



SPELREGELS

Inhoud

- Spelbord
- 300 challenge-kaarten (75 van elke categorie)
- 30 TWIST-kaarten
- Tijdsklok voor 60/30 seconden
- Uitwissbare markeerstift
- Tekenbord
- Spelregels



Vorbereiding

De spelers worden in **2 teams** verdeeld. Hussel de **TWIST-kaarten** met de afbeelding naar beneden, kies er 12 en leg ze in de vakken op het bord. Leg dan een **challenge-kaart** bovenop elke **TWIST-kaart** zoals je ziet op de afbeelding.

Kies welke kant je wilt spelen: **zwart of wit**



Plaats de TWIST-kaarten in de vakken van het spelbord (12 in totaal)

Leg een challenge-kaart op elke TWIST-kaart (12 in totaal)

Laat de rest van de challenge-kaarten en TWIST-kaarten naast het spelbord liggen

Tijdsklok

Tekenbord en stift voor de Art&Co-challenge



Hoe speel je?

1. Begin van de beurt

Het team **kiest een speler** om de challenge uit te voeren. Deze kiest een van de kaarten op het bord samen met de **TwIST-kaart** eronder en maakt bekend welke challenge hij/zij heeft gekregen: **Word&Co**, **Music&Co**, **Show&Co** of **Art&Co**. Vervolgens leest hij de TwIST op de kaart, wordt de tijd klok geactiveerd en begint de challenge.

2. De challenge

Elke beurt duurt **60 seconden**.

Als jullie de challenge met succes voltooien, mogen jullie de kaart en de TwIST-kaart houden. Maar als de tijd nog niet om is, mag de speler doorgaan met het trekken van kaarten van de stapel om meer challenges te voltooien **met dezelfde TwIST**.

Als jullie de challenge niet met succes voltooien, is het volgende team aan de beurt. De challenge-kaart en de TwIST-kaart worden uit het spel verwijderd, waardoor dat vakje van het bord leeg blijft.

Als de tijd om is, is de beurt voorbij. **Het team mag de gewonnen challenge- en TwIST-kaarten houden.**



Elk team moet tijdens hun beurt zoveel mogelijk challenges voltooien.



3. Wie wint er?

Het spel eindigt als er geen kaarten meer op het bord liggen. Elk team telt hun punten op: **1 punt voor elke gewonnen challenge-kaart plus de TwIST-punten.**

HET TEAM MET DE MEESTE PUNTEN WINT!

De challenges



Word & Co

Lees in stilte het eerste woord op de kaart en **zeg daarna hardop een ander woord** dat ermee te maken heeft. Afgeleide woorden mogen niet worden gebruikt!

De spelers in jouw team **roepen om de beurt** een woord **totdat ze het juiste woord hebben geraden**. De challenge is geslaagd als beide woorden zijn geraden, eerst het ene en dan het andere.

Wees snel en creatief!



Music & Co

Neurie het liedje op de kaart. Je mag geen woorden gebruiken!

Je team moet **de titel** van het liedje **raden** voordat de tijd om is.

Probeer zo zuiver mogelijk te neuriën!



Show & Co

Beeld met mime uit wat er op de kaart staat. Zonder te spreken of geluid te maken!

Je team moet **raden wat het is** voordat de tijd om is.

Toi-toi-toi!



Art & Co

Teken op het bord wat de kaart aangeeft. Zonder letters of cijfers te gebruiken!

Je team moet **raden wat het is** voordat de tijd om is.

Maak je meesterwerk!



TWIST!

Wat zijn TWISTS?

Dit zijn extra uitdagingen die je samen met de challenge moet voltooien en die punten opleveren voor het eindtotaal.

2 punten

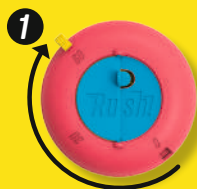
Een tegenstander bedekt je oren

4 punten

Als je 3 of meer uitdagingen haalt, win je deze TWIST

De Tijd klok

De tijd klok loopt **60 seconden**, maar er is ook een stand van **30 seconden** die voor sommige **TWISTS** wordt gebruikt.



Draai de gele hendel van 0 naar 60 seconden om de challenge te starten.



Naarmate de tijd vordert, gaat de klep omhoog.



Als de tijd om is, staat de klep helemaal open en verschijnt het woord **STOP**.

Ideeën en aanbevelingen

- **Party & Co™ Rush!** is een spel gemaakt om plezier te beleven, dus verander de regels naar je eigen smaak, laat je gaan en bereid je voor op een hoop lol!
- **Als je het woord, het lied, de uitdrukking, enz. van de kleur van de gespeelde kaart niet kent**, kun je de challenges van de andere kleur gebruiken. *Voorbeeld: Als je de witte challenge speelt en deze niet kent, gebruik dan de zwarte challenge of andersom.*
- **Deel je leukste momenten** met de hashtag **#PartyRush!** Tag je vrienden en strooi de goede vibes uit over de socials.

**DE GEKSTE EN SPANNENDSTE PARTY & CO
IS GEARRIVEERD!**

Party & Co is een geregistreerd handelsmerk van Diset, S.A.
Alle rechten voorbehouden.

Bewaar de spelregels voor raadpleging in de toekomst.

Ontwikkeld door:
 **Gmotio.com**

partyandco.com



Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands.

© 2025 Diset, S.A. A Jumbo Group company.

jumboplay.com

1110100299