

nickelodeon



vtech®

# Handleiding

## Superspion Chase Hoverboard

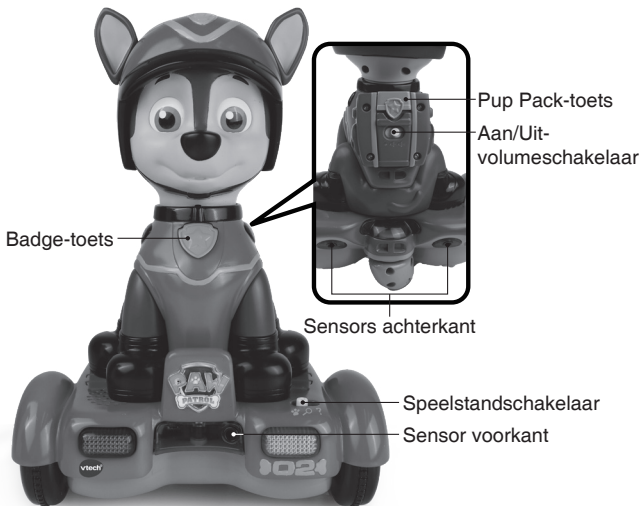


©2024 Spin Master Ltd. PAW PATROL and all related titles, logos, characters; and SPIN MASTER logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **PAW Patrol - Superspion Chase Hoverboard** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Volg **Superspion Chase** op zijn coole **hoverboard** en ga samen met hem op avontuur tijdens 3 verschillende spelstanden. Druk op de toetsen, leer tellen, speel een uitdagend spel of probeer Chase te vinden terwijl hij zich verstoppt. Chase rijdt zelf rond en ontwijkt obstakels dankzij de ingebouwde sensors. Ben jij klaar voor puptastisch speelplezier?



# INHOUD VAN DE DOOS

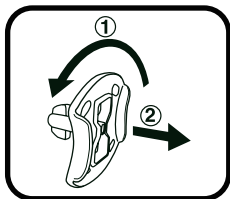
- Eén VTech® PAW Patrol - Superspion Chase Hoverboard
- Eén handleiding

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

**Let op:** Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

## BEGINNEN MET SPELEN

Wanneer dit product uit de verpakking wordt gehaald, staat het in een demo-stand. Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar ● en vervolgens weer naar het lage volume (🔊) of het hoge volume (🔊) om de demo-stand te verlaten.



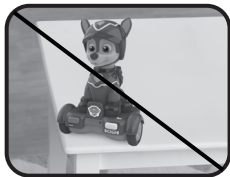
### Let op:

Wanneer de batterijen voor 5 seconden of langer worden verwijderd, zal de demo-stand ook uitgeschakeld worden.

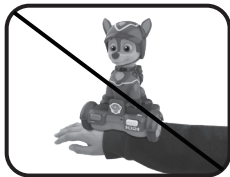
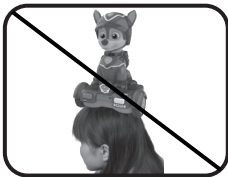
# BELANGRIJKE TIPS

1. Het speelgoed werkt het beste wanneer het over een vlakke, gladde ondergrond kan rijden. Wij adviseren om het speelgoed binnenshuis te gebruiken in een kamer met voldoende ruimte.

**Let op:** Zet Chase niet op tafels of andere hoge oppervlakken.



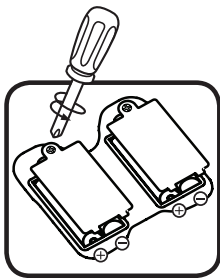
2. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, dient het speelgoed niet op haren of kleding geplaatst te worden.



3. De infraroodsensors in het hoverboard zijn gevoelig voor zonlicht. De sensors kunnen minder goed presteren in direct zonlicht of in een fel verlichte kamer.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open de twee batterijklepjes aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit de batterijvakken door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in de batterijvakken. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats de klepjes terug en maak deze goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## **WAARSCHUWING:**

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.  
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

### **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

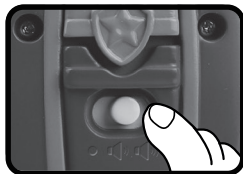
Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# FUNCTIES

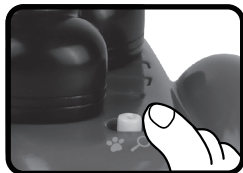
## 1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of het hoge volume (🔊) om het speelgoed **AAN** te zetten. Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar ● om het speelgoed **UIT** te zetten.



## 2. Speelstandschakelaar

Verschuif de **speelstandschakelaar** om één van de drie speelstanden te kiezen.



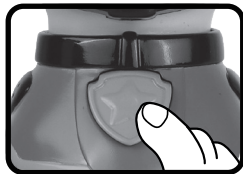
## 3. Pup Pack-toets

Druk op deze toets om zinnetjes te horen over het gereedschap van Chase of om vragen te beantwoorden. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



## 4. Badge-toets

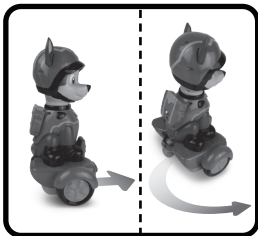
Druk op deze toets om zinnetjes te horen over de pups van de PAW Patrol of om vragen te beantwoorden. De lichtjes knipperen mee met het geluid.





## 5. Sensors

Er zitten speciale sensors aan de voor- en achterkant van het hoverboard. Volg Chase of houd je hand dichtbij de sensors om ze te activeren. De sensors helpen Chase om obstakels te vermijden of zorgen ervoor dat Chase van je wegrijdt terwijl je vrolijke reacties hoort. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



## 6. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt het **Superspion Chase Hoverboard** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **Pup Pack-toets** of de **Badge-toets** te drukken.

### Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt of wanneer de knipperende lichtjes langzaam uit gaan, raden wij aan de batterijen te vervangen.

# ACTIVITEITEN

## 1. Vrij spelen

Volg Chase en ga samen met hem op avontuur. Druk op de toetsen of activeer de sensors om vrolijke reacties te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.

## 2. Verstoppertje

Wie niet weg is, is gezien! Sluit je ogen, tel mee en Chase zal zich verstoppertje spelen. Lukt het jou om hem te vinden? Druk op de **Pup Pack-toets** of de **Badge-toets** wanneer je hem gevonden hebt.

## 3. Ik zie, ik zie wat jij niet ziet ?

Luister goed naar Chase en beantwoord de vragen door op de **Pup Pack-toets** of de **Badge-toets** te drukken.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## LET OP:

Als het **Superspion Chase Hoverboard** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

### **BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten  
en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

