

EVNIA

34M2C6500



DA Brugervejledning

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Indholdsfortegnelse

1. Vigtigt.....	1	12. Strømstyring	32
1.1 Sikkerhedsforanstaltninger og vedligeholdelse.....	1	13. Kundeservice og garanti	33
1.2 Notationsbeskrivelser.....	3	13.1 Philips' regler ved pixeldefekter på fladskærme.....	33
1.3 Bortskaffelse af produkt og emballage	4	13.2 Kundeservice og garanti	36
2. Opsætning af skærm	5	14. Fejlfinding og FAQ.....	37
2.1 Installation	5	14.1 Fejlfinding	37
2.2 Betjening af skærmen.....	7	14.2 Generelle FAQ	39
2.3 Fjern foden for at montere VESA-kortet.....	10	14.3 Multiview FAQ	41
2.4 MultiView	11		
3. Billedoptimering.....	14		
3.1 SmartImage	14		
3.2 SmartContrast.....	16		
4. Kompatibel med NVIDIA® G-SYNC®	17		
5. AMD FreeSync™ Premium.....	18		
6. Ambiglow	19		
7. Dynamisk belysning i Windows	20		
8. HDR	22		
9. Skærmvedligeholdelse.....	23		
10. Design til at forhindre computersyns syndrom (CVS)...	26		
11. Tekniske specifikationer.....	27		
11.1 Opløsning og forudindstillede tilstande.....	30		

1. Vigtigt

Denne elektroniske brugervejledning er beregnet til alle, der bruger Philips-skærmen. Tag den tid du behøver for at læse vejledningen, inden du bruger skærmen. Den indeholder vigtige oplysninger om bemærkninger angående brugen af din skærm.

Philips garanti dækker under forudsætning af, at produktet behandles korrekt og anvendes til det tilsigtede formål i overensstemmelse med dens brugervejledning, og ved forevisning af den originale faktura eller kvittering med angivelse af købsdatoen, forhandlerens navn samt model og produktionsnummer for produktet.

1.1 Sikkerhedsforanstaltninger og vedligeholdelse

Advarslar

Anvendelse af betjeningselementer, justeringer eller fremgangsmåder, der ikke er beskrevet i denne dokumentation, kan resultere i elektrisk stød, elektriske ulykker og/eller mekaniske ulykker.

Læs og følg disse vejledninger, når du tilslutter og anvender din computerskærm.

Betjening

- Hold skærmen væk fra direkte sollys, meget kraftige lyskilder såvel som andre varmekilder. Længerevarende udsættelse for denne slags forhold kan medføre misfarvning og beskadigelse af skærmen.
- Hold skærmen væk fra olie. Olie kan beskadige skærmens plastikkabinet og annullere garantien.
- Fjern alt, der kan risikere at falde i ventilationsåbningerne eller

forhindre korrekt afkøling af skærmens' elektronik.

- Bloker ikke ventilationsåbningerne på kabinettet.
- Under placering af skærmen skal du sikre dig, at det er let at komme til strømskikket og stikkontakten.
- Hvis der slukkes for skærmen ved at fjerne strømkablet eller jævnstrømsledningen, skal du vente 6 sekunder, før du sætter strømkablet eller jævnstrømsledningen til igen for at opnå normal betjening.
- Brug altid et godkendt strømkabel, der er leveret af Philips. Hvis du mangler dit strømkabel, skal du kontakte dit lokale servicecenter. (Se venligst kontaktoplysningerne for vores servicering under Vigtige oplysninger i vejledningen.)
- Enheden skal bruges med den angivne strømforsyning. Sørg for kun at bruge skærmen med den angivne strømforsyning. Brug af en forkert spænding vil føre til funktionsfejl, og kan forårsage brand eller elektrisk stød.
- Beskyt kablet. Undgå, at trække i eller bøje strømkablet og signalkablet. Placer ikke skærmen eller andre tunge genstande på kablerne. Hvis kablerne beskadiges, kan det føre til brand eller elektrisk stød.
- Udsæt ikke skærmen for kraftige vibrationer eller stød under anvendelse.
- For at undgå potentielle skader, for eksempel at panelet skræller af rammen, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad. Hvis den maksimale vinkel nedad på -5 graders overskrides, dækkes skader på skærmen ikke af garantien.

- Slå ikke på skærmen, og undgå at tabe den under brug eller transport.
- Overdreven brug af skærmen kan give ubehag for øjnene. Det er bedre at tage korte, men hyppige pauser fra din arbejdsstation end længere og sjældnere pauser. Fx 5-10 minutters pause efter 50-60-minutters kontinuerlig brug af skærmen er sandsynligvis bedre end en 15 minutters pause hver anden time. Prøv at undgå at knibe øjnene til, når du bruger skærmen i længere tid ad gangen:
 - Kig på noget i varierende afstande efter længere tids fokus på skærmen.
 - Blink bevidst ofte, mens du arbejder.
 - Luk og rul forsigtigt med øjnene for at slappe af.
 - Justér din skærm til en passende højde og vinkel, alt efter din højde.
 - Justér lysstyrke og kontrast til et passende niveau.
 - Justér omgivelsernes belysning, så de svarer nogenlunde til skærmens lysstyrke, og undgå lysstofrør samt overflader, der reflekterer meget lys.
 - Gå til lægen, hvis du fortsat har problemer.
- Tag stikket ud fra skærmen, hvis du ikke skal bruge den i en længere periode.
- Tag stikket ud at kontakten til skærmen, hvis du skal rengøre den med en let fugtet klud. Skærmen kan tørres af med en tør klud, når der er slukket for strømmen. Under alle omstændigheder, må der ikke bruges organiske opløsningsmidler til rengøring af din skærm.
- For at undgå risiko for elektrisk stød eller permanent beskadigelse af anlægget, må du ikke udsætte skærmen for støv, regn, vand eller miljøer med høj fugtighed.
- Hvis din skærm bliver våd, skal den tørres af med en tør klud så hurtigt som muligt.
- Hvis der kommer fremmed substans eller vand ind i skærmen, så sluk straks for strømmen og tag stikket ud. Fjern derefter den fremmede substans eller vandet, og send skærmen til servicecenteret.
- Skærmen må ikke bruges eller opbevares på steder, hvor den udsættes for varme, direkte sollys eller ekstrem kulde.
- For at opretholde den bedste ydelse af din skærm og for langvarig brug, bedes du bruge skærmen et sted, der er indenfor følgende temperatur- og fugtighedsområde.
 - Temperatur: 0°C-40°C 32°F-104°F
 - Fugtighed: 20 %-80 % RH

Vedligeholdelse

- Som en beskyttelse af skærmen skal du undgå at trykke kraftigt på QD OLED skærmen. Når du flytter din skærm, så tag fat om rammen for at løfte den. Løft ikke skærmen ved at sætte din hånd eller fingre på QD OLED skærmen.
- Oliebaserede rengøringsmidler kan beskadige plastikdelene og annullere garantien.

Vigtige oplysninger vedrørende fastbrændinger/spørgelsesbilleder på skærmen

- Slå altid pauseskærmen og Bevægende pixler-funktionerne til i skærmmenuen (OSD). For yderligere oplysninger, bedes du se kapitel 8 i afsnittet Skærmvedligeholdelse.

- “Fastbrænding”, “efterbilledet” og “spøgelsesbilledet” er velkendte fænomener inden for QD OLED teknologien. I de fleste tilfælde vil “fastbrænding” eller “efterbilledet” eller “spøgelsesbilledet” forsvinde gradvist, efter skærmen er blevet slukket.

Advarsel

Det anbefales på det kraftigste, at du altid har pauseskærmen og Bevægende pixler-funktionerne slået til i skærmmenuen (OSD), så skærmen beskyttes bedst muligt.

Service

- Kabinettet må kun åbnes af kvalificeret servicepersonale.
- Hvis der er behov for et dokument til reparation eller integration, så kontakt dit lokale servicecenter. (Se venligst kontaktoplysningerne for vores servicering under Vigtige oplysninger i vejledningen.)
- For oplysninger om transport, se “Tekniske specifikationer”.
- Efterlad ikke din skærm i en bil/ bagagerum under direkte sollys.

Bemærk

Kontakt en servicetekniker, hvis skærmen ikke fungerer korrekt, eller hvis du er usikker på, hvad du skal gøre, når betjeningsinstruktionerne, der er givet i denne manual, er fulgt.

1.2 Notationsbeskrivelser

Følgende underafsnit beskriver de notationsmæssige konventioner, der benyttes i dette dokument.

Bemærkninger, forholdssregler og advarsler

I hele denne vejledning kan tekstafsnit være ledsaget af et ikon, og stå med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit indeholder bemærkninger og punkter, hvor der skal udvises forsigtighed, eller advarsler. De anvendes som følger:

Bemærk

Dette ikon angiver vigtige oplysninger og tips, hvormed du kan gøre bedre brug af computersystemet.

Forsigtig

Dette ikon angiver oplysninger om, hvordan du undgår risiko for skader på hardwaren eller tab af data.

Advarsel

Dette ikon angiver risiko for personskader, og hvordan dette undgås. Visse advarsler kan optræde i andre formater og er eventuelt ikke ledsaget af et ikon. I sådanne tilfælde er den givne udformning af advarslen lovmæssigt obligatorisk.

1.3 Bortskaffelse af produkt og emballage

Elskrot WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

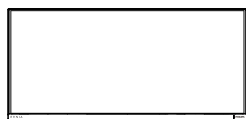
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Opsætning af skærm

2.1 Installation

1 Pakkens indhold



VESA Bracket



Screw
M4 x 4



Power



*HDMI



*DP

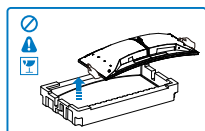
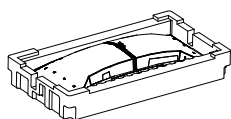


*USB A-B

* Forskellig alt efter region

2 Monter fod

1. For at beskytte denne skærm, og undgå at ridse eller beskadige den, skal skærmens forside holdes nedad på en blød overflade, når foden sættes på.

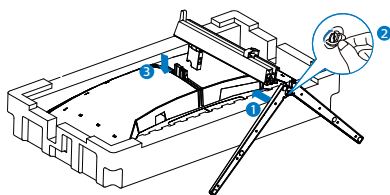


2. Hold foden med begge hænder.

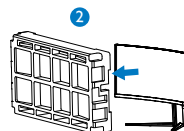
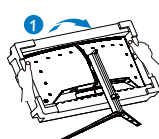
(1) Sæt foden forsigtigt på stativet.

(2) Brug fingrene til at stramme skruen på undersiden af foden, og spænd foden ordentligt fast på søjlen.

(3) Fastgør forsigtigt foden til VESA monteringsområdet, indtil låsen låser den på plads.



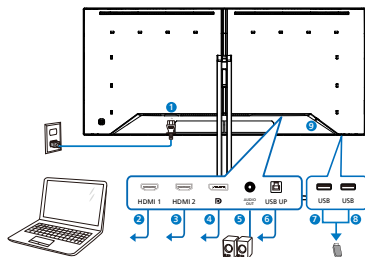
3. Når foden er sat på, skal du montere skærmen med begge hænder, ved at holde fast på skumplastikket på skærmen. Hefter kan du trække skumplastikket af. Når du trækker skumplastikket af, skal du undgå at klemme på skærmen, så den ikke beskadiges.



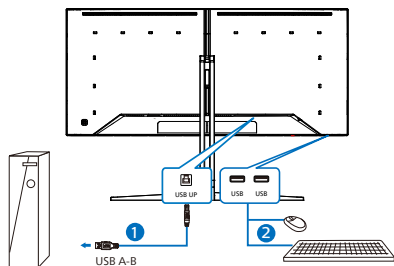
⚠ Advarsel

Dette produkt er kurveformet fra fabrikken. Når du monterer/afmonterer foden skal du lægge beskyttende materiale under skærmen og undgå at trykke ned på den, for at undgå at beskadige den.

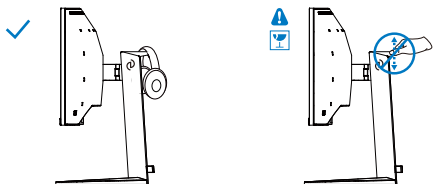
3 Tilslutning til din computer



USB hub



Headphone hook



- 1 AC strømindgang
- 2 HDMI 1-indgang
- 3 HDMI 2-indgang
- 4 Displayport-indgang
- 5 Lyd udgang
- 6 USB UP
- 7 USB-nedadgående port
- 8 USB-nedadgående port
- 9 Kensington anti-tyverisikring

Tilslutning til pc

1. Tilslut ledningen ordentligt på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren og tag netledningen ud af stikket.
3. Slut skærmens signalkabel til videostikket bag på computeren.
4. Sæt computerens og skærmens netledninger til et stik i nærheden.
5. Tænd for computeren og skærmen. Hvis skærmen viser et billede, er installationen gennemført.

Bemærk

Hovedtelefonholderen er indbygget i skærmstativet og er særlig designet til opbevaring af hovedtelefoner. Bemærk, at for meget træk i krogen kan beskadige den.

4 USB-hub

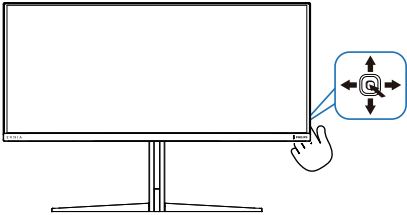
For at være i overensstemmelse med internationale energistandarder, slås USB-hubben/portene på denne skærm fra under standby, samt når skærmen er slukket.

I disse tilfælde virker forbundne USB-enheder ikke.

Hvis USB-funktionen hele tiden skal være tændt, skal du åbne skærmmenuen, og vælge "USB-standbyfunktion", og slå denne til. Hvis din skærm nulstilles til fabriksindstillingerne, skal du sørge for at sætte "USB-standby" på "TIL" i skærmmenuen.

2.2 Betjening af skærmen

1 Beskrivelse af betjeningsknapperne

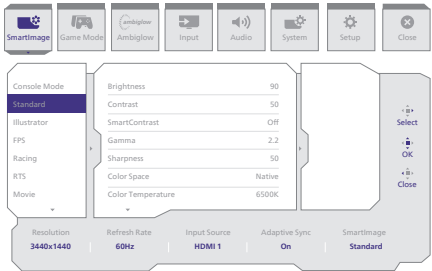


1		Tryk for at tænde for skærmen. Hold nede i mere end 3 sekunder for at slukke for skærmen.
2		Åbn OSD-menuen. Bekræft OSD-justering.
3		Juster spilfunktionen. Til justering i skærmmenuen.
4		Skifter tilslutningskilden. Til justering i skærmmenuen.
5		SmartImage Game-menu. Du kan vælge mellem forskellige indstillinger: Console Mode (Konsol-funktion), Standard, Billede, FPS, Racing, RTS, Movie (Film), LowBlue-Mode (LowBlue-funktion), EasyRead (Nem læsning), Economy (Økonomi), Game 1 (Spiller 2) og Game 2 (Spiller 2). Når skærmen modtager et HDR-signal, vises SmartImage HDR-menuen. Du kan vælge mellem forskellige indstillinger: HDR-spil, HDR-film, HDR Vivid(HDR livlig), HDR True Black(HDR ægte sort), Personlig, HDR 1000 Max og Fra. Gå tilbage til det forrige OSD-niveau.

2 Beskrivelse af OSD-skærm

Hvad er OSD (On-Screen Display)?

Visning på skærmen On-Screen Display (OSD) er en funktion på alle Philips QD OLED-skærme. Den sætter en slutbruger i stand til at justere skærmindstillingerne, eller vælge skærmens funktioner direkte via et instruktionsvindue på skærmen. Et brugervenligt skærmvisningsinterface vises som nedenfor:



Grundlæggende og enkle anvisninger til kontrolknapperne

For at åbne skærmmenuen på denne Philips-skærm, skal du blot bruge trykknappen bag på skærmen. Knappen fungerer som en joystick. For at bevæge markøren, skal du trykke knappen i de fire retninger. Tryk på knappen for at vælge den ønskede funktion.

OSD-menuen

Nedenfor er en samlet oversigt over OSD-strukturen. Du kan bruge denne som reference, når du på et senere tidspunkt ønsker at omgå de forskellige justeringer.

Main menu	Sub menu				
SmartImage	Console Model (Xbox Mode/ Switch Mode/PS5 Mode), Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		SmartContrast	On, Off		
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6		
		Sharpness	0-100		
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB		
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K		
		R.G.B. Settings	On, Off		
		Red	0-100		
		Green	0-100		
		Blue	0-100		
		Reset	Yes, No		
		SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100
				Contrast	0-100
Light Enhancement	0-3				
Color Enhancement	0-3				
Reset	Yes, No				
HDR True Black	Brightness			0-100	
	Contrast		0-100		
	Light Enhancement		0-3		
	Color Enhancement		0-3		
Personal, HDR 1000 Max	Reset		Yes, No		
	Off				
Game Mode	Adaptive Sync, Crosshair, Stark Shadow Boost, Smart Sniper, Low Input Lag, SmartFrame		Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off		
			Off, On, Smart Crosshair On		
			Off, Level 1, Level 2, Level 3		
		Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0		
		Position	Top, central		
		Low Input Lag On, Low Input Lag Off			
		SmartFrame Off			
		SmartFrame On			
		Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7		
		Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		H. Position	0-Max		
		V. Position	0-Max		
		Ambiglow	Light Mode	Follow Video	
Color Shift					
Color Wave					
Color Breathing					
Starry Night					
Static Mode					
Ambiglow Setting	Colors		Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange		
	Brightness		Bright, Brighter, Brightest		
	Speed		Low, Normal, High		
Reset	Yes, No				
Ambiglow Off					
Input	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort				
	Auto	On, Off			
Audio	Volume	0-100	0-100		
	Mute	Mute (On, Off)			
	Audio Source	HDMI1, HDMI2, DisplayPort			
System	OSD Setting, PIP/ PBP, Smart Size, USB Standby Mode, Over Scan	Horizontal	0-100		
		Vertical	0-100		
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4		
		OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s		
		PIP/ PBP Mode	Off, PIP, PBP		
		PIP/ PBP Input	HDMI1, HDMI 2, DP		
		PIP Size	Small, Middle, Large		
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L		
		Swap			
		Smart Size	Screen Size	34"W, 27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W	
			1:1		
		4:3			
		On, Off			
		Over Scan On, Over Scan Off			
Setup	Power LED, Language, Resolution Notice, CEC, OLED Panel Care, OLED Information, Information, Reset	0-4			
		English, Deutsch, Español, Български, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Vietnamese, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어			
		Resolution Notice On, Resolution Notice Off			
		CEC (On, Off)			
		Screen Saver	Off, Slow, Fast		
		Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast		
		Pixel Refresh	Proceed		
		Auto Warning	On, Off		
		OLED Information	Working Time		
			Time after Pixel Refresh		
			Pixel Refresh Counts		
			Panel Refresh Counts		
		Information	Model		
			SN		
Reset	Yes, No				
Close					

Bemærk

- For oplysninger om OLED Panel Care, bedes du se kapitel 8 om Skærmvedligeholdelse.

Spilfunktion På denne model finder du nye punkter i skærmmenuen, der giver dig en bedre visuel oplevelse.

- **Stark ShadowBoost**
Denne funktion forbedrer mørke scener uden at overeksponere lyse områder. Du kan vælge mellem tre indstillinger i Stark Shadowboost, der giver teksturerede billeder med bedre farvemætning og højere kontrast, så du bedre kan se i både lyse og mørke områder. Funktionen hjælper dig også med at finjustere dit syn, så du hurtigere kan se fjenderne, når du spiller.
- **Smart sigtekorn**
Sigtekornets farve er som standard indstillet. Når Smart sigtekorn slås til, ændres sigtekornets farve til en modsat farve af baggrundsfarven. Med Smart sigtekorn kan du sigte mere nøjagtigt, så du nemmere kan få øje på fjenderne.
- **Smart snigskytte**
I dette punkt kan du zoome ind på flere mål på én gang, så du nemmere kan ramme dine fjender.
- **Denne Philips skærm er certificeret med AMD FreeSync™ og NVIDIA® G-SYNC® compatible.**
Teknologien bruges til at matche skærmens opdateringshastighed til grafikortene. Skærmen giver en jævn spiloplevelse ved at reducere eller eliminere flimmer, rivning og stamning.

Når funktionen Adaptive-Sync slås til i skærmmenuen, aktiveres den relevante teknologi automatisk afhængigt af grafikortet, der er i din computer:

- Hvis du bruger et AMD Radeon-grafikort, aktiveres FreeSync compatible.
- Hvis du bruger et NVIDIA GeForce-grafikort, aktiveres G-SYNC compatible.
- På www.philips.com/support kan du downloade den nyeste version af brochuren, hvor du kan finde flere oplysninger om G-SYNC compatible certificeringen.

3 Meddelelse om opløsning

Denne skærm er designet til optimal ydeevne i sin oprindelige opløsning, dvs. 3440 x 1440. Når skærmen tændes med en anden opløsning, vises en advarsel på skærmen: Brug 3440 x 1440 for at opnå de bedste resultater.

Visning af standardopløsningsadvarslen kan slås fra i OSD-menuen.

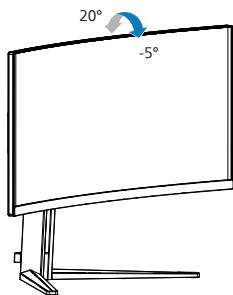
4 Firmware

Firmwareopdateringen via OTA (over-the-air) sker via Evnia Precision Center-softwaren, som kan downloades på Philips' hjemmeside. Hvad gør Evnia Precision Center? Det er en ekstra software, som bruges til at styre billedet, lyden og andre grafikindstillinger på skærmen.

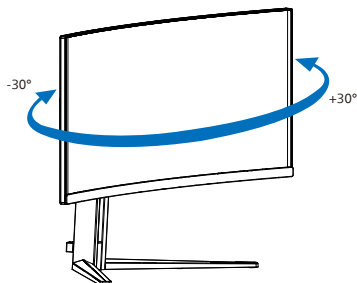
I afsnittet "Opsætning" kan du se din aktuelle firmwareversion, og om det er nødvendigt at opgradere firmwaren eller ej. Derudover skal du huske på, at firmwareopgraderingerne skal gøres via softwaren Evnia Precision Center. Enheden skal være forbundet til et netværk, når du opdaterer firmwaren via Evnia Precision Center OTA (over-the-air).

5 Fysisk funktion

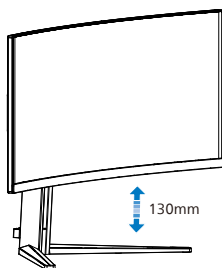
Vipning



Drej



Højdejustering



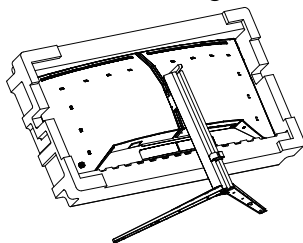
⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
- Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

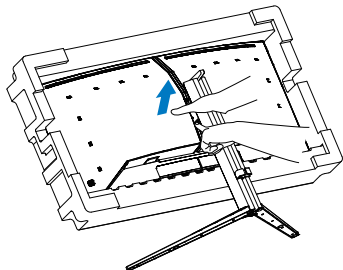
2.3 Fjern foden for at montere VESA-kortet

Inden du begynder at adskille skærmens fod, skal du følge vejledningerne nedenfor for at undgå mulig beskadigelse eller personskaade.

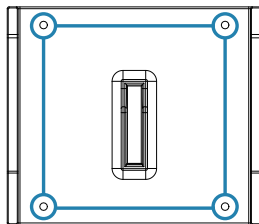
1. Læg skærmen på en blød overflade, med forsiden nedad. Undgå, at ridse eller beskadige skærmen.

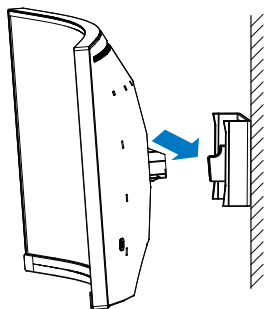


2. Mens du trykker på udløersknappen, skal du vippe bunden og skubbe den ud.



3. Spænd låsen forsigtigt fast på VESA-stativet, indtil VESA-stativet låses fast.



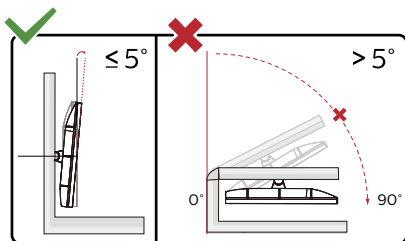


⚠ Bemærk

VESA-kompatible monteringsgræseflade. VESA-monteringskrue M4. Kontakt altid fabrikanten vedrørende vægophæng.

⚠ Advarsel

Dette produkt er kurveformet fra fabrikken. Når du monterer/afmonterer foden skal du lægge beskyttende materiale under skærmen og undgå at trykke ned på den, for at undgå at beskadige den.



* Skærmdesignet kan være anderledes end det på billedet.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
- Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

2.4 MultiView



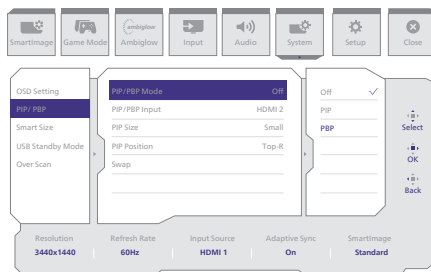
1 Hvad er dette?

Multiview giver mulighed for dobbelt tilslutning og visning, så du har mulighed for at arbejde med flere enheder side om side, såsom en pc og en notebook, hvilket gør det nemmere at multitask.

2 Hvorfor behøver jeg det?

På Philips MultiView skærmen kan du, med dens meget høje skærmopløsning, opleve en verden af tilslutningsmuligheder på en behagelig måde, både i hjemmet og på kontoret. På denne skærm kan du nemt bruge flere indholdskilder på ét og samme sted. For eksempel: Du vil måske gerne holde øje med nyhederne på din live videofeed med lyd i det lille vindue, samtidig med du arbejder på din seneste blog, eller du vil måske redigere en Excel-fil på din Ultrabook, mens du samtidig er logget på et sikret intranet fra firmaet, så du kan hente et par filer fra dit skrivebord.

3 Sådan aktiverer du MultiView via skærmmenuen.



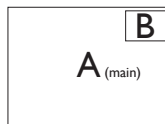
1. Tryk på højre knap for at gå til skærmmenuen.
2. Tryk på knapperne op eller ned for at vælge hovedmenuen [PIP/PBP], og tryk derefter på højre knap for at bekræfte valget.
3. Tryk på knapperne op eller ned for at vælge [PIP / PBP Mode (PIP/PBP-tilstand)], og tryk derefter på højre knap for at bekræfte valget.
4. Tryk på knapperne op eller ned for at vælge [PIP], [PBP] og tryk derefter på højre knap for at bekræfte valget.
5. Du kan nu gå tilbage, og indstille [Indgang PIP/PBP], [PIP-størrelse], [PIP-placering] og [Byt].
6. Tryk på højre knap for at bekræfte valget.

4 MultiView i skærmmenuen

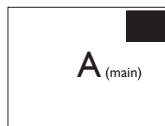
- PIP / PBP Mode (PIP / PBP-tilstand): MultiView har to funktioner: [PIP] og [PBP].

[PIP]: Billede i billede

Åbn et undervindue med en anden signalkilde.

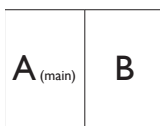


Når underkilden ikke findes:



[PBP]: Billede om billede

Åbn et undervindue side om side med en anden signalkilde.



Når underkilden ikke findes:

A (main)



Bemærk

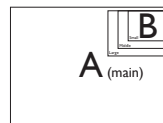
Den sorte bjælke vises foroven og forneden på skærmen for det korrekte billedforhold, når enheden står på PBP-indstillingen. Hvis du gerne vil se en fuld skærm side om side, skal du indstille opløsningen på dine enheder. Herefter kan du se skærmene fra to kildeenheder side om side, uden sorte striber. Bemærk, analog signaler understøtter ikke fuld skærm på PBP-indstillingen.

- PIP/PBP-indgang: Disse er forskellige videoindgange, som kan vælges som kilden til den lille skærm: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP].

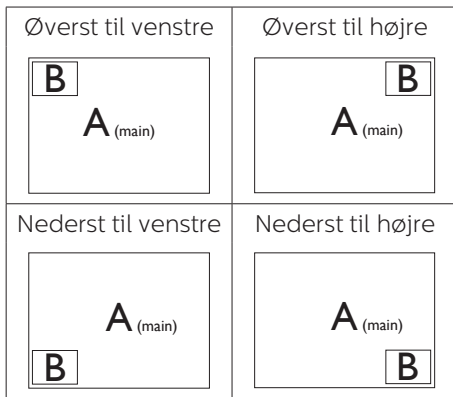
På oversigten nedenfor kan du se hoved- og undervinduets kompatibilitet.

		TILSLUTNINGSMULIGHEDER, UNDERKILDE (x1)		
MultiView	Indgangsstik	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
	HOVEDKILDE (x1)			
	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

- PIP Size (Størrelse på PIP): Når PIP-funktionen bruges, har du mulighed for at vælge mellem tre størrelser på undervinduet. [Small (lille)], [Middle (mellem)], [Large (stor)].



- PIP Position (Placering af PIP): Når PIP-funktionen bruges, har du mulighed for at vælge mellem fire steder, hvor vinduet skal være.



- Swap (Byt om): Hoved- og underbilledet byttes om på skærmen.

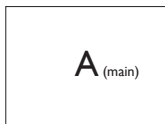
Byt om på kilde A og B i [PIP]:



Byt om på kilde A og B i [PBP]:



- Off (Fra): Afbryd MultiView-funktionen.



ⓘ Bemærk

Hvis du ønsker at bruge Swap (Byt om)-funktionen, byttes videoen og dens lydkilde også om.

3. Billedoptimering

3.1 SmartImage

1 Hvad er dette?

SmartImage er forudindstillede indstillinger, der optimerer skærmen i henhold til indholdet, og som indstiller den dynamiske lysstyrke, kontrast, farve og skarphed i realtid. Uanset om du arbejder med tekstprogrammer, ser billeder eller ser video, så giver Philips SmartImage den optimale skærmydelse.

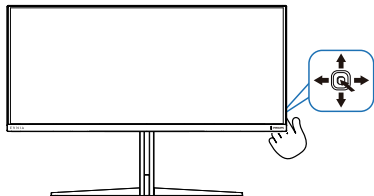
2 Hvorfor behøver jeg det?

Du ønsker en skærm, som giver det bedste billede for alle typer indhold. For at øge skærm-oplevelsen, indstiller SmartImage-softwaren dynamisk lysstyrke, kontrast, farve og skarphed i realtid.

3 Hvordan virker det?

SmartImage er en eksklusiv, førende Philips-teknologi, som analyserer indholdet på skærmen. Ud fra det valgte scenarie forbedrer SmartImage dynamiske billeders og videoers kontrast, farvemæthed og skarphed for at forbedre det viste billede – alt i realtid og blot med et tryk på en knap.

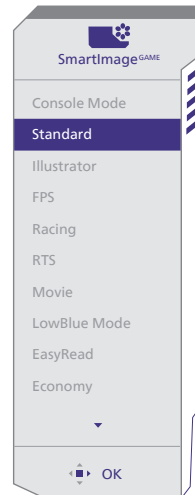
4 Hvordan aktiveres SmartImage?



1. Skift til venstre for at starte SmartImage-skærmvisningen.
2. Skift op eller ned, for at vælge mellem smartImage-funktionerne.
3. SmartImage ses på skærmen i 5 sekunder, men du kan også trykke

på knappen til højre for at bekræfte valget.

Der kan vælges mellem forskellige funktioner: Console Mode(Konsol-funktion), Standard, Billede, FPS, Racing, RTS, Movie (Film), LowBlue-Mode (LowBlue-funktion), EasyRead (Nem læsning), Economy (Økonomi), Game 1 (Spiller 2) og Game 2 (Spiller 2).



- **Console Mode(Konsol-funktion):** Spil på forskellige konsoller. Denne funktion genkender forskellige konsoller, og skifter funktionernes navne. Eksempel: Xbox-funktion, PS5-funktion, Switch-funktion.
- **Standard:** Forbedrer teksten og dæmper lysstyrken for, at øge læsbarheden og nedsætte anstrengelsen af øjnene. Denne funktion øger læsbarheden og produktiviteten, når der arbejdes med regneark, PDF filer, skannede artikler og andre generelle kontorprogrammer.
- **Billede:** Denne indstilling er beregnet til skabere, og den giver brugerne mulighed for at vælge et farverum efter deres behov.

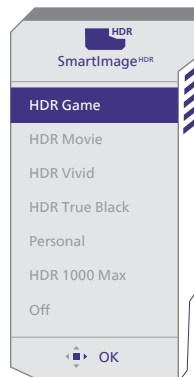
- **FPS:** For at spille FPS (First Person Shooters) spil. Forstærker det mørke temas sortniveau detaljer.
- **Racing:** For at afspille racer spil.. Leverer hurtig respons tid og højere farvemætning.
- **RTS:** For at afspille RTS (Real Time Strategi) spil, kan en brugerdefineret del blive oplyst for RTS spil (gennem SmartFrame). Billedkvaliteten kan justeres for den oplyste del.
- **Movie (Film):** Viser hver detalje i videoernes mørkere områder med øget luminans, dyb farvemæthed, dynamisk kontrast og ekstra skarphed, og uden farveudvaskning i de lysere områder hvilket giver dynamiske, naturlige værdier med henblik på den ultimative videovisning.
- **LowBlue-Mode (LowBlue-funktion):** LowBlue-funktionen er beregnet til at belaste øjnene mindre. Undersøgelser har vist, at ligesom ultraviolette stråler kan forårsage øjenskader, kan blå lysstråler i kortbølger fra LED-skærme med tiden forårsage øjenskader og påvirke synet. Philips LowBlue-funktionen er udviklet for dit velvære, og den bruger en smart softwareteknologi til at reducere skadelige kortbølget blå lys.
- **EasyRead (Nem læsning):** Hjælper med at forbedre læsning af tekst, baseret på programmer som PDF e-bøger. Ved brug af en speciel algoritme, der øger kontrasten og kantskarpheden i tekstindholdet, optimeres skærmen til stress-fri læsning ved at justere lysstyrken, kontrasten og farvetemperaturen på skærmen.
- **Economy (Økonomi):** Med denne funktion indstilles lysstyrken og kontrasten, ligesom

baggrundslyset finjusteres for at opnå det rette billede til hverdagens kontorprogrammer. Med nedsat strømforbrug.

- **Game 1 (Spiller 2):** Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 1.
- **Game 2 (Spiller 2):** Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 2.

Når denne skærm modtager et HDR-signal fra den tilsluttede enhed, skal du vælge en billedfunktion, der bedst passer til dine behov.

Du kan vælge mellem forskellige indstillinger: HDR-spil, HDR-film, HDR Vivid(HDR livlig), HDR True Black(HDR ægte sort), Personlig, HDR 1000 Max og Fra.



- **HDR-spil:** Ideel indstilling, der er optimeret til at spille videospil. Med lysere hvide farver og mørkere sorte farver bliver spillescenen levende og flere detaljer kan ses, så det er lettere at fjender, der gemmer sig i mørke hjørne og skygger.
- **HDR-film:** Ideel indstilling til at se HDR-film. Har bedre kontrast og lysstyrke, hvilket giver en mere realistisk og fordybende seeroplevelse.

- **HDR Vivid(HDR livlig):** Forstærker de røde, grønne og blå farver, og giver et realistisk billedet.
- **HDR True Black(HDR ægte sort):** Dette er den nye standard for VESA HDR ægte sort.
- **Personlig:** Tilpas kontrasten og lysstyrken
- **HDR 1000 Max:** EOTF-kurven på HDR 1000 Max-indstillingen er tæt på standarden.
- **Fra:** Ingen optimering med SmartImage HDR.

Bemærk

For at slå HDR-funktionen fra, skal den slås fra under indgangsenhederne og dens indhold.

Hvis HDR-indstillingerne på indgangsenheden og skærmen ikke passer sammen, kan det give utilfredsstillende billeder.

3.2 SmartContrast

1 Hvad er dette?

Unik teknologi, der dynamisk analyserer det viste indhold, og automatisk optimerer skærmens kontrastforhold til maksimal visuel klarhed. Den øger baggrundsbelysningen og giver et klarere, friskere og lysere billede eller dæmper baggrundsbelysningen med henblik på en tydelig visning af billeder på en mørk baggrund.

2 Hvorfor behøver jeg det?

Du ønsker den allerbedste visuelle klarhed og visning på enhvert indhold. SmartContrast styrer den dynamiske kontrast og indstiller baggrundslýset, så det giver klare, friske og lyse spil- og videobilleder, samt viser en tydelig, læsbar tekst ved kontorarbejde. Ved at nedsætte skærmens strømforbrug, sparer du energiomkostninger og forlænger skærmens levetid.

3 Hvordan virker det?

Når du aktiverer SmartContrast, analyseres det viste indhold i realtid, og farver og baggrundslýsets intensitet indstilles. Denne funktion forbedrer den dynamiske kontrast og giver således en bedre underholdningsoplevelse, når du ser videoer eller spiller spil.

4. Kompatibel med NVIDIA® G-SYNC®



Når du spiller intense spil med høje opdateringshastigheder, kan billedet flimrer uden optimal grafiksynchronisering. Certificeret som NVIDIA® G-SYNC®-kompatibel, forskellige opdateringshastigheder (VRR), der reducerer flimrer på billedet og synkroniserer skærmens opdateringshastighed med dit grafikkorts, så du får en jævn spilleoplevelse. Billederne vises med det samme, genstandene ser skarpere ud og spillet kører jævnt, hvilket giver dig en fantastisk visuel oplevelse og en seriøs konkurrencefordel.

Bemærk

- For at opnå den bedste ydelse, skal du altid sørg for, at dit grafikkort kan håndtere den maksimale opløsning og opdateringshastighed på denne Philips-skærm.
- NVIDIA® G-SYNC® understøttede grænseflader: DisplayPort.
- Sørg for, at dit grafikkort understøtter NVIDIA® G-SYNC®.
- Sørg for at opdatere NVIDIA®G-SYNC®-driveren til den nyeste version. Du kan finde flere oplysninger på NVIDIA's hjemmeside:
<https://www.nvidia.com/>.
- ©2019 NVIDIA, NVIDIA-logoet og NVIDIA G-SYNC er varemærker og/eller registrerede varemærker tilhørende NVIDIA Corporation i USA og andre lande.

5. AMD FreeSync™ Premium



PC-spil har længe været en ufuldkommen oplevelse, idet GPU'er og skærme opdaterer i forskellige hastigheder. Nogle gange kan en GPU gengive mange nye billeder under en enkelt opdatering af skærmen, og skærmen vil vise dele af hvert billede som et enkelt billede. Dette kaldes "udrivning". Spillere kan korrigere udrivning med en funktion, der kaldes "v-sync", men billedet kan blive uroligt, eftersom GPU'en venter på, at skærmen henter en opdatering før levering af nye billeder.

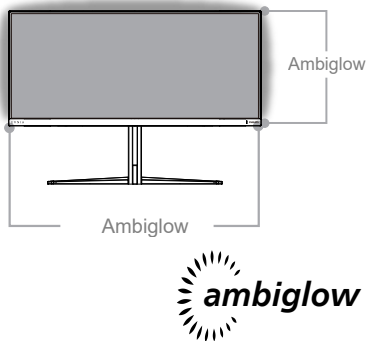
Musens reaktionsevne og det samlede antal billeder i sekundet reduceres også med v-sync. AMD FreeSync™ Premium-teknologien fjerner alle disse problemer ved at lade GPU'en opdatere skærmen, så snart et nyt billede er klar, så spillerne kommer til at opleve hurtigt reagerende spil helt uden hakken eller udrivning.

Efterfulgt af kompatible grafikkort.

- Operativsystem
 - Windows 11/10
- Grafikkort: Serien R9 290/300 & R7 260
 - Serien AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Stationære og mobile APU'er med A-processor
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7100K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

6. Ambiglow



1 Hvad er dette?

Ambiglow giver din tv-oplevelse en ny dimension. Denne innovative Ambiglow-processor justerer løbende lysets overordnede farve og lysstyrke, så det passer med skærbilledet. Brugerindstillinger, såsom auto og 3-trins lysstyrkeindstillingerne giver brugeren mulighed, for at indstille stemningen efter eget ønske og tilgængelig vægoverflade. Uanset om du spiller spil eller ser film, eller ser film, vil Philips Ambiglow give dig en unik og fordybende billedoplevelse.

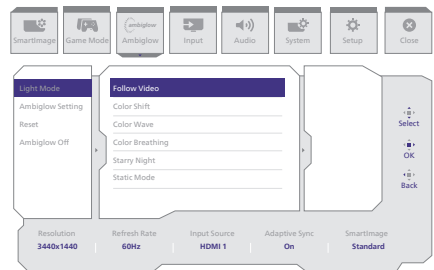
2 Hvordan virker det?

Det anbefales, at du dæmper lysforholdene i dit værelse for at opnå den bedste effekt. Sørg for, at Ambiglow er slået til. Afspil en film, eller spil et spil på din computer. Skærmen reagerer med passende farver, og laver en glorieffekt, der generelt passer med billedet på skærmen. Du kan også vælge mellem indstillingerne Skarp, Skarpere og Skarpest, eller slå ambiglow-funktionen fra efter eget ønske, og som hjælper med at belaste øjnene mindre under længere tids brug.

3 Sådan slår du Ambiglow til?

Ambiglow-funktionen kan vælges i skærmmenuen. Følg følgende trin for at slå den til:

1. Tryk joysticket til højre for at åbne skærmmenuen og gå til afsnittet Ambiglow.
2. Slå Ambiglow til, og vælg mellem de forskellige lyseffekter (standard: Ambiglow fra).
3. Tryk joysticket til højre igen for, at bekræfte dit valg.



ⓘ Bemærk

For at bruge funktionen Ambiglow, skal du sørge for, at funktionen Dynamisk lys slås er slået fra på din computer. Hvis Dynamisk lys er slået til på din enhed, skal du klikke på knappen Windows-indstillinger på siden for åbne Dynamisk lys-indstillingerne og slå dem fra på din computer.

7. Dynamisk belysning i Windows

Denne skærm er udstyret med Dynamisk belysning i Windows, som gør det muligt for brugere med Windows 11 eller nyere at synkronisere og styre RGB-lyset på alle deres skærme og eksterne enheder via én menu. Med Dynamisk belysning kan du lave et komplet og ensartet RGB-lyssystem på alle dine enheder med Philips Evnia Ambiglow, hvilket giver dig mulighed for at tilpasse lyset som du vil.

1 Hvordan virker det?

Brugeren skal vælge punktet i computerens systemmenu. Under afsnittet Indstillinger > Personalisering > Dynamisk belysning.

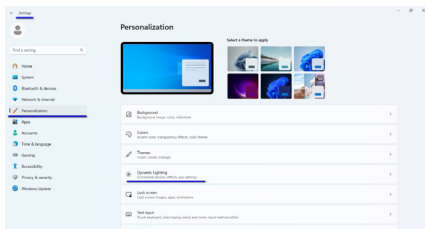
Her er nogle punkter, der kan tilpasses efter brugerens ønske. Du kan finde yderligere oplysninger om disse punkter i forklaringerne for hvert punkt i nedenstående trin. Når du har gjort dette, er funktionen slået til.

Trin 1

Du skal blot forbinde USB-kablet fra din computer til USB B- eller USB C-porten på skærmen.

Trin 2

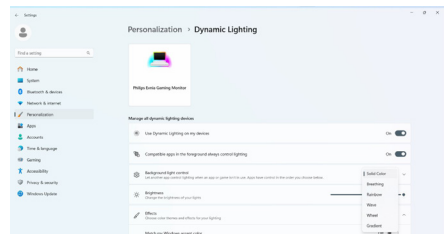
Du skal slå punktet Dynamisk belysning til på din bærbare computer. Dette gøres via Indstillinger > Personalisering > Dynamisk belysning.

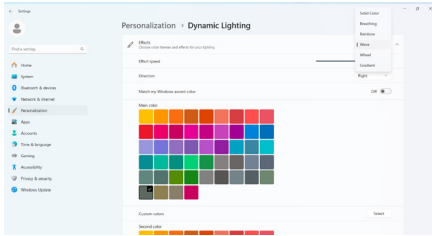


Trin 3

Når du har fundet punktet Dynamisk belysning, skal du justere det efter eget ønske.

- Sådan bruger du dynamisk belysning på alle dine tilsluttede enheder: Slå punktet Dynamisk belysning til og fra. Når Dynamisk belysning slås fra, virker enhederne med deres egen lysindstilling. Dynamisk belysning indeholder et indbygget sæt af grundlæggende effekter.
- Kompatible apps i forgrunden styrer altid belysningen: Slår standardindstillingerne i appen Dynamisk belysning til og fra. Når denne funktion slås fra, kan en app i baggrunden styre enhederne, selv når en app kører i forgrunden.
- Styring af baggrundslyset: Her kan du prioritere installerede apps, der har registreret sig selv til at styre baggrundslyset.
- Lysstyrke: Her kan du indstille LED-lysstyrken på dine enheder. Hvis du vælger Nulstil på alle enheder, nulstilles lysstyrken til standardværdien.
- Effekter: Hvis du vælger dette punkt, åbner en rullemenu, hvor du kan vælge farverne og effekterne på dine forbundne enheder.





Bemærk

- Denne funktion kan kun bruges på Windows-godkendte enheder/apps.
- Den forbundne computer skal være udstyret med Windows 11 eller nyere.

8. HDR

HDR-indstillinger i Windows 11/10

Trin

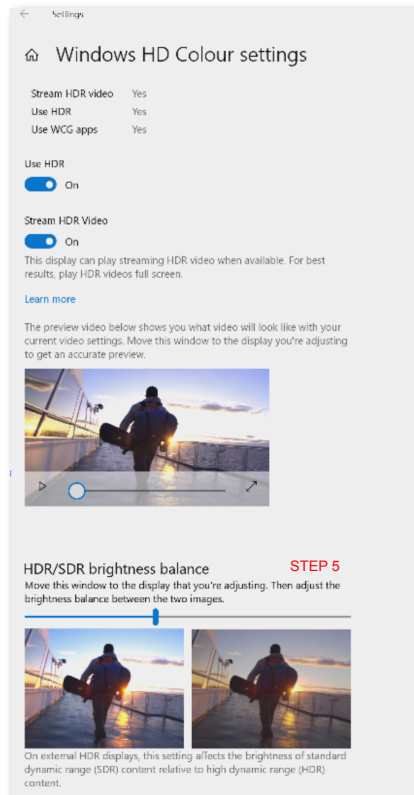
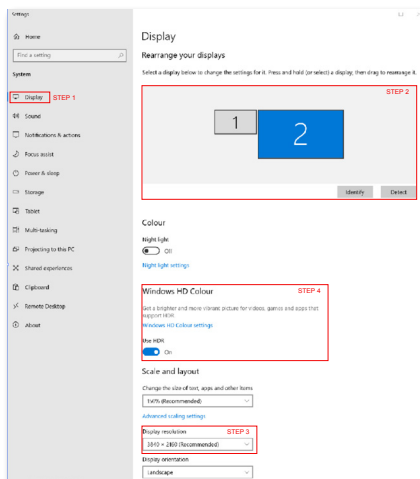
1. Højreklik på skrivebordet, og åbn Skærmindstillinger
2. Vælg skærmen/monitoren
3. Vælg en HDR-kompatibel skærm under Omarranger dine skærme.
4. Vælg HD farveindstillingerne i Windows.
5. Juster lysstyrken på SDR-indholdet

ⓘ Bemærk:

Windows 11/10 er påkrævet. Opgrader altid til den nyeste version.

For yderligere oplysninger på Microsofts officielle hjemmeside, bedes du trykke på linket nedenfor.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

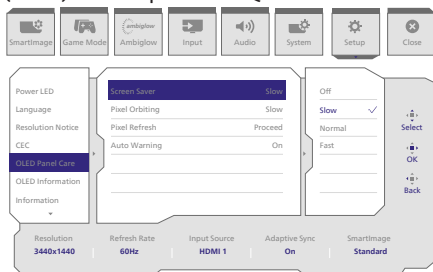


ⓘ Bemærk

For at slå HDR-funktionen fra, skal den slås fra under indgangsenhederne og dens indhold. Hvis HDR-indstillingerne på indgangsenheden og skærmen ikke passer sammen, kan det give utilfredsstillende billeder.

9. Skærmvedligeholdelse

I overensstemmelse med QD OLED-skærmes egenskaber, bruges der automatiske mekanismer til at beskytte skærmen og reducere billedklæbning. Dette kan gøre, at skærmen skal opdateres. Disse mekanismeindstillinger kan justeres i skærmmenuen (OSD) under punktet QD OLED Panel Care.



- **Screen Saver (Pauseskærm)**

Hvis et statisk billede vises på skærmen i en bestemt tid, dæmper pauseskærmen skærmen, så billedet ikke brænder sig fast på skærmen. Når der registreres et levende billede, sættes lysstyrken på den tidligere lysstyrke. Standardindstillingen er Langsom. Dette ændres muligvis til Hurtig, så pauseskærmen slås til hurtigere. Det anbefales, at du altid har pauseskærmen slået til som Langsom eller Hurtig, for at beskytte skærmen. Det anbefales også, at du bruger en pauseskærmen på din enhed.

- **Pixel Orbiting (Bevægende pixler)**

Pixelforskydningen flytter regelmæssigt billedet med et par pixler, så billedet ikke brænder sig fast på skærmen. Dette kan normalt ikke ses på skærmen. Standardindstillingen er Langsom. Der kan også vælges mellem Normal og Hurtig for, at indstille hvor hurtigt skærbilledet skal skifte. Det anbefales, at du altid har Bevægelse pixler slået til, for at beskytte skærmen.

Pixel Refresh (Pixelopdatering):

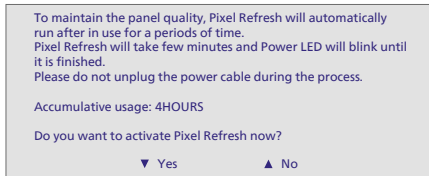
Funktionen Pixelopdatering gør at billedet ikke brændes ind i skærmen. Når den samlede brugstid når 16 timer, går opdateres skærmen automatisk. Derudover viser skærmen advarselsmeddelelser om nedtællingen, før grænsen på 16 timer nås, hvorefter opdateringen sker automatisk. Det er ikke muligt at springe Pixelopdateringen over, da den skal bruges til at holde skærmen i ordentlig stand.

Når Pixelopdatering går i gang, går skærmen på standby under forløbet, og LED-indikatoren begynder at blinke. Når Pixelopdatering er afsluttet, holder LED-indikatoren op med at blinke, og skærmen går tilbage til normal drift. Bemærk, at hvis skærmen bliver på standby i over 15 minutter, eller hvis brugeren slukker for skærmen (med en samlet brugstid på over 4 timer), starter Pixelopdatering automatisk. Dette holder skærmen i ordentlig stand og det reducerer billedretention.

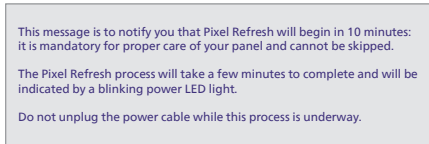
Skærmen viser automatiske advarselspåmindelser i skærmmenuen (er som standard slået fra). Det anbefales at slå dette punkt til for at holde skærmen i ordentlig stand.

Når de automatiske advarselspåmindelser slås til, vises en meddelelse efter 4 brugstimer, hvorefter brugeren kan vælge at starte opdateringen eller springe den over. Hvis brugeren vælger at springe den første Pixelopdatering over, vises der efterfølgende en påmindelse hver anden time. Når den samlede skærmtid når 16 timer, går opdateres skærmen automatisk.

En påmindelse vises efter 4 timers uafbrudt brug, hvorefter påmindelserne vises hver anden time.



Meddelelse om obligatorisk udførsel

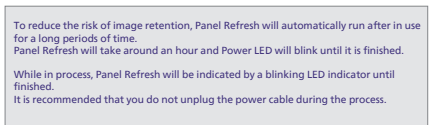


Panel Refresh (Skærmopdatering):

Når skærmen har været brugt i sammenlagt 2000 timer, starter QD OLED-skærmopdateringen automatisk, for at justere dens ensartetheden. Dette er for, at undgå billedindbrænding som følge af statiske billeder på skærmen. Når dette gøres, går skærmen på standby i 1 time, hvorefter forløbet er færdig. Husk på, at du ikke kan springe skærmopdateringen over. Og når skærmopdateringen er færdig, holder lysindikatoren op med at blinke.

Når det er tydeligt, at skærmopdateringen er færdig, kan skærmen tændes og bruges normalt igen.

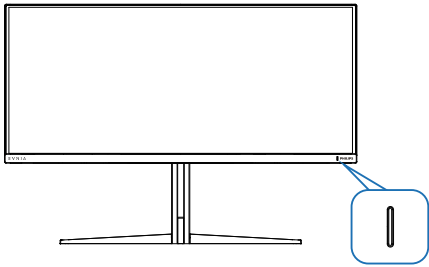
Meddelelse om obligatorisk udførsel



Bemærk

Bemærk, at hvis temperaturen i skærmkabinettet kommer over 45 grader, kan hverken Pixel Refresh eller Panel Refresh startes.

LED-indikator



Status	LED Farve
Tænd	Hvid
Standby	Hvid (blinker langsomt)
Pixelopdatering	Hvid (blinker)
Skærmopdatering	Gul (blinker)
Skærmfejl	Gul
Sluk	Ingen LED-lys

10. Design til at forhindre computersyns syndrom (CVS)

Philips-skærmen er designet til at forhindre belastning af øjne, som følge af langvarig computerbrug.

Følg instruktionerne nedenfor og brug Philips-skærmen til at reducere træthed og maksimer din arbejdsproduktivitet.

1. Passende miljøbelysning:
 - Juster lyset i miljøet, så det er lignende skærmens lysstyrke, undgå lysstofrør og overflader, der ikke reflekterer for meget lys.
 - Juster lysstyrken og kontrasten til et passende niveau.
2. Gode arbejdsvaner:
 - Hvis skærmen bruges for meget, kan det føre til ubehag i øjnene. Det er bedre at tage flere kortere pauser fra din arbejdsstation end færre længere pauser. For eksempel er en pause på 5-10 minutter efter 50-60 minutters konstant skærmbrug sandsynligvis bedre end en 15-minutters pause hver anden time.
 - Kik på en genstand væk fra skærmen, når du har fokuseret på skærmen i længere tid.
 - Luk langsomt øjnene og rul dem, for at slippe dem af.
 - Blink bevidst oftere, når du arbejder.
 - Stræk din hals forsigtigt, og vip langsomt dit hoved fremad, bagud og til siden for at lindre eventuelle smerter.
3. Ideel arbejdsstilling
 - Flyt din skærm til passende højde og vinkel i henhold til din højde.
4. Vælg Philips-skærme, som belaster

øjnene mindre.

- Refleksfri skærm: Refleksfri skærme reducerer irriterende og distraherende refleksioner, der gør øjnene trætte.
- Flimmerfri teknologi, der regulerer lysstyrken og reducere flimmer, så skærmen er mere behagelig at kikke på.
- Lavt blåt lys-funktion: Blåt lys kan belaste øjnene. Philips lavt blåt lys-funktion giver dig mulighed for at indstille forskellige blå lys-filtterniveauer til forskellige arbejdsituationer.
- EasyRead-funktion, der giver en papirlignende læseoplevelse, som er mere behagelig at kikke på, når du arbejder meget med dokumenter på skærmen.

11. Tekniske specifikationer

Billede/Skærm	
Skærmpaneltype	QD OLED
Panelstørrelse	34" (86,36 cm)
Billedforhold	21:9
Pixel pitch	0,2315 (H) mm x 0,2315 (V) mm
Kontrastforhold (typ.)	1M:1
Anbefalet opløsning	3440 x 1440 @ 60 Hz
Maksimal opløsning	3440 x 1440 @ 100 Hz (HDMI) ¹ 3440 x 1440 @ 175 Hz (DP) ¹
Synsvinkel	178° (H) / 178° (V) ved C/R > 10000 (typ.)
Billedforbedring	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikal opdateringshastighed	48 Hz - 100 Hz (HDMI) 48 Hz - 175 Hz (DP)
Horisontal frekvens	30 KHz - 160 KHz (HDMI) 30 KHz - 275 KHz (DP)
sRGB	JA
Flimmerfri	JA
LowBlue-Mode	JA
Skærmfarver	1,07 B (10 bit) ²
Kompatibel med NVIDIA® G-SYNC®	JA
AMD FreeSync™ Premium Pro	JA
Nem læsning	JA
Delta E	JA
HDR	VESA certificeret DisplayHDR™ ægte sort 400
Ambiglow	JA
Firmwareopdatering via OTA (over-the-air)	JA
Tilslutningsmuligheder	
Signal Input source	HDMI, DisplayPort
Stik	2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x Lyd udgang 1 x USB-B (upstream) 2 x USB-A (downstream)
Inputsignal	Separat synk.
USB	
USB Ports	USB UP x1 (upstream) USB-A x 2 (downstream)
USB SuperSpeed	USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps
Behagelighed	
Multi View	PIP/PBP-funktion, 2 × enheder

OSD sprog	Engelsk, Tysk, Spansk, Græsk, Fransk, Italiensk, Ungarsk, Hollandsk, Portugisisk, Braziliansk portugisisk, Polsk, Russisk, Svensk, Finsk, Tyrkisk, Tjekkisk, Ukrainisk, S. kinesisk, T. kinesisk, Japansk, Koreansk.		
Andre funktioner	VESA-vægophæng (100 x 100mm), Kensington-lås,		
Plug and Play kompatibilitet	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Fod			
Vip	-5 / +20 grader		
Drej	-30 / +30 grader		
Højdejustering	130 mm		
Strøm			
Energiforbrug	AC tilslutningsspænding på 100 VAC, 60Hz	AC tilslutningsspænding på 115 VAC, 60Hz	AC tilslutningsspænding på 230 VAC, 50Hz
Normal drift	99,2W (typ.)	98,9W (typ.)	97,1W (typ.)
Dvale (Standby-tilstand)	0,5W	0,5W	0,5W
Slukket tilstand	0,3W	0,3W	0,3W
Varmetab*	AC tilslutningsspænding på 100 VAC, 60Hz	AC tilslutningsspænding på 115 VAC, 60Hz	AC tilslutningsspænding på 230 VAC, 50Hz
Normal drift	338,57 BTU/t (typ.)	337,54 BTU/t (typ.)	331,40 BTU/t (typ.)
Dvale (Standby-tilstand)	1,71 BTU/t	1,71 BTU/t	1,71 BTU/t
Slukket tilstand	1,02 BTU/t	1,02 BTU/t	1,02 BTU/t
Strømdiode	Til-tilstand: Hvid, standby-/sove-tilstand: Hvid (blinker)		
Strømforsyning	Indbygget, 100-240VAC, 50/60Hz		
Mål			
Produkt med fod (B x H x D)	813 x 555 x 311 mm		
Produkt uden fod (B x H x D)	813 x 367 x 164 mm		
Produkt med emballage (B x H x D)	900 x 525 x 226 mm		
Vægt			
Produkt med fod	7,72 kg		
Produkt uden fod	6,15 kg		
Produkt med emballage	10,64 kg		
Driftsforhold			
Temperaturområde (drift)	0°C til 40°C		
Relativ luftfugtighed (drift)	20 % til 80 %		
Atmosfærisk tryk (drift)	700 til 1060 hPa		
Højde (drift)	0~ 5000 meter (0~16404 fod)		

Temperaturområde (ikke i drift)	-20°C til 60°C
Relativ fugtighed (ikke i drift)	10% til 90%
Atmosfærisk tryk (Ikke-drift)	500 til 1060 hPa
Højde (Ikke-drift)	0~ 12192 meter (0~40000 fod)
Miljø og energi	
RoHS	JA
Emballage	100% genbrugelig
Specifikt hovedindhold	100% PVC BFR-fri kabinet
Kabinet	
Farve	Hvid
Finish	Textured

¹ Aktive pixler: 3440 (H) x 1440 (V). Antal pixler i alt: 3456 (H) x 1456 (V), 8 ekstra pixler på hver side, mellemrum reserveret til bevægende pixler.

² Du kan finde yderligere oplysninger i kapitlet 11.1 om Skærmindgangsformat.

Bemærk

1. Oplysningerne kan ændres uden varsel. Gå ind på www.philips.com/support for at downloade den nyeste version af brochuren.
2. For at opdatere skærmens firmware til den nyeste version, skal du downloade softwaren Evnia Precision Center på Philips' hjemmeside. Enheden skal være forbundet til et netværk, når du opdaterer firmwaren via Evnia Precision Center OTA (over-the-air).

11.1 Opløsning og forudindstillede tilstande

H.-frekv. (kHz)	Opløsning	V.-frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,25
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,08	800 x 600	72,19
47,73	832 x 624	74,55
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,07
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280 x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
65,29	1680 x 1050	59,95
89,48	1720 x 1440 PBP Mode	59,97
67,50	1920 x 1080	60,00
44,41	3440 x 1440	29,99
88,82	3440 x 1440	59,97
150,97	3440 x 1440	99,98
181,2	3440 x 1440	120,00 (DP)
214,56	3440 x 1440	144,00 (DP)
244,366	3440 x 1440	165,001 (DP)
259,175	3440 x 1440	175,00 (DP)

Bemærk

Bemærk, at skærmen fungerer bedst i en opløsning på 3440 x 1440. For at opnå den bedste billedkvalitet anbefales det at følge denne anbefaling til opløsning.

For at opnå den bedste udsendelse, skal du altid sørge for, at dit grafikkort kan håndtere den maksimale opløsning og opdateringshastighed på denne Philips-skærm.

Vis indgangsformatet

	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB
	(HDMI2.0)	(HDMI2.0)	(DP1.4)	(DP1.4)
3440 x 1440 @175Hz, 10bits	N/A	N/A	OK	N/A
3440 x 1440 @175Hz, 8bits	N/A	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @100Hz, 10bits	OK	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @100Hz, 8bits	OK	OK	OK	OK
3440 x 1440 @60Hz, 10bits	OK	OK	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK	OK	OK

Bemærk

For at skærmen kan virke ordentligt, skal din computers grafikkort understøtte Display-Port 1.4 eller HDMI 2.0 Skærmopløsningen og opdateringshastigheden afhænger også af computerens grafikkort.

12. Strømstyring

Hvis der er installeret et skærmbkort eller software på pc'en, der er i overensstemmelse med VESA DPM, kan skærmen automatisk nedsætte strømforbruget, når den ikke bruges. Når input fra tastatur, mus eller anden input-enhed registreres, "vågner" skærmen automatisk igen. Nedenstående tabel viser denne automatiske energisparefunktions strømforbrug og signalering:

Energispare-definition					
VESA tilstand	Video	V synk	L synk	Opbrugt strøm	LED Farve
Aktiv	TIL	Ja	Ja	98,9W (typ.), 131,7 W (maks.)	Hvid
Dvale (Standby-tilstand)	FRA	Nej	Nej	0,5 W	Hvid (blinker)
Slukket tilstand	FRA	-	-	0,3 W	FRA

Følgende opsætning bruges til at måle skærmens strømforbrug.

- Indbygget opløsning: 3440 x 1440
- Kontrast: 50%
- Lysstyrke: 90%
- Farvetemperatur: 6500k med fuldt, hvidt mønster

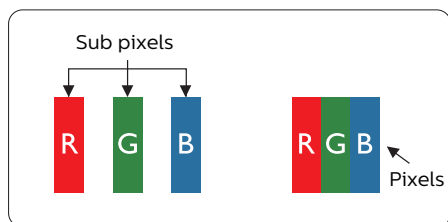
 **Bemærk**

Disse data kan ændres uden varsel.

13. Kundeservice og garanti

13.1 Philips' regler ved pixeldefekter på fladskærme

Philips tilstræber at levere produkter af den højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede produktionsprocesser og udfører en streng kvalitetskontrol. En gang imellem er defekte pixler eller sub-pixler på TFT-skærme dog uundgåelige. Ingen producent kan garantere, at alle paneler vil være fri for pixeldefekter, men Philips garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter repareres eller udskiftes under garantien. Dette notat forklarer de forskellige former for pixeldefekter og definerer de acceptable defektniveauer for hver type. For at være berettiget til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på en TFT-skærm overskride disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004% af sub-pixlerne på en skærm være defekte. Desuden sætter Philips endnu højere kvalitetsnormer på visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere generende end andre. Denne pixelpolitik gælder i hele verden.



Pixler og sub-pixler

En pixel eller et billedelement er sammensat af tre sub-pixler med primærfarverne rød, grøn og blå. Når

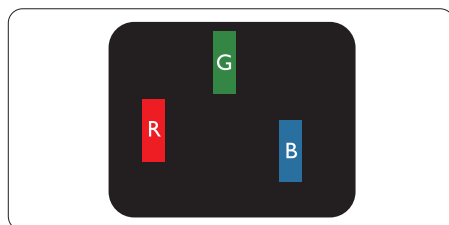
mange pixler sættes sammen, kan de danne et billede. Når alle sub-pixler i en pixel lyser, fremstår de farvede sub-pixler tilsammen som enkelt hvid pixel. Hvis de alle er mørke, fremstår de tre farvede sub-pixler tilsammen som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af oplyste og mørke sub-pixler fremstår som enkelte pixler i andre farver.

Forskellige typer pixeldefekter

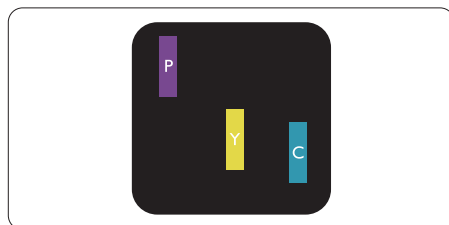
Pixel- og sub-pixeldefekter optræder på skærmen på forskellige måder. Der er to kategorier af pixeldefekter og flere typer sub-pixeldefekter i hver kategori.

Defekte lyse prikker

Defekte lyse prikker (Bright Dot Defects) fremkommer som pixels eller underpixels, der altid lyser eller er "tændt". Det vil sige, at en lys prik er en underpixel, der fremstår på skærbilledet, når skærmen viser et mørkt mønster. Der er følgende typer defekte lyse prikker.

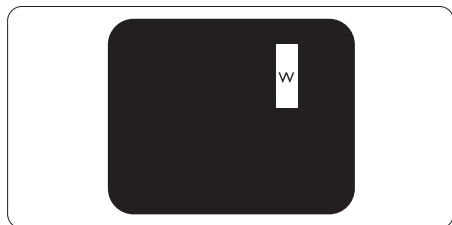


En tændt rød, grøn eller blå sub-pixel.



To sammenliggende tændte sub-pixler:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (Lyseblå)



Tre sammenliggende tændte pixler (en hvid pixel).

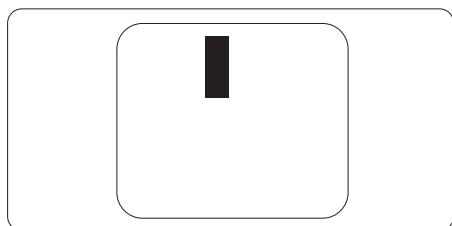
ⓘ Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end

50 procent lysere end de omkringliggende prikker, mens en grøn lys prik er 30 procent lysere end de omkringliggende prikker.

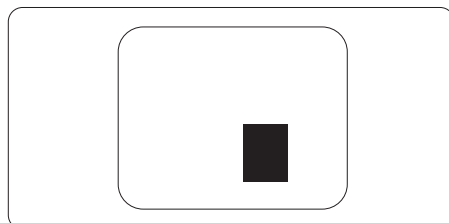
Defekte mørke prikker

Defekte mørke prikker (Black Dot Defects) fremkommer som pixels eller underpixels, der altid er mørke eller er "slukkede". Det vil sige, at en mørke prik er en underpixel, der fremstår på skærbilledet, når skærmen viser et lys mønster. Der er følgende typer defekte mørke prikker.



Tætsiddende pixeldefekter

Da pixel- og sub-pixeldefekter af samme type, der ligger tæt på hinanden, kan være mere iøjnefaldende, specificerer Philips også tolerancer for tætsiddende pixeldefekter.



Pixeldefekttolerancer

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal en TFT-skærm i en Philips fladskærm have pixel- eller sub-pixeldefekter, der overskrider de tolerancer, der er gengivet i følgende tabeller.

BRIGHT DOT-DEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt sub-pixel	0
2 sammenliggende tændte sub-pixler	0
3 sammenliggende tændte sub-pixler (en hvid pixel)	0
Afstand mellem to bright dot-defekter*	0
Samlede bright dot-defekter af alle typer	0
BLACK DOT-DEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk sub-pixel	5 eller færre
2 sammenliggende mørke sub-pixler	2 eller færre
3 sammenliggende mørke sub-pixler	1 eller færre
Afstand mellem to black dot-defekter*	≥5mm
Samlede black dot-defekter af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE DOT-DEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlede bright- eller black dot-defekter af alle typer	5 eller færre

 Bemærk

1 eller 2 sammenliggende sub-pixel-defekter = 1 dot-defekt

13.2 Kundeservice og garanti

For oplysninger om garantidækning og gældende støttekrav i dit område, bedes du besøge www.philips.com/support eller kontakt dit lokale Philips kundeservicecenter.

Garantiperioderne kan findes under Garantierklæring i vejledningen Vigtige oplysninger.

Hvis du gerne vil forlænge din garantiperiode, tilbyder vi en forlænget garantidækning via vores certificeret servicecenter.

Hvis du ønsker at gøre brug af denne tjeneste, skal du sørge for at købe den senest 30 kalenderdage efter den oprindelige købsdato. Under den udvidede garantiperiode dækker den over afhentning, reparation og returnering, men brugeren er selv ansvarlig for alle omkostningerne.

Hvis den certificerede tjenesteudbyder ikke kan udføre de nødvendige reparationer, som tilbydes af den forlængede garanti, finder vi en anden løsning for dig, hvis muligt, i henhold til den forlængede garanti.

Du bedes kontakte vores Philips kundeservicecenter eller lokale kontaktcenter (via telefonnummeret hertil) for flere oplysninger.

Nummeret til Philips kundeservicecenteret findes nedenfor.

• Standard lokale garantiperiode	• Forlænget garantiperiode	• Samlet garantiperiode
• Afhænge af forskellige regioner	• + 1 år	• Standard lokale garantiperiode + 1
	• + 2 år	• Standard lokale garantiperiode + 2
	• + 3 år	• Standard lokale garantiperiode + 3

**Det oprindelig købsbevis og det forlængede garantibevis skal kunne fremvises.

Bemærk

Se venligst oplysningerne i vejledningen for servicehotlinen i dit område, som kan findes på Philips' hjemmeside.

14. Fejlfinding og FAQ

14.1 Fejlfinding

Denne side omhandler problemer, som kan klares af brugeren selv. Hvis problemet stadig er der, efter at du har prøvet disse løsninger, skal du kontakte Philips' kundeservice.

1 Almindelige problemer

Intet billede (strømdiode lyser ikke)

- Kontroller, at ledningen er sat i stikkontakten og bag på skærmen.
- Sørg først for, at tænd/sluk-knappen bag på skærmen er slukket, og tænd derefter for den.

Intet billede (strømdiode lyser hvid)

- Kontroller, at der er tændt for computeren.
- Kontroller, at signalkablet er korrekt forbundet til computeren.
- Kontroller, at der ikke er nogen bøjede stikben på signalkablets stik. Hvis der er det, skal du få kablet repareret eller udskiftet.
- Energisparefunktionen kan være aktiveret

Skærm siger



Check cable connection

- Kontroller, at signalkablet er korrekt forbundet til computeren. (Se også Quick Start Guiden).
- Tjek, om skærmkablets stikben er bøjede.
- Kontroller, at der er tændt for computeren.

Automatisk knappen virker ikke

- Den Automatiske funktion fungerer kun i VGA analog-tilstand. Hvis

resultatet ikke er tilfredsstillende, kan der foretages manuelle justeringer via OSD-menuen.



Bemærk

Den Automatiske funktion er ikke nødvendig i DVI digital-tilstand.

Synlige tegn på røg eller gnister

- Forsøg ikke selv at fejlfinde
- Træk straks skærmens stik ud af stikkontakten
- Kontakt straks en repræsentant fra Philips kundeafdeling.

2 Billedproblemer

Billedet er ikke centreret

- Justér billedets position med funktionen "Automatisk" i OSD-menuerne.
- Juster billedpositionen med Fase/Klokke af Opsætning i OSD hovedmenuen. Den kan kun bruges i VGA-tilstand.

Billede vibrerer på skærmen

- Tjek, at signalkablet er korrekt forbundet til grafikkortet eller pc'en.

Lodret flimren



- Justér billedet med funktionen "Automatisk" i OSD-menuerne.
- Eliminér de lodrette bjælker med Fase/Klokke af Opsætning i OSD hovedmenuen. Den kan kun bruges i VGA-tilstand.

Vandret flimren



- Justér billedet med funktionen "Automatisk" i OSD-menuerne.
- Eliminér de lodrette bjælker med Fase/Klokke af Opsætning i OSD hovedmenuen. Den kan kun bruges i VGA-tilstand.

Billedet er sløret, uklart eller for mørkt

- Indstil kontrasten og lysterstyrken i OSD.

Der forbliver et "fastbrænding", "efterbilledet" eller "spøgelsesbilledet", efter at der er slukket for strømmen.

- Uafbrudt visning af stille eller statiske billeder over en længere periode kan gøre, at billedet "fastbrænding" på skærmen, dvs. de såkaldte "indbrændingsbilleder" eller "spøgelsesbilleder" på din skærm. "Fastbrænding" og "efterbilledet" eller "spøgelsesbilledet" er velkendte fænomener inden for QD OLED teknologien. I de fleste tilfælde forsvinder "indbrænding" eller "efterbillede" eller "spøgelsesbillede" gradvist, efter at strømmen er slået fra.
- Slå altid pauseskærmen og Bevægende pixler-funktionerne til i skærmmenuen (OSD). For yderligere oplysninger, bedes du se kapitel 8 i afsnittet Skærmvedligeholdelse.
- Hvis der ikke bruges en pauseskærm eller et program, der opdaterer skærmen periodisk, kan der opstå alvorlige tilfælde af "fastbrænding" eller "efterbilledet" eller "spøgelsesbilledet", som ikke forsvinder, og som heller ikke kan repareres. Ovennævnte skader er ikke dækket af garantien.

Billedet er forvrænget. Tekst er utydelig eller sløret.

- Indstil pc'ens skærmopløsning som skærmens anbefalede, native opløsning.

Der ses røde, blå, mørke og hvide pletter på skærmen

- De resterende prikker er normale i den flydende krystal-teknik, der bruges i dag. Se politikken om pixels for yderligere oplysninger.

* "Tændt" lyset er for kraftigt, og det er forstyrrende

- Du kan justere "Tændt" lyset med Strømdiode i OSD-menuerne.

For yderligere hjælp, bedes du venligst se kontaktoplysningerne for vores servicering under Vigtige oplysninger i vejledningen og kontakt Philips kundeservice.

* [Funktionsforskel i henhold til skærmen.](#)

14.2 Generelle FAQ

SP1: Hvad skal jeg gøre, hvis skærmen under installationen viser “Cannot display this video mode (Kan ikke vise denne videotilstand)”?

Sv.: Den anbefalede opløsning på denne skærm: 3440 x 1440 .

- Frakobl alle kabler og forbind derefter pc'en til skærmen, som du brugte før.
- I Windows Start menuen, vælg Settings/Control Panel (Indstillinger/Kontrolpanel). I Control Panel (Kontrolpanel)-vinduet vælg Display (Skærm)-ikonet. I Display (Skærm) Kontrolpanel vinduet, skal du vælge “Settings (Indstillinger)” fanebladet. Under indstillinger-fanen, under feltet “desktop area (skrivebordsområde)”, skal du stille justeringsbjælken på 3440 x 1440 pixler.
- Åbn “Advanced Properties (Avanceret egenskaber)” og indstil opdateringshastigheden på 60Hz og klik derefter på OK.
- Genstart computeren og gentag trinene 2 og 3 og bekræft, at pc'en er indstillet til 3440 x 1440.
- Luk for computeren, frakobl den gamle skærm og genforbind Philips QD OLED-skærmen.
- Tænd for skærmen og derefter for pc'en.

SP2: Hvad er den anbefalede opdateringshastighed på QD OLED skærmen?

Sv.: Den anbefalede opdateringshastighed på QD OLED skærme er 60Hz. I tilfælde af forstyrrelser på skærmen skal du sætte den op til 100Hz og se, om dette fjerner forstyrrelserne.

SP3: Hvad er .inf- og .icm -filerne? Hvordan installerer jeg driverne (.inf og .icm)?

Sv.: Disse er driverfilerne til din skærm. Når skærmen installeres for første gang, beder din computer dig muligvis om skærmdriverne (.inf- og .icm -filer). Følg instruktionerne i din brugsvejledning, hvorefter skærmdriverne (.inf- og .icm -filer) installeres automatisk.

SP4: Hvordan justerer jeg opløsningen?

Sv.: Skærmkortet/grafikdriveren og skærmen bestemmer sammen opløsningerne til rådighed. Du kan vælge den ønskede opløsning under “Display properties (Egenskaber for Skærm)” i Windows® Control Panel (Kontrolpanelet).

SP5: Hvad hvis jeg “farer vild”, mens jeg justerer skærmen?

Sv.: Tryk på ➡ knappen, vælg [Opsætning], tryk på ↓ knappen og vælg derefter [Nulstil] for at gendanne til alle de originale fabriksindstillinger.

SP6: Er QD OLED-skærmen modstandsdygtig overfor ridser?

Sv.: Det anbefales generelt ikke at udsætte skærmens overflade for kraftige stød. Den er beskyttet mod skarpe og stumpe ting. Når du håndterer skærmen, så pas på ikke at trykke for kraftigt på skærmens overflade. Det kan påvirke garantibetingelserne.

SP7: Hvordan rengør jeg QD OLED skærmens overflade?

Sv.: Til normal rengøring skal du blot anvende en ren, blød klud. Til kraftigere rengøring skal du

bruge isopropylalkohol. Brug ikke andre opløsningsmidler såsom ethylalkohol, ethanol, acetone, hexan osv.

SP8: Kan jeg ændre skærmens farveindstilling?

Sv.: Ja, du kan ændre farveindstillingen via skærmmenuen på følgende måde:

- Tryk på ➡ for at åbne skærmmenuen (OSD)
- Vælg [SmartImage], tryk på ↓ knappen og tryk derefter på ➡ for at vælge [Farvetemperatur]. Tryk derefter på ➡ knappen for at indtaste farveindstillingen. Du kan vælge mellem de otte indstillinger nedenfor.
 1. Farvetemperatur: Indstillingerne er som følger. Original, Forudindstillet, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K og 11500K. Med indstillinger i 5000K området virker skærmen "varm med en rød-hvid farvetone", mens en 11500K temperatur giver en "kold blå-hvid farvetone".
 2. R.G.B. Settings: Dette er en standardindstilling, som sikrer korrekt udveksling af farver mellem forskellige enheder (f.eks. digitale kameraer, skærme, printere, scannere osv).
 3. Brugerdefineret: Brugeren kan vælge sin foretrukne R.G.B. Dette indstilles med de røde, grønne og blå farver.

 Bemærk

En måling af farven på lys, der udstråles fra et objekt, mens det opvarmes. Denne måling udtrykkes på en absolut skala (kelvingrader). Lavere kelvingrader såsom 2004K er røde, højere

temperaturer såsom 9300K er blå. Neutral temperatur, 6504K, er hvid.

SP9: Kan jeg forbinde min QD OLED-skærm til enhver pc, arbejdsstation eller Mac?

Sv.: Ja. Alle Philips QD OLED-skærme er fuldt compatible med standard-pc'er, Mac og arbejdsstationer. En ledningsadapter kan være nødvendig for at kunne forbinde skærmen til dit Mac-system. Vi anbefaler, at du kontakter Philips salgsrepræsentant for yderligere oplysninger.

SP10: Er Philips QD OLED-skærme Plug-and-Play?

Sv.: Ja, skærmene er Plug-and-Play compatible med Windows 8/Windows 8.1/Windows 10/Windows 11, Mac OSX

SP11: Hvad er billedklæbning, fastbrænding, efterbilledet og spørgelsesbilledet på QD OLED skærme?

Sv.: Uafbrudt visning af statiske billeder i længere tid kan få billedet til at "fastbrænding" på skærmen, et såkaldt "efterbilledet" eller "spørgelsesbilledet". "Fastbrænding" og "efterbilledet" eller "spørgelsesbilledet" er velkendte fænomener inden for QD OLED teknologien. Slå altid pauseskærmen og Bevægende pixler-funktioner til i skærmmenuen (OSD). For yderligere oplysninger, bedes du se kapitel 8 i afsnittet Skærmvedligeholdelse.

Advarsel

Hvis der ikke bruges en pauseskærm eller et program, der opdaterer skærmen periodisk, kan der opstå alvorlige tilfælde af "fastbrænding" eller "efterbilledet" eller "spøgelsesbilledet", som ikke forsvinder, og som heller ikke kan repareres. Ovennævnte skader er ikke dækket af garantien.

SP12: Hvorfor viser skærmen ikke skarp tekst? Hvorfor viser den forrevne tegn?

Sv.: Din QD OLED-skærm arbejder bedst ved dens original opløsning på 3440 x 1440. Brug denne opløsning for at opnå det bedste billede.

SP13: Hvordan låser eller låser jeg op for min genvejstast?

Sv.: Tryk på  i 10 sek. for at låse/låse op for genvejstasten, hvorved din skærm viser "Vigtigt" for at vise, at den er låst/låst op som vist nedenfor.



Display controls unlocked



Display controls locked

SP14: Hvor kan jeg finde vejledningen Vigtige oplysninger, som er nævnt i EDFU?

Sv.: Vejledningen Vigtige oplysninger kan downloades på Philips webside.

14.3 Multiview FAQ

SP1: Kan jeg forstørre PIP-undervinduet?

Sv.: Ja, du kan vælge mellem 3 størrelser: [Small (Lille)], [Middle (mellem)], [Large (stor)]. Du kan trykke på  for at åbne skærmmenuen. Vælg den ønskede [PIP Size (PIP-størrelse)] i [PIP / PBP] hovedmenuen.

SP2: Hvordan kan jeg lytte til lyden, uafhængig af videokilden?

Sv.: Lydkilden er normalt kædet sammen med hovedbilledkilden. Hvis du ønsker at skifte lydkildeindgangen (f.eks.:hvis du ønsker at lytte til din MP3-afspiller, uafhængig af videoindgangskilden), skal du trykke på  for at åbne skærmmenuen. Vælg den ønskede [Audio Source (lydkilde)] i [Audio (lyd)] hovedmenuen.

Bemærk, at næste gang du tænder for skærmen, vælger den som standard lydkilden, du tidligere har valgt. Hvis du ønsker at ændre den igen, skal du igen vælge den foretrukne lydkilde du ønsker som "standard".

SP3: Hvorfor filmrer undervinduet, når jeg aktiverer PIP/PBP?

Sv.: Det er fordi videokilden til undervinduet er interlace timing (i-timing). Du skal ændre undervinduets signalkilde til progressiv timing (p-timing).



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Alle rettigheder forbeholdes.

Dette produkt er fremstillet af og solgt under ansvar af Top Victory Investments Ltd., og det er Top Victory Investments Ltd. der stiller garantien til dette produkt. Philips og Philips Shield-mærket er registrerede varemærker tilhørende Koninklijke Philips N.V. og er brugt under licens.

Specifikationer kan ændres uden varsel.

Version: 34M2C6500E1T