Monitor LCD

Manuale utente

Monitor professionale per design DesignVue | Serie PD

AQCOLOR®
Colors You Can Trust

Copyright

Copyright © 2025 by BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, salvata in un sistema di recupero o tradotta in una lingua diversa o nella lingua del computer, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o di altra natura, senza l'autorizzazione scritta di BenQ Corporation.

Limitazione di responsabilità

BenQ Corporation non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia, esplicita o implicita, in relazione ai contenuti del presente documento e declina espressamente qualsiasi garanzia di commerciabilità o idoneità per uno scopo specifico. Inoltre, BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta delle modifiche nei contenuti senza alcun obbligo di BenQ Corporation di notificare ad alcuno tali revisioni o modifiche.

La tecnologia di rimozione dello sfarfallio di BenQ mantiene la retroilluminazione stabile con un variatore CC che elimina la causa principale dello sfarfallio del monitor, rendendolo più confortevole per la vista. Le prestazioni senza sfarfallio possono essere influenzate da diversi fattori esterni come la scarsa qualità del cavo, alimentazione instabile, interferenze nel segnale o messa a terra inadeguata, e non limitate ai fattori esterni citati in precedenza. (Si applica solo a modelli senza sfarfallio.)

Supporto per il prodotto

Il presente documento ha il fine di offrire le informazioni più aggiornate e precise possibili al cliente, pertanto tutti i contenuti possono essere modificati di volta in volta senza preavviso. Visitare il sito web per la versione più recente del documento e altre informazioni sul prodotto. I file disponibili variano in relazione al modello.

1. Assicurarsi che il computer sia collegato a Internet.
2. Visitare il sito Web locale da Support.BenQ.com. Il layout e i contenuti del sito possono variare in base alla regione/paese.
   - Manuale utente e documenti correlati
   - Driver e applicazioni
   - (Solo UE) Informazioni sullo smontaggio: Disponibile nella pagina download del manuale utente. Il documento viene fornito in base alla Norma (UE) 2019/2021 per la riparazione o riciclo del prodotto. Contattare sempre il servizio clienti locale per la manutenzione durante il periodo di garanzia. Per la riparazione non coperta da garanzia del prodotto, si consiglia di contattare il personale di assistenza qualificato e ottenere le parti di riparazione da BenQ per garantire la compatibilità. Non smontare il prodotto se non si è a conoscenza delle conseguenze. Se le informazioni sullo smontaggio del prodotto non sono disponibili, contattare il servizio clienti locale per assistenza.

Aggiornamento firmware

Si consiglia di aggiornare il prodotto alla versione firmware più recente (se disponibile) e consultare il manuale utente più aggiornato per utilizzare al meglio il prodotto.

Per aggiornare il monitor, scaricare e installare il software **Display QuicKit** dal sito Web BenQ.

- Support.BenQ.com > nome modello > **Software & Driver (Software e driver)** > **Display QuicKit** (disponibile solo quando il monitor è compatibile)
- Support.BenQ.com > **Display QuicKit** (la disponibilità varia in base alla regione)

L'utility software verifica automaticamente la compatibilità del monitor una volta avviata. Fare riferimento al manuale utente dell'utility software per le istruzioni.

Se il monitor non è compatibile con **Display QuicKit**, e si desidera sapere se è disponibile una versione firmware più aggiornata, contattare l'assistenza clienti BenQ.

Impostazioni avanzate software

Oltre alle tecnologie e funzioni integrate disponibili nel prodotto, sono disponibili altre applicazioni software per migliorare ed estendere le funzionalità del prodotto. Scaricare il software e il relativo manuale utente come indicato dal sito Web BenQ.

• **Display Pilot 2**

Display Pilot 2 è una utility software che consente una sintonia precisa e rapida del display con la possibilità di salvare e usare in modo semplice le configurazioni del monitor che meglio si adattano. Tutte le regolazioni sono controllate dal software per eliminare la necessità di usare l'OSD (On-screen display).



Nel menu OSD, andare su **Sistema** > **Software** per accedere rapidamente alla pagina di download **Display Pilot 2**.

• **Display ColorTalk**

Display ColorTalk è un software che offre una interfaccia intuitiva che abbina i colori di più display, sia che si tratti di un display MacBook con un singolo o più monitor.

• **Palette Master Ultimate**

Il software Palette Master Ultimate semplifica e velocizza il processo di calibrazione. Grazie ai menu visualizzati e al design accessibile dell'interfaccia utente, è possibile eseguire una calibrazione software che soddisfa gli standard internazionali per la precisione dei colori a lungo termine, anche senza esperienza pregressa. Visitare il sito Web BenQ Palette Master Ultimate per ulteriori informazioni sui modelli e calibratori supportati.

Numero di registrazione EPREL:
PD2706QN: 2123725
PD3226G: 2198344
PD2730S: 2199584

Indice FAQ

Iniziare con gli argomenti che interessano.

Impostazione

Come è possibile impostare e accendere monitor?

Precauzioni sulla sicurezza 7
Come montare l'hardware del monitor 25
Collegare il cavo PC video. 28
Regolazione dell’altezza del monitor 32

Come è possibile regolare l'angolo di visione del monitor

Regolazione dell'angolo di visualizzazione 34

Come è possibile montare il monitor a parete?

Uso del kit di montaggio a parete del monitor (venduto separatamente) 35

Sorgente ingresso e impostazione colore

Come cambiare le sorgenti di ingresso?

Collegare il cavo PC video. 28
Ingr segnale 53

Sono disponibili impostazioni colore consigliate per alcuni scenari?

Scelta della modalità colore appropriata 43

Quali opzioni del menu sono disponibili per ciascuna modalità colore?

Opzioni del menu disponibili per ciascun Modalità colore 60

Come guardare i contenuti HDR?

Lavorare con la tecnologia HDR 43

Strumenti utili per migliorare l'efficienza

Come gestire in modo efficiente le impostazioni del display?

Display Pilot 2 4

È possibile controllare due computer con un set di tastiera e mouse?

Condivisione di un set di tastiera, mouse e altre periferiche USB con KVM 45

Come è possibile dividere lo schermo per mostrare contemporaneamente due sorgenti?

Visualizzazione di due sorgenti contemporaneamente (PIP/PBP) (solo alcuni modelli) 48

Come è possibile collegare due o più monitor per avere più spazio sullo schermo?

Collegamento di più monitor con collegamento a margherita 49

Strumenti calibrazione e gestione dei colori

Come è possibile calibrare il monitor?

Palette Master Ultimate 4

Come abbinare i colori su più schermi senza un calibratore?

Display ColorTalk 4

Menu e accessori

È possibile impostare i tasti rapidi con le funzioni o menu usati di frequente?

Personalizzazione del tasto funzione 38
Personalizzazione di Hotkey Puck G3 41

Come è possibile usare il menu OSD?

Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base 37
Scorrere il menu principale 52

Come è possibile usare i controller in dotazione (Hotkey Puck Gen3)?

Hotkey Puck G3 e portata effettiva 39
Uso del Menu rapido ghiera 41
Configurazione di Hotkey Puck G3 per più di un monitor (Impostazione Canale IR) 42

Manutenzione e supporto prodotto

Come è possibile pulire il monitor?

Conservazione e pulizia 9
Pulizia dello schermo LCD 12

Come è possibile conservare il monitor non utilizzato per lungo tempo?

Come staccare il supporto 30
Conservazione e pulizia 9

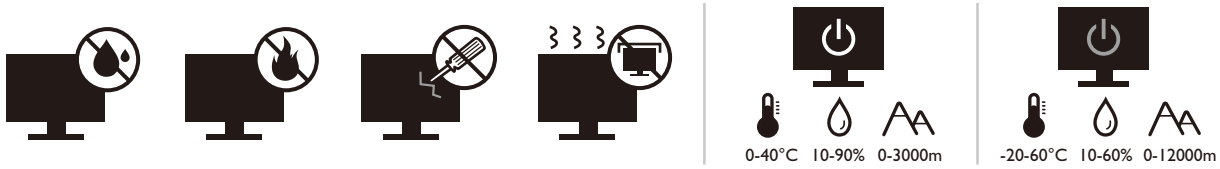
È necessario altro supporto.

Supporto per il prodotto 3
Manutenzione 10

Precauzioni sulla sicurezza

Sicurezza energetica

Seguire le istruzioni per la sicurezza per garantire prestazioni e durata ottimali del monitor.



- La presa CA isola il dispositivo dall'alimentazione CA.
- Il cavo di alimentazione serve da dispositivo di disinserimento dell'alimentazione per gli apparecchi ad innesto. La presa deve essere installata vicino all'apparecchio e deve essere facilmente accessibile.
- Il tipo di alimentazione utilizzato deve essere quello specificato sull'etichetta del prodotto. Se non si è sicuri del tipo di alimentazione disponibile, rivolgersi al proprio rivenditore o alla società elettrica locale.
- L'apparecchiatura collegabile di Classe I Tipo A deve essere collegata a terra.
- Deve essere utilizzato un cavo di alimentazione approvato maggiore o uguale a H03VV-F o H05VV-F, 2G o 3G, 0,75 mm^2.
- Usare solamente il cavo di alimentazione fornito da BenQ. Non usare un cavo di alimentazione che sembri danneggiato o sfilacciato.
- Per evitare possibili danni al monitor, non usarlo in una regione dove l'alimentazione non è stabile.
- Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato a una presa dotata di messa a terra prima di accendere il monitor.
- Per evitare possibili danni, attenersi al carico elettrico quando si utilizza il monitor con una prolunga (multi presa).
- Spegnere sempre il monitor prima di scollegare il cavo di alimentazione.

Per modelli con adattatore:

- Usare solo l'adattatore di alimentazione fornito con il monitor LCD. L'uso di un adattatore di alimentazione di altro tipo può provocare malfunzionamenti e/o situazioni di pericolo.
- Prevedere una sufficiente ventilazione intorno all'adattatore quando lo si utilizza per il funzionamento del dispositivo o per ricaricare la batteria. Non coprire l'adattatore di alimentazione con carta o altri oggetti che possono ridurre il raffreddamento. Non usare l'adattatore quando si trova all'interno della custodia per il trasporto.
- Collegare l'adattatore di alimentazione ad una sorgente di alimentazione corretta.
- Non tentare di eseguire interventi di manutenzione sull'adattatore di alimentazione. Al suo interno non ci sono componenti di cui è possibile eseguire la manutenzione. Sostituire l'unità se danneggiata o esposta a umidità eccessiva.

Installazione

- Non usare il monitor in una delle seguenti condizioni ambientali:
  - Temperature estremamente alto o basso o luce diretta del sole
  - Luoghi polverosi
  - Umidità elevata, esposizione a pioggia o vicinanza all'acqua

    - Esposizione a vibrazioni o impatti in luoghi come auto, autobus, treni e altri veicoli su rotaia
    - Vicino ad apparecchiature che generano calore come radiatori, riscaldatori, stufe a carburante o altri articoli che generano calore (inclusi gli amplificatori audio)
    - Un luogo chiuso (ad esempio un armadio o scrivania) senza una corretta ventilazione
    - Una superficie non piatta o inclinata
    - Esposizione a sostanze chimiche o fumo
- Trasportare con attenzione il monitor.
- Non posizionare oggetti pesanti sul monitor per evitare possibili lesioni personali o danni al monitor.
- Non lasciare che i bambini si appoggino o salgano sul monitor.
- Tenere la confezione fuori dalla portata dei bambini.

Funzionamento

- Per proteggere la vista, consultare il manuale utente per impostare una risoluzione e un angolo di visione ottimali dello schermo.
- Per ridurre l'affaticamento degli occhi, fare pause regolari durante l'uso del monitor.
- Evitare una delle seguenti azioni per un periodo prolungato di tempo. Potrebbero presentarsi segni di bruciatura.
    - Riprodurre immagini che non occupato interamente lo schermo.
    - Riprodurre sullo schermo una immagine fissa.
- Per evitare possibili danni al monitor, non toccare il pannello con la punta delle dita, penna o altri oggetti affilati.
- Il collegamento e scollegamento troppo frequente dei connettori video può causare danni al monitor.
- Questo monitor è progettato principalmente per l'uso personale. Per usare il monitor in un luogo pubblico o un ambiente affollato, contattare il centro assistenza BenQ più vicino.
- Per evitare possibili folgorazioni, non smontare o riparare il monitor.
- In caso di cattivo odore o di produzione di suoni anomali provenienti dal monitor, rivolgersi al centro di assistenza più vicino BenQ per avere immediatamente il supporto necessario.

Attenzione

- Il monitor deve essere lontano almeno 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 pollici) dagli occhi.
- Fissare lo schermo per lunghi periodi di tempo può causare affaticamento degli occhi e deteriorare la vista. Fare una pausa di 5 ~ 10 minuti per ogni ora di uso del prodotto.
- Ridurre l'affaticamento degli occhi fissando un oggetto lontano.
- Sbattere frequentemente gli occhi e fare esercizi per tenere gli occhi umidi.
- La modalità **Utente 1** in **Modalità colore** e il valore **Low Blue Light** impostato su 5 sono certificati TUV.

Avvisi di sicurezza per il telecomando (se è disponibile un telecomando)

- Non posizionare il telecomando a contatto diretto con calore, umidità ed evitare il fuoco.
- Non far cadere il telecomando.
- Non esporre il telecomando a acqua o umidità. La manca osservanza può causare malfunzionamenti.

- Assicurarsi che non sia presente alcun oggetto tra il telecomando e il sensore telecomando del prodotto.
- Quando il telecomando non viene utilizzato per un lungo periodo, rimuovere le batterie.

Avvertenze sulla sicurezza della batteria (se è disponibile un telecomando)

L'uso di batterie di tipo errato può causare perdite chimiche o esplosioni. Prestare attenzione a quanto segue:

- Assicurarsi sempre che le batterie siano inserite con il polo positivo e il polo negativo nella direzione corretta, come mostrato nello scompartimento della batteria.
- Tipi diversi di batterie hanno caratteristiche diverse. Non mischiare tipi di diversi.
- Non mischiare batterie nuove e usate. L'uso di batterie nuove e usate riduce la durata della batteria o causare possibili perdite chimiche dalle batterie usate.
- Sostituire immediatamente le batterie quando non funzionano più.
- Le sostanze chimiche che fuoriescono dalle batterie possono causare irritazioni alla pelle. In caso di fuoriuscita di sostanze chimiche dalle batterie, pulire immediatamente con un panno asciutto e sostituire le batterie non appena possibile.
- A causa della variazione delle condizioni di stoccaggio, la durata delle batterie in dotazione con il prodotto si potrebbe ridurre. Sostituirle entro 3 mesi o non appena possibile dopo l'uso iniziale.
- Potrebbero essere presente delle limitazioni a livello locale per lo smaltimento o il riciclo delle batterie. Consultare le norme locali o l'impianto per lo smaltimento dei rifiuti.

Se il telecomando in dotazione contiene una batteria a bottone, prestare attenzione ai seguenti avvisi.

- Non ingerire la batteria. Pericolo di ustioni chimiche.
- Il telecomando in dotazione con il prodotto contiene una batteria a bottone. Nel caso di ingestione della batteria a bottone, potrebbero verificarsi gravi ustioni entro 2 ore e causare la morte.
- Tenere le batterie nuove e usate fuori dalla portata dei bambini. Se l'alloggiamento della batteria non si chiude in modo sicuro, smettere di usare il prodotto e tenerlo lontano dalla portata dei bambini.
- Se si pensa che le batterie siano state ingerite o inserite in qualsiasi parte del corpo, contattare subito un medico.

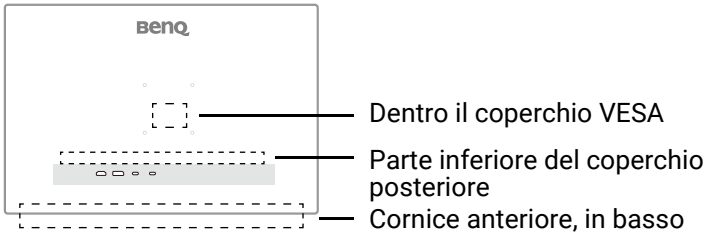
Conservazione e pulizia

- Non poggiare direttamente la superficie del monitor sul pavimento o sulla scrivania. Altrimenti si potrebbe rigare la superficie del pannello.
- L'apparecchiatura deve essere fissata alla struttura prima dell'uso.
- (Per i modelli che supportano i montaggio a parete o a soffitto)
    - Installare il kit di montaggio e il monitor su un muro con superficie piana.
    - Assicurarsi che il materiale della parete e la staffa per il montaggio a parete (venduto separatamente) siano sufficientemente stabili per supportare il peso del monitor.
    - Spegnere il monitor e togliere l'alimentazione prima di disconnettere i cavi dal monitor LCD.
- Scollegare il prodotto dalla presa di corrente prima di eseguirne la pulizia. Per pulire il monitor, consultare Pulizia dello schermo LCD a pagina 12 per ulteriori informazioni.
- Le fessure e le aperture situate sulla parte posteriore o superiore del contenitore sono a scopo di ventilazione. Si consiglia di non ostruirle né coprirle. Non collocare mai il monitor

vicino o sopra un radiatore o una fonte di calore oppure in un luogo incassato, a meno che non sia assicurata un’adeguata ventilazione.

- Non posizionare oggetti pesanti sul monitor per evitare possibili lesioni personali o danni al monitor.
- La scatola e il materiale di imballaggio devono essere conservati, in caso fosse necessario spedire o trasportare il monitor.
- Consultare l'etichetta del prodotto per informazioni sul nome del modello, tensione di alimentazione, data di fabbricazione, codice a barre, numero di serie e simboli di identificazione. La posizione delle etichette varia in base al modello. Consultare l'immagine di seguito per sapere dove si trovano le etichette.

Possibile posizione dell'etichetta:



Manutenzione

- Non tentare di eseguire da soli la manutenzione del prodotto, dato che l’apertura o la rimozione dei coperchi potrebbe esporre all'alta tensione o ad altri rischi. Nell'eventualità che il prodotto venga utilizzato in uno dei modi impropri sopraindicati o in caso di incidenti, ad esempio cadute o utilizzo errato, rivolgersi al personale di assistenza qualificato.
- Contattare il luogo di acquisto o visitare il sito web locale da Support.BenQ.com per ulteriore supporto.

Support.BenQ.com

Informazioni generali sulla garanzia

La garanzia del monitor potrebbe non essere valida ed applicabile nel caso in cui si verificasse una delle seguenti condizioni:

- I documenti per poter usufruire dei servizi siano stati modificati a seguito di uso non autorizzato o risultino illeggibili.
- Il numero del modello o il numero della produzione riportati sul prodotto siano stati modificati, cancellati, rimossi o resi altrimenti illeggibili.
- Siano state effettuate riparazioni, modifiche o altri cambiamenti da parte di strutture o persone non autorizzate ad eseguire l'assistenza.
- Danni arrecati al monitor derivanti da immagazzinaggio errato dello stesso (compresi, ma senza limitarsi a cause di forza maggiore, esposizione diretta alla luce solare, acqua o fuoco).
- Problemi di ricezione dovuti a segnali esterni (ad esempio antenna, TV via cavo) esterni al monitor.
- Difetti causati dall'abuso o uso errato del monitor.
- Prima di utilizzare il monitor, è responsabilità esclusiva dell'utente verificare che il monitor sia compatibile con gli standard tecnologici locali nel caso il monitor sia portato fuori

dell'area di vendita prevista. La mancata osservanza può causare rotture e il pagamento dei costi di riparazione sarà a carico dell'utente.

- In caso di problemi (come perdita di dati e guasti del sistema) dovuti a software, parti e/o accessori non originali non installati in fabbrica la responsabilità sarà esclusivamente dell'utente.
- Utilizzare con il dispositivo esclusivamente accessori originali (p.e. cavo di alimentazione) in modo da evitare possibili datti come ad esempio folgorazioni e incendi.

Tipografia

Icona/ Simbolo	Elemento	Significato
	Avviso	Informazioni principalmente per prevenire danni a componenti, dati o lesioni personali causati da uso improprio e funzionamento o comportamento impropri.
	Suggerimento	Informazioni utili per il completamento di un'attività.
	Nota	Informazioni aggiuntive.

In questo documento, i passaggi necessari per raggiungere un menu sono mostrati in forma ridotta, ad esempio: **Menu** > **Sistema** > **Informazioni**.

Pulizia dello schermo LCD

Seguire le istruzioni per la sicurezza per garantire prestazioni e durata ottimali del monitor.

Poiché il pannello del monitor dispone di uno speciale rivestimento anti riflesso, usare e pulire con attenzione il monitor.

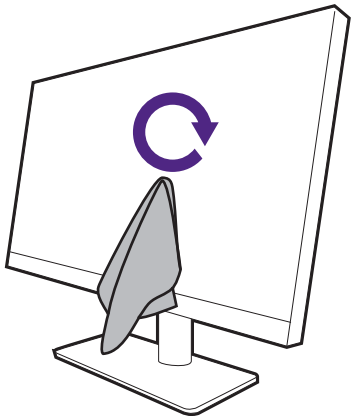
- Potrebbero essere presenti macchie sullo schermo del monitor. Fare attenzione quando si utilizza o pulisce il monitor ed evitare che sullo schermo sia presente olio o polvere.
- Impronte digitali e polvere dovute all'uso possono essere rimosse con il panno per la pulizia in microfibra.
- Pulire la delicatamente e con attenzione la superficie dello schermo. L'uso di forza può danneggiare il rivestimento dello schermo.

Assicurarsi di seguire le istruzioni per pulire adeguatamente la superficie dello schermo.

Uso del panno di pulizia in microfibra (consigliato)

Si consiglia di usare il panno di pulizia in microfibra per pulire lo schermo del monitor. Ha un design ecologico poiché è riutilizzabile, lavabile e non richiede liquidi.

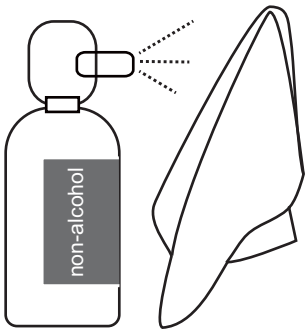
1. Scollegare il monitor dalla presa di corrente prima di eseguirne la pulizia.
2. Assicurarsi che non siano presenti detriti sul panno per evitare di graffiare lo schermo.
3. Tenere il bordo del monito ed evitare di applicare forza eccessiva sullo schermo.
4. Assicurarsi che il panno per la pulizia sia pulito e asciutto. Iniziare con una piccola parte pulita del panno e strofinare delicatamente l'area sporca dello schermo in senso circolare. Se ancora sporco, continuare con un'altra parte pulita del panno per evitare di spargere il grasso. Se vengono utilizzati entrambi i lati del panno e sono sporchi, lavare e asciugare il panno.

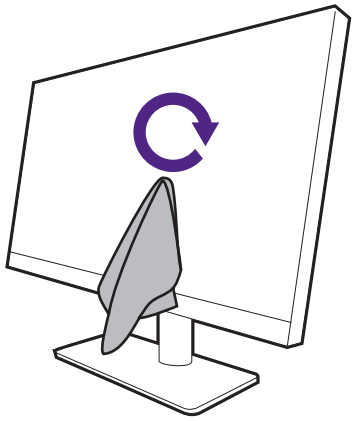


Per evitare che le cuciture attorno al panno per la pulizia rovinino la superficie dello schermo, evitare di pulire lo schermo con il bordo del panno per la pulizia.

5. Se necessario, applicare una goccia di solvente per schermi privo di alcol su una parte pulita del panno, quindi strofinare delicatamente l'area sporca in senso circolare. Per ulteriori informazioni consultare Uso di panni per schermi a pagina 13.

6. Usare una parte pulita del panno per asciugare completamente lo schermo. Se ancora sporco, continuare con un'altra parte pulita del panno per evitare di spargere il grasso. Ripetere questi passaggi fino a pulire completamente lo schermo.

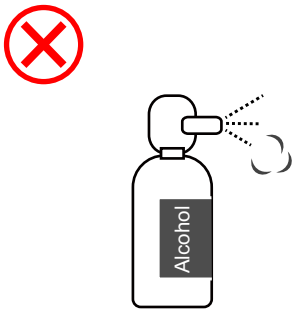


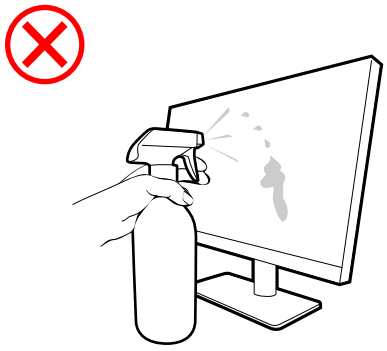


7. Il panno di pulizia si sporca dopo diversi utilizzi e potrebbe non pulire correttamente lo schermo. Lavarlo con un detergente e rimuovere i detriti usando la mano. Tenerlo in un luogo fresco fino a quando non è asciutto. Assicurarsi che sia completamente asciutto prima di utilizzarlo la prossima volta.

Uso di panni per schermi

- Usare dei panni di pulizia dello schermo già inumiditi e senza alcool. L'unto e le impronte digitali saranno rimosse in modo semplice.
- Usare un kit di pulizia degli schermi senza alcool. Detergere il panno in microfibra fornito con il kit di pulizia dello schermo e rimuovere le macchie dallo schermo. Non nebulizzare direttamente sullo schermo.
- Assicurarsi che il liquidi non entri nello spazio tra lo schermo e la cornice. I liquidi nel monitor possono causare cortocircuiti.





Indice

Copyright 2

Supporto per il prodotto 3

- Aggiornamento firmware 3
- Impostazioni avanzate software 4

Indice FAQ 5

Precauzioni sulla sicurezza 7

- Sicurezza energetica 7
- Installazione 7
- Funzionamento 8
- Avvisi di sicurezza per il telecomando (se è disponibile un telecomando) 8
- Avvertenze sulla sicurezza della batteria (se è disponibile un telecomando) 9
- Conservazione e pulizia 9
- Manutenzione 10
- Informazioni generali sulla garanzia 10

Pulizia dello schermo LCD 12

- Uso del panno di pulizia in microfibra (consigliato) 12
- Uso di panni per schermi 13

Introduzione 16

Descrizione del monitor 18

- Vista lato anteriore 18
- Vista lato posteriore 19
- Collegamenti 20
- Installazione delle batterie sull'Hotkey Puck G3 24

Come montare l'hardware del monitor 25

- Come staccare il supporto 30
- Regolazione dell’altezza del monitor 32
- Rotazione dello schermo 33
- Regolazione dell'angolo di visualizzazione 34
- Uso del kit di montaggio a parete del monitor (venduto separatamente) 35

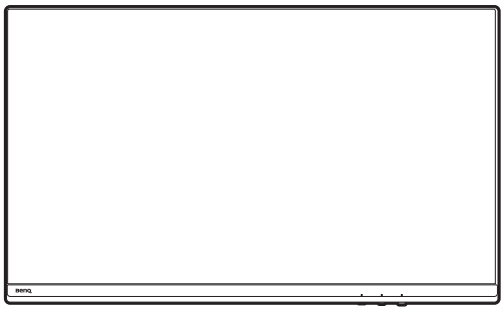
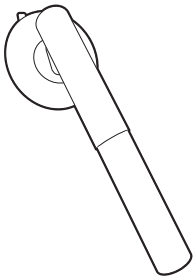
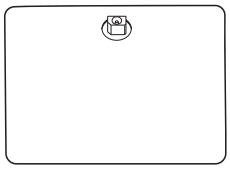
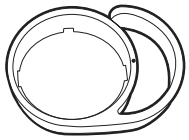
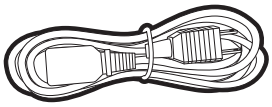
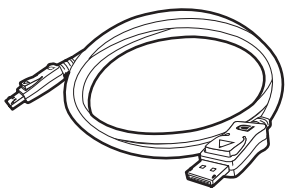
Modalità di regolazione del monitor 36

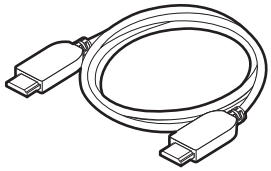
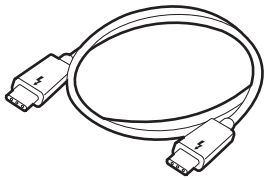
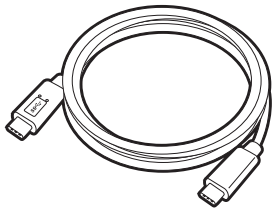
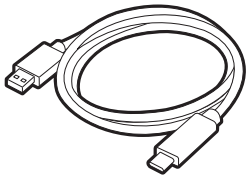
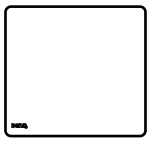
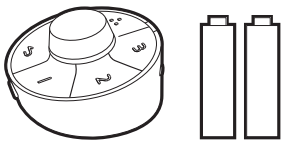
- Pannello di controllo 36
- Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base 37
- Personalizzazione del tasto funzione 38
- Hotkey Puck G3 e portata effettiva 39
- Uso del **Menu rapido ghiera** 41
- Configurazione di Hotkey Puck G3 per più di un monitor (**Impostazione Canale IR**) 42
- Regolazione di **Modalità display** 43
- Scelta della modalità colore appropriata 43
- Lavorare con la tecnologia HDR 43

Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine (**Vista doppia**) 44
Condivisione di un set di tastiera, mouse e altre periferiche USB con KVM 45
Visualizzazione di due sorgenti contemporaneamente (PIP/PBP) (solo alcuni modelli) ... 48
Collegamento di più monitor con collegamento a margherita..... 49
Scorrere il menu principale 52
Menu **Display** 53
Menu **Colore** 56
Menu **Switch KVM** 62
Menu **Audio** 63
Menu **Tasto personalizz** 64
Menu **Sistema** 66
Risoluzione dei problemi 71
Domande frequenti (FAQ)..... 71
Serve aiuto? 74

Introduzione

All'apertura della confezione, controllare che siano presenti i seguenti componenti. Se si riscontrano componenti mancanti o danneggiati, contattare immediatamente il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

Monitor LCD	
Supporto monitor	
Base del monitor	
Porta cavi	
Documenti dell'utente • Guida rapida • Istruzioni sulla sicurezza • Dichiarazioni legali	
Cavo di alimentazione (Gli elementi in dotazione possono differire in base a modello o Paese.)	
Cavo video: DP a DP (solo PD2706QN, PD2730S)	

Cavo video: HDMI (solo PD3226G, PD2730S)	
Cavo video: Thunderbolt™ (solo PD3226G, PD2730S) Una cavo Thunderbolt™ passivo che supporta il trasferimento dei dati fino a 40 Gb/s.	
Cavo video: USB-C™ (solo PD2706QN)	
Cavo USB: USB-C a USB-A	
Panno di pulizia dello schermo (solo PD2706QN)	
Hotkey Puck G3 (La disponibilità della batteria varia in base al Paese) (solo PD3226G, PD2730S)	
Report calibrazione	

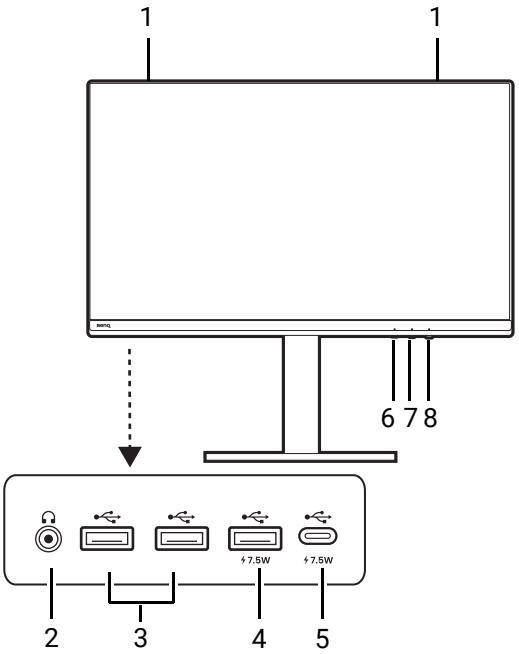
- Gli accessori disponibili e le immagini mostrate qui possono essere diverse dai contenuti reali e dal prodotto fornito per la propria regione. Inoltre, i contenuti della confezione possono essere soggetti a cambiamenti senza preavviso. È possibile acquistare separatamente i cavi che non sono stati forniti con il prodotto.
- La scatola e il materiale di imballaggio devono essere conservati, in caso fosse necessario spedire o trasportare il monitor. L'imballaggio di protezione è ideale per proteggere il monitor durante il trasporto.
- Gli accessori e i cavi potrebbero essere inclusi o venduti separatamente in base alla regione in cui è disponibile il prodotto.

Tenere sempre il prodotto e gli accessori fuori dalla portata di bambini.

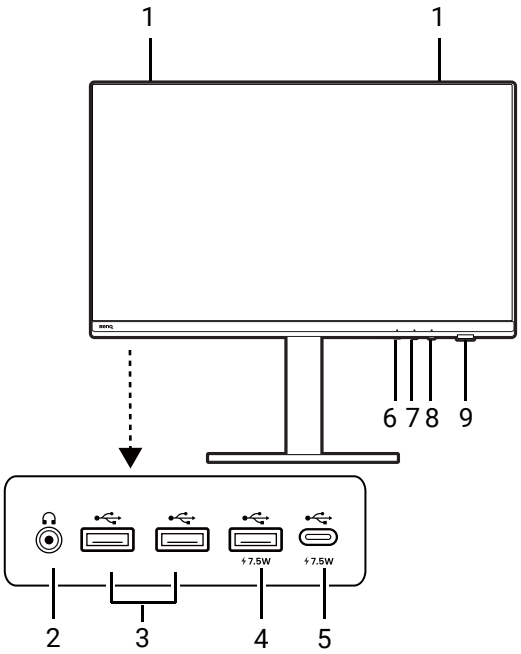
Descrizione del monitor

Vista lato anteriore

PD2706QN



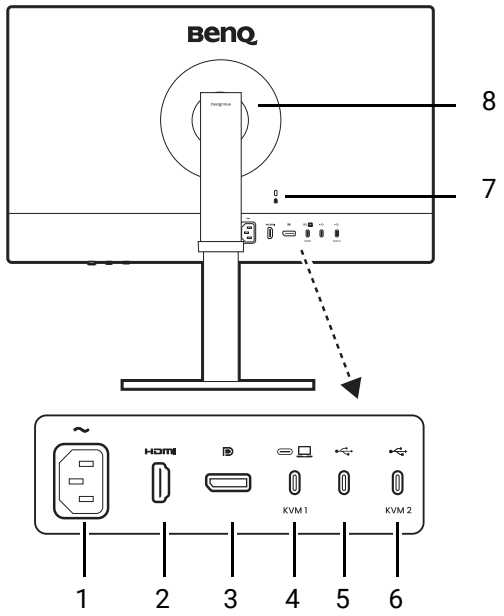
PD3226G/PD2730S



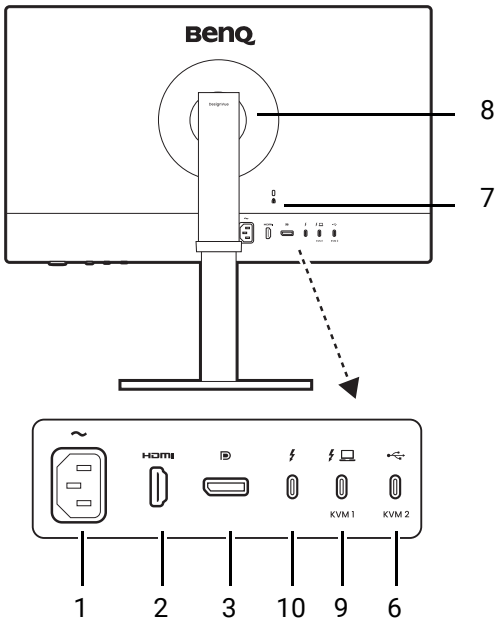
1. Altoparlanti
2. Jack cuffie
3. Porte USB-A (a valle; collegamento a dispositivi USB)
4. Porte USB-A (a valle; collegamento a dispositivi USB e alimentazione fino a 7,5W)
5. Porta USB-C™ (a valle; collegamento a dispositivi USB e alimentazione fino a 7,5W)
6. Tasto Funzione
7. Controller a 5 direzioni
8. Pulsante accensione/Indicatore LED accensione
9. Sensore IR (per Hotkey Puck G3)

Vista lato posteriore

PD2706QN



PD3226G/PD2730S



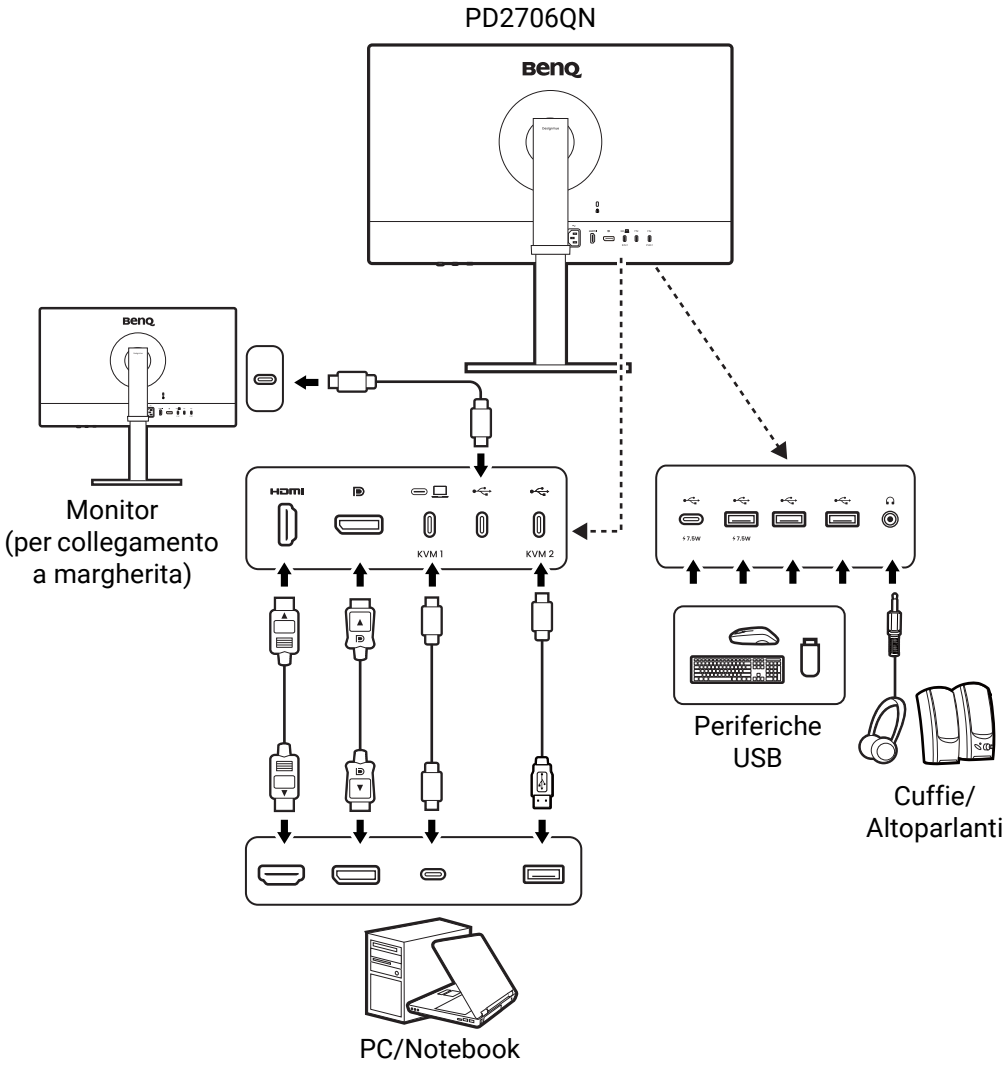
1. Jack ingresso alimentazione CA
2. Presa HDMI
3. Presa DisplayPort
4. Porta USB-C™ (per video, trasferimento dei dati e alimentazione fino a 90W)
5. Porta USB-C™ (solo per uscita video con collegamento a margherita)
6. (PD2706QN) Porta USB-C™ 3.2 Gen1 (Altro) Porta USB-C™ 3.2 Gen2 (a monte; collegamento al PC)
7. Slot blocco Kensington
8. Coperchio VESA
9. Presa Thunderbolt™ 4 1 (*, per video, trasferimento dei dati e alimentazione)
10. Presa Thunderbolt™ 4 2 (**, solo per uscita video in collegamento a margherita)

- *: 1) Thunderbolt™ 4 con fino a 40Gbs di banda; 2) supporta fino a due monitor 4K tramite collegamento a margherita; 3) alimentazione fino a 90W. Per ulteriori informazioni consultare Alimentazione della porta Thunderbolt™ 4 sul monitor (solo PD3226G/PD2730S) a pagina 22.
- **: 1) Thunderbolt™ 4 con fino a 40Gbs di banda; 2) supporta fino a due monitor 4K tramite collegamento a margherita; 3) alimentazione fino a 15W. Per ulteriori informazioni consultare Alimentazione della porta Thunderbolt™ 4 sul monitor (solo PD3226G/PD2730S) a pagina 22.
- La velocità di trasmissione dei dati USB varia in base alla selezione in Configuraz USB-C a pagina 68.
- In relazione alle specifiche del prodotto, la risoluzione e il timing supportati possono variare.
- Il seguente schema può variare in relazione al modello.
- L'immagine può differire rispetto al prodotto fornito nella regione di appartenenza dell'utente.
- (Applicabile a prodotti con scocca bianca) Dopo circa 3 anni la scocca potrebbe ingiallire a causa delle reazioni alla foto-ossidazione indotta dalla luce. Si tratta di un fenomeno normale e non deve essere considerato come un difetto di fabbricazione.

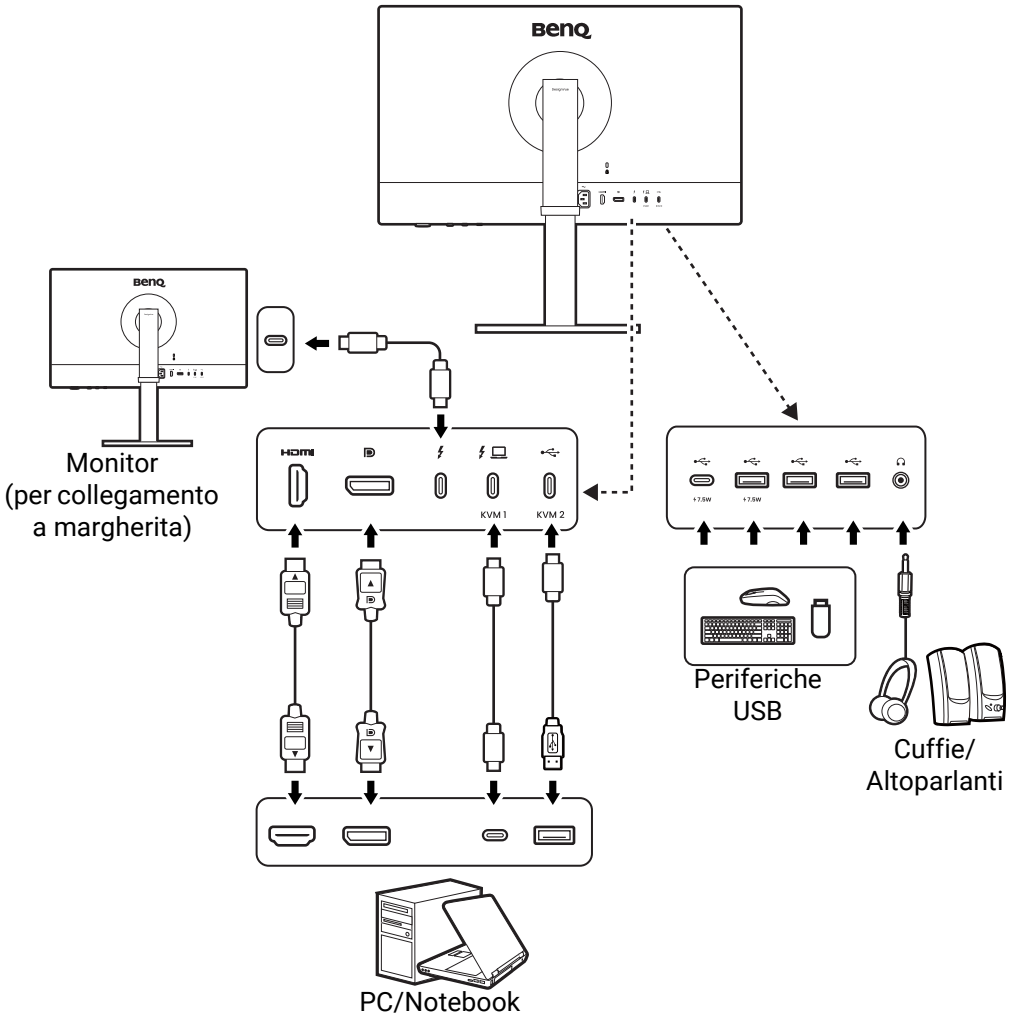
Collegamenti

Le seguenti illustrazioni inerenti la connessione servono solo come riferimento. È possibile acquistare separatamente i cavi che non sono stati forniti con il prodotto.

Per ulteriori informazioni sui metodi di connessione, vedere le pagine 28 - 29.



PD3226G/PD2730S



Connettività della porta Thunderbolt™ 4 sul monitor (solo PD3226G/PD2730S)

Le porte Thunderbolt™ 4 sul prodotto sono compatibili con i connettori Thunderbolt™ 4 e USB-C™. La connettività, tuttavia, può variare in base al cavo usato e alle funzionalità del computer collegato.

Porta del computer per il collegamento	Cavo per il collegamento	Porta del monitor per il collegamento	Connettività
Porta Thunderbolt™	• Cavo Thunderbolt™ 4 passivo (in dotazione) • Cavo USB-C™ (venduto separatamente)	Porta Thunderbolt™ 4	OK
Porta USB-C™	Cavo Thunderbolt™ 4 passivo (in dotazione)	Porta Thunderbolt™ 4	OK
Porta USB-C™	Cavo Thunderbolt™ 4 attivo (venduto separatamente)	Porta Thunderbolt™ 4	OK (*)
Porta USB-C™	Cavo USB-C™ (venduto separatamente)	Porta Thunderbolt™ 4	OK

Alimentazione della porta Thunderbolt™ 4 sul monitor (solo PD3226G/PD2730S)

Grazie alla funzione di alimentazione, il monitor è in grado di alimentare i dispositivi Thunderbolt™ 4 collegati. La potenza disponibile varia in base alla porta. Assicurarsi che i dispositivi siano collegati alle porte adeguate in modo da essere attivati con alimentazione a sufficienza.

Thunderbolt 1 ( )	Thunderbolt 2 ( )
5V / 3A	5V / 3A
9V / 3A	N/D
12V / 3A	N/D
15V / 3A	N/D
20V / 4,5A	N/D

Alimentazione dalle porte USB-C™ sul monitor (solo PD2706QN)

Grazie alla funzione di alimentazione, il monitor è in grado di alimentare i dispositivi USB-C™ collegati. La potenza disponibile varia in base alla porta. Assicurarsi che i dispositivi siano collegati alle porte adeguate in modo da essere attivati con alimentazione a sufficienza.

USB-C™ 90 W (sul retro del monitor)	USB-C™ 7,5 W (nell'angolo anteriore inferiore destro del monitor)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	N/D
12V / 3A	N/D
15V / 3A	N/D
20V / 4,5A	N/D

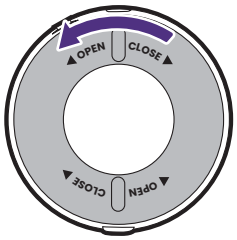
- Un dispositivo collegato deve essere dotato di un connettore USB-C™ in grado di supportare la funzione di carica tramite l'alimentazione USB.
- Il dispositivo collegato può essere caricato mediante la porta USB-C™ quando il monitor è in modalità risparmio energetico.(*)
- L'alimentazione USB è fino a 90W. Se il dispositivo collegato richiede più dell'alimentazione fornita per il funzionamento o l'avvio (quando la batteria è scarica), usare l'adattatore originale fornito con il dispositivo.
- Le informazioni si basano sui criteri di test standard ed è fornito come riferimento. La compatibilità non è garantita con il variare degli ambienti. Se viene utilizzato un cavo USB-C™ acquistato separatamente, assicurarsi che il cavo sia certificato USB-IF e dotato di tutte le funzionalità, funzioni di alimentazione e trasferimento di video/audio/dati.

*: La carica tramite USB-C™ in modalità risparmio energetico del monitor è disponibile quando è attiva la funzione **Riattivaz alim**. Passare a **Sistema** > **Riattivaz alim** e selezionare **ATTIVATO**.

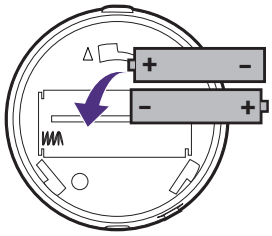
Installazione delle batterie sull'Hotkey Puck G3

- Applicabile ai modelli con Hotkey Puck G3.
- La disponibilità della batteria varia in base al Paese. Acquistare separatamente le batterie se non in dotazione.
- Controllare Avvertenze sulla sicurezza della batteria (se è disponibile un telecomando) sia se le batterie sono fornite con il prodotto o se devono essere acquistate separatamente.

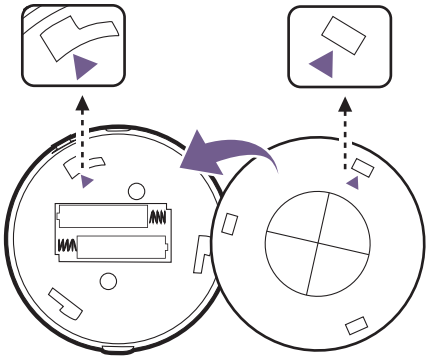
1. Ruotare il coperchio della batteria in senso anti orario per rimuoverlo.

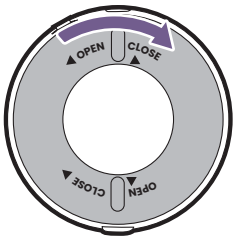


2. Inserire le due batterie zinco-carbonio AAA nell'alloggiamento delle batterie.



3. Riposizionare il coperchio. Assicurarsi che le frecce all'interno del coperchio e sull'Hotkey Puck G3 siano allineate. Ruotare il coperchio della batteria in senso orario fino all'arresto.





- Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.
- Se l'Hotkey Puck G3 non viene utilizzato per un lungo periodo, rimuovere le batterie.

Come montare l'hardware del monitor

- Se il computer è acceso, prima di continua dovete spegnerlo.
  Non inserire la spina e non accendere la corrente del monitor fino a che non viene detto di farlo.
- Le seguenti illustrazioni servono solo come riferimento. La posizione e i jack di ingresso e uscita disponibili possono variare in relazione al modello acquistato.

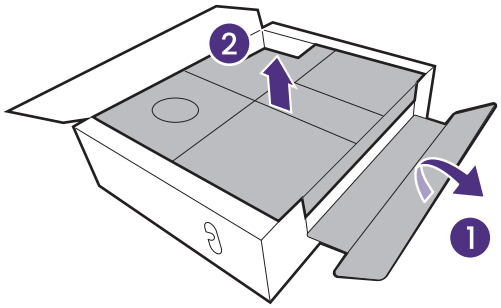
Evitare di premere le dita sulla superficie dello schermo.

1. Attaccare la base del monitor.

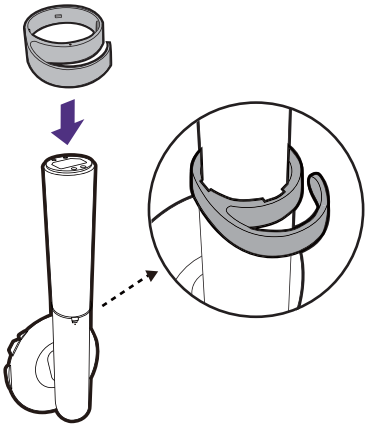
Fare attenzione a evitare danni al monitor. Se la superficie dello schermo viene poggiata su un oggetto come la cucitrice o il mouse, il vetro si crepa o si rovina il substrato LCD e viene resa nulla la garanzia. Nel caso lo schermo scivoli sul tavolo, si potrebbero graffiare o danneggiare il bordo del monitor e i controlli.

Aprire il lato anteriore della scatola come illustrato per lasciare spazio nella stanza per il collegamento di supporto e base.

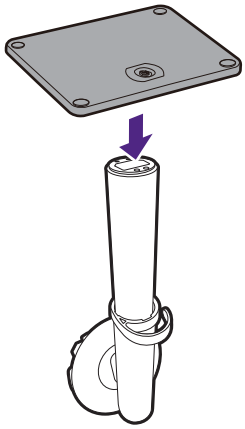
Rimuovere lo strato superiore della confezione ed estrarre il supporto e base del monitor.



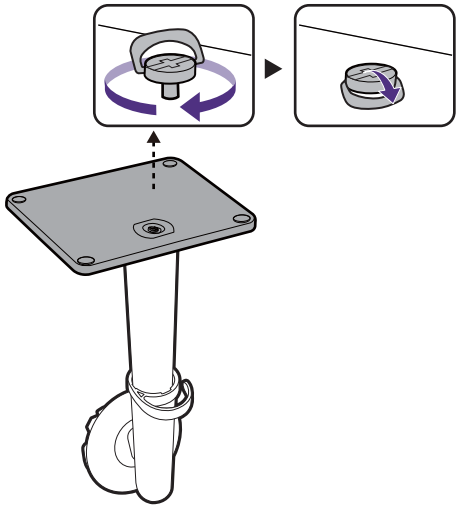
Allineare il porta cavi con il supporto del monitor come illustrato. Premere fino a sentire un clic per bloccarlo in posizione.



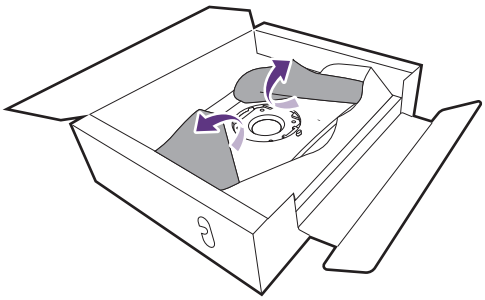
Collegare il supporto del monitor alla base del monitor come illustrato.



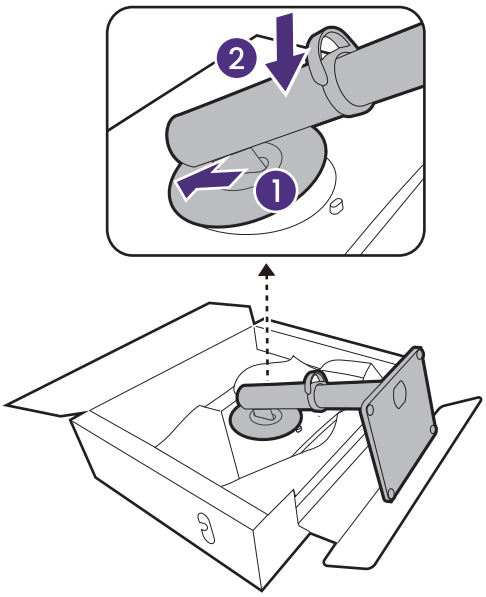
Avvitare la vite a testa zigrinata nella parte inferiore della base del monitor come illustrato.



Aprire l'involucro in spugna che protegge il monitor.

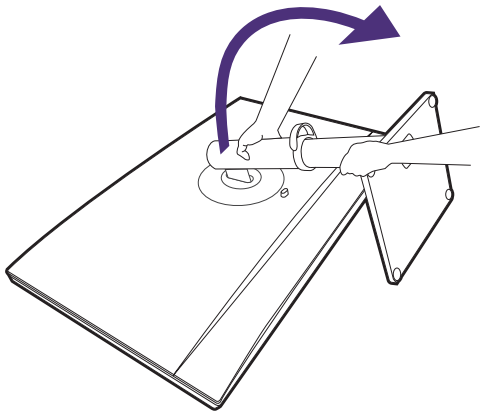


Orientate ed allineate il braccetto del supporto con il monitor (❶), poi spingeteli insieme fino a che fanno clic e si bloccano al loro posto (❷).

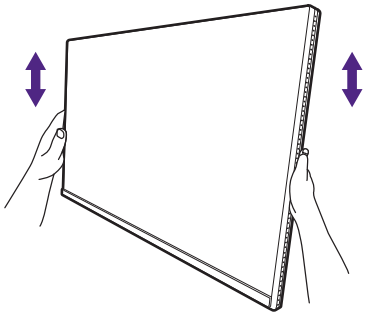


Estrarre il monitor dalla confezione tenendolo dal braccetto del supporto. Sollevare delicatamente il monitor, capovolgerlo e metterlo dritto sul relativo supporto su una superficie piana e liscia.

Poiché il prodotto è pesante, è necessario l'aiuto di un'altra persona per bilanciare e garantire la sicurezza.

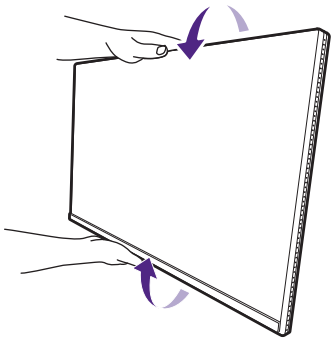


Potrebbe essere necessario regolare l’altezza del supporto del monitor. Per ulteriori informazioni consultare Regolazione dell’altezza del monitor a pagina 32.



Posizionare il monitor e l’angolazione dello schermo per minimizzare i riflessi indesiderati da altre fonti di luce.

Il monitor è di tipo senza cornice e deve essere maneggiato con cura. Evitare di premere le dita sulla superficie dello schermo. Regolare l'angolazione dello schermo posizionando le mani nella parte superiore e inferiore del monitor, come illustrato. Evitare di applicare forza eccessiva sullo schermo.

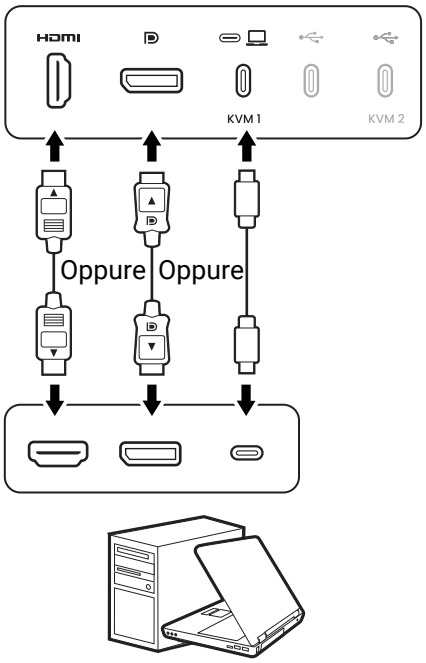


2. Collegare il cavo PC video.

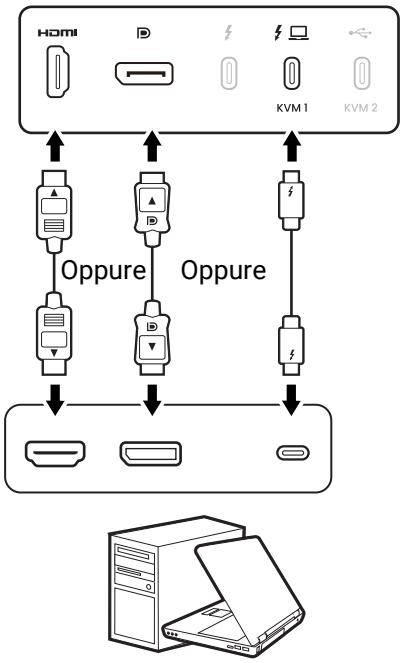
I cavi video forniti con la confezione e le illustrazioni delle prese in questo documento possono variare in relazione al prodotto fornito per la propria regione.

1. Stabilire una connessione cavo video.
   - Collegare la presa del cavo HDMI alla porta HDMI del monitor.
   - Collegare la presa del cavo DP alla presa video del monitor.
   - (PD2706QN) Collegare la presa del cavo USB-C™ in dotazione alla porta USB-C™ sul monitor.
   - (Modelli con Thunderbolt™) Collegare la presa del cavo Thunderbolt™ alla presa video del monitor.

PD2706QN



PD3226G/PD2730S

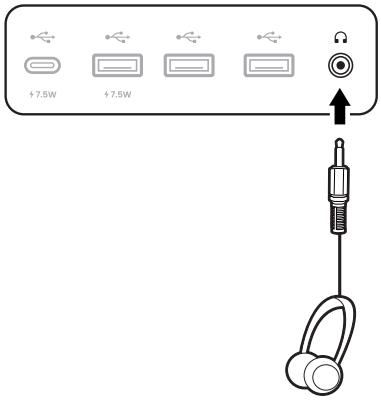


2. Collegare l'altra estremità del cavo video a una porta adeguata della sorgente di uscita digitale (ad esempio un computer).

(Solo ingresso DP) Una volta acceso il monitor e il computer, se non sono visualizzate immagini, scollegare il cavo DP. Collegare il monitor a una sorgente video diversa da DP. Andare su **Sistema** > **Avanzata** > **DisplayPort** nel menu OSD del monitor e cambiare l'impostazione da **1.4** a **1.1**. Una volta completata l'impostazione, scollegare il cavo video corrente e ricollegare il cavo DP. Per accedere al menu OSD, consultare Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base a pagina 37.

3. Collegare le cuffie.

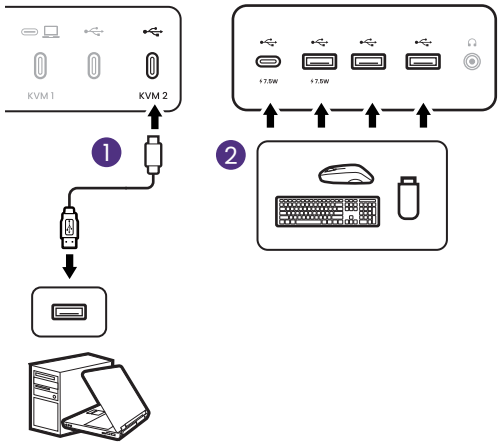
È possibile collegare le cuffie al jack cuffie.



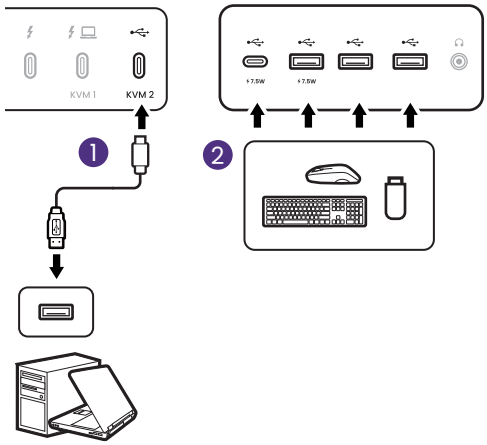
4. Collegare i dispositivi USB.

1. Collegare il cavo USB tra il PC e il monitor (tramite la porta USB a monte). La porta USB a monte trasmette i dati tra il PC e i dispositivi USB collegati al monitor. Notare che questo passaggio non è necessario se la sorgente video è dall'ingresso Thunderbolt™ 4 o USB-C™.
2. Collegare i dispositivi USB tramite le altre porte USB (a valle) sul monitor. Queste porte USB a valle trasmettono i dati tra i dispositivi USB collegati e la porta a monte.
3. Se si pensa di usare uno switch KVM, consultare Condivisione di un set di tastiera, mouse e altre periferiche USB con KVM a pagina 45 per i collegamenti e altre informazioni.

PD2706QN



PD3226G/PD2730S

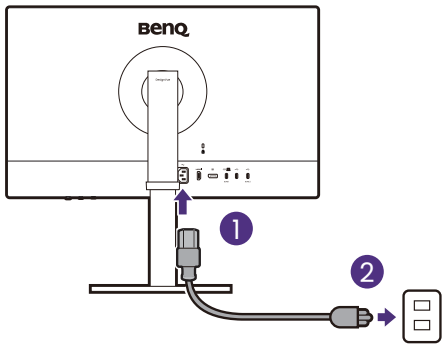


5. Collegare il cavo di alimentazione.

Inserire un capo del cavo di alimentazione nella presa segnata con ~ sul retro del monitor.

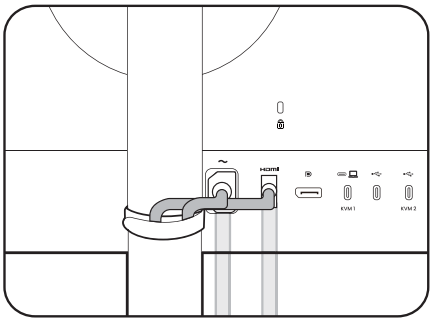
Inserire l'altra estremità del cavo di alimentazione alla presa di corrente.

L'immagine può differire rispetto al prodotto fornito nella regione di appartenenza dell'utente.



6. Organizzare i cavi.

Passare i cavi attraverso il porta cavi.

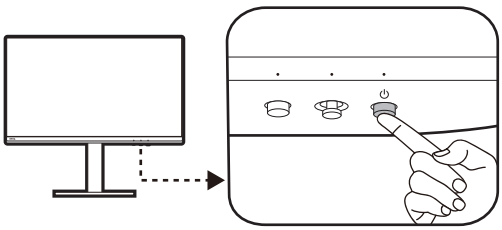


7. Accendere il monitor.

Accendere il monitor premendo il pulsante di accensione sul monitor.

Accendere anche il computer.

Per estendere la durata del prodotto, si consiglia di utilizzare la funzione di risparmio energetico del computer.

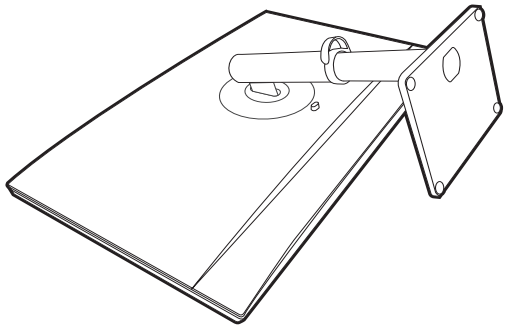


Come staccare il supporto

1. Preparare il monitor e l'area.

Prima di staccare il cavo di corrente, spegnere il monitor e la corrente. Spegnere il computer prima di staccare il cavo dei segnali del monitor.

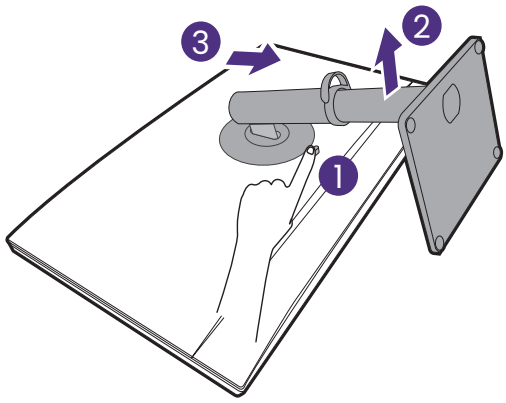
Proteggere il monitor e lo schermo tenendo libero uno spazio aperto e piano sul tavolo e mettendo una cosa morbida quale una salvietta sul tavolo come imbottitura prima di adagiare lo schermo con la faccia in giù su una superficie piana e pulita e imbottita.



Fare attenzione a evitare danni al monitor. Se la superficie dello schermo viene poggiata su un oggetto come la cucitrice o il mouse, il vetro si crepa o si rovina il substrato LCD e viene resa nulla la garanzia. Nel caso lo schermo scivoli sul tavolo, si potrebbero graffiare o danneggiare il bordo del monitor e i controlli.

2. Rimuovere il supporto del monitor.

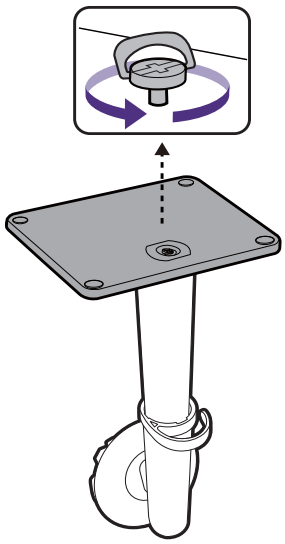
Tenendo premuto il pulsante di rilascio rapido, staccare il supporto dal monitor.



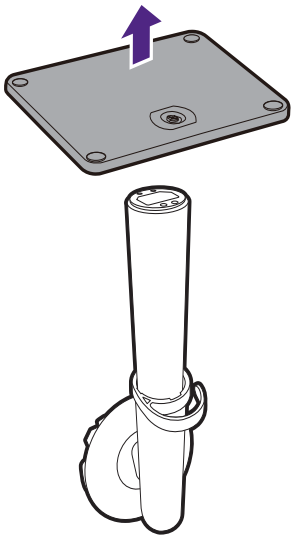
Se il supporto del monitor viene rimosso dal montaggio a parete, vedere Uso del kit di montaggio a parete del monitor (venduto separatamente) a pagina 35 e il manuale di istruzioni della staffa di montaggio a parete (venduto separatamente) per ulteriori informazioni.

3. Rimuovere la base del monitor.

Allentare la vite a testa zigrinata nella parte inferiore della base del monitor.

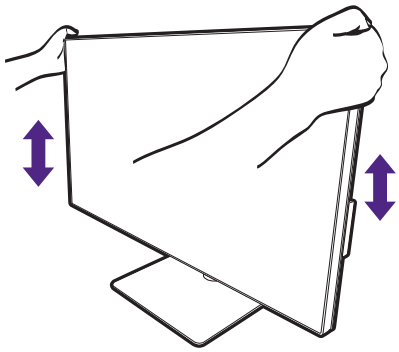


Quindi staccare la base dal supporto.

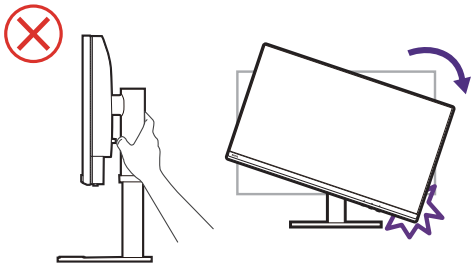


Regolazione dell’altezza del monitor

Per regolare l'altezza del monitor, tenere entrambi i lati del monitor in modo da sollevarlo fino a raggiungere l'altezza desiderata.



- Evitare di posizionare le mani sulla parte superiore o inferiore del supporto ad altezza regolabile o sulla parte bassa del monitor, poiché il monitor ascendente o discendente potrebbe causare lesioni. Tenere i bambini fuori dalla portata del monitor mentre si esegue questa operazione.
- Se il monitor è stato ruotato in modalità verticale e regolato all'altezza desiderata, è necessario notare che il wide screen non consentirà di abbassare il monitor alla sua altezza minima.



Rotazione dello schermo

1. Ruotare lo schermo.

Prima di ruotare il monitor con un orientamento di visualizzazione verticale, lo schermo deve essere ruotato di 90°.

Fare clic col destro sul desktop e selezionare **Risoluzione dello schermo** dal menu popup. Selezionare **Verticale** in **Orientamento**, e applicare l'impostazione.

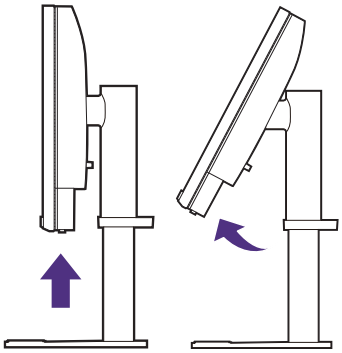
In relazione al sistema operativo presente sul PC, è necessario seguire diverse procedure per regolare l'orientamento dello schermo. Consultare la documentazione della guida del sistema operativo per i dettagli.

2. Disconnessione dei cavi

Per evitare il rischio di danneggiare i cavi, scollegare sempre i cavi prima di ruotare il monitor.

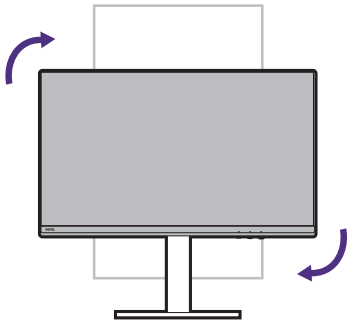
3. Sollevare completamente il monitor e inclinarlo.

Sollevare delicatamente lo schermo verso l'alto e stenderlo fino all'altezza massima. Quindi angolare il monitor.



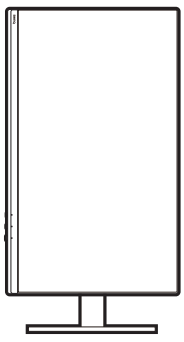
Il monitor deve essere esteso in verticale per consentirgli di ruotare dalla modalità visualizzazione orizzontale alla visualizzazione in verticale.

4. Ruotare il monitor di 90 gradi in senso orario come illustrato.



Per evitare che il bordo dell'LCD tocchi la superficie del supporto mentre viene ruotato, inclinare il monitor fino a portarlo nella posizione più alta prima di iniziare a ruotare lo schermo. È necessario assicurarsi che non siano presenti ostacoli attorno al monitor.

5. Regolare il monitor in modo da avere l'angolo di visualizzazione desiderato.

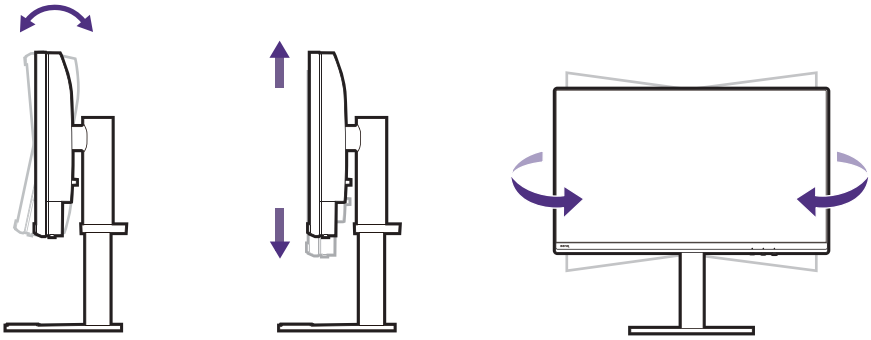


6. Organizzare i cavi.

Collegare e indirizzare i cavi tramite il porta cavi.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

È possibile posizionare lo schermo a un'angolazione desiderata utilizzando le funzioni di regolazione di inclinazione, rotazione e altezza del monitor. Per informazioni controllare le specifiche sul prodotto sul sito web.



Uso del kit di montaggio a parete del monitor (venduto separatamente)

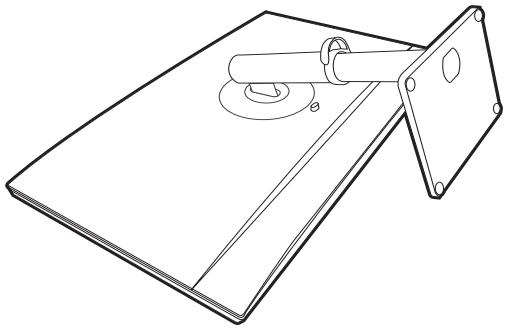
Il retro del monitor LCD presenta un supporto standard VESA da 100mm, che permette l'installazione della staffa per montaggio a parete. Prima di cominciare l'installazione del kit di montaggio, leggere attentamente la sezione relativa alle precauzioni.

Precauzioni

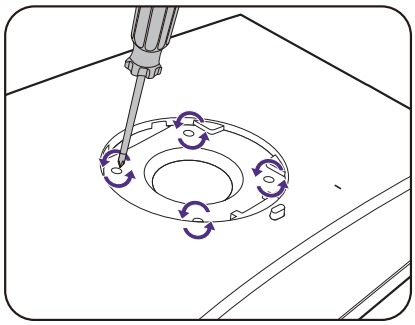
- Installare il kit di montaggio e il monitor su un muro con superficie piana.
- Assicurarsi che il materiale della parete e la staffa per il montaggio a parete (venduto separatamente) siano sufficientemente stabili per supportare il peso del monitor. Consultare le specifiche del prodotto sul sito web per le informazioni sul peso.
- Spegnere il monitor e togliere l'alimentazione prima di disconnettere i cavi dal monitor LCD.

1. Rimuovere il supporto del monitor.

Posizionare lo schermo con la superficie rivolta verso il basso su una superficie pulita e ben imbottita. Scollegare il supporto del monitor come illustrato in Come staccare il supporto a pagina 30.



Usare un cacciavite a forma di croce per svitare le viti che fissano il coperchio posteriore del monitor. Si raccomanda l'uso di un cacciavite a testa magnetica per non rischiare di perdere le viti.



Se si prevede di riutilizzare il supporto in futuro, conservare la base e le viti in un luogo sicuro.

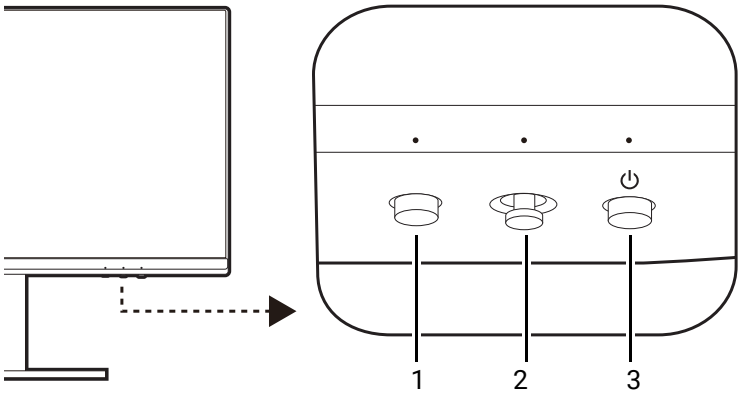
2. Per completare l'installazione consultare il manuale di istruzioni fornito con la staffa per il montaggio a parete acquistato.

Usare quattro viti M4 x 10 mm per fissare la staffa per il montaggio a parete VESA al monitor. Assicurarsi che tutte le viti siano avvitate correttamente. Consultare un tecnico professionista o l'assistenza BenQ per l'installazione a parete e le precauzioni sulla sicurezza.

Modalità di regolazione del monitor

Pannello di controllo

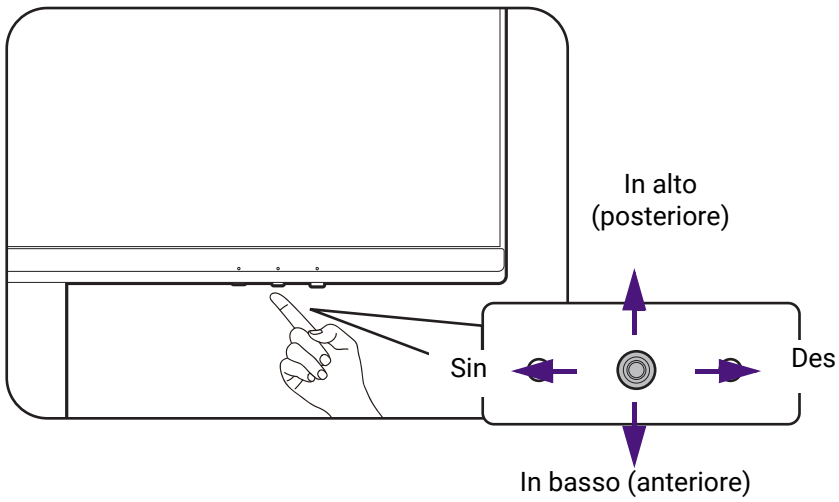
Utilizzando i tasti di controllo è possibile accedere a tutti i menu OSD (On Screen Display). Si può usare il menu OSD per modificare tutte le impostazioni del monitor.



N.	Nome	Descrizione
1.	Tasto Funzione	• Per impostazione predefinita, il tasto è un tasto rapido per la modalità colore. • Andare su **Tasto personalizz** > **Tasto funzione monitor** per accedere il menu impostazioni del tasto funzione. Per ulteriori informazioni consultare Personalizzazione del tasto funzione a pagina 38.
2.	Controller a 5 direzioni	Consente di accedere alle funzioni o elementi del menu con indicato dalle icone su schermo. Per ulteriori informazioni consultare Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base a pagina 37.
3.	Tasto accensione	Consente di accendere e spegnere l'alimentazione.

Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base

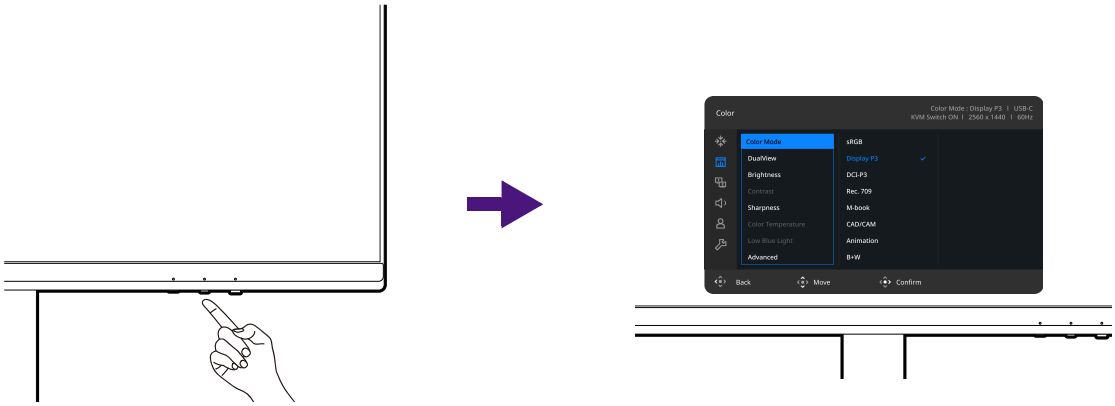
Il controller a 5 direzioni si trova sul retro del monitor. Mentre si è seduti davanti al monitor, spostare il controller nelle direzioni indicate dalle icone sullo schermo per scorrere il menu e le operazioni.



Icona OSD	Operazioni controller a 5 direzioni	Funzione
(Quando non sono attivi menu)		
N/D	Premere il controller a 5 direzioni	Consente di attivare il menu principale.
(Quando è attivo il menu principale)		
	Premere	Consente di confermare la selezione.
	Spostare verso destra	• Consente di accedere ai sottomenu. • Consente di confermare la selezione.
	Spostare verso l'alto	• Consente di passare alla voce del menu precedente. • Per Su/aumentare la regolazione.
	Spostare verso il basso	• Consente di passare alla voce del menu successiva. • Per Giù/diminuire la regolazione.
	Spostare verso sinistra	• Consente di tornare al menu precedente. • Consente di chiudere il menu OSD.

Utilizzando i tasti di controllo è possibile accedere a tutti i menu OSD (On Screen Display). Si può usare il menu OSD per modificare tutte le impostazioni del monitor. Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni.

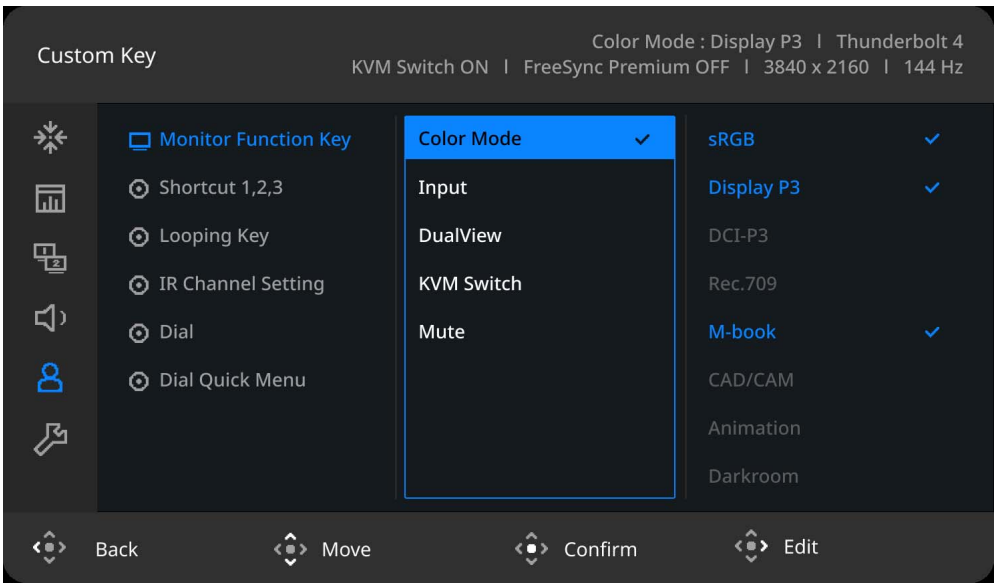
1 2



1. Premere il controller a 5 direzioni.
2. Nel menu principale, seguire le icone sullo schermo nella parte inferiore del menu per apportare le regolazioni o la selezione. Per informazioni sulle opzioni del menu, vedere Scorrere il menu principale a pagina 52.

Personalizzazione del tasto funzione

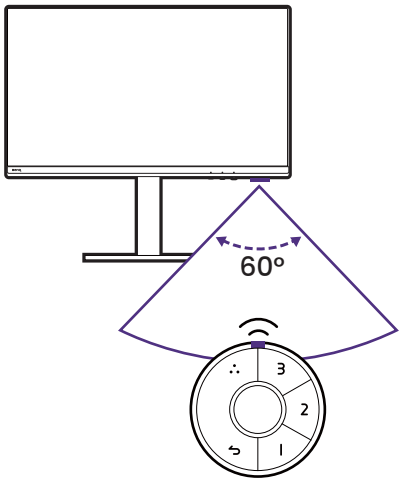
1. Premere il controller a 5 direzioni per visualizzare il menu principale.
2. Andare su **Tasto personalizz** > **Tasto funzione monitor**.
3. Nel menu secondario, selezionare una categoria.
4. Per **Modalità colore** e **Vista doppia**, selezionare fino a 3 elementi per l'accesso rapido con questo tasto.



Hotkey Puck G3 e portata effettiva

Applicabile ai modelli con Hotkey Puck G3.

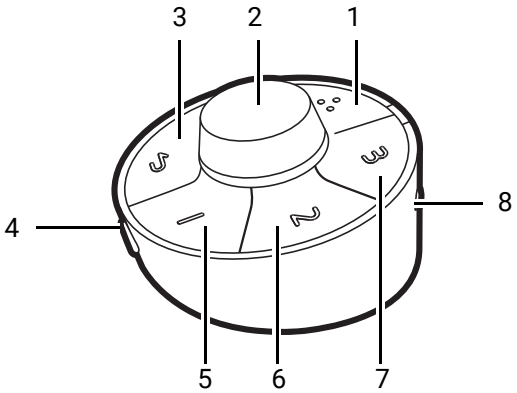
1. Seguire le istruzioni in Installazione delle batterie sull'Hotkey Puck G3 a pagina 24 per preparare Hotkey Puck G3.
2. Posizionare Hotkey Puck G3 davanti al monitor. Il sensore IR si trova nell'angolo inferiore destro del monitor con una portata di circa 6 metri con diversi angoli di ricezione verticale e orizzontale, come illustrato. Posizione l'Hotkey Puck G3 a una distanza adeguata per ottenere prestazioni migliori.
3. Per utilizzare Hotkey Puck G3, consultare Hotkey Puck G3 e operazioni di base a pagina 39 per ulteriori informazioni.



Hotkey Puck G3 e operazioni di base

Hotkey Puck G3 è studiato per semplificare la navigazione dell'OSD e offrire l'accesso rapido alle funzioni del menu e alle impostazioni.

Hotkey Puck G3 è studiato esclusivamente per il monitor LCD BenQ ed è disponibile solo per i modelli compatibili. Usarlo solo con i monitor in bundle.



1. Tasto scorrimento
2. Tasto ghiera
3. Tasto ritorno
4. Tasto Informazioni
5. Tasto di scelta rapida 1
6. Tasto di scelta rapida 2
7. Tasto di scelta rapida 3
8. Cambio di canale

Pulsante	Azione	Descrizione
Tasto scorrimento 	Premere	Scorrere le modalità predefinite.
	Tenere premuto per 3 secondi	Visualizza il menu di configurazione per la personalizzazione. Consultare Personalizzazione di Hotkey Puck G3 a pagina 41.
Tasto ritorno 	Premere	• Torna al menu precedente. • Chiude il menu OSD.
	Tenere premuto per 3 secondi	Accende o spegne il monitor.
Tasto di scelta rapida 1, 2, 3 	Premere	Passa alla modalità colore predefinita.
	Tenere premuto per 3 secondi	Visualizza il menu di configurazione per la personalizzazione. Consultare Personalizzazione di Hotkey Puck G3 a pagina 41.
Tasto ghiera 	(Con il monitor spento)	
	Tenere premuto per 3 secondi	Accende il monitor.
	(Se nessun menu è visualizzato)	
	Ruotare a sinistra o destra	Regola la **Luminosità** per impostazione predefinita.
	Tenere premuto per 3 secondi	Visualizza il menu di configurazione per la personalizzazione. Consultare Personalizzazione di Hotkey Puck G3 a pagina 41.
	Premere	Visualizza il **Menu rapido ghiera**. Consultare Uso del Menu rapido ghiera a pagina 41.
	(In un menu)	
	Ruotare a destra	• Scorre il menu verso il basso. • Aumenta il valore.
	Ruotare a sinistra	• Scorre il menu verso l'alto. • Riduce il valore.
	Premere	Conferma la selezione.
Tasto Informazioni 	Premere	Mostra l'**Impost sistema** attuale nel menu **Sistema**.
Cambio di canale 	Passare al canale 1, 2 o 3	Cambia il canale per lavorare con un monitor diverso quando sono collegati più monitor. Per ulteriori informazioni consultare Configurazione di Hotkey Puck G3 per più di un monitor (Impostazione Canale IR) a pagina 42.

Personalizzazione di Hotkey Puck G3

I tasti su Hotkey Puck G3 sono progettati per funzioni particolari. È possibile cambiare le impostazioni predefiniti del Tasto ghiera, Tasti di scelta rapida e Tasto di scelta a scorrimento.

1. Premere il controller a 5 direzioni.

In alternativa, tenere premuto un tasto su Hotkey Puck G3 per 3 secondi per visualizzare il menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite.

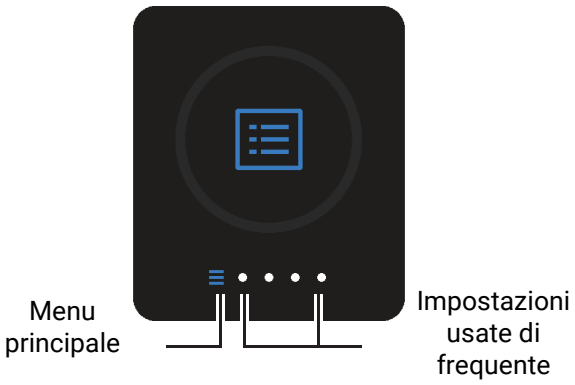
2. Andare su **Tasto personalizz** e sul tasto da personalizzare.
3. Cambiare la funzione designata.
4. Nel menu secondario, selezionare una categoria per **Collegamento 1, 2, 3**. Nella categoria, selezionare fino a 3 elementi per l'accesso rapido mediante i tasti selezionati su Hotkey Puck G3. I numeri visualizzati sugli elementi selezionati fanno riferimento ai tasti di scelta rapida a cui sono assegnate le opzioni.

Uso del **Menu rapido ghiera**

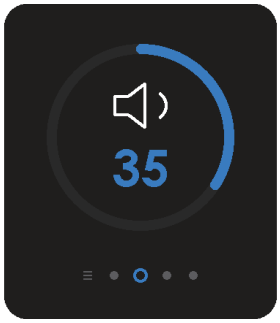
Applicabile ai modelli con Hotkey Puck G3.

Il **Menu rapido ghiera** è l'accesso rapido alle impostazioni utilizzate con maggiore frequenza come luminosità, volume, contrasto e ingresso.

1. Quando non è visualizzato il menu, premere il Tasto ghiera per visualizzare il **Menu rapido ghiera**.



2. Premere nuovamente il Tasto ghiera per visualizzare il menu principale. Oppure, ruotare il Tasto ghiera per accedere alle impostazioni rapide.
3. Premere il Tasto ghiera per selezionare una delle opzioni. Ruotare a sinistra o destra per regolare il valore.



4. Premere il Tasto ghiera per chiudere il **Menu rapido ghiera** oppure premere il tasto ritorno per continuare a regolare le altre impostazioni rapide.

Per regolare le opzioni di impostazione visualizzate nel menu rapido, andare su **Tasto personalizz** > **Menu rapido ghiera**.

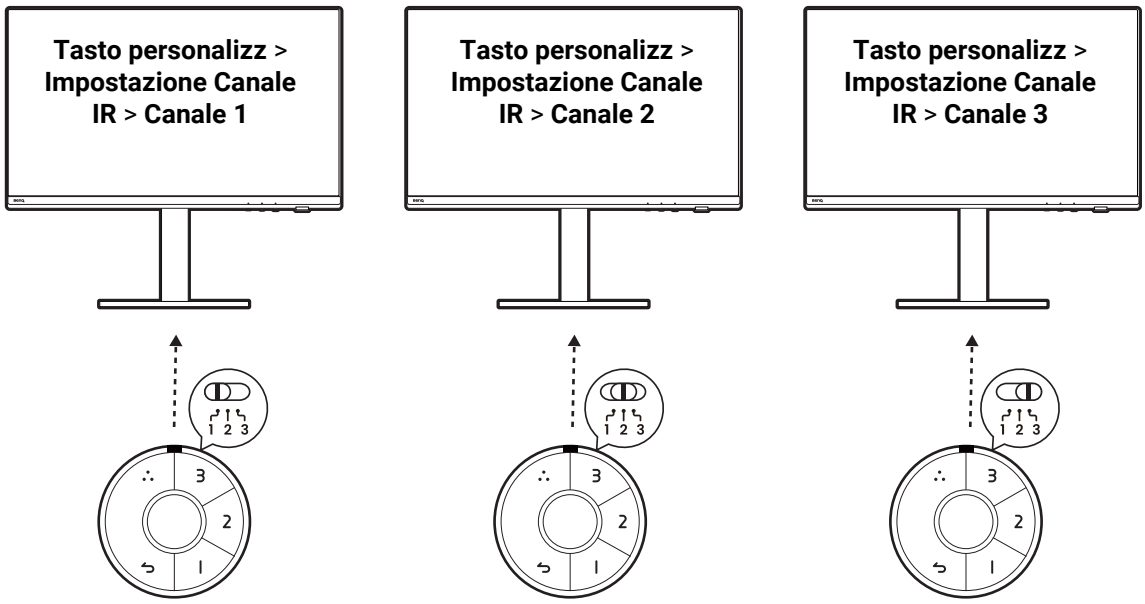
Configurazione di Hotkey Puck G3 per più di un monitor (**Impostazione Canale IR**)

Applicabile ai modelli con Hotkey Puck G3.

Se il computer è collegato a più di un monitor, è possibile passare rapidamente da un monitor all'altro usando Hotkey Puck G3.

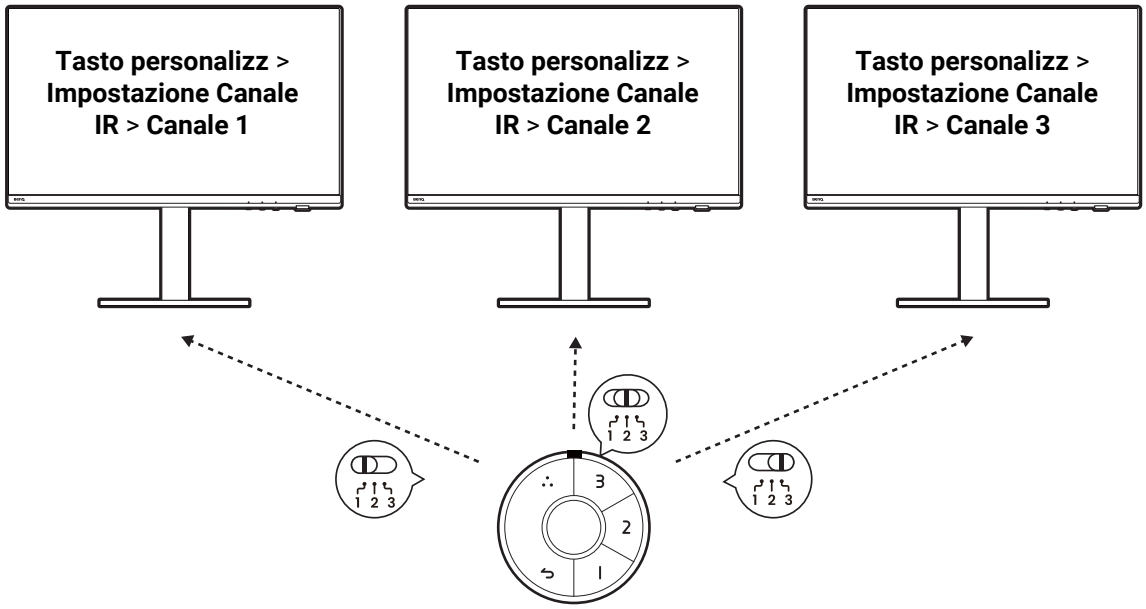
Quando ogni monitor ha il suo Hotkey Puck G3

1. Impostare un monitori per un canale da **Tasto personalizz** > **Impostazione Canale IR**. L'impostazione predefinita è **Canale 1**. Per evitare interferenze, impostare i monitor su diversi canali.
2. Impostare il canale per attivare Hotkey Puck G3 e mappare il monitor.
3. Controllare un monitor con il suo Hotkey Puck G3.



Quando è presente un solo Hotkey Puck G3

1. Impostare un monitori per un canale da **Sistema** > **Impostazione Canale IR**.
2. Passare al canale corrispondente da Hotkey Puck G3 quando si desidera controllare il monitor impostato con esso.



Per gestire le impostazioni colore di più di un monitor, provare Palette Master Ultimate. Visitare www.BenQ.com > **Palette Master Ultimate** per altre informazioni.

Regolazione di **Modalità display**

Per visualizzare le immagini con formati diversi da quelli del monitor e dimensioni diverse da quelle del display, è possibile regolare la modalità di visualizzazione del monitor.

1. Premere il controller a 5 direzioni per visualizzare il menu principale.
2. Andare su **Display** > **Modalità display**.
3. Selezionare la modalità di visualizzazione appropriata. L'impostazione avrà effetto immediatamente.

Scelta della modalità colore appropriata

Il monitor offre diverse modalità colore che si adattano ai diversi tipi di immagini. Per tutte le modalità colore disponibili, consultare Modalità colore a pagina 56.

Andare su **Colore** > **Modalità colore** per la modalità colore desiderata.

Il profilo colore del computer (profilo ICC) potrebbe non essere adatto al monitor. Per essere certi di ottenere una rappresentazione più accurata dei colori, cambiare il profilo ICC del computer per garantire che il computer funzioni meglio con il monitor. Visitare Support.BenQ.com per accedere alla **Guida per l'installazione del profilo ICC** nel modello di monitor per le istruzioni. In alternativa, attivare la funzione **ICCsync** da **Display Pilot 2** (pagina 4). Fare riferimento al manuale **Display Pilot 2** per i dettagli.

Lavorare con la tecnologia HDR

Le informazioni relative ai dispositivi compatibili con HDR e i contenuti di questo documento sono le più aggiornate al momento della pubblicazione. Per le informazioni più recenti, contattare il costruttore del dispositivo e il provider dei contenuti.

Per attivare la funzione HDR, è necessario disporre di un lettore e contenuti compatibili.

1. Assicurarsi che il lettore sia compatibile con FHD/HDR 4K. I lettori con i seguenti nomi e risoluzioni sono supportati. Notare che i contenuti 4K su monitor FHD vengono ridimensionati e visualizzati a 1920 x 1080.

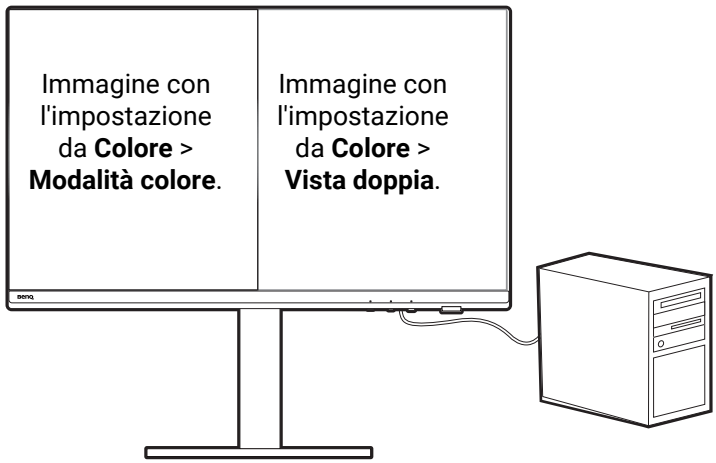
Nomi comunemente utilizzati per FHD/4K (possono variare in base al costruttore)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Nomi comunemente utilizzati per HDR10 (possono variare in base al costruttore)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Assicurarsi che il contenuto HDR sia disponibile. Il contenuto può essere da 4K UHD (Blue-Ray) o nuovi giochi HDR su Xbox One S e PS4 Pro.
3. Assicurarsi che il lettore e il monitor siano stato collegati mediante un cavo adeguato:
   - il cavo da HDMI / DP / DP a mini DP/ cavo USB-C™ / Thunderbolt™ in dotazione (se disponibile)
   - un cavo HDMI certificato HDMI High Speed o HDMI Premium
   - un cavo da DP / DP a mini DP certificato per la conformità DisplayPort
   - un cavo USB-C™ certificato con funzionalità modalità alternativa DisplayPort

Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine (**Vista doppia**)

Vista doppia aiuta a migliorare l'efficienza della modifica dell'immagine mostrando l'immagine in due diverse modalità colore affiancate.

1. Selezionare una modalità colore da **Colore** > **Modalità colore**.
2. Andare su **Colore** > **Vista doppia**. Lo schermo viene diviso in due finestre e la modalità colore selezionata viene applicata alla finestra di destra.
3. Viene visualizzato un elenco delle modalità colore disponibili per la finestra destra. Selezionarne una per applicare le impostazioni.

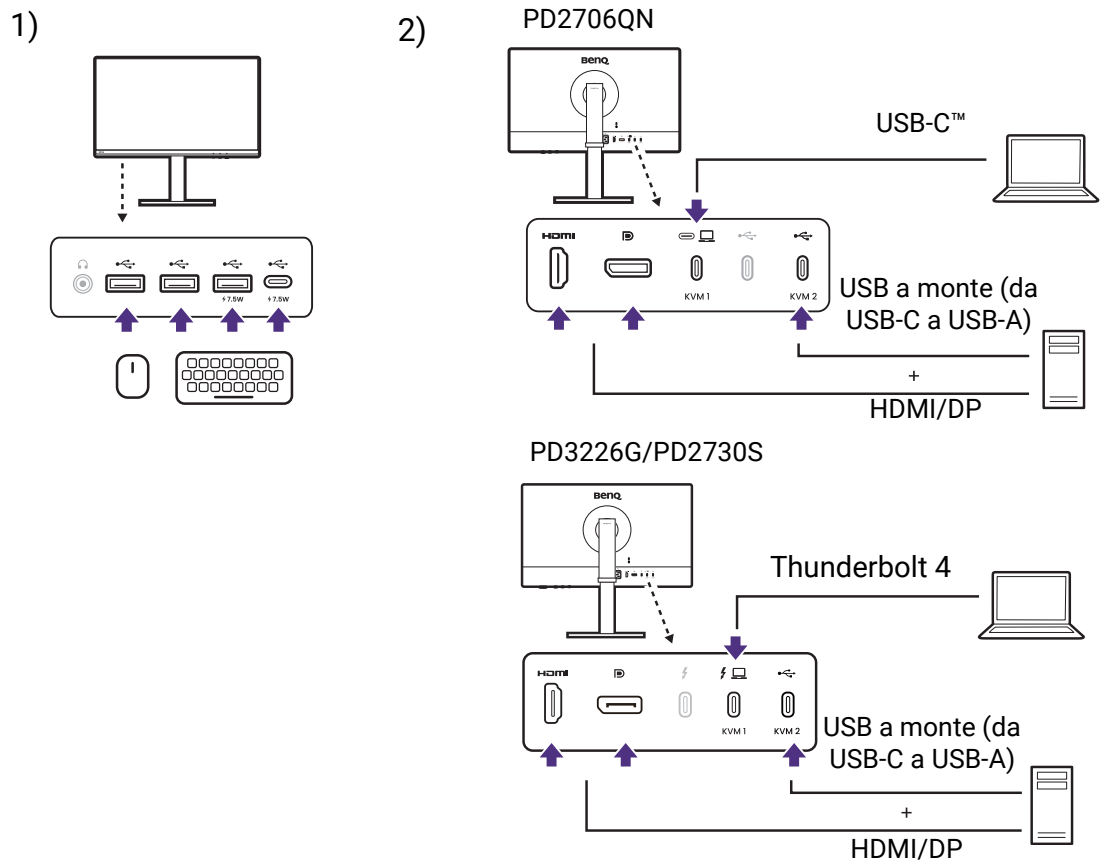


Condivisione di un set di tastiera, mouse e altre periferiche USB con KVM

È possibile spostare i dispositivi di controllo (ad esempio tastiera e mouse) e altre periferiche USB tra diverse sorgenti video utilizzando KVM.

Creazione di connessioni KVM

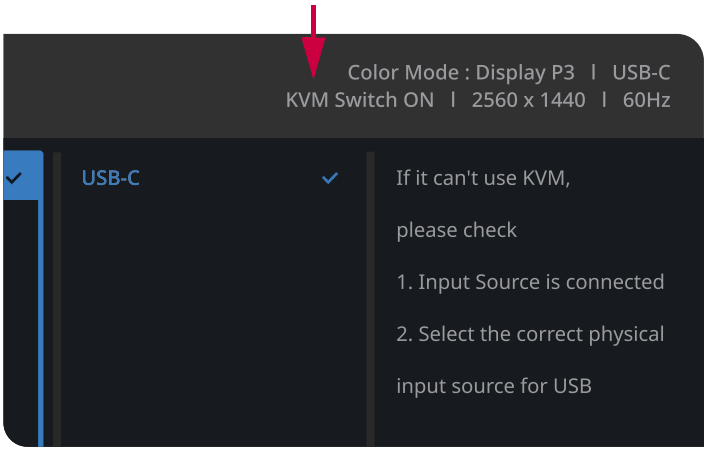
1. Collegare i dispositivi di controllo e altre periferiche USB alle porte USB sul monitor.
2. Collegare almeno due sorgenti video al monitor.
   - Collegamento Thunderbolt 4 (PD3226G/PD2730S)/USB-C™ (PD2706QN)
   - Collegamenti DisplayPort/HDMI e USB (a monte)



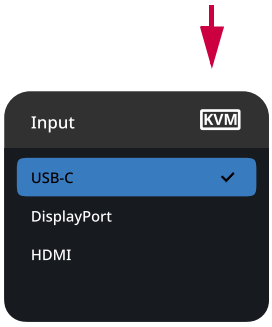
- Se come seconda origine per lo switch KVM è utilizzato HDMI, è necessario cambiare manualmente l'impostazione da **Switch KVM** > **USB** > **HDMI** dopo il collegamento dei cavi. Non sarà possibile usare contemporaneamente MST e KVM poiché MST funziona solo quando il video è immesso tramite DP.
- Per usare contemporaneamente MST e KVM, consultare Scenario C: Lavorare contemporaneamente con KVM e MST a pagina 48 per ulteriori informazioni.

3. Una volta stabilite le connessioni, la funzione **Switch KVM** sarà abilitata automaticamente. Lo stato è disponibile nei menu OSD.

Nel menu principale, viene visualizzato lo stato KVM.



Nel menu rapido **Input**, viene visualizzata l'icona KVM.

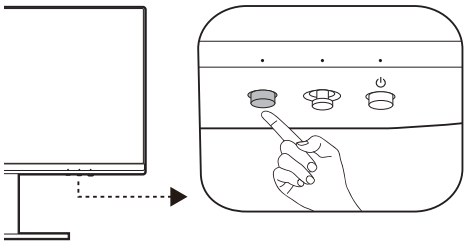


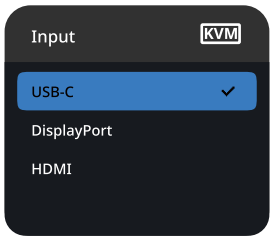
Passaggio a sorgenti video diverse

Una volta eseguiti i collegamenti KVM, è possibile scorrere le sorgenti KVM disponibili cambiando le sorgenti di ingresso. Il modo in cui cambiare KVM può variare in base a come sono collegare le sorgenti. Si consiglia di seguire le istruzioni per i diversi scenari da pagina 47 per poter eseguire rapidamente il cambio.

Scambio tramite il tasto funzione

È possibile impostare il tasto funzione su **Input** per scorrere le sorgenti KVM disponibili. Se è abilitato KVM, il menu funzione **Input** sarà contrassegnato con l'icona KVM. Premere ripetutamente il tasto per scorrere le opzioni disponibili. Per informazioni consultare Personalizzazione del tasto funzione a pagina 38.

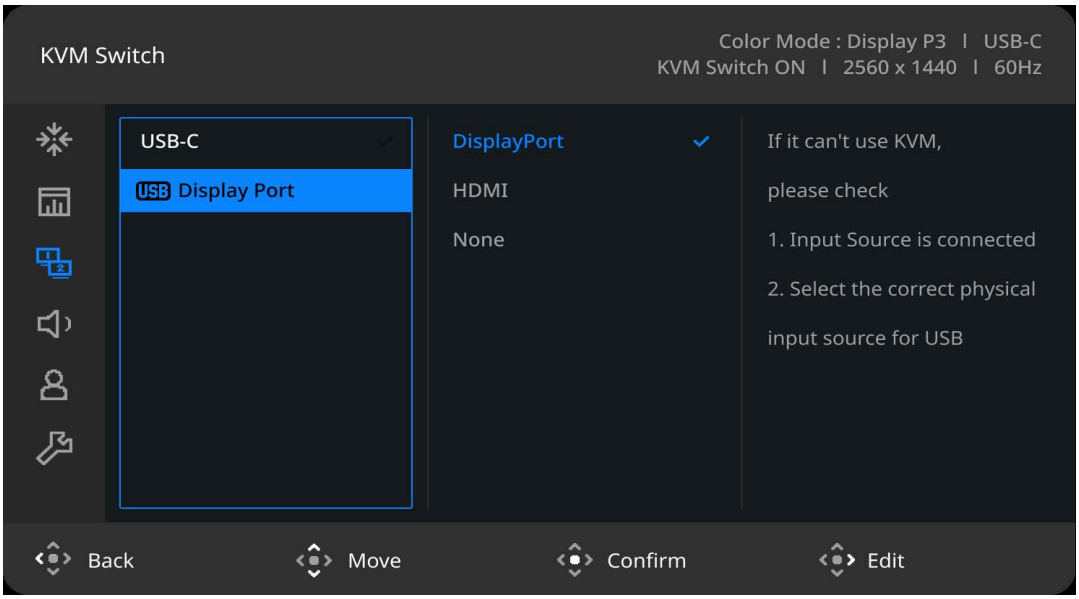




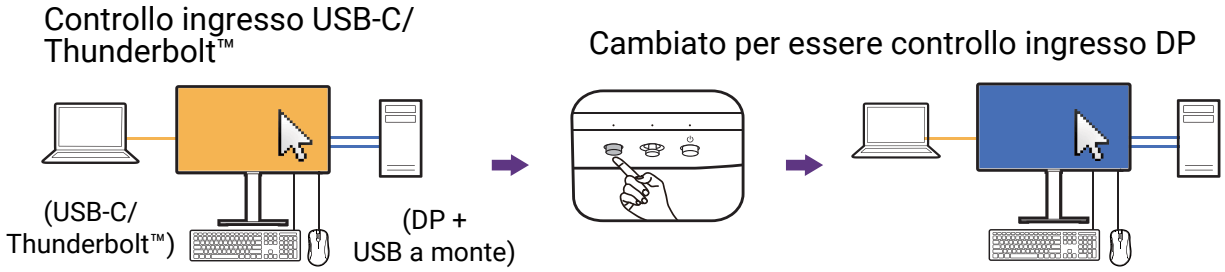
Il cambio funziona anche se il tasto funzione è impostato su **Switch KVM**. Il cambio delle sorgenti KVM tramite il tasto **Switch KVM** è necessario quando sono presenti due monitor e computer come descritto in Scenario B: Lavorare con due computer e due monitor a pagina 47.

Cambiare dal menu **Switch KVM**

Andare su **Switch KVM** per selezionare manualmente una sorgente.



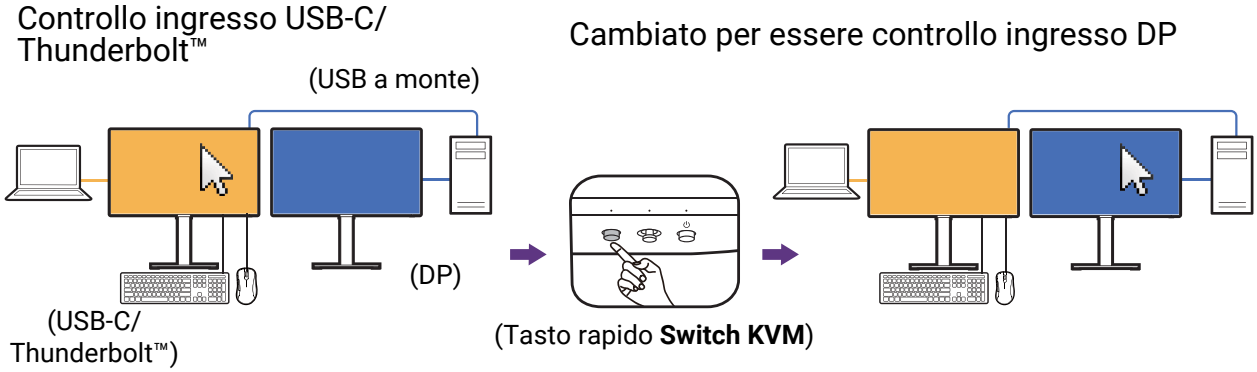
Scenario A: Lavorare con due computer e un monitor



1. Usare il collegamento cablato per attivare la funzione KVM come descritto in Creazione di connessioni KVM a pagina 45.
2. Andare su **Sistema** > **Riattivaz alim** e assicurarsi che sia impostato su **ATTIVATO**.
3. Premere un tasto funzione (se è stato impostato un tasto di scelta per **Input**) o passare al menu **Switch KVM** per cambiare.

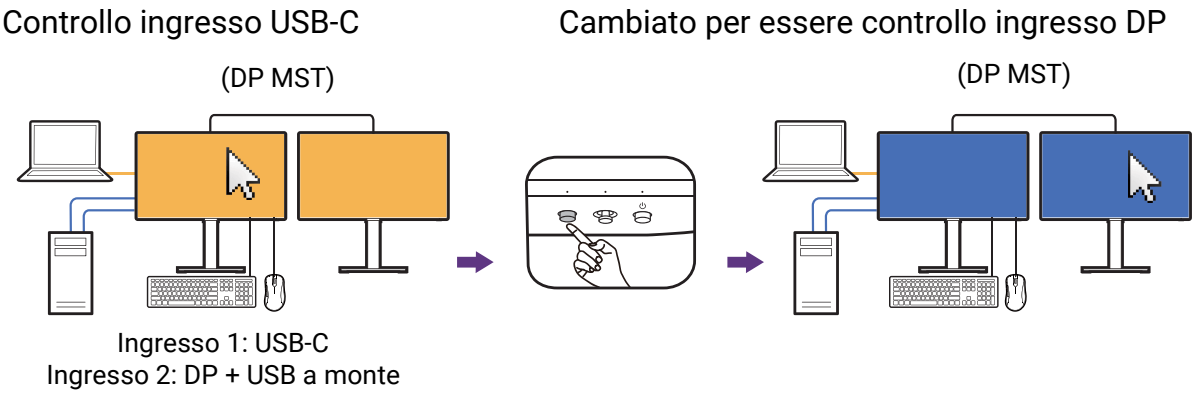
La funzione MST può essere utilizzata solo quando il video è inviato tramite DP.

Scenario B: Lavorare con due computer e due monitor



1. Stabilire una connessione cablata come indicato in Creazione di connessioni KVM a pagina 45.
2. Andare su **Sistema** > **Riattivaz alim** e assicurarsi che sia impostato su **ATTIVATO**.
3. Passare a **Switch KVM** > **USB** e selezionare **Nessuno**. Questo perché vengono visualizzati contemporaneamente due ingressi video e non è richiesto uno switch. L'opzione **Nessuno** passerà al solo controllo USB.
4. Premere un tasto funzione (se è stato impostato un tasto di scelta per **Switch KVM**) o passare al menu **Switch KVM** per cambiare.

Scenario C: Lavorare contemporaneamente con KVM e MST



1. Collegare il computer e due monitor e attivare MST come indicato in Collegamento a margherita tramite DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (solo PD2706QN) a pagina 49.
2. Assicurarsi che le origini USB-C™ e DP siano collegate correttamente al primo monitor come illustrato o indicato in Creazione di connessioni KVM a pagina 45.
3. Andare su **Sistema** > **Riattivaz alim** e assicurarsi che sia impostato su **ATTIVATO**.
4. Premere un tasto funzione (se è stato impostato un tasto di scelta per **Input**) o passare al menu **Switch KVM** per cambiare.

La funzione MST può essere utilizzata solo quando il video è inviato tramite DP.

Visualizzazione di due sorgenti contemporaneamente (PIP/PBP) (solo alcuni modelli)

Per visualizzare contemporaneamente sullo schermo due sorgenti di ingresso, è possibile andare alla modalità Picture-in-Picture (PIP) o Picture-by-Picture (PBP).

Selezione della sorgente video nella modalità PIP

Per il primo utilizzo, andare su **Display** > **PIP** e premere il controller a 5 direzioni. Il monitor esegue la ricerca delle sorgenti video disponibili nel seguente ordine: Thunderbolt™ 4, DisplayPort e HDMI, e viene visualizzata come sorgente principale in modalità PIP la prima disponibile, mentre la seconda sarà la sorgente secondaria. Se viene trovato un solo segnale in ingresso, connettere alla sorgente video desiderata mediante il cavo appropriato, quindi andare su **Display** > **PIP** > **Secondario** per selezionare manualmente la sorgente secondaria. In **Display** > **PIP** > **Principale**, è anche possibile cambiare manualmente la sortente principale.

Il monitor conserva l'impostazione di due sorgenti di ingresso per usi futuri fino a quando non viene cambiata manualmente.

Per ulteriori regolazioni, andare su **Display**.

Selezione della sorgente video nella modalità PBP

1. Andare su **Display** > **PBP**.
2. Selezionare la sorgente preferita per ciascuna finestra.

Per ulteriori regolazioni, andare su **Display**.

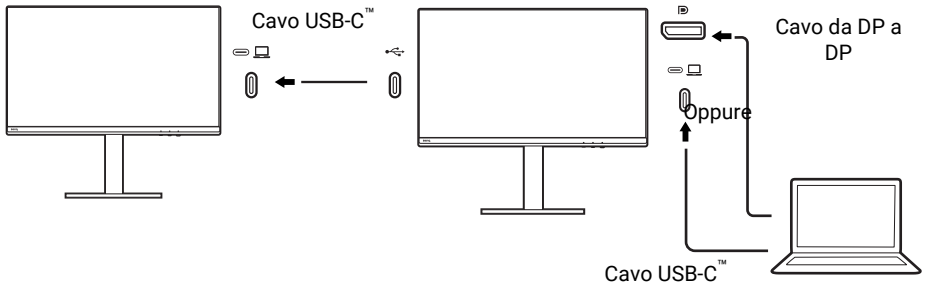
Se si preferisce applicare modalità colore diverse alle immagini in modalità PIP/PBP, consultare Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine (Vista doppia) a pagina 44.

Collegamento di più monitor con collegamento a margherita

- Collegamento a margherita tramite DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (solo PD2706QN)
- Collegamento a margherita tramite Thunderbolt™ (solo PD3226G/PD2730S)

Collegamento a margherita tramite DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (solo PD2706QN)

Grazie al collegamento tramite le porte USB-C™ o DP, è possibile trasmettere i contenuti a uno o fino a 4 monitor tramite la funzione MST.



1. Collegare il laptop alla porta USB-C™ / DP sul monitor utilizzando un cavo USB-C™ / DP. Selezionare **SI** per attivare l'alimentazione USB-C™ con il monitor in modalità standby se viene richiesto. La porta USB-C™ offre l'alimentazione al laptop anche quando il monitor è in modalità standby.
2. Andare su **Sistema** > **MST** > **ATTIVATO**. Il menu OSD può essere aperto e configurato solo quando viene rilevato un segnale in ingresso.
3. Collegare il secondo monitor al primo utilizzando il cavo USB-C™.
4. Seguire il passaggio 3 per collegare il terzo e quarto monitor se necessario.
5. Accendere il laptop e i monitor. Su tutti i monitor collegati, controllare le configurazioni come descritto nel Passaggio 2.
6. Sul laptop, decidere come visualizzare i contenuti sui monitor collegati: **Duplica**, **Estendi**, oppure **Solo secondo schermo**. Per gestire lo schermo possono essere utilizzati altri software (venduto separatamente). Consultare il manuale del software acquistato per ulteriori informazioni.

Se è attiva la connessione KVM e allo stesso tempo si desidera attivare la funzione MST, consultare Scenario C: Lavorare contemporaneamente con KVM e MST a pagina 48 per ulteriori informazioni.

Risoluzione supportata

Per eseguire MST, è necessario un numero limitato di monitor collegati per garantire la qualità dell'immagine. Le seguenti informazioni mostrano la risoluzione immagine disponibile per ciascun monitor.

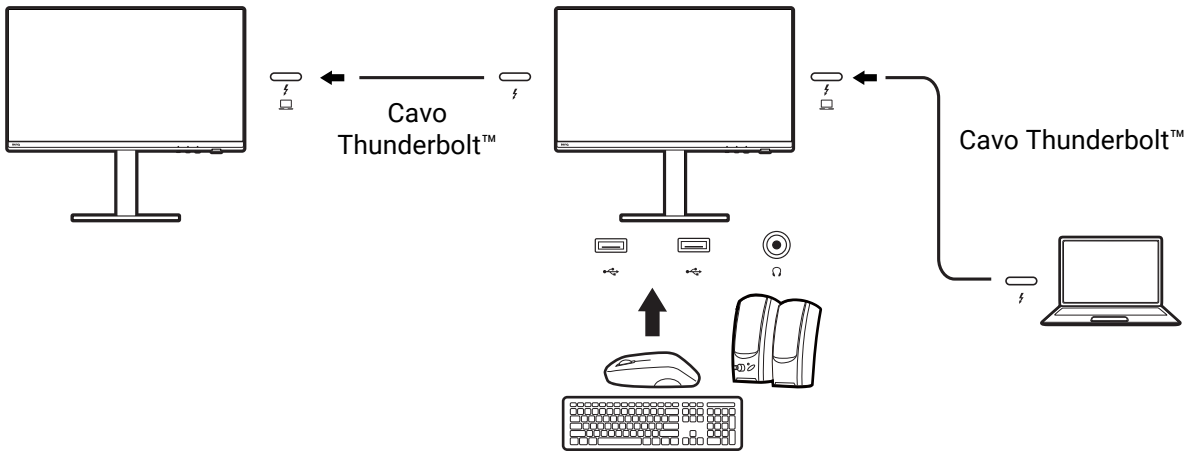
Configu-razione	1° monitor (PD2706QN)	2° monitor (PD2706QN o monitor BenQ compatibile)	3° monitor (PD2706QN o monitor BenQ compatibile)	4° monitor (PD2706QN o monitor BenQ compatibile)
1	2560 x 1440 (100 Hz)	2560 x 1440 (100 Hz)	N/D	N/D
2	2560 x 1440 (100 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	N/D
3	2560 x 1440 (100 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)
4	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)

Assicurarsi che la scheda grafica sul computer supporti DP 1.4 per MST. Notare che il numero di monitor supportati per il collegamento varia in base alla scheda grafica. Per conoscere la compatibilità della scheda grafica, controllare le specifiche o contattare il produttore.

Collegamento a margherita tramite Thunderbolt™ (solo PD3226G/PD2730S)

Disponibile per i modelli con porte Thunderbolt™ 4. Controllare Vista lato posteriore a pagina 19 per le porte disponibili per il modello acquistato.

Con il collegamento del monitor mediante le porte Thunderbolt™ 4, è possibile trasmettere i contenuti a fino a 6 dispositivi (inclusi 2 monitor) mediante la funzione di collegamento a margherita.



1. Collegare il laptop (con connettività Thunderbolt) alla porta Thunderbolt™ 4 ( ) sul monitor utilizzando il cavo Thunderbolt™ fornito con il monitor. Questa porta serve ad alimentare il laptop.
2. Collegare il secondo monitor al primo utilizzando il cavo Thunderbolt™ 4 (venduto separatamente) come illustrato. Assicurarsi che il cavo acquistato sia certificato Thunderbolt™ 4 (con il logo Thunderbolt™ 4 stampato sulla confezione e/o sul cavo) e che sia lungo più di un metro.
3. Accendere il laptop e i monitor.

4. Sul laptop, decidere come visualizzare i contenuti sui monitor collegati: **Duplica**, **Estendi**, oppure **Solo secondo schermo**. Per gestire lo schermo possono essere utilizzati altri software (venduto separatamente). Consultare il manuale del software acquistato per ulteriori informazioni.

Risoluzione supportata

Per eseguire il collegamento a margherita Thunderbolt, è necessario un numero limitato di monitor collegati per garantire la qualità dell'immagine. Le seguenti informazioni mostrano la risoluzione immagine disponibile per ciascun monitor.

• PD3226G

1° monitor	2° monitor
3840 x 2160 (144 Hz)	3840 x 2160 (144 Hz)

• PD2730S

1° monitor	2° monitor
5120 x 2880 (60 Hz)	5120 x 2880 (60 Hz)

L'uscita del segnale da un laptop al monitor è sempre 3840 x 2160 (PD3226G)/5120 x 2880 (PD2730S). Se sono collegati più monitor, è possibile regolare la risoluzione di ciascun monitor dal sistema operativo del laptop.

Notare che il numero di dispositivi supportati per il collegamento varia in base alla scheda grafica. Per conoscere la compatibilità della scheda grafica, controllare le specifiche o contattare il produttore.

Scorrere il menu principale

Si può usare il menu OSD (On Screen Display) per regolare tutte le impostazioni del monitor. Premere il controller a 5 direzioni per visualizzare il menu principale. Per informazioni consultare Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base a pagina 37.

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.



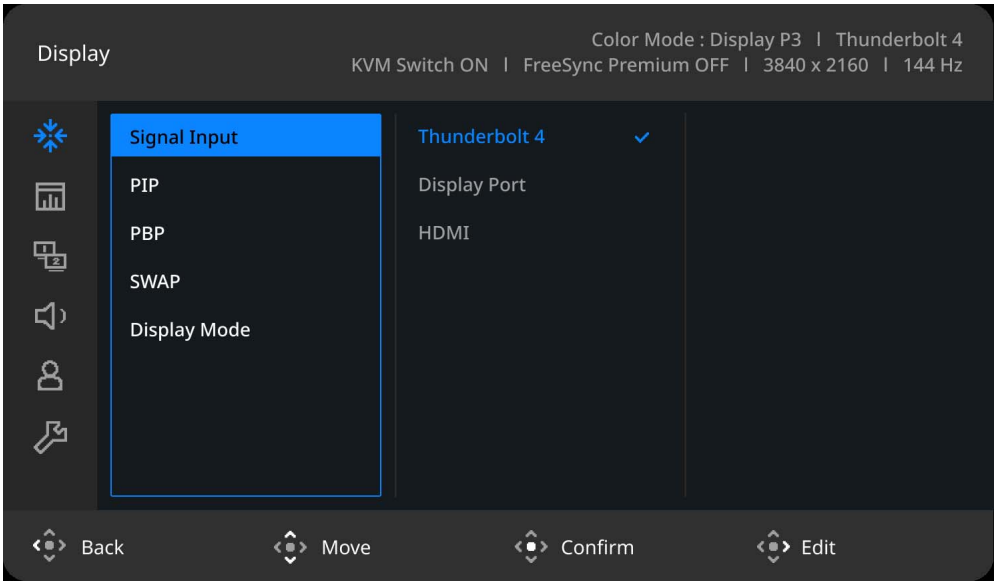
Le lingue del menu OSD possono essere diverse dal prodotto fornito nella tua regione, per ulteriori dettagli vedere Lingua a pagina 67 in **Sistema** e **Imp. OSD**.

Per maggiori informazioni su ogni menu, far riferimento alle pagine di seguito:

- Menu Display a pagina 53
- Menu Colore a pagina 56
- Menu Switch KVM a pagina 62
- Menu Audio a pagina 63
- Menu Tasto personalizz a pagina 64
- Menu Sistema a pagina 66

Menu **Display**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.



1. Premere il controller a 5 direzioni per visualizzare il menu principale.
2. Usare o per selezionare **Display**.
3. Selezionare per passare al menu secondario, quindi usare o per selezionare un elemento del menu.
4. Usare o per eseguire le regolazioni, o usare per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

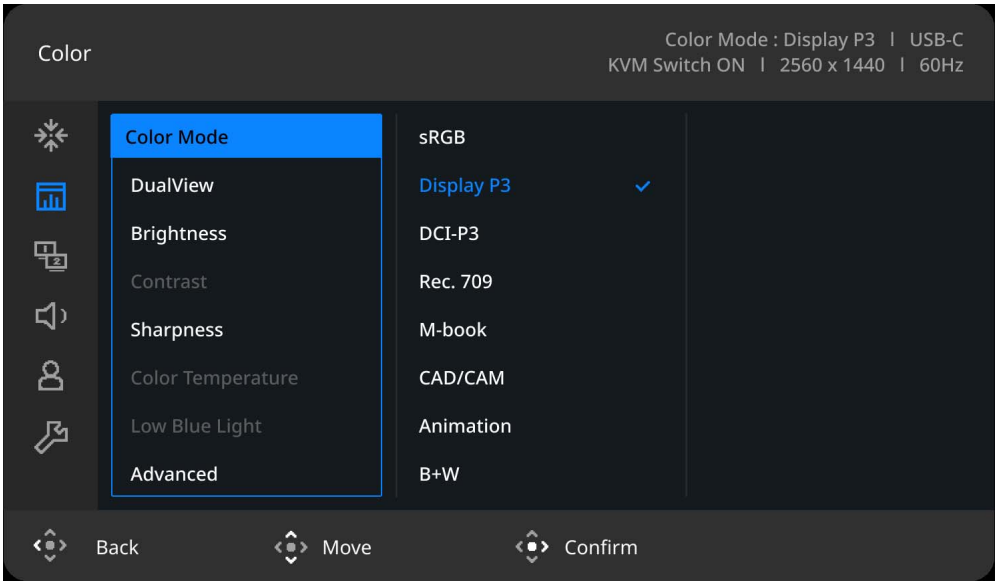
Elemento	Funzione	Intervallo
Ingr segnale	Usare questa opzione per selezionare l'ingresso più adatto al tipo di connessione video.	(PD3226G/ PD2730S) • **Thunderbolt 4** • **DisplayPort** • **HDMI** (PD2706QN) • **USB-C** • **DisplayPort** • **HDMI**

Elemento	Funzione		Intervallo
PIP (Solo PD3226G/ PD2730S)	Imposta la modalità di PIP. Sullo schermo vengono visualizzate contemporaneamente le immagini da due sorgenti video indipendenti. L'ingresso audio proviene dalla sorgente principale quando viene attivata la modalità PIP. Non consigliato quando è abilitata la funzione HDR.		
	Principale	Decide la sorgente video principale.	• **Thunderbolt 4** • **DisplayPort** • **HDMI**
	Secondario	Decide la seconda sorgente video per la modalità PIP.	
	Dim. PIP	Decide la dimensione del riquadro di anteprima nella modalità PIP.	• **Piccolo** • **Medio** • **Grande**
	Posizione PIP	Regola la posizione del riquadro di anteprima nella modalità PIP.	• **In alto a destra** • **In alto a sinistra** • **In basso a destra** • **In basso a sinistra**
PBP (Solo PD3226G/ PD2730S)	Imposta la modalità PBP in modo da visualizzare due immagini affiancate. Determina le sorgenti video per la finestra sinistra e destra. Non consigliato quando è abilitata la funzione HDR.		
	Sin	Decide l'ingresso visualizzato sulla sinistra.	• **Thunderbolt 4** • **DisplayPort** • **HDMI**
	Des	Decide l'ingresso visualizzato sulla destra.	
SCAMB (Solo PD3226G/ PD2730S)	I video dalle sorgenti principale e secondaria sullo schermo vengono scambiate.		

Elemento	Funzione		Intervallo
Modalità display	Questa funzione viene fornita per consentire la visualizzazione di altri formati senza distorsione geometrica oltre il 16:9.  Le opzioni in **Modalità display** sono diverse in relazione alla sorgente segnale in ingresso.  In relazione alla scelta fatta per **Modalità colore**, sono state preimpostate diverse opzioni per **Modalità display**. Se necessario cambiare l'impostazione.		
	Intero	Scala l’immagine sorgente per adattarla allo schermo. Ideale per il formato delle immagini 16:9.	
	Proporzioni imm	L’immagine sorgente viene visualizzata senza distorsione geometrica adattandola il più possibile al display.	
	1: 1	Visualizza l’immagine sorgente nella risoluzione originale senza eseguire la scalatura.	

Menu **Colore**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.



1. Premere il controller a 5 direzioni per accedere al menu principale.
2. Usare o per selezionare **Colore**.
3. Selezionare per passare al menu secondario, quindi usare o per selezionare un elemento del menu.
4. Usare o per eseguire le regolazioni, o usare per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione		Intervallo
Modalità colore	Selezionare una modalità colore che più si avvicina alle immagini mostrate sullo schermo.		
	sRGB	Per poter riprodurre in modo migliore i colori su periferiche quali stampanti, fotocamere digitali, ecc.	
	Display P3	Per una migliore corrispondenza nei colori con Display P3 standard.	
	DCI-P3	Per una migliore corrispondenza nei colori con DCI-P3 standard.	
	Rec. 709	Per una migliore corrispondenza nei colori con lo standard Rec. 709.	

Elemento	Funzione		Intervallo
	M-book	Riduce le differenze visive tra il monitor e il prodotto serie MacBook collegato.	
	CAD/CAM	Migliora il contrasto quando è utilizzato il software CAD/CAM.	
	Animazione	Migliora il contrasto delle ombre scure in modo da poter lavorare meglio sui dettagli quando vengono create animazioni.	0 ~ 10
	Bianco e nero (Solo PD2706QN)	Applica un tema in bianco e nero.	1 ~ 3
	Camera oscura	Per la modifica e la visualizzazione in ambiente di post-elaborazione con illuminazione ridotta. Questa modalità migliora la nitidezza e la chiarezza delle ombre e mostra altri dettagli.	
	HDR	Per una migliore rappresentazione dei colori con la tecnologia HDR (High Dynamic Range). Disponibile solo quando è rilevato il contenuto HDR.	
	DICOM	Per vedere immagini DICOM. Consigliato per la visualizzazione di immagini mediche. DICOM è l'acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine ed è lo standard per la gestione, archiviazione, stampa e trasmissione delle immagini mediche.	
	Utente 1	Applica una combinazione di impostazioni delle immagini definite dall'utente.	
	Utente 2		

Elemento	Funzione		Intervallo
Vista doppia	Visualizza l'anteprima delle immagini dello schermo nelle modalità selezionate. Una volta attivato, lo schermo sarà diviso in due finestre; la finestra sinistra mostra l'immagine nella modalità selezionata dalla Modalità colore, mentre la finestra destra mostra l'immagine nella modalità specificata qui.		• **DISATTIV.** • **sRGB** • **Display P3** • **DCI-P3** • **Rec. 709** • **M-book** • **CAD/CAM** • **Animazione** • **Bianco e nero** (Solo PD2706QN) • **Camera oscura** • **HDR** • **DICOM** • **Utente 1** • **Utente 2**
Luminosità	Regola il bilanciamento tra aree luminose e scure.		da 0 a 100
Contrasto	Regola il contrasto tra parti luminose e scure.		da 0 a 100
Nitidezza	Regola la chiarezza e visibilità dei margini dei soggetti contenuti nell'immagine.		da 1 a 10
Temp colore	**6500K**	Consente a video e immagini fisse di essere visualizzati nella colorazione originale. Questa è l'impostazione colore predefinita dal costruttore.	
	9300K	Applica una tinta fredda all'immagine, impostazione predefinita dal costruttore per il bianco standard da PC.	
	5000K	Applica una tinta calda all'immagine, impostazione predefinita dal costruttore per il colore bianco della riproduzione informazioni.	
	Defin da utente	La mescolanza dei colori primari Rosso, Verde e Blu può essere alterata in modo da modificare la tinta dell'immagine. Passare ai menu **R** (rosso), **G** (verde) e **B** (blu) per cambiare le impostazioni. La riduzione di uno o più colori determina la diminuzione del loro apporto alla tinta dell'immagine. (Ad es., se si riduce il livello di Blu l'immagine acquista gradualmente una tinta giallastra. Se si riduce il Verde, l'immagine assume la tinta Magenta.)	• **R** (0~100) • **G** (0~100) • **B** (0~100)

Elemento	Funzione			Intervallo
Low Blue Light	Riduce la luce blu emessa dallo schermo per ridurre il rischio di esposizione degli occhi alla luce blu.  Il valore di ciascuna modalità Low Blue Light indica la quantità di luce blu ridotta rispetto alla modalità Standard.			da 0 a 5
Avanzata	**Gamma**	Regola il tono della luminanza.		• **1,8** • **2,0** • **2,2** • **2,4** • **2,6** • **sRGB**
	Gamma colore	**P3**	Per una migliore corrispondenza nei colori con P3 standard.	
		sRGB	Per poter riprodurre in modo migliore i colori su periferiche quali stampanti, fotocamere digitali, ecc.	
		Rec. 709	Per una migliore corrispondenza nei colori con lo standard Rec. 709.	
		Nativa	Per una migliore corrispondenza nei colori con gamma colori nativa.	
	Tonalità	Regola il grado di percezione dei colori.		• **R** (0~100) • **G** (0~100) • **B** (0~100) • **C** (0~100) • **M** (0~100) • **Y** (0~100)
	Saturazione	Regola il grado di purezza dei colori.		• **R** (0~100) • **G** (0~100) • **B** (0~100) • **C** (0~100) • **M** (0~100) • **Y** (0~100)

Elemento	Funzione		Intervallo
	Uniformità	Se attivata, questa funzione compensa la variazione di luminosità nelle aree dello schermo in modo che l'intera area di visualizzazione appaia con una luminosità uniforme. Tuttavia, disattivare questa funzione per ottenere contrato e luminosità elevati.	• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
	Interv RGB	Determina la gamma della scala di colori. Selezionare una opzione che corrisponde all'impostazione della gamma RGB nel dispositivo collegato.	• **Auto** • **Intero** • **Limitato**
	Controllo retroillum.	(Disponibile se l'ingresso è compatibile con HDR.) Una volta attivato, il monitor potrebbe presentare uno sfarfallio durante la riproduzione dei contenuti HDR poiché la retroilluminazione cambia in modo dinamico in base ai contenuti. Si tratta di un fenomeno normale. La funzione può anche essere disattivata.	• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
	Reimp colore	Ripristina le impostazioni colore personalizzate sui valori predefiniti.	• **SI** • **NO**

Opzioni del menu disponibili per ciascun **Modalità colore**

In base alla **Modalità colore** appena impostata, le opzioni disponibili per la regolazione del colore variano. L'elenco è solo di riferimento poiché le opzioni disponibili variano in base all'ingresso. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie.

• V: Disponibile
• X: Non disponibile

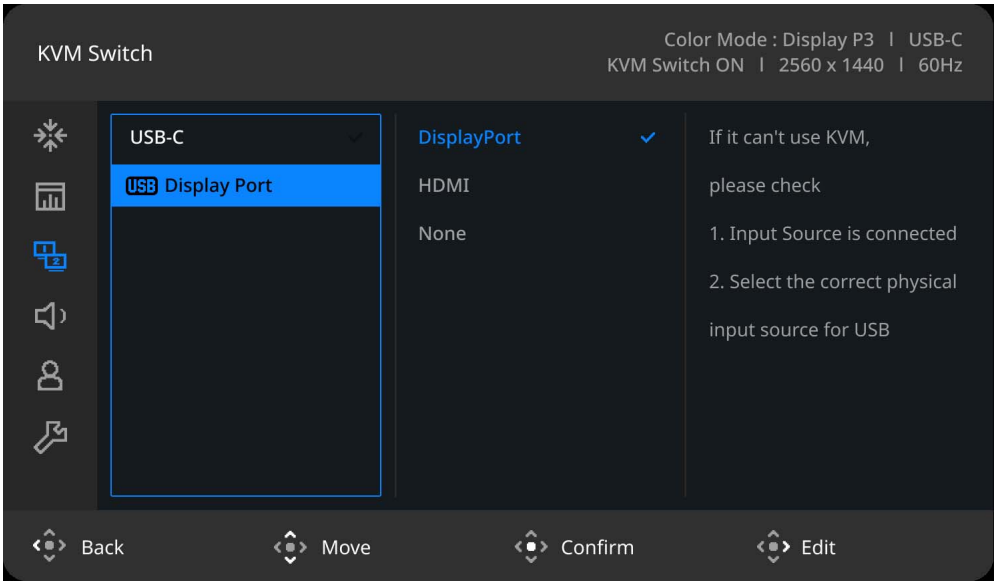
PD2706QN	Impostazioni									
Modalità colore	**Luminosità**	**Contrasto**	**Nitidezza**	**Temp colore**	**Gamma colore**	**Gamma**	**Tonalità**	**Saturazione**	**Low Blue Light**	**Uniformità**
sRGB	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
Display P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
DCI-P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
Rec. 709	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
M-book	V	V	V	V (È disponibile solo **Defin da utente**)	X	X	X	X	V	V

PD2706QN	Impostazioni									
Modalità colore	**Luminosità**	**Contrasto**	**Nitidezza**	**Temp colore**	**Gamma colore**	**Gamma**	**Tonalità**	**Saturazione**	**Low Blue Light**	**Uniformità**
CAD/CAM	V	V	V	X	X	V	X	X	V	V
Animazione	V	X	V	X	X	X	X	X	V	V
Bianco e nero	V	V	V	X	X	X	X	X	V	V
Camera oscura	V	V	V	X	X	X	X	X	V	V
HDR	V	V	V	X	X	X	X	V	X	X
DICOM	V	V	V	X	X	X	X	X	X	X
Utente 1	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Utente 2	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

PD3226G/ PD2730S	Impostazioni										
Modalità colore	**Luminosità**	**Contrasto**	**Nitidezza**	**Temp colore**	**Gamma colore**	**Gamma**	**Tona-lità**	**Satura-zione**	**Low Blue Light**	**Uniformità**	**Controllo retroil-lum.**
sRGB	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
Display P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
DCI-P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
Rec. 709	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
M-book	V	V	V	V (È disponibile solo **Defin da utente**)	X	X	X	X	V	V	X
CAD/CAM	V	V	V	X	X	V	X	X	V	V	X
Animazione	V	X	V	X	X	X	X	X	V	V	X
Camera oscura	V	V	V	X	X	X	X	X	V	V	X
HDR	V (solo quando **Controllo retroillum.** è **DISATTIV.**)	V	V	X	X	X	X	V	X	X	V
DICOM	V	V	V	X	X	X	X	X	X	X	X
Utente 1	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Utente 2	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	X

Menu **Switch KVM**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.

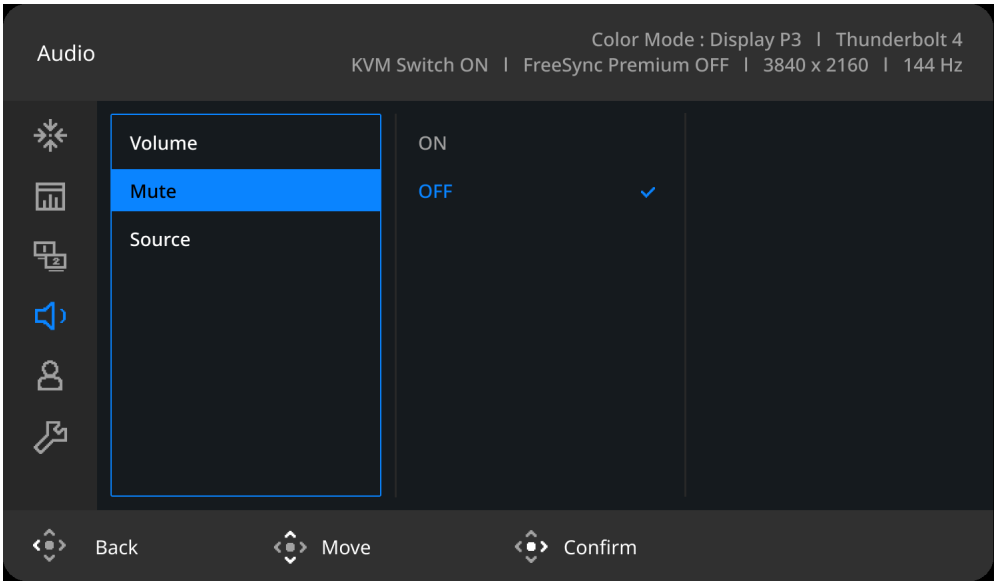


1. Premere il controller a 5 direzioni per accedere al menu principale.
2. Usare o per selezionare **Switch KVM**.
3. Selezionare per passare al menu secondario, quindi usare o per selezionare un elemento del menu.
4. Usare o per eseguire le regolazioni, o usare per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione	Intervallo
Thunderbolt 4 (PD3226G/ PD2730S)	Passa il controllo tastiera e mouse tramite la sorgente di ingresso/schermo alla porta Thunderbolt™ 4.	
USB-C (PD2706QN)	Passa il controllo tastiera e mouse tramite la sorgente di ingresso/schermo collegato alla porta USB-C™.	
USB	Passa il controllo tastiera e mouse tramite la sorgente di ingresso/schermo alla porta USB a monte. L'ingresso video tramite questa porta USB a monte varia in base al collegamento. Consultare Condivisione di un set di tastiera, mouse e altre periferiche USB con KVM a pagina 45.	• **DisplayPort** • **HDMI** • **Nessuno**

Menu **Audio**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.

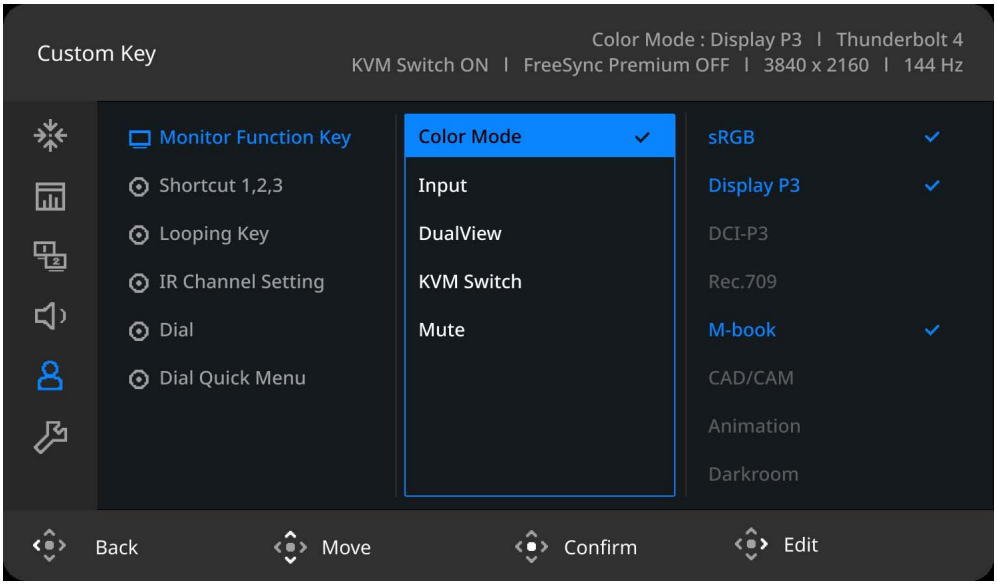


1. Premere il controller a 5 direzioni per accedere al menu principale.
2. Usare o per selezionare **Audio**.
3. Selezionare per passare al menu secondario, quindi usare o per selezionare un elemento del menu.
4. Usare o per eseguire le regolazioni, o usare per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione	Intervallo
Volume	Regola il volume dell'audio.	0 ~ 100
Disattiva audio	Disattiva l'audio in ingresso.	• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
Fonte (Solo PD3226G/ PD2730S)	Scambia l'ingresso audio da una sorgente all'altra. Se l'ingresso audio è da entrambe le sorgenti, per impostazione predefinita gli altoparlanti del monitor trasmettono i segnali audio dallo schermo principale.	• **Principale** • **Secondario**

Menu **Tasto personalizz**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.



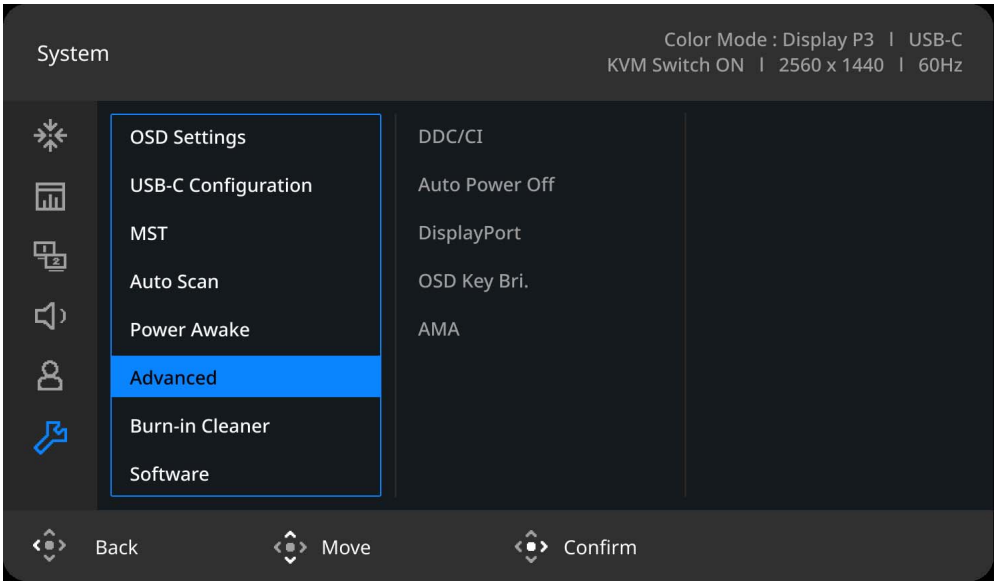
1. Premere il controller a 5 direzioni per accedere al menu principale.
2. Usare o per selezionare **Tasto personalizz**.
3. Selezionare per passare al menu secondario, quindi usare o per selezionare un elemento del menu.
4. Usare o per eseguire le regolazioni, o usare per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione	Intervallo
Tasto funzione monitor	Imposta le funzioni a cui è possibile accedere con il tasto funzione. Per **Modalità colore** e **Vista doppia**, selezionare fino a 3 elementi per l'accesso rapido con questo tasto.	• **Modalità colore** • **Input** • **Vista doppia** • **Switch KVM** • **Disattiva audio**

Elemento	Funzione	Intervallo
(Applicabile ai modelli con Hotkey Puck G3.)		
Collegamento 1, 2, 3	Imposta la funzione a cui è possibile accedere con il tasto di scelta rapida 1/2/3 su Hotkey Puck G3. Per la posizione dei tasti, vedere Hotkey Puck G3 e operazioni di base a pagina 39. Selezionare prima la categoria, quindi scegliere fino a 3 opzioni a cui accedere con questo tasto. I numeri visualizzati accanto agli elementi selezionati sono i tasti di scelta rapida a cui sono assegnate le opzioni.	• **Modalità colore** • **Input** • **Vista doppia** • **Switch KVM** • **Applicazione**
Tasto scorrimento	Imposta le funzioni a cui è possibile accedere con il tasto di scelta a scorrimento su Hotkey Puck G3. Per la posizione del tasto, vedere Hotkey Puck G3 e operazioni di base a pagina 39. Selezionare prima la categoria, quindi scegliere fino a 3 opzioni a cui accedere con questo tasto.	• **Modalità colore** • **Input** • **Vista doppia** • **Switch KVM** • **Disattiva audio**
Impostazione Canale IR	Imposta il monitor per mappare l'Hotkey Puck G3 per il controllo semplificato dell'OSD. Per ulteriori informazioni consultare Configurazione di Hotkey Puck G3 per più di un monitor (Impostazione Canale IR) a pagina 42.	• **Canale 1** • **Canale 2** • **Canale 3**
Ghiera	Imposta le funzioni a cui è possibile accedere con il tasto Ghiera su Hotkey Puck G3. Per la posizione del tasto, vedere Hotkey Puck G3 e operazioni di base a pagina 39.	• **Luminosità** • **Contrasto** • **Volume**
Menu rapido ghiera	Imposta le funzioni a cui è possibile accedere con il Menu rapido ghiera da Hotkey Puck G3. Per ulteriori informazioni consultare Uso del Menu rapido ghiera a pagina 41.	• **Luminosità** • **Volume** • **Input** • **Contrasto**

Menu **Sistema**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e gli elementi correlati non saranno visualizzati nel menu.



1. Premere il controller a 5 direzioni per accedere al menu principale.
2. Usare o per selezionare **Sistema**.
3. Selezionare per passare al menu secondario, quindi usare o per selezionare un elemento del menu.
4. Usare o per eseguire le regolazioni, o usare per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione		Intervallo
Imp. OSD	**Lingua**	Imposta la lingua del menu OSD. Le opzioni della lingua visualizzate sull'OSD potrebbero differire da quelle mostrate a destra, in base al prodotto fornito nella regione.	• **English** • **Français** • **Deutsch** • **Italiano** • **Español** • **Polski** • **Česky** • **Magyar** • **Română** • **Nederlands** • **Русский** • **Svenska** • **Português** • العربية • **日本語** • 한국어 • **繁體中文** • **简体中文**
	Durata visualizz.	Regola la durata di visualizzazione del menu OSD.	• **5 sec.** • **10 sec.** • **15 sec.** • **20 sec.** • **25 sec.** • **30 sec.**
	Blocco OSD	Impedisce che tutte le impostazioni del monitor siano cambiate involontariamente. Quando si attiva questa funzione, il funzionamento di controlli OSD e tasti di scelta non è abilitato. Per sbloccare i controlli OSD, tenere premuto un tasto qualsiasi per 10 secondi.	

Elemento	Funzione		Intervallo
Configuraz USB-C	Imposta la frequenza di aggiornamento dell'ingresso video mediante la porta USB-C™. La velocità di trasmissione USB cambia in relazione alle limitazioni della tecnologia USB-C™.		
	USB 2.0	Frequenza aggiornamento: 2560 x 1440 a 60Hz Velocità trasferimento USB: 480 Mbps	
	USB 3.2 Gen 1	Frequenza aggiornamento: 2560 x 1440 a 60Hz Velocità trasferimento USB: 5 Gbps	
MST (Solo PD2706QN)	Consente la trasmissione dei dati quando più monitor sono collegati a catena.		• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
Configurazione risoluzione (Solo PD3226G)	Imposta la frequenza di aggiornamento dell'ingresso video mediante la porta Thunderbolt 4.		• **2160P a 144Hz** • **2160P a 60Hz**
VRR (Solo PD3226G)	Co la frequenza di aggiornamento variabile (VRR) abilitata, il monitor aiuta a ridurre le interruzioni dello schermo e offre prestazioni più fluide.		• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
Ricerca Automatica	Imposta il rilevamento automatico della sorgente in ingresso disponibile.		• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
Riattivaz alim	Per impostazione predefinita questa funzione è disattiva e le porte USB non sono alimentate mentre il monitor è in modalità standby. Per continuare ad alimentare le porte USB con il monitor in modalità standby, cambiare l'impostazione in **ATTIVATO**.		• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
Avanzata	**DDC/CI**	Consente alle impostazioni del monitor di essere impostate attraverso il software del PC. DDC/CI, è l'abbreviazione di Display Data Channel/Command Interface, sviluppata da Video Electronics Standards Association (VESA) per ampliare lo standard DDC esistente. La funzionalità DDC/CI consente di inviare i controlli del monitor tramite il software per eseguire la diagnostica da remoto.	• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**

Elemento	Funzione		Intervallo
	Spegnimento autom.	Imposta il periodo di tempo per lo spegnimento del monitor che passa automaticamente in modalità risparmio energetico.	• **DISATTIV.** • **10 min** • **20 min** • **30 min**
	DisplayPort	Seleziona uno standard DP adeguato per la trasmissione dei dati.	• **1.1** • **1.4**
	Lumin tasto OSD	Regola la luminosità dell'indicatore LED del tasto di accensione.	• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
	AMA	Migliora il tempo di risposta del livello di grigio del pannello LCD.	• **DISATTIV.** • **Alto** • **Premium**
	DSC (Solo PD3226G e PD2730S)	Supporta la tecnologia Display Streaming Compression (DSC) per visualizzare la sorgente video da DP o HDMI.	• **ATTIVATO** • **DISATTIV.**
Rimozione Burn-in	Quando vengono visualizzate immagini fisse per molto tempo potrebbe verificarsi sullo schermo l'effetto burn-in o di conservazione dell'immagine. Attivare questa funzione per ridurre le righe fisse o le ombre sullo schermo mostrando diversi modelli predefiniti.  Una volta attivata, per disattivare la funzione, premere uno dei tasti di controllo.  Il burn-in dello schermo si verifica a causa delle limitazioni del pannello e non deve essere considerato come un difetto di fabbrica. Per evitare il burn-in dello schermo, non riprodurre immagini fisse per un lungo periodo di tempo. Usare la funzione di gestione dell'alimentazione del computer.		• **SI** • **NO**
Software	Visualizza il codice QR di **Display Pilot 2**. Scansionare per accedere rapidamente alla pagina di download del server.		
Impost sistema	Mostra le impostazioni di proprietà correnti del monitor.		• **Input** • **Risoluzione** • **Frequenza aggiornamento** • **Gamma colore** • **Sottocamp. crominanza** • **Interv RGB**

Elemento	Funzione	Intervallo
Informazioni	Visualizza le informazioni del prodotto.	• **Nome modello** • **Versione** • **Tempo uso**
Reimposta tutto	Reimposta tutte le impostazioni relative a modalità, colore, e geometria sui valori predefiniti dal costruttore.	• **SI** • **NO**

Risoluzione dei problemi

Domande frequenti (FAQ)

Immagini

L'immagine è sfocata.

Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare Supporto per il prodotto a pagina 3). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.

L'immagine risulta sfocata solo con risoluzioni minori rispetto alla risoluzione nativa (massima)?

Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare Supporto per il prodotto a pagina 3). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Selezionare la risoluzione nativa.

Si riscontrano errori di pixel.

Uno dei pixel è sempre nero, uno o più pixel è sempre bianco, uno o più pixel è sempre rosso, verde, blu o di un altro colore.

- Pulire lo schermo LCD.
- Accendere e spegnere, ciclicamente.
- Questi sono pixel che sono permanentemente accesi o spenti ed e un difetto naturale che avviene nella tecnologia LCD.

L'immagine presenta colori imperfetti.

L'immagine è di colore giallastro, bluastro o roseo.

Passare a **Colore**, **Avanzata** e **Reimp colore**, quindi scegliere **SI** per reimpostare le impostazioni del colore ai predefiniti di fabbrica.

Se l'immagine continua a non essere visualizzata correttamente e anche la pagina OSD presenta colori imperfetti, è probabile che manchi uno dei tre colori primari nell'ingresso del segnale. A questo punto, controllare i connettori del cavo segnale. Se uno dei pin risulta piegato o spezzato, rivolgersi al rivenditore per ottenere l'assistenza necessaria.

L'immagine è distorta oppure lampeggia o presenta sfarfallii.

Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare Supporto per il prodotto a pagina 3). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.

Il monitor sta funzionando con la risoluzione originale, ma l'immagine è distorta.

Le immagini da diverse sorgenti potrebbero apparire distorte o allungate sul monitor funzionante con la risoluzione originale. Per ottenere prestazioni ottimali di visualizzazione per ciascun tipo di sorgente in ingresso, è possibile utilizzare la funzione **Modalità display** per impostare il formato appropriato per le sorgenti in ingresso. Per informazioni consultare Modalità display a pagina 55.

L'immagine è spostata da un lato.

Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare Supporto per il prodotto a pagina 3). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.

Sullo schermo è visibile un'immagine sbiadita causata dall'immagine statica.

- Attivare la funzione di gestione dell'energia per consentire al computer e al monitor di passare alla modalità "sleep" a basso consumo energetico quando non viene utilizzato.
- Utilizzare un salva schermo al fine di evitare che l'immagine rimanga sullo schermo.

Indicatore LED di alimentazione

L'indicatore LED è bianco o arancione.

- Se il LED si illumina di colore bianco fisso, il monitor è acceso.
- Se il LED si illumina in bianco e sullo schermo viene visualizzato il messaggio **Fuori campo**, significa che si sta utilizzando una modalità di visualizzazione non supportata dal monitor. Impostare una delle modalità supportate. Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare Supporto per il prodotto a pagina 3). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.
- Se il LED è illuminato in arancione, è attivata la modalità di risparmio energetico. Premere un pulsante sulla tastiera del computer oppure muovere il mouse. Se il problema persiste, controllare i connettori del cavo segnale. Se uno dei pin risulta piegato o spezzato, rivolgersi al rivenditore per ottenere l'assistenza necessaria.
- Se il LED è spento, controllare la presa di alimentazione, la presa di corrente esterna e il commutatore dell'alimentazione.

Controlli OSD

Controlli OSD inaccessibili.

Per sbloccare i controlli OSD quando vengono impostati per essere bloccati, tenere premuto un tasto qualsiasi per 10 secondi.

Messaggi OSD

Messaggio **Fuori campo** sullo schermo durante l'avvio del computer.

Se viene visualizzato il messaggio **Fuori campo** sullo schermo durante il processo di avvio del computer, vuol dire un problema di compatibilità del computer causato dal sistema operativo o dalla scheda grafica. Il sistema regolerà automaticamente la frequenza di aggiornamento. È sufficiente attendere l'avvio del sistema operativo.

Audio

Dagli altoparlanti esterni collegati non viene emesso alcun suono.

- Rimuovere le cuffie (se le cuffie sono collegate al monitor).
- Controllare che il jack cuffie sia collegato correttamente.
- Se gli altoparlanti esterni sono alimentati da USB, controllare che il collegamento USB sia OK.
- Aumentare il volume (il volume potrebbe essere disattivo o troppo basso) degli altoparlanti esterni.

Switch KVM

Nessuna risposta dopo il passaggio a una sorgente KVM.

Controllare i collegamenti dei cavi e le impostazioni del menu nel seguente ordine.

- Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente e che la funzione **Switch KVM** sia attiva. Per ulteriori informazioni consultare Creazione di connessioni KVM a pagina 45.
- Il monitor ricorda l'impostazione di associazione KVM definita prima dello spegnimento e potrebbe non riconoscere immediatamente i nuovi collegamenti cablati. È possibile verificare se è stato selezionata la sorgente di ingresso corretta dalla sorgente KVM da **Switch KVM** > **USB**, in base alla sorgente KVM a cui si è passati.
- Se non è stato definito un tasto rapido per **Switch KVM** e il computer della sorgente KVM a cui si sta passando è in modalità sospensione, passare all'ingresso sul computer in sospensione, e ricollegare manualmente la tastiera o il mouse al computer in sospensione per riattivarlo. (Solo Windows) Se ciò non funziona, provare a premere il pulsante di accensione per riattivare il computer.

L'ingresso è stato passato a un'altra sorgente. Tuttavia non sono visualizzate immagini o cursore.

- Se è utilizzato Scenario A: Lavorare con due computer e un monitor, verificare se **Nessuno** è stato selezionato da **Switch KVM** > **USB**. Se così, lo schermo non visualizza nulla dalla seconda sorgente poiché non è presente. Non è possibile controllare lo schermo corrente poiché il controllo tastiera e mouse è stato commutato. In questo caso, selezionare manualmente l'ingresso video da **Display** > **Ingr segnale**.
- Se si utilizza contemporaneamente KVM e MST come descritto in Scenario C: Lavorare contemporaneamente con KVM e MST a pagina 48, assicurarsi che le origini video sul primo monitor siano USB-C™ e DP. Se i cavi sono collegati correttamente, andare su **Switch KVM** > **USB** e assicurarsi che sia impostato su **DisplayPort**.

Collegamento USB-C™ (modelli con porte USB-C™)

Nessuna uscita video o audio dal laptop con connessione USB-C™.

Controllare i collegamenti dei cavi e le impostazioni del menu nel seguente ordine.

- Controllare se il cavo USB-C™ è collegato correttamente al monitor e al laptop. Per ulteriori informazioni consultare Collegare il cavo PC video. a pagina 28.
- Verificare se la sorgente di ingresso selezionata è **USB-C** su **Display** > **Ingr segnale**.

Serve aiuto?

Se i problemi persistono dopo avere consultato il presente manuale, rivolgersi al proprio rivenditore o visitare il sito web locale Support.BenQ.com per ulteriore supporto e assistenza locale.