PHILIPS

Curved Business Monitor

**6000** Series

49B2U6903CH

**PL**

# Podręcznik użytkownika

**Register your product and get support at www.philips.com/welcome**

# Spis treści


1. Ważne ..... 1
   1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja ..... 1
   1.2 Konwencje zapisu ..... 3
   1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania ..... 4

2. Instalacja i wybór ustawień monitora ..... 5
   2.1 Instalacja ..... 5
   2.2 Obsługa monitora ..... 9
   2.3 Wbudowana, wysuwana kamera internetowa z obsługą funkcji Windows Hello™ .....16
   2.4 Zintegrowany przełącznik KVM MultiClient .....19
   2.5 Usuwanie zakłóceń ..... 21
   2.6 MultiView ..... 22
   2.7 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA ..... 24

3. Optymalizacja obrazu ..... 25
   3.1 SmartImage ..... 25
   3.2 SmartContrast ..... 27
   3.3 LightSensor ..... 27
   3.4 HDR ..... 28

4. Informacje o monitorze dokującym Thunderbolt™ ..... 29
   4.1 Dokowanie przez Thunderbolt™ 4 ..... 29

5. Zaprojektowany, aby zapobiegać syndromowi widzenia komputerowego (CVS) ..... 30

6. Funkcja PowerSensor 2 ..... 31

7. Funkcja łączenia łańcuchowego ..... 33

8. Adaptive Sync ..... 34

9. Dane techniczne ..... 35
   9.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych ..... 39

10. Zarządzanie zasilaniem ..... 42

11. Serwis i gwarancja ..... 43
   11.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli w monitorach z płaskim ekranem ..... 43
   11.2 Serwis i gwarancja ..... 46

12. Rozwiązywanie problemów i FAQ ..... 47
   12.1 Rozwiązywanie problemów .. 47
   12.2 Ogólne pytania FAQ ..... 48
   12.3 Multiview: pytania i odpowiedzi ..... 51

# 1. Ważne

Ten elektroniczny podręcznik użytkownika jest przeznaczony dla wszystkich użytkowników monitora Philips. Należy poświęcić trochę czasu na przeczytanie tego podręcznika użytkownika, przed rozpoczęciem używania monitora. Zawiera on ważne informacje i uwagi dotyczące używania monitora.

Produkt firmy Philips jest objęty gwarancją pod warunkiem właściwej obsługi i używania go zgodnie z przeznaczeniem i z właściwymi instrukcjami obsługi oraz po przedstawieniu oryginału faktury lub paragonu kasowego, zawierającego datę zakupu, nazwę dostawcy oraz model i numer seryjny produktu.

## 1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja

Ostrzeżenia

Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Podczas podłączania i użytkowania twojego monitora komputerowego należy przeczytać instrukcje i postępować zgodnie z nimi.

**Działanie**

- Monitor należy chronić przed bezpośrednim światłem słonecznym, bardzo silnym, jasnym światłem i trzymać go z dala od źródła ciepła. Długotrwała ekspozycja na tego rodzaju środowisko, może spowodować rozbarwienie i uszkodzenie monitora.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala od oleju. Olej może zniszczyć plastikową pokrywę wyświetlacza, co spowoduje utratę gwarancji.
- Należy usunąć jakiekolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania monitora należy upewnić się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyki i gniazda zasilania.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania, należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Przez cały czas eksploatacji monitora, należy używać przewodów zasilających z certyfikatem, dostarczonych przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)
- Należy używać z określonym zasilaniem. Monitor należy używać wyłącznie z określonym zasilaniem. Nieprawidłowe napięcie zasilania będzie skutkować nieprawidłowym działaniem i może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym.
- Należy chronić kabel. Nie należy ciągnąć lub zginać kabla zasilającego i kabla sygnałowego. Nie należy umieszczać monitora lub jakichkolwiek ciężkich obiektów na kablach, uszkodzenie kabli może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania lub uderzenia.
- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać lub dopuszczać do upadku monitora.
- Zgodnie ze standardem IEC 62368-1 lub IEC 60950-1, port USB typu C można podłączać wyłącznie do określonych urządzeń z odporną na zapalenie obudową.
- Zbyt długie patrzenie na ekran monitora może być przyczyną zmęczenia oczu. Bardziej zalecane jest robienie krótszych a częstszych przerw w pracy niż dłuższych i rzadszych. Na przykład przerwa trwająca 5–10 minut po 50–60 minutach ciągłego patrzenia na ekran jest lepszym rozwiązaniem niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny. Poniższe czynności pomogą w uniknięciu zmęczenia oczu podczas ciągłego korzystania z monitora:
  - Patrzenie na obiekty znajdujące się w różnych odległościach po długim czasie patrzenia na ekran.
  - Świadome częste mruganie podczas pracy.
  - Zamknięcie oczu i delikatne obracanie nimi w celu rozluźnienia.
  - Ustawienie monitora pod odpowiednim kątem i na wysokości dostosowanej do wzrostu użytkownika.
  - Ustawienie odpowiedniego poziomu jasności i kontrastu.
  - Dostosowanie oświetlenia w pomieszczeniu tak, aby było zbliżone do jasności ekranu; unikanie światła jarzeniowego i powierzchni słabo odbijających światło.
  - Wizyta u lekarza po wystąpieniu niepokojących objawów.

**Konserwacja**

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Podczas przenoszenia monitora, przy podnoszeniu należy chwytać za ramę; nie należy podnosić monitora umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Środki czyszczące na bazie oleju mogą uszkodzić plastikowe części, co spowoduje utratę gwarancji.
- Jeśli monitor nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć monitor od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatka, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody, lub nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora, należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast

wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie, należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.

- Nie należy przechowywać lub używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność należy go używać w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieści się w podanym zakresie.
  - Temperatura: 0°C - 40°C 32°F - 104°F
  - Wilgotność: 20% - 80% RH

**Ważne informacje dotyczące wypalania obrazu/powidoku**

- Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawaniu na monitorze trwałego, statycznego obrazu należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie", znane również jako „powidok" lub „poobraz".
- „Wypalenie", „poobraz" lub „powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków, „wypalenie" lub „powidok" albo „poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

**Ostrzeżenie**

Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy „wypalenia" lub „poobrazu" albo „powidoku", które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

**Serwis**

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagane są jakiekolwiek dokumenty dotyczące naprawy lub integracji należy się skontaktować z lokalnym punktem serwisowym. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)
- Informacje dotyczące transportu, można uzyskać w części "Specyfikacje techniczne".
- Nie wolno pozostawiać monitora w samochodzie/bagażniku nagrzewanym bezpośrednimi promieniami słońca.

**Uwaga**

Jeśli monitor nie działa normalnie, lub gdy nie ma pewności, którą procedurę zastosować podczas wykonywania instrukcji działania należy skontaktować się z technikiem serwisu.

## 1.2 Konwencje zapisu

Konwencje zapisu zastosowane w niniejszym dokumencie wykorzystują następujące elementy:

**Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia**

W tej instrukcji pewne bloki tekstu mogą być wyróżnione poprzez zastosowanie pogrubienia lub pochylenia czcionki, mogą też towarzyszyć im ikony. Bloki takie zawierają uwagi, przestrogi lub ostrzeżenia. Są one wykorzystywane w następujący sposób:

Uwaga
Ta ikona wskazuje ważną informację i poradę, pomocną w lepszym wykorzystaniu możliwości sprzętu.

Przestroga
Ta ikona wskazuje informacje, jak uniknąć potencjalnego uszkodzenia sprzętu lub utraty danych.

Ostrzeżenie
Ta ikona wskazuje możliwość powstania zagrożenia dla zdrowia lub życia oraz wskazuje sposób uniknięcia problemu.

Niektóre ostrzeżenia mogą mieć inną formę oraz występować bez ikon. W takich przypadkach określony sposób prezentacji ostrzeżenia jest wskazywany przez odpowiednie przepisy.

## 1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania

**Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych-WEEE**

This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

**Taking back/Recycling Information for Customers**

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

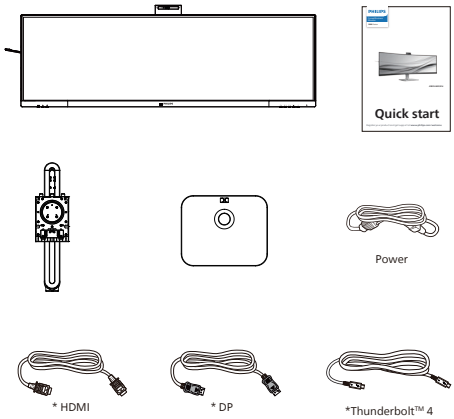
To learn more about our recycling program please visit:

http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html

# 2. Instalacja i wybór ustawień monitora

## 2.1 Instalacja

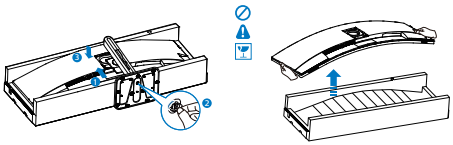
### 1 Zawartość opakowania



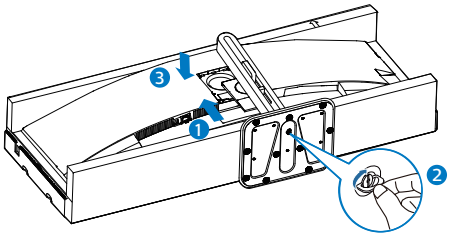

*Zależy od kraju

### 2 Instalacja podstawy

1. Aby zabezpieczyć odpowiednio monitor i uniknąć jego porysowania lub uszkodzenia, na czas montażu podstawy należy położyć go ekranem w dół na miękkim materiale.



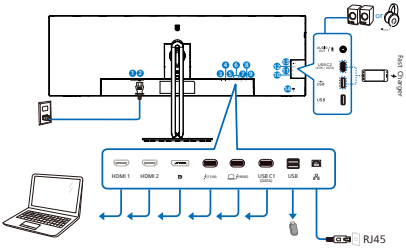
2. Przytrzymaj statyw obydwiema rękami.
   (1) Delikatnie dołącz podstawę do statywu.
   (2) Dokręć śrubokrętem śruby na spodzie podstawy i przymocuj dobrze podstawę do wspornika.
   (3) Delikatnie doczep statyw do mocowania VESA aż do zatrzaśnięcia.

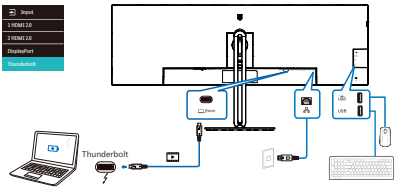


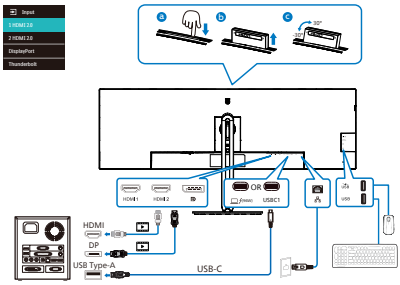
**Ostrzeżenie**

monitor ten ma zakrzywioną konstrukcję, dlatego też przed podłączeniem/odłączeniem podstawy należy położyć go na materiale ochronnym i nie należy naciskać monitora, aby nie doszło do jego uszkodzenia.

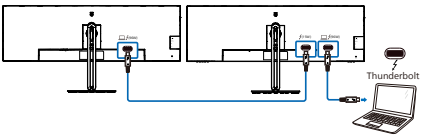
## 3 Podłączanie do komputera PC




Multi-stream transport




1. Włącznik zasilania
2. Wejście zasilania prądem zmiennym
3. Wejście HDMI 1
4. Wejście HDMI 2
5. Wejście DisplayPort
6. Wejście Thunderbolt™ 4 (96W) / wyjście Thunderbolt™ 4 (15W)

- Wejście Thunderbolt™ 4 (96W) : Wyjście wideo (tryb DP 1.4 ALT), PD 96 W, transfer danych.
- Wyjście Thunderbolt™ 4 (15W): PD 15 W, pobieranie danych.
- Połączenie łańcuchowe Thunderbolt: najpierw połącz wejście Thunderbolt (96W) , a następnie wyjście Thunderbolt (15W) w celu obsługi wyjścia sygnału. (Zapoznaj się z rozdziałem: Funkcja łączenia łańcuchowego).

7. USB C1 przesyłanie danych
8. USB pobieranie danych
9. Wejście RJ-45
10. USB pobieranie danych
11. USB pobieranie danych/Szybka ładowarka USB
12. USB C2(Zasilanie do 45 W)
13. Audio (wejście/wyjście): gniazdo jack typu combo wyjścia audio/ wejścia mikrofonu
14. Blokada Kensington zabezpieczenia przed kradzieżą

### Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor. Jeśli na monitorze pojawi się obraz, instalacja dobiegła końca.

## 4 Instalacja sterownika RJ45

„Sterowniki LAN” można pobrać ze strony pomocy technicznej firmy Philips.

Należy wykonać poniższe kroki instalacji:

1. Zainstaluj sterownik LAN pasujący do systemu.
2. Aby kontynuować instalację, kliknij dwukrotnie, aby zainstalować i wykonaj wyświetlone w oknie instrukcje.
3. Po ukończeniu instalacji wyświetlony zostanie komunikat „success” (powodzenie).
4. Gdy instalacja zostanie zakończona, uruchom ponownie komputer.
5. Na liście zainstalowanych programów widoczna będzie pozycja „Realtek USB Ethernet Network Adapter”.
6. Zalecane jest okresowe sprawdzanie dostępności zaktualizowanego sterownika za pomocą powyższego łącza.

Uwaga

W razie potrzeby należy skontaktować się z infolinią serwisową firmy Philips w sprawie narzędzia do klonowania adresu MAC.

## 5 Koncentrator USB

Aby zachować zgodność z międzynarodowymi standardami dotyczącymi energii w trybie gotowośći wyłączenia zasilania, koncentrator/porty tego wyświetlacza są wyłączenia.

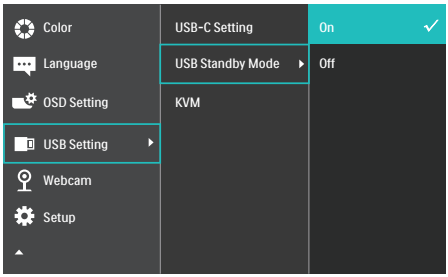
Podłączone urządzenia USB w tym stanie nie będą działać.

Aby na stałe ustawić funkcję USB na stan “WŁĄCZENIE”, należy przejść do menu OSD, a następnie wybrać “Tryb gotowości USB” i przełączyć na stan “WŁĄCZENIE”. Jeśli monitor zostanie wyzerowany do ustawień fabrycznych w menu OSD należy ustawić “Tryb gotowości USB” na “WŁ.”.

## 6 Ładowanie USB

Ten wyświetlacz ma porty USB z obsługą standardowego wyjścia zasilania, włącznie z funkcją ładowania USB (oznaczone ikoną zasilania USB). Przykładowo, porty te można używać do ładowania smartfona lub do zasilania zewnętrznego dysku twardego. Aby można było korzystać z tej funkcji, musi być przez cały czas WŁĄCZONE zasilanie wyświetlacza.

Niektóre wybrane wyświetlacze Philips mogą nie zasilać lub nie ładować urządzenia, po przejściu do trybu “Uśpienie/Gotowość” (Biała, migająca dioda LED zasilania). W takim przypadku, należy przejść do menu OSD i wybrać “USB Standby Mode”, a następnie, przełączyć funkcję na tryb “WŁĄCZENIE” (domyślne ustawienie = WYŁĄCZENIE). Pozwoli to na utrzymanie aktywności funkcji zasilania USB i ładowania nawet wtedy, gdy monitor znajduje się w trybie uśpienia/gotowość.




Uwaga

Po WYŁĄCZENIU monitora w dowolnym czasie przełącznikiem zasilania, wszystkie porty USB będą miały WYŁĄCZONĄ funkcję zasilania.

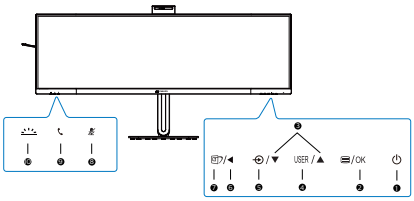
Ostrzeżenie:

Urządzenia bezprzewodowe USB 2,4GHz, takie jak mysz bezprzewodowa, klawiatura i słuchawki mogą być zakłócane przez urządzenia USB 3.2 lub wersji wyższej, wysokiej szybkości urządzenia do przesyłania sygnałów, a w rezultacie, może to spowodować zmniejszoną efektywność transmisji radiowej. Jeśli to nastąpi, należy wypróbować następujące metody w celu zmniejszenia efektów zakłóceń.

- Odsunąć odbiorniki USB2.0 od portu połączenia  USB 3.2 lub wersji wyższej.
- Użyć standardowy przedłużacz USB lub hub USB do zwiększenia odległości pomiędzy odbiornikiem bezprzewodowym i portem połączenia USB 3.2 lub wersji wyższej.

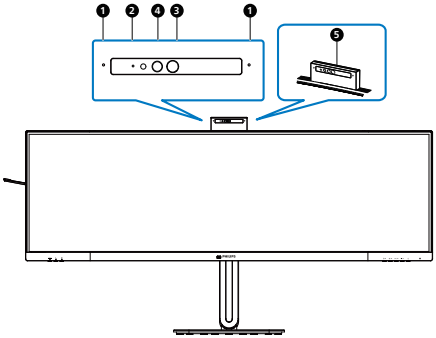
## 2.2 Obsługa monitora

### 1 Opis przycisków sterowania




| | | |
|---|---|---|
| 1 | ⏻ | Włączenie/wyłączenie monitora. |
| 2 | /OK | Dostęp do menu OSD. Potwierdzenie regulacji OSD. |
| 3 | ▲ ▼ | Dopasowanie menu OSD. |
| 4 | USER | Klawisz preferencji użytkownika. W menu ekranowym można skonfigurować własny zestaw preferencji, wywoływany „klawiszem użytkownika”. |
| 5 | | Zmiana źródła wejścia sygnału. |
| 6 | ◀ | Powrót do poprzedniego poziomu menu ekranowego. |
| 7 | | SmartImage. Dostępnych jest kilka opcji: EasyRead, Office (Biuro), Photo (Zdjęcia), Movie (Film), Game (Gry), Economy (Ekonomiczny), SmartUniformity, Off (Wył.). Gdy monitor zacznie odbierać sygnał HDR, wyświetlone zostanie menu HDR funkcji SmartImage: Do wyboru jest kilka opcji: HDR Premium, Film HDR, Zdjęcie HDR, DisplayHDR 400, HDR HLG, Podstawowy HDR, Wył. |
| 8 | | Przycisk skrótu wyciszenia, włączanie lub wyłączanie wyciszenia mikrofonu. |
| 9 | | Akceptowanie lub odrzucanie powiadomień o przychodzących zaproszeniach. |
| 10 | | Włączanie i wyłączanie wskaźnika zajętości. Może on pomóc w sygnalizowaniu innym, że dana osoba znajduje się w ruchliwym otoczeniu biurowym. |

### 2 Kamera internetowa



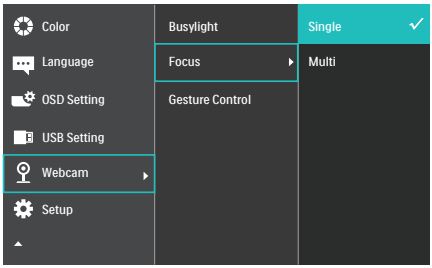
| | |
|---|---|
| 1 | Mikrofon |
| 2 | Kontrolka aktywności kamery internetowej |
| 3 | 5,0-megapikselowa kamera internetowa |
| 4 | Rozpoznawanie twarzy w podczerwieni |
| 5 | Wskaźnik zajętości |

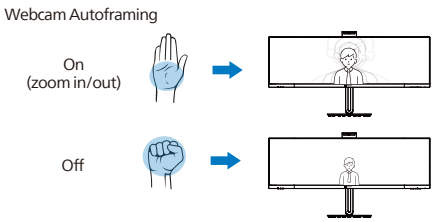
## 3 Automatyczne kadrowanie kamery internetowej

1. Co to jest?
Kamera internetowa jest wyposażona w funkcję przybliżania i oddalania w ograniczonej odległości, gdy włączona jest funkcja automatycznego kadrowania kamery internetowej.

2. Dlaczego jest mi to potrzebne?
Funkcja automatycznego kadrowania kamery internetowej to idealne rozwiązanie do dynamicznych rozmów wideo i długich spotkań, a także rozmów z udziałem wielu członków zespołu.

3. Jak to działa?
Użytkownicy mogą wykonać gest otwartej dłoni lub zacisnąć pięść, aby włączyć lub wyłączyć funkcję automatycznego kadrowania kamery internetowej w zasięgu widzenia kamery internetowej, który wynosi 180 cm. Aby aktywować funkcję Automatycznego Framing kamery internetowej, użytkownicy muszą przełączyć funkcję Kontrola gestów z funkcji Wyłączenie na Włączenie.




Tryb

Jeden (domyślny)

- W trybie pojedynczym, kamera internetowa monitora będzie kierowana na użytkownika znajdującego się najbliżej kamery i będzie za nim podążać oraz przybliżać/oddalać w celu odpowiedniego dostosowania obrazu. Gdy kamera internetowa wykryje drugą osobę, zacznie migać kontrolka zajętości na kamerze, powiadamiając o tym głównego użytkownika.

Wiele

- W trybie Wiele, kamera internetowa monitora wykryje wszystkie twarze w swoim zasięgu i automatycznie wykona przybliżenie, aby dopasować obraz do wszystkich osób w kadrze: Ma to na celu zapewnienie dokładnego widzenia wszystkich członków.

Uwaga

- Aby uzyskać rozdzielczość 5 MP przy optymalnej jakości obrazu, upewnij się, że rozdzielczość kamery w ustawieniach systemowych laptopa jest skonfigurowana na 5 MP. Gdy jest włączona funkcja automatycznego kadrowania kamery internetowej, jakość pikseli kamery jest ograniczona do 2 MP. Ponadto należy pamiętać, że funkcja automatycznego kadrowania kamery internetowej wykrywa i rejestruje użytkowników znajdujących się w centrum pola widzenia w zakresie kąta widzenia 75 stopni.
- Domyślne ustawienie automatycznego kadrowania kamery internetowej to „Jeden”. Ten komunikat zostanie wyświetlony w prawym górnym rogu ekranu.

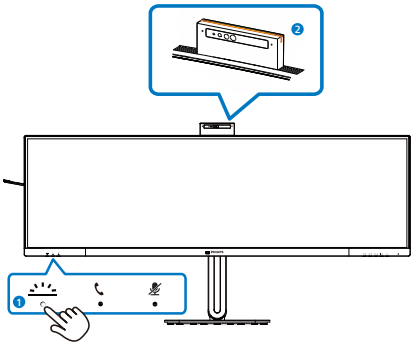
## 4 Przycisk wskaźnika zajętości

Użytkownicy mogą włączyć i wyłączyć wskaźnik zajętości.

Przycisk zajętości ma 2 rodzaje funkcji.

1. Wskaźnik zajętości włączy się automatycznie, podczas prowadzenia rozmowy (w przypadku aplikacji Microsoft® Teams i Skype). Ponadto, funkcja zajętości może pomóc w sygnalizowaniu innym, że dana osoba znajduje się w ruchliwym otoczeniu biurowym.

2. Aby włączyć tę funkcję, gdy nie jest prowadzona rozmowa, wystarczy nacisnąć przycisk zajętości, a dioda na kamerze internetowej zmieni kolor na czerwony, informując o zajętości inne osoby. Należy pamiętać, że po odebraniu i zakończeniu połączenia może zaistnieć potrzeba ponownego naciśnięcia przycisku, ponieważ po rozłączeniu wskaźnik zajętości wyłącza się automatycznie.



## 5 przycisk skrótu „wyciszenia”

| Menu OSD | Aplikacja Teams | Aplikacja Lync (skype for business) | Aplikacja Zoom | Inne komunikatory (Line, WeChat, Google Meet, Blue Jeans, Cisco Webex, GoTo Meeting, FaceTime, Slack) |
|---|---|---|---|---|
| Wyciszenie mikrofonu | ■ | ■ | # | * |

■ Funkcja wyciszenia działa z systemem operacyjnym.

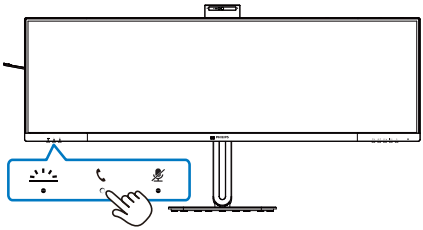
# Funkcja wyciszenia działa z systemem operacyjnym, jeśli monitor ma certyfikat Zoom.

* Funkcja wyciszenia działa po naciśnięciu przycisku na ekranie, ale ikona wyciszenia systemu operacyjnego nie synchronizuje się z monitorem. (System operacyjny będzie wskazywał wyłączenie wyciszenia).

## 6 Przycisk słuchawki

Do akceptowania lub odrzucania powiadomień o przychodzących zaproszeniach.

Ten przycisk łączy z kontami Skype i Microsoft® Teams (tylko w przypadku płatnych subskrypcji). Aby przyjąć połączenie przychodzące, naciśnij przycisk słuchawki, co spowoduje automatyczne włączenie wskaźnika zajętości. Ponadto, po odebraniu połączenia, dioda LED znajdująca się na przycisku słuchawki zmieni kolor na biały. Aby zakończyć połączenie, po uzyskaniu gotowości naciśnij przycisk słuchawki.



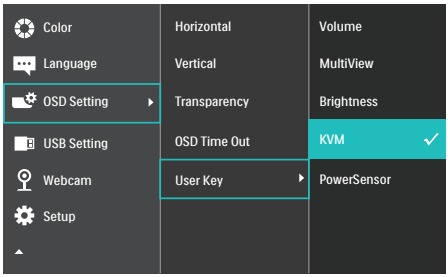
### Uwaga

Ten przycisk działa prawidłowo tylko po podłączeniu monitora do komputera za pomocą kabla USB (danych). Podczas używania połączenia wejścia DisplayPort lub HDMI należy użyć kabla USB-C/A i podłączyć go do portu „USB-C1" lub „Thunderbolt". Alternatywnie, można użyć kabla USB-C/C i podłączyć go do portu USB-C1 lub Thunderbolt monitora, co umożliwia przesyłanie danych, przesyłanie wideo i power delivery do urządzeń zewnętrznych.

## 7 Konfigurowanie własnego klawisza “USER (użytkownika)”

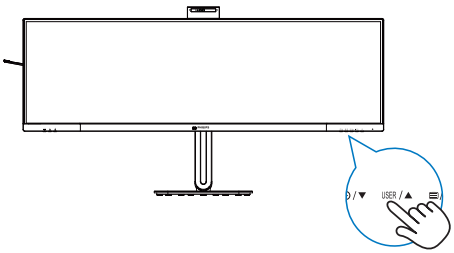
Ta funkcja pozwala zdefiniować własny klawisz funkcyjny.

1. Naciśnij przycisk ☰ na przednim panelu, aby otworzyć menu ekranowe.




2. Za pomocą przycisków ▲ lub ▼ wybierz menu główne [**OSD Settings**] (**Ustawienia OSD**) i naciśnij przycisk OK.
3. Za pomocą przycisków ▲ lub ▼ wybierz pozycję [**User Key**] (**Użytkownika**) i naciśnij przycisk OK.
4. Naciśnij przycisk ▲ lub ▼ w celu wybrania preferowanej funkcji.
5. Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić wybór.

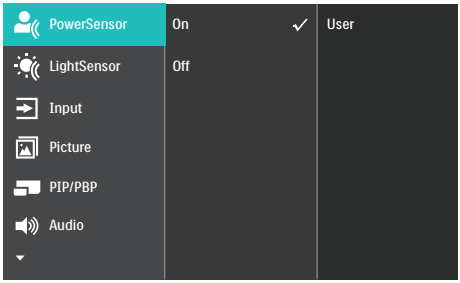
Teraz można naciskać przycisk wprost na przednim panelu. Zapewni to przyspieszony dostęp do wybranej funkcji.




## 8 Opis menu ekranowego OSD

### Co to jest Menu ekanowe (OSD)?

Menu ekranowe (OSD) to funkcja dostępna we wszystkich monitorach LCD firmy Philips. Umożliwia ona regulację przez użytkownika parametrów wyświetlania obrazu i bezpośrednie wybieranie funkcji w oknie instrukcji ekranowych. Poniżej przedstawiono łatwy w obsłudze interfejs ekranowy:




### Podstawowe i proste instrukcje dotyczące przycisków sterowania

W pokazanym powyżej menu ekranowym można nacisnąć przyciski ▼ ▲ na panelu przednim monitora w celu przesunięcia kursora i nacisnąć przycisk **OK** w celu potwierdzenia lub zmiany ustawienia.

### Menu OSD

Poniżej zamieszczony jest widok ogólny struktury menu ekranowego OSD. Można go wykorzystać jako punkt odniesienia przy późniejszym wykonywaniu różnych regulacji.

| Main menu | Sub menu | |
|---|---|---|
| PowerSensor | On | 0, 1, 2, 3, 4, User |
| | Off | |
| LightSensor | On | |
| | Off | |
| Input | 1 HDMI 2.0 | |
| | 2 HDMI 2.0 | |
| | DisplayPort | |
| | Thunderbolt | |
| | Auto | On, Off |
| Picture | SmartImage | EasyRead, Office, Photo, Movie, Game, Economy, SmartUniformity, Off |
| | SmartImage HDR | HDR Premium, HDR Movie, HDR Photo, DisplayHDR 400, HDR HLG, HDR Basic, Off |
| | Adaptive Sync | On, Off |
| | Picture Format | Wide screen, 4:3, 16:9, Movie 1, Movie 2, 1:1 |
| | Brightness | 0~100 |
| | Contrast | 0~100 |
| | Sharpness | 0~100 |
| | SmartResponse | Off, Fast, Faster, Fastest |
| | SmartContrast | On, Off |
| | Gamma | 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 |
| | Pixel Orbiting | On, Off |
| | Over Scan | On, Off |
| PIP/PBP | PIP / PBP Mode | Off, PIP, PBP |
| | PIP / PBP Input | 1 HDMI 2.0, 2 HDMI2.0, DisplayPort, Thunderbolt |
| | PIP Size | Small, Middle, Large |
| | PIP Position | Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left |
| | Swap | |
| Audio | Volume | 0~100 |
| | Mute | On, Off |
| | Audio Source | HDMI1, HDMI2, DisplayPort, Thunderbolt |
| | Noise Cancelling | On, Off |
| Color | Color Temperature | Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K |
| | sRGB | |
| | User Define | Red: 0~100 |
| | | Green: 0~100 |
| | | Blue: 0~100 |
| Language | English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski , Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文,日本語,한국어 | |
| OSD Setting | Horizontal | 0~100 |
| | Vertical | 0~100 |
| | Transparency | Off, 1, 2, 3, 4 |
| | OSD Time Out | 5s, 10s, 20s, 30s, 60s |
| | User Key | Volume |
| | | MultiView |
| | | Brightness |
| | | KVM |
| | | PowerSensor |
| USB Setting | USB-C Setting | High Data Speed, High Resolution |
| | USB Standby Mode | On, Off |
| | KVM | Auto, Thunderbolt, USB C |
| Webcam | Busylight | 0, 1, 2, 3, 4 |
| | Focus | Single, Multi |
| | Gesture Control | On, Off |
| Setup | Power LED | 0, 1, 2, 3, 4 |
| | Resolution Notification | On, Off |
| | HDMI 1 EDID Switch | 1, 2 |
| | HDMI 2 EDID Switch | 1, 2 |
| | ThunderBolt | HBR2, HBR3 |
| | Reset | Yes, No |
| | Information | |

## 9 Powiadomienie o rozdzielczości

Ten monitor działa optymalnie w rozdzielczości natywnej 5120 x 1440 . Po uruchomieniu monitora w innej rozdzielczości wyświetlane jest ostrzeżenie: Use 5120 x 1440 for best results (Najlepsze wyniki zapewnia ustawienie 5120 x 1440).

Alarm dotyczący wyświetlania w innej rozdzielczości niż rozdzielczość oryginalna, można wyłączyć w menu Ustawienia OSD (menu ekranowe).

Uwaga

1. Domyślnym ustawieniem koncentratora USB dla wejścia USB C dla tego monitora jest „High Data Speed". Maksymalna obsługiwana rozdzielczość zależy od możliwości karty graficznej.
   Jeżeli komputer PC nie obsługuje HBR 3, wybrać High Resolution w Ustawienia USB, a maksymalną obsługiwaną rozdzielczością będzie 5120 x 1440 przy75Hz.
   Press przycisk > Ustawienia USB > USB > High Resolution

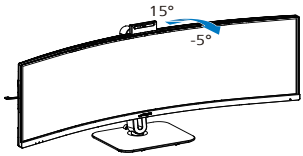
2. Jeśli połączenie Ethernet wydaje się wolne, należy przejść do menu OSD i wybrać High Data Speed, które obsługuje szybkość LAN do 2.5G.

## 10 Oprogramowanie sprzętowe

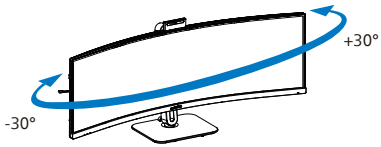
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) odbywa się za pomocą programu SmartControl, który można łatwo pobrać z witryny firmy Philips. Do czego służy program SmartControl? Jest to dodatkowe oprogramowanie, które zapewnia kontrolę nad ustawieniami zdjęć, dźwięków i innej grafiki ekranowej monitora.
W części „Setup" (Konfiguracja) można sprawdzić aktualnie używaną wersję oprogramowania sprzętowego, a także konieczność jego aktualizacji. Dodatkowo należy pamiętać, że aktualizacje oprogramowania sprzętowego muszą być wykonywane za pomocą programu SmartControl. Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) w programie SmartControl konieczne jest połączenie z siecią.

## 11 Funkcje fizyczne

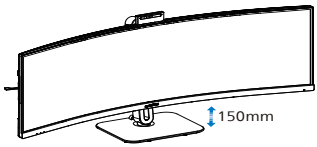
### Nachylanie




### Obracanie




### Regulacja wysokości




Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

## 2.3 Wbudowana, wysuwana kamera internetowa z obsługą funkcji Windows Hello™

### 1 Co to jest?

Innowacyjną i bezpieczną kamerę internetową firmy Philips można wysunąć, gdy jest potrzebna i schować z powrotem w monitorze po zakończeniu jej użytkowania. Kamera internetowa jest ponadto wyposażona w zaawansowane czujniki do obsługi funkcji rozpoznawania twarzy Windows Hello, która zapewnia wygodne logowanie się na urządzeniach z systemem Windows w mniej niż 2 sekundy, czyli 3 razy szybciej niż w przypadku hasła.

### 2 Jak włączyć wysuwaną kamerę internetową z obsługą funkcji Windows Hello™?

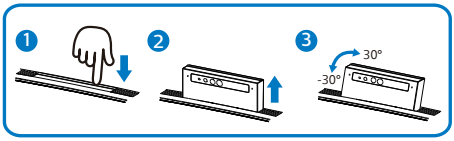
Aby włączyć kamerę internetową z obsługą funkcji Windows Hello monitora Philips, wystarczy podłączyć kabel USB od komputera do portu „Wejściowego Thunderbolt (96W)" lub „USB C1" monitora, a następnie wybrać odpowiednie ustawienie w pozycji „KVM" w menu OSD. Kamera internetowa z obsługą funkcji Windows Hello będzie gotowa do użytkowania, o ile w systemie Windows 11 ukończona została konfiguracja funkcji Windows Hello. Instrukcje konfiguracji można znaleźć w oficjalnej witrynie systemu Windows: https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up

Należy pamiętać, że funkcję rozpoznawania twarzy Windows Hello można skonfigurować tylko w systemie Windows 11. We wcześniejszych wersjach systemu Windows 11 lub w systemie Mac OS kamera internetowa nie będzie obsługiwać funkcji rozpoznawania twarzy.

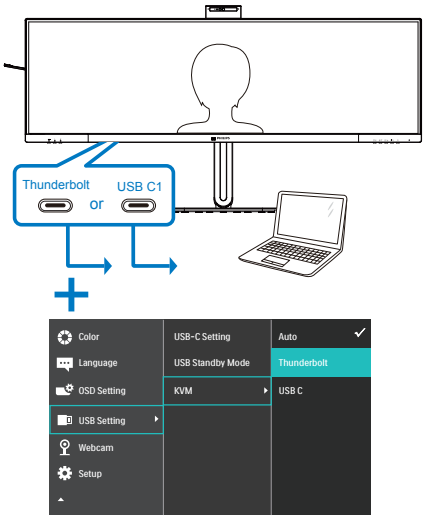
| System operacyjny | Kamera internetowa | Windows Hello |
|---|---|---|
| Win10 | Tak | Tak |
| Win11 | Tak | Tak |

**W celu konfiguracji należy wykonać poniższe czynności:**

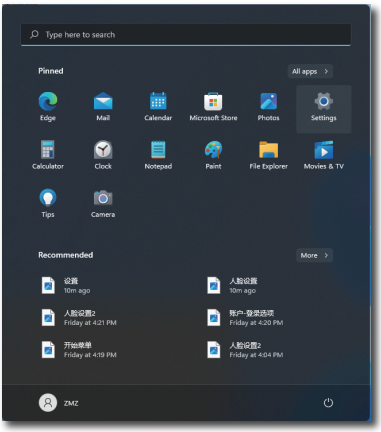
1. Naciśnij wbudowaną kamerę internetową na górze monitora i skieruj ją do przodu. Jest to regulowana kamera internetowa. Po przesunięciu kamery internetowej o 30 stopni można teraz wygodnie dzwonić i uczestniczyć w spotkaniach z dowolnej, najbardziej odpowiadającej użytkownikowi pozycji.



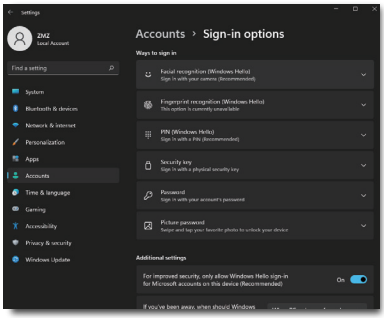

2. Podłącz kabel USB od komputera do portu „Wejściowego Thunderbolt (96W)" lub „USB C1" monitora.



3. Skonfiguruj funkcję Windows Hello w systemie Windows 11.



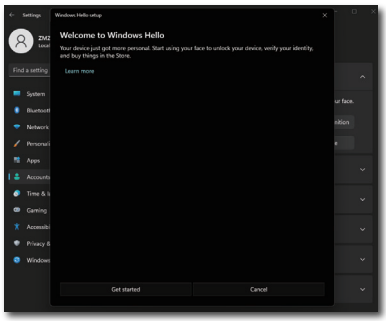

a. W oknie ustawień kliknij pozycję **Accounts (Konta)**.




b. W bocznym pasku kliknij pozycję **Sign-in options (Opcje logowania)**.

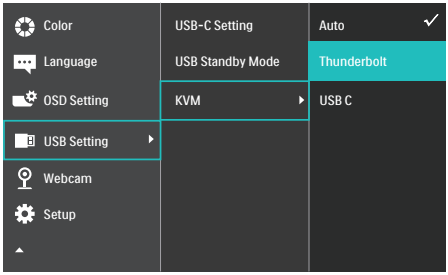
c. Aby móc korzystać z funkcji Windows Hello, należy najpierw ustawić kod PIN. Po jego dodaniu opcja funkcji Hello zostanie odblokowana.

d. Można teraz sprawdzić opcje konfiguracji dostępne dla funkcji Windows Hello.




e. Kliknij przycisk „Get started” (Rozpocznij). Konfiguracja została ukończona.

4. W przypadku podłączenia kabla USB do portu „Wejściowego Thunderbolt (96W)” monitora przejdź do menu OSD i wybierz opcję „Thunderbolt” w pozycji „KVM”.




## Uwaga

1. Należy zawsze korzystać z najnowszych informacji dostępnych w oficjalnej witrynie systemu Windows. Informacje dostępne w EDFU mogą ulec zmianie bez powiadomienia.
2. W różnych regionach stosowane jest inne napięcie. Korzystanie z kamery internetowej przy niewłaściwym ustawieniu napięcia może być przyczyną falowania obrazu. Należy wybrać ustawienie napięcia odpowiednie dla danego regionu.
3. W monitorze dostępna jest kontrolka kamery internetowej, która świeci się podczas używania kamery. Dostępne są cztery opcje jasności, od 0=WYŁ. do 4=WYSOKA. Aby dostosować poziom jasności, należy nacisnąć przycisk OSD w celu wyświetlenia menu ekranowego, a następnie przejść do pozycji Webcam (Kamera internetowa) > Webcam light (Kontrolka kamery internetowej).

## 2.4 Zintegrowany przełącznik KVM MultiClient

### 1 Co to jest?

Dzięki zintegrowanemu przełącznikowi KVM (ang. Keyboard Video Mouse) MultiClient można sterować dwoma komputerami przy użyciu jednego zestawu monitora/klawiatury/myszy.

### 2 Jak włączyć zintegrowany przełącznik KVM MultiClient

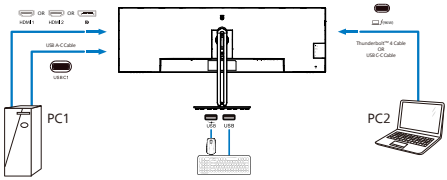
Dzięki wbudowanej funkcji zintegrowanego przełącznika KVM MultiClient można łatwo przełączać się między podłączonymi urządzeniami za pomocą odpowiedniego ustawienia w menu ekranowym (OSD). W celu korzystania z sygnału wejściowego Wejściowego Thunderbolt (96W), HDMI i/lub DP należy użyć kabla USB-C ze złączem USB przesyłania danych.

Następnie kable przesyłania danych należy podłączyć od komputera do portów Wejściowego Thunderbolt (96W) i USB C1 monitora. Procedurę tę można wykonać jednocześnie dla obu komputerów. W celu uzyskania dalszych informacji należy zapoznać się z poniższą tabelą i rysunkiem.
W tabeli przedstawiono źródła i odpowiadające im porty monitora.

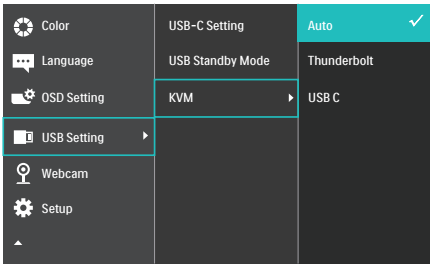
| Źródło | Port USB przesyłania danych |
|---|---|
| HDMI lub DP | USB C1 |
| Wejściowego Thunderbolt (96W) | Wejściowego Thunderbolt (96W) |

Szczegółowe instrukcje:

1. Podłącz każdy przewód z odpowiednich portów monitora, jak wspomniano w powyższej tabeli, podłącz do każdego komputera.




2. Przejdź do menu ekranowego (OSD). Przejdź na kartę KVM i wybierz opcję „Auto”, „Thunderbolt” lub „USB C”, aby przełączyć widok monitora z jednego urządzenia na drugie. Aby przełączyć na widok innego monitora, wystarczy ponownie wykonać ten krok.




3. Przejdź do karty KVM i wybierz "Auto", po czym można używać funkcję KVM Smart.

Dzięki najnowszej funkcji Smart KVM, użytkownicy mogą teraz się łatwiej przełączać pomiędzy źródłami. W celu przechodzenia pomiędzy źródłami, wystarczy trzy razy kliknąć "ctrl". Może to być również dostępne do zamiany obrazu głównego i obrazu dodatkowego w trybie PIP za pomocą Smart KVM.

W celu przesyłania sygnału wejściowego do urządzenia za pomocą kabla DP i/lub HDMI należy do portu Wejściowego Thunderbolt (96W) lub USB C1 podłączyć kabel USB ze złączem USB przesyłania danych.

Aby dostosować ustawienia w celu korzystania z wejścia HDMI/DP, należy wykonać poniższe czynności:

1. Podłącz kabel USB przesyłania danych od komputera do portu

„Wejściowego Thunderbolt (96W)” lub „USB C1” tego monitora. W razie potrzeby procedurę tę można wykonać jednocześnie dla obu urządzeń.

Konfiguracja dwóch komputerów powinna wyglądać w następujący sposób:

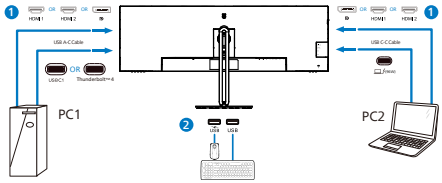
Komputer 1: Można użyć kabla USB-C/A ze złączem przesyłania danych i kabla HDMI lub DP w celu podłączenia do portu HDMI lub DP monitora dla obsługi obrazu i dźwięku.

Komputer 2: Można użyć kabla USB-C/A ze złączem przesyłania danych i kabla HDMI lub DP w celu podłączenia do portu HDMI lub DP monitora dla obsługi obrazu i dźwięku.

Dla wygody zamieszczono poniżej tabelę poglądową.

| Źródło | Port USB przesyłania danych |
|---|---|
| HDMI lub DP | USB C1 |
| DP lub HDMI | Wejściowego Thunderbolt (96W) |

2. Podłącz urządzenia peryferyjne do portu pobierania danych USB tego monitora.



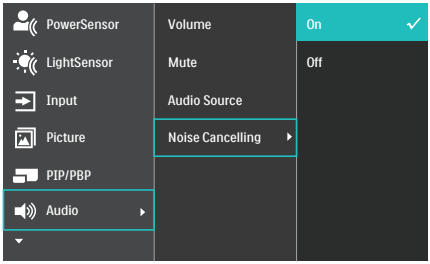

3. Przejdź do menu ekranowego (OSD) i wykonaj procedurę dla funkcji KVM opisaną w punkcie 2 w poprzedniej części.

Uwaga

- Należy pamiętać, że połączenie źródła sygnału wejściowego nie jest automatyczne i konieczne jest przejście do menu ekranowego (OSD) w celu wybrania żądanego wejścia.
- Funkcji zintegrowanego przełącznika KVM MultiClient można także używać w trybie PBP (ang. Picture-by-Picture). Po włączeniu trybu PBP będzie można wyświetlić dwa różne źródła sygnałów przesyłanych do tego samego ekranu. Funkcja zintegrowanego przełącznika KVM MultiClient zwiększa produktywność dzięki możliwości używania jednego monitora do sterowania dwoma komputerami po wybraniu odpowiedniego ustawienia w menu ekranowym (OSD).

## 2.5 Usuwanie zakłóceń

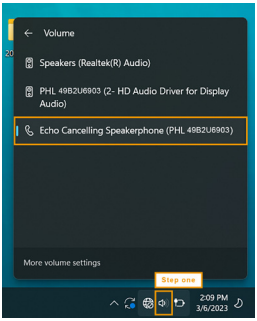
Monitor ma funkcję redukcji szumów. W przypadku połączenia Wejściowego Thunderbolt (96W)/USB C1 podczas wideokonferencji monitor automatycznie filtruje głos osoby mówiącej. Funkcję tę można wyłączyć w menu OSD w pozycji Noise Cancelling (Redukcja szumów) [ustawienie domyślne=WŁ.].



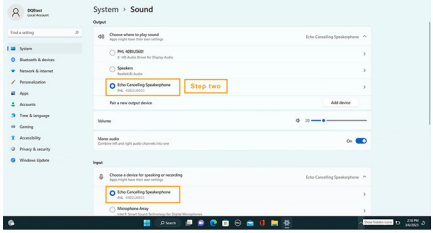

Uwaga
Jeśli do monitora podłączonych jest więcej urządzeń, możliwe jest jednoczesne odtwarzanie przez głośniki dźwięku z dwóch z nich. Zalecane jest wyłączenie wyjścia audio niegłównego urządzenia.

Uwaga
Zwykle, gdy urządzenie jest podłączone do tego monitora, ustawieniem domyślnym jest włączony zestaw głośnomówiący z redukcją szumów. Aby sprawdzić, czy ustawienie głośnika z redukcją szumów jest włączone czy wyłączone, wykonaj poniższe czynności.

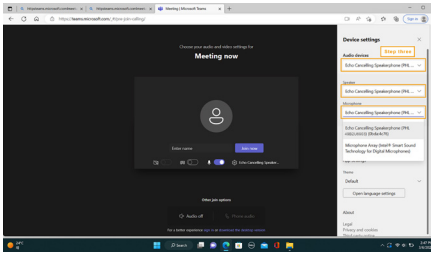
Krok 1: Wybierz ikonę głośnika w prawej dolnej części ekranu, a następnie, gdy pojawi się menu, wybierz opcję redukcji szumów z nazwą monitora.




Krok 2: Przejdź do ustawień systemowych monitora, a następnie przejdź do menu dźwięku. Wybierz swój monitor jako zestaw głośnomówiący z redukcją szumów.

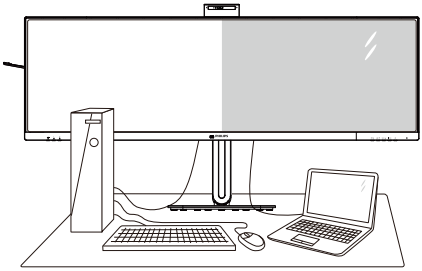



Krok 3: Podczas wchodzenia do spotkań, jako źródło dźwięku wybierz ten monitor z zestawem głośnomówiącym z redukcją szumów.




Uwaga
Aby funkcja redukcji szumów działała prawidłowo, ważne jest, aby używać kabla USB-C do USB-C lub kabla USB-C do USB-A.

## 2.6 MultiView



### 1 Co to jest?

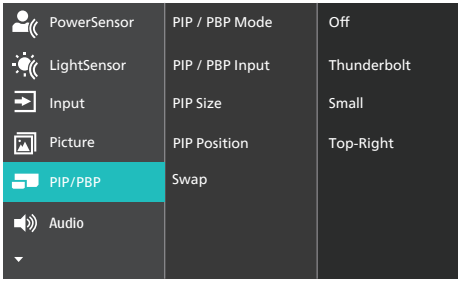
Multiview to funkcja umożliwiając aktywne podłączenie i równoczesne wyświetlanie obok siebie obrazu z dwóch źródeł, na przykład z notebooka i z komputera. Ułatwia to znacznie wykonywanie złożonych zadań.

### 2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Dzięki temu wysokorozdzielczy monitor Philips MultiView pozwala wygodnie pracować z wieloma urządzeniami w biurze lub w domu. Na ekranie widoczny będzie obraz z wielu źródeł równocześnie. Na przykład: Można w małym oknie oglądać i słuchać aktualnych wiadomości, pracując jednocześnie nad swoim blogiem, albo redagować arkusz Excel z ultrabooka, jednocześnie korzystając z plików otwarte przez zabezpieczoną firmową sieć intranet.

### 3 Jak włączyć funkcję MultiView przez menu ekranowe?

1. Naciśnij przycisk ☰ na przednim panelu, aby otworzyć menu ekranowe.

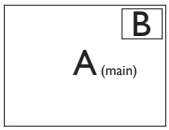
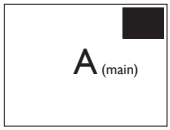



2. Za pomocą przycisków ▲ lub ▼ wybierz menu główne [PIP / PBP] i naciśnij przycisk OK.
3. Za pomocą przycisków ▲ lub ▼ wybierz pozycję [PIP / PBP Mode] (Tryb PIP / PBP) i naciśnij przycisk OK.
4. Za pomocą przycisku ▲ lub ▼ wybierz opcję [PIP] lub [PBP].
5. Teraz można wrócić do poprzedniego ekranu i ustawić opcje [PIP / PBP Input] (Wejście PIP / PBP), [PIP Size] (Rozmiar PIP) , [PIP Position] (Położenie PIP) i [Swap] (Zamiana).
6. Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić wybór.

### 4 MultiView w menu ekranowym

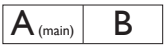
- PIP / PBP Mode (Tryb PIP / PBP): Funkcja MultiView może działać w dwóch trybach: [PIP] i [PBP].

**[PIP]:** obraz w obrazie

| | |
|---|---|
| Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innego źródła. |   |
| Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte: |   |

**[PBP]:** obraz obok obrazu

Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innego źródła obok głównego.




Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte:

**Uwaga**

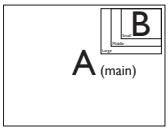
W trybie PBP na górze i na dole ekranu pojawiają się czarne pasy, aby zapewnić właściwe proporcje obrazu. Jeżeli chcesz widzieć pełne ekrany obok siebie, dostosuj rozdzielczość urządzenia, jako rozdzielczość rozwijalną; będzie można zobaczyć ekrany źródłowe 2 urządzeń wyświetlone na ekranie obok siebie bez czarnych pasów. Proszę zwrócić uwagę, że sygnał analogowy nie obsługuje takiego pełnego ekranu w trybie PBP.

- [PIP / PBP Input] (Wejście PIP / PBP): Do wyboru jest pięć różnych źródeł dodatkowego sygnału wideo: [1 HDMI 2.0], [2 HDMI 2.0], [DisplayPort] i [Wejściowego Thunderbolt (96W)].

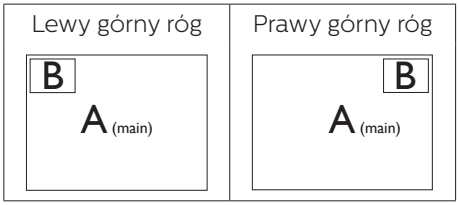
W tabeli poniżej zebrano informacje o zgodności głównego i dodatkowego źródła sygnału.

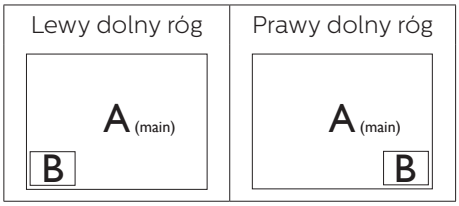
| MultiView | Wejścia | MOŻLIWOŚĆ POD-ŹRÓDŁA (xl) | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | HDMI 1 | HDMI 2 | DisplayPort | Thunderbolt™4 |
| ŹRÓDŁO GŁÓWNE (xl) | HDMI 1 | • | • | • | • |
| | HDMI 2 | • | • | • | • |
| | DisplayPort | • | • | • | • |
| | Thunderbolt™4 | • | • | • | • |

- PIP Size (Rozmiar PIP): Po włączeniu trybu PIP do wyboru są trzy rozmiary okna podrzędnego: [Small] (Małe), [Middle] (Średnie), [Large] (Duże).



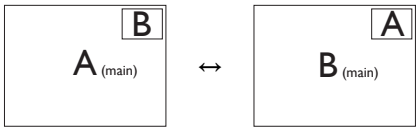

- PIP Position (Położenie PIP): Po włączeniu trybu PIP do wyboru są cztery opcje położenia okna podrzędnego.




- Swap (Zamiana): Główne i dodatkowe źródło sygnału zostają zamienione na ekranie.

Zamiana źródła A i B w trybie [PIP]:




Zamiana źródła A i B w trybie [PBP]:

- Off (Wył.): Wyłączenie funkcji MultiView.

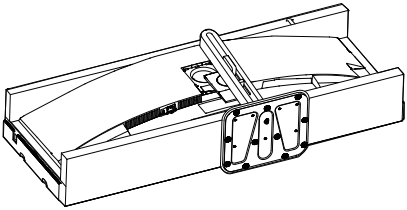
**Uwaga**

Po użyciu opcji Zamiana źródła sygnału audio i wideo zostaną zamienione równocześnie.

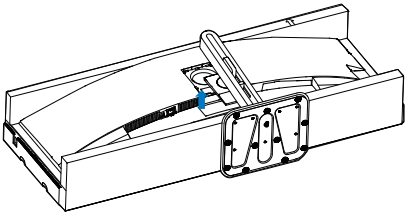
## 2.7 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA

Przed rozpoczęciem demontażu podstawy monitora należy wykonać wymienione poniżej instrukcje, aby uniknąć możliwych uszkodzeń lub obrażeń.

1. Połóż monitor ekranem w dół na gładkiej powierzchni. Uważaj, aby nie zarysować ani nie uszkodzić ekranu.

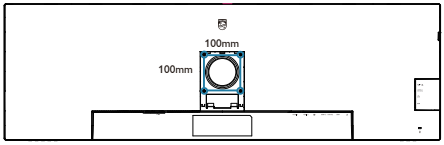


2. Wykręć wkręty montażowe, a następnie odłącz stojak od monitora.



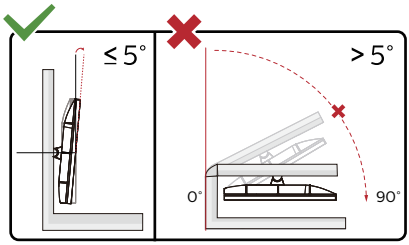
**Uwaga**

Ten monitor umożliwia montaż w standardzie montażowym VESA 100mm x 100mm. Wkręt montażowy VESA M4. W przypadku montażu na ścianie zawsze należy kontaktować się z producentem.




**Ostrzeżenie**

monitor ten ma zakrzywioną konstrukcję, dlatego też przed podłączeniem/odłączeniem podstawy należy położyć go na materiale ochronnym i nie należy naciskać monitora, aby nie doszło do jego uszkodzenia.




* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

**Ostrzeżenie**

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

# 3. Optymalizacja obrazu

## 3.1 SmartImage

### 1 Co to jest?

Funkcja SmartImage udostępnia ustawienia wstępne optymalizujące obraz dla różnego rodzaju treści, dynamicznie dostosowując jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym. Niezależnie od pracy z aplikacjami tekstowymi, wyświetlania obrazów czy oglądania filmów, funkcja SmartImage Philips zapewnia doskonałe, zoptymalizowane działanie monitora.

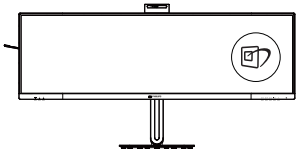
### 2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Monitor powinien wyświetlać w sposób optymalny wszystkie ulubione rodzaje treści. Taką możliwość oferuje oprogramowanie SmartImage dynamicznie dostosowujące jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym w celu zapewnienia jak najlepszych wrażeń.

### 3 Jak to działa?

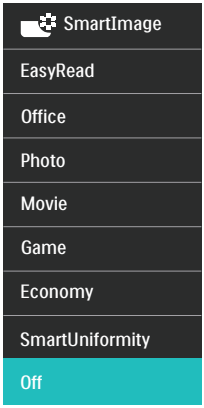
SmartImage to zastrzeżona, wiodąca technologia firmy Philips analizująca wyświetlane na ekranie treści. Na podstawie wybranego scenariusza funkcja SmartImage dynamicznie poprawia kontrast, nasycenie kolorów oraz ostrość obrazów, poprawiając wygląd wyświetlanych elementów – a wszystko to w czasie rzeczywistym, po naciśnięciu jednego przycisku.

### 4 Jak włączyć funkcję SmartImage?



1. Naciśnij , aby uruchomić menu ekranowe SmartImage.
2. Naciskaj wielokrotnie przycisk ▼ ▲ w celu przełączenia między trybami EasyRead, Office (Biuro), Photo (Zdjęcia), Movie (Film), Game (Gry), Economy (Ekonomiczny), SmartUniformity i Off (Wył.).
3. Menu ekranowe SmartImage będzie widoczne na ekranie przez 5 sekund; w celu potwierdzenia można także nacisnąć przycisk "OK".

Dostępnych jest kilka opcji: EasyRead, Office (Biuro), Photo (Zdjęcia), Movie (Film), Game (Gry), Economy (Ekonomiczny), SmartUniformity i Off (Wył.).

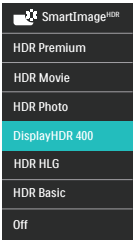



- **EasyRead:** Pomaga w poprawieniu czytania tekstu w oparciu o takie aplikacje jak ebook PDF. Poprzez użycie specjalnego algorytmu, który zwiększa kontrast i ostrość krawędzi tekstu, wyświetlacz jest zoptymalizowany do bezstresowego czytania, poprzez regulację jasności, kontrastu i temperatury barwowej monitora.
- **Office (Biuro):** Uwydatnia tekst i obniża jasność w celu zwiększenia czytelności i zmniejszenia zmęczenia oczu. Tryb ten znacząco poprawia czytelność i wydajność podczas pracy z arkuszami kalkulacyjnymi, plikami PDF, zeskanowanymi artykułami lub innymi ogólnymi aplikacjami biurowymi.

- **Photo (Zdjęcia):** Ten profil łączy nasycenie kolorów, dynamiczny kontrast i poprawę ostrości w celu wyświetlania zdjęć i innych obrazów ze znakomitą przejrzystością i w żywych kolorach - wszystko to bez artefaktów i wyblakłych kolorów.
- **Movie (Film):** Zwiększona jaskrawość, pogłębione nasycenie kolorów, dynamiczny kontrast i duża ostrość zapewniają wyświetlanie każdego szczegółu ciemniejszych obszarów filmów, bez rozmycia kolorów w miejscach jaśniejszych, z zachowaniem dynamicznych wartości naturalnych najlepszego wyświetlania obrazów wideo.
- **Game (Gry):** Włącz obwód over drive dla uzyskania najlepszego czasu odpowiedzi, zmniejszenia drżenia krawędzi szybko poruszających się po ekranie obiektów, poprawienia współczynnika kontrastu dla jasnego i ciemnego schematu, ten profil zapewnia najlepsze możliwości dla graczy.
- **Economy (Ekonomiczny):** W tym profilu dostosowywane są jasność i kontrast i dokładnie dopasowywane podświetlenie w celu prawidłowego wyświetlania codziennych aplikacji biurowych i uzyskania niższego zużycia energii.
- **SmartUniformity:** Wahania jasności i koloru w różnych częściach ekranu to powszechne zjawisko w przypadku monitorów LCD. Standardowa jednolitość wynosi około 75–80%. Dzięki aktywowaniu funkcji Philips SmartUniformity jednolitość wzrasta do ponad 95%. Zapewnia to bardziej jednorodny i realistyczny obraz.
- **Off (Wył.):** Brak optymalizacji poprzez SmartImage.

Gdy monitor zacznie odbierać sygnał HDR z podłączonego urządzenia, należy wybrać preferowany tryb obrazu.

Do wyboru jest kilka opcji: HDR Premium, Film HDR, Zdjęcie HDR, DisplayHDR 400, HDR HLG, Podstawowy HDR, Wył.




- HDR Premium: Optymalizacja kontrastu i jasności w celu zapewnienia najbardziej żywego obrazu o dużej głębi.
- Film HDR: Idealne ustawienie do oglądania filmu HDR. Zapewnia lepszy kontrast i jasność, zapewniając bardziej realistyczne obrazy i wrażenie głębi podczas oglądania.
- Zdjęcia HDR: Wzmocnienie koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego dla zapewnienia realistycznych odczuć wizualnych.
- DisplayHDR 400: Certyfikat VESA DisplayHDR 400.
- HDR HLG: Używany w specyficznym formacie HDR dla radia i telewizji.
- HDR Basic (Podstawowy HDR): Podstawowe ustawienia HDR dla zawartości HDR.
- Off (Wył.): Brak optymalizacji przez funkcję SmartImage HDR.

### Uwaga

Aby wyłączyć funkcję HDR, należy odłączyć urządzenie wejściowe i jego zawartość.

Niezgodne ustawienia HDR urządzenia wejściowego i monitora mogą prowadzić do niewłaściwego wyświetlania obrazów.

## 3.2 SmartContrast

### 1 Co to jest?

Unikatowa technologia, dynamicznie analizująca wyświetlaną treść i automatycznie optymalizująca współczynnik kontrastu monitora w celu zapewnienia maksymalnej przejrzystości wizualnej i przyjemności płynącej z oglądania, przez zwiększanie podświetlenia w celu uzyskania wyraźniejszych, bardziej czystych i jaśniejszych obrazów lub zmniejszanie podświetlenia w celu wyraźnego wyświetlania obrazów na ciemnym tle.

### 2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagana jest najlepsza klarowność wizualna
i komfort podczas oglądania wszystkich rodzajów treści. SmartContrast dynamicznie reguluje kontrast i dostosowuje podświetlenie w celu uzyskania wyraźnych, czystych, jasnych obrazów podczas gier lub oglądania filmów albo wyraźnego, czytelnego tekstu przy pracy biurowej. Zmniejszenie zużycia energii monitora zapewnia oszczędność pieniędzy
i wydłużenie żywotności monitora.

### 3 Jak to działa?

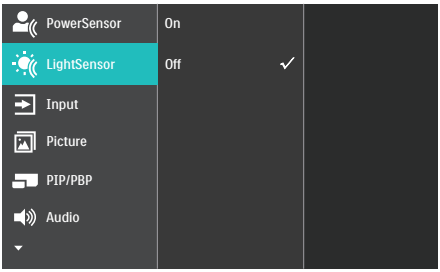
Po uaktywnieniu funkcji SmartContrast, analizuje ona wyświetlaną zawartość w czasie rzeczywistym w celu dostosowania kolorów i intensywności podświetlenia. Funkcja ta dynamicznie poprawia kontrast, zapewniając doskonałą jakość podczas oglądania video lub podczas gier.

## 3.3 LightSensor

### 1 Co to jest?

LightSensor to wyjątkowy i inteligentny sposób optymalizacji jakości obrazu poprzez analizę przychodzącego sygnału w celu automatycznej regulacji ustawień jakości obrazu. LightSensor wykorzystuje czujnik do regulacji jasności obrazu w zależności od oświetlenia pomieszczenia.

### 2 Jak włączyć funkcję LightSensor?




1. Naciśnij przycisk ☰ na przednim panelu, aby wyświetlić ekran menu OSD.
2. Naciśnij przycisk ▲ lub ▼, aby wybrać menu główne [LightSensor], a następnie naciśnij przycisk OK.
3. Naciśnij przycisk ▲ lub ▼, aby włączyć lub wyłączyć funkcję LightSensor.

## 3.4 HDR

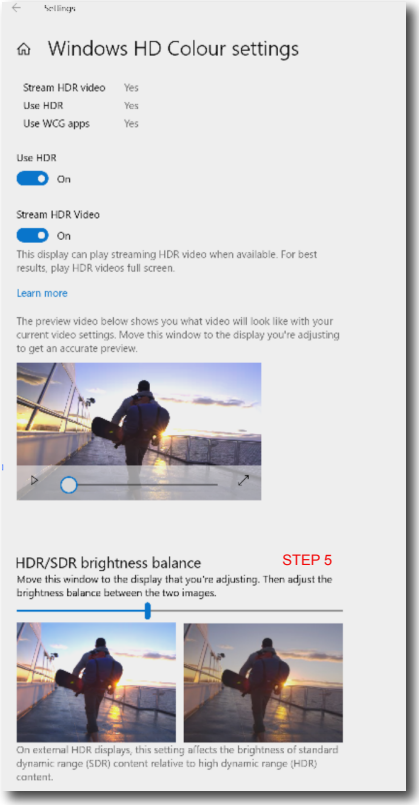
### Ustawienia HDR w systemie Windows 11/10

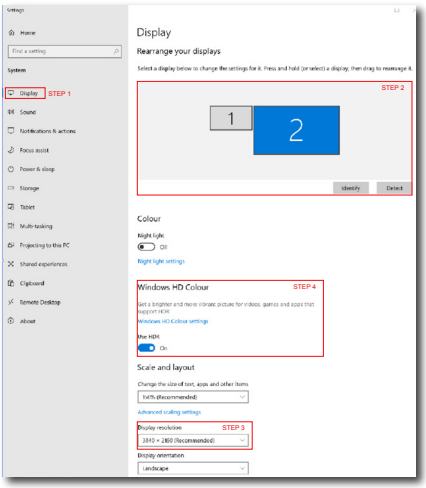
Czynności

1. Kliknij prawym przyciskiem w górnej części pulpitu, przejdź do ustawień ekranu
2. Wybierz wyświetlacz/monitor
3. Wybierz monitor obsługujący HDR w pozycji Rearrange your displays (Zmień kolejność monitorów).
4. Wybierz ustawienia kolorów HD systemu Windows.
5. Dostosuj jasność dla treści SDR

**Uwaga:**
Wymagany jest system Windows 11/10; należy zawsze zaktualizować do najnowszej wersji.

Łącze poniżej umożliwia uzyskanie dalszych informacji z oficjalnej strony internetowej Microsoft.
https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings




**Uwaga:**
Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść. Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowalających obrazów.

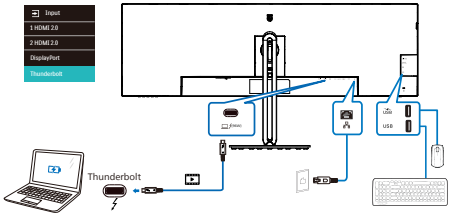
# 4. Informacje o monitorze dokującym Thunderbolt™

Monitory dokujące Thunderbolt™ firmy Philips umożliwiają replikację portu uniwersalnego w celu prostego i uporządkowanego podłączania notebooka.

Bezpieczne łączenie z sieciami oraz przesyłanie danych, wideo i audio z laptopa przy użyciu tylko jednego kabla.

## 4.1 Dokowanie przez Thunderbolt™ 4

1. Podłącz kabel Thunderbolt™ 4 do portu wejściowegSo Thunderbolt (96W) monitora i do komputera. Umożliwia to transmisję wideo, audio, danych, sieciową oraz zasilanie przez kabel Thunderbolt™.
2. Naciśnij przycisk z tyłu monitora, aby przejść do menu sygnału wejściowego.
3. Naciśnij przycisk ▲ lub ▼, aby wybrać opcję [Thunderbolt].




Uwaga

Po podłączeniu monitora do komputera za pomocą kabla Thunderbolt lub USB C-A monitor będzie prawdopodobnie działać w trybie rozszerzonego ekranu. Aby wyświetlić ekran główny monitora, przytrzymaj klawisz Windows i naciśnij dwa razy P. (Klawisz Windows + P + P) Jeśli na monitorze nadal nie będzie widoczny ekran główny, przytrzymaj klawisz Windows i naciśnij P. Po pojawieniu się z prawej strony wszystkich opcji wybierz pozycję „PC screen only (Tylko ekran komputera)” lub „Duplicated (Zduplikowany)”.

# 5. Zaprojektowany, aby zapobiegać syndromowi widzenia komputerowego (CVS)

Monitor Philips został Zaprojektowany, aby zapobiegać zmęczeniu oczu spowodowanym długotrwałym używaniem komputera.

Wykonaj zamieszczone poniżej instrukcje i używaj monitor Philips w celu skutecznego zmniejszania zmęczenia oraz dla uzyskania maksymalnej wydajności pracy.

1. Odpowiednie światło otoczenia:
   - Regulacja światła otoczenia podobnie do jasności ekranu, unikanie światła fluorescencyjnego i powierzchnie, które nie odbijają za dużo światła.
   - Regulacja jasności i kontrastu do odpowiedniego poziomu.
2. Dobre nawyki pracy:
   - Zbyt długie używanie monitora może spowodować dyskomfort oczu, lepiej jest częściej wykonywać krótkie przerwy przy stacji roboczej niż długie, rzadsze przerwy; na przykład 5-10 minutowa przerwa po 50-60-minutach ciągłego używania ekranu, prawdopodobnie zapewni lepszy efekt, niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny.
   - Po długim czasie skupiania wzroku na ekranie należy kierować wzrok na obiekty znajdujące się w różnej odległości.
   - Aby się zrelaksować należy powoli zamykać i przekręcać oczy
   - Podczas pracy należy często, świadomie mrugać.
   - Aby pozbyć się bólu należy lekko rozciągnąć kark i powoli przechylić głowę do przodu, do tyłu, na boki.
3. Idealna pozycja podczas pracy
   - Należy przestawić ekran na odpowiednią wysokość i kąt, odpowiednio do swojego wzrostu.
4. Należy wybrać monitor Philips jako przyjazny dla oczu.
   - Antyodblaskowy ekran: Antyodblaskowy ekran skutecznie zmniejsza drażniące i rozpraszające odbicia, które powodują zmęczenie oczu.
   - Technologia eliminowania migania reguluje jasność i zmniejsza zmęczenie dla zapewnienia bardziej komfortowego widzenia.
   - Tryb EasyRead zapewnia takie odczucia jak podczas czytania pisma na papierze, co zapewnia bardziej komfortowe przeglądanie podczas pracy z długimi dokumentami wyświetlanymi na ekranie.
   - Monitor wykorzystuje panel o niskim poziomie niebieskiego światła i jest zgodny z rozwiązaniem sprzętowym TÜV Rheinland Low Blue Light w trybie przywracania ustawień fabrycznych/ustawień domyślnych.

# 6. Funkcja PowerSensor 2

Ten monitor jest wyposażony w funkcję PowerSensor 2, która zmniejsza zużycie energii poprzez wykrywanie, gdy

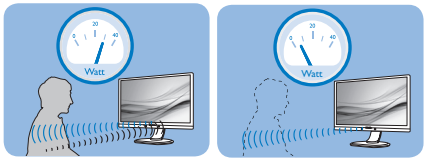
użytkownicy coraz bardziej oddalają się od ekranu.

Ponieważ celem funkcji PowerSensor, jak i PowerSensor 2 jest oszczędzanie energii, główna różnica polega na ustawieniu w podmenu OSD PowerSensor, w ustawieniu "Użytkownik". Ten tryb umożliwia funkcji PowerSensor 2 wykrywanie użytkowników w zdefiniowanym zasięgu i odpowiednio przechodzenie do trybu gotowość/wybudzanie komputera i monitora, po odejściu lub powrocie użytkownika.

## 1 Jak to działa?

- Funkcja PowerSensor działa na zasadzie transmisji i odbioru nieszkodliwych sygnałów w zakresie podczerwieni w celu wykrycia obecności użytkownika.
- Czujnik znajduje się w dolnej części ekranu monitora i wykrywa użytkowników od środka do kąta widzenia 30 stopni. Gdy użytkownik znajduje się przed monitorem, monitor działa ze spersonalizowanymi ustawieniami jasności, kontrastu i kolorów.
- Użytkownicy mogą po prostu wybrać wartość z zakresu "0 do 4" w zależności od odległości, z jakiej chcą, aby ich wykrywał monitor. Dodatkowo, jako że nowo opracowana funkcja jest dostosowana do preferencji użytkownika, istnieje możliwość zmiany tego ustawienia w podmenu OSD PowerSensor, w ustawieniu "Użytkownik".
- Przykładowe działanie funkcji oszczędzania energii PowerSensor 2, przy jasności monitora ustawionej na 100 procent, to automatyczne zmniejszenie zużycia energii o 80 procent, gdy użytkownik opuści pole widzenia.

Użytkownik z przodu | Brak użytkownika




Pokazane wyżej zużycie energii jest tylko wartością przykładową

## 2 Jak wyregulować ustawienia?

Zadaniem funkcji PowerSensor 2 jest wykrywanie obecności użytkownika znajdującego się w odległości 30 do 100 cm (12 do 40 cali) od wyświetlacza i w zakresie pięciu stopni w lewo lub w prawo od monitora.

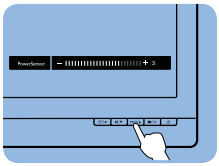
Ustawienia własne

Wybór OSD "0, 1, 2, 3, 4"

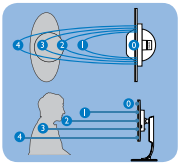
Jeśli użytkownik preferuje pozycję poza wymienioną powyżej strefą wykrywania, dla uzyskania optymalnej skuteczności wykrywania należy wybrać wyższą moc sygnału: Im wyższa wartość ustawienia, tym większe wykrywanie sygnału. Dla zapewnienia maksymalnej efejtywności technologii PowerSensor i prawidłowego wykrywania należy usiąść bezpośrednio przed monitorem.

- Po wybraniu pozycji w odległości większej niż 100 cm lub 40 cali od monitora, należy użyć sygnału wykrywania 4 (120 cm/40 cali).
- Ponieważ niektóre ubrania w ciemnych kolorach mogą pochłaniać sygnały podczerwieni nawet, gdy użytkownik znajduje się w odległości 100 cm lub 40 cali od wyświetlacza, ważne jest, aby zwiększyć siłę sygnału, po założeniu czarnego lub ciemnego ubrania.

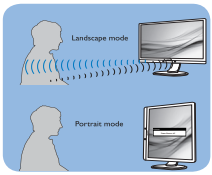
Przycisk skrótu (wyłącznie dla wybranych modeli)




Odległość od sensora



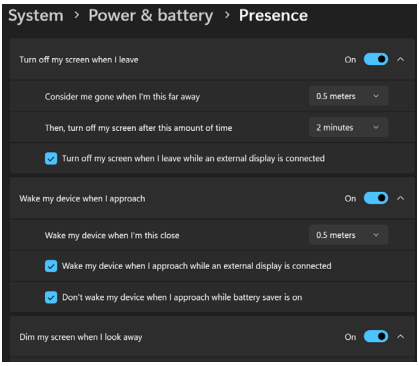
Tryb Poziomy/Pionowy



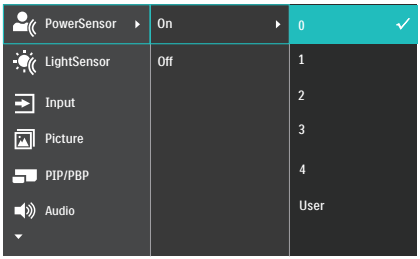

Powyższe ilustracje służą tylko do celów poglądowych i mogą nie przedstawiać rzeczywistej zawartości ekranu danego modelu.

Wybór podmenu OSD PowerSensor „Użytkownik”

W przypadku komputera, użytkownicy muszą wybrać odległość z menu systemowego laptopa. W sekcji System > Zasilanie i bateria > Obecność. Dostępne są trzy opcje odległości: 50 cm, 75 cm i 120 cm. Po zmianie ustawienia w komputerze, użytkownicy muszą także wybrać opcję „Użytkownik” w sekcji OSD PowerSensor monitora. Po wykonaniu tych kroków, funkcja zostanie aktywowana.




Ten obraz przedstawia ustawienia, do zmiany z komputera.




Ten obraz przedstawia ustawienia, do zmiany z menu OSD monitora.

Uwaga

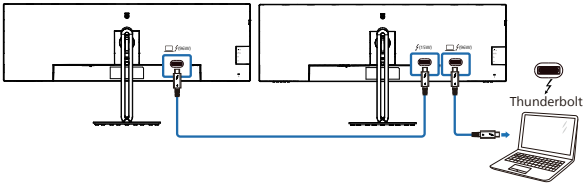
- Ręcznie wybrany tryb PowerSensor będzie działał, aż do jego ponownej regulacji. Jeśli okaże się, że funkcja PowerSensor jest zbyt wrażliwa na pobliskie ruchy, należy ustawić mniejszą moc sygnału. Soczewkę czujnika należy utrzymywać w czystości. Jeśli soczewka czujnika jest zabrudzona, należy przetrzeć ją alkoholem, aby uniknąć zmniejszenia skuteczności działania funkcji PowerSensor.
- Funkcja podmenu PowerSensor “Użytkownik” jest dostępna tylko dla komputerów wyposażonych w system operacyjny Windows 11. Więcej informacji można znaleźć na stronie Microsoft Presence Sensing.

# 7. Funkcja łączenia łańcuchowego

Port Thunderbolt™ 4 obsługuje połączenie łańcuchowe. Jeśli laptop/komputer stacjonarny/monitor obsługuje interfejs Thunderbolt™ 4, można użyć portu Thunderbolt™ 4 do podłączenia kilku ekranów (połączenie łańcuchowe).

Aby połączyć łańcuchowo monitory, należy wykonać poniższe czynności:

1. Podłącz kabel Thunderbolt™ 4 do portu wejściowego Thunderbolt (96W) pierwszego monitora i do komputera.
2. Podłącz drugi kabel do portu wyjściowego Thunderbolt (15W) pierwszego monitora i do portu wejściowego Thunderbolt (96W) drugiego monitora.




| Wejście Thunderbolt 4 | Szybkość łącza*1 | Maksymalna liczba obsługiwanych, zewnętrznych monitorów | Wyjście Thunderbolt 4 |
|---|---|---|---|
| 5120x1440 przy 120Hz | HBR3 | 1 | 5120x1440 przy 120Hz (HBR3) |

Uwaga

- Maksymalna liczba możliwych do połączenia monitorów zależy od wydajności GPU.
- Aby włączyć funkcję HDR monitora, należy upewnić się, że podłączony monitor działa w trybie rozszerzonego ekranu z komputera.
- Aby włączyć funkcję HDR: Rozszerz ekran, wybierając tryb rozszerzonego ekranu w ustawieniach laptopa/komputera stacjonarnego.
  Można także zduplikować ekran, wybierając tryb klonowania w ustawieniach laptopa/komputera stacjonarnego.

# 8. Adaptive Sync

Adaptive Sync

Granie w gry komputerowe było od dawna utrudnione, ponieważ procesory graficzne i monitory są aktualizowane w różnym tempie.  Czasami procesor graficzny może przetwarzać wiele nowych obrazów podczas pojedynczej aktualizacji monitora, a monitor będzie wyświetlał elementy każdego z obrazów jako pojedynczy obraz. Zjawisko to nosi nazwę „tearing” (rwanie). Gracze mogą to naprawić korzystając z funkcji v-sync, ale obraz może być „szarpany”, ponieważ procesor graficzny czeka, aż monitor wyśle zapytanie o aktualizację przed wyświetleniem nowych obrazów.

Czas reakcji na sygnały myszy i ogólna liczba klatek na sekundę również ulegają zmniejszeniu podczas korzystania z funkcji v-sync. Technologia Adaptive Sync firmy AMD eliminuje wszystkie te problemy, pozwalając procesorowi graficznemu aktualizować monitor w momencie, gdy nowy obraz jest już gotowy. Zapewnia to graczom niewiarygodnie płynny, szybki i nierwący się obraz podczas gier.

Należy korzystać ze zgodnych kart graficznych.

- System operacyjny
  - Windows 11/10
- Karta graficzna: seria R9 290/300 i R7 260
  - AMD Radeon z serii R9 300
  - AMD Radeon R9 Fury X
  - AMD Radeon R9 360
  - AMD Radeon R7 360
  - AMD Radeon R9 295X2
  - AMD Radeon R9 290X
  - AMD Radeon R9 290
  - AMD Radeon R9 285
  - AMD Radeon R7 260X
  - AMD Radeon R7 260
- Procesor APU z serii A dla komputerów stacjonarnych i przenośnych
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K
  - AMD RX 6500 XT
  - AMD RX 6600 XT
  - AMD RX 6700 XT
  - AMD RX 6750 XT
  - AMD RX 6800
  - AMD RX 6800 XT
  - AMD RX 6900 XT

# 9. Dane techniczne

| Obraz/ekran | |
|---|---|
| Typ panelu monitora | VA |
| Podświetlenie | W-LED |
| Rozmiar panela | 48.8" W (124cm) |
| Współczynnik proporcji | 32:9 |
| Podziałka pikseli | 0,2328 x 0,2328 mm |
| Współczynnik kontrastu (typowo) | 3000:1 |
| Natywna rozdzielczość | 5120 x 1440 @ 60 Hz (HDMI/Thunderbolt™ 4/DP) |
| Maksymalna rozdzielczość | 5120 x 1440 @ 75 Hz (HDMI)<br>5120 x 1440 @ 120 Hz (Thunderbolt™ 4/DP) |
| Kąt widzenia | 178° (w poziomie) / 178° (w pionie) przy C/R > 10 (typowo) |
| Poprawianie obrazu | SmartImage / SmartImage HDR |
| Kolory wyświetlacza | 1,07 mld (8 bitów + FRC)[1] |
| Częstotliwość odświeżania w pionie | 48-75Hz (HDMI)<br>48-120Hz (Thunderbolt™ 4/DP) |
| Częstotliwość pozioma | 30-140KHz (HDMI)<br>30-200KHz (Thunderbolt™ 4/DP) |
| sRGB | TAK |
| SmartUniformity | TAK |
| Delta E(typowo) | TAK |
| EasyRead | TAK |
| Brak migotania | TAK |
| Adaptive Sync | TAK |
| HDR | Certyfikat VESA DisplayHDR 400 |
| Over-the-air firmware update | TAK |
| **Możliwości podłączeń** | |
| Źródło sygnału wejściowego | HDMI, DisplayPort, Thunderbolt™ 4 (96W) |
| Złącza | 2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2)<br>1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2)<br>2 x Thunderbolt™ 4 (wejście Thunderbolt x1, wyjście Thunderbolt x1, HDCP 1.4, HDCP 2.2)<br>1 x USB-C1 (przesyłanie danych)<br>1 x USB-C2 (Pobierania danych)<br>4 x USB-A (Pobierania danych)<br>1x RJ45, Ethernet LAN (USB 2.0: 10M/100M; USB 3.2: 2.5G)<br>1 x Audio (wejście/wyjście): gniazdo jack typu combo wyjścia audio/wejścia mikrofonu[2] |
| Wyjście sygnału | Thunderbolt™ 4 (15W)<br>(Sprawdź funkcję połączenia łańcuchowego) |
| Sygnał wejścia | Synchronizacja oddzielna |

| USB | |
|---|---|
| Thunderbolt™ | Thunderbolt™ 4 (wejście) (przesyłanie danych, tryb DisplayPort Alt, HDCP 2.2/ HDCP 1.4, PD 96 W)<br>Thunderbolt™ 4 (wyjście) (pobieranie danych, do 15 W) |
| Porty USB | USB-C1 x 1 (przesyłanie danych, DANE)[3]<br>USB-C2 x 1 (Pobierania danych, PD 45W)[4]<br>USB-A x 4 (Pobierania danych w tym 1 port z funkcją szybkiego ładowania B.C 1.2) |
| Dostarczanie mocy | Thunderbolt™ 4 (wejście): USB PD w wersji 3.0, do 96W (5V/3A; 7V/3A; 9V/3A; 10V/3A; 12V/3A; 15V/3A; 20V/4,8A)[5]<br>Thunderbolt™ 4 (wyjście): Zasilanie do 15W (5V/3A)<br>USBC2: USB PD version 3.0, do 45 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A)[4]<br>USB-A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A) |
| USB SuperSpeed | USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen2, 10 Gbps |
| **Udogodnienia** | |
| Udogodnienia użytkownika | /◄ /▼ USER/▲ /OK |
| Wbudowany głośnik | 5 W x 2 |
| Wbudowana kamera internetowa | 5,0-megapikselowa kamera internetowa z 2 mikrofonami i wskaźnikiem LED (dla Windows Hello) |
| Widok wielu obrazów | Tryb PIP/PBP , 2×urządzenia |
| Języki OSD | angielski, niemiecki, hiszpański, grecki, francuski, włoski, węgierski, holenderski, portugalski, portugalski brazylijski, rosyjski, polski, szwedzki, fiński, turecki, czeski, ukraiński, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański |
| Inne udogodnienia | Montaż VESA (100×100 mm), blokada Kensington |
| Zgodność ze standardem Plug and Play | DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10 |
| **Podstawa** | |
| Nachylanie | -5 / +15 stopni |
| Obracanie | -30 / +30 stopni |
| Regulacja wysokości | 150 mm |

| Zasilanie | | | |
|---|---|---|---|
| Zużycie | Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 50 Hz | Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz | Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz |
| Normalne działanie | 61,7W (typowo) | 61,3W (typowo) | 59,9W (typowo) |
| Uśpienie (Tryb gotowości) | 0,5 W (typowo) | 0,5 W (typowo) | 0,5 W (typowo) |
| Tryb wyłączenia | 0,5W (typowo) | 0,5W (typowo) | 0,5W (typowo) |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Tryb wyłączenia (wyłącznik prądu zmiennego) | 0W (typowo) | 0W (typowo) | 0W (typowo) |
| Odprowadzanie ciepła* | Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 50 Hz | Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz | Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz |
| Normalne działanie | 210,58BTU/ godz.(typowo) | 209,22 BTU/ godz.(typowo) | 204,44 BTU/ godz.(typowo) |
| Uśpienie (Tryb gotowości) | 1,71 BTU/godz. (typowo) | 1,71 BTU/godz. (typowo) | 1,71 BTU/godz. (typowo) |
| Tryb wyłączenia | 1,71 BTU/godz. (typowo) | 1,71 BTU/godz. (typowo) | 1,71 BTU/godz. (typowo) |
| Tryb wyłączenia (wyłącznik prądu zmiennego) | 0 BTU/godz. (typowo) | 0 BTU/godz. (typowo) | 0 BTU/godz. (typowo) |
| Tryb włączenia (tryb ekonomiczny) | 37,5 W (typowo) | | |
| Funkcja PowerSensor | 8,0 W (typ.) | | |
| Wskaźnik LED zasilania | Tryb włączenia: Białe, tryb gotowości/uśpienia: Białe (migające) | | |
| Zasilacz | Wbudowany, prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz | | |

| Wymiary | |
|---|---|
| Produkt z podstawą (S x W x G) | 1193 x 583 x 268 mm |
| Produkt bez podstawy (S x W x G) | 1193 x 373 x 164 mm |
| Produkt z opakowaniem (S x W x G) | 1290 x 300 x 475 mm |
| **Ciężar** | |
| Produkt z podstawą | 15,45 kg |
| Produkt bez podstawy | 11,82 kg |
| Produkt z opakowaniem | 22,92 kg |

| Warunki pracy | |
|---|---|
| Zakres temperatury (działanie) | 0°C do 40°C |
| Wilgotność względna (podczas pracy) | 20% do 80% |
| Ciśnienie atmosferyczne (podczas pracy) | 700 do 1060 hPa |
| Zakres temperatury (bez działania) | -20°C do 60°C |
| Wilgotność względna (gdy monitor nie pracuje) | 10% do 90% |
| Ciśnienie atmosferyczne (gdy monitor nie pracuje) | 500 do 1060 hPa |

| Środowiskowe i dotyczące energii | |
|---|---|
| ROHS | TAK |
| Opakowanie | W 100% nadające się do przetworzenia |
| Specyficzne substancje | Obudowa w 100% z PCV, bez BFR |
| **Obudowa** | |
| Kolor | Węgiel drzewny/srebrny |
| Wykończenie | Tekstura |

[1] Du finner mer informasjon i kapittel 9.1, Skjerminndataformat.

[2] Zestaw słuchawkowy obsługuje także mikrofon zgodny ze standardami CTIA i OMTP.

[3] Port USB-C1 obsługuje tylko przesyłanie danych.

[4] Port USB-C2 obsługuje pobieranie danych i zasilanie z mocą 45 W.

[5] Port Thunderbolt obsługuje transfer danych, wideo, a także funkcję Power Delivery 96 W (typowa) o mocy do 100 W w zależności od urządzenia.

Uwaga

1. Dane te mogą zostać zmienione bez powiadomienia. Przejdź na stronę www.philips.com/support w celu uzyskania aktualnych informacji i pobrania najnowszej wersji dokumentu.
2. Działanie funkcji Power Delivery zależy także od specyfikacji komputerów.
3. Dokumentację z informacjami o SmartUniformity i Delta E można znaleźć w opakowaniu.
4. Aby móc zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora do najnowszej wersji, należy pobrać program SmartControl z witryny firmy Philips. Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) w programie SmartControl konieczne jest połączenie z siecią.

## 9.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych

| Częst. poz. (kHz) | Rozdzielczość | Częst. pion. (Hz) |
|---|---|---|
| 31,47 | 720 x 400 | 70,09 |
| 31,47 | 640 x 480 | 59,94 |
| 37,86 | 640 x 480 | 72,81 |
| 37,50 | 640 x 480 | 75,00 |
| 37,88 | 800 x 600 | 60,32 |
| 46,88 | 800 x 600 | 75,00 |
| 48,36 | 1024 x 768 | 60,00 |
| 60,02 | 1024 x 768 | 75,03 |
| 63,98 | 1280 x 1024 | 60,02 |
| 79,98 | 1280 x 1024 | 75,03 |
| 55,94 | 1440 x 900 | 59,89 |
| 65,29 | 1680 x 1050 | 59,95 |
| 67,50 | 1920 x 1080 | 60,00 |
| 88,79 | 2560 x 1440 | 59,95 |
| 241,70 | 2560 x 1440 PBP mode | 60,00 |
| 66,63 | 3840 x 1080 | 60,00 |
| 88,86 | 5120 x 1440 | 60,00 |
| 104,12 | 5120 x 1440 | 70,00 |
| 111,08 | 5120 x 1440 | 75,00 |
| 148,10 | 5120 x 1440 | 100,00 (Thunderbolt™ 4/DP) |
| 177,72 | 5120 x 1440 | 120,00 (Thunderbolt™ 4/DP) |

Uwaga

1. Należy pamiętać, że monitor działa najlepiej w rozdzielczości natywnej 5120 x 1440 przy 60 Hz. Przestrzeganie tego zalecenia pozwala uzyskać najlepszą jakość obrazu. Zalecana rozdzielczość HDMI 2.0/DP/Thunderbolt™ 4: 5120 x 1440 @ 60 Hz Jeśli po podłączeniu do portu Thunderbolt™ 4 lub DP natywna rozdzielczość monitora nie jest ustawiona, należy ustawić zapewniającą optymalne działanie rozdzielczość 5120 x 1440 przy 60 Hz z poziomu komputera.
2. Domyślne ustawienie fabryczne interfejsu HDMI to rozdzielczość 5120 x 1440 przy 60 Hz.
3. Domyślnym ustawieniem koncentratora USB dla wejścia Thunderbolt™ 4/USB C1 dla tego monitora jest „High Data Speed”. Maksymalna obsługiwana rozdzielczość zależy od możliwości karty graficznej. Jeżeli komputer PC nie obsługuje HBR 3, wybrać High Resolution w Ustawienia USB, a maksymalną obsługiwaną rozdzielczością będzie 5120 x 1440 przy75Hz (HDR). Press przycisk ☰ > Ustawienia USB > USB > High Resolution

Przepustowość wideo

| Rozdzielczość | Częst. pion. (Hz) |
|---|---|
| 640 x 480 P | 59.94/60Hz 4:3 |
| 720 x 576 P | 50Hz 16:9 |
| 720 x 480 P | 59.94/60Hz 16:9 |
| 1280 x 720 P | 59.94/60Hz 16:9 |
| 1920 x 1080 P | 59.94/60Hz 16:9 |
| 2560 x 1080 P | 50Hz 64:27 |
| 2560 x 1080 P | 60Hz 64:27 |
| 3840 x 2160 P | 60Hz 16:9 (HDMI) |
| 3840 x 2160 P | 50Hz 16:9 (HDMI) |

Przepustowość USB

| Host | Rozdzielczość | Szybkość USB |
|---|---|---|
| Thunderbolt 4 Alt Mode DP1.4 | 5120 x 1440@120Hz | USB 3.2 Gen1 |
| Thunderbolt 4 Alt Mode DP1.4 | 5120 x 1440@60Hz | USB 3.2 Gen2 |
| Thunderbolt 3 Alt Mode DP1.4 | 5120 x 1440@120Hz | USB 3.2 Gen1 |
| Thunderbolt 3 Alt Mode DP1.2 | 5120 x 1440@60Hz | USB 3.2 Gen2 |
| HDMI 2.0 | 5120 x 1440@50Hz | |
| DP 1.2 | 5120 x 1440@60Hz | |
| DP 1.4 | 5120 x 1440@120Hz | |

**Uwaga**

Aby monitor działał prawidłowo w rozdzielczości 5120 x 1440 przy 120 Hz 10 bitów, karta graficzna komputera musi obsługiwać kompresję strumienia obrazu (DSC).

Wejściowy format wyświetlania

| | HDMI2.0 | | DP1.4 | | TBT4 | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 422/420 | 444/RGB | 422/420 | 444/RGB | 422/420 | 444/RGB |
| 5120x1440 120Hz 10bitów* | NA | NA | OK | OK | OK | OK |
| 5120x1440 75Hz 10bitów | NA | NA | OK | OK | OK | OK |
| 5120x1440 75Hz 8bitów | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| 5120x1440 60Hz 10bitów | OK | OK | OK | OK | OK | OK |
| Niższa rozdzielczość 8 bitów/10 bitów | OK | OK | OK | OK | OK | OK |

*Aby monitor działał prawidłowo, karta graficzna komputera musi obsługiwać następujące funkcje: DisplayPort 1.4 lub Thunderbolt™ 4 z kompresją strumienia obrazu (DSC).

# 10. Zarządzanie zasilaniem

Jeśli karta graficzna obsługuje standard VESA DPM lub jeśli zainstalowano w komputerze odpowiednie oprogramowanie, monitor może automatycznie zmniejszać zużycie energii, gdy nie jest używany. Po wykryciu sygnału wejścia z klawiatury, myszy lub innego urządzenia wejścia, praca monitora zostanie automatycznie wznowiona. W tabeli poniżej przedstawiono zużycie energii i sygnalizowanie funkcji automatycznego oszczędzania energii:

| Definicja zarządzania zasilaniem | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Tryb VESA | Wideo | Synch. poz. | Synch. pion. | Zużyta energia | Kolor wskaźnika LED |
| Aktywny | Wł. | Tak | Tak | 61,3 W (typowo) 338,4 W (maks.) | Biały |
| Uśpienie (Tryb gotowości) | Wył. | Nie | Nie | 0,5 W (typowo) | Biały (migający) |
| Tryb wyłączenia (wyłącznik prądu zmiennego) | Wył. | - | - | 0 W (wyłącznik prądu zmiennego) | Wył. |

W celu pomiaru zużycia energii tego monitora należy wykonać następujące ustawienia.

- Oryginalna rozdzielczość: 5120 x 1440
- Kontrast: 50%
- Jasność: 60%
- Temperatura barwowa: 6500k z pełnym wzorcem bieli
- Dźwięk i USB nieaktywne (wyłączone)

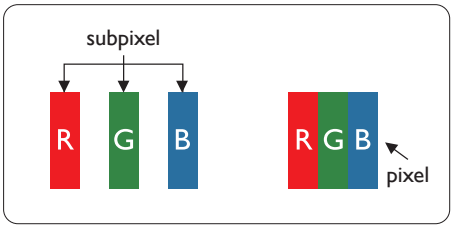
**Uwaga**

Dane te mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

# 11. Serwis i gwarancja

## 11.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli w monitorach z płaskim ekranem

Firma Philips stara się dostarczać najwyższej jakości produkty. Wykorzystujemy procesy produkcji należące do najbardziej zaawansowanych w branży i rygorystyczną kontrolę jakości. Mimo to czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli TFT stosowanych
w monitorach z płaskim ekranem. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli. Jednak firma Philips gwarantuje, że każdy monitor, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Poniżej przedstawiono różne rodzaje defektów pikseli i podano dopuszczalną ilość defektów dla każdego z nich. Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, ilość występujących w nim defektów pikseli musi przekraczać dopuszczalny poziom. Nasze standardy przewidują na przykład, że w monitorze nie może być uszkodzonych więcej niż 0,0004% subpikseli. Poza tym, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są zdecydowanie bardziej zauważalne, firma Philips stosuje wobec nich jeszcze wyższe normy jakościowe. Zasada ta obowiązuje na całym świecie.




### Piksele i subpiksele

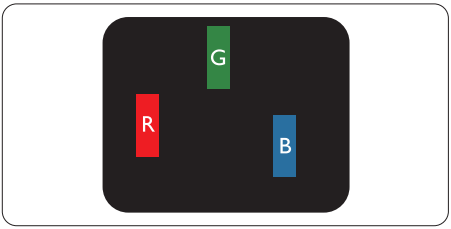
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się
z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o analogicznych kolorach.

### Rodzaje defektów pikseli

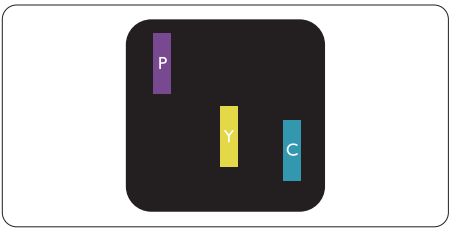
Defekty pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

### Defekty jasnych plamek

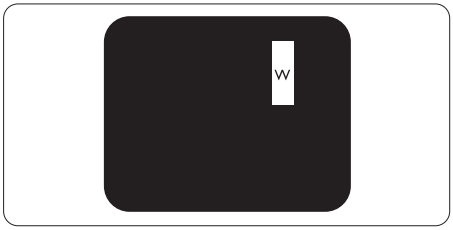
Defekty jasnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub były „włączone”. Jasna plamka to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się przedstawione poniżej typy defektów jasnych plamek.




Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie świecące subpiksele:
- Czerwony + niebieski = purpurowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)

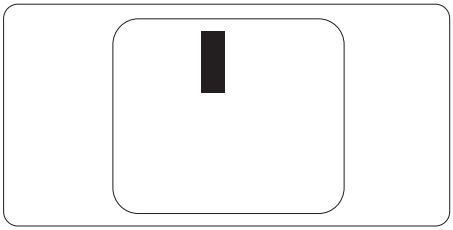



Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga
Czerwona lub niebieska jasna plamka jest jaśniejsza o więcej niż 50 procent od sąsiednich plamek, a zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza od sąsiednich plamek.

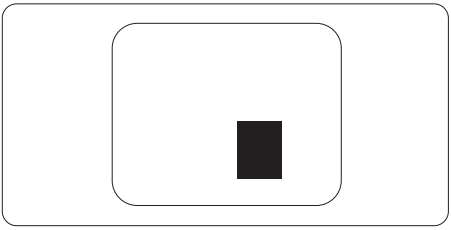
### Defekty czarnych plamek

Defekty czarnych plamek objawiają się w taki
sposób, jakby piksele lub subpiksele stale były ciemne lub „wyłączone”. Ciemna plamka to
widoczny na ekranie subpiksel, gdy monitor
wyświetla jasny wzór. Wyróżnia się przedstawione
poniżej typy defektów czarnych plamek.



### Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli.



### Tolerancje defektu pikseli

Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w poniższych tabelach.

| DEFEKTY JASNYCH PLAMEK | DOPUSZCZALNY POZIOM |
|---|---|
| 1 świecący subpiksel | 2 |
| 2 sąsiednie świecące subpiksele | 1 |
| 3 sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały) | 0 |
| Odległość pomiędzy dwoma defektami jasnej plamki* | >15mm |
| Łączna liczba defektów jasnych plamek wszystkich rodzajów | 2 |

| DEFEKTY CZARNYCH PLAMEK | DOPUSZCZALNY POZIOM |
|---|---|
| 1 ciemny subpiksel | 3 lub mniej |
| 2 sąsiadujące ciemne subpiksele | 2 lub mniej |
| 3 sąsiadujące ciemne subpiksele | 1 |
| Odległość pomiędzy defektami dwóch czarnych plamek* | >15mm |
| Łączna liczba defektów ciemnych plamek wszystkich rodzajów | 3 lub mniej |

| ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PLAMEK | DOPUSZCZALNY POZIOM |
|---|---|
| Łączna liczba defektów jasnych i ciemnych plamek wszystkich rodzajów | 5 lub mniej |

**Uwaga**

Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt plamki

## 11.2 Serwis i gwarancja

Szczegółowe informacje dotyczące zakresu gwarancji i dodatkowego wsparcia w danym regionie można uzyskać na stronie www.philips.com/support lub w lokalnym centrum obsługi klienta firmy Philips.

W celu uzyskania informacji o okresie gwarancji należy sprawdzić Oświadczenie dotyczące gwarancji w podręczniku z ważnymi informacjami.

W celu wydłużenia okresu gwarancji należy zwrócić się do autoryzowanego centrum serwisowego i nabyć pakiet obsługi pogwarancyjnej.

Aby móc skorzystać z tej usługi, należy ją nabyć w ciągu 30 dni kalendarzowych od daty zakupu produktu. W okresie rozszerzonej gwarancji usługa obejmuje odbiór sprzętu, naprawę i odesłanie, jednak użytkownik ponosi wszystkie naliczane koszty.

Jeśli autoryzowany partner serwisowy nie może wykonać wymaganych napraw w ramach rozszerzonej gwarancji, będziemy w miarę możliwości poszukiwać alternatywnych rozwiązań z dochowaniem okresu, na który została wykupiona rozszerzona gwarancja.

Dodatkowe informacje można uzyskać, kontaktując się z działem obsługi klienta firmy Philips lub z lokalnym centrum serwisowym (numer biura obsługi klienta).

Numery biur obsługi klienta firmy Philips znajdują się poniżej.

| • Lokalny standardowy okres gwarancji | • Okres rozszerzonej gwarancji | • Łączny okres gwarancji |
|---|---|---|
| • Zależnie od regionu | • + 1 rok | • Lokalny standardowy okres gwarancji + 1 |
| | • + 2 lata | • Lokalny standardowy okres gwarancji +2 |
| | • + 3 lata | • Lokalny standardowy okres gwarancji +3 |

**Wymagany oryginalny dowód zakupu produktu i wydłużona gwarancja.

Uwaga

Informacje dotyczące regionalnej telefonicznej pomocy serwisowej znajdują się w podręczniku ważnych informacji, dostępnym na portalu wparcia firmy Philips.

# 12. Rozwiązywanie problemów i FAQ

## 12.1 Rozwiązywanie problemów

Na stronie tej omówiono problemy, które może naprawić użytkownik. Jeśli problem utrzymuje się po wypróbowaniu przedstawionych rozwiązań, należy skontaktować się z przedstawicielem działu obsługi klienta firmy Philips.

### 1 Typowe problemy

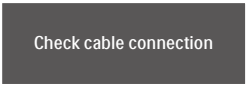
**Brak obrazu (nie świeci dioda LED zasilania)**

- Upewnij się, że przewód zasilający jest podłączony do gniazdka elektrycznego, a jego drugi koniec do złącza z tyłu monitora.
- Upewnij się najpierw, że przycisk zasilania na panelu przednim monitora znajduje się w pozycji wyłączenia, a następnie naciśnij go do pozycji włączenia.

**Brak obrazu (Biały kolor diody LED zasilania)**

- Upewnij się, że komputer jest włączony.
- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera.
- Upewnij się, że nie są wygięte szpilki złącza kabla monitora od strony złącza. Jeśli tak, napraw lub wymień kabel.
- Może być aktywna funkcja oszczędzania energii.

**Na ekranie pojawi się komunikat**




- Upewnij się, że kabel monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. (Zapoznaj się także ze skróconą instrukcją obsługi).
- Sprawdź, czy nie są wygięte styki w złączu kabla monitora.
- Upewnij się, że komputer jest włączony.

**Widoczne znaki dymu lub iskrzenia**

- Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów
- Dla bezpieczeństwa należy natychmiast odłączyć monitor od zasilania sieciowego
- Należy jak najszybciej skontaktować się z przedstawicielem obsługi klienta Philips.

### 2 Problemy związane z obrazem

**Obraz jest rozmyty, nieostry lub zbyt ciemny**

- Należy wyregulować kontrast i jasność poprzez menu ekranowe.

**Po wyłączeniu zasilania na ekranie pozostaje "powidok", "wypalenie" obrazu lub "poobraz"**

- Wydłużone, nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "poobraz" lub "powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.
- Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem.
- Jeśli na ekranie monitora LCD wyświetlane są niezmieniające się treści, należy zawsze uruchamiać aplikację okresowo odświeżającą ekran.

- Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy “wypalenia” lub “poobrazu” albo “powidoku”, które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

**Obraz jest zniekształcony. Tekst jest niewyraźny lub rozmyty**

- Ustaw tryb rozdzielczości wyświetlania komputera PC zgodnie z zalecaną oryginalną rozdzielczością ekranu monitora.

**Na ekranie pojawiają się zielone, czerwone, niebieskie, ciemne i białe punkty**

- Utrzymujące się punkty to normalna cecha ciekłych kryształów, wykorzystywanych we współczesnych rozwiązaniach technologicznych. Szczegółowe informacje znajdują się w części dotyczącej zasad postępowania z uszkodzeniami pikseli.

*** Za silne, przeszkadzające światło "włączenia zasilania"**

- Światło diody “włączonego zasilania” można dostosować za pomocą ustawień diody LED zasilania w menu Ustawienia menu głównego OSD.

W celu uzyskania dalszej pomocy, sprawdź informacje Kontakt z serwisem podane w podręczniku Ważne informacje i skontaktuj się z przedstawicielem obsługi klienta firmy Philips.

* Działanie zależy od monitora.

## 12.2 Ogólne pytania FAQ

P1: **Co należy zrobić, jeśli podczas instalacji monitora na ekranie pojawia się komunikat „Cannot display this video mode” (Nie można wyświetlić tego trybu wideo)?**

**Odp.:** Zalecana rozdzielczość dla tego monitora: 5120 x 1440.

- Odłącz wszystkie kable, a następnie podłącz komputer do uprzednio używanego monitora.
- W menu Start systemu Windows wybierz kolejno polecenia Ustawienia/ Panel sterowania. W oknie Panel sterowania wybierz ikonę Ekran. W panelu sterowania ekranu wybierz kartę „Ustawienia”. W zakładce ustawień, w polu 'obszar pulpitu' przesuń suwak na 5120 x 1440 pikseli.
- Otwórz okno „Właściwości zaawansowane” i wybierz dla ustawienia Częstotliwość odświeżania opcję 60Hz, a następnie kliknij przycisk OK.
- Uruchom ponownie komputer oraz powtórz czynności 2 i 3 w celu sprawdzenia, czy rozdzielczość komputera PC jest ustawiona na 5120 x 1440.
- Wyłącz komputer, odłącz stary monitor i podłącz monitor LCD Philips.
- Włącz monitor, a następnie uruchom komputer.

P2: **Jaka jest zalecana częstotliwość odświeżania dla monitora LCD?**

**Odp.:** Zalecana częstotliwość odświeżania dla monitorów LCD wynosi 60 Hz. W przypadku jakichkolwiek zakłóceń obrazu można ustawić częstotliwość 75 Hz w celu sprawdzenia, czy wyeliminuje to zakłócenia.

P3: **Czym są pliki .inf oraz .icm? Jak zainstalować sterowniki (.inf oraz .icm)?**

**Odp.:** Są to pliki sterownika dla używanego monitora. Przy pierwszej instalacji swojego monitora, komputer może zapytać o sterowniki monitora (pliki .inf oraz .icm). Wykonaj instrukcje z podręcznika użytkownika, po czym nastąpi automatyczna instalacja sterowników monitora (pliki .inf oraz .icm).

P4: **Jak wyregulować rozdzielczość?**

**Odp.:** Na dostępne rozdzielczości mają wpływ karta wideo/sterownik graficzny i monitor. Wymaganą rozdzielczość można wybrać w oknie Panel sterowania systemu Windows®, poprzez „Właściwości ekranu".

P5: **Co należy zrobić w przypadku pomylenia się podczas regulacji ustawień monitora w menu ekranowym?**

Odp.: W celu przywrócenia wszystkich początkowych ustawień fabrycznych, wystarczy nacisnąć przycisk , a następnie wybrać 'Setup' >'Reset' .

P6: **Czy ekran LCD jest odporny ma zarysowania?**

**Odp.:** Ogólnie zaleca się, aby powierzchnia ekranu nie była poddawana nadmiernym wstrząsom i była chroniona przed ostrymi lub tępymi przedmiotami. Podczas przenoszenia monitora należy upewnić się, że na powierzchnię ekranu nie jest wywierany żaden nacisk ani nie działa żadna siła. Może to mieć wpływ na warunki gwarancji.

P7: **Jak należy czyścić powierzchnię ekranu LCD?**

**Odp.:** Do zwykłego czyszczenia należy używać czystej, miękkiej szmatki. Do rozszerzonego czyszczenia należy używać alkoholu izopropylowego. Nie wolno używać innych rozpuszczalników, takich jak alkohol etylowy, etanol, aceton, heksan itp.

P8: **Czy można zmienić ustawienie kolorów monitora?**

**Odp.:** Tak, ustawienie kolorów można zmienić
w menu ekranowym według następujących procedur,

- Naciśnij "OK", aby wyświetlić menu OSD (Menu ekranowe)
- Naciśnij "strzałkę w dół", aby wybrać opcję "Color (Kolor)", a następnie naciśnij "OK", aby przejść do ustawienia kolorów, dostępne są trzy pokazane poniżej ustawienia.

1. Color Temperature (Temperatura barwowa): Ojczysty, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K i 11500K. Przy ustawieniach z zakresu 5000K wyświetlany obraz jest ciepły, z odcieniem czerwono-białym, a przy temperaturze 11500K obraz jest zimny, z odcieniem niebiesko-białym.
2. sRGB: Jest to ustawienie standardowe zapewniające prawidłową wymianę kolorów pomiędzy różnymi urządzeniami (np. aparaty cyfrowe, monitory, drukarki, skanery itp.).
3. User Define (Zdefiniowane przez użytkownika): Użytkownik może wybrać wymagane ustawienie kolorów, dostosowując poziom koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego.

**Uwaga**

Pomiar koloru światła emitowanego przez podgrzewany obiekt. Pomiar ten jest wyrażony w skali absolutnej (stopnie Kelvina). Niższe temperatury Kelvina, takie

jak 2004K, oznaczają kolor czerwony; wyższe temperatury, takie jak 9300K, oznaczają kolor niebieski. Neutralna temperatura to kolor biały 6504K.

P9: **Czy ten monitor LCD można podłączyć do każdego komputera PC/MAC i każdej stacji roboczej?**

**Odp.:** Tak. Wszystkie monitory LCD firmy Philips są w pełni zgodne ze standardowymi komputerami PC i Mac oraz ze standardowymi stacjami roboczymi.
Do podłączenia monitora do komputera Mac może być potrzebna przejściówka
W celu uzyskania dalszych informacji należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym firmy Philips.

P10: **Czy monitory LCD firmy Philips są zgodne ze standardem Plug-and-Play?**

**Odp.:** Tak, nasze monitory są zgodne ze standardem Plug-and-Play w systemie operacyjnym Windows 11/10.

P11: **Co to jest utrwalanie obrazu, wypalanie obrazu, poobraz lub powidok na panelach LCD?**

**Odp.:** Wydłużone, nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "poobraz" lub "powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków "wypalenie" lub "powidok", "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.
Przed pozostawieniem monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywnić programowy wygaszacz ekranu z ruchomym obrazem.
Jeśli na ekranie monitora LCD wyświetlane są niezmieniające się treści, należy zawsze uruchamiać aplikację okresowo odświeżającą ekran.

**Ostrzeżenie**

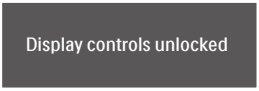
Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "poobrazu" albo "powidoku", które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

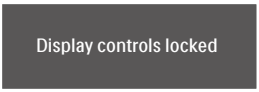
P12: **Dlaczego tekst na ekranie nie jest ostry, a wyświetlane znaki są niewyraźne?**

**Odp.:** Ten monitor LCD działa najlepiej w natywnej rozdzielczości 5120 x 1440. Taką rozdzielczość należy ustawić w celu uzyskania najlepszego obrazu.

P13: **Jak odblokować lub zablokować klawisz skrótu?**

**Odp.:** W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk ☰/OK przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk ⏻ w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk ☰/OK przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk ⏻ w celu włączenia monitora.



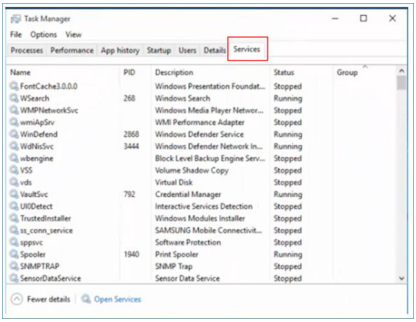

P14: Gdzie można znaleźć podręcznik z ważnymi informacjami wspomniany w EDFU?

Odp.: Podręcznik z ważnymi informacjami można pobrać ze strony pomocy technicznej Philips.

P15: **Dlaczego nie mogę wykryć kamery internetowej Windows Hello mojego monitora i wyszarzona jest opcja rozpoznawania twarzy?**

**Odp.:** Aby rozwiązać ten problem należy wykonać poniższe czynności celem ponownego wykrycia kamery internetowej:

1. Nacisnąć kombinację klawiszy Crtl + Shift + ESC w celu uruchomienia Menadżera zadań Microsoft Windows.
2. Wybrać zakładkę „Usługi”.




3. Przewinąć i wybrać pozycję „WbioSrvc” (Usługa biometryczna systemu Windows). Jeżeli stan pokazuje opcję „Uruchomiony”, najpierw kliknąć prawym przyciskiem myszy aby zatrzymać usługę, a następnie ponownie uruchomić usługę ręcznie.
4. Następnie powrócić do menu opcji logowania i skonfigurować kamerę internetową Windows Hello.

## 12.3 Multiview: pytania i odpowiedzi

P1: **Czy można powiększyć okno podrzędne PiP?**

Odp.: Tak, do wyboru są 3 rozmiary: [Małe], [Średnie], [Duże]. Można otworzyć menu ekranowe przyciskiem ☰. Wybierz preferowane ustawienie [PiP Size] (Rozmiar PiP) z menu głównego [PiP / PbP].

P2: **Co zrobić, aby słuchać dźwięku z innego źródła, niezależnie od sygnału wideo?**

Odp.: Zazwyczaj źródło dźwięku jest powiązane z głównym źródłem sygnału wideo. Jeśli chcesz zmienić źródło sygnału audio, można nacisnąć przycisk ☰, aby otworzyć menu ekranowe. Wybierz preferowane ustawienie [Źródło audio] z menu głównego [Audio].

Uwaga: przy następnym włączeniu monitora wskazane źródło sygnału dźwiękowego będzie wybrane domyślnie. Aby je zmienić, trzeba będzie powtórzyć wszystkie etapy wyboru i wskazać nowe preferowane źródło audio, które będzie odtąd domyślne.

P3: **Dlaczego po wybraniu opcji PIP/PBP w oknach podrzędnych występuje migotanie.**

Odp.: Powodem jest to, że sygnał wideo w oknach podrzędnych jest wyświetlany z przeplotem (i-timing), należy zmienić sygnał na progresywny (P-timing).

2024 © TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wyprodukowany i jest sprzedawany na odpowiedzialność Top Victory Investments Ltd. oraz Top Victory Investments Ltd. jest gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Wersja: 49B2U6903E1WWT