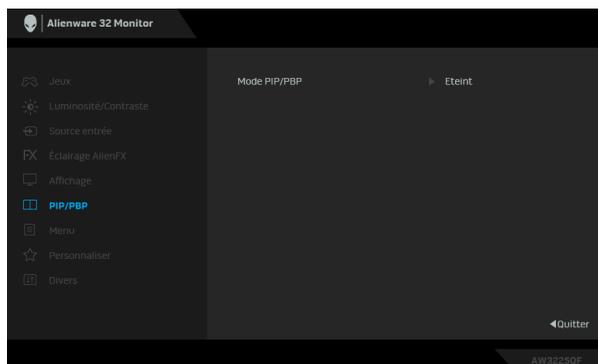
 **REMARQUE : Quand Dolby Vision est activé, Smart HDR est désactivé.**

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Smart HDR	<p> REMARQUE : Quand vous activez et désactivez Smart HDR, un écran vide est à prévoir (environ 5 secondes). C'est un comportement normal lorsque le moniteur change de mode d'affichage. N'éteignez pas le moniteur pour le rallumer ensuite.</p> <p> REMARQUE : Quand le moniteur traite du contenu HDR, Modes de préréglage, Stabilisateur forcé, Luminosité et Contraste sont désactivés.</p> <p> REMARQUE : AW3225QF ne prend pas en charge HLG.</p> <p> REMARQUE : La fonction est désactivée quand PIP/PBP est activé.</p>
	Dolby Vision	<p>Dolby Vision permet de définir le mode HDR Dolby Vision sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Lumineux : Conforme aux paramètres du mode Lumineux de Dolby Vision. C'est le réglage par défaut. ▪ Sombre : Conforme aux paramètres du mode Sombre de Dolby Vision. ▪ Jeu : Le mode est automatiquement activé dès que des jeux Dolby Vision sont détectés. Vous pouvez également sélectionner ce mode pour activer Dolby Vision pour les jeux. ▪ Eteint : Sélectionner pour désactiver Dolby Vision. <p> REMARQUE : La fonction est désactivée lorsqu'il n'y a pas de contenu Dolby Vision affiché, ou Smart HDR est réglé sur Eteint, ou Couleur HDR Perso (sous Smart HDR) est sélectionné.</p>
	Réinit. affichage	Rétablit tous les paramètres sous le menu Affichage aux valeurs d'usine.

 **Icône Menu et sous-
menu****Description**

**PIP/PBP**

Cette fonction fait apparaître une fenêtre affichant les images d'une autre source d'entrée.



Fenêtre principale	Sous-fenêtre		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—

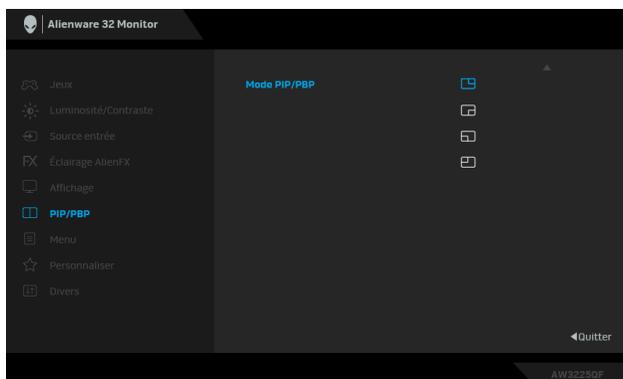
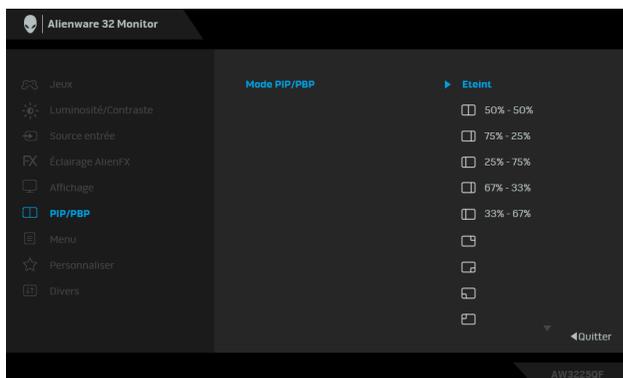
 **REMARQUE : En mode PBP, les images sont affichées au centre des fenêtres fractionnées.**



Mode PIP/PBP

Vous permet de choisir un mode PBP ou PIP dans la liste des pré-réglages, qui fournit différentes tailles et positions de la sous-fenêtre. Les options sont présentées sous forme graphique, ce qui permet de comprendre rapidement les différents réglages de disposition. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

Le réglage par défaut est **Eteint**.



PIP/PBP (Sous)

Sélectionnez entre différents signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur pour la sous-fenêtre PIP/PBP. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.



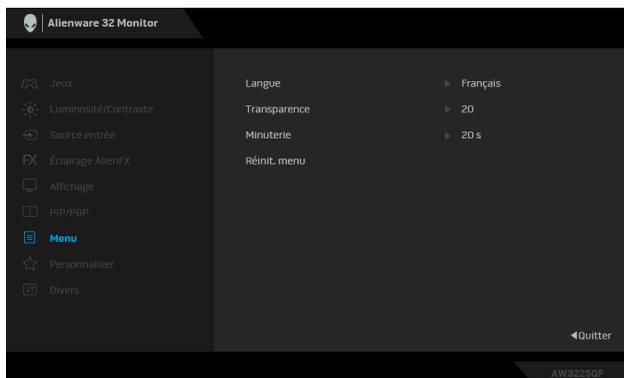
REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Échange vidéo	<p>Sélectionnez pour échanger les vidéos entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire en mode PIP/PBP.</p> <p> REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.</p>
	Audio	<p>Permet de régler la source audio de la fenêtre principale ou la sous-fenêtre.</p> <p> REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.</p> <p> REMARQUE : La fonction est désactivée quand le port HDMI 1 eARC/ARC n'est pas connecté à des systèmes audio externes à l'aide du câble HDMI 2.1 fourni avec le moniteur.</p>
	Contraste (Sous)	<p>Sélectionnez pour ajuster le niveau de contraste de l'image en mode PIP/PBP.</p> <p>Déplacez la manette pour ajuster le niveau de contraste de 0 à 100.</p> <p> REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé.</p> <p> REMARQUE : La fonction est désactivée quand Smart HDR ou Dolby Vision est activé et le contenu HDR est affiché.</p>

 **Icône Menu et sous-
menu****Description**

**Menu**

Utilisez ce menu pour régler les paramètres de l'OSD, comme la langue affichée, la durée pendant laquelle le menu reste affiché à l'écran, etc.



Langue

Choisit une des huit langues disponibles : Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Portugais brésilien, Russe, Chinois simplifié ou Japonais, pour l'affichage de l'OSD.

Transparence

Déplacez la manette pour changer la transparence du menu (minimum 0/maximum 100).

Minuterie

Définit la durée pendant laquelle l'OSD reste activé après votre dernière utilisation de la manette.

Déplacez la manette pour déplacer le curseur par incréments de 1 secondes, de 5 à 60 secondes.

Réinit. menu

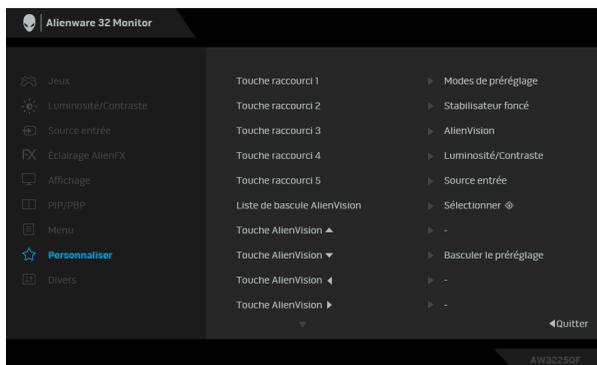
Rétablit tous les paramètres sous le menu **Menu** aux valeurs d'usine.

Icône Menu et sous-menu

Description



Personnaliser



Touche raccourci 1

Touche raccourci 2

Touche raccourci 3

Touche raccourci 4

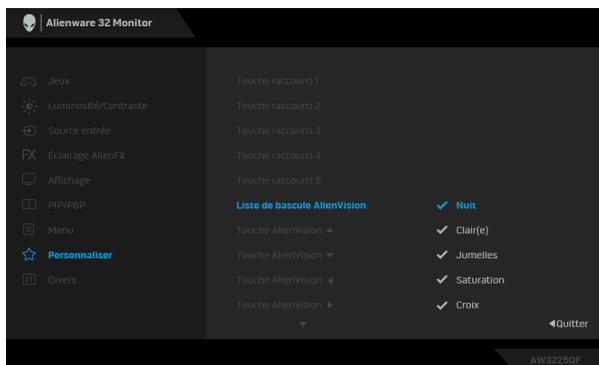
Touche raccourci 5

Permet de choisir une fonction dans la liste fournie et de la définir comme touche de raccourci. La liste comprend **Modes de préréglage**, **Mode amélioration jeu**, **Stabilisateur foncé**, **AlienVision**, **Luminosité/Contraste**, **Source entrée**, **Proportions**, **Smart HDR**, **Mode PIP/PBP** et **Échange vidéo**. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.

 **Icône Menu et sous-
menu****Description**

**Liste de
bascule
AlienVision**

Sélectionnez pour spécifier les modes préférés pour la fonction de raccourci **AlienVision** dans le Lanceur de menu et les touches 4 directions **AlienVision**. Appuyez à nouveau la manette pour sélectionner ou non le mode.



**Touche
AlienVision ▲**

Vous pouvez définir les mouvements de la manette pour des modes **AlienVision** pré-réglés ; ainsi, quand vous déplacez la manette dans une direction donnée, un mode **AlienVision** particulier est activé. Si vous sélectionnez **Basculer le pré-réglage**, vous pouvez basculer entre les modes spécifiés dans **Liste de bascule AlienVision** et l'option **Eteint**.

**Touche
AlienVision ▼**

**Touche
AlienVision ◀**

**Touche
AlienVision ▶**

Par défaut, la **Touche AlienVision ▼** est activée et définie sur **Basculer le pré-réglage**.

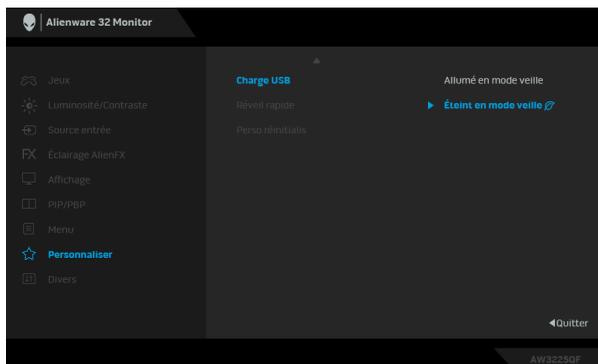
**Icône Menu et sous-
menu**

Description



Charge USB

Permet d'activer ou de désactiver la fonction USB en mode veille du moniteur.



Réveil rapide

Accélère le temps de récupération depuis le mode veille.

Perso réinitialis

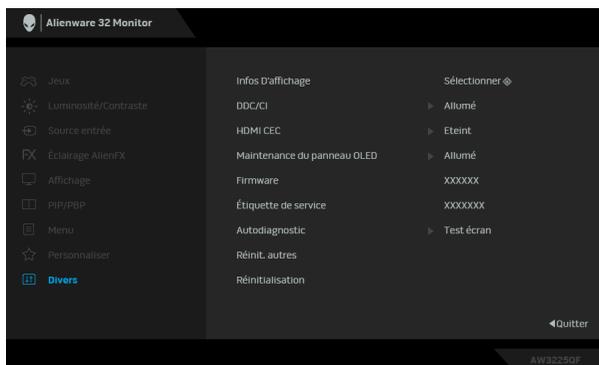
Rétablit tous les paramètres sous le menu **Personnaliser** aux valeurs d'usine.

Icône Menu et sous-menu

Description



Divers



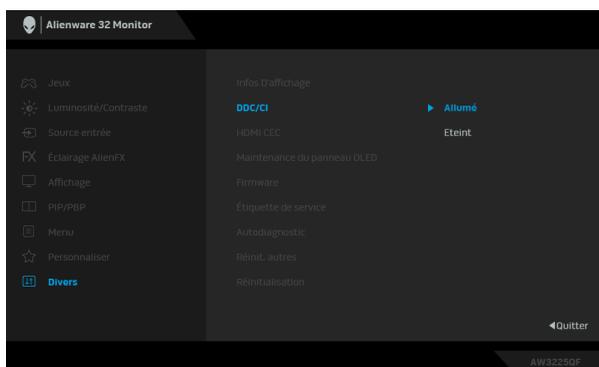
Infos D'affichage

Sélectionnez pour afficher les paramètres actuels du moniteur.

DDC/CI

La fonction **DDC/CI** (Canal de données d'affichage/Interface de commande) permet de contrôler les paramètres réglables (luminosité, équilibre des couleurs, etc.) via le logiciel de votre ordinateur. Cette fonction peut être désactivée en sélectionnant **Éteint**.

Activez cette fonction pour faciliter l'utilisation et améliorer les performances de votre moniteur.

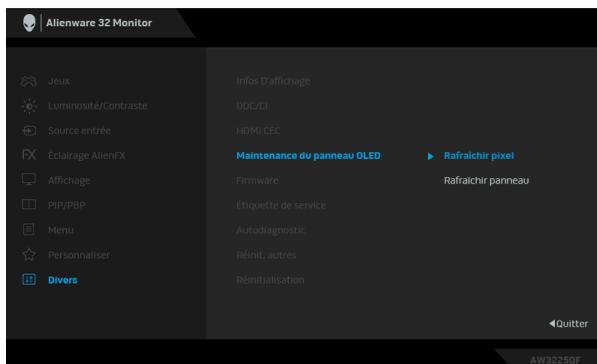


HDMI CEC

Permet d'activer ou de désactiver la fonction **HDMI CEC**. Quand vous utilisez l'eARC/ARC avec un appareil tel qu'une barre de son, activez **HDMI CEC**.



Maintenance du panneau OLED



La fonction empêche la rétention d'image de l'écran en offrant les fonctions suivantes :

- **Rafraîchir pixel** : Pour réduire la rétention temporaire d'images sur l'écran, vous pouvez activer manuellement cette fonction après avoir utilisé le moniteur pendant quelques heures. Sinon, la fonction est activée automatiquement quand vous avez utilisé le moniteur pendant 4 heures. Le processus prend environ 6 à 8 minutes.

 **REMARQUE : Le voyant d'alimentation clignote lentement en vert pendant le processus de rafraîchissement.**

 **REMARQUE : Si le temps d'utilisation accumulé dépasse 4 heures, Rafraîchir pixel sera activé automatiquement quand le moniteur passe en mode veille ou quand vous appuyez le bouton d'alimentation pour éteindre le moniteur.**

- **Rafraîchir panneau** : Pour éviter la rétention permanente d'images provoquée par un contenu statique lorsque vous utilisez le moniteur pendant 7000 heures, vous pouvez activer manuellement cette fonction pour actualiser les pixels. Par ailleurs, la fonction sera activée automatiquement lorsque la durée d'utilisation cumulée dépasse le réglage d'usine par défaut (7000 heures). Le processus prend environ une heure.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Maintenance du panneau OLED	<p> REMARQUE : Le voyant d'alimentation clignote lentement en rouge pendant le processus de rafraîchissement.</p> <p> REMARQUE : Si le temps d'utilisation accumulé dépasse 7000 heures, Rafrâichir panneau sera activé automatiquement quand vous appuyez le bouton d'alimentation du moniteur ou quand le moniteur passe en mode veille.</p> <p> REMARQUE : Pour obtenir une meilleure performance de Rafrâichir panneau, activez la fonction dans une plage de température de 0°C à 45°C.</p>
	Firmware	Affiche la version du microprogramme de votre moniteur.
	Étiquette de service	Affiche l'Étiquette de service de votre moniteur. L'Étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui est requis lorsque vous contactez le support technique Dell, que vous accédez aux informations de garantie, que vous recherchez les derniers pilotes sur le site web du support Dell, etc.
	Autodiagnostic	Cette fonction permet d'effectuer le Test écran ou/et le Test ventilateur , voir Diagnostiques intégrés .
	Réinit. autres	Rétablit tous les paramètres sous le menu Divers aux valeurs d'usine.
	Réinitialisation	Réinitialise tous les réglages de l'OSD aux valeurs par défaut de l'usine.

Mode console (HDMI uniquement)

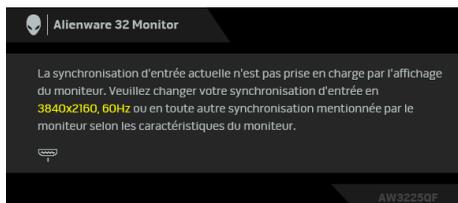
Le Mode console est conçu pour offrir une excellente qualité d'image avec un temps de réponse rapide et une fréquence d'images élevée de 240 Hz pour offrir la meilleure expérience de jeu sur console.

Synchronisation prise en charge

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

Messages d'avertissement OSD

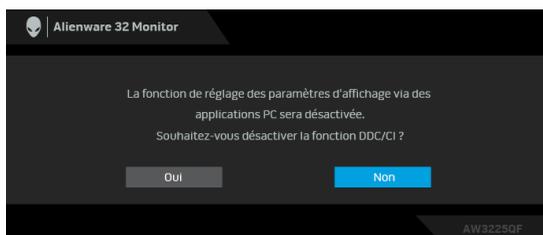
Le message d'avertissement suivant apparaîtra à l'écran indiquant que le moniteur ne prend pas en charge un mode de résolution en particulier :



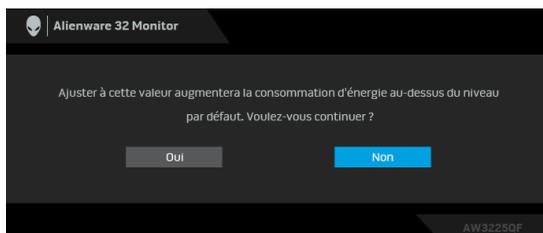
Cela signifie que l'écran ne peut pas se synchroniser avec le signal reçu depuis l'ordinateur. Voir [Spécifications du moniteur](#) pour connaître les limites des fréquences horizontale et verticale adressables par ce moniteur. La résolution recommandée est **3840 x 2160**.

 **REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée connecté.**

Vous verrez le message suivant avant que la fonctionnalité **DDC/CI** ne soit désactivée :

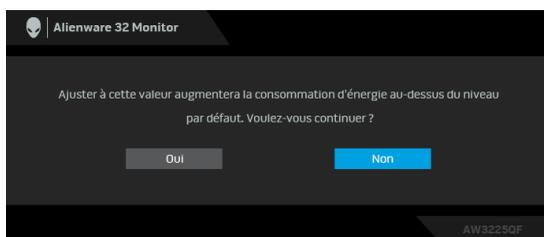


Lorsque vous ajustez le niveau de **Luminosité** au-dessus du niveau par défaut pour la première fois, le message suivant apparaît :



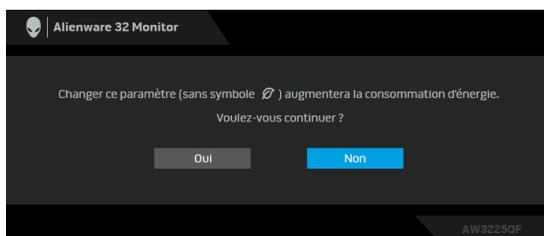
 **REMARQUE : Si vous sélectionnez Oui, le message n'apparaîtra pas la prochaine fois que vous changez le paramètre de Luminosité.**

Quand vous définissez **Modes de pré-réglage** sur **FPS, MOBA/RTS** ou **SPORTS** pour la première fois, le message suivant apparaît :



REMARQUE : Si vous sélectionnez **Non**, le niveau de Luminosité sera changé à 75% pour ces Modes de pré-réglage.

Lorsque vous modifiez pour la première fois le réglage par défaut des fonctions d'économie d'énergie, telles que **Smart HDR, Charge USB** ou **Réveil rapide**, le message suivant apparaît :



REMARQUE : Si vous sélectionnez **Oui** pour une des fonctions mentionnées ci-dessus, le message n'apparaîtra pas la prochaine fois que vous aurez l'intention de modifier les paramètres de ces fonctions. Si vous effectuez une réinitialisation, le message apparaîtra à nouveau.

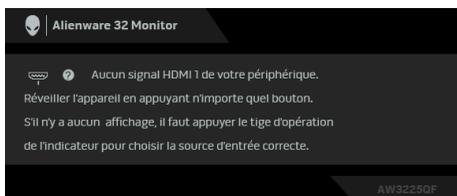
Lorsque le moniteur entre en mode veille, le message suivant s'affiche :



REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée sélectionné.

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'**OSD**.

L'OSD ne fonctionnera qu'en mode normal. Si vous appuyez la manette pendant le mode veille, le message suivant apparaît selon l'entrée choisie :



REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée connecté.

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'**OSD**.

Si l'entrée **HDMI 1**, **HDMI 2** ou **DP** est sélectionnée et si le câble correspondant n'est pas connecté, le message suivant apparaîtra :



REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée sélectionné.

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'**OSD**.

Quand **Rafraîchir pixel** est sélectionné, le message suivant apparaît :



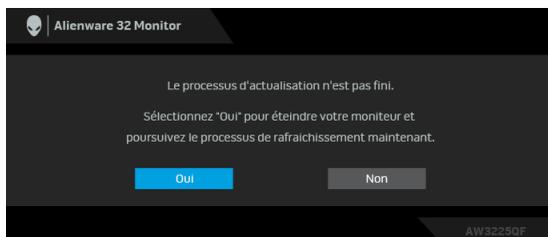
Une fois **Oui** sélectionné, le moniteur sera éteint et le processus de rafraîchissement s'exécutera automatiquement. Le processus prend environ 6 à 8 minutes.

Quand **Rafraîchir panneau** est sélectionné ou que la durée d'utilisation cumulée du moniteur est supérieure à 7000 heures, le message suivant apparaît :

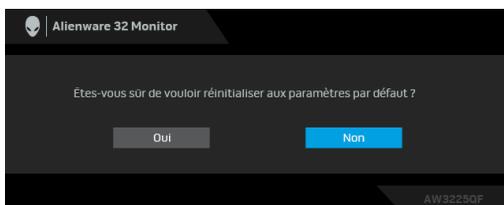


Sélectionnez **Continuer** et le processus de rafraîchissement s'exécutera automatiquement. Le processus prend environ une heure.

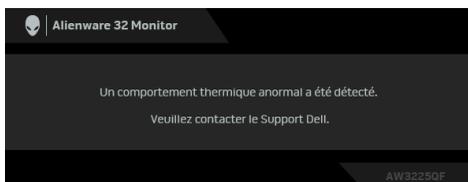
Si vous appuyez sur le bouton d'alimentation pendant le processus d'exécution de **Rafraîchir pixel** ou **Rafraîchir panneau**, le message suivant apparaît :



Quand **Réinitialisation** est sélectionné, le message suivant apparaît :



Quand le capteur thermique intégré détecte une anomalie, le message suivant apparaît toutes les 30 minutes :



Pour plus d'information, voir [Dépannage](#).

Verrouillage des boutons de commande

Vous pouvez verrouiller les boutons de commande du moniteur pour empêcher l'accès au menu OSD et/ou au bouton d'alimentation.

1. Déplacez et maintenez la manette vers l'avant/arrière ou la gauche/droite pendant environ 4 secondes jusqu'à ce qu'un menu contextuel apparaisse.
2. Déplacez la manette pour sélectionner une des options suivantes :

-  : Les paramètres du menu OSD sont verrouillés et non accessibles.
-  : Le bouton d'alimentation est verrouillé.
-  : Les paramètres du menu OSD ne sont pas accessibles et le bouton d'alimentation est verrouillé.

3. Appuyez la manette pour confirmer la configuration.

Pour déverrouiller, déplacez et maintenez la manette vers l'avant/arrière ou la gauche/droite pendant environ 4 secondes jusqu'à l'apparition d'un menu à l'écran, puis sélectionnez  pour déverrouiller et fermer le menu contextuel.

Réglage de la résolution maximale

 **REMARQUE : Les étapes peuvent varier légèrement en fonction de la version de Windows dont vous disposez.**

Pour régler le moniteur sur la résolution maximale :

Sous Windows 8.1 :

1. Pour Windows 8.1, sélectionnez la vignette Bureau pour passer au bureau classique.
2. Cliquez-droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**.
3. Si plus d'un moniteur est connecté, assurez-vous d'avoir sélectionné **AW3225QF**.
4. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution d'écran** et sélectionnez **3840 x 2160**.
5. Cliquez sur **OK**.

Sous Windows 10 et Windows 11 :

1. Faites un clic-droit sur le bureau et cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Si plus d'un moniteur est connecté, assurez-vous de sélectionner **AW3225QF**.
3. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution d'affichage** et sélectionnez **3840 x 2160**.
4. Cliquez sur **Conserver les modifications**.

Si vous ne voyez pas 3840 x 2160 en option, vous devez mettre à jour votre pilote graphique à la dernière version. Selon votre ordinateur, menez à bien l'une des procédures suivantes :

Si vous avez un ordinateur de bureau ou portable Dell :

- Allez sur www.dell.com/support, saisissez votre étiquette de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau) :

- Allez sur le site de support de votre ordinateur non-Dell et téléchargez les derniers pilotes graphiques.
- Allez sur le site de support de la carte et téléchargez les derniers pilotes graphiques de la carte.

Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR

(1) Via Ultra BluRay DVD ou consoles de jeux

Assurez-vous que le lecteur DVD ou la console de jeu est compatible HDR, p.ex. Panasonic DMP-UB900 ou PS5.

(2) Via un PC

Assurez-vous que la carte graphique utilisée est compatible HDR, c.-à-d. qu'elle a un port compatible HDMI 2.1 (TMDS) (avec option HDR) et que le pilote graphique HDR est installé. Une application compatible HDR doit être utilisée, par ex. Cyberlink PowerDVD 17, appli Windows 10 Movies & TV.

 **REMARQUE : Pour télécharger et installer le dernier pilote graphique qui prend en charge la lecture de contenu HDR sur votre ordinateur de bureau ou portable Dell, visitez <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Pour une gamme complète de cartes graphiques NVIDIA compatibles HDR, visitez www.nvidia.com.

Assurez-vous de télécharger le pilote prenant en charge le mode de lecture plein écran (p.ex., jeux PC, lecteurs UltraBluRay), HDR sur Win 10 Redstone 2 OS : 381.65 ou ultérieur.

AMD

Pour une gamme complète de cartes graphiques AMD compatibles HDR, visitez www.amd.com. Lisez les informations sur la prise en charge de HDR par le pilote et téléchargez le dernier pilote.

Intel (Integrated Graphics)

Processeur compatible HDR : CannonLake ou ultérieur

Lecteur HDR approprié : Appli Windows 10 Movies & TV

Système d'exploitation (SE) avec prise en charge de HDR : Windows 10 Redstone 3

Pilote avec prise en charge de HDR : visitez downloadcenter.intel.com pour le dernier pilote HDR

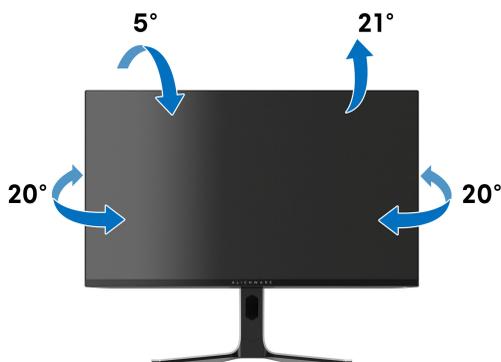
- REMARQUE :** La lecture HDR via système d'exploitation (p.ex. la lecture de HDR dans une fenêtre dans le bureau) nécessite Windows 10 Redstone 2 ou une version ultérieure avec une application appropriée, telle que PowerDVD 17. La lecture de contenu protégé nécessitera un logiciel et/ou un matériel DRM approprié, par ex. Microsoft Playready. Pour des informations de support, visitez <https://www.support.microsoft.com>.

À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du réglage vertical

- REMARQUE :** Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Réglage d'inclinaison et de pivotement

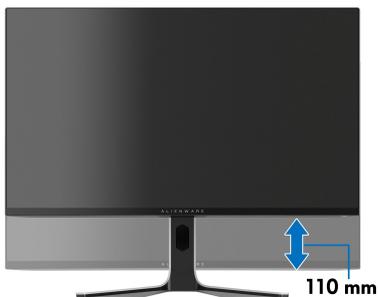
Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner et faire pivoter le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.



- REMARQUE :** L'ensemble du pied n'est pas pré-installé lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

Réglage de la hauteur

 **REMARQUE** : Le pied se déploie verticalement jusqu'à 110 mm. L'image suivante illustre comment déployer le pied verticalement.



Utiliser la fonction AlienFX™

Vous pouvez personnaliser les fonctionnalités avancées pour votre moniteur via AlienFX™ dans Alienware Command Center (AWCC).

 **REMARQUE : Si vous avez un ordinateur de bureau ou ordinateur portable Alienware Gaming, vous pouvez accéder directement à AWCC.**

 **REMARQUE : Pour plus d'informations, voir l'aide en ligne d'Alienware Command Center.**

Conditions préalables

Avant d'installer AWCC sur un système non-Alienware :

- Assurez-vous que le système d'exploitation de votre ordinateur est Windows 10 R3 ou ultérieur.
- Assurez-vous que votre connexion Internet est active.
- Si vous voulez régler les effets d'éclairage, assurez-vous de connecter le moniteur Alienware et l'ordinateur avec le câble USB 3.2 Gen 1 en amont (5 Gbit/s) fourni.

Installer AWCC via Windows Update

1. Quand le moniteur est connecté pour la première fois à un système où l'application AWCC n'est pas installée, l'application sera téléchargée et installée sur le système. L'installation prend quelques minutes.

 **REMARQUE : Ce processus de téléchargement dépend de la connexion Internet.**

2. Accédez au dossier du programme pour vous assurer que l'installation est réussie. Vous pouvez également trouver l'application AWCC dans le menu **Démarrer**.
3. Connectez votre moniteur au système.
4. Redémarrez le système d'exploitation.
5. Lancez AWCC.

 **REMARQUE : Si le moniteur n'apparaît pas sur l'écran du tableau de bord AWCC, allez dans la fenêtre Paramètres du système d'exploitation, cliquez sur Applications puis sur Applications installées, recherchez Alienware Command Center Package Manager pour ajouter les paquets.**

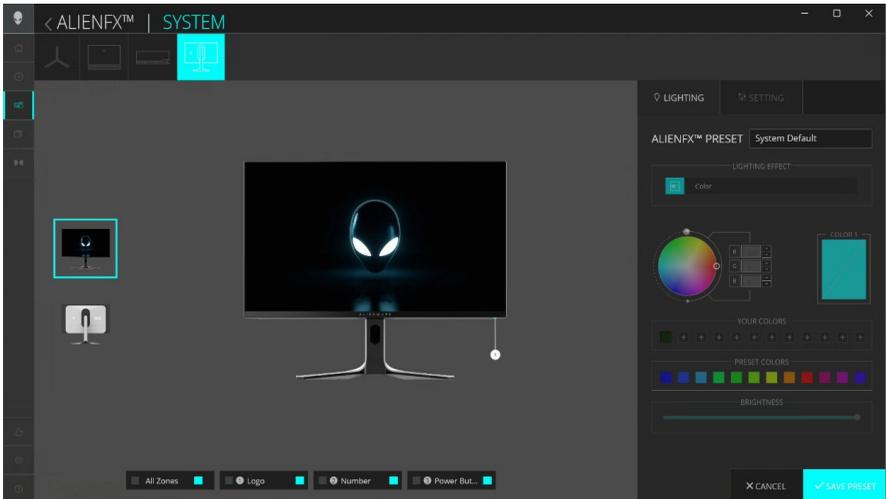
6. Si la mise à jour du pilote ne répond pas sur votre ordinateur, installez AWCC depuis le site Web Support Dell.

Installer AWCC depuis le site Web Support Dell

1. Visitez le site de Support de Dell à l'adresse www.dell.com/support/drivers, entrez AW3225QF dans la zone de recherche. Vous arriverez sur la page de support produit.
2. Allez à Drivers & Downloads (Pilotes et téléchargements). Téléchargez la dernière version de l'application Alienware Command Center.
3. Naviguez jusqu'au dossier dans lequel vous avez enregistré les fichiers d'installation téléchargés.
4. Double-cliquez sur le fichier d'installation téléchargé et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

Ajuster les effets d'éclairage

1. Lancez l'application AWCC depuis le menu **Démarrer**.
2. Dans la fenêtre du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur AW3225QF pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le panneau **LIGHTING (ÉCLAIRAGE)**.
4. Spécifiez la ou les zones d'éclairage dans la fenêtre d'aperçu.
5. Sélectionnez un effet dans la liste déroulante **LIGHTING EFFECT (EFFET D'ÉCLAIRAGE)** et configurez les options disponibles.



REMARQUE : Les options affichées peuvent varier en fonction de la ou des zones d'éclairage et de l'**LIGHTING EFFECT (EFFET D'ÉCLAIRAGE)** spécifiés.

Morph (Morphe)

L'effet change la couleur de la lumière en une autre par une transition fluide.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

 **REMARQUE : Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.**

2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur « + ». Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

 **REMARQUE : Pour supprimer une pastille de couleur existante de la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.**

3. Répétez les étapes précédentes pour spécifier la **COLOR 2 (COULEUR 2)** comme couleur d'éclairage de fin.
4. Faites glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour ajuster la luminosité de la couleur.
5. Faites glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de transition.

Pulse

L'effet fait clignoter la lumière avec une courte pause.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

 **REMARQUE : Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.**

2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur « + ». Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

 **REMARQUE : Pour supprimer une pastille de couleur existante de la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.**

3. Faites glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour ajuster la luminosité de la couleur.
 4. Faites glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de pulsation.
-

Color (Couleur)

Les lumières s'allument d'une seule couleur statique.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

 **REMARQUE : Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.**

2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur « + ». Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

 **REMARQUE : Pour supprimer une pastille de couleur existante de la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.**

3. Faites glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour ajuster la luminosité de la couleur.

Breathing (Clignotant)

L'effet fait passer la lumière de forte à faible.

1. Choisissez une couleur préférée dans la palette de couleurs ou la liste des **PRESET COLORS (COULEURS PRÉDÉFINIES)**. La couleur sélectionnée et ses codes de couleur RVB seront affichés dans le champ de droite.

 **REMARQUE : Pour changer la couleur, utilisez les boutons fléchés haut et bas situés à côté des zones R/V/B pour modifier les codes de couleur.**

2. Pour ajouter la couleur sélectionnée à la liste de **YOUR COLORS (VOS COULEURS)** pour un accès rapide à l'avenir, cliquez sur « + ». Au plus 12 couleurs peuvent être ajoutées à la liste.

 **REMARQUE : Pour supprimer une pastille de couleur existante de la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.**

3. Faites glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour ajuster la luminosité de la couleur.
 4. Faites glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de transition.
-

Spectrum (Spectre)

L'effet fait changer la lumière dans la séquence de spectre : rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet. Vous pouvez faire glisser le curseur **TEMPO** pour ajuster la vitesse de transition.

 **REMARQUE : L'option n'est disponible que lorsque vous sélectionnez All Zones (Toutes les zones) pour effectuer des ajustements d'éclairage.**

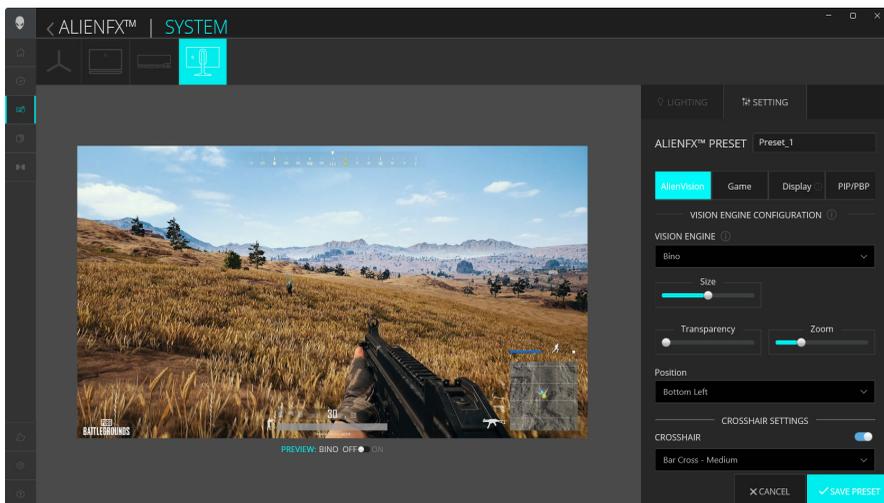
Static Default Blue (Bleu par défaut statique)

Cet effet fait briller les lumières d'un bleu continu. Vous pouvez faire glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour changer l'intensité de la couleur de forte à légère.

 **REMARQUE : L'option n'est disponible que lorsque vous sélectionnez All Zones (Toutes les zones) pour effectuer des ajustements d'éclairage.**

Paramètre

1. Lancez l'application AWCC depuis le menu **Démarrer**.
2. Dans la fenêtre du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur AW3225QF pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le panneau **SETTING (PARAMÈTRE)** pour personnaliser les fonctionnalités suivantes :
 - **Personnalisation d'AlienVision** : Pour personnaliser les fonctionnalités du mode vision.
 - **Configuration du jeu** : Pour régler les fonctions de jeu avancées.
 - **Configuration de l'affichage** : Pour régler la luminosité et le contraste de l'affichage.
 - **Configuration PIP/PBP** : Pour afficher des images de différentes sources vidéo.



REMARQUE : Quand vous enregistrez un préréglage de Jeu, seuls les réglages de AlienVision et Game (Jeux) sont enregistrés.

Personnalisation d'AlienVision

1. Cliquez sur le menu **AlienVision**.
2. Sélectionnez un mode de vision dans la liste déroulante **VISION ENGINE (MOTEUR DE VISION)**.
 - **Night (Nuit)** : Améliore le contraste et la clarté lors des scènes de jeu sombres.
 - **Clear (Clair(e))** : Améliore et renforce les détails et la clarté d'une scène de jeu de jour.
 - **Bino (Jumelles)** : Permet de zoomer sur des objets éloignés, à la manière d'un télescope.
 - **Chroma (Saturation)** : Appliquez une carte thermique pour différencier les objets du jeu de l'arrière-plan.
 - **Crosshair (Croix)** : Aide à viser la cible pendant les combats difficiles.

REMARQUE : Pour afficher les effets AlienVision pendant la personnalisation des fonctionnalités, basculez le commutateur **PREVIEW (APERÇU)** sur l'état **ON (ALLUMÉ)**.

REMARQUE : Les fonctionnalités prises en charge peuvent varier d'un modèle de produit à l'autre.

Fonctionnalité	Description
Size (Taille)	Faites glisser le curseur pour agrandir la fenêtre d'aperçu ou la ramener à la taille par défaut.  REMARQUE : Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour Crosshair (Croix).
Sharpness (Finesse)	Faites glisser le curseur pour régler le niveau de finesse des images de la fenêtre d'aperçu.  REMARQUE : Cette fonctionnalité n'est pas disponible pour Crosshair (Croix) et Bino (Jumelles).
Zoom	Faites glisser le curseur pour ajuster le taux de zoom de la fenêtre d'agrandissement, qui affiche une vue en zoom avant de l'objet.  REMARQUE : Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour Bino (Jumelles).
Transparency (Transparence)	Faites glisser le curseur pour ajuster le niveau de transparence de la fenêtre d'agrandissement.  REMARQUE : Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour Bino (Jumelles).
Position	Sélectionnez une position préférée pour la fenêtre d'agrandissement dans la liste déroulante.  REMARQUE : Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour Bino (Jumelles).
Heatmap (Carte thermique)	Sélectionnez un effet de carte thermique dans la liste déroulante et appliquez-le aux objets du jeu dans la fenêtre d'aperçu.  REMARQUE : Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour Chroma (Saturation).

Fonctionnalité	Description
CROSSHAIR SETTINGS (PARAMÈTRES DE LA CROIX)	<p>Pour les modes Night (Nuit), Clear (Clair(e)), Bino (Jumelles) et Chroma (Saturation), basculez le commutateur CROSSHAIR (CROIX) pour activer ou désactiver la fonctionnalité.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ CROSSHAIR (CROIX) : Sélectionnez le type de croix qui correspond au jeu dans la liste déroulante. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (MASQUE DE COULEUR DE LA CROIX) : Sélectionnez une couleur de croix préférée. <p>Choisissez un effet de masque de croix dans la liste déroulante :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Static (Statique) : La couleur de la croix reste inchangée tout au long de la session de jeu. ▪ Adaptive (Adaptif) : Quand la croix n'est pas visible avec la couleur d'arrière-plan, elle change automatiquement pour une couleur contrastée. La couleur de la croix restera inchangée jusqu'à ce qu'elle devienne invisible avec l'arrière-plan. ▪ Dynamic (Dynamique) : La couleur de la croix change dynamiquement en fonction de la couleur de l'arrière-plan. <p> REMARQUE : Les couleurs contrastées se complètent, comme le blanc au noir, le rouge au cyan, le vert au magenta et le bleu au jaune.</p>

Liste de bascule

Dans la section **TOGGLE LIST (LISTE DE BASCULE)**, vous pouvez sélectionner au moins un ou plusieurs moteurs de vision pour configurer la liste de bascule **AlienVision**. Vous pouvez basculer dans la liste pendant le jeu. Vous pouvez définir une touche de raccourci pour basculer facilement entre les moteurs de vision sélectionnés dans la liste de bascule.

Configuration du jeu

Cliquez sur le bouton **Game (Jeux)** pour améliorer l'expérience de jeu en ajustant les fonctionnalités fournies.

Fonctionnalité	Description
Dark Stabilizer (Stabilisateur foncé)	Consultez Stabilisateur foncé .
Game Enhance Mode (Mode amélioration jeu)	Consultez Fréq. images et Minuterie .

Configuration de l'affichage

Cliquez sur le bouton **Display (Affichage)** pour régler les paramètres d'affichage.

Fonctionnalité	Description
Brightness (Luminosité)	Faites glisser le curseur pour effectuer le réglage. Consultez Luminosité et Contraste .
Contrast (Contraste)	 REMARQUE : Ces fonctions peuvent être grisées en fonction de l'état HDR actuel.
Preset Modes (Modes de pré-réglage)	La liste déroulante Preset Modes (Modes de pré-réglage) change en fonction de l'état du commutateur Smart HDR . Quand vous basculez le commutateur Smart HDR sur ALLUMÉ, consultez Smart HDR . Quand vous basculez le commutateur Smart HDR sur ETEINT, consultez Modes de pré-réglage .
Smart HDR	Pour lire le contenu HDR avec Dolby Vision activé, basculez le commutateur Smart HDR sur ALLUMÉ.
Dolby Vision	Consultez Dolby Vision .
Resolution (Résolution)/ Refresh Rate (Taux de rafraîchissement)	Permet de changer les paramètres de résolution et de taux de rafraîchissement du système.  REMARQUE : Cette fonctionnalité est désactivée quand vous choisissez de dupliquer l'écran sur plusieurs moniteurs.

Configuration PIP/PBP

Cette fonction permet d'afficher des images de différentes sources vidéo.

Quand vous basculez le commutateur **PIP/PBP** sur ALLUMÉ, les options des modes PBP ou PIP prédéfinis s'affichent sous la fenêtre d'aperçu, et vous pouvez sélectionner votre mode préféré.

Fonctionnalité	Description
Input Source (Source entrée)	Sélectionnez les entrées vidéo pour votre fenêtre principale et la fenêtre secondaire .
Contrast (Sub) (Contraste (Sous))	Faites glisser le curseur pour régler le niveau de contraste de l'image de la fenêtre secondaire .
Video Swap (Échange vidéo)	Vous pouvez définir les touches de raccourci pour échanger les entrées vidéo entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire.
Change PIP Position (Changer la position PIP)	Vous pouvez définir les touches de raccourci pour basculer entre les différents modes PIP ou PBP prédéfinis.

Dépannage

⚠ MISE EN GARDE : Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

Test-Auto

Votre moniteur dispose d'une fonction de test automatique qui vous permet de vérifier s'il fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont connectés correctement mais que l'écran du moniteur reste éteint, effectuez le test automatique du moniteur en suivant ces étapes :

1. Éteignez votre ordinateur et le moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo de l'ordinateur.
3. Rallumez le moniteur.

Une boîte de dialogue devrait apparaître à l'écran, indiquant que le moniteur fonctionne correctement et qu'il ne reçoit pas de signal vidéo. En mode auto-test, le témoin d'alimentation DÉL reste bleu (couleur par défaut).



✎ REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée connecté.

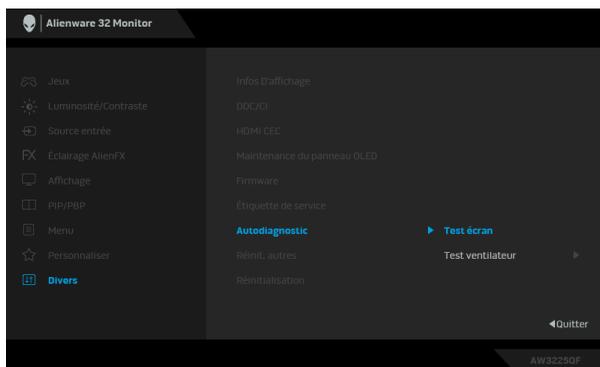
✎ REMARQUE : Cette boîte de dialogue apparaîtra également lors du fonctionnement habituel en cas de déconnexion ou de dommages du câble vidéo.

4. Éteignez votre moniteur et reconnectez le câble vidéo; puis rallumez votre ordinateur ainsi que votre moniteur.

Après avoir effectué les étapes ci-dessus, si le moniteur n'affiche pas de sortie vidéo, le problème peut venir de la carte graphique ou de l'ordinateur.

Diagnostiques intégrés

Votre moniteur a un outil de diagnostic intégré qui vous aide à déterminer si l'anomalie de l'écran ou le bruit audible que vous rencontrez est un problème inhérent à votre moniteur.



Test écran

Pour exécuter le test :

1. Déplacez ou appuyez la manette pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez la manette vers le haut pour sélectionner  et ouvrir le menu principal.
3. Déplacez la manette pour naviguer et sélectionner **Divers** > **Autodiagnostic** > **Test écran**.
4. Assurez-vous que l'écran est propre (pas de particules de poussière sur la surface de l'écran).
5. Appuyez la manette pour lancer le diagnostic intégré. Un écran gris s'affiche.
6. Observez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.
7. Actionnez à nouveau la manette jusqu'à ce qu'un écran rouge s'affiche.
8. Observez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.

Répétez les étapes 7 et 8 jusqu'à ce que l'écran s'affiche en vert, bleu, noir et blanc. Notez toute anomalie ou défaut.

Le test est terminé quand un écran de texte s'affiche. Pour quitter, actionnez à nouveau la manette de contrôle.

Si vous ne détectez pas d'anomalies quelconques lors de l'utilisation de l'outil de diagnostic intégré, le moniteur fonctionne correctement. Vérifiez la carte vidéo et l'ordinateur.

Test ventilateur

Pour exécuter le test :

1. Déplacez ou appuyez la manette pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez la manette vers le haut pour sélectionner  et ouvrir le menu principal.
3. Déplacez la manette pour naviguer et sélectionner **Divers** > **Autodiagnostic** > **Test ventilateur**.
4. Sélectionnez **L1** (vitesse du ventilateur : environ 985 tours/minute) ou **L2** (vitesse du ventilateur : environ 1765 tours/minute) pour effectuer un test de ventilateur de 2 minutes.

Une fois le test terminé, votre moniteur reprend le fonctionnement normal du ventilateur afin d'éviter tout dommage.

Problèmes généraux

Le tableau suivant contient les informations générales relatives aux problèmes courants du moniteur que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles :

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Pas de vidéo/ Témoin d'alimentation éteinte	Pas d'image	<ul style="list-style-type: none">Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé.Vérifiez que la prise de courant marche correctement en branchant un autre appareil électrique dessus.Assurez-vous d'avoir appuyé correctement le bouton d'alimentation.Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu Source entrée.
Pas de vidéo/ Témoin d'alimentation allumé	Pas d'image ou pas de luminosité	<ul style="list-style-type: none">Augmentez les contrôles de luminosité et de contraste dans le menu Luminosité/Contraste.Effectuez la vérification à l'aide de la fonction Test-Auto du moniteur.Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Autodiagnostic.Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu Source entrée.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Mauvaise mise au point	L'image est floue, trouble ou voilée	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Retirez les câbles de rallonge vidéo. ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation. ▪ Modifier la résolution vidéo pour obtenir le rapport d'aspect correct.
Vidéo tremblante / vacillante	Image comportant des vagues ou un léger mouvement	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation. ▪ Vérifiez les facteurs environnementaux. ▪ Déplacez le moniteur et testez-le dans une autre pièce.
Pixels manquants	L'écran OLED affiche des points	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Éteignez et rallumez. ▪ Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie OLED. ▪ Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir www.dell.com/pixelguidelines.
Pixels fixes	L'écran OLED affiche des points lumineux	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Éteignez et rallumez. ▪ Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie OLED. ▪ Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir www.dell.com/pixelguidelines.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Problèmes de luminosité	Image trop terne ou trop lumineuse	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation. ▪ Ajustez les contrôles de luminosité et de contraste dans le menu Luminosité/Contraste.
Distorsion géométrique	Image mal centrée	Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation .
Lignes horizontales et verticales	L'écran affiche une ou plusieurs lignes	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation. ▪ Effectuez la procédure de Test-Auto du moniteur et déterminez si de telles lignes apparaissent également dans le mode de test automatique. ▪ Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. ▪ Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Autodiagnostic.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Problèmes de synchronisation	L'écran est brouillé ou semble découpé en pièces	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation. ▪ Effectuez la procédure de Test-Auto du moniteur pour déterminer si l'écran brouillé apparaît également dans le mode de test automatique. ▪ Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. ▪ Redémarrez l'ordinateur en <i>mode sans échec</i>.
Problèmes liés à la sécurité	Signes visibles de fumée ou d'étincelles	<ul style="list-style-type: none"> ▪ N'effectuez aucun dépannage. ▪ Contacter Dell immédiatement.
Problèmes intermittents	Mauvais fonctionnement marche et arrêt du moniteur	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation. ▪ Effectuez la procédure de Test-Auto du moniteur pour déterminer si le problème intermittent se produit dans le mode de test automatique.
Couleur manquante	Couleur d'image manquante	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectuez la vérification à l'aide de la fonction Test-Auto du moniteur. ▪ Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. ▪ Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Mauvaise couleur	La couleur de l'image n'est pas bonne	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Réinitialisez tous les paramètres sous le menu Jeux aux valeurs d'usine en utilisant Réinitialiser le jeu. ▪ Changez le Format entrée couleurs sur RGB ou YCbCr/YPbPr dans l'OSD des paramètres Affichage. ▪ Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Autodiagnostic.
Mauvaise couleur en mode HDR	Bandes de couleur sur les images	Essayez de baisser la fréquence (DP : 3840 x 2160 à 60 Hz, HDMI : 3840 x 2160 à 60 Hz).
L'image à l'écran est trop petite	L'image est centrée à l'écran mais n'occupe pas toute la zone d'affichage	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vérifiez les paramètres de Proportions dans l'OSD du menu Affichage. ▪ Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir Réinitialisation.
Impossible de régler le moniteur avec la manette	L'OSD n'apparaît pas à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le et rallumez le moniteur. ▪ Vérifiez si le menu OSD a été verrouillé. Si c'est le cas, déplacez et maintenez la manette vers l'avant/arrière ou la gauche/droite pendant 4 secondes pour déverrouiller. Pour plus d'information, voir Verrouillage des boutons de commande.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Aucun signal d'entrée lorsque l'utilisateur appuie sur les commandes	Pas d'image, la diode est bleue	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vérifiez la source du signal. Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie en déplaçant la souris ou en appuyant sur une touche du clavier. ▪ Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire. ▪ Réinitialisez l'ordinateur ou le lecteur vidéo.
L'image ne remplit pas tout l'écran	L'image ne peut pas remplir la hauteur ou la largeur de l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ▪ En raison des différents formats vidéo (proportions), le moniteur peut s'afficher en plein écran. ▪ Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Autodiagnostic.
Les images affichées apparaissent incorrectement lorsque le câble DP/HDMI est connecté à votre portable ou PC de bureau par un adaptateur USB-C ou une station d'accueil	L'affichage se fige, a un écran noir ou affiche un écran anormal	N'utilisez pas d'adaptateur USB-C ou de station d'accueil. Connectez le câble DP/HDMI directement à votre portable ou PC de bureau.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Scintillement de l'écran	Les images affichées présentent un scintillement notable	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Utilisez la résolution native de votre moniteur (3840 x 2160 à 60 Hz) ou un taux de rafraîchissement plus élevé. ▪ Si le taux de rafraîchissement variable (VRR) de votre appareil est activé, désactivez le taux de rafraîchissement variable (VRR). ▪ Si vous utilisez une carte graphique NVIDIA et que G-Sync est activé, désactivez G-Sync. ▪ Si vous utilisez une carte graphique AMD et que Free-Sync est activé, désactivez Free-Sync. ▪ Mettez à jour le pilote de la carte graphique et le micrologiciel à la dernière version. ▪ Changez le câble qui connecte le moniteur à l'ordinateur. Un câble défectueux peut entraîner une rupture du signal lors de sa transmission. ▪ Vérifiez l'environnement. Les champs électromagnétiques peuvent provoquer le scintillement de l'écran. Si un autre appareil est branché sur le même bloc multiprise que le moniteur, essayez de le retirer.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Rétention d'image en raison d'une image statique laissée sur le moniteur de façon prolongée	L'ombre faible d'une image statique affichée apparaît sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Réglez l'écran pour qu'il s'éteigne après quelques minutes d'inactivité. Ces paramètres peuvent être réglés dans les Options d'alimentation de Windows ou dans le réglage Économiseur d'énergie de Mac.
Irrégularité de la luminance ou de la couleur des images à l'écran	Des taches visibles (claires ou foncées), des lignes ou des irrégularités apparaissent à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez également utiliser un écran de veille qui change dynamiquement. Effectuez la fonction d'Rafrâchir pixel ou d'Rafrâchir panneau. Pour plus d'information, voir Maintenance du panneau OLED.
En mode HDR Peak 1000 , les images affichées sont plus sombres que dans le mode DisplayHDR True Black	Le mode HDR Peak 1000 est idéal pour le contenu HDR avec une luminosité maximum de 1000 nits. Lors de l'affichage de contenu non HDR, comme des navigateurs et des éditeurs, on observe que le niveau de luminosité en mode HDR Peak 1000 est inférieur à celui du mode DisplayHDR True Black dû à la méthode de contrôle de la luminance des panneaux OLED	<ul style="list-style-type: none"> Pour afficher du contenu non HDR, comme les applications Office, désactivez la fonction d'affichage HDR dans les paramètres d'affichage de Windows. Pour afficher des vidéos ou des jeux HDR avec une luminosité maximale de 1000 nits, réglez Smart HDR sur HDR Peak 1000. Pour afficher des vidéos ou des jeux HDR conformes à la norme DisplayHDR 400 True Black, réglez Smart HDR sur DisplayHDR True Black.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Un décalage des pixels se produit	L'image à l'écran bouge parfois légèrement	Le décalage des pixels est une fonction qui déplace les pixels de l'écran pour éviter la rétention d'image sur les panneaux QD-OLED. Il n'influence pas votre expérience visuelle.
Impossible de sélectionner une couleur 10 bits	Impossible de sélectionner la couleur 10 bits depuis l'ordinateur connecté	<ul style="list-style-type: none"> Si votre ordinateur est équipé d'une carte graphique NVIDIA, allez à NVIDIA control panel (Panneau de configuration NVIDIA) > Resolutions (Résolutions) > Output Color Depth (Profondeur de sortie des couleurs), sélectionnez 10 bpc (bits par couleur) dans le menu déroulant Color Depth (Profondeur des couleurs), puis cliquez sur Apply (Appliquer). Pour votre ordinateur équipé d'une carte graphique AMD, allez dans AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (PARAMÈTRES AMD RADEON PRO ET AMD FIREPRO) > Display (Affichage) > Color Depth (Profondeur des couleurs), et sélectionnez 10 bpc dans la liste déroulante.
Impossible de régler l'éclairage à l'aide d'AWCC	Impossible de configurer les fonctionnalités sous le panneau LIGHTING (ÉCLAIRAGE)	Assurez-vous que le câble USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit/s) en amont fourni est connecté correctement à votre moniteur et à l'ordinateur.
Impossible de régler les fonctionnalités de jeu à l'aide d'AWCC	Pas de panneau SETTING (PARAMÈTRE)	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire. Redémarrez votre ordinateur.

Problèmes spécifiques au produit

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
Comportement thermique anormal	Un message d'erreur apparaît à l'écran	<ul style="list-style-type: none">Assurez-vous que les orifices de ventilation du moniteur ne sont pas obstrués.Utilisez de l'air comprimé pour éliminer les particules de poussière ou la saleté des orifices de ventilation.Actualisez/Mettez à jour le micrologiciel du moniteur.Contacter Dell pour le support.

Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface USB ne fonctionne pas	Les périphériques USB ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none">Vérifiez que votre moniteur est allumé.Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur.Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval).Éteignez et rallumez de nouveau le moniteur.Redémarrez votre ordinateur.Certains périphériques USB tels que les HDD portables nécessitent un courant électrique plus élevé, branchez le périphérique directement sur votre ordinateur.

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) est lente	Les périphériques SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1) fonctionnent lentement voire pas du tout	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vérifiez que votre ordinateur est compatible SuperSpeed USB 5 Gbit/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Certains ordinateurs ont des ports USB 3.2 et des ports USB 2.0. Assurez-vous que vous utilisez le bon port USB. ▪ Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. ▪ Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). ▪ Redémarrez votre ordinateur.
Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner quand un périphérique USB 3.2 est branché	Les périphériques USB sans fil répondent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et leur récepteur diminue	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Augmentez la distance entre les périphériques USB 3.2 et le récepteur sans fil USB. ▪ Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil. ▪ Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 3.2.
La souris USB sans fil ne fonctionne pas correctement	Quand elle est branchée sur un des ports USB à l'arrière du moniteur, la souris USB sans fil traîne ou se bloque pendant l'utilisation	Débranchez le récepteur de la souris USB sans fil et rebranchez-le dans un port USB à accès rapide approprié situé au bas du moniteur.

Informations réglementaires

Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires

Pour la déclaration de la FCC et les autres informations réglementaires, visitez le site Web suivant sur la conformité : www.dell.com/regulatory_compliance.

Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits

AW3225QF : <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Contacter Dell

Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle, visitez www.dell.com/contactdell.

-  **REMARQUE : Leur disponibilité est différente suivant les pays et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre pays.**
-  **REMARQUE : Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver l'information pour nous contacter sur votre facture d'achat, votre bordereau d'emballage, votre relevé ou le catalogue des produits Dell.**

Informations sur les marques

Dolby, Dolby Vision et le symbole du double D sont des marques déposées de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Travaux confidentiels non publiés. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.