

nickelodeon



Handleiding PAW Patrol - Laptop

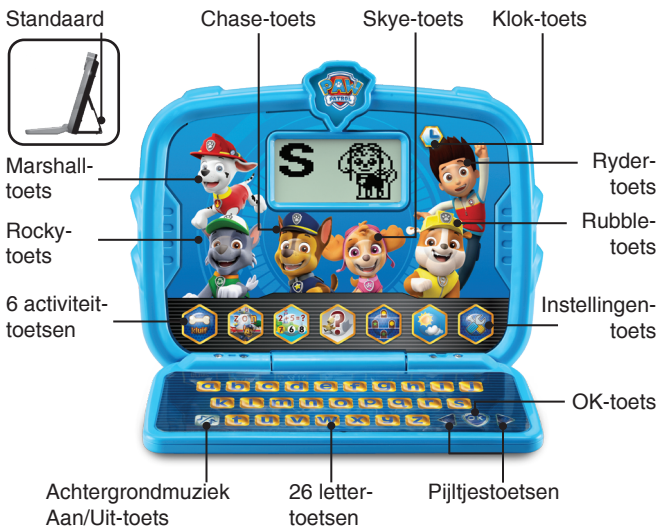


©2024 Spin Master Ltd. PAW PATROL and all related titles, logos, characters; and SPIN MASTER logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license. Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **PAW Patrol - Laptop** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op een spannende missie met de **PAW Patrol - Laptop** van **VTech®**! Maak tijdens de leerzame activiteiten kennis met letters, letterklanken, rekenen, het weer en nog veel meer! Met de originele stemmen van Chase en Skye én de grappige animaties waan je je écht in de wereld van de PAW Patrol! De pups zijn klaar voor actie! Jij ook? Kom op, laten we gaan!



INHOUD VAN DE DOOS

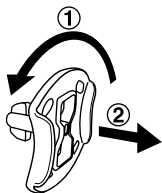
- Eén VTech® PAW Patrol - Laptop
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

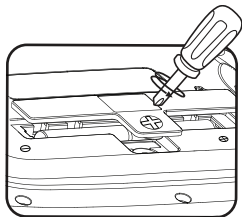
Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Toetsenbord

Open het **toetsenbord** om te beginnen met spelen. Sluit het toetsenbord om het speelgoed in de slaapstand te zetten.



2. Klok-toets

Druk op de **klok-toets** om de tijd te zien en om het speelgoed uit de slaapstand te wekken.

3. Activiteittoetsen



Druk op de **activiteittoetsen** om leuke, leerzame spellen te spelen.

4. Karaktertoetsen



Druk op **Marshall, Rocky, Chase, Skye, Rubble** of **Ryder** om vrolijke reacties te horen en leuke animaties te zien.

5. Lettertoetsen

Druk op de **lettertoetsen** om letters te leren en om antwoord te geven tijdens letter-gerelateerde activiteiten.

6. Pijltjestoetsen

Druk op de **pijltjestoetsen** om door het hoofdmenu te bladeren of een keuze te maken tijdens een activiteit.

7. OK-toets

Druk op de **OK-toets** om je keuze te bevestigen.

8. Instellingen-toets

Druk op de **instellingen-toets** en gebruik de **pijltoetsen** om door het instellingen-menu te bladeren.

A. Tijd instellen

Druk op de **pijltoetsen** om te kiezen tussen 12- of 24-uurs klokweergave en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



B. Klokweergave

Druk op de **pijltoetsen** om te kiezen tussen 6 verschillende klokweergaves en druk op de **OK-toets** om er één te kiezen.



C. Koekoeksklok

Schakel de **koekoeksklok** in en uit door de **pijltoetsen** te gebruiken en druk op de **OK-toets** om te bevestigen. Wanneer de koekoeksklok is ingeschakeld, hoor je elk uur een geluidje tussen 7 uur 's ochtends en 7 uur 's avonds.



D. Wekker

Gebruik de **pijltoetsen** om te kiezen en druk op de **OK-toets** om de wekker in te stellen.



E. Volume

Gebruik de **pijltoetsen** om het gewenste volume te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



F. Contrast

Gebruik de **pijltjestoetsen** om het gewenste contrast te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.



9. Achtergrondmuziek Aan/Uit-toets

Druk op deze toets om de achtergrondmuziek aan of uit te zetten.

10. Automatische uitschakeling

Om batterijen te besparen, schakelt de **PAW Patrol - Laptop** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door het **toetsenbord** te openen of door op de **klok-toets** te drukken. De **PAW Patrol - Laptop** zal ook automatisch uitschakelen wanneer de batterijen bijna leeg zijn. Een waarschuwingsbericht (batterijsymbool) verschijnt dan op het scherm om je eraan te herinneren de batterijen te vervangen.

11. Standaard

Vergrendel de **standaard** om ervoor te zorgen dat het speelgoed rechtop blijft staan.

BEGINNEN MET SPELEN

Demo-stand

Wanneer het speelgoed uit de verpakking wordt gehaald, staat het in een **demo-stand**. Volg de volgende stappen om de **normale speelstand** te activeren. Open het toetsenbord en houd de **Letterpret-toets**  + **Linker-pijltjestoets**  + **OK-toets**  ongeveer 1 seconde ingedrukt om

de normale speelstand te activeren. Er zullen 3 'piep'-geluiden te horen zijn wanneer de demo-stand is uitgeschakeld.



Druk op de **pijltjestoetsen** om te kiezen tussen de 12- of 24-uurs klokweergave en druk op de **OK-toets** om te bevestigen. Stel vervolgens de juiste tijd in. Er zal een vinkje op het scherm verschijnen wanneer de instellingen zijn opgeslagen.

ACTIVITEITEN

1. Letterpret

Druk op de **lettertoetsen** en ontdek letters, letterklanken en woorden samen met de PAW Patrol!

Druk op de 6 **karaktertoetsen** om de naam en beginletter van alle karakters te horen.



2. Vingervlugge ontsnapping

De pups houden een race! Typ de letters van de woorden zo snel als je kunt om Chase te helpen de wedstrijd te winnen.

Druk op de 6 **karaktertoetsen** om de namen van alle karakters te horen.



3. Rekenrace

Skye is op weg naar de pier om Kapitein Turbot te helpen. Help haar om de juiste route te kiezen door de som op te lossen. Gebruik de **pijltjestoetsen** om het juiste antwoord te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

Druk op de 6 **karaktertoetsen** om leuke animaties te zien.



4. Pootafdrukken

Help Skye bij het vinden van het juiste dier dat bij de pootafdruk hoort. Gebruik de **pijltoetsen** om een dier te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

Druk op de 6 **karakters** om de badges van alle karakters te zien.



5. Vormendoorhof

Help Skye bij het vinden van het ruimtewezen om hem te helpen terug te keren naar zijn eigen planeet. Gebruik de **pijltoetsen** om te lopen en druk op de **OK-toets** om de deur met dezelfde vorm te kiezen en naar de volgende verdieping te gaan. Loop vervolgens naar het ruimtewezen om hem te redden.

Druk op de 6 **karakters** om vormen te leren.



6. Weerquiz

Verken het weer met de weerblimp van kapitein Turbot. Kies de juiste plaatjes zodat iedereen in Avonturenbaai zich voor kan bereiden op de weersomstandigheden. Gebruik de **pijltoetsen** om het juiste antwoord te kiezen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

Druk op de 6 **karakters** om animaties te zien die betrekking hebben op het weer.



ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **PAW Patrol - Laptop** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

