Europe, Middle East
ENGLISH
FRANÇAIS
DEUTSCH
NEDERLANDS
ITALIANO
ESPAÑOL
PORTUGUÊS
РУССКИЙ
ČESTINA
TÜRKÇE
POLSKI
SVENSKA
SUOMI
SLOVENCINA
MAGYAR
עברית
العربية

North America/ Norteamérica
ENGLISH
FRANÇAIS
ESPAÑOL

Latin America/ América Latina
ENGLISH
ESPAÑOL
PORTUGUÊS

Asia Pacific
日本語
简体中文
繁體中文
한국어
ENGLISH

THRUSTMASTER®

T248 R

Official Licensed Product

THRUSTMASTER®

T248

For PlayStation®5 consoles,
PlayStation®4 consoles and PC*

User Manual

Carefully read the instructions provided in this manual **before** installing the product, **before** any use of the product and **before** any maintenance. Be sure to follow the safety instructions. Failure to follow these instructions may result in accidents and/or damage. Keep this manual so that you can refer to the instructions in the future.

**PC compatibility (Windows® 10/11) not tested or endorsed by Sony Interactive Entertainment.*

TABLE OF CONTENTS

1. BOX CONTENTS 7

2. FEATURES 8

3. INFORMATION REGARDING USE OF THE RACING WHEEL 13

4. INFORMATION REGARDING USE OF THE PEDAL SET 21

5. INSTALLING THE RACING WHEEL ON A TABLE OR DESK 25

6. INSTALLING THE RACING WHEEL AND PEDAL SET ON A SUPPORT* OR IN A COCKPIT* 27

7. INSTALLATION 29

On PlayStation®4 consoles 29

On PlayStation®5 consoles 33

On PC* 37

Automatic calibration of the racing wheel and pedals 44

8. MAPPING FOR PLAYSTATION®4 CONSOLES OR PLAYSTATION®5 CONSOLES 46

Using the encoders 47

9. MAPPING FOR PC 49

Using the encoders 50

10. COMPATIBLE GAMES 52

11. SCREEN OPERATION 53

Changing the compatibility mode 54

Accessing the Settings or Telemetry submenu 58

Settings submenu 60

Telemetry submenu 75

12. OPERATION OF THE LEDS 85

Flag (FLAG) and pit (PIT) 87*

Engine speed (RPM) 87*

13. ADJUSTING THE PEDAL SET 90

Adjusting the height of the accelerator pedal 91

Adjusting the spacing of the pedals 93

Adjusting the inclination of the pedals 95

Modifying the brake pedal's resistance ...97

14. FAQ AND TECHNICAL SUPPORT.....102

With its interactive color dashboard and powerful, realistic and versatile Force Feedback, T248R is an accessory designed for racing drivers seeking performance and immersion.

This manual will help you install and use your T248R under the best conditions. Before getting started racing, carefully read the instructions and the warnings: they will help you get the most enjoyment out of your product.

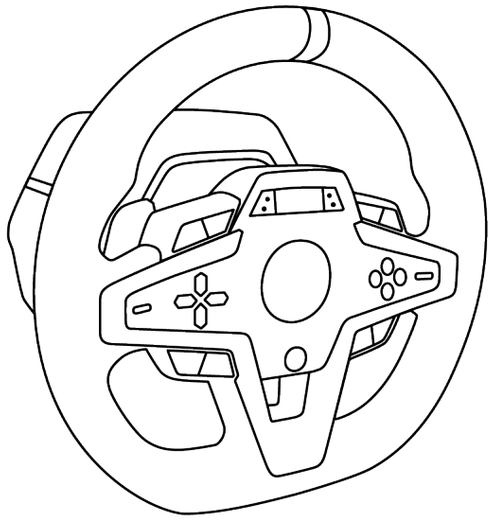
Updating the firmware

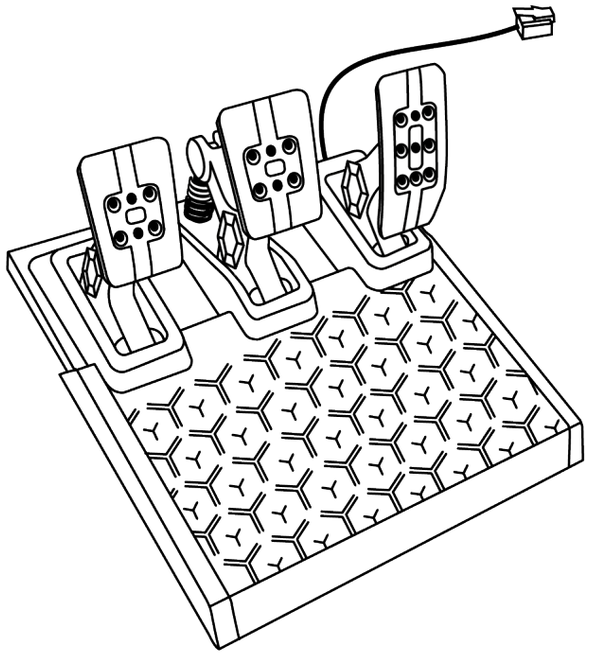
In order for the T248R racing wheel to work properly with video games, you must update its firmware.

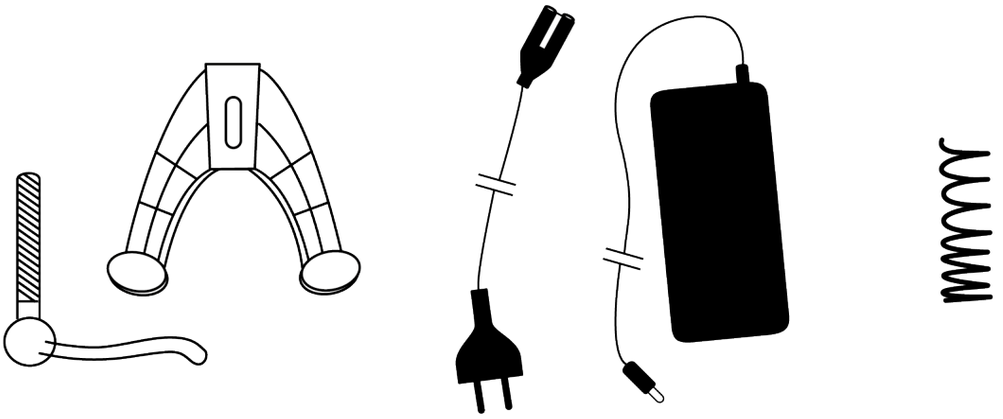
To carry out the update:

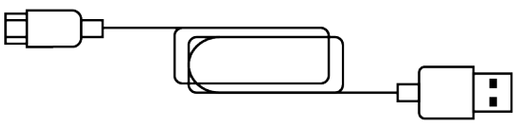
1. Go to **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.

1. Box contents



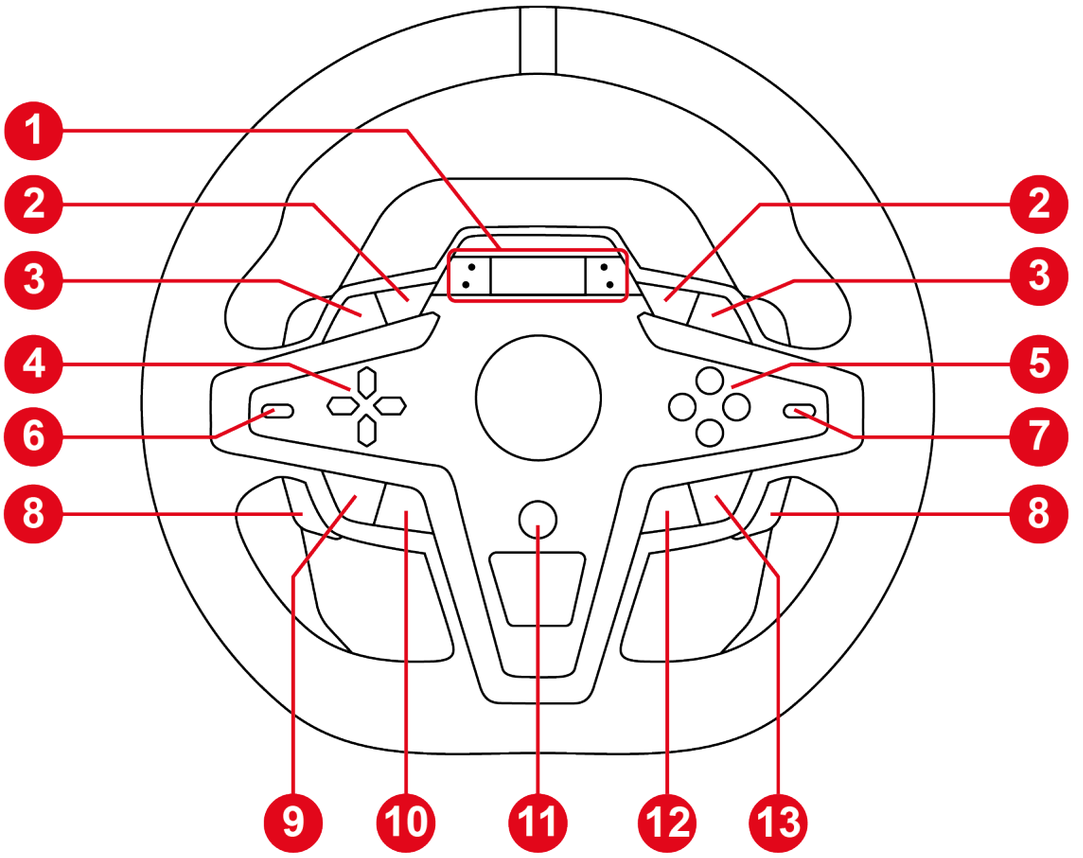








2. Features



❶ Color LCD screen and four LEDs (race information: RPM, flag, pit)

❷ L3 and R3 buttons

❸ L2 and R2 buttons

❹ Directional buttons

❺ Action buttons

❻ Encoder selector and EP function

❼ E+ and E- functions

❽ Magnetic paddle shifters



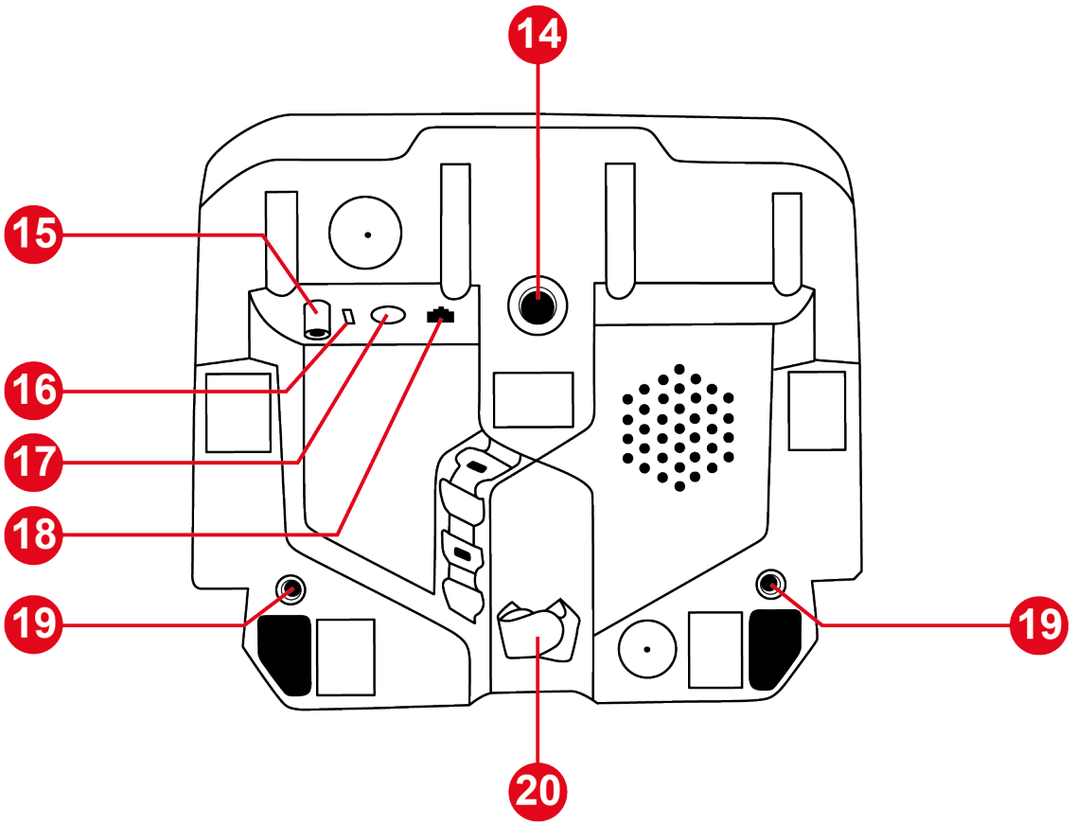
❾ SHARE button on PS4® consoles / CREATE button on PS5® consoles

❿ ⚙ button (Settings)

⓫ PS button

⓬ MODE button

⓭ OPTIONS button on PS4® consoles and PS5® consoles



⓮ Large screw thread for attachment system

⓯ Power port

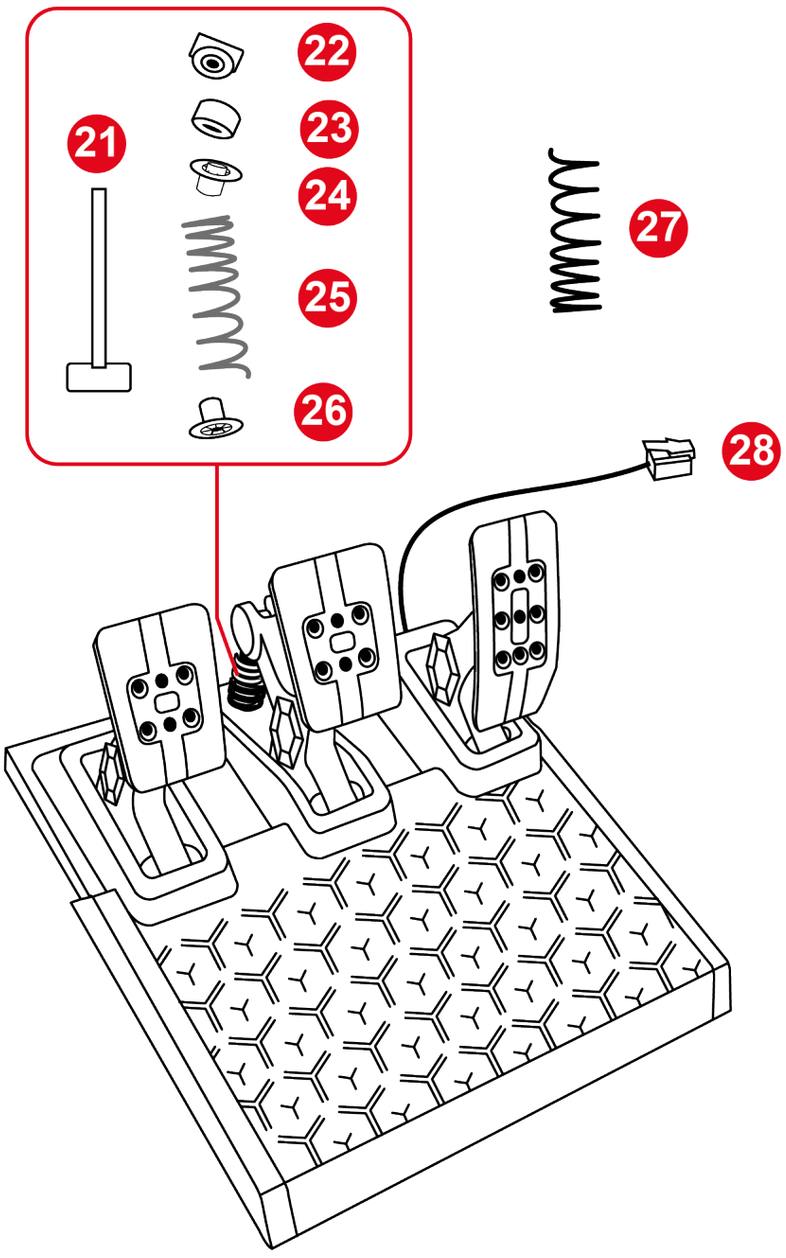
⓰ USB-C port

⓱ Mini-DIN connector for Thrustmaster shifter, handbrake or hub *(sold separately)*

⓲ RJ12 port for pedal set

⓳ Screw threads for installation in a cockpit (not included)

⓴ Hook-and-loop fastener cable holder



21 Spring retaining rod

22 Upper retaining head with washer

23 Elastomer cushioning ring (white – Shore 70)

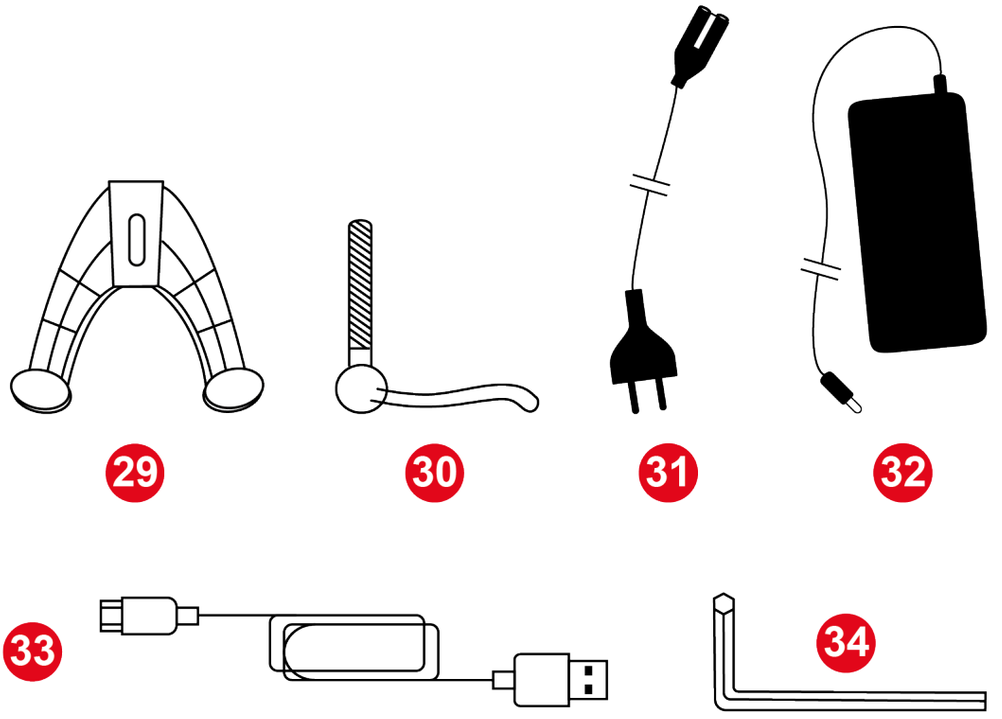
24 Upper plastic spacer (red)

25 Soft spring (silver – installed by default)

26 Lower plastic spacer (red)

27 Additional hard spring (black)

28 Pedal set’s RJ12 connector



29 Attachment system

30 Fastening screw

31 Power cable (EU/US or UK…)

32 Power adapter

33 USB-C – USB-A cable

34 2.5 mm Allen key

3. Information regarding use of the racing wheel



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again and keep it for future reference.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Use the product in an environment with a temperature between 15°C and 30°C.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Follow the connection directions.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product; do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- Do not use a power supply cable other than the one provided with your racing wheel.
- Do not use the power supply cable if the cable or its connectors are damaged, split or broken.
- Make sure that the power supply cable is properly plugged into an electrical outlet, and properly connected to the connector at the rear of the racing wheel's base.
- Do not open up the racing wheel: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, its authorized representative or a qualified technician.

- If the racing wheel is operating abnormally (if it is emitting any abnormal sounds, heat or odors), stop using it immediately, unplug the power supply cable from the electrical outlet and disconnect the other cables.
- If you will not be using the racing wheel for an extended period of time, unplug its power supply cable from the wall outlet.
- The wall outlet must have been installed according to proper electrical trade practices by a specialist.
- The wall outlet must be located near the equipment and must be easily accessible.
- The use of an extension cord or cords is not recommended, due to the risk of the extension cord overheating and therefore the risk of fire.
- Do not plug the device into a wall outlet or unplug it with damp or wet hands.
- Never carry the power supply by holding the cable.
- Never unplug or disconnect the power supply by pulling on the cable.



Power supply

– Use only the power supply listed in the user instructions.
– Only use the power supply with the electrical network voltage and frequency indicated on the power supply's rating plate.



Securing the gaming area

– Do not place any object in the gaming area which may disrupt the practice of the user, or which may provoke an inappropriate movement or an interruption by another person (coffee cup, telephone, keys, for example).
– Do not cover the power cables with a carpet or rug, blanket or covering or any other item, and do not place any cables where people will be walking.

Information for power supply adapter

Information published	Value	Unit
Manufacturer's name or trademark Business number Address	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Model identifier	A481-1852590D	
Input voltage	100 – 240	V
Input AC frequency	50 – 60	Hz
Output voltage	18.5	V DC
Output current	2.6	A
Output power	47.9	W
Average active efficiency	87.8	%
Efficiency at low load (10%)	87.8	%
No-load power consumption	0.10	W



Air vents

Make sure not to block any of the air vents on the racing wheel's base. For optimal ventilation, make sure to do the following:

- Position the wheel's base at least 4 inches/10 cm away from any wall surfaces.
- Do not place the base in any tight spaces.
- Do not cover the base.
- Do not let any dust build up on the air vents. Clean them regularly with a dry cloth or a brush and do not obstruct the sides or top of the base.
- Never insert any object or body part into the product's air vents.



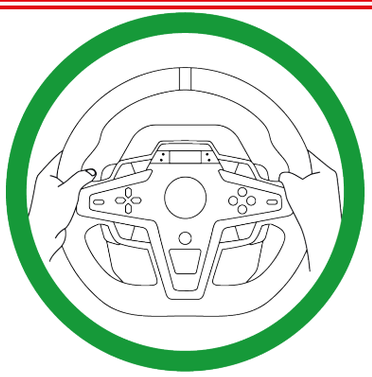
During intensive use, you may notice a slight odor emanating from the base. This specific case mainly occurs with new products: it is normal, and subsides over time.



Injuries due to Force Feedback and repeated movements

Playing with a Force Feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- Avoid overly-long gaming periods (more than 2 hours).
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of play.
- If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.
- Keep out of children's reach.
- Make sure that the racing wheel's base is properly secured, as per this manual's instructions.



Risk of unforeseen, powerful and rapid rotations: never place a hand or an arm through the openings in the wheel rim, or in the wheel's trajectory of rotation.



When using the product, always leave both hands correctly positioned on the wheel without ever completely letting go.



Product to be handled only by people **14 years of age or older**.



Heavy product – Be careful not to drop the product on yourself or on anyone else.

4. Information regarding use of the pedal set



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again and keep it for future reference.



For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet. Thrustmaster® disclaims all responsibility in the event of injury resulting from use of the pedal set without shoes.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Follow the connection directions.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product (except in the cases of customization specified in this manual); do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.



Injuries due to repeated movements

Playing with a pedal set may cause muscle or joint pain.

To avoid any problems:

- Avoid overly-long gaming periods (more than 2 hours).
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of play.
- If you feel any fatigue or pain in your feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.

Pedal set pinch hazard when playing

- Keep the pedal set out of children’s reach.
- During gameplay, never place your fingers (or other body parts) on or near the sides, rear base or front base of the pedals.



5. Installing the racing wheel on a table or desk

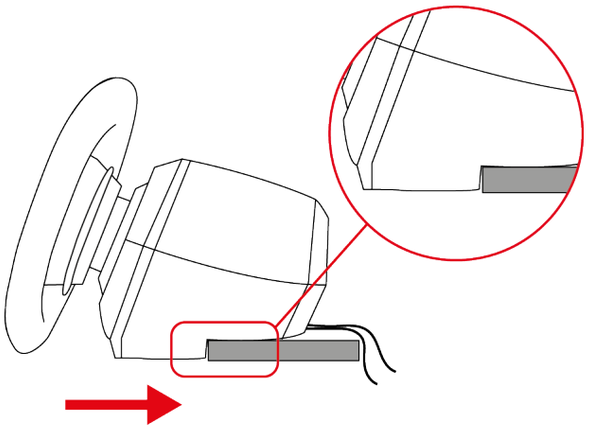


- Only use the attachment system included with the racing wheel.
- Never tighten the fastening screw alone without the attachment system in place. This could damage the racing wheel.
- Before each use, verify that the base is still properly attached to the support, as per this manual's instructions.

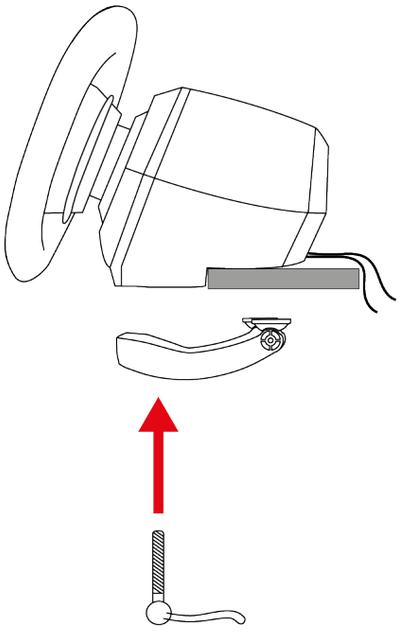


Make sure that you have connected all of the cables before installing the racing wheel on a table or desk. For more information, please refer to the section dedicated to installation on **PlayStation®4 consoles**, **PlayStation®5 consoles** or **PC**.

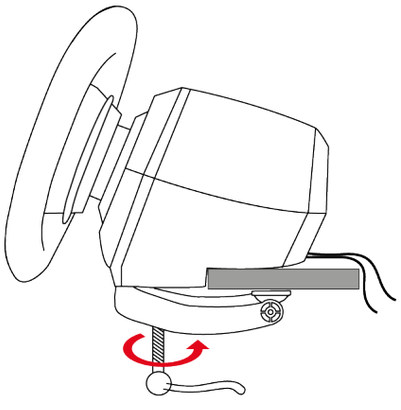
1. Place the racing wheel on a table or desk.



2. Insert the fastening screw into the attachment system.



3. Screw the assembly into the large screw thread located under the racing wheel, until the racing wheel is perfectly stable.



6. Installing the racing wheel and pedal set on a support* or in a cockpit*



The installation template for T248R and the pedal set on supports is available here:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r
(in the **Manual** section).

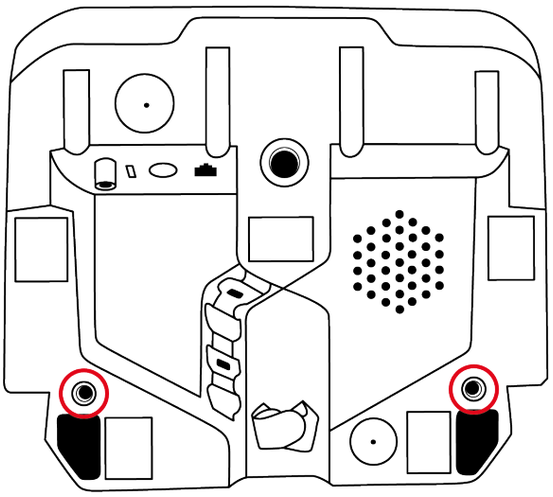


The length of the two M6 screws must not exceed the thickness of the shelf by more than 0.47 inches/12 mm; longer screws could cause damage to internal components located in the racing wheel's base.

** Not included*

Attaching the racing wheel:

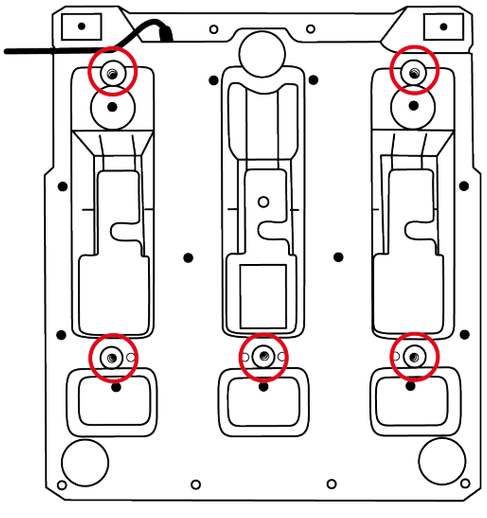
Use the two screw threads located under the racing wheel and two M6 screws (not included).



If necessary, you can also screw the included attachment system into the large screw thread.

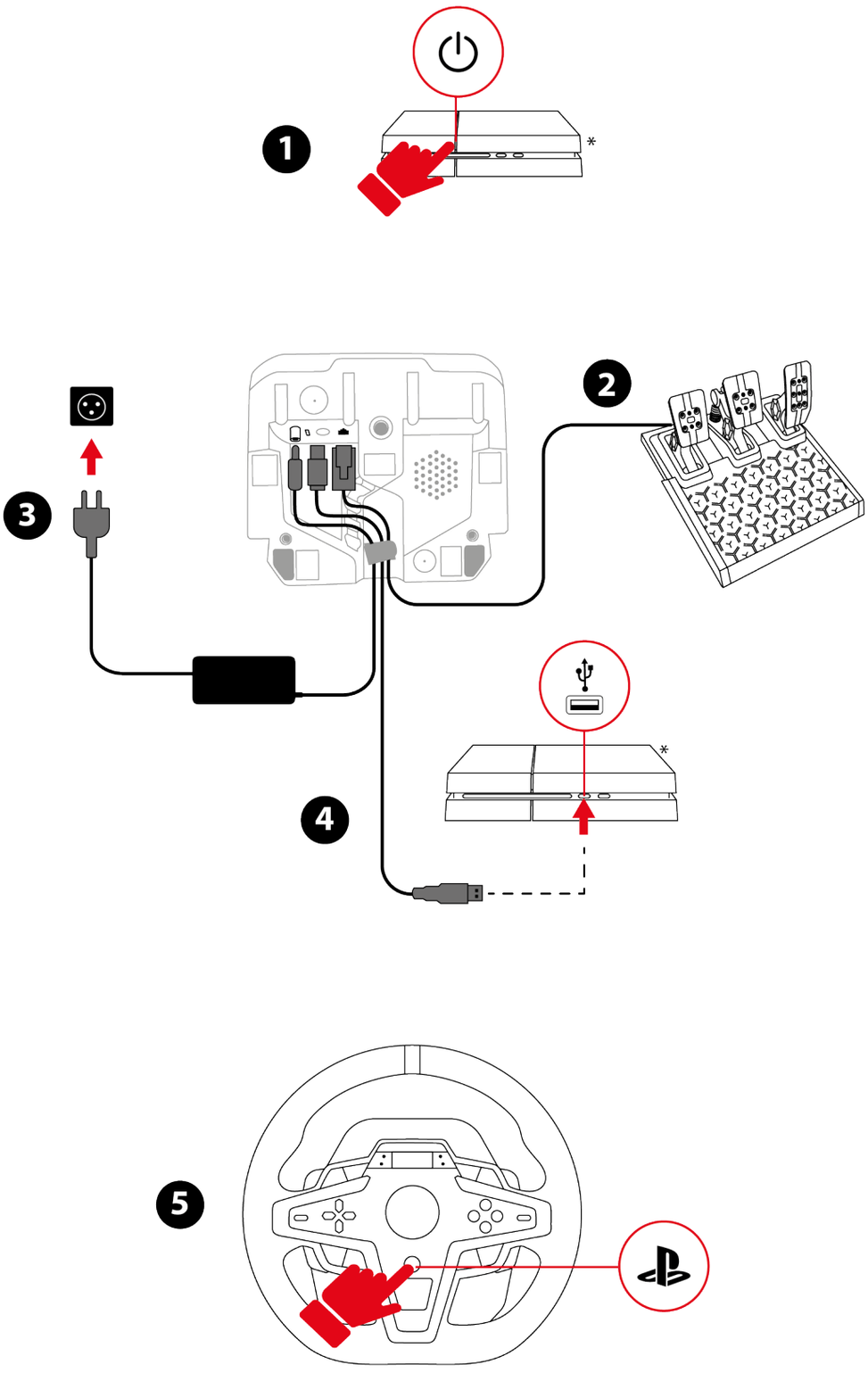
Attaching the pedal set:

Use the screw threads located under the pedal set and at least two M6 screws (not included).



7. Installation

On PlayStation®4 consoles



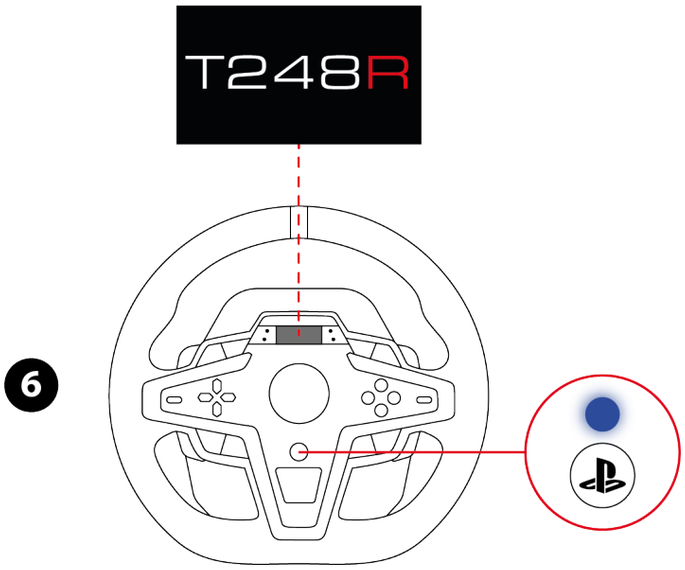
*Not included

Run the cables through the designated channels on the underside of the racing wheel, and secure the cables using the cable holder.

1. Power on your PlayStation®4 console.
2. Connect the pedal set to the RJ12 port on the racing wheel.
3. Connect the power adapter to the racing wheel, and plug it into an electrical outlet.
4. Connect the USB-C – USB-A cable to the racing wheel's USB-C port, and to a USB-A port on the PlayStation®4 console.

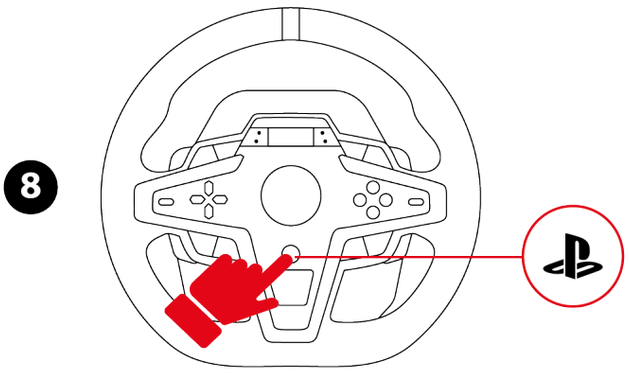
   Your racing wheel calibrates itself automatically.
5. Press the button to connect the racing wheel to your profile.

6. The racing wheel’s screen lights up. The LED should be blue.

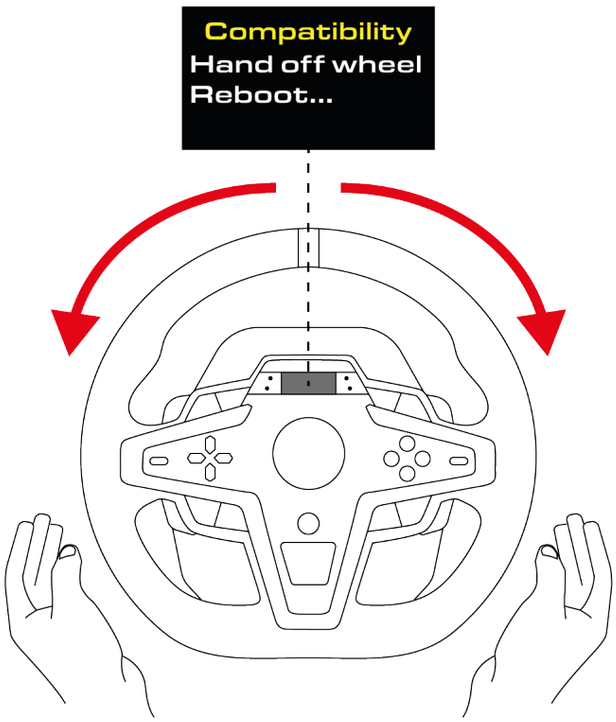


7. If the LED is not blue, change the compatibility mode by following the procedure set out **here**.

8. Press the button to connect the racing wheel to your profile.

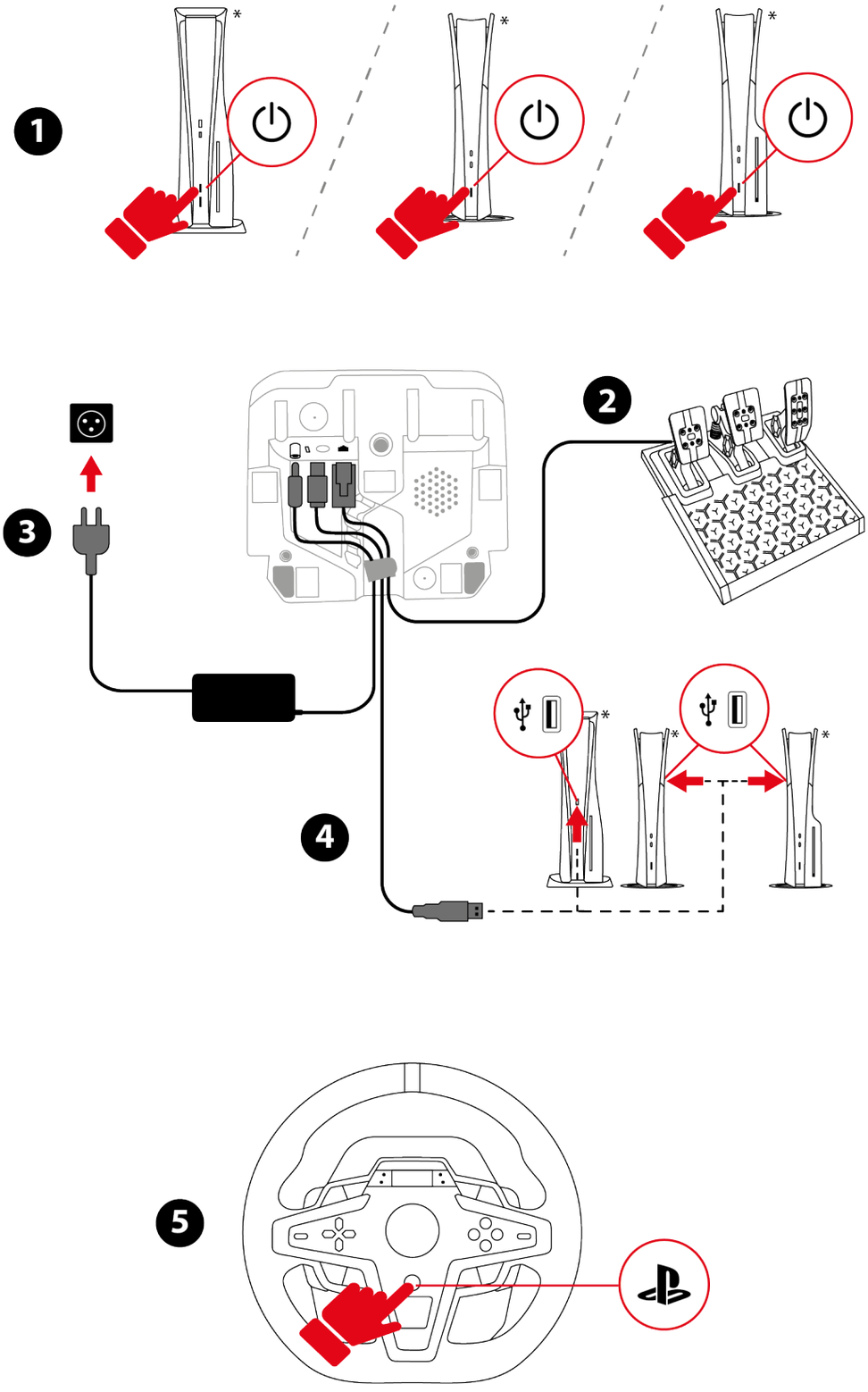


During the racing wheel’s self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!

On PlayStation®5 consoles



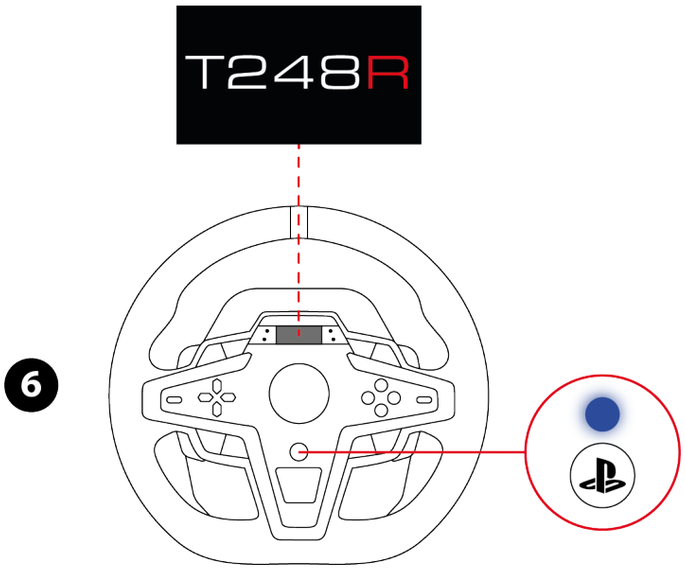
**Not included*

Run the cables through the designated channels on the underside of the racing wheel, and secure the cables using the cable holder.

1. Power on your PlayStation®5 console.
2. Connect the pedal set to the RJ12 port on the racing wheel.
3. Connect the power adapter to the racing wheel, and plug it into an electrical outlet.
4. Connect the USB-C – USB-A cable to the racing wheel's USB-C port, and to a USB-A port on the PlayStation®5 console.

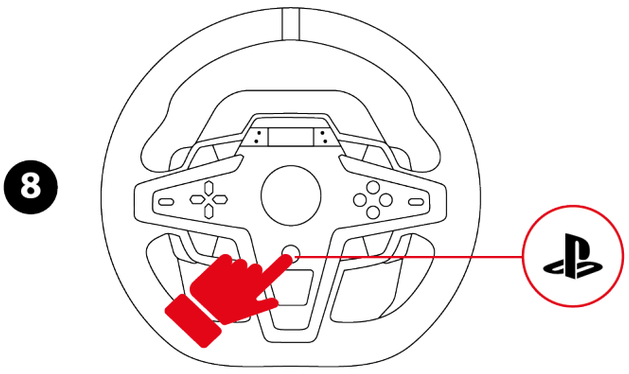
   Your racing wheel calibrates itself automatically.
5. Press the button to connect the racing wheel to your profile.

6. The racing wheel’s screen lights up. The LED should be blue.

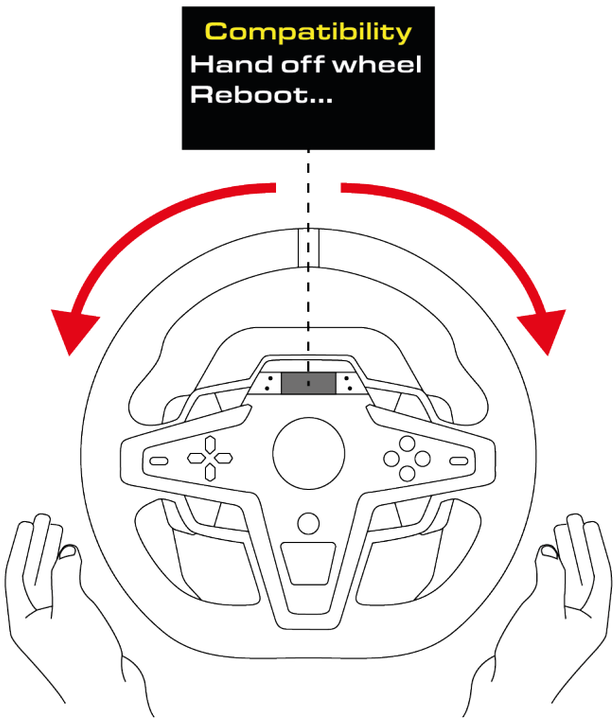


7. If the LED is not blue, change the compatibility mode by following the procedure set out **here**.

8. Press the button to connect the racing wheel to your profile.

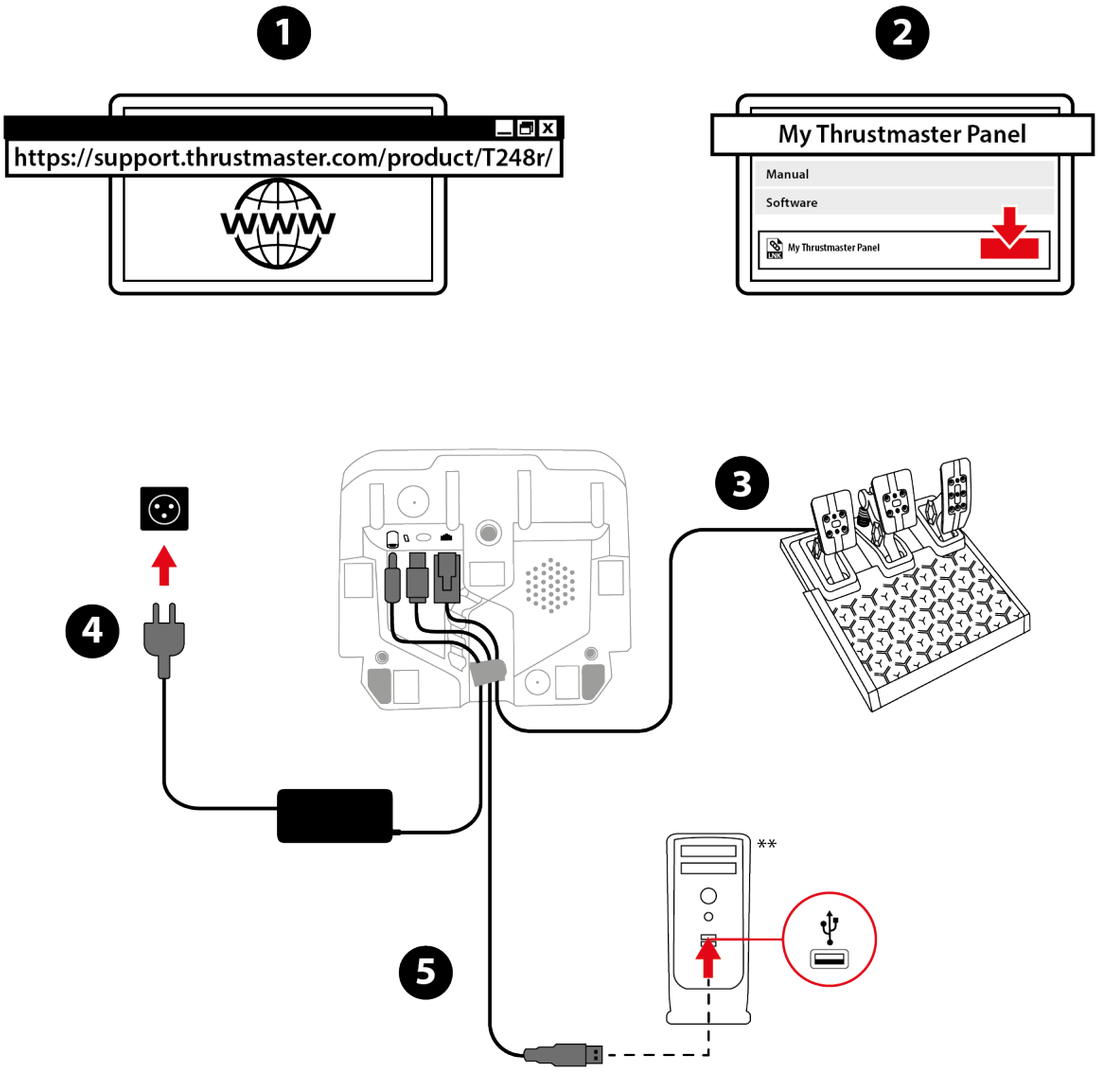


During the racing wheel’s self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!

On PC*



PC compatibility (Windows® 10/11) not tested or endorsed by Sony Interactive Entertainment.

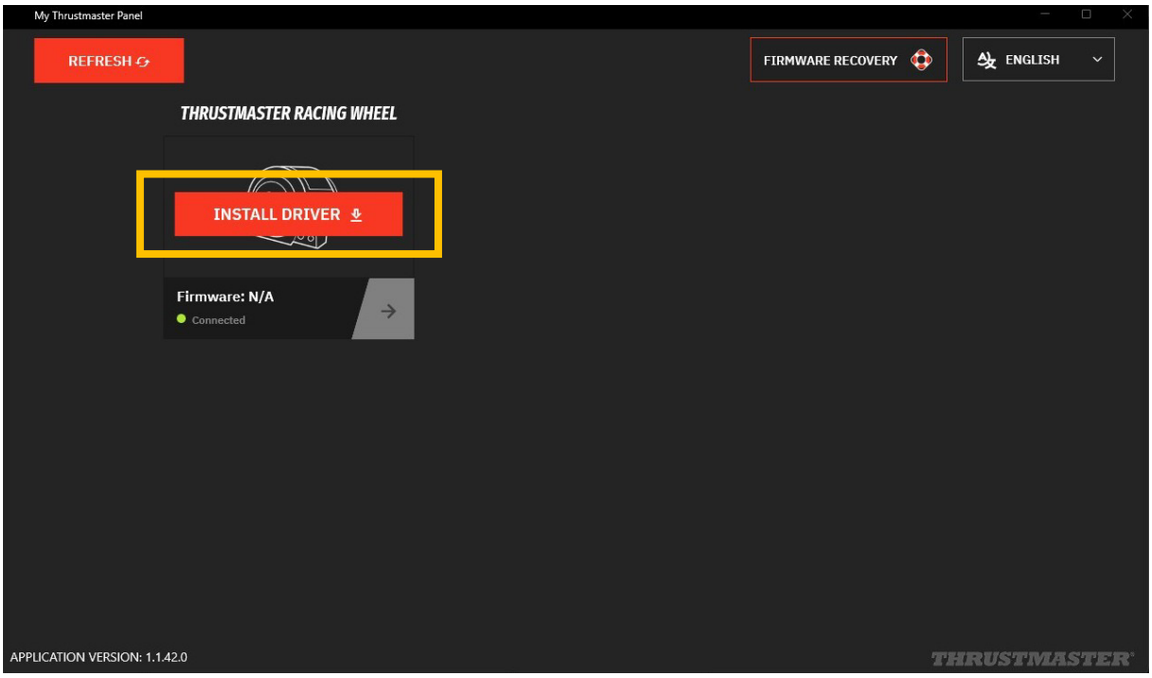
*Not included

Run the cables through the designated channels on the underside of the racing wheel, and secure the cables using the cable holder.

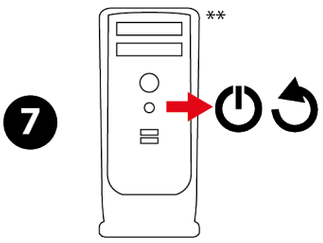
1. Go to:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Download and install the My Thrustmaster Panel software, available in the **Software** section.
3. Connect the pedal set to the RJ12 port on the racing wheel.
4. Connect the power adapter to the racing wheel, and plug it into an electrical outlet.
5. Connect the USB-C – USB-A cable to the racing wheel's USB-C port, and to a USB-A port on the PC.

   Your racing wheel calibrates itself automatically.

6. In the My Thrustmaster Panel software, your racing wheel is automatically detected. Click **INSTALL DRIVER** and follow the instructions to install the PC driver (X_NextRW_202x).

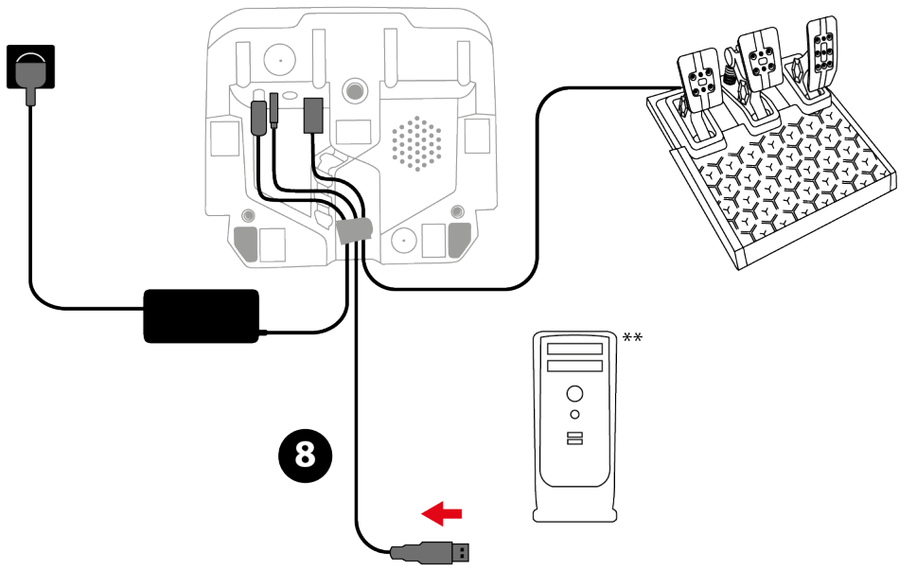


7. Once the driver has been installed, restart the PC.

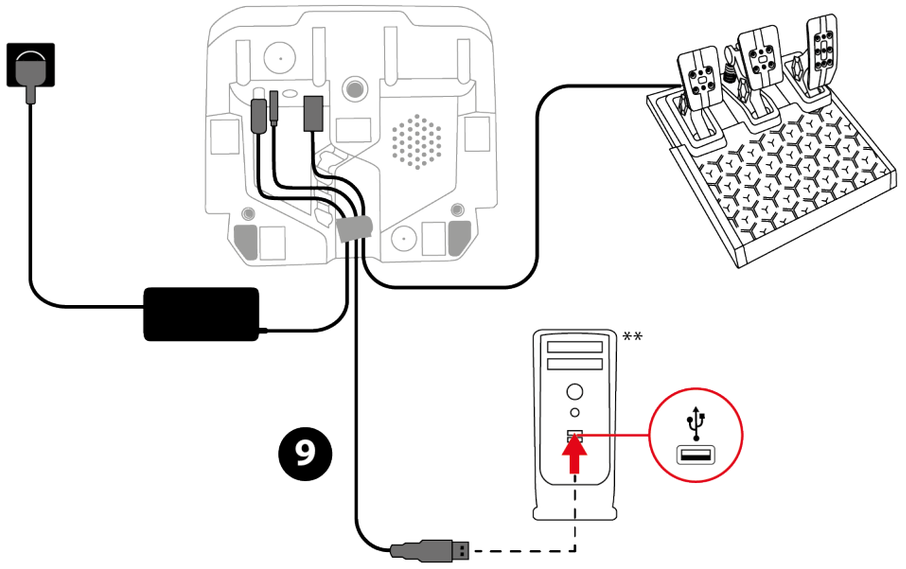


***Not included*

8. Disconnect the USB-C – USB-A cable from the PC.

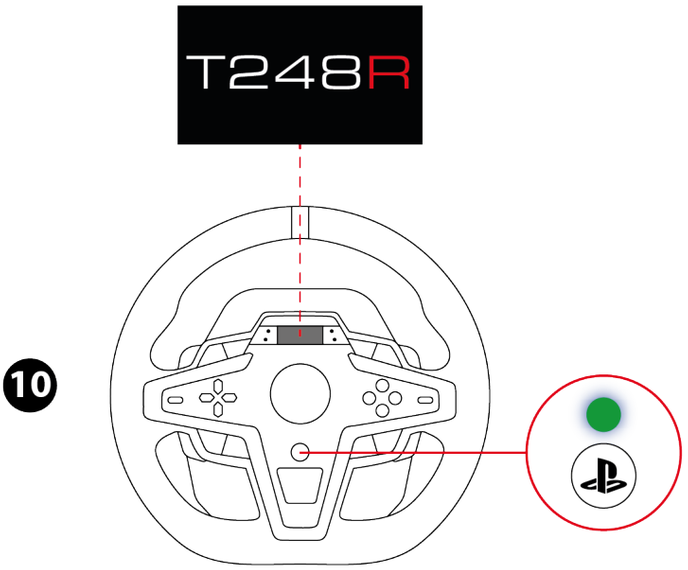


9. Once your PC has restarted, reconnect the USB-C – USB-A cable to a USB-A port on the PC.



***Not included*

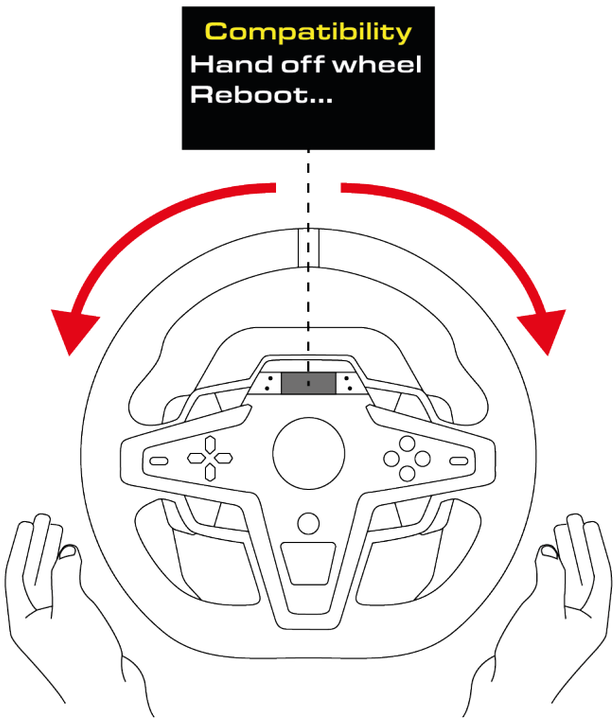
10. The racing wheel automatically switches to PC mode and the screen lights up. The LED should be green.



11. If the LED is not green, change the compatibility mode by following the procedure set out **here**.

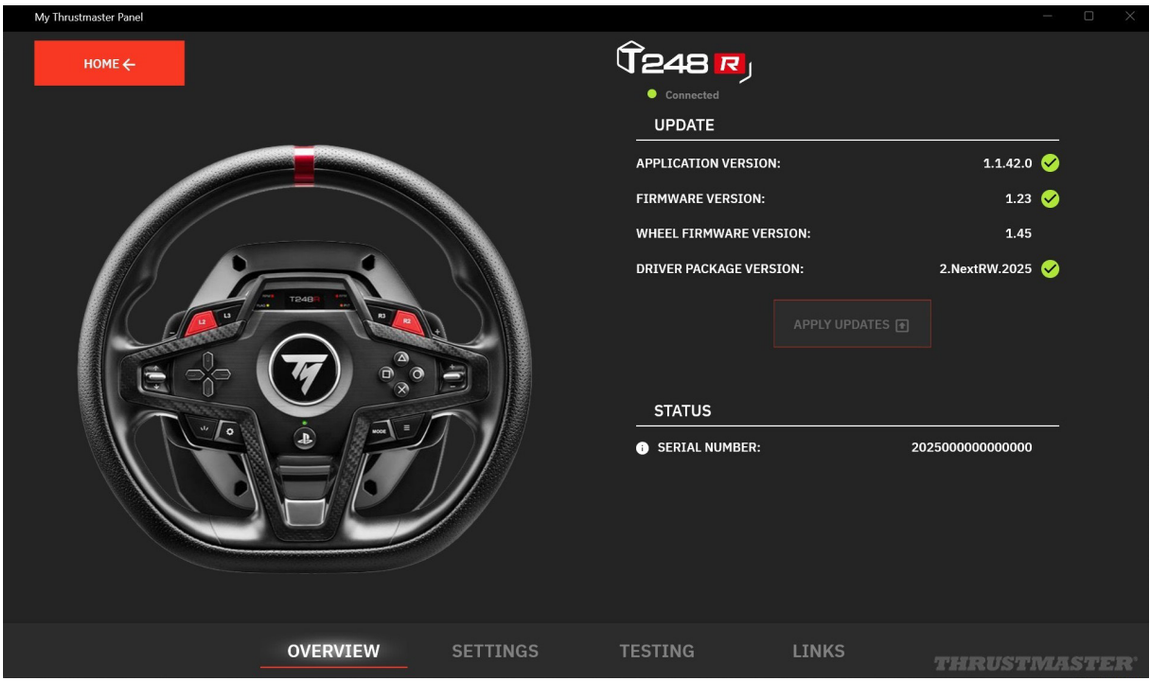
***Not included*

During the racing wheel’s self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!

My Thrustmaster Panel software



The My Thrustmaster Panel software lets you access all of the racing wheel's features (testing the buttons, adjusting the Force Feedback and the rotation angle, etc.).

Automatic calibration of the racing wheel and pedals

The wheel rim automatically self-calibrates when you plug the racing wheel into an electrical outlet and connect the racing wheel's USB connector to the PlayStation®4 / PlayStation®5 console or PC.

During this phase, the racing wheel will rotate quickly towards the left and the right, covering a 900-degree angle, before stopping at the center.



Never touch the racing wheel during the self-calibration phases. This could result in improper calibration and/or personal injuries.



Never disconnect the pedal set from the racing wheel or connect it to the racing wheel when the PlayStation®4 console, PlayStation®5 console or PC is powered on. This could result in improper calibration.





Always connect the pedal set before connecting the racing wheel to the PlayStation®4 console, PlayStation®5 console or PC.

Once the racing wheel's calibration is complete and the game has been started, the pedals are automatically calibrated after a few presses.

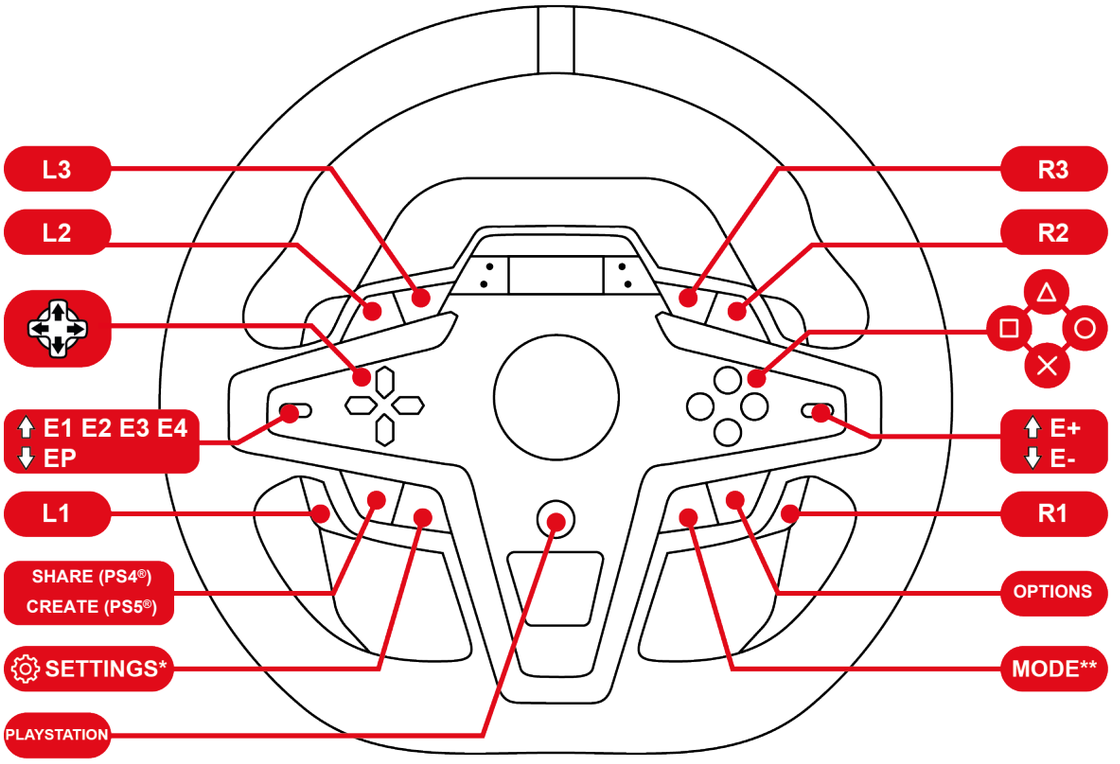


Never press the pedals when powering on your console or your PC, starting a game or changing the compatibility mode, or during the racing wheel's self-calibration phases. This could result in improper calibration.



If your racing wheel and/or pedal set do not function correctly, or if they seem to be improperly calibrated: power off your console or PC and completely disconnect the racing wheel. Then reconnect all cables (including the power supply cable and the pedal set), and restart your console or PC and your game.

8. Mapping for PlayStation®4 consoles or PlayStation®5 consoles



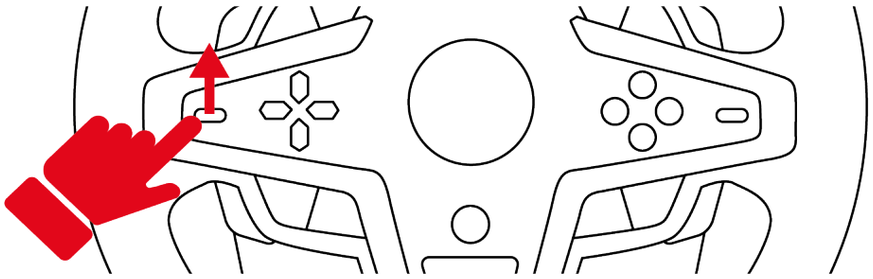
On PlayStation®4 consoles or PlayStation®5 consoles, the racing wheel is recognized with the following name in games: **Thrustmaster T-GT** or **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: please refer to the **Accessing the Settings or Telemetry submenu section.*

***MODE: please refer to the **Changing the compatibility mode** section.*

Using the encoders

To choose the active encoder, push the encoder selector upwards.

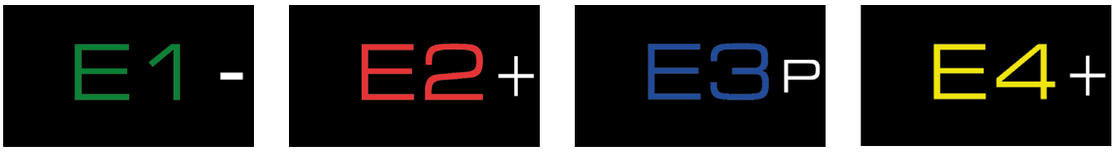


The active encoder is displayed on the screen: E1, E2, E3 and E4, in succession.

Combine the active encoder with the E+, E- or EP function to access the action of your choice.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

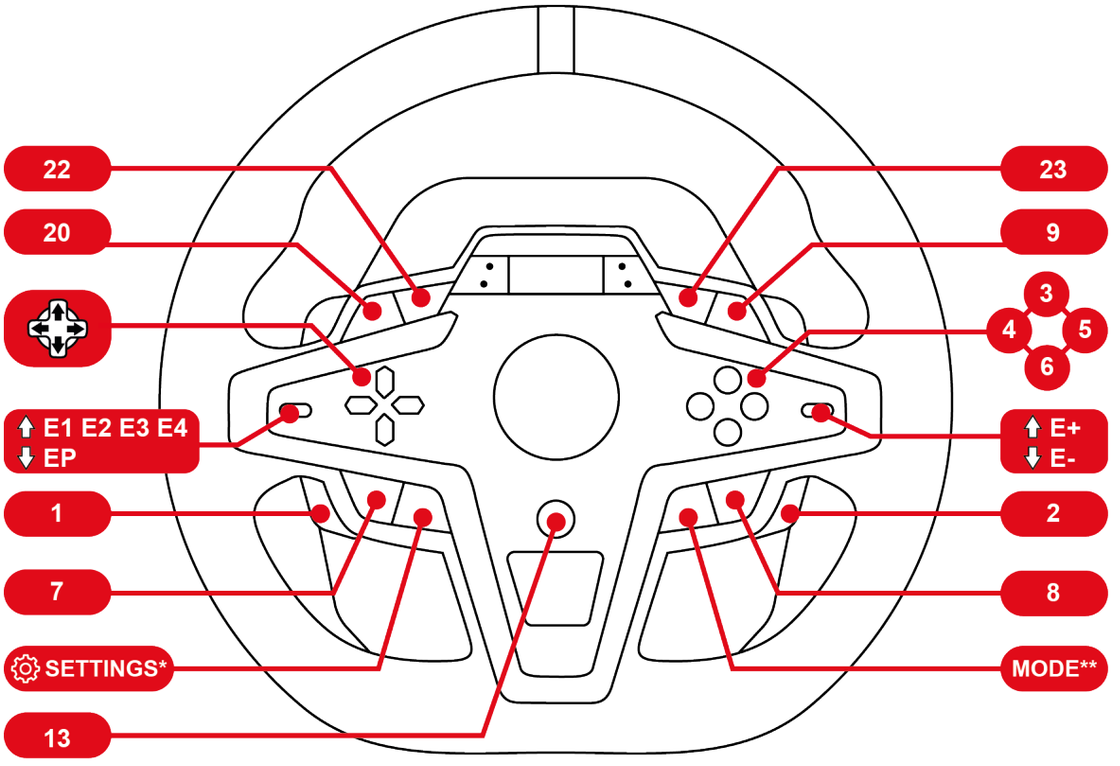
The corresponding action is displayed on the screen.





- Encoders E1, E2, E3 and E4 work in games compatible with Thrustmaster encoders. The list of compatible games is available here: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in the **Games settings** section). This list is updated regularly.
- The screen displaying telemetry information functions in games compatible with the Thrustmaster SDK. The list of compatible games is available here: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in the **Games settings** section). This list is updated regularly.

9. Mapping for PC



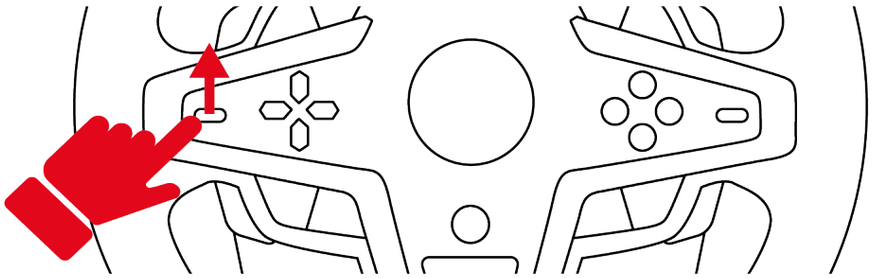
On PC, the racing wheel is recognized with the following name in games: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: please refer to the **Accessing the Settings or Telemetry submenu section.*

***MODE: please refer to the **Changing the compatibility mode** section.*

Using the encoders

To choose the active encoder, push the encoder selector upwards.

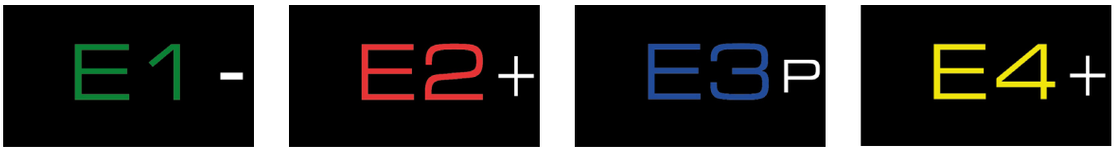


The active encoder is displayed on the screen: E1, E2, E3 and E4, in succession.

Combine the active encoder with the E+, E- or EP function to access the action of your choice.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

The corresponding action is displayed on the screen.





- Encoders E1, E2, E3 and E4 work in games compatible with Thrustmaster encoders. The list of compatible games is available here: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in the **Games settings** section). This list is updated regularly.
- The screen displaying telemetry information functions in games compatible with the Thrustmaster SDK. The list of compatible games is available here: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in the **Games settings** section). This list is updated regularly.

10. Compatible games

The list of compatible games for PlayStation®4 consoles and PlayStation®5 consoles is available here:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

In the **Games settings** section, select PlayStation® Games list. This list is updated regularly.

11. Screen operation

The racing wheel’s screen lets you:

- **Change the compatibility mode**;
- **Access the Settings or Telemetry submenus**;
- **Change the settings for the racing wheel and pedal set, and the brightness of the screen and LEDs**;
- **Select the telemetry information to be displayed.**

Changing the compatibility mode

The racing wheel has three compatibility modes:

- On PlayStation®4 consoles and PlayStation®5 consoles, select PLAYSTATION MODE 1 (blue LED).
- On PC, select PC MODE (green LED).
- The red LED corresponds to an inactive mode. It will be available in the future.

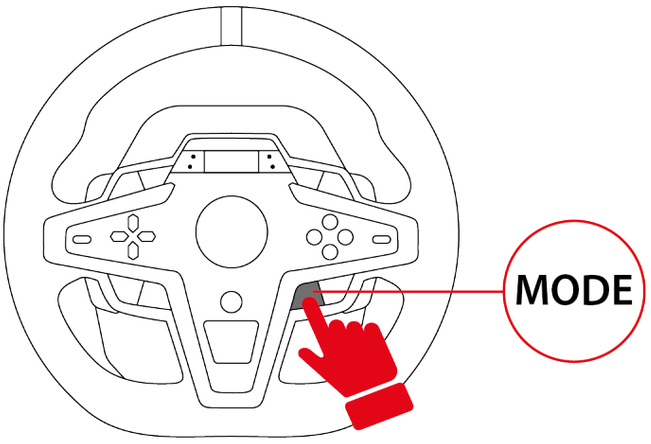
LED color	Mode
	PLAYSTATION MODE 1 Standard compatibility (default mode)
	Future compatibility (inactive mode)
	PC MODE



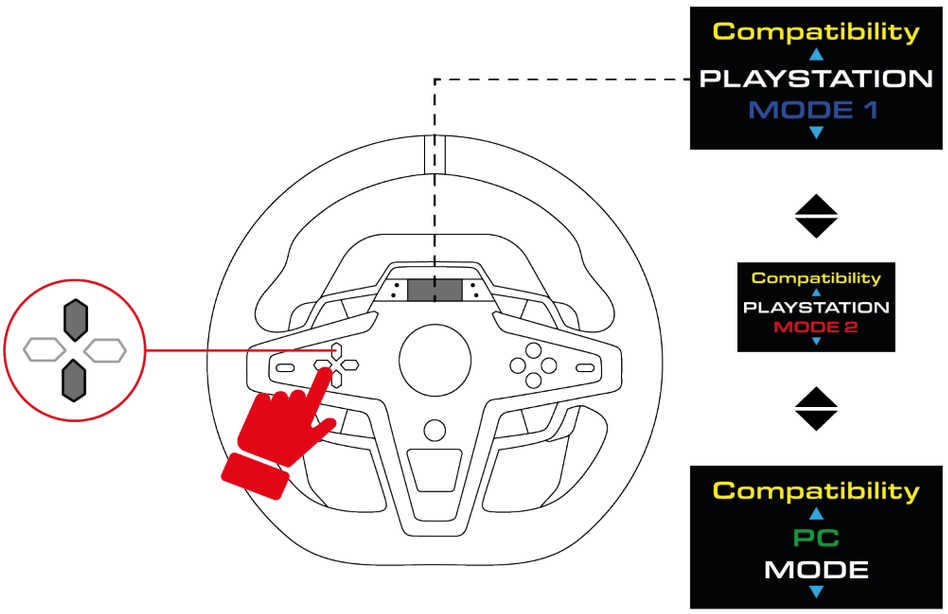
Do not select the red LED.

To change the compatibility mode:

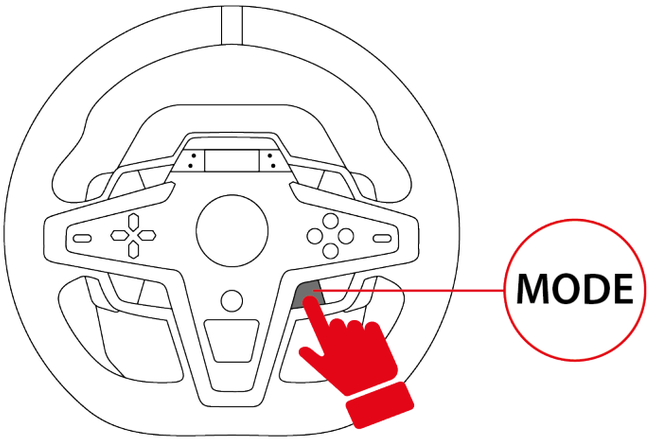
1. Press the MODE button.



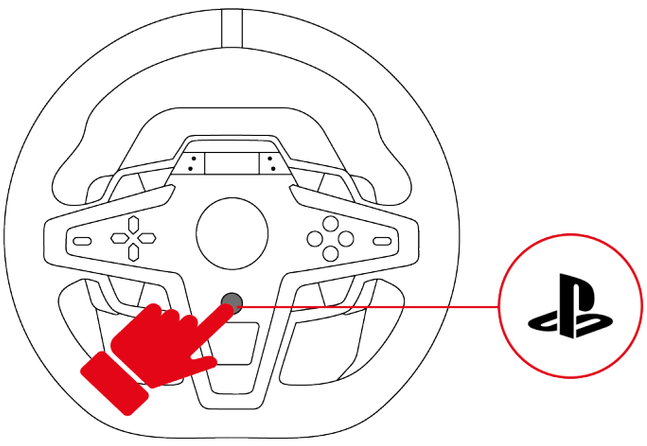
2. Use the directional buttons to display the compatibility mode of your choice.



3. Press the MODE button to confirm the selection. Your selection is saved in the racing wheel's internal memory.

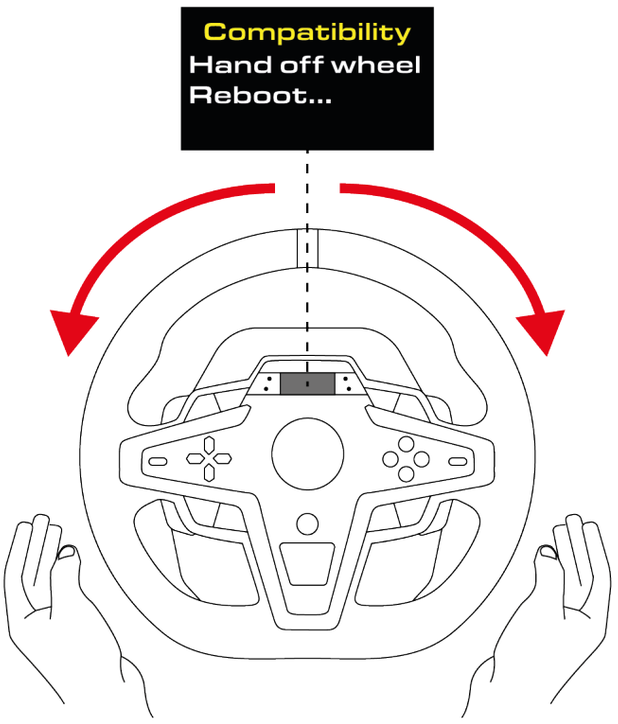


4. On PlayStation®4 consoles and PlayStation®5 consoles, press the button to connect the racing wheel to your profile.



- If the selected mode is identical to the mode that was previously selected, the screen you were on before selecting the mode is displayed.
- If the selected mode is different from the mode that was previously selected, the racing wheel will restart and perform a self-calibration.

During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!

Accessing the Settings or Telemetry submenu



For safety reasons and to avoid any risk of injury, we very strongly advise you to pause the game **before** pressing the ⚙ button (Settings).

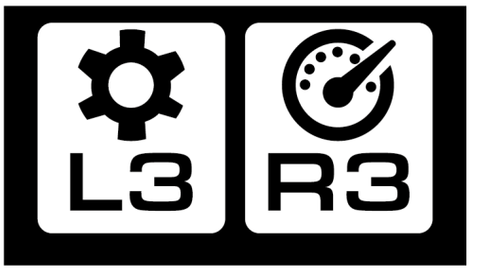


When you are in the Settings or Telemetry submenu, the directional buttons are disabled in games and in the console’s interface.

To display the Settings or Telemetry submenu selection screen:

1. Press the ⚙ button (Settings).

   The following screen is displayed:



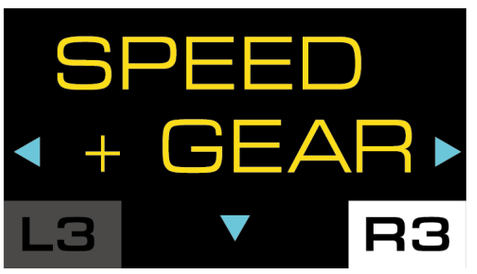
2. Press the L3 button to select the **Settings** submenu.

   The following screen is displayed:



   Press the R3 button to select the **Telemetry** submenu.

   The following screen is displayed:



Settings submenu

The Settings submenu lets you display information about the racing wheel and pedal set, and change their settings.

To access the Settings submenu, press the ⚙ button (Settings), then press the L3 button.

The following screen is displayed:



❶ Accessory involved: wheel rim or pedal set

❷ Selected Settings submenu

❸ Information about the racing wheel or the pedal set or settings to be changed

❹ Possible navigation in the submenu

To navigate through the Settings submenu:

– Use the  directional buttons.

To change the value of a setting:

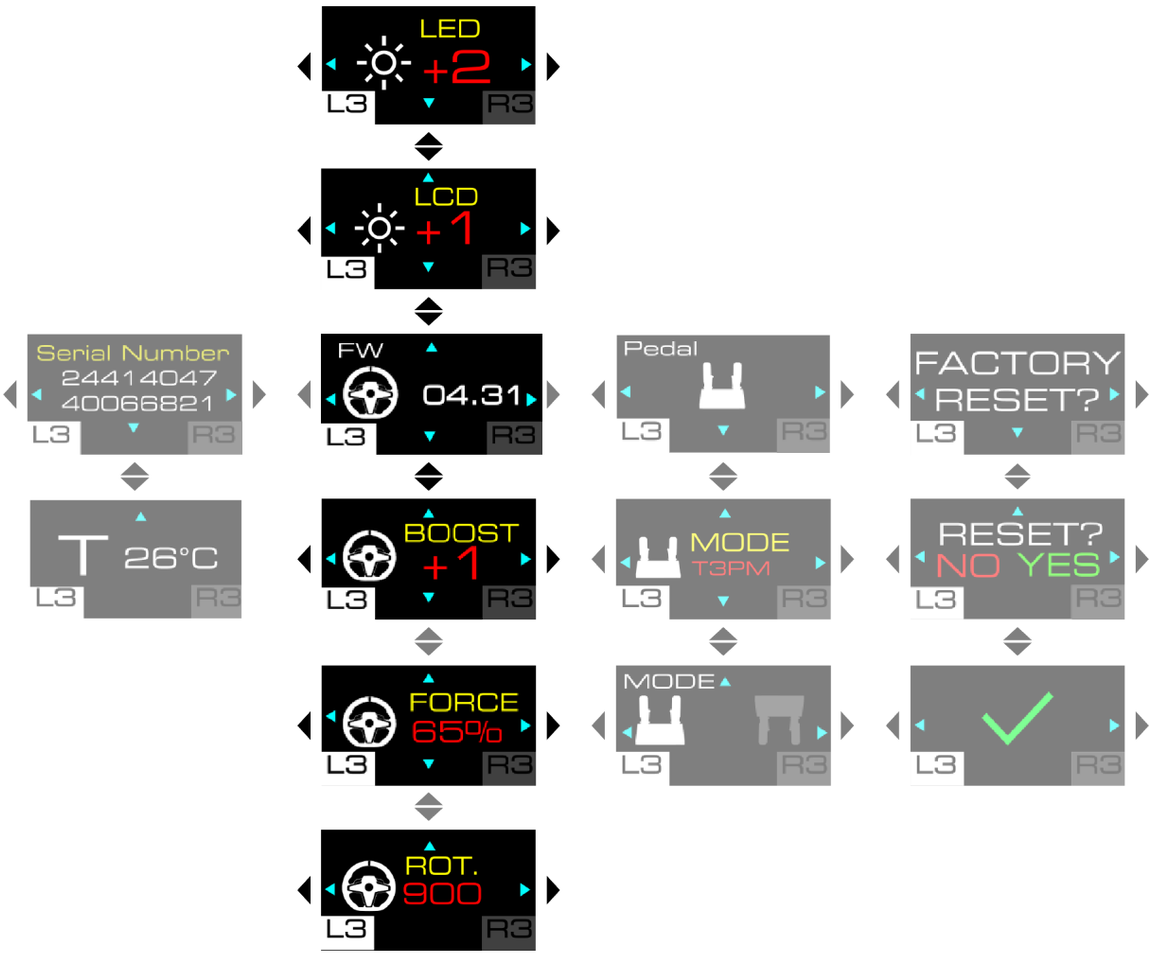
– Use the  directional buttons.

To confirm the value of a setting:

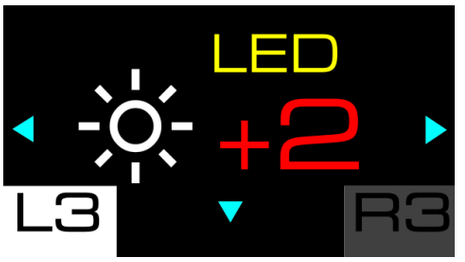
– Press the  button (Settings).

  You will exit the Settings submenu and the screen will display the telemetry information (SPEED + GEAR screen by default).

Racing wheel settings

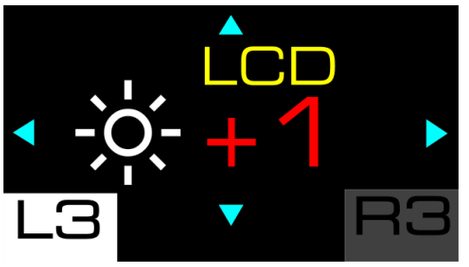


Adjusting the LEDs' brightness



This screen lets you change the brightness of the LEDs. Five settings are possible: - 2; - 1; 0 (default setting); + 1; + 2.

Adjusting the screen's brightness



This screen lets you change the overall brightness of the screen's display. Three settings are possible: - 1; 0 (default setting); + 1.

Racing wheel firmware



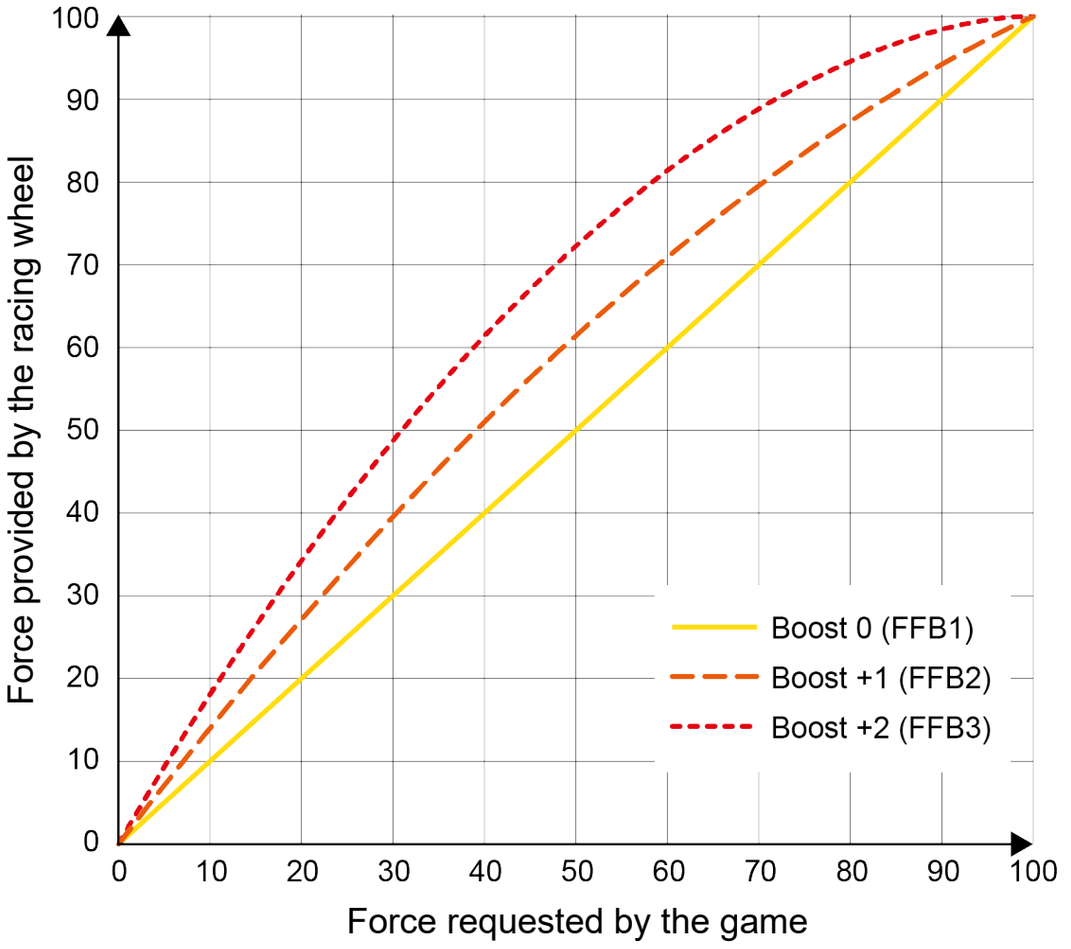
This screen shows the firmware version of the racing wheel.

Boost (Force Feedback profiles)



This screen is used to select the Force Feedback profile. You have the choice between three saved profiles, ranging from the least aggressive Force Feedback to the most aggressive: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – default); + 2 (FFB 3).

Force Feedback profiles



Boost 0 (FFB 1)

The Boost 0 (FFB 1) effect provides linear Force Feedback. The force that you feel is 100% proportional to the force requested by the game.

Boost + 1 (FFB 2) and Boost + 2 (FFB 3)

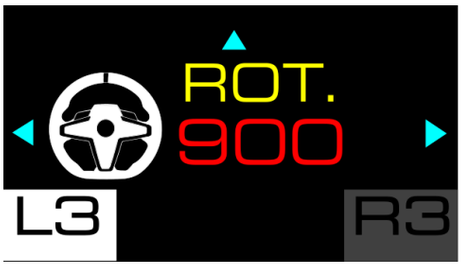
The Boost + 1 (FFB 2) and Boost + 2 (FFB 3) effects boost the Force Feedback in order to accentuate the force that you feel in relation to the force requested by the game.

Force (overall Force Feedback)



This screen lets you adjust the overall power of the Force Feedback effects. There are six settings to choose from: 20%; 35%; 50%; 65% (default); 80%; 100%.

Rotation angle

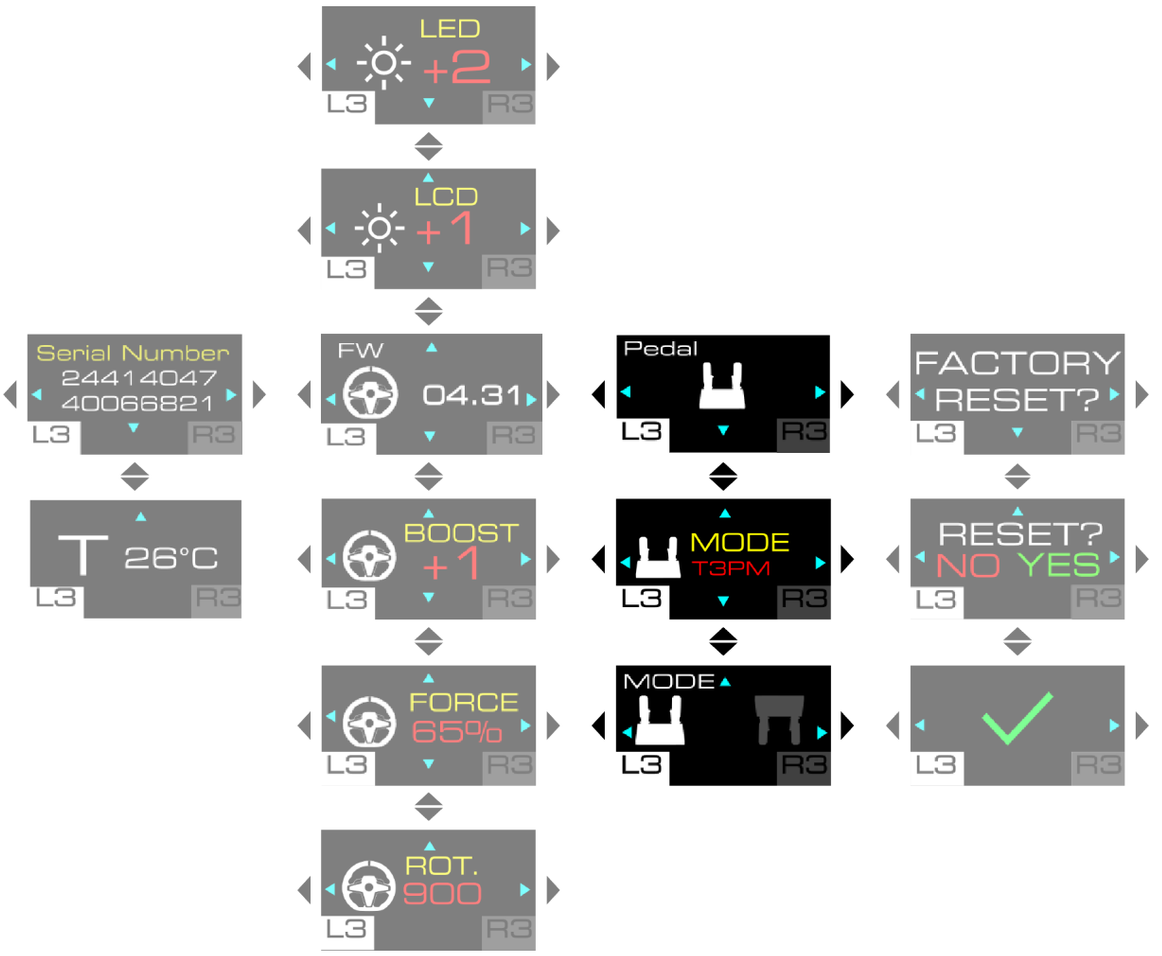


This screen lets you set the racing wheel's angle of rotation. There are five settings to choose from: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (default).

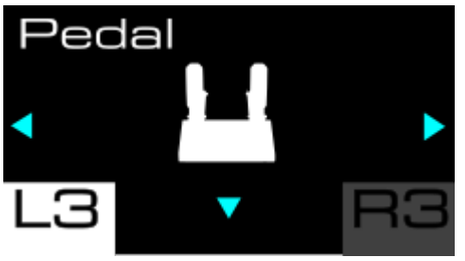
- When the wheel rim's angle of rotation is set to AUTO, the angle is automatically adjusted by the game according to the vehicle being used.
- The angle of rotation can only be changed manually in video games where the angle is not automatically set.

  Example: In the game *GRAN TURISMO™ 7*, the angle of rotation is automatically adjusted according to the vehicle being used, in order to reproduce the same angle as on the real vehicle. It is therefore not possible to change this angle manually.

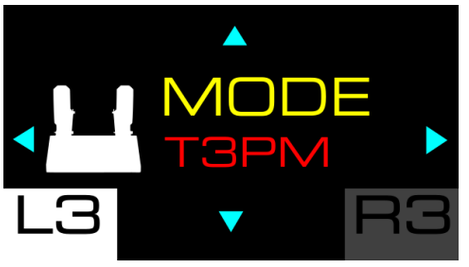
Pedal set settings



Home page for pedal set settings



Type of pedal set

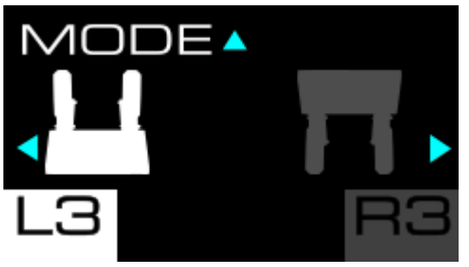


This screen lets you select the type of pedal set being used. There are two types of pedal sets to choose from:

- T3PM: for the T2PM*, T3PA* and T3PM pedal sets (without a Load Cell force sensor);
- T-LCM: for the T-LCM Pedals* pedal set (with a Load Cell force sensor).

**Sold separately*

Pedal set configuration



This screen lets you select the pedal set configuration. There are two positions to choose from:

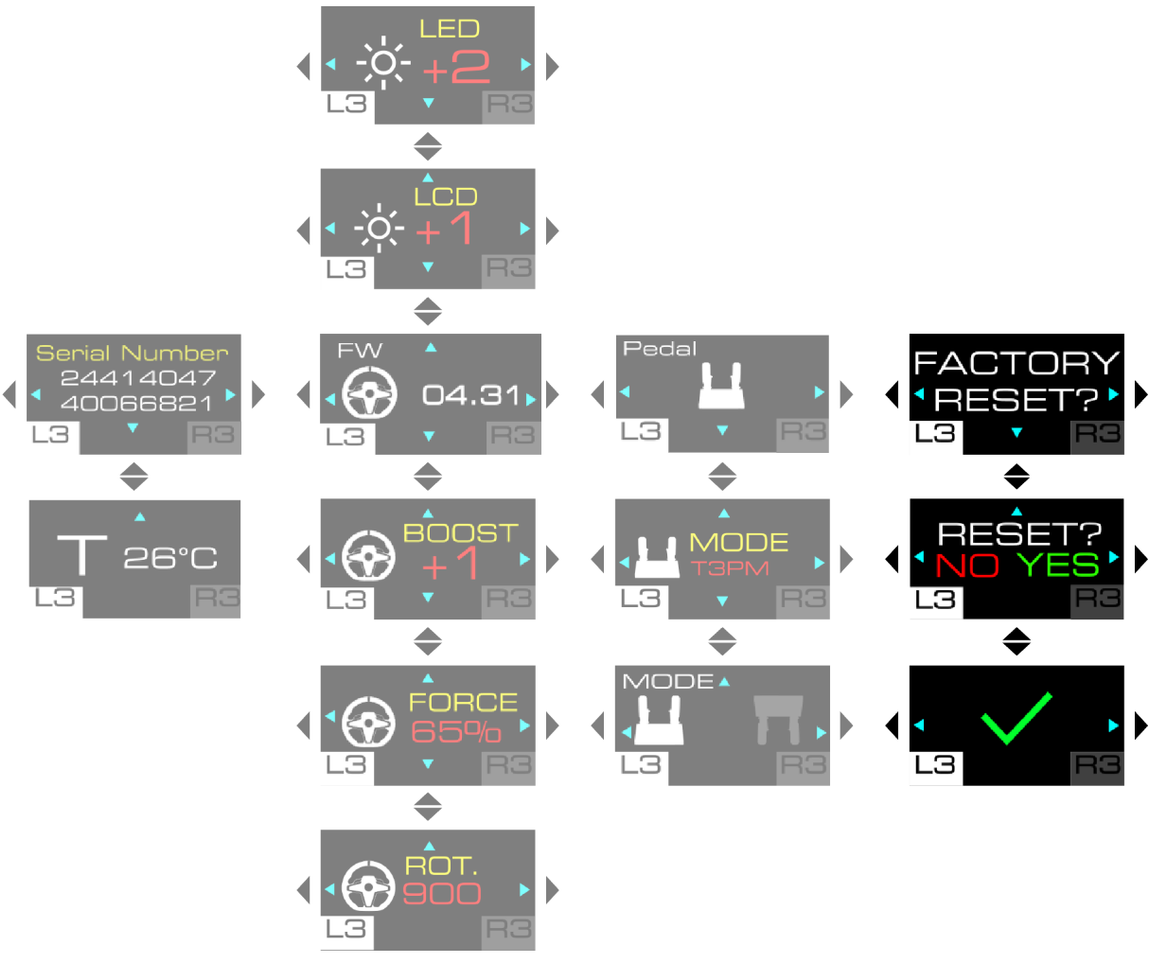
–  (default): normal position;

–  : inverted position.



– The inverted position is only available with a 3-pedal pedal set.
– In the inverted position, the accelerator and clutch pedals are reversed.

Resetting the settings





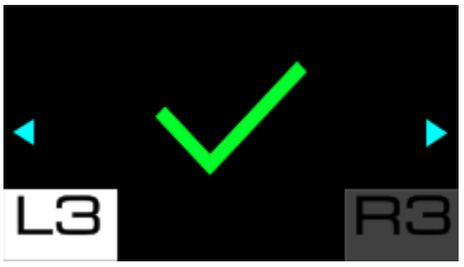
This screen lets you reset the settings for the racing wheel, pedal set, screen and telemetry.

To reset the settings:

1. Press . The following screen is displayed:



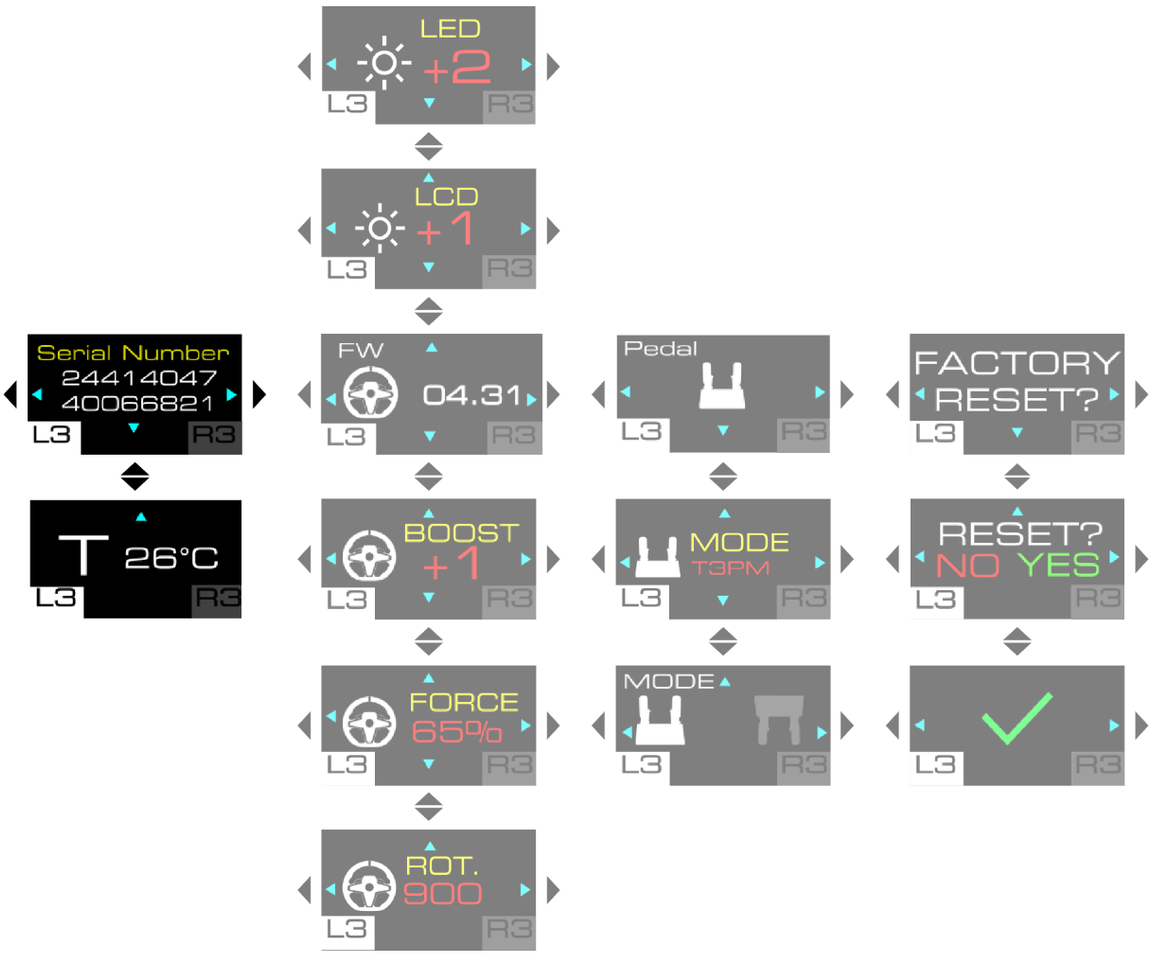
2. Press to confirm the reset. When the settings have been reset, the following screen is displayed for five seconds:



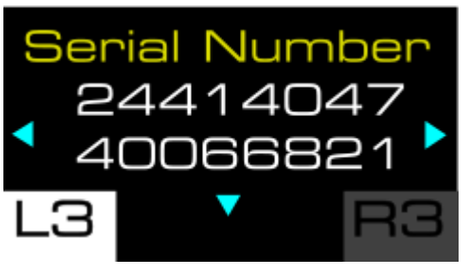
Press to refuse the reset. The following screen is displayed:



Information about the racing wheel

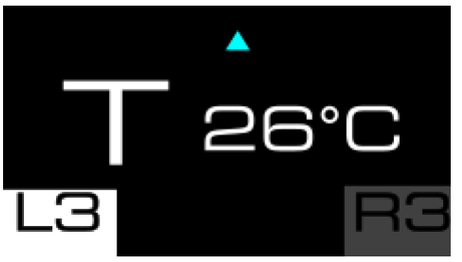


Serial number



This screen displays the racing wheel’s serial number.

Racing wheel temperature



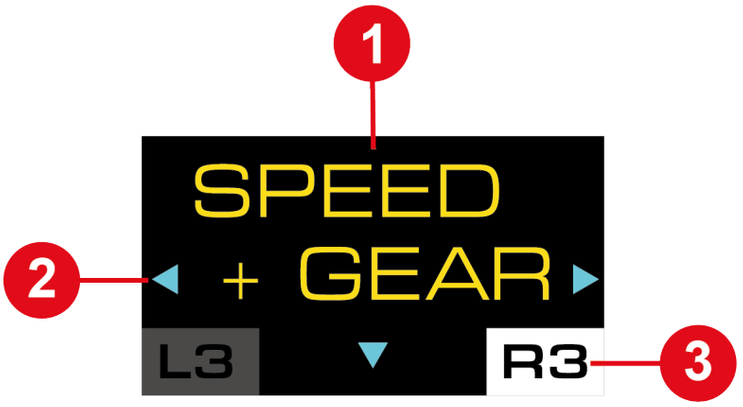
This screen displays the racing wheel’s temperature.

Telemetry submenu

The Telemetry submenu lets you select the telemetry information to be displayed on the screen: gear selected, speed, number of laps, position, session time, or engine speed (RPM).

To access the Telemetry submenu, press the ⚙ button (Settings), then press the R3 button.

In the Telemetry submenu, the following screen is displayed:



❶ Type of information to be displayed on the screen

❷ Possible navigation in the submenu

❸ Selected Telemetry submenu

During the game, the following screen is displayed:



❶ Telemetry information

To navigate through the Telemetry submenu and select the telemetry information to be displayed:

– Use the directional buttons.

To confirm your selection:

– Press the button (Settings).

  You will exit the Telemetry submenu and the screen will display the selected telemetry information.



Telemetry and compatibility

The telemetry information is only displayed in games that are compatible with the Thrustmaster SDK.

The list of compatible games is available here: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in the **Games settings** section). This list is updated regularly.

When telemetry information is not supported, the T248R logo is displayed on the screen.

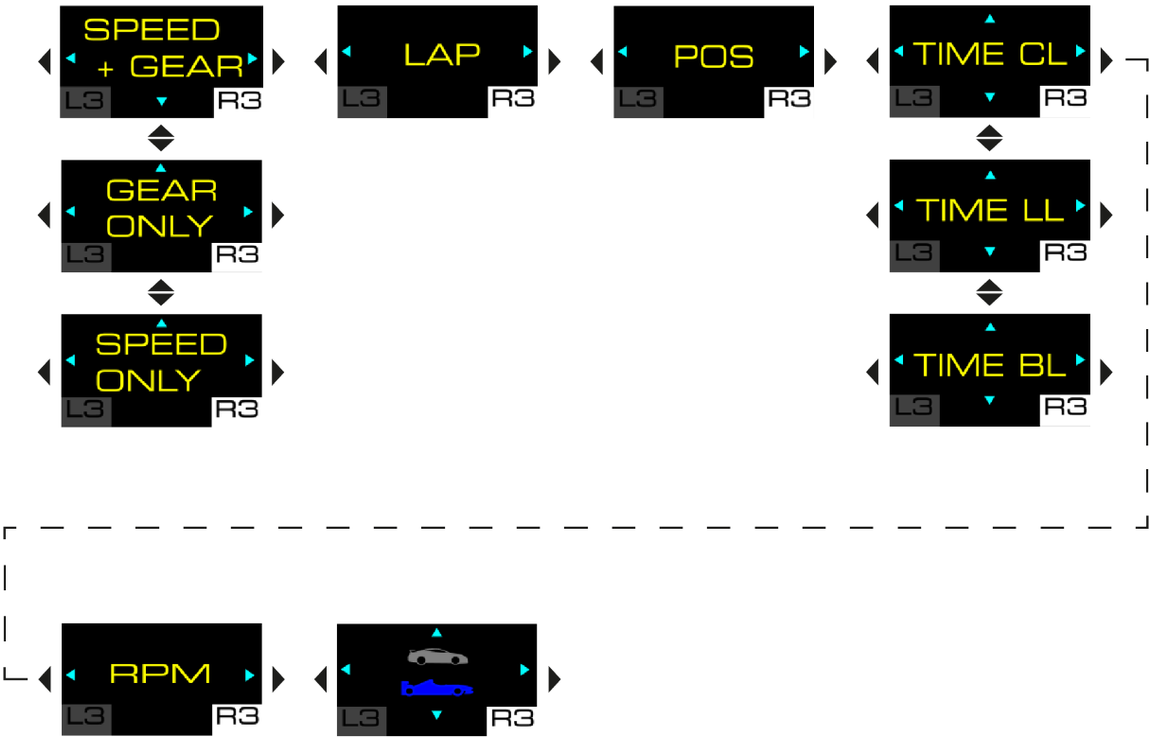


Updating the firmware

To use the telemetry features, you may need to update the racing wheel's firmware.

To carry out the update:

1. Go to **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (speed and selected gear)



This screen lets you display the vehicle's speed and the selected gear when shifting gears.

Example of display:



Gear (gear)



This screen lets you display the selected gear.

Example of display:



Speed (speed)



This screen lets you display the vehicle's speed.

Example of display:



Lap (lap)



This screen lets you display the number of laps completed.

Example of display:



Position (position)



This screen lets you display the position in the ranking.

Example of display:



Time (time)



This screen lets you select the time display mode (TIME). There are three modes to choose from:

- TIME CL: displays the current lap time (CURR LAP);
- TIME LL: displays the last lap time (LAST LAP);
- TIME BL: displays the personal best lap time (BEST LAP).

Examples of displays:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Use the directional buttons to select a mode, then press the button (Settings) to confirm your selection.

Engine speed

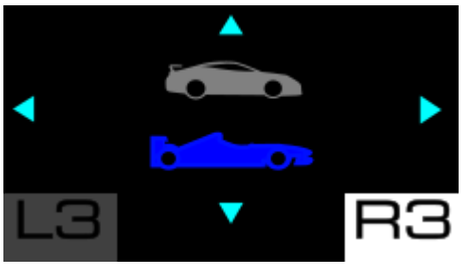


This screen lets you display the engine speed (RPM).

Example of display:



GT or Formula mode



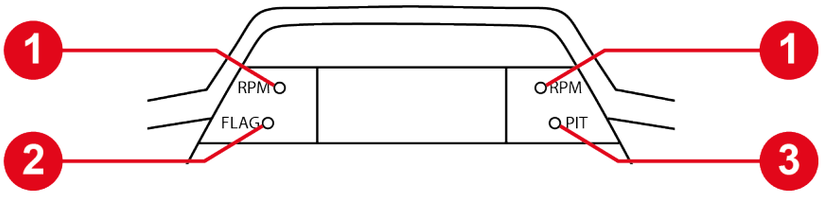
This screen lets you select the display mode for the RPM LEDs. There are two modes to choose from:

- GT mode (red);
- Formula mode (blue, by default).

Use the directional buttons to select a mode, then press the button (Settings) to confirm your selection.

12. Operation of the LEDs

The T248R racing wheel provides information that can be viewed via the LEDs: engine speed (RPM), flag (FLAG), and pit (PIT).



❶ Engine speed (RPM)

❷ Flag (FLAG)

❸ Pit (PIT)

– To change the brightness of the LEDs, go to the Settings submenu and then to the **Adjusting the LEDs' brightness** screen.

– To change the display sequence of the RPM LEDs, go to the Telemetry submenu and then to the **GT or Formula mode** screen.



- The LEDs displaying race information only work in games that support telemetry. The list of compatible games is available here: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in the **Games settings** section). This list is updated regularly.
- In games that do not support telemetry, the T248R logo is displayed on the screen.

*Flag (FLAG) and pit (PIT)**

The FLAG LED displays information about the flag, and the PIT LED displays information about the status of the pit.

*Engine speed (RPM)**

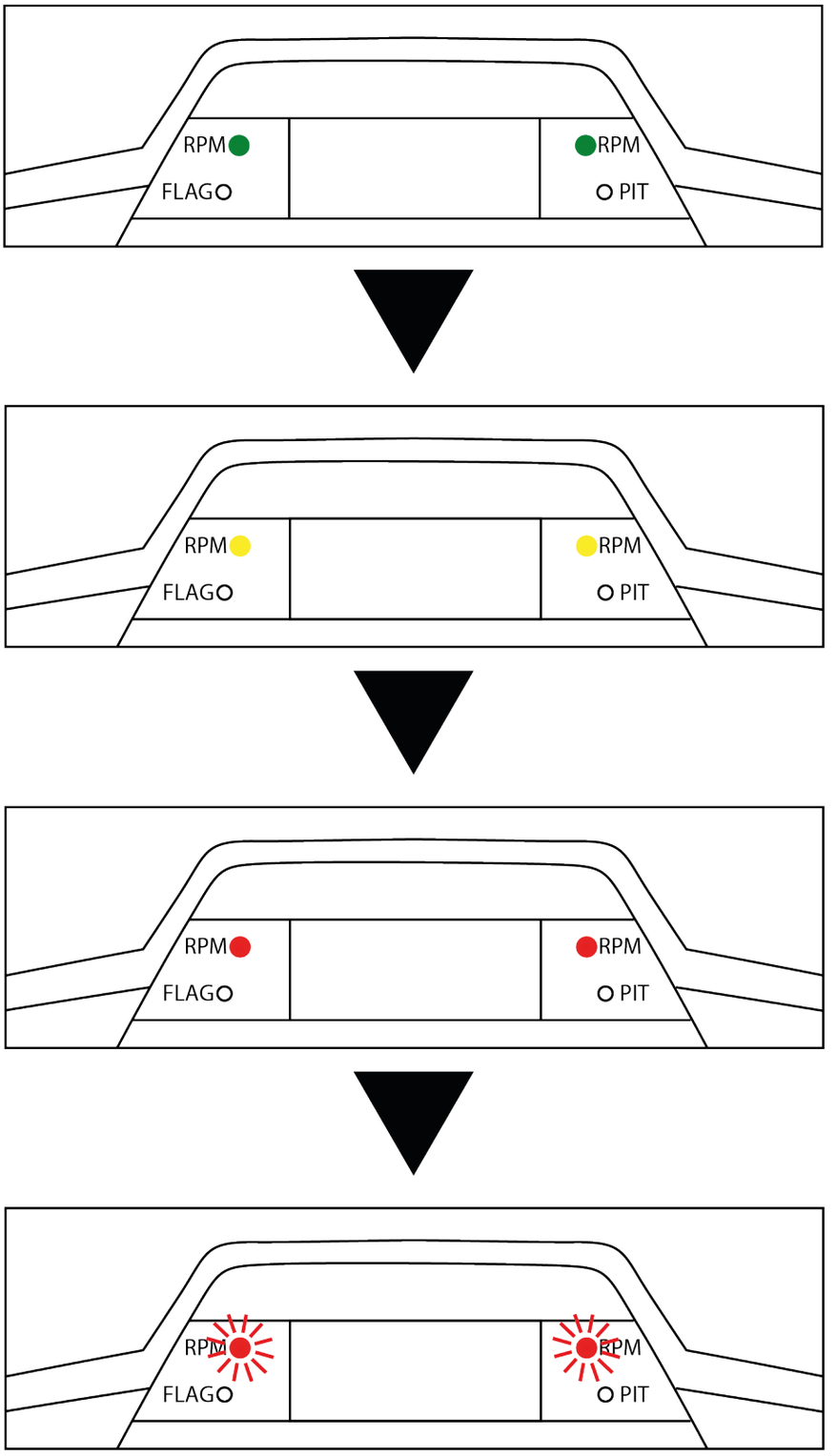
The RPM LEDs display information about the engine speed.

**Information available with games that support telemetry.*

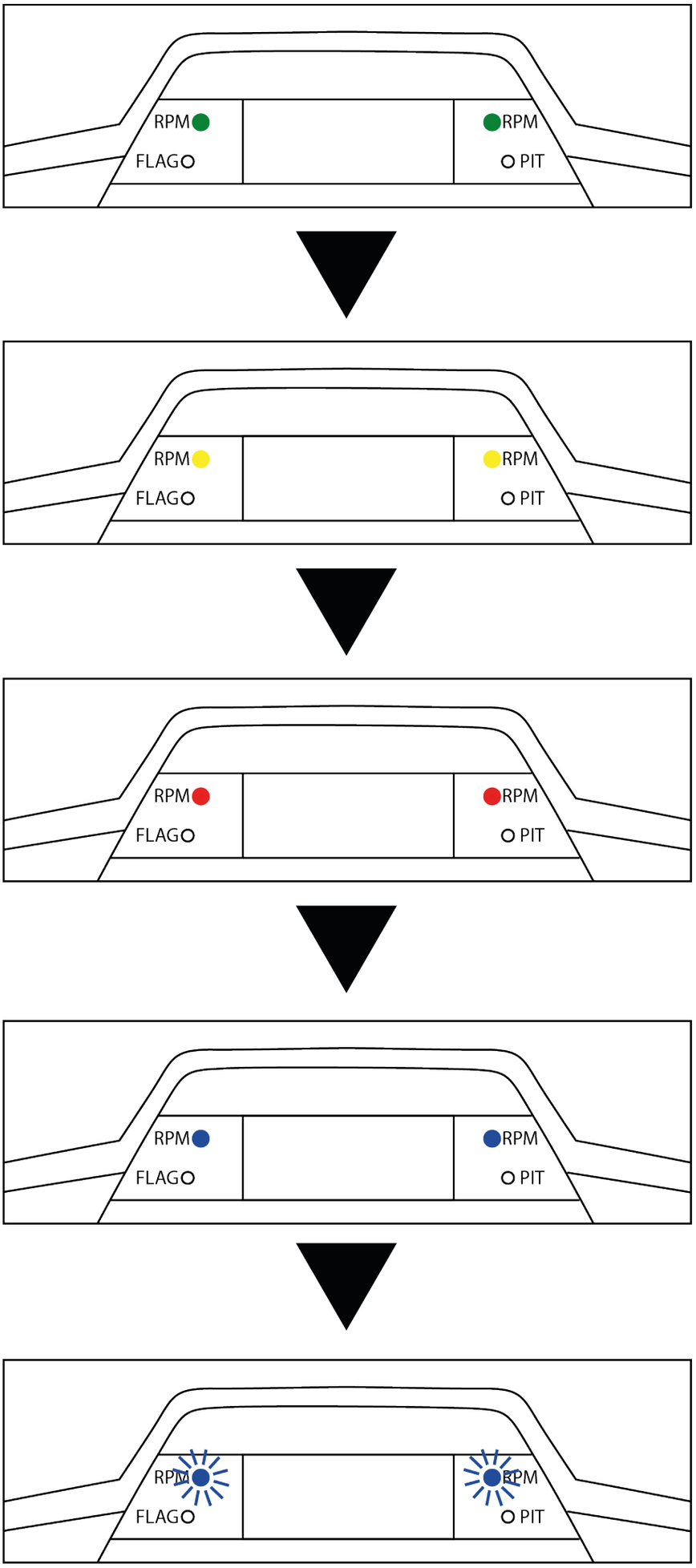
The list of compatible games is available here:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

Display sequence of the LEDs in GT mode:



Display sequence of the LEDs in Formula mode:

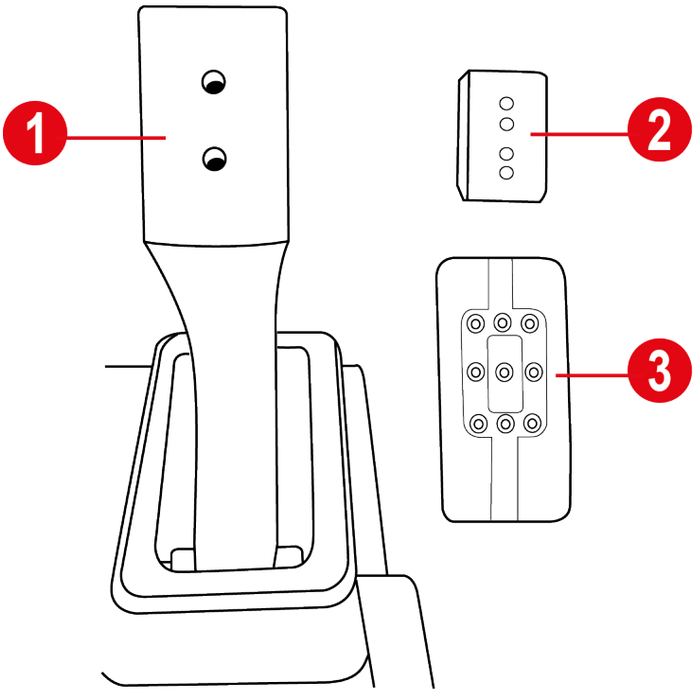


13. Adjusting the pedal set

To avoid any calibration problems, be sure to always disconnect your racing wheel's USB cable before making any adjustments to your pedal set.

Each of the three pedals includes

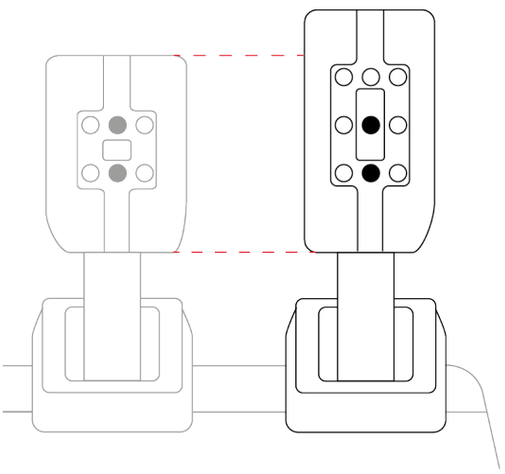
- a pedal arm ❶;
- a plastic head support ❷ placed between the head and the arm;
- a metal head ❸ with multiple perforations (nine for the accelerator, six for the brake and six for the clutch).



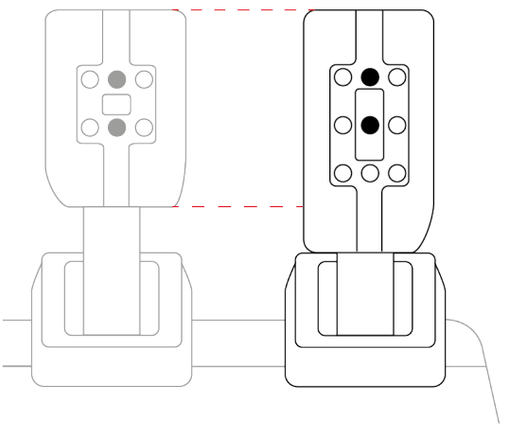
Adjusting the height of the accelerator pedal

The accelerator pedal can be placed in two different positions.

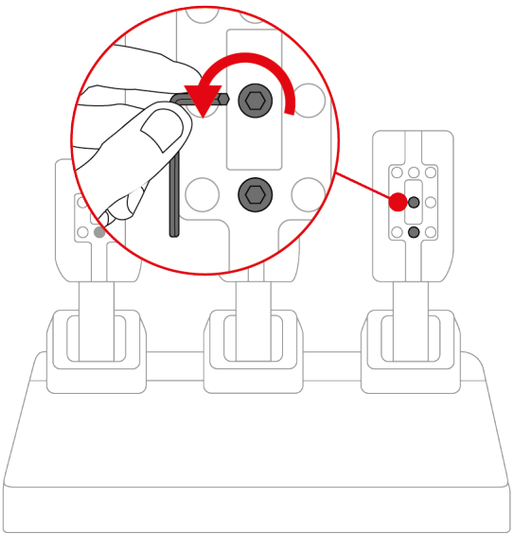
High position (default):



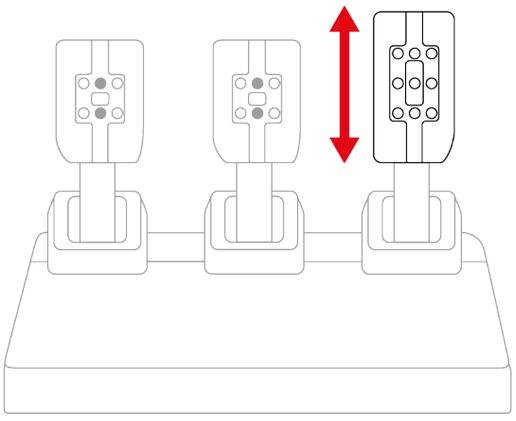
Low position:



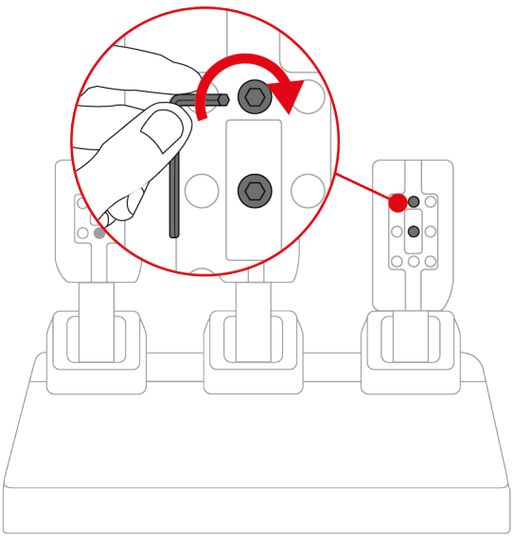
1. Use the included 2.5 mm Allen key to unscrew the two screws holding the metal head and its support in place.



2. Select the new metal head position.



3. Reinsert and retighten the two screws holding the metal head and its support in place.

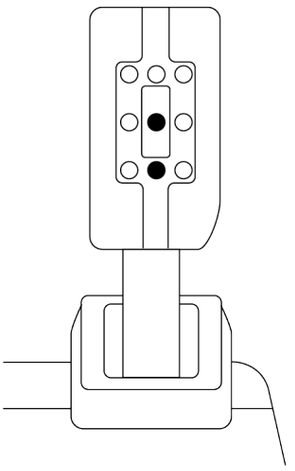


Adjusting the spacing of the pedals

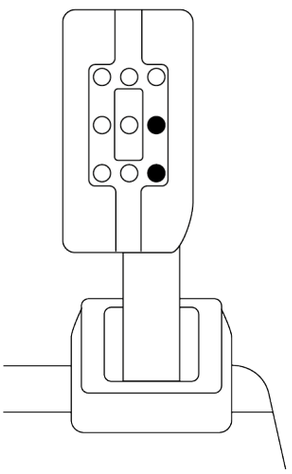
Each pedal can be placed in three different positions.

Example with the accelerator pedal:

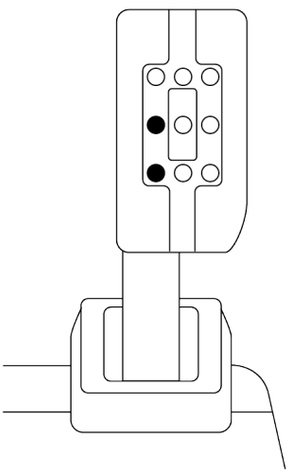
In the center (default)



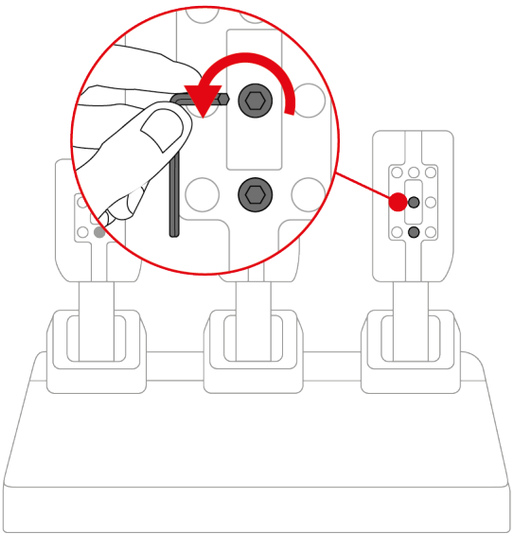
To the left



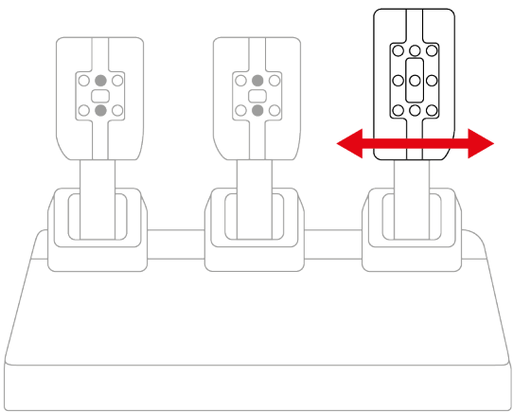
To the right



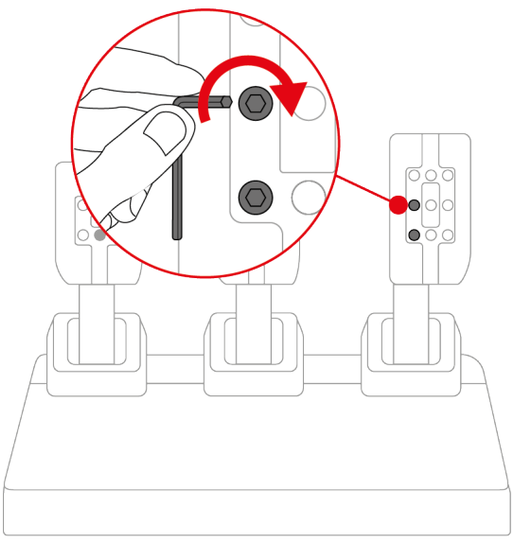
1. Use the included 2.5 mm Allen key to unscrew the two screws holding the metal head and its support in place.



2. Select the new metal head position.



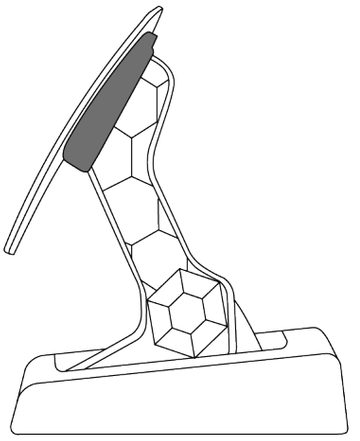
3. Reinsert and retighten the two screws holding the metal head and its support in place.



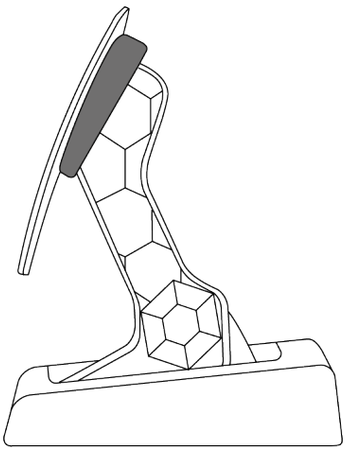
Adjusting the inclination of the pedals

Each pedal can be angled in two different positions.

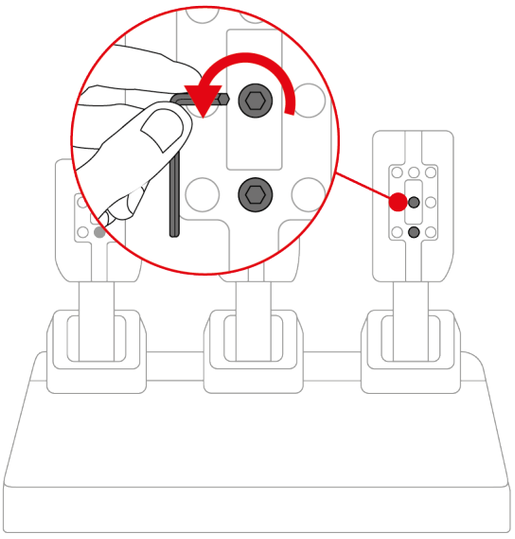
Least inclined position (default):



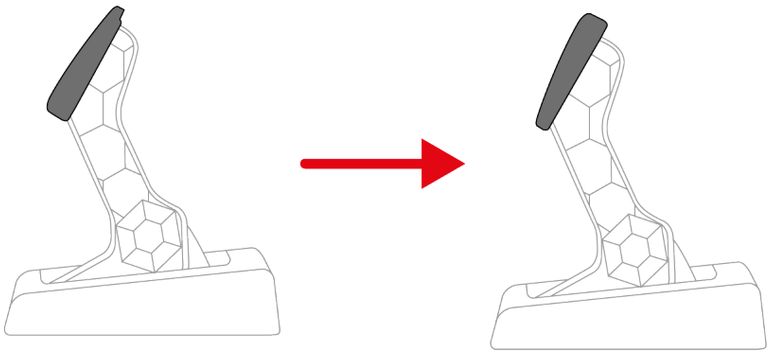
Most inclined position:



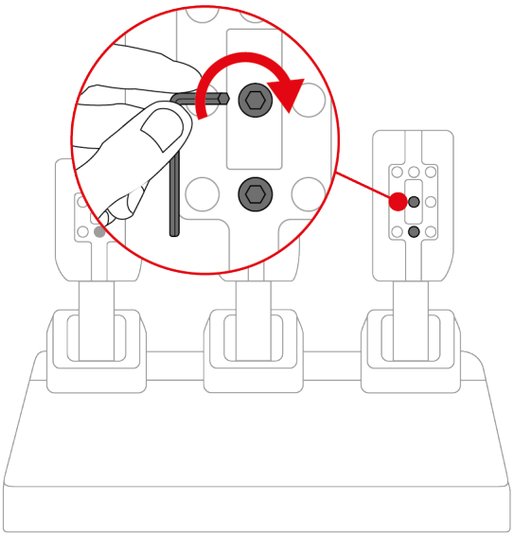
1. Use the included 2.5 mm Allen key to unscrew the two screws holding the metal head and its support in place.



2. Rotate the plastic head support 180°.

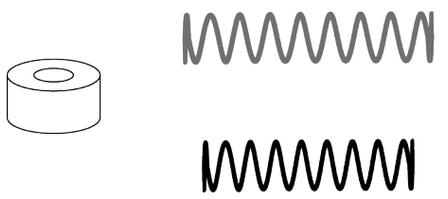


3. Reinsert and retighten the two screws holding the metal head and its support in place.

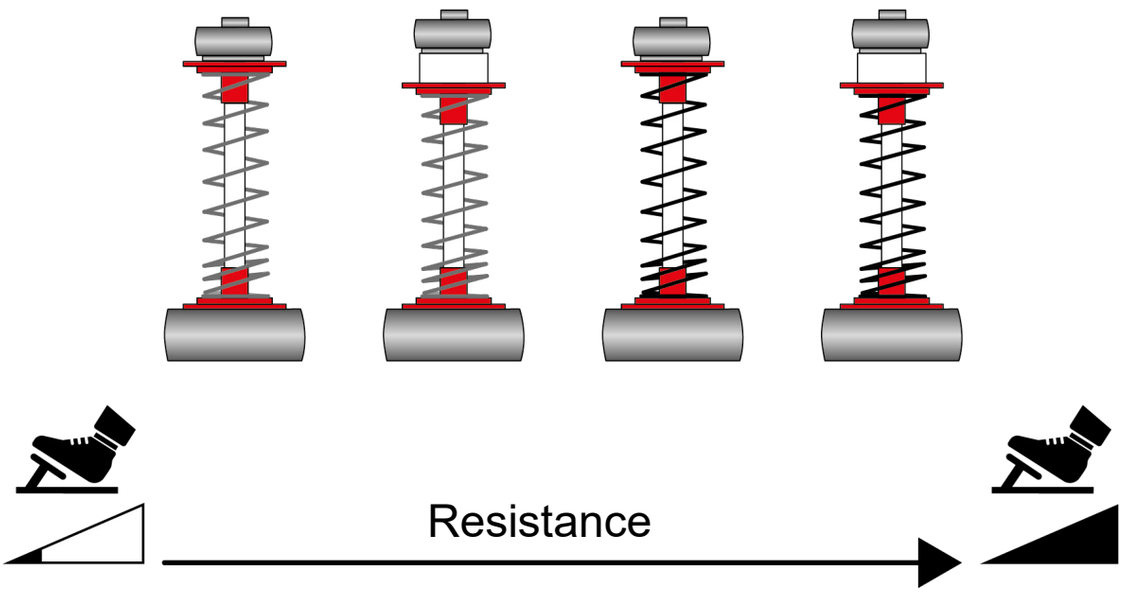


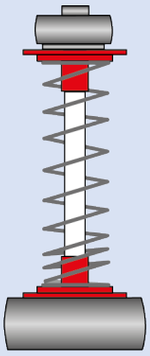
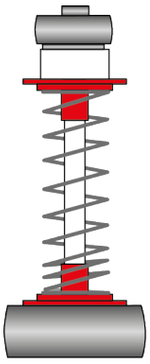
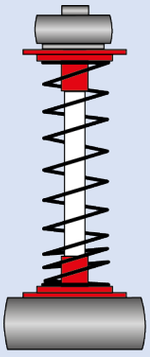
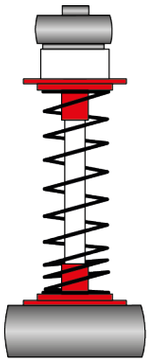
Modifying the brake pedal's resistance

To adjust the brake pedal's resistance, an elastomer cushioning ring and two springs (silver: weak resistance; black: strong resistance) are included.



Four configurations are possible.

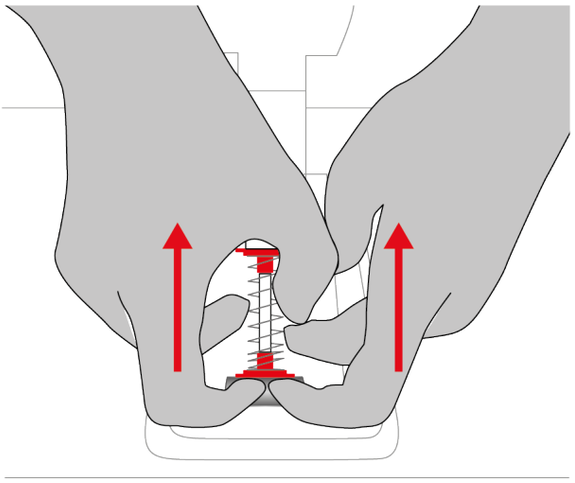


Configuration	Resistance/Use
 Soft spring (silver)	• Resistance: weak • Recommended use: desk
 Soft spring (silver) + cushioning ring	• Resistance: medium (default) • Recommended use: desk
 Hard spring (black)	• Resistance: strong • Recommended use: pedal set support
 Hard spring (black) + cushioning ring	• Resistance: very strong • Recommended use: cockpit

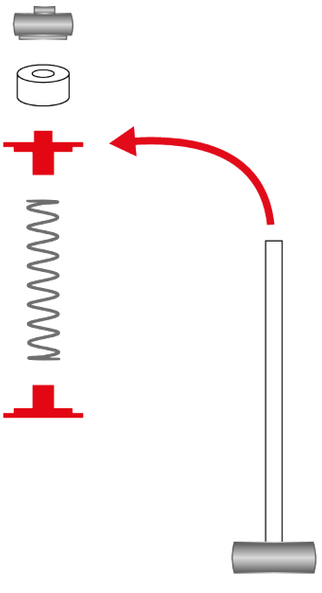
A video showing how to install the spring is available here:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

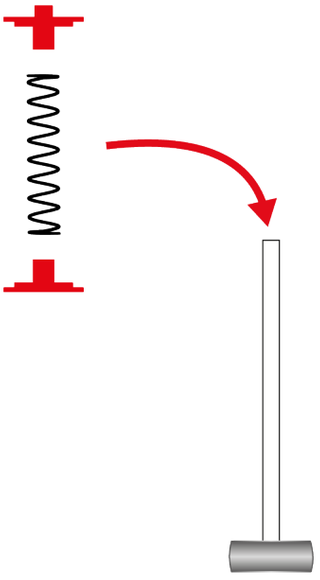
1. To release the spring's retaining rod from its position, compress the spring using the lower plastic spacer.



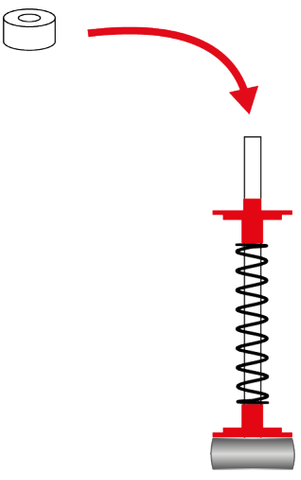
2. Remove all of the parts comprising the brake pedal's spring.



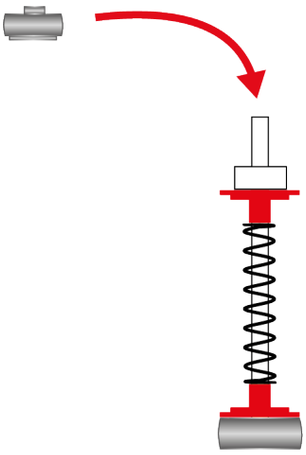
3. Insert the parts comprising the brake pedal's spring onto the retaining rod in the following order: lower plastic spacer, spring of your choice, then upper plastic spacer.



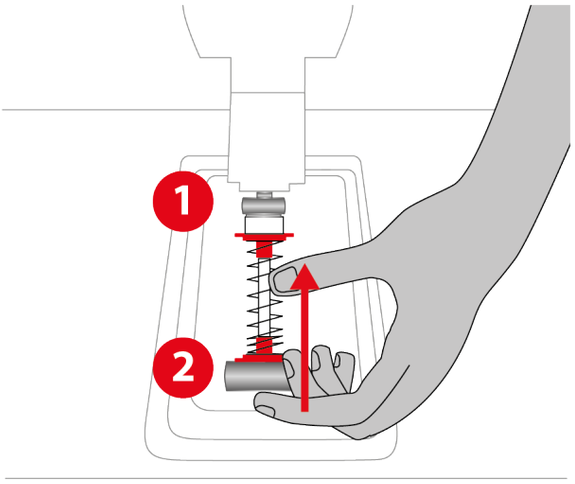
4. *(Optional)* Insert the elastomer cushioning ring onto the retaining rod.



5. Insert the upper retaining head with washer onto the retaining rod.



6. Insert the retaining rod at the back of the brake pedal, then compress the spring to insert the lower part of the retaining rod into its position.



14. FAQ and technical support

Do you have questions regarding the T248R racing wheel, or are you experiencing technical problems? If so, visit the Thrustmaster technical support website: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248

Pour consoles PlayStation®5, consoles PlayStation®4 et PC*

Manuel de l'utilisateur

Lisez attentivement les instructions fournies dans ce manuel **avant** d'installer le produit, **avant** toute utilisation et **avant** tout entretien. Conformez-vous aux consignes de sécurité. Le non-respect de ces instructions peut causer des accidents et/ou des dommages. Conservez ce manuel pour toute consultation ultérieure des instructions.

**Compatibilité PC (Windows® 10/11) non testée ni endossée par Sony Interactive Entertainment.*

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOITE.....7

2. CARACTERISTIQUES 8

3. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION DU VOLANT 13

4. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION DU PEDALIER.....21

5. INSTALLATION DU VOLANT SUR UNE TABLE OU UN BUREAU 25

6. INSTALLATION DU VOLANT ET DU PEDALIER SUR UN SUPPORT* OU UN COCKPIT*.....27

7. INSTALLATION 29

Sur consoles PlayStation®4 29

Sur consoles PlayStation®5 33

Sur PC* 37

Calibrage automatique du volant et des pédales 44

8. MAPPING POUR CONSOLES PLAYSTATION®4 OU CONSOLES PLAYSTATION®5 46

Utilisation des encodeurs.....47

9. MAPPING POUR PC 49

Utilisation des encodeurs.....50

10. JEUX COMPATIBLES.....52

11. FONCTIONNEMENT DE L'ECRAN 53

Modification du mode de compatibilité....54

Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie.....58

Sous-menu Réglages.....60

Sous-menu Télémétrie.....75

12. FONCTIONNEMENT DES LEDS 85

Drapeau (FLAG) et stand (PIT).....87*

Régime moteur (RPM) 87*

13. REGLAGES DU PEDALIER.....90

Ajuster la hauteur de la pédale d'accélérateur.....91

Ajuster l'écartement des pédales.....93

Ajuster l'inclinaison des pédales.....95

Modifier la résistance de la pédale de frein.....97

14. FAQ ET SUPPORT TECHNIQUE.....102

Avec son tableau de bord interactif couleur et son retour de force puissant, réaliste et polyvalent, le T248R est un accessoire adapté aux pilotes en quête de performance et d'immersion.

Ce manuel va vous aider à installer et utiliser dans les meilleures conditions votre T248R. Avant de vous lancer dans la course, lisez attentivement les instructions et les avertissements, ils vous aideront à tirer le maximum de plaisir de votre produit.

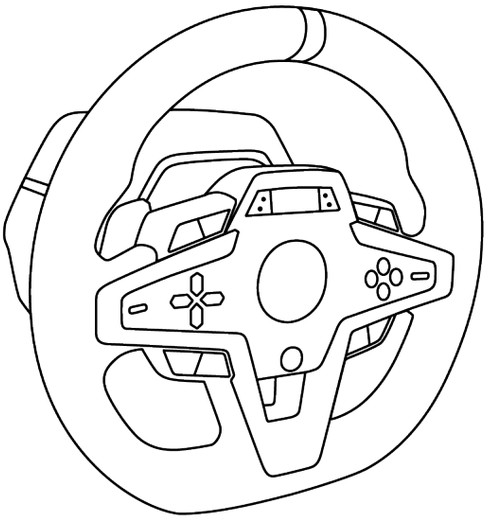
Mise à jour du firmware

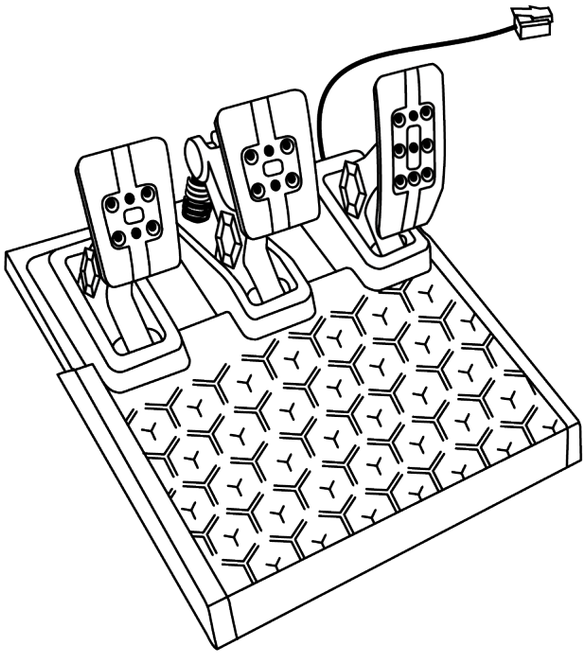
Pour que le volant T248R fonctionne correctement avec les jeux vidéo, il est impératif de mettre à jour le firmware.

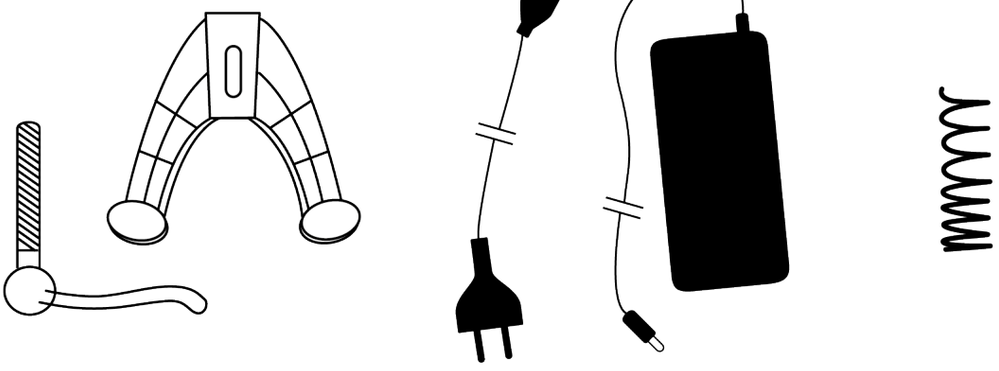
Pour effectuer la mise à jour :

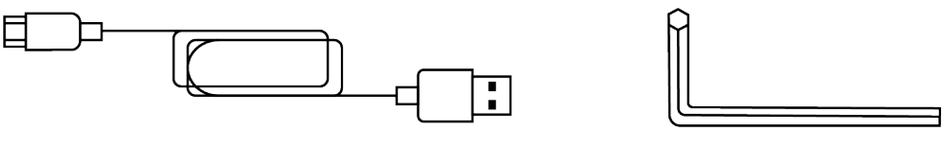
1. Allez sur **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.

1. Contenu de la boîte

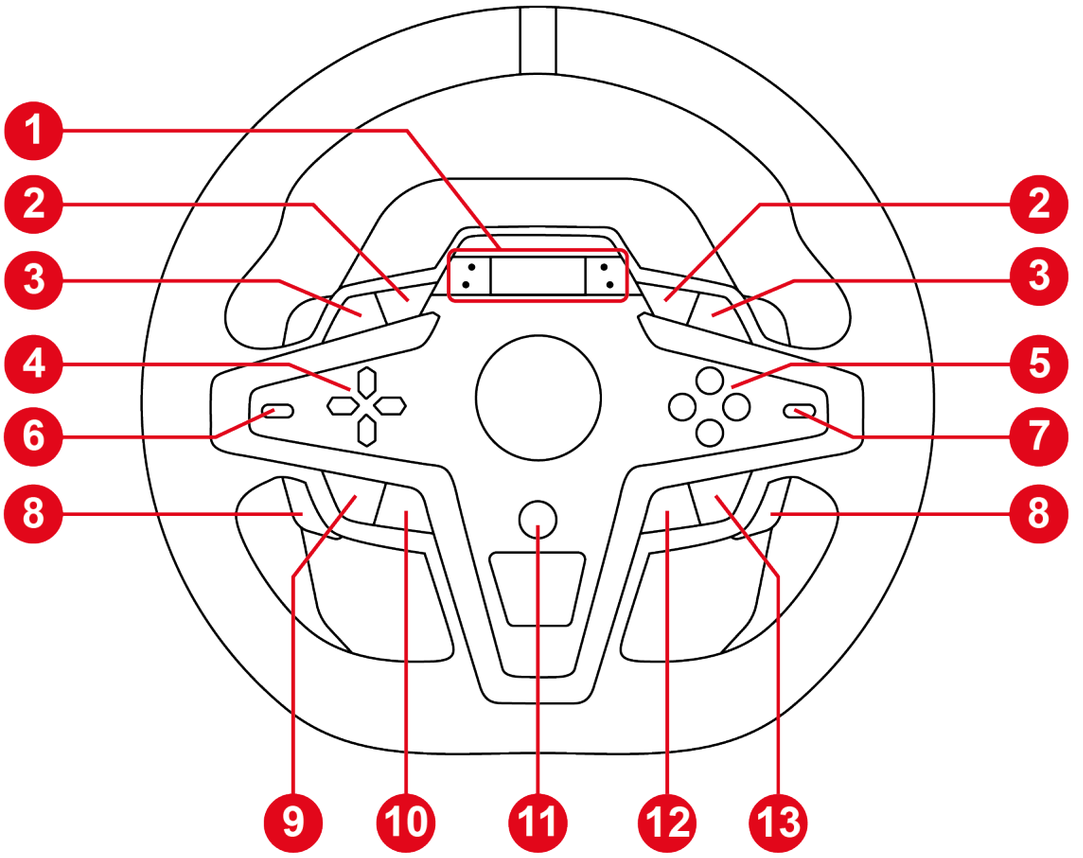








2. Caractéristiques



❶ Écran LCD couleur et quatre LEDs (informations de course : RPM, drapeau, stand)

❷ Boutons L3 et R3

❸ Boutons L2 et R2

❹ Boutons directionnels

❺ Boutons d’action

❻ Sélecteur d’encodeur et fonction EP

❼ Fonctions E+ et E-

❽ Palettes de vitesses magnétiques



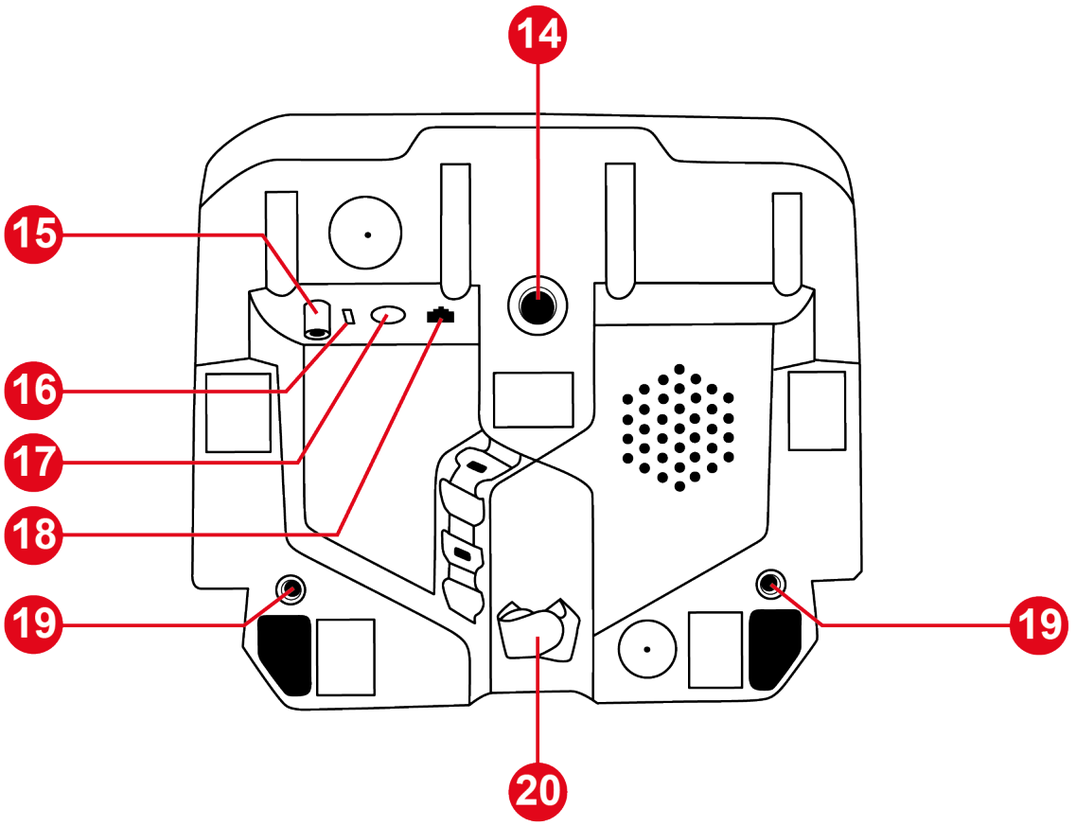
❾ Bouton PARTAGER sur consoles PS4® / Bouton CRÉER sur consoles PS5®

❿ Bouton ⚙ (Paramètres - Settings)

⓫ Bouton PS

⓬ Bouton MODE

⓭ Bouton OPTIONS sur consoles PS4® et consoles PS5®



14 Gros pas de vis pour le système de fixation

15 Port d’alimentation

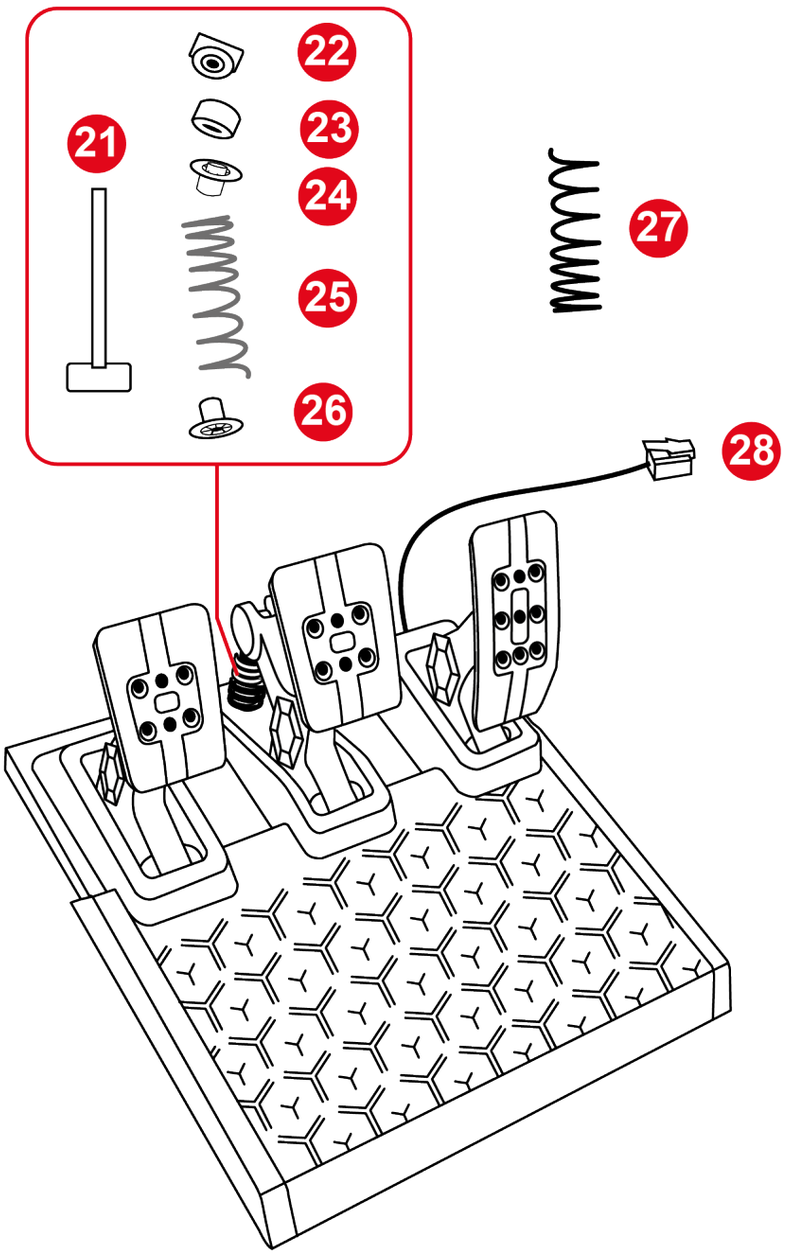
16 Port USB-C

17 Connecteur mini-DIN pour la boîte de vitesses, le frein à main ou le hub Thrustmaster *(vendus séparément)*

18 Port RJ12 pour pédalier

19 Pas de vis pour l’installation sur cockpit *(non fourni)*

20 Serre-câble auto-agrippant



21 Tige de maintien du ressort

22 Tête de maintien supérieure avec rondelle

23 Tampon élastomère (blanc – Shore 70)

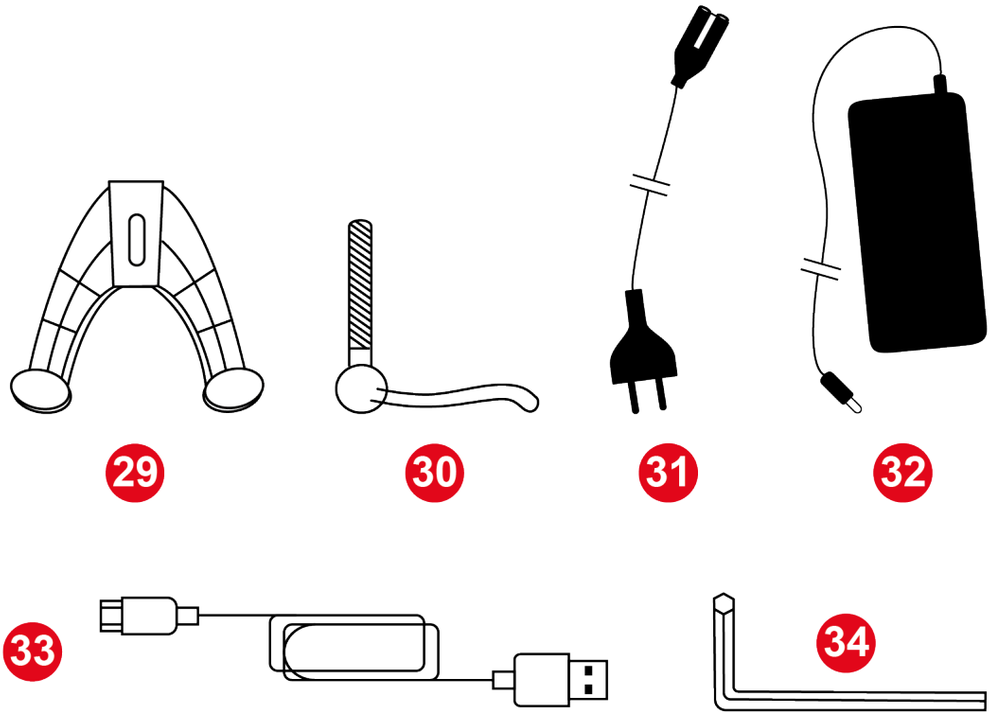
24 Entretoise plastique supérieure (rouge)

25 Ressort souple (argent – installé par défaut)

26 Entretoise plastique inférieure (rouge)

27 Ressort dur supplémentaire (noir)

28 Connecteur RJ12 du pédalier



29 Système de fixation

30 Vis de serrage

31 Câble d’alimentation (EU/US ou UK…)

32 Adaptateur secteur

33 Câble USB-C – USB-A

34 Clé Allen 2,5 mm

3. Informations liées à l’utilisation du volant



Documentation

Avant d’utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l’exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Utilisez le produit dans un environnement dont la température est comprise entre 15°C et 30°C.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit, ne le jetez pas au feu et ne l’exposez pas à des températures élevées.
- N’utilisez pas de câble d’alimentation autre que celui fourni avec votre volant.
- N’utilisez pas le câble d’alimentation secteur si celui-ci ou ses connecteurs sont endommagés, fendus ou cassés.
- Assurez-vous que le câble d’alimentation secteur est parfaitement inséré dans la prise murale et dans son connecteur situé à l’arrière de la base du volant.
- N’ouvrez pas l’appareil. L’appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.

- Si le volant fonctionne de manière anormale (s’il émet des sons, de la chaleur ou des odeurs anormales), arrêtez immédiatement de l’utiliser, débranchez le câble d’alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles.
- Lorsque vous n’utilisez pas le volant pendant une période prolongée, débranchez le câble d’alimentation de la prise électrique murale.
- La prise électrique murale doit avoir été installée dans les règles de l'art par un spécialiste.
- La prise électrique murale doit être située à proximité de l’équipement et doit être facilement accessible.
- L'utilisation de rallonge(s) est déconseillée en raison du risque de surchauffe de la rallonge et donc d'incendie.
- Ne branchez pas et ne débranchez pas la prise électrique avec les mains humides.
- Ne portez jamais le bloc d'alimentation par le câble.
- Ne débranchez jamais le bloc d’alimentation en tirant sur le câble.



Bloc d’alimentation

- Utilisez uniquement le bloc d’alimentation listé dans le manuel de l’utilisateur.
- Utilisez le bloc d'alimentation uniquement avec la tension et la fréquence du réseau indiquées sur la plaque signalétique du bloc d'alimentation.



Sécurisation de la zone de jeu

- Ne posez pas d'objet pouvant perturber la pratique de l'utilisateur, provoquer un mouvement inapproprié ou une interruption par une autre personne (tasse à café, téléphone, clés, par exemple).
- Ne couvrez pas les câbles d'alimentation par un tapis, couverture ou autre et ne placez pas de câble dans un lieu de passage.

Information relative au bloc d’alimentation

Informations publiées	Valeur	Unité
Nom ou marque du fabricant Numéro d'entreprise Adresse	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identifiant du modèle	A481-1852590D	
Tension d'entrée	100 - 240	V
Fréquence AC d'entrée	50 - 60	Hz
Tension de sortie	18,5	V CC
Courant de sortie	2,6	A
Puissance de sortie	47,9	W
Efficacité active moyenne	87,8	%
Efficacité en charge faible (10 %)	87,8	%
Consommation électrique sans charge	0,10	W



Grilles d’aération

Veillez à n’obstruer aucune grille d’aération de la base du volant. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- Placez la base à 10 cm au moins d’une surface murale.
- Ne placez pas la base dans un endroit exigu.
- Ne couvrez pas la base.
- Ne laissez pas la poussière s’accumuler sur les grilles d’aération. Nettoyez-les régulièrement avec un chiffon sec ou un pinceau et n’obstruez pas les côtés ni le dessus de la base.
- N'introduisez aucun objet ni partie du corps à travers les grilles d'aération du produit.



En cas d'utilisation intensive, vous pouvez remarquer une légère odeur provenant de la base. Ce cas de figure s’observe principalement sur des produits neufs, il est normal et s'estompe avec le temps.



Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Jouer avec un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- Évitez les périodes trop longues de jeu (supérieures à 2 heures).
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- Laissez hors de portée des enfants.
- Vérifiez que la base du volant est correctement fixée, conformément aux instructions du manuel.



Risque de rotations imprévues, puissantes et rapides : n’introduisez jamais une main ou un bras à l’intérieur de la roue du volant ou sur la trajectoire de rotation du volant.



Lors des phases d’utilisation, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.



Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de **14 ans ou plus**.



Produit lourd – Ne laissez pas tomber le produit sur vous ou une autre personne.

4. Informations liées à l’utilisation du pédalier



Documentation

Avant d’utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier. Thrustmaster® décline toute responsabilité en cas de blessure suite à une utilisation du pédalier sans chaussures.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit (hormis dans les cas de personnalisation spécifiés dans ce manuel), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.



Blessures dues aux mouvements répétitifs

Jouer avec un pédalier peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations.

Afin d'éviter tout problème :

- Évitez les périodes trop longues de jeu (supérieures à 2 heures).
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des jambes ou des pieds, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

Risque de pincement au niveau du pédalier lors des phases de jeu

- Laissez le pédalier hors de portée des enfants.
- Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts (ou autres parties du corps) sur ou à proximité des côtés, de la base arrière ou de la base avant des pédales.



5. Installation du volant sur une table ou un bureau

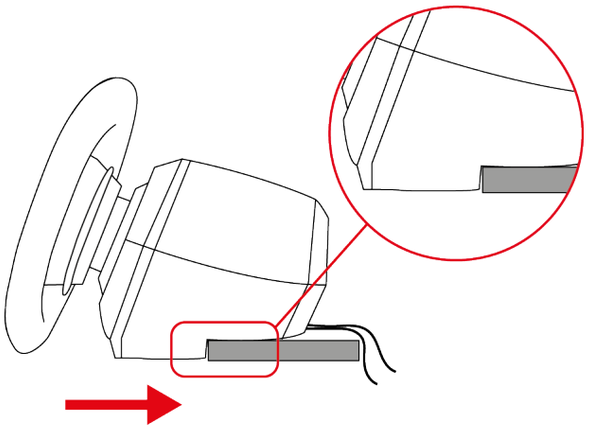


- Utilisez uniquement le système de fixation fourni avec le volant.
- Ne vissez jamais la vis de serrage seule sans le système de fixation. Cela risquerait de détériorer le volant.
- Avant chaque utilisation, vérifiez que le volant est toujours correctement fixé au support, conformément aux instructions du manuel.

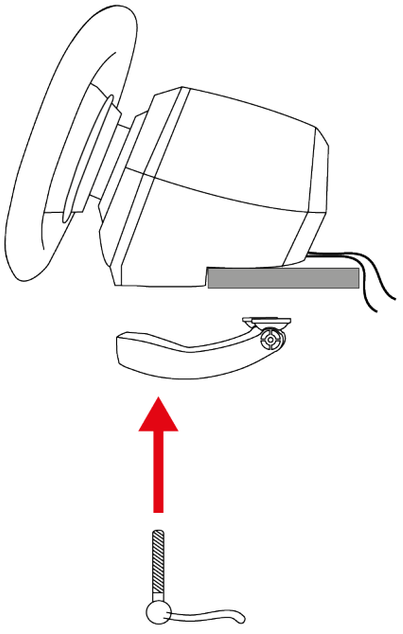


Assurez-vous d'avoir branché tous les câbles avant d'installer le volant sur une table ou un bureau. Pour plus d'information, veuillez consulter la section dédiée à l'installation sur **consoles PlayStation®4**, **consoles PlayStation®5** ou **PC**.

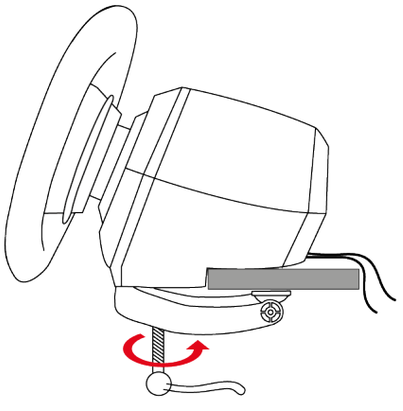
1. Placez le volant sur une table ou un bureau.



2. Insérez la vis de serrage dans le système de fixation.



3. Vissez l’ensemble dans le gros pas de vis situé sous le volant, jusqu’à ce que ce dernier soit parfaitement stable.



6. Installation du volant et du pédalier sur un support* ou un cockpit*



Le plan d'implantation du T248R et du pédalier pour les supports est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (dans la section **Manuel utilisateur)**.

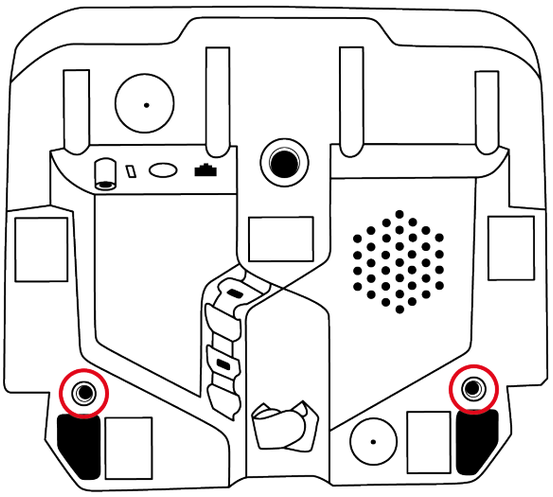


La longueur des vis M6 ne doit pas dépasser l'épaisseur de votre support + 12 mm afin de ne pas endommager les composants internes de la base.

** non fourni*

Fixation du volant :

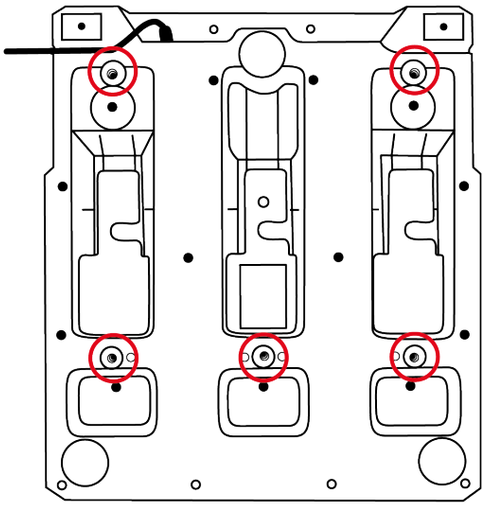
Utilisez les deux pas de vis situés sous le volant et deux vis M6 (non fournies).



Si nécessaire, vous pouvez visser en plus le système de fixation fourni dans le gros pas de vis.

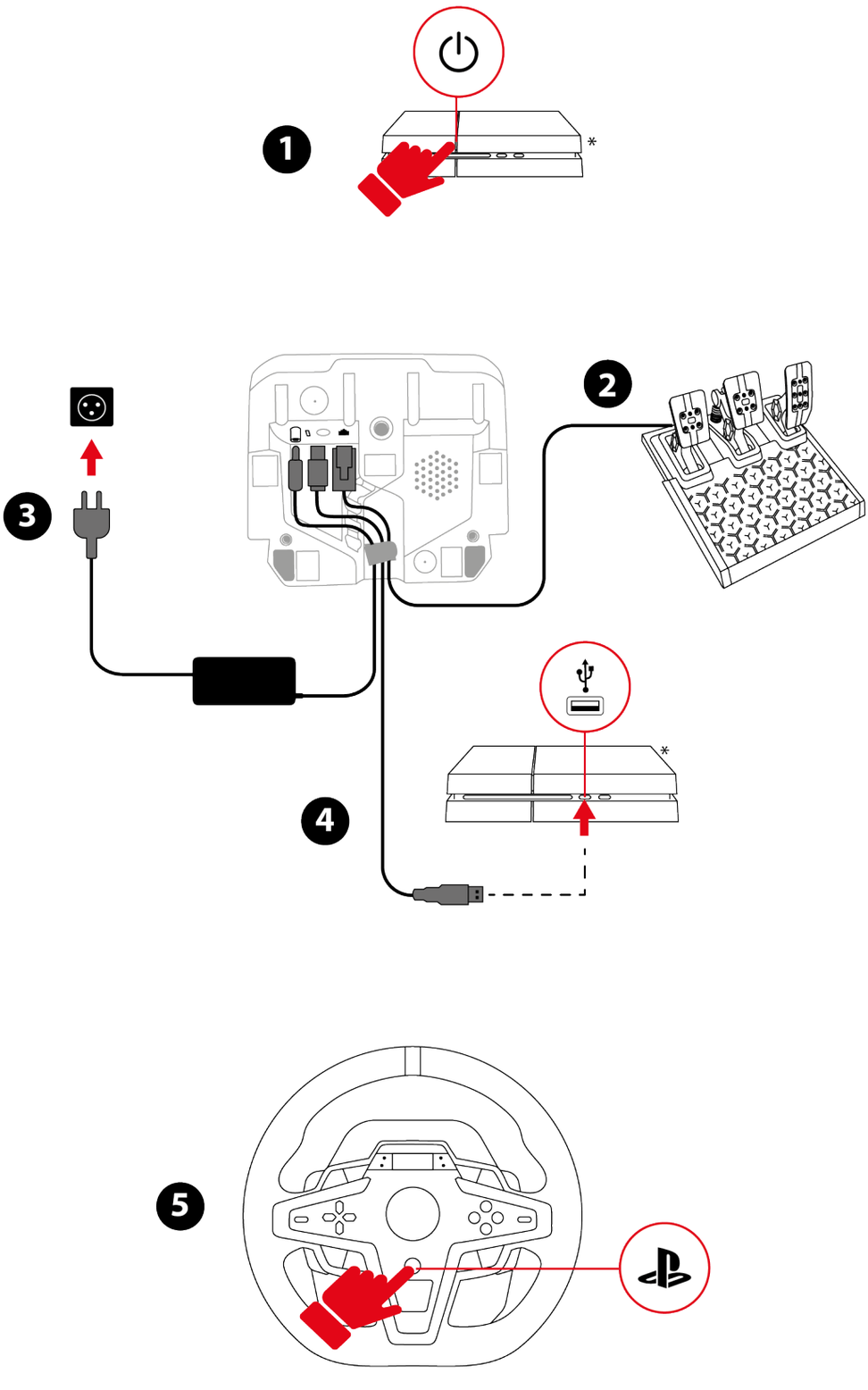
Fixation du pédalier :

Utilisez les pas de vis situés sous le pédalier et, au minimum, deux vis M6 (non fournies).



7. Installation

Sur consoles PlayStation®4



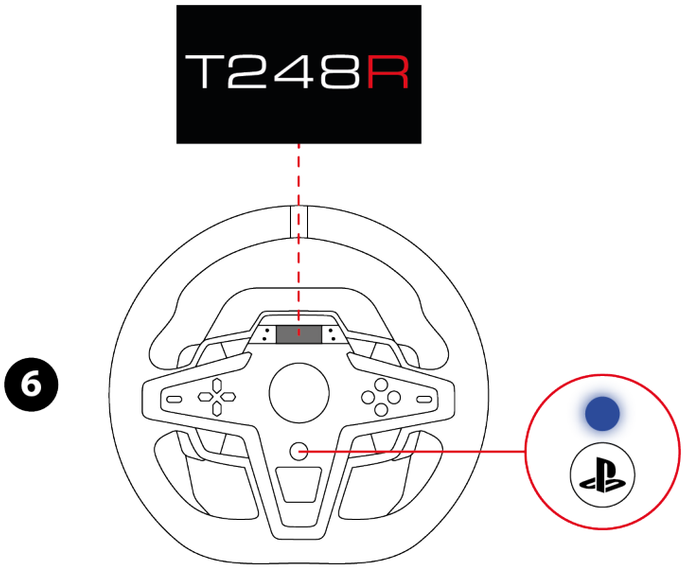
*non fourni

Faites passer les câbles dans les chemins prévus à cet effet sous le volant et attachez les câbles à l'aide du serre-câble.

1. Allumez votre console PlayStation®4.
2. Branchez le pédalier sur le port RJ12 du volant.
3. Branchez l'adaptateur secteur sur le volant et une prise de courant.
4. Branchez le câble USB-C – USB-A sur le port USB-C du volant et sur un port USB-A de la console PlayStation®4.

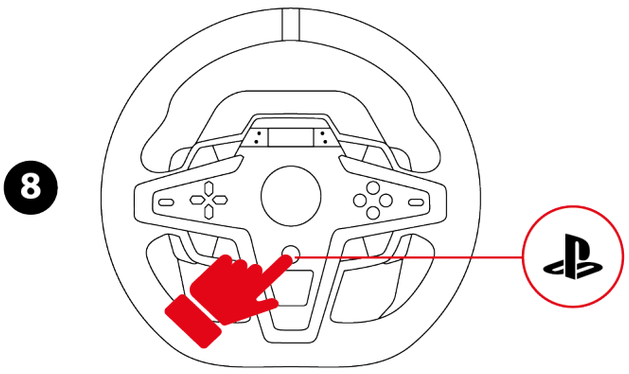
   Votre volant s'autocalibre de manière automatique.
5. Appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.

6. L’écran du volant s’allume. La LED doit être bleue.

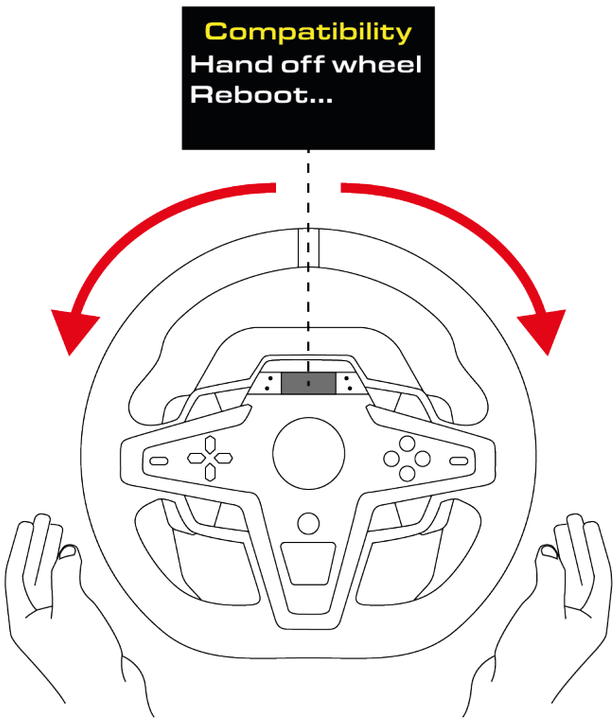


7. Si la LED n’est pas bleue, modifiez le mode de compatibilité en suivant la procédure indiquée **ici**.

8. Appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.

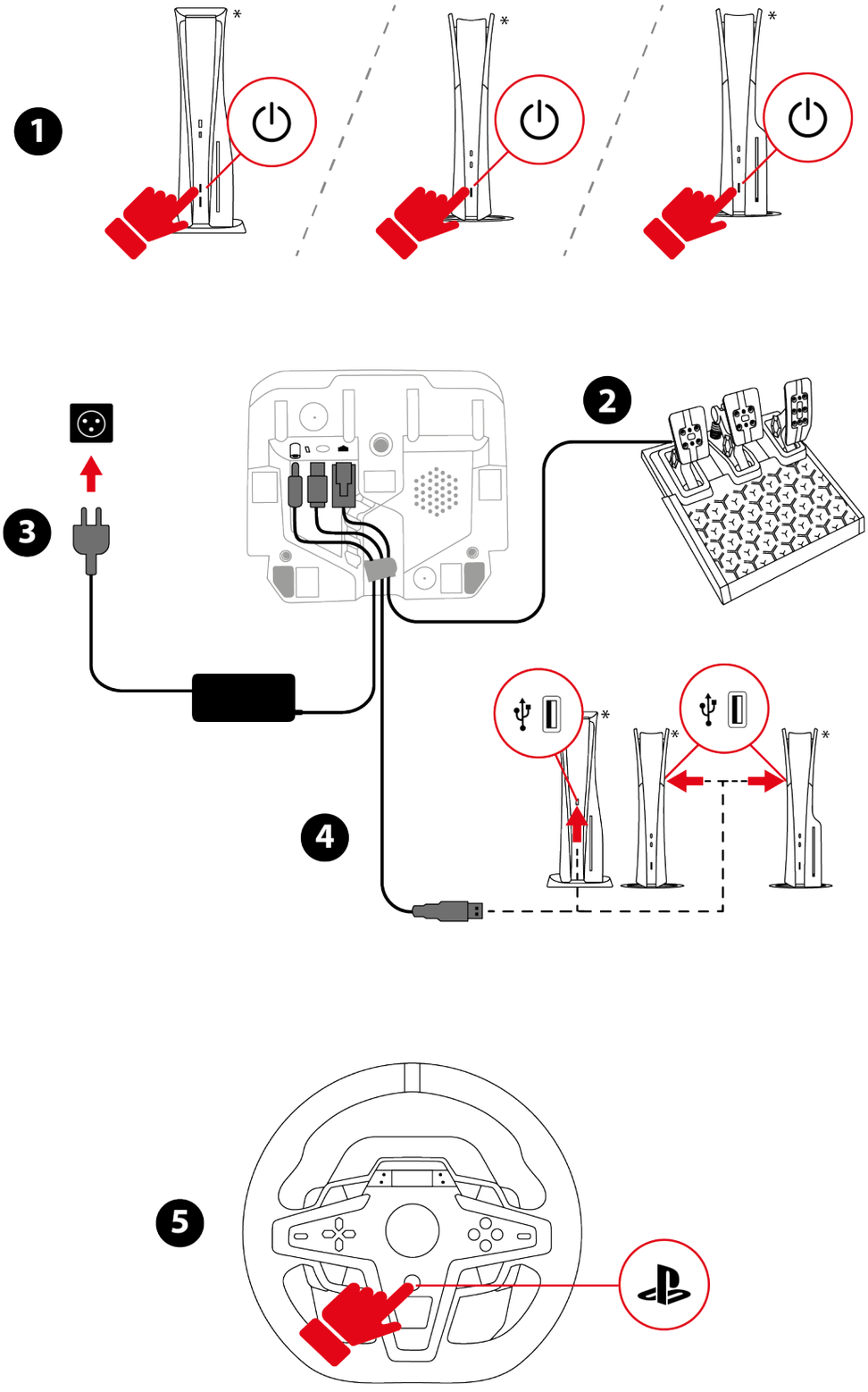


Lors de la phase d’autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Sur consoles PlayStation®5



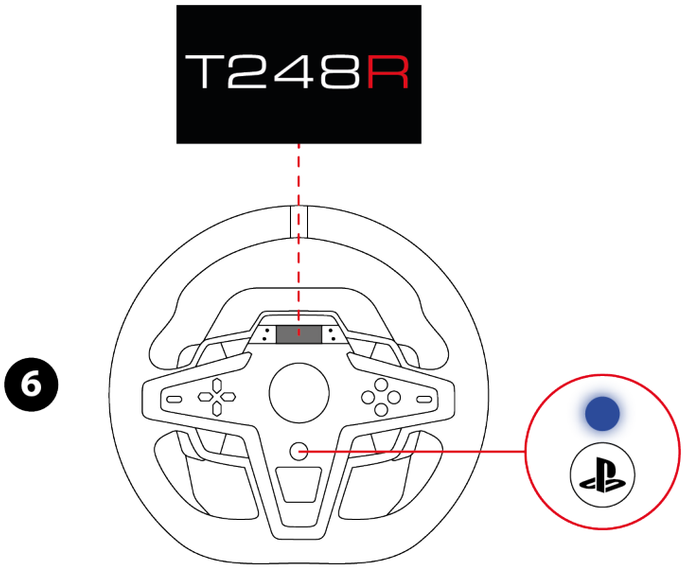
**non fourni*

Faites passer les câbles dans les chemins prévus à cet effet sous le volant et attachez les câbles à l’aide du serre-câble.

1. Allumez votre console PlayStation®5.
2. Branchez le pédalier sur le port RJ12 du volant.
3. Branchez l’adaptateur secteur sur le volant et une prise de courant.
4. Branchez le câble USB-C – USB-A sur le port USB-C du volant et sur un port USB-A de la console PlayStation®5.

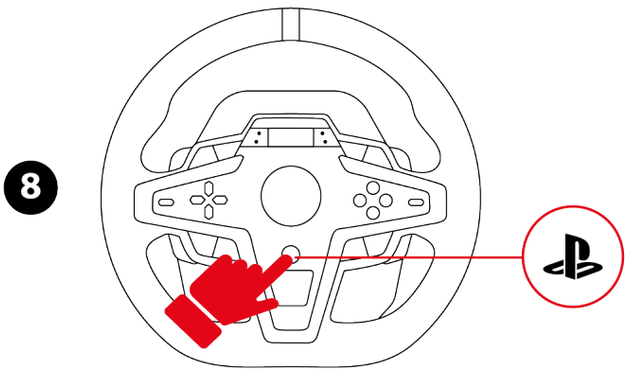
   Votre volant s’autocalibre de manière automatique.
5. Appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.

6. L’écran du volant s’allume. La LED doit être bleue.

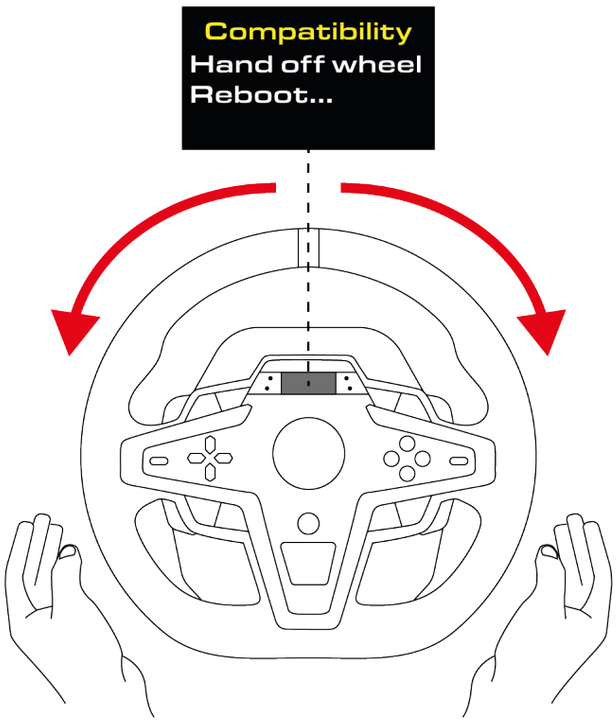


7. Si la LED n’est pas bleue, modifiez le mode de compatibilité en suivant la procédure indiquée **ici**.

8. Appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.

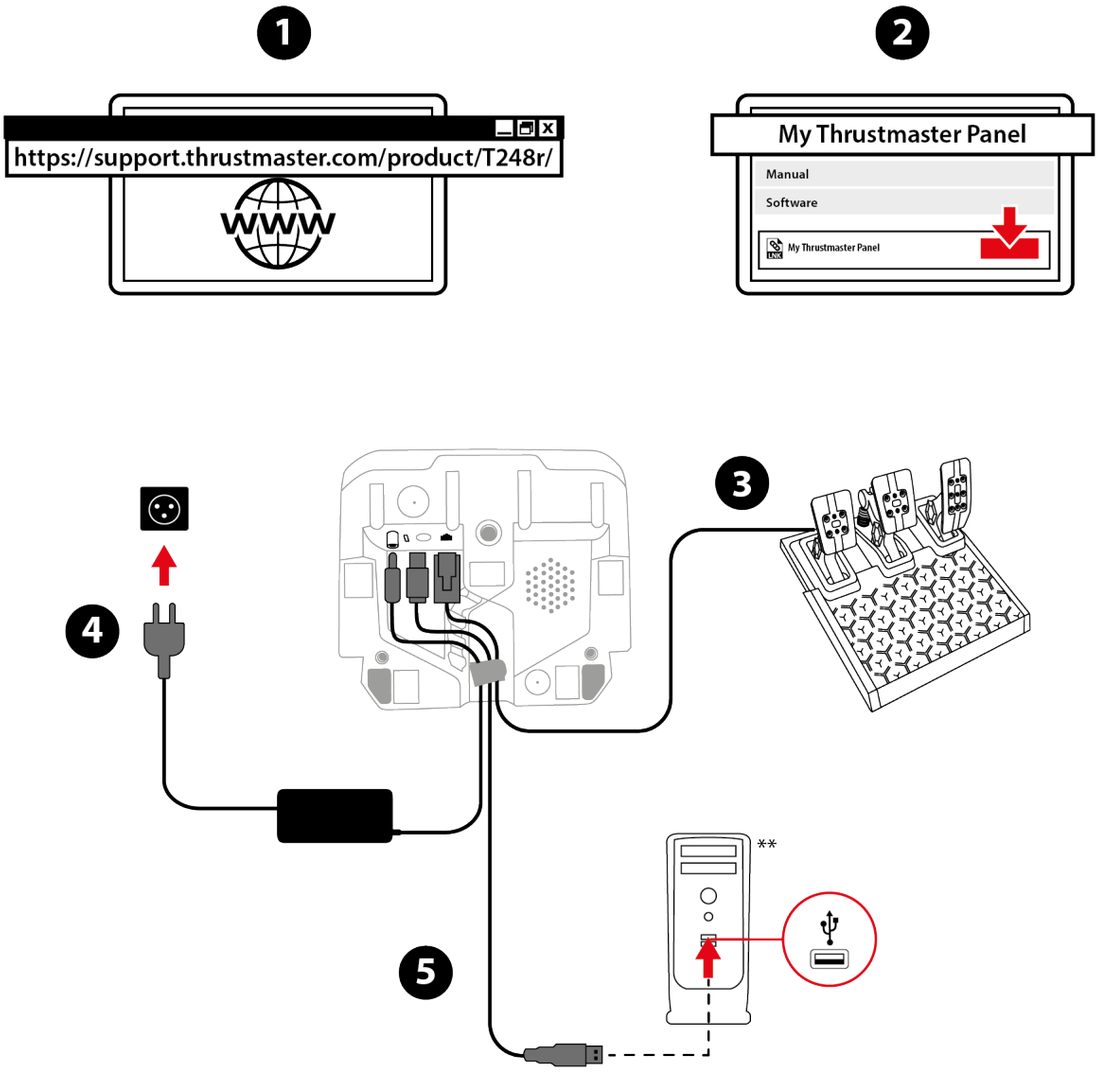


Lors de la phase d’autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

*Sur PC**



*Compatibilité PC (Windows® 10/11) non testée ni endossée par Sony Interactive Entertainment.

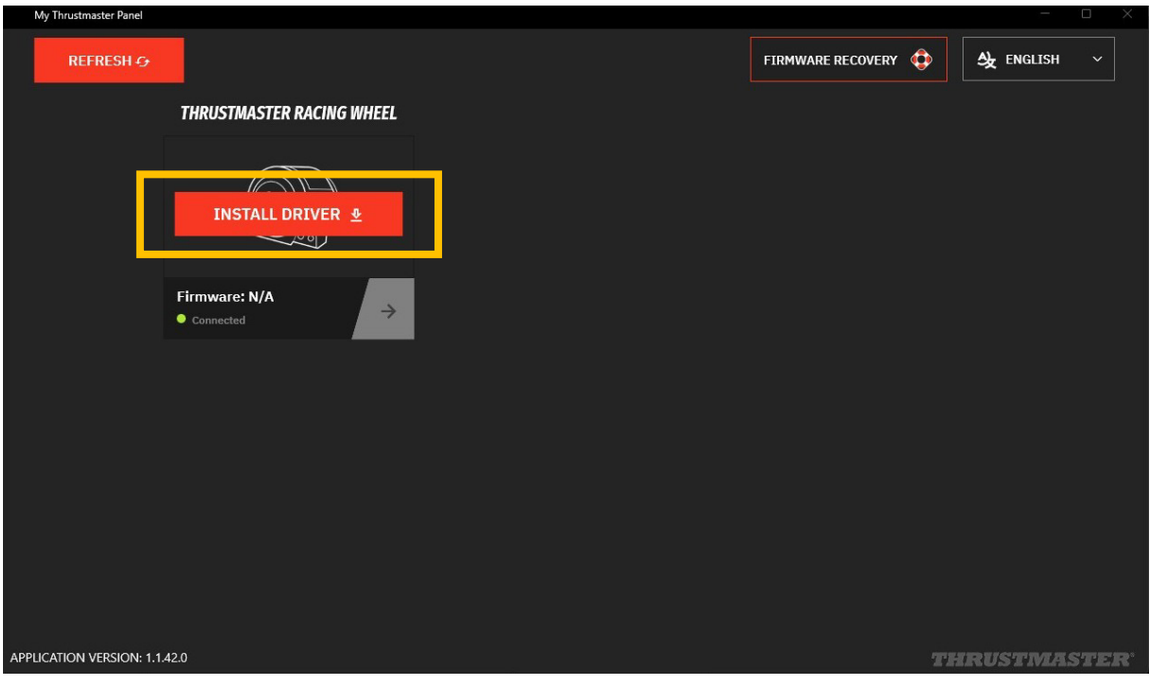
**non fourni

Faites passer les câbles dans les chemins prévus à cet effet sous le volant et attachez les câbles à l'aide du serre-câble.

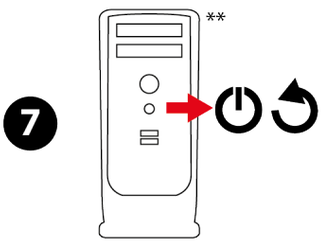
1. Allez sur :
   https://support.thrustmaster.com/product/T248r
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel, disponible dans la section **Logiciel**.
3. Branchez le pédalier sur le port RJ12 du volant.
4. Branchez l'adaptateur secteur sur le volant et une prise de courant.
5. Branchez le câble USB-C – USB-A sur le port USB-C du volant et sur un port USB-A du PC.

   Votre volant s'autocalibre de manière automatique.

6. Dans le logiciel My Thrustmaster Panel, votre volant est automatiquement détecté. Cliquez sur INSTALL DRIVER (INSTALLER LE PILOTE) puis suivez les instructions pour installer le pilote PC (X_NextRW_202x).

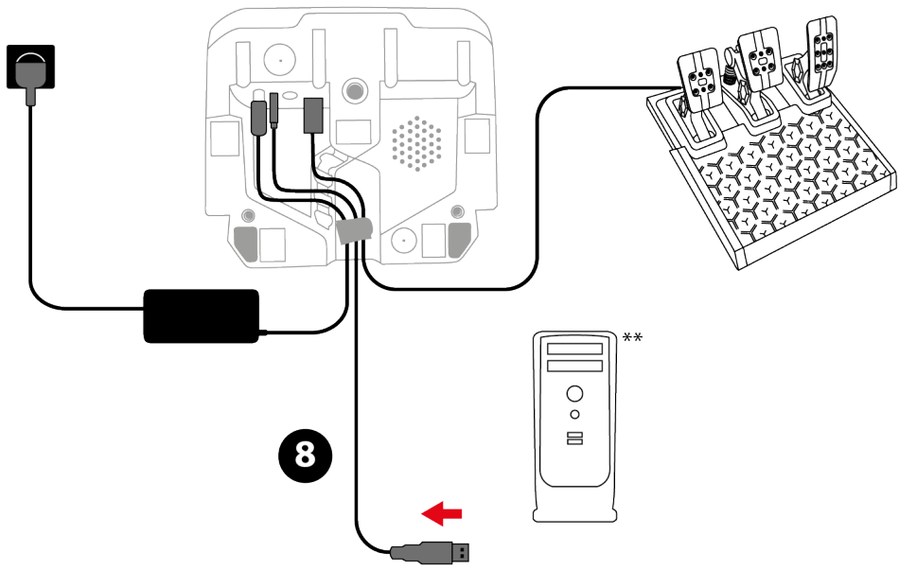


7. Une fois le pilote installé, redémarrez le PC.

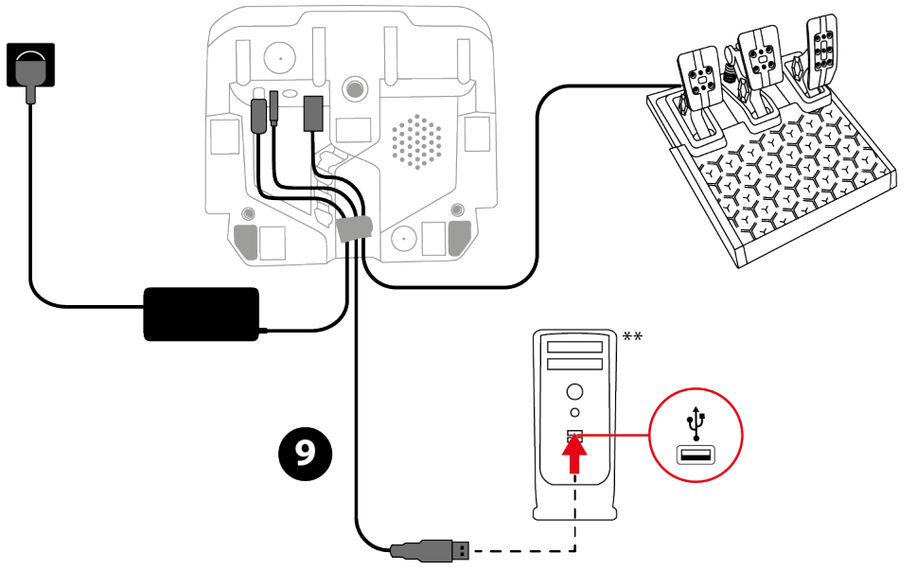


***non fourni*

8. Débranchez le câble USB-C – USB-A du PC.

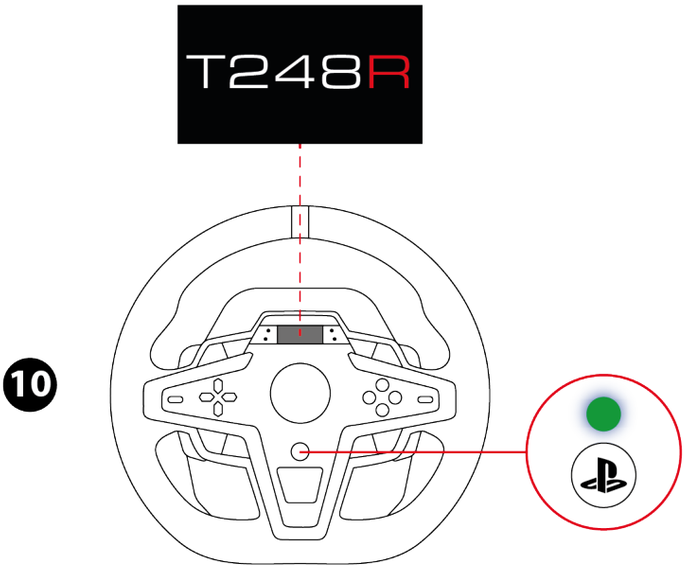


9. Une fois votre PC redémarré, rebranchez le câble USB-C – USB-A sur un port USB-A du PC.



***non fourni*

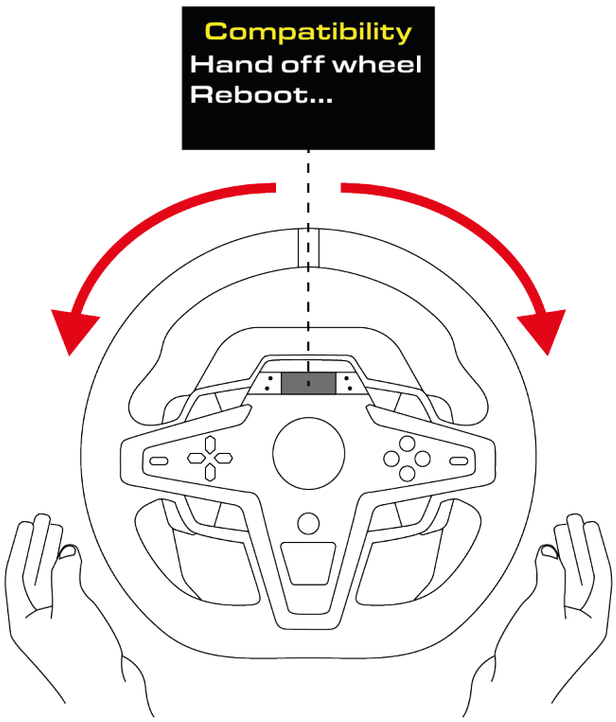
10. Le volant bascule automatiquement en mode PC et l’écran s’allume. La LED doit être verte.



11. Si la LED n’est pas verte, modifiez le mode de compatibilité en suivant la procédure indiquée **ici**.

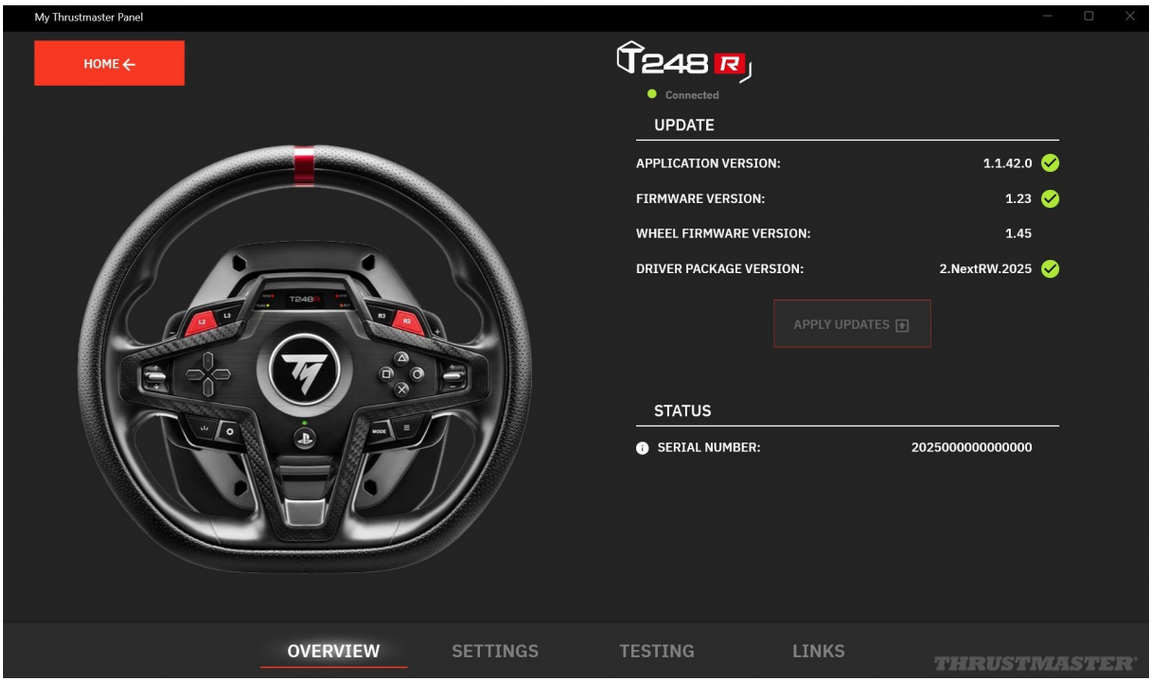
***non fourni*

Lors de la phase d’autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Logiciel My Thrustmaster Panel



Le logiciel My Thrustmaster Panel permet d'accéder à l'ensemble des fonctionnalités du volant (test des boutons, réglage du retour de force et de l'angle de rotation…).

Calibrage automatique du volant et des pédales

La roue du volant s’autocalibre de manière automatique une fois le volant relié au secteur et le connecteur USB connecté à la console PlayStation®4 / PlayStation®5 ou au PC.

Cette opération entraîne des mouvements rapides du volant de gauche à droite sur 900° avant de s’immobiliser au centre.



Lors des phases d’autocalibration du volant, ne touchez jamais au volant. Cela risquerait de fausser la calibration ou de vous blesser.



Lorsque la console PlayStation®4, la console PlayStation®5 ou le PC est allumé, ne débranchez jamais le pédalier du volant ou ne le branchez jamais au volant, afin de ne pas fausser la calibration.



Le pédalier doit toujours être branché avant de relier le volant à la console PlayStation®4, la console PlayStation®5 ou au PC.

Une fois le volant autocalibré et le jeu lancé, les pédales se calibrent automatiquement après quelques pressions.

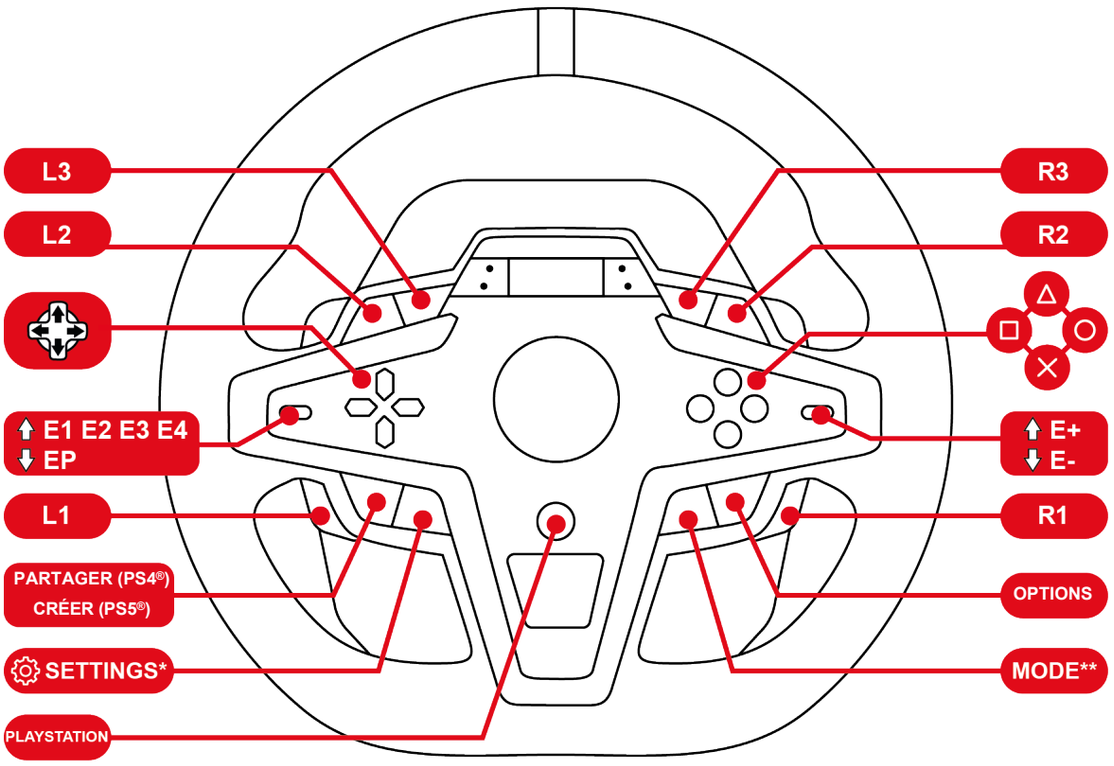


Lorsque vous allumez votre console ou votre PC, lancez un jeu ou changez le mode de compatibilité, ou lors des phases d'autocalibration du volant, n'appuyez jamais sur les pédales. Cela risquerait de fausser la calibration.



Si votre volant et vos pédales ne fonctionnent pas correctement ou semblent mal calibrés : éteignez votre console ou votre PC, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (avec le câble d'alimentation secteur et le pédalier), redémarrez et relancez votre jeu.

8. Mapping pour consoles PlayStation®4 ou consoles PlayStation®5



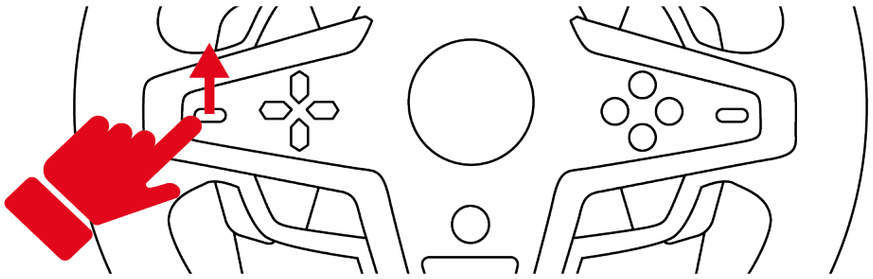
Sur consoles PlayStation®4 ou consoles PlayStation®5, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom **Thrustmaster T-GT** ou **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS : veuillez consulter la section **Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie.*

***MODE : veuillez consulter la section **Modification du mode de compatibilité**.*

Utilisation des encodeurs

Pour choisir l'encodeur actif, actionnez le sélecteur d'encodeur vers le haut.

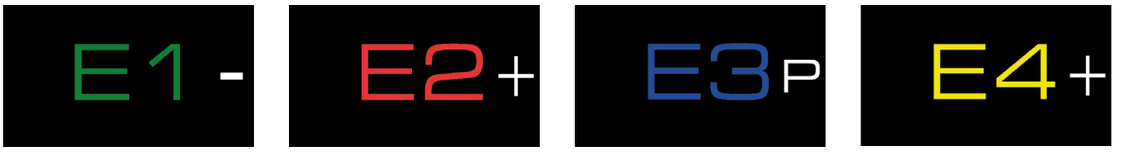


L'encodeur actif est affiché à l'écran, successivement E1, E2, E3 et E4.

Combinez l'encodeur actif avec la fonction E+, E- ou EP pour accéder à l'action que vous souhaitez.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

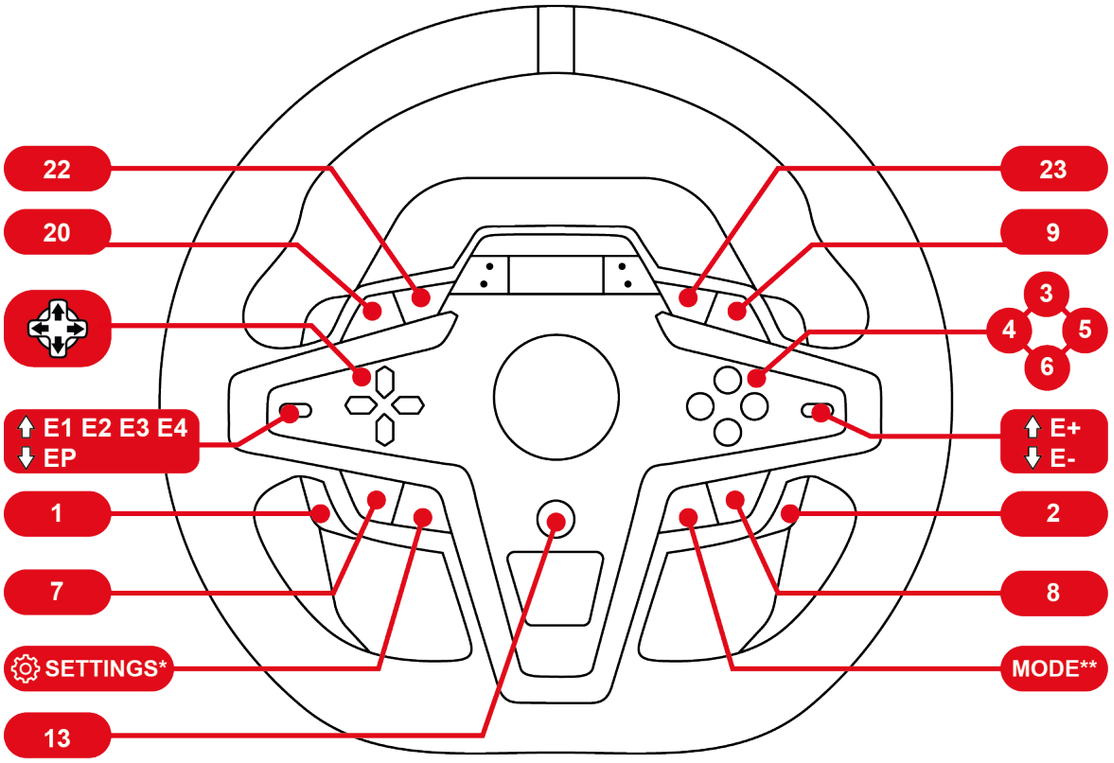
L'action correspondante s'affiche à l'écran.





- Les encodeurs E1, E2, E3, E4 fonctionnent dans les jeux compatibles avec les encodeurs Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.
- L'écran affichant les informations de télémétrie fonctionne dans les jeux compatibles avec le SDK Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

9. Mapping pour PC



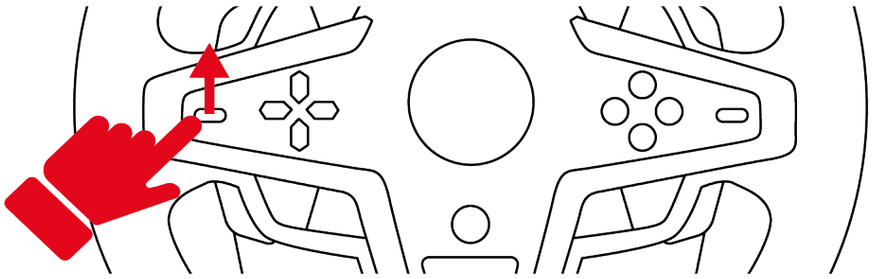
Sur PC, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS : veuillez consulter la section **Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie.*

***MODE : veuillez consulter la section **Modification du mode de compatibilité**.*

Utilisation des encodeurs

Pour choisir l'encodeur actif, actionnez le sélecteur d'encodeur vers le haut.

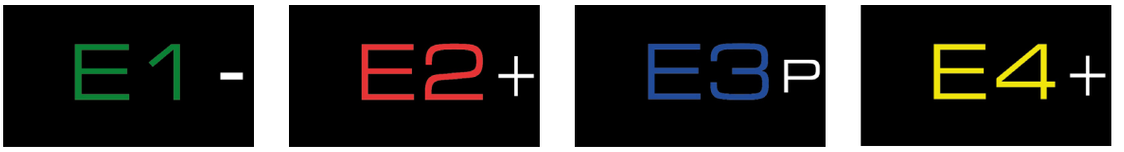


L'encodeur actif est affiché à l'écran, successivement E1, E2, E3 et E4.

Combinez l'encodeur actif avec la fonction E+, E- ou EP pour accéder à l'action que vous souhaitez.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

L'action correspondante s'affiche à l'écran.





- Les encodeurs E1, E2, E3, E4 fonctionnent dans les jeux compatibles avec les encodeurs Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.
- L'écran affichant les informations de télémétrie fonctionne dans les jeux compatibles avec le SDK Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

10. Jeux compatibles

La liste des jeux compatibles pour consoles PlayStation®4 et consoles PlayStation®5 est disponible ici :

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Dans la section **Paramètres de jeux**, sélectionnez PlayStation® Games list. Cette liste est régulièrement mise à jour.

11. Fonctionnement de l’écran

L’écran du volant permet de :

- **Modifier le mode de compatibilité** ;
- **Accéder aux sous-menus Réglages ou Télémétrie** ;
- **Modifier les réglages du volant, du pédalier et la luminosité de l’écran et des LEDs** ;
- **Sélectionner les informations de télémétrie à afficher.**

Modification du mode de compatibilité

Le volant possède trois modes de compatibilité :

- Sur consoles PlayStation®4 et consoles PlayStation®5, sélectionnez PLAYSTATION MODE 1 (LED bleue).
- Sur PC, sélectionnez PC MODE (LED verte).
- La LED rouge correspond à un mode inactif. Il sera disponible à l'avenir.

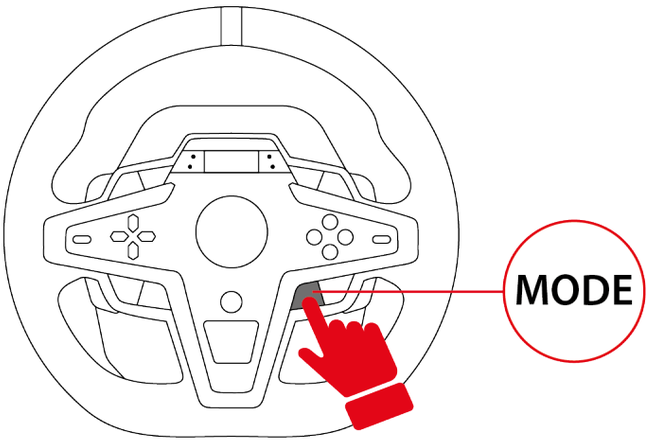
Couleur de la LED	Mode
	PLAYSTATION MODE 1 Compatibilité standard (mode par défaut)
	Compatibilité future (mode inactif)
	PC MODE



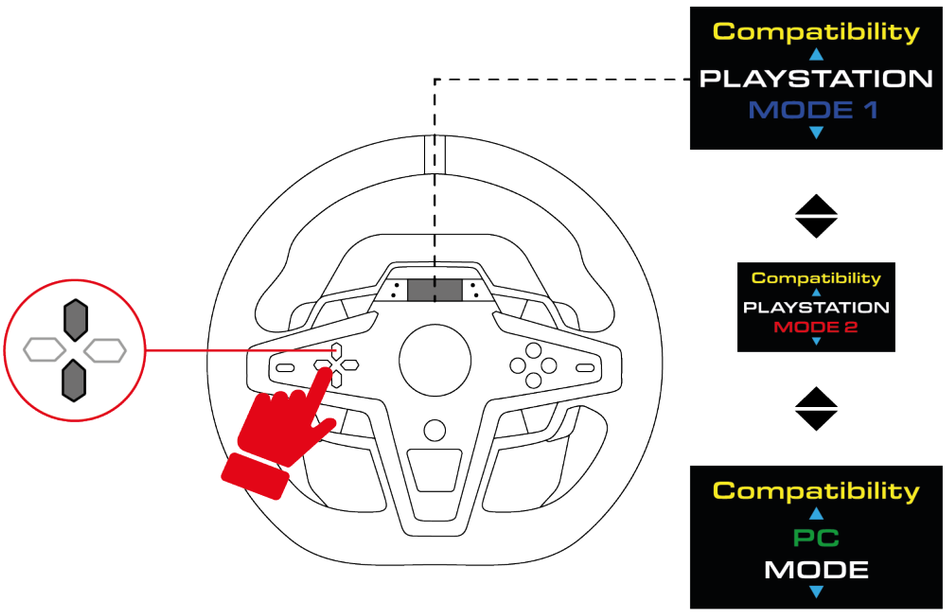
Ne sélectionnez pas la LED rouge.

Pour modifier le mode de compatibilité :

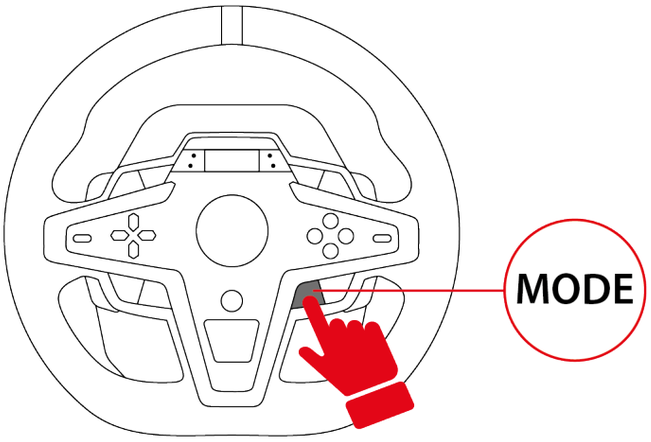
1. Appuyez sur le bouton MODE.



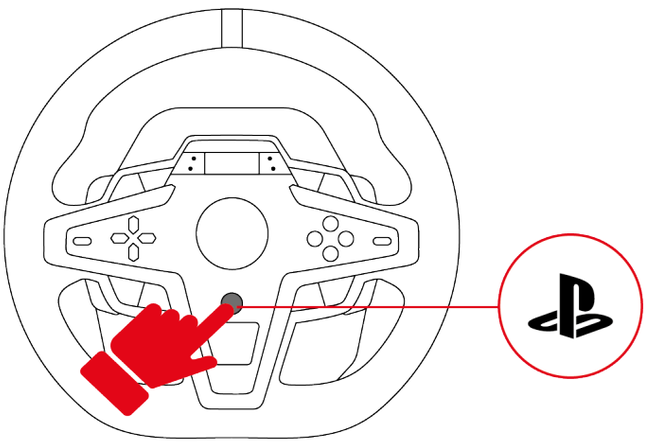
2. Utilisez les boutons directionnels pour afficher le mode de compatibilité souhaité.



3. Appuyez sur le bouton MODE pour valider la sélection. Votre sélection est sauvegardée dans la mémoire interne du volant.

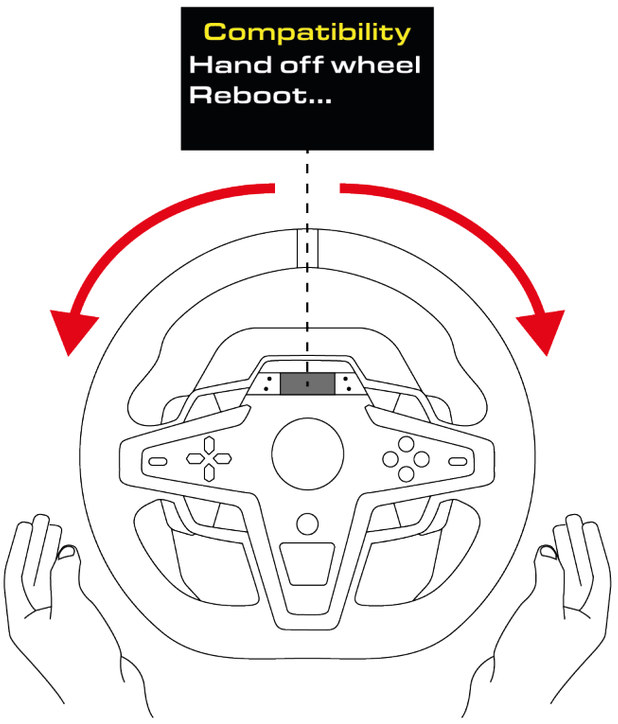


4. Sur consoles PlayStation®4 et consoles PlayStation®5, appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.



- Si le mode sélectionné est identique à celui sélectionné précédemment, l'écran sur lequel vous étiez avant de sélectionner le mode apparaît.
- Si le mode sélectionné est différent de celui sélectionné précédemment, le volant redémarre et effectue une autocalibration.

Lors de la phase d'autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie



Par mesure de sécurité et pour éviter tout risque de blessure, nous vous conseillons de mettre le jeu en pause **avant** d'appuyer sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings).

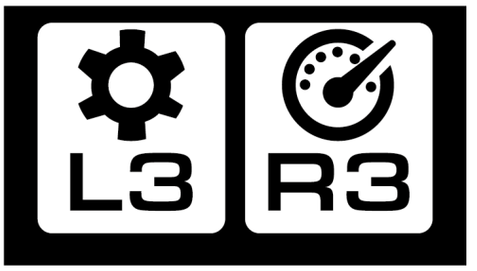


Lorsque vous êtes dans le sous-menu Réglages ou Télémétrie, les boutons directionnels sont désactivés dans les jeux et dans l'interface de la console.

Pour afficher l’écran de sélection du sous-menu Réglages ou Télémétrie :

1. Appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings).

   L’écran suivant apparaît :



2. Pour sélectionner le sous-menu **Réglages**, appuyez sur le bouton L3.

   L’écran suivant apparaît :



   Pour sélectionner le sous-menu **Télémétrie**, appuyez sur le bouton R3.

   L’écran suivant apparaît :

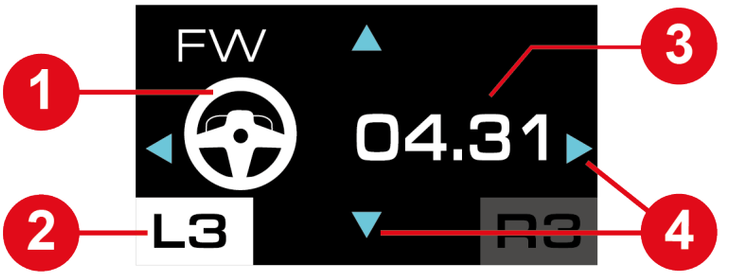


Sous-menu Réglages

Le sous-menu Réglages permet d'afficher des informations sur le volant et le pédalier et de modifier leurs réglages.

Pour accéder au sous-menu Réglages, appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings), puis sur le bouton L3.

L'écran se présente ainsi :



❶ Accessoire concerné : volant ou pédalier

❷ Sous-menu Réglages sélectionné

❸ Informations sur le volant ou le pédalier ou paramètres à modifier

❹ Déplacements possibles dans le sous-menu

Pour naviguer dans le sous-menu Réglages :

- utilisez les boutons directionnels  .

Pour modifier la valeur d’un paramètre :

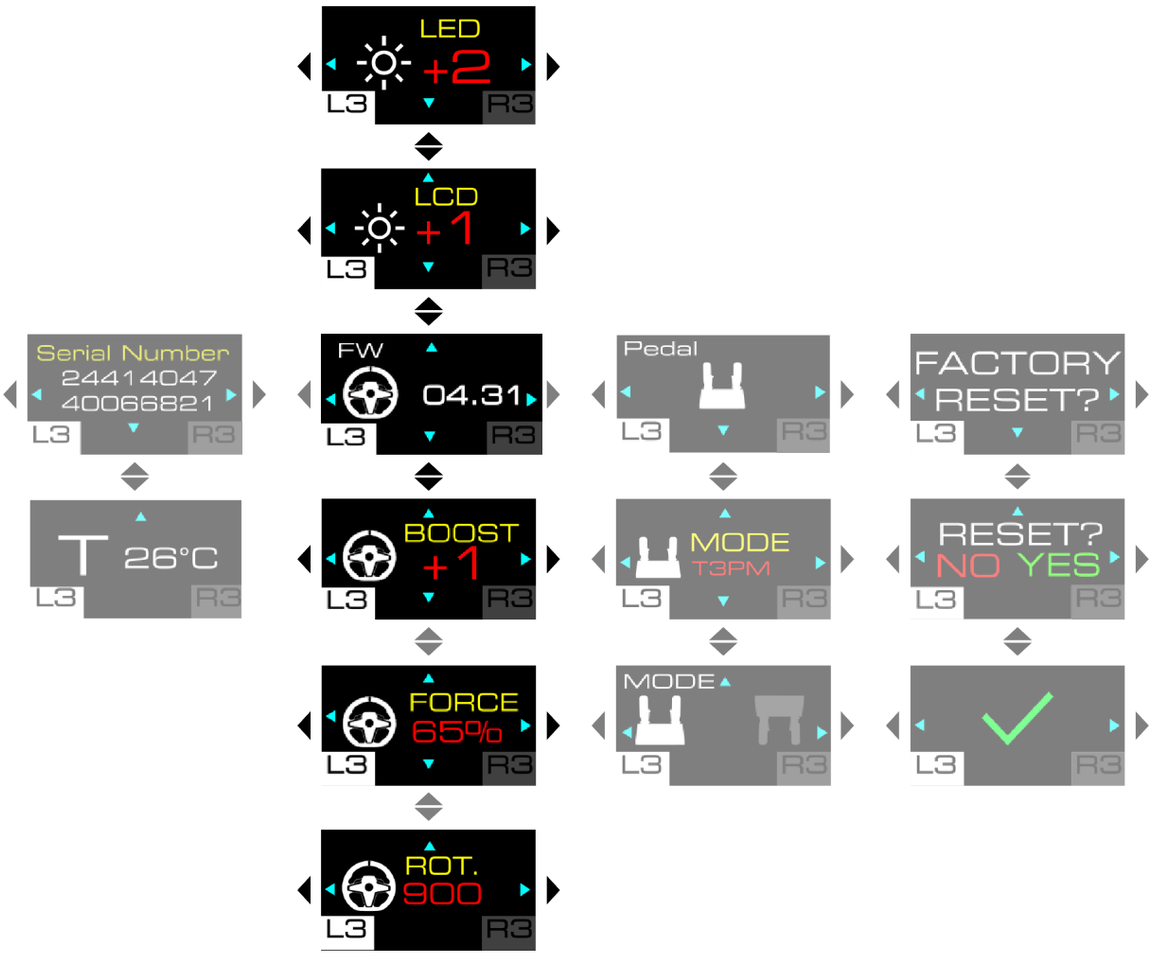
- utilisez les boutons directionnels  .

Pour valider la valeur d’un paramètre :

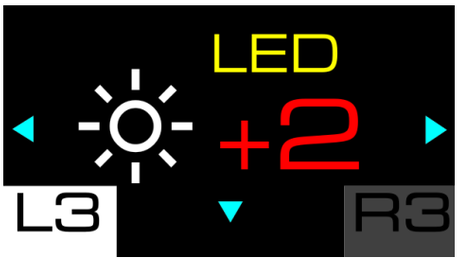
- appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings).

  Vous sortirez du sous-menu Réglages et l’écran affichera les informations de télémétrie (écran SPEED + GEAR par défaut).

Paramètres du volant

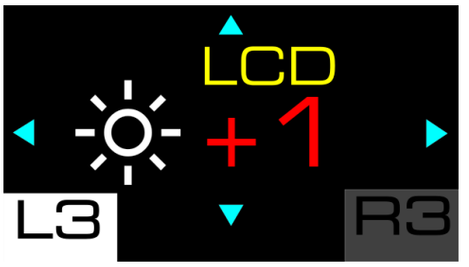


Réglage de la luminosité des LEDs



Cet écran permet de modifier la luminosité des LEDs. Cinq réglages sont possibles : - 2 ;- 1 ; 0 (par défaut) ; + 1 ;+ 2.

Réglage de la luminosité de l'écran



Cet écran permet de modifier la luminosité de l'écran. Trois réglages sont possibles : - 1 ; 0 (par défaut) ; + 1.

Firmware du volant



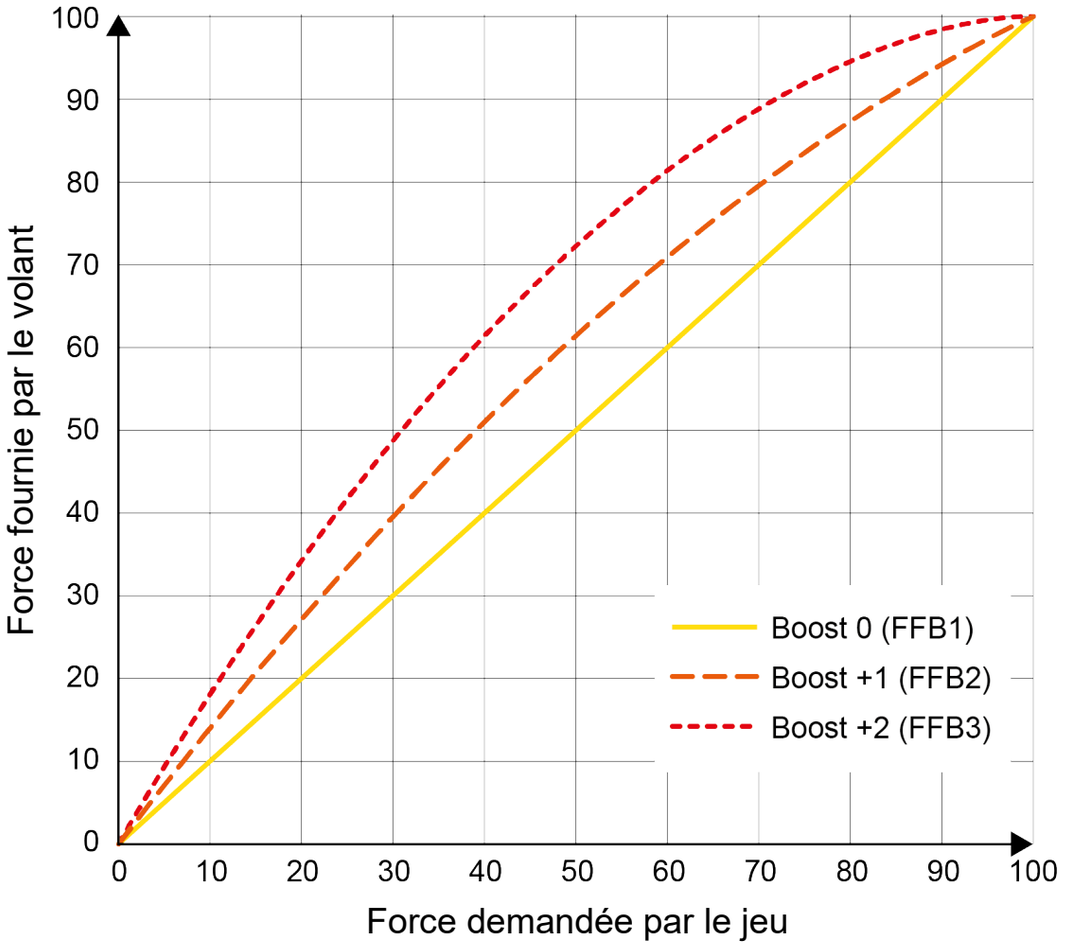
Cet écran indique la version du firmware du volant.

Boost (profils de retour de force)



Cet écran permet de sélectionner le profil de retour de force. Vous avez le choix entre trois profils pré-enregistrés, allant du retour de force le moins agressif au plus agressif : 0 (FFB 1) ; + 1 (FFB 2 – par défaut) ; + 2 (FFB 3).

Profils de retour de force :



Boost 0 (FFB 1)

L'effet Boost 0 (FFB 1) fournit un retour de force linéaire. La force ressentie est 100 % proportionnelle à la force demandée dans le jeu.

Boost + 1 (FFB 2) et Boost + 2 (FFB 3)

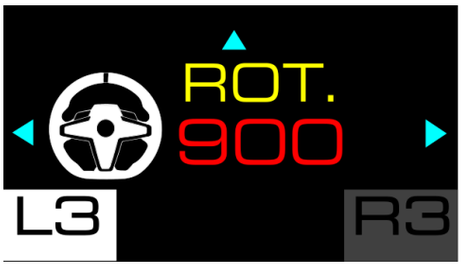
Les effets Boost + 1 (FFB 2) et Boost + 2 (FFB 3) boostent le retour de force pour accentuer la force ressentie par rapport à la force demandée dans le jeu.

Force (retour de force global)



Cet écran permet d’ajuster la puissance globale des effets de retour de force. Vous avez le choix entre six réglages : 20 % ; 35 % ; 50 % ; 65 % (par défaut) ; 80 % ; 100 %.

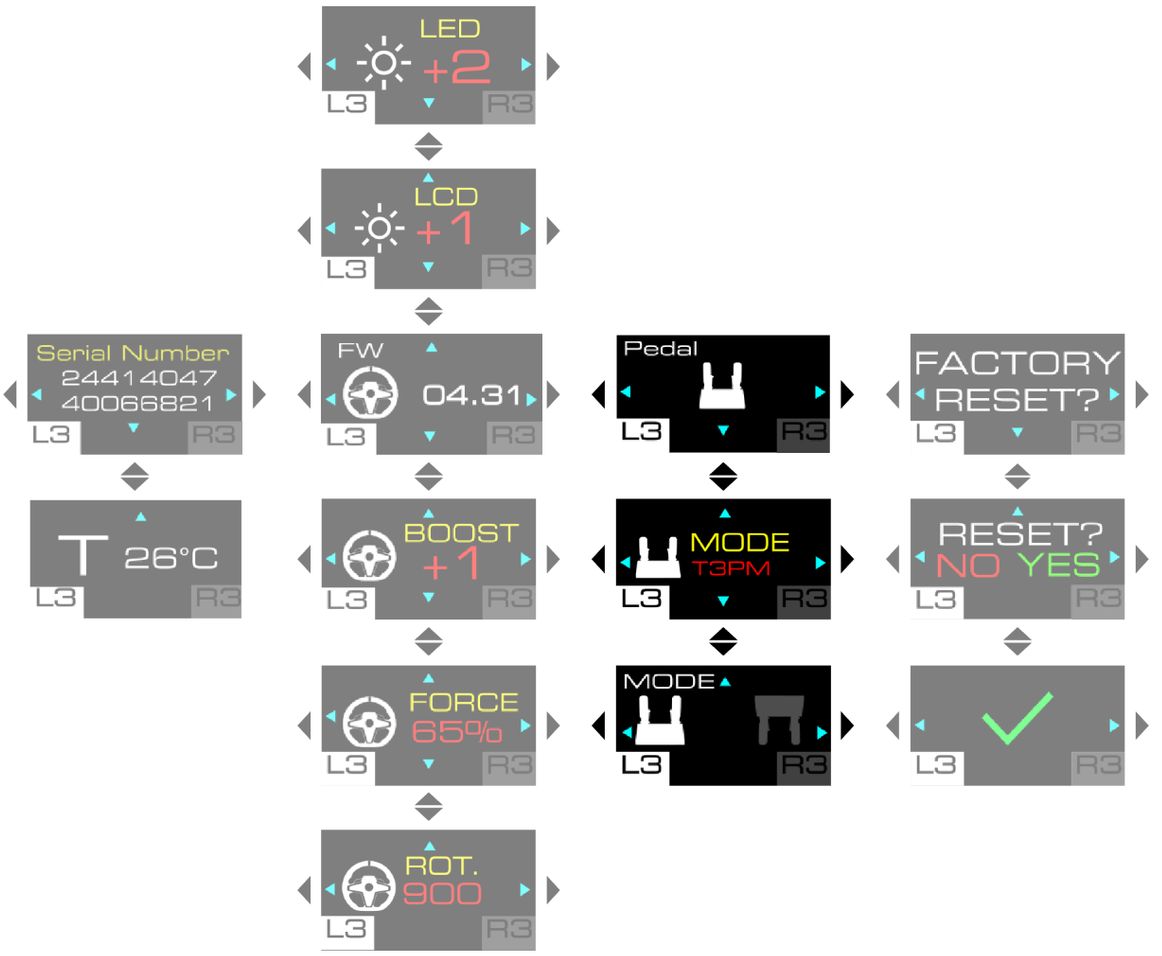
Angle de rotation



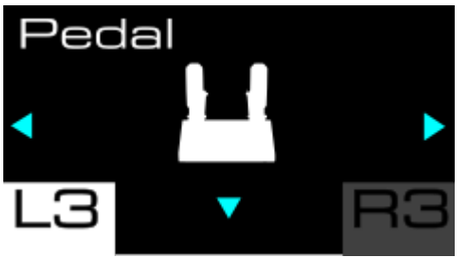
Cet écran permet de définir l'angle de rotation du volant. Vous avez le choix entre cinq réglages : 180° ; 360° ; 540° ; 900° ; AUTO (par défaut).

- Lorsque l'angle de rotation de la roue est défini sur AUTO, l'angle est automatiquement ajusté par le jeu en fonction du véhicule utilisé.
- Le changement manuel de l'angle de rotation est uniquement possible dans les jeux vidéo dans lesquels l'angle ne s'ajuste pas automatiquement.
  Exemple : Dans le jeu *GRAN TURISMO™ 7*, l'angle de rotation s'ajuste automatiquement selon le véhicule utilisé afin de reproduire le même angle que sur le véhicule réel. Il n'est donc pas possible de modifier cet angle manuellement.

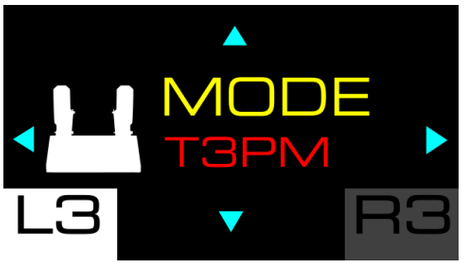
Paramètres du pédalier



Page d’accueil des paramètres du pédalier



Type de pédalier

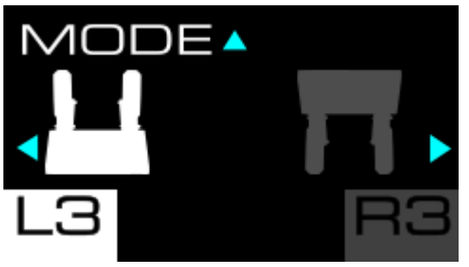


Cet écran permet de sélectionner le type de pédalier utilisé. Vous avez le choix entre deux types de pédaliers :

- T3PM : pour les pédaliers T2PM*, T3PA* et T3PM (sans capteur de force Load Cell) ;
- T-LCM : pour le pédalier T-LCM Pedals* (avec capteur de force Load Cell).

** vendu séparément*

Configuration du pédalier



Cet écran permet de choisir la configuration du pédalier.

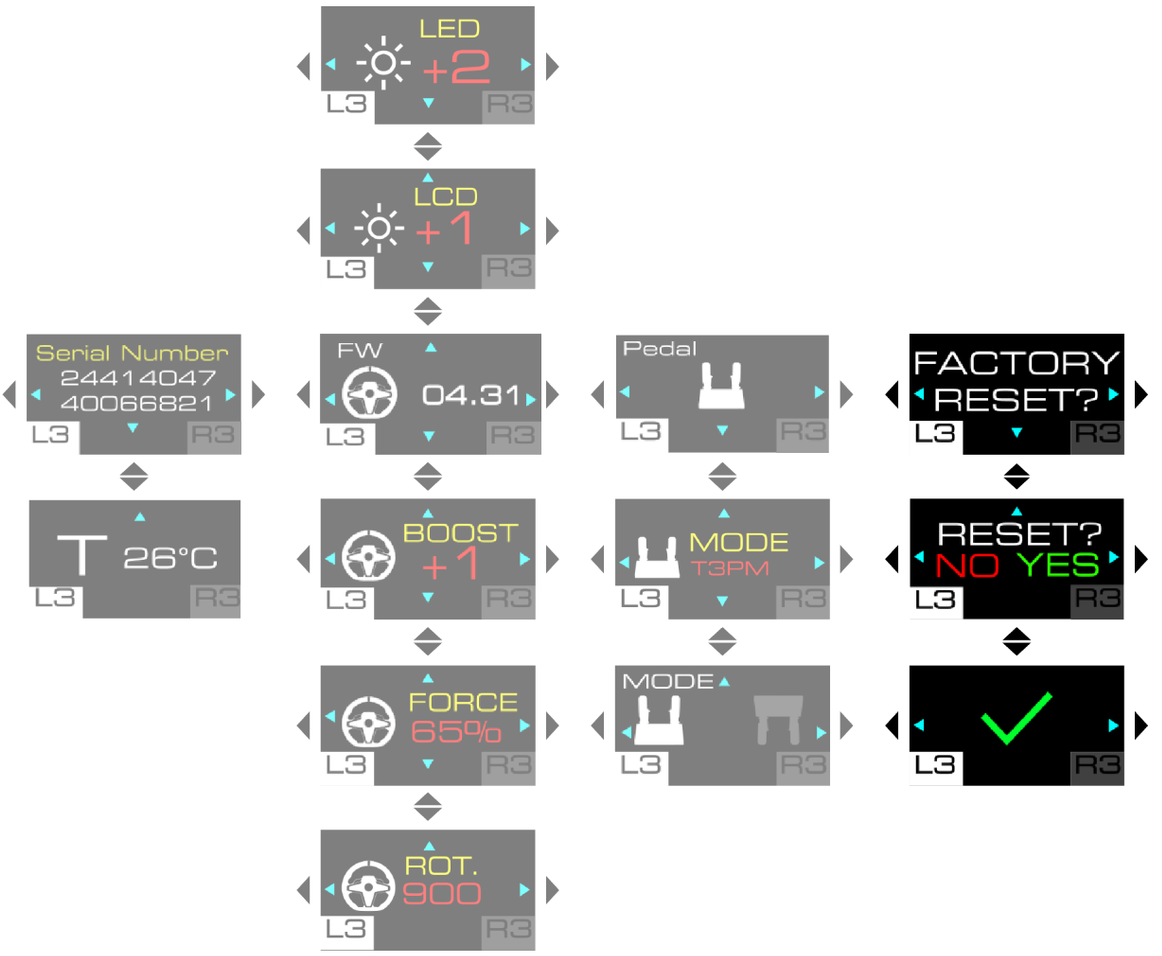
Vous avez le choix entre deux positions :

– (par défaut) : position normale ;

– : position inversée.

– La position inversée est uniquement possible avec un pédalier 3 pédales.
– En position inversée, les pédales d’accélérateur et d’embrayage sont inversées.

Réinitialisation des paramètres





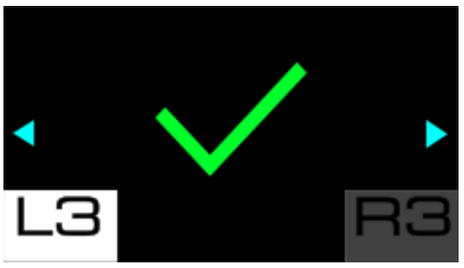
Cet écran permet de réinitialiser les paramètres du volant, du pédalier, de l'écran et de télémétrie.

Pour réinitialiser les paramètres :

1. Appuyez sur . L'écran suivant apparaît :



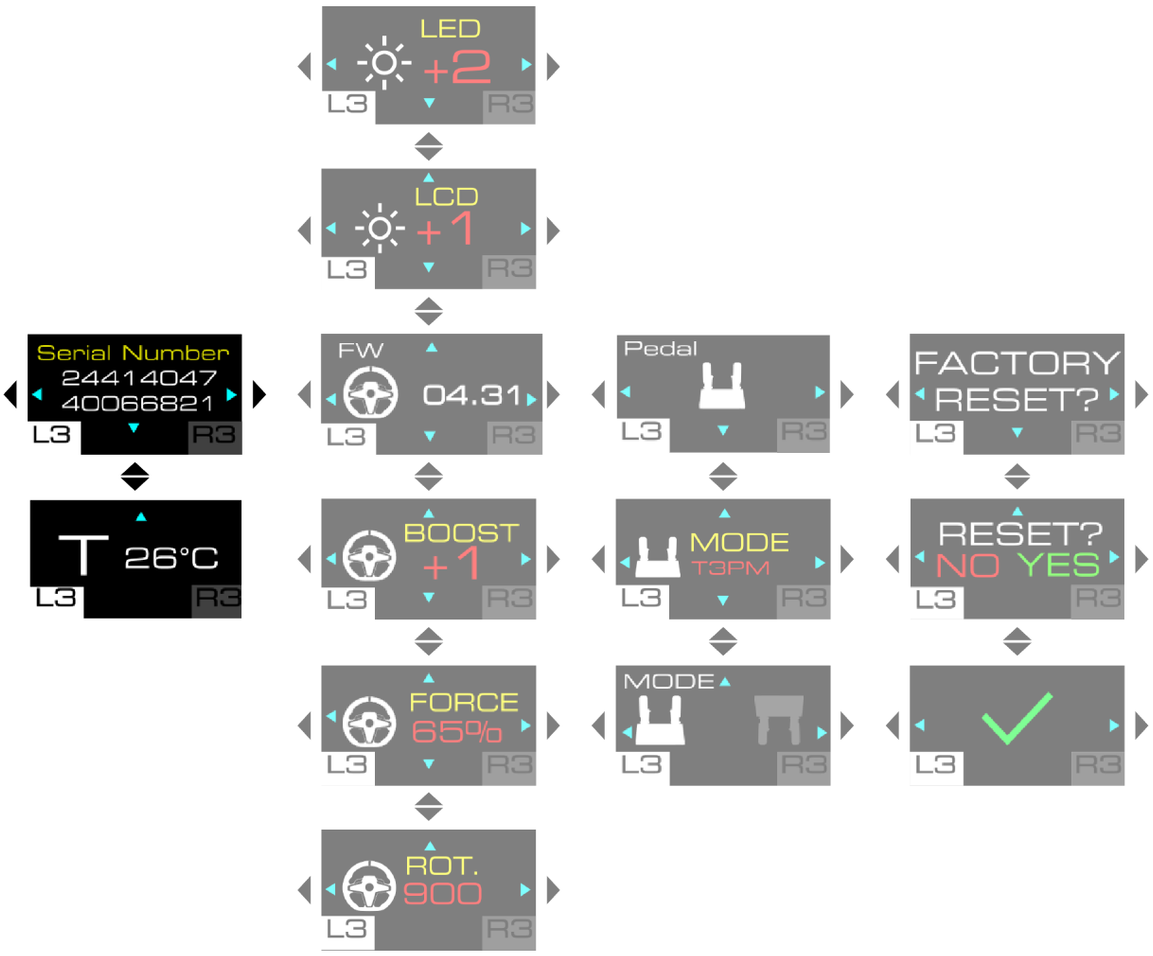
2. Appuyez sur pour confirmer la réinitialisation. Lorsque les paramètres sont réinitialisés, l'écran suivant apparaît pendant cinq secondes :



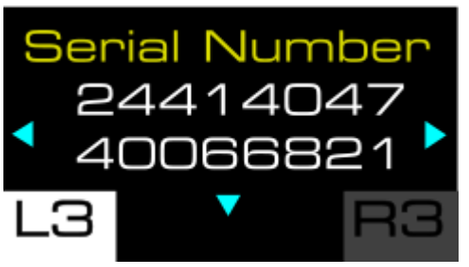
Appuyez sur pour refuser la réinitialisation. L'écran suivant apparaît :



Informations sur le volant

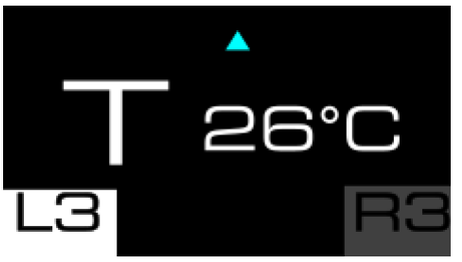


Numéro de série



Cet écran indique le numéro de série du volant.

Température du volant



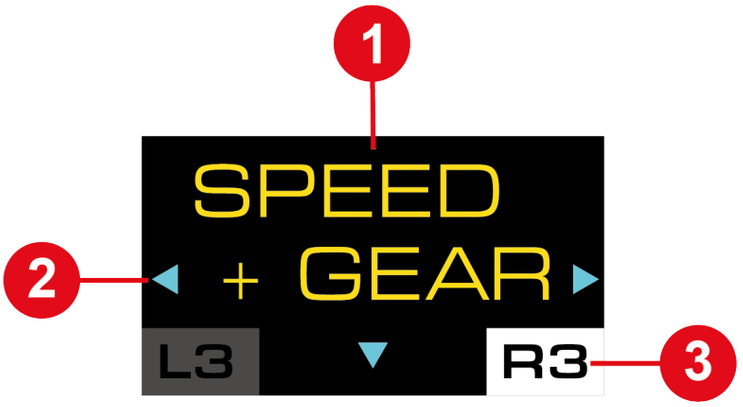
Cet écran indique la température du volant.

Sous-menu Télémétrie

Le sous-menu Télémétrie permet de sélectionner les informations de télémétrie affichées à l'écran : rapport engagé, vitesse, nombre de tours, position, temps de session ou régime moteur.

Pour accéder au sous-menu Télémétrie, appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings), puis sur le bouton R3.

Dans le sous-menu Télémétrie, l'écran se présente ainsi :



❶ Type d'information à afficher à l'écran

❷ Déplacements possibles dans le sous-menu

❸ Sous-menu Télémétrie sélectionné

En jeu, l’écran se présente ainsi :



❶ Informations de télémétrie

Pour naviguer dans le sous-menu Télémétrie et sélectionner les informations de télémétrie à afficher :

– utilisez les boutons directionnels .

Pour valider votre choix :

– appuyez sur le bouton (Paramètres - Settings).

  Vous sortirez du sous-menu Télémétrie et l’écran affichera les informations de télémétrie sélectionnées.



Télémétrie et compatibilité

Les informations de télémétrie s'affichent uniquement dans les jeux compatibles avec le SDK Thrustmaster.

La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

Lorsque les informations de télémétrie ne sont pas prises en charge, le logo T248R s'affiche à l'écran.

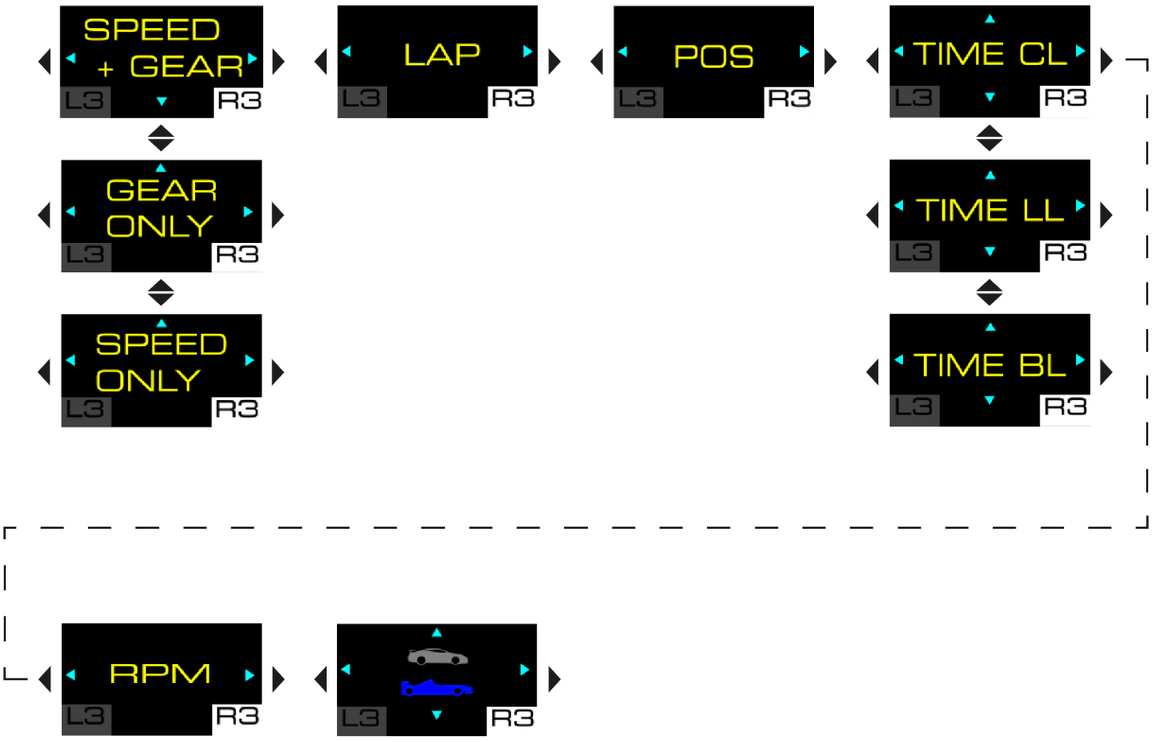


Mise à jour du firmware

Pour bénéficier des fonctions de télémétrie, il peut être nécessaire de mettre à jour le firmware du volant.

Pour effectuer la mise à jour :

1. Allez sur **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (vitese et rapport engagé)



Cet écran permet d'afficher la vitesse du véhicule et le rapport engagé lors du passage de vitesse.

Exemple d'affichage :



Gear (rapport engagé)



Cet écran permet d'afficher le rapport engagé.

Exemple d'affichage :



Speed (vitesse)



Cet écran permet d’afficher la vitesse du véhicule.

Exemple d’affichage :



Lap (tour)



Cet écran permet d’afficher le nombre de tours parcourus.

Exemple d’affichage :



Position (position)



Cet écran permet d’afficher la position au classement.

Exemple d’affichage :



Time (temps)



Cet écran permet de sélectionner le mode d'affichage du temps (TIME). Vous avez le choix entre trois modes :

- TIME CL : affichage du temps du tour en cours (CURR LAP) ;
- TIME LL : affichage du temps du dernier tour (LAST LAP) ;
- TIME BL : affichage du meilleur temps personnel (BEST LAP).

Exemples d'affichages :

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton (Paramètres - Settings) pour valider votre choix.

Régime moteur

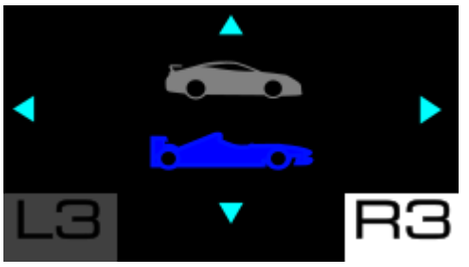


Cet écran permet d’afficher le régime moteur (RPM).

Exemple d’affichage :



Mode GT ou Formula



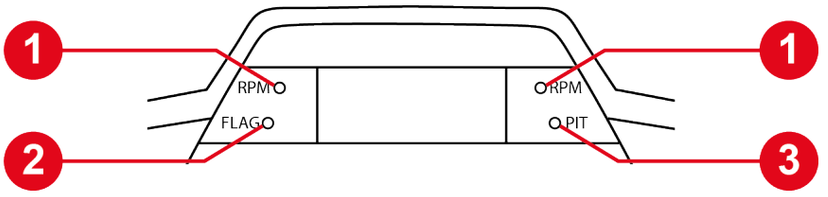
Cet écran permet de sélectionner le mode d'affichage des LEDs RPM. Vous avez le choix entre deux modes :

- Mode GT (rouge) ;
- Mode Formula (bleu, par défaut).

Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton (Paramètres - Settings) pour valider votre choix.

12. Fonctionnement des LEDs

Le volant T248R offre des informations consultables via les LEDs : régime moteur (RPM), drapeau (FLAG) et stand (PIT).



❶ Régime moteur (RPM)

❷ Drapeau (FLAG)

❸ Stand (PIT)

- Pour modifier la luminosité des LEDs, accédez au sous-menu Réglages puis à l'écran **Réglage de la luminosité des LEDs**.
- Pour modifier la séquence d'affichage des LEDs RPM, accédez au sous-menu Télémétrie puis à l'écran **Mode GT ou Formula**.

- Les LEDs affichant les informations de course fonctionnent uniquement dans les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.
- Dans les jeux ne prenant pas en charge la télémétrie, le logo T248R s'affiche à l'écran.

*Drapeau (FLAG) et stand (PIT)**

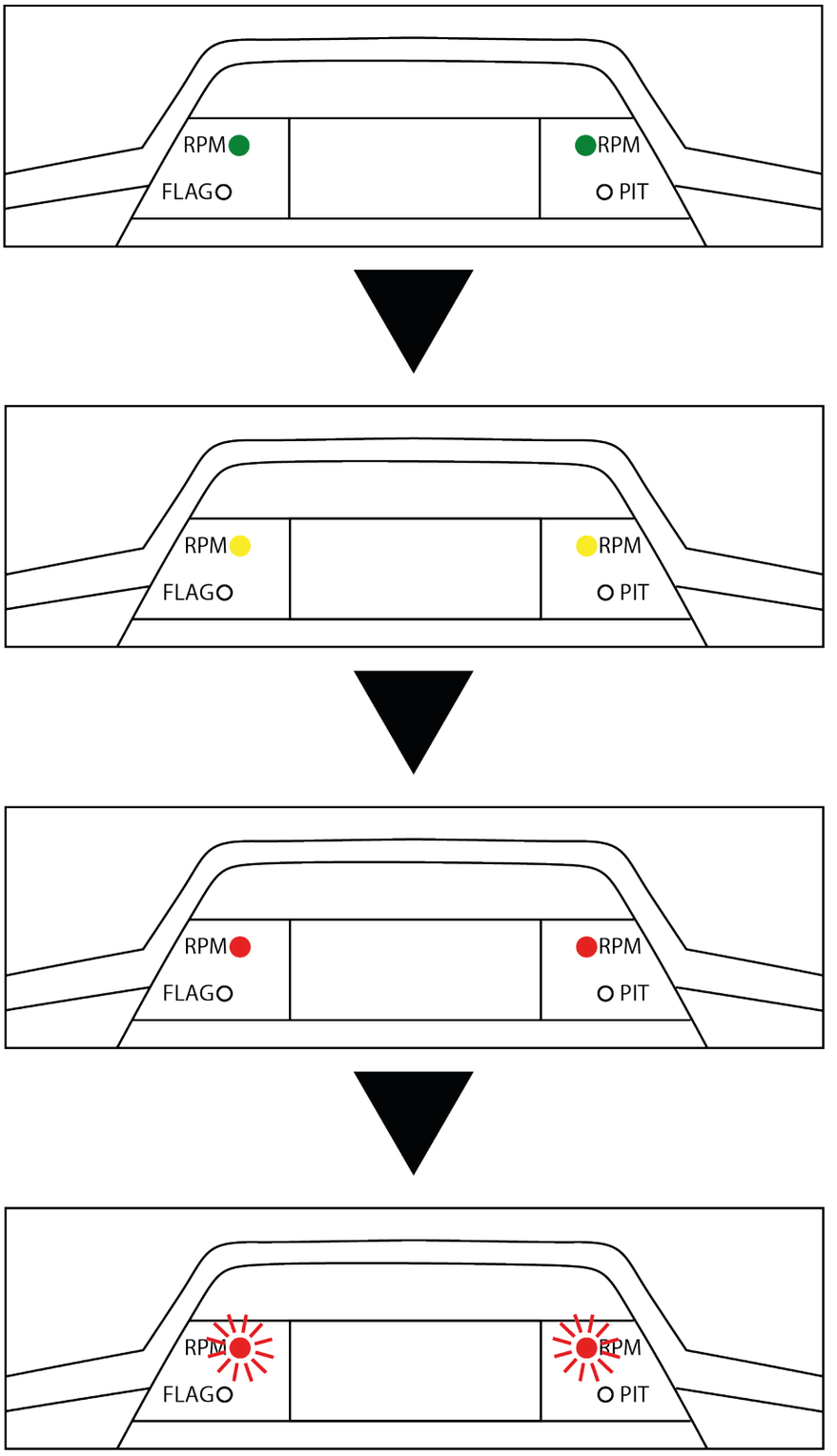
La LED FLAG affiche des informations concernant le drapeau et la LED PIT affiche des informations concernant le statut du stand.

*Régime moteur (RPM)**

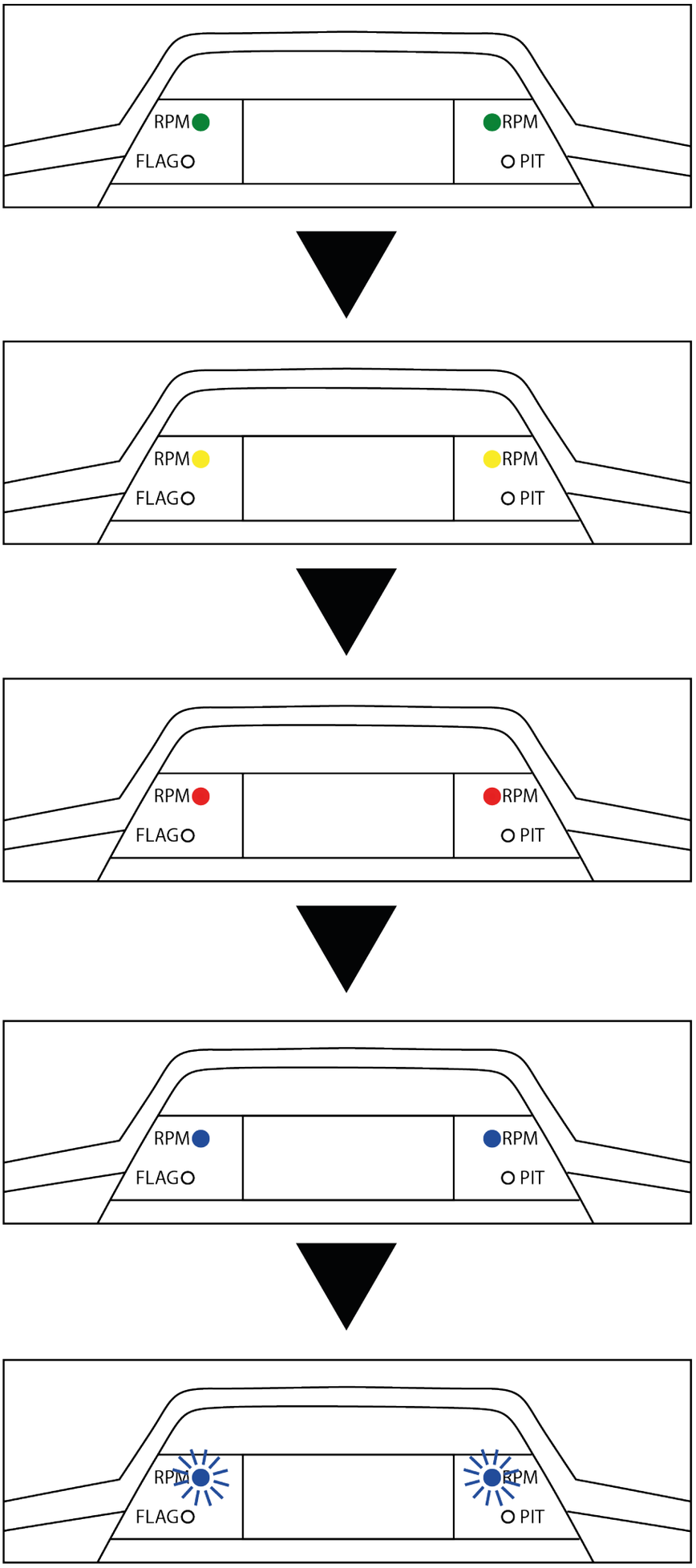
Les LEDs RPM affichent des informations concernant le régime moteur.

Information disponible avec les jeux prenant en charge la télémétrie. La liste des jeux compatibles est disponible ici :* ***https://support.thrustmaster.com/product/T248r/*

Séquence d’affichage des LEDs du mode GT :



Séquence d’affichage des LEDs du mode Formula :

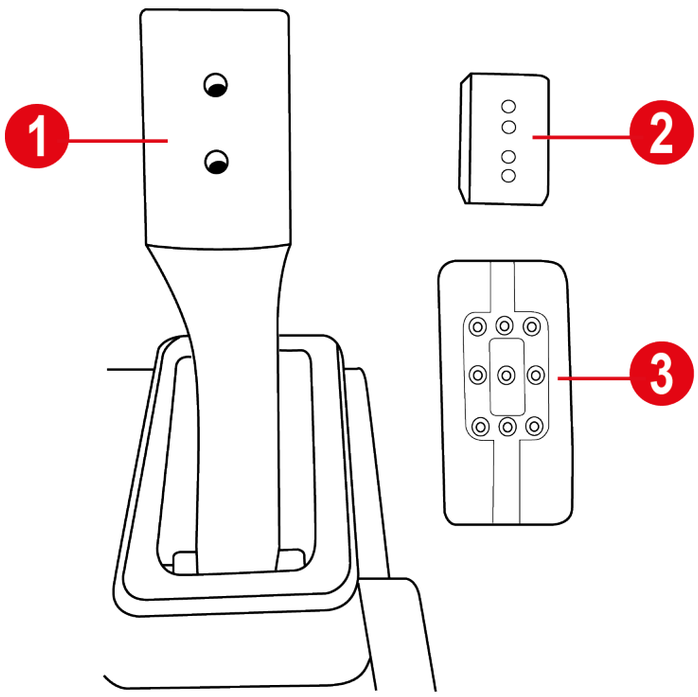


13. Réglages du pédalier

Pour éviter tout problème de calibration, débranchez toujours le câble USB de votre volant avant d'effectuer des réglages sur votre pédalier.

Chacune des trois pédales comprend :

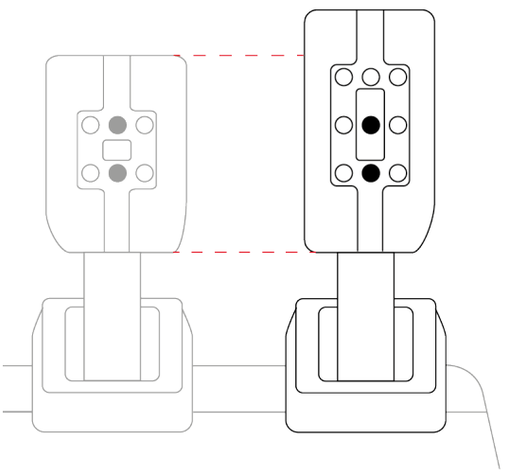
- un bras de pédale ❶ ;
- un support de tête plastique ❷ placé entre la tête et le bras ;
- une tête métallique ❸ avec plusieurs perforations (neuf pour l'accélérateur, six pour le frein et six pour l'embrayage).



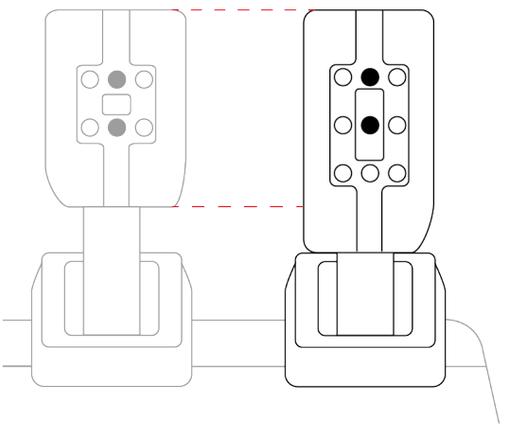
Ajuster la hauteur de la pédale d'accélérateur

La pédale d'accélérateur peut être placée dans deux positions différentes.

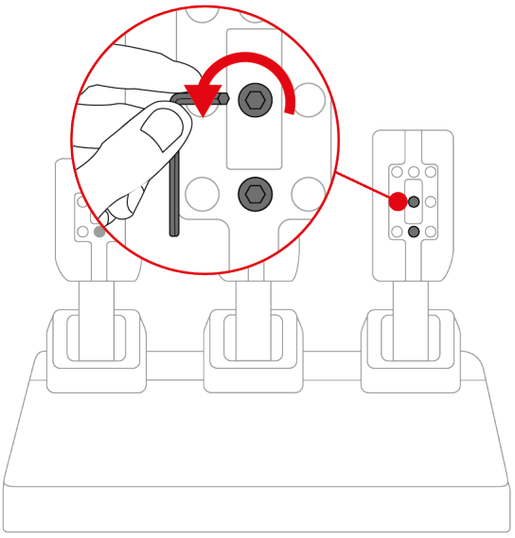
Position haute (par défaut) :



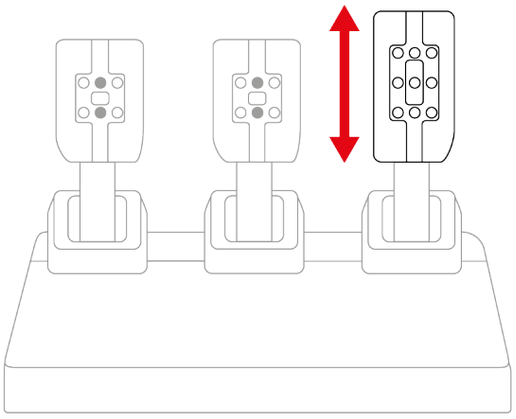
Position basse :



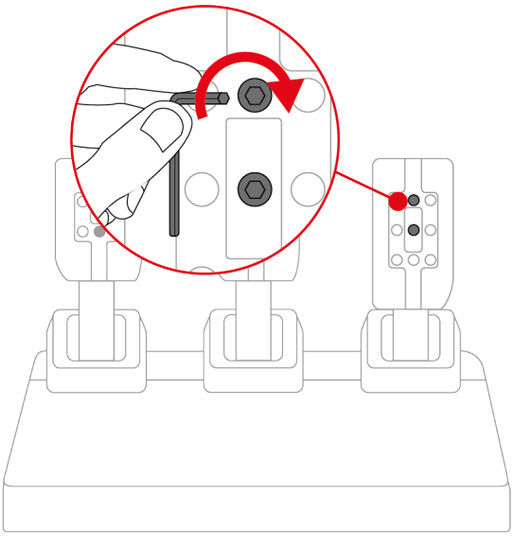
1. À l’aide de la clé Allen 2,5 mm fournie, desserrez les deux vis maintenant la tête métallique et son support.



2. Choisissez la nouvelle position de la tête métallique.



3. Resserrez les deux vis maintenant la tête métallique et son support.

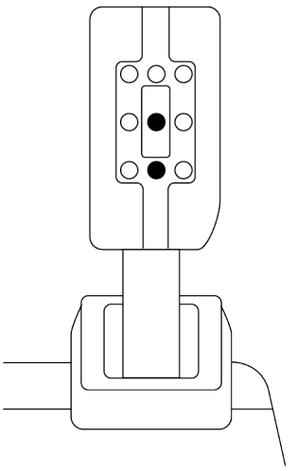


Ajuster l’écartement des pédales

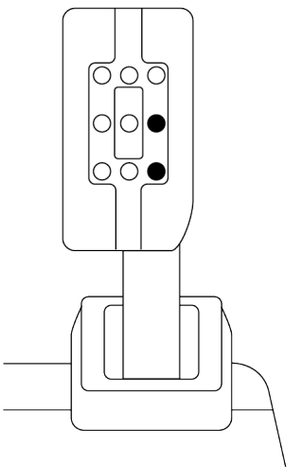
Chaque pédale peut être placée dans trois positions différentes.

Exemple de la pédale d’accélérateur :

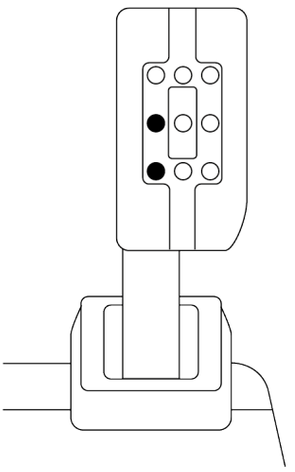
Au centre (par défaut)



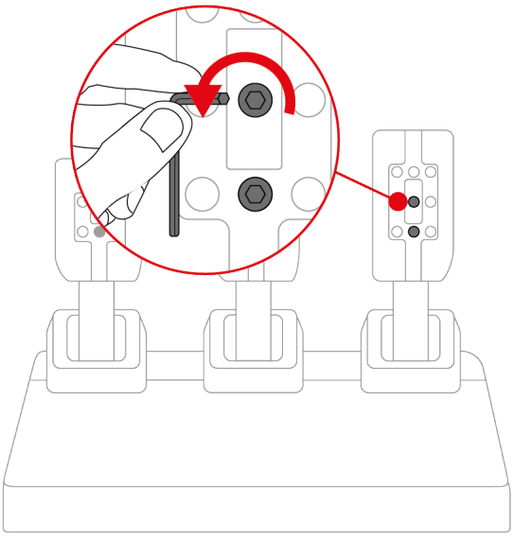
À gauche



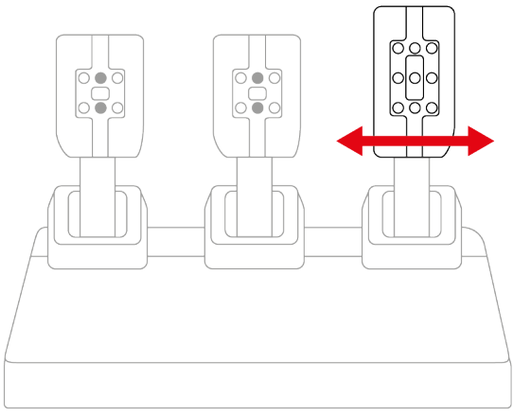
À droite



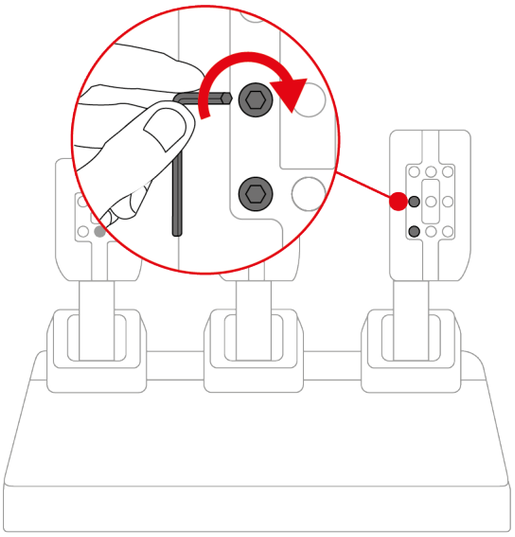
1. À l’aide de la clé Allen 2,5 mm fournie, desserrez les deux vis maintenant la tête métallique et son support.



2. Choisissez la nouvelle position de la tête métallique.



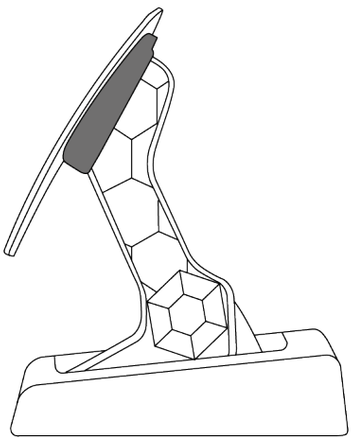
3. Resserrez les deux vis maintenant la tête métallique et son support.



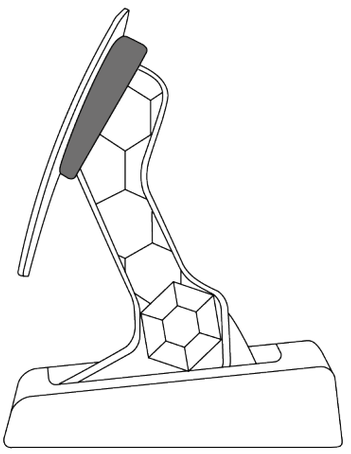
Ajuster l’inclinaison des pédales

Chaque pédale peut être inclinée dans deux positions différentes.

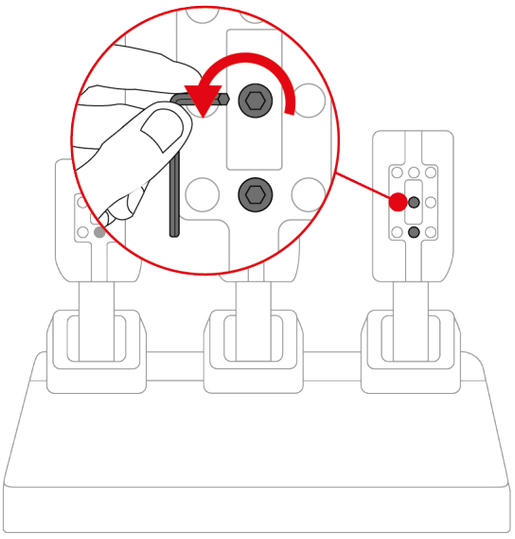
Position la moins inclinée (par défaut) :



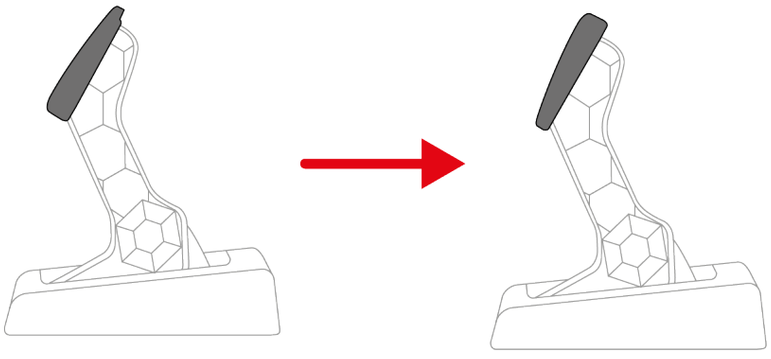
Position la plus inclinée :



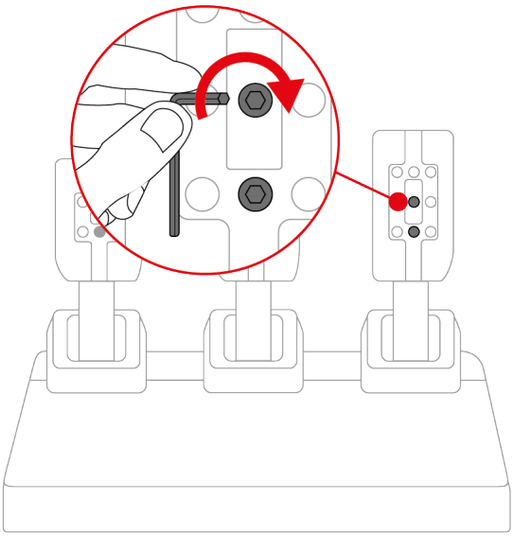
1. À l’aide de la clé Allen 2,5 mm fournie, desserrez les deux vis maintenant la tête métallique et son support.



2. Faites pivoter de 180° le support de tête plastique.

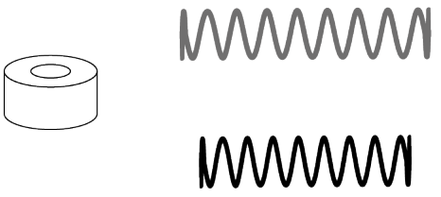


3. Resserrez les deux vis maintenant la tête métallique et son support.

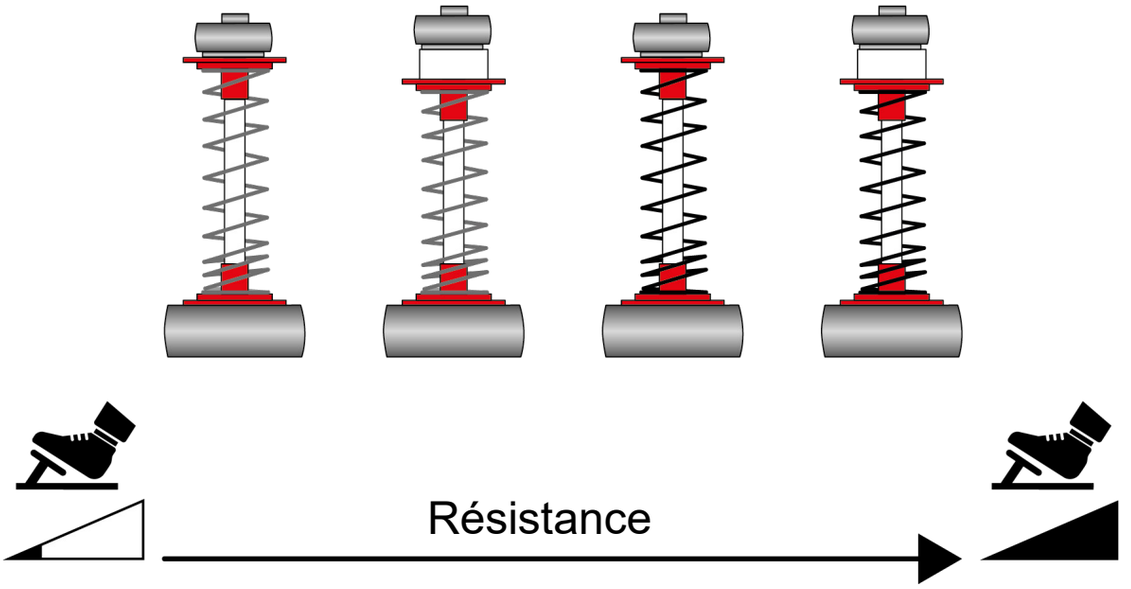


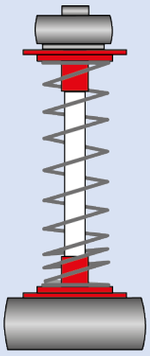
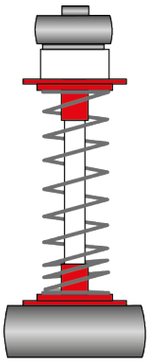
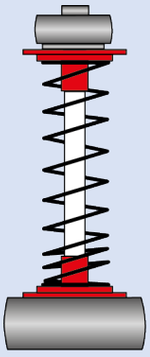
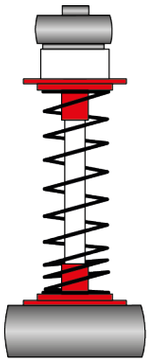
Modifier la résistance de la pédale de frein

Pour ajuster la résistance de la pédale de frein, un tampon élastomère et deux ressorts (argent : résistance faible, noir : résistance forte) sont fournis.



Quatre configurations sont possibles.

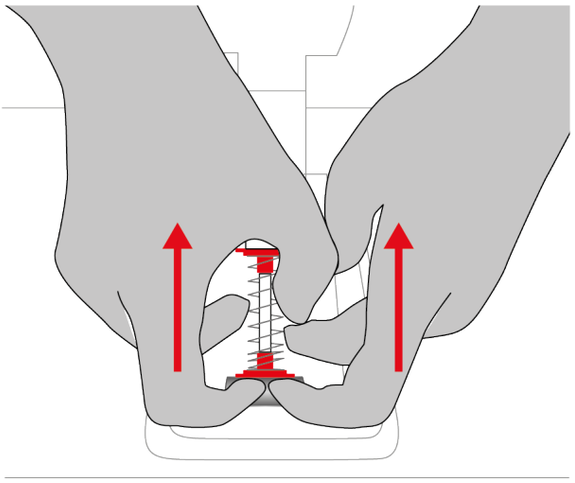


Configuration	Résistance/Utilisation
 Ressort souple (argent)	• Résistance : faible • Utilisation recommandée : bureau
 Ressort souple (argent) + tampon	• Résistance : médium (par défaut) • Utilisation recommandée : bureau
 Ressort dur (noir)	• Résistance : forte • Utilisation recommandée : support de pédalier
 Ressort dur (noir) + tampon	• Résistance : très forte • Utilisation recommandée : cockpit

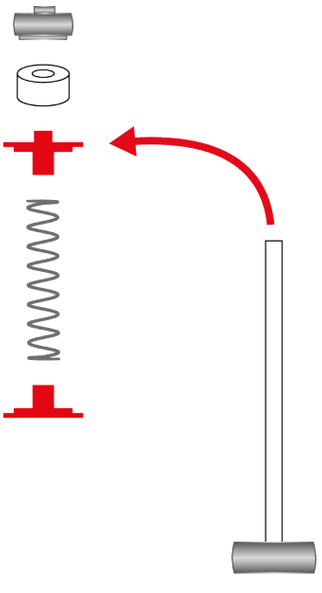
Une vidéo de montage du ressort est disponible ici :

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

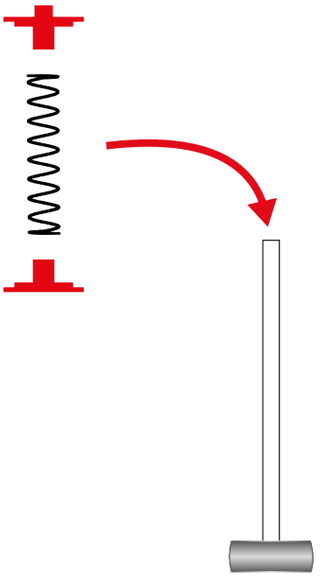
1. Pour libérer la tige de maintien du ressort de son emplacement, compressez le ressort à l'aide de l'entretoise plastique inférieure.



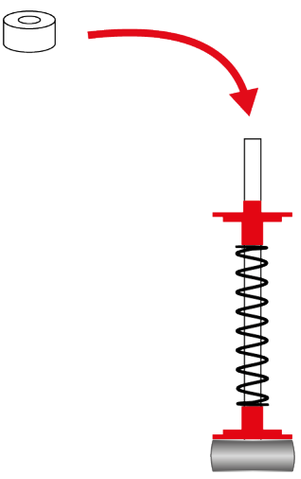
2. Retirez l'ensemble des pièces composant le ressort de la pédale de frein.



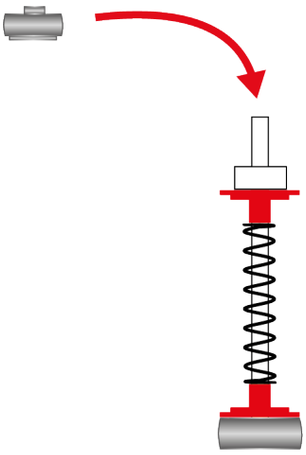
3. Insérez les pièces composant le ressort de la pédale de frein sur la tige de maintien en suivant cet ordre : entretoise plastique inférieure, ressort de votre choix, puis entretoise plastique supérieure.



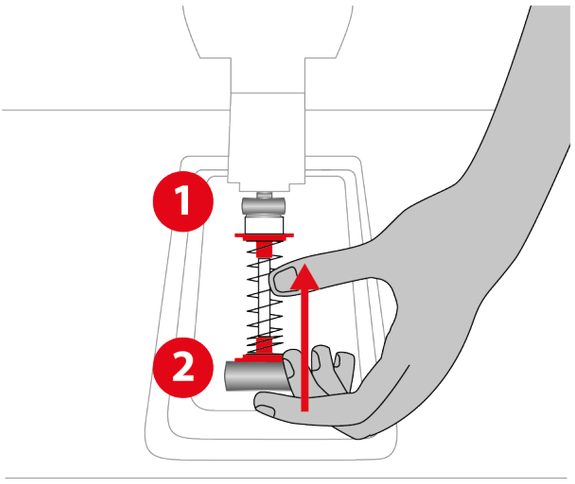
4. *(Optionnel)* Insérez le tampon élastomère sur la tige de maintien.



5. Insérez la tête de maintien supérieure avec rondelle sur la tige de maintien.



6. Insérez la tige de maintien à l’arrière de la pédale de frein puis compressez le ressort pour insérez la partie inférieure de la tige de maintien dans son emplacement.



14. FAQ et support technique

Vous avez des questions ou vous rencontrez des problèmes techniques concernant le volant T248R ? Consultez le site du support technique Thrustmaster : **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248 R

Für PlayStation®5-Konsolen, PlayStation®4-Konsolen und PC*

Benutzerhandbuch

Lesen Sie die Anweisungen in diesem Benutzerhandbuch **sorgfältig durch**, **bevor** Sie das Produkt installieren, **bevor** Sie es benutzen und **bevor** Sie es warten. Beachten Sie unbedingt die Sicherheitsanweisungen. Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu Unfällen und/oder Schäden führen. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch auf, damit Sie auch in Zukunft darin nachschlagen können.

**PC-Kompatibilität (Windows® 10/11) nicht von Sony Interactive Entertainment getestet oder unterstützt.*

INHALTSANGABE

1. VERPACKUNGSINHALT 7

2. FUNKTIONEN 8

3. INFORMATIONEN ZUR VERWENDUNG DES LENKRADS 13

4. INFORMATIONEN ZUR VERWENDUNG DES PEDALSETS 21

5. ANBRINGUNG DER BASIS AUF EINEM TISCH ODER SCHREIBTISCH 25

6. ANBRINGUNG DES RENNLENKRADS UND PEDALSETS AUF EINER UNTERLAGE* ODER IN EINEM COCKPIT* 27

7. INSTALLATION 29

Auf PlayStation®4-Konsolen 29

Auf PlayStation®5-Konsolen 33

Auf dem PC* 37

Automatische Kalibrierung des Rennlenkrads und der Pedale 44

8. MAPPING FÜR PLAYSTATION®4-KONSOLEN ODER PLAYSTATION®5-KONSOLEN 46

Verwendung der Encoder 47

9. MAPPING FÜR PC 49

Verwendung der Encoder 50

10. KOMPATIBLE SPIELE 52

11. FUNKTIONEN DES DISPLAYS 53

Ändern des Kompatibilitätsmodus 54

Öffnen des Untermenüs Einstellungen oder Telemetrie 58

Untermenü Einstellungen 60

Untermenü Telemetrie 75

12. FUNKTIONSWEISE DER LEDS 85

Flagge (FLAG) und Box (PIT) 87*

Motordrehzahl (RPM) 87*

13. EINSTELLEN DES PEDALSETS.....90

Einstellung der Höhe des Gaspedals.....91

Einstellung des Abstands zwischen den Pedalen.....93

Einstellung der Neigung der Pedale.....95

Ändern des Widerstands des Bremspedals.....97

14. FAQ UND TECHNISCHER SUPPORT 102

Mit seinem interaktiven, farbigen Dashboard und dem leistungsstarken, realistischen und vielseitigen Force Feedback ist das T248R ein Accessoire, das für Rennfahrer entwickelt wurde, die Performance und Immersion suchen.

Dieses Handbuch wird Ihnen helfen, Ihr T248R unter optimalen Umständen zu installieren und zu verwenden. Bevor Sie mit dem Rennen beginnen, lesen Sie die Anweisungen und Warnhinweise sorgfältig durch: Sie werden Ihnen helfen, Ihr Produkt optimal zu nutzen.

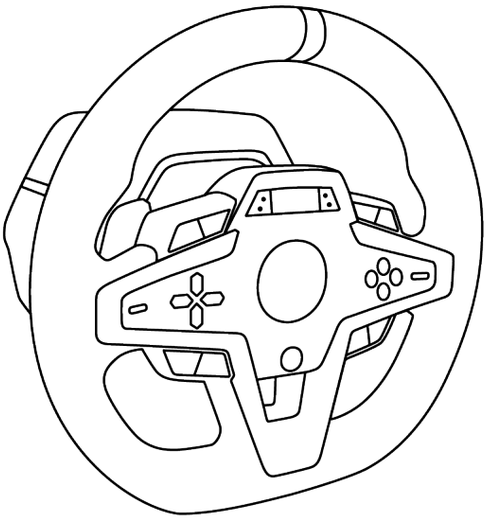
Aktualisierung der Firmware

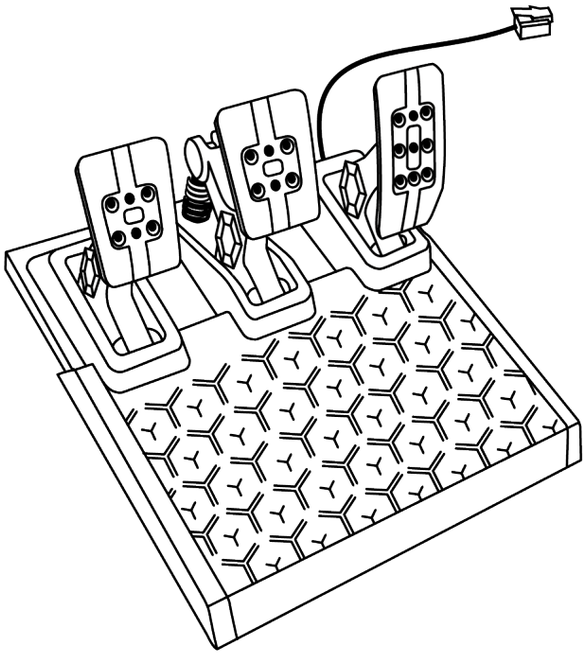
Damit das Rennlenkrad T248R in Videospielen einwandfrei funktioniert, müssen Sie seine Firmware aktualisieren.

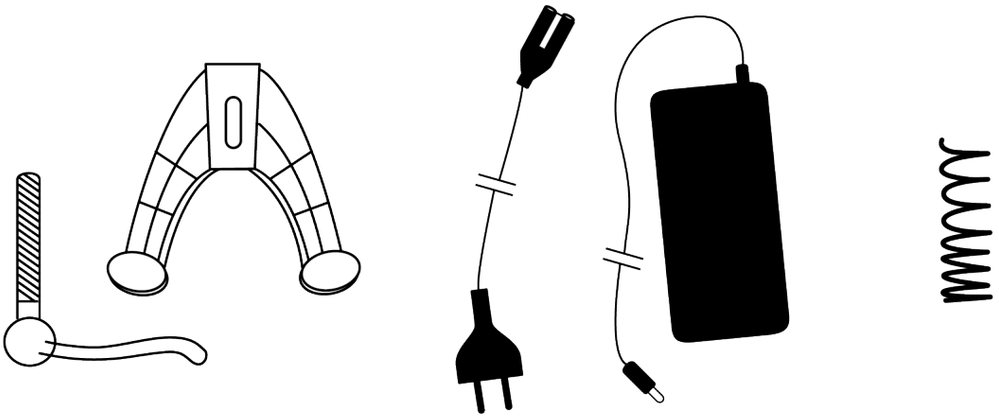
So führen Sie die Aktualisierung durch:

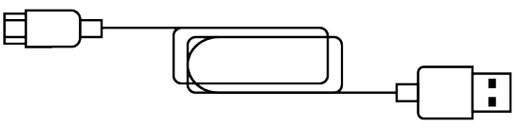
1. Gehen Sie zu **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Laden Sie die im Abschnitt **Software** verfügbare Software My Thrustmaster Panel herunter, installieren Sie diese und folgen Sie den Anweisungen.

1. Verpackungsinhalt



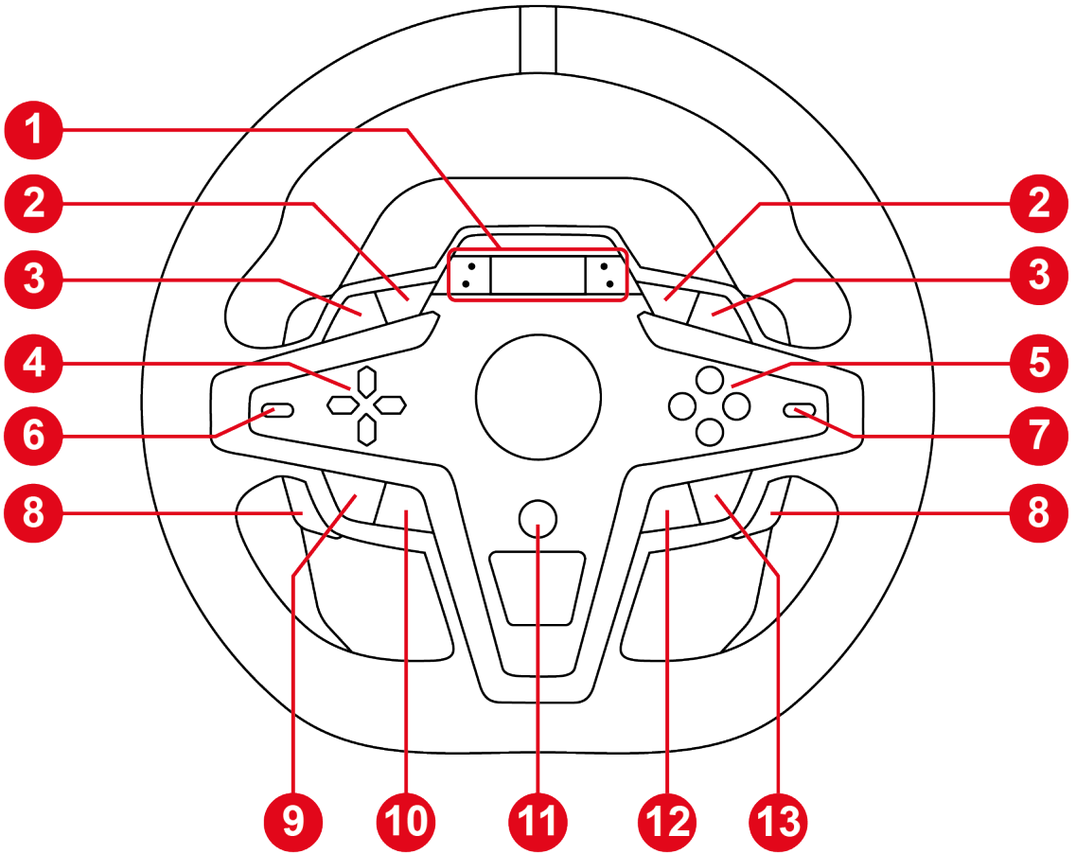








2. Funktionen



❶ Farbiges LCD-Display und vier LEDs (Renninformationen: RPM, Flagge, Box)

❷ Tasten L3 und R3

❸ Tasten L2 und R2

❹ Richtungstasten

❺ Aktionstasten

❻ Encoder-Wählschalter und EP-Funktion

❼ Funktionen E+ and E-

❽ Magnetische Schaltwippen



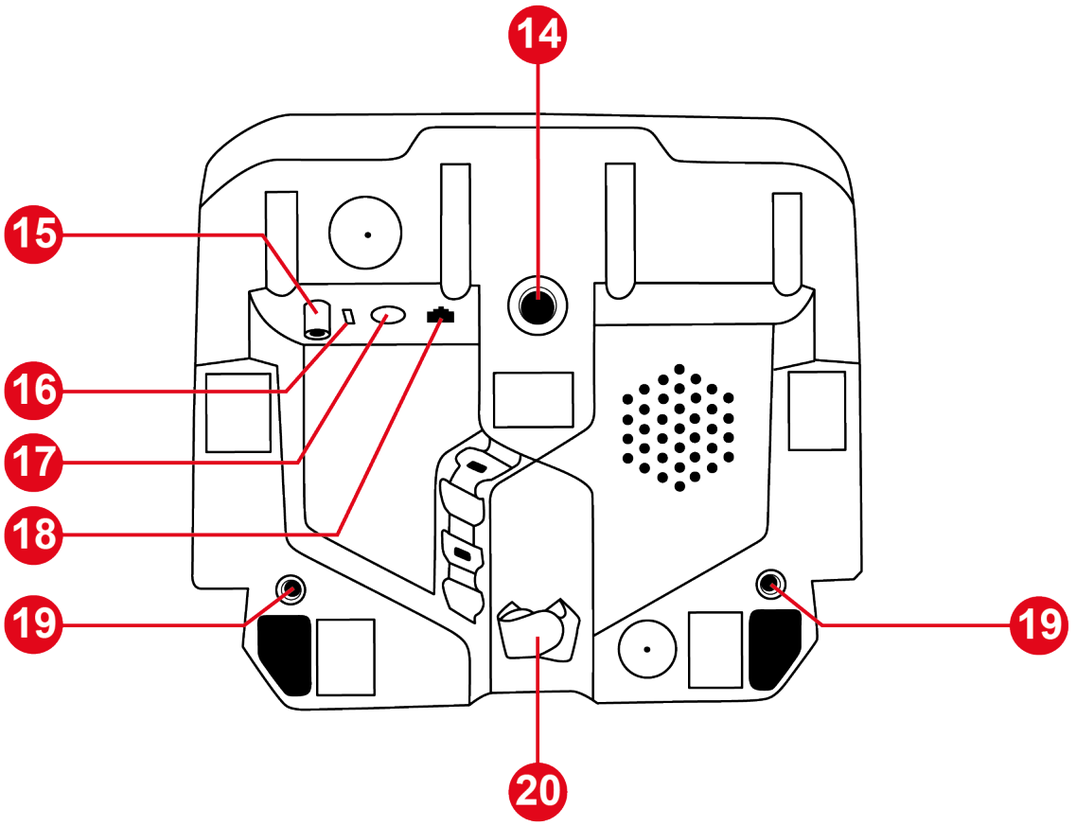
❾ SHARE-Taste bei PS4®-Konsolen / CREATE-Taste bei PS5®-Konsolen

❿ ⚙ -Taste (Settings - Einstellungen)

⓫ PS-Taste

⓬ MODE-Taste

⓭ OPTIONEN-Taste bei PS4®-Konsolen und PS5®-Konsolen



14 Großes Schraubgewinde für Befestigungssystem

15 Stromanschluss

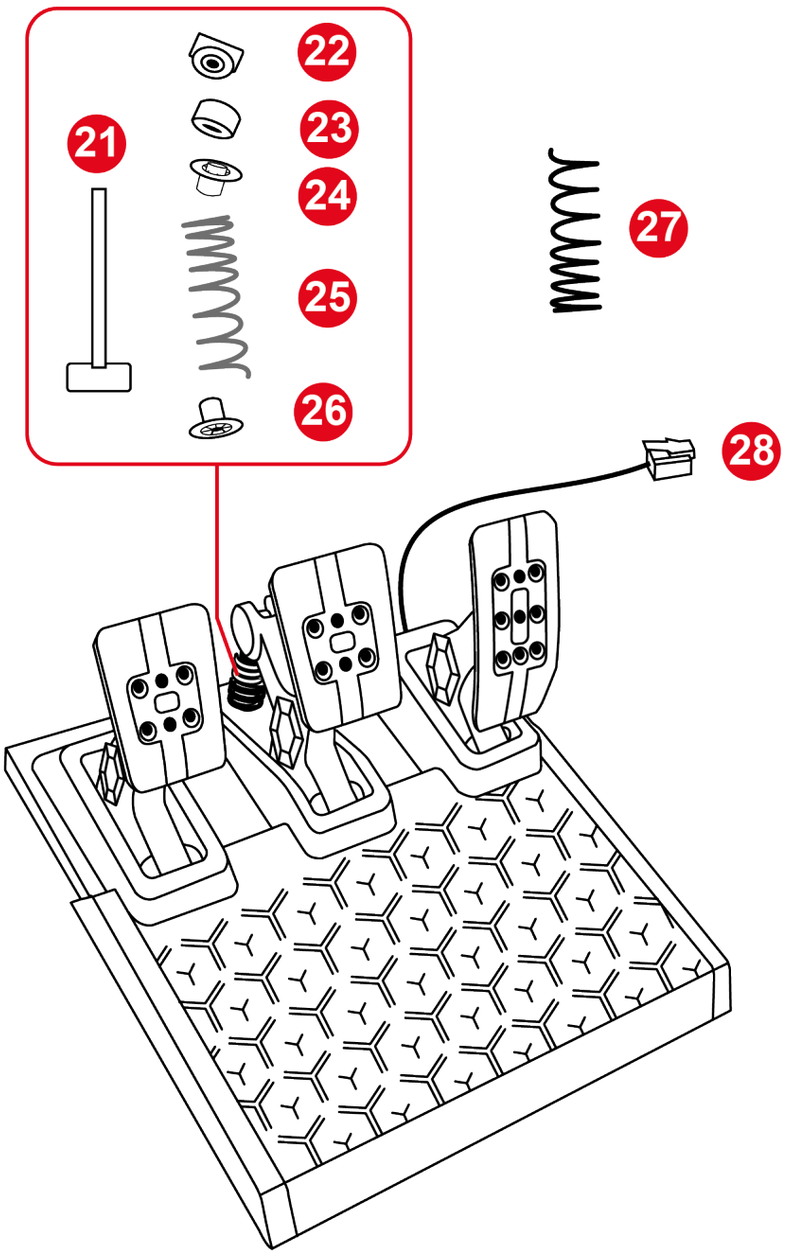
16 USB-C-Anschluss

17 Mini-DIN-Anschluss für Thrustmaster-Schaltung, Handbremse oder Hub (*separat erhältlich*)

18 RJ12-Anschluss für Pedalset

19 Schraubgewinde für die Installation in einem Cockpit (nicht im Lieferumfang enthalten)

20 Klettband-Kabelhalterung



21 Haltestange für Rückholfeder

22 Oberer Haltekopf mit Unterlegscheibe

23 Elastomer-Dämpfungsring (weiß – Shore 70)

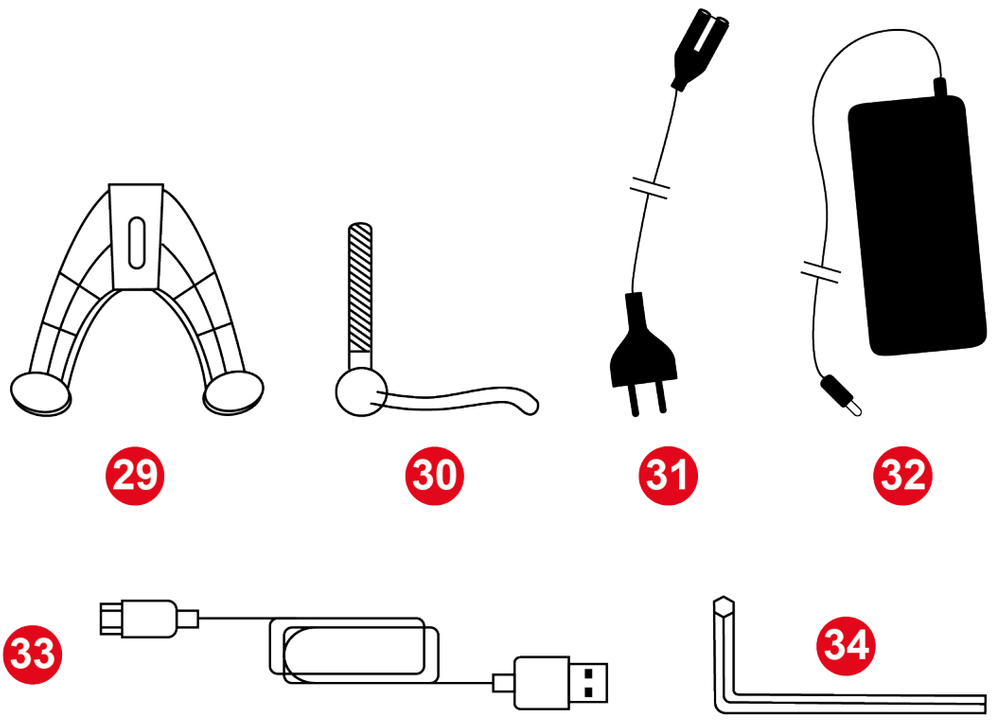
24 Oberes Kunststoff-Abstandsstück (rot)

25 Weiche Feder (silber - standardmäßig eingebaut)

26 Unteres Kunststoff-Abstandsstück (rot)

27 Zusätzliche harte Feder (schwarz)

28 RJ12-Anschluss des Pedalsets



29 Befestigungssystem

30 Befestigungsschraube

31 Netzkabel (EU/US oder UK…)

32 Netzadapter

33 USB-C – USB-A-Kabel

34 2,5-mm-Inbusschlüssel

3. Informationen zur Verwendung des Lenkrads



Dokumentation

Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie diese Dokumentation noch einmal sorgfältig durch und bewahren Sie diese auf, damit Sie später darin nachschlagen können.



Stromschlag

- Bewahren Sie dieses Produkt an einem trockenen Ort auf, und setzen Sie es weder Staub noch Sonnenlicht aus.
- Verwenden Sie das Produkt in einer Umgebung mit einer Temperatur zwischen 15 °C und 30 °C.
- Ziehen Sie nicht an den Anschlüssen und Kabeln.
- Befolgen Sie die Anweisungen zum Herstellen von Anschlüssen.
- Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Gerät oder seine Anschlüsse.
- Schließen Sie das Produkt nicht kurz.
- Zerlegen Sie das Produkt nicht, werfen Sie es nicht in ein Feuer und setzen Sie es keinen hohen Temperaturen aus.
- Verwenden Sie kein anderes Stromversorgungskabel als das, das mit Ihrer Basis geliefert wurde.
- Verwenden Sie das Stromversorgungskabel nicht, wenn das Kabel oder seine Anschlüsse beschädigt, aufgespalten oder gebrochen sind.
- Vergewissern Sie sich, dass das Stromversorgungskabel ordnungsgemäß in eine Steckdose eingesteckt und korrekt mit dem Anschluss auf der Rückseite der Basis verbunden ist.
- Öffnen Sie nicht das Rennlenkrad: Im Inneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile. Alle

Reparaturen müssen vom Hersteller, seinem autorisierten Vertreter oder einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden.

- Wenn das Lenkrad, die Basis oder die Stromversorgung nicht ordnungsgemäß funktionieren (wenn eines davon anormale Geräusche, Wärme oder Gerüche abgibt), stellen Sie die Benutzung des Geräts sofort ein, schalten Sie die Basis aus, ziehen Sie das Stromversorgungskabel aus der Steckdose und trennen Sie die anderen Kabel ab.
- Wenn Sie die Basis über einen längeren Zeitraum nicht benutzen oder wenn Sie sich von der Basis entfernen, schalten Sie die Basis aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
- Die Netzsteckdose muss von einem Fachmann nach den Regeln des Elektrohandwerks installiert worden sein.
- Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Die Verwendung eines Verlängerungskabels oder von Verlängerungskabeln wird nicht empfohlen, da die Gefahr einer Überhitzung des Verlängerungskabels und damit die Gefahr eines Brandes besteht.
- Stecken Sie das Gerät nicht in eine Steckdose und ziehen Sie es nicht heraus, wenn Sie feuchte oder nasse Hände haben.
- Tragen Sie das Netzgerät niemals am Kabel.
- Ziehen Sie niemals am Kabel, um das Netzteil aus der Steckdose zu ziehen oder abzutrennen.



Netzteil

- Verwenden Sie nur das in der Gebrauchsanweisung angegebene Netzteil.
- Verwenden Sie das Netzteil nur mit der auf dem Typenschild des Netzteils angegebenen Netzspannung und -frequenz.



Absicherung des Spielbereichs

- Legen Sie keine Gegenstände in den Spielbereich, die den Benutzer in seiner Tätigkeit stören oder eine unerwünschte Handlung oder eine Störung durch eine andere Person herbeiführen könnten (z. B. Kaffeetasse, Telefon, Schlüssel).
- Decken Sie die Stromkabel nicht mit Teppichen oder Läufern, Decken oder anderen Gegenständen ab und verlegen Sie keine Kabel dort, wo Personen entlanglaufen.

Informationen zur Stromversorgung

Veröffentlichte Informationen	Wert	Einheit
Name oder Marke des Herstellers Unternehmens-Nummer Adresse	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Modellkennung	A481-1852590D	
Eingangsspannung	100 – 240	V
Eingangswechselstromfrequenz	50 – 60	Hz
Ausgangsspannung	18,5	V DC
Ausgangsstrom	2,6	A
Ausgangsleistung	47,9	W
Durchschnittlicher aktiver Wirkungsgrad	87,8	%
Wirkungsgrad bei geringer Last (10 %)	87,8	%
Leistungsaufnahme im Leerlauf	0,10	W



Belüftungsöffnungen

Um eine optimale Wärmeableitung zu gewährleisten, müssen Sie alle folgenden Punkte beachten:

- Stellen Sie die Basis mit einem Mindestabstand von 10 cm zu Wandflächen auf.
- Stellen Sie die Basis nicht in engen Bereichen auf.
- Decken Sie die Basis nicht ab.
- Achten Sie darauf, dass sich kein Staub auf den Kühlrippen an der Vorderseite der Basis ansammelt. Reinigen Sie sie regelmäßig mit einem trockenen Tuch oder einer Bürste.
- Stecken Sie niemals Gegenstände oder Körperteile in die Belüftungsöffnungen des Geräts.



Bei intensivem Gebrauch kann es vorkommen, dass Sie einen leichten Geruch aus der Basis wahrnehmen. Dies ist vor allem bei neuen Produkten der Fall: Das ist normal und lässt mit der Zeit nach.



Verletzungen im Zusammenhang mit dem Force Feedback und sich wiederholenden Fahrbewegungen

Die Verwendung eines Force-Feedback-Lenkrads kann zu Muskel- oder Gelenkschmerzen führen. So lassen sich Probleme vermeiden:

- Vermeiden Sie übermäßig langes Spielen (mehr als 2 Stunden).
- Machen Sie nach jeder Stunde, die Sie mit Spielen verbringen, eine 10- bis 15-minütige Pause.
- Wenn Sie Ermüdungserscheinungen oder Schmerzen in Händen, Handgelenken, Armen, Füßen oder Beinen verspüren, hören Sie auf zu spielen und ruhen Sie sich ein paar Stunden aus, bevor Sie das Training wieder aufnehmen.
- Wenn die oben genannten Symptome oder Schmerzen bei der Wiederaufnahme des Spiels weiterhin bestehen, hören Sie auf zu spielen und suchen Sie Ihren Arzt auf.
- Bewahren Sie das Gerät außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Vergewissern Sie sich, dass die Basis und das Lenkrad entsprechend den Anweisungen in diesem Handbuch richtig befestigt sind.



Vorsicht vor plötzlichen, starken und schnellen Drehbewegungen: Stecken Sie niemals eine Hand oder einen Arm durch die Öffnungen im Lenkrad oder in den Drehbereich des Lenkrads.



Lassen Sie bei der Benutzung des Produkts immer beide Hände korrekt auf dem Lenkrad liegen, ohne es jemals ganz loszulassen.



Die Benutzung des Produkts ist nur Personen erlaubt, die **14 Jahre alt oder älter sind**.



Schweres Produkt – Lassen Sie das Produkt nicht auf sich oder andere Personen fallen.

4. Informationen zur Verwendung des Pedalsets



Dokumentation

Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie diese Dokumentation noch einmal sorgfältig durch und bewahren Sie diese auf, damit Sie später darin nachschlagen können.



Aus Sicherheitsgründen sollten Sie das Pedalset niemals mit nackten Füßen oder nur mit Socken an den Füßen benutzen. Thrustmaster® lehnt jede Verantwortung im Falle von Verletzungen ab, die durch die Benutzung des Pedalsets ohne Schuhe entstehen.



Stromschlag

- Bewahren Sie dieses Produkt an einem trockenen Ort auf, und setzen Sie es weder Staub noch Sonnenlicht aus.
- Ziehen Sie nicht an den Anschlüssen und Kabeln und verdrehen Sie diese nicht.
- Befolgen Sie die Anweisungen zum Herstellen von Anschlüssen.
- Schließen Sie das Gerät nicht kurz.
- Zerlegen Sie auf keinen Fall das Produkt (außer in den in diesem Handbuch angegebenen Fällen von Anpassungen); werfen Sie es nicht ins Feuer und setzen Sie es keinen hohen Temperaturen aus.



Verletzungen aufgrund von wiederholten Bewegungen

Das Spielen mit einem Pedalset kann zu Muskel- oder Gelenkschmerzen führen. So vermeiden Sie eventuelle Probleme:

- Vermeiden Sie übermäßig lange Spielzeiten (mehr als 2 Stunden).
- Machen Sie nach jeder Stunde Spielzeit eine 10- bis 15-minütige Pause.
- Wenn Sie Ermüdung oder Schmerzen in den Füßen oder Beinen verspüren, hören Sie auf zu spielen und ruhen Sie sich ein paar Stunden aus, bevor Sie wieder mit dem Spielen beginnen.
- Wenn die oben genannten Symptome oder Schmerzen bei der Wiederaufnahme des Spiels weiterhin bestehen, sollten Sie das Spielen einstellen und Ihren Arzt aufsuchen.

Einklemmgefahr am Pedalset beim Spielen

- Bewahren Sie das Pedalset außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Legen Sie während des Spielens niemals Ihre Finger (oder andere Körperteile) auf oder in die Nähe der Seiten, des hinteren oder vorderen Teils des Pedalgestells.



5. Anbringung der Basis auf einem Tisch oder Schreibtisch

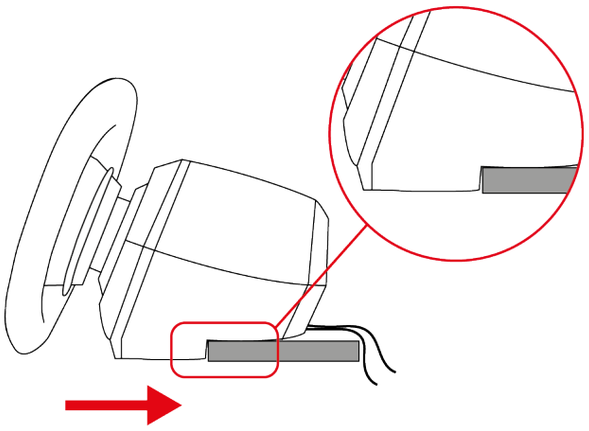


- Verwenden Sie nur das mit dem Rennlenkrad mitgelieferte Befestigungssystem.
- Ziehen Sie die Befestigungsschraube niemals allein an, ohne dass das Befestigungssystem vorhanden ist. Dies könnte das Rennlenkrad beschädigen.
- Vergewissern Sie sich vor jedem Gebrauch, dass die Basis noch einwandfrei an der Halterung befestigt ist, wie es in dieser Anleitung beschrieben ist.

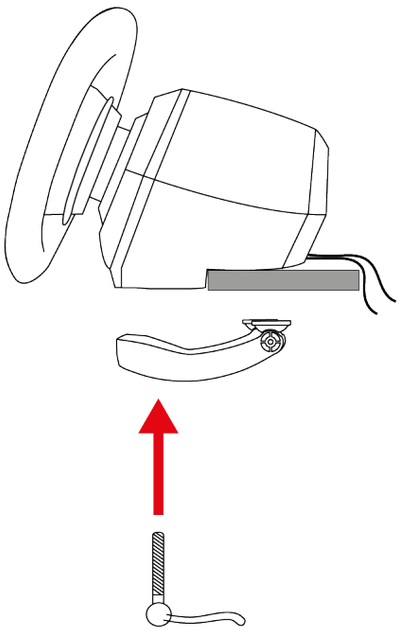


Stellen Sie sicher, dass Sie alle Kabel angeschlossen haben, bevor Sie das Rennlenkrad auf einem Tisch oder Schreibtisch aufbauen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt über die Installation auf **PlayStation®4-Konsolen**, **PlayStation®5-Konsolen** oder **PC**.

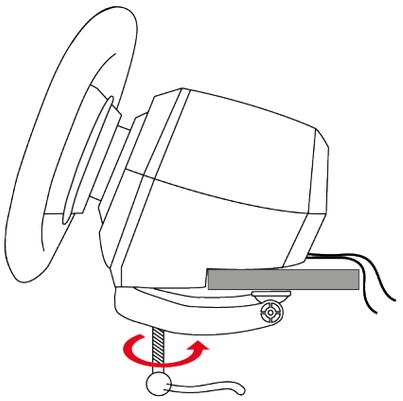
1. Platzieren Sie das Rennlenkrad auf einem Tisch oder Schreibtisch.



2. Setzen Sie die Befestigungsschraube in das Befestigungssystem ein.



3. Schrauben Sie die Einheit in das große Schraubgewinde unter dem Rennlenkrad, bis das Rennlenkrad fest und stabil sitzt.



6. Anbringung des Rennlenkrads und Pedalsets auf einer Unterlage* oder in einem Cockpit*



Die Montageschablone für das T248R und das Pedalset auf einer Unterlage finden Sie hier: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (im Abschnitt **Benutzerhandbuch**).

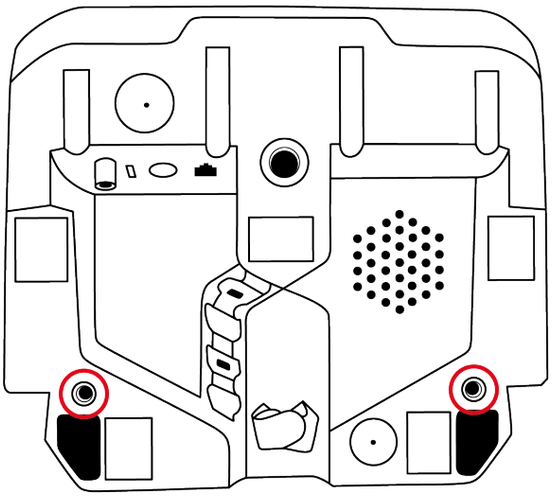


Die Länge der beiden M6-Schrauben darf die Dicke des Unterlagenbretts nicht um mehr als 12 mm überschreiten; längere Schrauben könnten die im Boden des Rennlenkrads befindlichen Bauteile beschädigen.

** Nicht im Lieferumfang enthalten*

Anbringung des Rennlenkrads:

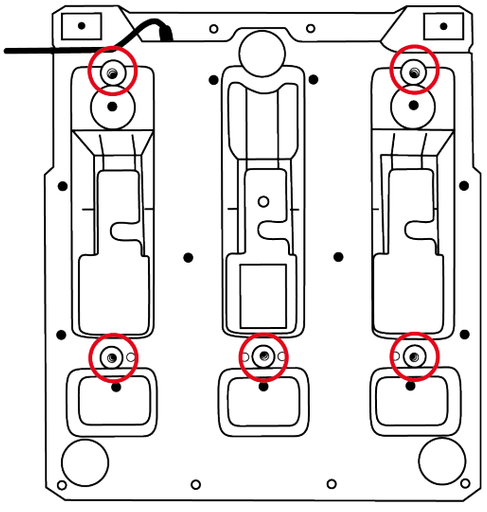
Nutzen Sie die beiden Schraubgewinde unter dem Rennlenkrad und zwei M6-Schrauben (nicht im Lieferumfang enthalten).



Bei Bedarf können Sie auch das mitgelieferte Befestigungssystem in das große Schraubgewinde einschrauben.

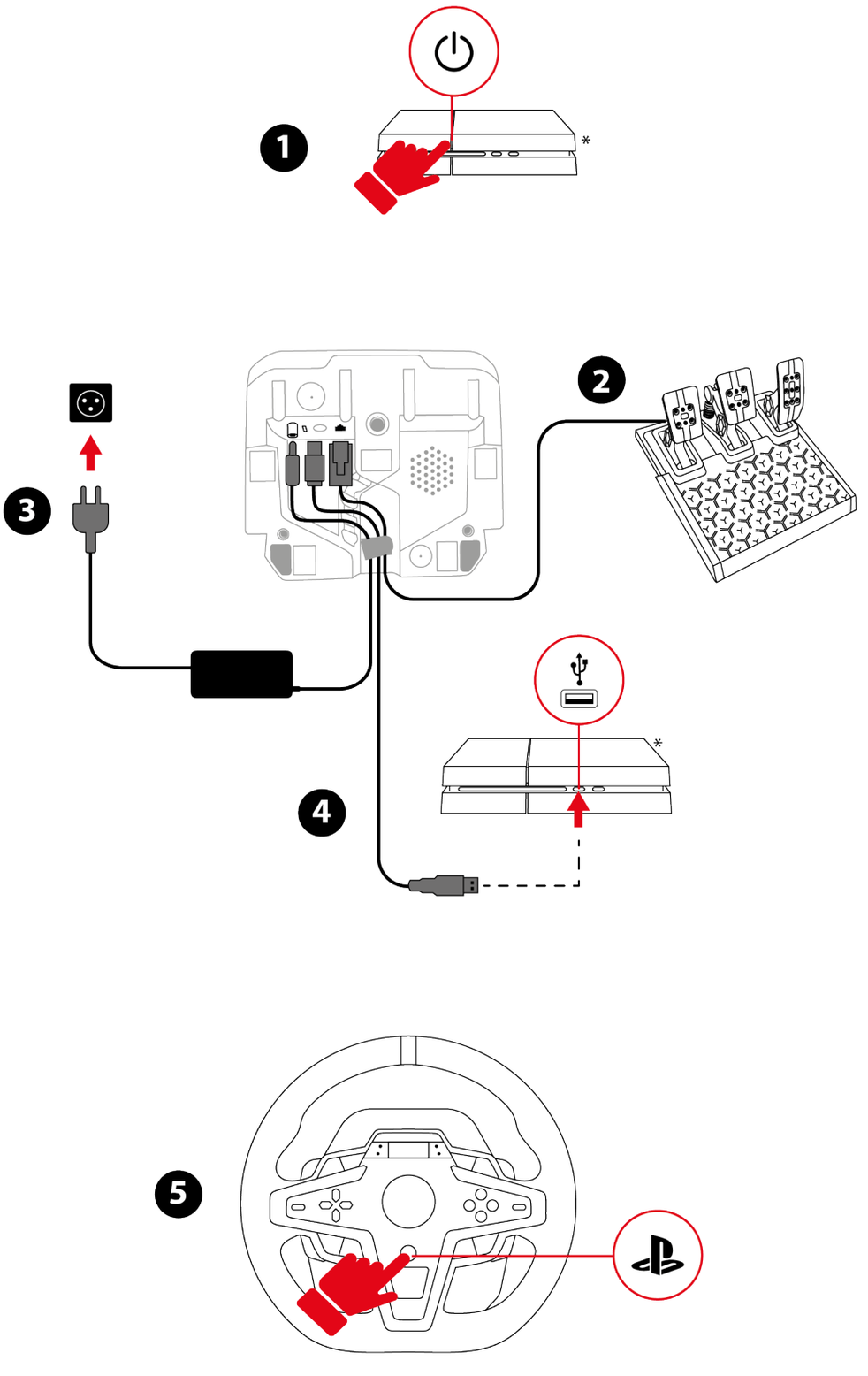
Anbringung des Pedalsets:

Nutzen Sie die Gewinde unter dem Pedalset und mindestens zwei M6-Schrauben (nicht im Lieferumfang enthalten).



7. Installation

Auf PlayStation®4-Konsolen



**Nicht im Lieferumfang enthalten*

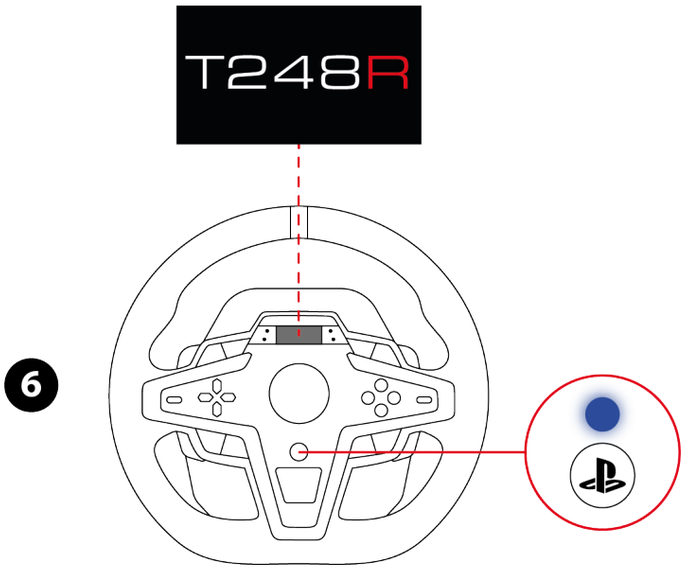


Führen Sie die Kabel durch die dafür vorgesehenen Kanäle an der Unterseite des Rennlenkrads, und befestigen Sie die Kabel mit dem Kabelhalter.

1. Schalten Sie Ihre PlayStation®4-Konsole ein.
2. Schließen Sie das Pedalset an den RJ12-Anschluss des Rennlenkrads an.
3. Verbinden Sie den Netzadapter mit dem Rennlenkrad und schließen Sie ihn dann an eine Steckdose an.
4. Schließen Sie das USB-C – USB-A-Kabel an den USB-C-Anschluss des Rennlenkrads und an einen USB-A-Anschluss an der PlayStation®4-Konsole an.

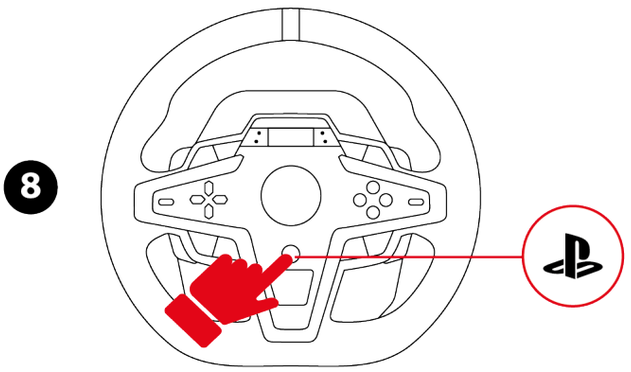
   Ihr Rennlenkrad kalibriert sich automatisch.
5. Drücken Sie die Taste , um das Rennlenkrad mit Ihrem Profil zu verbinden.

6. Das Display des Rennlenkrads schaltet sich ein. Die LED sollte blau leuchten.

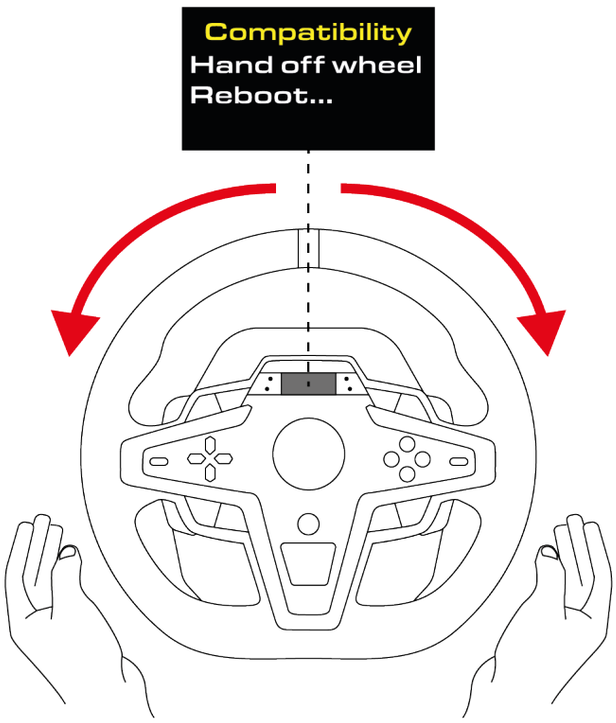


7. Wenn die LED nicht blau leuchtet, ändern Sie den Kompatibilitätsmodus, indem Sie das **hier** beschriebene Verfahren durchführen.

8. Drücken Sie die Taste , um das Rennlenkrad mit Ihrem Profil zu verbinden.

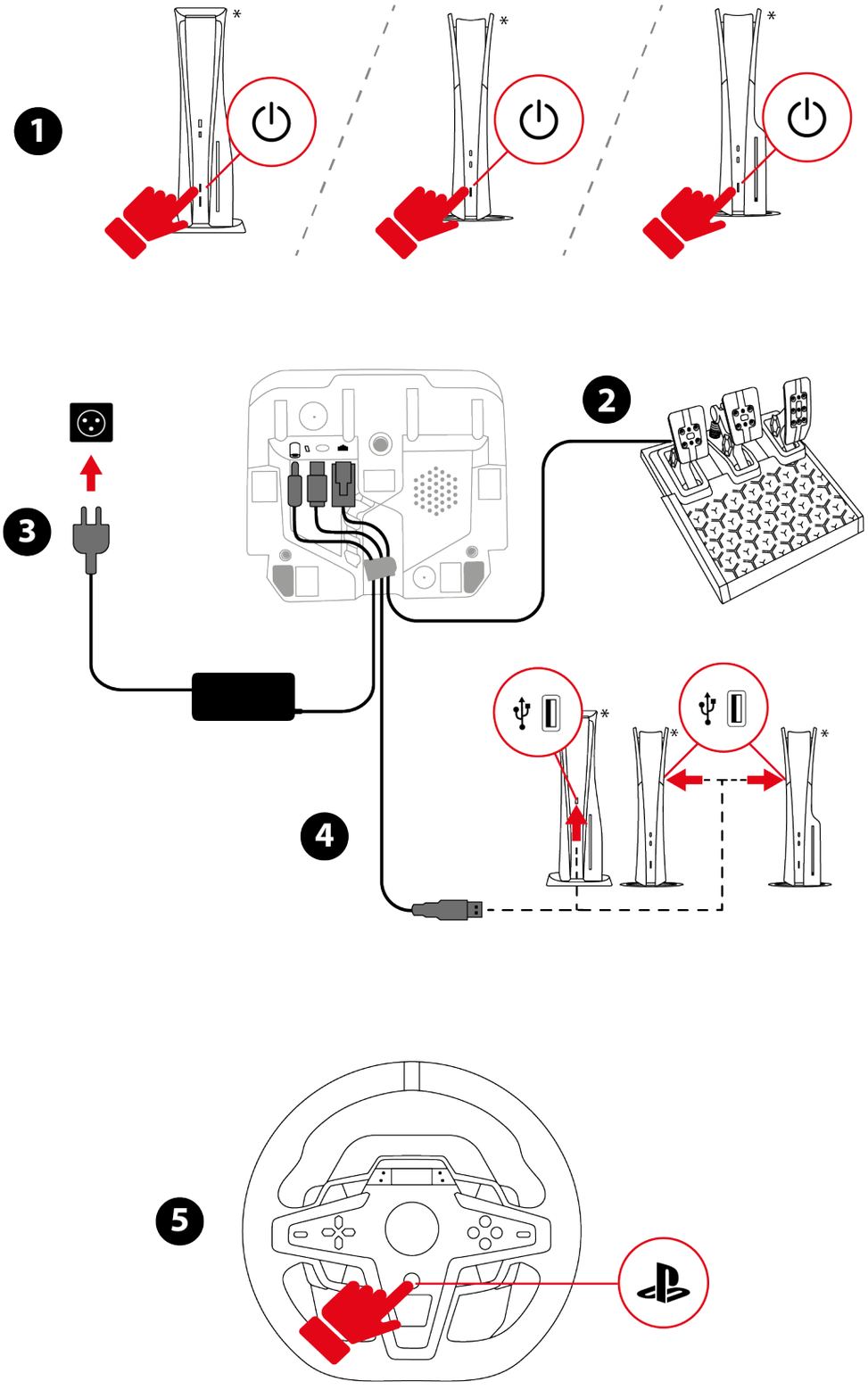


Fassen Sie während der Selbstkalibrierungsphase des Rennlenkrads keinesfalls mit den Händen auf das Lenkrad.



Sie können jetzt mit dem Spiel beginnen!

Auf PlayStation®5-Konsolen



*Nicht im Lieferumfang enthalten

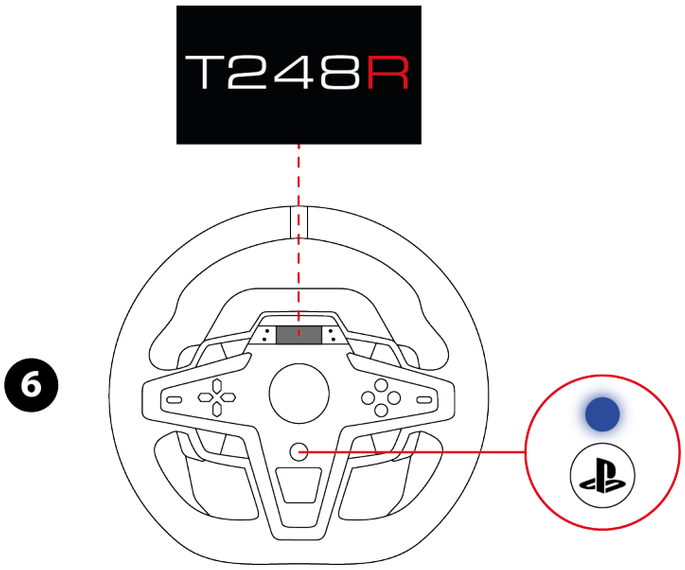


Führen Sie die Kabel durch die dafür vorgesehenen Kanäle an der Unterseite des Rennlenkrads, und befestigen Sie die Kabel mit dem Kabelhalter.

1. Schalten Sie Ihre PlayStation®5-Konsole ein.
2. Schließen Sie das Pedalset an den RJ12-Anschluss des Rennlenkrads an.
3. Verbinden Sie den Netzadapter mit dem Rennlenkrad und schließen Sie ihn dann an eine Steckdose an.
4. Schließen Sie das USB-C – USB-A-Kabel an den USB-C-Anschluss des Rennlenkrads und an einen USB-A-Anschluss an der PlayStation®5-Konsole an.

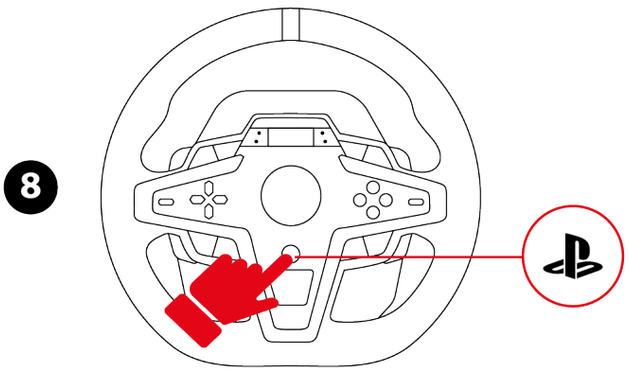
   Ihr Rennlenkrad kalibriert sich automatisch.
5. Drücken Sie die Taste , um das Rennlenkrad mit Ihrem Profil zu verbinden.

6. Das Display des Rennlenkrads schaltet sich ein. Die LED sollte blau leuchten.

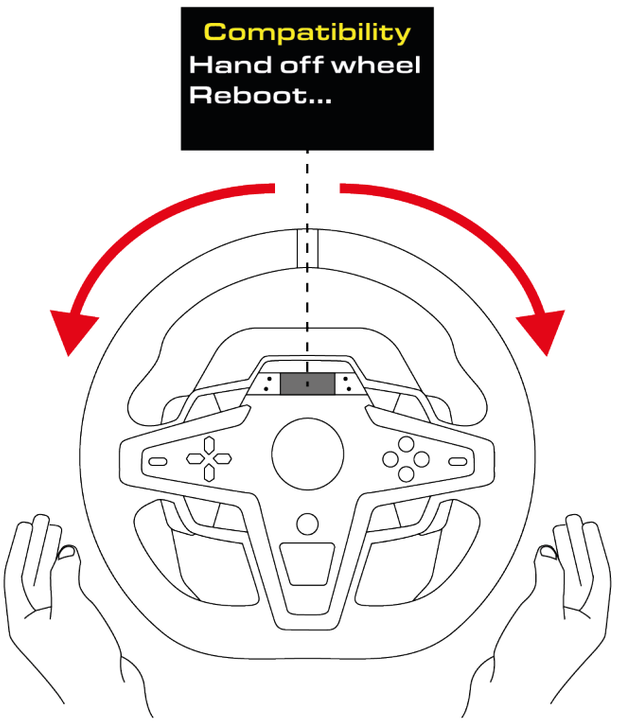


7. Wenn die LED nicht blau leuchtet, ändern Sie den Kompatibilitätsmodus, indem Sie das **hier** beschriebene Verfahren durchführen.

8. Drücken Sie die Taste , um das Rennlenkrad mit Ihrem Profil zu verbinden.

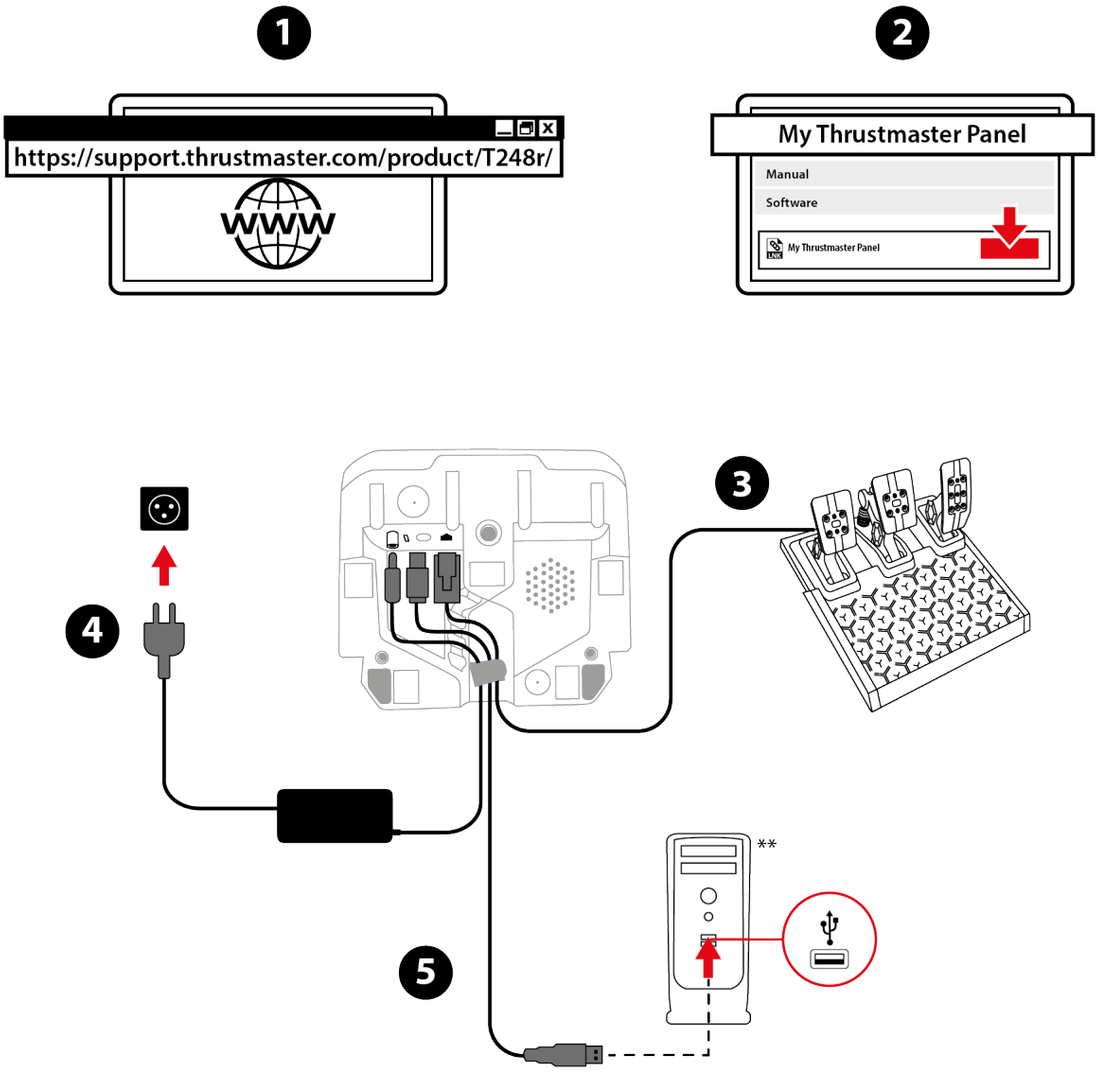


Fassen Sie während der Selbstkalibrierungsphase des Rennlenkrads keinesfalls mit den Händen auf das Lenkrad.



Sie können jetzt mit dem Spiel beginnen!

*Auf dem PC**



**PC-Kompatibilität (Windows® 10/11) nicht von Sony Interactive Entertainment getestet oder unterstützt.*

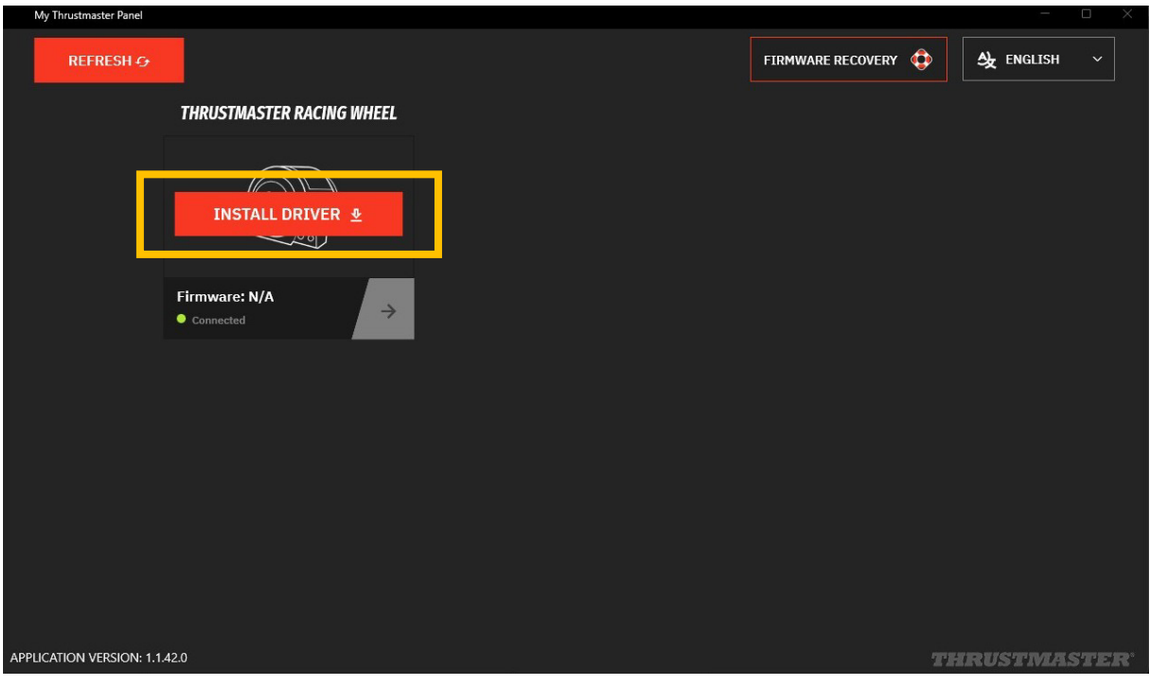
***Nicht im Lieferumfang enthalten*

Führen Sie die Kabel durch die dafür vorgesehenen Kanäle an der Unterseite des Rennlenkrads, und befestigen Sie die Kabel mit dem Kabelhalter.

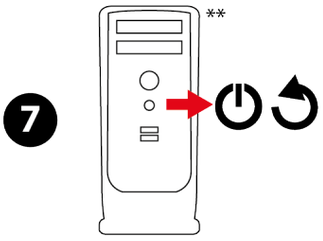
1. Gehen Sie zu:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Laden Sie die Software My Thrustmaster Panel im Bereich **Software** herunter und installieren Sie diese.
3. Verbinden Sie das Pedalset mit dem RJ12 - Anschluss am Rennlenkrad.
4. Verbinden Sie den Netzadapter mit dem Rennlenkrad und schließen Sie ihn dann an eine Steckdose an.
5. Verbinden Sie das USB-C/USB-A-Kabel mit dem USB-C-Anschluss des Rennlenkrads und einem USB-A-Anschluss am PC.

   Ihr Rennlenkrad kalibriert sich automatisch.

6. In der Software My Thrustmaster Panel wird Ihr Rennlenkrad automatisch erkannt. Klicken Sie auf **INSTALL DRIVER** (TREIBER INSTALLIEREN) und folgen Sie den Anweisungen, um den PC-Treiber (X_NextRW_202x) zu installieren.

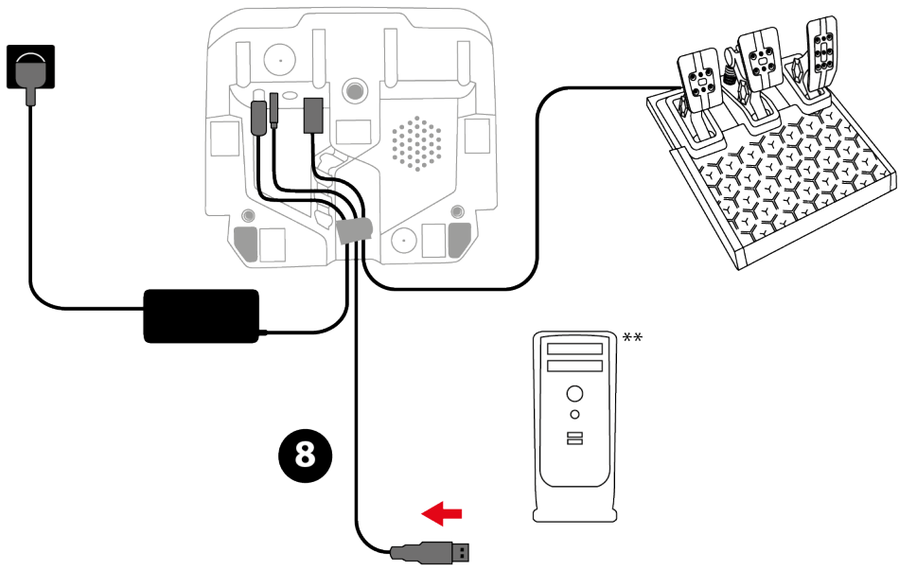


7. Starten Sie den PC neu, sobald der Treiber installiert ist.

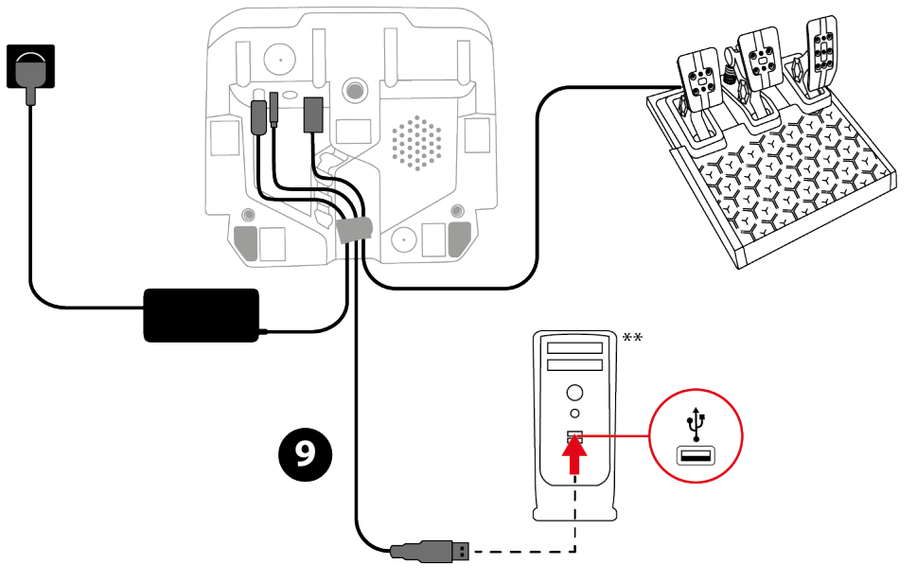


***Nicht im Lieferumfang enthalten*

8. Trennen Sie das USB-C – USB-A-Kabel vom PC.

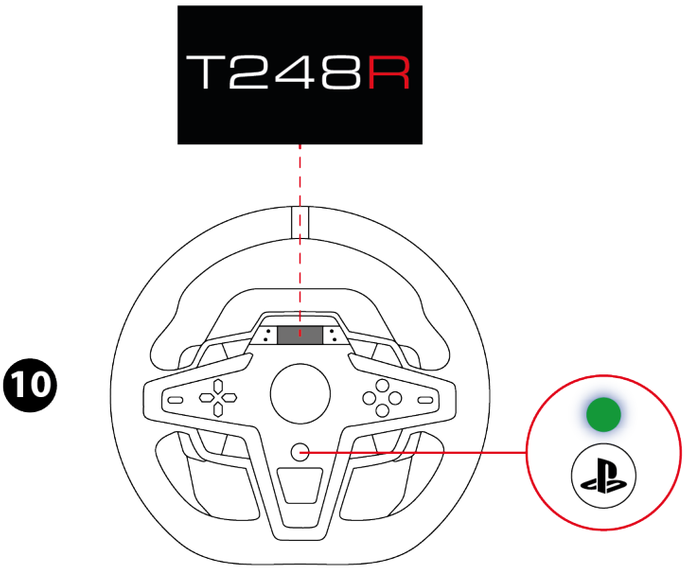


9. Sobald Ihr PC neu gestartet wurde, schließen Sie das USB-C – USB-A-Kabel wieder an einen USB-A-Anschluss am PC an.



***Nicht im Lieferumfang enthalten*

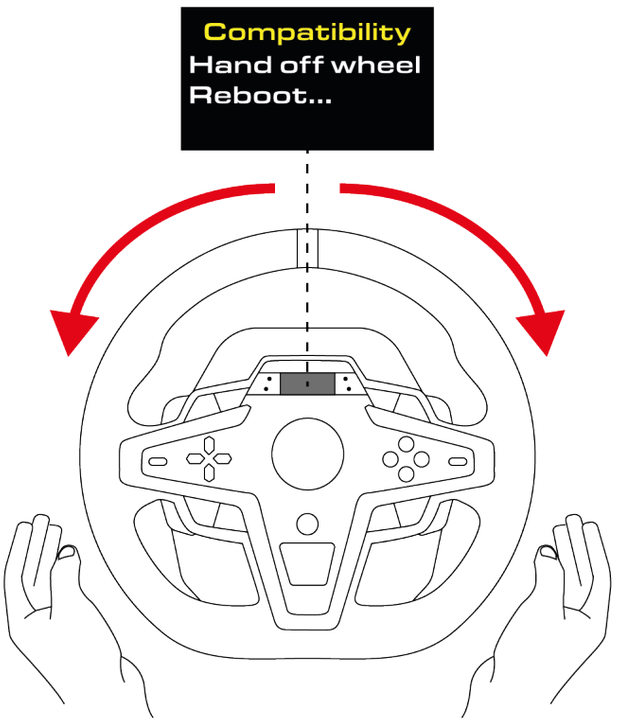
10. Das Rennlenkrad schaltet automatisch in den PC-Modus und das Display leuchtet auf. Die LED sollte grün leuchten.



11. Wenn die LED nicht grün leuchtet, ändern Sie den Kompatibilitätsmodus, indem Sie das **hier** beschriebene Verfahren durchführen.

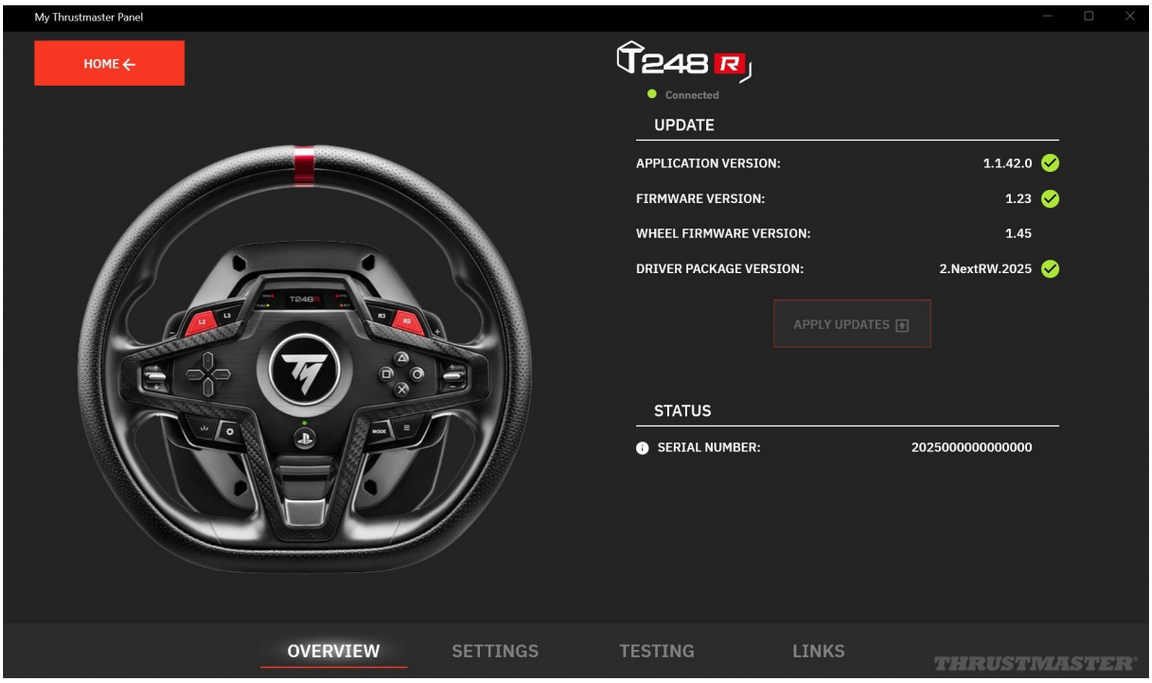
***Nicht im Lieferumfang enthalten*

Fassen Sie während der Selbstkalibrierungsphase des Rennlenkrads keinesfalls mit den Händen auf das Lenkrad.



Sie können jetzt mit dem Spiel beginnen!

Die Software My Thrustmaster Panel



Mit der Software My Thrustmaster Panel haben Sie Zugriff auf alle Funktionen des Rennlenkrads (Test der Tasten, Einstellen des Force Feedbacks und des Rotationswinkels usw.).

Automatische Kalibrierung des Rennlenkrads und der Pedale

Das Lenkrad kalibriert sich automatisch selbst, wenn Sie das Rennlenkrad an eine Steckdose anschließen, es mit der Ein/Aus-Taste einschalten und den USB-Anschluss des Rennlenkrads mit der PlayStation®4- / PlayStation®5-Konsole oder dem PC verbinden.

Während dieser Phase dreht sich das Rennlenkrad in einem Winkel von 900 Grad schnell nach links und rechts, bevor es in der Mitte stehen bleibt.



Berühren Sie das Rennlenkrad auf keinen Fall während der Selbstkalibrierungsphasen. Dies könnte zu einer fehlerhaften Kalibrierung und/oder zu Personenschäden führen.



Trennen Sie niemals das Pedalset vom Rennlenkrad oder schließen Sie es an das Rennlenkrad an, wenn die PlayStation®4-Konsole, die PlayStation®5-Konsole oder der PC eingeschaltet ist. Dies könnte zu einer fehlerhaften Kalibrierung führen.



Schließen Sie immer erst das Pedalset an, bevor Sie das Rennlenkrad mit der PlayStation®4-Konsole, der PlayStation®5-Konsole oder dem PC verbinden.
Sobald die Selbstkalibrierung des Rennlenkrads abgeschlossen ist und das Spiel gestartet wurde, werden die Pedale nach ein paar Betätigungen automatisch kalibriert.

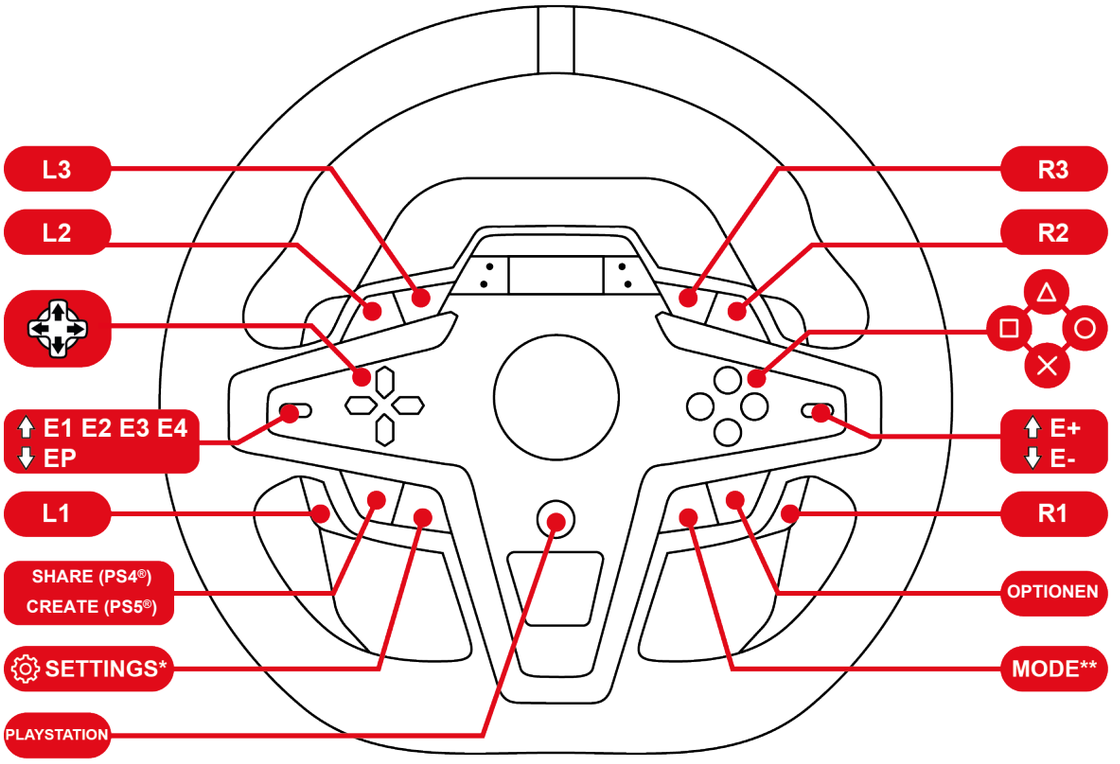


Betätigen Sie niemals die Pedale, wenn Sie Ihre Konsole oder Ihren PC einschalten, ein Spiel starten, den Kompatibilitätsmodus ändern oder während der Selbstkalibrierungsphasen des Rennlenkrads. Dies könnte zu einer fehlerhaften Kalibrierung führen.



Wenn Ihr Rennlenkrad und/oder die Pedale nicht richtig funktionieren oder nicht richtig kalibriert zu sein scheinen, dann schalten Sie Ihre Konsole oder Ihren PC aus und trennen Sie das Rennlenkrad vollständig ab. Schließen Sie dann alle Kabel wieder an (einschließlich des Stromversorgungskabels und des Pedalsets), und starten Sie Ihre Konsole oder Ihren PC und Ihr Spiel neu.

8. Mapping für PlayStation®4-Konsolen oder PlayStation®5-Konsolen



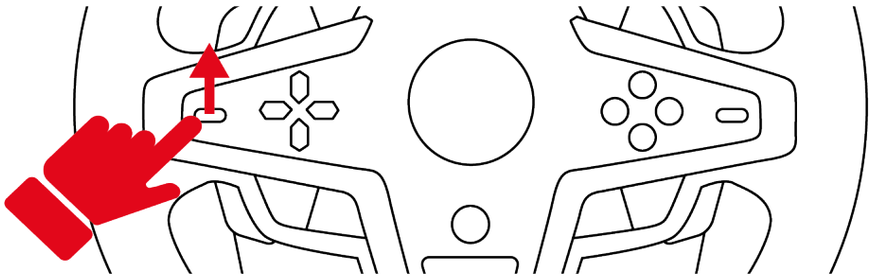
Auf PlayStation®4-Konsolen oder PlayStation®5-Konsolen wird das Rennlenkrad in Spielen als Rennlenkrad **Thrustmaster T-GT** oder **Thrustmaster Advanced Racer** erkannt.

SETTINGS: Bitte lesen Sie den Abschnitt **Öffnen des Untermenüs Einstellungen oder Telemetrie.*

***MODE: Bitte lesen Sie den Abschnitt **Ändern des Kompatibilitätsmodus**.*

Verwendung der Encoder

Wählen Sie den aktiven Encoder durch Drücken des Encoder-Wählschalters nach oben.

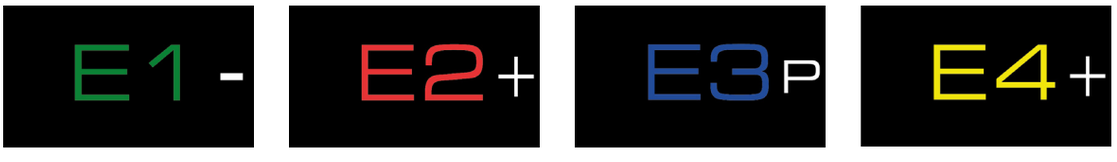


Der aktive Encoder wird auf dem Bildschirm angezeigt: E1, E2, E3 und E4, und zwar nacheinander.

Kombinieren Sie den aktiven Encoder mit der Funktion E+, E- oder EP, um die Aktion Ihrer Wahl aufzurufen.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

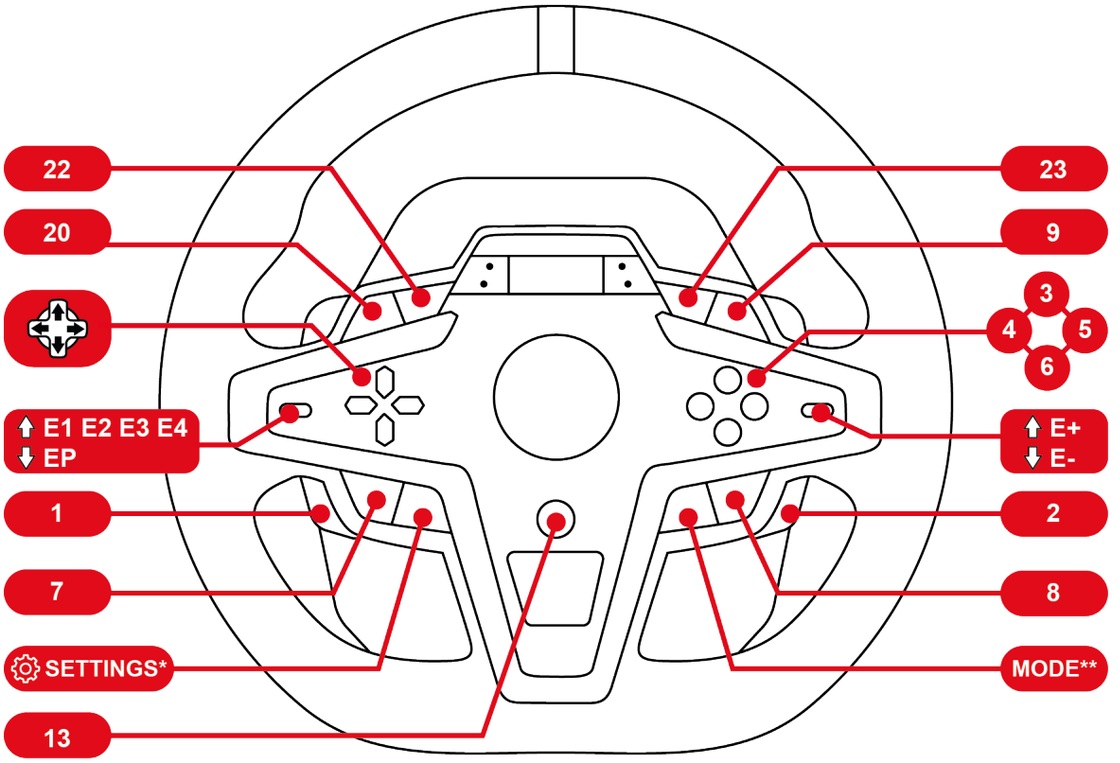
Die entsprechende Aktion wird auf dem Display angezeigt.





- Die Encoder E1, E2, E3 und E4 funktionieren in Spielen, die mit Thrustmaster-Encodern kompatibel sind. Die Liste der kompatiblen Spiele finden Sie hier: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (im Abschnitt **Spiele-Einstellungen**). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.
- Die Anzeige der Telemetriedaten funktioniert in Spielen, die mit dem Thrustmaster SDK kompatibel sind. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (im Abschnitt **Spiele-Einstellungen**). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.

9. Mapping für PC



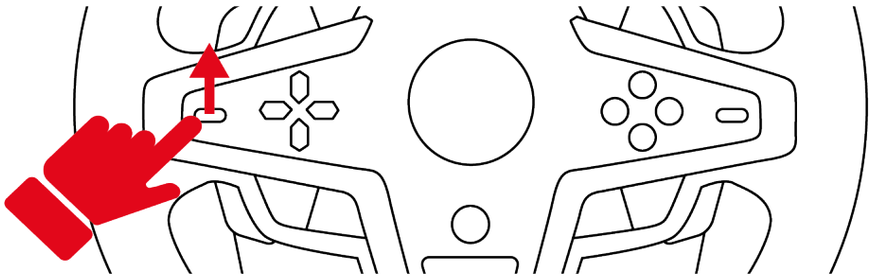
Auf dem PC wird das Rennlenkrad in Spielen mit dem folgenden Namen erkannt: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: Bitte lesen Sie den Abschnitt **Öffnen des Untermenüs Einstellungen oder Telemetrie.*

***MODE: Bitte lesen Sie den Abschnitt **Ändern des Kompatibilitätsmodus**.*

Verwendung der Encoder

Wählen Sie den aktiven Encoder durch Drücken des Encoder-Wählschalters nach oben.



Der aktive Encoder wird auf dem Bildschirm angezeigt: E1, E2, E3 und E4, und zwar nacheinander.

Kombinieren Sie den aktiven Encoder mit der Funktion E+, E- oder EP, um die Aktion Ihrer Wahl aufzurufen.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Die entsprechende Aktion wird auf dem Display angezeigt.





- Die Encoder E1, E2, E3 und E4 funktionieren in Spielen, die mit Thrustmaster-Encodern kompatibel sind. Die Liste der kompatiblen Spiele finden Sie hier: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (im Abschnitt **Spiele-Einstellungen**). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.
- Die Anzeige der Telemetriedaten funktioniert in Spielen, die mit dem Thrustmaster SDK kompatibel sind. Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (im Abschnitt **Spiele-Einstellungen**). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.

10. Kompatible Spiele

Die Liste der kompatiblen Spiele für PlayStation®4-Konsolen und PlayStation®5-Konsolen finden Sie hier: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**

Wählen Sie im Abschnitt **Spiele-Einstellungen** die Option PlayStation® Games list. Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.

11. Funktionen des Displays

Auf dem Display des Rennlenkrads können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

- **Ändern des Kompatibilitätsmodus**;
- **Öffnen der Untermenüs Einstellungen oder Telemetrie**;
- **Ändern der Einstellungen für das Rennlenkrad und das Pedalset sowie für die Helligkeit des Displays und der LEDs**;
- **Auswahl der angezeigten Telemetriedaten**.

Ändern des Kompatibilitätsmodus

Das Rennlenkrad verfügt über drei Kompatibilitätsmodi:

- Auf PlayStation®4-Konsolen und PlayStation®5-Konsolen wählen Sie PLAYSTATION MODE 1 (blaue LED).
- Auf dem PC wählen Sie PC MODE (grüne LED).
- Die rote LED steht für einen inaktiven Modus. Er wird in Zukunft verfügbar sein.

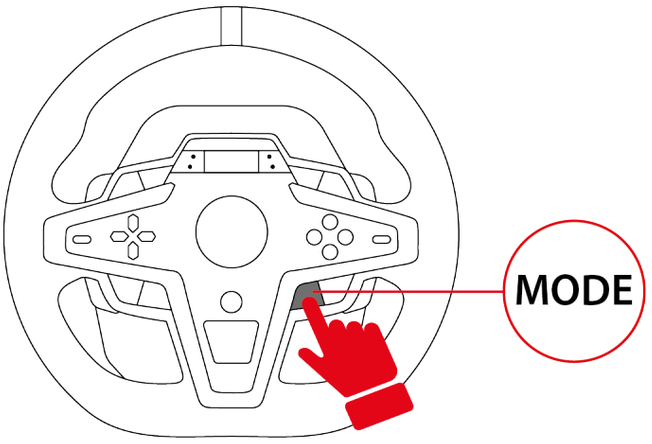
LED-Farbe	Modus
	PLAYSTATION MODE 1 Standardkompatibilität (Standardmodus)
	Zukünftige Kompatibilität (inaktiver Modus)
	PC MODE



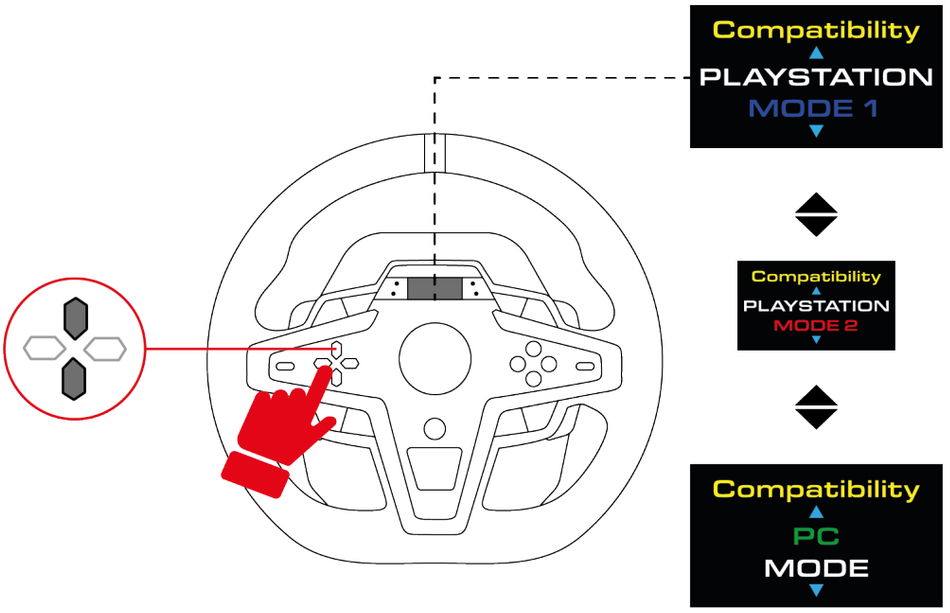
Wählen Sie nicht die rote LED.

So ändern Sie den Kompatibilitätsmodus:

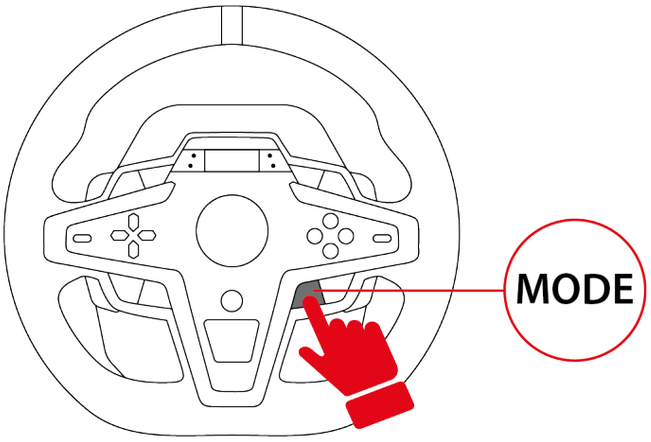
1. Drücken Sie die MODE-Taste.



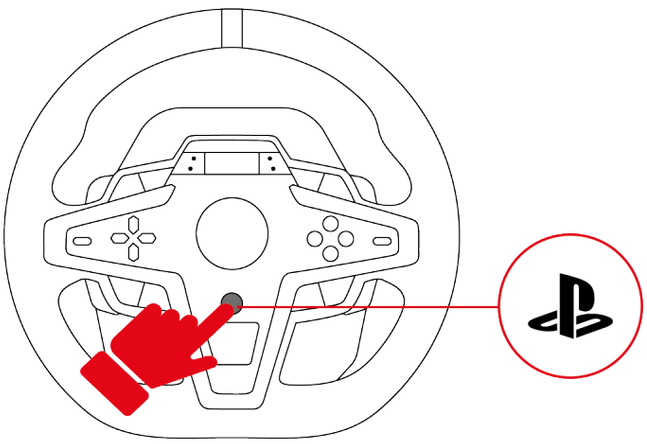
2. Verwenden Sie die Richtungstasten , um den Kompatibilitätsmodus Ihrer Wahl anzuzeigen.



3. Drücken Sie die Taste MODE, um die Auswahl zu bestätigen. Ihre Auswahl wird im internen Speicher des Rennlenkrads gespeichert.

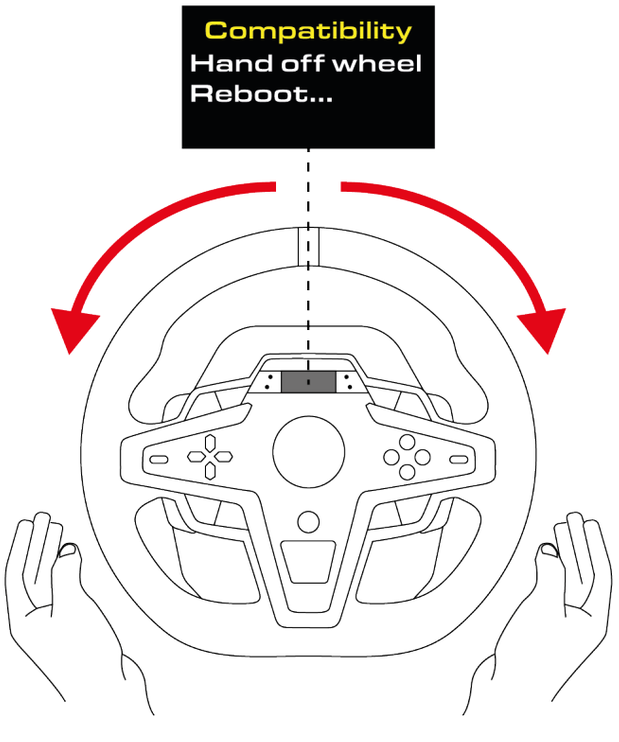


4. Auf PlayStation®4-Konsolen und PlayStation®5-Konsolen drücken Sie die Taste , um das Rennlenkrad mit Ihrem Profil zu verbinden.



– Wenn der ausgewählte Modus mit dem zuvor ausgewählten Modus identisch ist, erscheint die Anzeige, die Sie vor der Auswahl des Modus aufgerufen haben.
– Wenn sich der gewählte Modus von dem zuvor gewählten Modus unterscheidet, startet das Rennlenkrad neu und führt eine Selbstkalibrierung durch.

Fassen Sie während der Selbstkalibrierungsphase des Rennlenkrads keinesfalls mit den Händen auf das Lenkrad.



Sie können jetzt mit dem Spiel beginnen!

Öffnen des Untermenüs Einstellungen oder Telemetrie



Aus Sicherheitsgründen und um jegliches Verletzungsrisiko zu vermeiden, raten wir Ihnen dringend, das Spiel zu unterbrechen, **bevor** Sie die Taste ⚙ (Settings - Einstellungen) drücken.

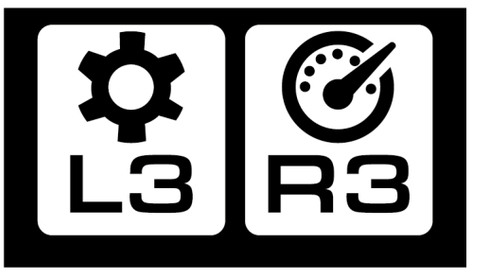


Wenn Sie sich im Untermenü Einstellungen oder Telemetrie befinden, sind die Richtungstasten in Spielen und auf der Konsolenoberfläche deaktiviert.

So zeigen Sie den Auswahlbildschirm für das Untermenü Einstellungen oder Telemetrie an:

1. Drücken Sie die Taste ⚙ (Settings - Einstellungen).

   Es erscheint folgende Anzeige:



2. Drücken Sie die Taste L3, um das Untermenü **Einstellungen** auszuwählen.

   Es erscheint folgende Anzeige:



   Drücken Sie die Taste R3, um das Untermenü **Telemetrie** zu wählen.

   Es erscheint folgende Anzeige:



Untermenü Einstellungen

Im Untermenü Einstellungen können Sie Informationen über das Rennlenkrad und das Pedalset anzeigen und die entsprechenden Einstellungen ändern.

Um auf das Untermenü Einstellungen zuzugreifen, drücken Sie die Taste ⚙ (Settings - Einstellungen) und anschließend die Taste L3.

Es erscheint folgende Anzeige:



❶ Betreffendes Zubehör: Lenkrad oder Pedalset

❷ Ausgewähltes Einstellungen-Untermenü

❸ Informationen über das Rennlenkrad oder das Pedalset oder zu ändernde Einstellungen

❹ Mögliche Navigation im Untermenü

So navigieren Sie durch das Untermenü Einstellungen:

– Verwenden Sie die Richtungstasten  .

Um den Wert einer Einstellung zu ändern:

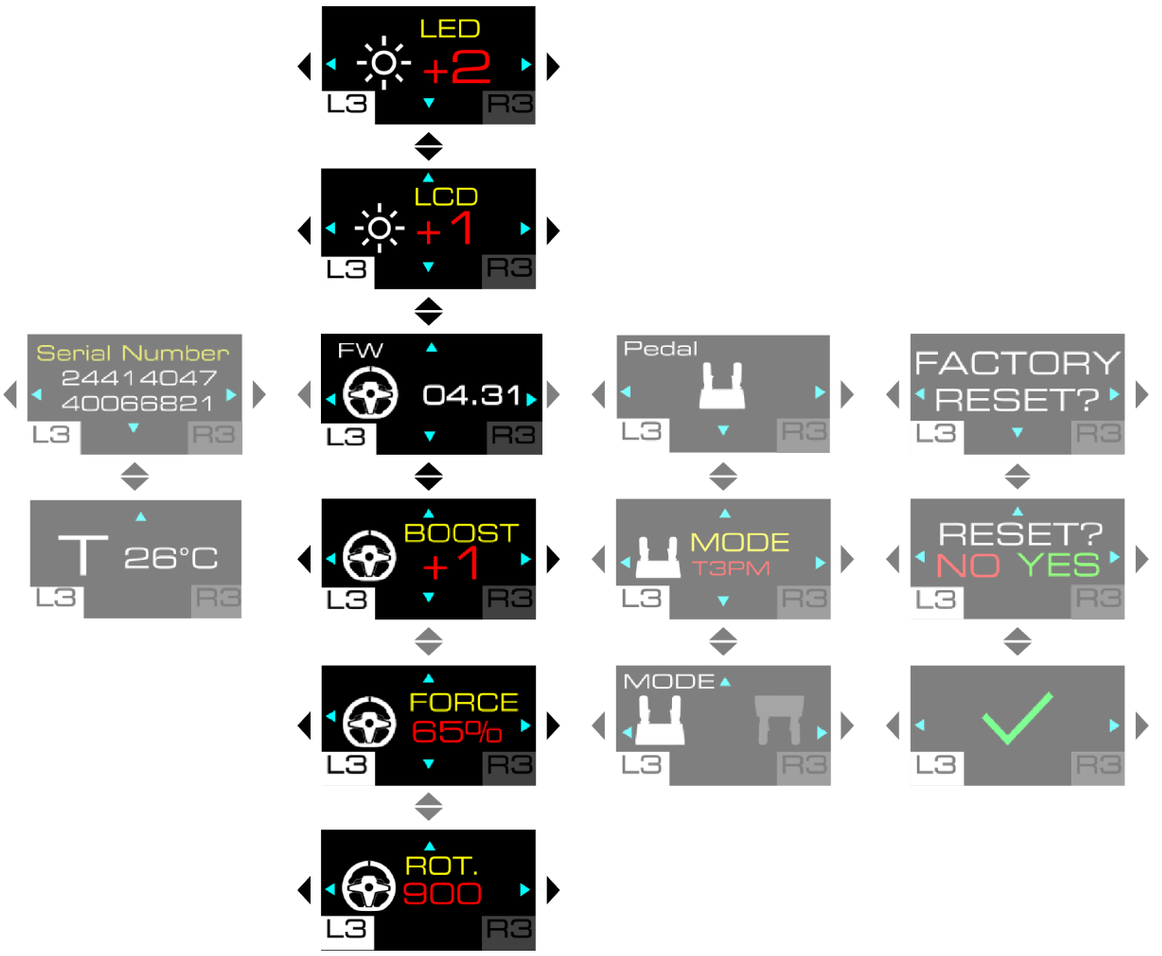
– Verwenden Sie die Richtungstasten 

Um den Wert einer Einstellung zu bestätigen:

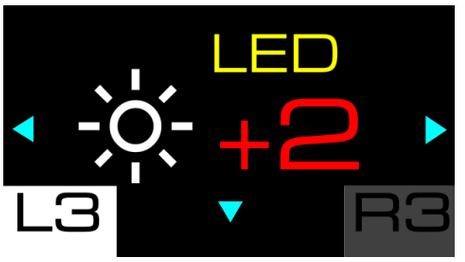
– Drücken Sie die Taste  (Settings -Einstellungen).

  Sie verlassen das Untermenü Einstellungen und das Display zeigt die Telemetrie-Informationen an (standardmäßig die Anzeige SPEED + GEAR).

Einstellungen des Rennlenkrads

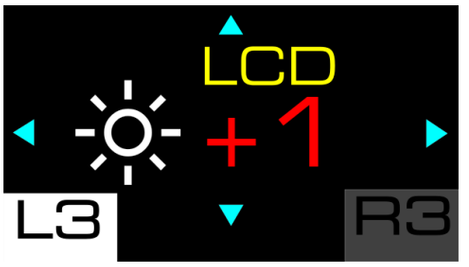


Einstellen der Helligkeit der LEDs



Hier können Sie die Helligkeit der LEDs einstellen. Es sind fünf Einstellungen möglich: - 2; - 1; 0 (Standardeinstellung); + 1; + 2.

Einstellen der Helligkeit des Displays



Hier können Sie die Gesamthelligkeit des Displays ändern. Es sind drei Einstellungen möglich: - 1; 0 (Standardeinstellung); + 1.

Firmware des Rennlenkrads



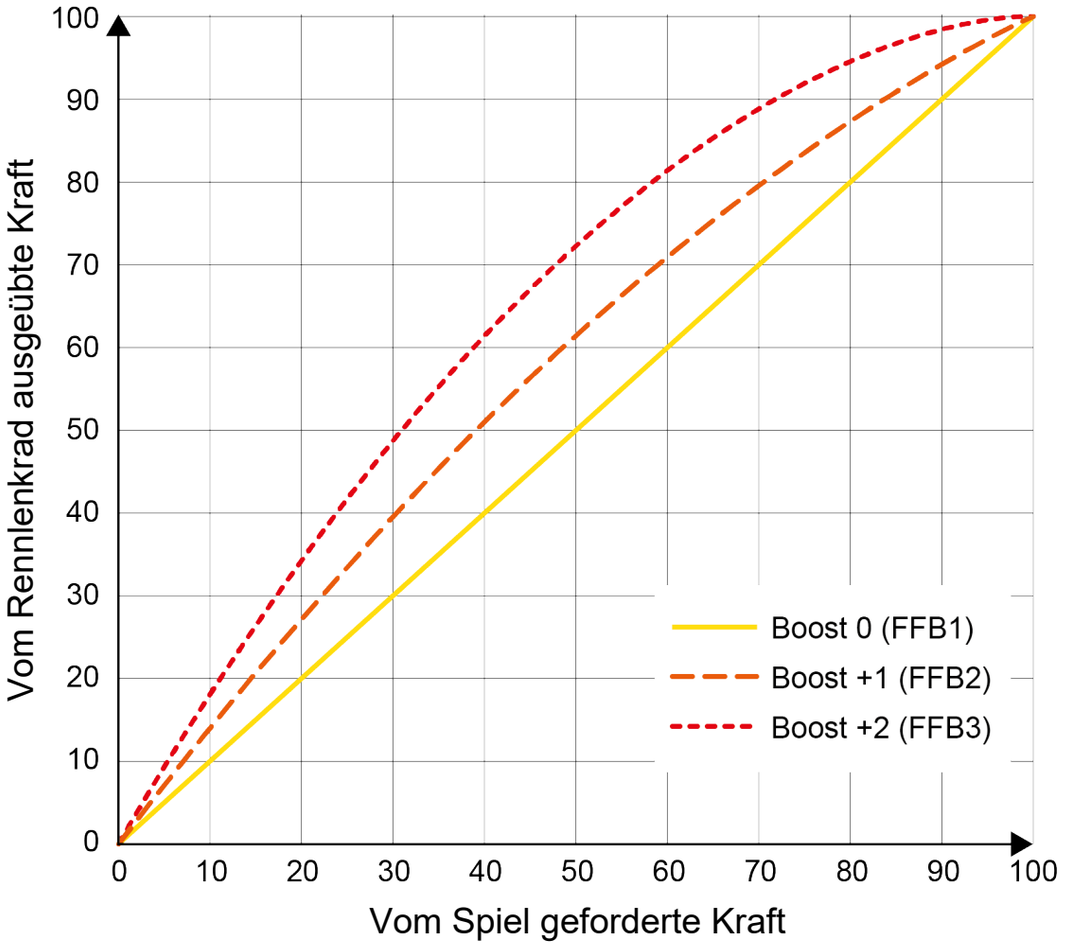
Hier wird die Firmware-Version des Rennlenkrads angezeigt.

Boost (Force-Feedback-Profile)



Diese Anzeige dient zur Auswahl des Force-Feedback-Profils. Sie haben die Wahl zwischen drei gespeicherten Profilen: vom weniger aggressiven Force Feedback bis zum aggressivsten: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – Standard); + 2 (FFB 3).

Force-Feedback-Profile



Boost 0 (FFB 1)

Der Effekt Boost 0 (FFB 1) bietet ein lineares Force Feedback. Die Kraft, die Sie spüren, ist zu 100 % proportional zu der vom Spiel geforderten Kraft.

Boost + 1 (FFB 2) und Boost + 2 (FFB 3)

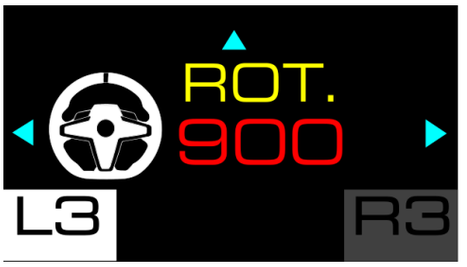
Die Effekte Boost + 1 (FFB 2) und Boost + 2 (FFB 3) verstärken das Force Feedback, um die Kraft, die Sie im Verhältnis zu der vom Spiel geforderten Kraft spüren, zu betonen.

Force (Gesamt-Force-Feedback)



Hier können Sie die Gesamtstärke der Force-Feedback-Effekte einstellen. Es stehen sechs Einstellungen zur Auswahl: 20 %; 35 %; 50 %; 65 % (Standard); 80 %; 100 %.

Rotationswinkel

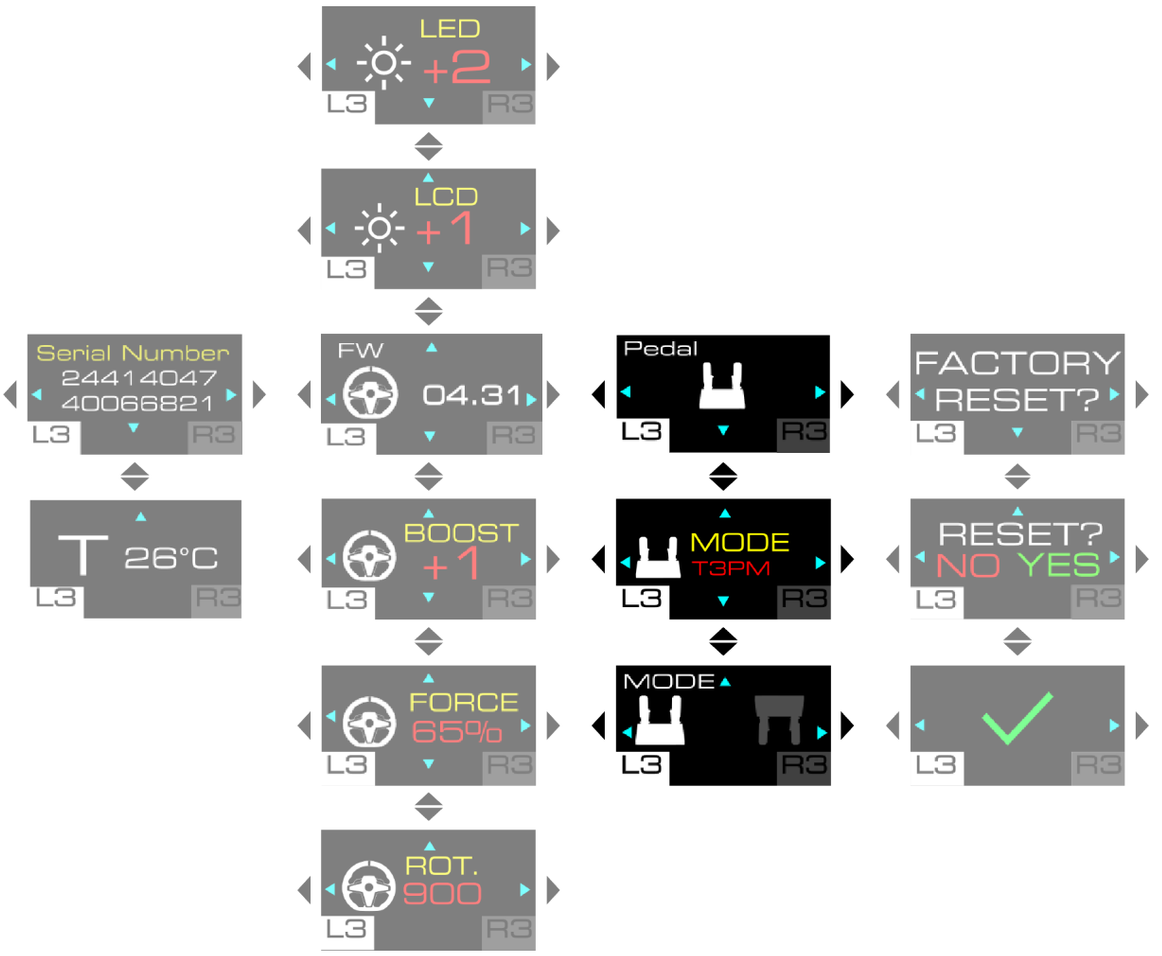


Hier können Sie den Rotationswinkel des Lenkrads einstellen. Es stehen fünf Einstellungen zur Auswahl: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (Standard).

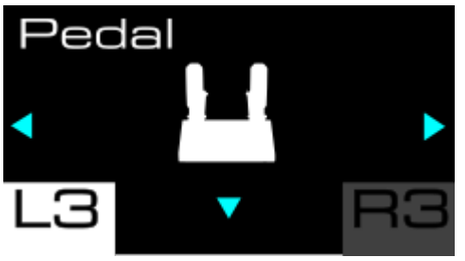
- Wenn der Rotationswinkel des Lenkrads auf AUTO eingestellt ist, wird der Winkel automatisch vom Spiel entsprechend dem verwendeten Fahrzeug angepasst.
- Der Rotationswinkel kann nur bei Videospielen, bei denen der Winkel nicht automatisch eingestellt wird, manuell geändert werden.

  Beispiel: Im Spiel *GRAN TURISMO™ 7* wird der Rotationswinkel automatisch an das verwendete Fahrzeug angepasst, um denselben Winkel wie beim realen Fahrzeug zu reproduzieren. Es ist daher nicht möglich, diesen Winkel manuell zu ändern.

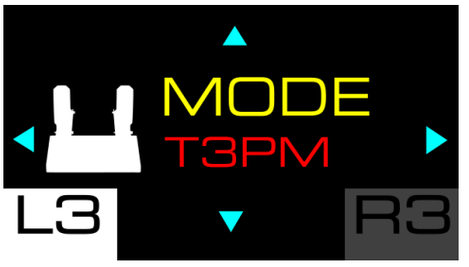
Einstellungen des Pedalsets



Homepage für die Einstellungen des Pedalsets



Typ des Pedalsets

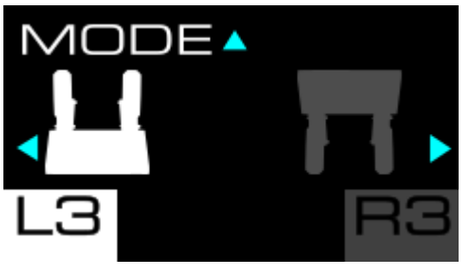


Hier können Sie den Typ des verwendeten Pedalsets auswählen. Es stehen zwei Arten von Pedalsets zur Auswahl:

- T3PM: für die Pedalsets T2PM*, T3PA* und T3PM (ohne Load Cell-Kraftsensor);
- T-LCM: für das Pedalset T-LCM Pedals* (mit Load Cell-Kraftsensor).

**Separat erhältlich*

Konfiguration des Pedalsets



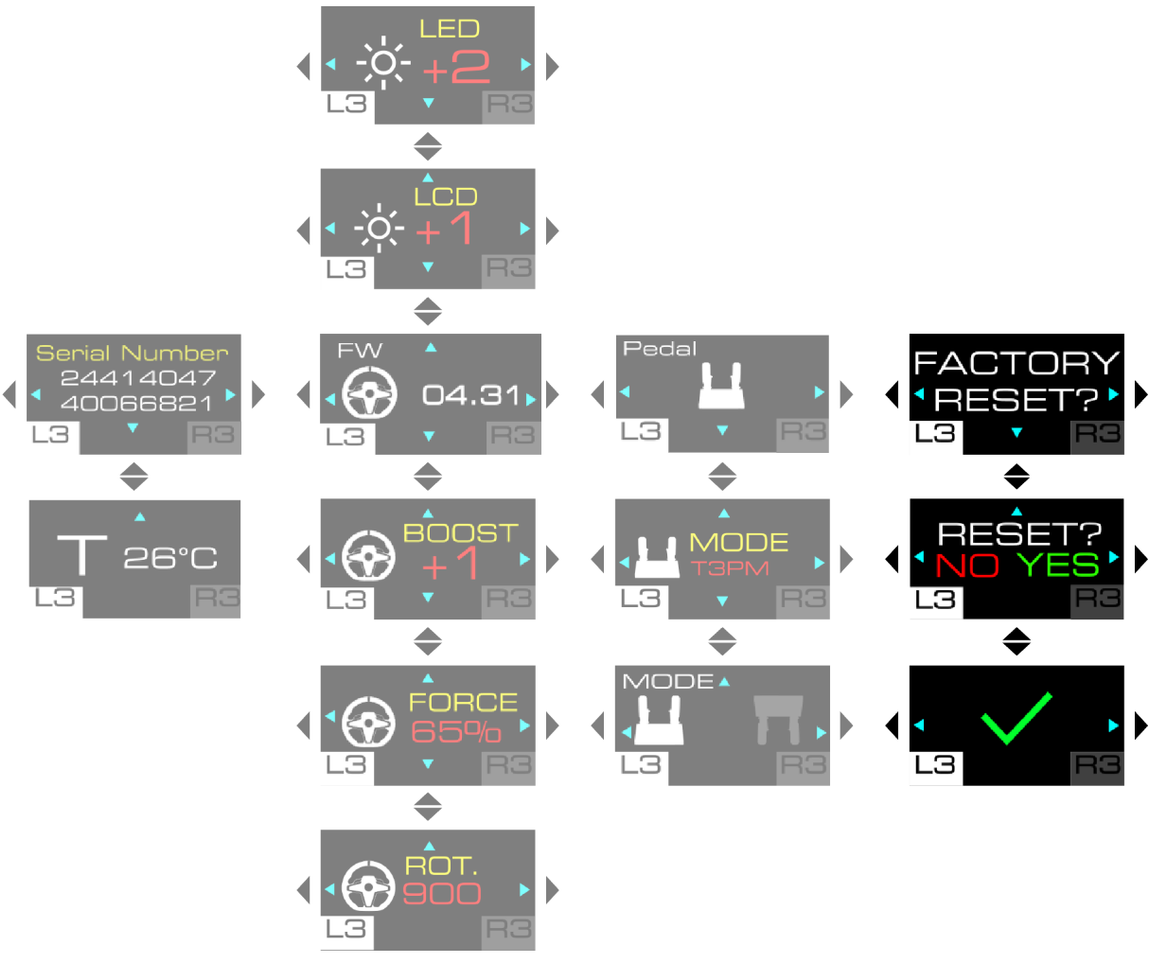
Hier können Sie die Konfiguration des Pedalsets auswählen. Es stehen zwei Positionen zur Auswahl:

–  (Standard): normale Position;

–  : umgekehrte Position.

– Die umgekehrte Position ist nur bei einem Pedalset mit 3 Pedalen verfügbar.
– In der umgekehrten Position sind das Gas- und das Kupplungspedal vertauscht.

Zurücksetzen der Einstellungen





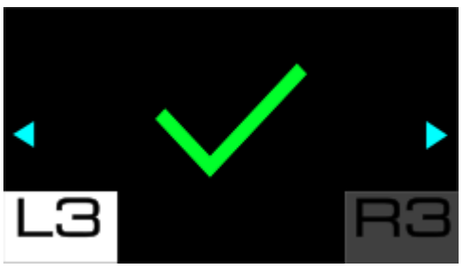
Hier können Sie die Einstellungen für das Rennlenkrad, das Pedalset, das Display und die Telemetrie zurücksetzen.

So setzen Sie die Einstellungen zurück:

1. Drücken Sie . Die folgende Anzeige erscheint:



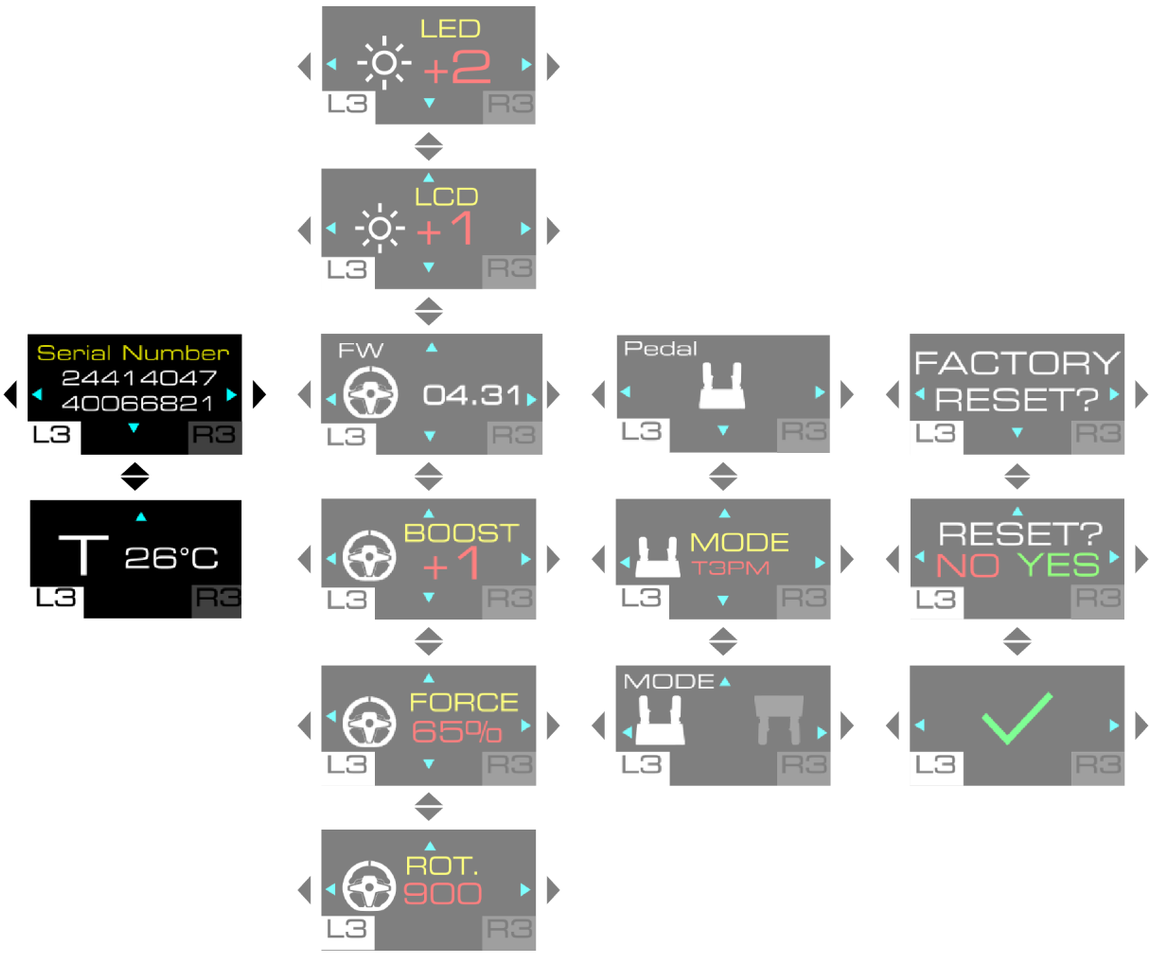
2. Drücken Sie , um das Zurücksetzen zu bestätigen. Wenn die Einstellungen zurückgesetzt wurden, erscheint die folgende Anzeige für fünf Sekunden:



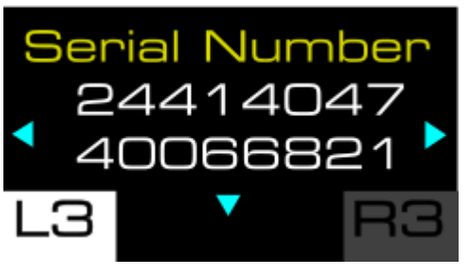
Drücken Sie , um das Zurücksetzen zu verwerfen. Die folgende Anzeige erscheint:



Informationen über das Rennlenkrad

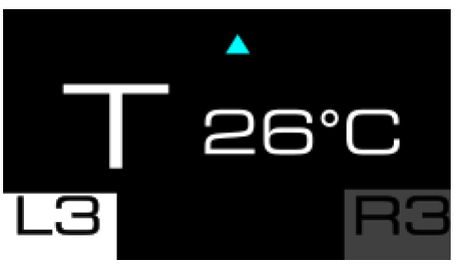


Seriennummer



Hier wird die Seriennummer des Rennlenkrads angezeigt.

Temperatur des Rennlenkrads



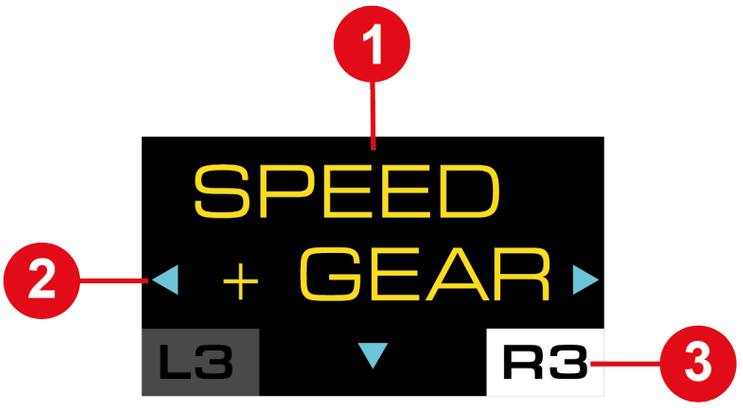
Hier wird die Temperatur des Rennlenkrads angezeigt.

Untermenü Telemetrie

Im Untermenü Telemetrie können Sie die Telemetriedaten auswählen, die auf dem Display angezeigt werden sollen: eingelegter Gang, Geschwindigkeit, Anzahl der Runden, Position, Sitzungszeit oder Motordrehzahl (RPM).

Um auf das Untermenü Telemetrie zuzugreifen, drücken Sie die Taste ⚙ (Settings - Einstellungen) und dann die Taste R3.

Im Untermenü Telemetrie erscheint die folgende Anzeige:



❶ Art der Informationen, die im Spiel angezeigt werden sollen

❷ Mögliche Navigation im Untermenü

❸ Ausgewähltes Telemetrie-Untermenü

Während des Spiels erscheint folgende Anzeige:



❶ Telemetrie-Informationen

So navigieren Sie durch das Untermenü Telemetrie und wählen die anzuzeigenden Telemetrieinformationen aus:

– Verwenden Sie die Richtungstasten .

Um Ihre Auswahl zu bestätigen:

– Drücken Sie die Taste (Settings - Einstellungen).

  Sie verlassen das Untermenü Telemetrie und auf dem Display werden die ausgewählten Telemetrie-Informationen angezeigt.

Telemetrie und Kompatibilität

Die Telemetriedaten werden nur in Spielen angezeigt, die mit dem Thrustmaster SDK kompatibel sind.

Die Liste der kompatiblen Spiele ist hier verfügbar: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (im Abschnitt **Spiele-Einstellungen**). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.

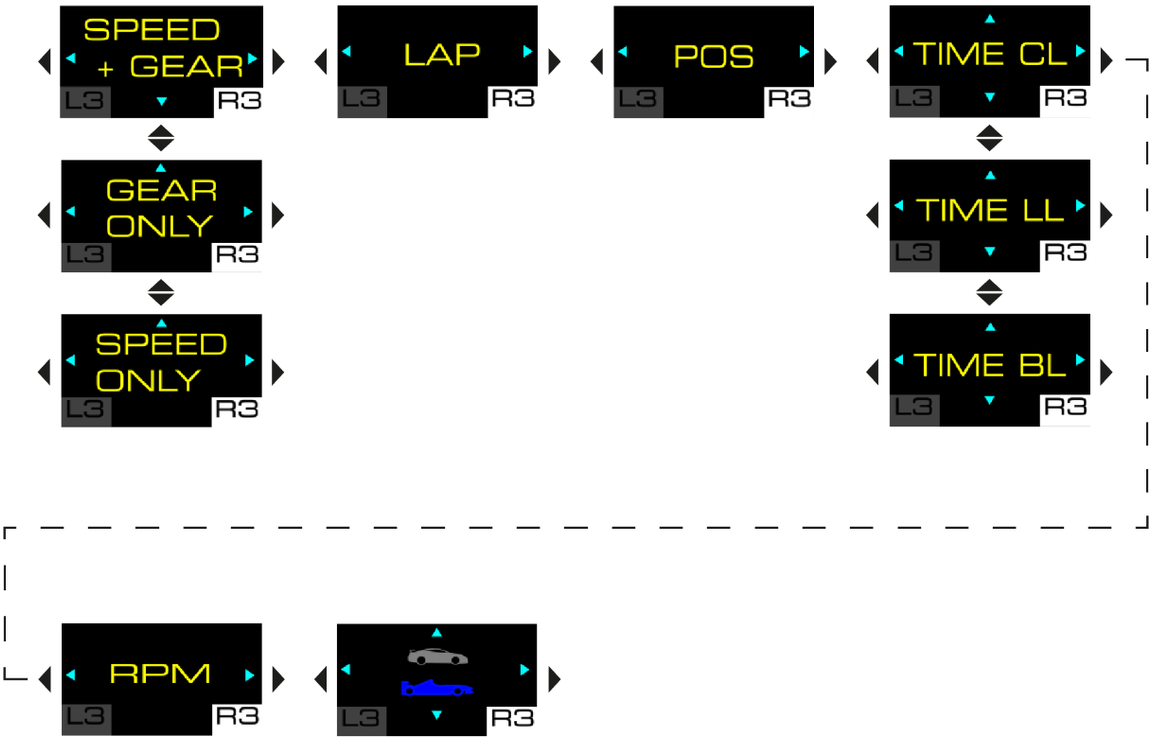
Wenn die Telemetriedaten nicht unterstützt werden, wird das T248R-Logo auf dem Bildschirm angezeigt.

Aktualisieren der Firmware

Um die Telemetriefunktionen nutzen zu können, muss die Firmware der Basis und des Lenkrads, das Sie verwenden, möglicherweise aktualisiert werden.

So führen Sie die Aktualisierung durch:

1. Gehen Sie zu **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Laden Sie die im Abschnitt **Software** verfügbare Software My Thrustmaster Panel herunter, installieren Sie diese und folgen Sie den Anweisungen.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (Geschwindigkeit und gewählter Gang)



Hier können Sie sich die Geschwindigkeit des Fahrzeugs und den gewählten Gang beim Schalten anzeigen lassen.

Beispiel für die Anzeige:



Gear (Gang)



Hier können Sie sich den gewählten Gang anzeigen lassen.

Beispiel für die Anzeige:



Speed (Geschwindigkeit)



Hier können Sie sich die Geschwindigkeit des Fahrzeugs anzeigen lassen.

Beispiel für die Anzeige:



Lap (Runde)



Hier können Sie die Anzahl der absolvierten Runden anzeigen.

Beispiel für die Anzeige:



Position (Position)



Hier können Sie sich die Position in der Wertung anzeigen lassen.

Beispiel für die Anzeige:



Time (Zeit)



Hier können Sie den Zeitanzeigemodus (TIME) auswählen. Es stehen drei Modi zur Auswahl:

- TIME CL: zeigt die aktuelle Rundenzeit an (CURR LAP);
- TIME LL: zeigt die letzte Rundenzeit an (LAST LAP);
- TIME BL: zeigt die persönlich beste Rundenzeit an (BEST LAP).

<u>Beispiele für die Anzeigen:</u>

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Verwenden Sie die Richtungstasten, um einen Modus auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste (Settings - Einstellungen), um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Motordrehzahl

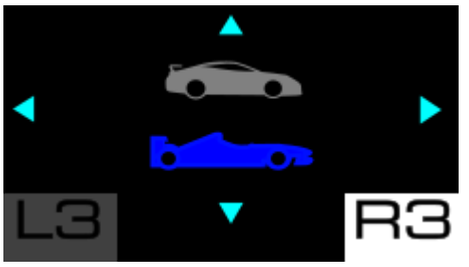


Hier können Sie sich die Motordrehzahl (RPM) anzeigen lassen.

Beispiel für die Anzeige:



GT- oder Formula- Modus



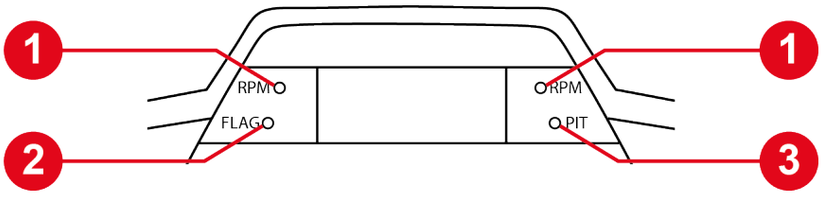
Hier können Sie den Anzeigemodus für die Motordrehzahl (RPM) auswählen. Es stehen zwei Modi zur Auswahl:

- GT-Modus (rot);
- Formula-Modus (blau), Standard.

Verwenden Sie die Richtungstasten, um einen Modus auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste (Settings - Einstellungen), um Ihre Auswahl zu bestätigen.

12. Funktionsweise der LEDs

Das Rennlenkrad T248R bietet Informationen, die über die LEDs angezeigt werden können: Motordrehzahl (RPM), Flagge (FLAG) und Box (PIT).



❶ Motordrehzahl (RPM)

❷ Flagge (FLAG)

❸ Box (PIT)

– Um die Helligkeit der LEDs zu ändern, gehen Sie zum Untermenü Einstellungen und dann zur Anzeige **Einstellen der Helligkeit der LEDs**.

– Um die Anzeigereihenfolge der RPM-LEDs zu ändern, gehen Sie zum Untermenü Telemetrie und dann zur Anzeige des **GT- oder Formula-Modus**.

- Die LEDs zur Anzeige von Renninformationen funktionieren nur in Spielen, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele finden Sie hier:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (im Abschnitt **Spiele-Einstellungen**). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.
- Bei Spielen, die Telemetrie nicht unterstützen, wird das T248R-Logo auf dem Bildschirm angezeigt.

*Flagge (FLAG) und Box (PIT)**

Die FLAG-LED zeigt Informationen über die Flagge an, und die PIT-LED zeigt Informationen über den Status der Box an.

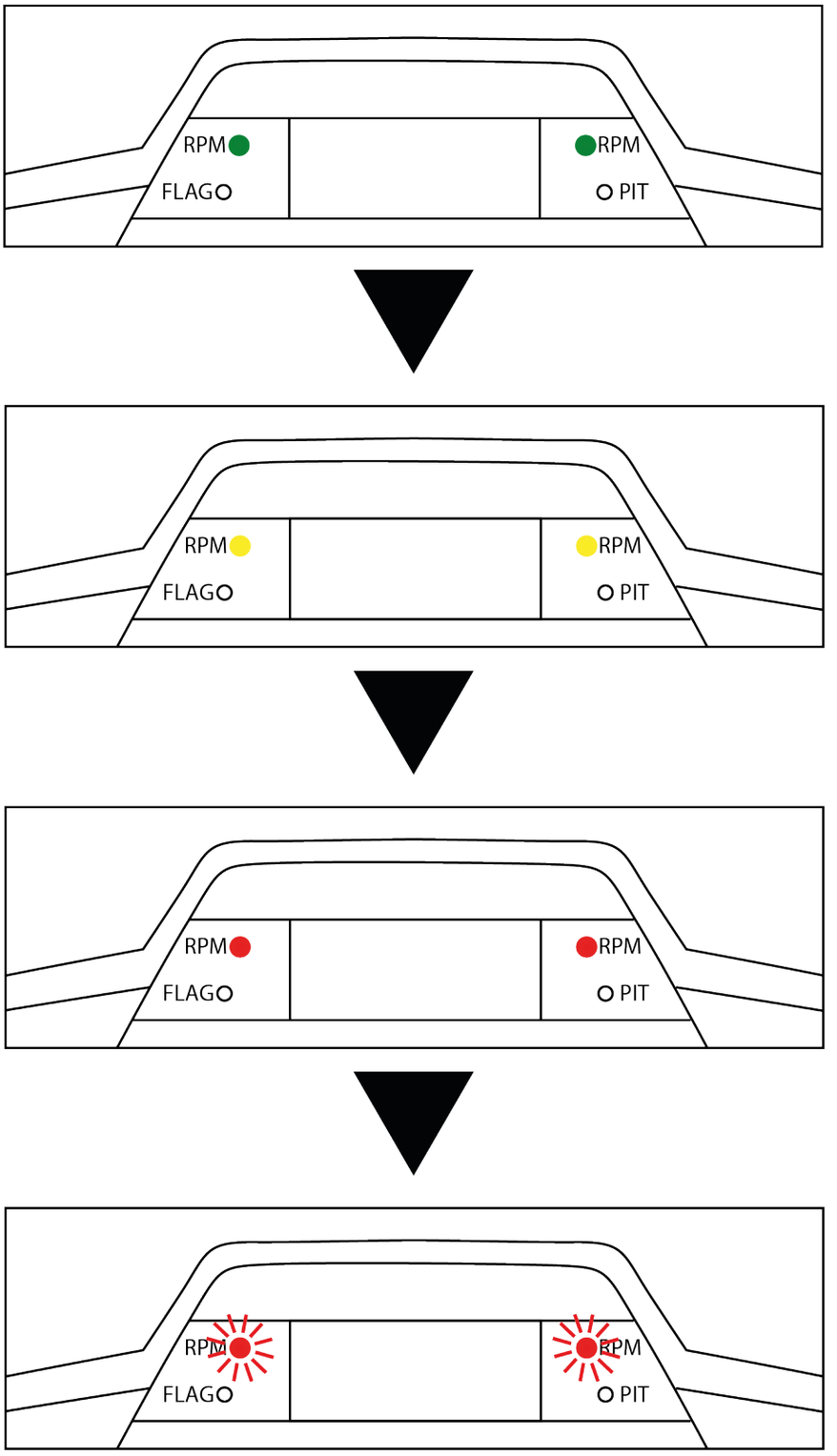
*Motordrehzahl (RPM)**

Die RPM-LEDs zeigen Informationen über die Motordrehzahl an.

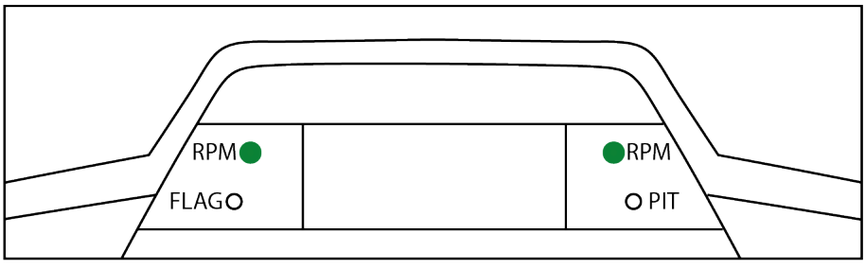
**Informationen sind bei Spielen verfügbar, die Telemetrie unterstützen. Die Liste der kompatiblen Spiele finden Sie hier:*

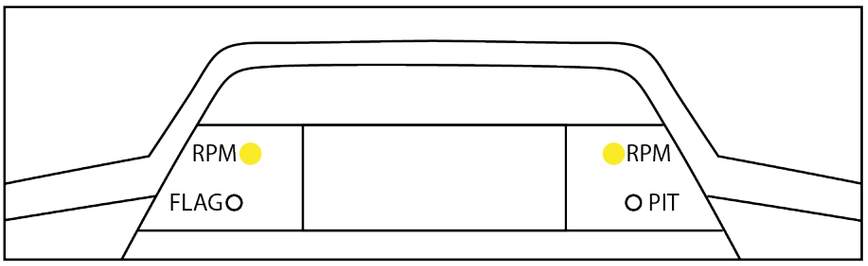
https://support.thrustmaster.com/product/t248r

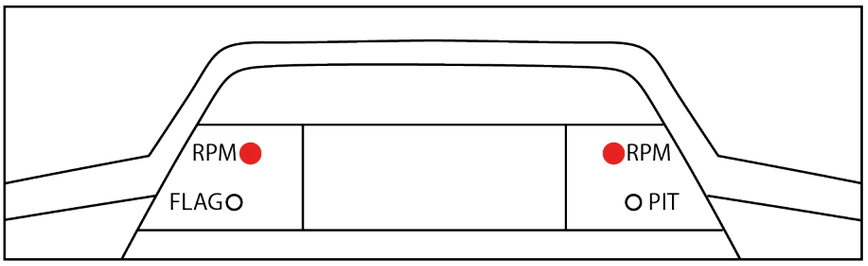
Anzeigefolge der LEDs im GT-Modus:

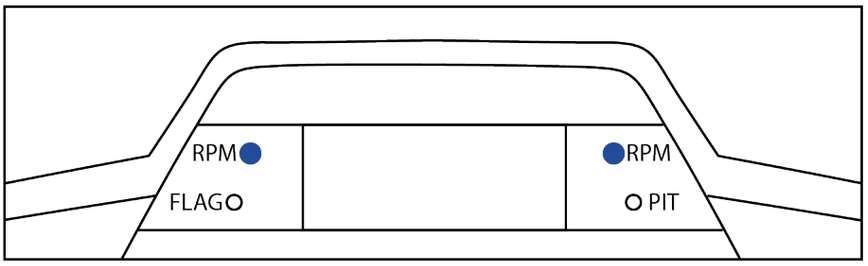


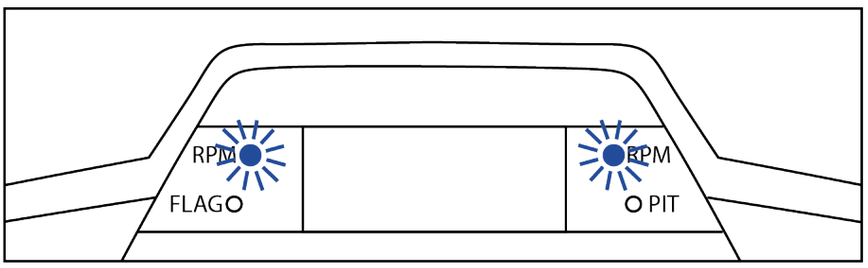
Anzeigefolge der LEDs im Formula-Modus:









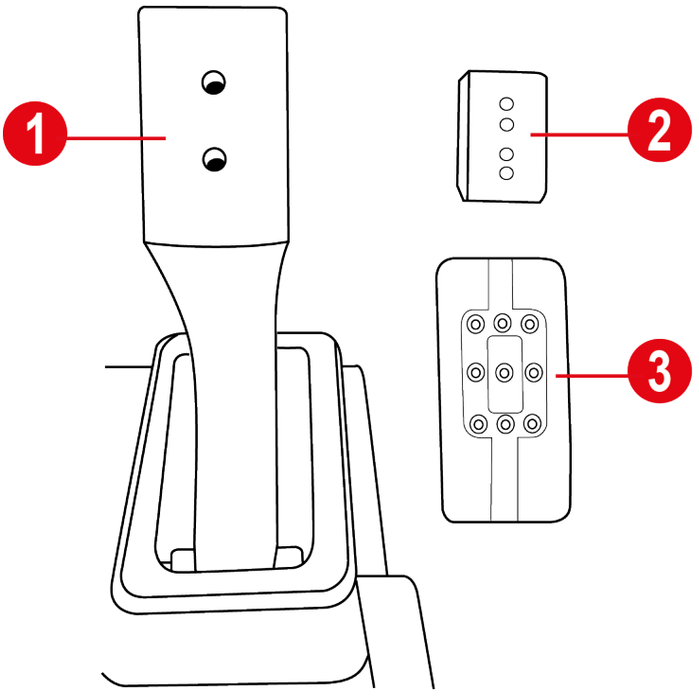


13. Einstellen des Pedalsets

Um Kalibrierungsprobleme zu vermeiden, sollten Sie immer das USB-Kabel Ihres Rennlenkrads abziehen, bevor Sie Einstellungen an Ihrem Pedalset vornehmen.

Jedes der drei Pedale besteht aus

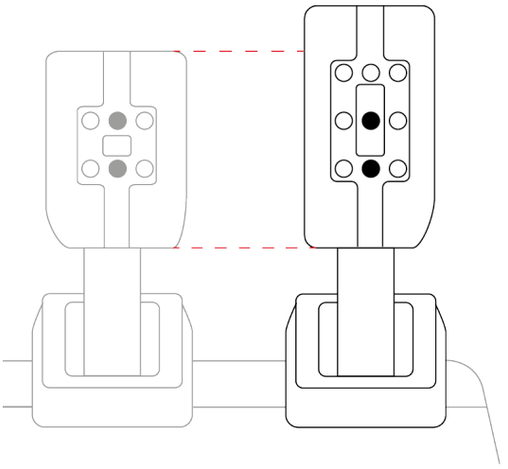
- einem Pedalarm ❶;
- einer Kunststoffauflage ❷ zwischen Kopf und Arm;
- einem Metallkopf ❸ mit mehreren Perforationen (neun für das Gaspedal, sechs für die Bremse und sechs für die Kupplung)



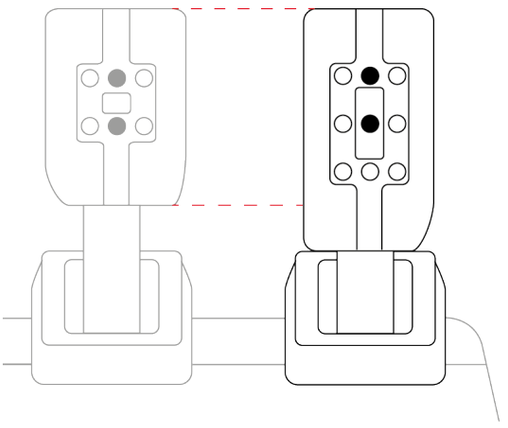
Einstellung der Höhe des Gaspedals

Das Gaspedal kann in zwei verschiedene Positionen gebracht werden.

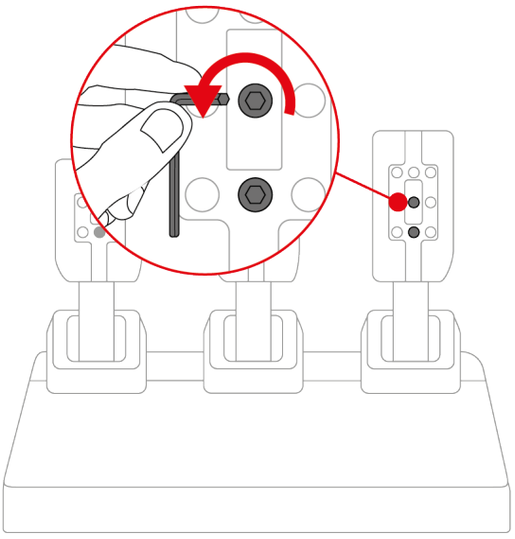
Hohe Position (Standard):



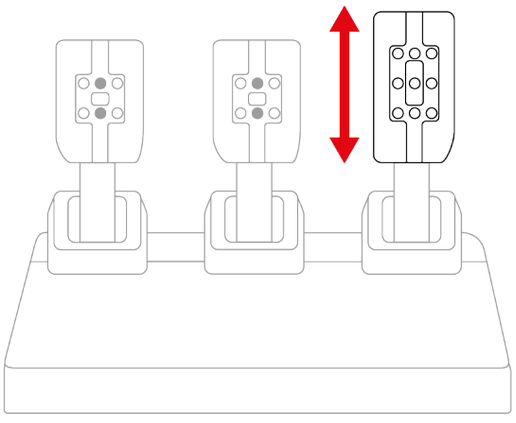
Tiefe Position:



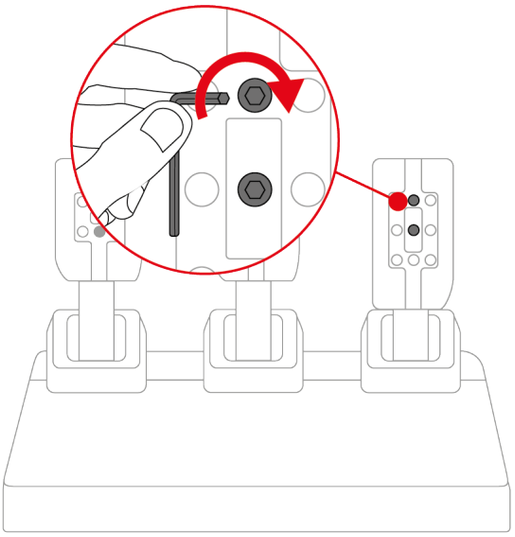
1. Verwenden Sie den mitgelieferten 2,5-mm-Inbusschlüssel, um die beiden Schrauben zu lösen, die den Metallkopf und seine Auflage in Position halten.



2. Wählen Sie die neue Position des Metallkopfes.



3. Setzen Sie die beiden Schrauben, mit denen der Metallkopf und seine Auflage befestigt sind, wieder ein und ziehen Sie diese fest.

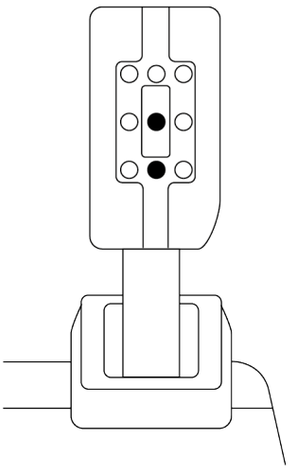


Einstellung des Abstands zwischen den Pedalen

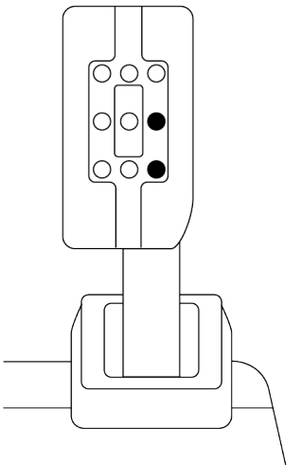
Jedes Pedal kann in drei verschiedenen Positionen platziert werden.

Beispiel für das Gaspedal:

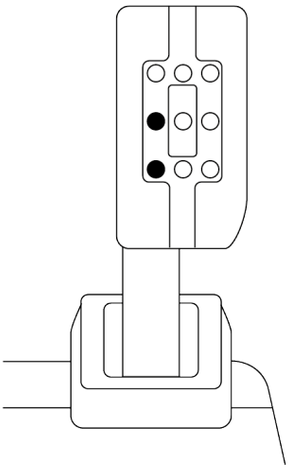
In der Mitte (Standard)



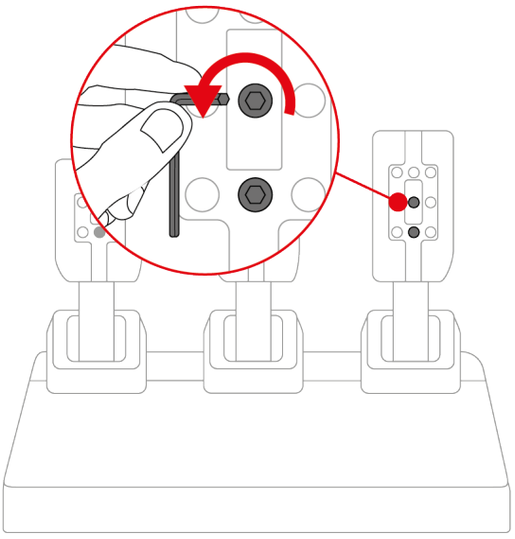
Auf der linken Seite



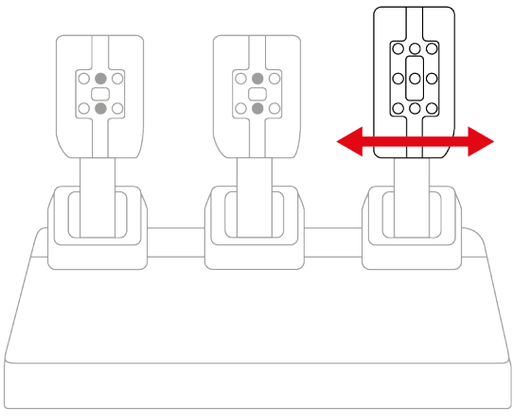
Auf der rechten Seite



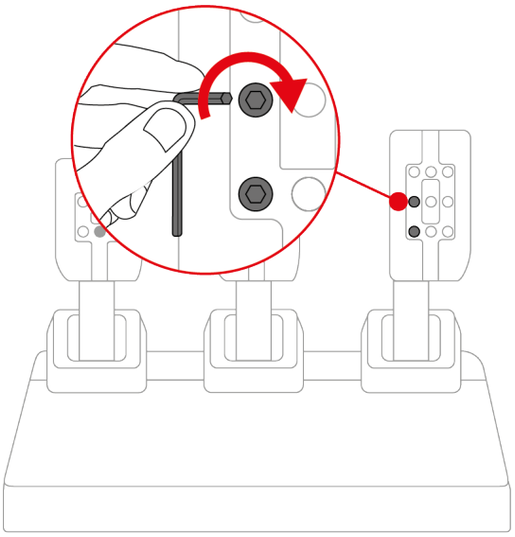
1. Lösen Sie mit dem mitgelieferten 2,5-mm-Inbusschlüssel die beiden Schrauben, mit denen der Metallkopf und seine Auflage befestigt sind.



2. Wählen Sie die neue Position für den Metallkopf.



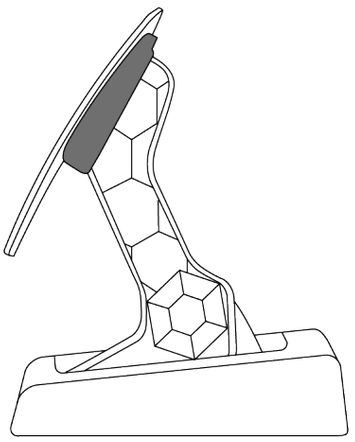
3. Setzen Sie die beiden Schrauben, mit denen der Metallkopf und seine Auflage befestigt sind, wieder ein und ziehen Sie diese fest.



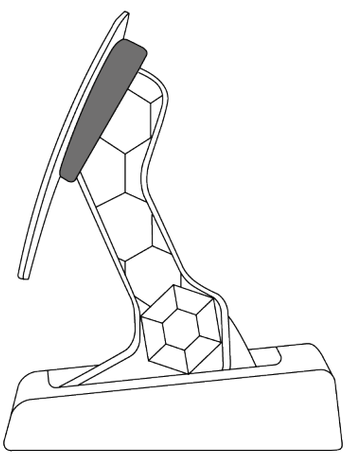
Einstellung der Neigung der Pedale

Jedes Pedal kann in zwei verschiedenen Positionen geneigt werden.

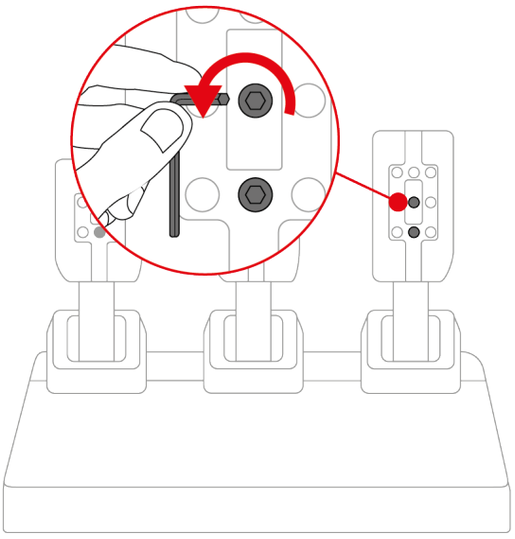
Position mit geringster Neigung (Standard):



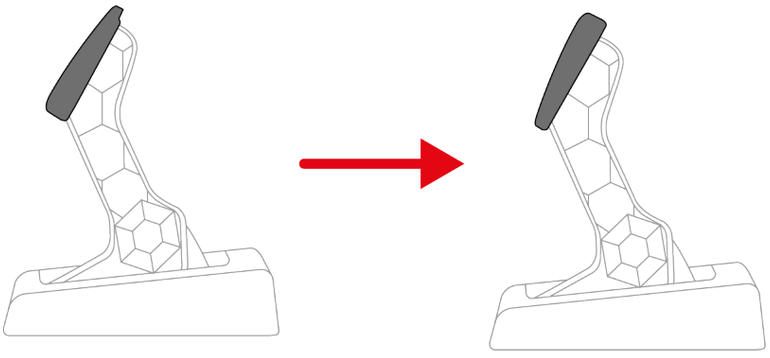
Position mit größter Neigung:



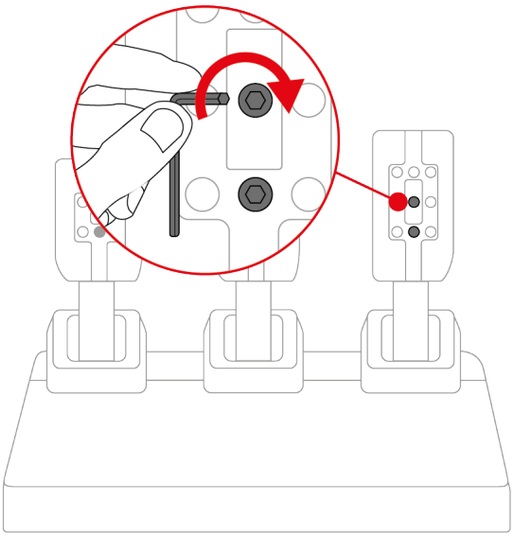
1. Lösen Sie mit dem mitgelieferten 2,5-mm-Inbusschlüssel die beiden Schrauben, mit denen der Metallkopf und seine Halterung befestigt sind.



2. Drehen Sie die Kunststoffauflage des Kopfes um 180°.

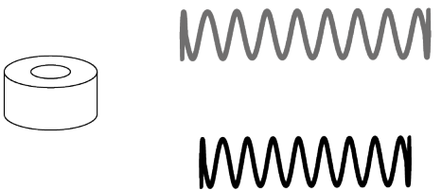


3. Setzen Sie die beiden Schrauben, mit denen der Metallkopf und seine Auflage befestigt sind, wieder ein und ziehen Sie diese fest.

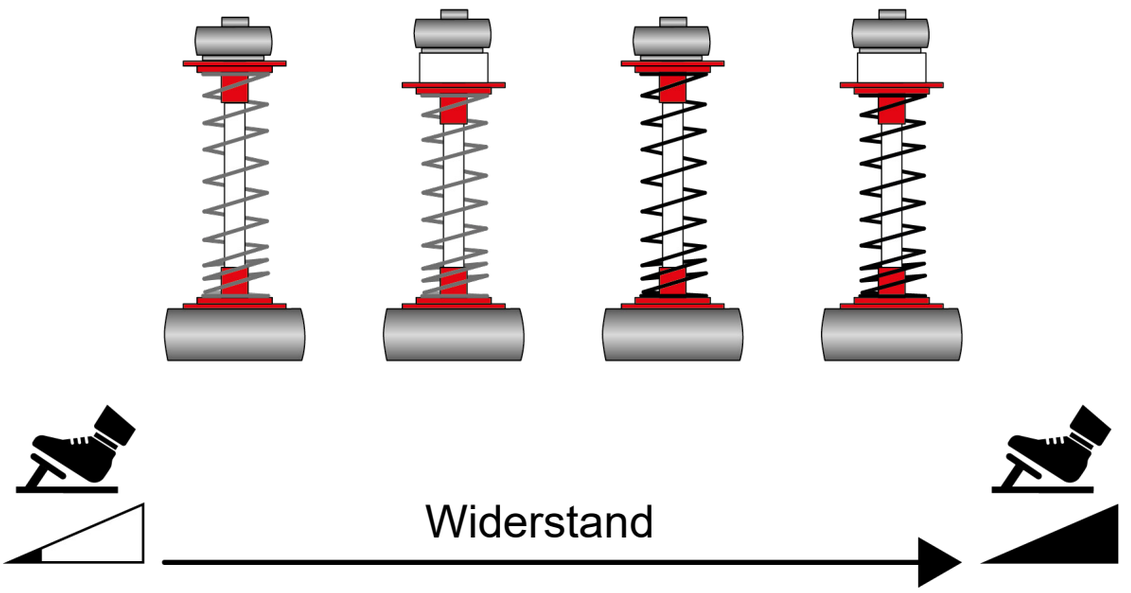


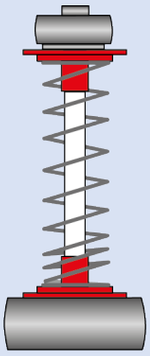
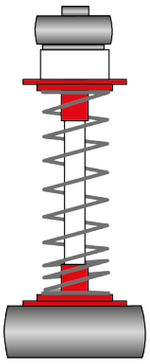
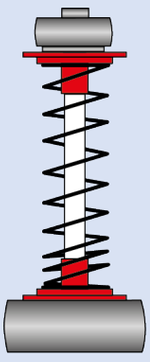
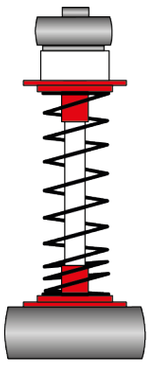
Ändern des Widerstands des Bremspedals

Zum Einstellen des Widerstands des Bremspedals sind ein Elastomer-Dämpfungsring und zwei Federn (silber: schwacher Widerstand; schwarz: starker Widerstand) enthalten.



Es gibt vier mögliche Konfigurationen.

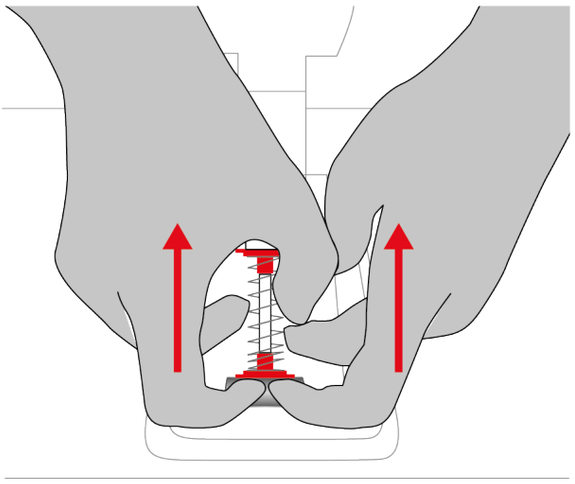


Konfiguration	Widerstand/Verwendung
 Weiche Feder (silber)	• Widerstand: schwach • Empfohlene Verwendung: Schreibtisch
 Weiche Feder (silber) + Dämpfungsring	• Widerstand: mittel (Standard) • Empfohlene Verwendung: Schreibtisch
 Harte Feder (schwarz)	• Widerstand: stark • Empfohlene Verwendung: Pedalset-Auflage
 Harte Feder (schwarz) + Dämpfungsring	• Widerstand: sehr stark • Empfohlene Verwendung: Cockpit

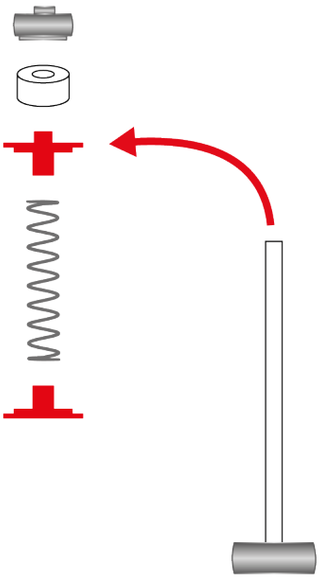
Ein Video, das die Montage der Feder zeigt, finden Sie hier:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

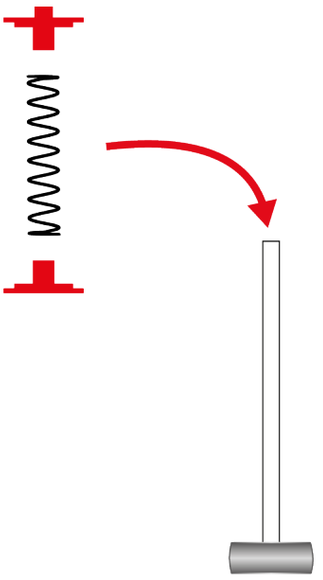
1. Um die Haltestange der Feder aus ihrer Position zu lösen, drücken Sie die Feder mit dem unteren Kunststoffabstandhalter zusammen.



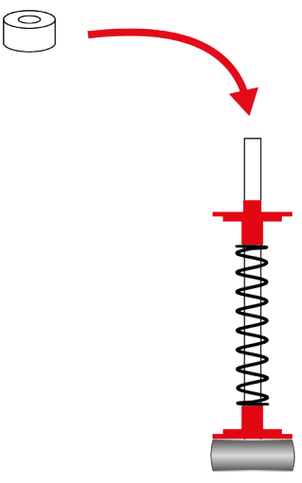
2. Entfernen Sie alle Teile, aus denen die Feder des Bremspedals besteht.



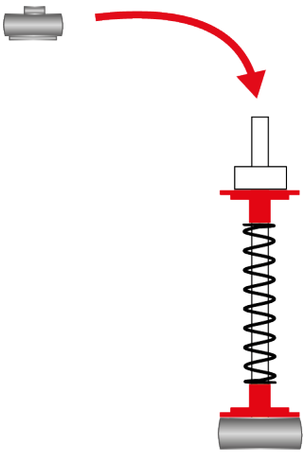
3. Setzen Sie die Teile, aus denen die Feder des Bremspedals besteht, in der folgenden Reihenfolge auf die Haltestange auf: unterer Kunststoffabstandhalter, Feder Ihrer Wahl, dann oberer Kunststoffabstandhalter.



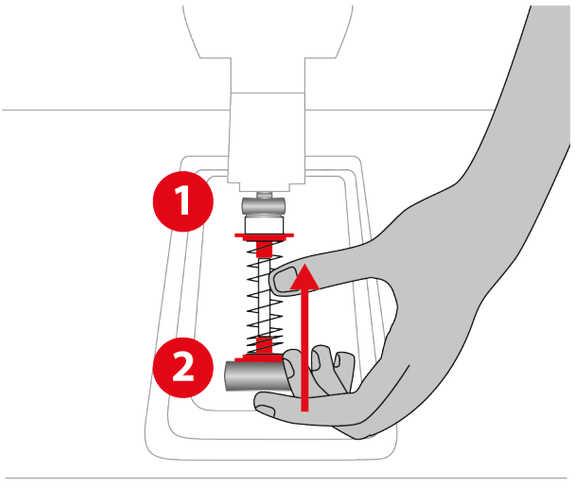
4. *(Optional)* Setzen Sie den Elastomer-Dämpfungsring auf die Haltestange auf.



5. Setzen Sie den oberen Haltekopf mit Unterlegscheibe auf die Haltestange.



6. Setzen Sie die Haltestange an der Rückseite des Bremspedals ein und drücken Sie dann die Feder zusammen, um den unteren Teil der Haltestange in seine Position einzusetzen.



14. FAQ und technischer Support

Haben Sie Fragen zum Rennlenkrad T248R oder haben Sie technische Probleme? Dann besuchen Sie die Website des technischen Supports von Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

THRUSTMASTER®

T248

Voor PlayStation®5-consoles, PlayStation®4-consoles en de PC*

Handleiding

Lees zorgvuldig de instructies in deze handleiding **voordat** u het product installeert, **voordat** u het product gebruikt en **voordat** u onderhoud uitvoert aan het product. Volg de veiligheidsvoorschriften. Als u deze instructies niet opvolgt, bestaat de kans op ongelukken en/of schade. Bewaar deze handleiding zodat u de instructies in de toekomst kunt raadplegen.

**PC-compatibiliteit (Windows® 10/11) niet getest en niet ondersteund door Sony Interactive Entertainment.*

INHOUDSOPGAVE

1. INHOUD VAN DE VERPAKKING.....7

2. FUNCTIES 8

3. INFORMATIE OVER HET GEBRUIK VAN HET RACESTUUR.....13

4. INFORMATIE OVER HET GEBRUIK VAN DE PEDAALSET 21

5. HET RACESTUUR OP EEN TAFEL, WERKBLAD OF BUREAUBLAD BEVESTIGEN .25

6. HET RACESTUUR EN DE PEDAALSET AAN EEN STEUN* OF IN EEN COCKPIT* INSTALLEREN.....27

7. INSTALLATIE.....29

Op PlayStation®4-consoles.....29

Op PlayStation® 5-consoles.....33

Op de PC*.....37

Automatische kalibratie van het racestuur en de pedalen 44

8. MAPPING VOOR PLAYSTATION®4-CONSOLES OF PLAYSTATION®5-CONSOLES 46

De draaiknoppen gebruiken 47

9. MAPPING VOOR DE PC 49

De draaiknoppen gebruiken 50

10. COMPATIBELE GAMES 52

11. FUNCTIONALITEIT VAN HET SCHERM 53

De compatibiliteitsmodus wijzigen 54

Toegang krijgen tot het submenu Instellingen of Telemetrie 58

Instellingen-submenu 60

Telemetrie-submenu 75

12. WERKING VAN DE LED'S 85

Vlag (FLAG) en pitstraat (PIT) 87*

Motortoerental (RPM) 87*

13. DE PEDAALSET AFSTELLEN.....90

De hoogte van het gaspedaal afstellen....91

De afstand tussen de pedalen afstellen...93

De hoek van de pedalen afstellen.....95

De weerstand van het rempedaal afstellen.....97

14. FAQ EN TECHNISCHE ONDERSTEUNING.....102

Met zijn interactieve kleurendashboard en krachtige, realistische en veelzijdige Force Feedback is de T248R een product dat is ontworpen voor coureurs die op zoek zijn naar prestaties en onderdompeling.

Deze handleiding helpt u bij het installeren en bij het onder de best mogelijke omstandigheden gebruiken van uw T248R. Lees, voordat u begint met racen, zorgvuldig de instructies en de waarschuwingen: ze helpen u maximaal plezier uit uw product te halen.

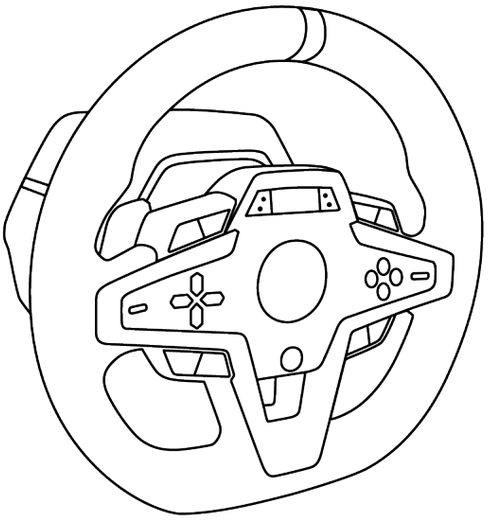
De firmware bijwerken

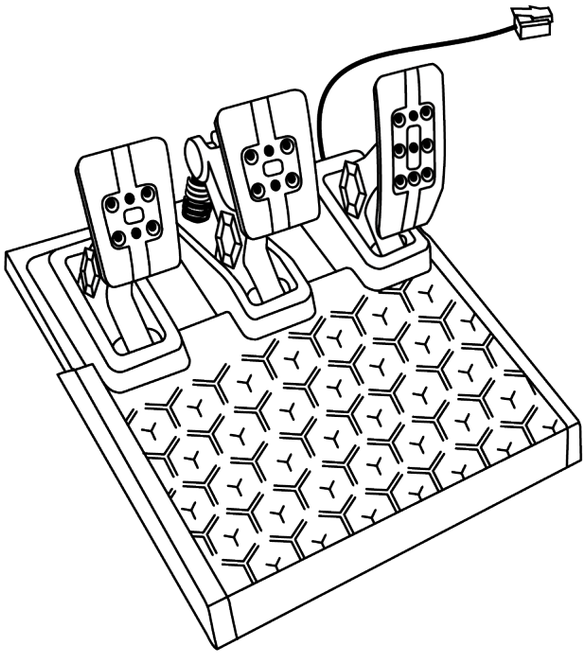
Om het T248R-racestuur goed te laten werken met games, moet u de firmware bijwerken.

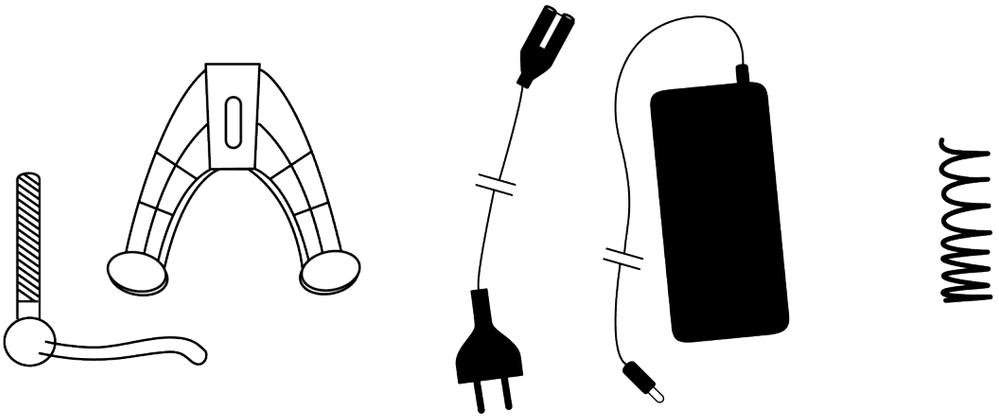
Om de firmware bij te werken:

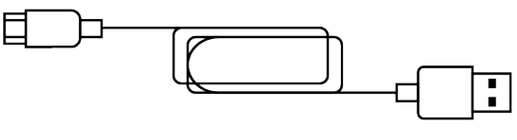
1. Ga naar **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Download en installeer de My Thrustmaster Panel-software die beschikbaar is in de sectie **Software** en volg de instructies.

1. Inhoud van de verpakking



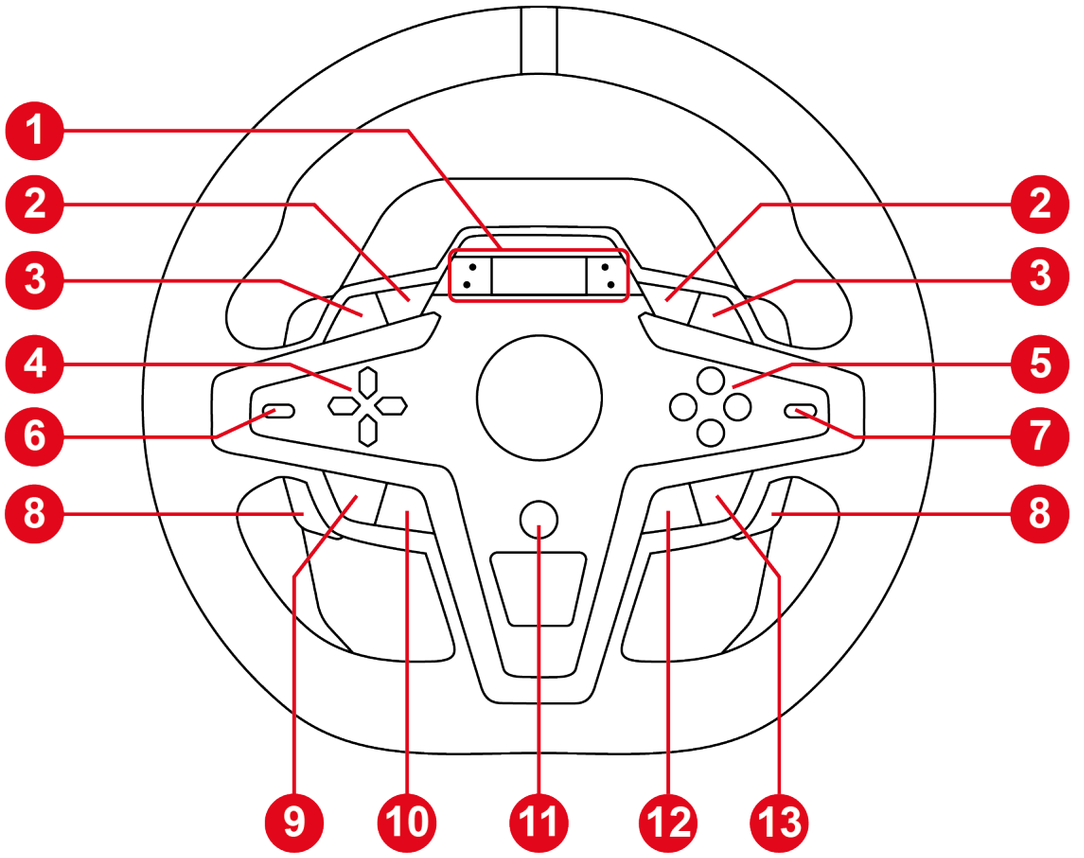








2. Functies



❶ LCD-kleurenscherm en vier LED's (race-informatie: motortoerental, vlaggen en pitstraat)

❷ L3- en R3-knoppen

❸ L2- en R2-knoppen

❹ Richtingsknoppen

❺ Actieknoppen

❻ Draaiknop-keuzeschakelaar en EP-functie

❼ E+- en E--functies

❽ Magnetische schakelflippers



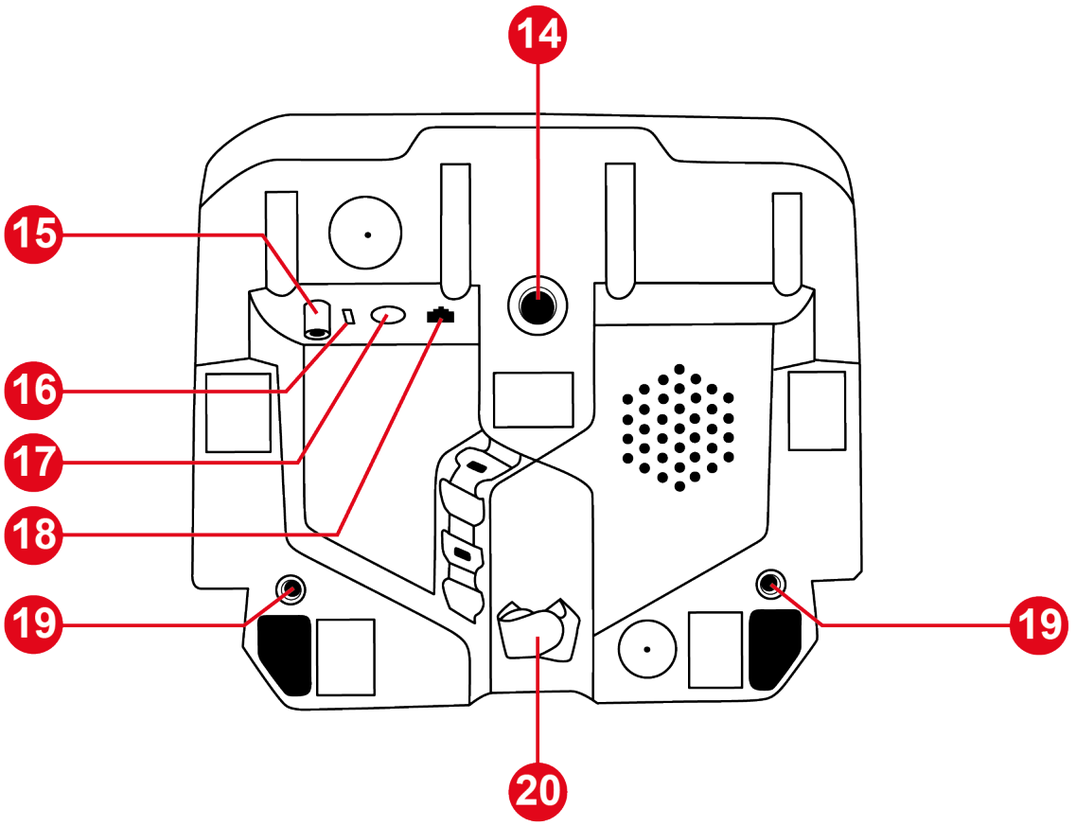
❾ DELEN-knop on PS4®-consoles / MAKEN-knop op PS5®-consoles

❿ ⚙ Knop (Settings- Instellingen)

⓫ PS-knop

⓬ MODE-knop

⓲ OPTIES-knop op PS4®-consoles en PS5®-consoles



⓮ Groot schroefgat voor bevestigingssysteem

⓮ Voedingspoort

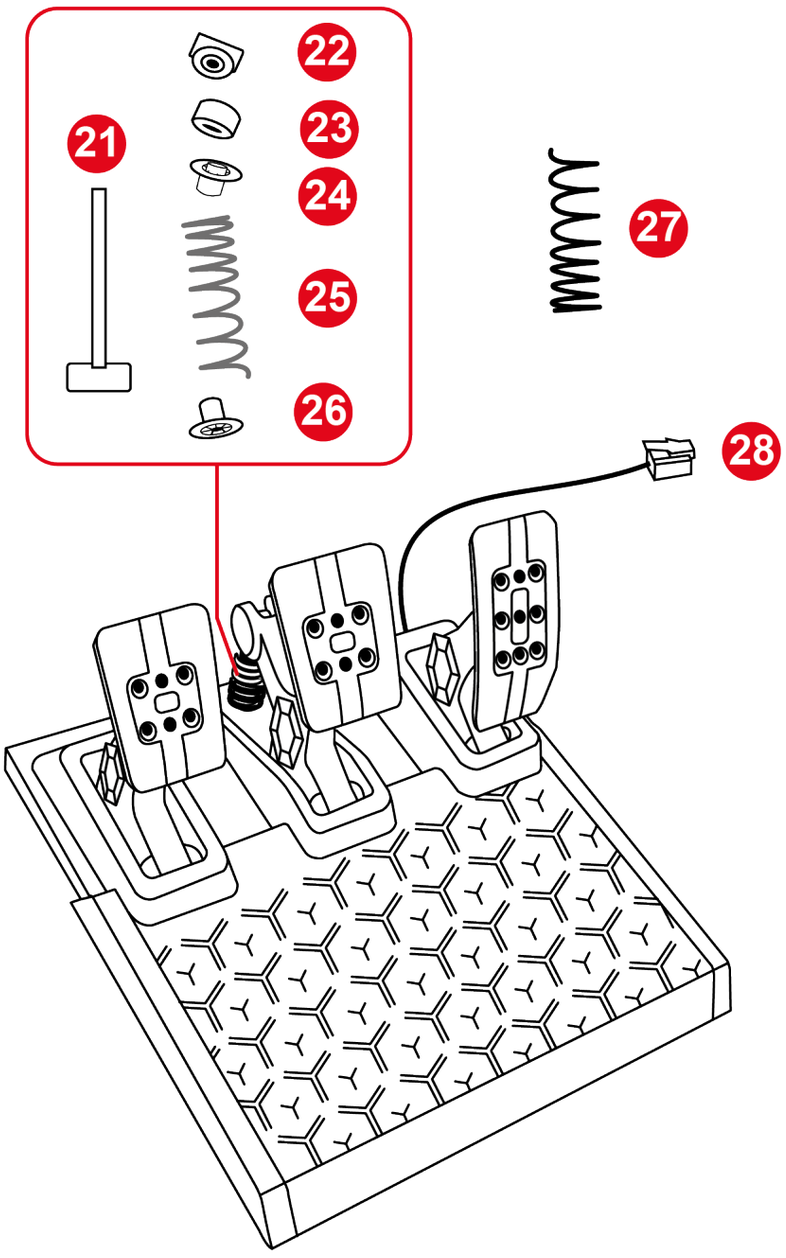
⓰ USB-C-poort

⓱ Mini-DIN-connector voor Thrustmaster-shifter, -handrem of -hub *(worden apart verkocht)*

⓲ RJ12-poort voor pedaalset

⓳Schroefgaten voor installatie in een cockpit (niet inbegrepen)

⓴ Kabelhouder



21 Veerborgstang

22 Bovenste borgkop met ring

23 Elastomeer dempring (wit – Shore 70)

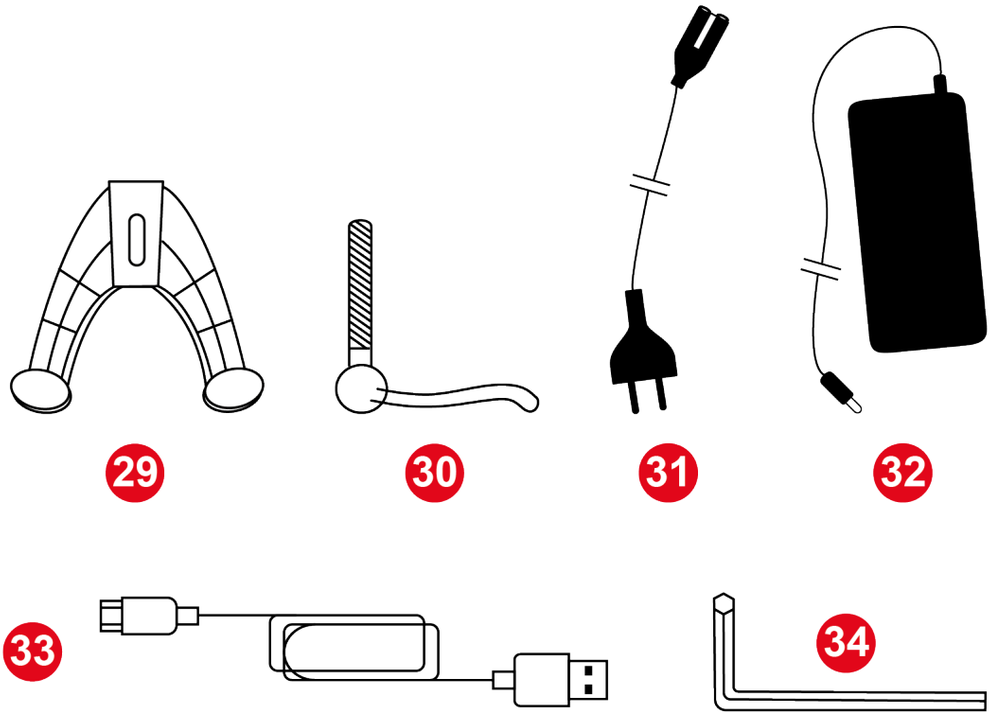
24 Bovenste kunststof afstandhouder (rood)

25 Zachte veer (zilver – standaard geïnstalleerd)

26 Onderste kunststof afstandhouder (rood)

27 Reserve harde veer (zwart)

28 RJ12-connector van pedaalset



29 Bevestigingssysteem

30 Bevestigingsbout

31 Netstroomkabel (EU/VS of VK…)

32 Voedingsadapter

33 USB-C naar USB-A kabel

34 2,5 mm inbussleutel

3. Informatie over het gebruik van het racestuur



Documentatie

Lees, voordat u dit product gebruikt, dit document nogmaals door en bewaar het om het eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



Elektrische schok

- Bewaar dit product op een droge plek, uit de zon en stofvrij.
- Gebruik het product in een omgeving met een temperatuur tussen 15°C en 30°C.
- Trek nooit te hard aan een kabel of connector, en voorkom het knikken van kabels.
- Volg de aanwijzingen voor het aansluiten.
- Mors geen vloeistoffen op het product of de connectoren.
- Veroorzaak geen kortsluiting.
- Haal het product niet elkaar, gooi het niet in een vuur en stel het niet bloot aan hoge temperaturen.
- Gebruik geen andere netstroomkabel dan de kabel meegeleverd bij het racestuur.
- Gebruik de netstroomkabel niet als de kabel of de kabelconnectoren zijn beschadigd, gescheurd of gebroken.
- Controleer dat de netstroomkabel correct is aangesloten op het stopcontact en correct is aangesloten op de achterzijde van de voet van het racestuur.
- Maak het stuur niet open. Het bevat geen door de gebruiker te onderhouden of te repareren onderdelen. Alle reparaties dienen te worden

uitgevoerd door de fabrikant, haar bevoegd vertegenwoordiger of een gekwalificeerd technicus.

- Als het racestuur zich vreemd gedraagt, bijvoorbeeld door rare geluiden te maken, heet te worden of te stinken, stop dan onmiddellijk met het gebruik, haal de stekker uit het stopcontact en maak alle andere kabels los.
- Als het racestuur langere tijd niet wordt gebruikt, haal dan de stekker uit het stopcontact.
- Het stopcontact moet volgens de juiste elektrische regelgeving door een specialist zijn aangelegd.
- Het stopcontact moet zich in de buurt van de apparatuur bevinden en moet goed bereikbaar zijn.
- Het gebruik van een verlengsnoer of verlengsnoeren wordt afgeraden vanwege het risico op oververhitting van het verlengsnoer en daarmee het risico op brand.
- Sluit, als u natte of vochtige handen hebt, het apparaat niet aan op een stopcontact of koppel het niet los van het stopcontact.
- Til de voeding nooit op aan de kabel.
- Haal nooit de stekker uit het stopcontact en koppel de voeding nooit los door aan de kabel te trekken.



Voeding

– Gebruik geen andere voedingsadapter dan die vermeld is in de gebruiksinstructies.
– Gebruik de voeding alleen met de netspanning en netfrequentie die op het typeplaatje van de voeding zijn aangegeven.



Beveiligen van gebruiksruimte

– Plaats geen voorwerpen (bijvoorbeeld kop koffie, telefoon of sleutelbos) in de gebruiksruimte die het handelen van de gebruiker kunnen verstoren of die een ongewenste beweging of een onderbreking door een andere persoon kunnen veroorzaken.
– Bedek de stroomkabels niet met een tapijt, kleed, deken of enig andere bedekking, en houd kabels uit de buurt van waar mensen zullen lopen.

Informatie over voedingsadapter

Gepubliceerde informatie	Waarde	Eenheid
Naam of handelsmerk van de fabrikant Ondernemings-nummer Adres	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir Frankrijk	
Modelidentificatie	A481-1852590D	
Ingangsvoltage	100–240	V
Ingangswissel-stroomfrequentie	50-60	Hz
Uitgangsvoltage	18,5	V DC
Uitgangsstroom	2,6	A
Uitgangsvermogen	47,9	W
Gemiddelde actieve efficiëntie	87,8	%
Efficiëntie bij lage belasting (10%)	87,8	%
Onbelast stroomverbruik	0,10	W



Ventilatieopeningen

Blokkeer nooit de ventilatieopeningen op de voet van het stuur. Aanwijzingen voor optimale ventilatie:

- Plaats de voet van het stuur minimaal 10 cm van een muur.
- Plaats de voet niet in een krappe ruimte.
- Leg nooit iets over de voet heen.
- Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen stofvrij blijven. Reinig de ventilatieopeningen regelmatig met een droge doek of borstel, en blokkeer nooit de zijkanten of bovenkant van de voet.
- Steek geen voorwerpen of lichaamsdelen in de ventilatieopeningen van het apparaat.



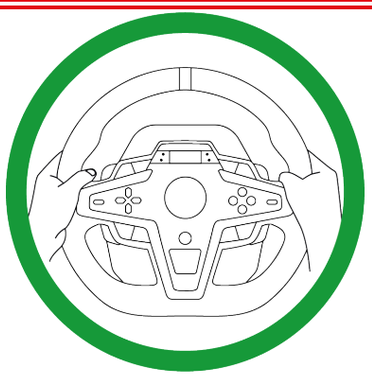
Bij intensief gebruik kan de voet een lichte geur afgeven. Dit kan zich voornamelijk voordoen als het product nog nieuw is. Dit is normaal en de geur neemt na verloop van tijd af.



Mogelijk letsel ten gevolge van Force Feedback en herhaalde bewegingen

Gamen met een Force Feedback-stuur kan leiden tot pijn in de gewrichten of de spieren. Hoe problemen te voorkomen:

- Vermijd te lange gaming-sessies (meer dan 2 uur).
- Neem na elk uur gamen een pauze van 10 tot 15 minuten.
- Stop met gamen bij gevoel van vermoeidheid of pijn in handen, polsen, armen, voeten of benen, en rust een paar uur voordat u weer verder gaat met gamen.
- Stop volledig met gamen als de hierboven beschreven symptomen van pijn of ongemak blijven aanhouden tijdens het gamen, en raadpleeg in dat geval eerst een huisarts.
- Houd het stuur, de voet en de pedaalset buiten het bereik van kinderen.
- Zorg ervoor dat de voet van het racestuur stevig vast zit, zoals beschreven in deze handleiding.



Risico op onvoorziene, krachtige en snelle draaiingen: plaats nooit een hand of arm door de openingen in het stuur of in het draaigebied van het stuur.



Houd tijdens gebruik altijd twee handen in de juiste stand aan het stuur en laat het stuur nooit helemaal los.



Dit product mag alleen worden verplaatst door personen van **14 jaar of ouder**.



Zwaar product: wees voorzichtig en laat het product niet op uzelf of iemand anders vallen.

4. Informatie over het gebruik van de pedaalset



Documentatie

Lees, voordat u dit product gebruikt, dit document nogmaals door en bewaar het om het eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



Voor uw en andermans veiligheid mag de pedaalset nooit worden gebruikt op blote voeten of met alleen sokken aan. Thrustmaster® wijst elke verantwoordelijkheid af in geval van letsel als gevolg van het gebruik van de pedaalset zonder schoenen aan te hebben.



Elektrische schok

- Bewaar dit product op een droge plek, uit de zon en stofvrij.
- Trek nooit te hard aan een kabel of connector, en voorkom het knikken van kabels.
- Volg de aanwijzingen voor het aansluiten.
- Mors geen vloeistoffen op het product of de connectoren.
- Veroorzaak geen kortsluiting.
- Haal het product nooit uit elkaar (uitgezonderd ten behoeve van eventuele afstellingen beschreven in deze handleiding), gooi het niet in vuur en stel het niet bloot aan hoge temperaturen.



Mogelijk letsel ten gevolge van herhaalde bewegingen

Gamen met een pedaalset kan leiden tot pijn in gewrichten of spieren.

Hoe problemen te voorkomen:

- Vermijd te lange gaming-sessies (meer dan 2 uur).
- Neem na elk uur gamen een pauze van 10 tot 15 minuten.
- Stop met gamen bij last van vermoeidheid of pijn in voeten of benen, en rust een paar uur voordat u weer verder gaat met gamen.
- Stop volledig met gamen als de hierboven beschreven symptomen van pijn of ongemak blijven aanhouden tijdens het gamen, en raadpleeg in dat geval eerst een huisarts.

Pedaalset beknellingsgevaar bij gebruik

- Houd de pedaalset buiten het bereik van kinderen.
- Plaats tijdens het spelen nooit uw vingers (of andere lichaamsdelen) op of in de buurt van de zijkanten, de achterkant of de voorkant van de pedaalset.



5. Het racestuur op een tafel, werkblad of bureaublad bevestigen

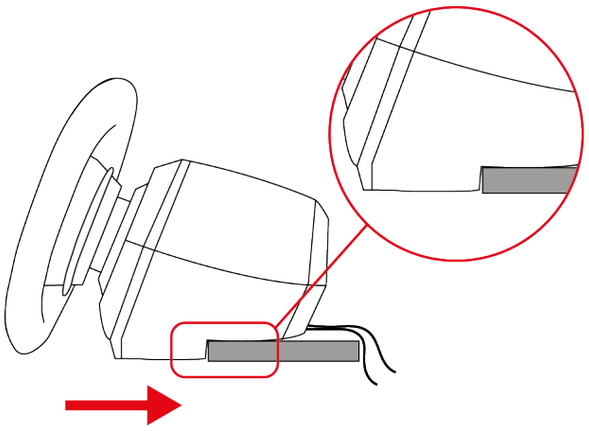


- Gebruik alleen het bevestigingssysteem dat bij het racestuur is meegeleverd.
- Draai de bevestigingsbout niet in het racestuur zonder dat het bevestigingssysteem op zijn plek zit. Als u dit wel doet, kunt u het racestuur beschadigen.
- Controleer voor elk gebruik of de voet nog steeds correct is bevestigd aan de steun, zoals beschreven in deze handleiding.

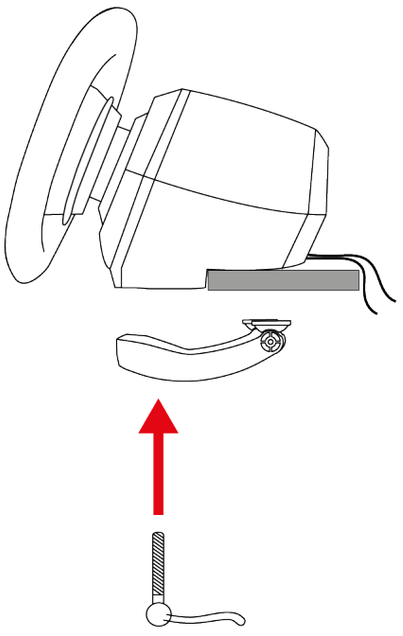


Zorg ervoor dat alle kabels zijn aangesloten voordat u het racestuur op een tafel, werkblad of bureau installeert. Raadpleeg voor meer informatie de sectie over installatie op **PlayStation®4-consoles**, **PlayStation®5-consoles** of de **PC**.

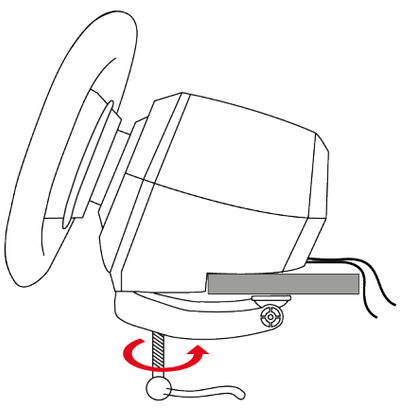
1. Plaats het racestuur op een tafel, bureaublad of werkblad.



2. Steek de bevestigingsbout in het bevestigingssysteem.



3. Schroef het geheel in het grote schroefgat onder het racestuur, totdat het racestuur perfect stabiel is.



6. Het racestuur en de pedaalset aan een steun* of in een cockpit* installeren



Het installatiesjabloon voor de T248R en de pedaalset op steunen is hier beschikbaar:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r
(in de sectie **Handleiding**).

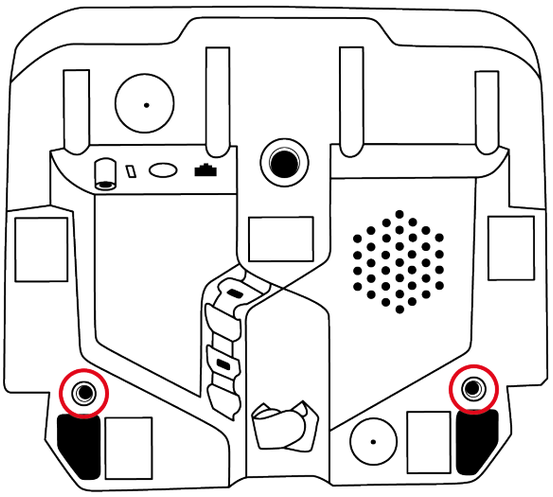


De twee M6-bouten mogen niet meer dan 12 mm langer zijn dan de dikte van het paneel. Langere bouten kunnen de componenten in de voet van het racestuur beschadigen.

** Niet meegeleverd*

Het racestuur bevestigen:

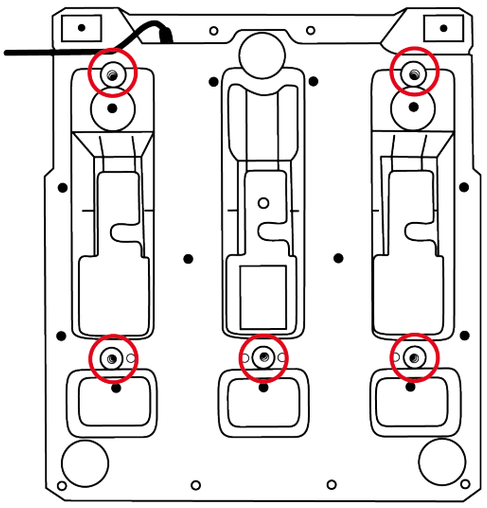
Gebruik de twee schroefgaten onder het racestuur en twee M6-bouten (niet inbegrepen).



Indien nodig kunt u ook het meegeleverde bevestigingssysteem in het grote schroefgat schroeven.

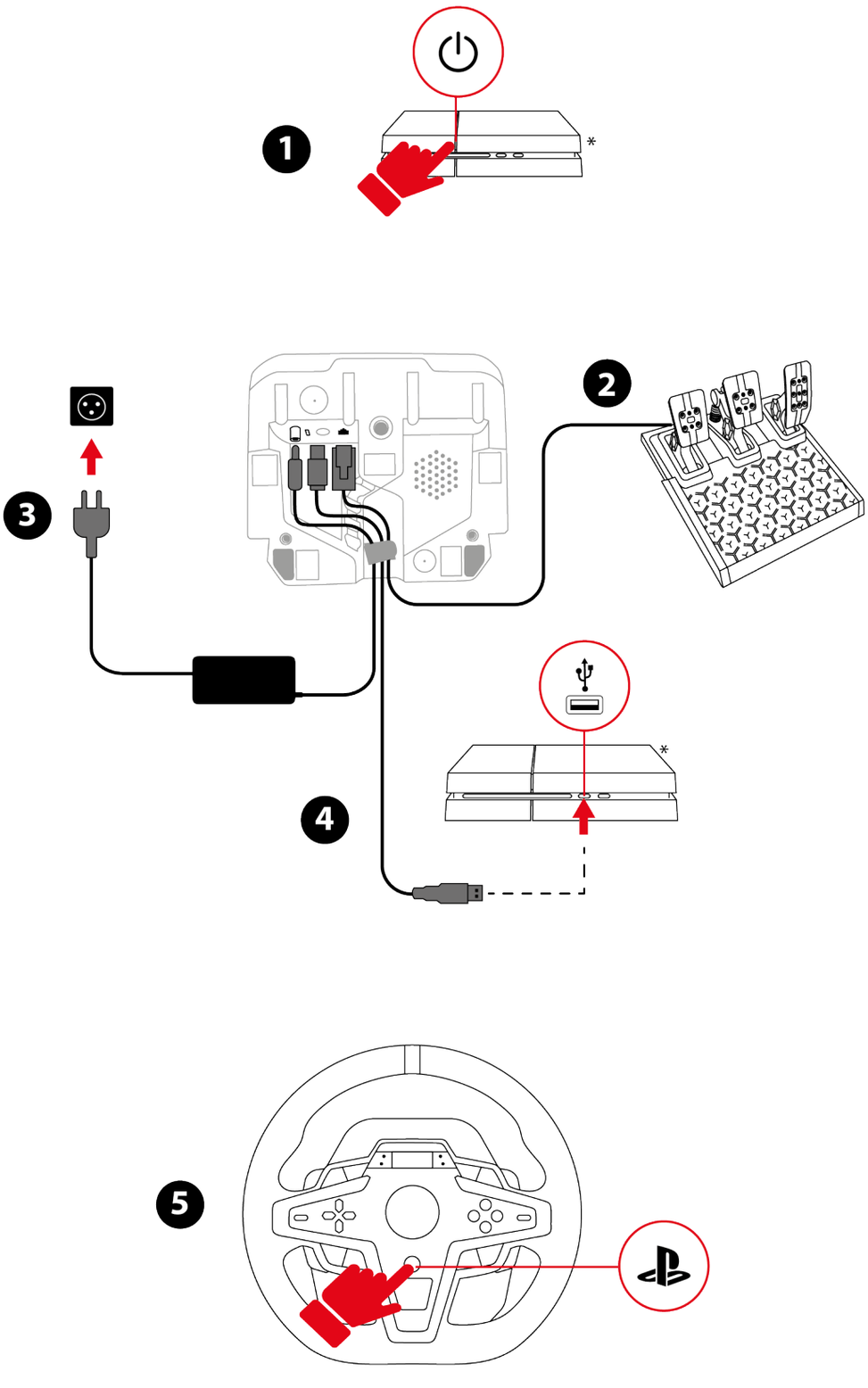
De pedaalset bevestigen:

Gebruik de schroefdraden onder de pedaalset en minimaal twee M6-bouten (niet inbegrepen).



7. Installatie

Op PlayStation®4-consoles



**Niet meegeleverd*

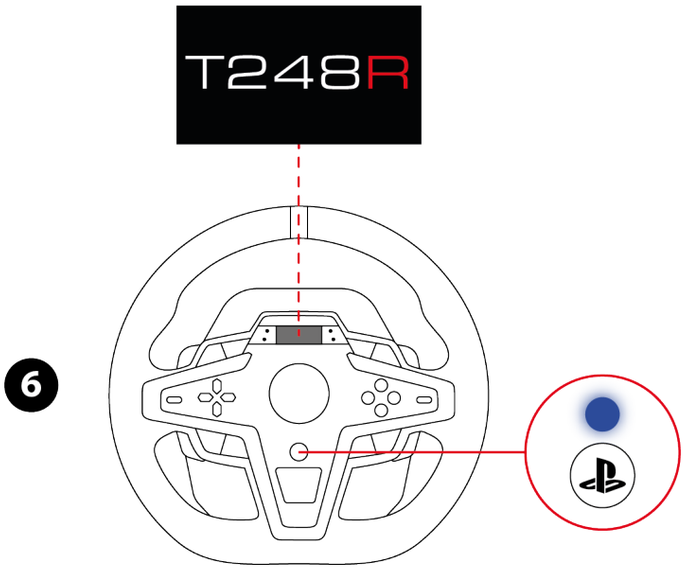


Leid de kabels door de daarvoor bestemde kabelgoten aan de onderkant van het racestuur en maak de kabels vast met de kabelhouder.

1. Zet uw PlayStation®4-console aan.
2. Sluit de pedaalset aan op de RJ12-poort op het racestuur.
3. Sluit de voedingsadapter aan op het racestuur en steek de stroomstekker van de adapter in een stopcontact.
4. Sluit de USB-C naar USB-A-kabel aan op de USB-C-poort van het racestuur en op een USB-A-poort van de PlayStation®4-console.

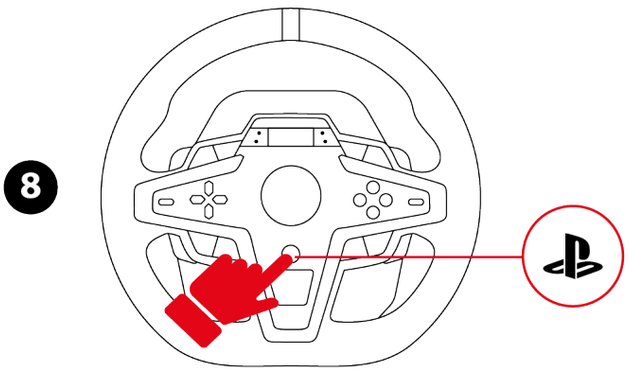
   Het racestuur kalibreert zichzelf automatisch.
5. Druk op de -knop om het racestuur te verbinden met uw profiel.

6. Het scherm van het racestuur gaat aan. De LED moet blauw branden.

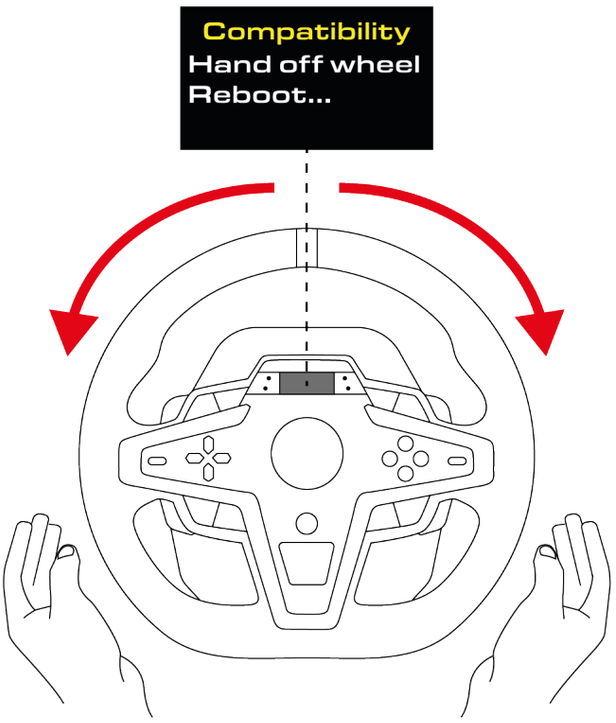


7. Als de LED niet blauw brandt, wijzig dan de compatibiliteitsmodus door de **hier** beschreven procedure te volgen.

8. Druk op de -knop om het racestuur te verbinden met uw profiel.

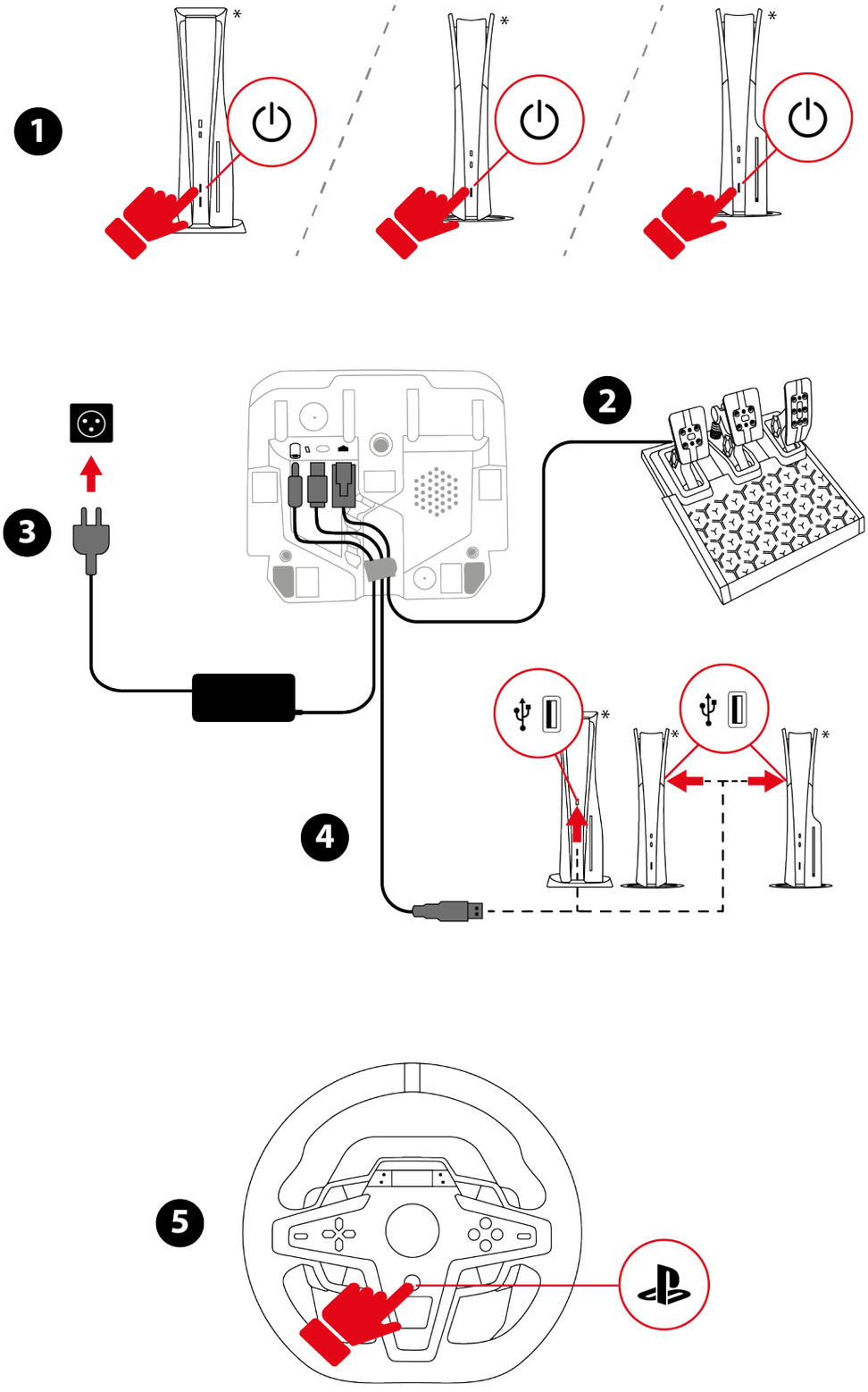


Zorg ervoor dat u het racestuur niet aanraakt tijdens de zelfkalibratiefase van het stuur.



Nu kan het gamen beginnen!

Op PlayStation® 5-consoles



**Niet meegeleverd*

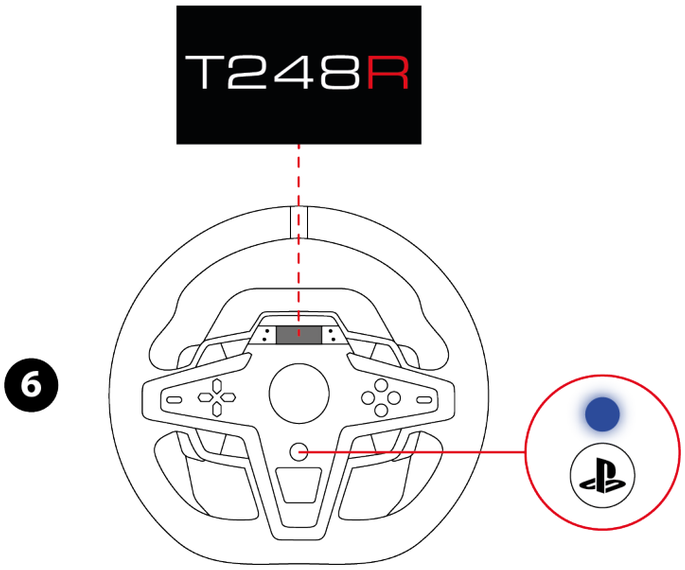


Leid de kabels door de daarvoor bestemde kabelgoten aan de onderkant van het racestuur en maak de kabels vast met de kabelhouder.

1. Zet uw PlayStation®5-console aan.
2. Sluit de pedaalset aan op de RJ12-poort op het racestuur.
3. Sluit de voedingsadapter aan op het racestuur en steek de stroomstekker van de adapter in een stopcontact.
4. Sluit de USB-C naar USB-A-kabel aan op de USB-C-poort van het racestuur en op een USB-A-poort van de PlayStation® 5-console.

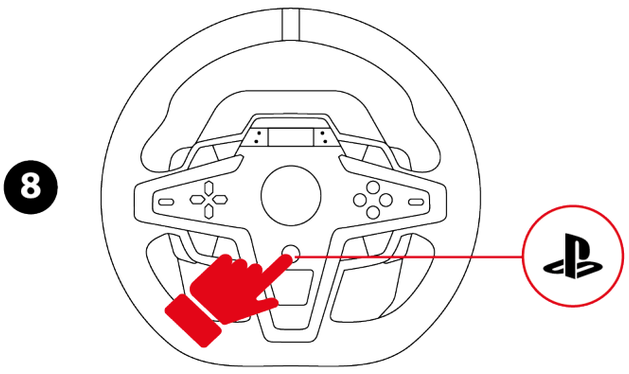
   Het racestuur kalibreert zichzelf automatisch.
5. Druk op de -knop om het racestuur te verbinden met uw profiel.

6. Het scherm van het racestuur gaat aan. De LED moet blauw branden.

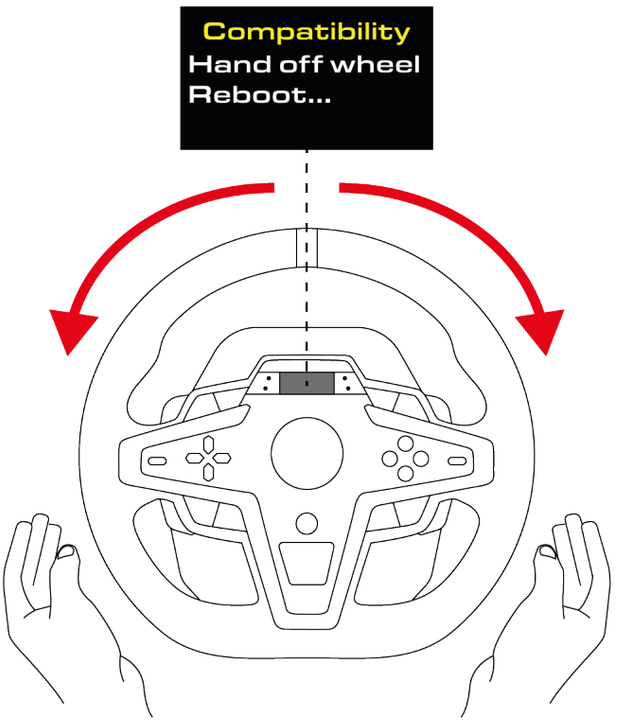


7. Als de LED niet blauw brandt, wijzig dan de compatibiliteitsmodus door de **hier** beschreven procedure te volgen.

8. Druk op de -knop om het racestuur te verbinden met uw profiel.

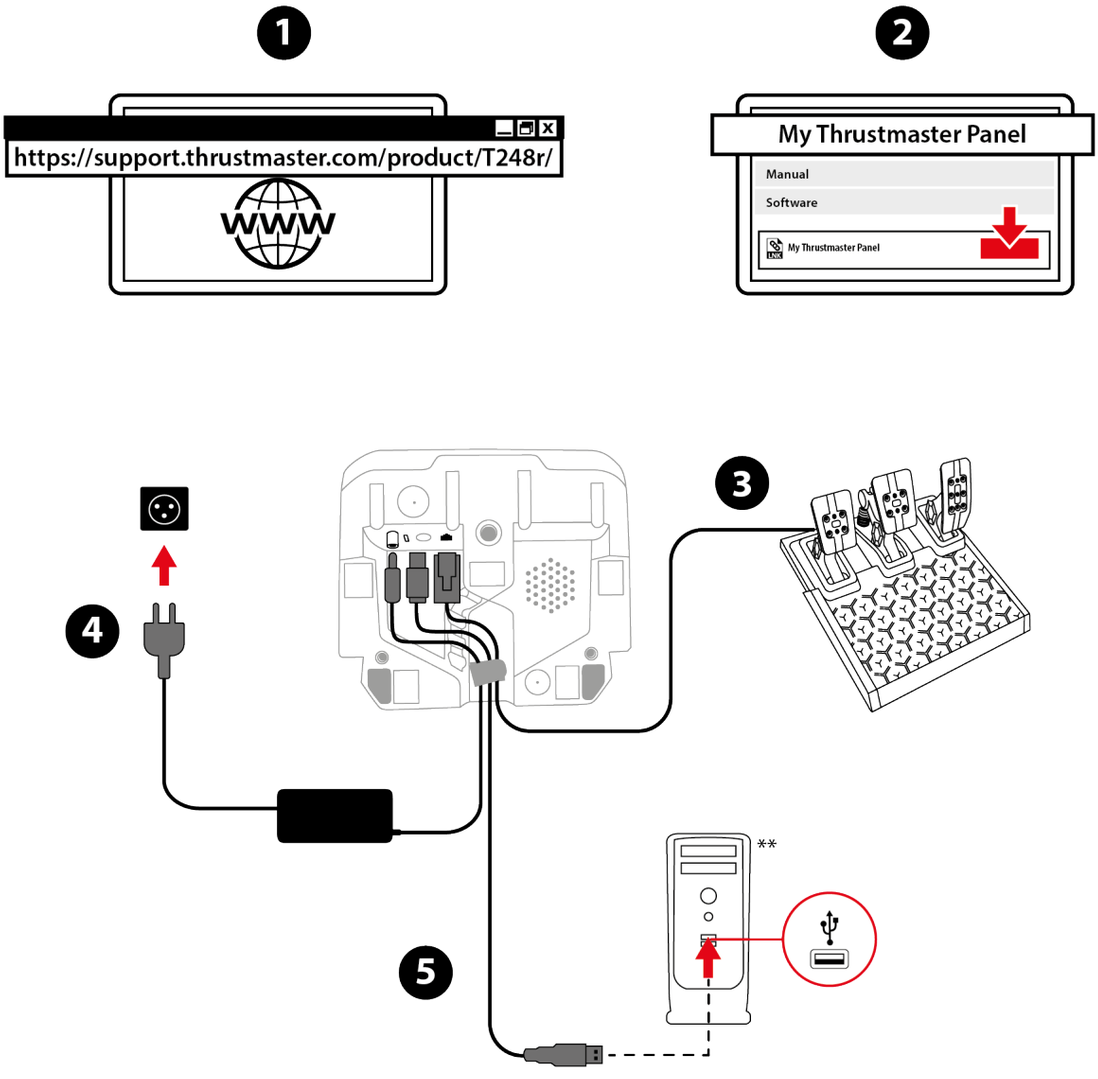


Zorg ervoor dat u het racestuur niet aanraakt tijdens de zelfkalibratiefase van het stuur.



Nu kan het gamen beginnen!

*Op de PC**



*PC-compatibiliteit (Windows® 10/11) niet getest en niet ondersteund door Sony Interactive Entertainment.

**Niet meegeleverd

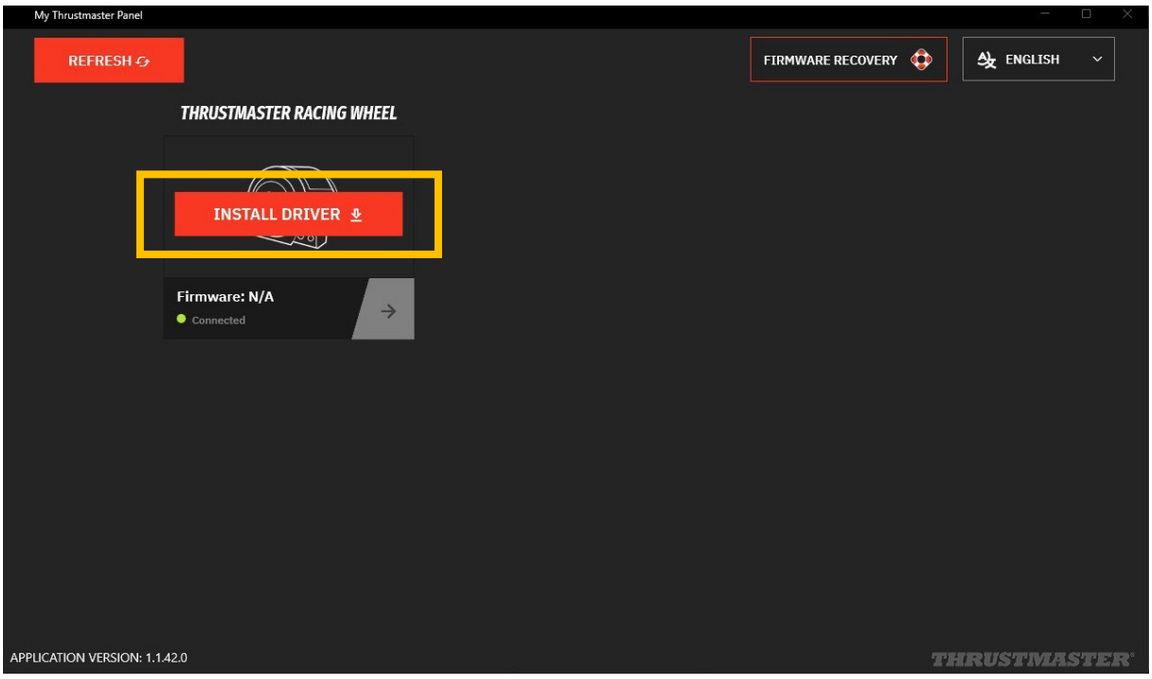


Leid de kabels door de daarvoor bestemde kabelgoten aan de onderkant van het racestuur en maak de kabels vast met de kabelhouder.

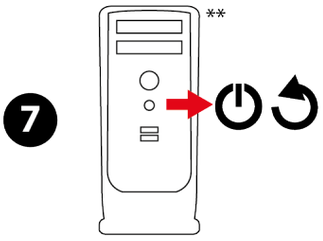
1. Ga naar:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Download en installeer de My Thrustmaster Panel-software, beschikbaar in de sectie **Software**.
3. Sluit de pedaalset aan op de RJ12-poort op het racestuur.
4. Sluit de voedingsadapter aan op het racestuur en steek de stroomstekker van de adapter in een stopcontact.
5. Sluit de USB-C naar USB-A-kabel aan op de USB-C-poort van het racestuur en op een USB-A-poort van de PC.

   Het racestuur kalibreert zichzelf automatisch.

6. In de My Thrustmaster Panel-software wordt uw racestuur automatisch gedetecteerd. Klik op **INSTALL DRIVER** (DRIVER INSTALLEREN) en volg de instructies om de PC-driver te installeren (X_NextRW_202x).

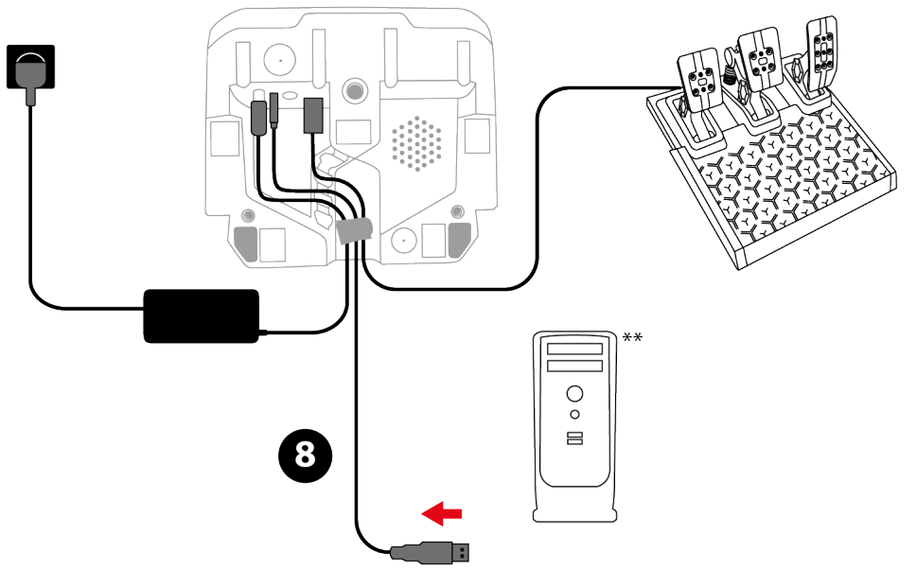


7. Start de PC opnieuw op zodra de drivers zijn geïnstalleerd.

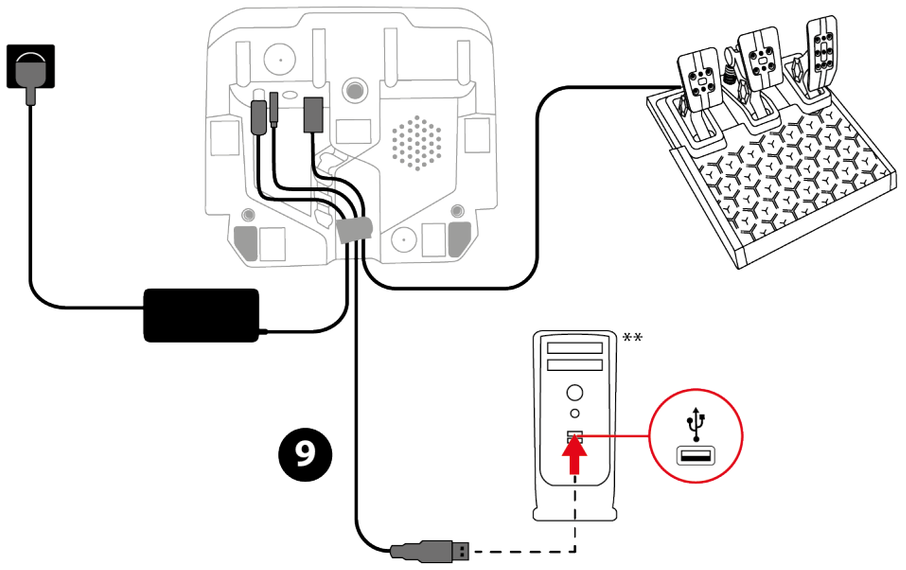


***Niet meegeleverd*

8. Haal de USB-C naar USB-A-kabel los van de PC.

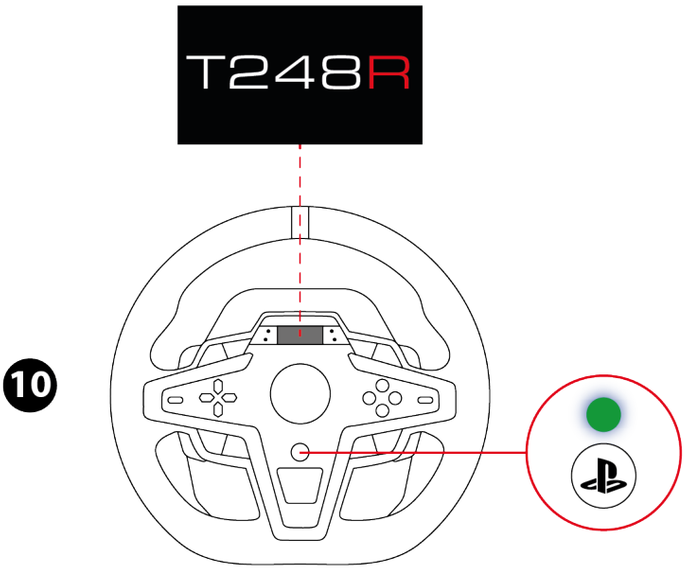


9. Zodra uw PC opnieuw is opgestart, sluit u de USB-C – USB-A-kabel opnieuw aan op een USB-A-poort van de PC.



***Niet meegeleverd*

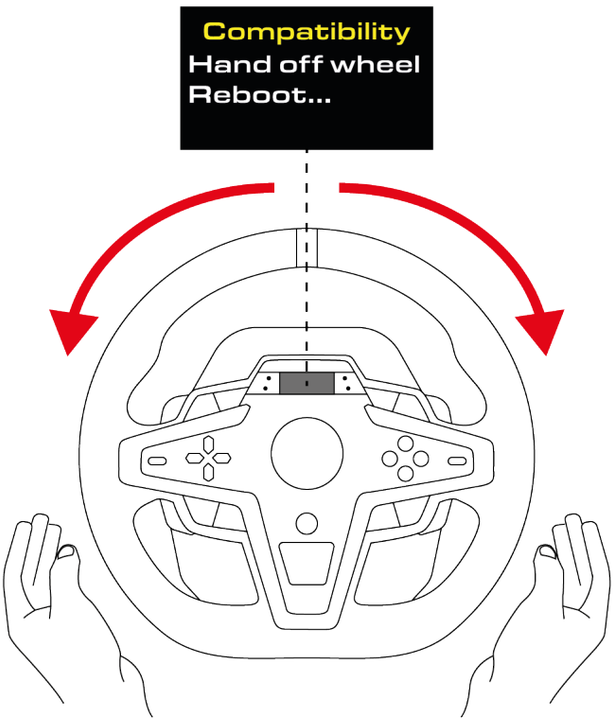
10. Het racestuur schakelt automatisch over naar de PC-modus en het scherm licht op. De LED moet groen branden.



11. Als de LED niet groen brandt, wijzig dan de compatibiliteitsmodus door de **hier** beschreven procedure te volgen.

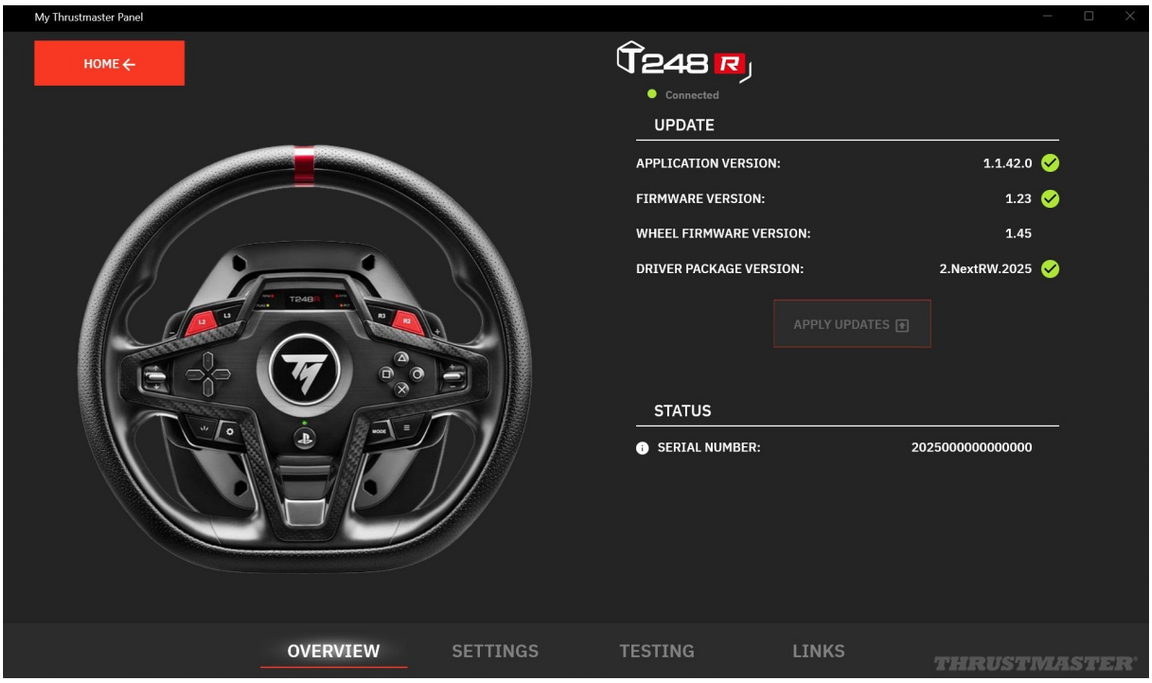
***Niet meegeleverd*

Zorg ervoor dat u het racestuur niet aanraakt tijdens de zelfkalibratiefase van het stuur.



Nu kan het gamen beginnen!

My Thrustmaster Panel-software



Met de My Thrustmaster Panel-software hebt u toegang tot alle functies van het racestuur (testen van de knoppen, aanpassen van de Force Feedback en de draaihoek, enz.).

Automatische kalibratie van het racestuur en de pedalen

Het racestuur kalibreert zichzelf automatisch wanneer u het stuur aansluit op een stopcontact en de USB-connector van het stuur aansluit op de PlayStation®4/PlayStation®5-console of de PC.

Tijdens deze kalibratie zal het stuur snel 900 graden linksom en rechtsom draaien voordat het stopt in de middenstand.



Raak het stuur niet aan tijdens het automatisch zelfkalibreren. Raakt u het stuur toch aan, dan kan dit leiden tot onjuiste kalibratie en/of persoonlijk letsel.



Koppel de pedaalset nooit los van het racestuur en sluit deze nooit aan op het racestuur wanneer de PlayStation®4-console, PlayStation®5-console of de PC is ingeschakeld. Dit kan leiden tot een onjuiste kalibratie.



Sluit altijd eerst de pedaalset aan voordat u het racestuur aansluit op de PlayStation®4-console, PlayStation®5-console of de PC.

Nadat de kalibratie van het racestuur gereed is en de game gestart is, zijn de pedalen automatisch gekalibreerd na een paar keer intrappen.

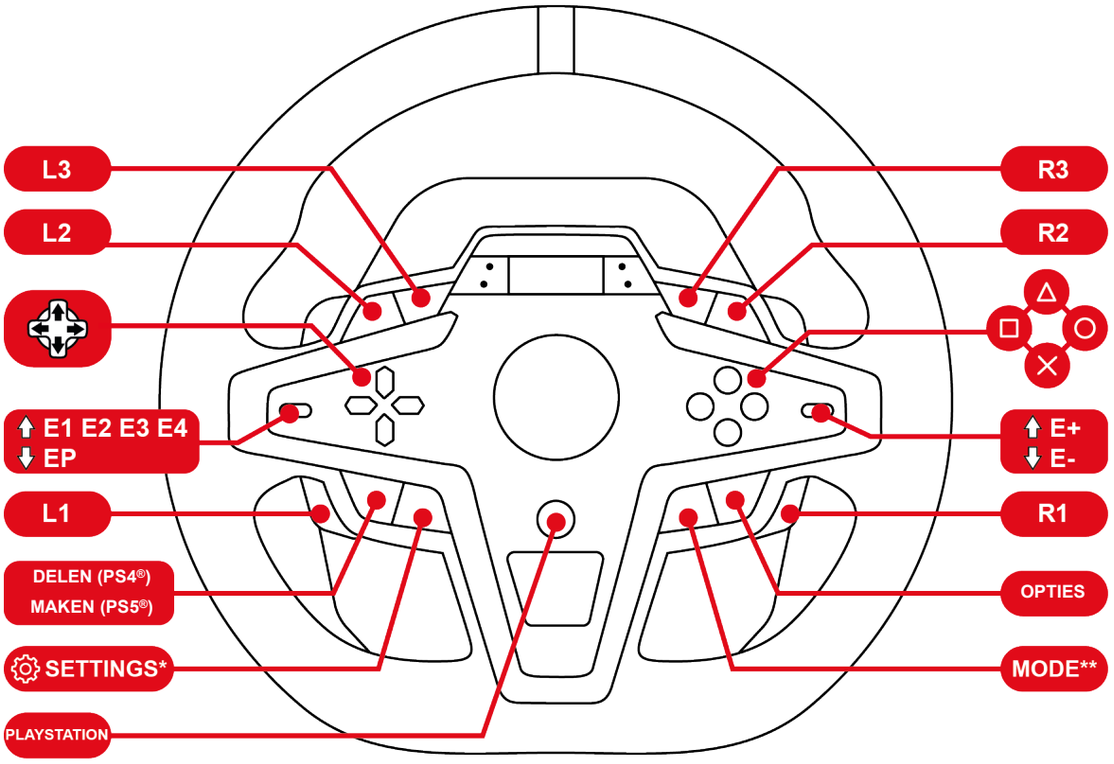


Trap nooit op de pedalen bij het inschakelen van uw console of uw PC, het starten van een game, het wijzigen van de compatibiliteitsmodus of het bevestigen van een stuur op de voet wanneer de voet is ingeschakeld, of tijdens de zelfkalibratie van het stuur. Dit kan leiden tot een onjuiste kalibratie.



Als het racestuur en de pedaalset niet goed werken, of niet goed gekalibreerd lijken te zijn, schakel dan uw console of PC uit en koppel het racestuur helemaal los. Sluit daarna alle kabels opnieuw aan, inclusief de netstroomkabel en de pedaalset, en herstart uw console of PC, en de game.

8. Mapping voor PlayStation®4-consoles of PlayStation®5-consoles



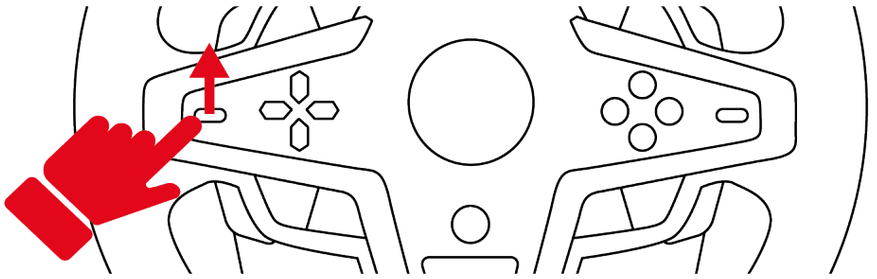
Op PlayStation®4-consoles of PlayStation®5-consoles wordt het racestuur in games herkend met de volgende naam: **Thrustmaster T-GT** of **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: raadpleeg de* sectie ***Toegang krijgen tot het submenu Instellingen of Telemetrie**.*

*** MODE: raadpleeg de sectie* ***De compatibiliteitsmodus wijzigen****.*

De draaiknoppen gebruiken

Om de actieve draaiknop te kiezen, duwt u de draaiknop-keuzeschakelaar omhoog.

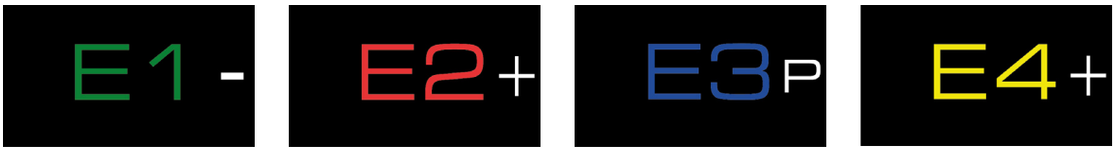


Het scherm toont de actieve draaiknop. E1, E2, E3 en E4, achtereenvolgens.

Combineer de actieve draaiknop met de functie E+, E- of EP om toegang te krijgen tot de actie van uw keuze.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

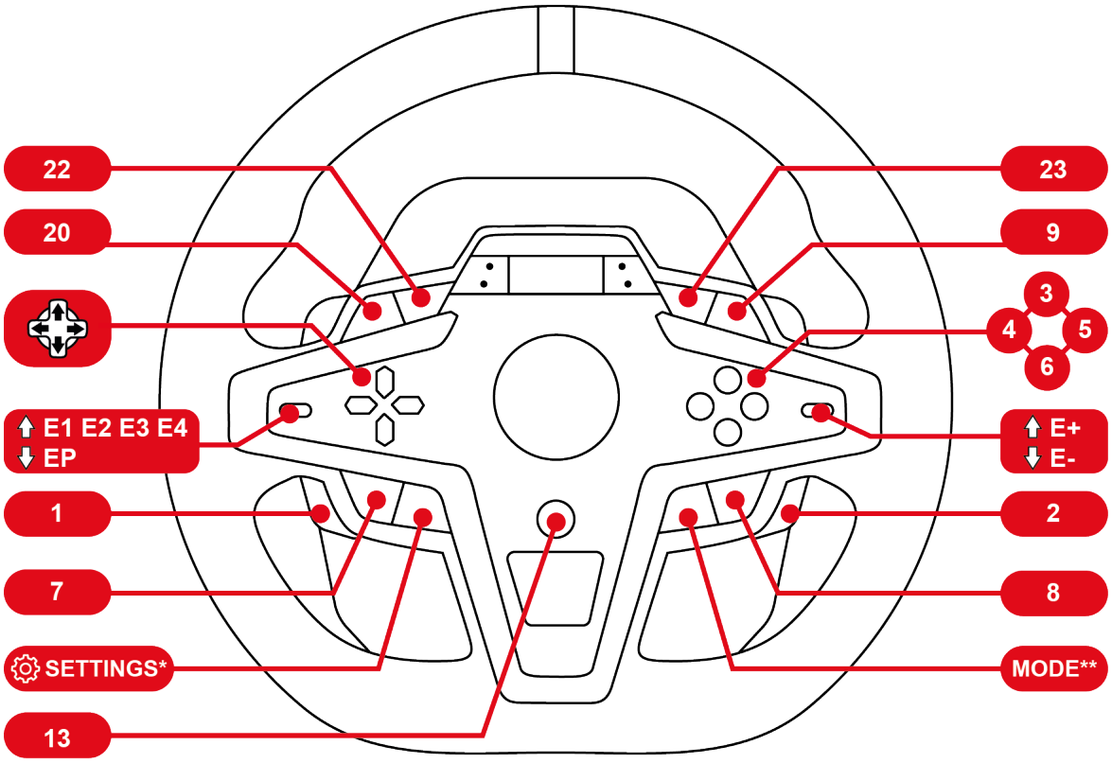
Het scherm toont de bijbehorende actie.





- De draaiknoppen E1, E2, E3 en E4 werken in games die compatibel zijn met Thrustmaster-draaiknoppen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** in de sectie **Game-instellingen**. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.
- Het scherm toont telemetriegegevens in games compatibel met de Thrustmaster-SDK (Software Development Kit). Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** in de sectie **Game-instellingen**. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.

9. Mapping voor de PC



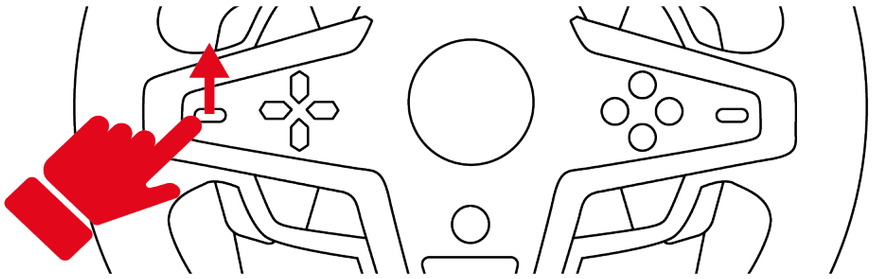
Op de PC wordt het racestuur in games herkend met de volgende naam: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: raadpleeg de* sectie ***Toegang krijgen tot het submenu Instellingen of Telemetrie**.*

*** MODE: raadpleeg de sectie* ***De compatibiliteitsmodus wijzigen****.*

De draaiknoppen gebruiken

Om de actieve draaiknop te kiezen, duwt u de draaiknop-keuzeschakelaar omhoog.

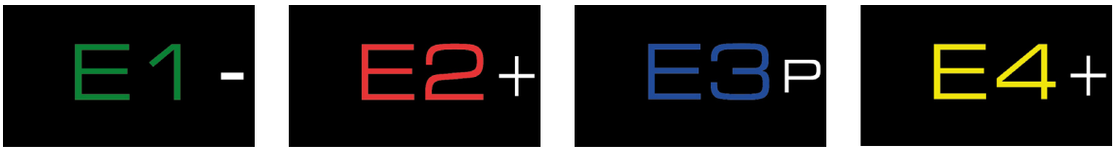


Het scherm toont de actieve draaiknop. E1, E2, E3 en E4, achtereenvolgens.

Combineer de actieve draaiknop met de functie E+, E- of EP om toegang te krijgen tot de actie van uw keuze.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Het scherm toont de bijbehorende actie.





- De draaiknoppen E1, E2, E3 en E4 werken in games die compatibel zijn met Thrustmaster-draaiknoppen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** in de sectie **Game-instellingen**. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.
- Het scherm toont telemetriegegevens in games compatibel met de Thrustmaster-SDK (Software Development Kit). Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** in de sectie **Game-instellingen**. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.

10. Compatibele games

De lijst met compatibele games voor PlayStation®4-consoles en PlayStation®5-consoles is hier beschikbaar:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Selecteer PlayStation® Games list in de sectie **Game-instellingen**. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.

11. Functionaliteit van het scherm

Het scherm van het racestuur heeft de volgende functies:

- **De compatibiliteitsmodus wijzigen**;
- **Toegang krijgen tot het submenu Instellingen of Telemetrie**;
- **De instellingen wijzigen voor het racestuur en de pedaalset, en voor de helderheid van het scherm en de LED's**;
- **De telemetrie-informatie selecteren die u op het scherm wilt zien.**

De compatibiliteitsmodus wijzigen

Het racestuur heeft drie compatibiliteitsstanden:

- Selecteer de PLAYSTATION MODE 1 (blauwe LED) op PlayStation®4-consoles en PlayStation®5-consoles.
- Selecteer de PC MODE (groene LED) op de PC.
- De rode LED komt overeen met een inactieve modus. Deze komt in de toekomst beschikbaar.

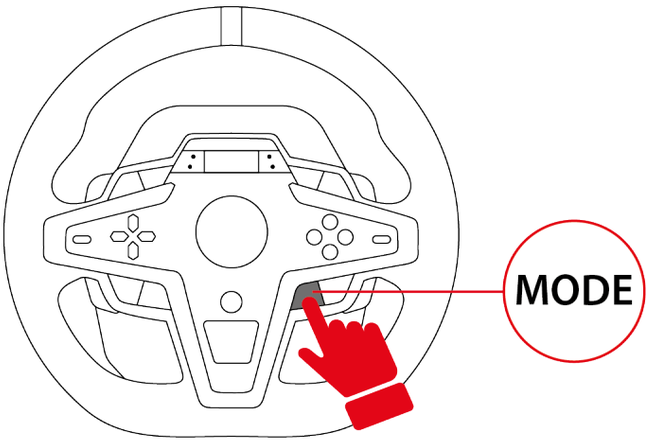
LED-kleur	Modus
	PLAYSTATION MODE 1 Standaard compatibiliteit (standaardmodus)
	Toekomstige compatibiliteit (inactieve modus)
	PC MODE



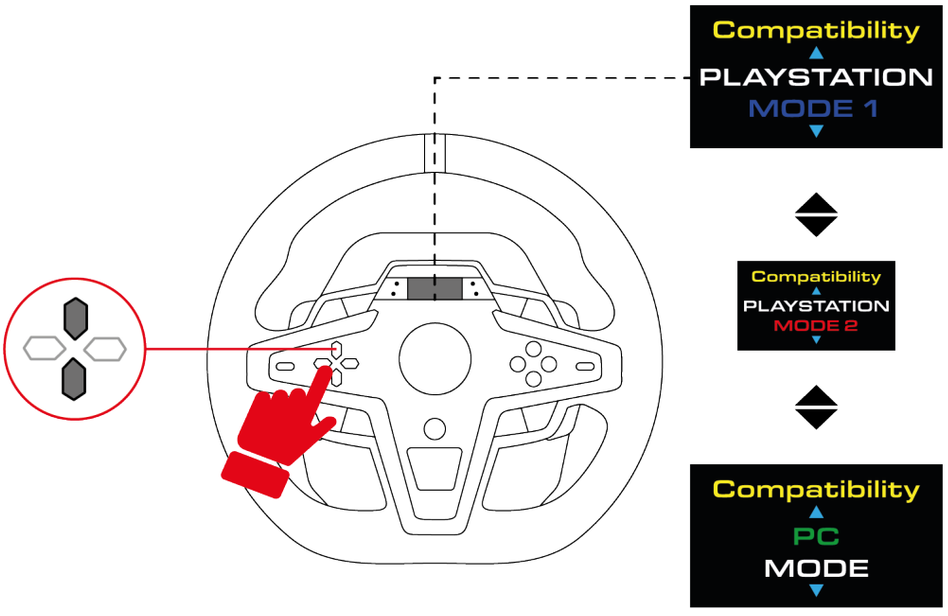
Selecteer niet de rode LED.

Om de compatibiliteitsmodus te wijzigen:

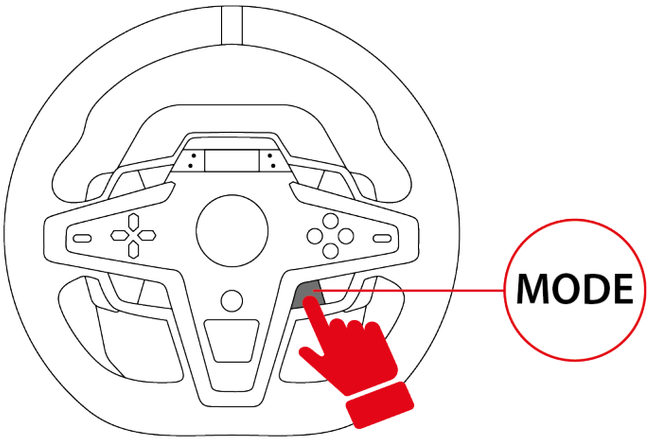
1. Druk op de MODE-knop.



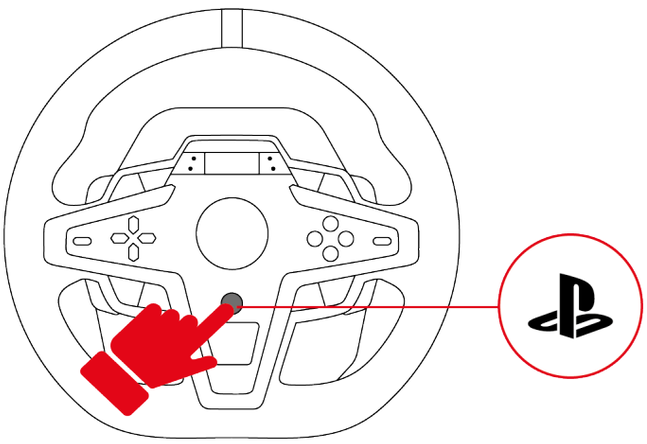
2. Gebruik de richtingsknoppen om de compatibiliteitsmodus weer te geven die overeenkomt met uw keuze.



3. Druk op de MODE-knop om uw keuze te bevestigen. Uw keuze wordt opgeslagen in het interne geheugen van het racestuur.

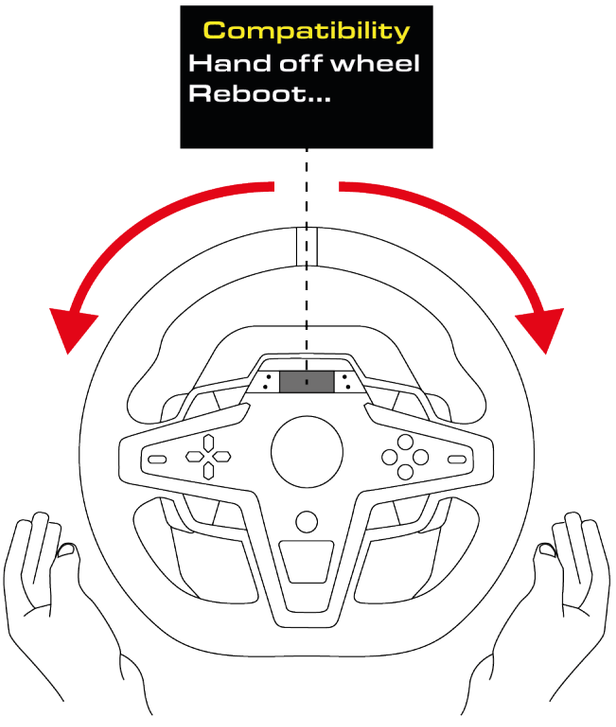


4. Druk op PlayStation®4-consoles en PlayStation®5-consoles op de -knop om het racestuur te verbinden met uw profiel.



– Als de geselecteerde modus identiek is aan de eerder geselecteerde modus, wordt het scherm weergegeven dat actief was voordat u de modus selecteerde.
– Als de geselecteerde modus verschilt van de eerder geselecteerde modus, zal het racestuur opnieuw opstarten en een zelfkalibratie uitvoeren.

Zorg ervoor dat u het racestuur niet aanraakt tijdens de zelfkalibratiefase van het stuur.



Nu kan het gamen beginnen!

Toegang krijgen tot het submenu Instellingen of Telemetrie



Om veiligheidsredenen en om elk risico op letsel te voorkomen, raden we u ten zeerste aan om de game te pauzeren **voordat** u op de ⚙-knop drukt (Settings - Instellingen).

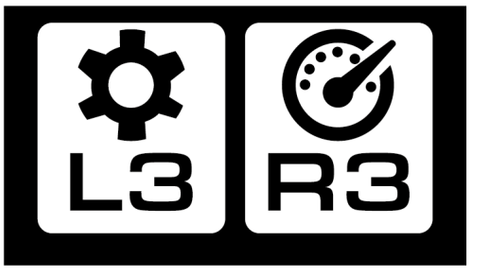


Wanneer u in het submenu Instellingen of Telemetrie bent, zijn de richtingsknoppen uitgeschakeld in games en in de interface van de console.

Om het submenu Instellingen of Telemetrie weer te geven:

1. Druk op de ⚙-knop (Settings - Instellingen).

   Het volgende scherm wordt weergegeven:



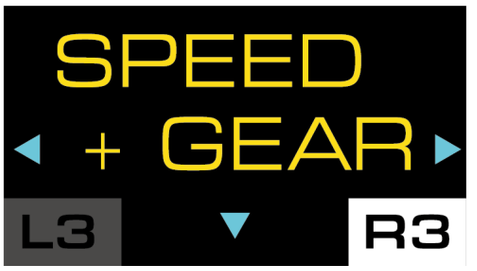
2. Druk op de L3-knop om het **Instellingen**-submenu te selecteren.

   Het volgende scherm wordt weergegeven:



   Druk op de R3-knop om het **Telemetrie**-submenu te selecteren.

   Het volgende scherm wordt weergegeven:



Instellingen-submenu

Via het Instellingen-submenu kunt u informatie weergeven over het racestuur en de pedaalset, en de bijbehorende instellingen wijzigen.

Om het Instellingen-submenu te openen, drukt u op de ⚙ knop (Settings - Instellingen) en vervolgens op de L3-knop.

Het volgende scherm wordt weergegeven:



❶ Betrokken product: stuur of pedaalset

❷ Geselecteerde instellingen-submenu

❸ Informatie over het racestuur of de pedaalset, of instellingen die moeten worden gewijzigd

❹ Mogelijke navigatie in het submenu

Om door het Instellingen-submenu te navigeren

– Gebruik de  -richtingsknoppen.

Om de waarde van een instelling te wijzigen:

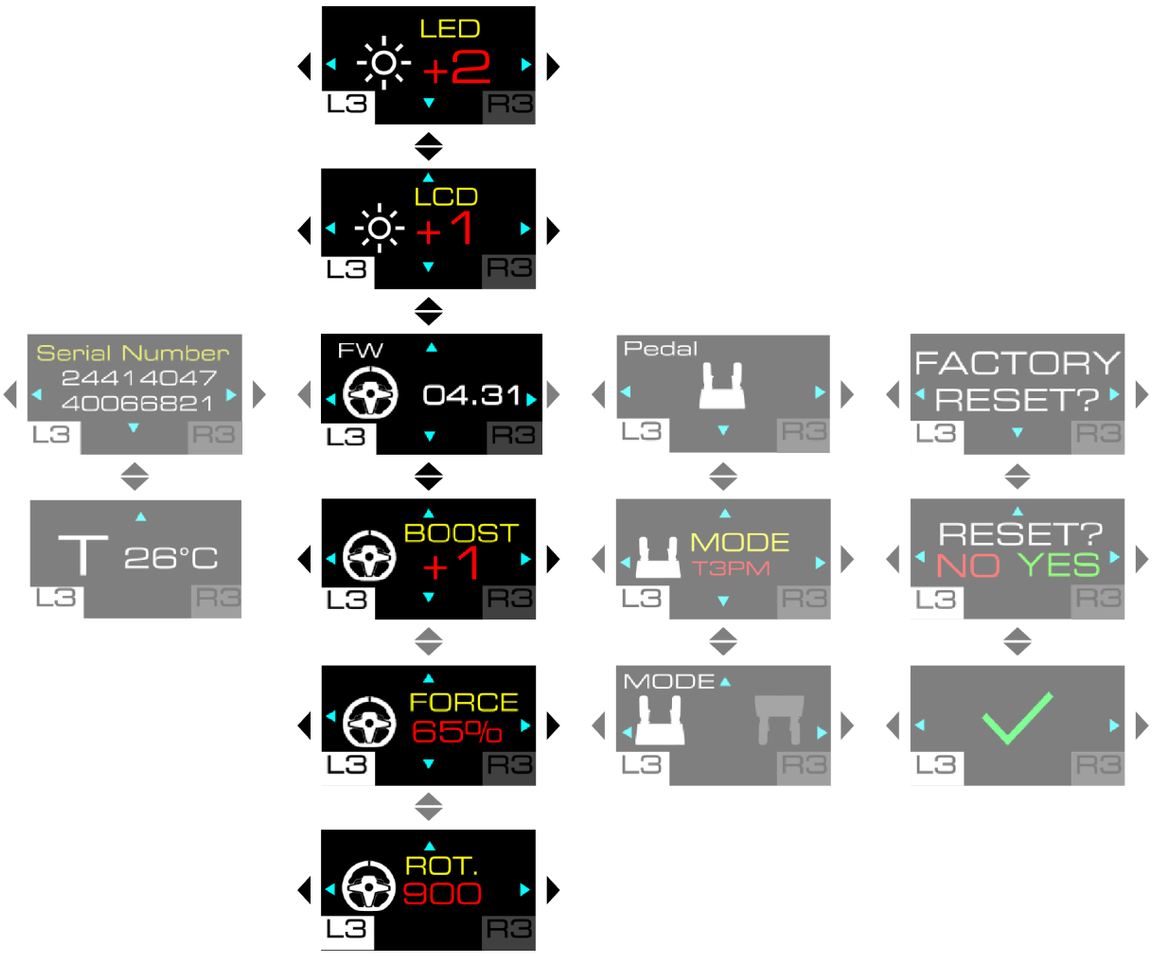
– Gebruik de  -richtingsknoppen.

Om de waarde van een instelling te bevestigen:

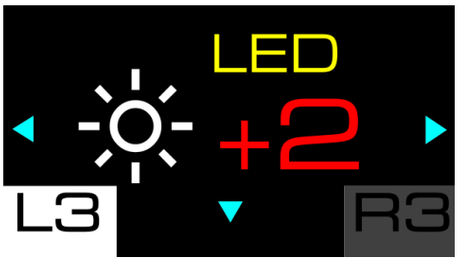
– Druk op de  -knop (Settings - Instellingen).

  U verlaat het Instellingen-submenu en het scherm geeft de telemetrie-informatie weer (standaard het scherm SPEED + GEAR).

Instellingen van het racestuur

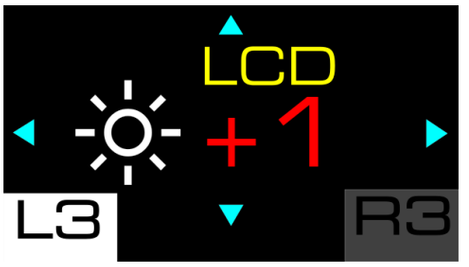


De helderheid van de LED’s aanpassen



Met dit scherm kunt u de helderheid van de LED's wijzigen. Er zijn vijf mogelijke instellingen: - 2; - 1; 0 (standaardinstelling); + 1; + 2.

De helderheid van het scherm aanpassen



In dit scherm kunt u de algehele helderheid van het scherm wijzigen. Er zijn drie mogelijke instellingen: - 1; 0 (standaardinstelling); + 1.

Firmware van het racestuur



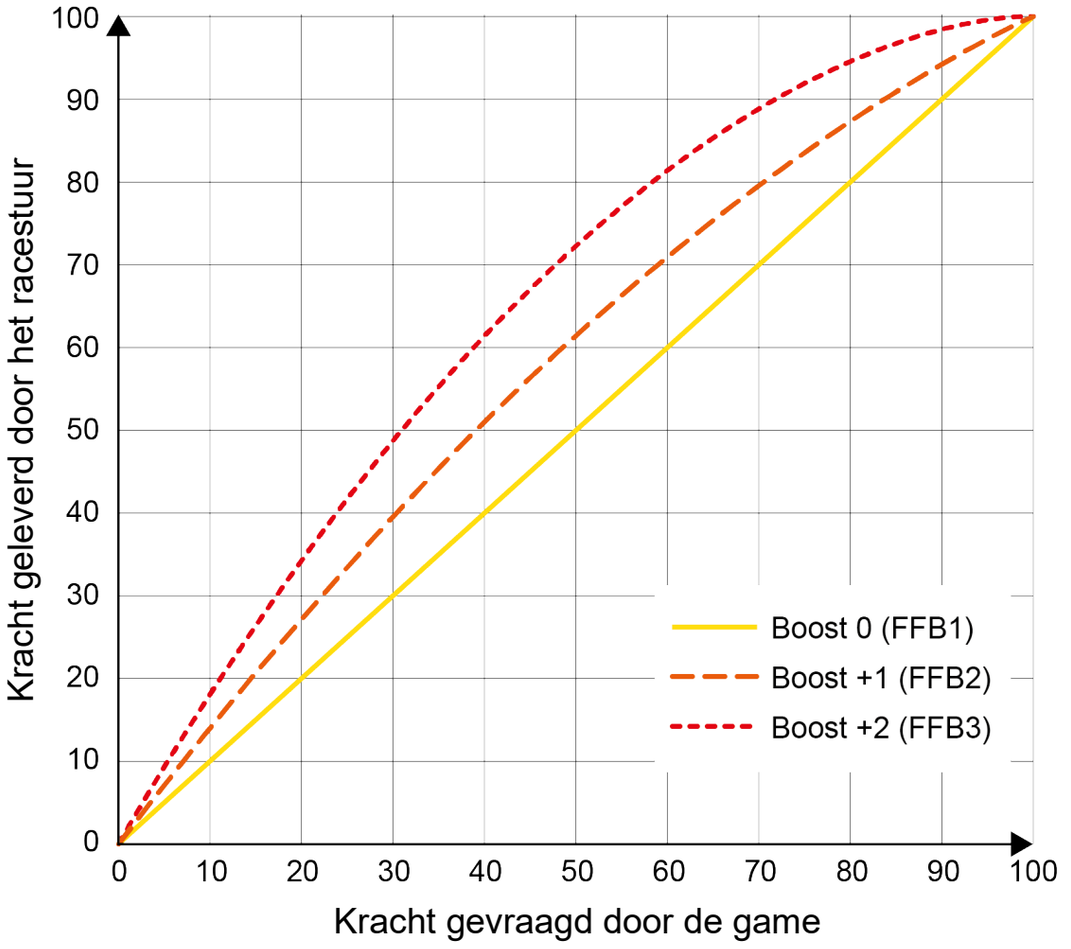
Dit scherm geeft de firmwareversie van de racestuur.

Boost (Force Feedback-profielen)



Dit scherm wordt gebruikt om het Force Feedback-profiel te selecteren. U kunt kiezen uit drie opgeslagen profielen, variërend van de minst agressieve Force Feedback tot de meest agressieve: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – standaard); + 2 (FFB 3).

Force Feedback-profielen



Boost 0 (FFB 1)

Het Boost 0 (FFB 1)-effect levert lineaire Force Feedback. De kracht die de rijder voelt, is 100% in verhouding tot de kracht die de game vraagt.

Boost + 1 (FFB 2) en Boost + 2 (FFB 3)

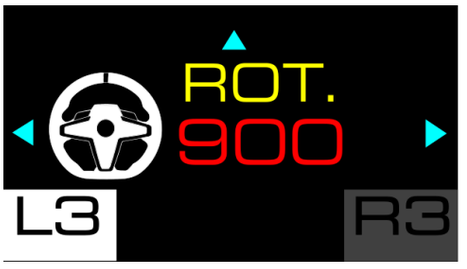
De Boost + 1 (FFB 2)- en Boost + 2 (FFB 3)-effecten versterken de Force Feedback om de kracht de benadrukken die de rijder voelt in verhouding tot de kracht die de game vraagt.

Force (algehele Force Feedback)



In dit scherm kunt u de algehele kracht van de Force Feedback-effecten aanpassen. U kunt kiezen uit zes instellingen: 20%; 35%; 50%; 65% (standaard); 80%; 100%.

Draaihoek

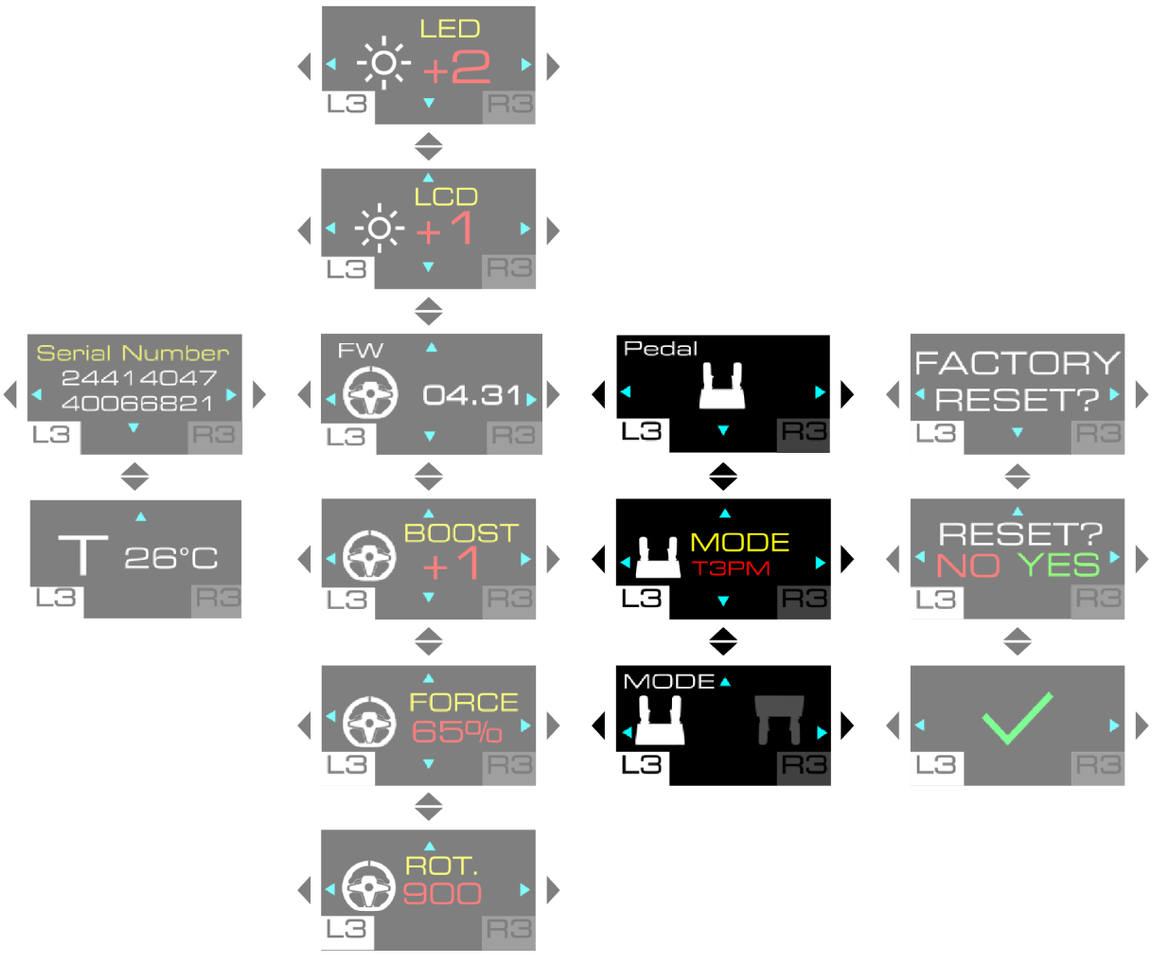


In dit scherm kunt u de draaihoek van het stuur instellen. U kunt kiezen uit vijf instellingen: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (standaard).

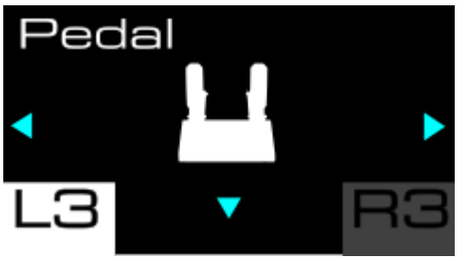
- Wanneer de draaihoek van het stuur op AUTO is ingesteld, wordt de hoek automatisch door de game aangepast aan het voertuig dat wordt gebruikt.
- De draaihoek kan alleen handmatig worden gewijzigd in games waarin de hoek niet automatisch wordt ingesteld.

  Voorbeeld: In de game *GRAN TURISMO™ 7* wordt de draaihoek automatisch aangepast aan het gebruikte voertuig om dezelfde hoek te gebruiken als die op het echte voertuig. Het is daarom niet mogelijk om deze hoek handmatig te wijzigen.

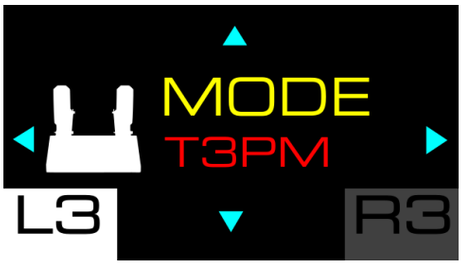
Instellingen van de pedaalset



Startpagina voor instellingen van de pedaalset



Type pedaalset

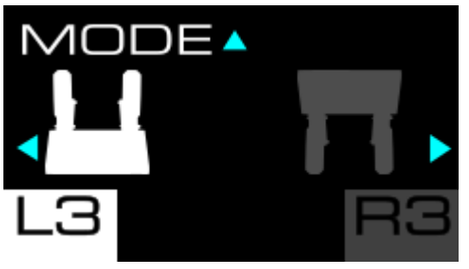


In dit scherm kunt u het type pedaalset selecteren dat wordt gebruikt. U kunt kiezen uit twee types pedaalsets:

- T3PM: voor de T2PM*-, T3PA*- en T3PM-pedaalsets (zonder een Load Cell-krachtsensor);
- T-LCM: voor de T-LCM Pedals*-pedaalset (met een Load Cell-krachtsensor).

**Wordt apart verkocht*

Configuratie van de pedaalset



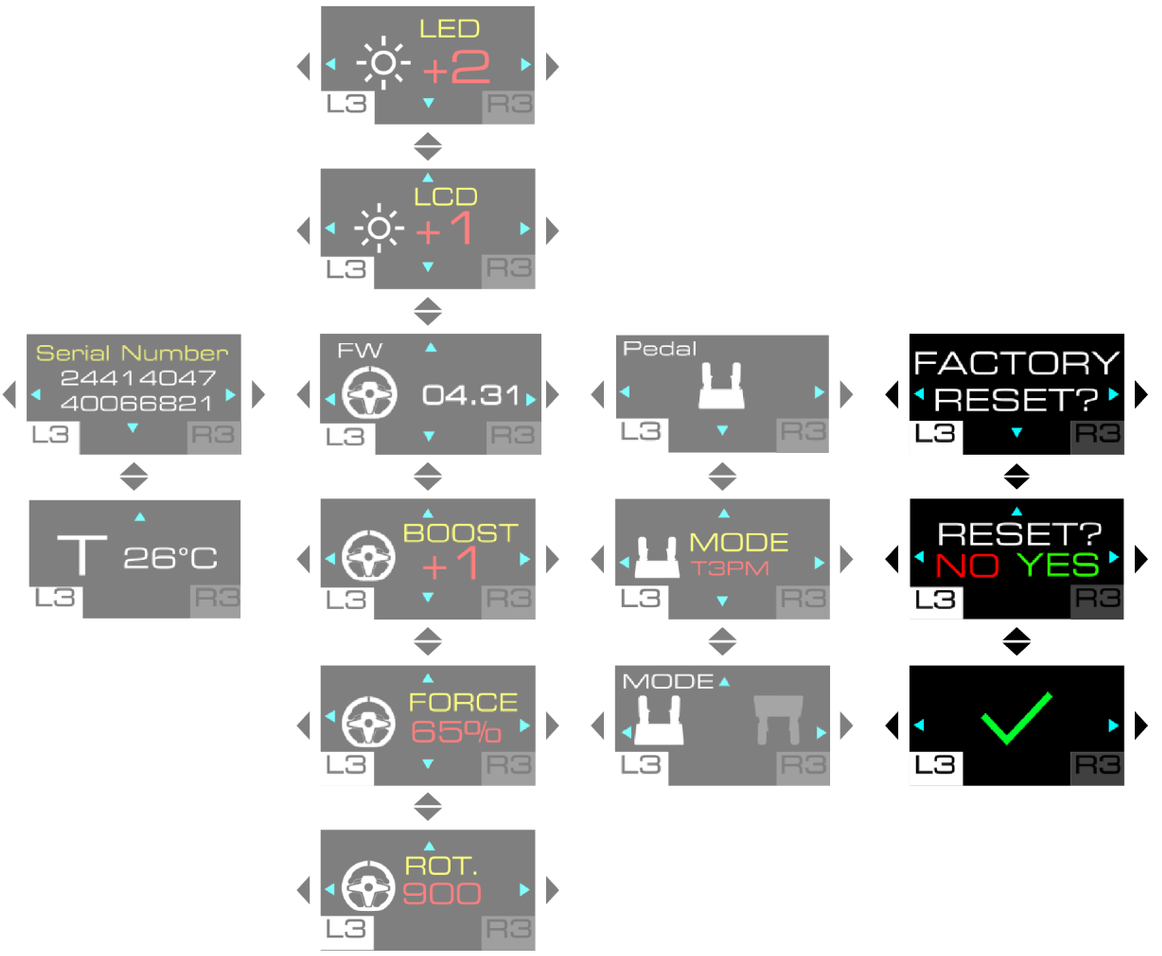
In dit scherm kunt u de configuratie van de pedaalset selecteren. U kunt kiezen uit twee standen:

– (standaard): normale stand;

– : omgekeerde stand

– De omgekeerde stand is alleen beschikbaar met een pedaalset met 3 pedalen.
– In de omgekeerde stand, zijn het gaspedaal en het koppelingspedaal verwisseld.

De instellingen resetten





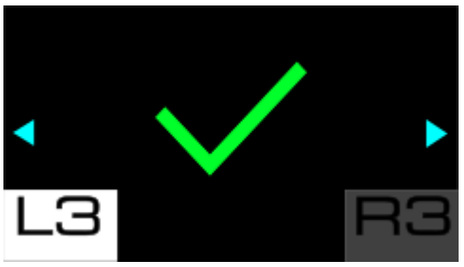
In dit scherm kunt u de instellingen voor racestuur, pedaalset, scherm en telemetrie resetten.

Om de instellingen te resetten:

1. Druk op . Het volgende scherm wordt weergegeven:



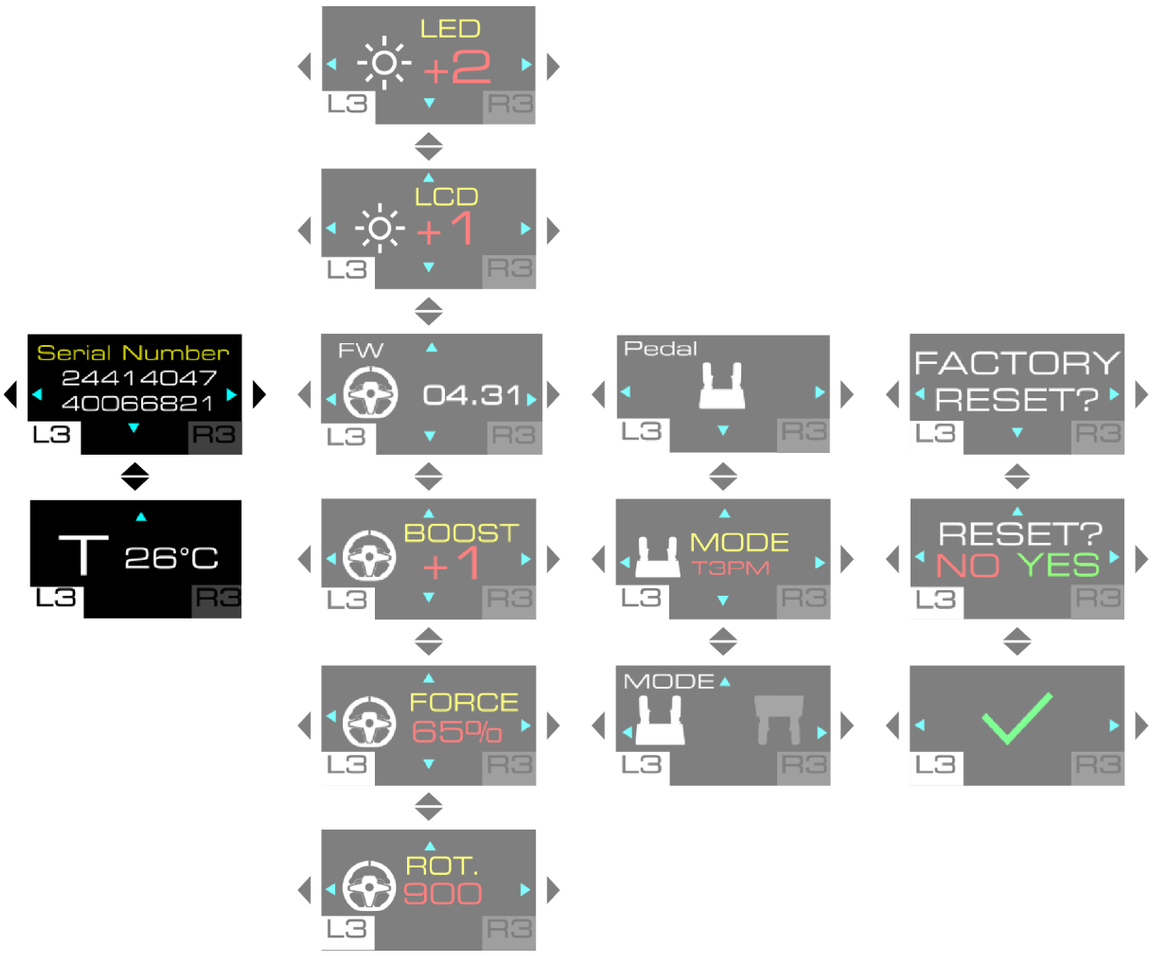
2. Druk op om de reset te bevestigen. Wanneer de instellingen zijn gereset, wordt gedurende vijf seconden het volgende scherm weergegeven:



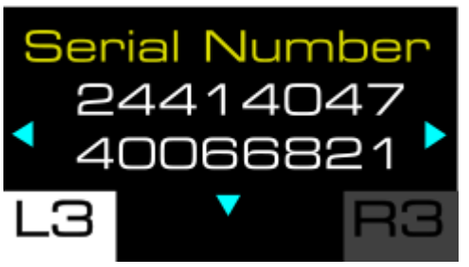
Druk op om de reset te weigeren. Het volgende scherm wordt weergegeven:



Informatie over het racestuur

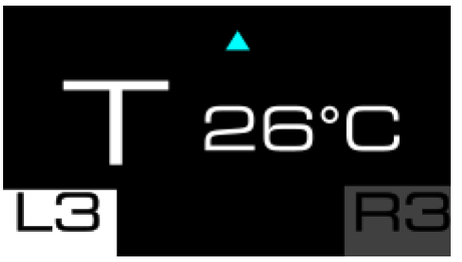


Serienummer



Dit scherm geeft het serienummer van het racestuur.

Temperatuur van het racestuur



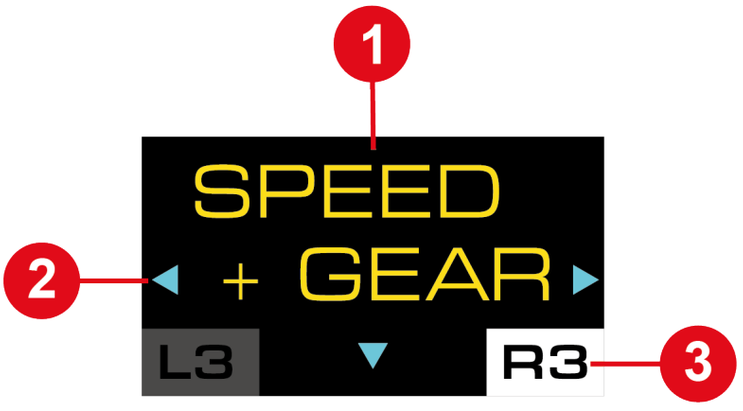
Dit scherm geeft de temperatuur van het racestuur.

Telemetrie-submenu

Met het Telemetrie-submenu kunt u de telemetrie-informatie selecteren die u op het scherm wilt zien: geselecteerde versnelling, snelheid, aantal ronden, stand, sessietijd of motortoerental (RPM).

Om het Telemetrie-submenu te openen, drukt u op de ⚙ knop (Settings - Instellingen) en vervolgens op de R3-knop.

In het Telemetrie-submenu krijgt u het volgende scherm te zien:



❶ Type informatie dat op het scherm moet worden weergegeven

❷ Mogelijke navigatie in het submenu

❸ Geselecteerde Telemetrie-submenu

In de game krijgt u het volgende scherm te zien:



❶ Telemetrie-informatie

Om door het Telemetrie-submenu te navigeren en de weer te geven telemetrie-informatie te selecteren:

– Gebruik de -richtingsknoppen.

Om uw keuze te bevestigen.

– Druk op de -knop (Settings - Instellingen).

  U verlaat het Telemetrie-submenu en het scherm geeft de geselecteerde telemetrie-informatie.



Telemetrie en compatibiliteit

De telemetrie-informatie wordt alleen weergegeven in games die compatibel zijn met de Thrustmaster SDK.

De lijst met compatibele games is hier beschikbaar: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (in het gedeelte **Game-instellingen**). Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.

Wanneer telemetrie-informatie niet wordt ondersteund, wordt het T248R-logo op het scherm weergegeven.

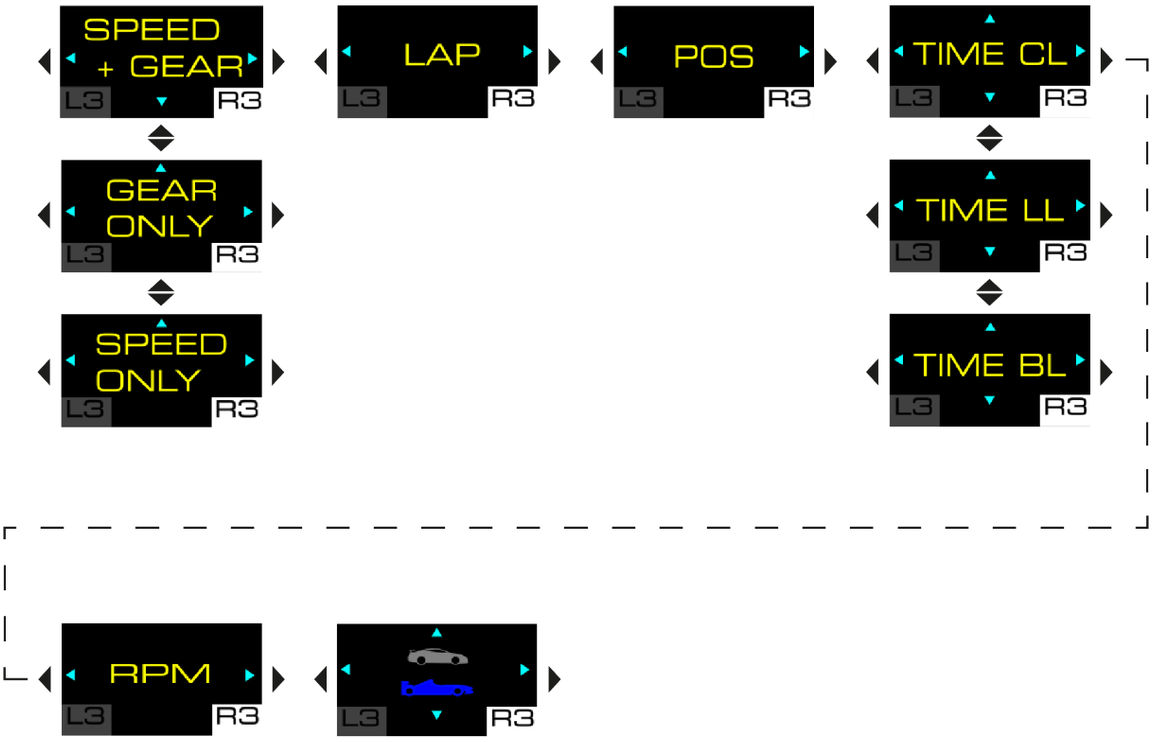


De firmware bijwerken

Om de telemetriefuncties te gebruiken, moet u mogelijk de firmware van het racestuur bijwerken.

Om de firmware bij te werken:

1. Ga naar **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Download en installeer de My Thrustmaster Panel-software die beschikbaar is in de sectie **Software** en volg de instructies.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (snelheid en geselecteerde versnelling)



In dit scherm kunt u bij het schakelen de snelheid van het voertuig en de geselecteerde versnelling laten weergeven.

Voorbeeld van weergave:



Gear (versnelling)



In dit scherm kunt u de ingelegde versnelling laten weergeven.

Voorbeeld van weergave:



Speed (snelheid)



In dit scherm kunt u de snelheid van het voertuig laten weergeven.

Voorbeeld van weergave:



Lap (ronde)



In dit scherm kunt u het aantal afgelegde rondes laten weergeven.

Voorbeeld van weergave:



Position (positie)



In dit scherm kunt u de positie in de race laten weergeven.

Voorbeeld van weergave:



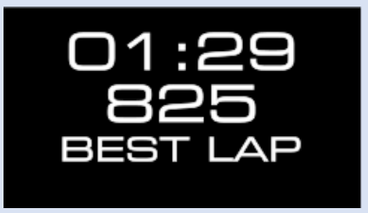
Time (tijd)



In dit scherm kunt u de tijdweergavemodus (TIME) selecteren. U kunt kiezen uit drie modi:

- TIME CL: geeft de huidige rondetijd (CURR LAP);
- TIME LL: geeft de laatste rondetijd (LAST LAP);
- TIME BL: geeft de persoonlijk snelste rondetijd (BEST LAP).

<u>Voorbeelden van weergaven:</u>

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		

Gebruik de -richtingsknoppen om een modus te selecteren en druk vervolgens op de -knop (Settings - Instellingen) om uw selectie te bevestigen.

Motortoerental

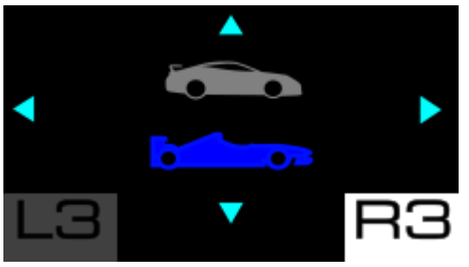


In dit scherm kunt u het motortoerental (RPM) laten weergeven.

Voorbeeld van weergave:



GT- of Formula-modus



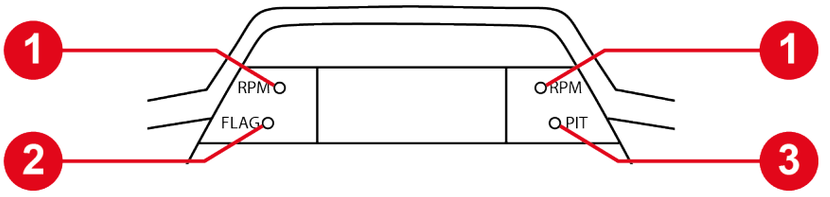
In dit scherm kunt u de weergavemodus voor de RPM-LED's selecteren. U kunt kiezen uit twee modi:

- GT-modus (rood);
- Formule-modus (blauw, standaard).

Gebruik de -richtingsknoppen om een modus te selecteren en druk vervolgens op de -knop (Settings - Instellingen) om uw selectie te bevestigen.

12. Werking van de LED's

Het T248R-racestuur biedt informatie die wordt aangeboden via de LED's: motortoerental (RPM), vlag (FLAG) en pit (pit).



❶ Motortoerental (TPM)

❷ Vlag (FLAG)

❸ Pitstraat (PIT)

– Om de helderheid van de LED's te wijzigen, gaat u naar het Instellingen-submenu en vervolgens naar het scherm **Helderheid van de LED's aanpassen**.

– Om de weergavevolgorde van de RPM-LED's te wijzigen, gaat u naar het Telemetrie-submenu en vervolgens naar het scherm **GT- of Formula-modus**.

- De LED's die race-informatie weergeven, werken alleen in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** in de sectie **Game-instellingen**. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.
- In games die geen ondersteuning voor telemetrie bieden, wordt het T248R-logo op het scherm weergegeven.

*Vlag (FLAG) en pitstraat (PIT)**

De FLAG-LED geeft informatie over de vlag en de PIT-LED geeft informatie over de status van de pit.

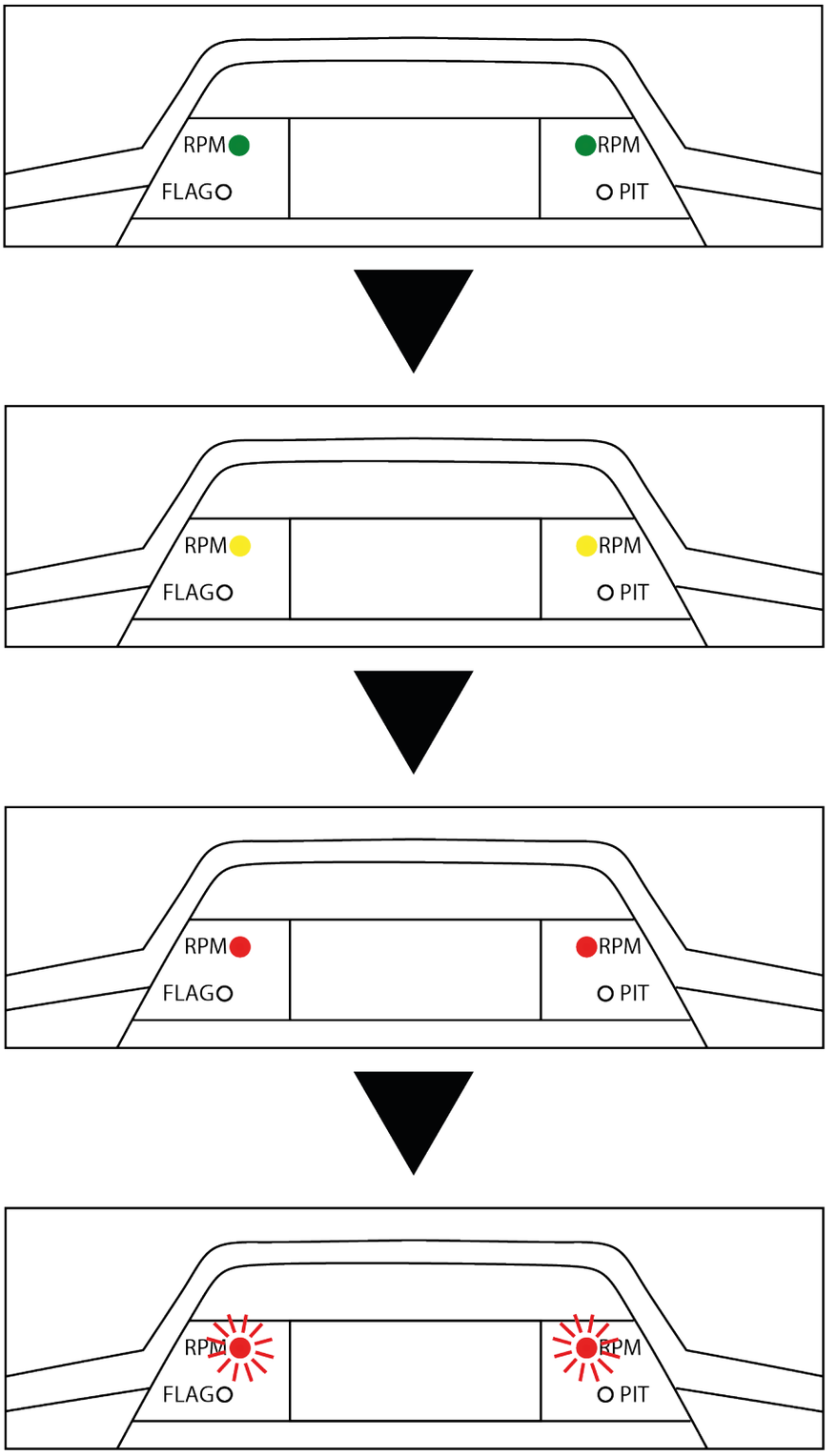
*Motortoerental (RPM)**

De RPM-LED's geven informatie over het motortoerental.

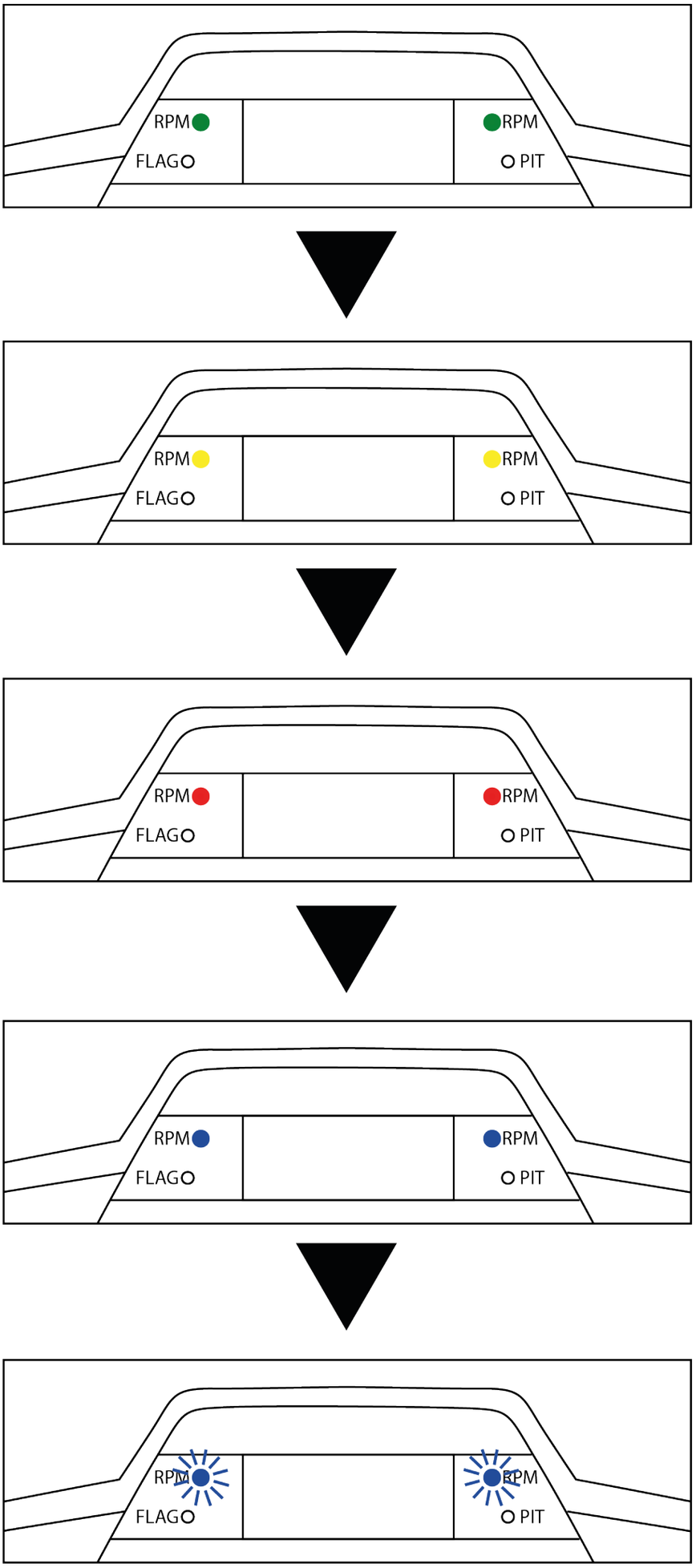
**Informatie beschikbaar in games die telemetrie ondersteunen. Een overzicht van compatibele games is beschikbaar op:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

Weergavevolgorde van de LED's GT-modus:



Weergavevolgorde van de LED's in Formula-modus:

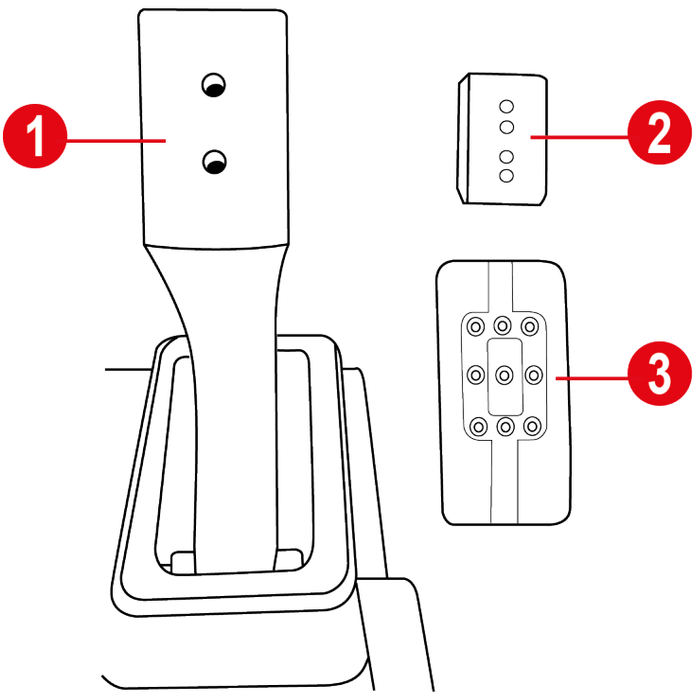


13. De pedaalset afstellen

Om kalibratieproblemen te vermijden, moet u altijd de USB-kabel van uw racestuur loskoppelen voordat u een pedaal verstelt.

Elk van de drie pedalen bestaat uit

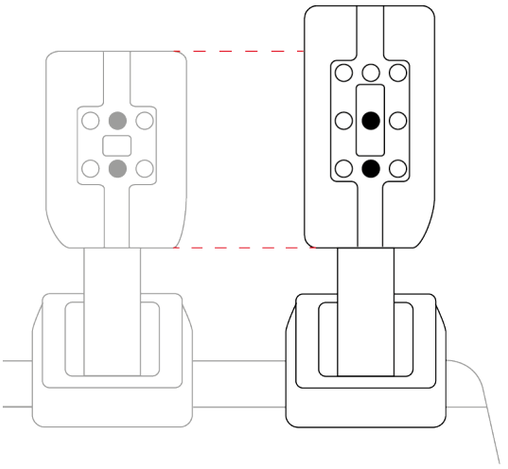
- een pedaalarm ❶;
- een kunststof tussenstuk ❷ dat tussen de pedaalkop en de arm wordt geplaatst;
- een metalen pedaalkop ❸ met meerdere gaten (negen voor het gaspedaal, zes voor het rempedaal en zes voor het koppelingspedaal).



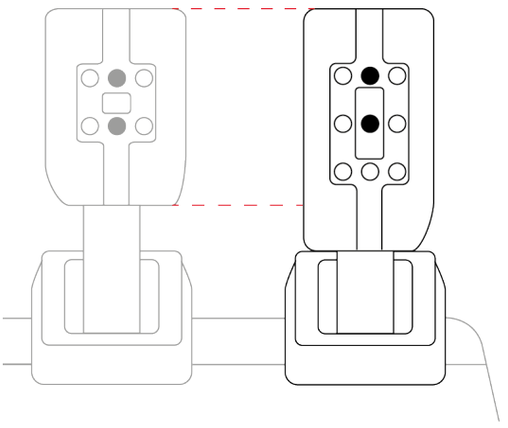
De hoogte van het gaspedaal afstellen

Het gaspedaal kan in twee verschillende standen worden geplaatst.

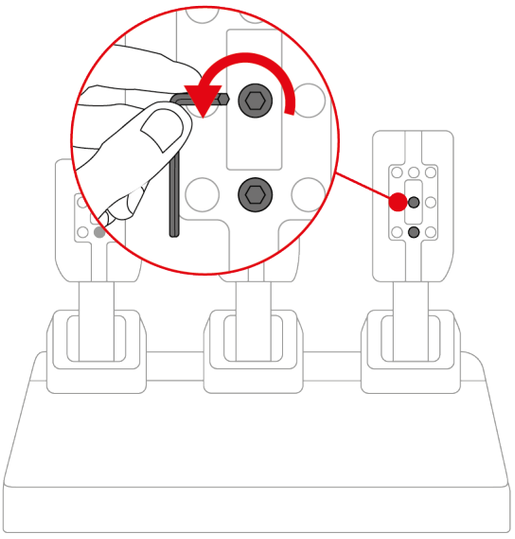
Hoge stand (standaard):



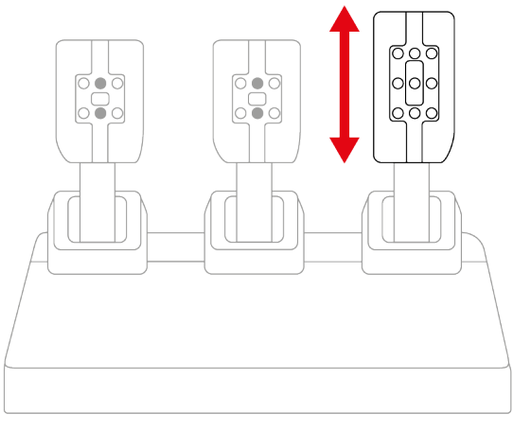
Lage stand:



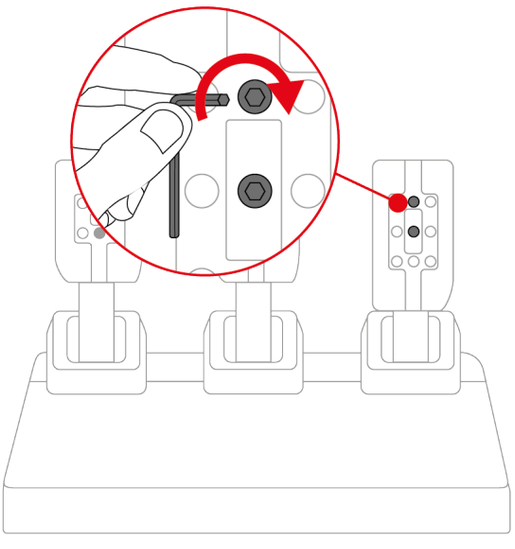
1. Draai met behulp van de meegeleverde 2,5 mm inbussleutel de twee bouten los waarmee de pedaalkop en de steun vast zitten.



2. Kies de nieuwe stand voor de pedaalkop.



3. Plaats de twee bouten terug waarmee de pedaalkop vastzit en draai deze aan.

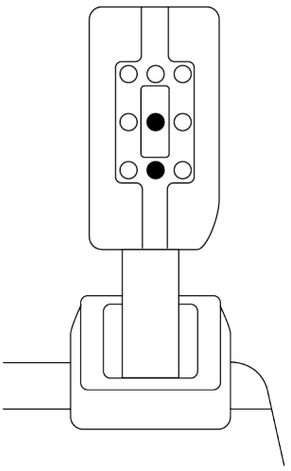


De afstand tussen de pedalen afstellen

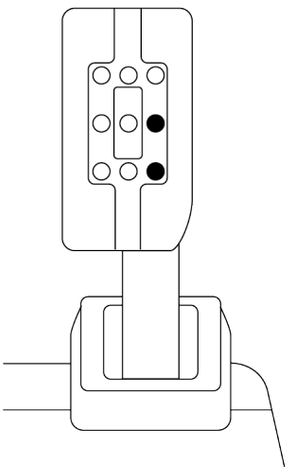
Elk pedaal kan in drie verschillende standen worden geplaatst.

<u>Voorbeelden met gaspedaal:</u>

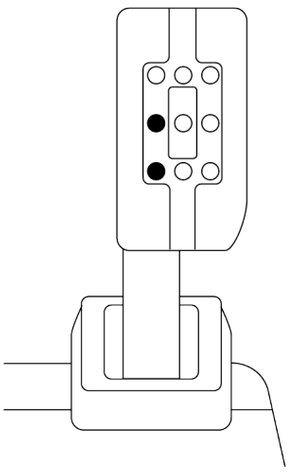
In het midden (standaard)



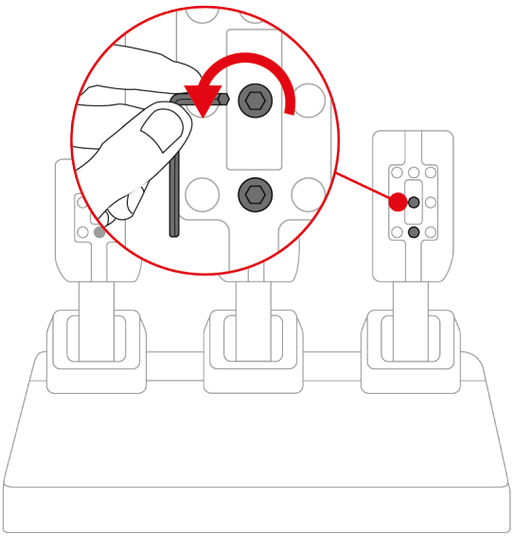
Naar links



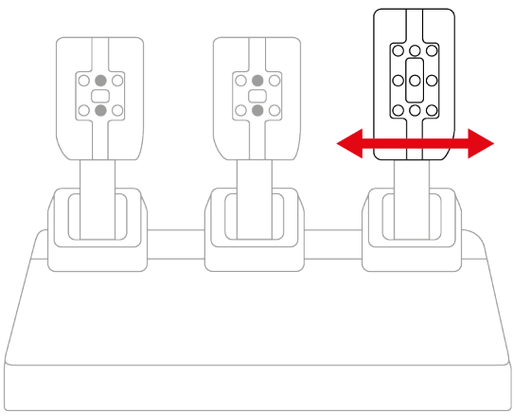
Naar rechts



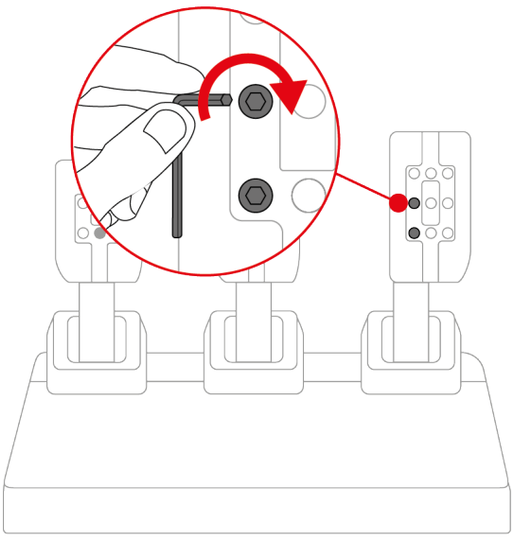
1. Draai met behulp van de meegeleverde 2,5 mm inbussleutel de twee bouten los waarmee de pedaalkop en de steun vast zitten.



2. Kies de nieuwe stand voor de pedaalkop.



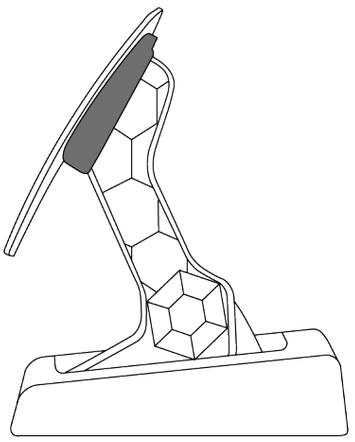
3. Plaats de twee bouten terug waarmee de pedaalkop vastzit en draai deze aan.



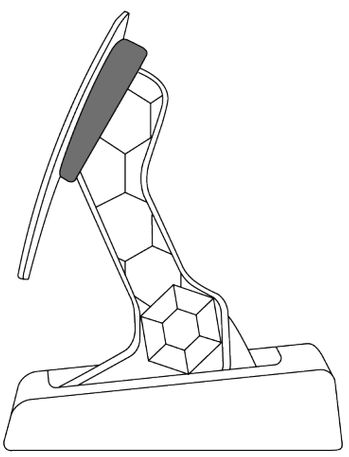
De hoek van de pedalen afstellen

Elk pedaal kan in twee verschillende standen worden geplaatst.

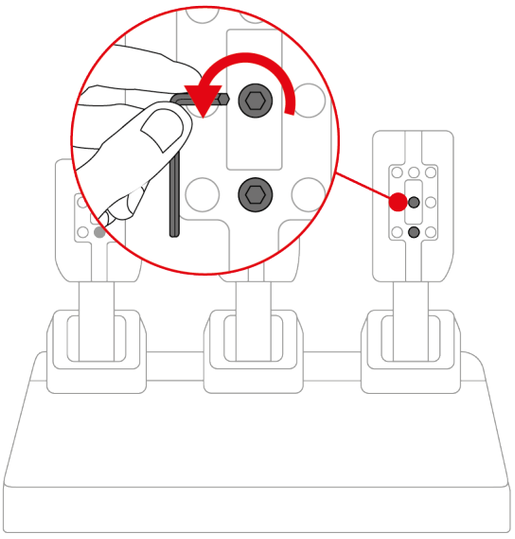
Minst gekantelde stand (standaard):



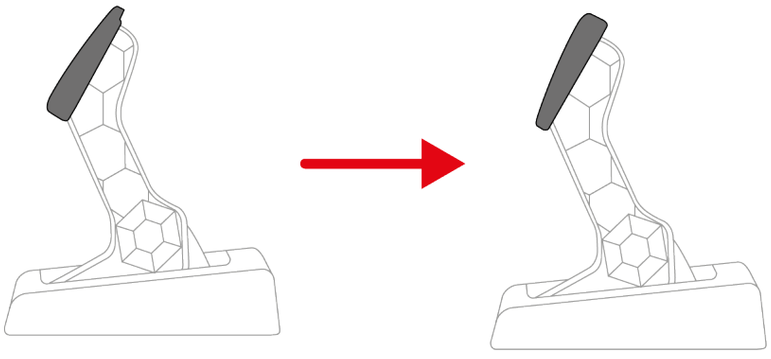
Meest gekantelde stand:



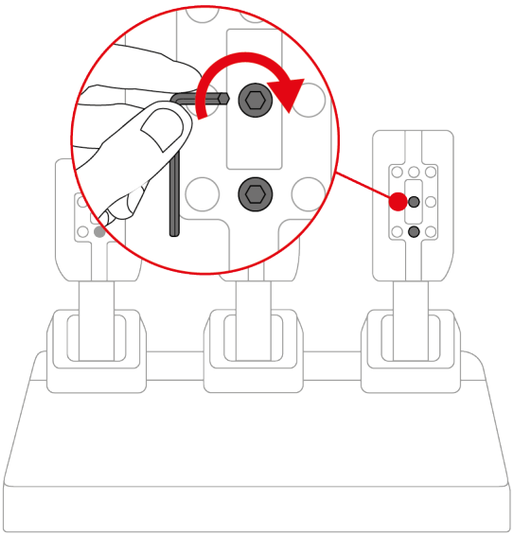
1. Draai met behulp van de meegeleverde 2,5 mm inbussleutel de twee bouten los waarmee de pedaalkop en de steun vast zitten.



2. Draai het kunststof tussenstuk 180°.

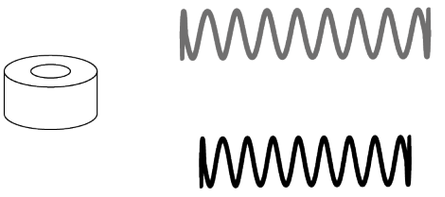


3. Plaats de twee bouten terug waarmee de pedaalkop vastzit en draai deze aan.

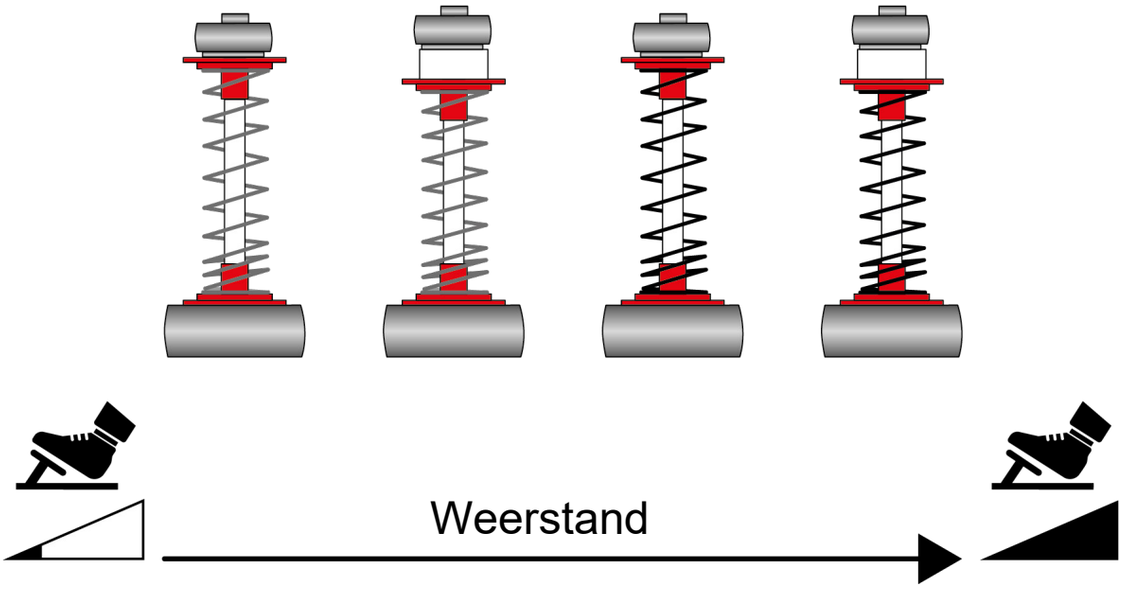


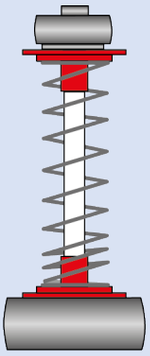
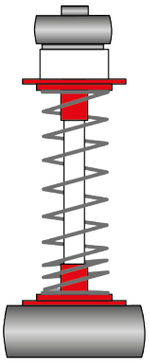
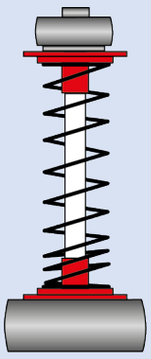
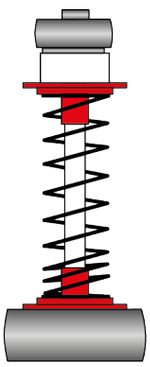
De weerstand van het rempedaal afstellen

Om de weerstand van het rempedaal aan te passen, zijn een elastomeer dempring en twee veren (zilver: weinig weerstand; zwart: veel weerstand) meegeleverd.



Er zijn vier configuraties mogelijk.

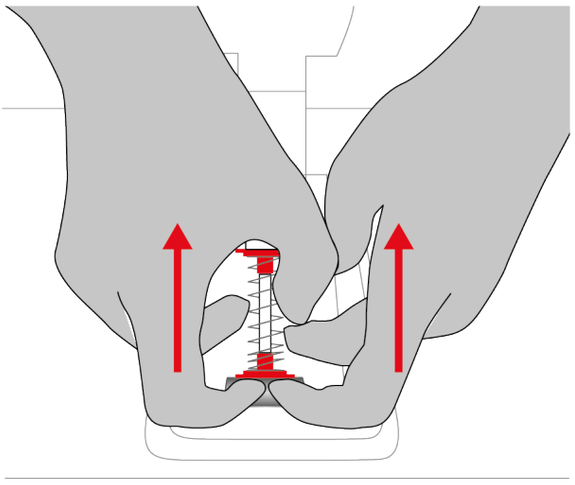


Configuratie	Weerstand/gebruik
 Zachte veer (zilver)	• Weerstand: weinig • Aanbevolen gebruik: bureau
 Zachte veer (zilver) + dempring	• Weerstand: medium (standaard) • Aanbevolen gebruik: bureau
 Harde veer (zwart)	• Weerstand: veel • Aanbevolen gebruik: pedaalsetondersteuning
 Harde veer (zwart) + dempring	• Weerstand: heel veel • Aanbevolen gebruik: cockpit

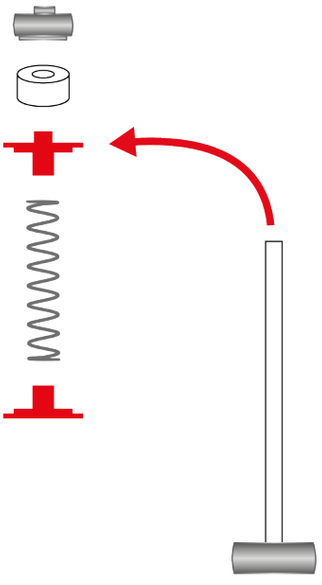
Een video over het installeren van de veer is hier beschikbaar:

https://support.thrustmaster.com/product/ T248R

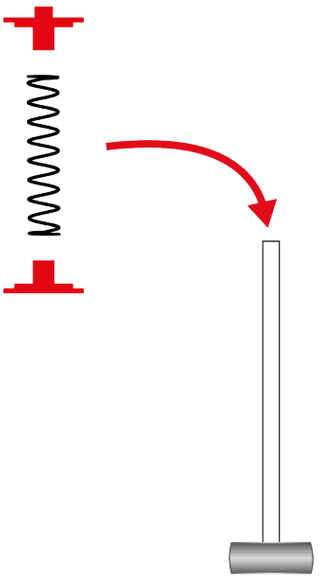
1. Om de veerborgstang te kunnen weghalen, drukt u de veer samen met behulp van de onderste kunststof afstandhouder.



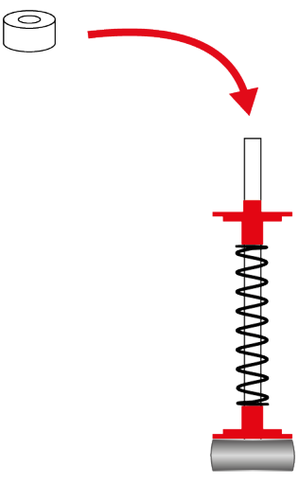
2. Verwijder alle onderdelen van de veer van het rempedaal.



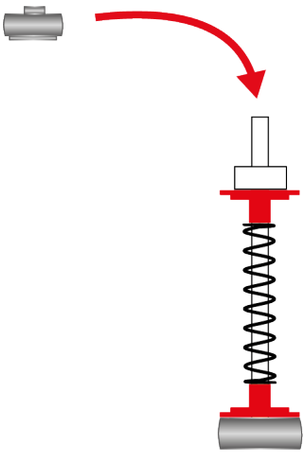
3. Plaats de onderdelen van de veer van het rempedaal in de volgende volgorde op de borgstang: onderste kunststof afstandhouder, veer naar keuze en vervolgens bovenste kunststof afstandhouder.



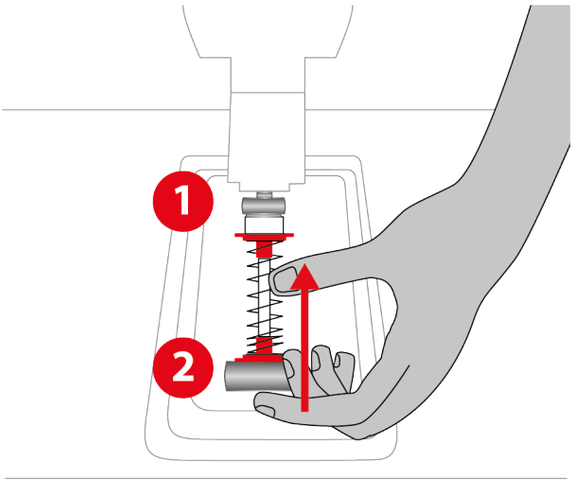
4. *(Optioneel)* Plaats de elastomeer dempring op de borgstang.



5. Plaats de bovenste borgkop met ring op de borgstang.



6. Plaats de borgstang aan de achterkant van het rempedaal en druk vervolgens op de veer om het onderste deel van de borgstang te plaatsen.



14. FAQ en technische ondersteuning

Hebt u vragen over het T248R-racestuur of komt u technische problemen tegen? Ga dan naar de website voor technische ondersteuning van Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**



THRUSTMASTER®

T248

Per console PlayStation®5, console PlayStation®4 e PC*

Manuale d'uso

Leggi attentamente le istruzioni fornite nel presente manuale **prima** di installare il prodotto, **prima** di qualsiasi uso del prodotto e **prima** di qualsiasi intervento di manutenzione. Assicurati di rispettare le istruzioni sulla sicurezza. Il mancato rispetto di tali istruzioni potrebbe causare incidenti e/o danni. Conserva questo manuale, in modo tale da poterne consultare le istruzioni in futuro.

**Compatibilità PC (Windows® 10/11) non testata né approvata da Sony Interactive Entertainment.*

INDICE

1. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE.....7

2. CARATTERISTICHE 8

3. INFORMAZIONI SULL'USO DEL VOLANTE DA CORSA.....13

4. INFORMAZIONI SULL'USO DELLA PEDALIERA 21

5. INSTALLARE IL VOLANTE SU UN TAVOLO O UNA SCRIVANIA.....25

6. INSTALLARE IL VOLANTE E LA PEDALIERA SU UN SUPPORTO* O IN UN ABITACOLO* 27

7. INSTALLAZIONE.....29

Su console PlayStation®4 29

Su console PlayStation®5 33

Su PC*.....37

Calibrazione automatica del volante e dei pedali 44

8. MAPPATURA PER CONSOLE PLAYSTATION®4 O CONSOLE PLAYSTATION®5 46

Uso dei selettori 47

9. MAPPATURA PER PC 49

Uso dei selettori 50

10. GIOCHI COMPATIBILI 52

11. FUNZIONAMENTO DELLO SCHERMO 53

Cambiare la modalità di compatibilità..... 54

Accedere al sottomenu Impostazioni o Telemetria..... 58

Sottomenu Impostazioni..... 60

Sottomenu Telemetria..... 75

12. FUNZIONAMENTO DEI LED..... 85

Bandiere (FLAG) e box (PIT)..... 87*

Velocità del motore (RPM)..... 87*

13. REGOLAZIONE DELLA PEDALIERA 90

Regolazione dell'altezza del pedale acceleratore 91

Regolazione della spaziatura tra i pedali .93

Regolazione dell'inclinazione dei pedali..95

Cambiare la resistenza del pedale del freno.....97

14. FAQ E ASSISTENZA TECNICA.....102

Con il suo cruscotto a colori interattivo e un potente, realistico e versatile Force Feedback, il T248R è un accessorio concepito per i piloti alla ricerca di prestazioni e immersione.

Questo manuale ti aiuterà a installare e utilizzare al meglio il tuo T248R. Prima di iniziare a gareggiare, leggi attentamente le istruzioni e gli avvisi: ti aiuteranno a divertirti al massimo utilizzando il tuo prodotto.

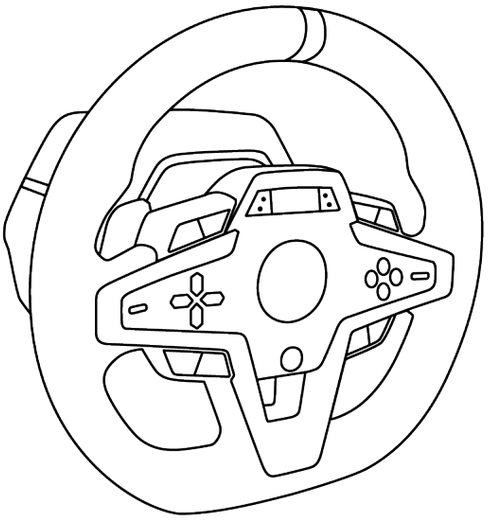
Aggiornamento del firmware

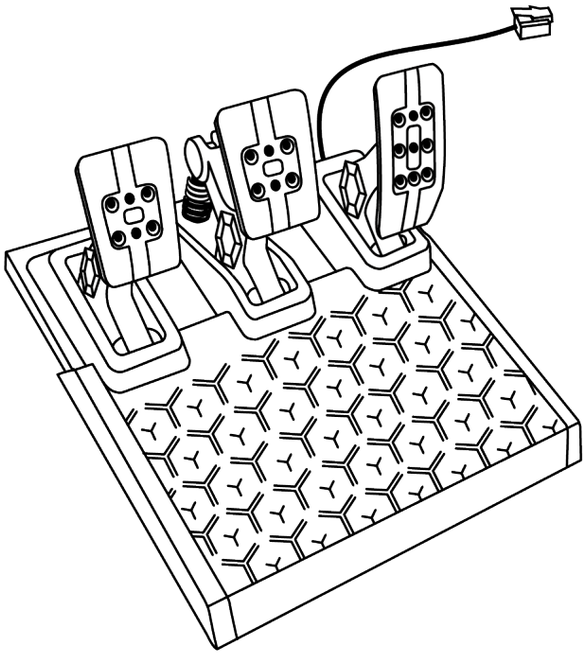
Affinché il volante T248R funzioni correttamente nei videogiochi, dovrai aggiornarne il firmware.

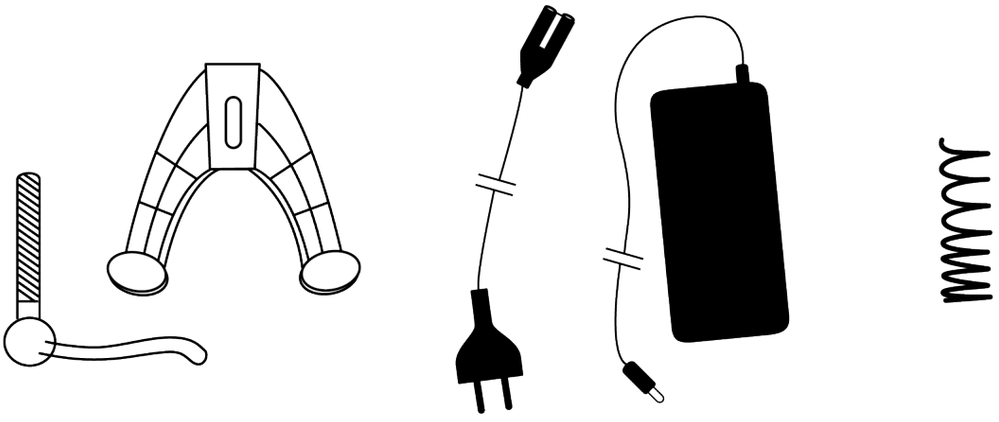
Per eseguire l'aggiornamento:

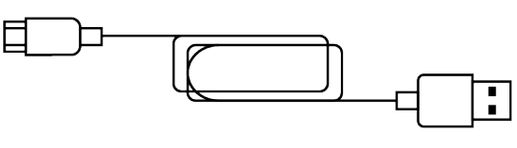
1. Vai su **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Scarica e installa il software My Thrustmaster Panel disponibile nella sezione **Software** e segui le istruzioni.

1. Contenuto della confezione



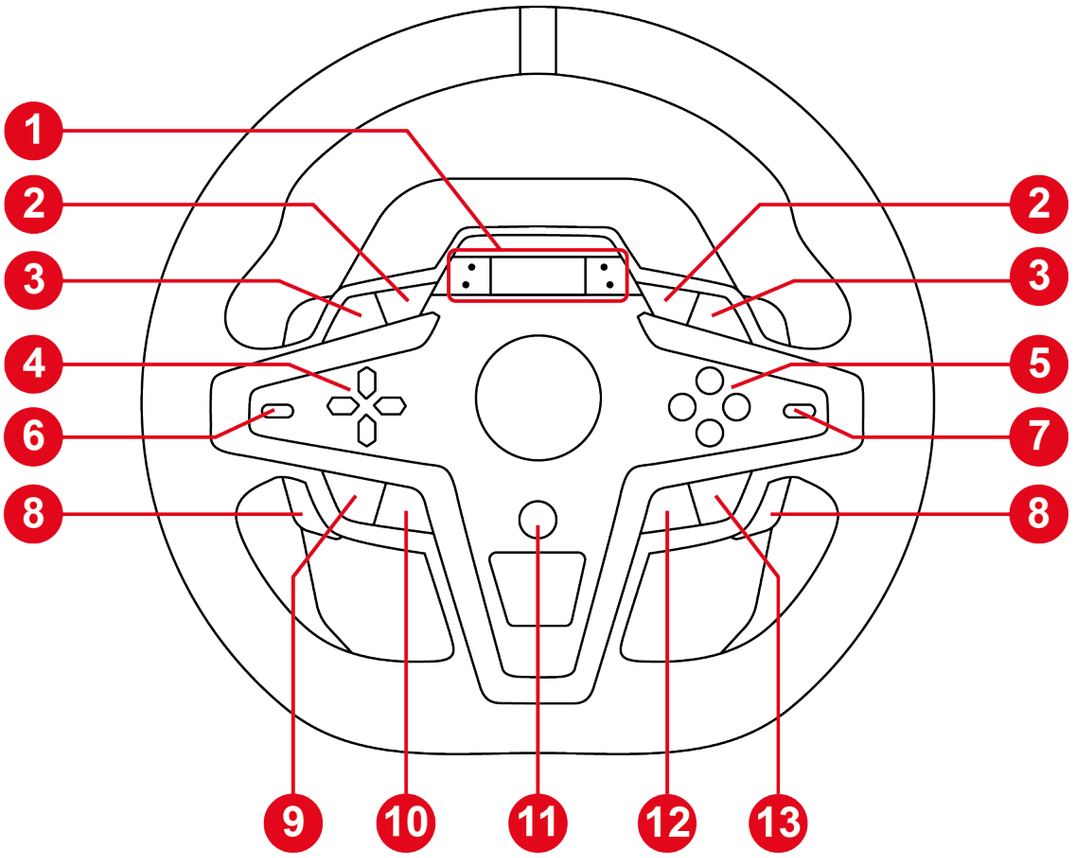








2. Caratteristiche



❶ Schermo LCD a colori e quattro LED (informazioni di gara: giri/min, bandiere, box)

❷ Pulsanti L3 e R3

❸ Pulsanti L2 e R2

❹ Tasti direzionali

❺ Pulsanti azione

❻ Selettore e funzione EP

❼ Funzioni E+ e E-

❽ Leve del cambio magnetiche



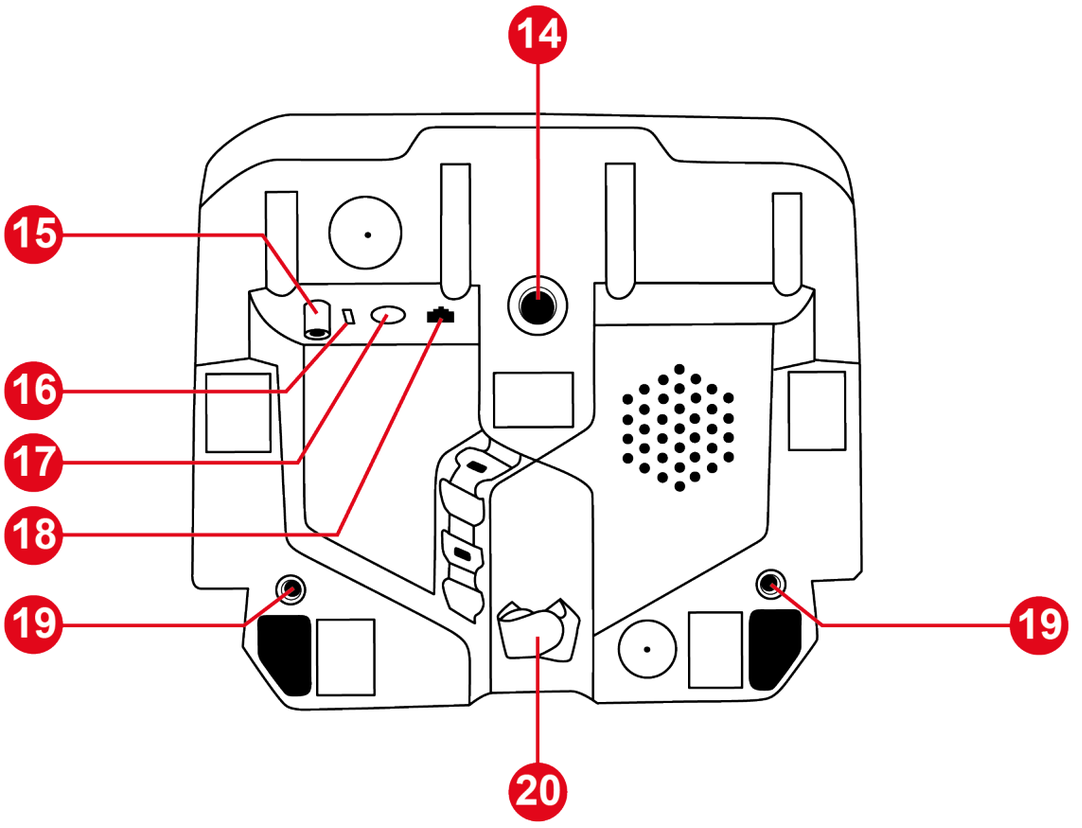
❾ Pulsante CONDIVIDI su console PS4® / pulsante CREA su console PS5®

❿ Pulsante ⚙ (Settings - Impostazioni)

⓫ Pulsante PS

⓬ Pulsante MODE

⓭ Pulsante OPZIONI su console PS4® e console PS5®



⓮ Ampio foro filettato per sistema di fissaggio

⓯ Porta di alimentazione

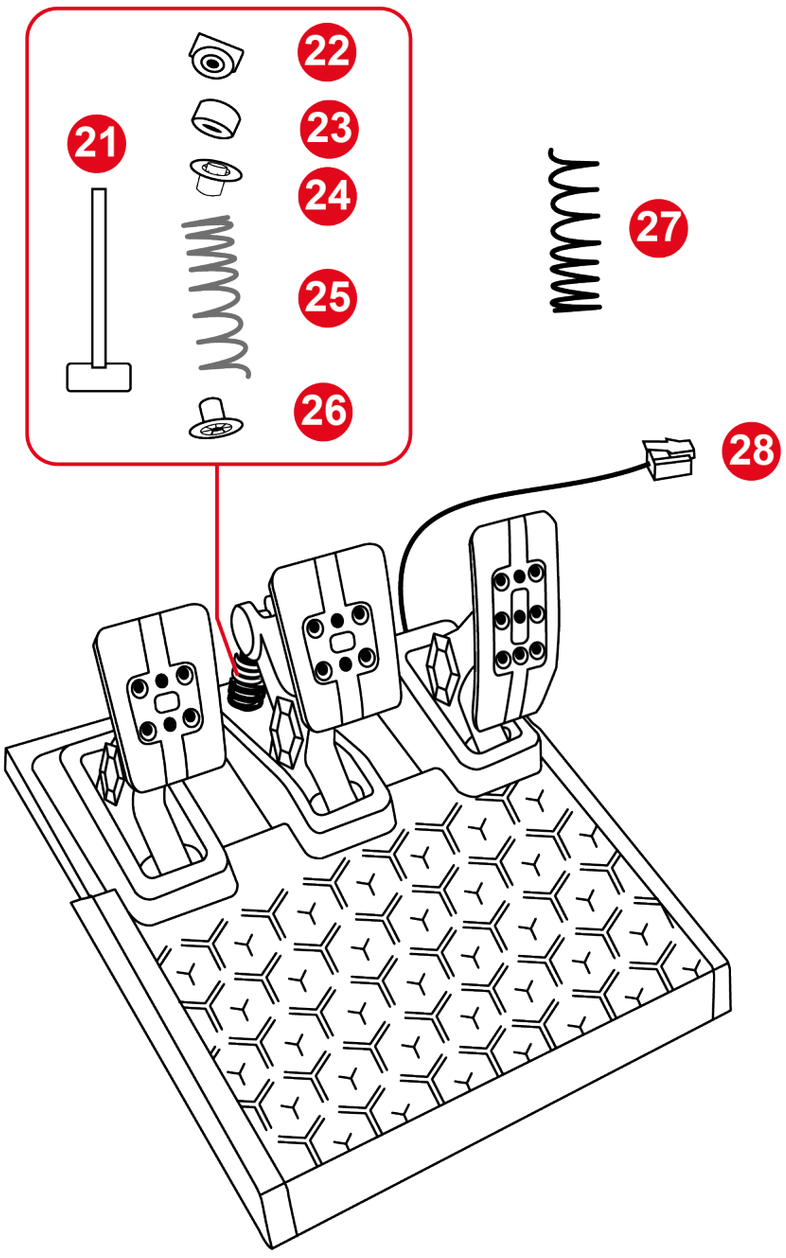
⓰ Porta USB-C

⓱ Connettore Mini-DIN per cambio, freno a mano o hub Thrustmaster *(venduti separatamente)*

⓲ Porta RJ12 per pedaliera

⓳ Fori filettati per l'installazione in un abitacolo (non incluso)

⓴ Fermacavo Hook-and-loop



21 Staffa di sostegno della molla

22 Testa superiore di bloccaggio con rondella

23 Anello ammortizzatore in elastomero (bianco – Shore 70)

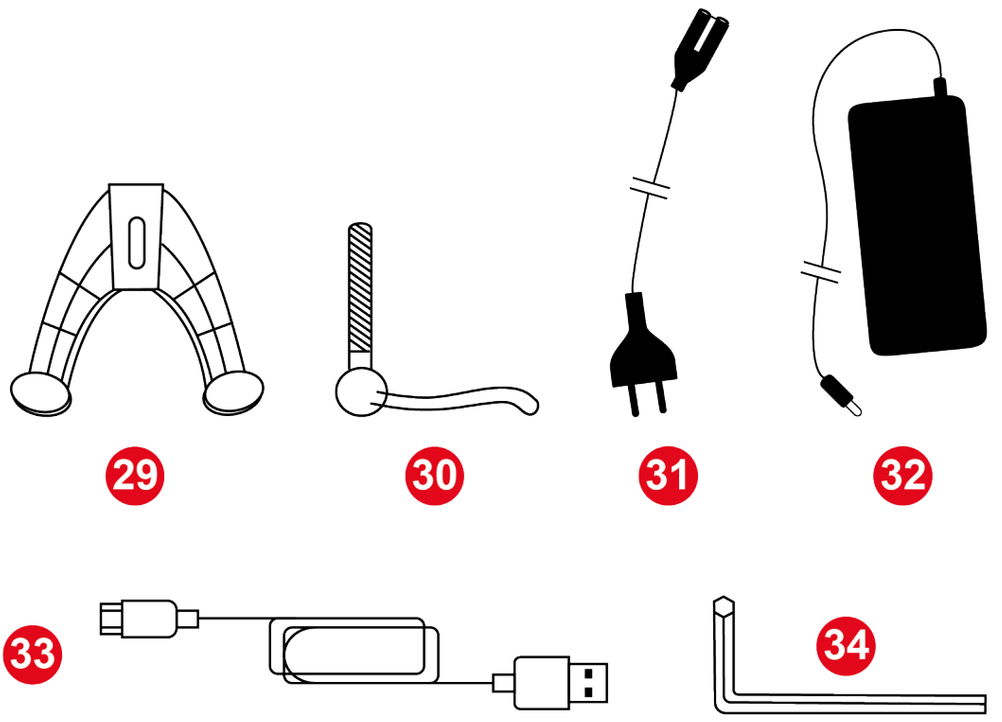
24 Distanziatore superiore in plastica (rosso)

25 Molla morbida (argento – preinstallata)

26 Distanziatore inferiore in plastica (rosso)

27 Molla dura aggiuntiva (nera)

28 Connettore RJ12 della pedaliera



29 Sistema di fissaggio

30 Vite di chiusura

31 Cavo di alimentazione (UE/USA o UK…)

32 Alimentatore

33 Cavo USB-C – USB-A

34 Chiave Allen da 2,5 mm

3. Informazioni sull'uso del volante da corsa



Documentazione

Prima di utilizzare questo prodotto, rileggi con attenzione la presente documentazione e conservala per una futura consultazione.



Shock elettrico

- Conserva questo prodotto in un luogo asciutto, al riparo dalla polvere o dalla luce solare.
- Utilizza il prodotto in un ambiente con temperatura tra 15°C e 30°C.
- Non torcere e non tirare i connettori e i cavi.
- Rispetta il verso dei collegamenti.
- Non versare alcun liquido sul prodotto o sui suoi connettori.
- Non cortocircuitare il prodotto.
- Non smontare mai il prodotto; non cercare di dargli fuoco e non esporlo alle alte temperature.
- Non utilizzare un cavo di alimentazione diverso da quello fornito assieme al tuo volante.
- Non utilizzare il cavo di alimentazione nel caso in cui il cavo stesso o i relativi connettori fossero danneggiati, spezzato o rotti.
- Assicurati che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente a una presa a muro e correttamente collegato al connettore presente sul retro della base del volante.
- Non aprire il volante: al suo interno, non vi sono componenti utili all'utente. Qualsiasi riparazione dovrà essere effettuata dal produttore, da un

rappresentante autorizzato o da un tecnico qualificato.

- Qualora il volante non funzionasse correttamente (nel caso in cui emettesse suoni, calore o odori anormali), smetti immediatamente di utilizzarlo, scollega il cavo di alimentazione dalla presa a muro e scollega gli altri cavi.
- Se non utilizzerai il volante per un certo periodo di tempo, scollegane il cavo di alimentazione dalla presa a muro.
- La presa a muro deve essere stata predisposta da uno specialista nel rispetto delle normative in materia di materiale elettrico.
- La presa a muro deve trovarsi nei pressi della periferica e deve essere facilmente accessibile.
- L'uso di una o più prolunghe non è consigliato, dato il rischio di surriscaldamento della prolunga e pertanto di incendio.
- Non collegare o scollegare la periferica dalla presa a muro con mani umide o bagnate.
- Non spostare mai l'alimentatore afferrandone il cavo.
- Non staccare o scollegare mai l'alimentatore tirandone il cavo.



Alimentazione

- Utilizza esclusivamente l'alimentatore indicato nel manuale d'uso.
- Utilizza esclusivamente l'alimentatore con il voltaggio e la frequenza di rete elettrica indicati sulla targhetta dati dell'alimentatore.



Mettere in sicurezza l’area di gioco

- Nell’area di gioco, non posizionare alcun oggetto che possa interferire con la pratica dell’utente, o che possa provocare un movimento inappropriato o un’interruzione da parte di un’altra persona (una tazza di caffè, un telefono o delle chiavi, ad esempio).
- Non coprire i cavi di alimentazione con tappeti o moquette, coperte o qualsiasi altro oggetto, e non far passare i cavi dove la gente camminerà.

Informazioni sull'alimentatore

Informazione pubblicata	Valore	Unità
Nome o marchio del produttore Numero d'impresa Indirizzo	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identificativo modello	A481-1852590D	
Voltaggio in ingresso	100 – 240	V
Frequenza CA in ingresso	50 – 60	Hz
Voltaggio in uscita	18,5	V DC
Corrente in uscita	2,6	A
Potenza in uscita	47,9	W
Rendimento medio in modo attivo	87,8	%
Rendimento a basso carico (10%)	87,8	%
Consumo di energia a vuoto	0,10	W



Condotti di ventilazione

Assicurati di non ostruire alcun condotto di ventilazione presente sulla base del volante. Per una ventilazione ottimale, assicurati di:

- Collocare la base del volante ad almeno 10 cm di distanza da qualsiasi muro.
- Non collocare la base in spazi angusti.
- Non coprire la base.
- Non lasciare che la polvere si accumuli nei condotti di ventilazione. Puliscile regolarmente utilizzando un panno asciutto o un pennello e non coprire i lati o la parte superiore della base.
- Non inserire mai alcun oggetto o parte del corpo nei condotti di ventilazione del prodotto.



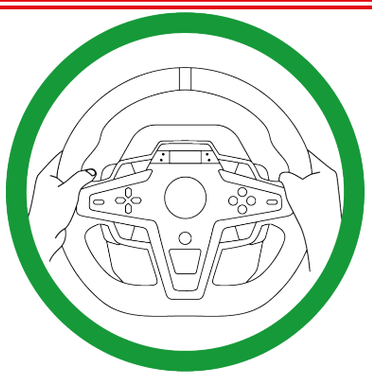
In caso di utilizzo intensivo, potresti avvertire un leggero odore proveniente dalla base. Questa condizione si manifesta principalmente con prodotti nuovi: è normale e col tempo sparirà.



Infortuni causati dal Force Feedback e da movimenti ripetuti

Giocare con un volante Force Feedback potrebbe causare dolori muscolari o alle articolazioni. Per evitare qualsiasi problema:

- Evita di giocare per periodi troppo lunghi (oltre le 2 ore).
- Prenditi una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di gioco.
- Qualora dovessi avvertire stanchezza o dolore alle mani, ai polsi, alle braccia, ai piedi o alle gambe, smetti di giocare e riposati alcune ore prima di ricominciare a giocare.
- Se i sintomi o i dolori sopracitati dovessero persistere anche dopo aver riiniziato a giocare, smetti di giocare e consulta il tuo medico.
- Tieni il prodotto lontano dalla portata dei bambini.
- Assicurati che la base del volante sia fissata correttamente, nel rispetto delle istruzioni riportate nel presente manuale.



Rischio di impreviste, potenti e rapide rotazioni: non far passare mai una mano o un braccio nelle aperture del volante o nella traiettoria di rotazione del volante.



Mentre usi il prodotto, lascia sempre entrambe le mani correttamente posizionate sul volante, senza mai lasciarlo andare del tutto.



Prodotto maneggiabile solo da persone con **almeno 14 anni di età**.



Prodotto pesante – Fa attenzione a non lasciar cadere il prodotto addosso a te o a chiunque altro.

4. Informazioni sull'uso della pedaliera



Documentazione

Prima di utilizzare questo prodotto, rileggi con attenzione la presente documentazione e conservala per una futura consultazione.



Per ragioni di sicurezza, non utilizzare mai la pedaliera a piedi nudi o indossando esclusivamente dei calzini. Thrustmaster® declina ogni responsabilità in caso di infortuni derivanti dall'uso della pedaliera senza le scarpe.



Shock elettrico

- Conserva questo prodotto in un luogo asciutto, al riparo dalla polvere o dalla luce solare.
- Non torcere e non tirare i connettori e i cavi.
- Rispetta il verso dei collegamenti.
- Non versare alcun liquido sul prodotto o sui suoi connettori.
- Non cortocircuitare il prodotto.
- Non smontare mai il prodotto (tranne nei casi di personalizzazione descritti nel presente manuale); non cercare di dargli fuoco e non esporlo alle alte temperature.



Infortuni causati da movimenti ripetuti

Giocare con una pedaliera potrebbe causare dolori muscolari o alle articolazioni. Per evitare qualsiasi problema:

- Evita di giocare per periodi troppo lunghi (oltre le 2 ore).
- Prenditi una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di gioco.
- Qualora dovessi avvertire stanchezza ai piedi o alle gambe, smetti di giocare e riposati alcune ore prima di ricominciare a giocare.
- Se i sintomi o i dolori sopracitati dovessero persistere anche dopo aver riiniziato a giocare, smetti di giocare e consulta il tuo medico.

Rischio di schiacciamento nella pedaliera durante il gioco

- Tieni la pedaliera lontana dalla portata dei bambini.
- Mentre stai giocando, non poggiare mai le tue dita (o altre parti del tuo corpo) vicino o sopra ai lati, alla base posteriore o alla base anteriore dei pedali.



5. Installare il volante su un tavolo o una scrivania

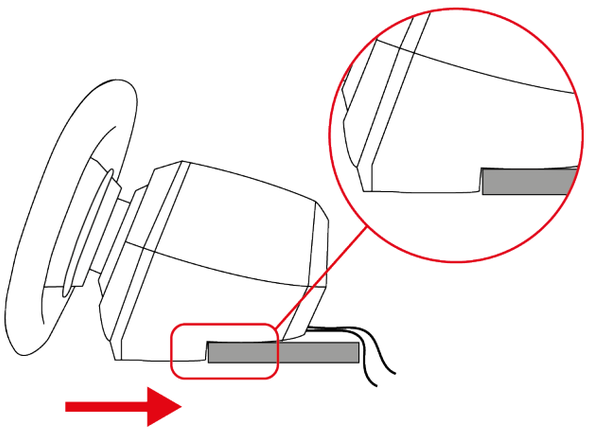


- Utilizza esclusivamente il sistema di fissaggio accluso al volante.
- Non stringere mai la vite di chiusura in mancanza del sistema di fissaggio: ciò potrebbe danneggiare il volante.
- Prima di ogni utilizzo, verifica che la base risulti sempre correttamente fissata al supporto, così come descritto nel presente manuale.

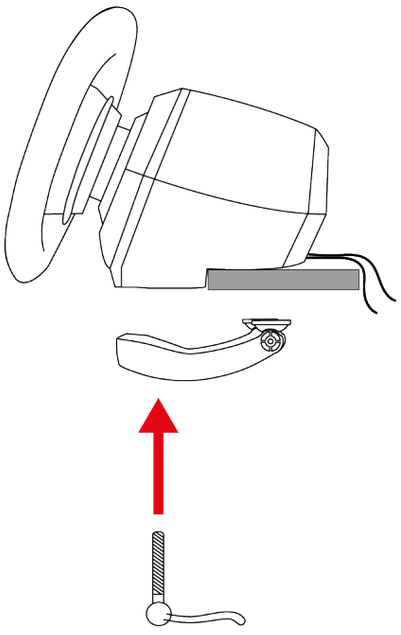


Prima di installare il volante su un tavolo o una scrivania, assicurati di aver collegato tutti i cavi. Per ulteriori informazioni, consulta il capitolo dedicato all'installazione su **console PlayStation®4**, **console PlayStation®5** o **PC**.

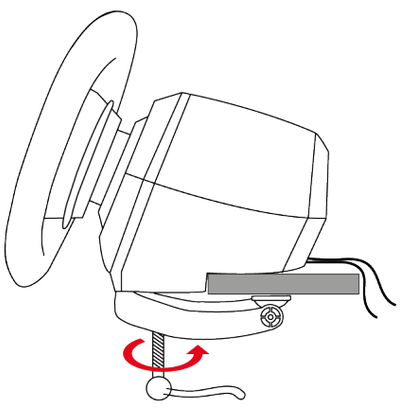
1. Posiziona il volante su un tavolo o una scrivania.



2. Inserisci la chiave di chiusura nel sistema di fissaggio.



3. Avvita il tutto nell'ampio foro filettato presente sotto al volante, finché il volante non risulti perfettamente stabile.



6. Installare il volante e la pedaliera su un supporto* o in un abitacolo*



Lo schema per il montaggio del T248R e della pedaliera su vari supporti è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (nella sezione **Manuale**).

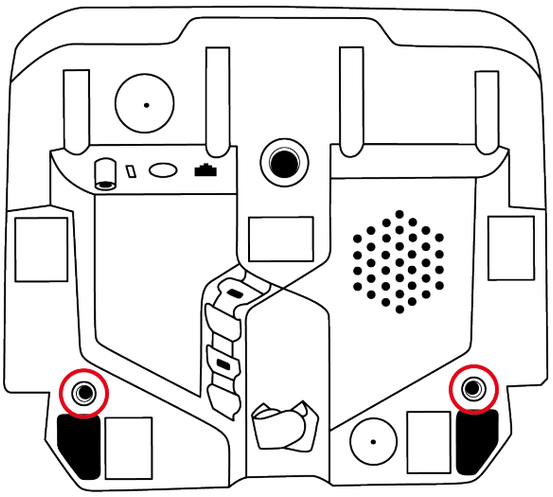


La lunghezza delle due viti M6 non deve superare di oltre 12 mm lo spessore del supporto; viti più lunghe potrebbero danneggiare i componenti interni presenti nella base del volante.

** Non inclusi*

Fissaggio del volante:

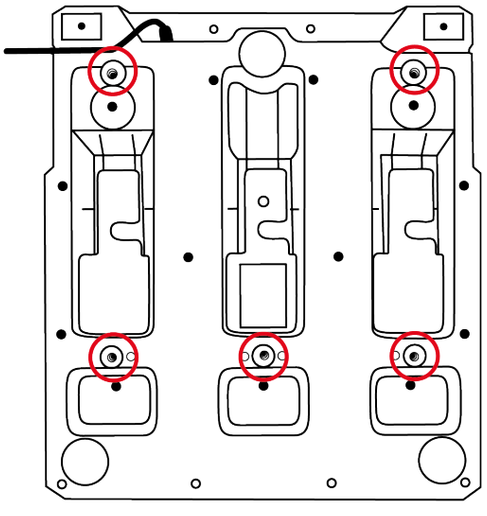
Usa i due fori filettati presenti sotto al volante e due viti M6 (non incluse).



Se necessario, puoi anche avvitare l'accluso sistema di fissaggio nell'ampio foro filettato.

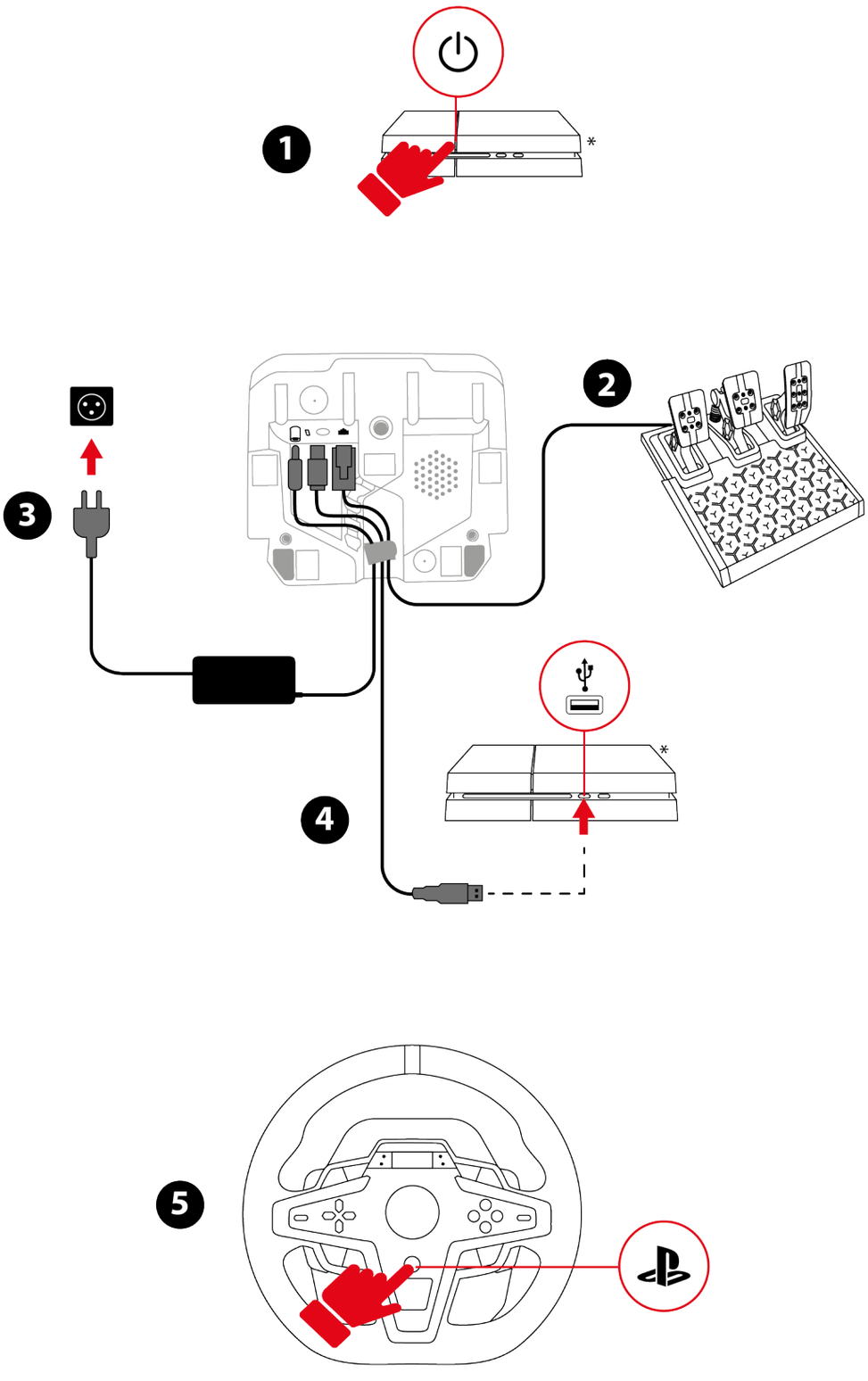
Fissaggio della pedaliera:

Usa i fori filettati presenti sotto la pedaliera e almeno due viti M6 (non incluse).



7. Installazione

Su console PlayStation®4



*Non inclusa

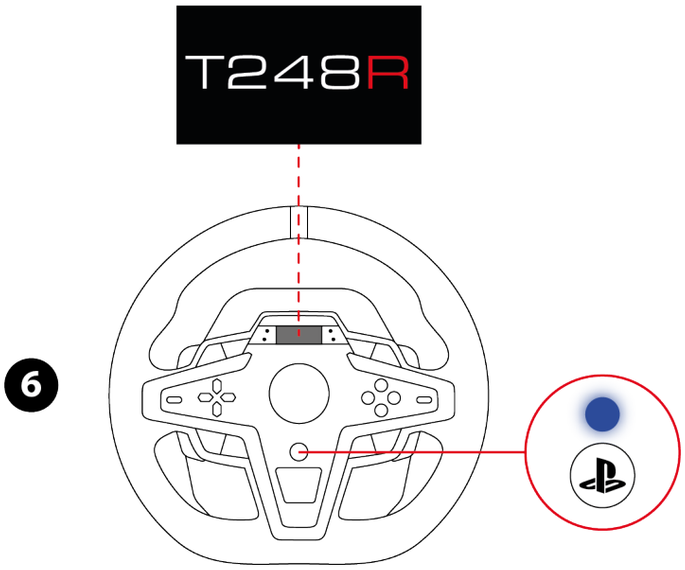


Fai passare i cavi attraverso le apposite canaline presenti sotto al volante e blocca i cavi utilizzando il fermacavi.

1. Accendi la tua console PlayStation®4.
2. Collega la pedaliera alla porta RJ12 del volante.
3. Collega l'alimentatore al volante e a una presa di corrente.
4. Collega il cavo USB-C – USB-A alla porta USB-C del volante e a una porta USB-A della console PlayStation®4.

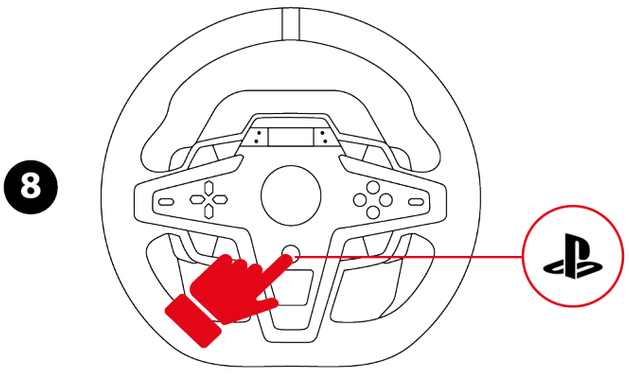
   Il tuo volante si calibrerà automaticamente.
5. Premi il pulsante per collegare il volante al tuo profilo.

6. Lo schermo del volante si accende. Il LED dovrebbe essere blu.

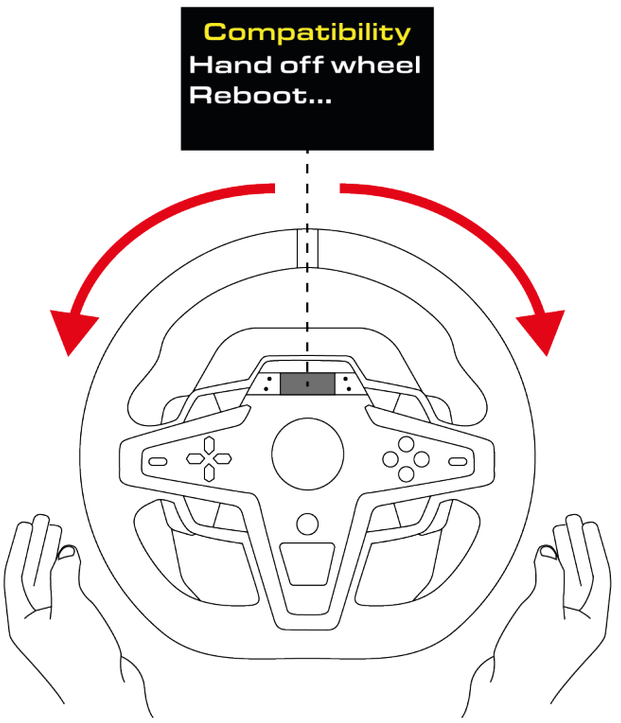


7. Qualora il LED non fosse blu, cambia la modalità di compatibilità, seguendo la procedura descritta **qui**.

8. Premi il pulsante per collegare il volante al tuo profilo.

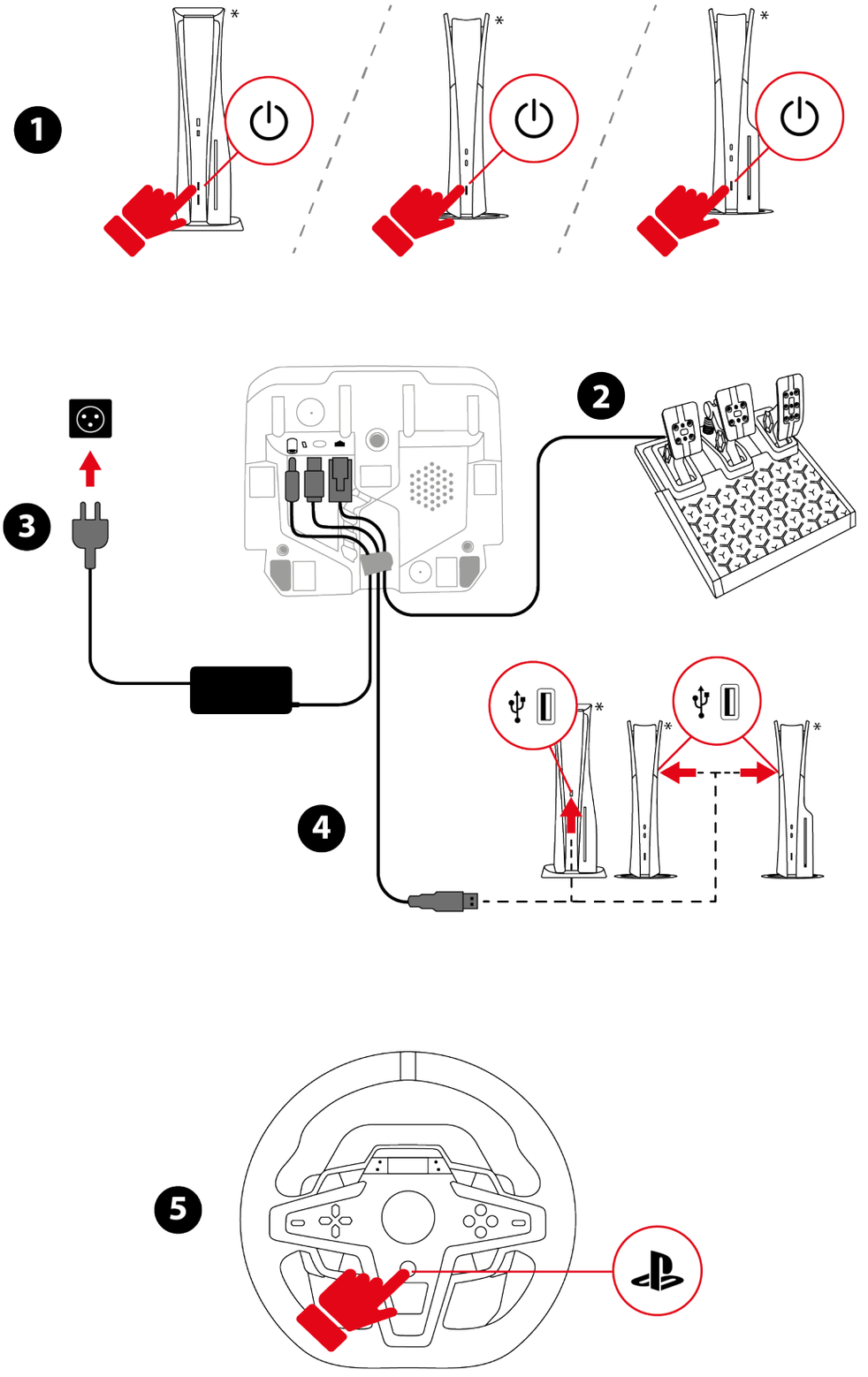


Durante la fase di calibrazione automatica del volante, assicurati di non appoggiare le tue mani sulla sua corona.



Ora sei pronto per giocare!

Su console PlayStation®5



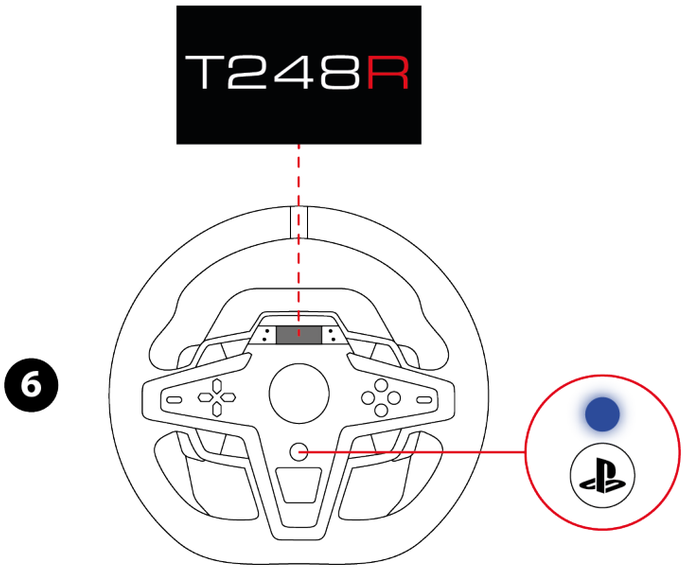
**Non inclusa*

Fai passare i cavi attraverso le apposite canaline presenti sotto al volante e blocca i cavi utilizzando il fermacavi.

1. Accendi la tua console PlayStation®5.
2. Collega la pedaliera alla porta RJ12 del volante.
3. Collega l'alimentatore al volante e a una presa di corrente.
4. Collega il cavo USB-C – USB-A alla porta USB-C del volante e a una porta USB-A della console PlayStation®5.

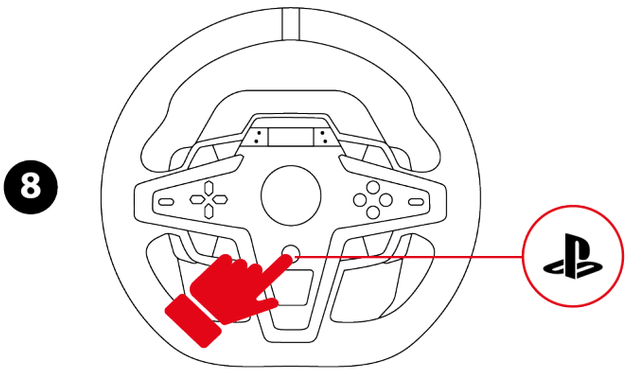
   Il tuo volante si calibrerà automaticamente.
5. Premi il pulsante per collegare il volante al tuo profilo.

6. Lo schermo del volante si accende. Il LED dovrebbe essere blu.

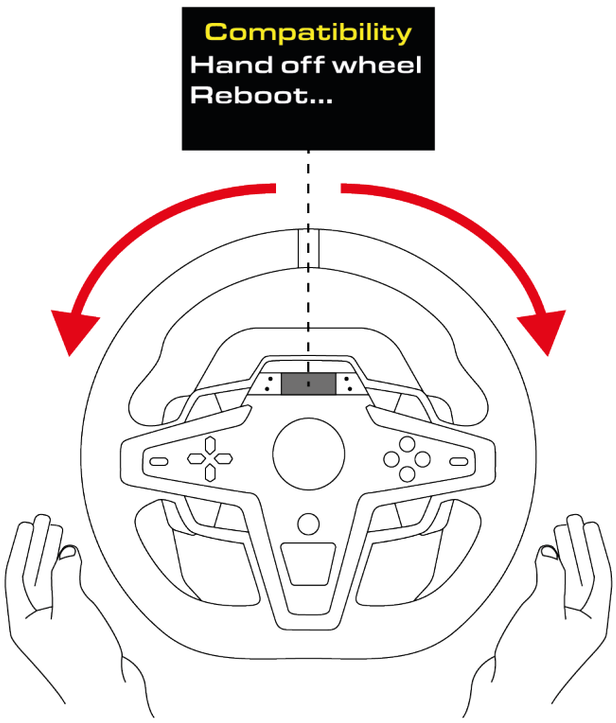


7. Qualora il LED non fosse blu, cambia la modalità di compatibilità, seguendo la procedura descritta **qui**.

8. Premi il pulsante per collegare il volante al tuo profilo.

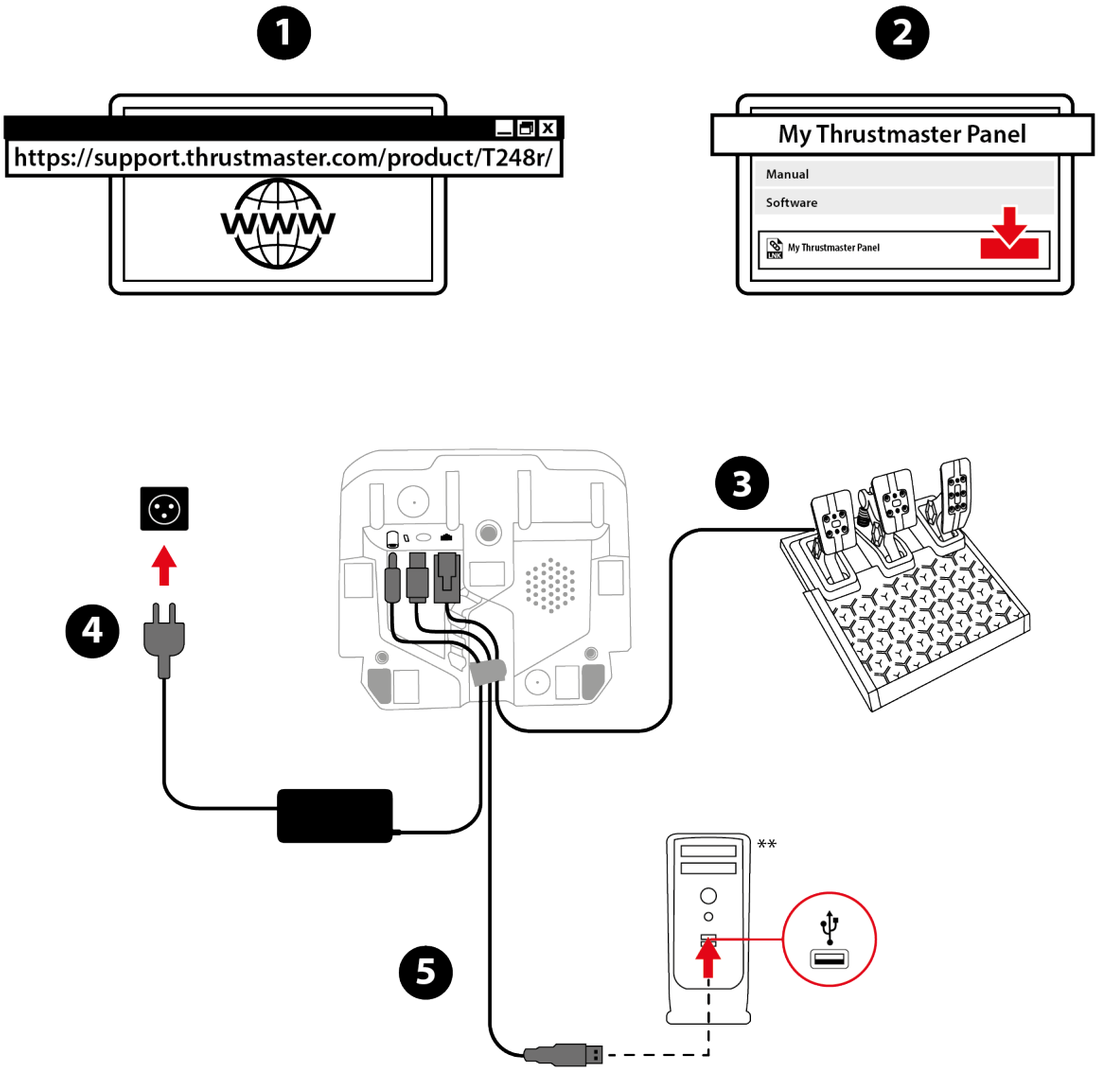


Durante la fase di calibrazione automatica del volante, assicurati di non appoggiare le tue mani sulla sua corona.



Ora sei pronto per giocare!

Su PC*



*Compatibilità PC (Windows® 10/11) non testata né approvata da Sony Interactive Entertainment.

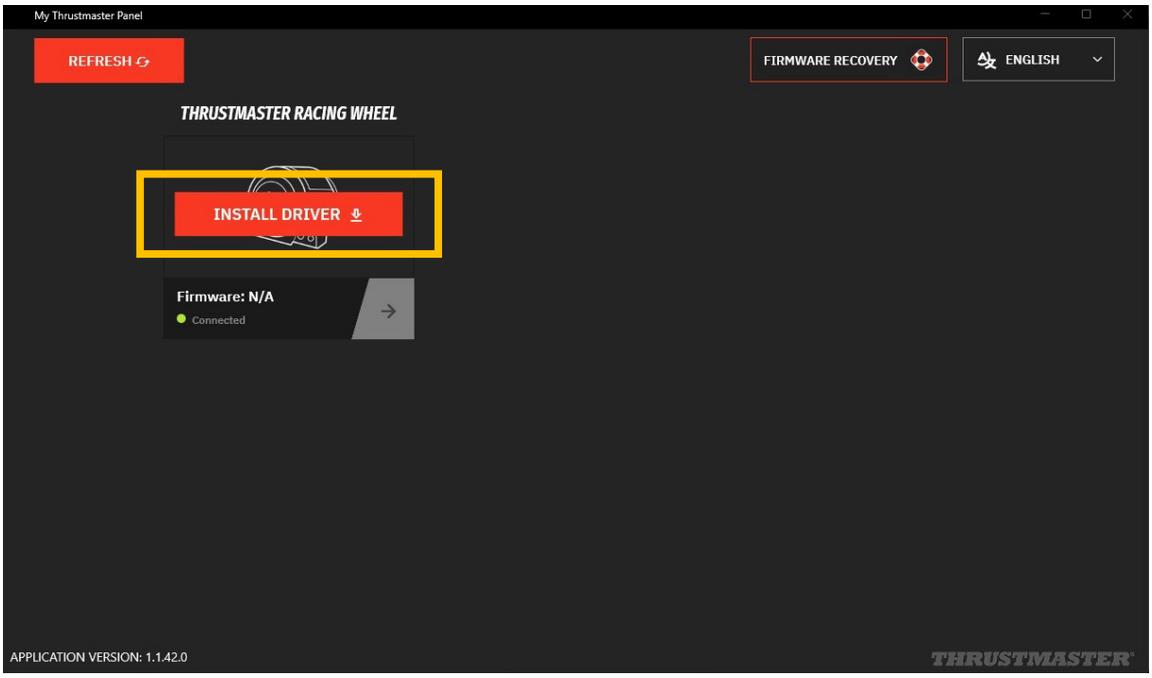
**Non incluso

Fai passare i cavi attraverso le apposite canaline presenti sotto al volante e blocca i cavi utilizzando il fermacavi.

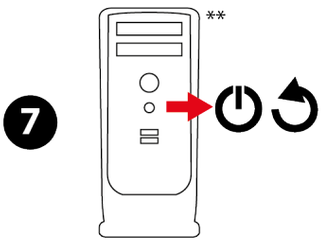
1. Vai su:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Scarica e installa il software My Thrustmaster Panel, disponibile nella sezione **Software**.
3. Collega la pedaliera alla porta RJ12 del volante.
4. Collega l'alimentatore al volante e a una presa di corrente.
5. Collega il cavo USB-C – USB-A alla porta USB-C del volante e a una porta USB-A del PC.

   Il tuo volante si calibrerà automaticamente.

6. Nel software My Thrustmaster Panel, il tuo volante verrà rilevato automaticamente. Clicca su **INSTALL DRIVER** (INSTALLA IL DRIVER) e segui le istruzioni per installare il driver per PC (X_NextRW_202x).

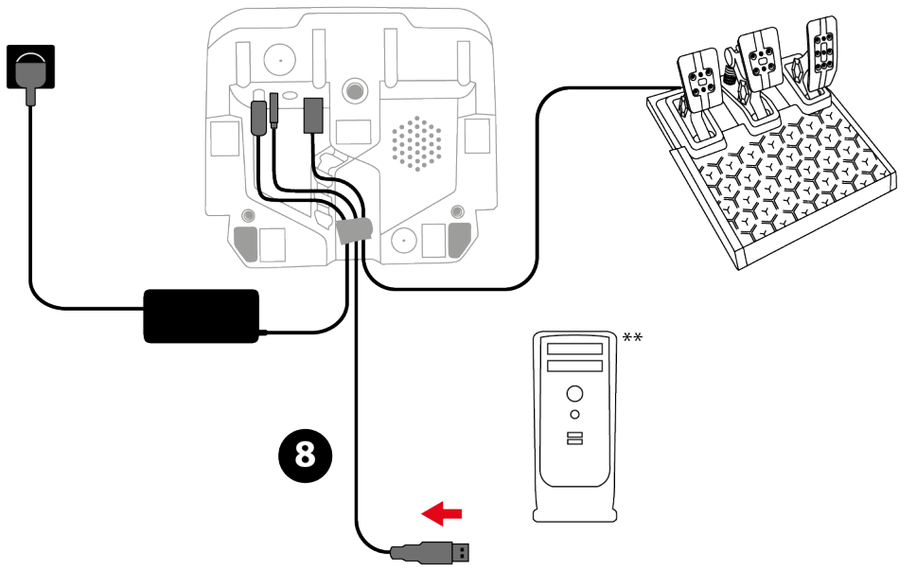


7. Una volta installato il driver, riavvia il PC.

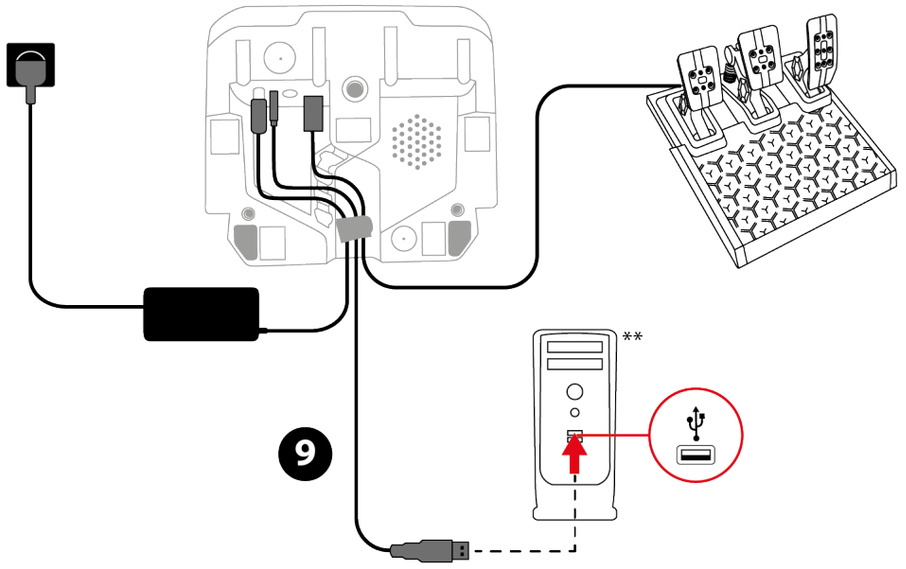


***Non incluso*

8. Scollega il cavo USB-C – USB-A dal PC.

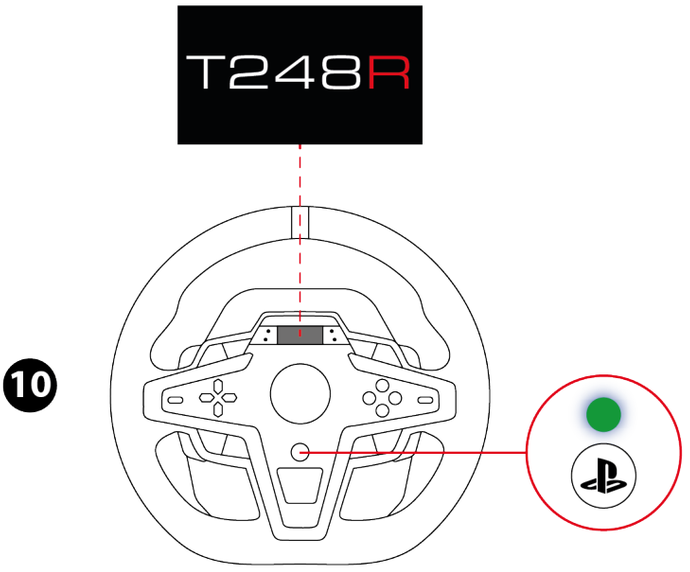


9. Dopo che il tuo PC si sarà riavviato, ricollega il cavo USB-C – USB-A a una porta USB-A del PC.



***Non incluso*

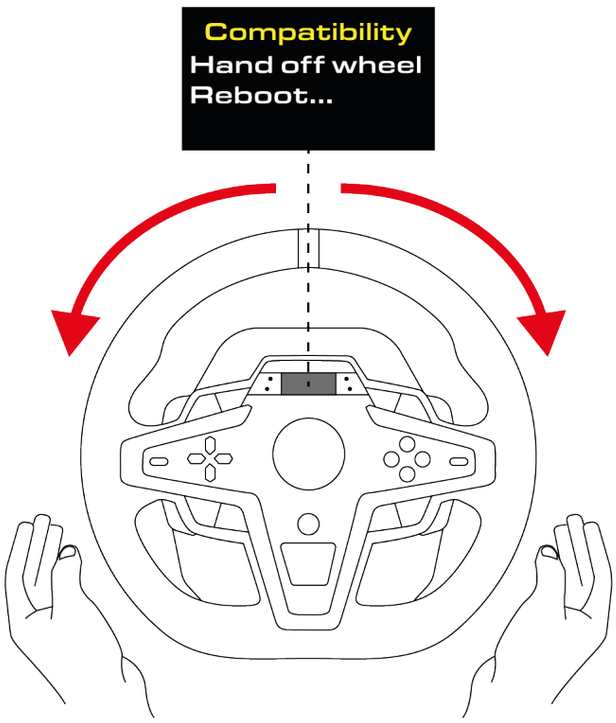
10. Il volante passerà automaticamente in modalità PC e lo schermo si accenderà. Il LED dovrebbe essere verde.



11. Qualora il LED non fosse verde, cambia la modalità di compatibilità, seguendo la procedura descritta **qui**.

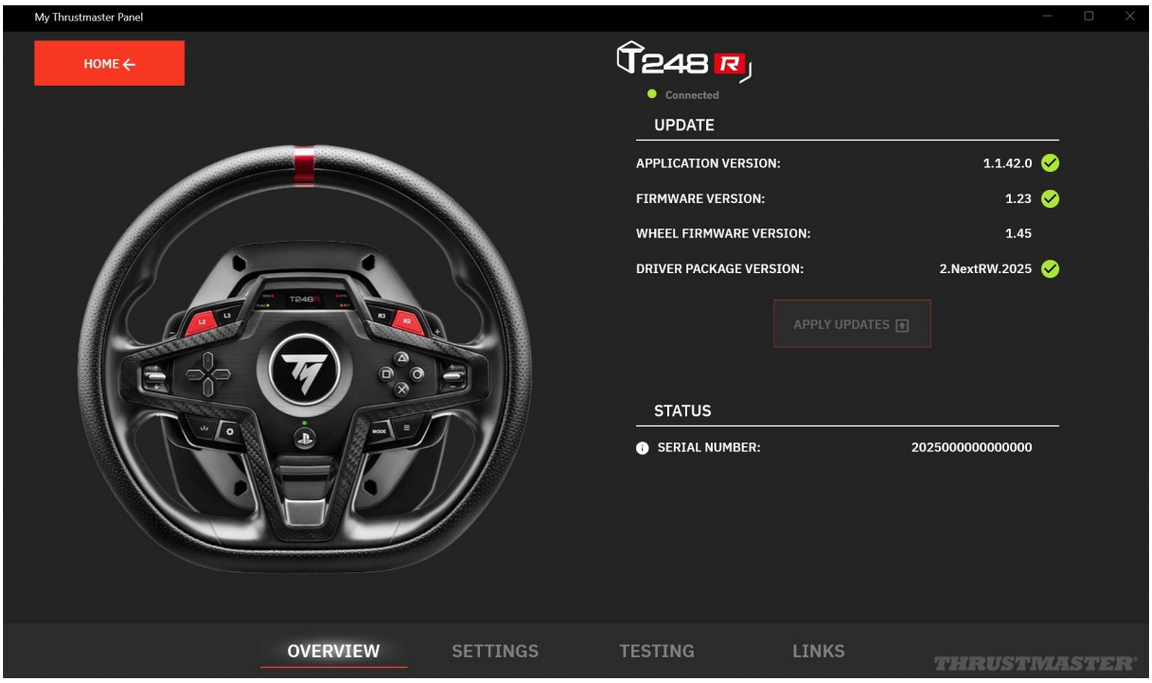
***Non incluso*

Durante la fase di calibrazione automatica del volante, assicurati di non appoggiare le tue mani sulla sua corona.



Ora sei pronto per giocare!

Il software My Thrustmaster Panel



Il software My Thrustmaster Panel ti permette di accedere a tutte le funzioni del volante (test dei pulsanti, regolazione del Force Feedback e dell'angolo di rotazione, ecc.).

Calibrazione automatica del volante e dei pedali

Il volante si calibra automaticamente quando lo colleghi a una presa di corrente e colleghi il connettore USB del volante alla console PlayStation®4 / PlayStation®5 o al PC.

Durante questa fase, il volante ruoterà verso sinistra e verso destra, coprendo un angolo di 900 gradi, prima di fermarsi in posizione centrale.



Durante le fasi di auto calibrazione, non toccare ma il volante. Ciò potrebbe causare una calibrazione non corretta e/o infortuni personali.



Non scollegare mai la pedaliera dal volante e/o non collegarla mai al volante quando la console PlayStation®4, la console PlayStation®5 o il PC sono accesi. Ciò potrebbe causare una calibrazione non corretta.



Collega sempre la pedaliera prima di collegare il volante alla console PlayStation®4, alla console PlayStation®5 o al PC.

Una volta completata la calibrazione automatica del volante e avviato il gioco, i pedali si calibrano automaticamente dopo poche pressioni.

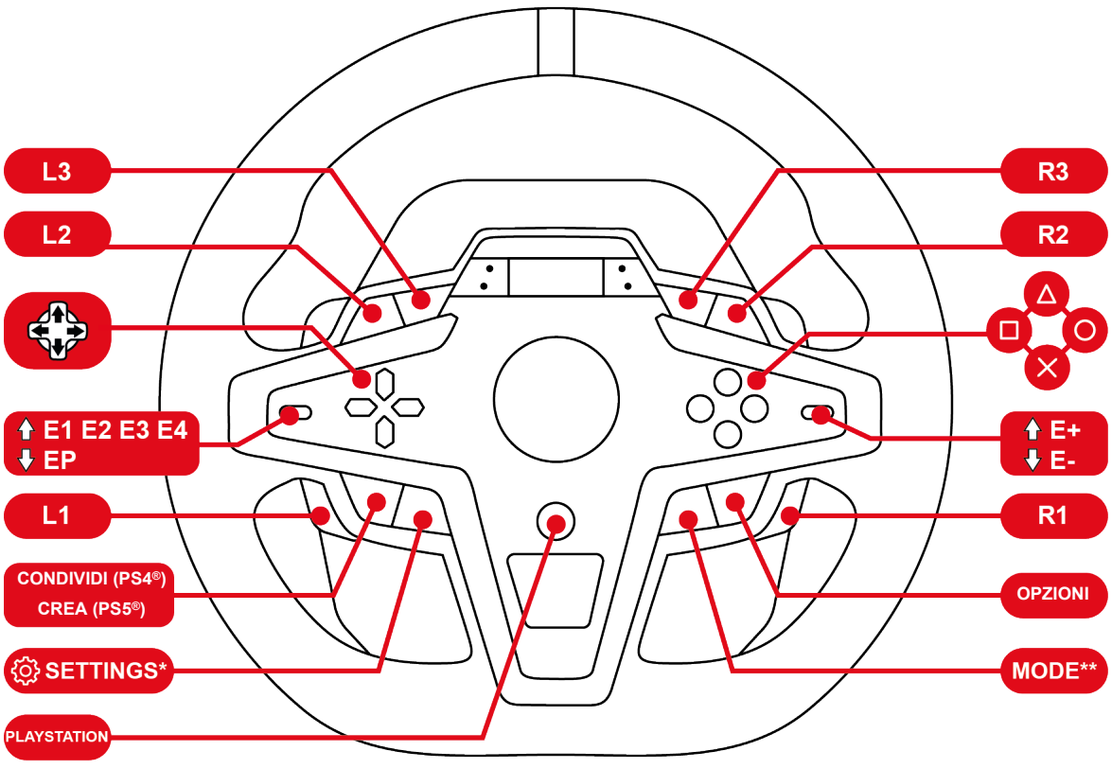


Non premere mai i pedali mentre accendi la tua console o il tuo PC, quando avvii un gioco o quando cambi la modalità di compatibilità, nonché durante le fasi di auto calibrazione del volante. Ciò potrebbe causare una calibrazione non corretta.



Se il tuo volante e/o la tua pedaliera non funzionassero correttamente o non sembrassero calibrati correttamente: spegni la tua console o il tuo PC e scollega completamente il volante. Ricollega quindi tutti i cavi (compresi il cavo di alimentazione e la pedaliera) e riavvia la tua console o il tuo PC e il tuo gioco.

8. Mappatura per console PlayStation®4 o console PlayStation®5



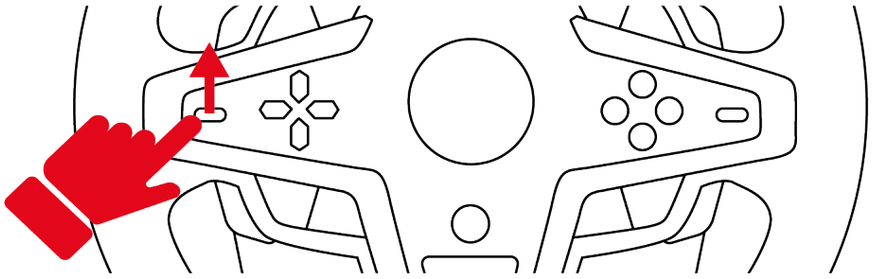
Su console PlayStation®4 o console PlayStation®5, il volante viene riconosciuto nei giochi come un volante **Thrustmaster T-GT** o un volante **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: consulta il capitolo **Accedere ai sottomenu Impostazioni o Telemetria.*

***MODE: consulta il capitolo **Cambiare la modalità di compatibilità**.*

Uso dei selettori

Per scegliere il selettore attivo, spingi in avanti il selettore.

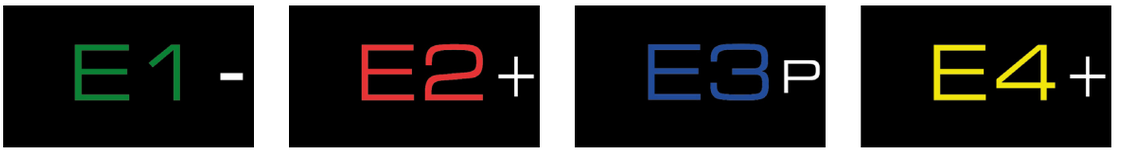


Il selettore attivo verrà visualizzato sullo schermo: E1, E2, E3 ed E4, in successione.

Combina il selettore attivo con la funzione E+, E- o EP per accedere all'azione desiderata.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

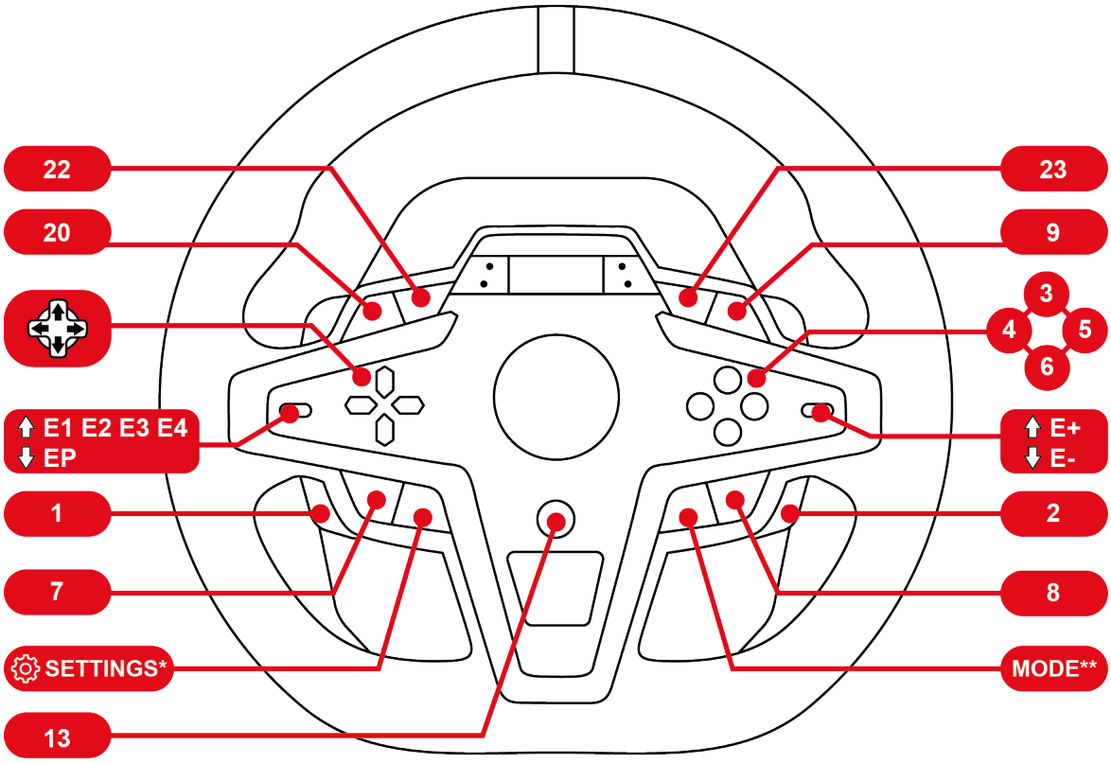
L'azione corrispondente viene visualizzata sullo schermo.





- I selettori E1, E2, E3 e E4 funzionano nei giochi compatibili con i codificatori Thrustmaster. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (nella sezione **Impostazioni giochi**). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.
- Lo schermo che visualizza i dati della telemetria funziona nei giochi compatibili con l'SDK Thrustmaster. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (nella sezione **Impostazioni giochi**). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.

9. Mappatura per PC



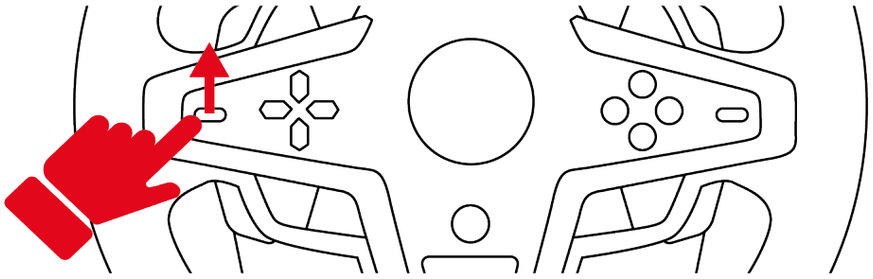
Nei giochi su PC il volante viene riconosciuto col seguente nome: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: consulta il capitolo **Accedere ai sottomenu Impostazioni o Telemetria.*

***MODE: consulta il capitolo **Cambiare la modalità di compatibilità**.*

Uso dei selettori

Per scegliere il selettore attivo, spingi in avanti il selettore.

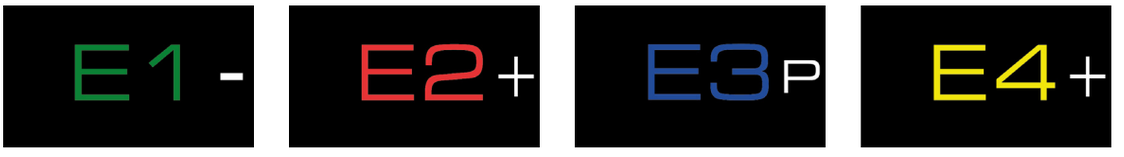


Il selettore attivo verrà visualizzato sullo schermo: E1, E2, E3 ed E4, in successione.

Combina il selettore attivo con la funzione E+, E- o EP per accedere all'azione desiderata.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

L'azione corrispondente viene visualizzata sullo schermo.



- I selettori E1, E2, E3 e E4 funzionano nei giochi compatibili con i codificatori Thrustmaster. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (nella sezione **Impostazioni giochi**). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.
- Lo schermo che visualizza i dati della telemetria funziona nei giochi compatibili con l'SDK Thrustmaster. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (nella sezione **Impostazioni giochi**). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.

10. Giochi compatibili

L'elenco dei giochi compatibili per console PlayStation®4 e console PlayStation®5 è disponibile qui:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Nella sezione **Impostazioni giochi**, seleziona PlayStation® Games list. Questo elenco viene aggiornato regolarmente.

11. Funzionamento dello schermo

Lo schermo della volante ti permette di:

- **Cambiare la modalità di compatibilità**;
- **Accedere ai sottomenu Impostazioni o Telemetria**;
- **Cambiare le impostazioni del volante e della pedaliera, oltre alla luminosità dello schermo e dei LED**;
- **Selezionare i dati della telemetria da visualizzare**

Cambiare la modalità di compatibilità

Il volante dispone di tre modalità di compatibilità:

- Su console PlayStation®4 e console PlayStation®5, seleziona PLAYSTATION MODE 1 (LED blu).
- Su PC, seleziona PC MODE (LED verde).
- Il LED rosso corrisponde a una modalità non attiva. Sarà disponibile in futuro.

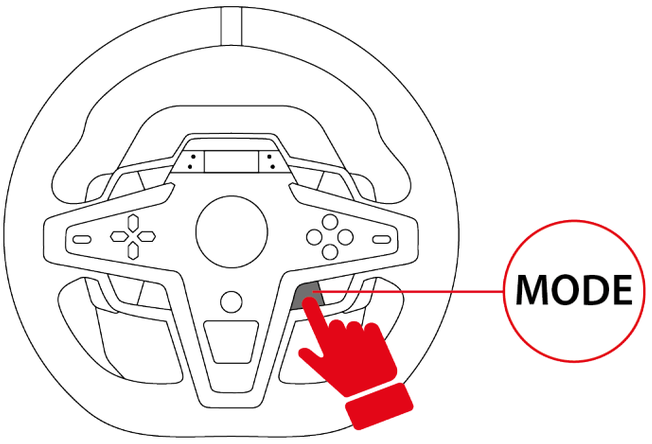
Colore LED	Modalità
	PLAYSTATION MODE 1 Compatibilità standard (modalità predefinita)
	Compatibilità futura (modalità non attiva)
	PC MODE



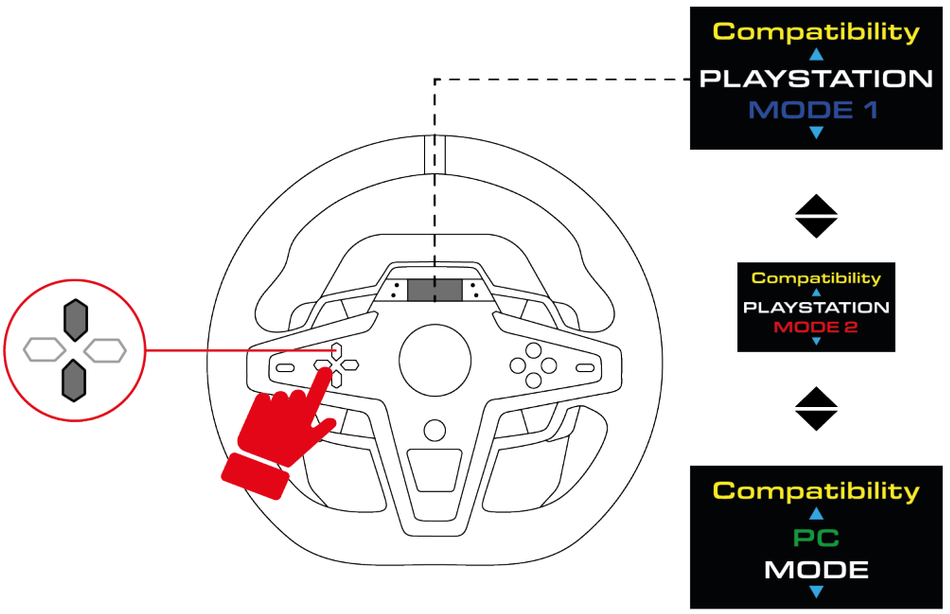
Non selezionare il LED rosso.

Per cambiare la modalità di compatibilità:

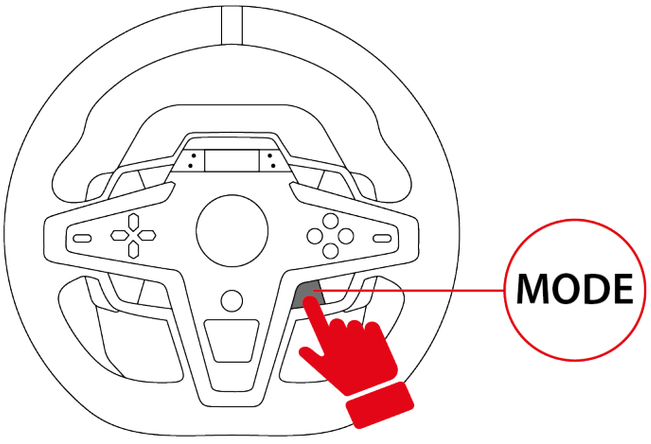
1. Premi il pulsante MODE.



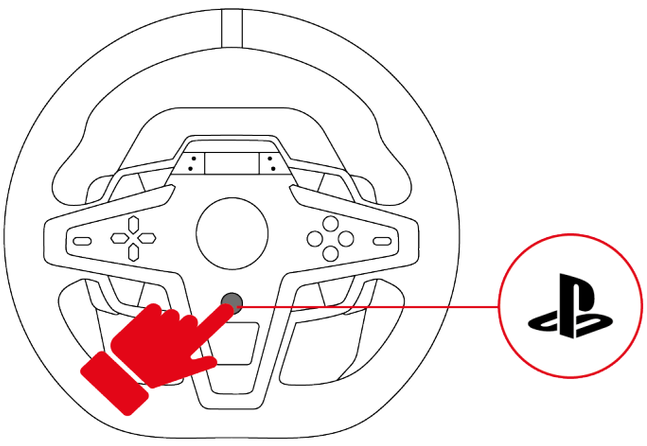
2. Usa i tasti direzionali per visualizzare la modalità di compatibilità che preferisci.



3. Premi il pulsante MODE per confermare la scelta. La tua scelta viene salvata nella memoria interna del volante.

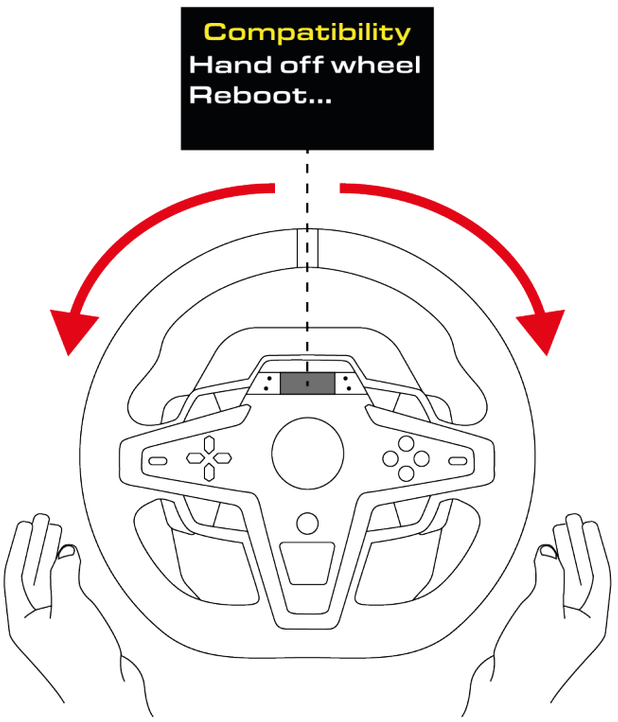


4. Su console PlayStation®4 e console PlayStation®5, premi il pulsante per collegare il volante al tuo profilo.



- Qualora la modalità selezionata fosse identica a quella selezionata in precedenza, verrà visualizzata la schermata in cui ti trovavi prima di aver scelto la modalità.
- Se la modalità selezionata fosse diversa da quella selezionata in precedenza, il volante si riavvierà e si calibrerà automaticamente.

Durante la fase di calibrazione automatica del volante, assicurati di non poggiare le tue mani sulla corona del volante.



Ora sei pronto per giocare!

Accedere al sottomenu Impostazioni o Telemetria



Per ragioni di sicurezza e per evitare qualsiasi rischio di infortunio, ti consigliamo caldamente di mettere in pausa il gioco **prima** di premere il pulsante ⚙ (Settings - Impostazioni).

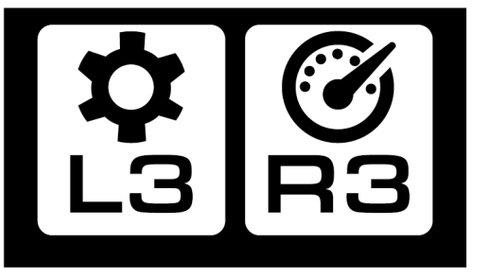


Quando ti trovi nel sottomenu Impostazioni o Telemetria, i tasti direzionali sono disattivati nei giochi e nell'interfaccia della console.

Per visualizzare la schermata di scelta del sottomenu Impostazioni o Telemetria:

1. Premi il pulsante ⚙ (Settings - Impostazioni).

   Viene visualizzata la seguente schermata:



2. Premi il pulsante L3 per selezionare il sottomenu **Impostazioni**.

   Viene visualizzata la seguente schermata:



   Premi il pulsante R3 per selezionare il sottomenu **Telemetria**.

   Viene visualizzata la seguente schermata:



Sottomenu Impostazioni

Il sottomenu Impostazioni ti permette di visualizzare informazioni sulla base e sulla pedaliera, oltre a cambiarne le relative impostazioni.

Per accedere al sottomenu Impostazioni, premi il pulsante ⚙ (Impostazioni - Settings), dopodiché premi il pulsante L3.

Viene visualizzata la seguente schermata:



❶ Periferica interessata: volante o pedaliera

❷ Sottomenu Impostazioni selezionato

❸ Informazioni sul volante o sulla pedaliera o impostazioni da modificare

❹ Navigazione possibile nel sottomenu

Per navigare nel sottomenu Impostazioni:

- Utilizza i tasti direzionali  .

Per modificare il valore di un parametro:

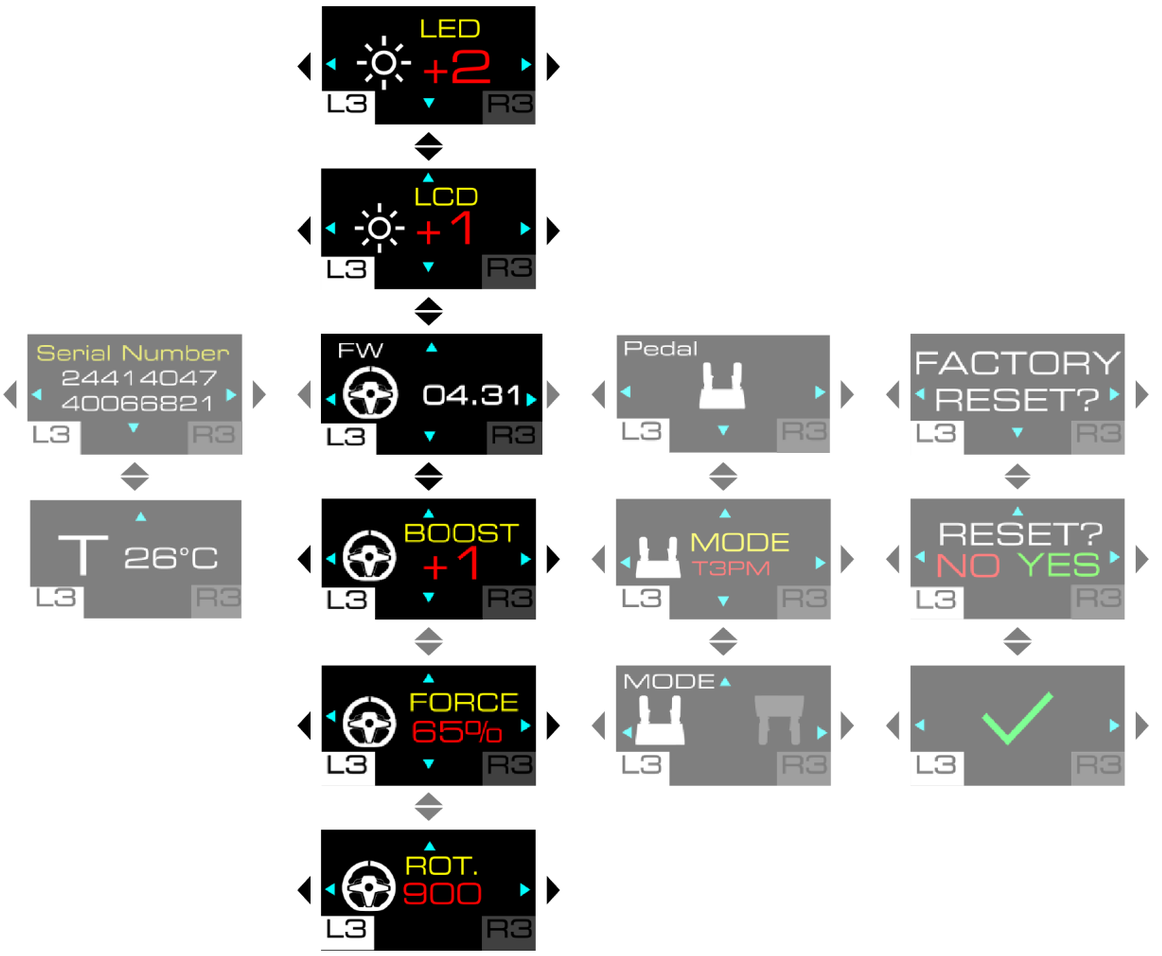
- Utilizza i tasti direzionali  .

Per confermare il valore di un parametro:

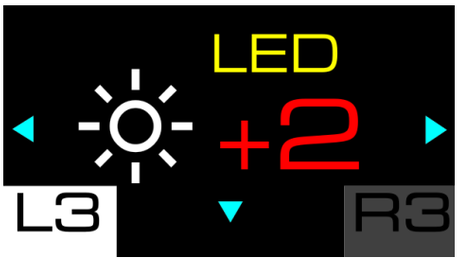
- Premi il pulsante  (Impostazioni - Settings).

  Uscirai dal sottomenu Impostazioni e lo schermo mostrerà i dati della telemetria (la schermata predefinita è SPEED + GEAR).

Impostazioni del volante

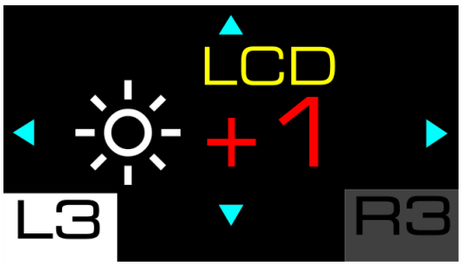


Regolare la luminosità dei LED



Questa schermata ti permette di modificare la luminosità dei LED. Sono disponibili cinque impostazioni: - 2; - 1; 0 (impostazione predefinita); + 1; + 2.

Regolare la luminosità dello schermo



Questa schermata ti permette di modificare la luminosità generale dello schermo. Sono disponibili tre impostazioni: - 1; 0 (impostazione predefinita); + 1.

Firmware del volante



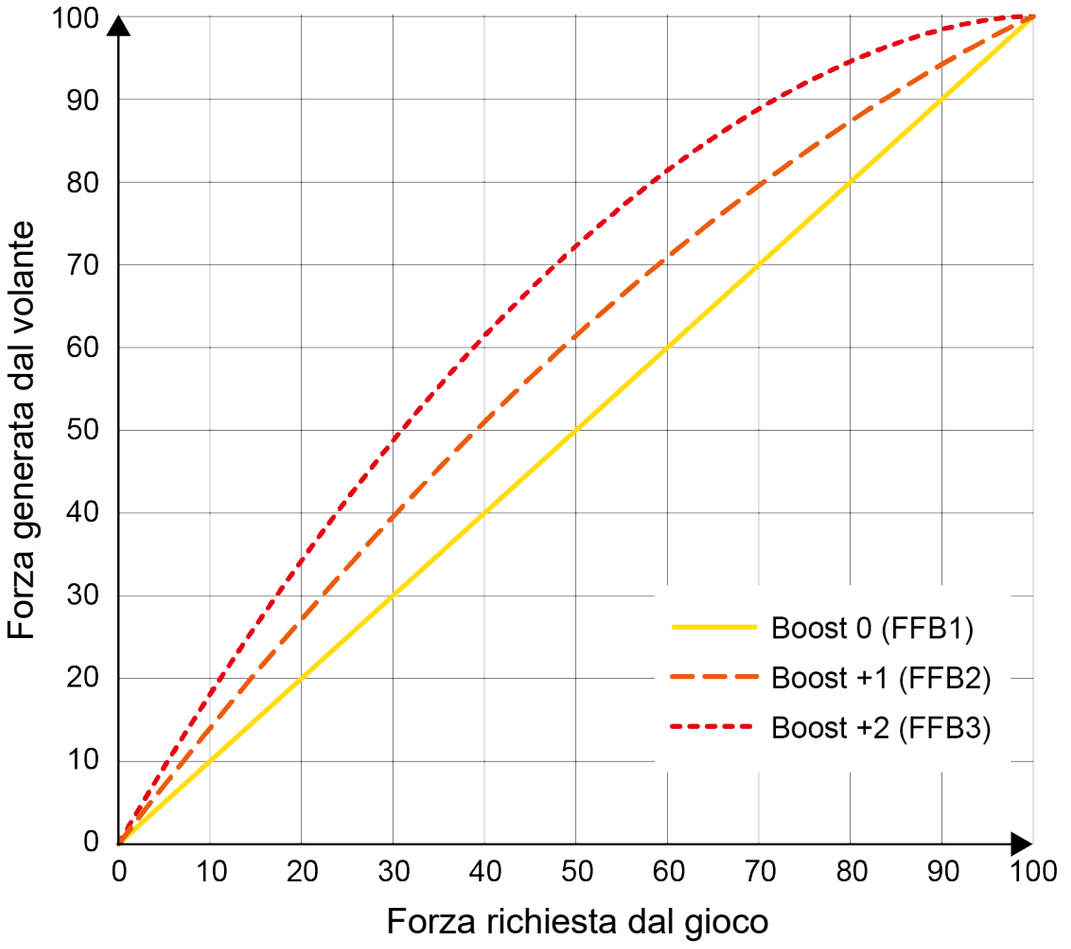
Questa schermata mostra la versione del firmware del volante.

Boost (profili Force Feedback)



Tramite questa schermata è possibile selezionare il profilo del Force Feedback. Hai la possibilità di scegliere fra tre profili salvati, dal Force Feedback meno aggressivo al più aggressivo: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – predefinito); + 2 (FFB 3).

Profili Force Feedback



Boost 0 (FFB 1)

L'effetto Boost 0 (FFB 1) genera un Force Feedback lineare. La forza da te percepita è al 100% proporzionale alla forza richiesta dal gioco.

Boost + 1 (FFB 2) e Boost + 2 (FFB 3)

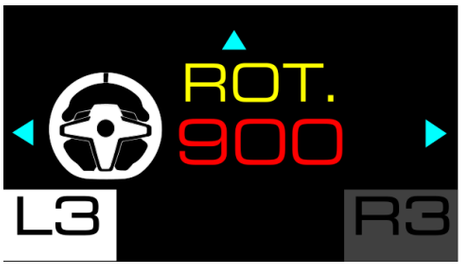
Gli effetti Boost + 1 (FFB 2) e Boost + 2 (FFB 3) potenziano il Force Feedback per accentuare la forza da te percepita in relazione alla forza richiesta dal gioco.

Force (Force Feedback generale)



Questa schermata ti permette di regolare la potenza generale degli effetti Force Feedback. Vi sono sei valori tra i quali scegliere: 20%; 35%; 50%; 65% (predefinito); 80%; 100%.

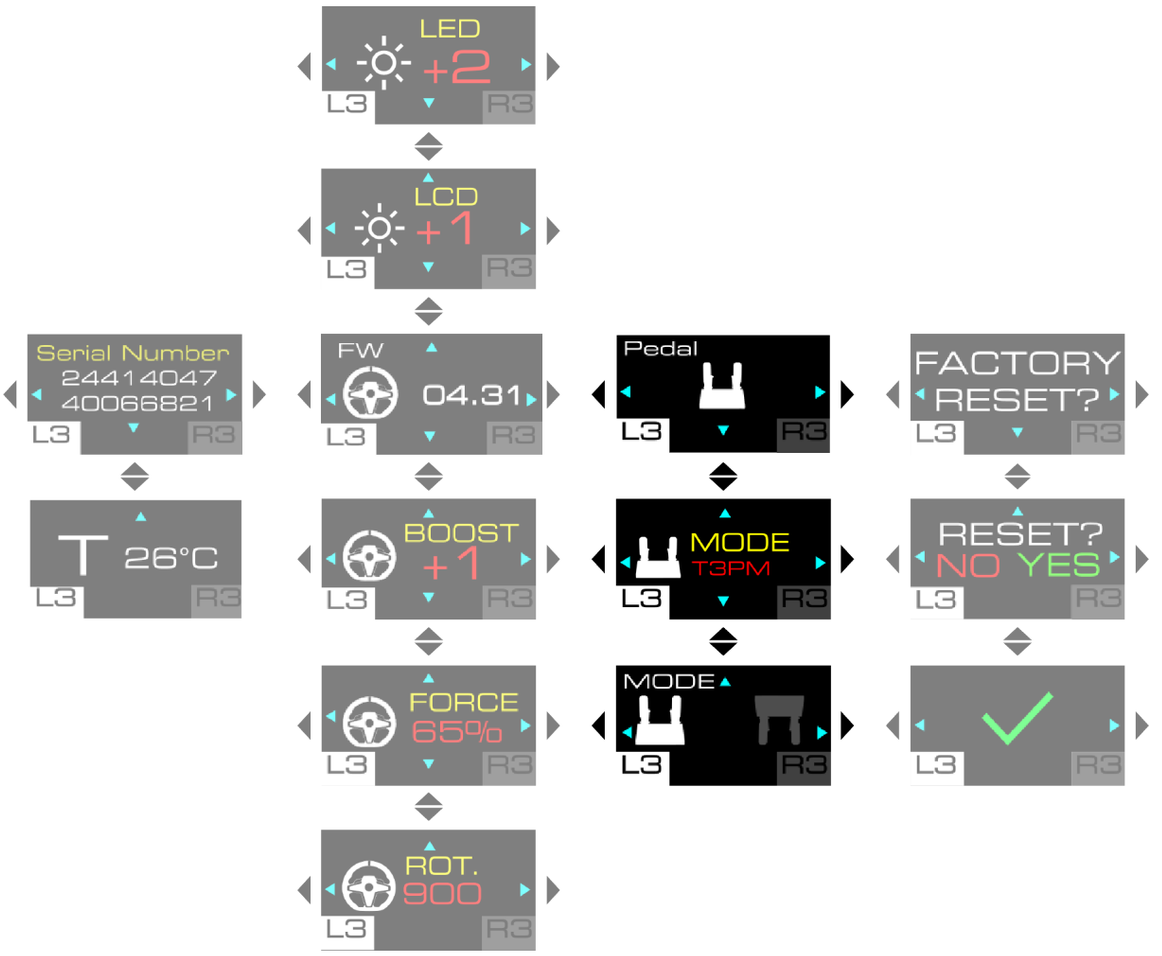
Angolo di rotazione



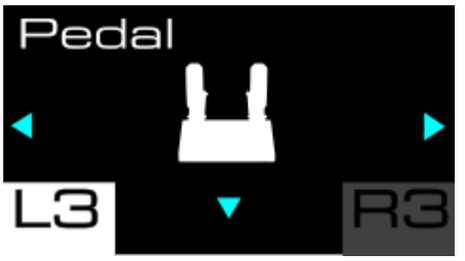
Questa schermata ti permette di impostare l'angolo di rotazione del volante. Vi sono cinque parametri tra cui scegliere: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (predefinito).

- Quando l'angolo di rotazione del volante è impostato su AUTO, l'angolo viene regolato automaticamente dal gioco, a seconda del veicolo utilizzato.
- L'angolo di rotazione può essere modificato manualmente solo nei videogiochi in cui l'angolo di rotazione non viene impostato automaticamente.
  Esempio: nel gioco *GRAN TURISMO™ 7*, l'angolo di rotazione viene regolato automaticamente in base al veicolo utilizzato, per riprodurre il medesimo angolo del veicolo reale. Pertanto, non è possibile modificare quest'angolo manualmente.

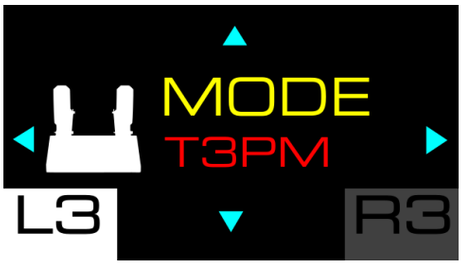
Impostazioni della pedaliera



Home page delle impostazioni della pedaliera



Tipo di pedaliera

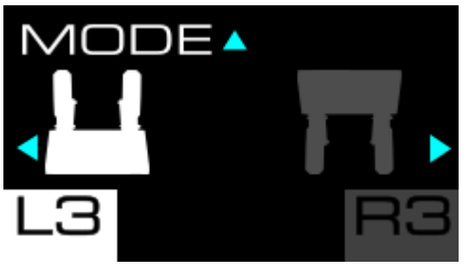


Questa schermata ti permette di selezionare il tipo di pedaliera utilizzata. Vi sono due tipi di pedaliera tra cui scegliere:

- T3PM: per le pedaliere T2PM*, T3PA* e T3PM (prive di sensore di forza Load Cell);
- T-LCM: per la pedaliera T-LCM Pedals* (dotata di sensore di forza Load Cell).

**Vendute separatamente*

Configurazione della pedaliera



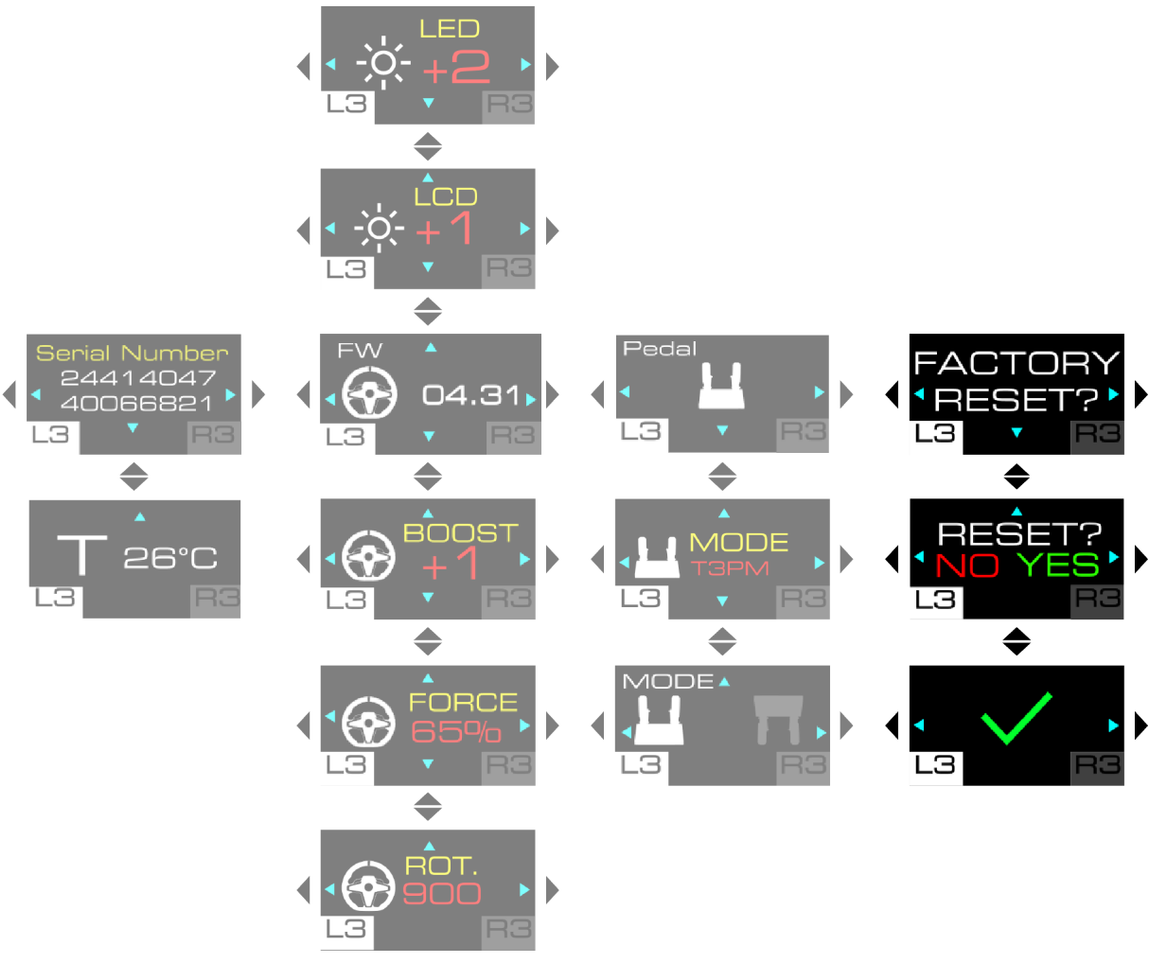
Questa schermata ti permette di selezionare la configurazione della pedaliera. Vi sono due posizioni tra cui scegliere:

–  (predefinita): posizione normale;

–  : posizione invertita.

– La posizione invertita è disponibile solo con pedaliere a 3 pedali.
– Nella posizione invertita, i pedali acceleratore e frizione sono invertiti.

Ripristino delle impostazioni





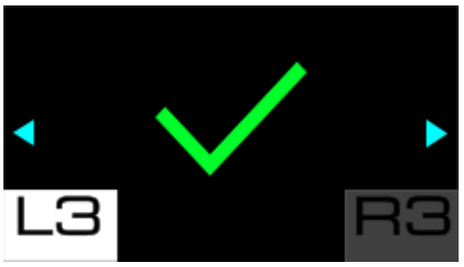
Questa schermata ti permette di ripristinare le impostazioni di fabbrica per volante, pedaliera, schermo e telemetria.

To reset the settings:

1. Premi . Verrà visualizzata la seguente schermata:



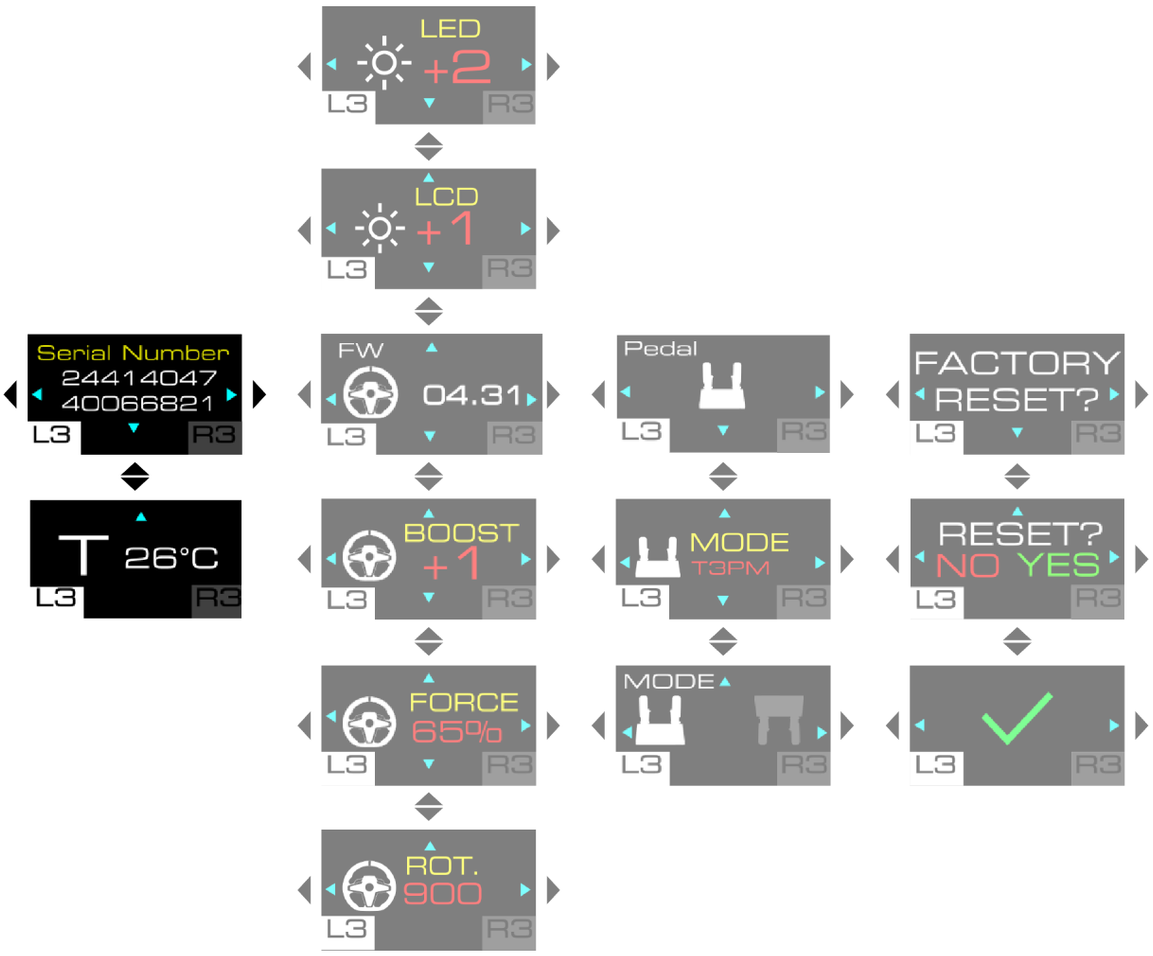
2. Premi per confermare il ripristino. Una volta ripristinate le impostazioni, per cinque secondi verrà visualizzata la seguente schermata:



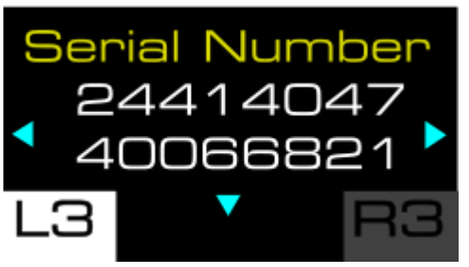
Premi per rifiutare il ripristino. Verrà visualizzata la seguente schermata:



Informazioni sul volante

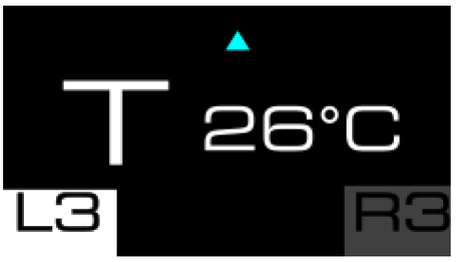


Numero di serie



Questa schermata mostra il numero di serie del volante.

Temperatura del volante



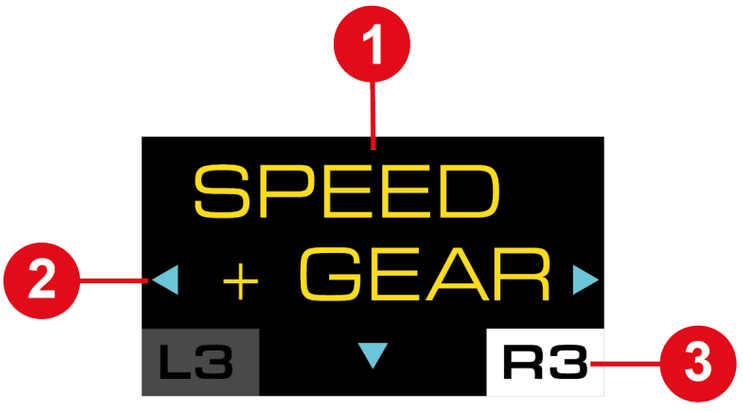
Questa schermata mostra la temperatura del volante.

Sottomenu Telemetria

Il sottomenu Telemetria ti permette di selezionare il dato della telemetria da visualizzare sullo schermo: marcia selezionata, velocità, numero di giri, posizione, tempo della sessione o velocità del motore (giri/min).

Per accedere al sottomenu Telemetria, premi il pulsante ⚙ (Impostazioni - Settings), dopodiché premi il pulsante R3.

Nel sottomenu Telemetria, verrà visualizzata la seguente schermata:



❶ Tipo di dato da visualizzare sullo schermo

❷ Possibile navigazione nel sottomenu

❸ Sottomenu Telemetria selezionato

Durante il gioco, verrà visualizzata la seguente schermata:



❶ Dato della telemetria

Per navigare all'interno del sottomenu Telemetria e selezionare il dato della telemetria da visualizzare:

- Usa i tasti direzionali .

Per confermare la tua scelta:

- Premi il pulsante (Impostazioni - Settings).

  Uscirai dal sottomenu Telemetria e lo schermo visualizzerà il dato della telemetria selezionato.



Telemetria e compatibilità

I dati della telemetria viene visualizzato solo nei giochi compatibili con l'SDK Thrustmaster.

L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (nella sezione **Impostazioni giochi**). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.

Quando i dati della telemetria non sono supportati, sullo schermo compare il logo T248R.

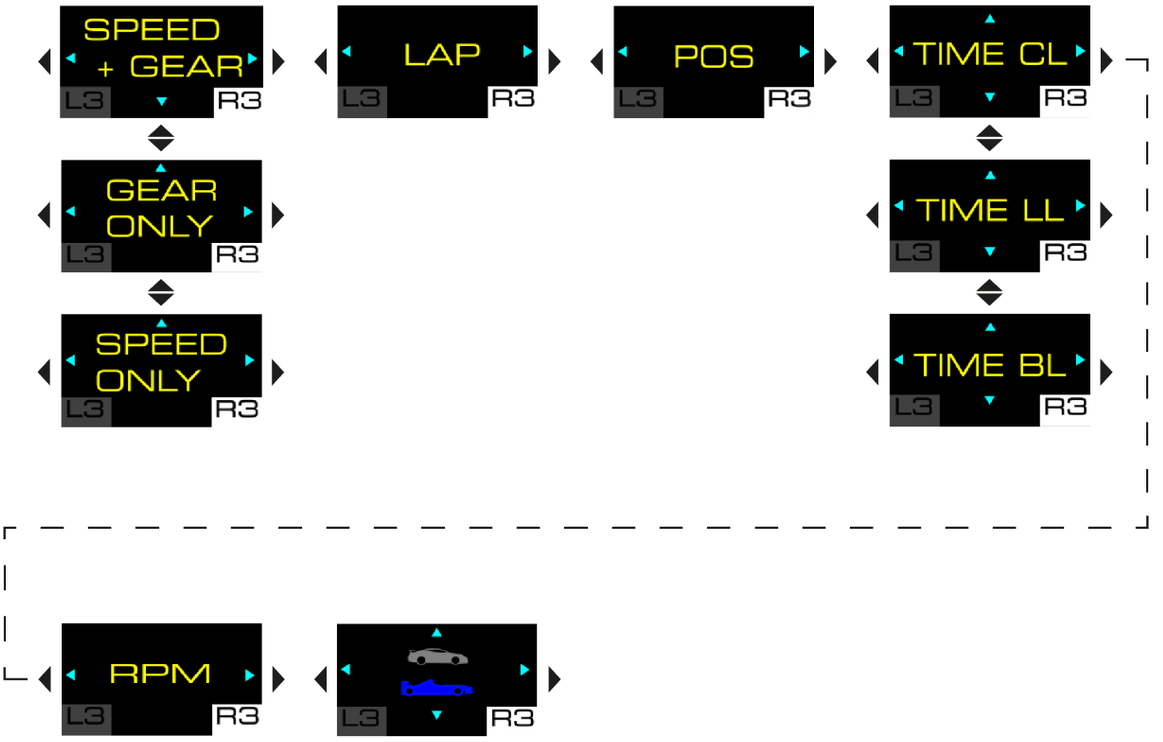


Aggiornamento del firmware

Per poter utilizzare le funzioni legate alla telemetria, potrebbe essere necessario aggiornare il firmware del volante.

Per eseguire l'aggiornamento:

1. Vai su **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Scarica e installa il software My Thrustmaster Panel disponibile nella sezione **Software** e segui le istruzioni.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (velocità e marcia selezionata)



Questa schermata ti permette di visualizzare la velocità del veicolo e la marcia selezionata al momento di una cambiata.

Esempio di visualizzazione:



Gear (marcia)



Questa schermata ti permette di visualizzare la marcia selezionata.

Esempio di visualizzazione:



Speed (velocità)



Questa schermata ti permette di visualizzare la velocità del veicolo.

Esempio di visualizzazione:



Lap (giro)



Questa schermata ti permette di visualizzare il numero di giri completati.

Esempio di visualizzazione:



Position (posizione)



Questa schermata ti permette di visualizzare la posizione in classifica.

Esempio di visualizzazione:



Time (tempo)



Questa schermata ti permette di selezionare la modalità di visualizzazione del tempo (TIME). Vi sono tre modalità tra cui scegliere:

- TIME CL: mostra il tempo sul giro attuale (CURR LAP);
- TIME LL: mostra l'ultimo tempo sul giro (LAST LAP);
- TIME BL: mostra il miglior tempo sul giro personale (BEST LAP).

Esempi di visualizzazione:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Usa i tasti direzionali per selezionare una modalità, dopodiché premi il pulsante (Impostazioni - Settings) per confermare la tua scelta.

Velocità del motore

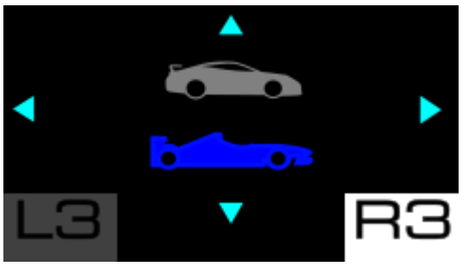


Questa schermata ti permette di visualizzare la velocità del motore (giri/min).

Esempio di visualizzazione:



Modalità GT o Formula



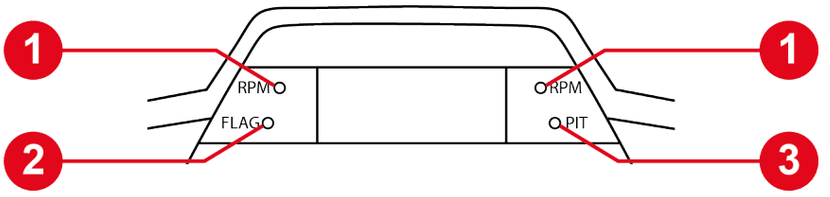
Questa schermata ti permette di selezionare la modalità di visualizzazione dei LED per i giri del motore. Vi sono due modalità tra cui scegliere:

- Modalità GT (rossa);
- Modalità Formula (blu, predefinita).

Usa i tasti direzionali per selezionare una modalità, dopodiché premi il pulsante (Impostazioni - Settings) per confermare la tua scelta.

12. Funzionamento dei LED

Il volante T248R fornisce delle informazioni visualizzabili attraverso i LED: velocità del motore (RPM), bandiere (FLAG) e box (PIT).



❶ Velocità del motore (RPM)

❷ Bandiere (FLAG)

❸ Box (PIT)

- Per modificare la luminosità dei LED, accedi al sottomenu Impostazioni e quindi alla schermata **Regolare la luminosità dei LED**.
- Per cambiare la sequenza di visualizzazione dei LED per i giri del motore, accedi al sottomenu Telemetria e quindi alla schermata **Modalità GT o Formula**.



- I LED per la visualizzazione dei dati di gara funzionano solo nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (nella sezione **Impostazioni giochi**). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.
- Nei giochi che non supportano la telemetria, sullo schermo compare il logo T248R.

*Bandiere (FLAG) e box (PIT)**

Il LED FLAG visualizza informazioni relative alle bandiere e il LED PIT visualizza informazioni sullo stato dei box.

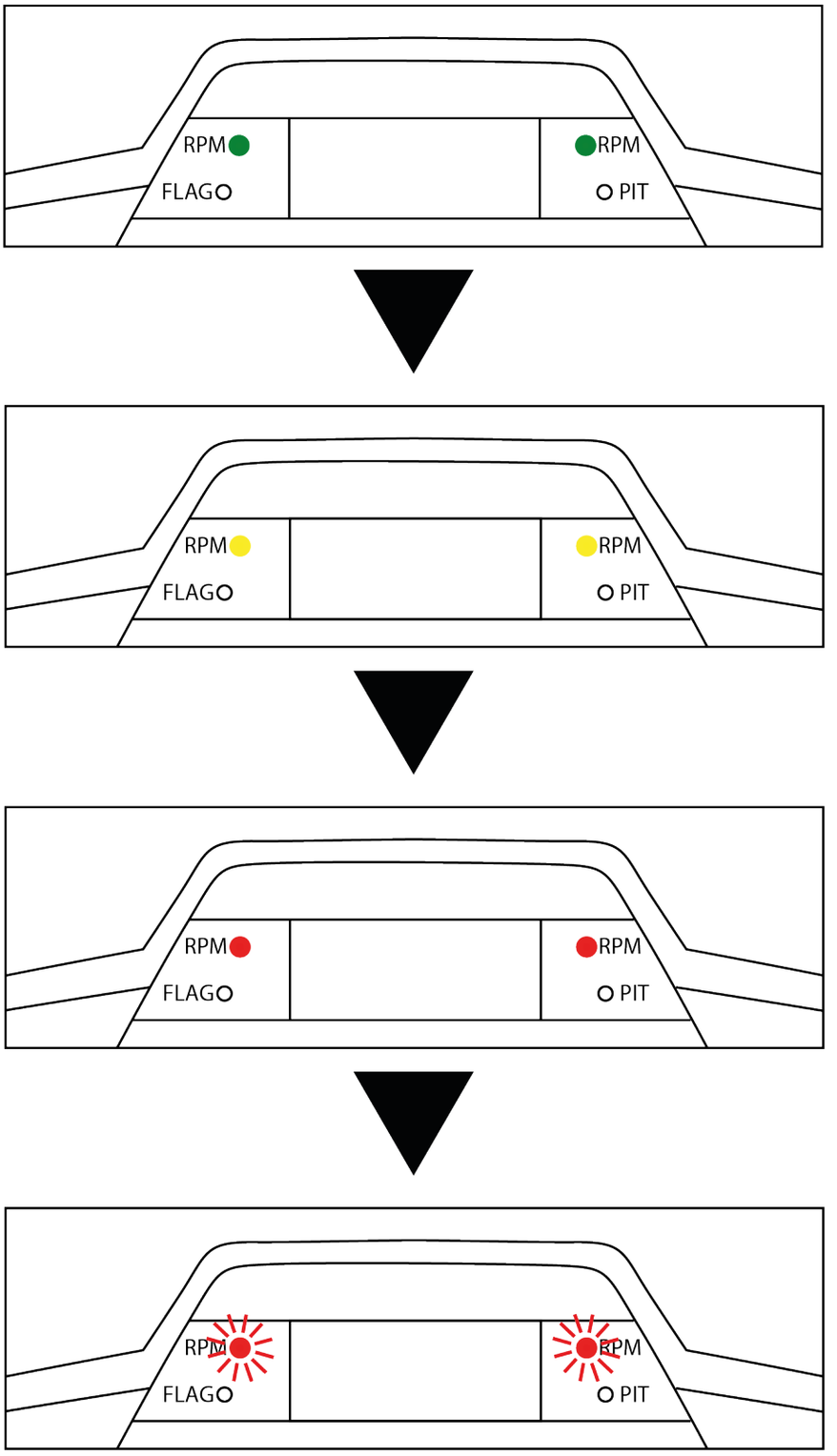
*Velocità del motore (RPM)**

I LED RPM visualizzano informazioni sulla velocità del motore.

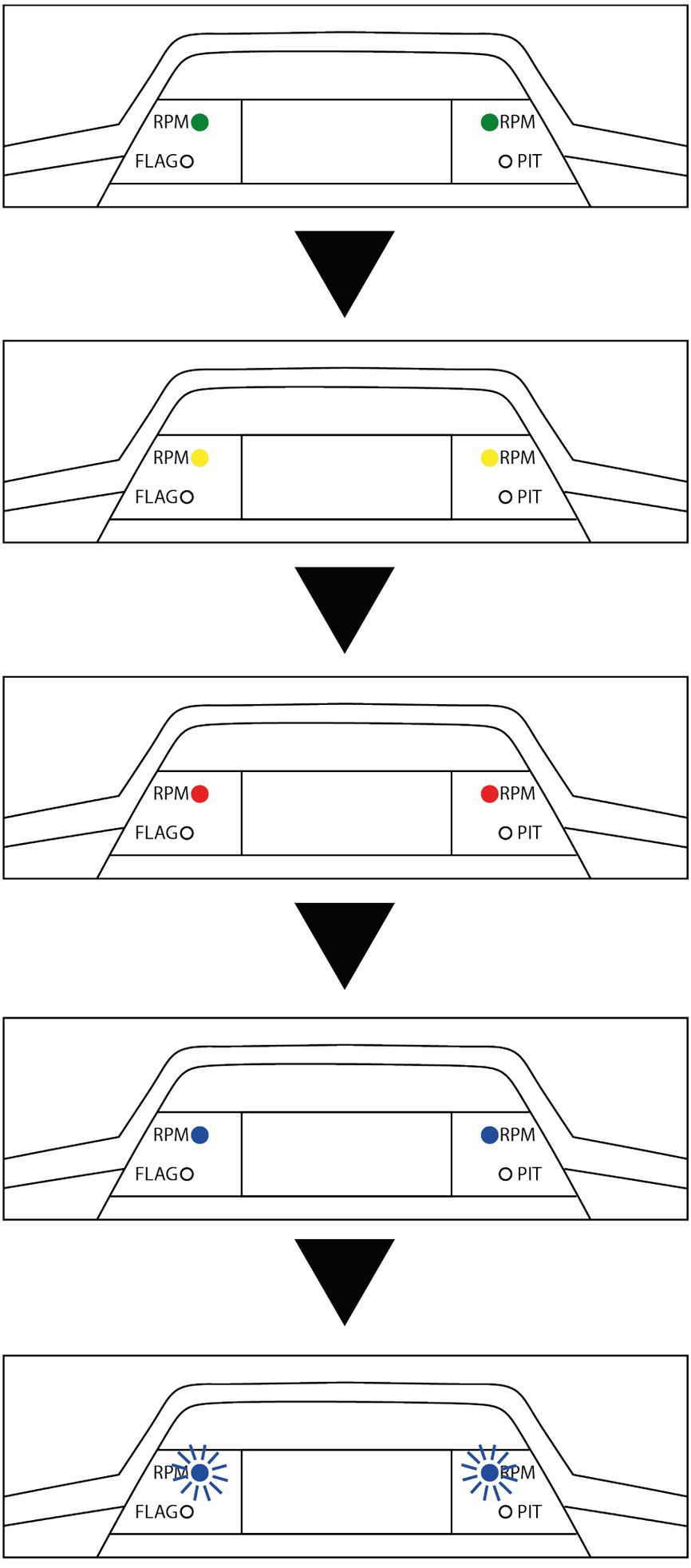
**Dati disponibili nei giochi che supportano la telemetria. L'elenco dei giochi compatibili è disponibile qui:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

Sequenza di visualizzazione dei LED in modalità GT:



Sequenza di visualizzazione dei LED in modalità Formula:

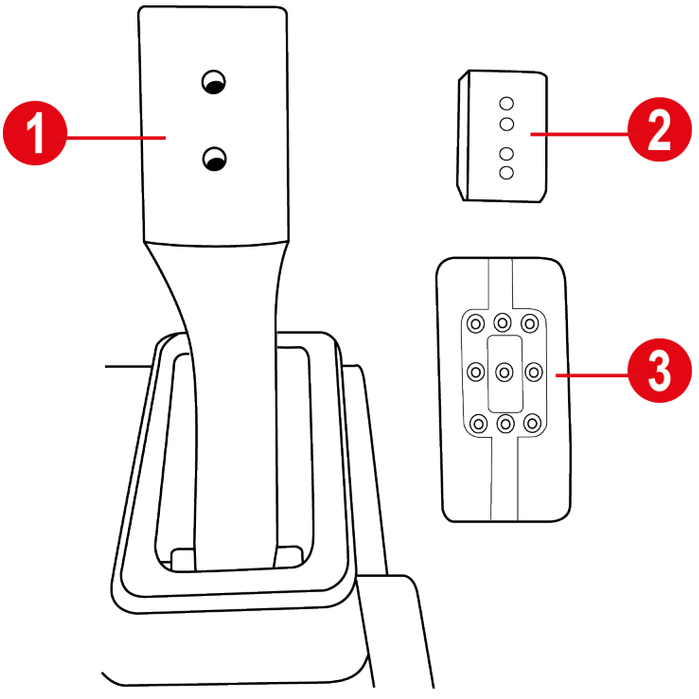


13. Regolazione della pedaliera

Per evitare qualsiasi problema di calibrazione, assicurati di scollegare sempre il cavo USB del tuo volante prima di apportare un qualsiasi cambiamento alla tua pedaliera.

Ognuno dei tra pedali comprende

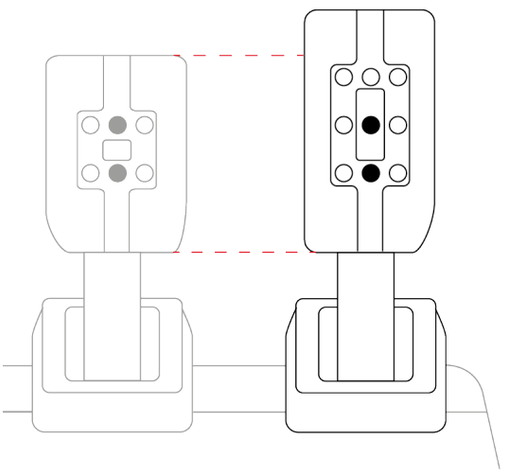
- una leva del pedale ❶;
- un supporto in plastica per la testa ❷ collocato tra la testa e la leva;
- una testa metallica ❸ con svariati fori (nove per l'acceleratore, sei per il freno e sei per la frizione).



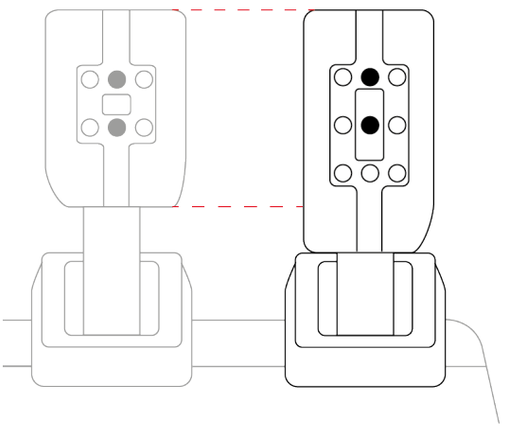
Regolazione dell'altezza del pedale acceleratore

Il pedale acceleratore è collocabile in due diverse posizioni.

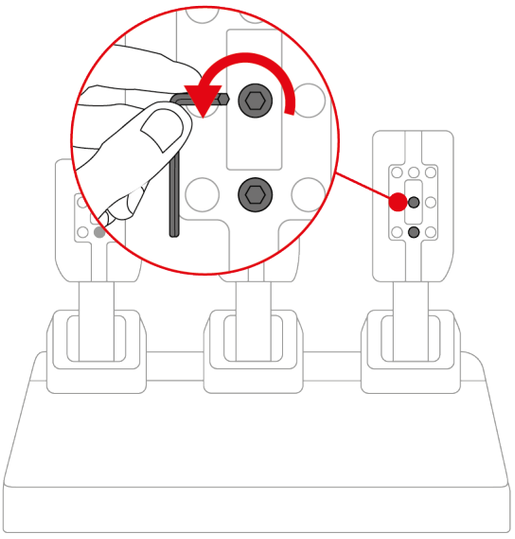
Posizione alta (predefinita):



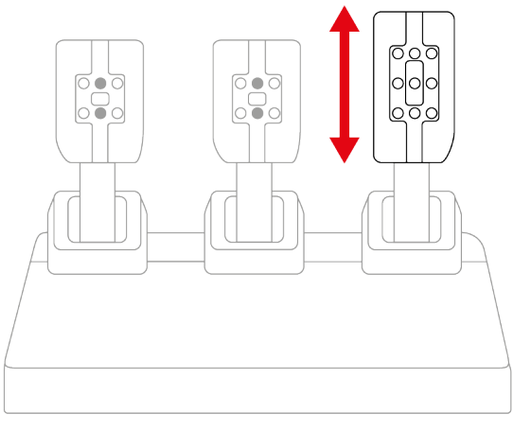
Posizione bassa:



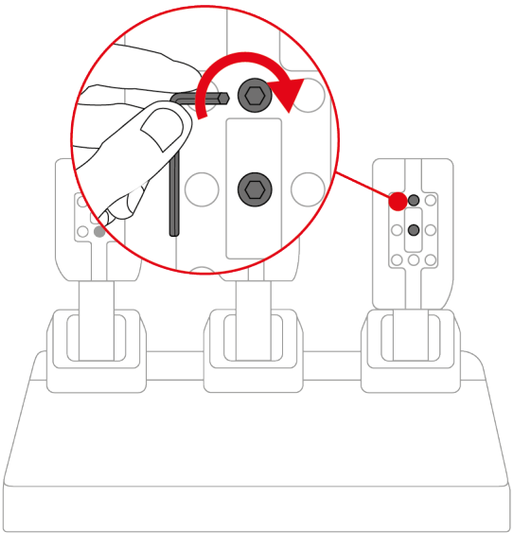
1. Utilizza l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm per estrarre le due viti di fissaggio della testa del pedale e del relativo supporto.



2. Scegli la nuova posizione della testa in metallo.



3. Reinserisci e stringi nuovamente le due viti di fissaggio della testa del pedale e del relativo supporto.

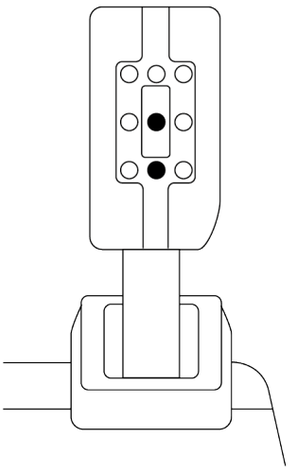


Regolazione della spaziatura tra i pedali

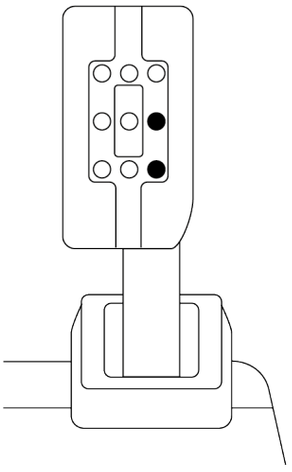
Ciascun pedale può essere collocato in tre diverse posizioni.

Esempio con il pedale acceleratore:

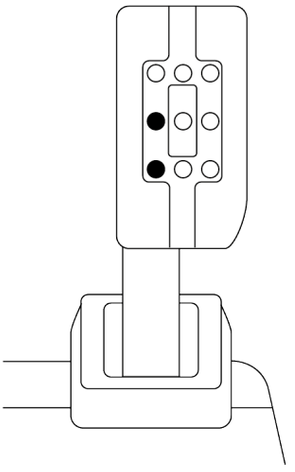
Al centro (predefinito)



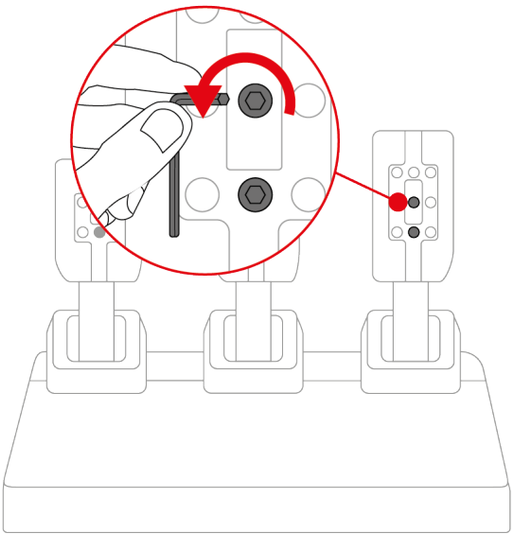
A sinistra



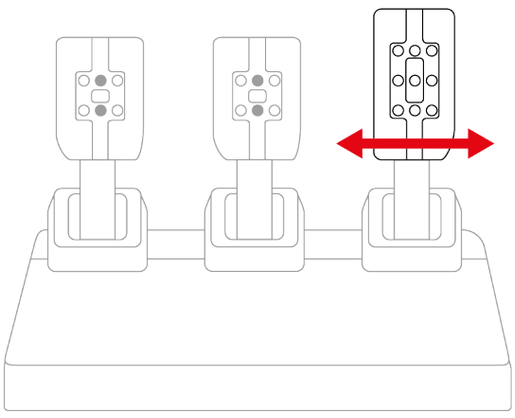
A destra



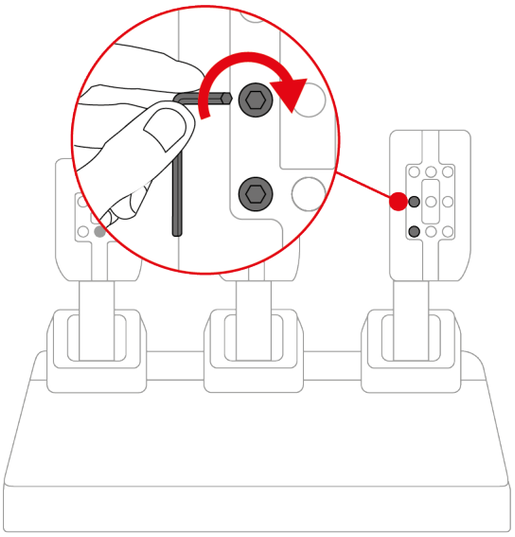
1. Utilizza l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm per estrarre le due viti di fissaggio della testa del pedale e del relativo supporto.



2. Scegli la nuova posizione della testa in metallo.



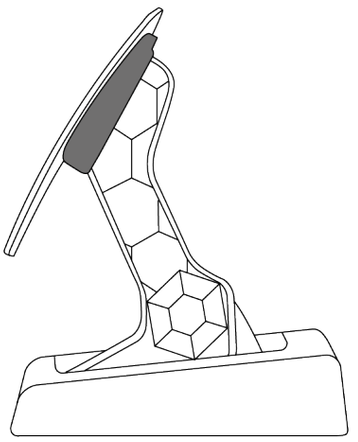
3. Reinserisci e stringi nuovamente le due viti di fissaggio della testa del pedale e del relativo supporto.



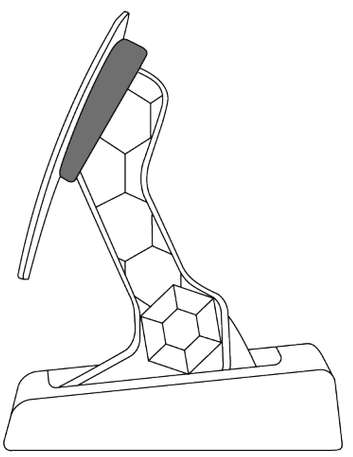
Regolazione dell'inclinazione dei pedali

Ciascun pedale può essere inclinato in due diverse posizioni.

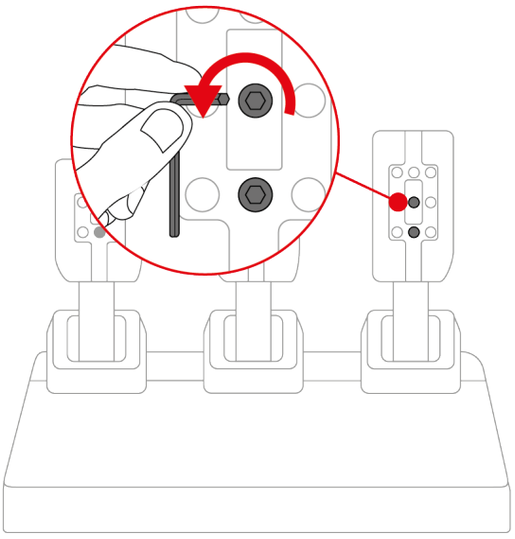
Posizione meno inclinata (predefinita):



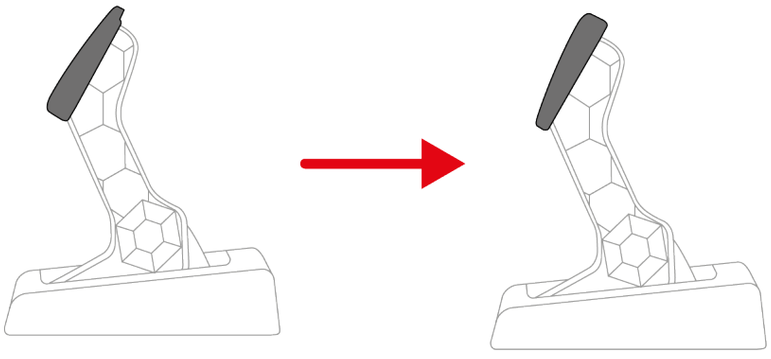
Posizione più inclinata:



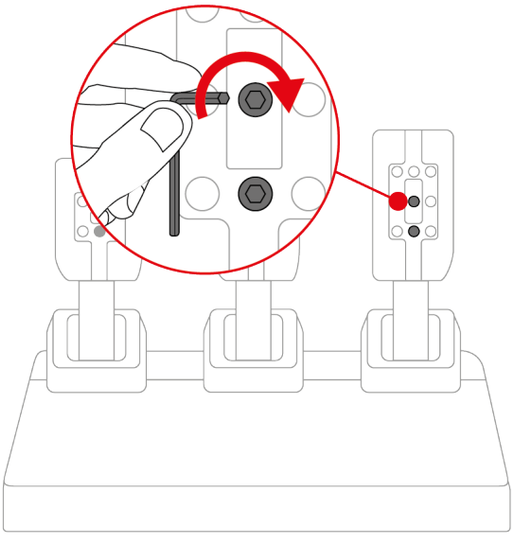
1. Utilizza l'acclusa chiave Allen da 2,5 mm per estrarre le due viti di fissaggio della testa del pedale e del relativo supporto.



2. Ruota di 180° il supporto in plastica della testa.

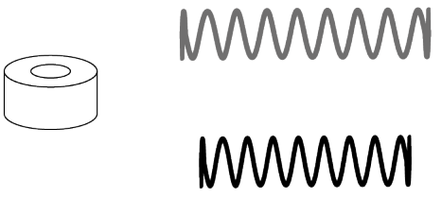


3. Reinserisci e stringi nuovamente le due viti di fissaggio della testa del pedale e del relativo supporto.

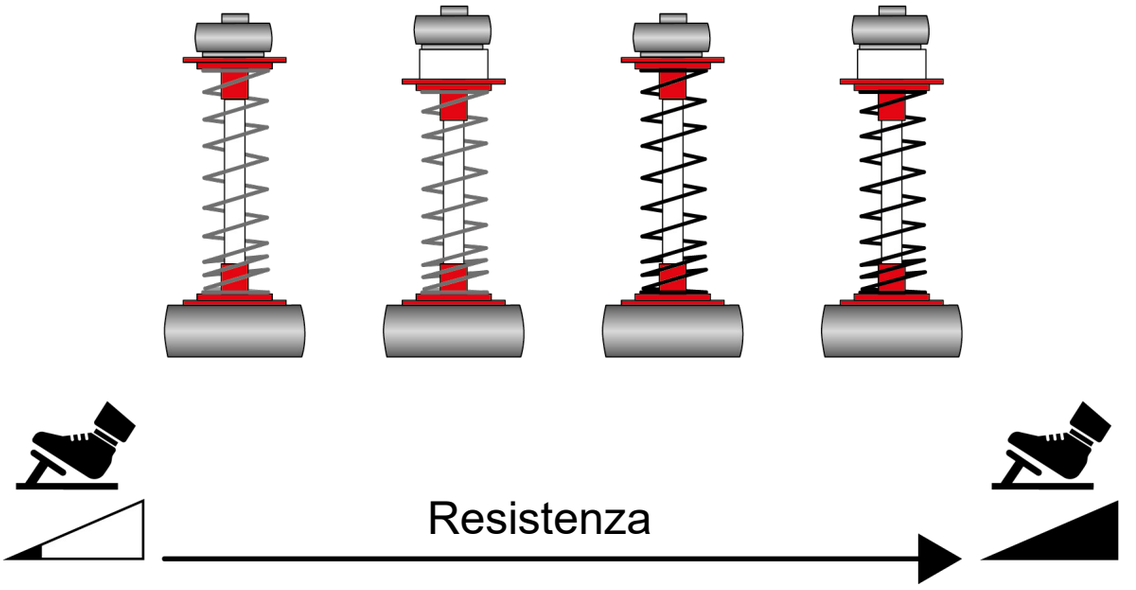


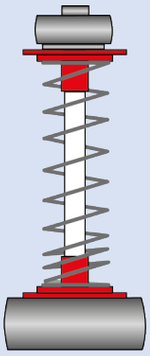
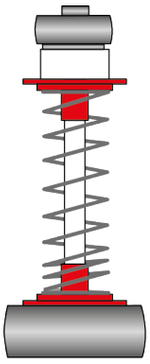
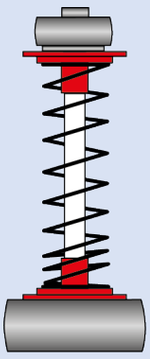
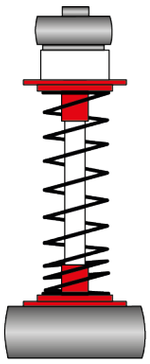
Cambiare la resistenza del pedale del freno

Per regolare la resistenza del pedale del freno, sono acclusi un anello ammortizzatore in elastomero e due molle (argento: resistenza debole; nera: resistenza forte).



Le configurazioni possibili sono quattro.

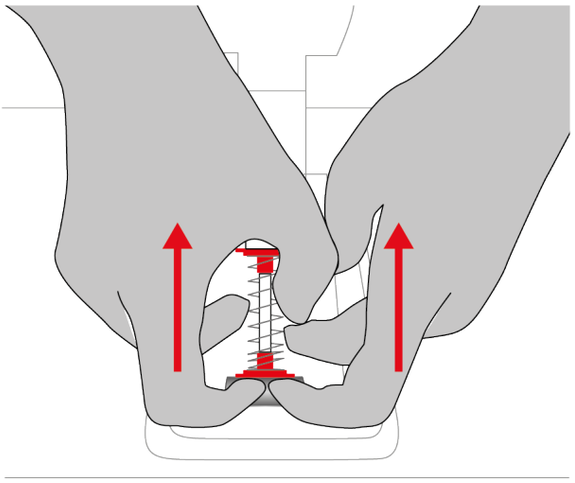


Configurazione	Resistenza/Uso
 Molla morbida (argento)	• Resistenza: debole • Uso consigliato: scrivania
 Molla morbida (argento) + anello ammortizzatore	• Resistenza: media (default) • Uso consigliato: scrivania
 Molla dura (nera)	• Resistenza: forte • Uso consigliato: supporto per pedaliere
 Molla dura (nera) + anello ammortizzatore	• Resistenza: molto forte • Uso consigliato: abitacolo

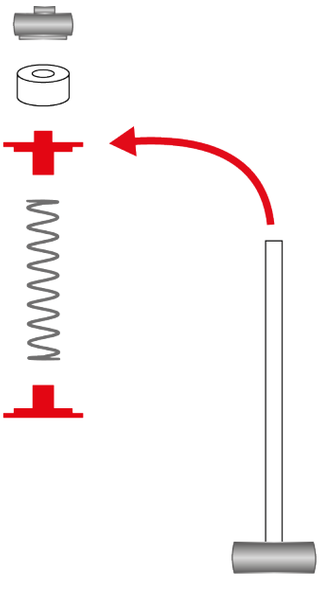
Un video su come installare la molla è disponibile qui:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

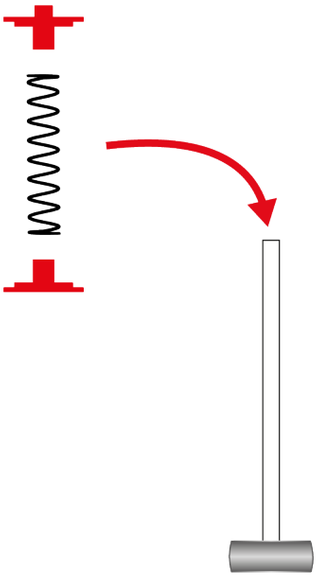
1. Per estrarre la staffa di sostegno della molla, comprimi la molla utilizzando il distanziatore in plastica inferiore.



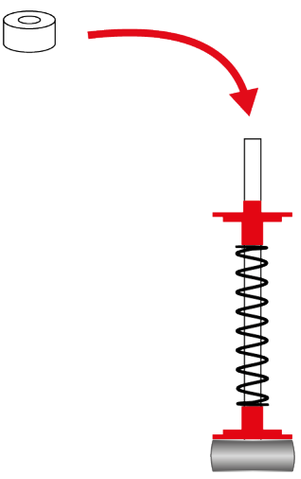
2. Rimuovi tutte le parti che compongono la molla del pedale del freno.



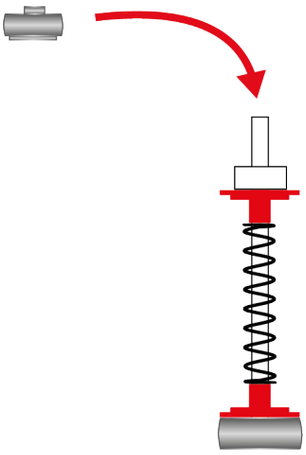
3. Inserisci le parti che compongono la molla del pedale del freno nella relativa staffa, nel seguente ordine: distanziatore in plastica inferiore, molla di tua scelta e infine distanziatore in plastica superiore.



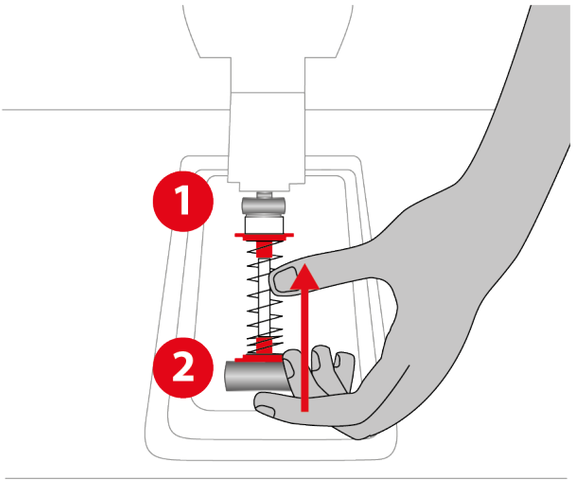
4. *(Facoltativo)* Inserisci l'anello ammortizzatore in elastomero sulla staffa.



5. Inserisci la testa superiore di bloccaggio con rondella sulla staffa.



6. Inserisci la staffa sul retro del pedale del freno, dopodiché comprimi la molla per inserire la parte inferiore della staffa in posizione.



14. FAQ e assistenza tecnica

Hai qualche domanda relativa al volante T248R, oppure stai riscontrando dei problemi tecnici? Se così fosse, visita il sito web di assistenza tecnica Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248 R

Para consolas PlayStation®5, consolas PlayStation®4 y PC*

Manual del usuario

Lee atentamente las instrucciones proporcionadas en este manual **antes** de instalar el producto, **antes** de usar el producto y **antes** de realizar cualquier mantenimiento. Asegúrate de seguir las instrucciones de seguridad. El incumplimiento de estas instrucciones puede provocar accidentes y/o daños. Conserva este manual para poder consultar las instrucciones en el futuro.

**Compatibilidad con PC (Windows® 10/11) no probada ni avalada por Sony Interactive Entertainment.*

TABLA DE CONTENIDO

1. CONTENIDO DE LA CAJA 7

2. CARACTERÍSTICAS 8

3. INFORMACIÓN SOBRE EL USO DEL VOLANTE DE CARRERAS 13

4. INFORMACIÓN SOBRE EL USO DE LOS PEDALES 21

5. INSTALAR EL VOLANTE DE CARRERAS EN UNA MESA O UN ESCRITORIO 25

6. INSTALAR EL VOLANTE DE CARRERAS Y LOS PEDALES EN UN SOPORTE* O EN UNA CABINA* 27

7. INSTALACIÓN 29

En consolas PlayStation®4.....29

En consolas PlayStation®5.....33

En PC* 37

Calibración automática del volante de carreras y los pedales 44

8. MAPEADO PARA CONSOLAS PLAYSTATION®4 O CONSOLAS PLAYSTATION®5 46

Usar los codificadores 47

9. MAPEADO PARA PC 49

Usar los codificadores 50

10. JUEGOS COMPATIBLES 52

11. USO DE LA PANTALLA 53

Cambiar el modo de compatibilidad 54

Acceder al submenú Configuración o Telemetría 58

Submenú Configuración 60

Submenú Telemetría 75

12. FUNCIONAMIENTO DE LOS LED 85

Bandera (FLAG) y boxes (PIT) 87*

Velocidad del motor (RPM) 87*

13. AJUSTAR LOS PEDALES 90

Ajustar la altura del pedal del acelerador..91

Ajustar el espaciado de los pedales 93

Ajustar la inclinación de los pedales.....95

Modificar la resistencia del pedal del freno.....97

14. PREGUNTAS FRECUENTES Y SOPORTE TÉCNICO 102



Con su panel de control interactivo a color y su potente, realista y versátil Force Feedback, el T248R es un accesorio diseñado para pilotos de carreras que buscan rendimiento e inmersión.

Este manual te ayudará a instalar y usar el T248R en las mejores condiciones. Antes de empezar a conducir, lee atentamente las instrucciones y las advertencias, ya que te ayudarán a disfrutar al máximo del producto.

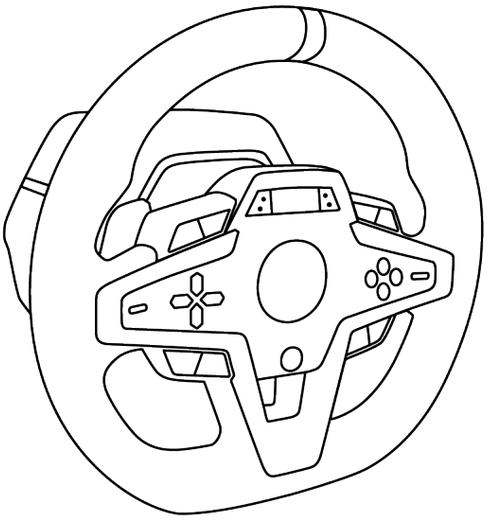
Actualización del firmware

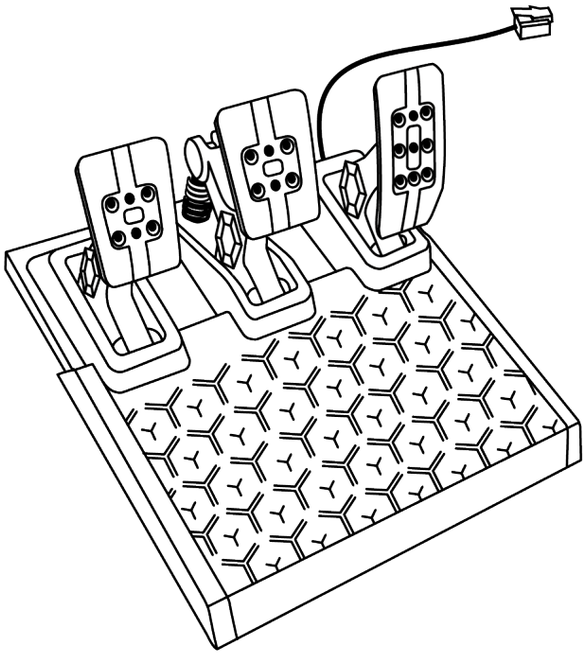
Para que el volante de carreras T248R funcione correctamente con los videojuegos, debes actualizar su firmware.

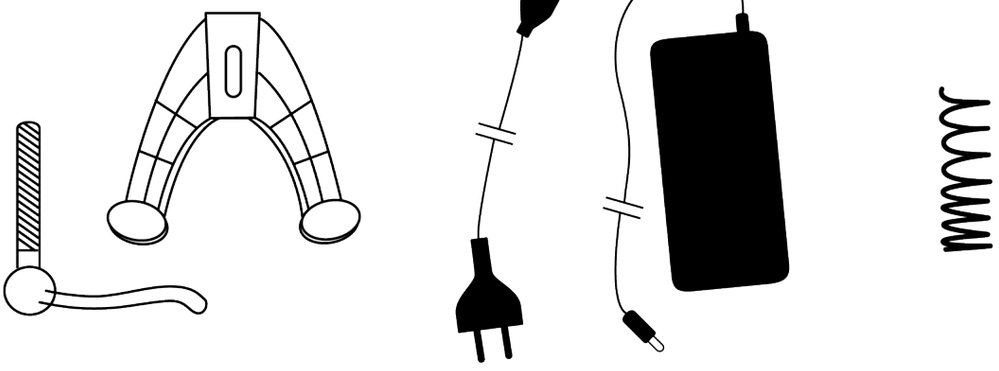
Para realizar la actualización:

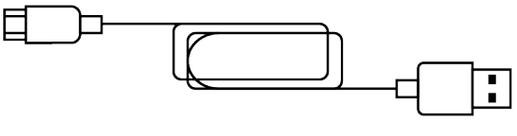
1. Visita **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Descarga e instala el software My Thrustmaster Panel disponible en la sección **Software** y sigue las instrucciones.

1. Contenido de la caja



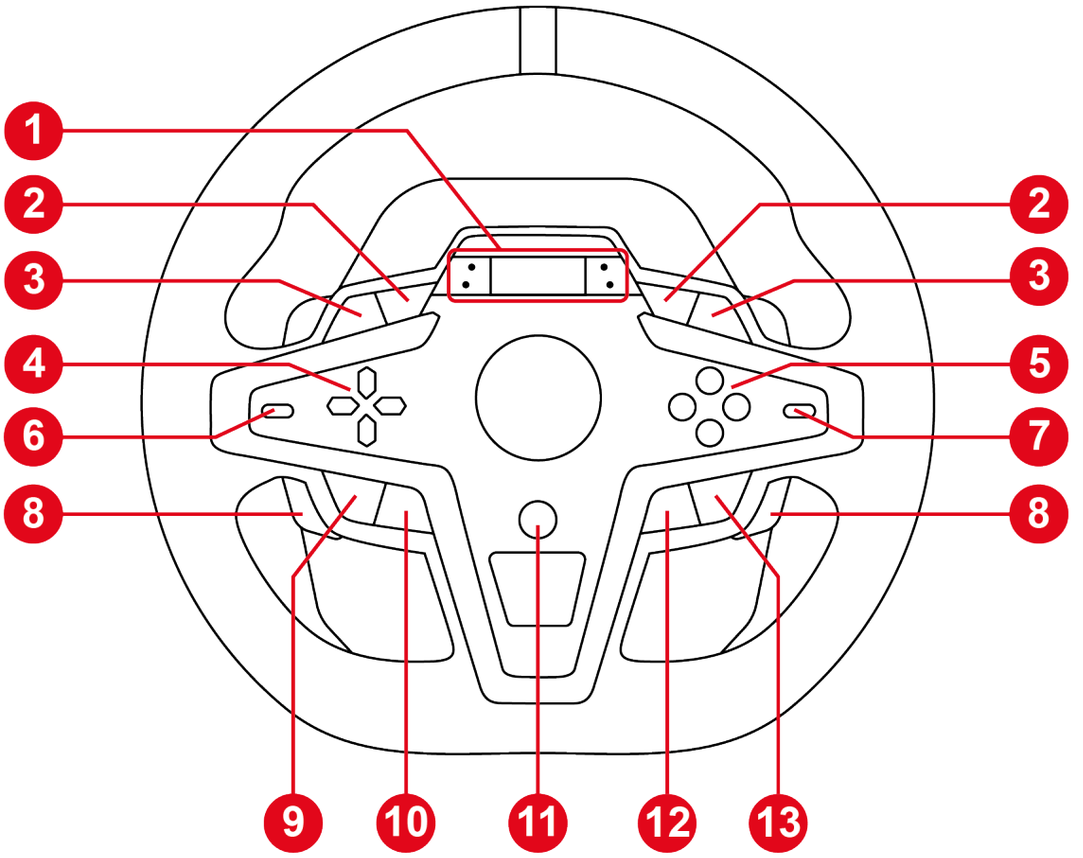








2. Características



❶ Pantalla LCD a color y cuatro LED (información de la carrera: RPM, bandera, boxes)

❷ Botones L3 y R3

❸ Botones L2 y R2

❹ Botones de dirección

❺ Botones de acción

❻ Selector de codificador y función EP

❼ Funciones E+ y E-

❽ Levas de cambio magnéticas



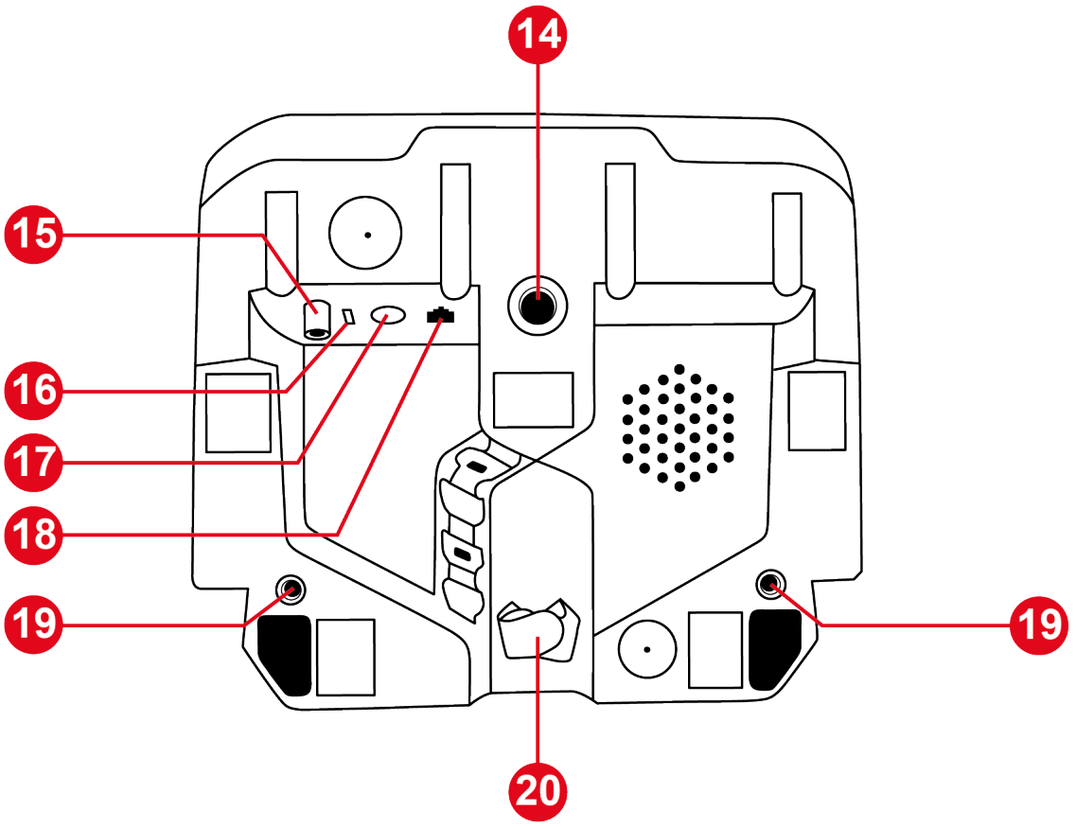
❾ Botón COMPARTIR en consolas PS4® / botón CREAR en consolas PS5®

❿ Botón ⚙ (Settings - Configuración)

⓫ Botón PS

⓬ Botón MODE

⓭ Botón OPCIONES en consolas PS4® y consolas PS5®



⓮ Rosca de tornillo grande para sistema de fijación

⓯ Puerto de alimentación

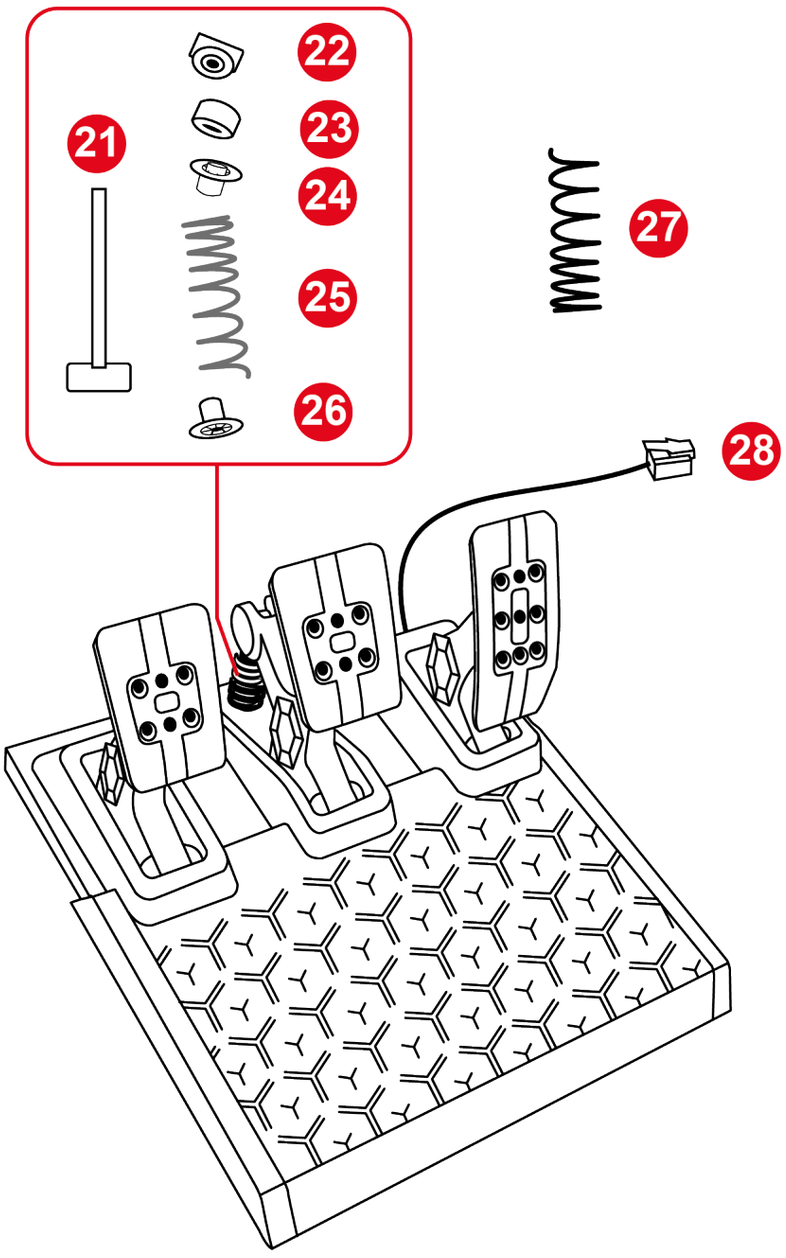
⓰ Puerto USB-C

⓱ Conector mini-DIN para cambio de marchas, freno de mano o concentrador de Thrustmaster *(se venden por separado)*

⓲ Puerto RJ12 para pedales

⓳ Roscas de tornillos para instalación en cabina (no incluida)

⓴ Portacables con cierre de velcro



21 Varilla de retención del muelle

22 Cabezal de retención superior con arandela

23 Anillo de amortiguación de elastómero (blanco – Shore 70)

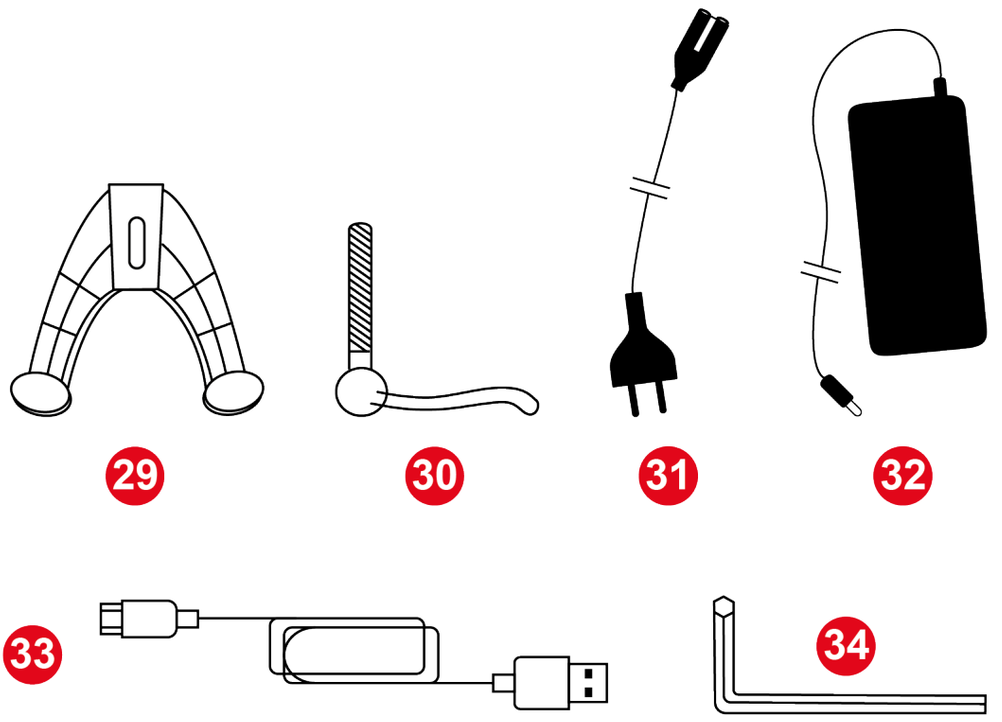
24 Espaciador superior de plástico (rojo)

25 Muelle blando (plateado, instalado por defecto)

26 Espaciador inferior de plástico (rojo)

27 Muelle duro adicional (negro)

28 Conector RJ12 de pedales



29 Sistema de fijación

30 Tornillo de sujeción

31 Cable de alimentación (UE/EE. UU. o Reino Unido…)

32 Adaptador de corriente

33 Cable USB-C – USB-A

34 Llave Allen de 2,5 mm

3. Información sobre el uso del volante de carreras



Documentación

Antes de usar este producto, vuelve a leer atentamente esta documentación y guárdala para consultarla en el futuro.



Descarga eléctrica

- Mantén el producto en un lugar seco y no lo expongas al polvo ni a la luz directa del sol.
- Usa el producto en un entorno con una temperatura de entre 15 y 30 °C.
- No retuerzas ni tires de los conectores ni de los cables.
- Sigue las indicaciones de conexión.
- No derrames líquidos en el producto ni en sus conectores.
- No cortocircuites el producto.
- No desmontes nunca el producto ni lo lances al fuego ni lo expongas a temperaturas elevadas.
- No utilices otro cable de fuente de alimentación distinto del proporcionado con el volante de carreras.
- No utilices el cable de fuente de alimentación si el cable o los conectores están dañados, partidos o rotos.
- Asegúrate de que el cable de fuente de alimentación esté enchufado correctamente en un enchufe eléctrico, y conectado correctamente al conector de la parte trasera de la base del volante de carreras.

- No abras el volante de carreras: en el interior no hay piezas que pueda reparar el usuario. Las reparaciones las debe realizar el fabricante, su representante autorizado o un técnico cualificado.
- Si el volante de carreras se comporta de forma anormal (si emite sonidos anormales, calor u olores), deja de utilizarlo inmediatamente, desenchufa el cable de fuente de alimentación de la toma de corriente y desconecta los demás cables.
- Si no vas a usar el volante de carreras durante un período de tiempo prolongado, desenchufa su cable de fuente de alimentación de la toma de corriente.
- La toma de corriente debe haber sido instalada por un especialista de acuerdo con las prácticas comerciales eléctricas adecuadas.
- La toma de corriente debe estar ubicada cerca del equipo y debe ser de fácil acceso.
- No se recomienda usar cable o cables de extensión, debido al riesgo de sobrecalentamiento del cable de extensión y, por lo tanto, riesgo de incendio.
- No conectes el dispositivo a una toma de corriente ni lo desconectes con las manos húmedas o mojadas.
- No transportes nunca la fuente de alimentación sujetándola por el cable.
- No desenchufes o desconectes nunca la fuente de alimentación tirando del cable.



Fuente de alimentación

- Usa únicamente la fuente de alimentación indicada en las instrucciones para el usuario.
- Usa únicamente la fuente de alimentación con el voltaje y la frecuencia de red eléctrica indicadas en su placa de características.



Asegurar la zona de juego

- No coloques en la zona de juego ningún objeto que pueda entorpecer la práctica del usuario, o que pueda provocar un movimiento inapropiado o una interrupción por parte de otra persona (por ejemplo, taza de café, teléfono o llaves).
- No cubras los cables de alimentación con una alfombra o moqueta, manta o cobertor o cualquier otro elemento, y no coloques ningún cable por donde vayan a pasar personas.



Información del adaptador de fuente de alimentación

Información publicada	Valor	Unidad
Nombre del fabricante o marca registrada Numero de empresa Dirección	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identificador de modelo	A481-1852590D	
Voltaje de entrada	100 – 240	V
Frecuencia de CA de entrada	50 – 60	Hz
Voltaje de salida	18,5	V CC
Corriente de salida	2,6	A
Potencia de salida	47,9	W
Eficiencia activa promedio	87,8	%
Eficiencia a baja carga (10%)	87,8	%
Consumo de energía sin carga	0,10	W



Rejillas de ventilación

Asegúrate de no bloquear ninguna de las rejillas de ventilación de la base del volante de carreras. Para obtener una ventilación óptima, respeta los puntos siguientes:

- Coloca la base del volante al menos a 10 cm de distancia de las paredes.
- No coloques la base en espacios estrechos.
- No tapes la base.
- No dejes que se acumule polvo en las rejillas de ventilación. Límpialas regularmente con un paño seco o un cepillo y no obstruyas los lados ni la parte superior de la base.
- No insertes nunca ningún objeto o parte del cuerpo en las rejillas de ventilación del producto.



Durante un uso intensivo, puedes notar un ligero olor que emana de la base. Este caso específico ocurre principalmente con productos nuevos: es normal y va remitiendo con el tiempo.



Lesiones por Force Feedback y movimientos repetidos

Jugar con un volante con Force Feedback puede producir dolor en las articulaciones o en los músculos. Para evitar problemas:

- Evita los períodos de juego excesivamente largos (más de 2 horas).
- Tómate un descanso de 10 a 15 minutos después de cada hora de juego.
- Si sientes fatiga o dolor en las manos, muñecas, brazos, pies o piernas, deja de jugar y descansa durante unas horas antes de volver a jugar.
- Si los síntomas o el dolor indicados anteriormente persisten cuando vuelves a jugar, deja de hacerlo y consulta al médico.
- Mantén el volante fuera del alcance de los niños.
- Asegúrate de que la base del volante de carreras esté fijada correctamente, según las instrucciones de este manual.



Riesgo de giros imprevistos, potentes y rápidos: no introduzcas nunca una mano o un brazo a través de las aberturas del aro del volante, o en la trayectoria de giro del volante.



Cuando uses el producto, mantén siempre ambas manos correctamente colocadas sobre el volante sin soltarlo nunca por completo.



El producto sólo puede ser manejado por usuarios de **14 años de edad como mínimo**.



Producto pesado: ten cuidado de no dejar caer el producto sobre ti o sobre otras personas.

4. Información sobre el uso de los pedales



Documentación

Antes de usar este producto, vuelve a leer atentamente esta documentación y guárdala para consultarla en el futuro.



Por motivos de seguridad, no usar nunca los pedales con los pies desnudos o únicamente con calcetines en los pies. Thrustmaster® no asume ninguna responsabilidad en caso de lesiones producto del uso de los pedales sin calzado.



Descarga eléctrica

- Mantén el producto en un lugar seco y no lo expongas al polvo ni a la luz directa del sol.
- No retuerzas ni tires de los conectores ni de los cables.
- Sigue las indicaciones de conexión.
- No derrames líquidos en el producto ni en sus conectores.
- No cortocircuites el producto.
- No desmontes nunca el producto (excepto en los casos de personalización especificados en este manual) ni lo lances al fuego ni lo expongas a temperaturas elevadas.



Lesiones debidas a movimientos repetidos

Jugar con pedales puede provocar dolor muscular o articular.

Para evitar problemas:

- Evita los períodos de juego excesivamente largos (más de 2 horas).
- Tómate un descanso de 10 a 15 minutos después de cada hora de juego.
- Si sientes fatiga o dolor en los pies o las piernas, deja de jugar y descansa durante unas horas antes de volver a jugar nuevamente.
- Si los síntomas o el dolor indicados anteriormente persisten cuando vuelves a jugar, deja de hacerlo y consulta al médico.

Peligro de pillarse con los pedales mientras se juega

- Mantén los pedales fuera del alcance de los niños.
- Durante el juego, no pongas nunca los dedos (ni otras partes del cuerpo) en los laterales, la base trasera o la base delantera de los pedales ni cerca de ellas.



5. Instalar el volante de carreras en una mesa o un escritorio

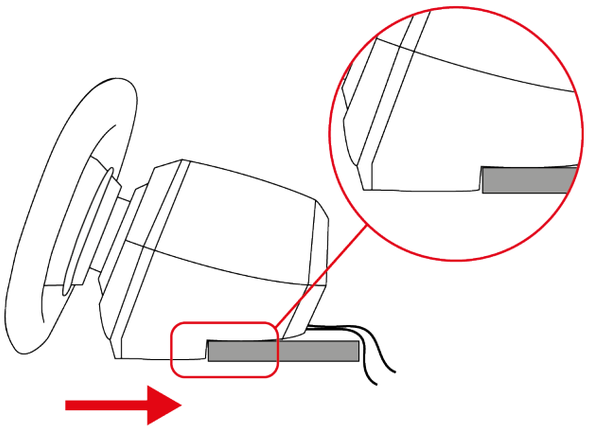


- Usa únicamente el sistema de fijación incluido con el volante de carreras.
- ¡No aprietes nunca el tornillo de sujeción solo, sin el sistema de fijación en su sitio! De hacerlo así, se podría dañar el volante.
- Antes de cada uso, verifica que la base aún esté correctamente sujeta al soporte, de acuerdo con las instrucciones de este manual.

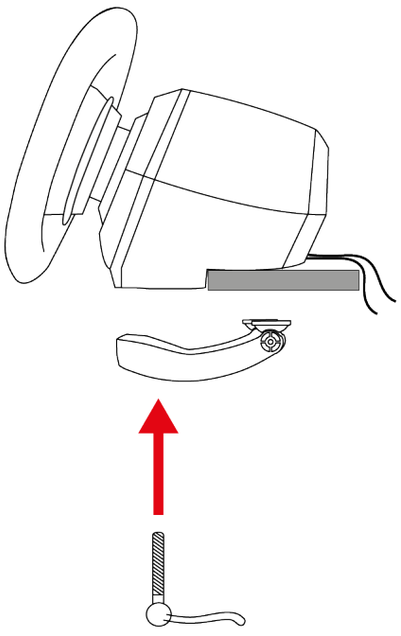


Asegúrate de haber conectado todos los cables antes de instalar el volante de carreras en una mesa o un escritorio. Para obtener más información, consulta la sección dedicada a la instalación en **consolas PlayStation®4**, **consolas PlayStation®5** o **PC**.

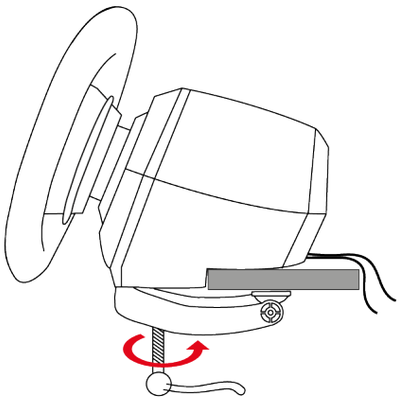
1. Coloca el volante de carreras sobre una mesa o un escritorio.



2. Inserta el tornillo de sujeción en el sistema de fijación.



3. Atornilla el conjunto en la rosca grande ubicada debajo del volante de carreras, hasta que el volante de carreras quede perfectamente estable.



6. Instalar el volante de carreras y los pedales en un soporte* o en una cabina*



La plantilla de instalación para el T248R y los pedales sobre soportes está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (en la sección **Manual**).

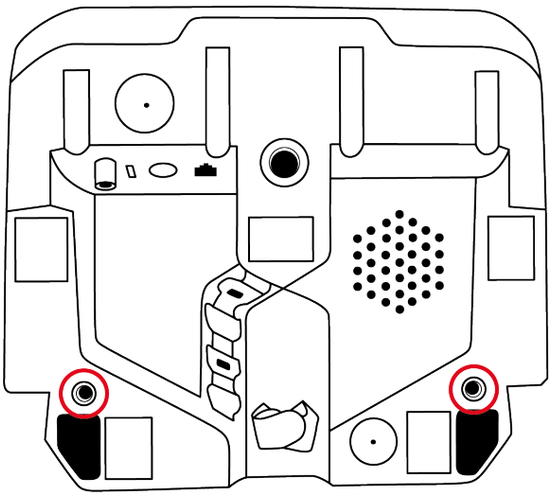


La longitud de los dos tornillos M6 no debe exceder el grosor del estante en más de 12 mm; tornillos más largos podrían dañar los componentes internos situados en la base del volante de carreras.

**No se incluye*

Fijación del volante de carreras:

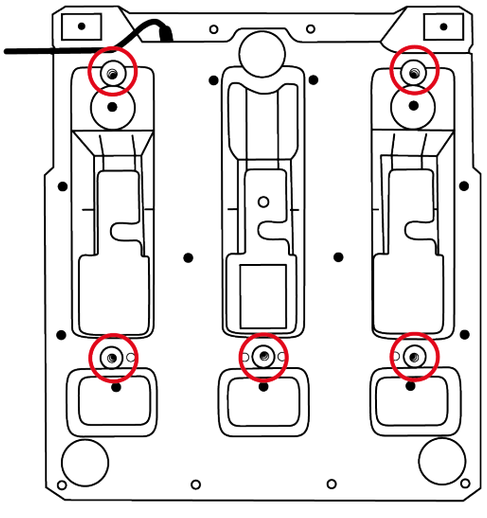
Usa las dos roscas de tornillo ubicadas debajo del volante de carreras y dos tornillos M6 (no incluidos).



Si es necesario, también puedes atornillar el sistema de fijación incluido en la rosca de tornillo grande.

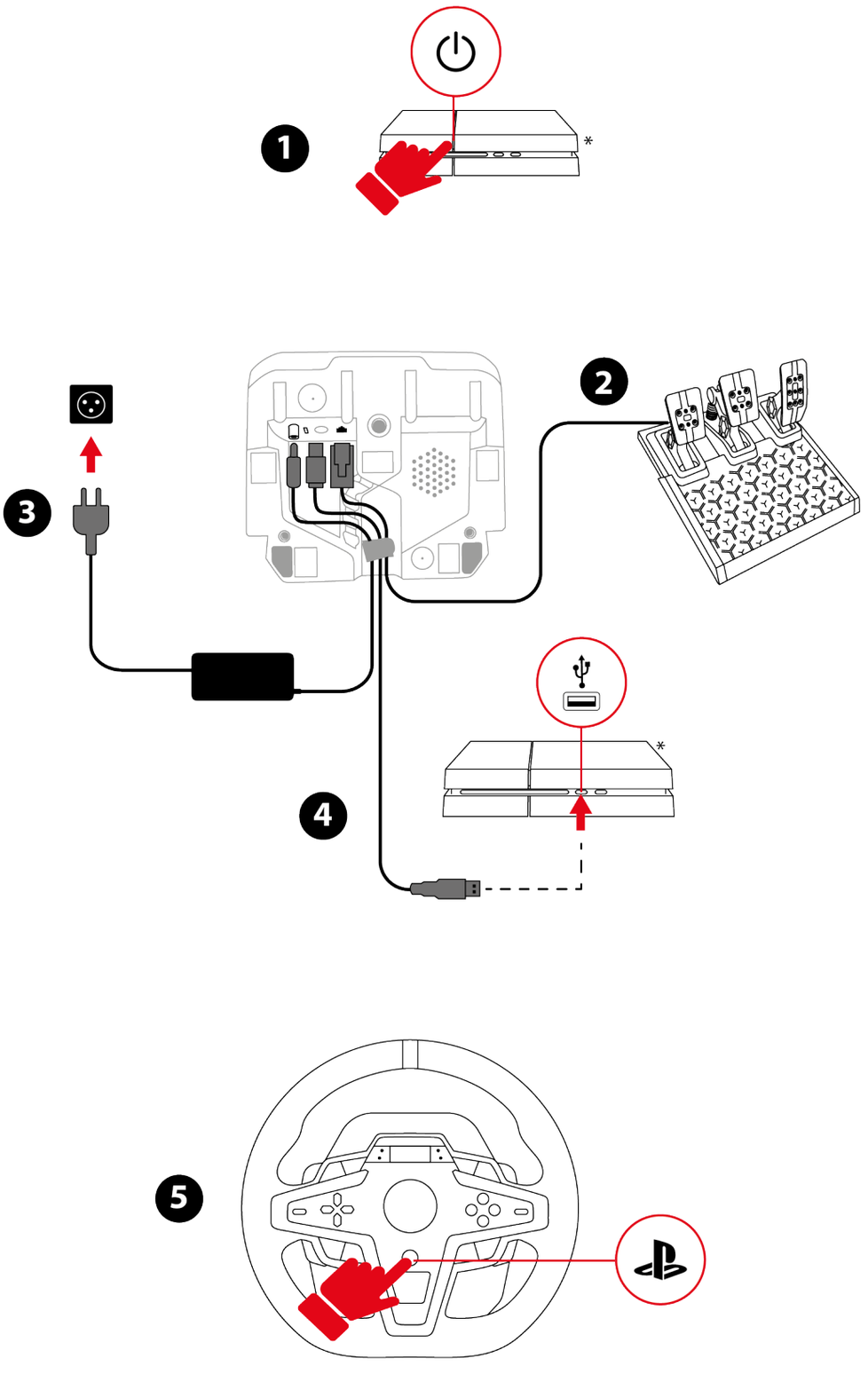
Fijación de los pedales:

Usa las roscas de tornillo ubicadas debajo de los pedales y al menos dos tornillos M6 (no incluidos).



7. Instalación

En consolas PlayStation®4



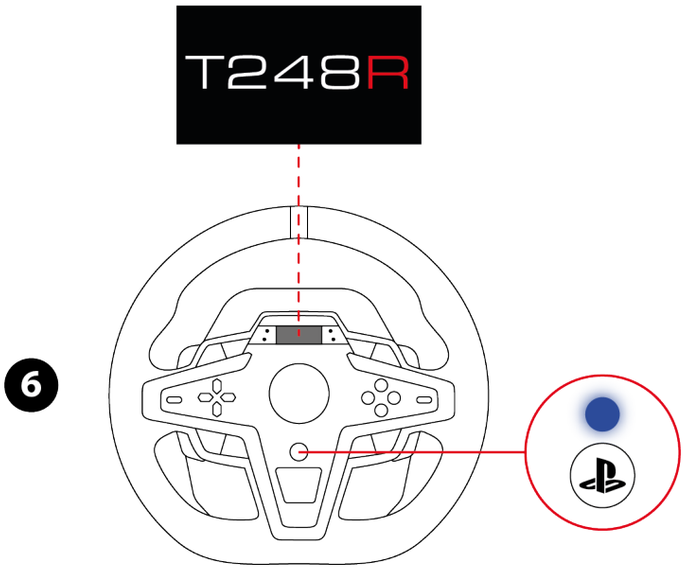
*No se incluye

Pasa los cables a través de los canales designados en la parte inferior del volante de carreras y asegúralos usando el portacables.

1. Enciende la consola PlayStation®4.
2. Conecta los pedales al puerto RJ12 en el volante de carreras.
3. Conecta el adaptador de corriente al volante de carreras y enchúfalo a una toma de corriente.
4. Conecta el cable USB-C – USB-A al puerto USB-C del volante de carreras, y a un puerto USB-A en la consola PlayStation®4.

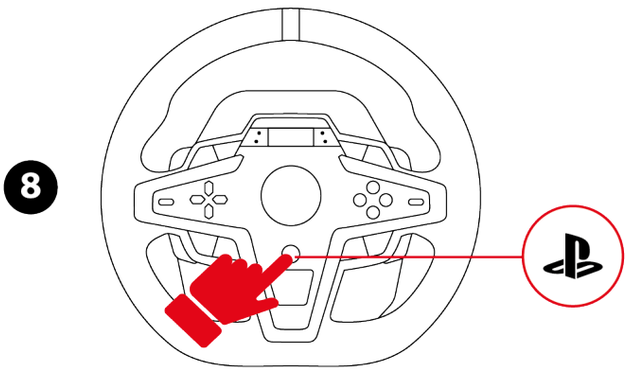
   El volante de carreras se calibra automáticamente.
5. Pulsa el botón para conectar el volante de carreras a tu perfil.

6. Se ilumina la pantalla del volante de carreras. El LED debe ser azul.

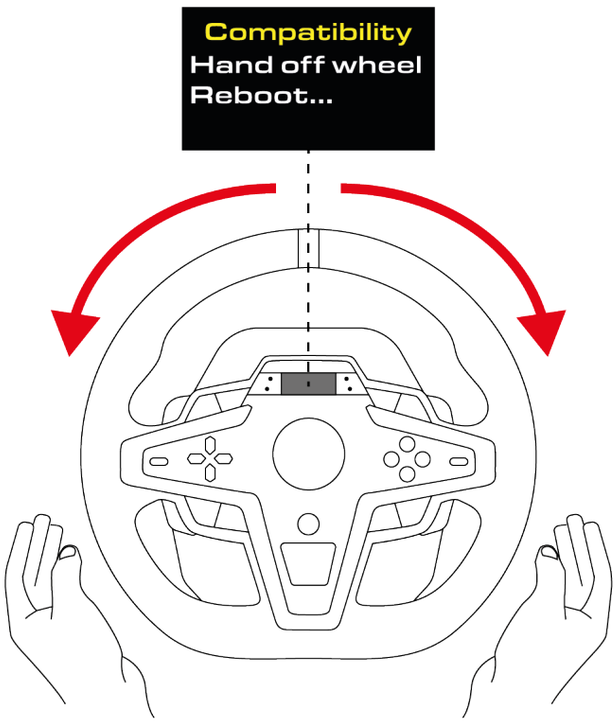


7. Si el LED no es azul, cambia el modo de compatibilidad siguiendo el procedimiento establecido **aquí**.

8. Pulsa el botón para conectar el volante de carreras a tu perfil.

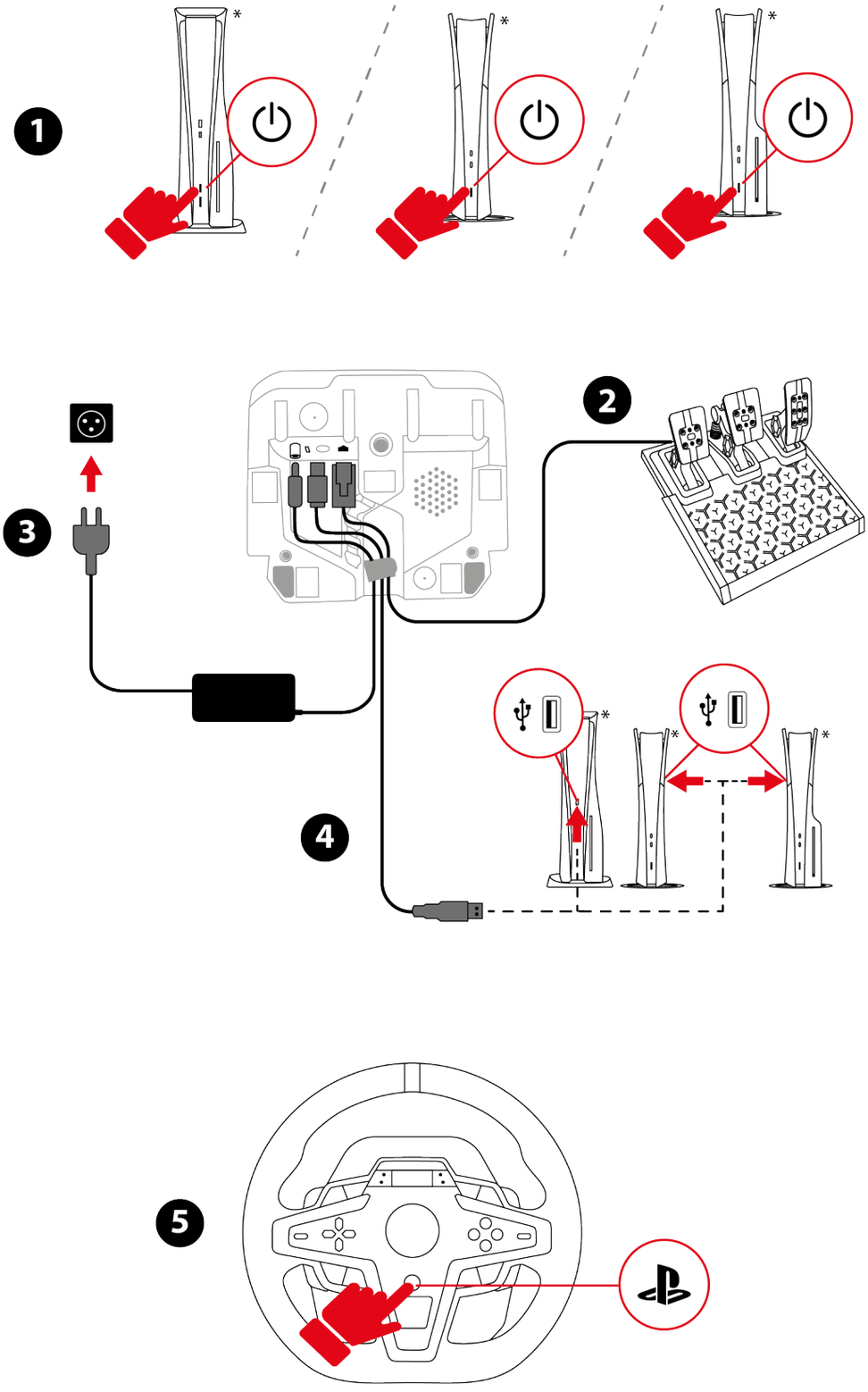


Durante la fase de autocalibración del volante de carreras, asegúrate de no colocar las manos sobre el aro del volante.



¡Ya estás preparado para jugar!

En consolas PlayStation®5



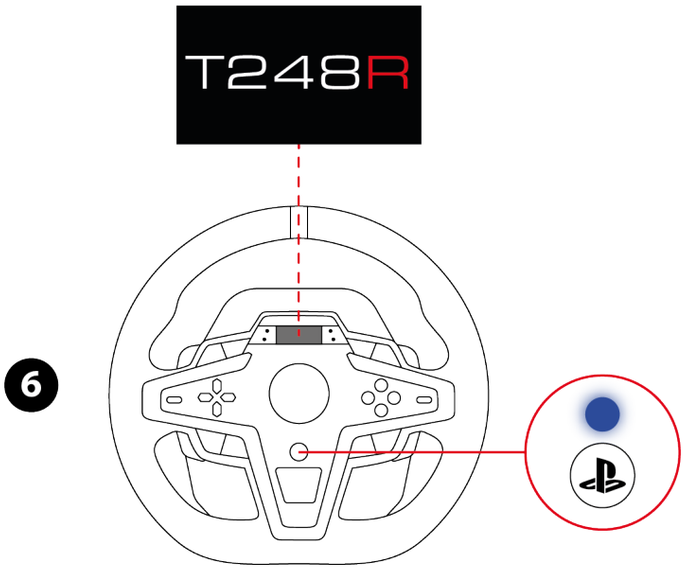
**No se incluye*

Pasa los cables a través de los canales designados en la parte inferior del volante de carreras y asegúralos usando el portacables.

1. Enciende la consola PlayStation®5.
2. Conecta los pedales al puerto RJ12 en el volante de carreras.
3. Conecta el adaptador de corriente al volante de carreras y enchúfalo a una toma de corriente.
4. Conecta el cable USB-C – USB-A al puerto USB-C del volante de carreras, y a un puerto USB-A en la consola PlayStation®5.

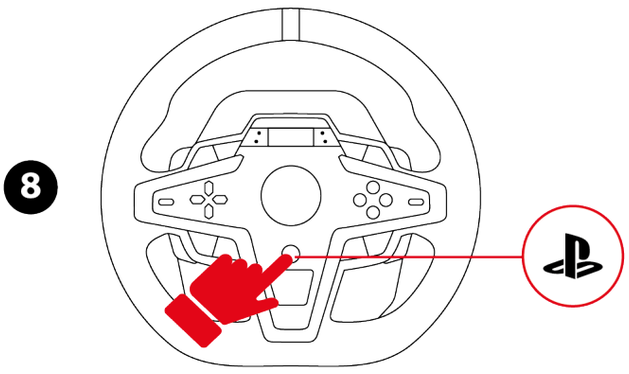
   El volante de carreras se calibra automáticamente.
5. Pulsa el botón para conectar el volante de carreras a tu perfil.

6. Se ilumina la pantalla del volante de carreras. El LED debe ser azul.

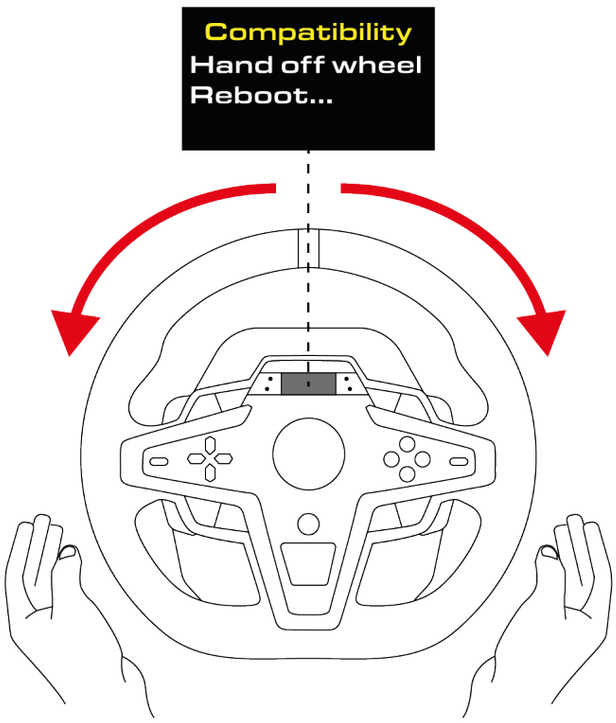


7. Si el LED no es azul, cambia el modo de compatibilidad siguiendo el procedimiento establecido **aquí**.

8. Pulsa el botón para conectar el volante de carreras a tu perfil.

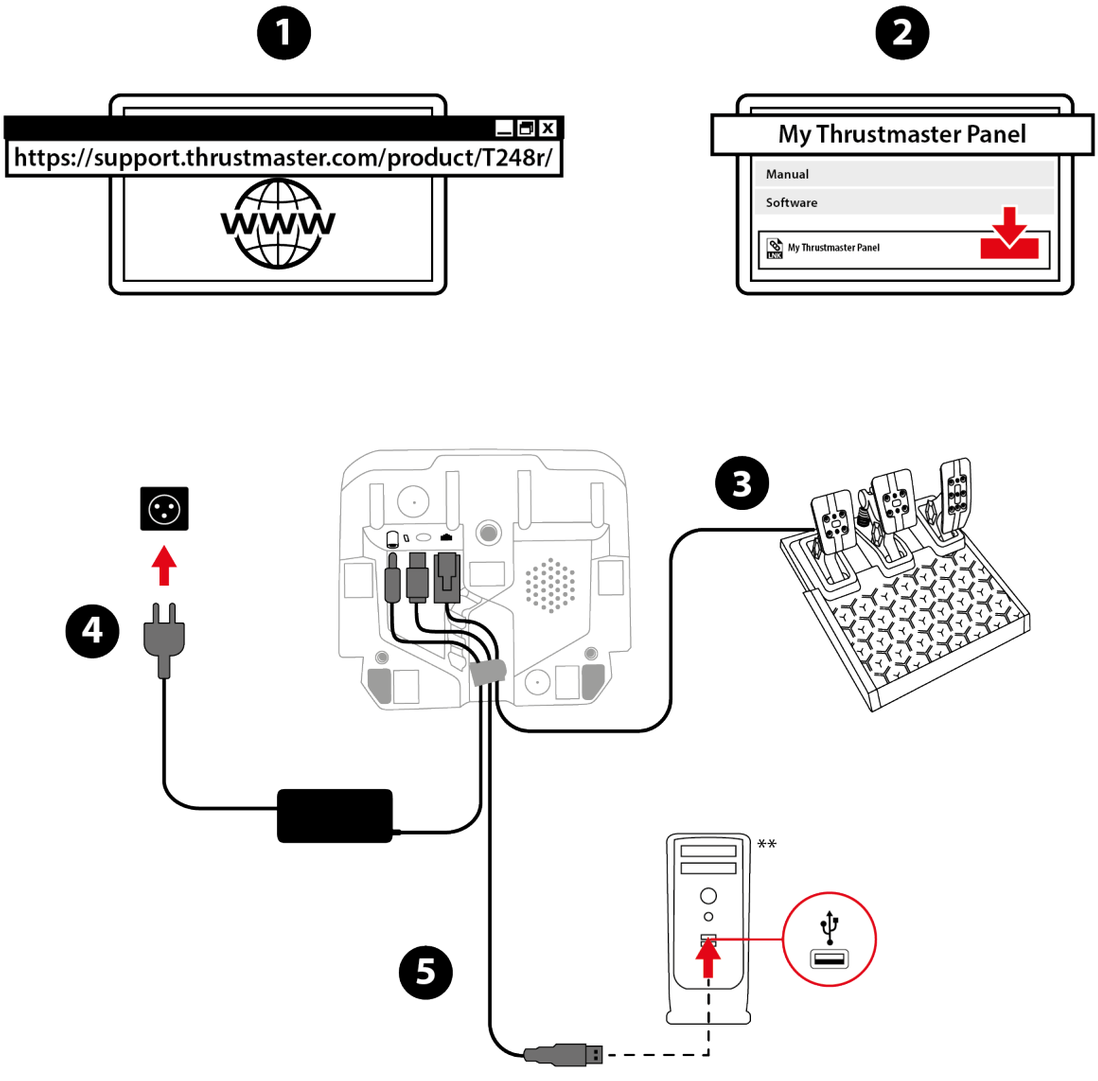


Durante la fase de autocalibración del volante de carreras, asegúrate de no colocar las manos sobre el aro del volante.



¡Ya estás preparado para jugar!

En PC*



Compatibilidad con PC (Windows® 10/11) no probada ni avalada por Sony Interactive Entertainment.

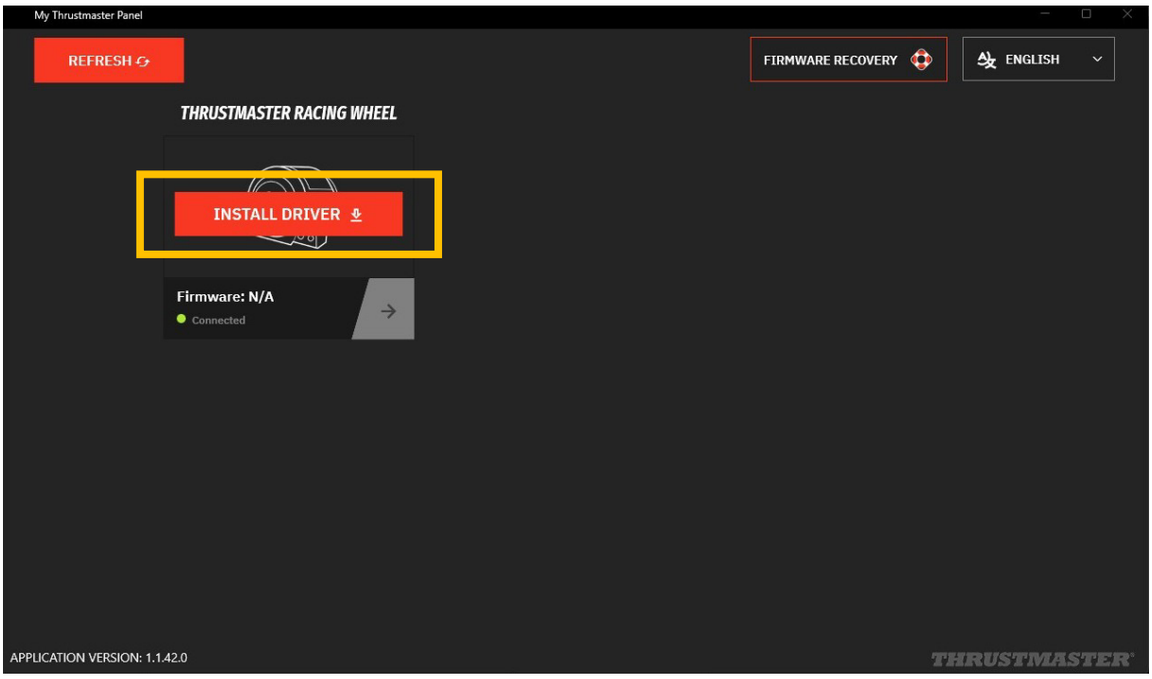
**No se incluye*

Pasa los cables a través de los canales designados en la parte inferior del volante de carreras y asegúralos usando el portacables.

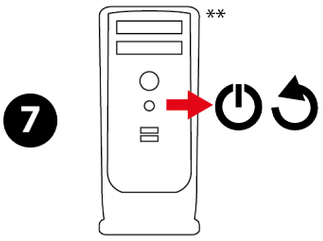
1. Visita:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Descarga e instala el software My Thrustmaster Panel, disponible en la sección **Software**.
3. Conecta los pedales al puerto RJ12 en el volante de carreras.
4. Conecta el adaptador de corriente al volante de carreras y enchúfalo a una toma de corriente.
5. Conecta el cable USB-C – USB-A al puerto USB-C del volante de carreras, y a un puerto USB-A en el PC.

   El volante de carreras se calibra automáticamente.

6. En el software My Thrustmaster Panel, se detecta automáticamente el volante de carreras. Haz clic en **INSTALL DRIVER** (INSTALAR EL CONTROLADOR) y sigue las instrucciones para instalar el controlador de PC (X_NextRW_202x).

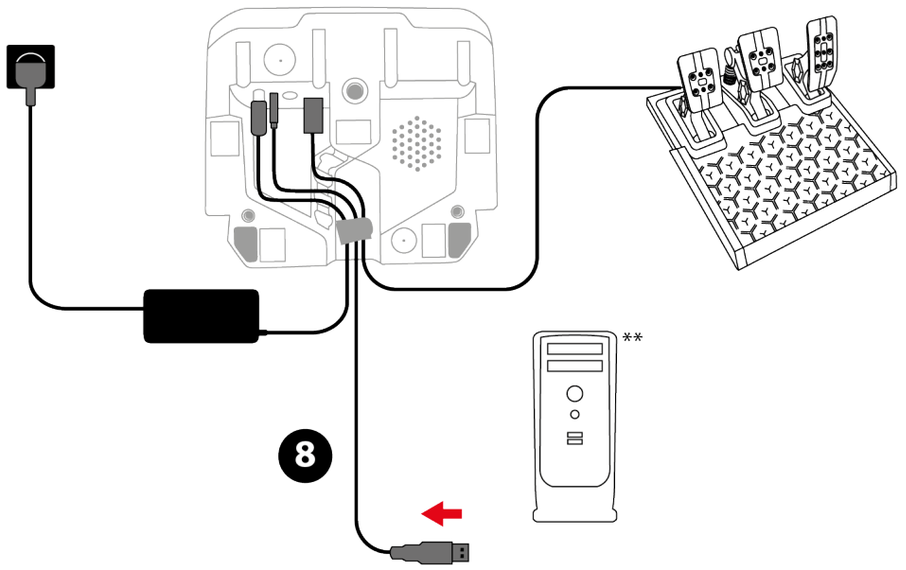


7. Una vez instalado el controlador, reinicia el PC.

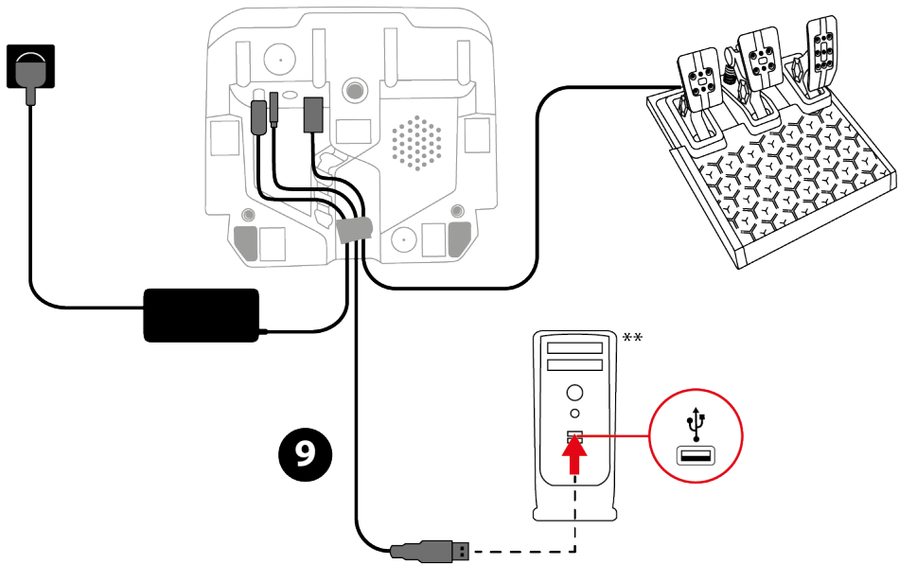


***No se incluye*

8. Desconecta el cable USB-C – USB-A del PC.

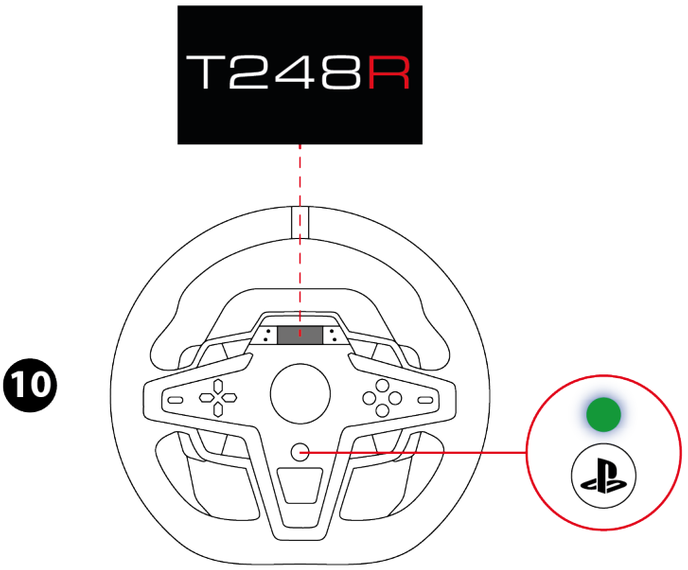


9. Una vez que se haya reiniciado el PC, vuelve a conectar el cable USB-C – USB-A a un puerto USB-A en el PC.



***No se incluye*

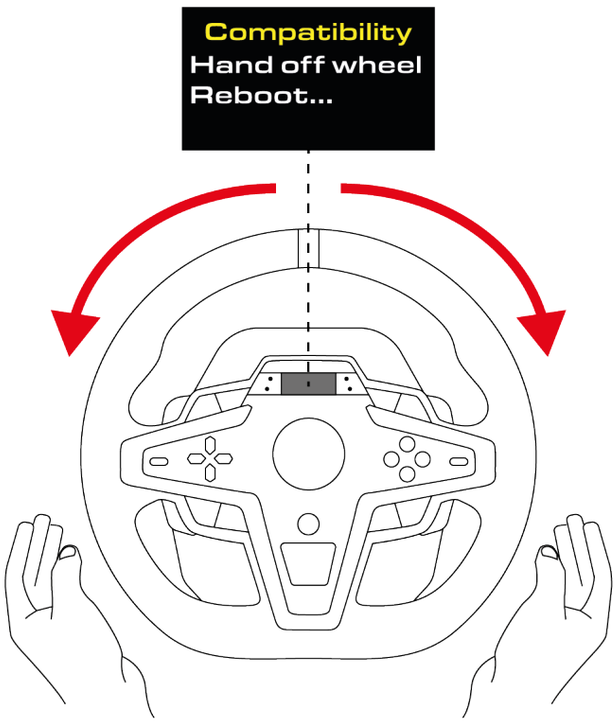
10. El volante de carreras cambia automáticamente al modo PC y se ilumina la pantalla. El LED debe ser verde.



11. Si el LED no es verde, cambia el modo de compatibilidad siguiendo el procedimiento establecido **aquí**.

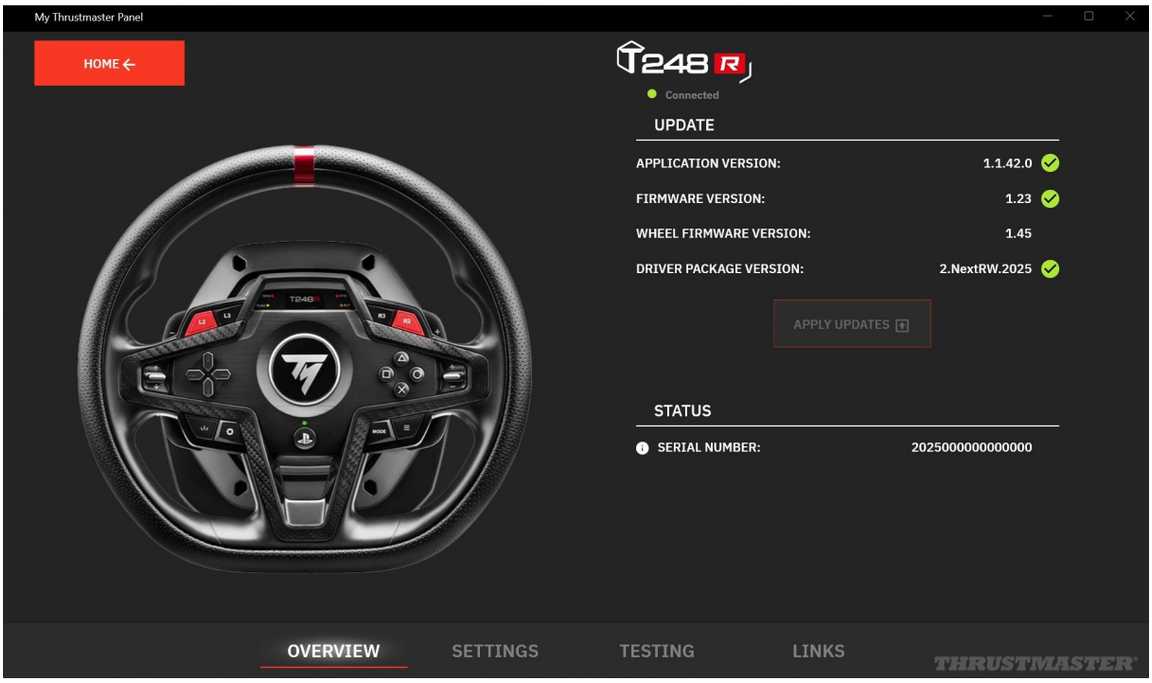
***No se incluye*

Durante la fase de autocalibración del volante de carreras, asegúrate de no colocar las manos sobre el aro del volante.



¡Ya estás preparado para jugar!

Software My Thrustmaster Panel



El software My Thrustmaster Panel te permite acceder a todas las funciones del volante de carreras (probar los botones, ajustar el Force Feedback y el ángulo de giro, etc.).

Calibración automática del volante de carreras y los pedales

El aro del volante se calibra solo automáticamente cuando enchufas el volante de carreras a una toma de corriente y conectas el conector USB del volante de carreras a la consola PlayStation®4 / consola PlayStation®5 o al PC.

Durante esta fase, el volante de carreras girará rápidamente hacia la izquierda y la derecha, cubriendo un ángulo de 900 grados, antes de detenerse en el centro.



No toques nunca el volante de carreras durante las fases de autocalibración. Esto podría provocar una calibración incorrecta y/o lesiones personales.



No desconectes nunca los pedales del volante de carreras ni lo conectes al volante de carreras cuando esté encendida la consola PlayStation®4, la consola PlayStation®5 o el PC. Esto podría provocar una calibración incorrecta.





Conecta siempre los pedales antes de conectar el volante de carreras a la consola PlayStation®4, la consola PlayStation®5 o el PC.

Una vez que se ha realizado la calibración del volante de carreras y el juego se ha ejecutado, los pedales se calibran automáticamente tras presionarlos unas cuantas veces.

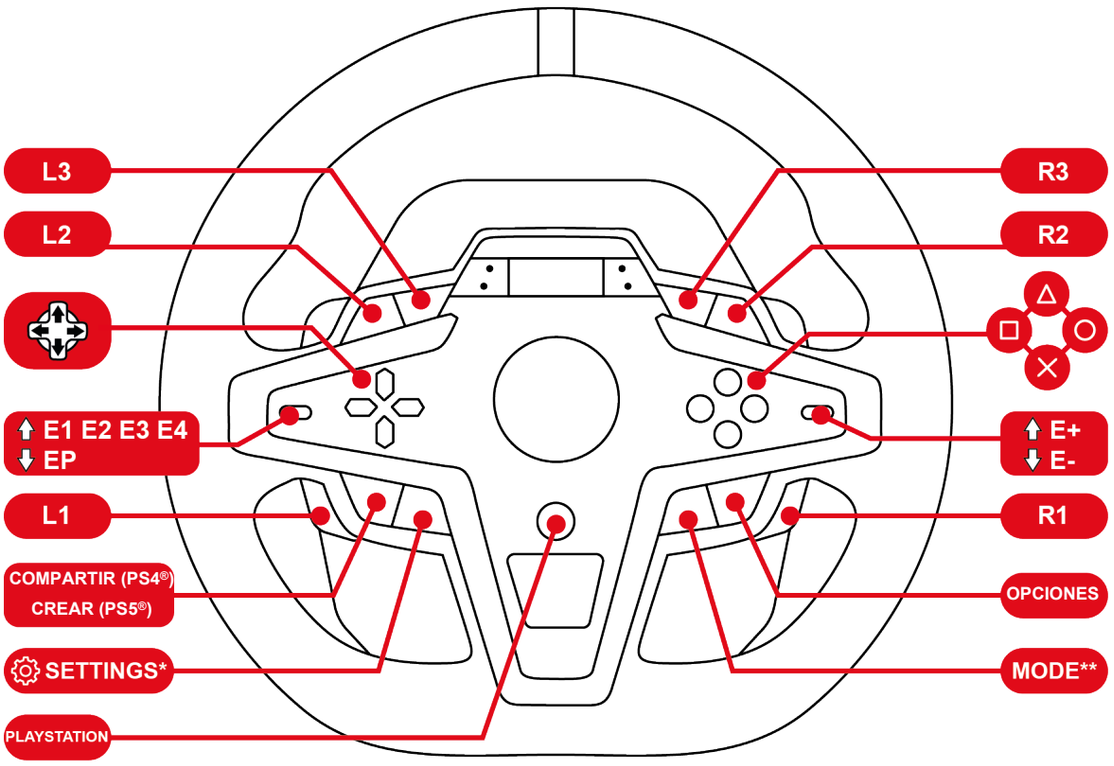


No presiones nunca los pedales al encender la consola o el PC, al iniciar un juego o al cambiar el modo de compatibilidad o durante las fases de autocalibración del volante de carreras. Esto podría provocar una calibración incorrecta.



Si el volante de carreras y/o los pedales no funcionan correctamente, o si la calibración parece incorrecta: apaga la consola o el PC y desconecta por completo el volante de carreras. A continuación, vuelve a conectar todos los cables (incluso el cable de fuente de alimentación y los pedales) y reinicia la consola o el PC y el juego.

8. Mapeado para consolas PlayStation®4 o consolas PlayStation®5



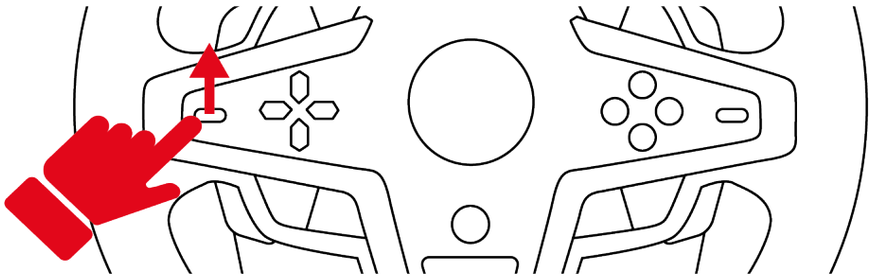
En consolas PlayStation®4 o consolas PlayStation®5, el volante de carreras se reconoce con el siguiente nombre en los juegos: **Thrustmaster T-GT** o **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: consulta la sección* ***Acceder al submenú Configuración o Telemetría**.*

MODE: consulta la sección* ***Cambiar el modo de compatibilidad*.*

Usar los codificadores

Para elegir el codificador activo, empuja el selector del codificador hacia arriba.

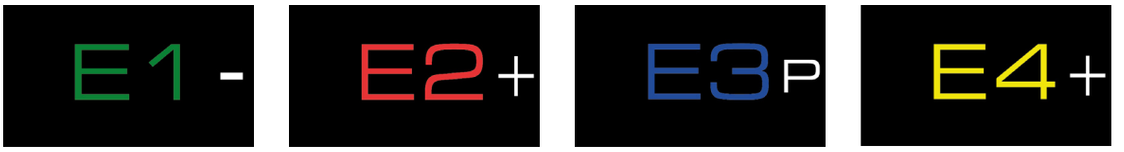


El codificador activo se muestra en la pantalla: E1, E2, E3 y E4, en sucesión.

Combina el codificador activo con la función E+, E- o EP para acceder a la acción que elijas.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

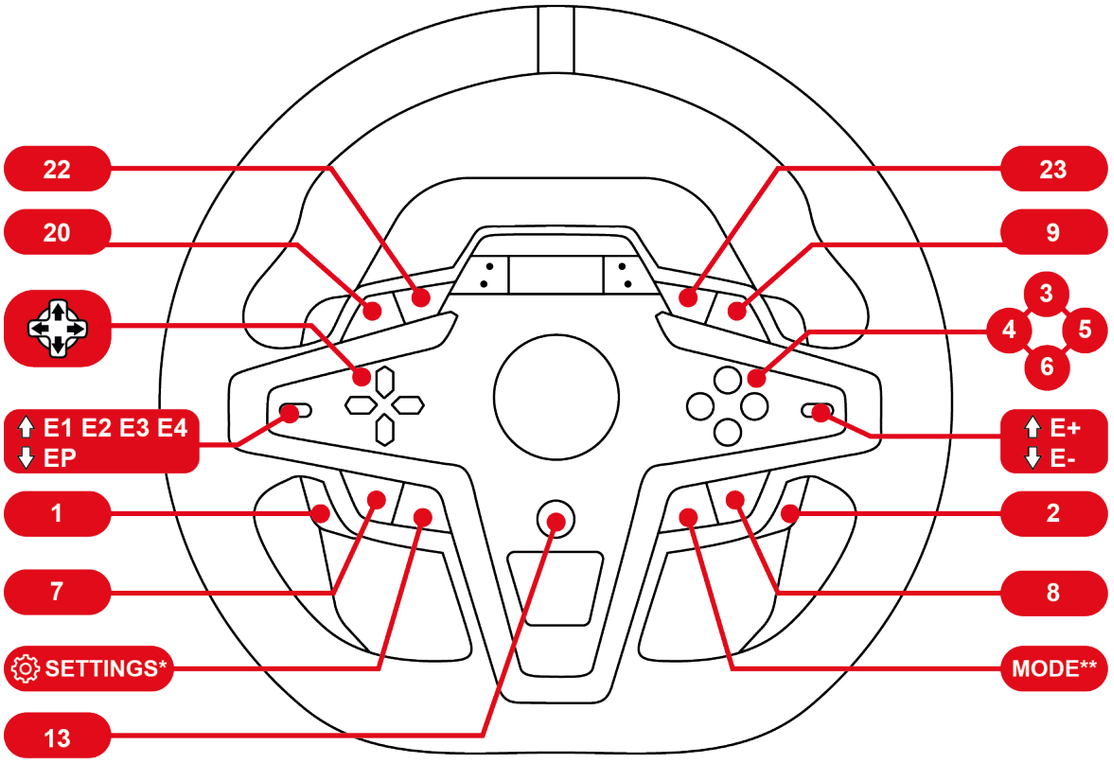
La acción correspondiente se muestra en la pantalla.





- Los codificadores E1, E2, E3 y E4 funcionan en juegos compatibles con codificadores Thrustmaster. La lista de juegos compatibles está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (en la sección **Configuración de juegos**). Esta lista se actualiza periódicamente.
- La pantalla muestra las funciones de información de telemetría en juegos compatibles con el SDK de Thrustmaster. La lista de juegos compatibles está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (en la sección **Configuración de juegos**). Esta lista se actualiza periódicamente.

9. Mapeado para PC



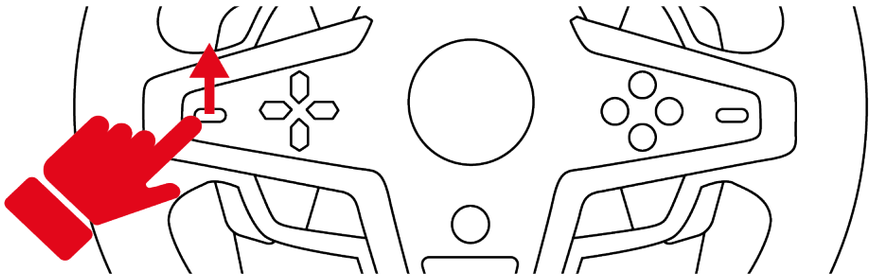
En PC, el volante de carreras se reconoce con el siguiente nombre en los juegos: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: consulta la sección **Acceder al submenú Configuración o Telemetría.*

***MODE: consulta la sección **Cambiar el modo de compatibilidad**.*

Usar los codificadores

Para elegir el codificador activo, empuja el selector del codificador hacia arriba.

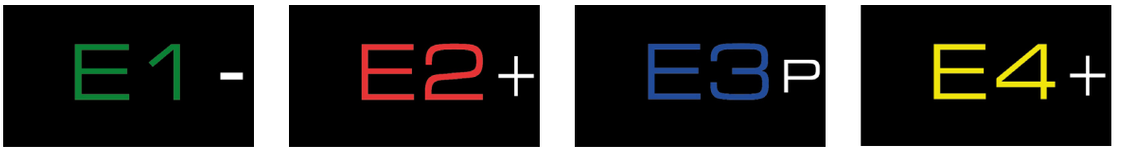


El codificador activo se muestra en la pantalla: E1, E2, E3 y E4, en sucesión.

Combina el codificador activo con la función E+, E- o EP para acceder a la acción que elijas.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

La acción correspondiente se muestra en la pantalla.



- Los codificadores E1, E2, E3 y E4 funcionan en juegos compatibles con codificadores Thrustmaster. La lista de juegos compatibles está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (en la sección **Configuración de juegos**). Esta lista se actualiza periódicamente.
- La pantalla muestra las funciones de información de telemetría en juegos compatibles con el SDK de Thrustmaster. La lista de juegos compatibles está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (en la sección **Configuración de juegos**). Esta lista se actualiza periódicamente.

10. Juegos compatibles

La lista de juegos compatibles para consolas PlayStation®4 y consolas PlayStation®5 está disponible aquí:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

En la sección **Configuración de juegos**, selecciona PlayStation® Games list. Esta lista se actualiza periódicamente.

11. Uso de la pantalla

La pantalla del volante de carreras te permite:

- **Cambiar el modo de compatibilidad**;
- **Acceder al submenú Configuración o Telemetría**;
- **Cambiar la configuración del volante de carreras y los pedales, así como el brillo de la pantalla y los LED**;
- **Seleccionar la información de telemetría que se mostrará.**

Cambiar el modo de compatibilidad

El volante de carreras tiene tres modos de compatibilidad:

- En consolas PlayStation®4 y consolas PlayStation®5, selecciona PLAYSTATION MODE 1 (LED azul).
- En PC, selecciona PC MODE (LED verde).
- El LED rojo corresponde a un modo inactivo. Estará disponible en el futuro.

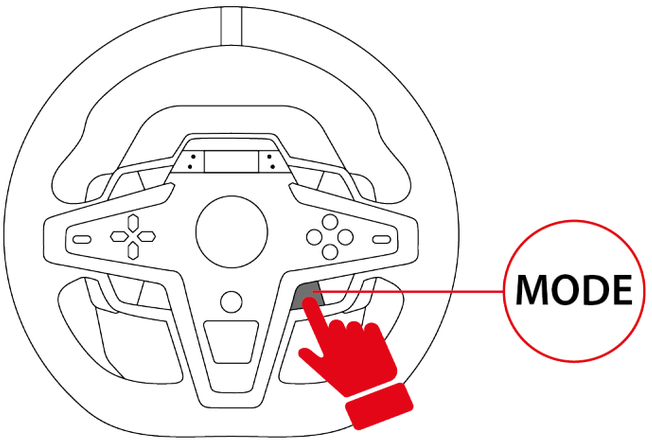
Color del LED	Modo
	PLAYSTATION MODE 1 Compatibilidad estándar (modo predeterminado)
	Compatibilidad futura (modo inactivo)
	PC MODE



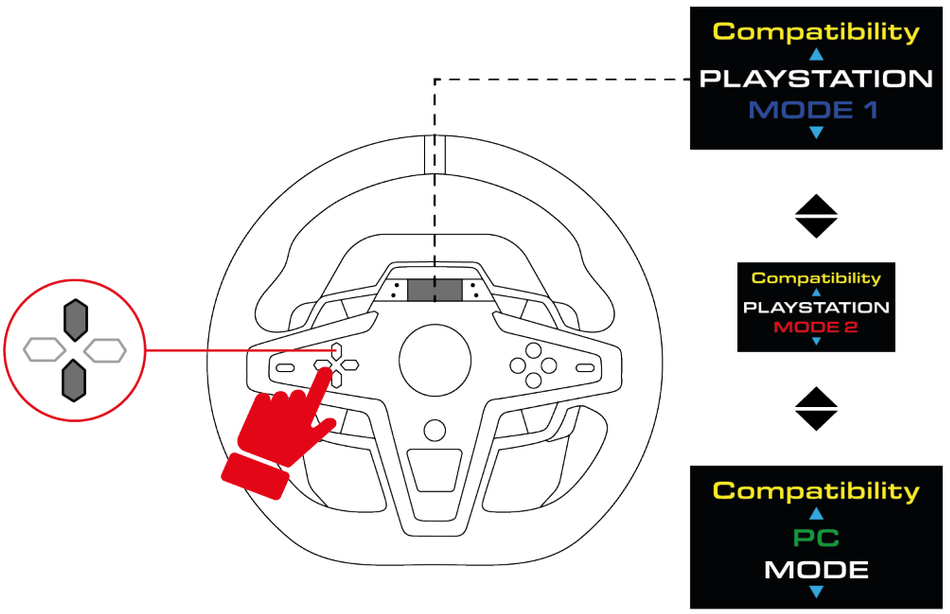
No selecciones el LED rojo.

Para cambiar el modo de compatibilidad:

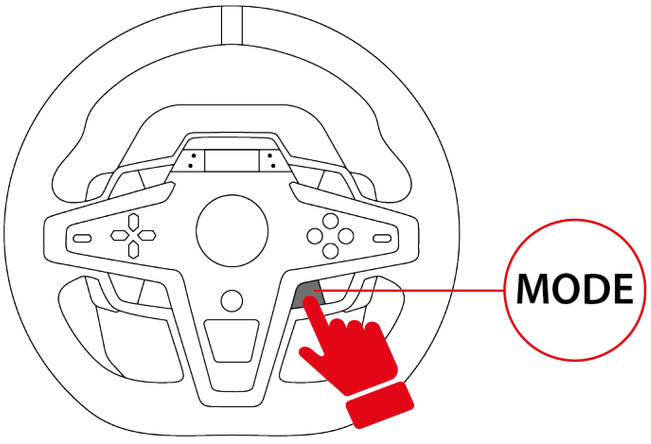
1. Pulsa el botón MODE.



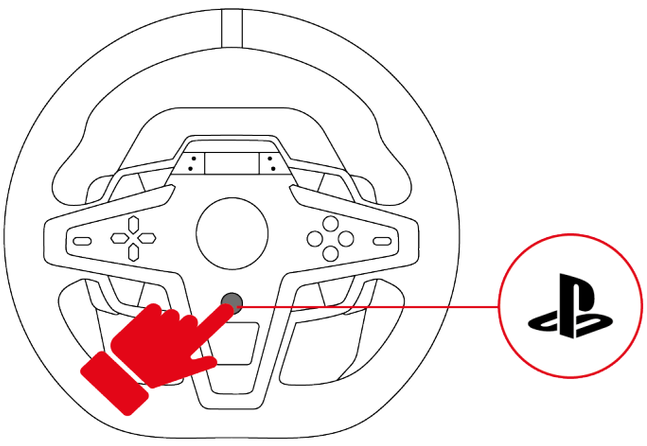
2. Usa los botones de dirección para mostrar el modo de compatibilidad que elijas.



3. Pulsa el botón MODE para confirmar la selección. Tu selección se guarda en la memoria interna del volante de carreras.

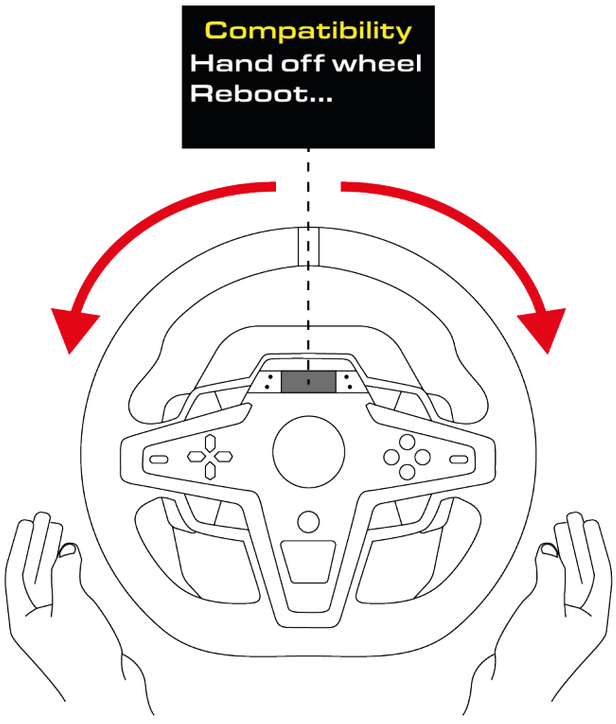


4. En consolas PlayStation®4 y consolas PlayStation®5, pulsa el botón para conectar el volante de carreras a tu perfil.



- Si el modo seleccionado es idéntico al modo que se seleccionó anteriormente, se muestra la pantalla en la que te encontrabas antes de seleccionar el modo.
- Si el modo seleccionado es diferente del modo que se seleccionó anteriormente, el volante de carreras se reiniciará y realizará una autocalibración.

Durante la fase de autocalibración del volante de carreras, asegúrate de no colocar las manos sobre el aro del volante.



¡Ya estás preparado para jugar!

Acceder al submenú Configuración o Telemetría



Por razones de seguridad y para evitar cualquier riesgo de lesión, te recomendamos encarecidamente que pauses el juego **antes de** pulsar el botón ⚙ (Settings - Configuración).

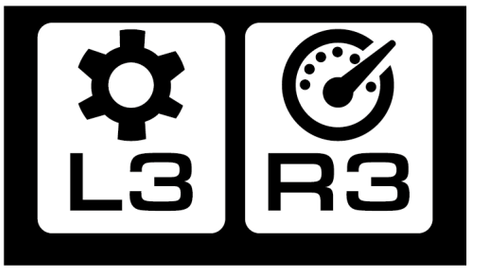


Cuando estás en el submenú Configuración o Telemetría, los botones de dirección están deshabilitados en los juegos y en la interfaz de la consola.

Para mostrar la pantalla de selección del submenú Configuración o Telemetría:

1. Pulsa el botón ⚙ (Settings - Configuración).

   Se muestra la siguiente pantalla:



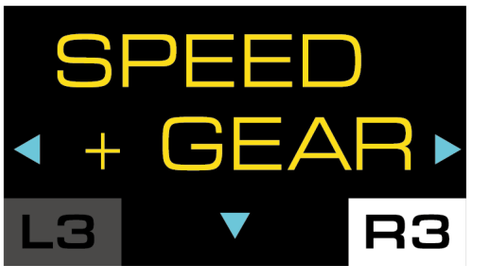
2. Pulsa el botón L3 para seleccionar el submenú **Configuración**.

   Se muestra la siguiente pantalla:



   Pulsa el botón R3 para seleccionar el submenú **Telemetría**.

   Se muestra la siguiente pantalla:



Submenú Configuración

El submenú Configuración te permite mostrar información sobre el volante de carreras y los pedales, y cambiar sus ajustes.

Para acceder al submenú Configuración, pulsa el botón ⚙ (Settings - Configuración), y después pulsa el botón L3.

Se muestra la siguiente pantalla:



❶ Accesorio involucrado: aro de volante o pedales

❷ Submenú Configuración seleccionado

❸ Información sobre el volante de carreras o los pedales o ajustes que se deben cambiar

❹ Posible navegación en el submenú

Para desplazarse por el submenú Configuración:

- Usa los botones de dirección  .

Para cambiar el valor de un ajuste:

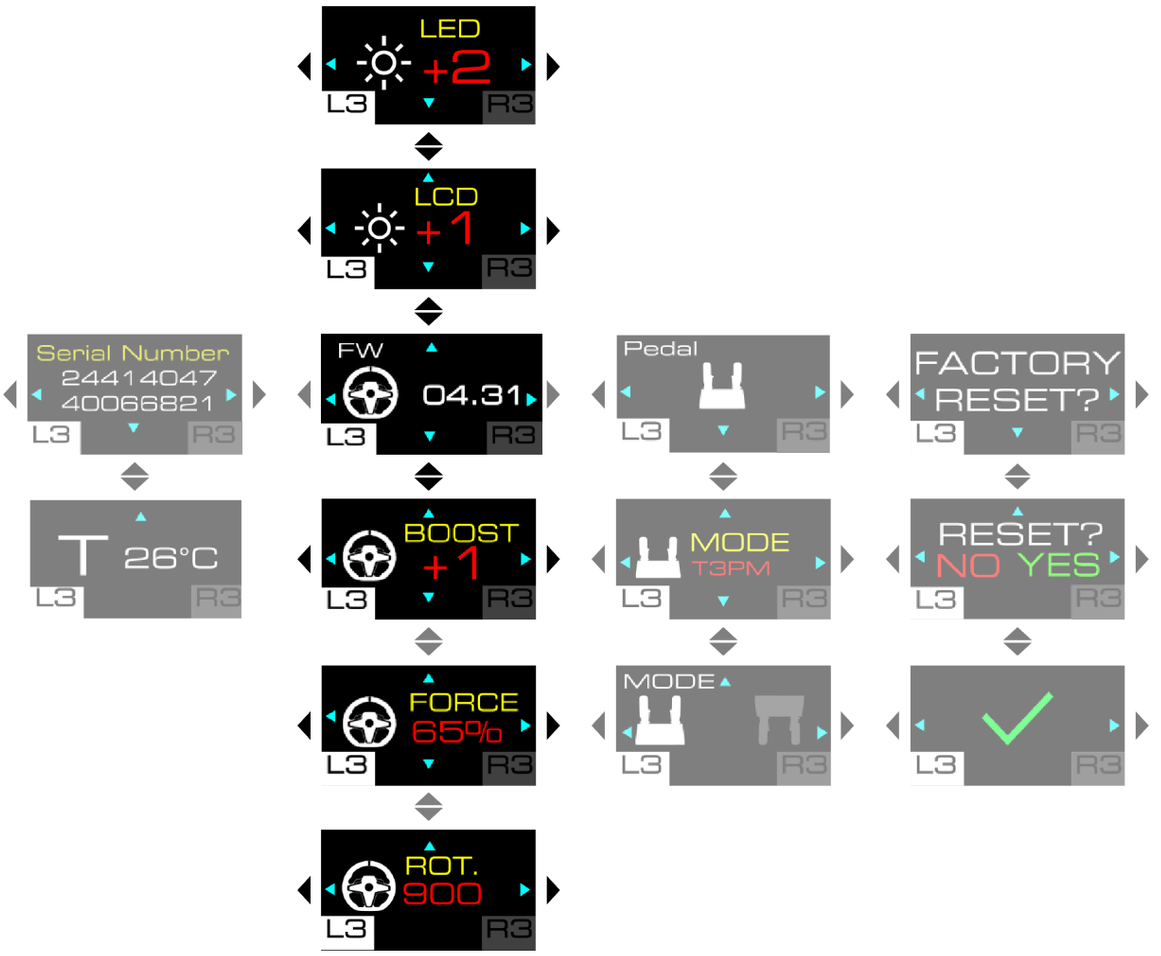
- Usa los botones de dirección  .

Para confirmar el valor de un ajuste:

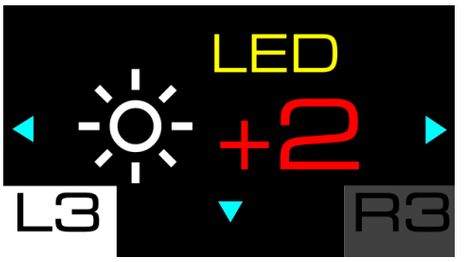
- Pulsa el botón (Settings - Configuración).

  Saldrás del submenú Configuración y la pantalla mostrará la información de telemetría (pantalla SPEED + GEAR por defecto).

Configuración del volante de carreras

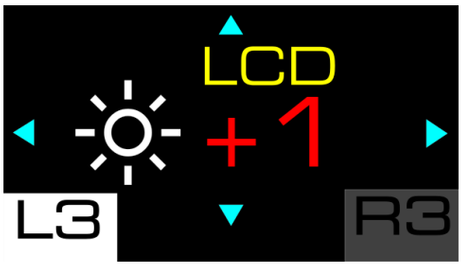


Ajustar el brillo de los LED



Esta pantalla te permite cambiar el brillo de los LED. Hay cinco configuraciones posibles: - 2, - 1, 0 (configuración predeterminada), + 1, + 2.

Ajustar el brillo de la pantalla



Esta pantalla te permite cambiar el brillo general de la pantalla. Hay tres configuraciones posibles: - 1, 0 (configuración predeterminada), + 1.

Firmware del volante de carreras



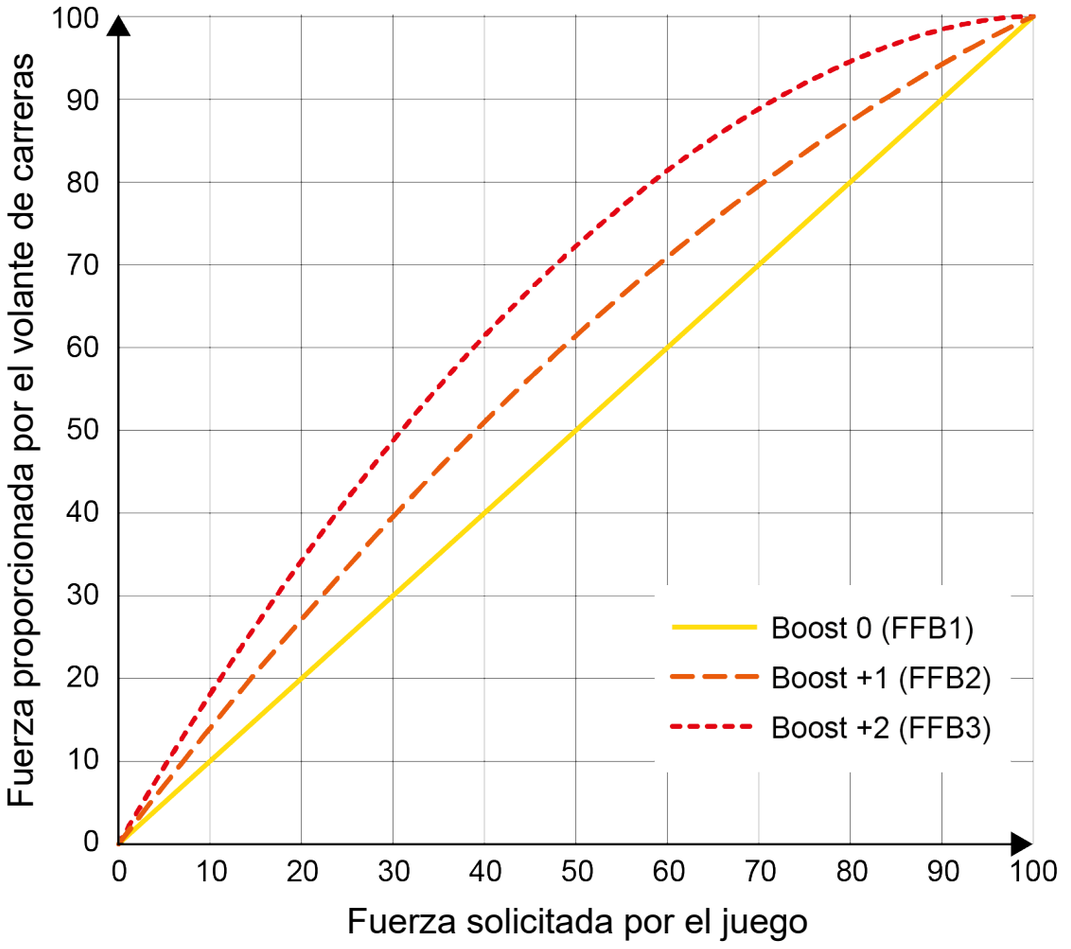
Esta pantalla muestra la versión de firmware del volante de carreras.

Boost (perfiles de Force Feedback)



Esta pantalla se usa para seleccionar el perfil de Force Feedback. Puedes elegir entre tres perfiles guardados, que van desde el Force Feedback menos agresivo hasta el más agresivo: 0 (FFB 1), + 1 (FFB 2 – predeterminado), + 2 (FFB 3).

Perfiles de Force Feedback



Boost 0 (FFB 1)

El efecto Boost 0 (FFB 1) proporciona Force Feedback lineal. La fuerza que sientes es 100% proporcional a la fuerza solicitada por el juego.

Boost + 1 (FFB 2) y Boost + 2 (FFB 3)

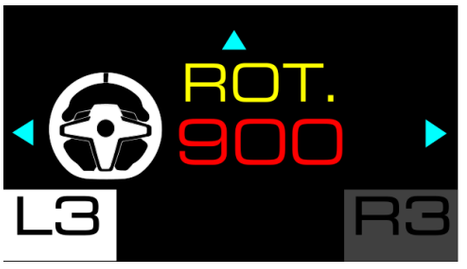
Los efectos Boost + 1 (FFB 2) y Boost + 2 (FFB 3) potencian el Force Feedback para acentuar la fuerza que sientes en relación con la fuerza solicitada por el juego.

Force (Force Feedback general)



Esta pantalla te permite ajustar la potencia general de los efectos de Force Feedback. Hay seis configuraciones para elegir: 20%, 35%, 50%, 65% (predeterminado), 80%, 100%.

Ángulo de giro

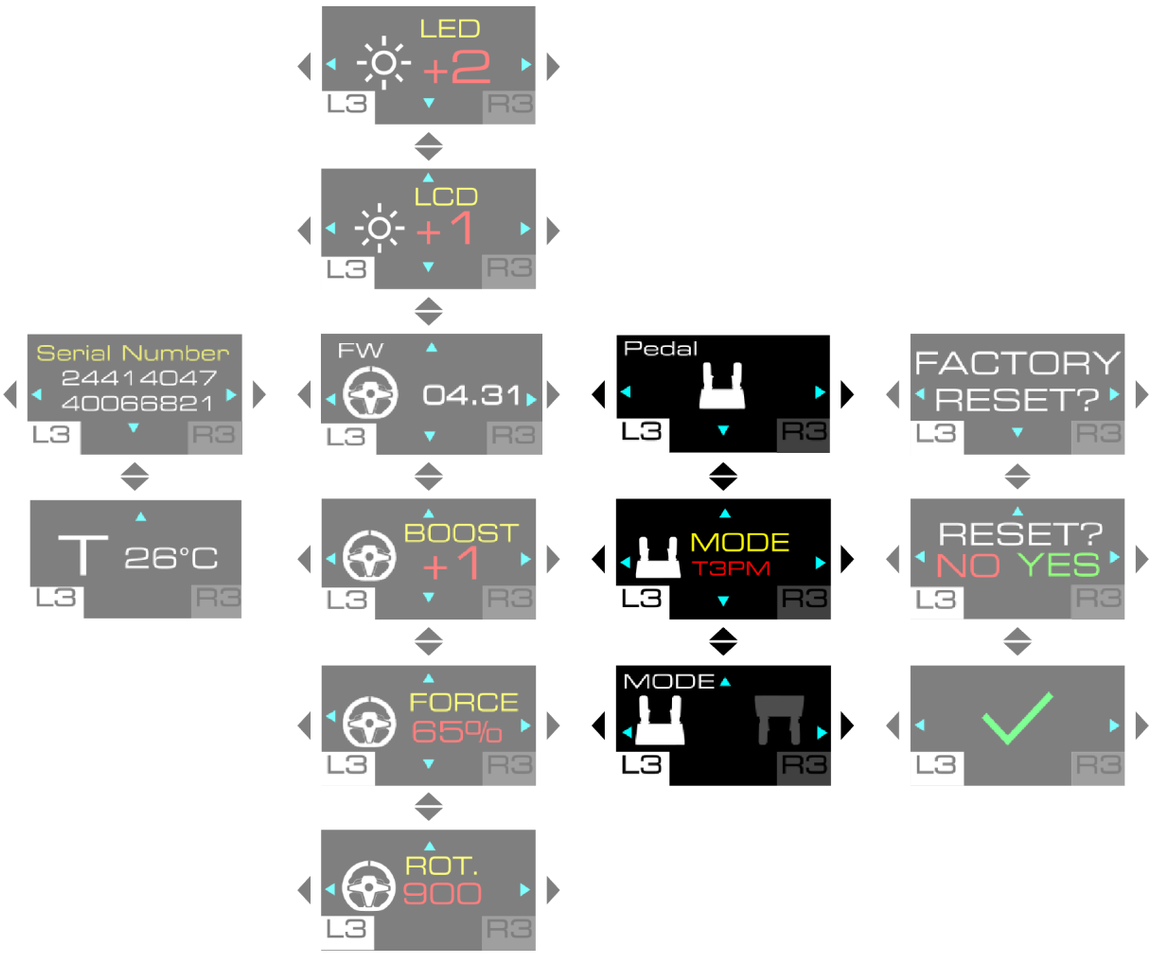


Esta pantalla te permite configurar el ángulo de giro del volante de carreras. Hay cinco configuraciones para elegir: 180°, 360°, 540°, 900°, AUTO (predeterminada).

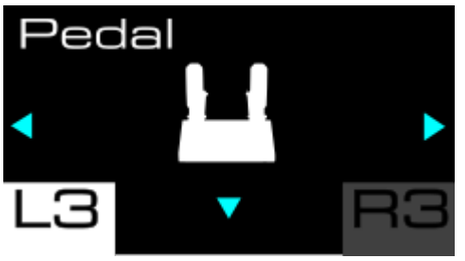
- Cuando el ángulo de giro del aro del volante se establece en AUTO, el juego ajusta automáticamente el ángulo según el vehículo usado.
- El ángulo de giro sólo se puede cambiar manualmente en los videojuegos donde el ángulo no se establece automáticamente.

  Ejemplo: En el juego *GRAN TURISMO™ 7*, el ángulo de giro se ajusta automáticamente según el vehículo usado, para reproducir el mismo ángulo que en el vehículo real. Por lo tanto, no es posible cambiar este ángulo manualmente.

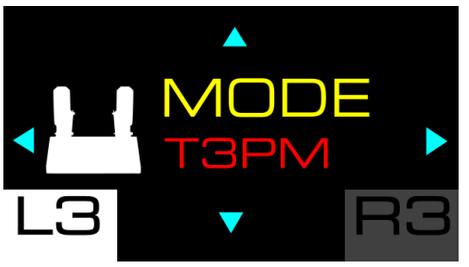
Configuración de los pedales



Página de inicio para la configuración de los pedales



Tipo de pedales

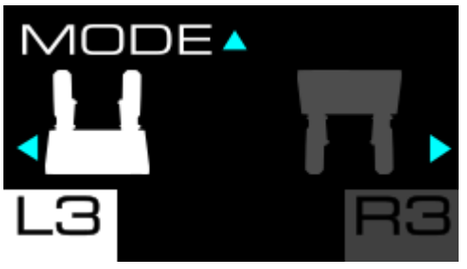


Esta pantalla te permite seleccionar el tipo de pedal que se está usando. Hay dos tipos de pedales para elegir:

- T3PM: para los pedales T2PM*, T3PA* y T3PM (sin sensor de fuerza con Load Cell);
- T-LCM: para los pedales T-LCM Pedals* (con sensor de fuerza con Load Cell).

**Se vende por separado*

Configuración de los pedales



En esta pantalla podrás seleccionar la configuración de los pedales. Hay dos posiciones para elegir:

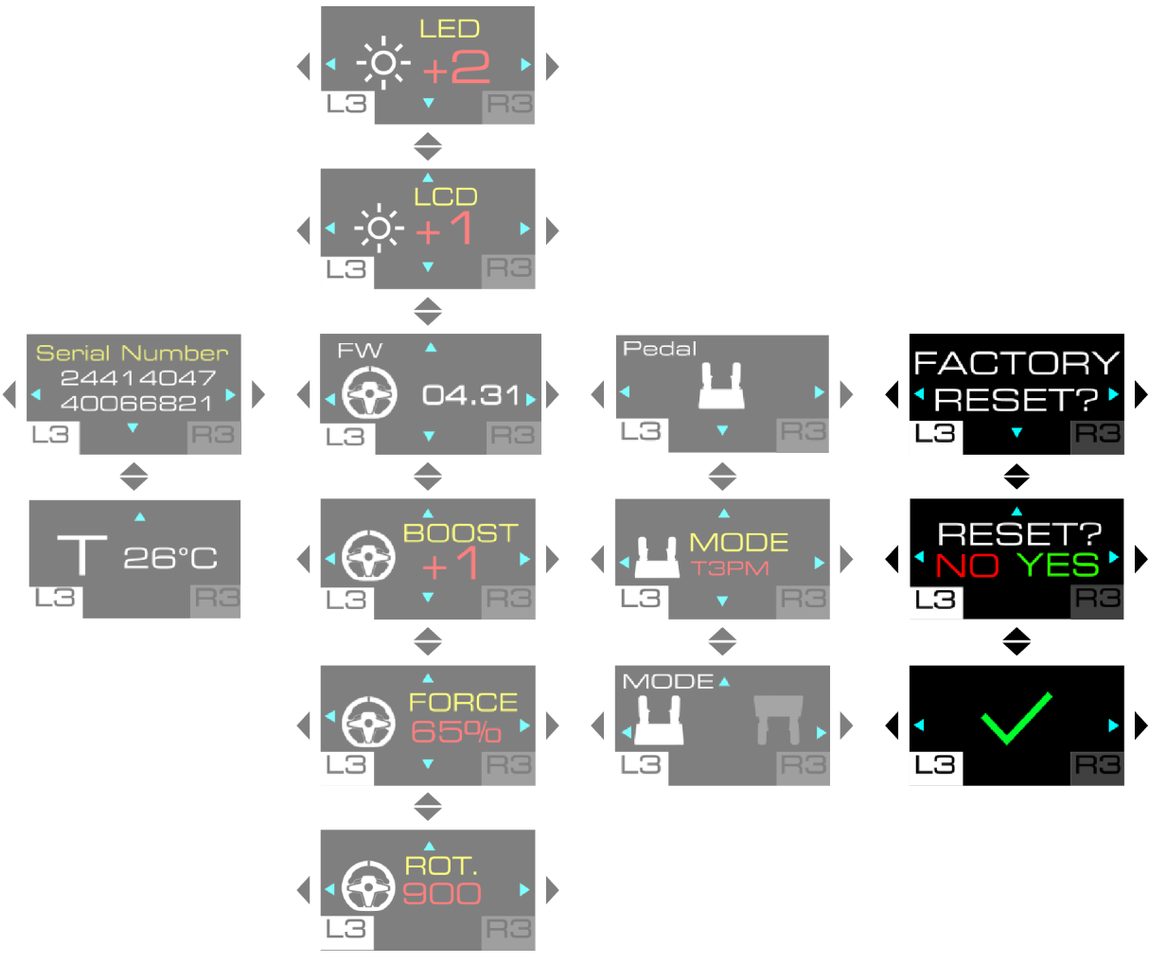
–  (predeterminada): posición normal;

–  : posición invertida.



– La posición invertida sólo está disponible con un juego de 3 pedales.
– En la posición invertida, los pedales del acelerador y del embrague están invertidos.

Restablecer la configuración





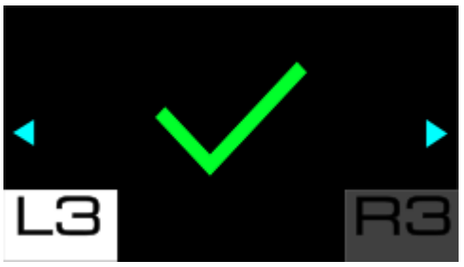
Esta pantalla te permite restablecer la configuración del volante de carreras, los pedales, la pantalla y la telemetría.

Para restablecer la configuración:

1. Pulsa . Se muestra la siguiente pantalla:



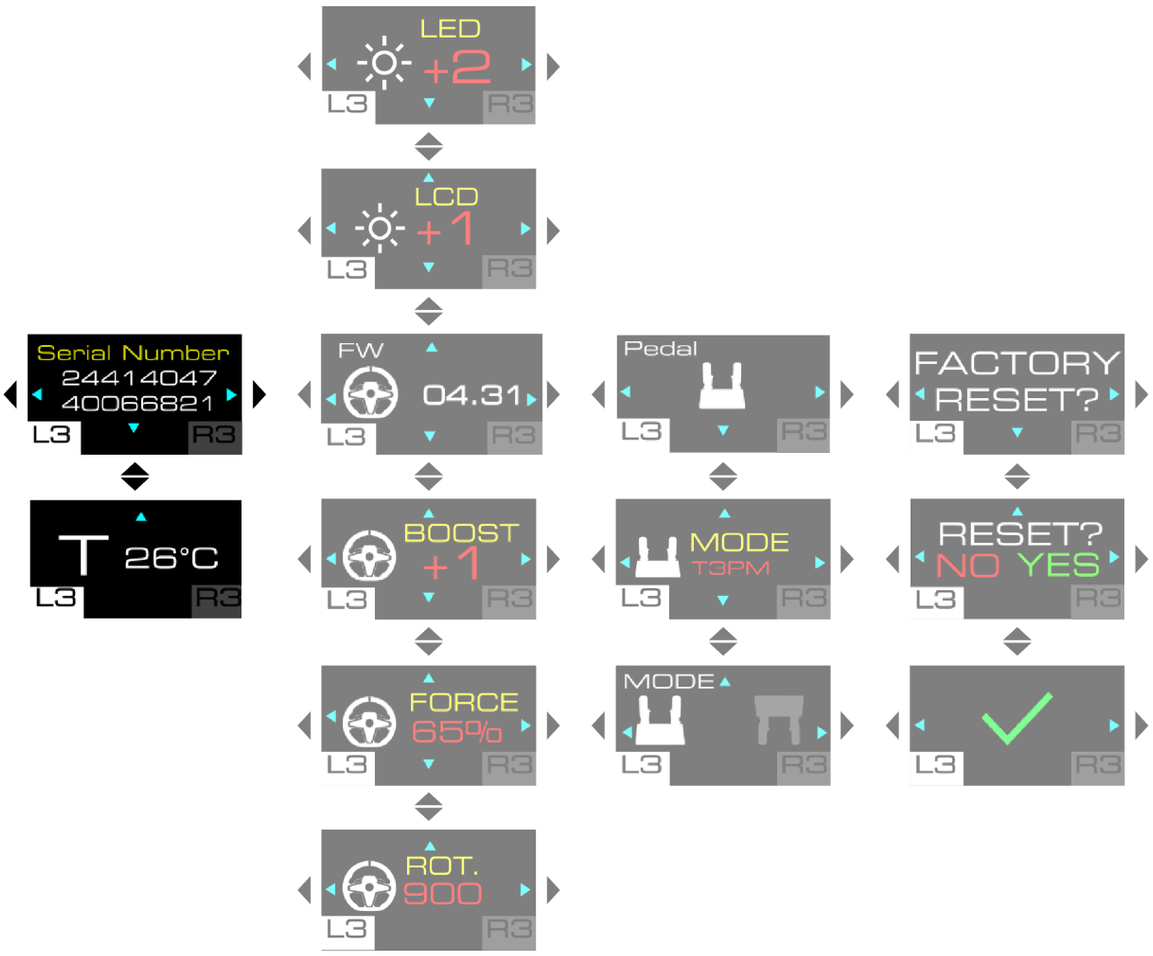
2. Pulsa para confirmar el restablecimiento. Una vez restablecida la configuración, se mostrará la siguiente pantalla durante cinco segundos:



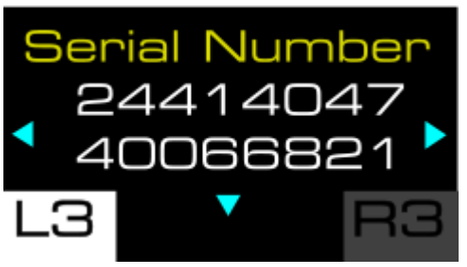
Pulsa para rechazar el restablecimiento. Se muestra la siguiente pantalla:



Información sobre el volante de carreras

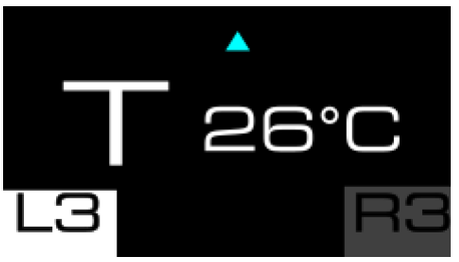


Número de serie



Esta pantalla muestra el número de serie del volante de carreras.

Temperatura del volante de carreras



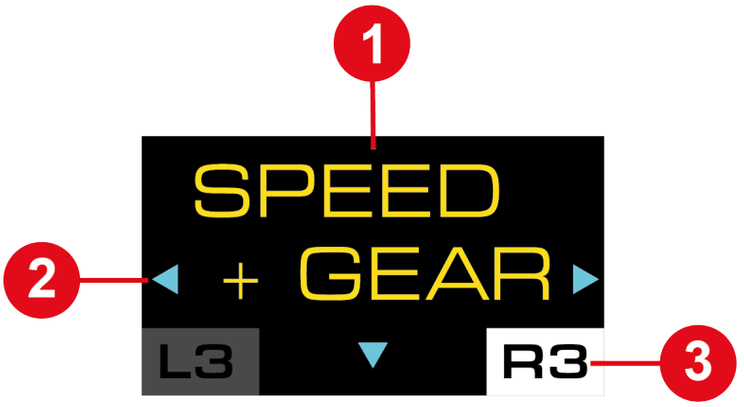
Esta pantalla muestra la temperatura del volante de carreras.

Submenú Telemetría

El submenú Telemetría te permite seleccionar la información de telemetría que se mostrará en la pantalla: marcha seleccionada, velocidad, número de vueltas, posición, tiempo de sesión o velocidad del motor (RPM).

Para acceder al submenú Telemetría, pulsa el botón ⚙ (Settings - Configuración), después pulsa el botón R3.

En el submenú Telemetría, se muestra la siguiente pantalla:



❶ Tipo de información que se mostrará en la pantalla

❷ Posible navegación en el submenú

❸ Submenú Telemetría seleccionado

Durante el juego, se muestra la siguiente pantalla:



❶ Información de telemetría

Para navegar por el submenú Telemetría y seleccionar la información de telemetría que se mostrará:

– Usa los botones de dirección .

Para confirmar tu selección:

– Pulsa el botón (Settings - Configuración).

  Saldrás del submenú Telemetría y la pantalla mostrará la información de telemetría seleccionada.

Telemetría y compatibilidad

La información de telemetría sólo se muestra en juegos que son compatibles con el SDK de Thrustmaster.

La lista de juegos compatibles está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (en la sección **Configuración de juegos**). Esta lista se actualiza periódicamente.

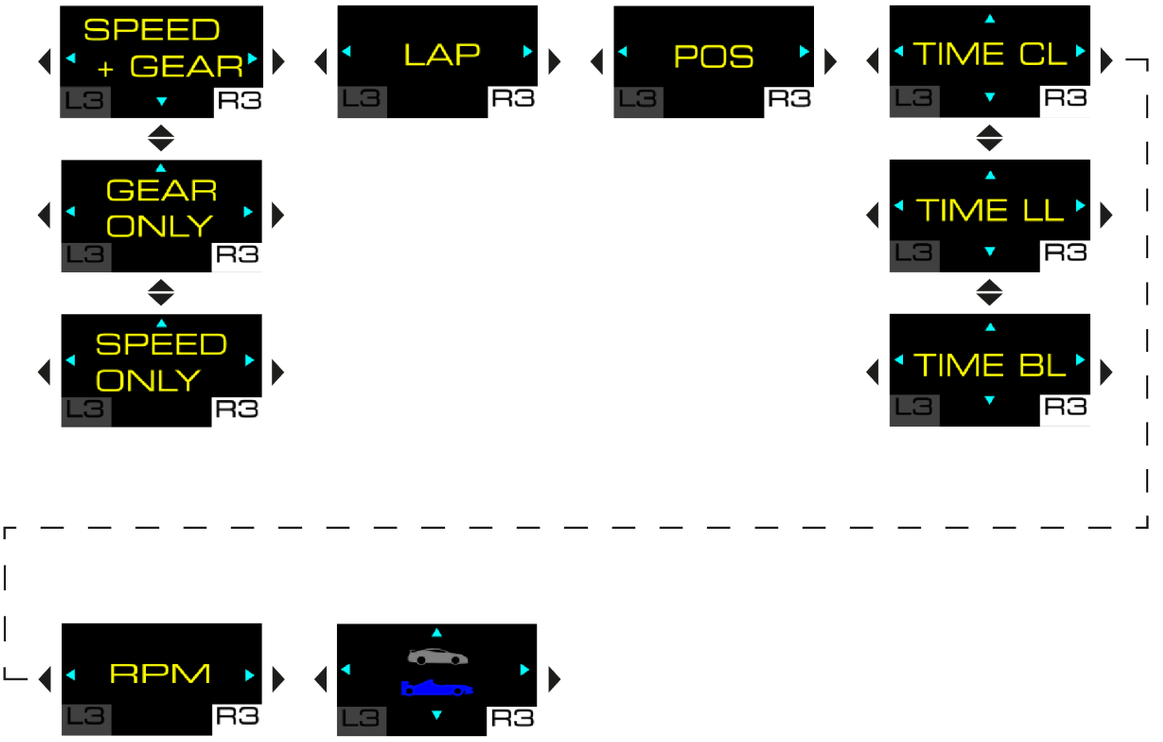
Cuando no se admite la información de telemetría, se muestra el logotipo del T248R en la pantalla.

Actualización del firmware

Para usar las funciones de telemetría, es posible que necesites actualizar el firmware del volante de carreras.

Para realizar la actualización:

1. Visita **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Descarga e instala el software My Thrustmaster Panel disponible en la sección **Software** y sigue las instrucciones.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (velocidad y marcha elegidas)



Esta pantalla te permite visualizar la velocidad del vehículo y la marcha seleccionada al cambiar de marcha.

Ejemplo de visualización:



Gear (marcha)



Esta pantalla te permite visualizar la marcha seleccionada.

Ejemplo de visualización:



Speed (velocidad)



Esta pantalla te permite visualizar la velocidad del vehículo.

Ejemplo de visualización:



Lap (vuelta)



Esta pantalla te permite visualizar el número de vueltas completadas.

Ejemplo de visualización:



Position (posición)



Esta pantalla te permite visualizar la posición en la clasificación.

Ejemplo de visualización:



Time (tiempo)



Esta pantalla te permite seleccionar el modo de visualización del tiempo (TIME). Hay tres modos para elegir:

- TIME CL: muestra el tiempo de vuelta actual (CURR LAP);
- TIME LL: muestra el último tiempo de vuelta (LAST LAP);
- TIME BL: muestra el mejor tiempo de vuelta personal (BEST LAP).

Ejemplos de visualizaciones:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Usa los botones de dirección para seleccionar un modo y después pulsa el botón (Settings - Configuración) para confirmar la selección.

Velocidad del motor

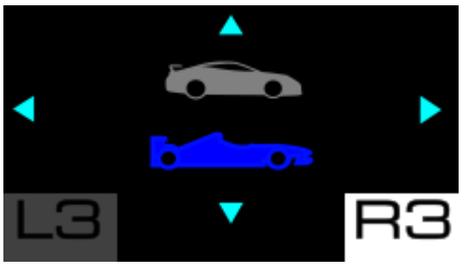


Esta pantalla te permite visualizar la velocidad del motor (RPM).

Ejemplo de visualización:



Modo GT o Formula



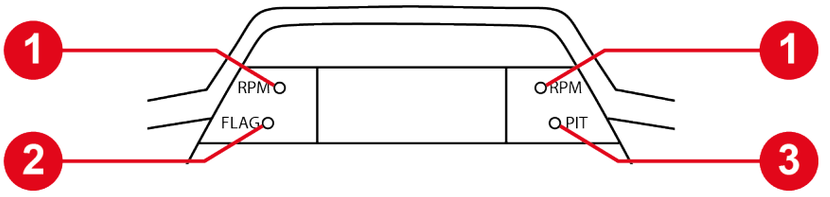
Esta pantalla te permite seleccionar el modo de visualización de los LED de RPM. Hay dos modos para elegir:

- Modo GT (rojo);
- Modo Formula (azul, por defecto).

Usa los botones de dirección para seleccionar un modo y después pulsa el botón (Settings - Configuración) para confirmar la selección.

12. Funcionamiento de los LED

El volante de carreras T248R proporciona información que se puede ver a través de los LED: velocidad del motor (RPM), bandera (FLAG) y boxes (PIT).



❶ Velocidad del motor (RPM)

❷ Bandera (FLAG)

❸ Boxes (PIT)

- Para cambiar el brillo de los LED, dirígete al submenú Configuración y luego a la pantalla **Ajustar el brillo de los LED**.
- Para cambiar la secuencia de visualización de los LED de RPM, dirígete al submenú Telemetría y luego a la pantalla del **modo GT o Formula**.



- Los LED que muestran información de la carrera sólo funcionan en juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (en la sección **Configuración de juegos**). Esta lista se actualiza periódicamente.
- En los juegos que no admiten telemetría, se muestra el logotipo del T248R en la pantalla.

*Bandera (FLAG) y boxes (PIT)**

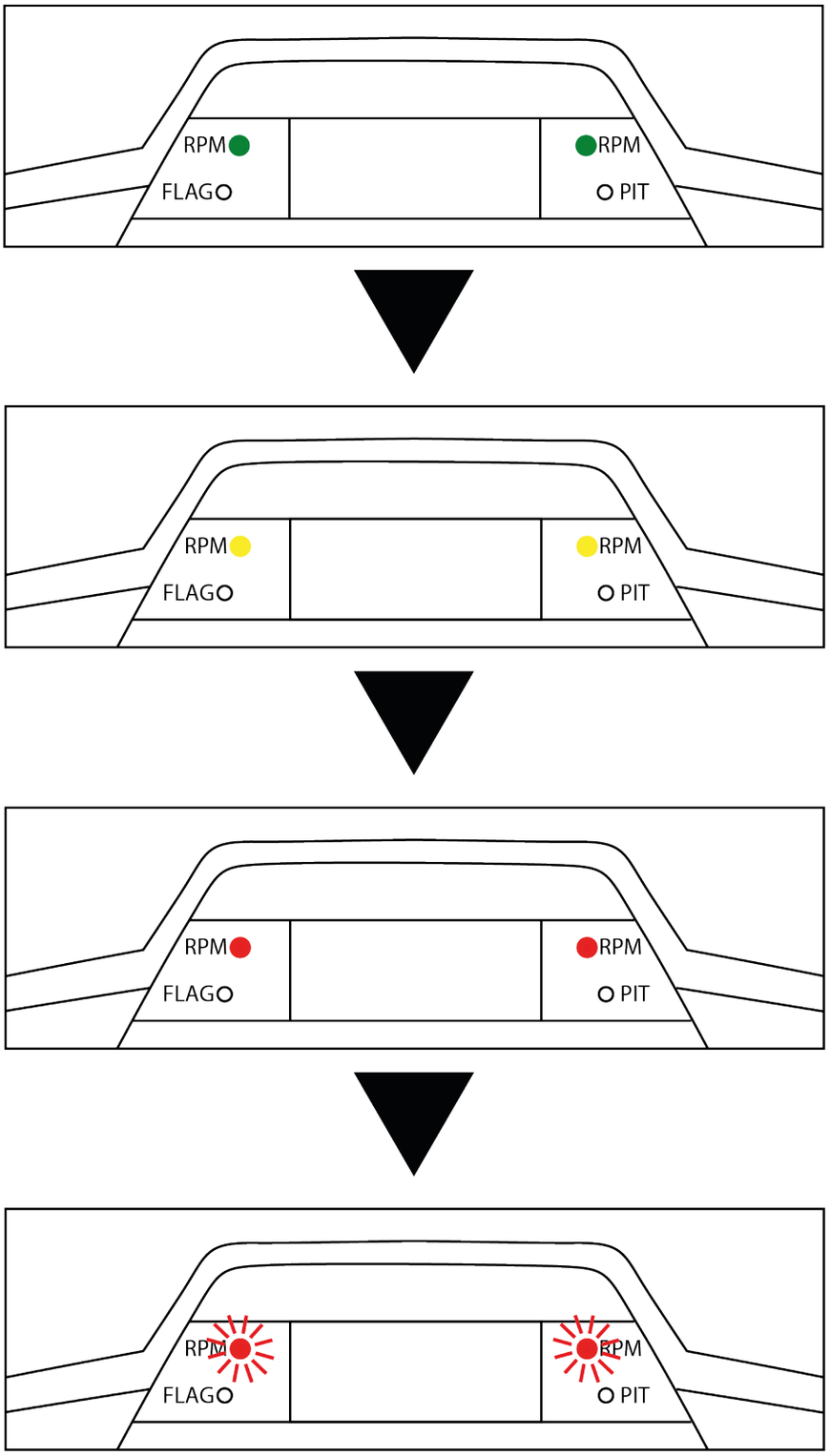
El LED FLAG muestra información sobre la bandera y el LED PIT muestra información sobre el estado de los boxes.

*Velocidad del motor (RPM)**

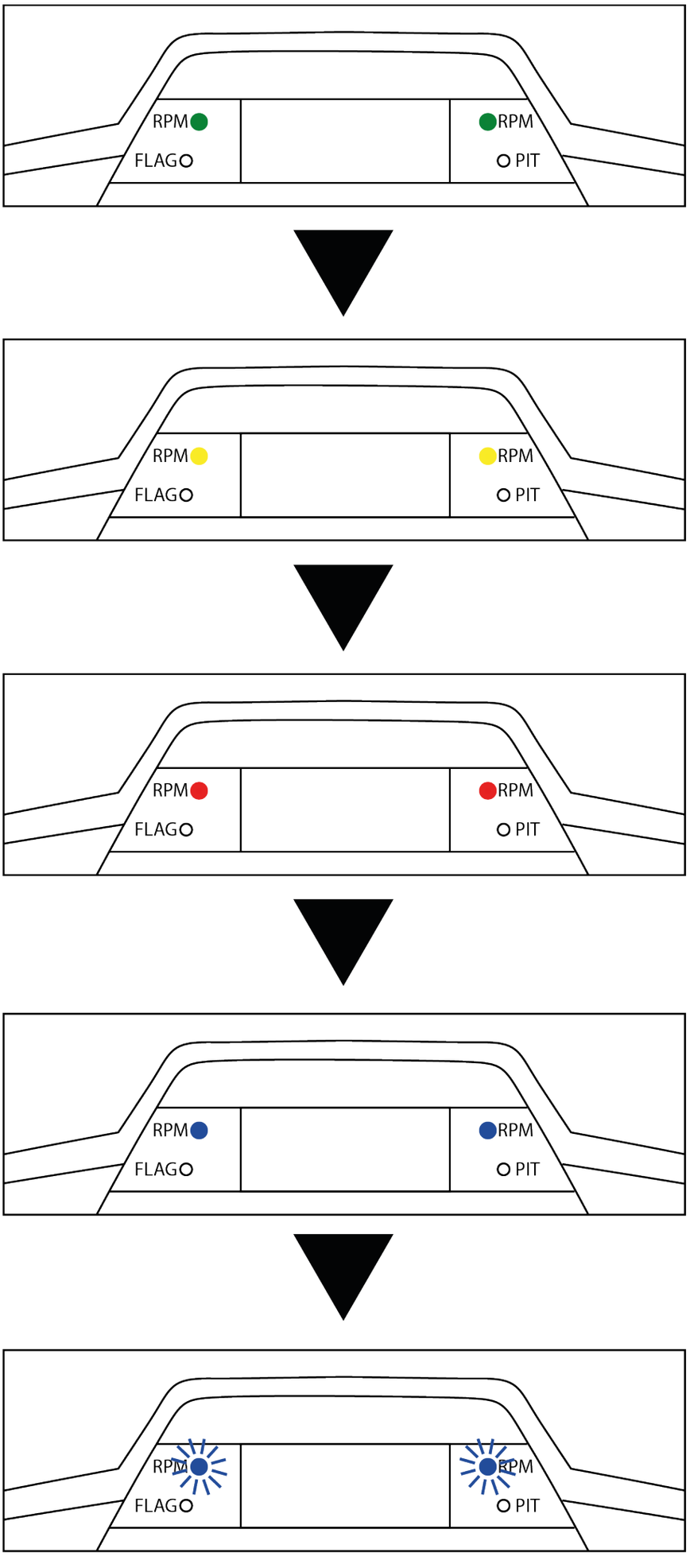
Los LED RPM muestran información sobre la velocidad del motor.

Información disponible con juegos que admiten telemetría. La lista de juegos compatibles está disponible aquí:* ***https://support.thrustmaster.com/product/t248r*

Secuencia de visualización de los LED en el modo GT:



Secuencia de visualización de los LED en el modo Formula:

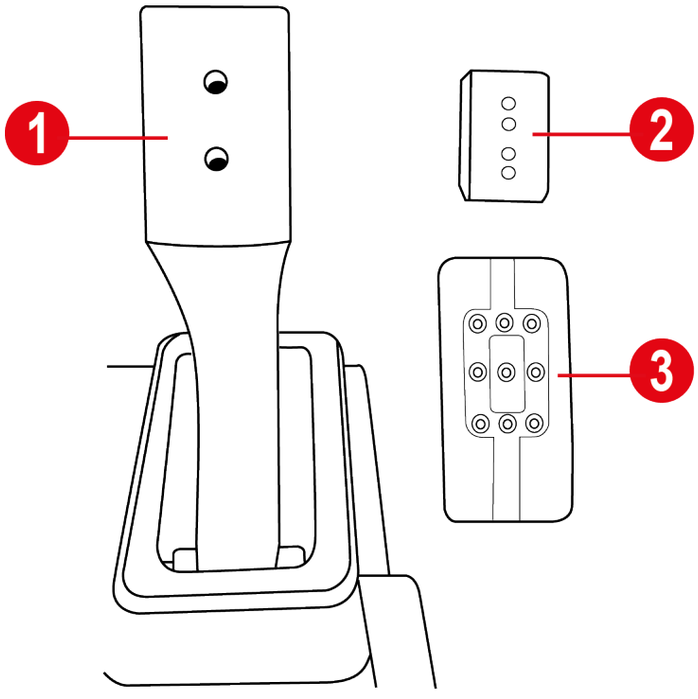


13. Ajustar los pedales

Para evitar problemas de calibración, asegúrate de desconectar siempre el cable USB del volante de carreras antes de hacer ajustes en los pedales.

Cada uno de los tres pedales incluye

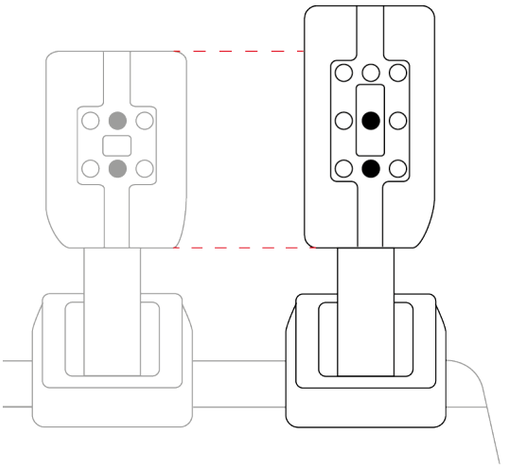
- un brazo de pedal ❶;
- un soporte de cabezal de plástico ❷ colocado entre el cabezal y el brazo;
- un cabezal metálico ❸ con múltiples perforaciones (nueve para el acelerador, seis para el freno y seis para el embrague).



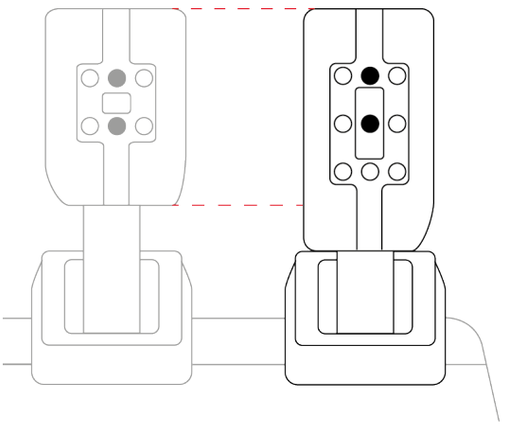
Ajustar la altura del pedal del acelerador

El pedal del acelerador se puede colocar en dos posiciones diferentes.

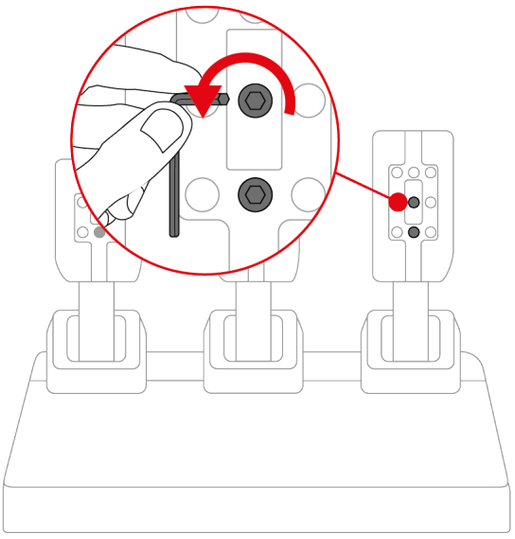
Posición alta (predeterminada):



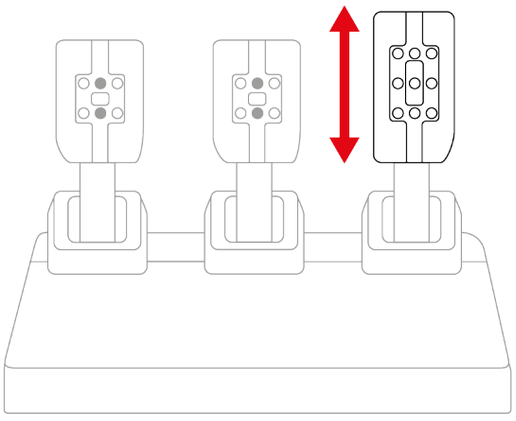
Posición baja:



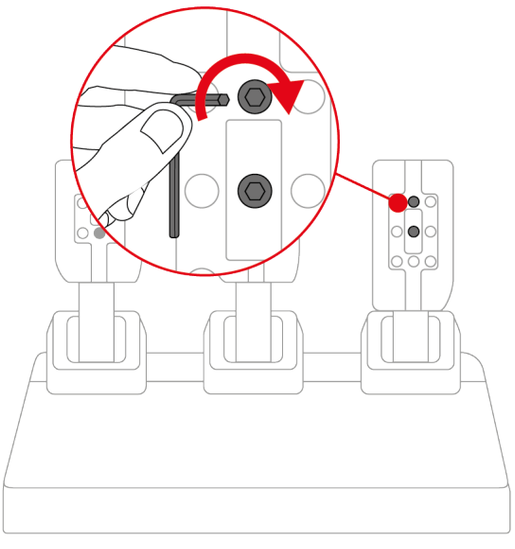
1. Usa la llave Allen de 2,5 mm incluida para aflojar los dos tornillos que sujetan el cabezal metálico y su soporte en su sitio.



2. Selecciona la nueva posición del cabezal metálico.



3. Vuelve a insertar y apretar los dos tornillos que sujetan el cabezal metálico y su soporte en su sitio.

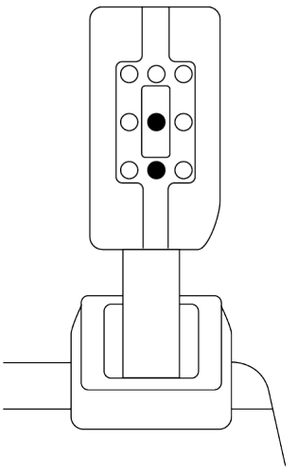


Ajustar el espaciado de los pedales

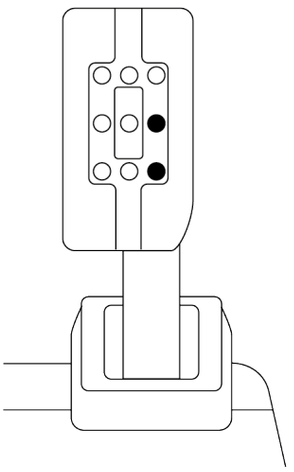
Cada pedal se puede colocar en tres posiciones diferentes.

Ejemplo con el pedal del acelerador:

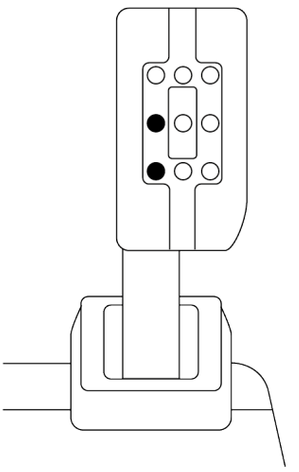
En el centro (predeterminado)



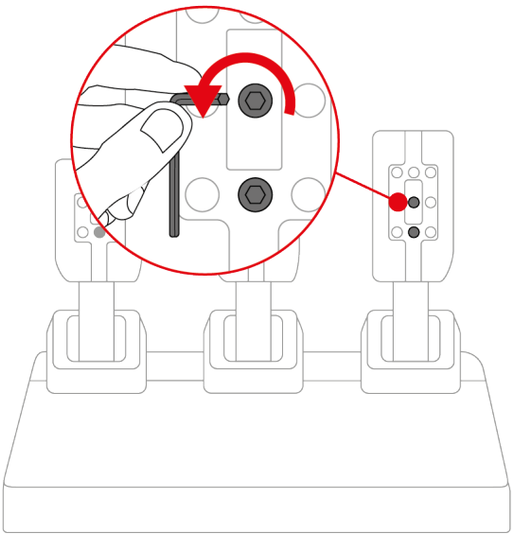
A la izquierda



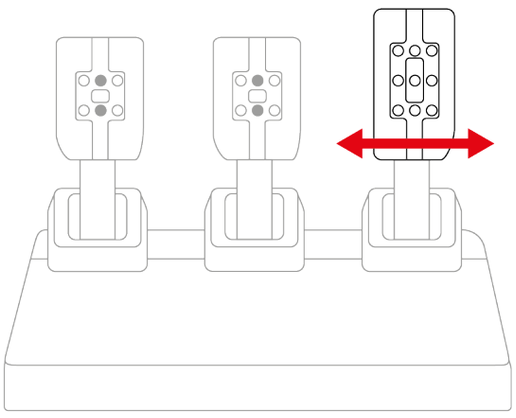
A la derecha



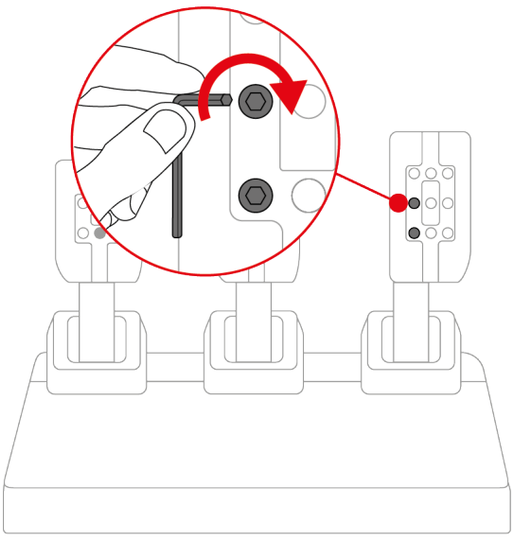
1. Usa la llave Allen de 2,5 mm incluida para aflojar los dos tornillos que sujetan el cabezal metálico y su soporte en su sitio.



2. Selecciona la nueva posición del cabezal metálico.



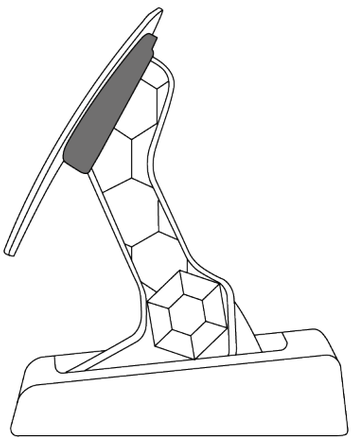
3. Vuelve a insertar y apretar los dos tornillos que sujetan el cabezal metálico y su soporte en su sitio.



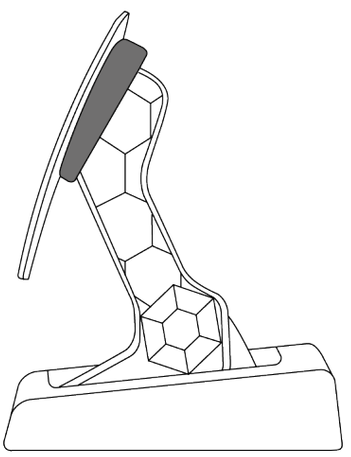
Ajustar la inclinación de los pedales

Cada pedal puede orientarse en dos posiciones diferentes.

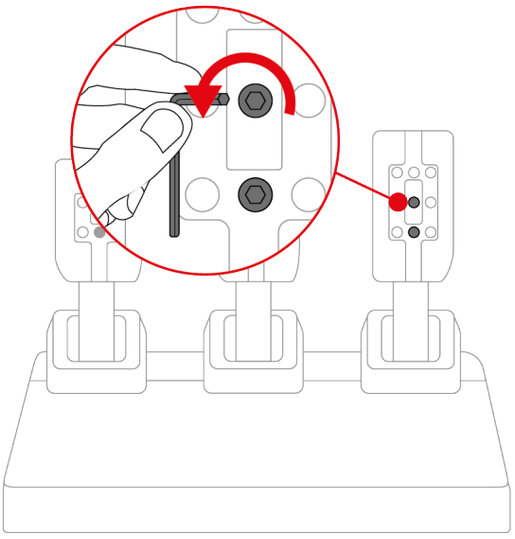
Posición menos inclinada (predeterminada):



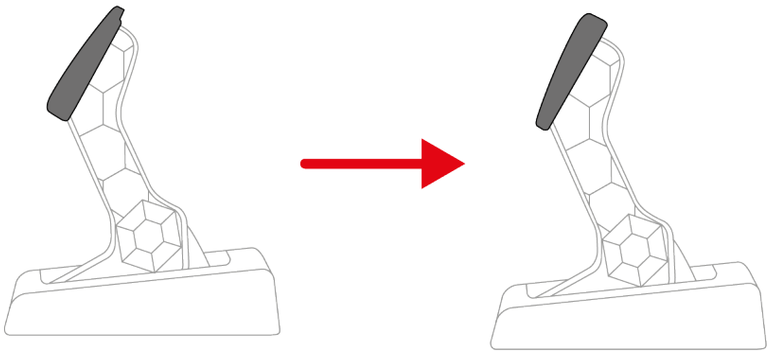
Posición más inclinada:



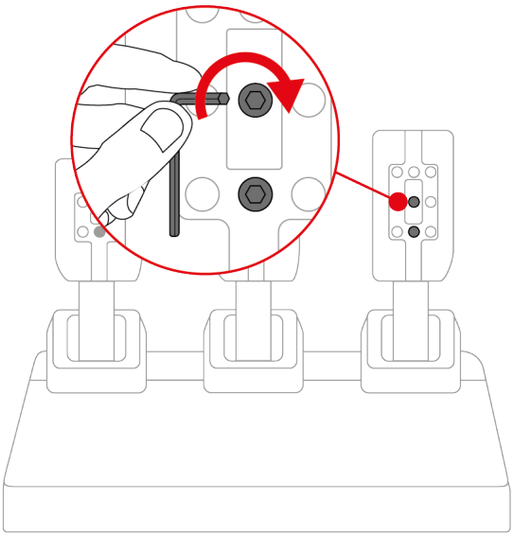
1. Usa la llave Allen de 2,5 mm incluida para aflojar los dos tornillos que sujetan el cabezal metálico y su soporte en su sitio.



2. Gira 180° el soporte del cabezal de plástico.

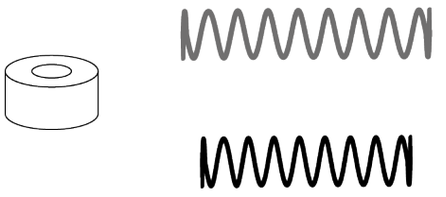


3. Vuelve a insertar y apretar los dos tornillos que sujetan el cabezal metálico y su soporte en su sitio.

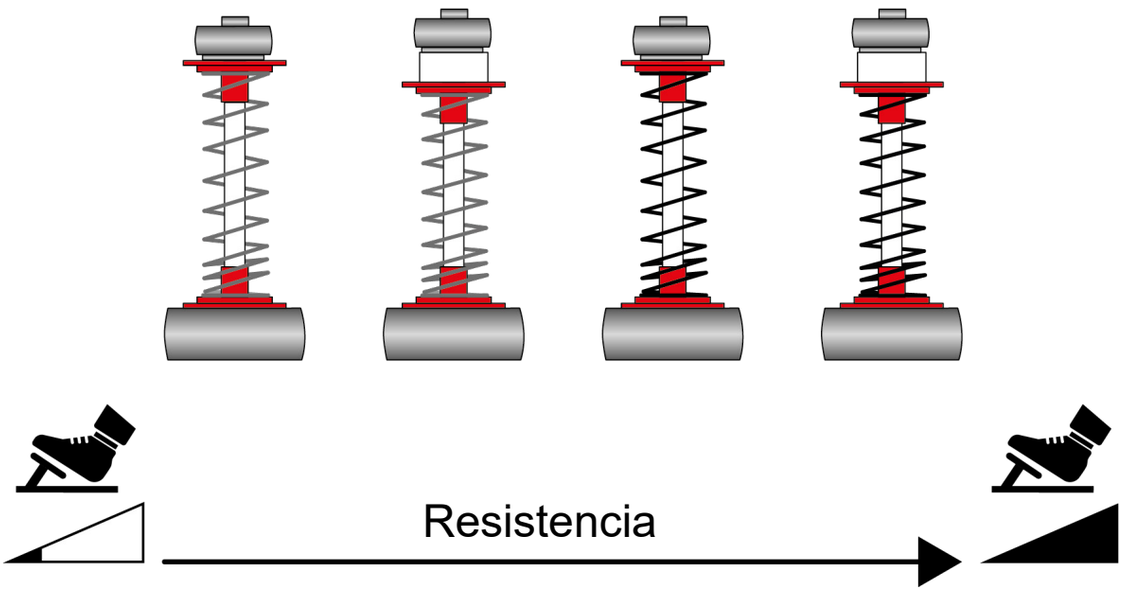


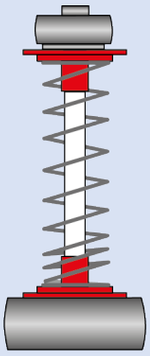
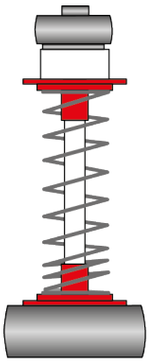
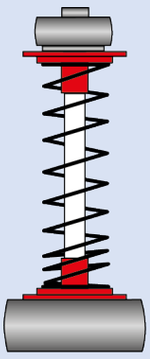
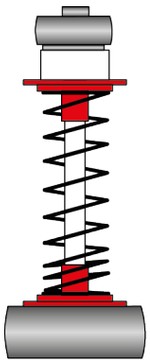
Modificar la resistencia del pedal del freno

Para ajustar la resistencia del pedal del freno, se incluyen un anillo de amortiguación de elastómero y dos muelles (plateado: resistencia débil, negro: resistencia fuerte).



Pueden realizarse cuatro configuraciones.

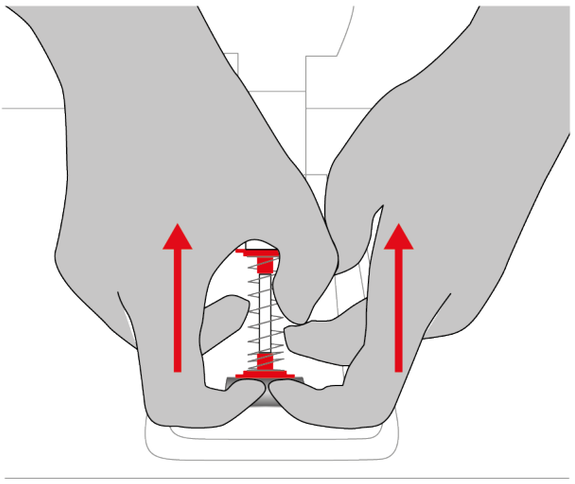


Configuración	Resistencia/Uso
 Muelle blando (plateado)	• Resistencia: débil • Uso recomendado: escritorio
 Muelle blando (plateado) + anillo de amortiguación	• Resistencia: media (predeterminada) • Uso recomendado: escritorio
 Muelle duro (negro)	• Resistencia: fuerte • Uso recomendado: soporte para pedales
 Muelle duro (negro) + anillo de amortiguación	• Resistencia: muy fuerte • Uso recomendado: cabina

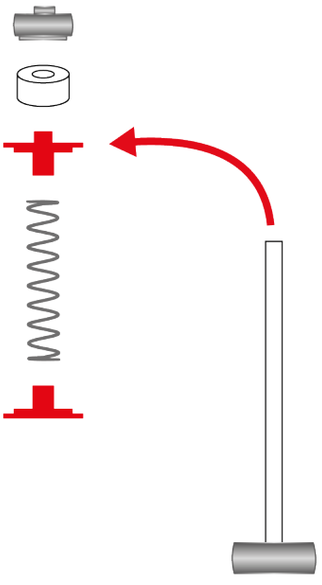
Un vídeo que muestra cómo instalar el muelle está disponible aquí:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

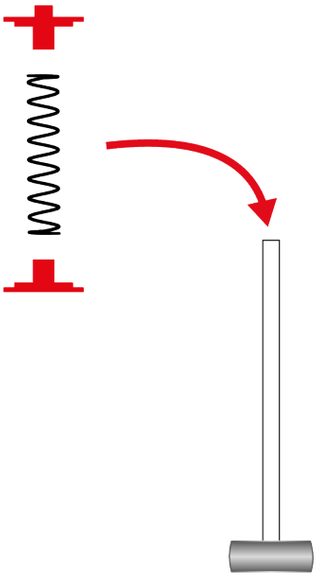
1. Para liberar la varilla de retención del muelle de su posición, comprime el muelle usando el espaciador de plástico inferior.



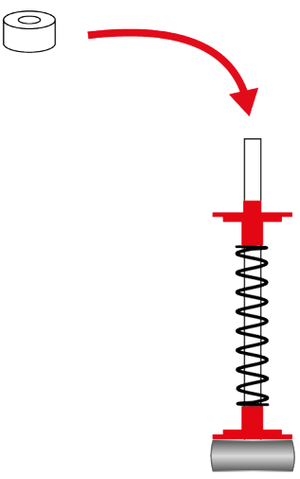
2. Retira todas las piezas que componen el muelle del pedal del freno.



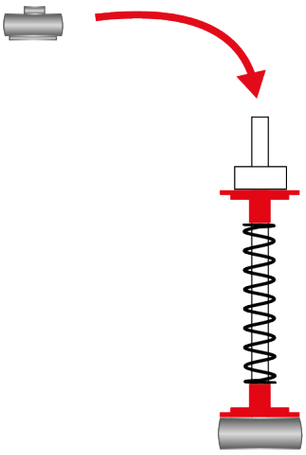
3. Inserta las piezas que componen el muelle del pedal del freno en la varilla de retención en el siguiente orden: espaciador de plástico inferior, muelle de tu elección y luego espaciador de plástico superior.



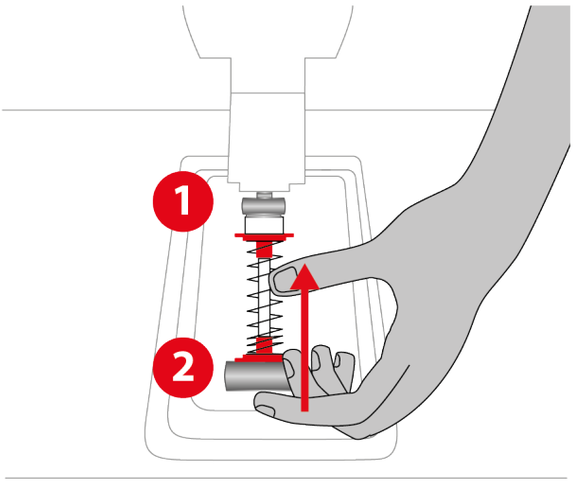
4. *(Opcional)* Inserta el anillo de amortiguación de elastómero en la varilla de retención.



5. Inserta el cabezal de retención superior con arandela en la varilla de retención.



6. Inserta la varilla de retención en la parte posterior del pedal del freno, luego comprime el muelle para insertar la parte inferior de la varilla de retención en su posición.



14. Preguntas frecuentes y soporte técnico

¿Tienes preguntas sobre el volante de carreras T248R o estás experimentando problemas técnicos? Si es así, visita el sitio web de soporte técnico de Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248 R

Para consolas PlayStation®5, consolas PlayStation®4 e PC*

Manual do Utilizador

Leia atentamente as instruções fornecidas neste manual **antes** de instalar o produto, **antes** de qualquer utilização do produto e **antes** de realizar qualquer manutenção. Siga as instruções de segurança. O incumprimento destas instruções pode resultar em acidentes e/ou danos materiais. Guarde este manual para poder consultar as instruções no futuro.

** Compatibilidade com o PC (Windows® 10/11) não testada nem aprovada pela Sony Interactive Entertainment.*

ÍNDICE

1. CONTEÚDO DA EMBALAGEM 7

2. CARACTERÍSTICAS 8

3. INFORMAÇÕES RELATIVAS À UTILIZAÇÃO DO VOLANTE 13

4. INFORMAÇÕES RELATIVAS À UTILIZAÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS 21

5. INSTALAR O VOLANTE NUMA MESA OU SECRETÁRIA 25

6. INSTALAR O VOLANTE E O CONJUNTO DE PEDAIS NUM SUPORTE* OU COCKPIT* ... 27

7. INSTALAÇÃO 29

Em consolas PlayStation®4 29

Em consolas PlayStation®5 33

No PC* 37

Calibração automática do volante e dos pedais 44

8. MAPEAMENTO PARA CONSOLAS PLAYSTATION®4 OU CONSOLAS PLAYSTATION®5 46

Utilizar os codificadores 47

9. MAPEAMENTO PARA O PC 49

Utilizar os codificadores 50

10. JOGOS COMPATÍVEIS 52

11. FUNCIONAMENTO DO ECRÃ 53

Alterar o modo de compatibilidade 54

Aceder aos submenus Definições ou Telemetria 58

Submenu Definições 60

Submenu Telemetria 75

12. FUNCIONAMENTO DAS LUZES LED 85

Bandeira (FLAG) e ida à box (PIT) 87*

Velocidade do motor (RPM) 87*

13. AJUSTAR O CONJUNTO DE PEDAIS.....90

Ajustar a altura do pedal do acelerador...91

Ajustar o espaçamento dos pedais.....93

Ajustar a inclinação dos pedais.....95

Alterar a resistência do pedal do travão..97

14. PERGUNTAS FREQUENTES E SUPORTE TÉCNICO 102

Com o seu painel a cores interativo e efeitos Force Feedback potentes e realistas, o T248R é um acessório concebido para pilotos de corridas em busca de desempenho e imersão.

Este manual irá ajudá-lo(a) a instalar e utilizar o seu T248R nas melhores condições. Antes de começar a competir, leia atentamente as instruções e os avisos: eles irão ajudá-lo(a) a desfrutar ao máximo do seu produto.

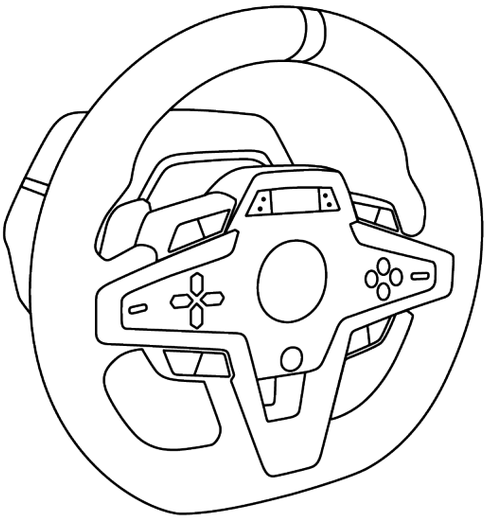
Atualizar o firmware

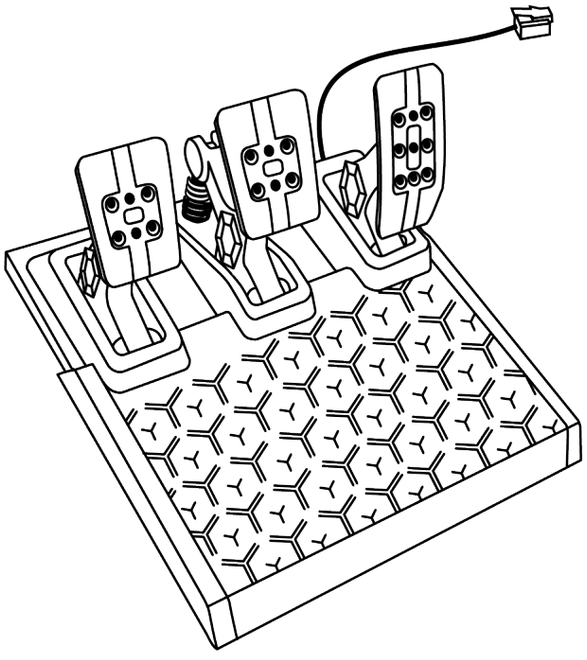
De modo a que o volante T248R funcione corretamente com videojogos, deve atualizar o respetivo firmware.

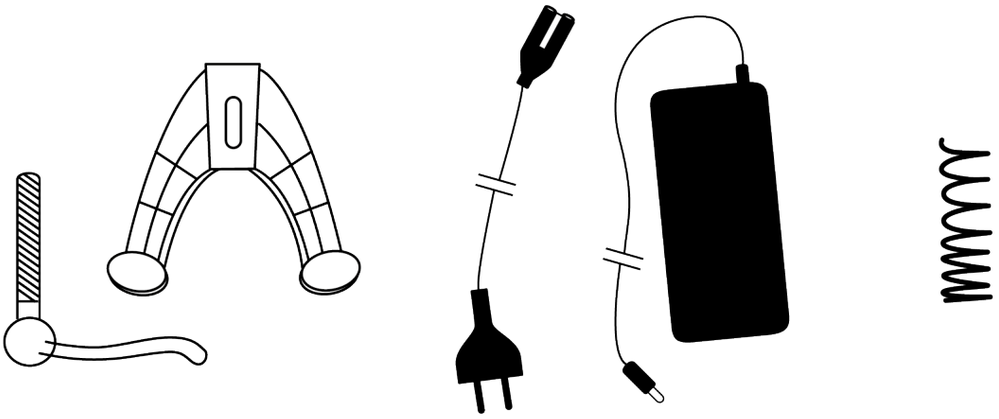
Para proceder à atualização:

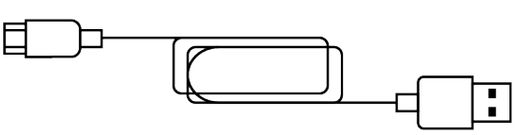
1. Vá até **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Transfira e instale o software My Thrustmaster Panel na secção **Software** e siga as instruções.

1. Conteúdo da embalagem



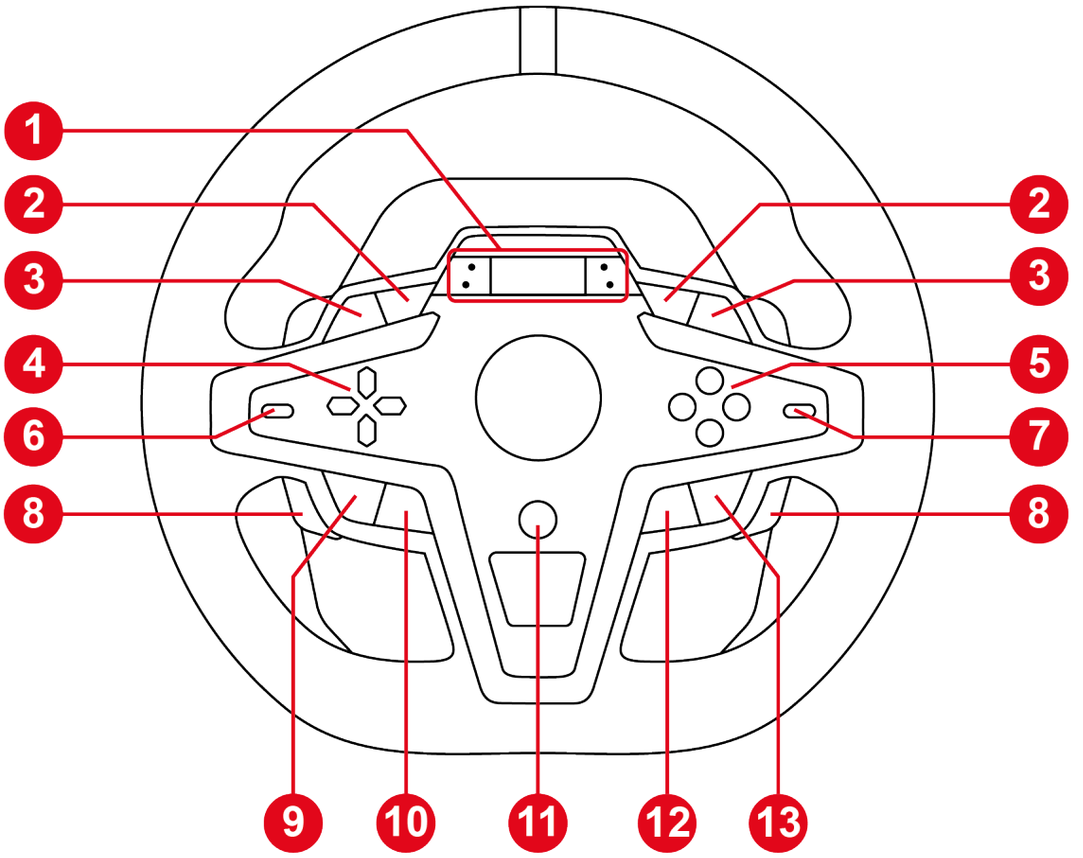








2. Características



❶ Ecrã LCD a cores e quatro luzes LED (informações da corrida: RPM, bandeira, ida à box)

❷ Botões L3 e R3

❸ Botões L2 e R2

❹ Botões de direções

❺ Botões de ações

❻ Seletor do codificador e função EP

❼ Funções E+ e E-

❽ Patilhas de velocidades magnéticas

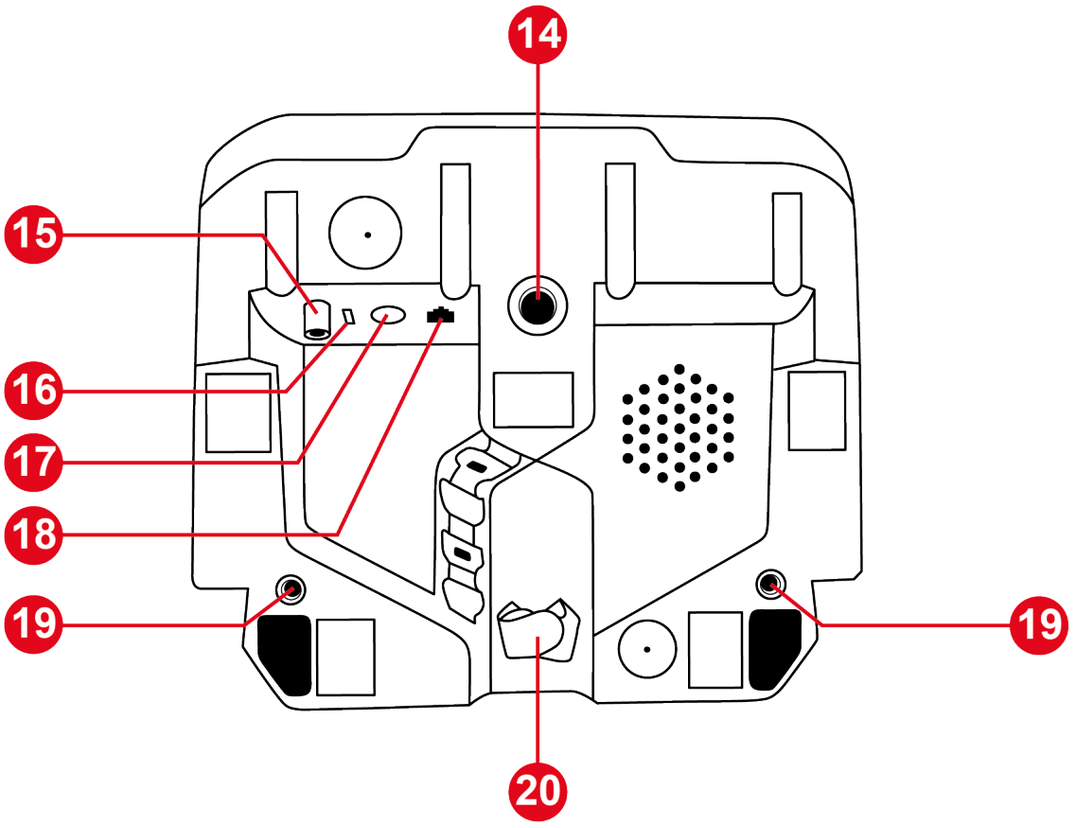
❾ Botão SHARE nas consolas PS4® / Botão CREATE nas consolas PS5®

❿ Botão ⚙ (Settings – Definições)

⓫ Botão PS

⓬ Botão MODE

⓭ Botão OPTIONS nas consolas PS4® e consolas PS5®



⓮ Furo roscado grande para sistema de fixação

⓯ Porta de alimentação

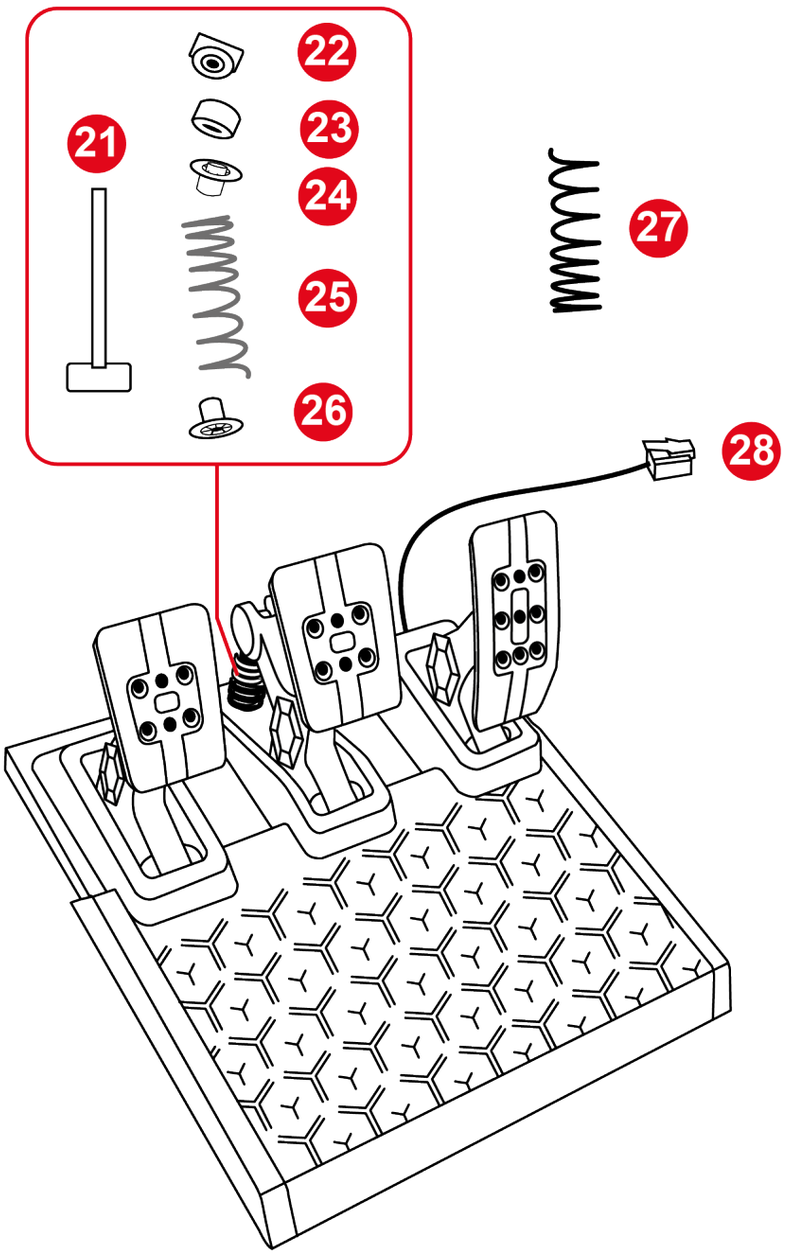
⓰ Porta USB-C

⓱ Conector Mini-DIN para alavanca de velocidades, travão de mão ou concentrador Thrustmaster *(vendidos à parte)*

⓲ Porta RJ12 para conjunto de pedais

⓳ Furos roscados para instalação num cockpit (não incluído)

⓴ Suporte de cabos com fecho autoaderente



21 Haste de retenção da mola

22 Cabeça de retenção superior com anilha

23 Anel de amortecimento em elastómero (branco – Shore 70)

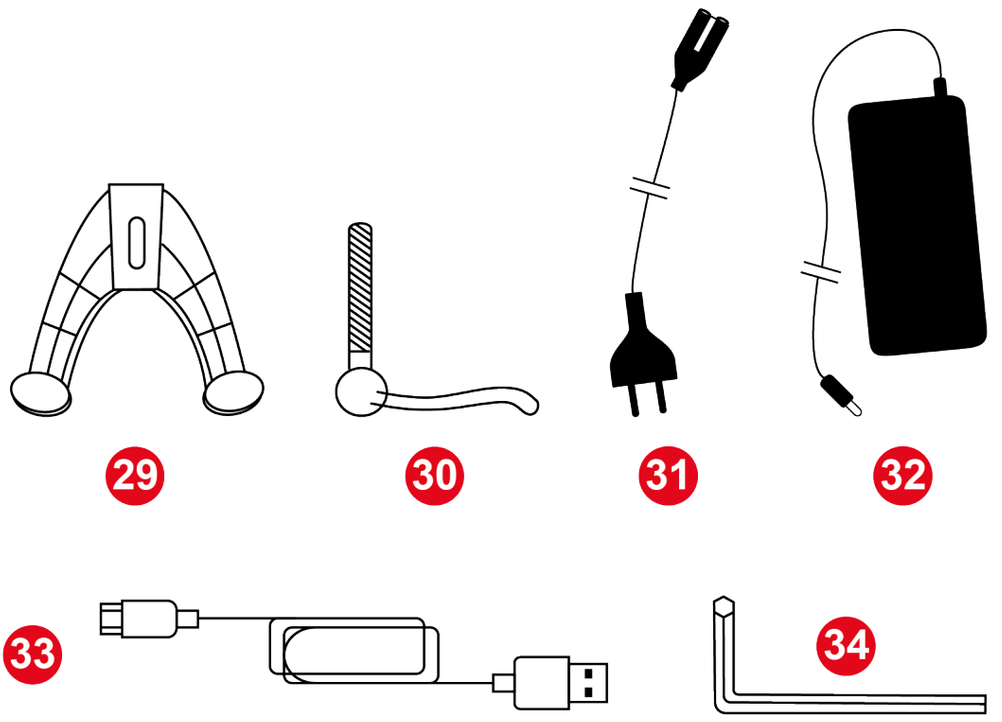
24 Espaçador de plástico superior (vermelho)

25 Mola suave (prateada – instalada por predefinição)

26 Espaçador de plástico inferior (vermelho)

27 Mola dura adicional (preta)

28 Conector RJ12 do conjunto de pedais



29 Sistema de fixação

30 Parafuso de fixação

31 Cabo de alimentação (UE/EUA ou UK…)

32 Transformador

33 Cabo USB-C/USB-A

34 Chave sextavada de 2,5 mm

3. Informações relativas à utilização do volante



Documentação

Antes de utilizar este produto, leia atentamente esta documentação e conserve-a para consulta futura.



Choque elétrico

- Conserve o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz solar.
- Utilize o produto num ambiente com uma temperatura entre 15 °C e 30 °C.
- Não torça nem puxe os conectores e cabos.
- Siga as instruções de ligação.
- Não derrame líquidos sobre o produto nem sobre os respetivos conectores.
- Não provoque um curto-circuito do produto.
- Nunca desmonte o produto, não o atire para o fogo e não o exponha a altas temperaturas.
- Não utilize um cabo de alimentação diferente do fornecido com o seu volante.
- Não utilize o cabo de alimentação se o cabo ou os respetivos conectores estiverem danificados, fendidos ou partidos.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação está devidamente ligado a uma tomada elétrica e ao conector situado na parte posterior da base do volante.
- Não abra o volante: não contém peças reparáveis pelo utilizador. Quaisquer reparações devem ser realizadas pelo fabricante, pelo respetivo

representante autorizado ou por um técnico qualificado.

- Se o volante não estiver a funcionar normalmente (se estiver a emitir quaisquer sons, calor ou cheiros anormais), pare imediatamente de utilizá-lo, desligue o cabo de alimentação da tomada elétrica e desligue os outros cabos.
- Se previr que não irá utilizar o volante durante um longo período de tempo, desligue o respetivo cabo de alimentação da tomada elétrica.
- A tomada elétrica deverá ter sido instalada por um especialista de acordo com as boas práticas elétricas.
- A tomada elétrica deverá estar situada perto do equipamento e facilmente acessível.
- Não se recomenda utilizar um ou mais cabos de extensão, devido ao risco de sobreaquecimento e, por conseguinte, ao risco de incêndio.
- Não ligue o dispositivo a uma tomada elétrica nem o desligue com as mãos húmidas ou molhadas.
- Nunca transporte a fonte de alimentação segurando-a pelo cabo.
- Nunca desligue a fonte de alimentação puxando-a pelo cabo.



Fonte de alimentação

- Utilize apenas a fonte de alimentação indicada nas instruções do utilizador.
- Utilize apenas a fonte de alimentação com a tensão e a frequência da rede elétrica indicadas na placa sinalética da fonte de alimentação.



Proteção da área de jogo

- Não coloque na área de jogo qualquer objeto que possa perturbar a prática por parte do utilizador, ou que possa provocar um movimento ou uma interrupção inadequados por outra pessoa (por exemplo, chávena de café, telefone, chaves).
- Não cubra os cabos de alimentação com uma alcatifa, tapete, cobertor, cobertura ou qualquer outro item e não coloque quaisquer cabos onde as pessoas irão andar.

Informações sobre o transformador

Informações publicadas	Valor	Unidade
Nome ou marca comercial do fabricante Número do Registo Comercial Morada	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identificador do modelo	A481-1852590D	
Tensão de entrada	100-240	V
Frequência da CA de entrada	50-60	Hz
Tensão de saída	18,5	V CC
Corrente de saída	2,6	A
Potência de saída	47,9	W
Eficiência ativa média	87,8	%
Eficiência com carga baixa (10%)	87,8	%
Consumo de energia sem carga	0,10	W



Aberturas de ventilação

Certifique-se de que não bloqueia quaisquer aberturas de ventilação na base do volante. Para garantir uma ventilação ótima, proceda da seguinte forma:

- Posicione a base do volante pelo menos a 10 cm de distância das superfícies de quaisquer paredes.
- Não coloque a base em espaços apertados.
- Não cubra a base.
- Não permita a acumulação de pó nas aberturas de ventilação. Limpe-as regularmente com um pano seco ou uma escova e não obstrua as partes laterais nem a parte superior da base.
- Nunca insira qualquer objeto ou parte do corpo nas aberturas de ventilação do produto.



Durante uma utilização intensiva, poderá notar um ligeiro odor proveniente da base. Este caso específico ocorre principalmente com produtos novos: é normal e desaparece com o tempo.



Lesões causadas pelos efeitos Force Feedback e movimentos repetidos

Jogar com um volante de efeitos Force Feedback pode causar dores nos músculos ou nas articulações. Para evitar quaisquer problemas:

- Evite sessões de jogo demasiado longas (mais de 2 horas).
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos após cada hora de jogo.
- Se sentir fadiga ou dores nas mãos, pulsos, braços, pés ou pernas, pare de jogar e descanse durante algumas horas antes de voltar a jogar.
- Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando voltar a jogar, pare de jogar e consulte o seu médico.
- Guarde o dispositivo fora do alcance das crianças.
- Certifique-se de que a base do volante está devidamente segura, de acordo com as instruções deste manual.



Risco de rotações imprevistas, potentes e rápidas: nunca coloque uma mão ou um braço através das aberturas no aro do volante ou na trajetória de rotação do volante.



Ao utilizar o produto, coloque sempre ambas as mãos posicionadas corretamente no volante sem nunca largá-lo completamente.



Produto para ser manuseado unicamente por pessoas com **14 anos de idade ou mais velhas**.



Produto pesado – Tenha cuidado para não deixar cair o produto em cima de si ou de outra pessoa.

4. Informações relativas à utilização do conjunto de pedais



Documentação

Antes de utilizar este produto, leia atentamente esta documentação e conserve-a para consulta futura.



Por motivos de segurança, nunca utilize o conjunto de pedais com os pés descalços ou apenas com as meias calçadas. A Thrustmaster® rejeita qualquer responsabilidade na eventualidade de lesões resultantes da utilização do conjunto de pedais sem sapatos.



Choque elétrico

- Conserve o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz solar.
- Não torça nem puxe os conectores e cabos.
- Siga as instruções de ligação.
- Não derrame líquidos sobre o produto nem sobre os respetivos conectores.
- Não provoque um curto-circuito do produto.
- Nunca desmonte o produto (exceto nos casos de personalização especificados neste manual), não o atire para o fogo e não o exponha a altas temperaturas.



Lesões resultantes de movimentos repetidos

Jogar com um conjunto de pedais pode causar dores nos músculos ou nas articulações.

Para evitar quaisquer problemas:

- Evite sessões de jogo demasiado longas (mais de 2 horas).
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos após cada hora de jogo.
- Se sentir fadiga ou dores nos pés ou nas pernas, pare de jogar e descanse durante algumas horas antes de voltar a jogar.
- Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando voltar a jogar, pare de jogar e consulte o seu médico.

Perigo de entalamento no conjunto de pedais ao jogar

- Mantenha o conjunto de pedais fora do alcance das crianças.
- Durante o jogo, nunca coloque os dedos (ou outras partes do copo) em ou perto das partes laterais, da base posterior ou da base frontal dos pedais.



5. Instalar o volante numa mesa ou secretária

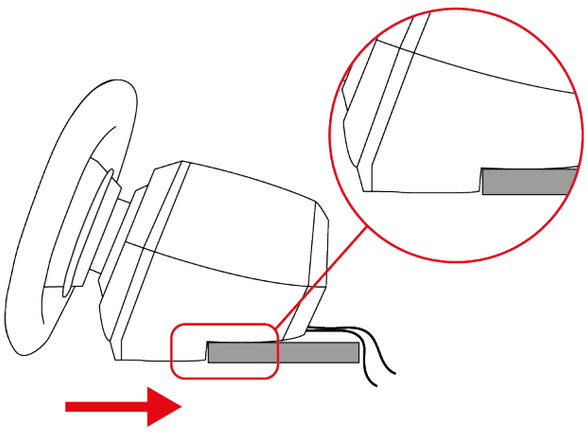


- Utilize apenas o sistema de fixação incluído com o volante.
- Nunca aperte o parafuso de fixação sozinho sem o sistema de fixação instalado. Isto pode danificar o volante.
- Antes de cada utilização, verifique se a base continua fixada corretamente ao suporte, de acordo com as instruções deste manual.

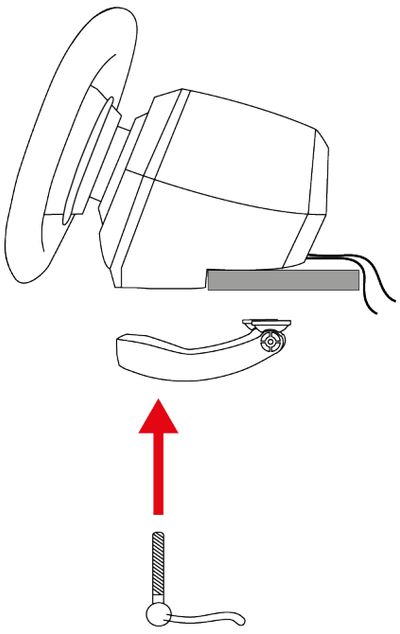


Certifique-se de que ligou todos os cabos antes de instalar o volante numa mesa ou secretária. Para mais informações, consulte a secção dedicada à instalação em **consolas PlayStation®4**, **consolas PlayStation®5** ou **PC**.

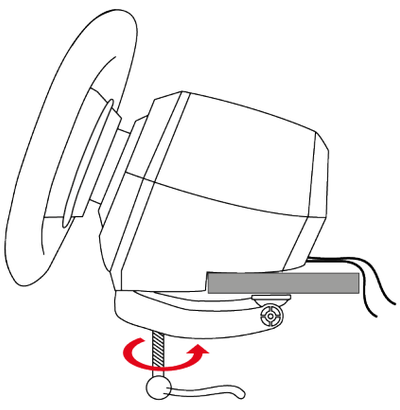
1. Coloque o volante numa mesa ou secretária.



2. Insira o parafuso de fixação no sistema de fixação.



3. Aperte com um parafuso o conjunto no furo roscado grande situado por baixo do volante, até o volante estar perfeitamente estável.



6. Instalar o volante e o conjunto de pedais num suporte* ou cockpit*



O modelo de instalação para o T248R e o conjunto de pedais em suportes está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (na secção **Manual**).

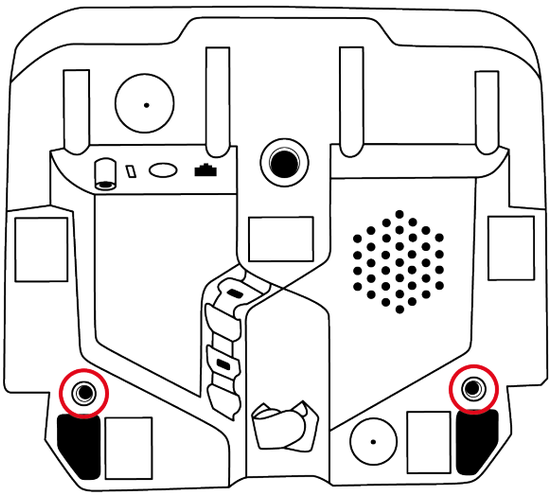


O comprimento dos dois parafusos M6 não deve exceder a espessura da prateleira mais do que 12 mm; os parafusos mais compridos podem danificar os componentes internos situados na base do volante.

** Não incluído*

Fixar o volante:

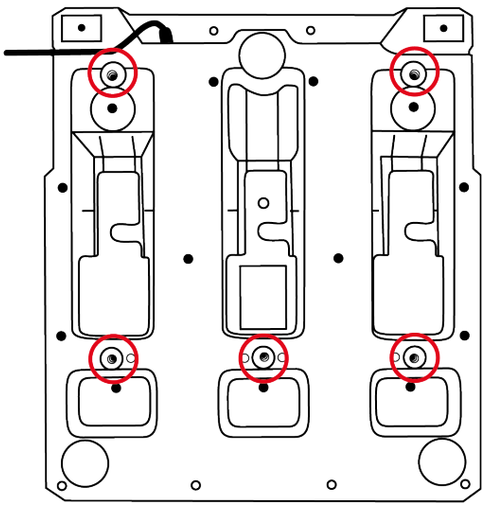
Utilize os dois furos roscados situados por baixo do volante e dois parafusos M6 (não incluídos).



Se necessário, também pode apertar com um parafuso o sistema de fixação incluído no furo roscado grande.

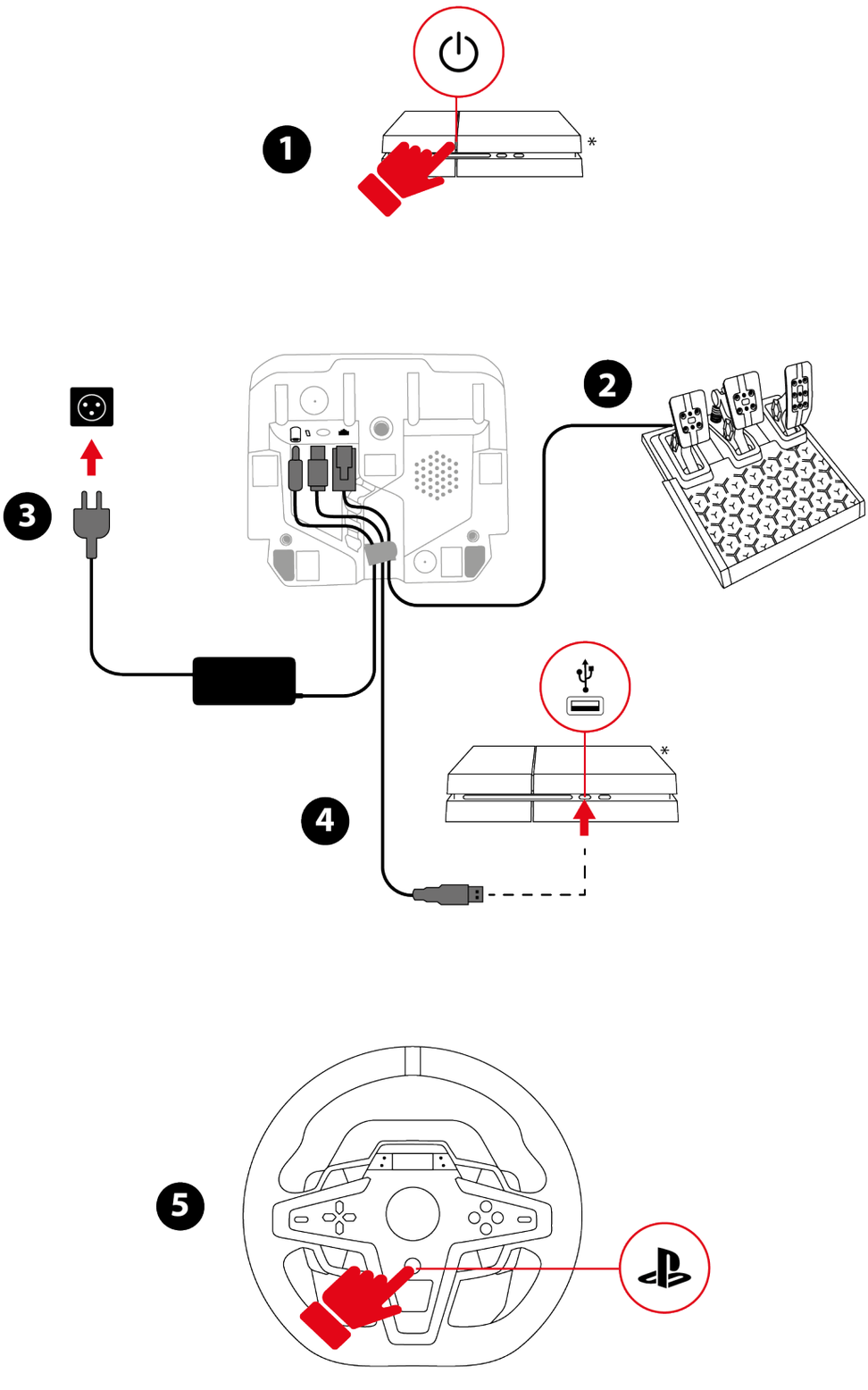
Fixar o conjunto de pedais:

Utilize os furos roscados situados por baixo do conjunto de pedais e pelo menos dois parafusos M6 (não incluídos).



7. Instalação

Em consolas PlayStation®4



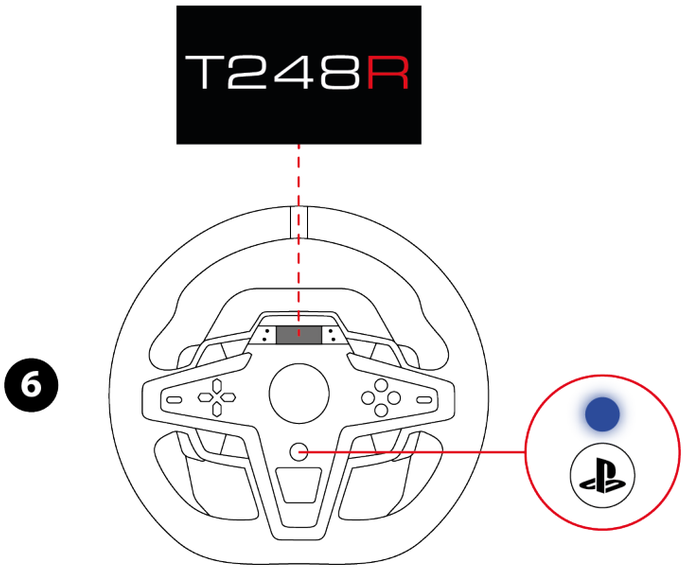
** Não incluído*

Passe os cabos através dos canais designados na parte inferior do volante e prenda os cabos utilizando o suporte de cabos.

1. Ligue a consola PlayStation®4.
2. Ligue o conjunto de pedais à porta RJ12 no volante.
3. Ligue o transformador ao volante e a uma tomada elétrica.
4. Ligue o cabo USB-C/USB-A à porta USB-C do volante e a uma porta USB-A na consola PlayStation®4.

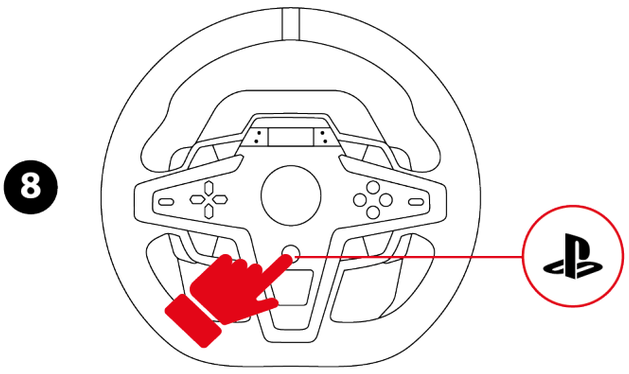
   O volante autocalibra-se automaticamente.
5. Prima o botão para ligar o volante ao seu perfil.

6. O ecrã do volante acende-se. A luz LED deverá ser azul.

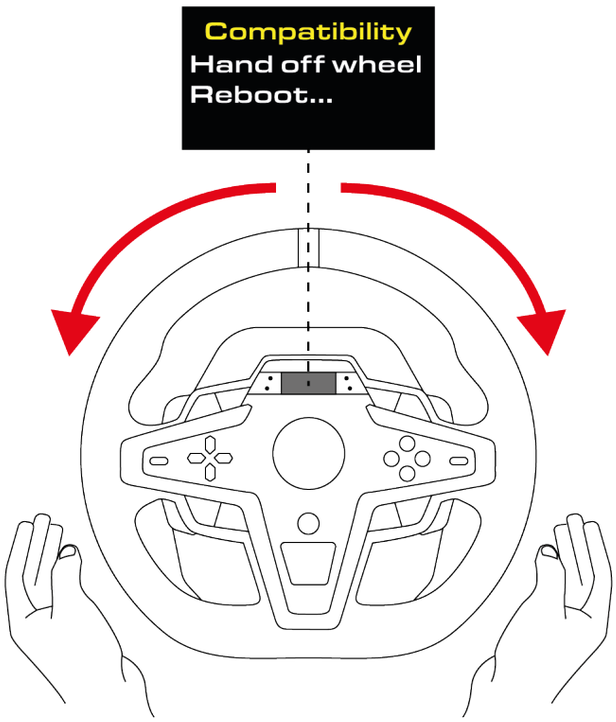


7. Se a luz LED não for azul, altere o modo de compatibilidade seguindo o procedimento descrito **aqui**.

8. Prima o botão para ligar o volante ao seu perfil.

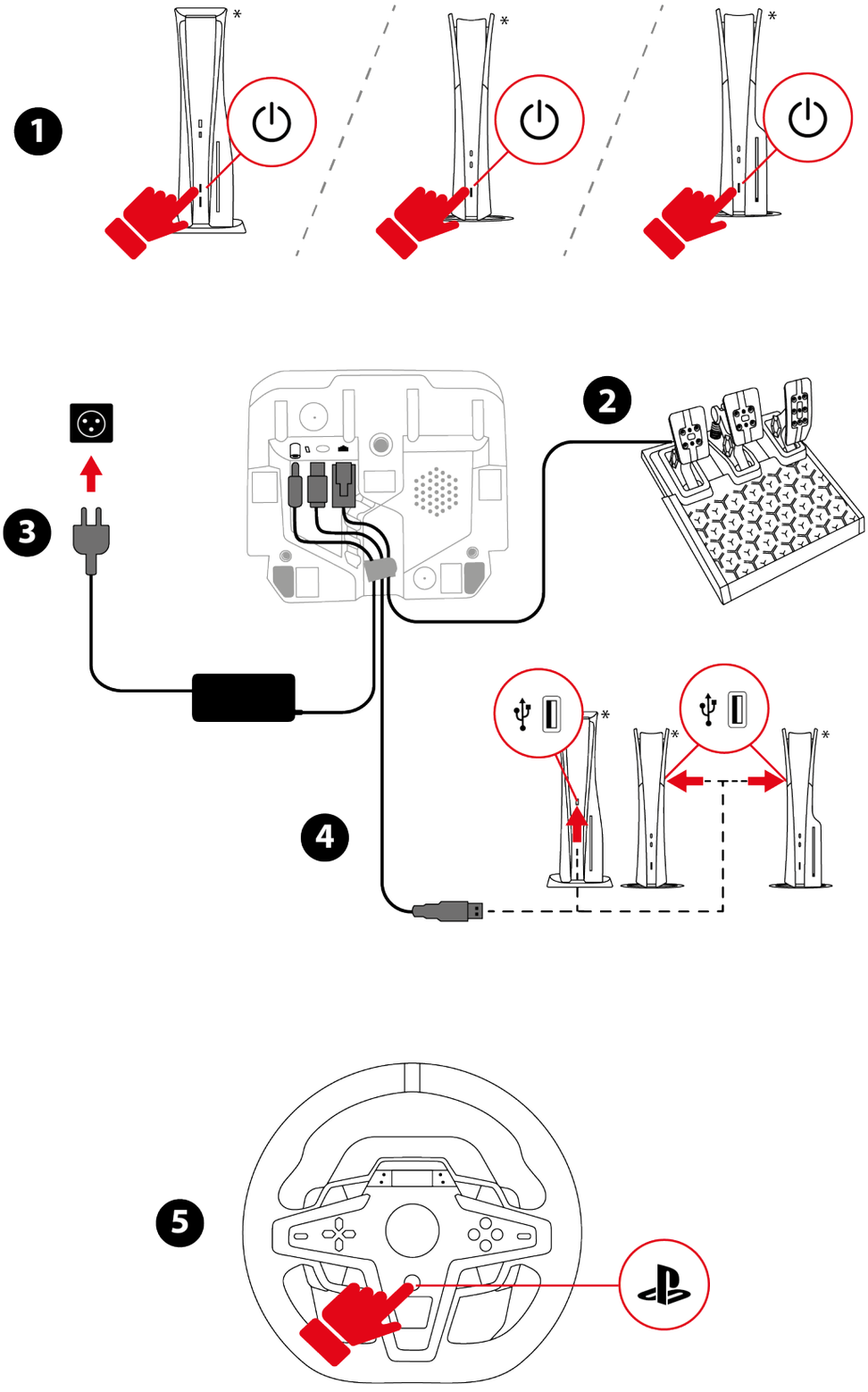


Durante a etapa de autocalibração do volante, não coloque as mãos no aro de volante.



Está agora pronto(a) para começar a jogar!

Em consolas PlayStation®5



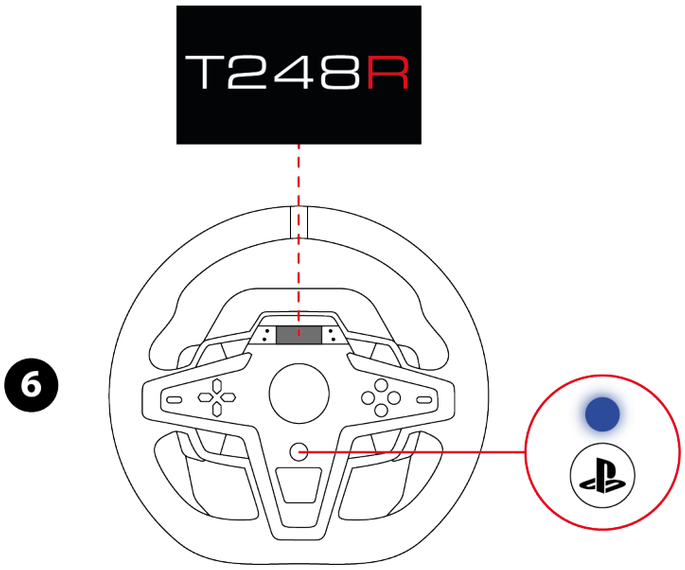
** Não incluído*

Passe os cabos através dos canais designados na parte inferior do volante e prenda os cabos utilizando o suporte de cabos.

1. Ligue a consola PlayStation®5.
2. Ligue o conjunto de pedais à porta RJ12 no volante.
3. Ligue o transformador ao volante e a uma tomada elétrica.
4. Ligue o cabo USB-C/USB-A à porta USB-C do volante e a uma porta USB-A na consola PlayStation®5.

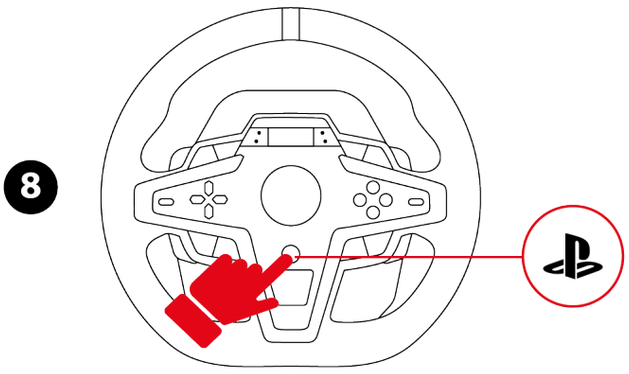
   O volante autocalibra-se automaticamente.
5. Prima o botão para ligar o volante ao seu perfil.

6. O ecrã do volante acende-se. A luz LED deverá ser azul.

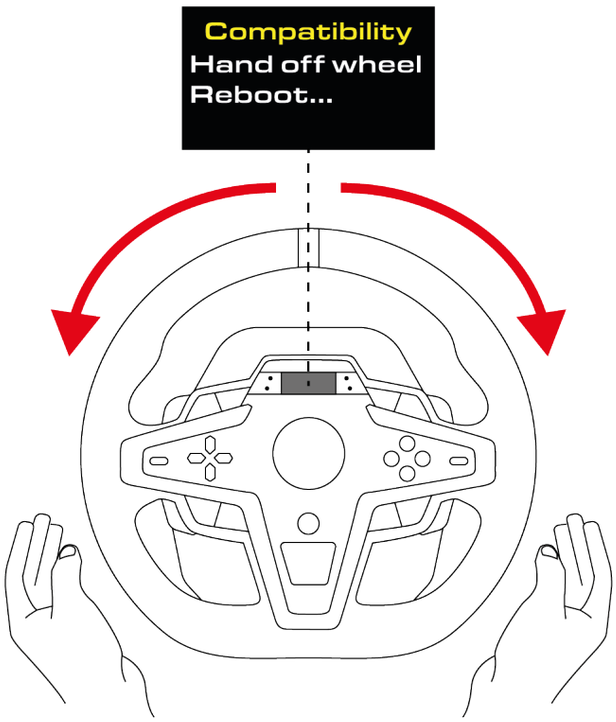


7. Se a luz LED não for azul, altere o modo de compatibilidade seguindo o procedimento descrito **aqui**.

8. Prima o botão para ligar o volante ao seu perfil.

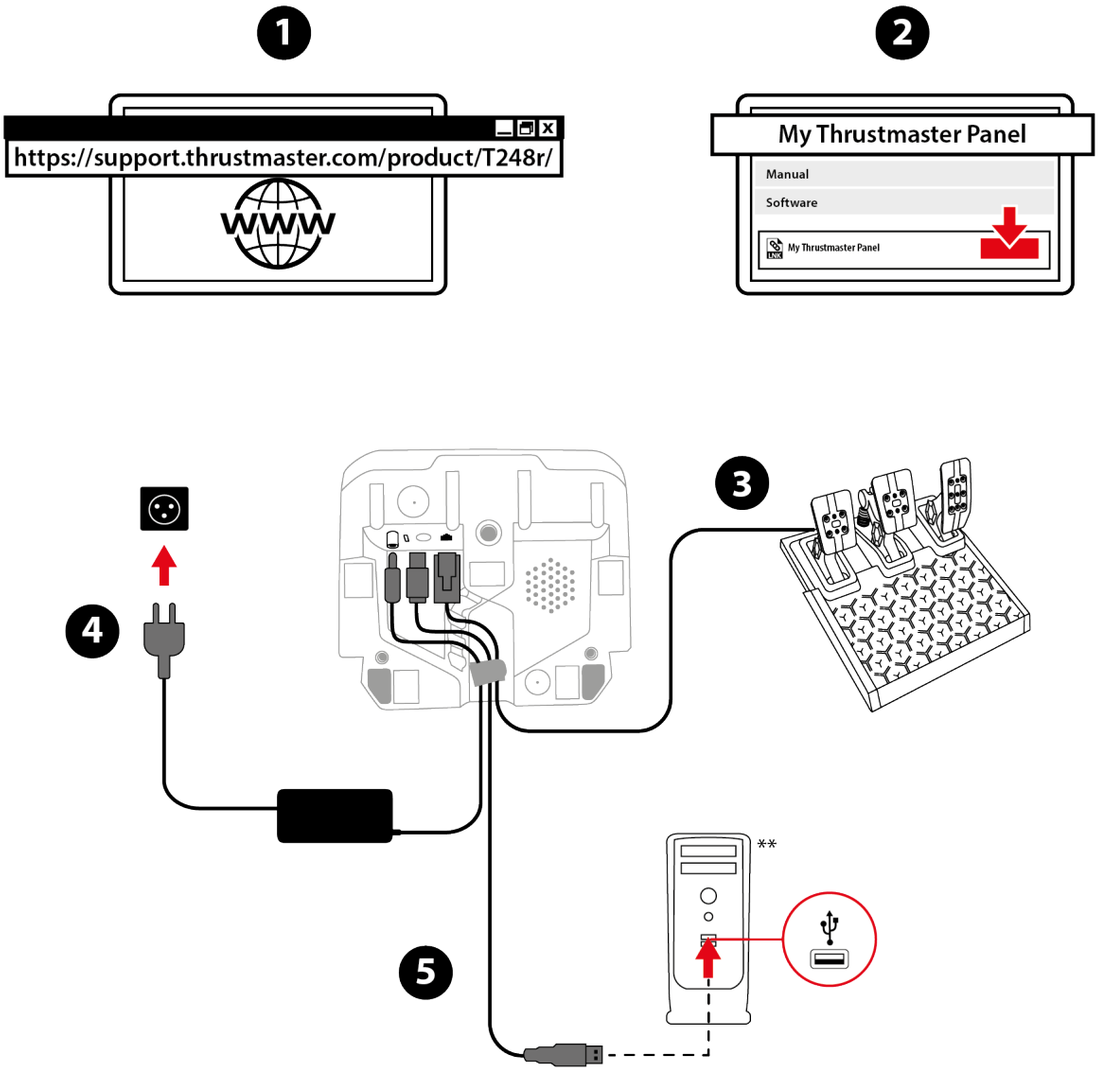


Durante a etapa de autocalibração do volante, não coloque as mãos no aro de volante.



Está agora pronto(a) para começar a jogar!

No PC*



** Compatibilidade com o PC (Windows® 10/11) não testada nem aprovada pela Sony Interactive Entertainment.*

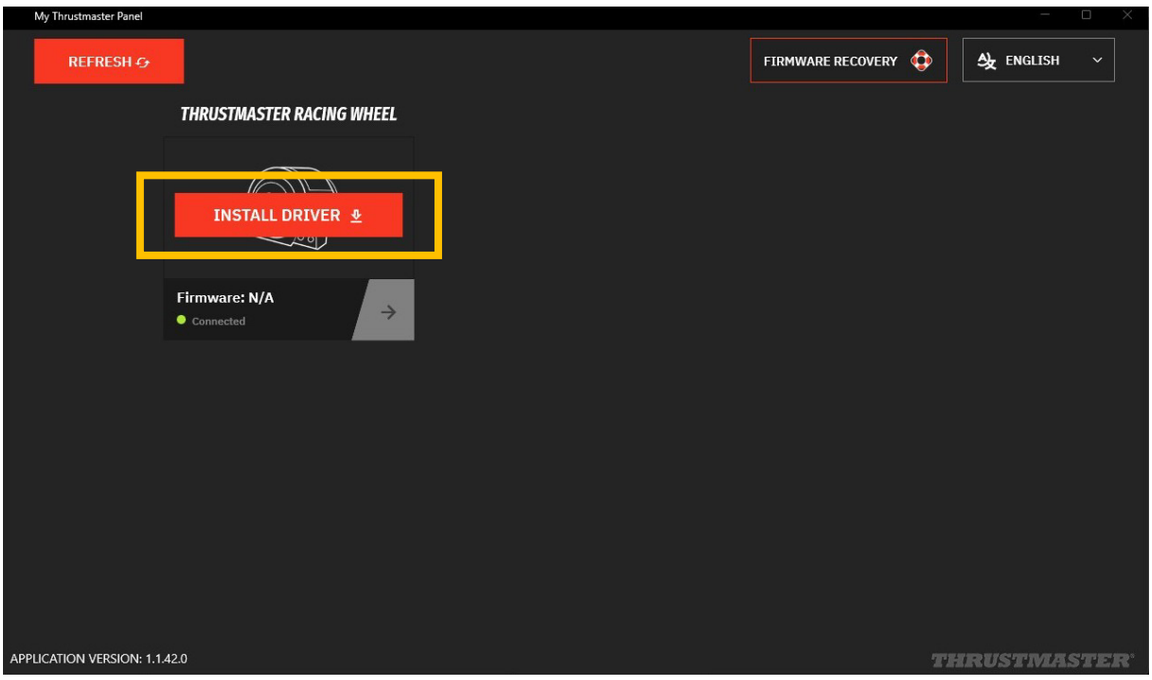
*** Não incluído*

Passe os cabos através dos canais designados na parte inferior do volante e prenda os cabos utilizando o suporte de cabos.

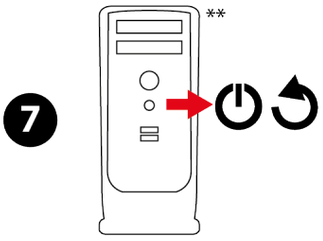
1. Vá até:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Transfira e instale o software My Thrustmaster Panel, disponível na secção **Software**.
3. Ligue o conjunto de pedais à porta RJ12 no volante.
4. Ligue o transformador ao volante e a uma tomada elétrica.
5. Ligue o cabo USB-C/USB-A à porta USB-C do volante e a uma porta USB-A no PC.

   O volante autocalibra-se automaticamente.

6. No software My Thrustmaster Panel, o seu volante é detetado automaticamente. Clique em **INSTALL DRIVER** (INSTALAR O CONTROLADOR) e siga as instruções para instalar o controlador para o PC (X_NextRW_202x).

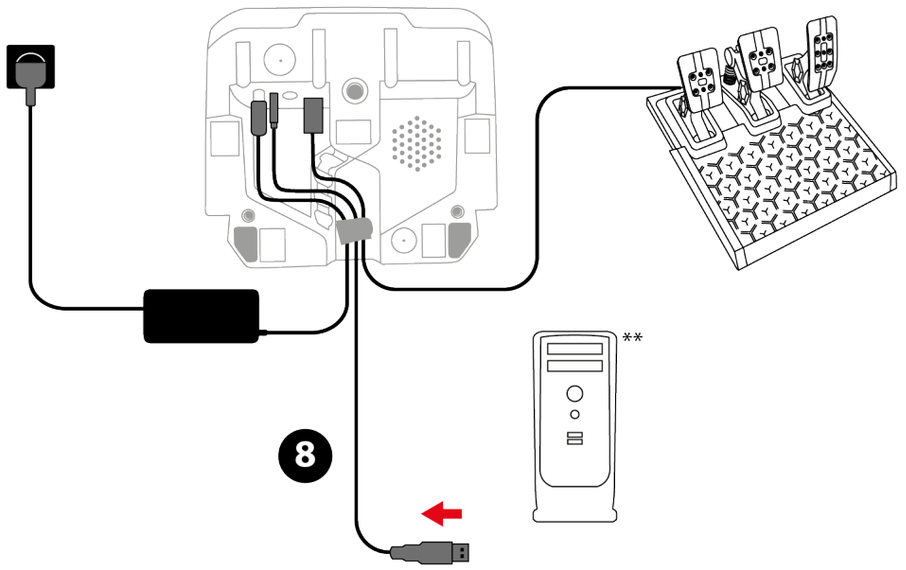


7. Quando o controlador tiver sido instalado, reinicie o PC.

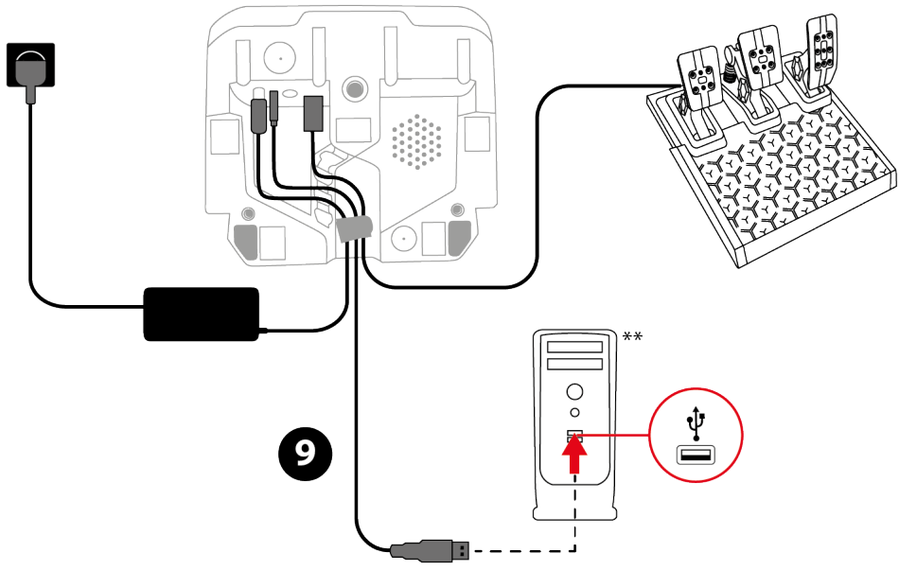


*** Não incluído*

8. Desligue o cabo USB-C/USB-A do PC.

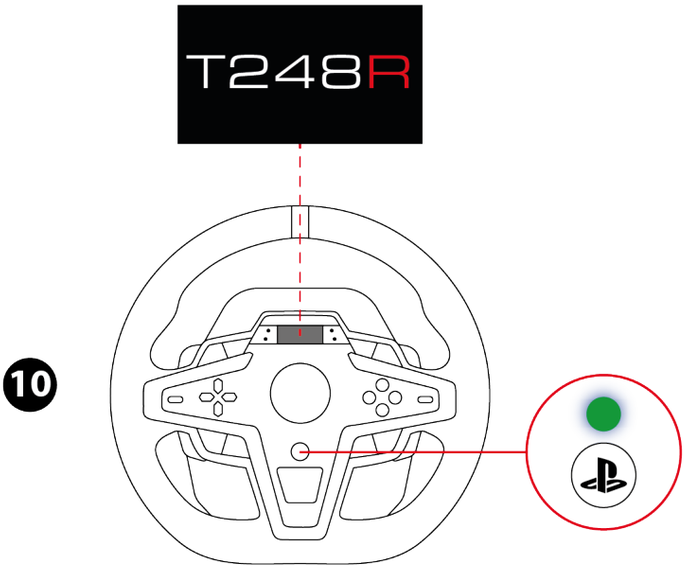


9. Depois de o PC ter reiniciado, volte a ligar o cabo USB-C/USB-A a uma porta USB-A no PC.



*** Não incluído*

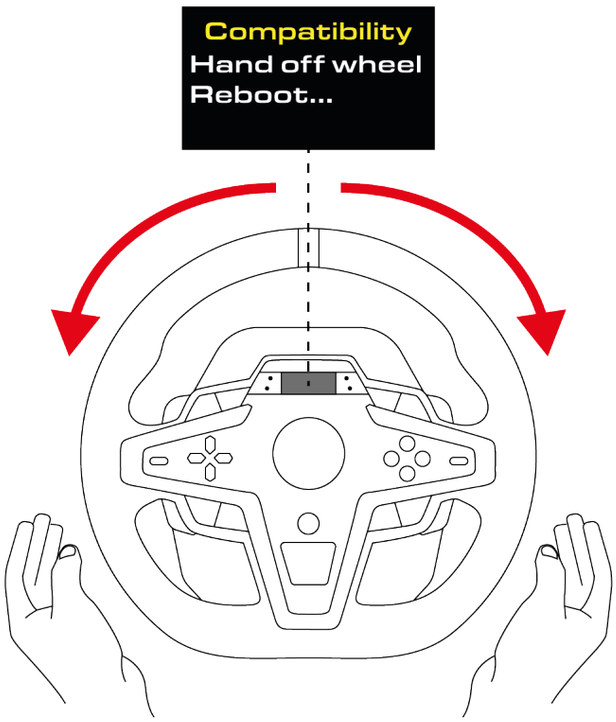
10. O volante muda automaticamente para o modo PC e o ecrã acende-se. A luz LED deverá ser verde.



11. Se a luz LED não for verde, altere o modo de compatibilidade seguindo o procedimento descrito **aqui**.

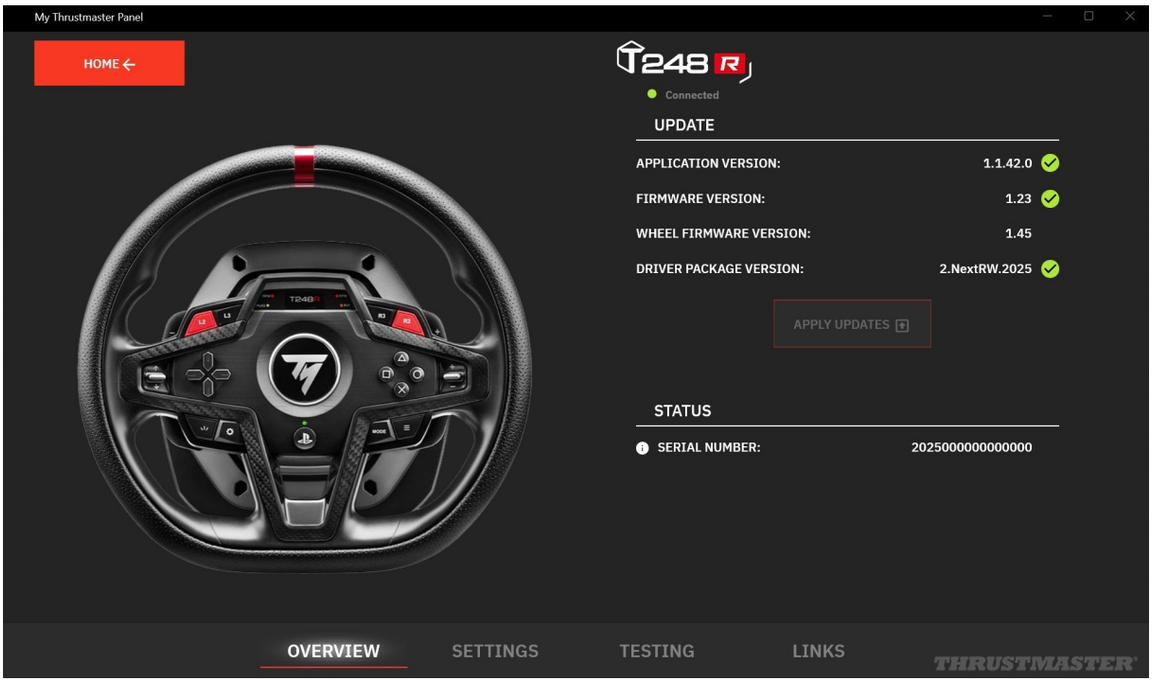
*** Não incluído*

Durante a etapa de autocalibração do volante, não coloque as mãos no aro de volante.



Está agora pronto(a) para começar a jogar!

Software My Thrustmaster Panel



O software My Thrustmaster Panel permite-lhe aceder a todas as funcionalidades do volante (testar os botões, ajustar os efeitos Force Feedback e o ângulo de rotação, etc.).

Calibração automática do volante e dos pedais

O aro de volante autocalibra-se automaticamente quando liga o volante a uma tomada elétrica e o conector USB do volante à consola PlayStation®4 / PlayStation®5 ou ao PC.

Durante esta fase, o volante irá rodar rapidamente para a esquerda e para a direita, cobrindo um ângulo de 900 graus, antes de parar no centro.



Nunca toque no volante durante as etapas de autocalibração. Isto pode causar uma calibração incorreta e/ou ferimentos.



Nunca desligue o conjunto de pedais do volante nem o ligue ao volante quando a consola PlayStation®4, a consola PlayStation®5 ou o PC estiverem ligados. Isto pode resultar numa calibração incorreta.



Ligue sempre o conjunto de pedais antes de ligar o volante à consola PlayStation®4, à consola PlayStation®5 ou ao PC.

Quando a calibração do volante estiver concluída e o jogo tiver começado, os pedais serão calibrados automaticamente após algumas pressões.

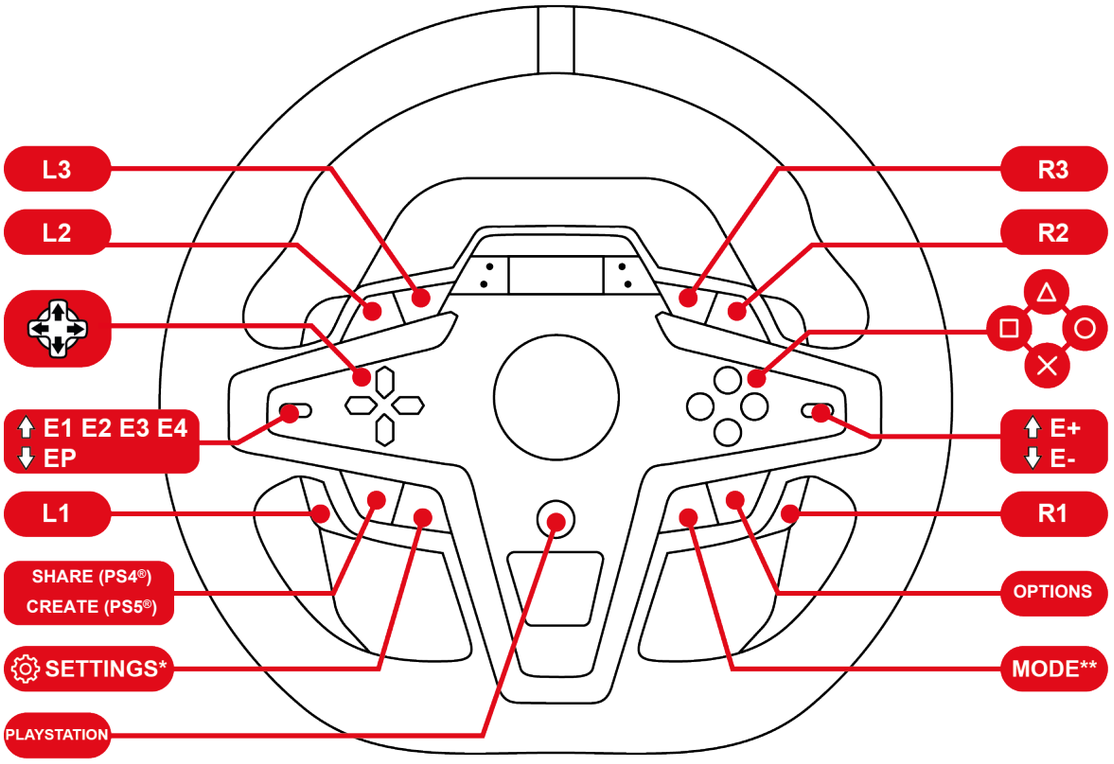


Nunca prima os pedais ao ligar a consola ou o PC, ao iniciar um jogo, ao alterar o modo compatibilidade ou durante as etapas de autocalibração do volante. Isto pode resultar numa calibração incorreta.



Se o volante e/ou o conjunto de pedais não funcionarem corretamente, ou caso pareçam estar calibrados incorretamente: desligue a consola ou o PC e desligue completamente todos os cabos do volante. Em seguida, volte a ligar todos os cabos (incluindo o cabo de alimentação e o conjunto de pedais) e reinicie a consola ou o PC e o jogo.

8. Mapeamento para consolas PlayStation®4 ou consolas PlayStation®5



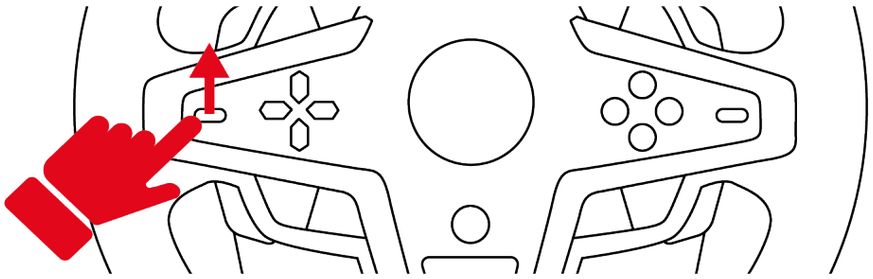
Nas consolas PlayStation®4 ou consolas PlayStation®5, o volante é reconhecido nos jogos com o seguinte nome: **Thrustmaster T-GT** ou **Thrustmaster Advanced Racer**.

** SETTINGS: consulte a secção **Aceder aos submenus Definições ou Telemetria**.*

*** MODE: consulte a secção **Alterar o modo de compatibilidade**.*

Utilizar os codificadores

Para escolher o codificador ativo, pressione o seletor do codificador para cima.

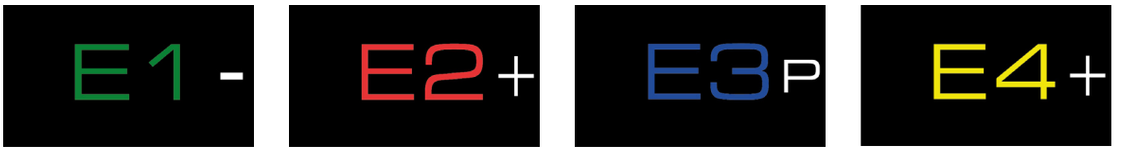


O codificador ativo é mostrado no ecrã: E1, E2, E3 e E4, em sucessão.

Combine o codificador ativo com a função E+, E- ou EP para aceder à ação que pretende.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

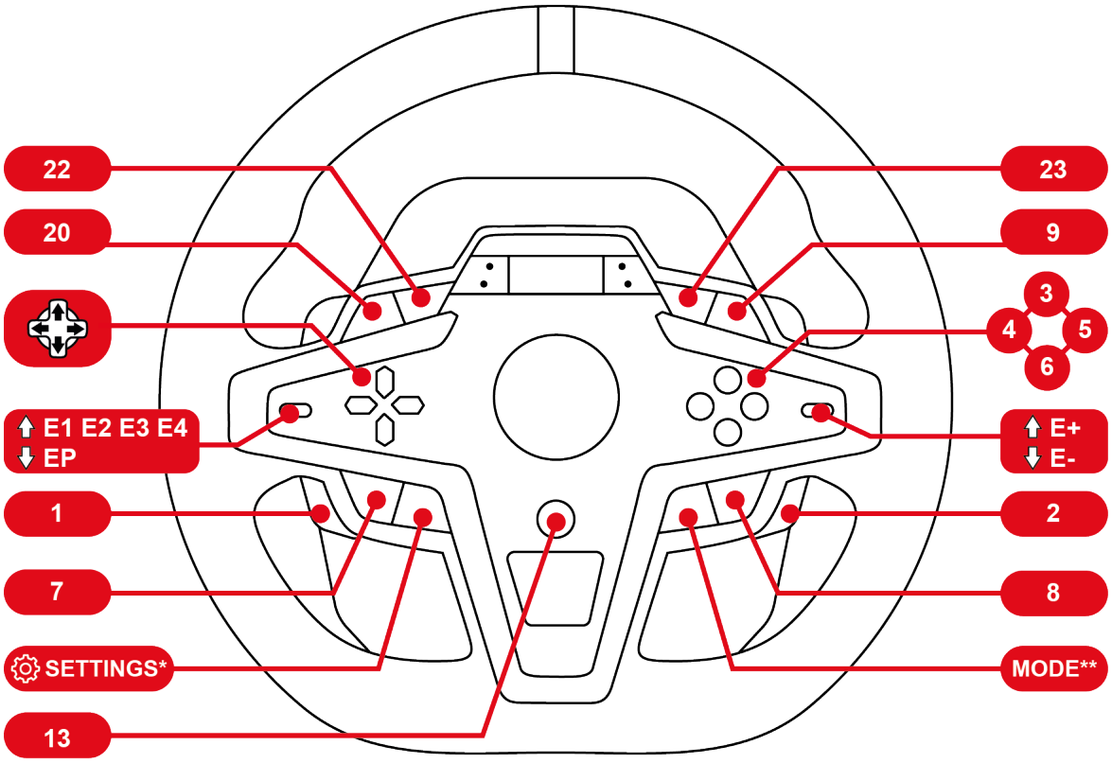
A ação correspondente é mostrada no ecrã.





- Os codificadores E1, E2, E3 e E4 funcionam nos jogos compatíveis com codificadores Thrustmaster. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (na secção **Configurações de jogos**). Esta lista é atualizada regularmente.
- O ecrã que apresenta informações de telemetria funciona nos jogos compatíveis com o SDK Thrustmaster. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (na secção **Configurações de jogos**). Esta lista é atualizada regularmente.

9. Mapeamento para o PC



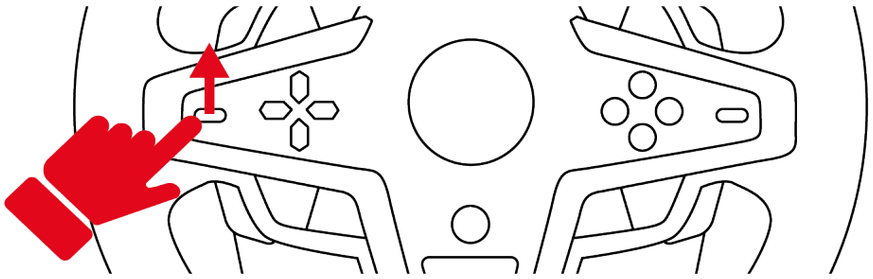
No PC, o volante é reconhecido nos jogos com o seguinte nome: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

** SETTINGS: consulte a secção **Aceder aos submenus Definições ou Telemetria**.*

*** MODE: consulte a secção **Alterar o modo de compatibilidade**.*

Utilizar os codificadores

Para escolher o codificador ativo, pressione o seletor do codificador para cima.

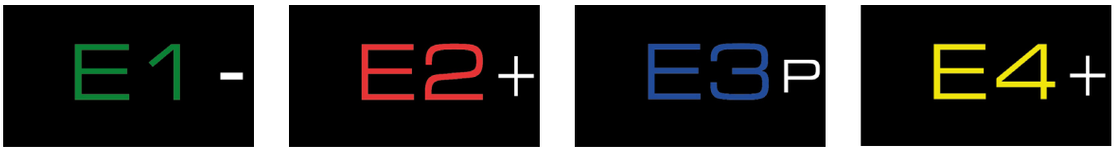


O codificador ativo é mostrado no ecrã: E1, E2, E3 e E4, em sucessão.

Combine o codificador ativo com a função E+, E- ou EP para aceder à ação que pretende.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

A ação correspondente é mostrada no ecrã.





- Os codificadores E1, E2, E3 e E4 funcionam nos jogos compatíveis com codificadores Thrustmaster. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (na secção **Configurações de jogos**). Esta lista é atualizada regularmente.
- O ecrã que apresenta informações de telemetria funciona nos jogos compatíveis com o SDK Thrustmaster. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (na secção **Configurações de jogos**). Esta lista é atualizada regularmente.

10. Jogos compatíveis

A lista de jogos compatível para as consolas PlayStation®4 e consolas PlayStation®5 está disponível aqui:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Na secção **Configurações de jogos**, selecione PlayStation® Games list. Esta lista é atualizada regularmente.

11. Funcionamento do ecrã

O ecrã do volante permite-lhe fazer o seguinte:

- **Alterar o modo de compatibilidade.**
- **Aceder aos submenus Definições ou Telemetria.**
- **Alterar as definições do volante e do conjunto de pedais e o brilho do ecrã e das luzes LED.**
- **Selecionar as informações de telemetria a apresentar.**

Alterar o modo de compatibilidade

O volante possui três modos de compatibilidade:

- Nas consolas PlayStation®4 e consolas PlayStation®5, selecione PLAYSTATION MODE 1 (luz LED azul).
- No PC, selecione PC MODE (luz LED verde).
- A luz LED vermelha corresponde a um modo inativo. Estará disponível futuramente.

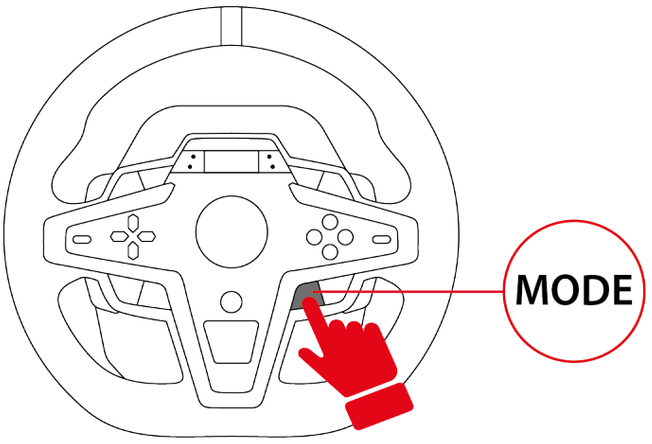
Cor da luz LED	Modo
	PLAYSTATION MODE 1 Compatibilidade padrão (modo predefinido)
	Compatibilidade futura (modo inativo)
	PC MODE



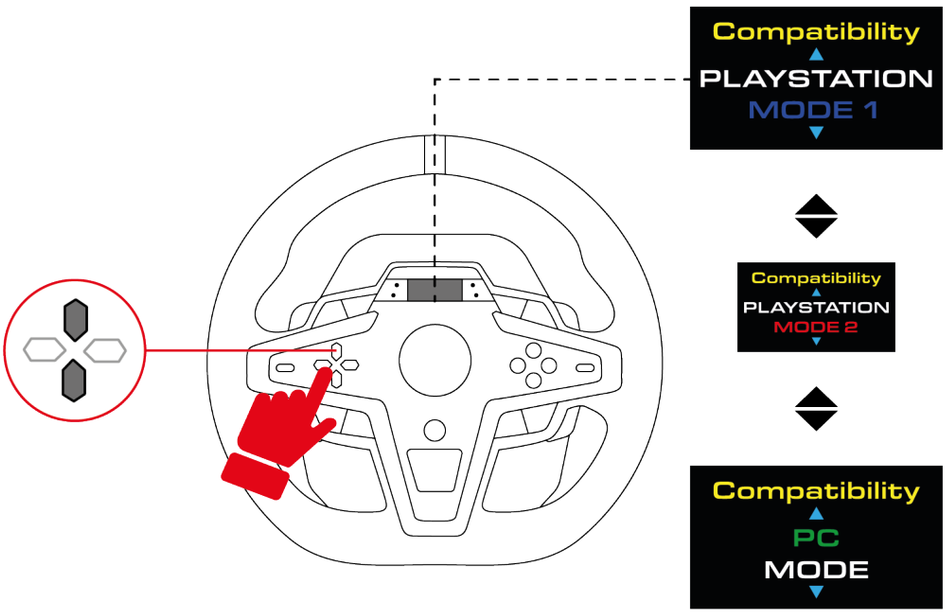
Não selecione a luz LED vermelha.

Para alterar o modo de compatibilidade:

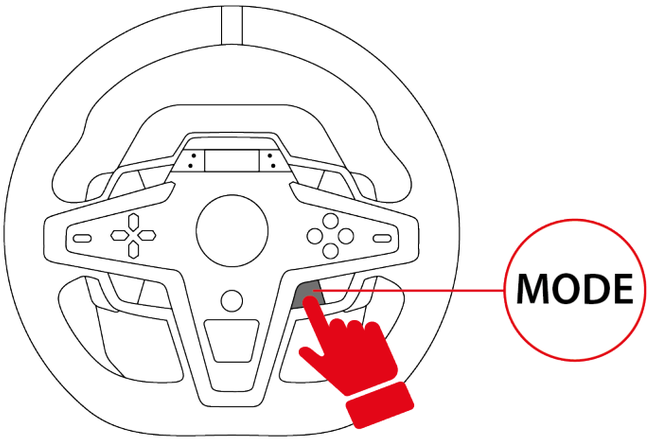
1. Prima o botão MODE.



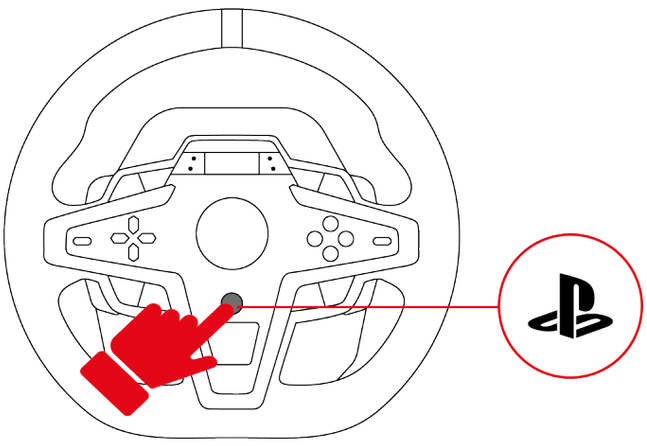
2. Utilize os botões de direções para visualizar o modo de compatibilidade que pretende.



3. Prima o botão MODE para confirmar a seleção. A sua escolha é guardada na memória interna do volante.

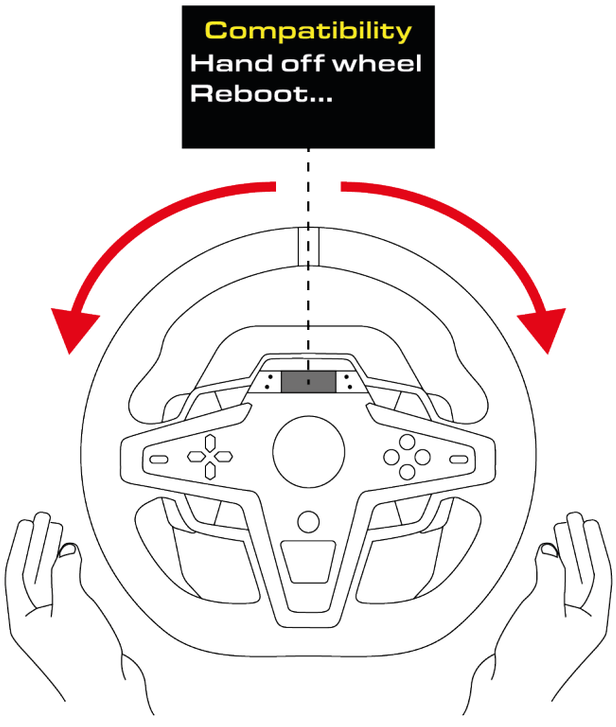


4. Nas consolas PlayStation®4 e consolas PlayStation®5, prima o botão para ligar o volante ao seu perfil.



- Se o modo selecionado for idêntico ao modo que estava selecionado anteriormente, será apresentado o ecrã onde se encontrava antes de selecionar o modo.
- Se o modo selecionado for diferente do modo que estava selecionado anteriormente, o volante irá reiniciar e executar a autocalibração.

Durante a etapa de autocalibração do volante, não coloque as mãos no aro de volante.



Está agora pronto(a) para começar a jogar!

Aceder aos submenus Definições ou Telemetria



Por razões de segurança e para evitar qualquer risco de ferimento, recomendamos-lhe vivamente que coloque o jogo em pausa **antes** de premir o botão ⚙ (Settings – Definições).

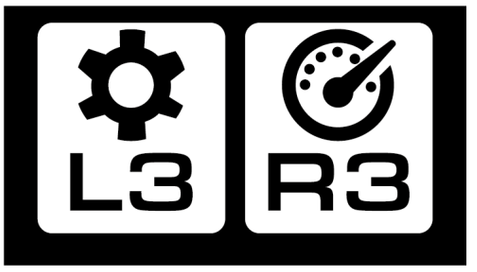


Quando está no submenu Definições ou Telemetria, os botões de direções são desativados nos jogos e na interface da consola.

Para visualizar o ecrã de seleção do submenu Definições ou Telemetria:

1. Prima o botão ⚙ (Settings – Definições).

   É apresentado o seguinte ecrã:



2. Prima o botão L3 para selecionar o submenu **Definições**.

   É apresentado o seguinte ecrã:



   Prima o botão R3 para selecionar o submenu **Telemetria**.

   É apresentado o seguinte ecrã:

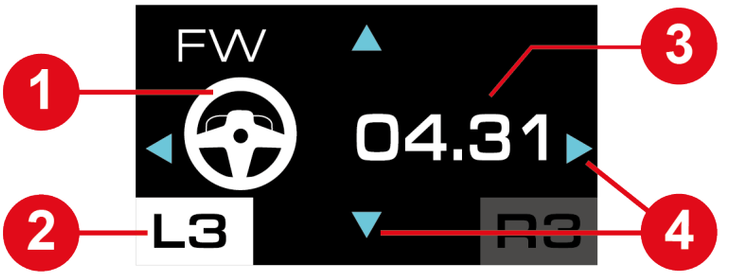


Submenu Definições

O submenu Definições permite-lhe visualizar informações acerca do volante e do conjunto de pedais e alterar as respetivas definições.

Para aceder ao submenu Definições, prima o botão ⚙ (Settings – Definições) e em seguida o botão L3.

É apresentado o seguinte ecrã:



❶ Acessório envolvido: aro de volante ou conjunto de pedais

❷ Submenu Definições selecionado

❸ Informações acerca do volante ou do conjunto de pedais ou definições a alterar

❹ Navegação possível no submenu

Para navegar no submenu Definições:

- Utilize os botões de direções  .

Para alterar o valor de uma definição:

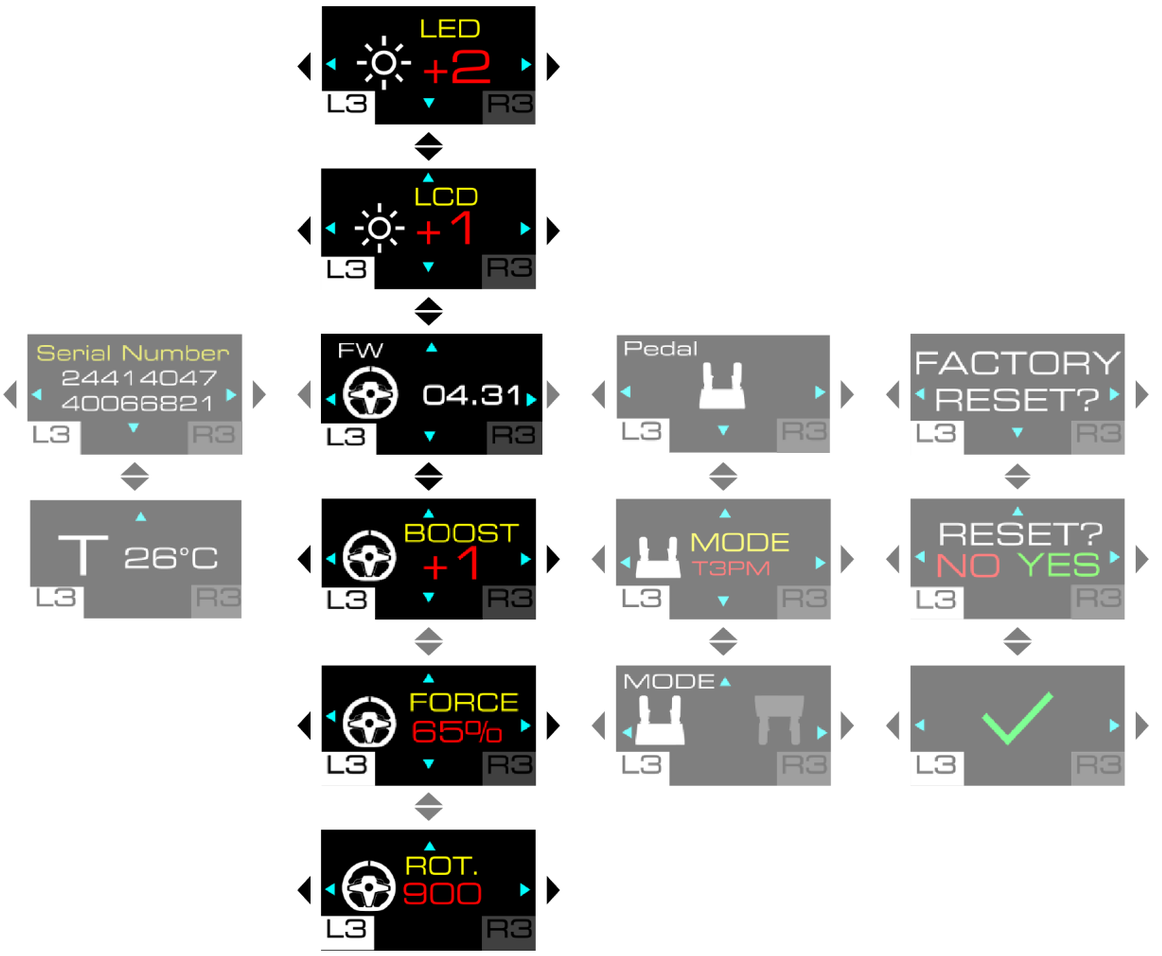
- Utilize os botões de direções  .

Para confirmar o valor de uma definição:

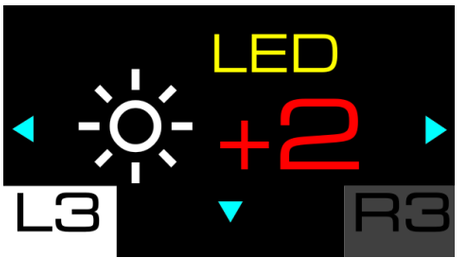
- Prima o botão ⚙ (Settings – Definições).

  Sairá do submenu Definições e o ecrã apresentará as informações de telemetria (ecrã SPEED + GEAR por predefinição).

Definições do volante

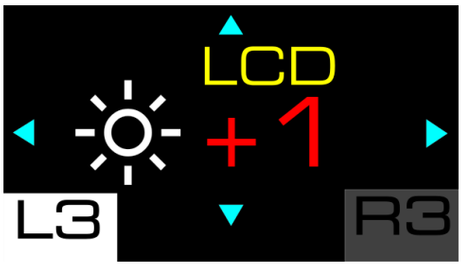


Ajustar o brilho das luzes LED



Este ecrã permite-lhe alterar o brilho das luzes LED. Há cinco definições possíveis: - 2; - 1; 0 (predefinição); + 1; + 2.

Ajustar o brilho do ecrã



Este ecrã permite-lhe alterar o brilho global do visor do ecrã. Há três definições possíveis: - 1; 0 (predefinição); + 1.

Firmware do volante



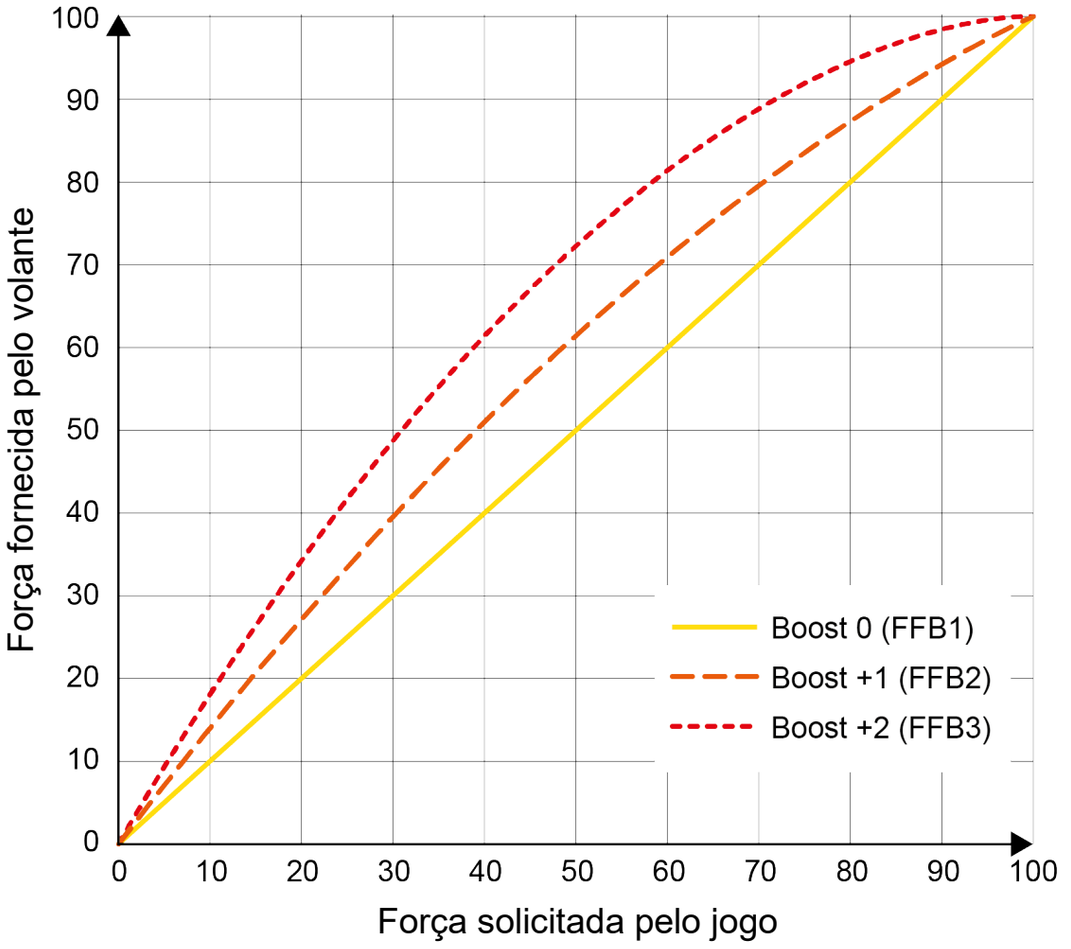
Este ecrã mostra a versão do firmware do volante.

Boost (perfis dos efeitos Force Feedback)



Este ecrã é utilizado para selecionar o perfil de efeitos Force Feedback. Pode escolher entre quatro perfis guardados, desde os efeitos Force Feedback menos agressivos até aos mais agressivos: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – predefinição); + 2 (FFB 3).

Perfis de efeitos force Feedback



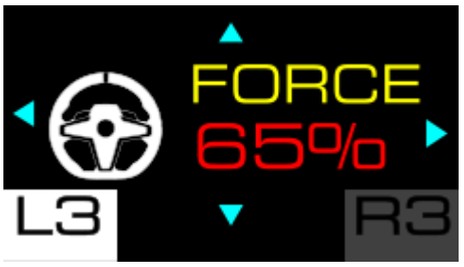
Boost 0 (FFB 1)

O efeito Boost 0 (FFB 1) fornece efeitos Force Feedback lineares. A força que sente é 100% proporcional à força solicitada pelo jogo.

Boost + 1 (FFB 2) e Boost + 2 (FFB 3)

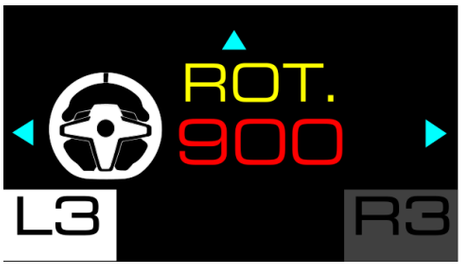
Os efeitos Boost + 1 (FFB 2) e Boost + 2 (FFB 3) aumentam os efeitos Force Feedback de modo a acentuar a força que sente em relação à força solicitada pelo jogo.

Force (efeitos Force Feedback globais)



Este ecrã permite-lhe ajustar a potência global dos efeitos Force Feedback. Há seis definições à escolha: 20%; 35%; 50%; 65% (predefinição); 80%; 100%.

Ângulo de rotação

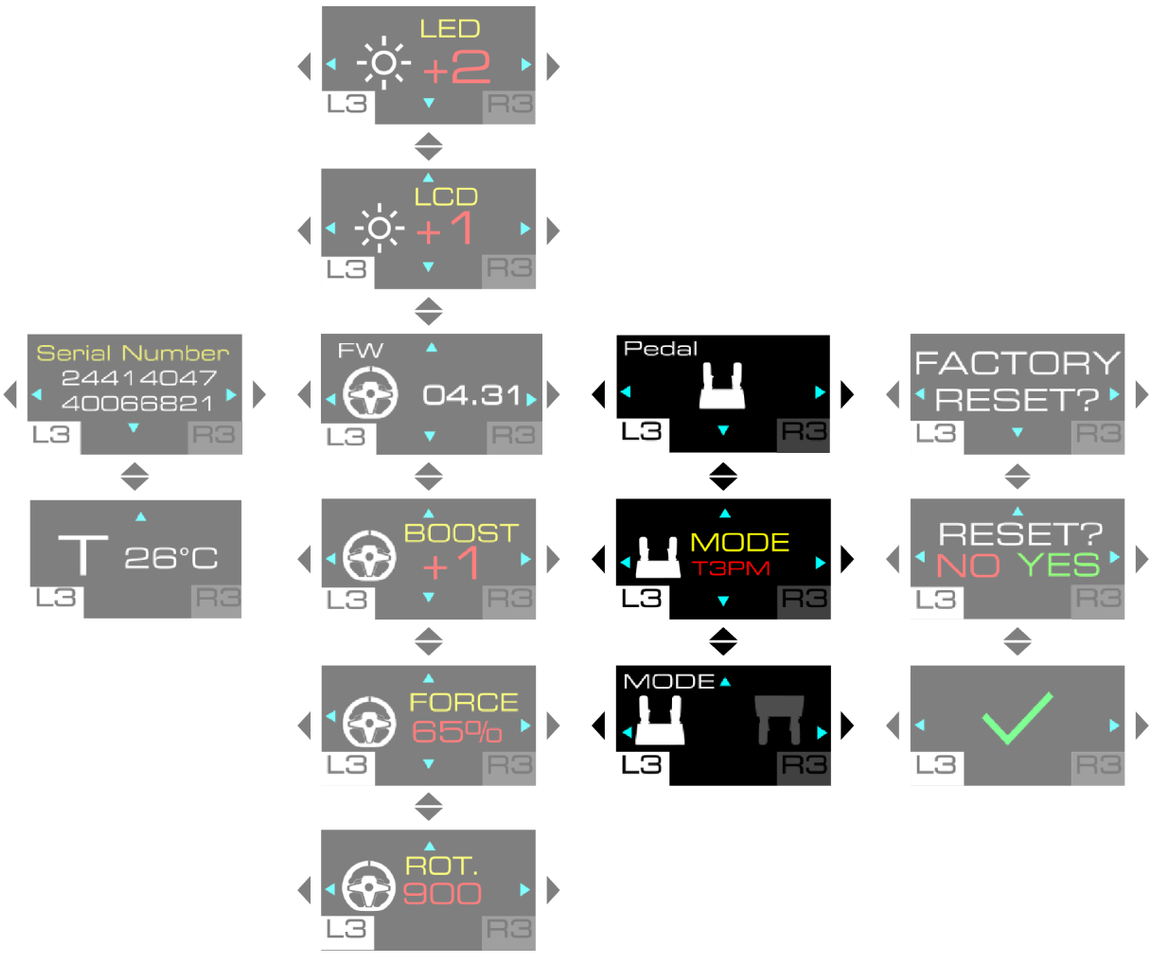


Este ecrã permite-lhe definir o ângulo de rotação do volante. Há cinco definições à escolha: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (predefinição).

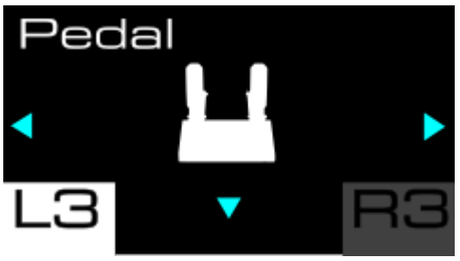
- Quando o ângulo de rotação do aro de volante está configurado para AUTO, o ângulo é ajustado automaticamente pelo jogo de acordo com o veículo utilizado.
- O ângulo de rotação apenas pode ser alterado manualmente nos videojogos em que o ângulo não é definido automaticamente.

  Exemplo: no jogo *GRAN TURISMO™ 7*, o ângulo de rotação é ajustado automaticamente de acordo com o veículo utilizado, a fim de reproduzir o mesmo ângulo do que no veículo real. Como tal, não é possível alterar este ângulo manualmente.

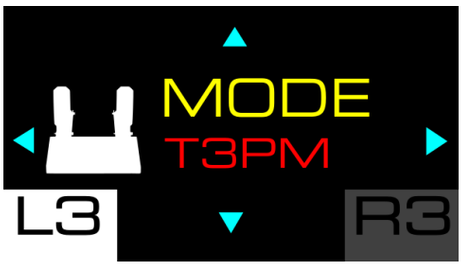
Definições do conjunto de pedais



Página inicial das definições do conjunto de pedais



Tipo de conjunto de pedais

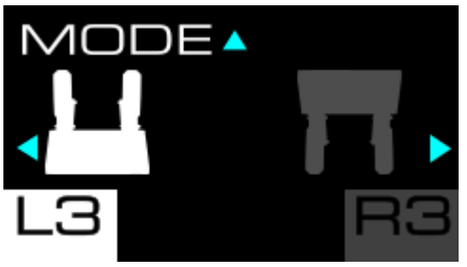


Este ecrã permite-lhe selecionar o tipo de conjunto de pedais utilizado. Há dois tipos de conjuntos de pedais à escolha:

- T3PM: para os conjuntos de pedais T2PM*, T3PA* e T3PM (sem sensor de força Load Cell);
- T-LCM: para o conjunto de pedais T-LCM Pedals* (com sensor de força Load Cell).

** Vendido à parte*

Configuração do conjunto de pedais



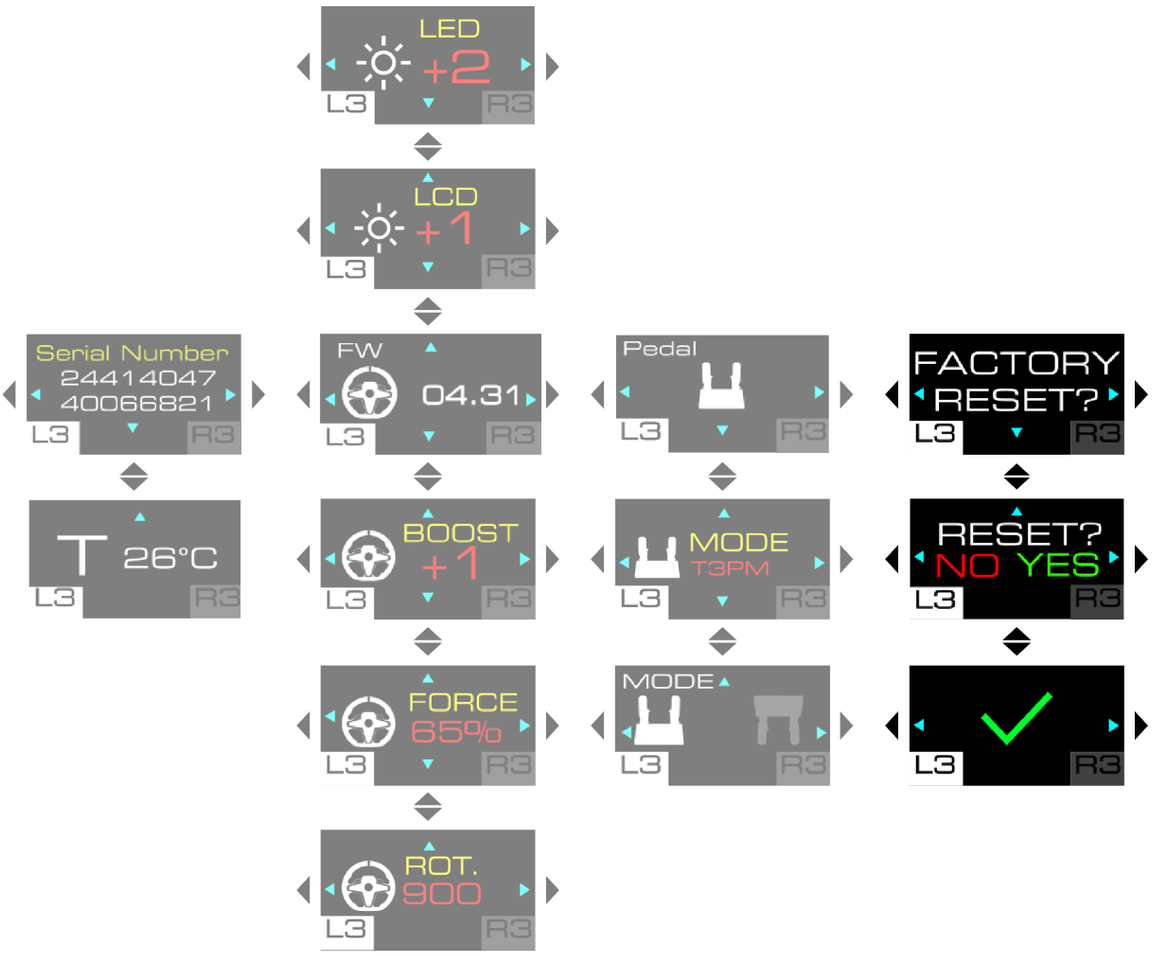
Este ecrã permite-lhe selecionar a configuração do conjunto de pedais. Há duas posições à escolha:

– (Predefinição): posição normal.

– : posição invertida.

– A posição invertida apenas está disponível com um conjunto de 3 pedais.
– Na posição invertida, os pedais do acelerador e da embraiagem são invertidos.

Repor as definições





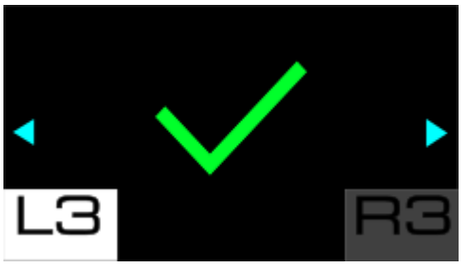
Este ecrã permite-lhe repor as definições do volante, do conjunto de pedais, do ecrã e de telemetria.

Para repor as definições:

1. Prima . É apresentado o seguinte ecrã:



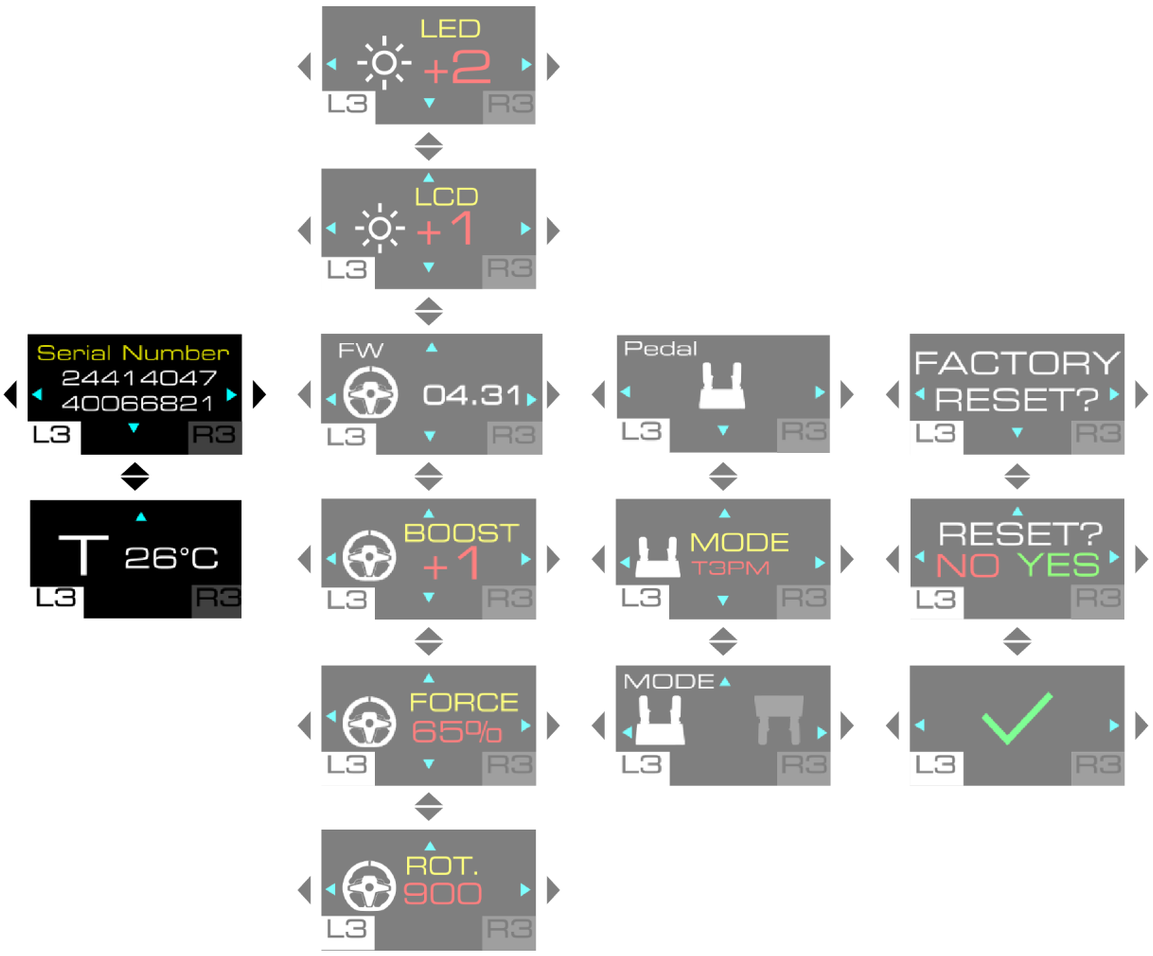
2. Prima para confirmar a reposição. Quando as definições tiverem sido repostas, o ecrã seguinte será apresentado durante 5 segundos:



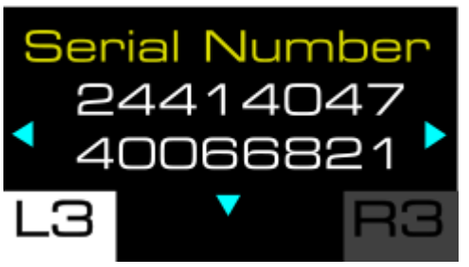
Prima para recusar a reposição. É apresentado o seguinte ecrã:



Informações sobre o volante

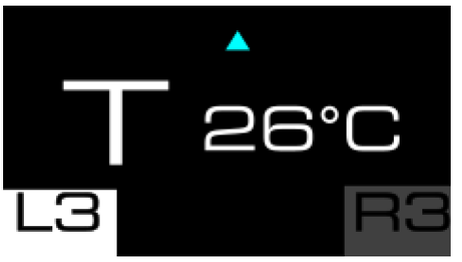


Número de série



Este ecrã mostra o número de série do volante.

Temperatura do volante



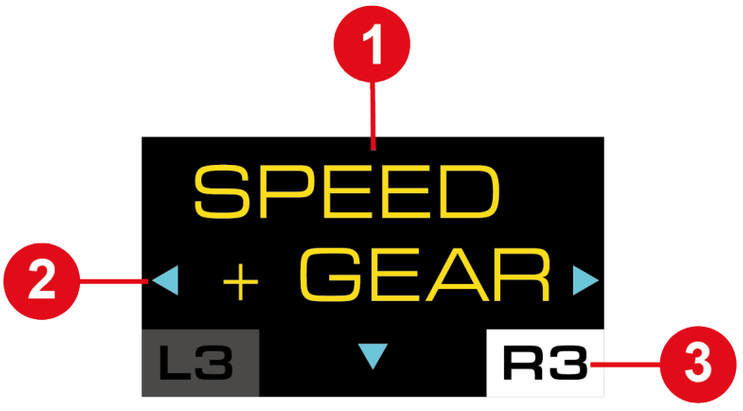
Este ecrã mostra a temperatura do volante.

Submenu Telemetria

O submenu Telemetria permite-lhe selecionar as informações de telemetria a apresentar no ecrã: velocidade engrenada, velocidade, número de voltas, posição, tempo da sessão ou velocidade do motor (RPM).

Para aceder ao submenu Telemetria, prima o botão ⚙ (Settings – Definições) e em seguida o botão R3.

No submenu Telemetria, é apresentado o seguinte ecrã:



❶ Tipo de informação a apresentar no ecrã

❷ Navegação possível no submenu

❸ Submenu Telemetria selecionado

Durante o jogo, é apresentado o seguinte ecrã:



❶ Informações de telemetria

Para navegar no submenu Telemetria e selecionar as informações de telemetria a apresentar:

– Utilize os botões de direções .

Para confirmar a sua seleção:

– Prima o botão (Settings – Definições).

  Irá sair do submenu Telemetria e o ecrã apresentará as informações de telemetria selecionadas.

Telemetria e compatibilidade

As informações de telemetria apenas são apresentadas nos jogos que são compatíveis com o SDK da Thrustmaster.

A lista de jogos compatíveis está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (na secção **Configurações de jogos**). Esta lista é atualizada regularmente.

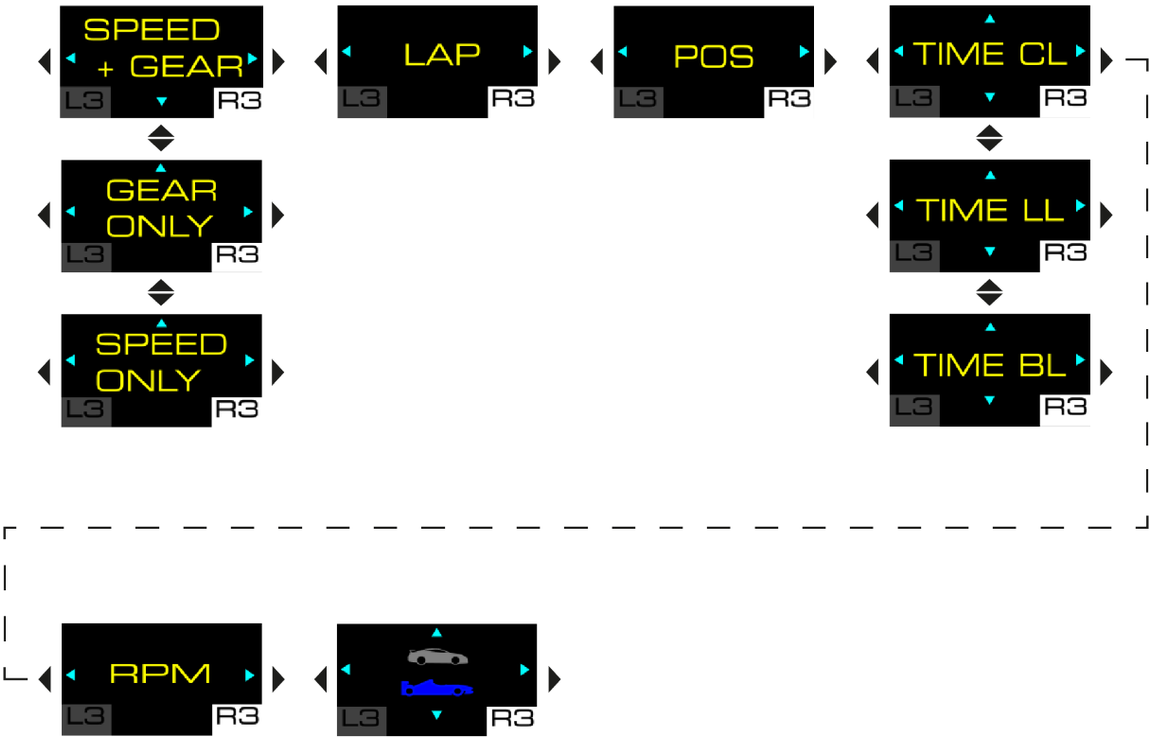
Quando não são suportadas informações de telemetria, o logótipo do T248R é apresentado no ecrã.

Atualizar o firmware

Para utilizar as funcionalidades de telemetria, poderá ter de atualizar o firmware do volante.

Para proceder à atualização:

1. Vá até **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Transfira e instale o software My Thrustmaster Panel na secção **Software** e siga as instruções.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (velocidade e velocidade engrenada)



Este ecrã permite-lhe visualizar a velocidade do veículo e a velocidade engrenada ao mudar de velocidade.

Exemplo de apresentação:



Gear (velocidade engrenada)



Este ecrã permite-lhe visualizar a velocidade engrenada.

Exemplo de apresentação:



Speed (velocidade)



Este ecrã permite-lhe visualizar a velocidade do veículo.

Exemplo de apresentação:



Lap (volta)



Este ecrã permite-lhe visualizar o número de voltas completadas.

Exemplo de apresentação:



Position (posição)



Este ecrã permite-lhe visualizar a posição na classificação.

Exemplo de apresentação:



Time (tempo)



Este ecrã permite-lhe selecionar o modo de apresentação do tempo (TIME). Há três modos à escolha:

- TIME CL: apresenta o tempo da volta atual (CURR LAP).
- TIME LL: apresenta o tempo da última volta (LAST LAP).
- TIME BL: apresenta o tempo da volta mais rápida pessoal (BEST LAP).

Exemplos de apresentações:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Utilize os botões de direções para selecionar um modo e em seguida prima o botão (Settings – Definições) para confirmar a sua seleção.

Velocidade do motor

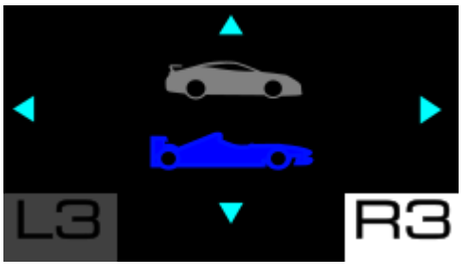


Este ecrã permite-lhe visualizar a velocidade do motor (RPM).

Exemplo de apresentação:



Modo GT ou Formula



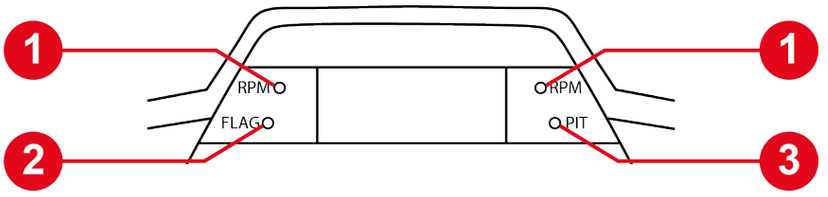
Este ecrã permite-lhe selecionar o modo de apresentação das luzes LED das RPM. Há dois modos à escolha:

- Modo GT (vermelho).
- Modo Formula (azul, por predefinição).

Utilize os botões de direções para selecionar um modo e em seguida prima o botão (Settings – Definições) para confirmar a sua seleção.

12. Funcionamento das luzes LED

O volante T248R fornece informações que podem ser visualizadas através das luzes LED: velocidade do motor (RPM), bandeira (FLAG) e ida à box (PIT).



❶ Velocidade do motor (RPM)

❷ Bandeira (FLAG)

❸ Ida à box (PIT)

- Para alterar o brilho das luzes LED, aceda ao submenu Definições e em seguida selecione o ecrã **Ajustar o brilho das luzes LED**.
- Para alterar a sequência de apresentação das luzes LED das RPM, aceda ao submenu Telemetria e em seguida selecione o ecrã **Modo GT ou Modo Formula**.



- As luzes LED que apresentam informações da corrida apenas funcionam nos jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (na secção **Configurações de jogos**). Esta lista é atualizada regularmente.
- Nos jogos que não suportam telemetria, o logótipo do T248R é apresentado no ecrã.

*Bandeira (FLAG) e ida à box (PIT)**

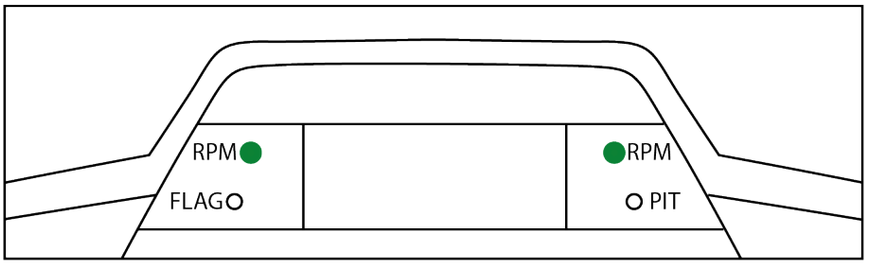
A luz LED FLAG apresenta informações sobre a bandeira, enquanto a luz LED PIT apresenta informações sobre o estado da ida à box.

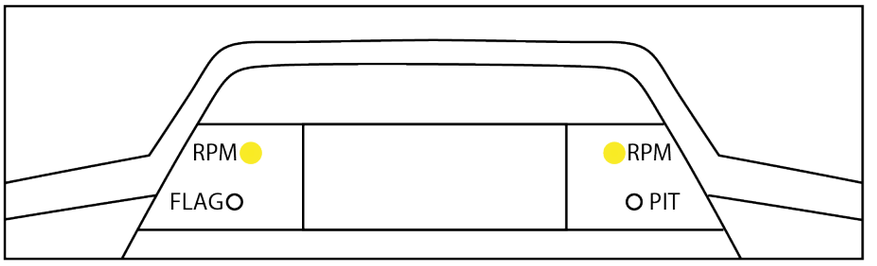
*Velocidade do motor (RPM)**

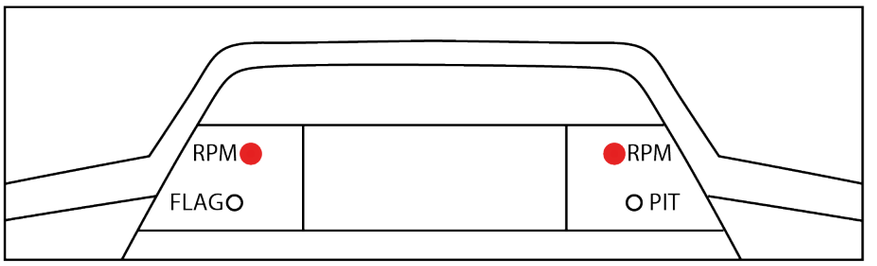
As luzes LED RPM apresentam informações sobre a velocidade do motor.

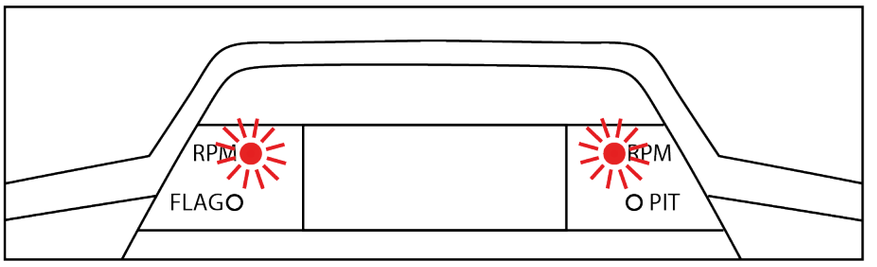
** Informações disponíveis com jogos que suportam telemetria. A lista de jogos compatíveis está disponível aqui:* ***https://support.thrustmaster.com/product/t248r***

Sequência de apresentação das luzes LED no modo GT:

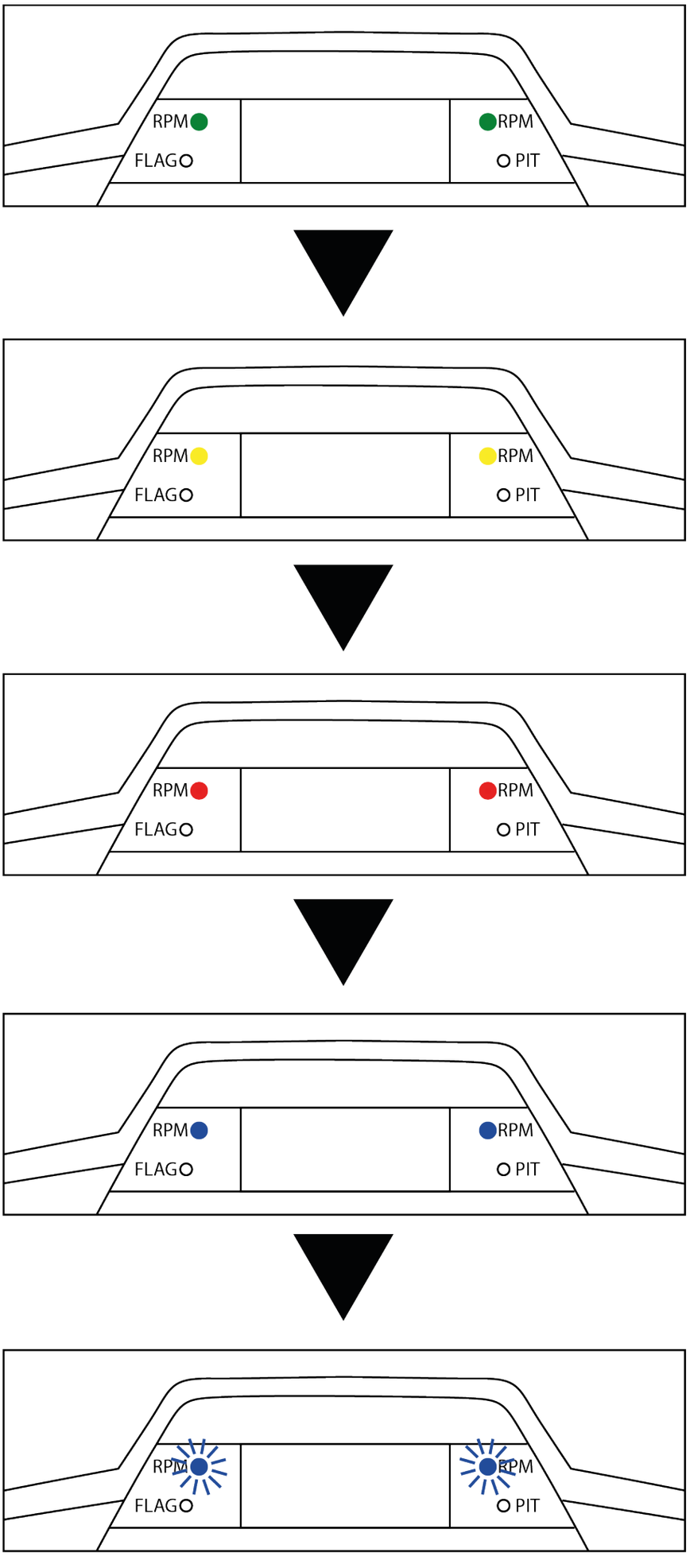








Sequência de apresentação das luzes LED no modo Formula:

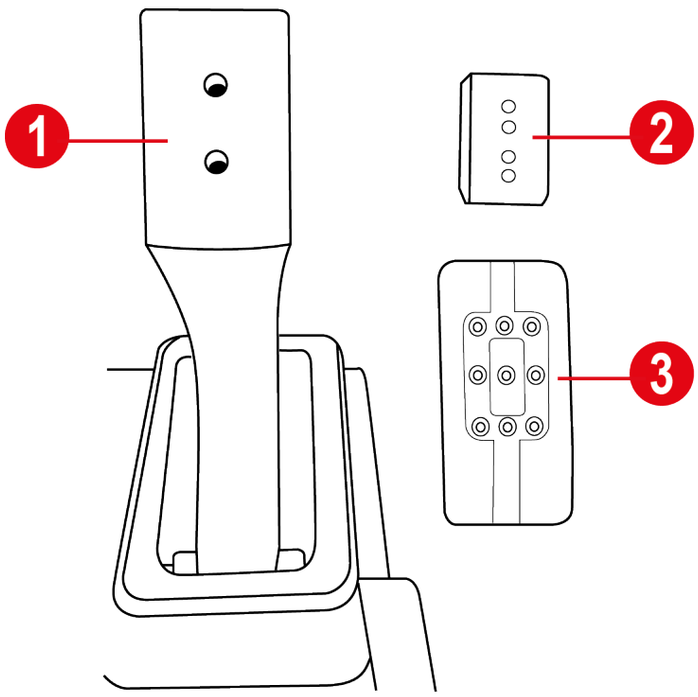


13. Ajustar o conjunto de pedais

Para evitar quaisquer problemas de calibração, desligue sempre o cabo USB do volante antes de fazer ajustes no conjunto de pedais.

Cada um dos três pedais inclui o seguinte:

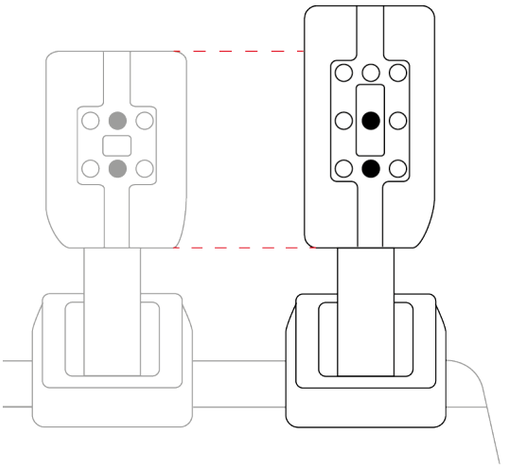
- Um braço do pedal ❶.
- Um suporte da cabeça de plástico ❷ colocado entre a cabeça e o braço.
- Uma cabeça de metal ❸ com múltiplas perfurações (nove para o acelerador, seis para o travão e seis para a embraiagem).



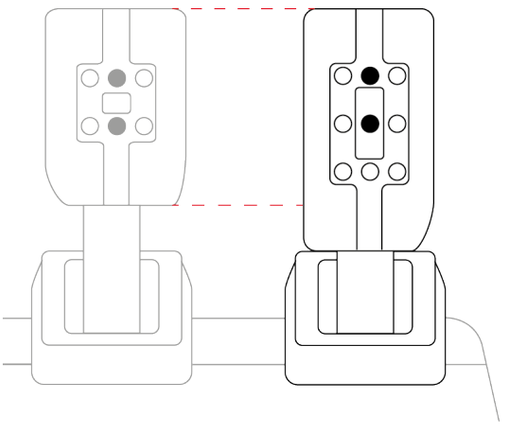
Ajustar a altura do pedal do acelerador

O pedal do acelerador pode ser colocado em duas posições diferentes.

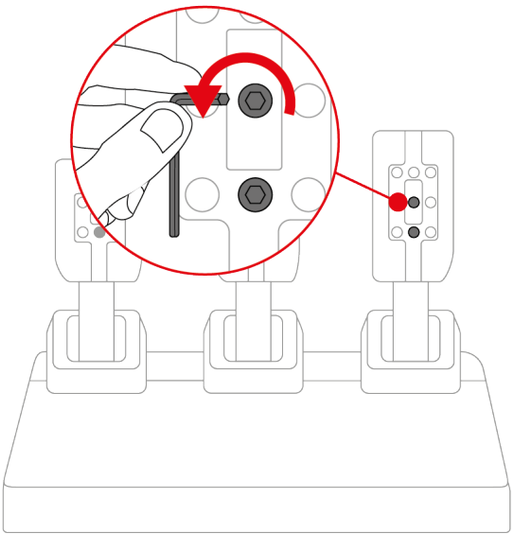
Posição alta (predefinição).



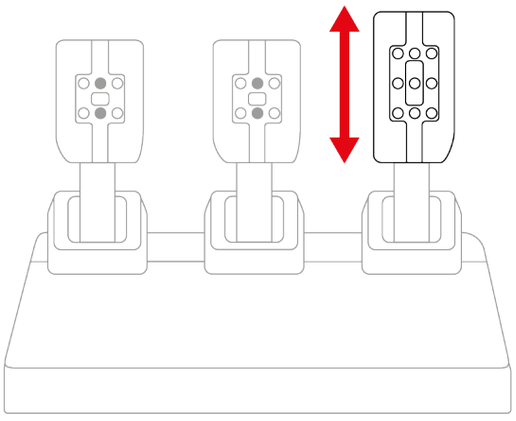
Posição baixa:



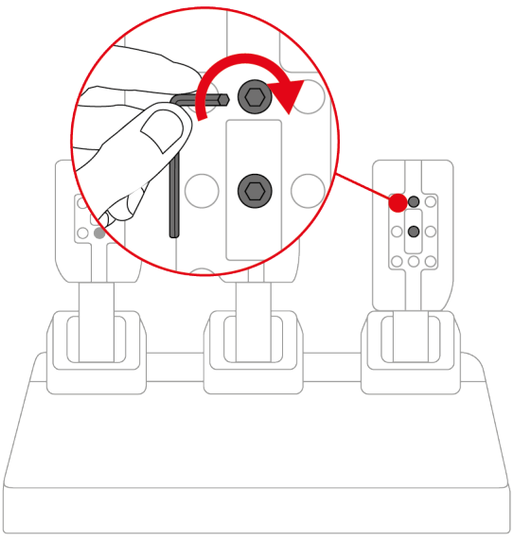
1. Utilize a chave sextavada de 2,5 mm para desapertar os dois parafusos que mantêm a cabeça de metal e o respetivo suporte na posição.



2. Selecione a nova posição da cabeça de metal.



3. Reinsira e reaperte os dois parafusos que mantêm a cabeça de metal e o respetivo suporte na posição.

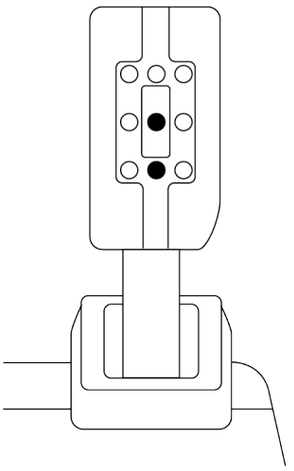


Ajustar o espaçamento dos pedais

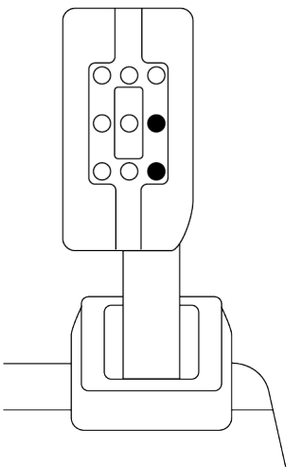
Cada pedal pode ser colocado em três posições diferentes.

Exemplo com o pedal do acelerador:

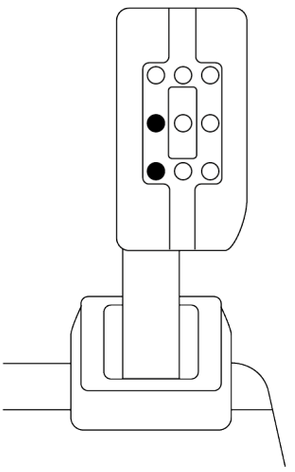
No centro (predefinição)



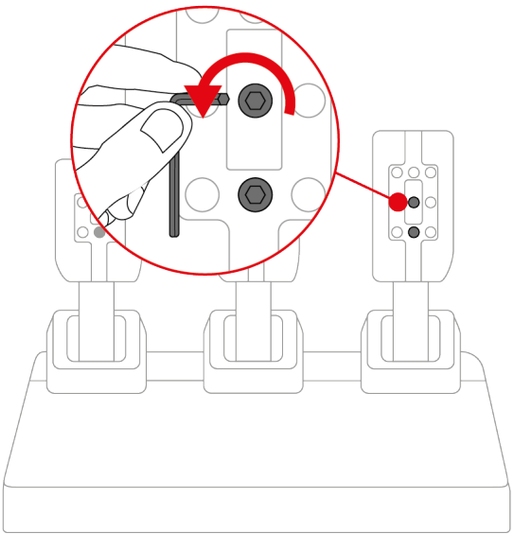
À esquerda



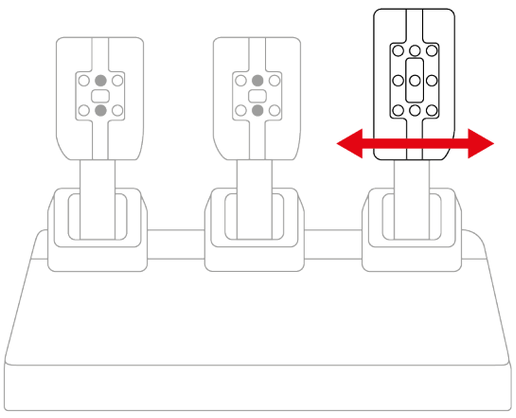
À direita



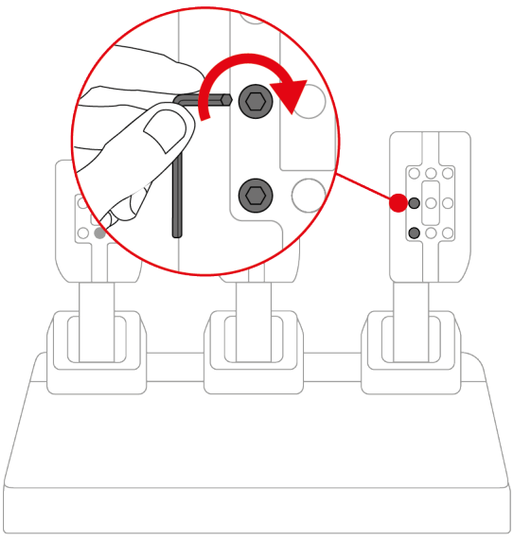
1. Utilize a chave sextavada de 2,5 mm para desapertar os dois parafusos que mantêm a cabeça de metal e o respetivo suporte na posição.



2. Selecione a nova posição da cabeça de metal.



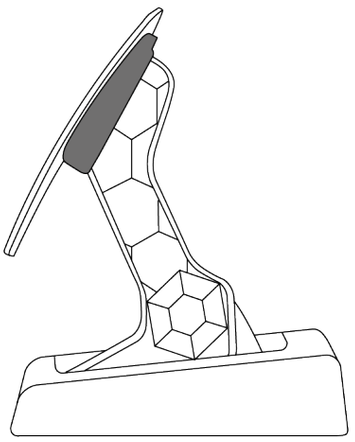
3. Reinsira e reaperte os dois parafusos que mantêm a cabeça de metal e o respetivo suporte na posição.



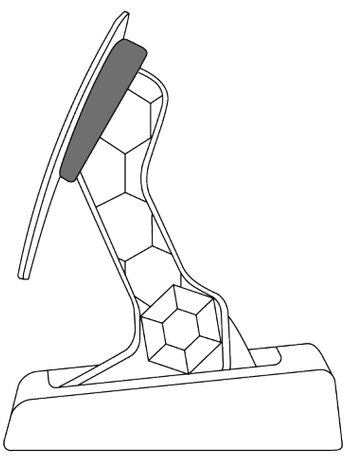
Ajustar a inclinação dos pedais

Cada pedal pode ser inclinado em duas posições diferentes.

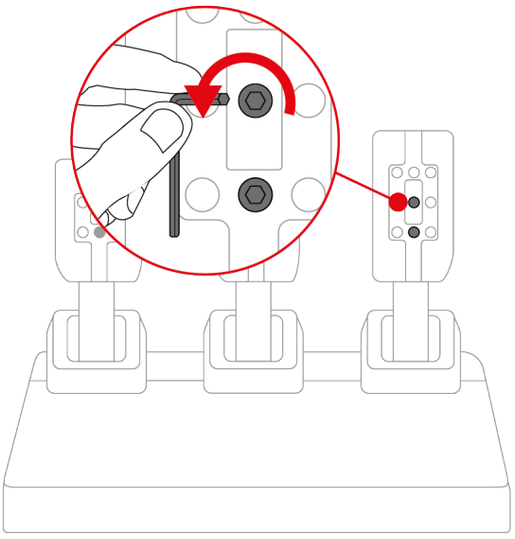
Posição menos inclinada (predefinição):



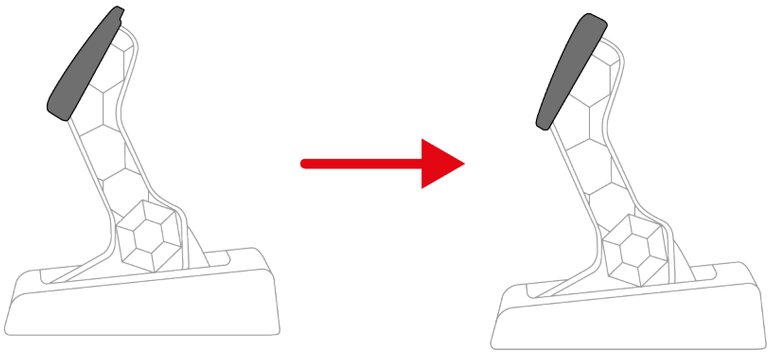
Posição mais inclinada:



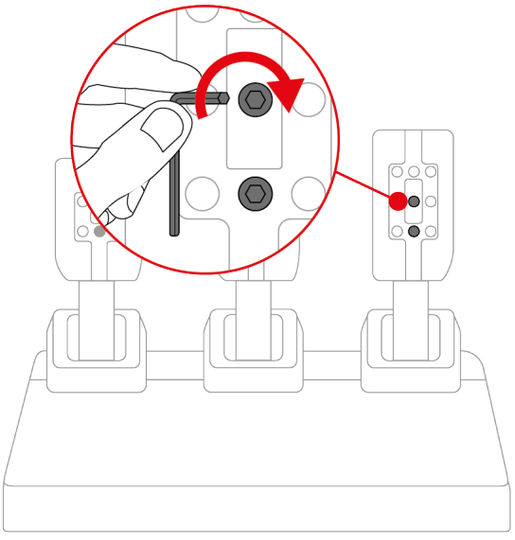
1. Utilize a chave sextavada de 2,5 mm para desapertar os dois parafusos que mantêm a cabeça de metal e o respetivo suporte na posição.



2. Rode o suporte da cabeça de plástico 180°.

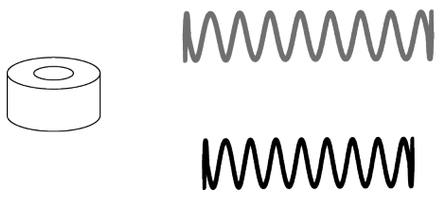


3. Reinsira e reaperte os dois parafusos que mantêm a cabeça de metal e o respetivo suporte na posição.

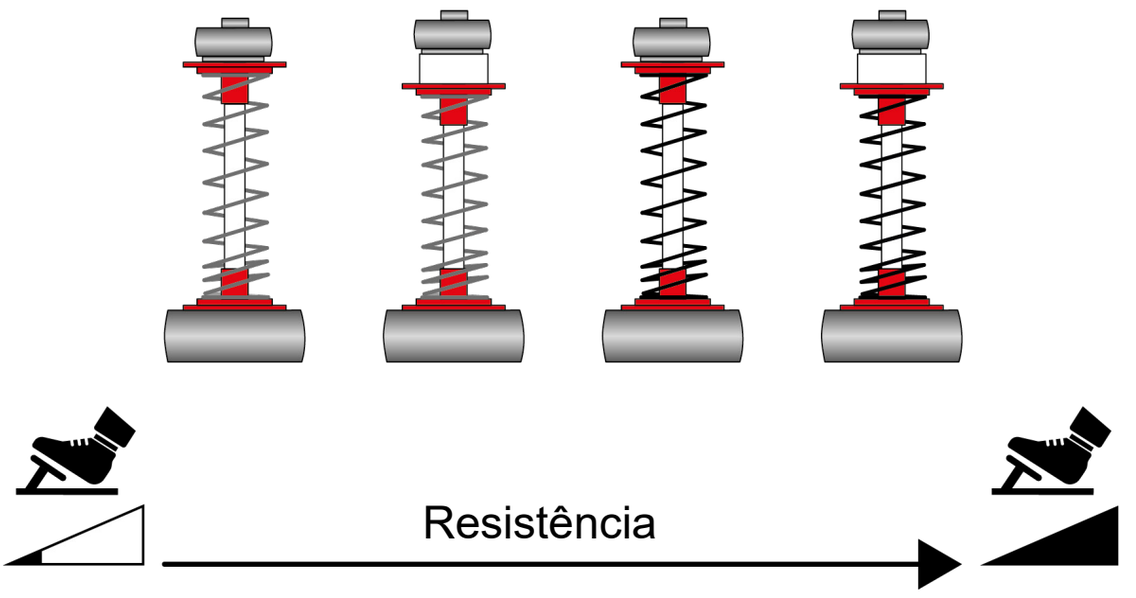


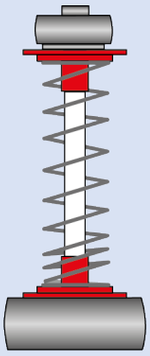
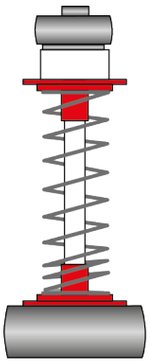
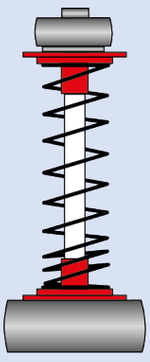
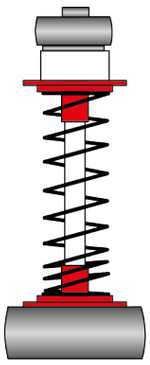
Alterar a resistência do pedal do travão

Para ajustar a resistência do pedal do travão, são incluídos um anel de amortecimento em elastómero e duas molas (prateada: baixa resistência; preta: resistência forte).



São possíveis quatro configurações.

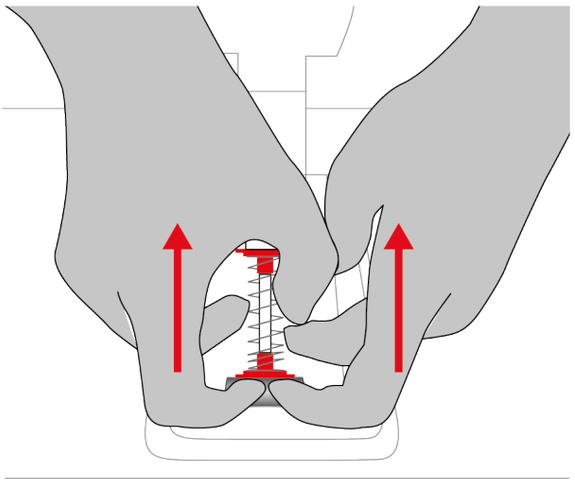


Configuração	Resistência/Utilização
 Mola suave (prateada)	• Resistência: baixa • Utilização recomendada: secretária
 Mola suave (prateada) + anel de amortecimento	• Resistência: média (predefinição) • Utilização recomendada: secretária
 Mola dura (preta)	• Resistência: forte • Utilização recomendada: suporte de conjunto de pedais
 Mola dura (preta) + anel de amortecimento	• Resistência: muito forte • Utilização recomendada: cockpit

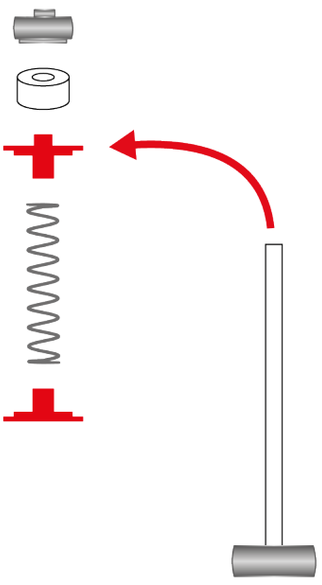
Um vídeo que mostra como instalar a mola está disponível aqui:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

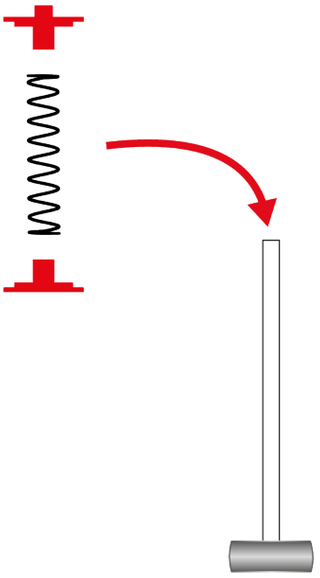
1. Para soltar a haste de retenção da mola da respetiva posição, comprima a mola utilizando o espaçador de plástico inferior.



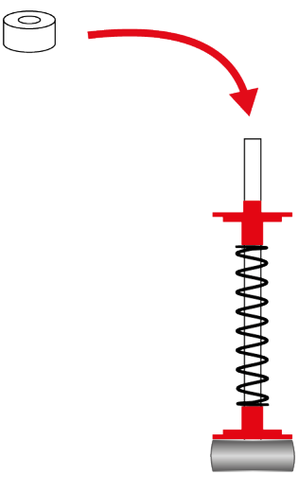
2. Remova todas as peças que compõem a mola do pedal do travão.



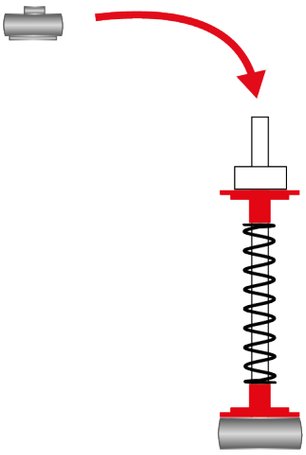
3. Insira as peças que compõem a mola do pedal do travão na haste de retenção pela seguinte ordem: espaçador de plástico inferior, mola pretendida e em seguida espaçador de plástico superior.



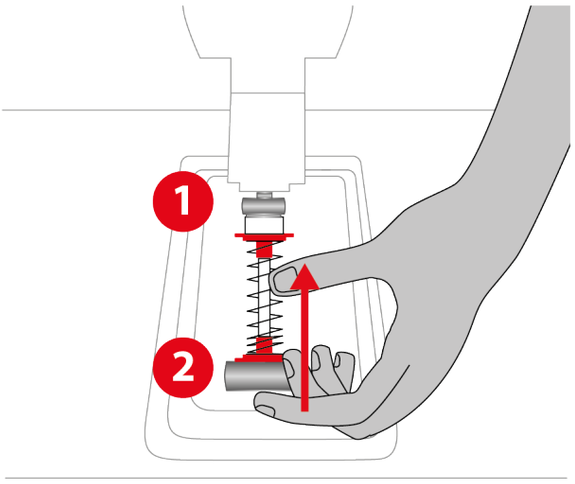
4. *(Opcional)* Insira o anel de amortecimento em elastómero sobre a haste de retenção.



5. Insira a cabeça de retenção superior com anilha sobre a haste de retenção.



6. Insira a haste de retenção na parte posterior do pedal do travão e em seguida comprima a mola para inserir a parte inferior da haste de retenção na respetiva posição.



14. Perguntas frequentes e suporte técnico

Tem alguma questão relativamente ao volante T248R, ou deparou-se com problemas técnicos? Se for o caso, visite o sítio Web de suporte técnico da Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248

Для консолей PlayStation®5, PlayStation®4 и ПК*

Руководство пользователя

Внимательно прочитайте инструкции, содержащиеся в данном руководстве, **перед** установкой, **перед** любым использованием продукта и **перед** любым техническим обслуживанием. Обязательно соблюдайте правила техники безопасности. Несоблюдение техники безопасности может привести к несчастным случаям и/или повреждениям. Сохраните это руководство, чтобы иметь возможность обратиться к инструкциям в будущем.

** Совместимость с ПК (Windows® 10/11) не проверена и не подтверждена компанией Sony Interactive Entertainment.*

СОДЕРЖАНИЕ

1. СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ 7

2. ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА 8

3. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ГОНОЧНОГО РУЛЯ 13

4. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА 21

5. УСТАНОВКА ГОНОЧНОГО РУЛЯ НА СТОЛЕ 25

6. УСТАНОВКА ГОНОЧНОГО РУЛЯ И ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА НА ОПОРЕ* ИЛИ В КОКПИТЕ* 27

7. УСТАНОВКА 29

На консолях PlayStation®4 29

На консолях PlayStation®5 33

На ПК* 37

Автоматическая калибровка руля и педалей 44

8. НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК ДЛЯ КОНСОЛЕЙ PLAYSTATION®4 ИЛИ PLAYSTATION®5 46

Использование энкодеров 47

9. НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК ДЛЯ ПК 49

Использование энкодеров 50

10. СОВМЕСТИМЫЕ ИГРЫ 52

11. РАБОТА С ЭКРАНОМ 53

Выбор режима совместимости.....54

Доступ к подменю «Настройки» или «Телеметрия».....58

Подменю «Настройки».....60

Подменю «Телеметрия».....75

12. РАБОТА СВЕТОДИОДОВ.....85

Флаг (FLAG) и пит-стоп (PIT)*.....87

Обороты двигателя (RPM)*.....87

13. РЕГУЛИРОВКА ПЕДАЛЬНОГО БЛОКА ..90

Регулировка высоты педали акселератора.....91

Регулировка расстояния между педалями.....93

Регулировка наклона педалей.....95

Изменение сопротивления педали тормоза 97

14. ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ И ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....102

Оснащенный интерактивной цветной приборной панелью и мощным, реалистичным и универсальным эффектом сопротивления, T248R — это аксессуар, созданный для гонщиков, стремящихся к производительности и погружению.

Данное руководство поможет вам установить и использовать T248R наилучшим образом. Прежде чем приступить к гонкам, внимательно прочитайте инструкцию и предупреждения: это поможет вам получить максимальное удовольствие от использования устройства.

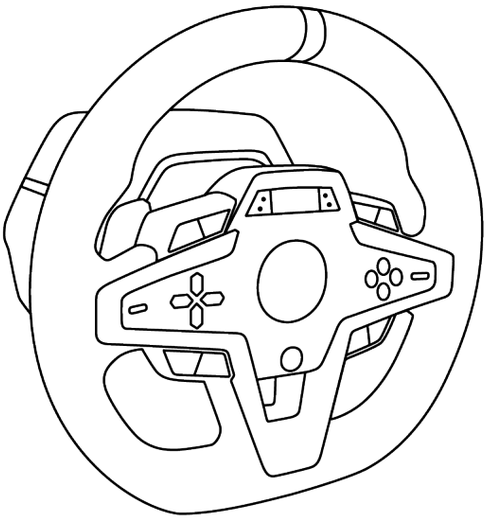
Обновление прошивки

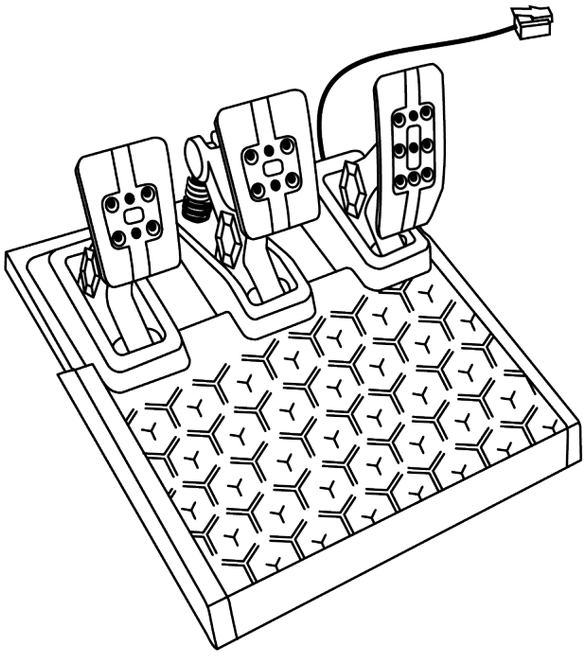
Для того чтобы гоночный руль T248R правильно работал с видеоиграми, необходимо обновить его прошивку.

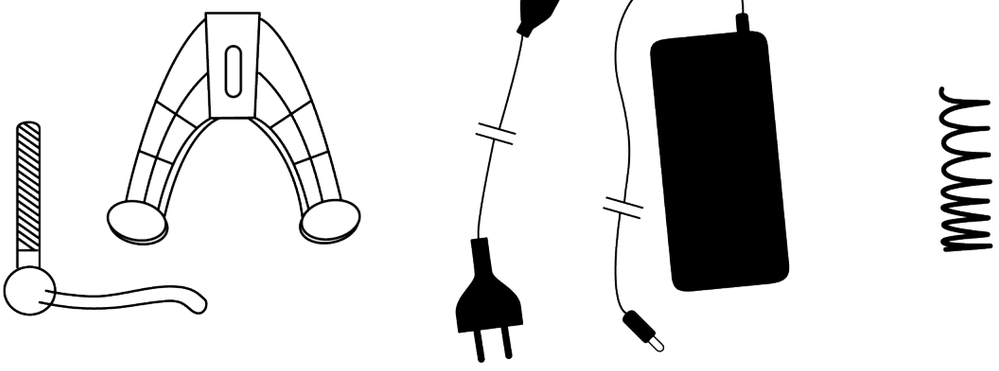
Чтобы выполнить обновление:

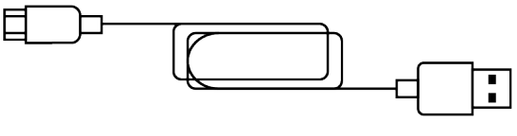
1. Перейдите на веб-сайт **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel, доступное в разделе **Программное обеспечение** и следуйте инструкциям.

1. Содержимое коробки



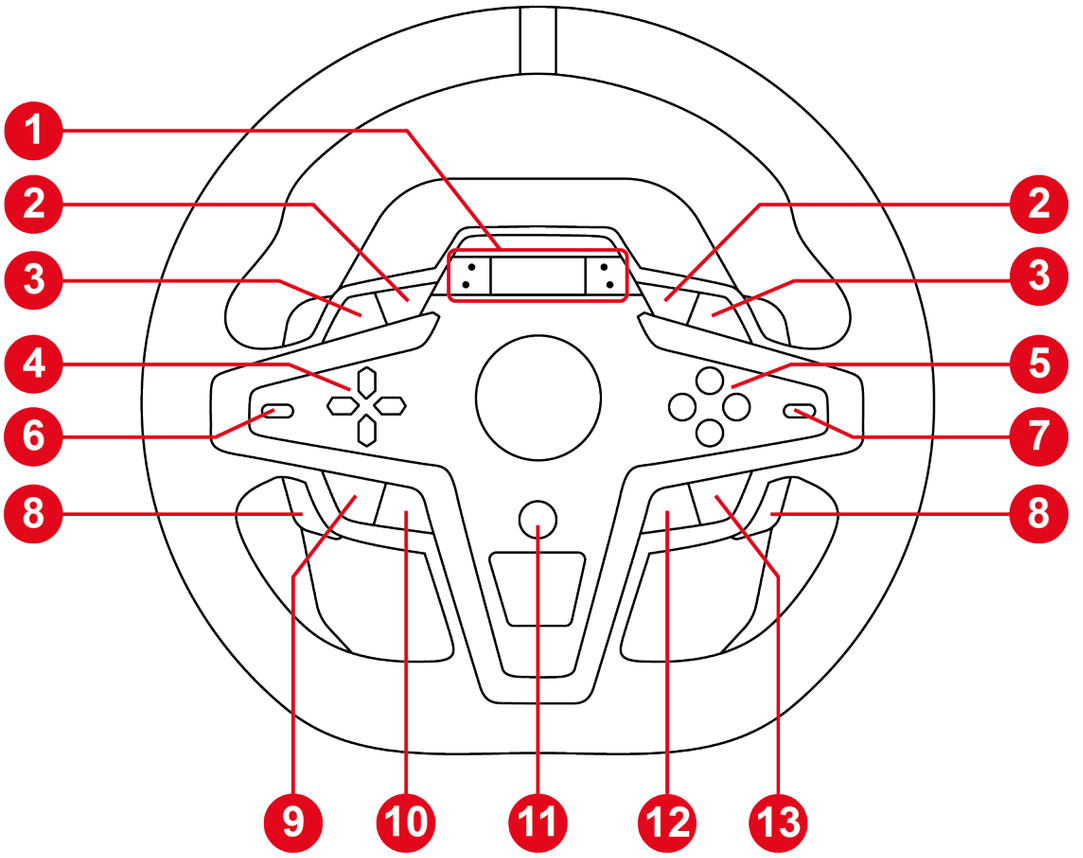








2. Описание устройства



❶ Цветной ЖК-экран и четыре светодиода (информация о гонке: обороты двигателя, флаг, пит-стоп)

❷ Кнопки L3 и R3

❸ Кнопки L2 и R2

❹ Кнопки направления

❺ Кнопки управления

❻ Селектор энкодера и функция EP

❼ Функции E+ и E-

❽ Магнитные подрулевые переключатели



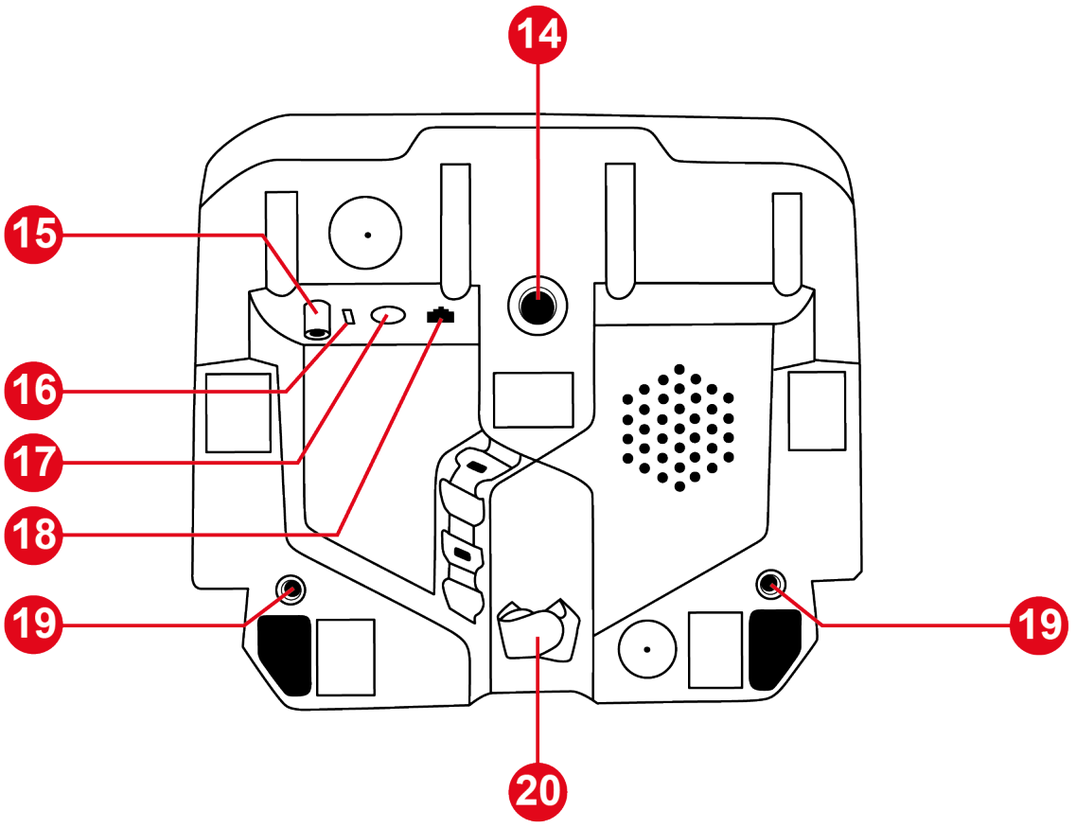
❾ Кнопка ПОДЕЛИТЬСЯ на консолях PS4® / кнопка СОЗДАТЬ на консолях PS5®

❿ Кнопка ⚙ (Settings - Настройки)

⓫ Кнопка PS

⓬ Кнопка MODE (режим)

⓭ Кнопка ПАРАМЕТРЫ на консолях PS4® и PS5®



⓮ Крупная винтовая резьба для системы крепления

⓯ Разъем питания

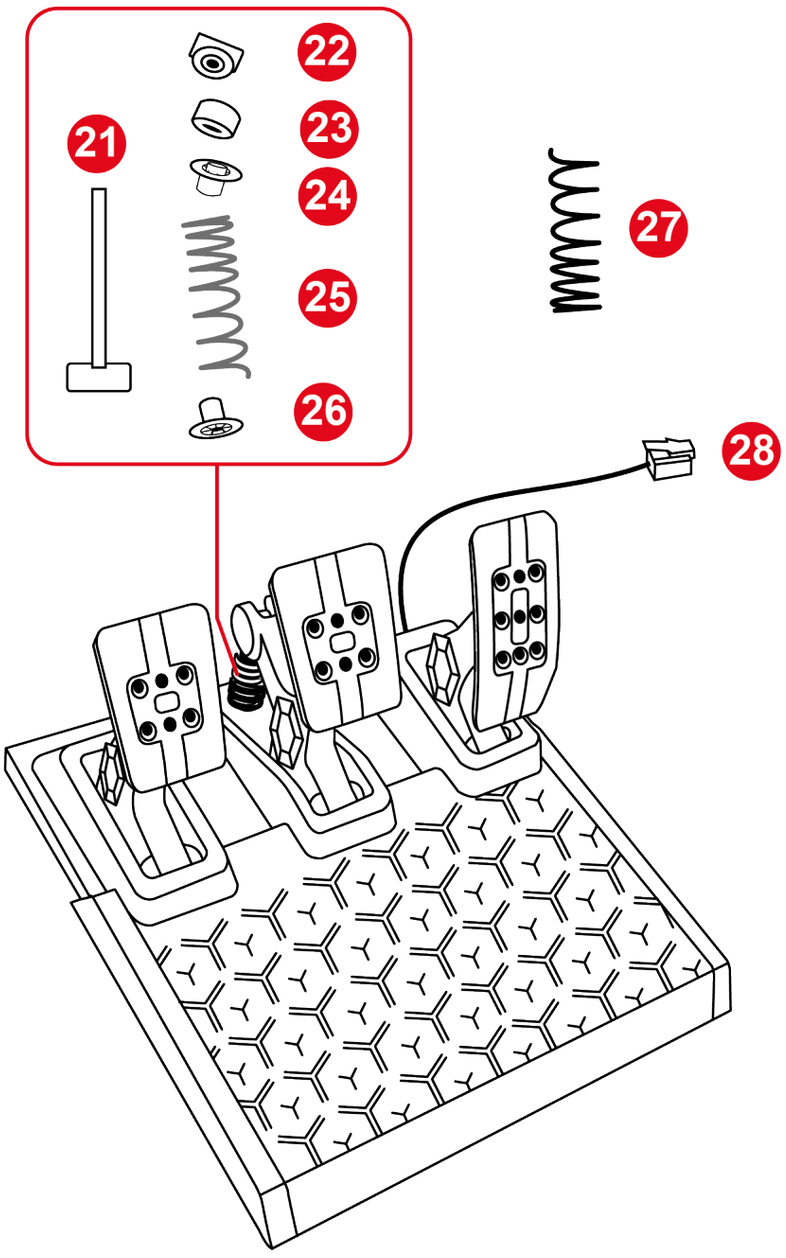
⓰ Разъем USB-C

⓱ Разъем мини-DIN для подключения переключателя, ручного тормоза или хаба Thrustmaster *(продаются отдельно)*

⓲ Порт RJ12 для педального блока

⓳ Винтовая резьба для установки в кокпите (не входит в комплект поставки)

⓴ Держатель кабеля с крепежной лентой



21 Крепежный стержень для пружины

22 Верхняя удерживающая головка с шайбой

23 Эластомерное амортизирующее кольцо (белое — Shore 70)

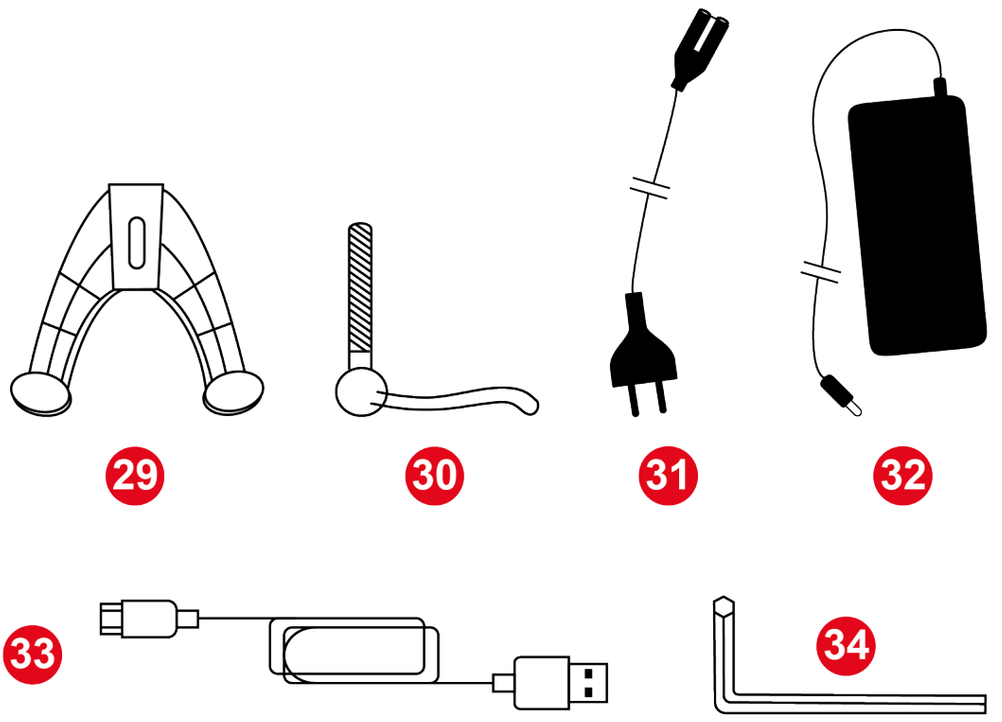
24 Верхняя пластиковая прокладка (красная)

25 Мягкая пружина (серебристая — устанавливается изначально)

26 Нижняя пластиковая прокладка (красная)

27 Дополнительная жесткая пружина (черная)

28 Разъем RJ12 педального блока



29 Система крепления

30 Крепежный винт

31 Кабель питания (версия для Европы, США или Великобритании)

32 Блок питания

33 Кабель USB-C – USB-A

34 Шестигранный ключ 2,5 мм

3. Информация об использовании гоночного руля



Документация

Перед использованием данного продукта внимательно ознакомьтесь с настоящим руководством и сохраните его для последующего использования.



Поражение электрическим током

- Храните устройство в сухом месте и берегите его от воздействия пыли и солнечного света.
- Температура в помещении, где используется продукт, должна составлять от 15 °C до 30 °C.
- Не перекручивайте разъемы и кабели и не тяните за них.
- Следуйте указаниям по подключению.
- Не допускайте попадания жидкости на устройство или его разъемы.
- Берегите устройство от короткого замыкания.
- Ни в коем случае не разбирайте устройство; берегите его от огня и от воздействия высоких температур.
- Используйте только кабель питания, поставляемый вместе с гоночным рулем.
- Не используйте кабель питания, если он или его разъемы повреждены, рассечены или сломаны.
- Проверьте правильность подключения кабеля питания к разъему на задней панели базы гоночного руля и к электрической розетке.
- Не открывайте корпус гоночного руля: внутри нет деталей, предназначенных для обслуживания пользователем. Все ремонтные работы должны выполняться производителем, его официальным

представителем или квалифицированным специалистом.

- В случае неправильной работы гоночного руля (если он издает нехарактерные звуки, чрезмерно греется или от него исходит специфический запах), немедленно прекратите его использование, извлеките кабель питания из электрической розетки и отсоедините остальные кабели.
- *сли гоночный руль не будет использоваться в течение длительного времени, извлеките его кабель питания из розетки.
- Электрическая розетка должна быть установлена специалистом в соответствии с надлежащей практикой электромонтажных работ.
- Электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием в легкодоступном месте.
- Использование удлинителя или удлинителей не рекомендуется из-за риска перегрева удлинителя и, как следствие, риска возгорания.
- Не включайте устройство в розетку и не отключайте его от сети влажными или мокрыми руками.
- Никогда не переносите блок питания, держа его за кабель.
- Никогда не отключайте и не отсоединяйте блок питания, потянув за кабель.



Питание

– Используйте только тот источник питания, который указан в инструкции по эксплуатации.
– Используйте блок питания только с напряжением и частотой электрической сети, указанными на заводской табличке блока питания.



Безопасность игровой зоны

– Не ставьте в игровой зоне никаких предметов, которые могут помешать игроку или которые могут спровоцировать неловкое движение или вмешательство другого человека (например, чашка с кофе, телефон, ключи).
– Не закрывайте провода питания ковром, одеялом или любым другим настилом, не размещайте кабели в местах передвижения людей.



Информация о блоке питания

Опубликованная информация	Значение	Единица
Наименование или торговая марка производителя Номер предприятия Адрес	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir Франция	
Идентификатор модели	A481-1852590D	
Входное напряжение	100–240	В
Входная частота переменного тока	50–60	Гц
Выходное напряжение	18,5	В постоянного тока
Выходной ток	2,6	А
Выходная мощность	47,9	Вт
Средний КПД в рабочем режиме	87,8	%
КПД при малой нагрузке (10%)	87,8	%
Потребляемая мощность без нагрузки	0,10	Вт



Вентиляционные отверстия

Не блокируйте вентиляционные отверстия базы гоночного руля. Для обеспечения оптимальной вентиляции соблюдайте следующие условия:

- Устанавливайте базу руля на расстоянии как минимум 10 см от стен.
- Не устанавливайте базу в узком пространстве.
- Не накрывайте базу.
- Не допускайте скопления пыли на вентиляционных отверстиях. Регулярно протирайте их сухой тканью или щеткой, не закрывая их по бокам или наверху базы.
- Ни в коем случае не вставляйте какие-либо предметы или части тела в вентиляционные отверстия устройства.



Во время интенсивного использования вы можете почувствовать, что от базы исходит легкий запах. Это происходит в основном с новыми устройствами: это нормально и со временем проходит.



Травмирование в результате эффекта сопротивления и повторяющихся движений

Игра с гоночным рулем с эффектом сопротивления может вызвать боль в мышцах или суставах. Во избежание проблем:

- Избегайте слишком длительных игровых периодов (более 2-х часов).
- После каждого часа игры делайте перерыв на 10-15 минут.
- Почувствовав усталость или боль в кистях, запястьях, руках, ступнях или ногах, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем начать играть снова.
- Если симптомы или боль, указанные выше, сохранятся при возобновлении игры, прекратите играть и обратитесь к врачу.
- Не допускайте детей к устройству.
- Надежно закрепите базу гоночного руля в соответствии с указаниями, приведенными в данной инструкции.



Опасность внезапного, сильного и быстрого вращения: никогда не просовывайте руки в отверстия на рулевом колесе и не держите их на траектории его вращения.



Во время использования всегда правильно располагайте обе руки на руле, никогда не отпускайте его полностью.



Данное устройство предназначено исключительно для пользователей **старше 14 лет.**



Большой вес — осторожно! Не уроните устройство на себя или других!

4. Информация об использовании педального блока



Документация

Перед использованием данного продукта внимательно ознакомьтесь с настоящим руководством и сохраните его для последующего использования.



Из соображений безопасности никогда не пользуйтесь педальным блоком с босыми ногами или в одних носках. Thrustmaster® снимает с себя всякую ответственность в случае травмы, полученной в результате использования педального блока без обуви.



Поражение электрическим током

- Храните устройство в сухом месте и берегите его от воздействия пыли и солнечного света.
- Не перекручивайте разъемы и кабели и не тяните за них.
- Следуйте указаниям по подключению.
- Не допускайте попадания жидкости на устройство или его разъемы.
- Берегите устройство от короткого замыкания.
- Ни при каких обстоятельствах не разбирайте устройство (за исключением случаев индивидуальной настройки, описанных в этом руководстве); берегите его от огня и от воздействия высоких температур.



Травмы в результате повторяющихся движений

Игра с использованием педального блока может вызвать боль в мышцах или суставах.

Во избежание проблем:

- Избегайте слишком длительных игровых периодов (более 2-х часов).
- После каждого часа игры делайте перерыв на 10-15 минут.
- Почувствовав усталость или боль в ногах, прекратите играть и отдохните несколько часов, прежде чем начать играть снова.
- Если симптомы или боль, указанные выше, сохранятся при возобновлении игры, прекратите играть и обратитесь к врачу.

Опасность защемления во время использования педального блока

– Не допускайте детей к педальному блоку.
– Во время игры никогда не помещайте пальцы (или другие части тела) на боковые стороны, заднюю или переднюю часть педалей или рядом с ними.



5. Установка гоночного руля на столе

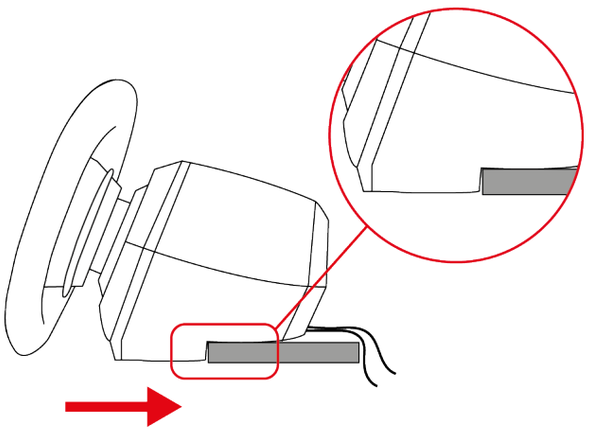


- Используйте только систему крепления, входящую в комплект гоночного руля.
- Ни в коем случае не затягивайте крепежный винт без установленной на место системы крепления! Это может повредить гоночный руль.
- Перед каждым использованием проверяйте, чтобы база была должным образом прикреплена к опоре в соответствии с инструкциями данного руководства.

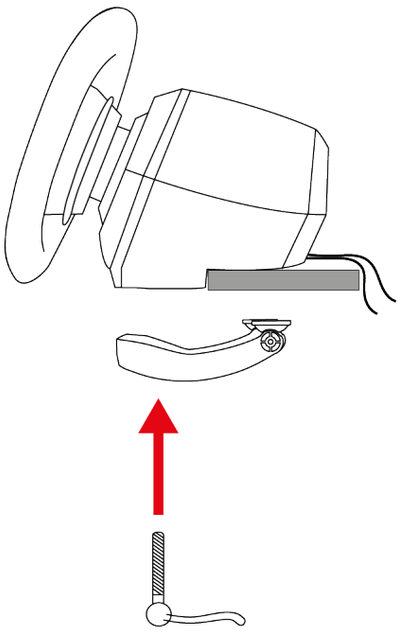


Убедитесь, что вы подключили все кабели, прежде чем устанавливать гоночный руль на стол. Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу, посвященному установке на **консолях PlayStation®4, PlayStation®5** или **ПК**.

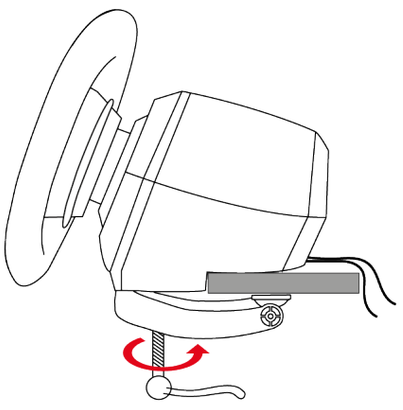
1. Поместите гоночный руль на стол.



2. Вставьте крепежный винт в систему крепления.



3. Вкрутите узел в крупную винтовую резьбу, расположенную под гоночным рулем, пока гоночный руль не станет идеально устойчивым.



6. Установка гоночного руля и педального блока на опоре* или в кокпите*



Шаблон для установки T248R и педального блока на опорах можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (в разделе **Инструкция по эксплуатации**).

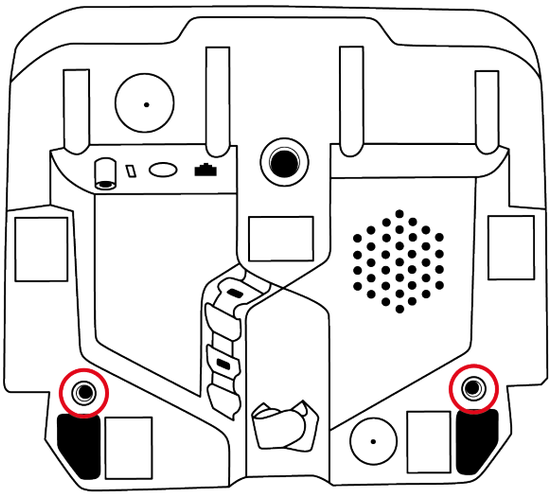


Длина обоих винтов M6 не должна превышать толщину полки более чем на 12 мм, так как более длинные винты могут повредить внутренние компоненты базы гоночного руля.

** Не входит в комплект поставки*

Крепление гоночного руля:

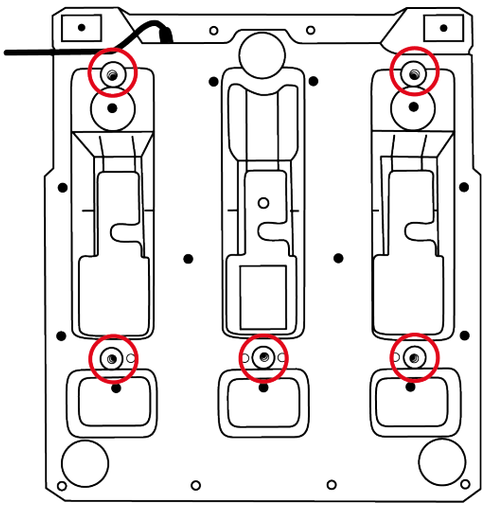
Используйте две винтовые резьбы, расположенные под гоночным рулем, и два винта M6 (не входят в комплект поставки).



При необходимости в крупную винтовую резьбу можно вкрутить входящую в комплект систему крепления.

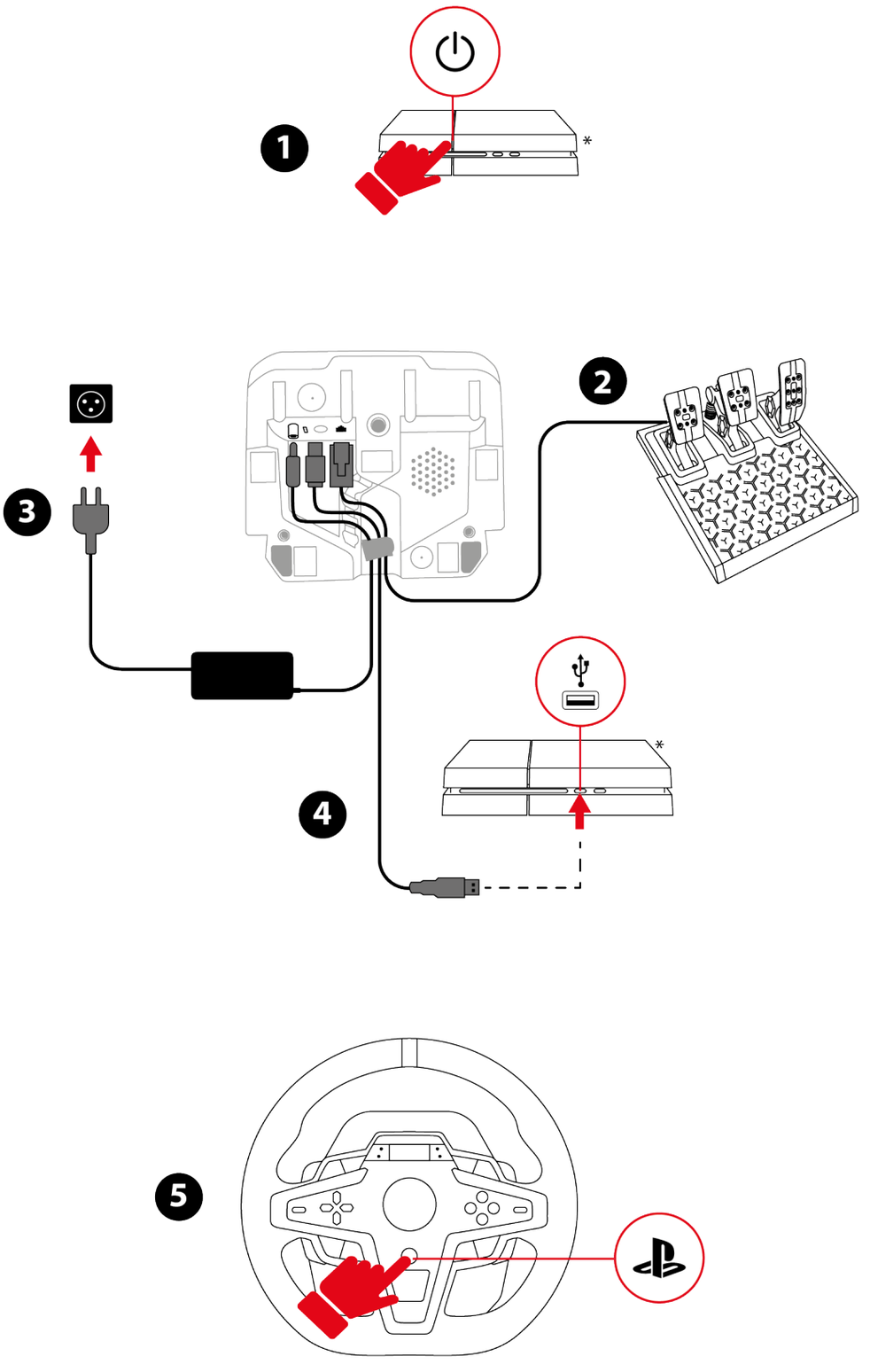
Сборка педального блока:

Используйте резьбу, расположенную под педальным блоком, и как минимум два винта M6 (не входят в комплект поставки).



7. Установка

На консолях PlayStation®4



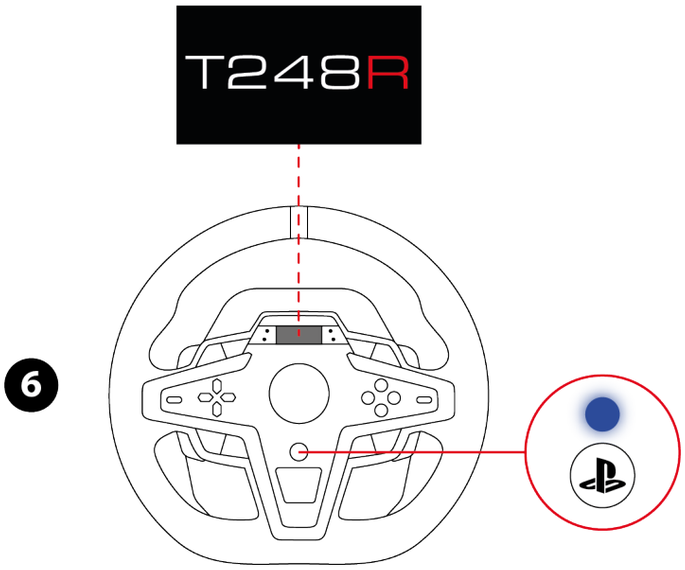
** Не входит в комплект поставки*

Пропустите кабели через специальные каналы на нижней стороне гоночного руля и закрепите их с помощью держателя кабеля.

1. Подсоедините консоль PlayStation®4 к питанию.
2. Подключите педальный блок к порту RJ12 на гоночном руле.
3. Подключите блок питания к гоночному рулю и вставьте его в розетку.
4. Подключите кабель USB-C – USB-A к порту USB-C гоночного руля и к порту USB-A на консоли PlayStation®4.

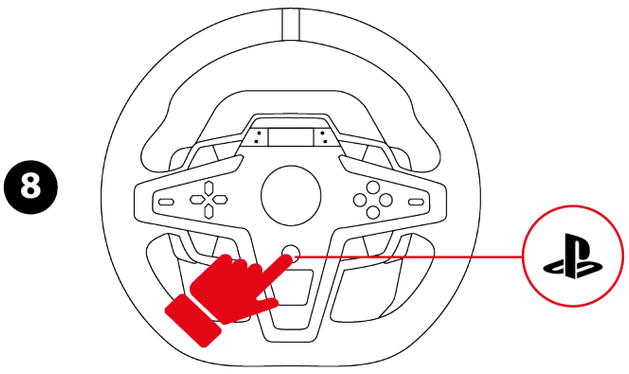
   Гоночный руль калибруется автоматически.
5. Нажмите кнопку , чтобы добавить гоночный руль к своему профилю.

6. Загорается экран гоночного руля. Светодиод должен светиться синим цветом.

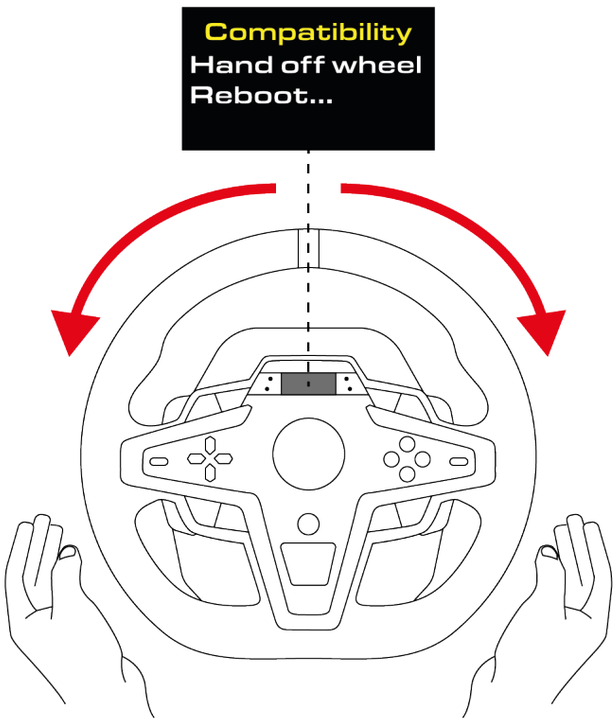


7. Если светодиод не горит синим цветом, измените режим совместимости, следуя процедуре, описанной **здесь**.

8. Нажмите кнопку , чтобы добавить гоночный руль к своему профилю.

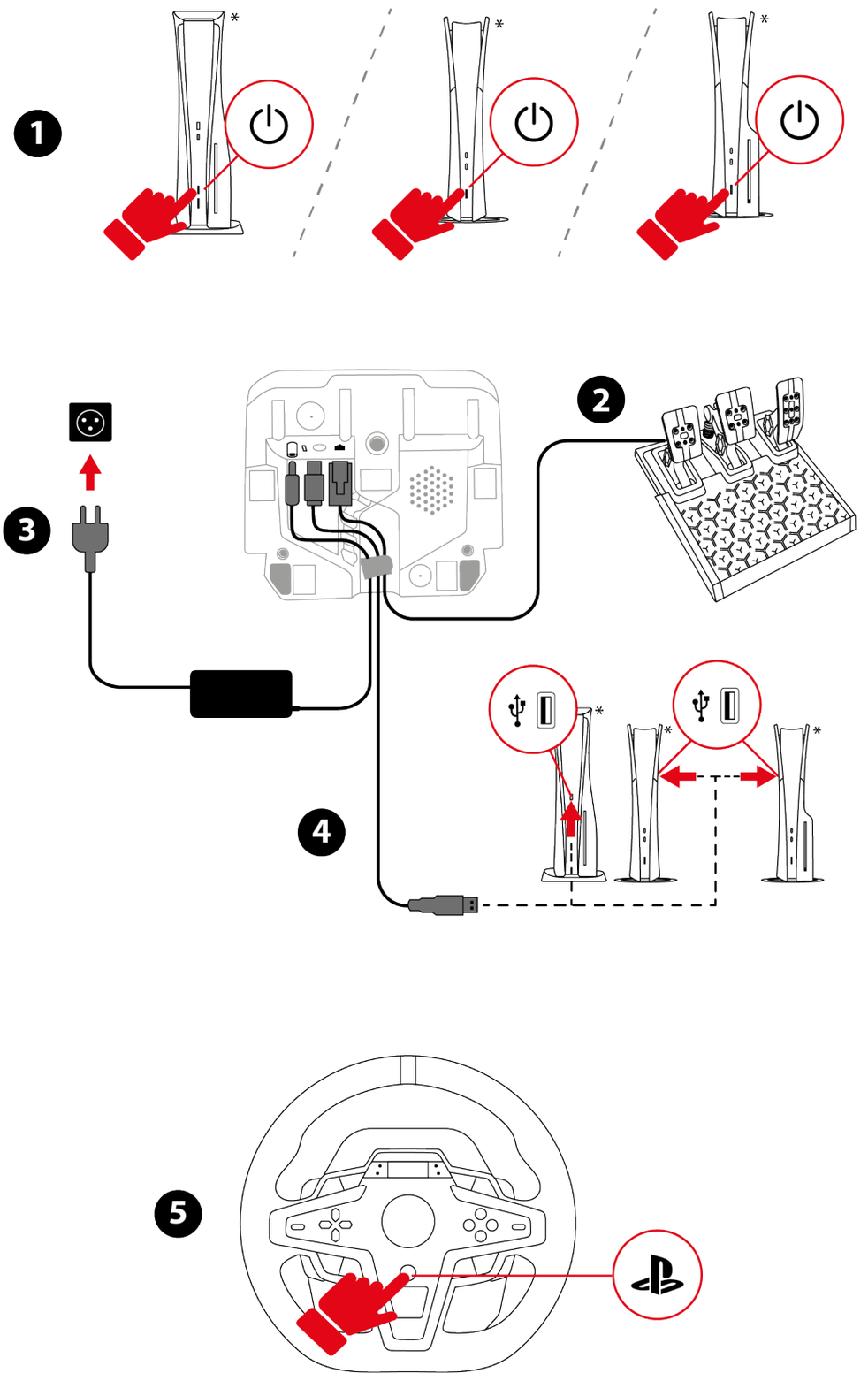


Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!

На консолях PlayStation®5



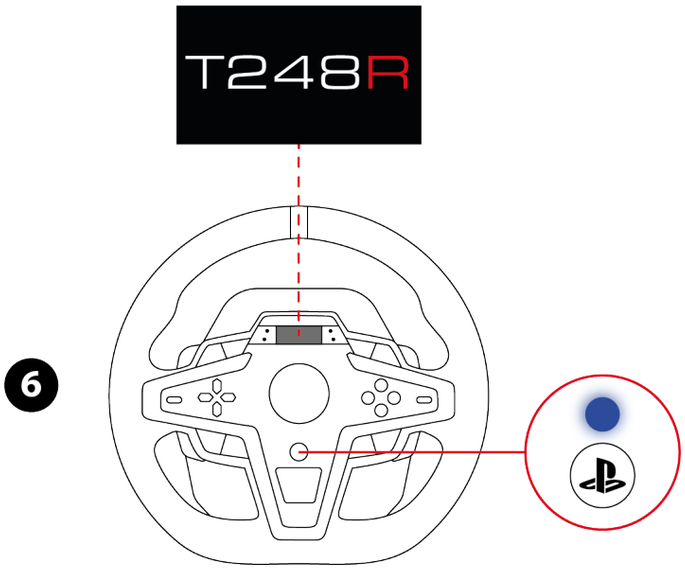
** Не входит в комплект поставки*

Пропустите кабели через специальные каналы на нижней стороне гоночного руля и закрепите их с помощью держателя кабеля.

1. Включите консоль PlayStation®5.
2. Подключите педальный блок к порту RJ12 на гоночном руле.
3. Подключите блок питания к гоночному рулю и вставьте его в розетку.
4. Подключите кабель USB-C – USB-A к порту USB-C гоночного руля и к порту USB-A на консоли PlayStation®5.

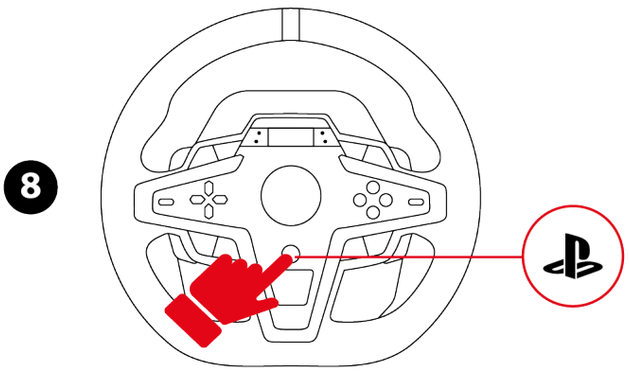
   Гоночный руль калибруется автоматически.
5. Нажмите кнопку , чтобы добавить гоночный руль к своему профилю.

6. Загорается экран гоночного руля. Светодиод должен светиться синим цветом.

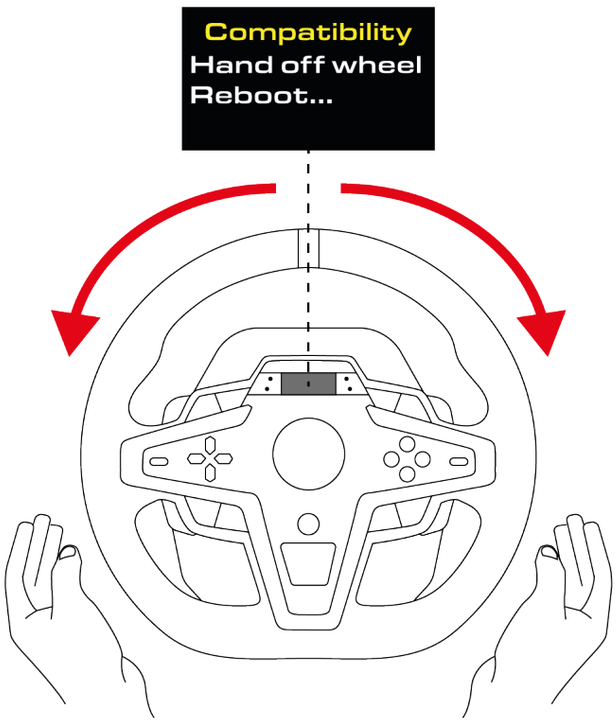


7. Если светодиод не горит синим цветом, измените режим совместимости, следуя процедуре, описанной **здесь**.

8. Нажмите кнопку , чтобы добавить гоночный руль к своему профилю.

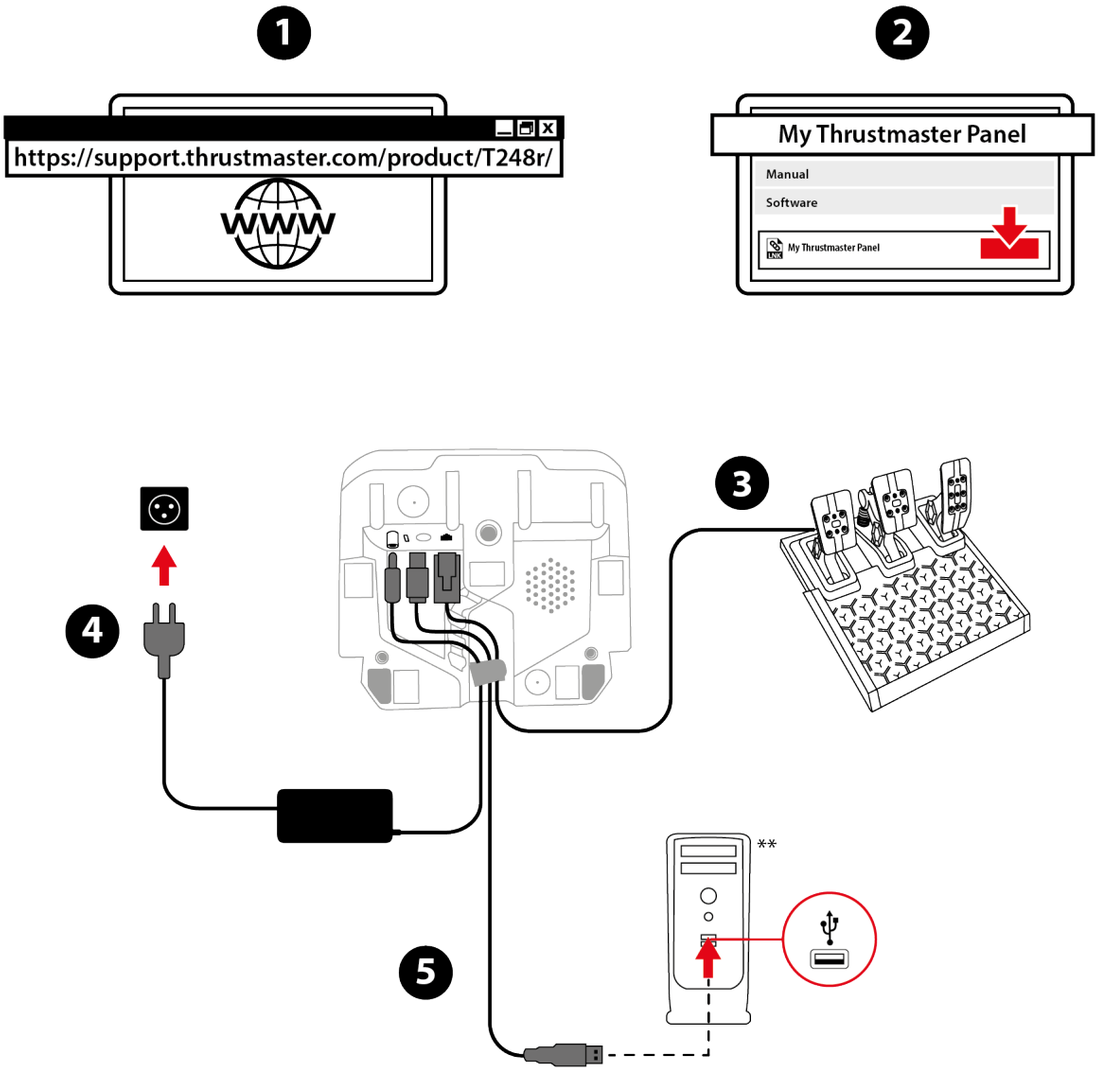


Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!

На ПК*



** Совместимость с ПК (Windows® 10/11) не проверена и не подтверждена компанией Sony Interactive Entertainment.*

*** Не входит в комплект поставки.*

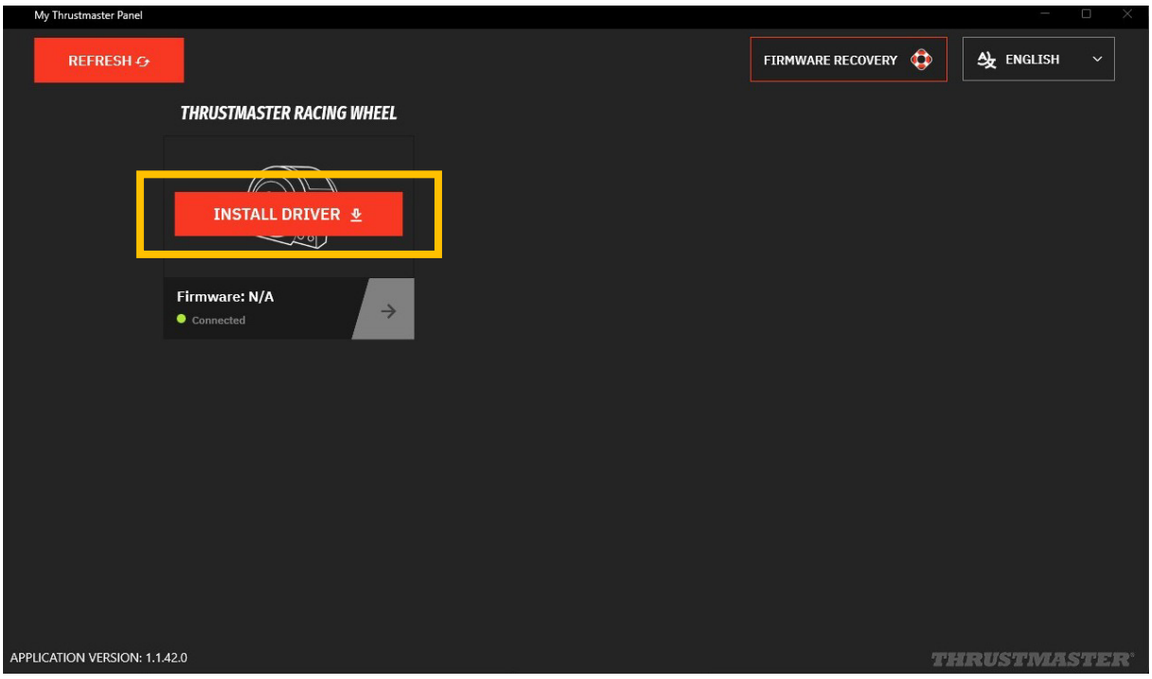


Пропустите кабели через специальные каналы на нижней стороне гоночного руля и закрепите их с помощью держателя кабеля.

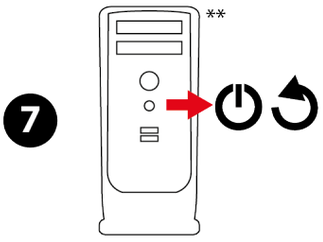
1. Перейдите на веб-сайт: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel, доступное в разделе **Программное обеспечение**.
3. Подключите педальный блок к порту RJ12 на гоночном руле.
4. Подключите блок питания к гоночному рулю и вставьте его в розетку.
5. Подключите кабель USB-C – USB-A к порту USB-C гоночного руля и к порту USB-A на ПК.

   Гоночный руль калибруется автоматически.

6. В программе My Thrustmaster Panel гоночный руль определяется автоматически. Нажмите **INSTALL DRIVER** (УСТАНОВИТЬ ДРАЙВЕР) и следуйте инструкциям, чтобы установить драйвер для ПК (X_NextRW_202x).

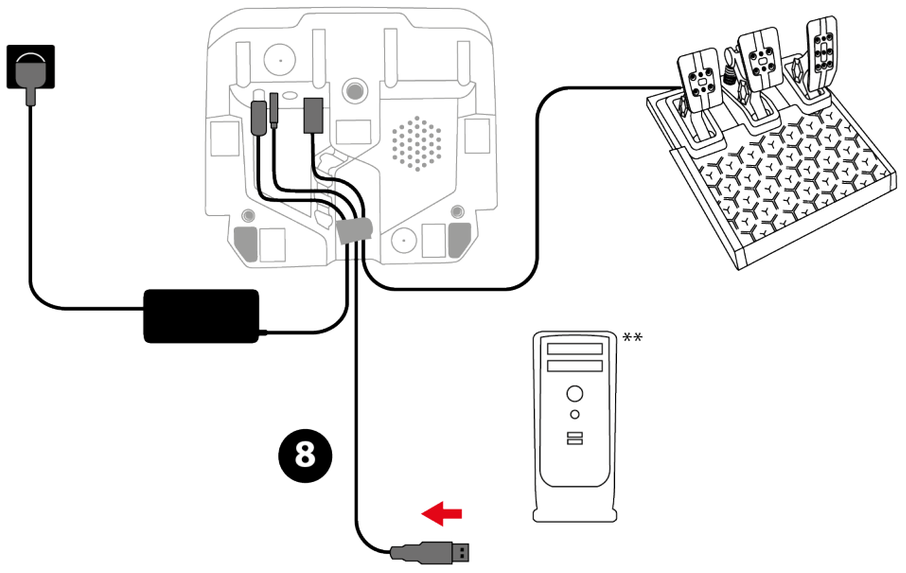


7. После установки драйвера перезагрузите ПК.

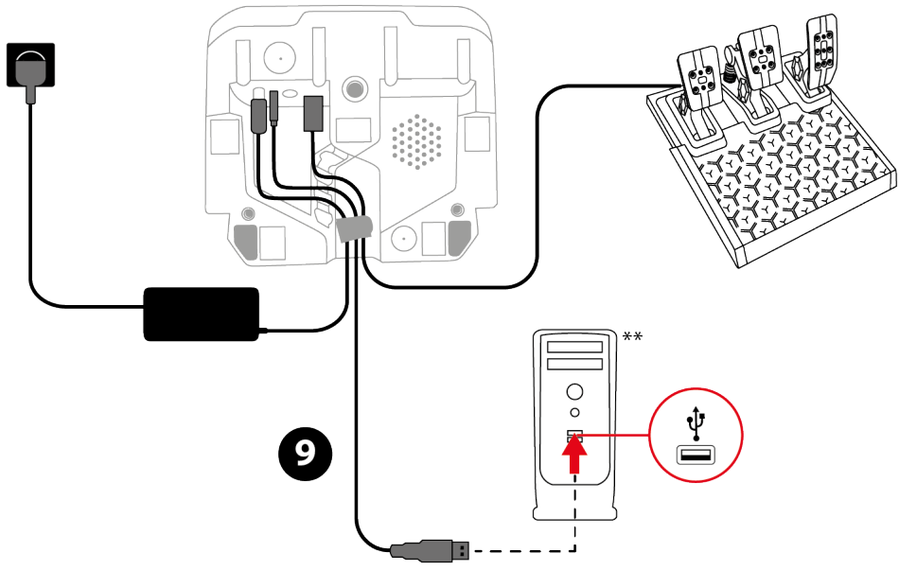


*** Не входит в комплект поставки.*

8. Отсоедините кабель USB-C – USB-A от ПК.

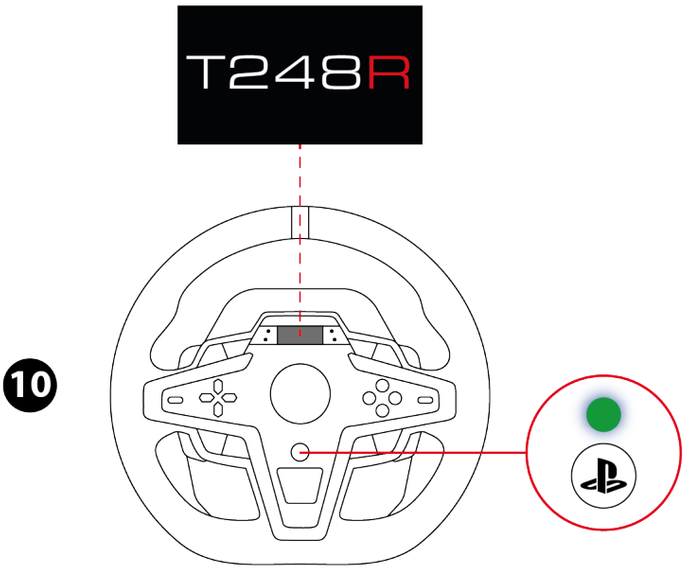


9. После перезагрузки ПК снова подключите кабель USB-C – USB-A к порту USB-A на ПК.



*** Не входит в комплект поставки.*

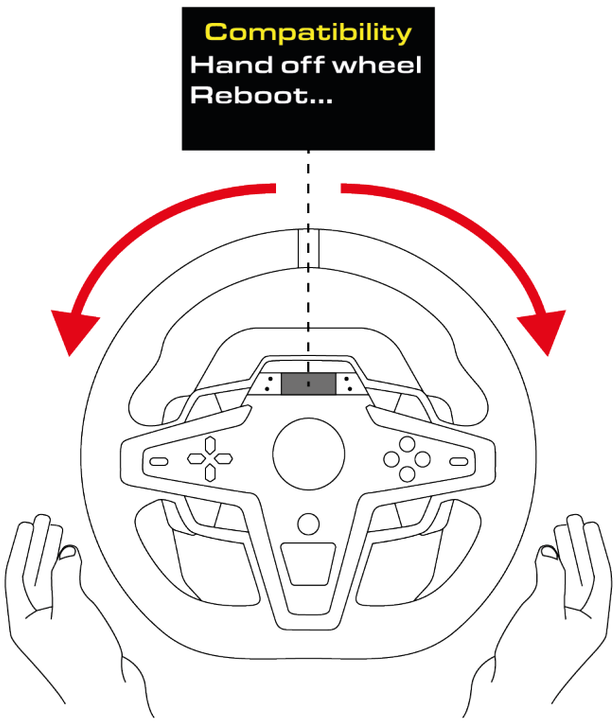
10. Гоночный руль автоматически переключается в режим ПК, и загорается экран. Светодиод должен светиться зеленым цветом.



11. Если светодиод не горит зеленым цветом, измените режим совместимости, следуя процедуре, описанной **здесь**.

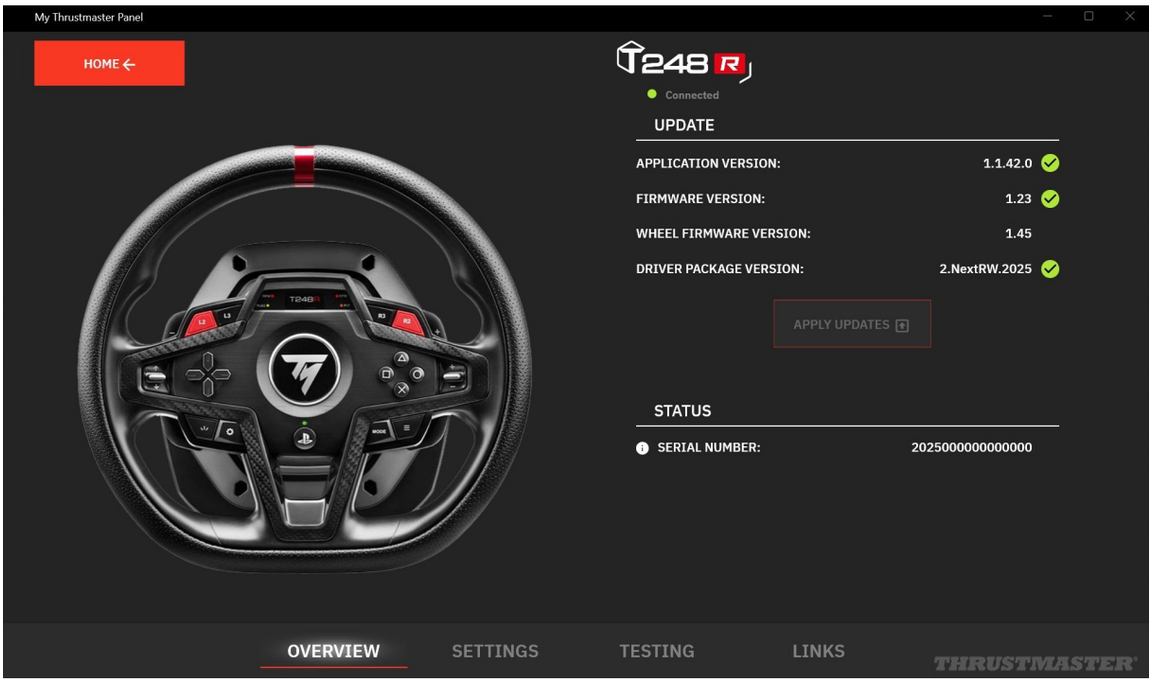
*** Не входит в комплект поставки.*

Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!

Программное обеспечение My Thrustmaster Panel



Программное обеспечение My Thrustmaster Panel позволяет получить доступ ко всем функциям гоночного руля (тестирование кнопок, настройка эффекта сопротивления и угла поворота и т. д.).

Автоматическая калибровка руля и педалей

Рулевое колесо выполняет автокалибровку, когда подключенный к электрической розетке гоночный руль подключают к USB-разъему гоночного руля к консоли PlayStation®4 / PlayStation®5 или ПК.

Во время этого процесса руль будет быстро поворачиваться влево и вправо с углом вращения 900 градусов, после чего остановится по центру.



Ни в коем случае не прикасайтесь к гоночному рулю во время автокалибровки! Это может привести к ошибкам калибровки и/или травмам.



Никогда не отсоединяйте педальный блок от гоночного руля и не подключайте его к гоночному рулю при включенной консоли PlayStation®4, PlayStation®5 или ПК. Это может привести к ошибкам калибровки.



Всегда подключайте педальный блок перед подключением гоночного руля к консоли PlayStation®4, PlayStation®5 или ПК.

Как только калибровка гоночного руля завершится и игра начнется, после нескольких нажатий педалей они будут автоматически откалиброваны.

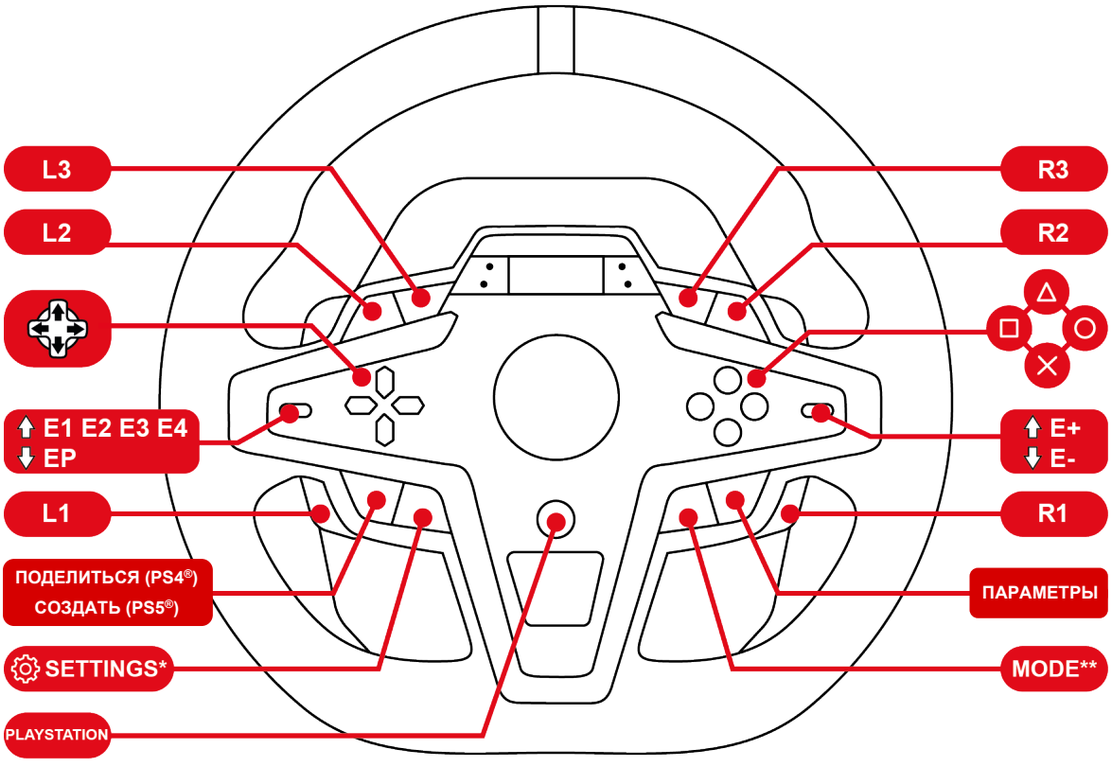


Никогда не нажимайте на педали при включении консоли или во время фаз самокалибровки гоночного руля или ПК, запуске игры или изменении режима совместимости, а также во время автокалибровки гоночного руля. Это может привести к ошибкам калибровки.



Если гоночный руль или педальный блок работают неправильно и/или, возможно, некорректно откалиброваны: выключите консоль или ПК и полностью отсоедините гоночный руль. Затем снова подключите все кабели (включая кабель питания и педальный блок) и перезапустите консоль (или ПК) и игру.

8. Назначение кнопок для консолей PlayStation®4 или PlayStation®5



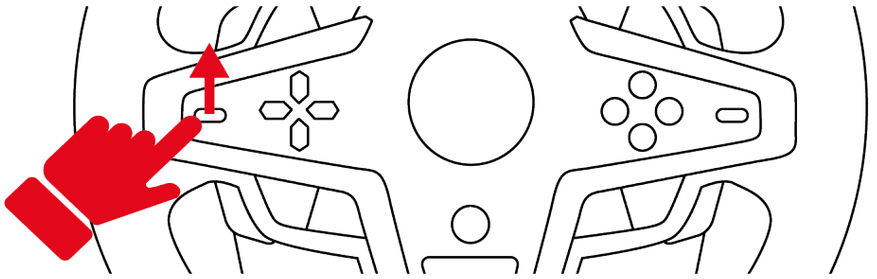
На консолях PlayStation®4 или PlayStation®5 гоночный руль в играх обозначается следующим названием: **Thrustmaster T-GT** или **Thrustmaster Advanced Racer**.

** SETTINGS: обратитесь к разделу **Доступ к подменю «Настройки» или «Телеметрия»**.*

** MODE: см. раздел **Режим совместимости**.*

Использование энкодеров

Чтобы выбрать активный энкодер, сдвиньте селектор энкодера вверх.

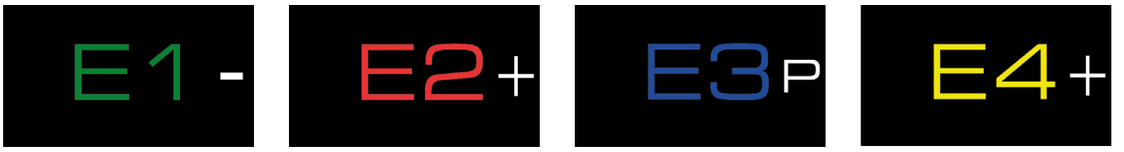


Активный энкодер отображается на экране: E1, E2, E3 и E4, последовательно.

Соедините активный энкодер с функцией E+, E- или EP, чтобы получить доступ к выбранному действию.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

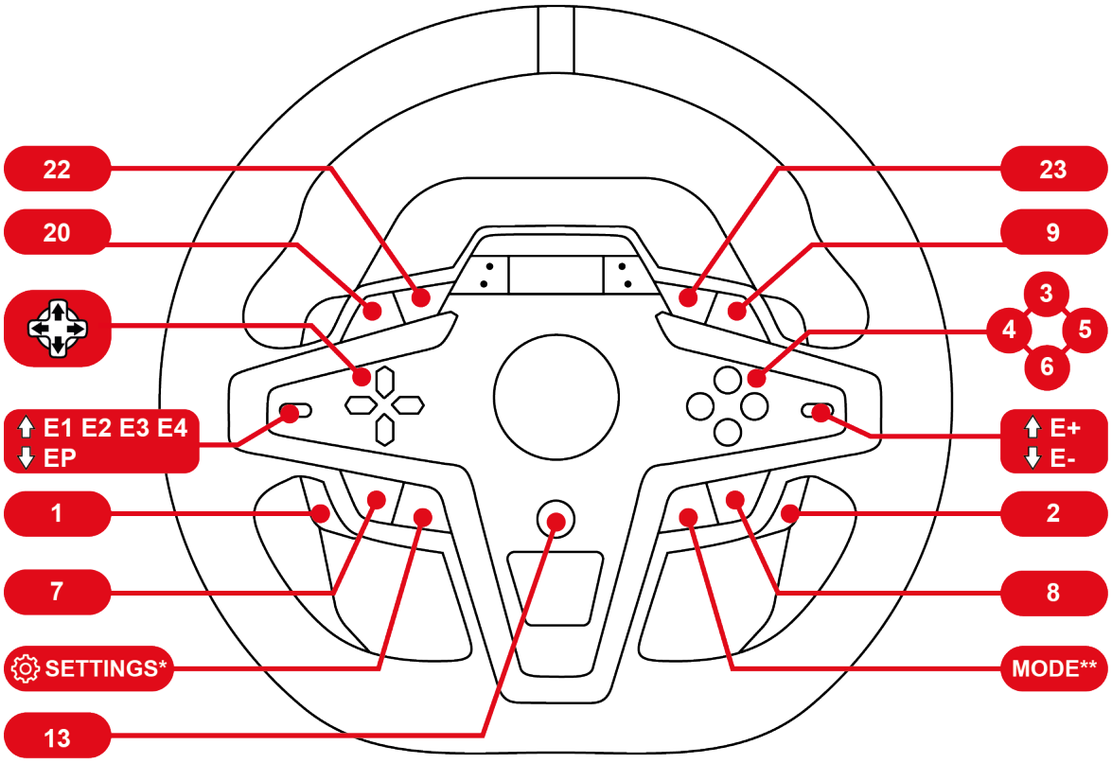
Соответствующее действие отображается на экране.





- Энкодеры E1, E2, E3 и E4 работают в играх, совместимых с энкодерами Thrustmaster. Список совместимых игр можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (в разделе **Настройки игр**). Список регулярно обновляется.
- Экран с отображением телеметрической информации функционирует в играх, совместимых с SDK (пакет средств разработки ПО) Thrustmaster. Список совместимых игр можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (в разделе **Настройки игр**). Список регулярно обновляется.

9. Назначение кнопок для ПК



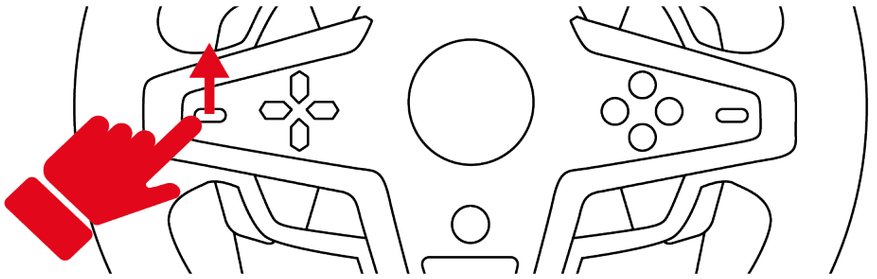
На ПК гоночный руль в играх обозначается следующим названием: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

** SETTINGS: обратитесь к разделу **Доступ к подменю «Настройки» или «Телеметрия»**.*

** MODE: см. раздел **Режим совместимости**.*

Использование энкодеров

Чтобы выбрать активный энкодер, сдвиньте селектор энкодера вверх.

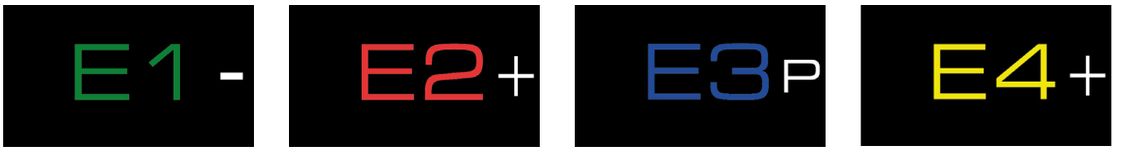


Активный энкодер отображается на экране: E1, E2, E3 и E4, последовательно.

Соедините активный энкодер с функцией E+, E- или EP, чтобы получить доступ к выбранному действию.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Соответствующее действие отображается на экране.





- Энкодеры E1, E2, E3 и E4 работают в играх, совместимых с энкодерами Thrustmaster. Список совместимых игр можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (в разделе **Настройки игр**). Список регулярно обновляется.
- Экран с отображением телеметрической информации функционирует в играх, совместимых с SDK (пакет средств разработки ПО) Thrustmaster. Список совместимых игр можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (в разделе **Настройки игр**). Список регулярно обновляется.

10. Совместимые игры

Список совместимых игр для консолей PlayStation®4 и PlayStation®5 доступен здесь:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

В разделе **Настройки игр** выберите PlayStation® Games list. Список регулярно обновляется.

11. Работа с экраном

Экран гоночного руля позволяет:

- **Изменить режим совместимости**;
- **Получить доступ к подменю «Настройки» или «Телеметрия»**;
- **Изменить настройки гоночного руля и педального блока, а также яркость экрана и светодиодов**;
- **Выбирать отображаемую телеметрическую информацию.**

Выбор режима совместимости

Гоночный руль имеет три режима совместимости:

- На консолях PlayStation®4 и PlayStation®5 выберите режим PLAYSTATION MODE 1 (синий светодиод).
- На ПК выберите PC MODE (зеленый светодиод).
- Красный светодиод соответствует неактивному режиму. Он будет доступен в будущем.

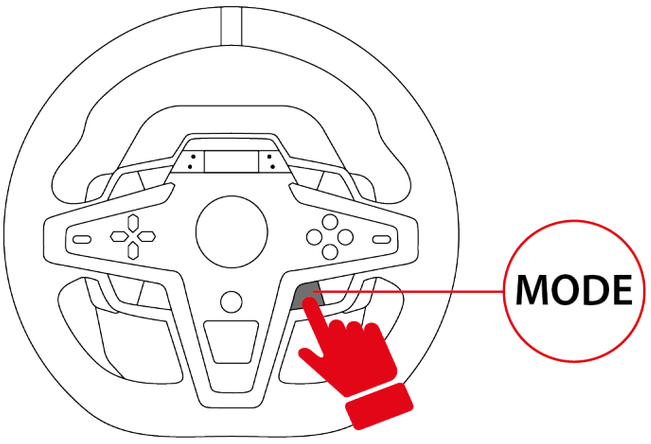
Цвет светодиода	Режим
	PLAYSTATION MODE 1 Стандартная совместимость (режим по умолчанию)
	Будущая совместимость (неактивный режим)
	PC MODE



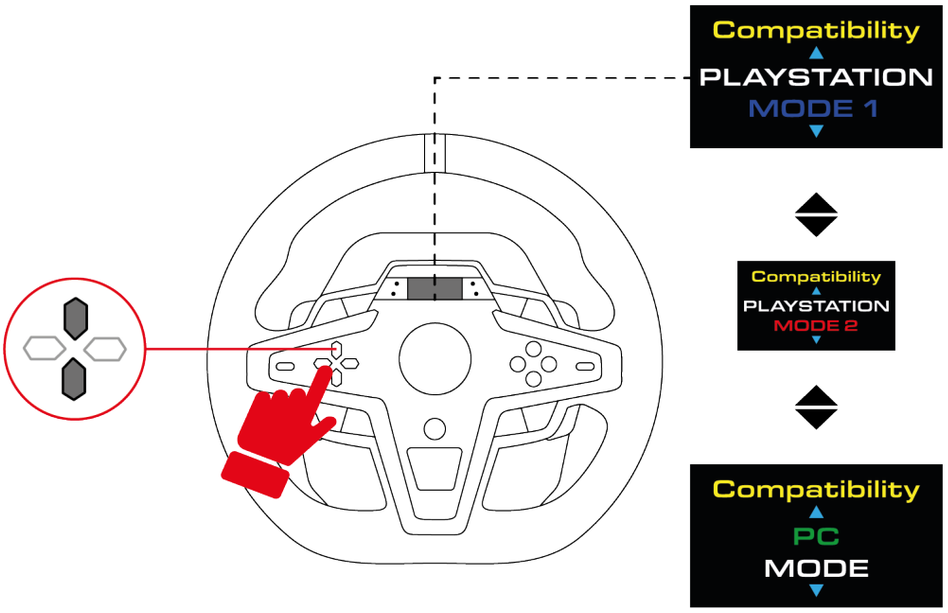
Не выбирайте красный светодиод.

Чтобы изменить режим совместимости:

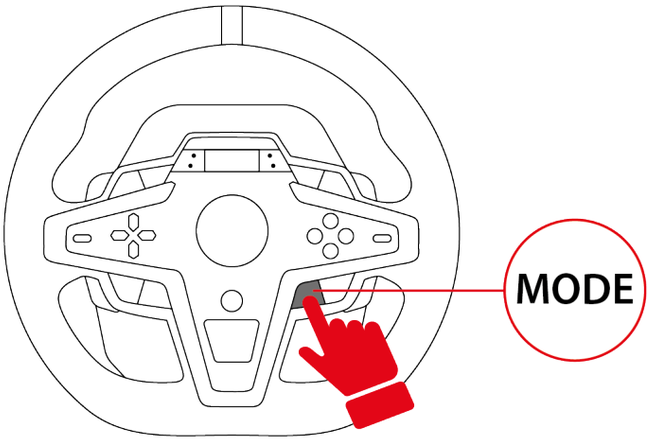
1. Нажмите кнопку MODE (режим).



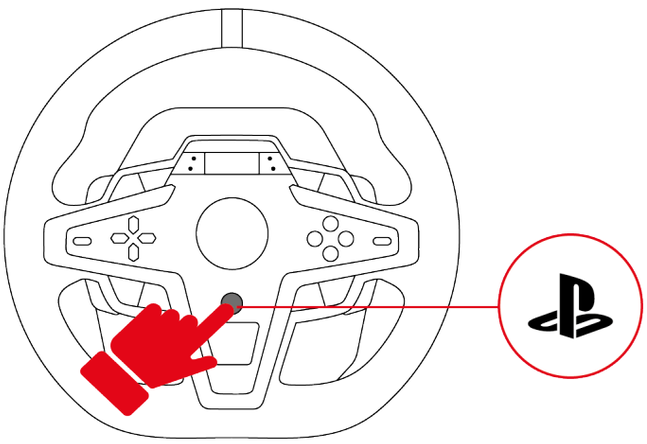
2. Используйте кнопки направления для отображения выбранного вами режима совместимости.



3. Нажмите кнопку MODE (режим), чтобы подтвердить выбор. Ваш выбор сохраняется во внутренней памяти гоночного руля.

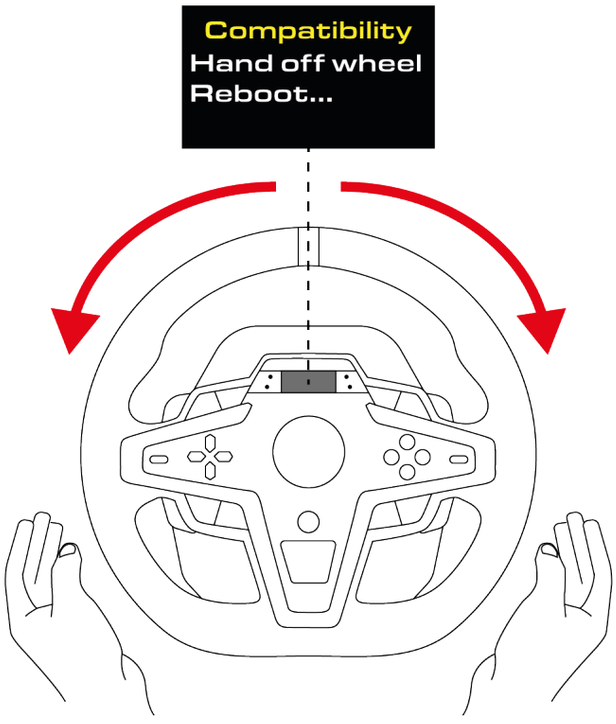


4. На консолях PlayStation®4 и PlayStation®5 нажмите кнопку для подключения гоночного руля к своему профилю.



– Если выбранный режим совпадает с ранее выбранным режимом, отобразится экран, на котором вы находились до выбора режима.
– Если выбранный режим отличается от ранее выбранного, гоночный руль перезапустится и выполнит автоматическую калибровку.

Во время фазы автокалибровки гоночного руля следите за тем, чтобы ваши руки не лежали на рулевом колесе.



Теперь вы готовы к игре!

Доступ к подменю «Настройки» или «Телеметрия»



В целях безопасности и во избежание риска получения травмы мы настоятельно рекомендуем вам приостанавливать игру **перед** нажатием ⚙ (Settings - Настройки).

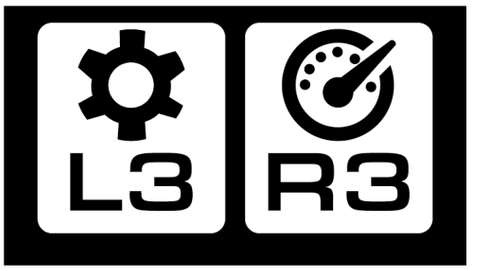


Когда вы находитесь в подменю «Настройки» или «Телеметрия», кнопки направления в играх и в интерфейсе консоли отключены.

Чтобы отобразить экран выбора подменю «Настройки» или «Телеметрия»:

1. Нажмите кнопку (Settings - Настройки).

   Отобразится следующий экран:



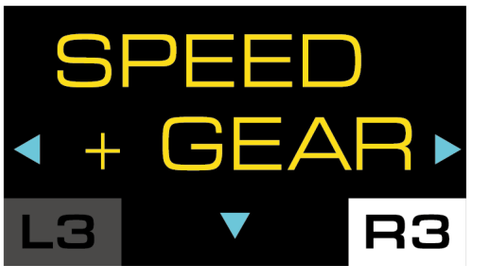
2. Нажмите кнопку L3, чтобы выбрать подменю «**Настройки**».

   Отобразится следующий экран:



   Нажмите кнопку R3, чтобы выбрать подменю «**Телеметрия**».

   Отобразится следующий экран:



Подменю «Настройки»

Подменю «Настройки» позволяет отобразить информацию о гоночном руле и педальном блоке, а также изменить их настройки.

Чтобы перейти в подменю «Настройки» нажмите кнопку ⚙ (Settings - Настройки), затем нажмите кнопку L3.

Отобразится следующий экран:



❶ Задействованные аксессуары: рулевое колесо или педальный блок

❷ Выбранное подменю «настройки»

❸ Информация о гоночном руле, педальном блоке или настройках, которые необходимо изменить

❹ Возможность навигации по подменю

Для навигации в подменю «Настройки»:

– Используйте кнопки направления  .

Чтобы изменить значение настройки:

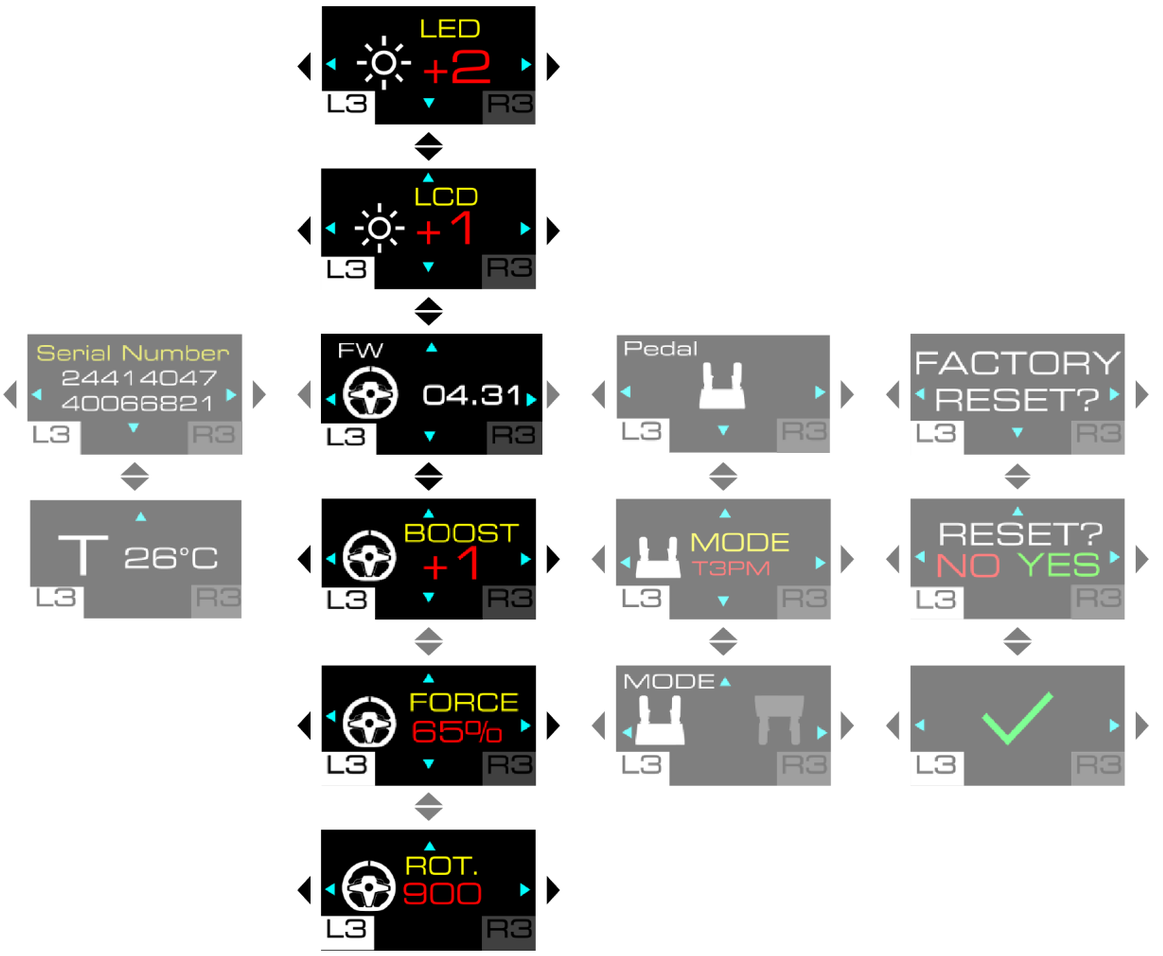
– Используйте кнопки направления  .

Чтобы подтвердить значение настройки:

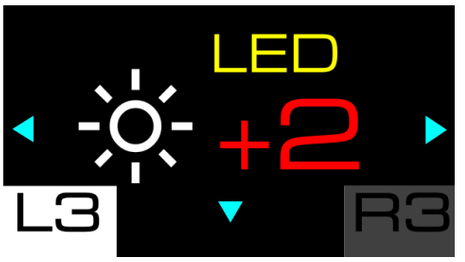
– Нажмите  кнопку (Settings - Настройки).

  Подменю «Настройки» закроется, и на экране появится информация о телеметрии (по умолчанию экран SPEED + GEAR).

Настройки гоночного руля

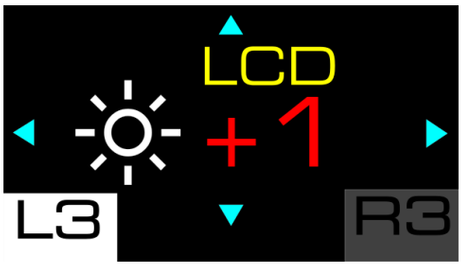


Регулировка яркости светодиодов



На этом экране можно изменить яркость светодиодов. Возможны пять настроек: - 2; - 1; 0 (настройка по умолчанию); + 1; + 2.

Регулировка яркости экрана



На этом экране можно изменить общую яркость дисплея. Возможны три настройки: - 1; 0 (настройка по умолчанию); + 1.

Прошивка гоночного руля



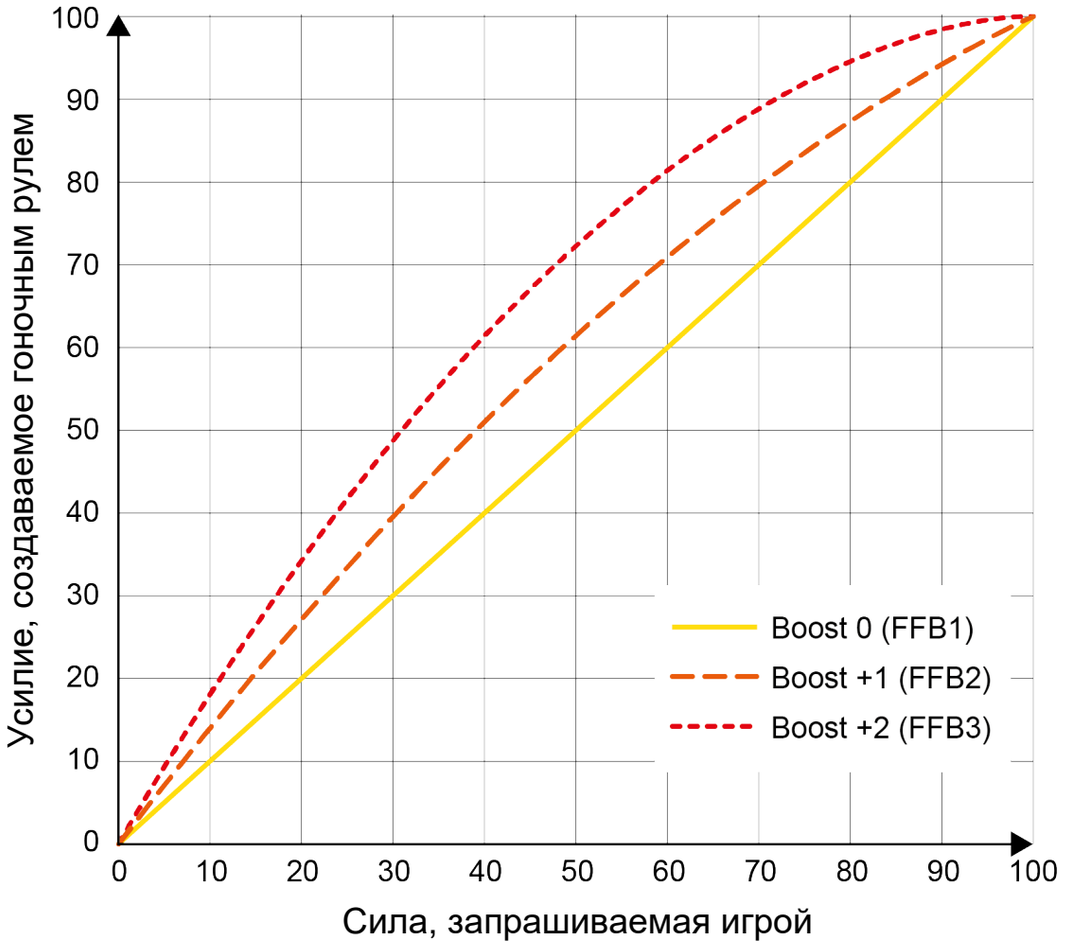
На этом экране отображается версия прошивки гоночного руля.

Boost (профили эффекта сопротивления)



Этот экран используется для выбора профиля эффекта сопротивления. Имеется выбор между тремя сохраненными профилями, начиная с наименее агрессивного эффекта сопротивления и заканчивая наиболее агрессивным: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 - по умолчанию); + 2 (FFB 3).

Профили эффекта сопротивления



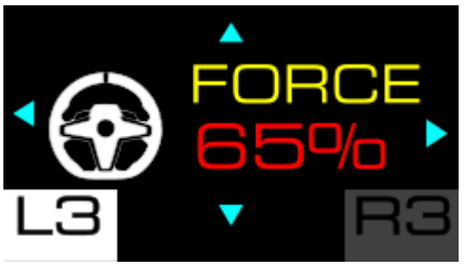
Boost 0 (FFB 1)

Параметр Boost 0 (FFB 1) обеспечивает линейный эффект сопротивления. Сила, которую вы ощущаете, на 100 % пропорциональна силе, необходимой для игры.

Boost + 1 (FFB 2) и Boost + 2 (FFB 3)

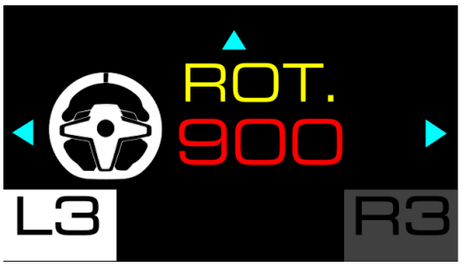
Параметры Boost + 1 (FFB 2) и Boost + 2 (FFB 3) усиливают эффект сопротивления, чтобы подчеркнуть силу, которую вы ощущаете в отношении силы, необходимой для игры.

Force (общий эффект сопротивления)



Этот экран позволяет регулировать общую мощность эффектов сопротивления. На выбор предлагается шесть настроек: 20 %; 35 %; 50 %; 65 % (по умолчанию); 80 %; 100 %.

Угол поворота

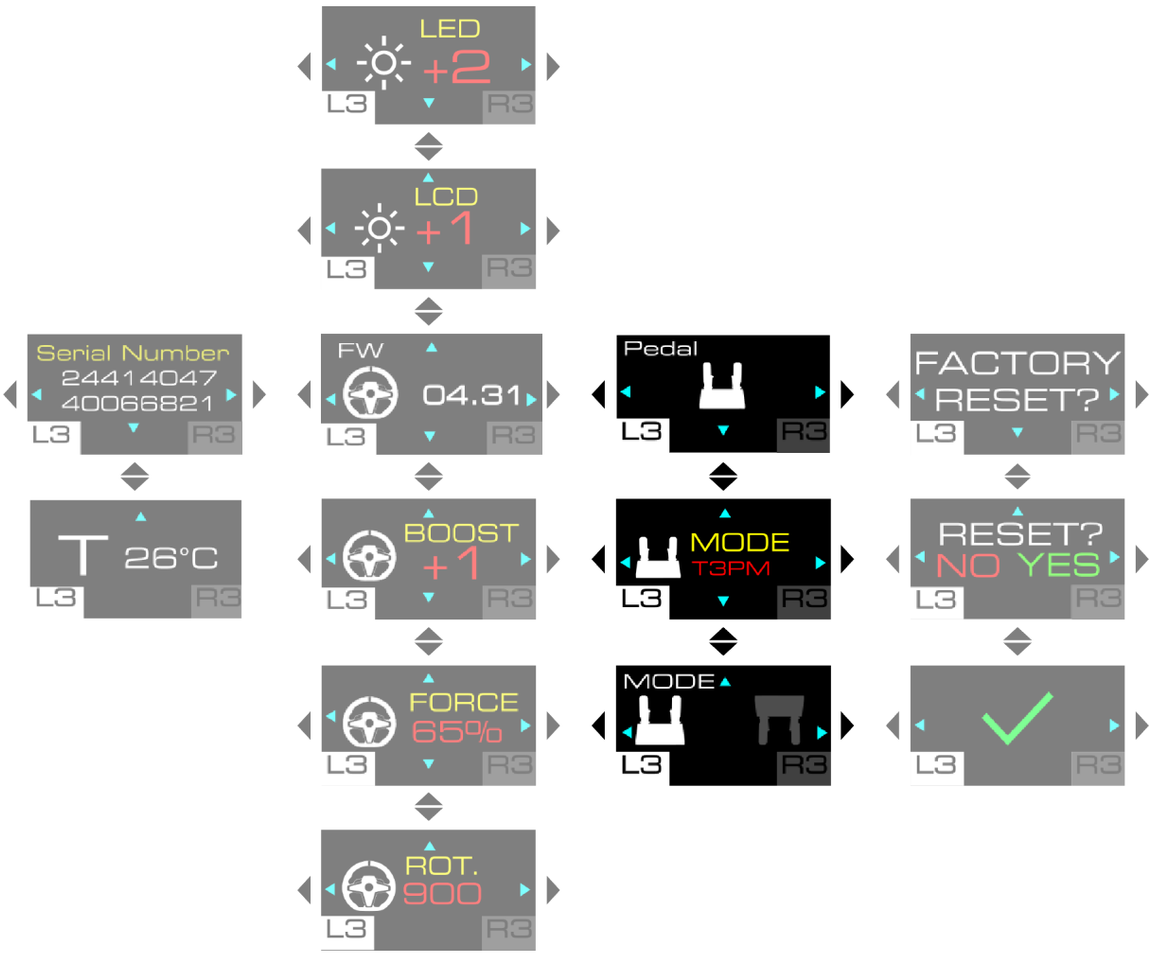


На этом экране можно задать угол поворота гоночного руля. На выбор предлагается пять настроек: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (по умолчанию).

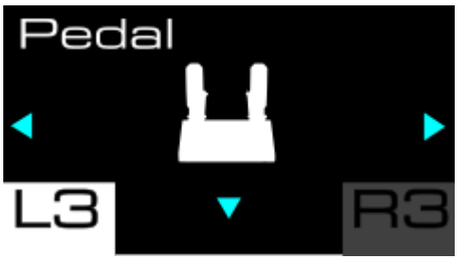
- Если для угла поворота рулевого колеса установлено значение AUTO, угол автоматически регулируется в процессе игры в зависимости от используемого транспортного средства.
- Угол поворота можно изменить вручную только в видеоиграх, где угол не задается автоматически.

  Пример: В игре *GRAN TURISMO™ 7* угол поворота автоматически регулируется в зависимости от используемого транспортного средства, что позволяет воспроизвести тот же угол, что и на реальном транспортном средстве. Соответственно, изменить этот угол вручную невозможно.

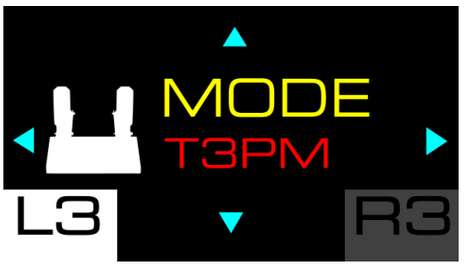
Настройки педального блока



Главная страница для настроек педального блока



Тип педального блока

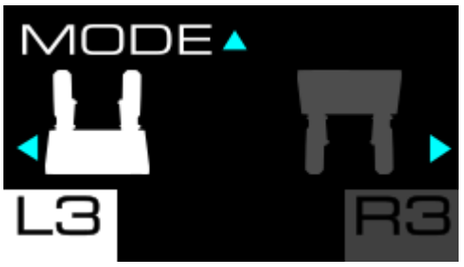


На этом экране можно выбрать тип используемого педального блока. На выбор предлагается два типа педальных блоков:

- T3PM: для педальных блоков T2PM*, T3PA* и T3PM (без датчика силы Load Cell);
- T-LCM: для педального блока T-LCM Pedals* (с датчиком силы Load Cell).

** Продается отдельно*

Конфигурация педального блока



На этом экране можно выбрать конфигурацию педального блока. На выбор предлагаются два положения:

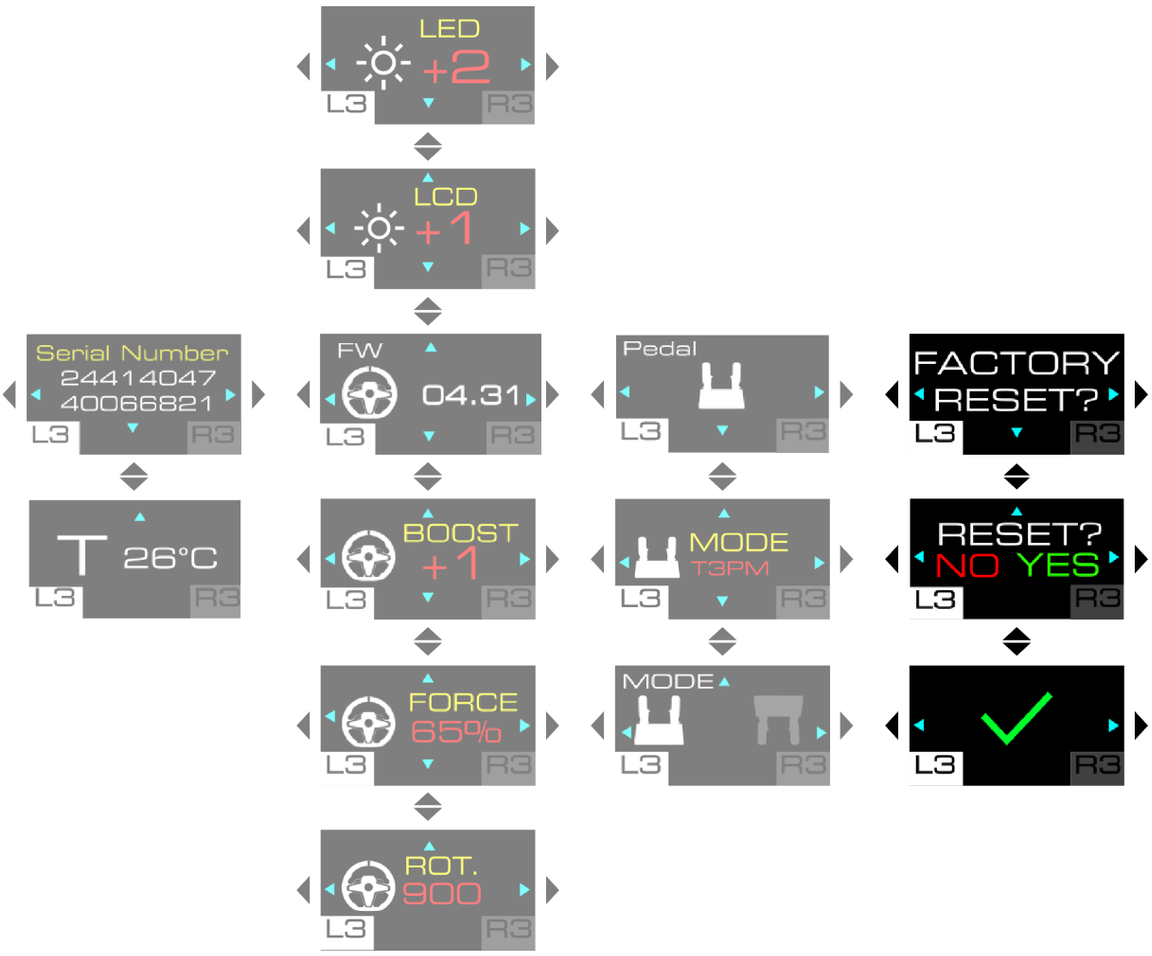
–  (по умолчанию): нормальное положение;

–  : инвертированное положение.



– Инвертированное положение доступно только с педальным блоком с 3-мя педалями.
– В инвертированном положении педали газа и сцепления поменяны местами.

Сброс настроек





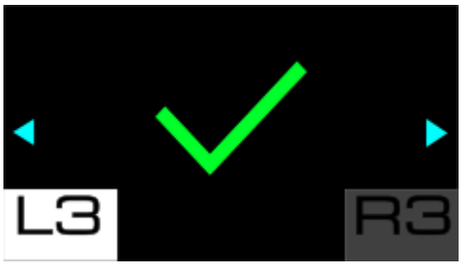
На этом экране можно сбросить настройки гоночного руля, педального блока, экрана и телеметрии.

Чтобы сбросить настройки:

1. Нажмите . Отобразится следующий экран:



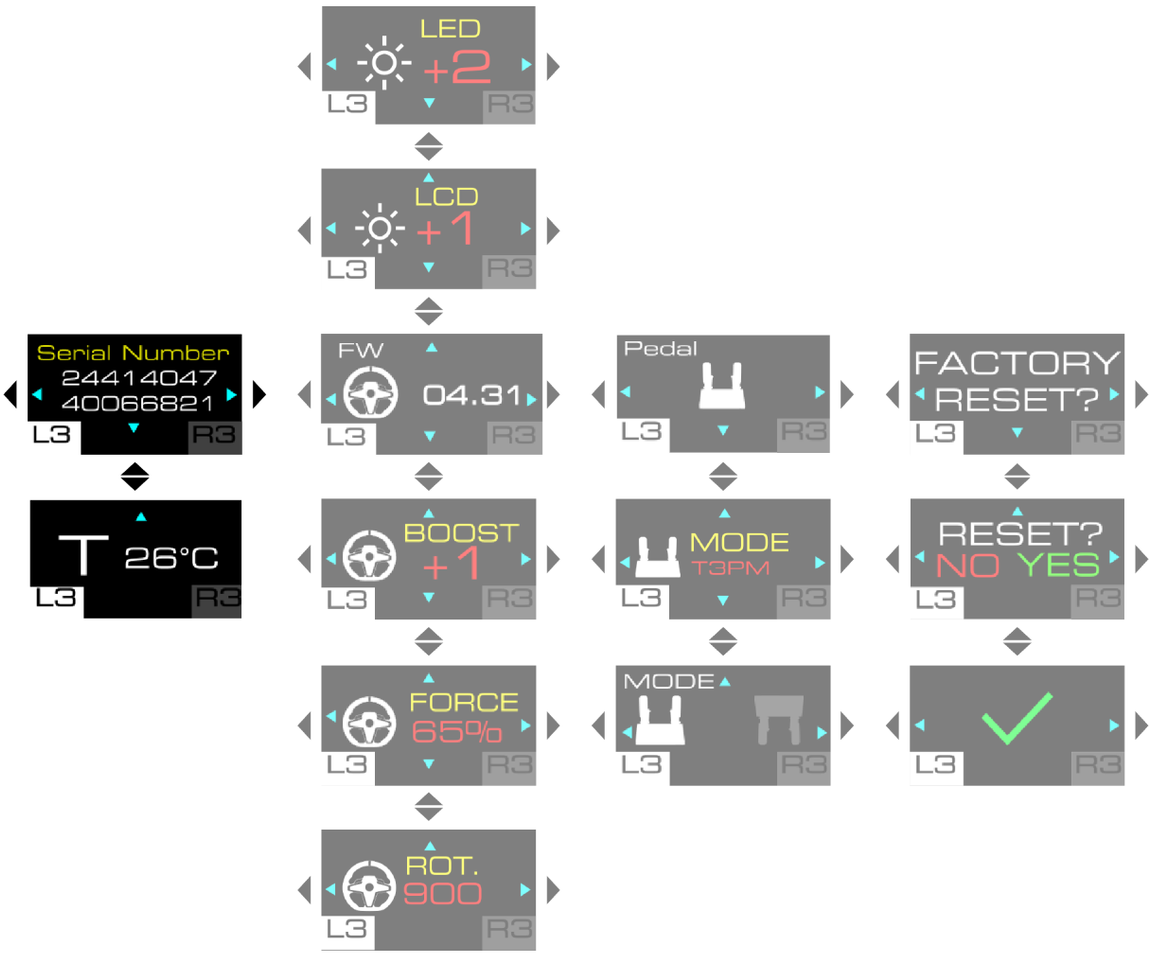
2. Нажмите , чтобы подтвердить сброс. После сброса настроек в течение пяти секунд отображается следующий экран:



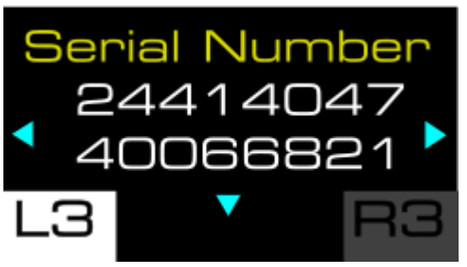
Нажмите , чтобы отказаться от сброса. Отобразится следующий экран:



Информация о гоночном руле

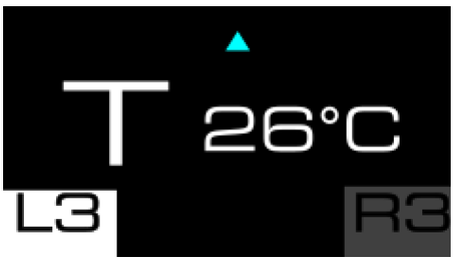


Серийный номер



На этом экране отображается серийный номер гоночного руля.

Температура гоночного руля



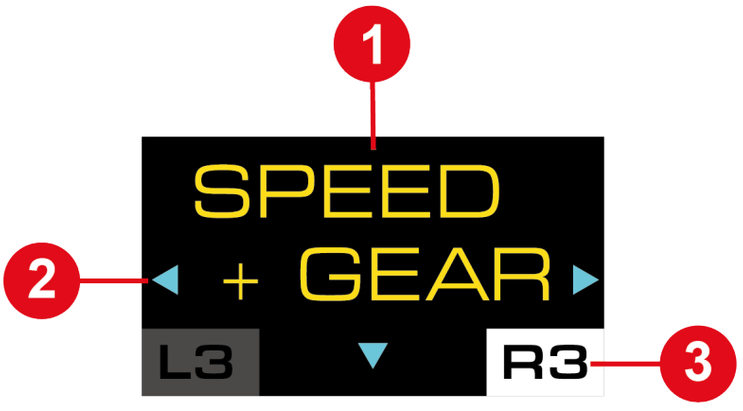
На этом экране отображается температура гоночного руля.

Подменю «Телеметрия»

Подменю «Телеметрия» позволяет выбрать телеметрическую информацию, которая будет отображаться на экране: выбранная передача, скорость, количество кругов, позиция, время сеанса или обороты двигателя (RPM).

Чтобы перейти в подменю «Телеметрия», нажмите ⚙ кнопку (Settings - Настройки), затем нажмите кнопку R3.

В подменю «Телеметрия» отображается следующее:



❶ Тип информации, которая будет отображаться на экране

❷ Возможность навигации по подменю

❸ Выбранное подменю телеметрии

Во время игры отображается следующий экран:



❶ Телеметрическая информация

Для перемещения по подменю «Телеметрия» и выбора отображаемой телеметрической информации:

– Используйте кнопки направления .

Чтобы подтвердить выбор:

– Нажмите кнопку (Settings - Настройки).

  Вы выйдете из подменю «Телеметрия», и на экране отобразится выбранная телеметрическая информация.



Телеметрия и совместимость

Телеметрическая информация отображается только в играх, совместимых с SDK Thrustmaster.

Список совместимых игр можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (в разделе **Настройки игр**). Список регулярно обновляется.

Если телеметрическая информация не поддерживается, на экране отображается логотип T248R.

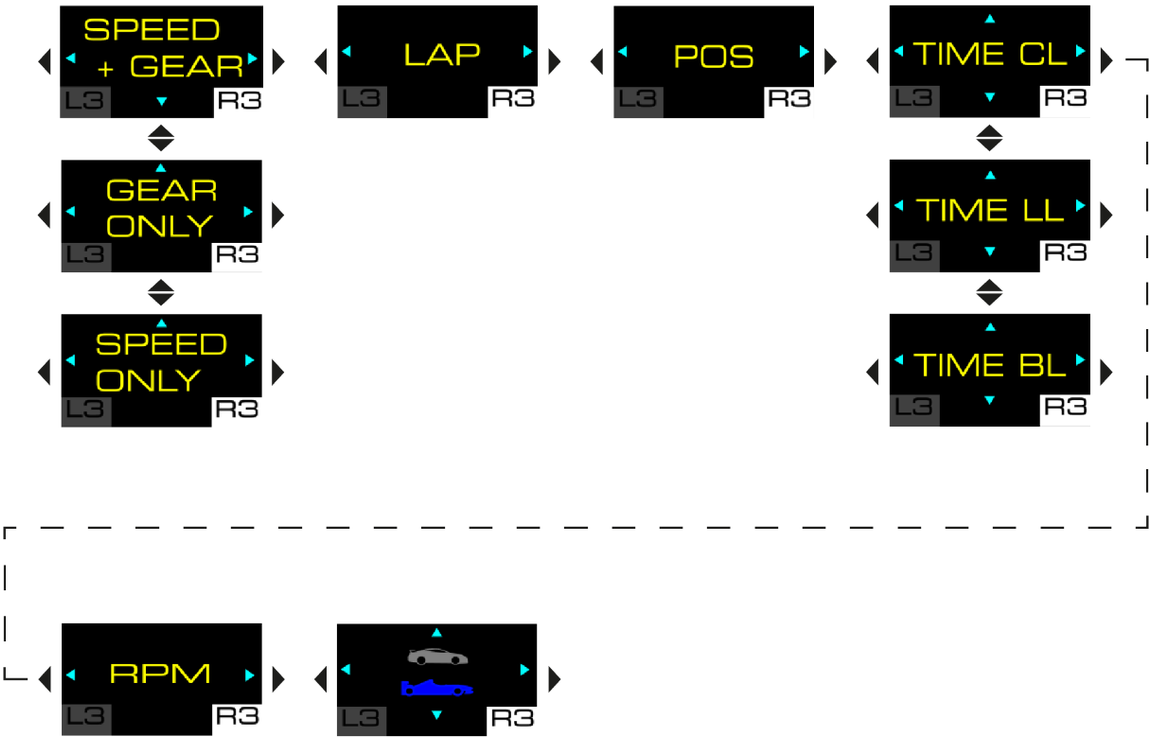


Обновление прошивки

Чтобы использовать функции телеметрии, вам может потребоваться обновить прошивку гоночного руля.

Чтобы выполнить обновление:

1. Перейдите на веб-сайт **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Загрузите и установите программное обеспечение My Thrustmaster Panel, доступное в разделе **Программное обеспечение** и следуйте инструкциям.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (скорость и выбранная передача)



Этот экран позволяет отображать скорость автомобиля и выбранную передачу при переключении передач.

Пример отображения:



Gear (передача)



На этом экране отображается выбранная передача.

Пример отображения:



Speed (скорость)



На этом экране отображается скорость транспортного средства.

Пример отображения:



Lap (круг)



На этом экране отображается количество пройденных кругов.

Пример отображения:



Position (положение)



Этот экран позволяет отобразить позицию в рейтинге.

Пример отображения:



Time (время)



На этом экране можно выбрать режим отображения времени (TIME). На выбор предлагается три режима:

- TIME CL: отображает текущее время прохождения круга (CURR LAP);
- TIME LL: отображает время последнего круга (LAST LAP);
- TIME BL: отображает личное лучшее время прохождения круга (BEST LAP).

Примеры отображения:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

С помощью кнопок направления выберите режим, затем нажмите кнопку (Settings - Настройки), чтобы подтвердить выбор.

Обороты двигателя

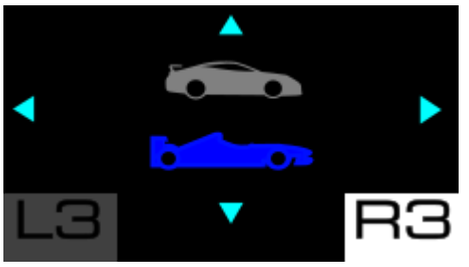


На этом экране отображаются обороты двигателя (RPM).

Пример отображения:



Режим GT или Formula



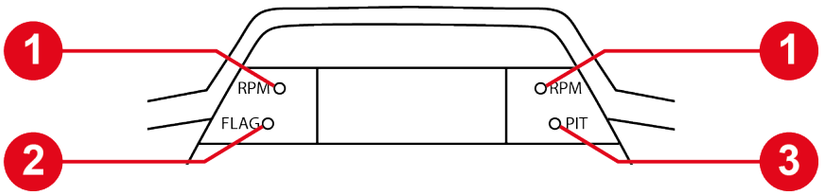
На этом экране можно выбрать режим отображения для светодиодов оборотов двигателя (RPM). На выбор предлагается два режима:

- Режим GT (красный);
- Режим Formula (синий, по умолчанию).

С помощью кнопок направления выберите режим, затем нажмите кнопку (Settings - Настройки), чтобы подтвердить выбор.

12. Работа светодиодов

Гоночный руль T248R предоставляет информацию, которую можно просмотреть с помощью светодиодов: обороты двигателя (RPM), флаг (FLAG), и пит-стоп (PIT).



❶ Обороты двигателя (RPM)

❷ Флаг (FLAG)

❸ Пит-стоп (PIT)

– Чтобы изменить яркость светодиодов, перейдите в подменю «Настройки», а затем в экран **Регулировка яркости светодиодов**.
– Чтобы изменить последовательность отображения светодиодов оборотов двигателя, перейдите в подменю «Телеметрия», а затем в **экран GT или режим Formula**.



- Светодиоды, отображающие информацию о гонке, работают только в тех играх, которые поддерживают телеметрию. Список совместимых игр можно найти здесь: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (в разделе **Настройки игр**). Список регулярно обновляется.
- В играх, не поддерживающих телеметрию, на экране отображается логотип T248R.

*Флаг (FLAG) и пит-стоп (PIT)**

Светодиод FLAG отображает информацию о флаге, а светодиод PIT — информацию о состоянии пит-стопа.

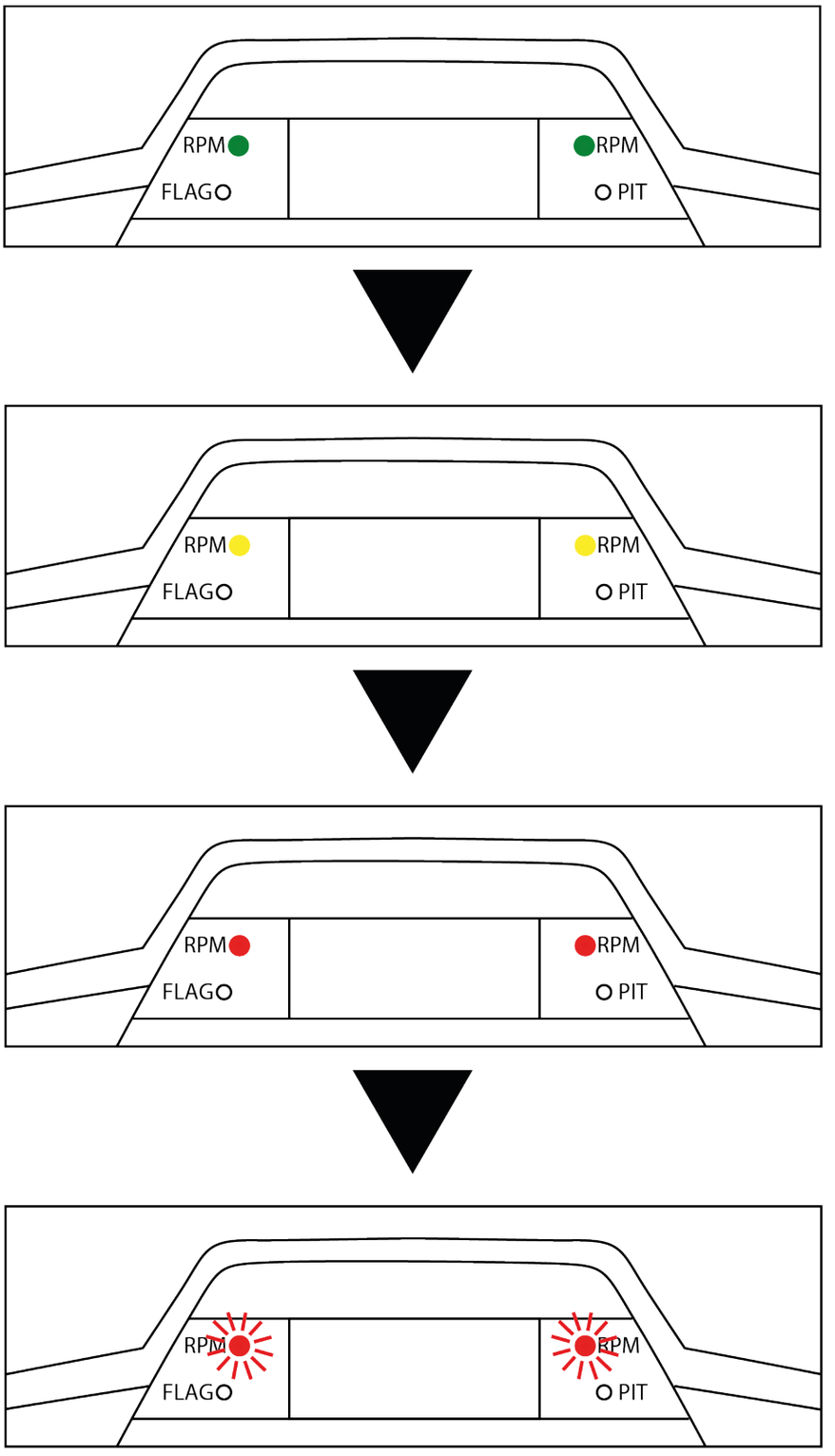
*Обороты двигателя (RPM)**

Светодиоды RPM отображают информацию об оборотах двигателя.

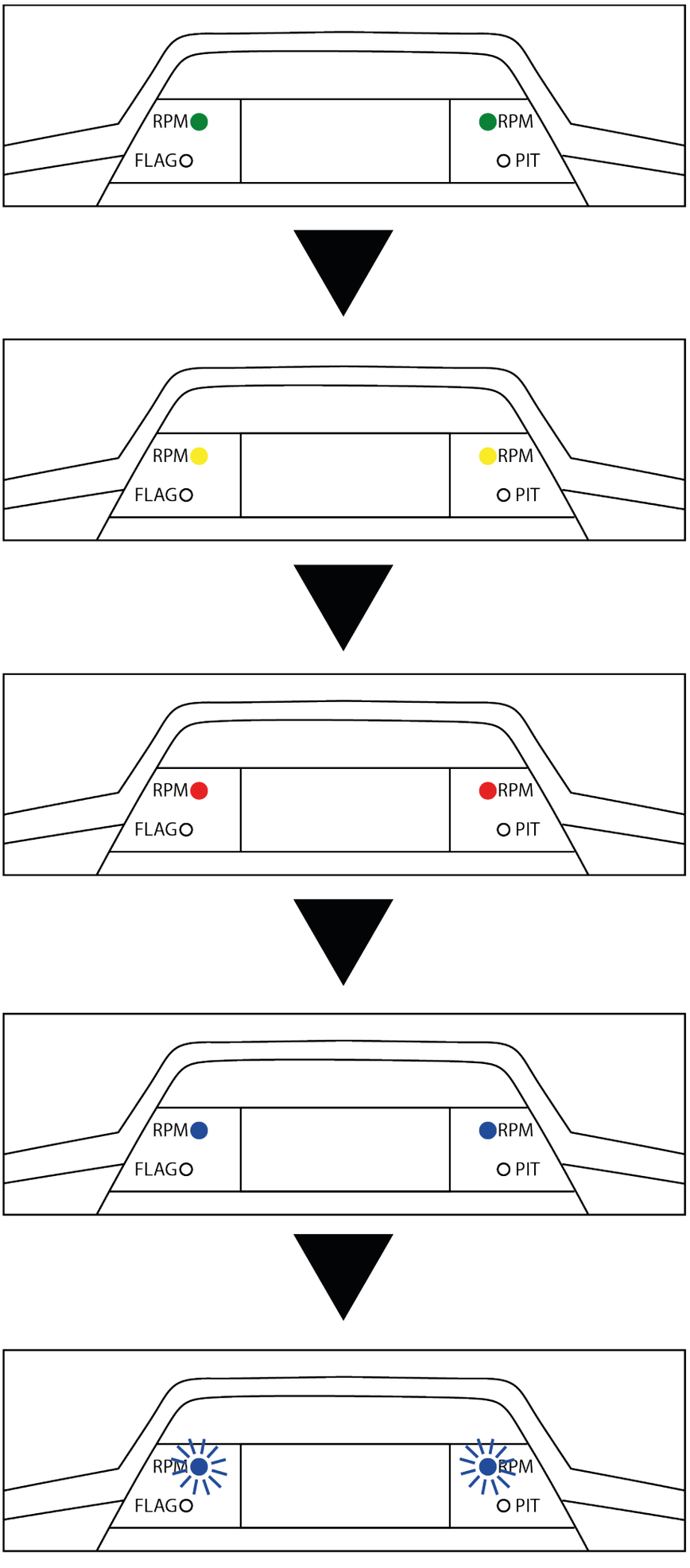
** Информация доступна в играх с поддержкой телеметрии. Список совместимых игр можно найти здесь:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

Последовательность отображения светодиодов в режиме GT:



Последовательность отображения светодиодов в режиме Formula:

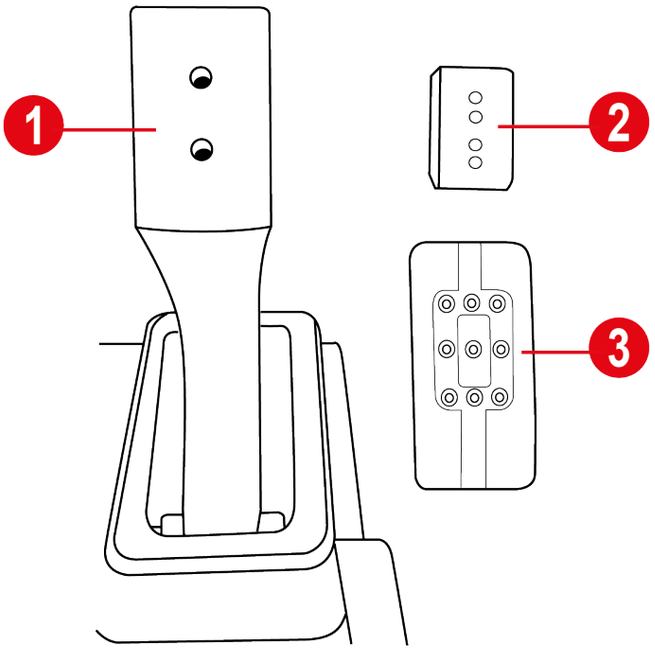


13. Регулировка педального блока

Во избежание проблем с калибровкой перед изменением каких-либо параметров педального блока предварительно обязательно отключите USB-кабель гоночного руля.

Каждая из трех педалей состоит из следующих элементов:

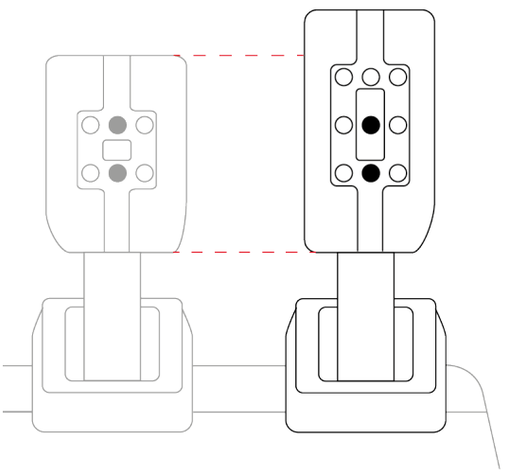
- рычаг педали ❶;
- пластиковая опора головки педали ❷ устанавливается между головкой и рычагом педали;
- металлическая головка ❸ с несколькими отверстиями (девять для газа, шесть для тормоза и шесть для сцепления).



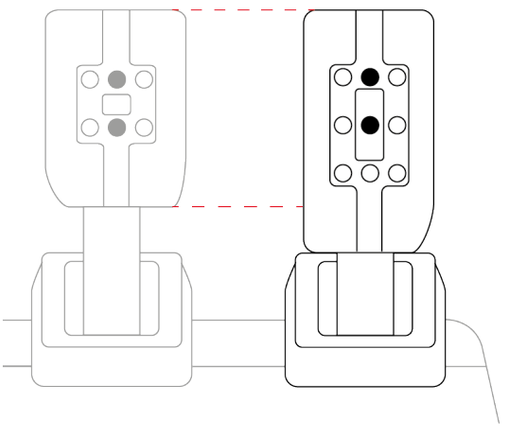
Регулировка высоты педали акселератора

Педаль акселератора может быть установлена в двух различных положениях.

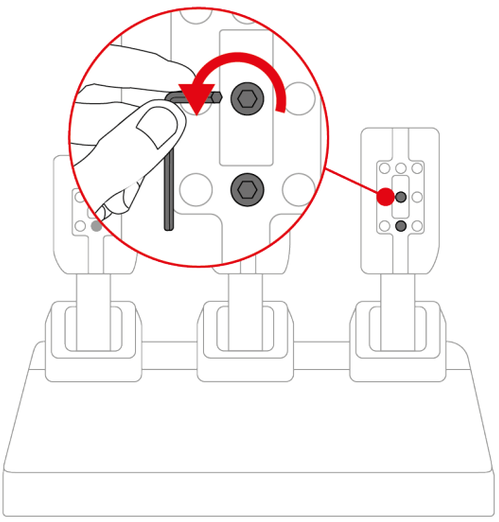
Высокое положение (по умолчанию):



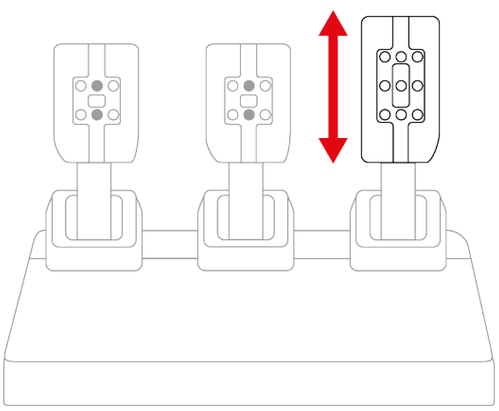
Низкое положение:



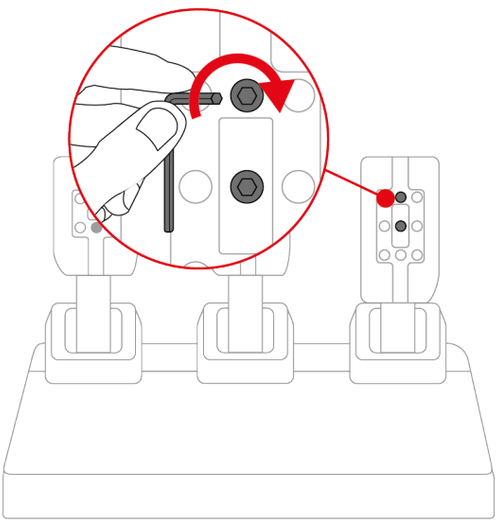
1. Шестигранным ключом 2,5 мм, входящим в комплект поставки, открутите два винта, с помощью которых крепится металлическая головка и ее опора.



2. Выберите новое положение металлической головки.



3. Установите на место и затяните два винта, удерживающих металлическую головку и ее опору.

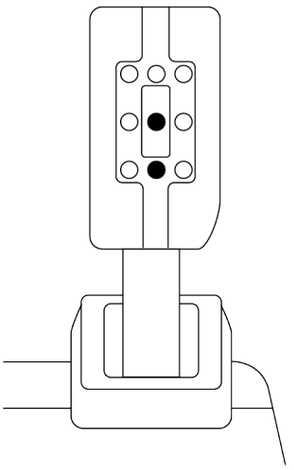


Регулировка расстояния между педалями

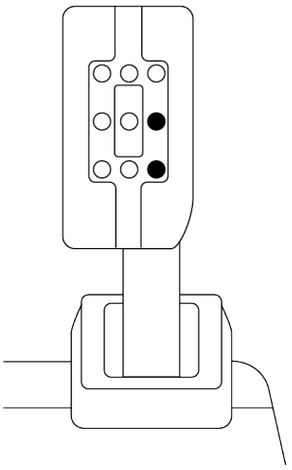
Каждая педаль может быть установлена в трех различных положениях.

Пример с педалью акселератора:

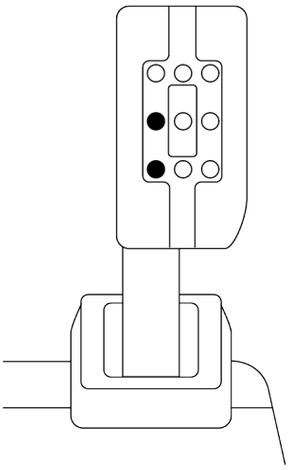
В центре (по умолчанию)



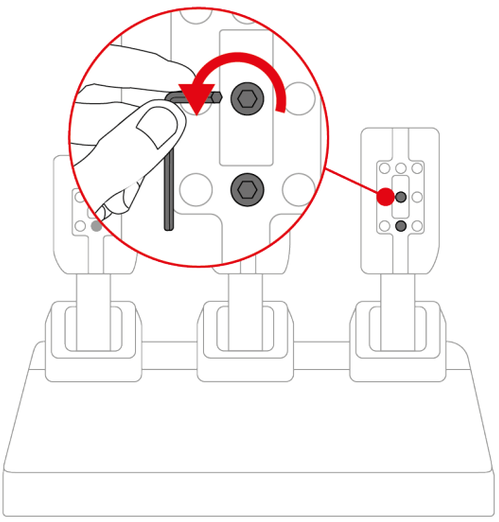
Влево



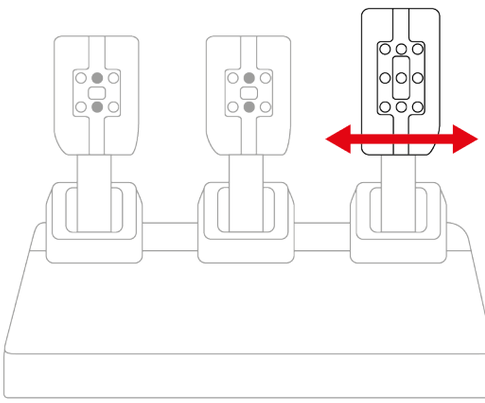
Вправо



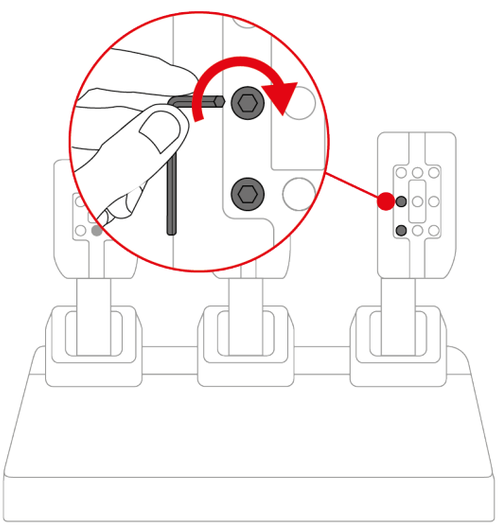
1. Шестигранным ключом 2,5 мм, входящим в комплект поставки, открутите два винта, с помощью которых крепится металлическая головка и ее опора.



2. Выберите новое положение металлической головки.



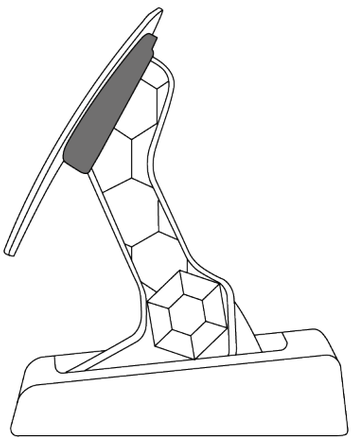
3. Установите на место и затяните два винта, удерживающих металлическую головку и ее опору.



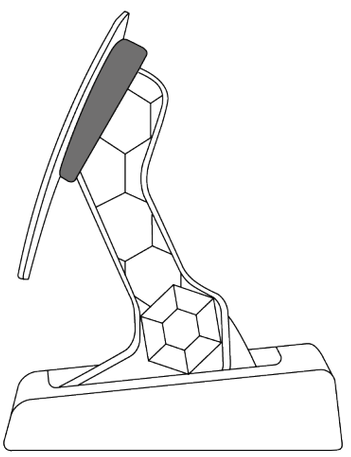
Регулировка наклона педалей

Каждая педаль может быть расположена под углом в двух разных положениях.

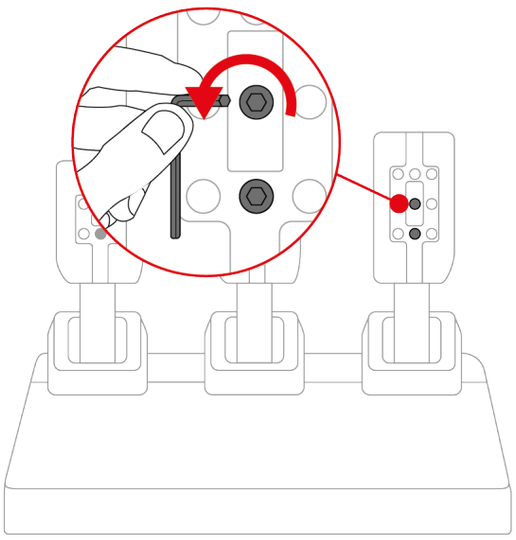
Положение с наименьшим наклоном (по умолчанию):



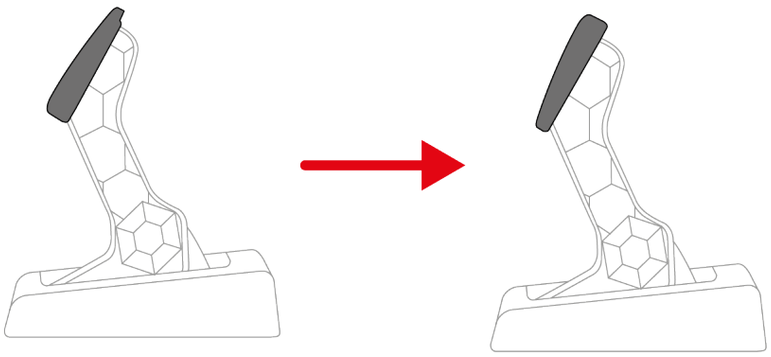
Положение с наибольшим наклоном:



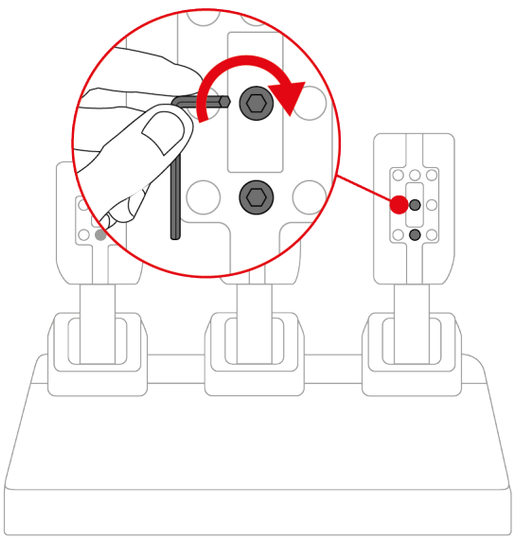
1. Шестигранным ключом 2,5 мм, входящим в комплект поставки, открутите два винта, с помощью которых крепится металлическая головка и ее опора.



2. Поверните пластиковую опору головки педали на 180°.

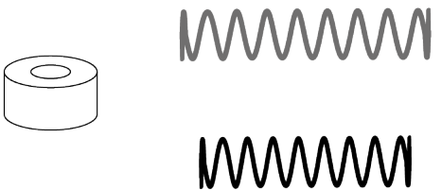


3. Установите на место и затяните два винта, удерживающих металлическую головку и ее опору.

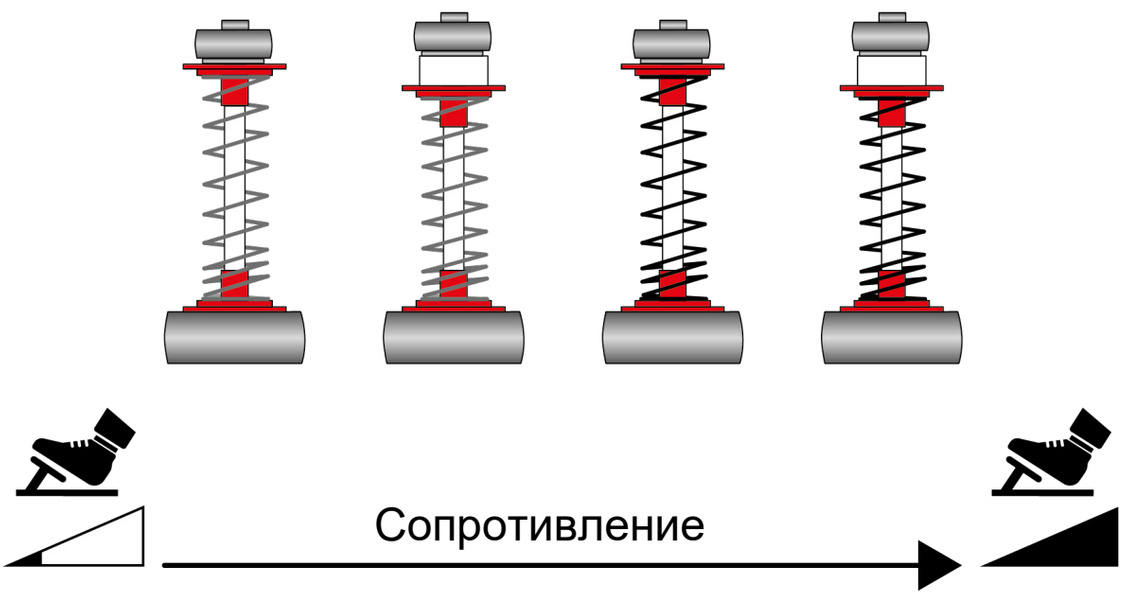


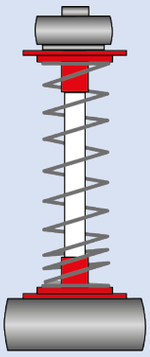
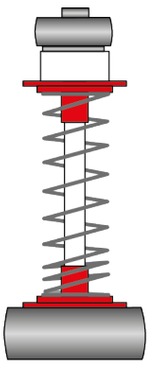
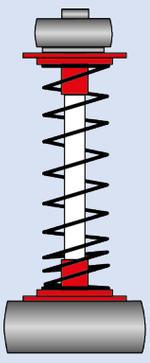
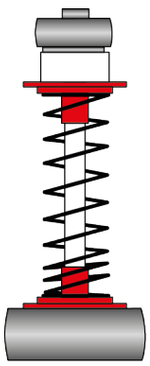
Изменение сопротивления педали тормоза

Для регулировки сопротивления педали тормоза в комплект входит эластомерное амортизирующее кольцо и две пружины (серебристая: слабое сопротивление; черная: сильное сопротивление).



Возможны четыре конфигурации.

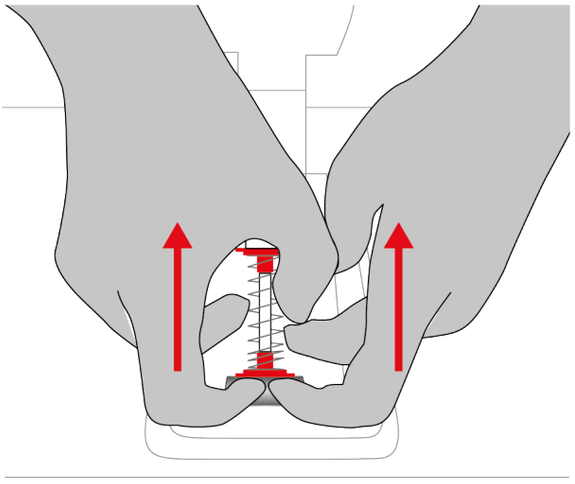


Конфигурация	Сопротивление/использование
 Мягкая пружина (серебристая)	• Сопротивление: слабое • Рекомендуемое использование: стол
 Мягкая пружина (серебристая) + амортизационное кольцо	• Сопротивление: среднее (по умолчанию) • Рекомендуемое использование: стол
 Жесткая пружина (черная)	• Сопротивление: сильное • Рекомендуемое использование: опора для педального блока
 Жесткая пружина (черная) + амортизационное кольцо	• Сопротивление: очень сильное • Рекомендуемое использование: кокпит

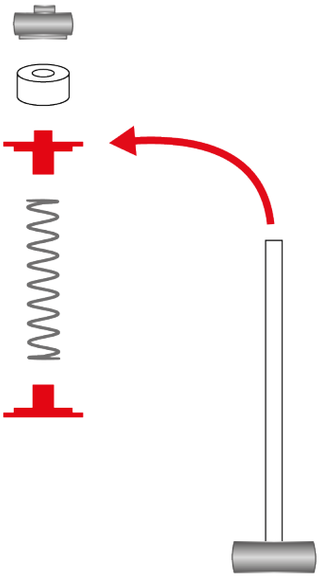
Видео, показывающее, как установить пружину, доступно здесь:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

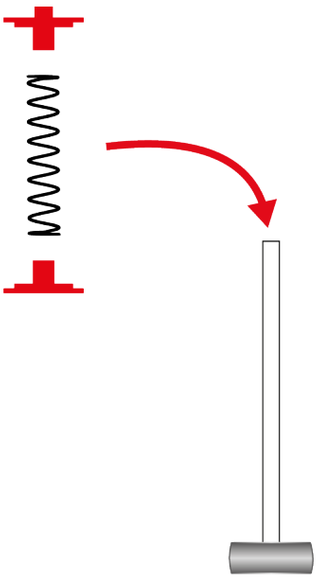
1. Чтобы освободить фиксирующий стержень пружины, сожмите пружину с помощью нижней пластиковой прокладки.



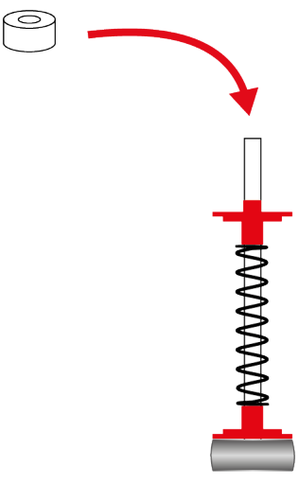
2. Снимите все детали, из которых состоит пружина педали тормоза.



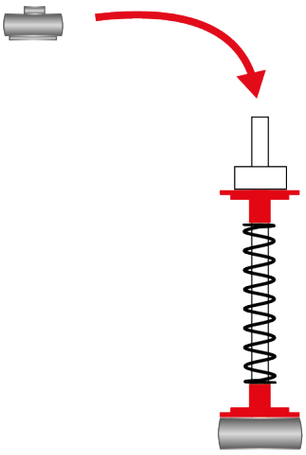
3. Установите детали, составляющие пружину педали тормоза, на фиксирующий стержень в следующем порядке: нижняя пластиковая проставка, выбранная вами пружина, затем верхняя пластиковая проставка.



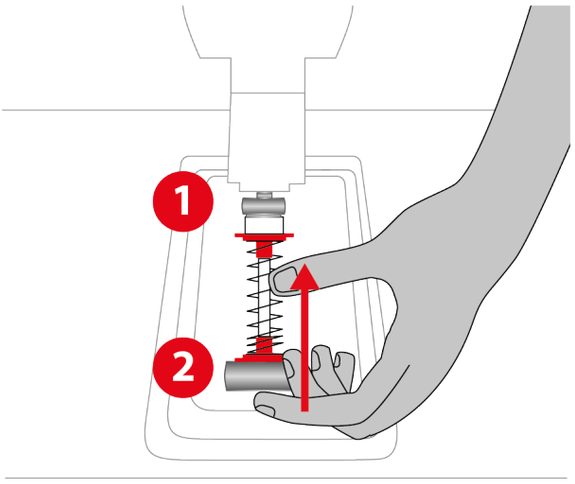
4. *(Дополнительно)* Вставьте эластомерное амортизирующее кольцо на крепежный стержень.



5. Вставьте верхний крепежный стержень с шайбой на крепежный стержень.



6. Вставьте крепежный стержень в заднюю часть педали тормоза, затем сожмите пружину, чтобы вставить нижнюю часть крепежного стержня на свое место.



14. Часто задаваемые вопросы и техническая поддержка

У вас есть вопросы относительно гоночного руля T248R, или у вас возникли технические проблемы? Посетите веб-сайт технической поддержки Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r



THRUSTMASTER®

T248

Pro konzole PlayStation®5, konzole PlayStation®4 a PC*

Uživatelský manuál

Před instalací výrobku, **před** jakýmkoli použitím výrobku a **před** jakoukoli údržbou si **pečlivě přečtěte** pokyny uvedené v této příručce. Nezapomeňte dodržovat bezpečnostní pokyny. Nedodržení těchto pokynů může mít za následek nehody a/nebo poškození. Tento návod si uschovejte, abyste se k němu mohli v budoucnu vrátit.

**PC kompatibilita (Windows® 10/11) nebyla testována ani schválena společností Sony Interactive Entertainment.*

OBSAH

1. OBSAH BOXU 7

2. VLASTNOSTI.....8

3. INFORMACE TÝKAJÍCÍ SE POUŽÍVÁNÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU 13

4. INFORMACE TÝKAJÍCÍ SE POUŽÍVÁNÍ PEDÁLOVÉ SADY 21

5. INSTALACE ZÁVODNÍHO VOLANTU NA STŮL NEBO PSACÍ STŮL.....25

6. INSTALACE ZÁVODNÍHO VOLANTU A PEDÁLŮ NA PODPĚRU* NEBO DO KOKPITU *.....27

7. INSTALACE.....29

Na konzole PlayStation®4 29

Na konzolích PlayStation®5.....33

Na PC*.....37

Automatické kalibrování závodního volantu a pedálů 44

8. MAPOVÁNÍ PRO KONZOLE PLAYSTATION®4 NEBO KONZOLE PLAYSTATION®5 46

Použití enkodérů 47

9. MAPOVÁNÍ PRO PC 49

Použití enkodérů 50

10. KOMPATIBILNÍ HRY 52

11. OVLÁDÁNÍ OBRAZOVKY 53

Změna režimu kompatibility 54

Přístup k podnabídce Nastavení nebo Telemetrie 58

Podnabídka Nastavení 60

Podnabídka Telemetrie 75

12. FUNKCE LED DIOD 85

Vlajka (FLAG) a box (PIT) 87*

Otáčky motoru (RPM) 87*

13. NASTAVENÍ PEDÁLOVÉ SADY.....90

Nastavení výšky pedálu akcelerátoru 91

Nastavení vzdálenosti mezi pedály 93

Nastavení sklonu pedálů 95

Úprava odporu brzdového pedálu.....97

14. ČASTO KLADENÉ OTÁZKY A TECHNICKÁ PODPORA 102

Díky interaktivnímu barevnému přístrojovému panelu a výkonné, realistické a všestranné funkci Force Feedback je T248R příslušenstvím určeným pro závodní řidiče, kteří hledají výkon a pohlcující zážitek.

Tato příručka vám pomůže nainstalovat a používat T248R za nejlepších podmínek. Než začnete závodit, pečlivě si přečtěte pokyny a varování: pomohou vám vytěžit z vašeho produktu maximum.

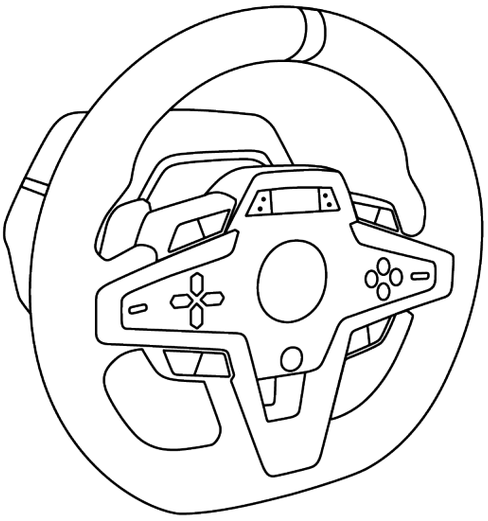
Aktualizace firmwaru

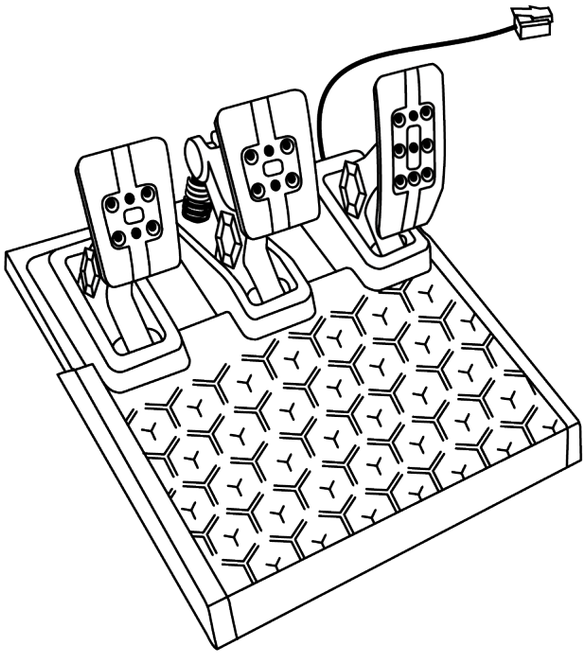
Aby závodní volant T248R správně fungoval s videohrami, je nutné aktualizovat jeho firmware.

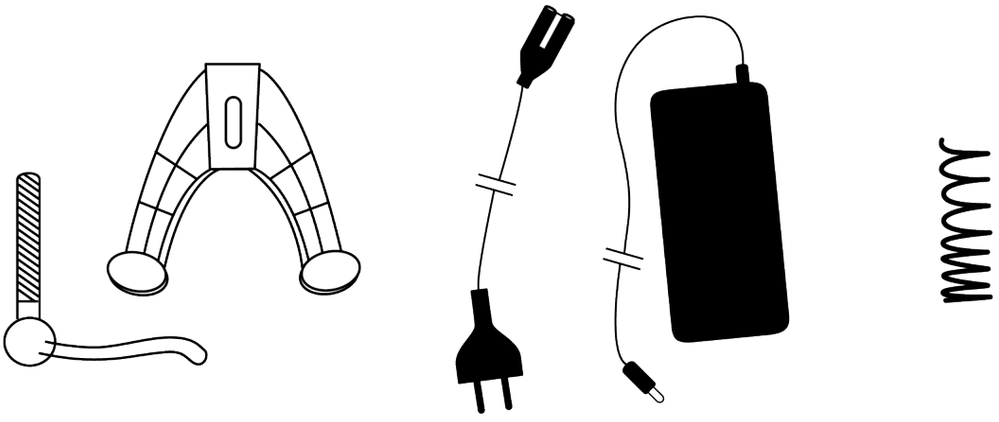
Provedení aktualizace:

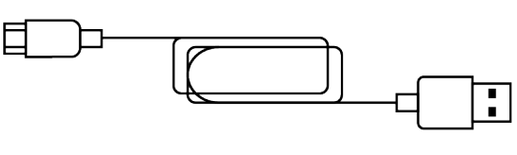
1. Přejděte na **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Stáhněte si a nainstalujte software My Thrustmaster Panel který je k dispozici v sekci **Software**, a postupujte podle pokynů.

1. Obsah boxu



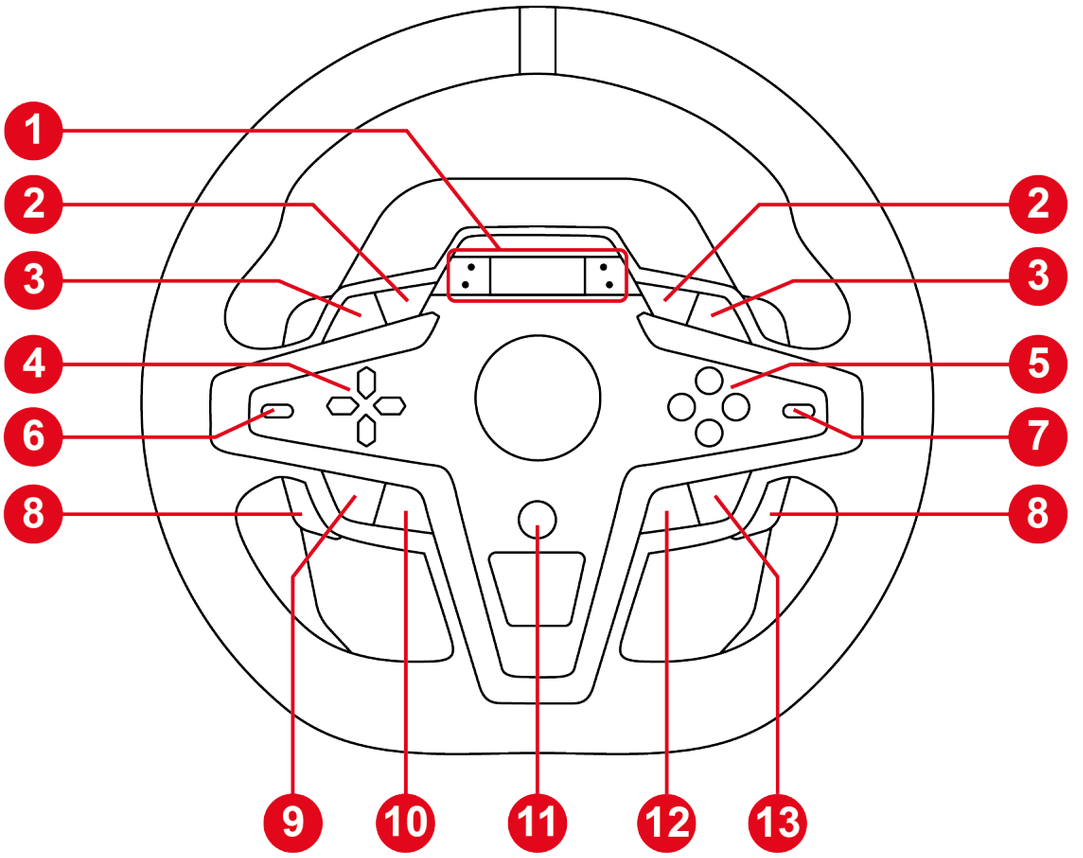








2. Vlastnosti



1 Barevná LCD obrazovka a čtyři LED diody (informace o závodě: otáčky, vlajka, box)

2 Tlačítka L3 a R3

3 Tlačítka L2 a R2

4 Směrová tlačítka

5 Akční tlačítka

6 Volba kodéru a funkce EP

7 Funkce E+ a E-

8 Magnetická řadicí pádla

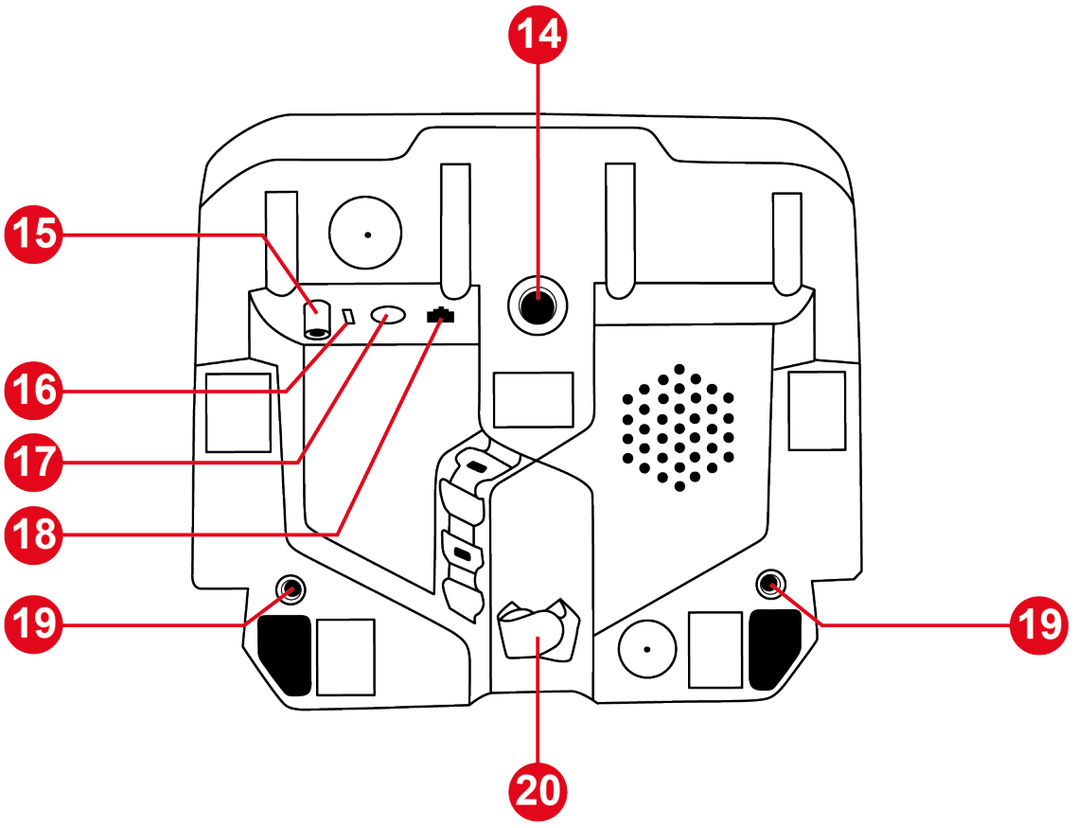
❾ Tlačítko SHARE na konzolích PS4® / tlačítko CREATE na konzolích PS5®

❿ Tlačítko ⚙ (Settings - Nastavení)

⓫ Tlačítko PS

⓬ Tlačítko MODE

⓭ Tlačítko OPTIONS na konzolích PS4® a konzolích PS5®



⓮ Velký šroubový závit pro upevňovací systém

⓯ Napájecí port

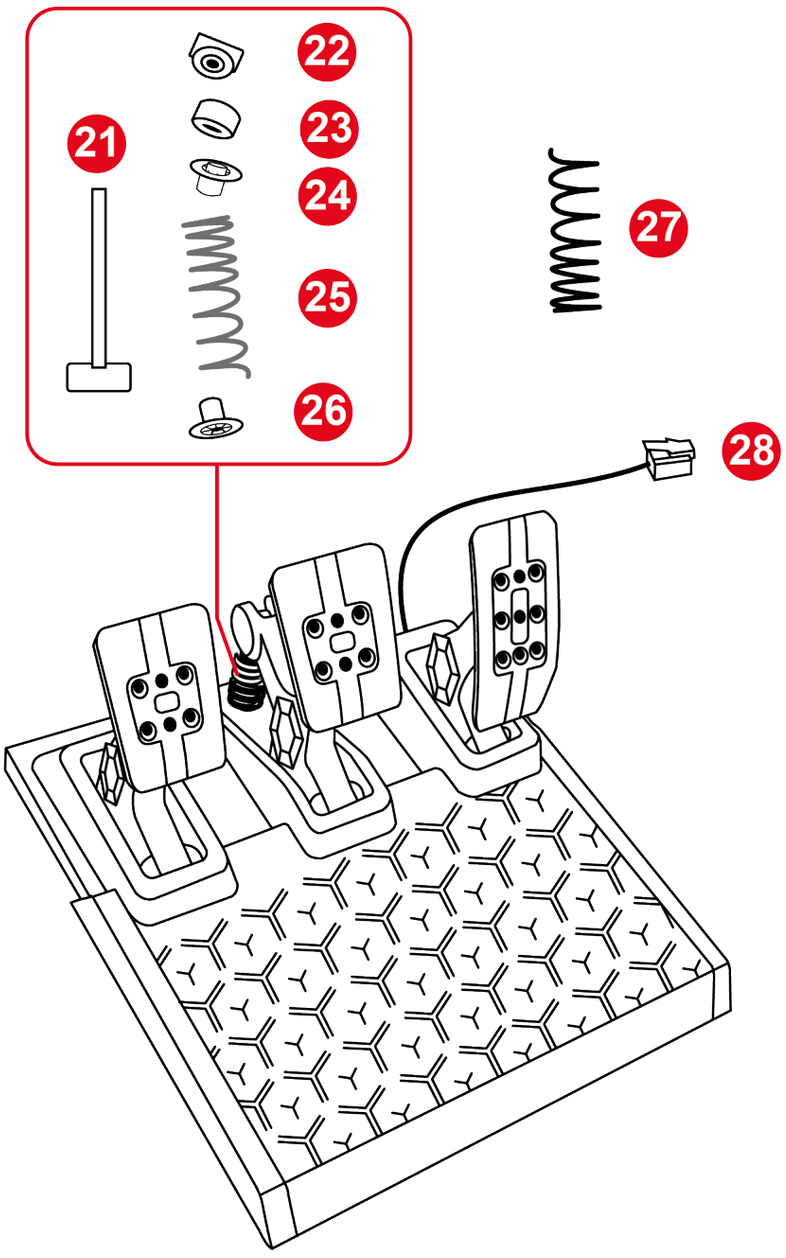
⓰ USB-C port

⓱ Mini-DIN konektor pro Thrustmaster převodovku, ruční brzdu nebo hub *(prodává se samostatně)*

⓲ RJ12 port pro pedálovou sadu

⓳ Šroubové závity pro instalaci v kokpitu (nejsou součástí dodávky)

⓴ Držák kabelu se suchým zipem



21 Pružinová podpěrná tyčka

22 Horní upevňovací část s podložkou

23 Elastomerový tlumicí kroužek (bílý – Shore 70)

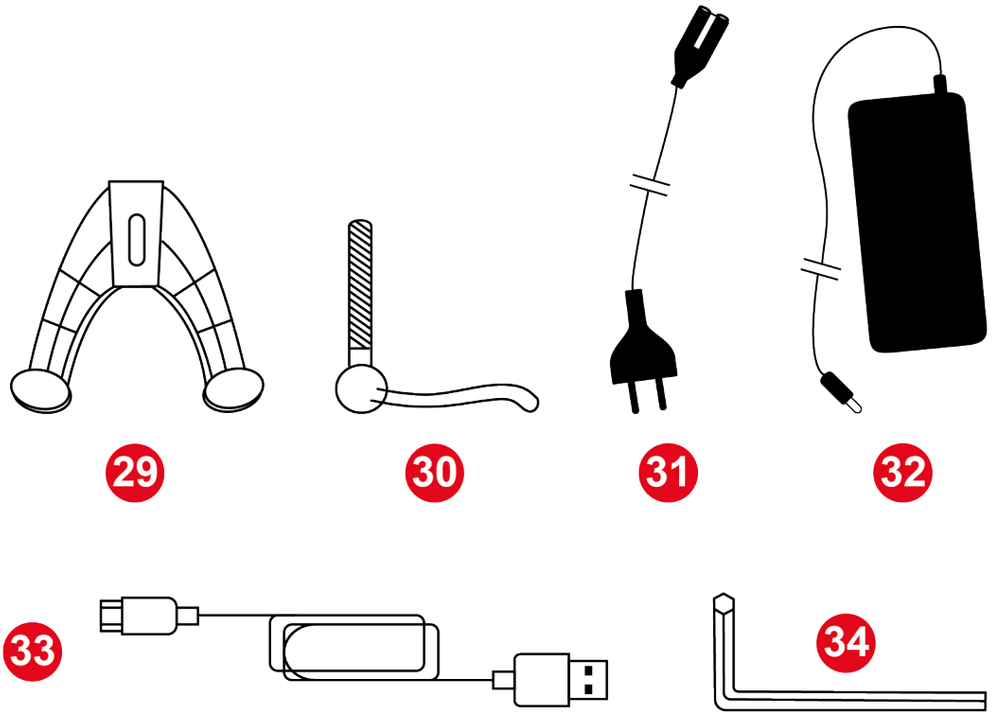
24 Horní plastová rozpěrka (červená)

25 Měkká pružina (stříbrná – výchozí instalace)

26 Dolní plastová podložka (červená)

27 Dodatečná tvrdá pružina (černá)

28 Konektor RJ12 pedálové sady



29 Upevňovací systém

30 Utahovací šroub

31 Napájecí kabel (EU/US nebo UK…)

32 Napájecí adaptér

33 USB-C – USB-A kabel

34 2,5 mm imbusový klíč

3. Informace týkající se používání závodního volantu



Dokumentace

Před použitím tohoto produktu si pečlivě přečtěte tuto dokumentaci a uschovejte ji pro budoucí použití.



Elektrický šok

- Výrobek uchovávejte na suchém místě a nevystavujte jej prachu ani slunečnímu záření.
- Používejte výrobek v prostředí s teplotou mezi 15 °C a 30 °C.
- Nekruťte a netahejte za konektory a kabely.
- Postupujte podle pokynů pro připojení.
- Na výrobek ani jeho konektory nevylévejte žádné tekutiny.
- Nezkratujte výrobek.
- Nikdy produkt nerozebírejte, nevhazujte do ohně a nevystavujte vysokým teplotám.
- Nepoužívejte jiný napájecí kabel než ten, který byl dodán s vaším závodním volantem.
- Nepoužívejte napájecí kabel, pokud je kabel nebo jeho konektory poškozené, prasklé nebo zlomené.
- Ujistěte se, že je napájecí kabel správně zapojen do elektrické zásuvky a správně připojen ke konektoru na zadní straně základny závodního volantu.
- Neotevírejte závodní volant: uvnitř nejsou žádné části, které by mohl opravit uživatel. Veškeré opravy musí provádět výrobce, jeho autorizovaný zástupce nebo kvalifikovaný technik.
- Pokud závodní volant funguje abnormálně (vydává neobvyklé zvuky, teplo nebo zápach), okamžitě jej

přestaňte používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a odpojte ostatní kabely.

- Pokud nebudete závodní volant delší dobu používat, odpojte jeho napájecí kabel ze zásuvky.
- Zásuvka musí být nainstalována odborníkem v souladu s příslušnými elektrotechnickými normami.
- Zásuvka musí být umístěna v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Použití prodlužovacího kabelu nebo kabelů se nedoporučuje z důvodu rizika přehřátí prodlužovacího kabelu a tím i rizika požáru.
- Nepřipojujte zařízení do zásuvky ani jej neodpojujte vlhkými nebo mokrými rukama.
- Nikdy nenoste napájecí zdroj za kabel.
- Nikdy neodpojujte napájecí kabel taţením za kabel.



Napájení

- Používejte pouze napájecí zdroj uvedený v návodu k použití.
- Používejte pouze napájecí zdroj s napětím a frekvencí elektrické sítě uvedenými na typovém štítku napájecího zdroje.



Zabezpečení herní oblasti

- Do herní oblasti neumisťujte žádné předměty, které by mohly narušit trénink uživatele nebo vyvolat nevhodný pohyb či přerušení jinou osobou (například šálek kávy, telefon, klíče).
- Nepokrývejte napájecí kabely kobercem, přikrývkou, dekou ani žádným jiným předmětem a neumisťujte kabely na místa, kde chodí lidé.

Informace o napájecím adaptéru

Zveřejněné informace	Hodnota	Jednotka
Název výrobce nebo ochranná známka Obchodní číslo Adresa	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identifikátor modelu	A481-1852590D	
Vstupní napětí	100 – 240	V
Vstupní frekvence střídavého proudu	50 – 60	Hz
Výstupní napětí	18,5	V DC
Výstupní proud	2,6	A
Výstupní výkon	47,9	W
Průměrná aktivní účinnost	87,8	%
Účinnost při nízkém zatížení (10%)	87,8	%
Spotřeba energie bez zátěže	0,10	W



Větrací otvory

Dbejte na to, aby nebyly blokovány žádné větrací otvory na základně závodního volantu. Pro optimální větrání proveďte následující kroky:

- Umístěte základnu volantu nejméně 10 cm od jakékoli stěny.
- Neumísťujte základnu do stísněných prostorů.
- Nezakrývejte základnu.
- Nenechte na ventilačních otvorech hromadit prach. Pravidelně je čistěte suchým hadříkem nebo kartáčem a nezakrývejte boky ani horní část základny.
- Nikdy nevkládejte žádné předměty ani části těla do větracích otvorů výrobku.



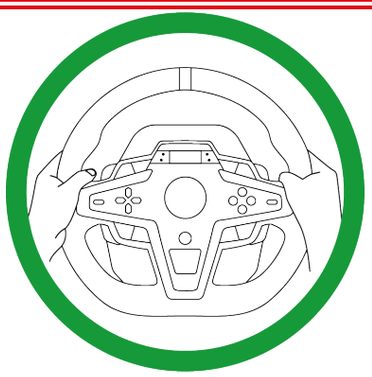
Při intenzivním používání můžete zaznamenat mírný zápach vycházející ze základny. Tento konkrétní případ se vyskytuje hlavně u nových výrobků: je to normální a časem odezní.



Zranění způsobená zpětnou vazbou Force Feedback a opakovanými pohyby

Při hraní s volantem Force Feedback může dojít k bolestem svalů nebo kloubů. Abyste se vyhnuli problémům:

- Vyhněte se příliš dlouhým herním seancím (delším než 2 hodiny).
- Po každé hodině hraní si udělejte 10 až 15 minutovou přestávku.
- Pokud pocítíte únavu nebo bolest v rukou, zápěstích, pažích, chodidlech nebo nohou, přestaňte hrát a odpočiňte si několik hodin, než začnete hrát znovu.
- Pokud výše uvedené příznaky nebo bolest přetrvávají i po obnovení hry, přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.
- Uchovávejte mimo dosah dětí.
- Ujistěte se, že je základna závodního volantu správně upevněna podle pokynů v této příručce.



Riziko nepředvídatelných, silných a rychlých rotací: nikdy nevkládejte ruku ani paži do otvorů ve věnci volantu nebo do dráhy otáčení volantu.



Při používání produktu vždy nechte obě ruce správně umístěné na volantu, aniž byste jej úplně pustili.



Produkt smí používat pouze osoby **starší 14 let**.



Těžký výrobek – Dávejte pozor, abyste výrobek neupustili na sebe ani na nikoho jiného.

4. Informace týkající se používání pedálové sady



Dokumentace

Před použitím tohoto výrobku si pečlivě přečtěte tuto dokumentaci a uschovejte ji pro budoucí použití.



Z bezpečnostních důvodů nikdy nepoužívejte pedály naboso nebo pouze v ponožkách. Společnost Thrustmaster® nenese žádnou odpovědnost za zranění způsobená používáním pedálů bez obuvi.



Elektrický šok

- Výrobek uchovávejte na suchém místě a nevystavujte jej prachu ani slunečnímu záření.
- Nekruťte a netahejte za konektory a kabely.
- Postupujte podle pokynů pro připojení.
- Na výrobek ani jeho konektory nevylévejte žádné tekutiny.
- Nezkratujte výrobek.
- Nikdy výrobek nerozebírejte (s výjimkou případů přizpůsobení uvedených v této příručce); nevhazujte jej do ohně a nevystavujte vysokým teplotám.



Poranění způsobená opakovanými pohyby

Používání pedálové sady při hře může způsobit bolest svalů nebo kloubů.

Abyste předešli problémům:

- Vyhněte se příliš dlouhým herním seancím (delším než 2 hodiny).
- Po každé hodině hraní si udělejte 10 až 15 minutovou přestávku.
- Pokud pocítíte únavu nebo bolest v nohou nebo chodidlech, přestaňte hrát a odpočiňte si několik hodin, než začnete hrát znovu.
- Pokud výše uvedené příznaky nebo bolest přetrvávají i po obnovení hry, přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.

Nebezpečí skřípnutí pedály při hře

– Pedálovou sadu uchovávejte mimo dosah dětí.
– Během hraní nikdy nedávejte prsty (ani jiné části těla) na boky, zadní nebo přední část pedálů ani do jejich blízkosti.



5. Instalace závodního volantu na stůl nebo psací stůl

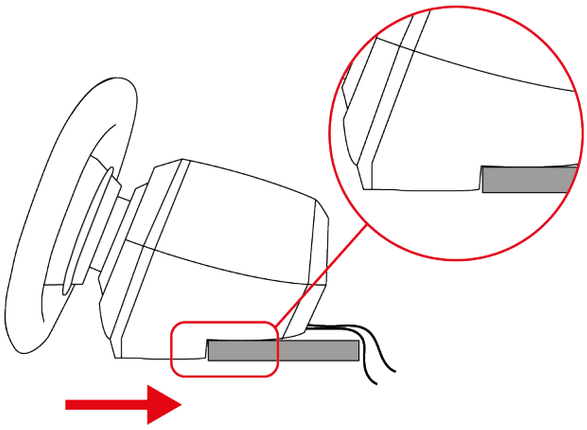


– Používejte pouze upevňovací systém dodaný s volantem.
– Nikdy neutahujte upevňovací šroub samostatně bez nasazeného upevňovacího systému. Mohlo by dojít k poškození závodního volantu.
– Před každým použitím zkontrolujte, zda je základna správně připevněna k podložce, podle pokynů v této příručce.

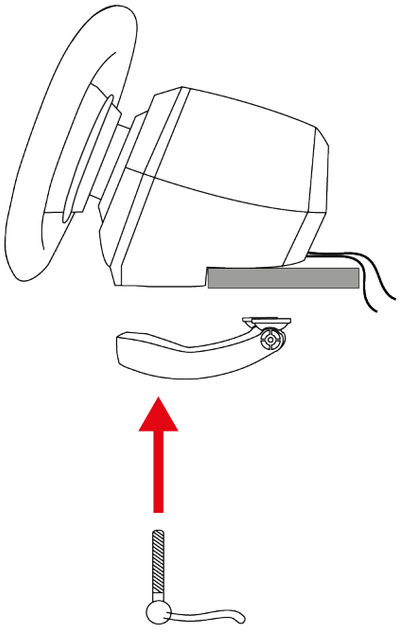


Před instalací závodního volantu na stůl nebo psací stůl se ujistěte, že jste připojili všechny kabely. Další informace naleznete v části věnované instalaci na **konzolích PlayStation®4**, **konzolích PlayStation®5** nebo **PC**.

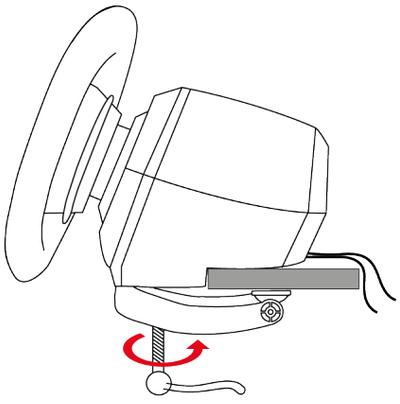
1. Umístěte závodní volant na stůl nebo psací stůl.



2. Vložte upevňovací šroub do upevňovacího systému.



3. Zašroubujte sestavu do velkého závitu pod volantem, dokud nebude volant dokonale stabilní.



6. Instalace závodního volantu a pedálů na podpěru* nebo do kokpitu*

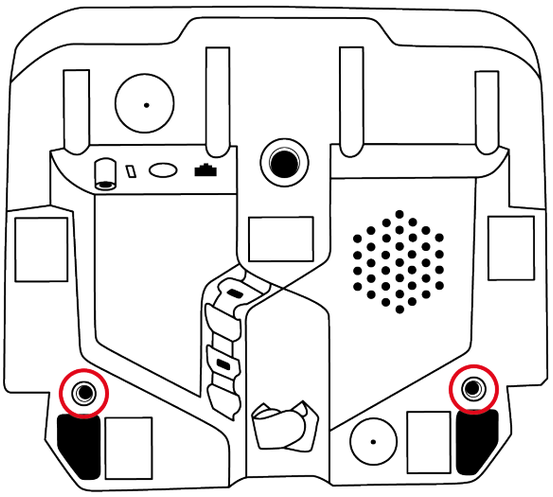
Instalační šablona pro T248R a sadu pedálů na podpěrách je k dispozici zde: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (v sekci **Manuál**).

Délka dvou šroubů M6 nesmí přesáhnout tloušťku police o více než 12 mm; delší šrouby by mohly poškodit vnitřní součásti umístěné v základně závodního volantu.

** Není součástí*

Připojení závodního volantu:

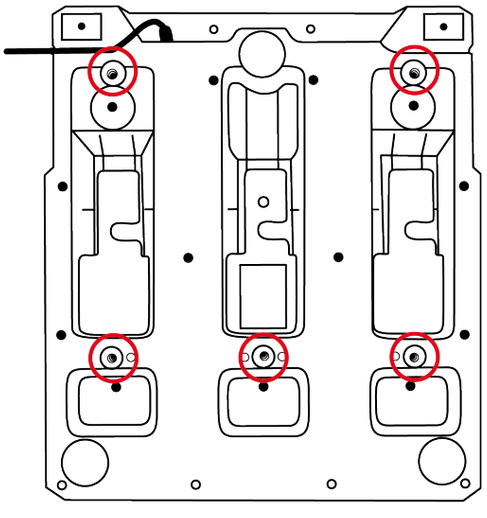
Použijte dva šroubové závity umístěné pod závodním volantem a dva šrouby M6 (nejsou součástí dodávky).



V případě potřeby můžete také přišroubovat přiložený upevňovací systém do velkého závitu.

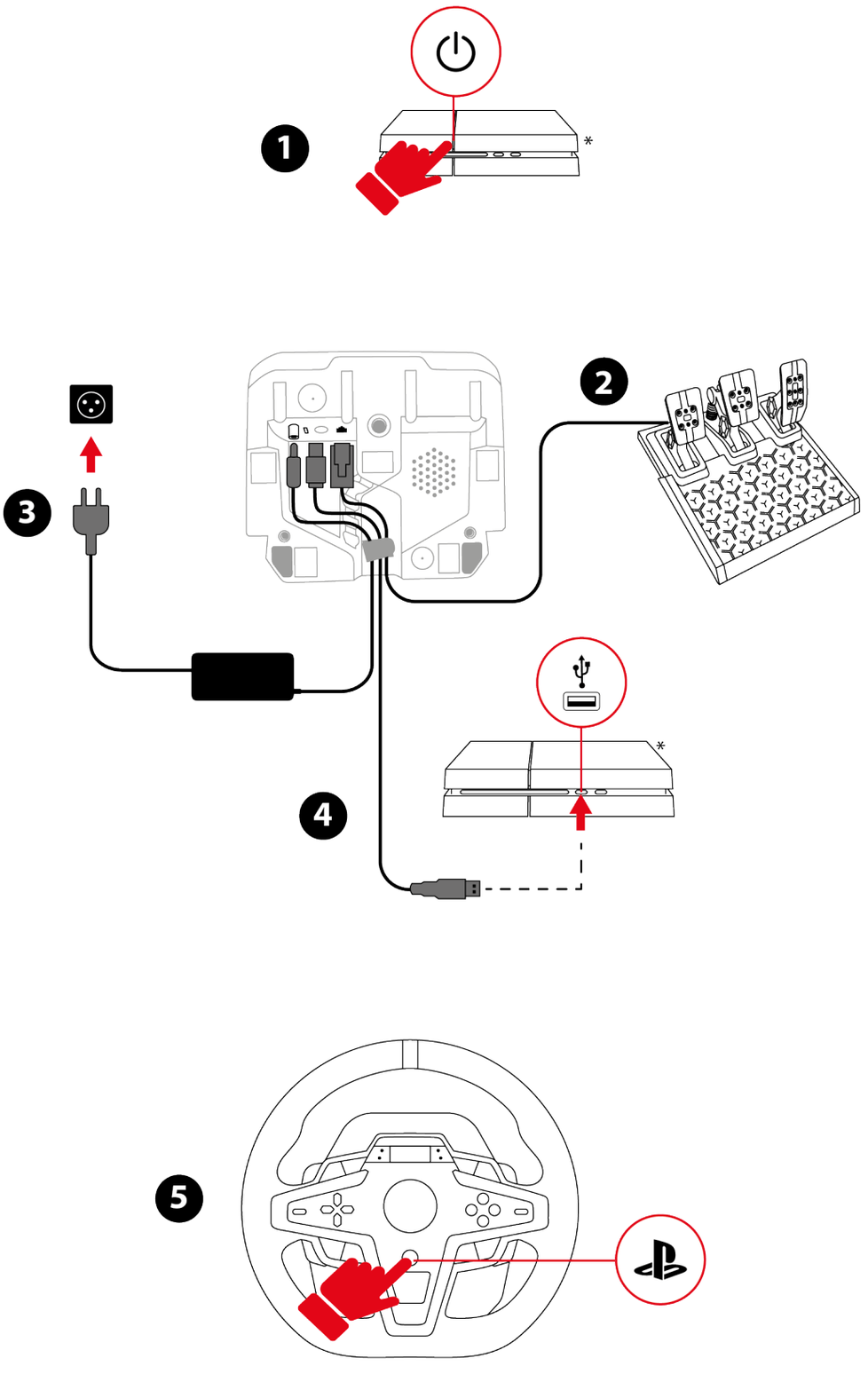
Připevnění sady pedálů:

Použijte závity pod sadou pedálů a alespoň dva šrouby M6 (nejsou součástí balení).



7. Instalace

Na konzole PlayStation®4



**Není součástí*

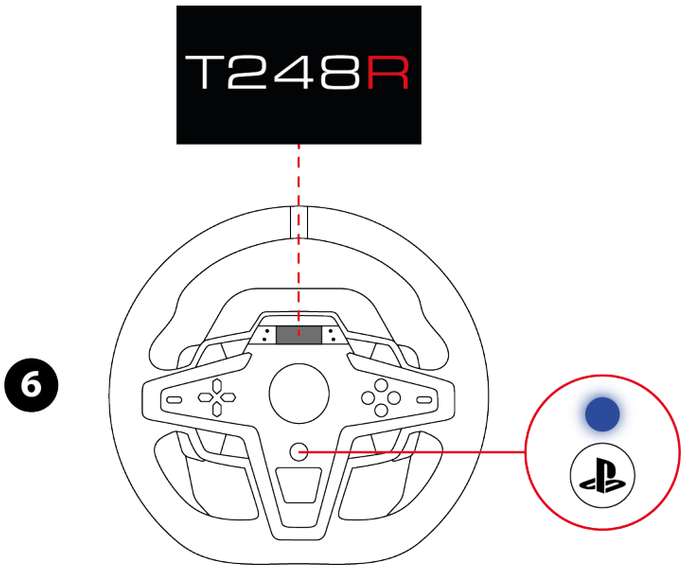


Proveďte kabely určenými kanály na spodní straně závodního volantu a zajistěte je pomocí držáku kabelů.

1. Zapněte konzoli PlayStation®4.
2. Připojte sadu pedálů k portu RJ12 na závodním volantu.
3. Připojte napájecí adaptér k závodnímu volantu a zapojte jej do elektrické zásuvky.
4. Připojte kabel USB-C – USB-A k portu USB-C na závodním volantu a k portu USB-A na konzoli PlayStation®4.

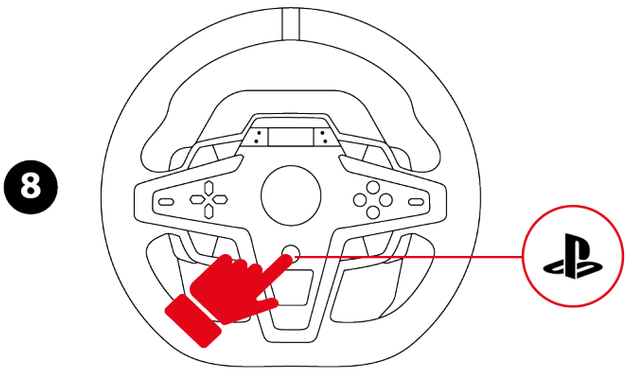
   Váš závodní volant se kalibruje automaticky.
5. Stiskněte tlačítko pro připojení závodního volantu k vašemu profilu.

6. Rozsvítí se displej závodního volantu. LED dioda by měla svítit modře.

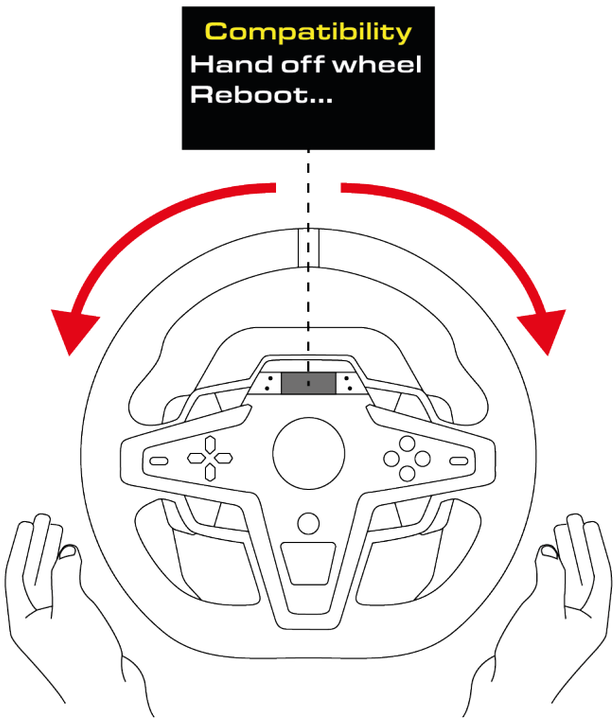


7. Pokud LED dioda nesvítí modře, změňte režim kompatibility podle postupu uvedeného **zde**.

8. Stiskněte tlačítko pro připojení závodního volantu k vašemu profilu.

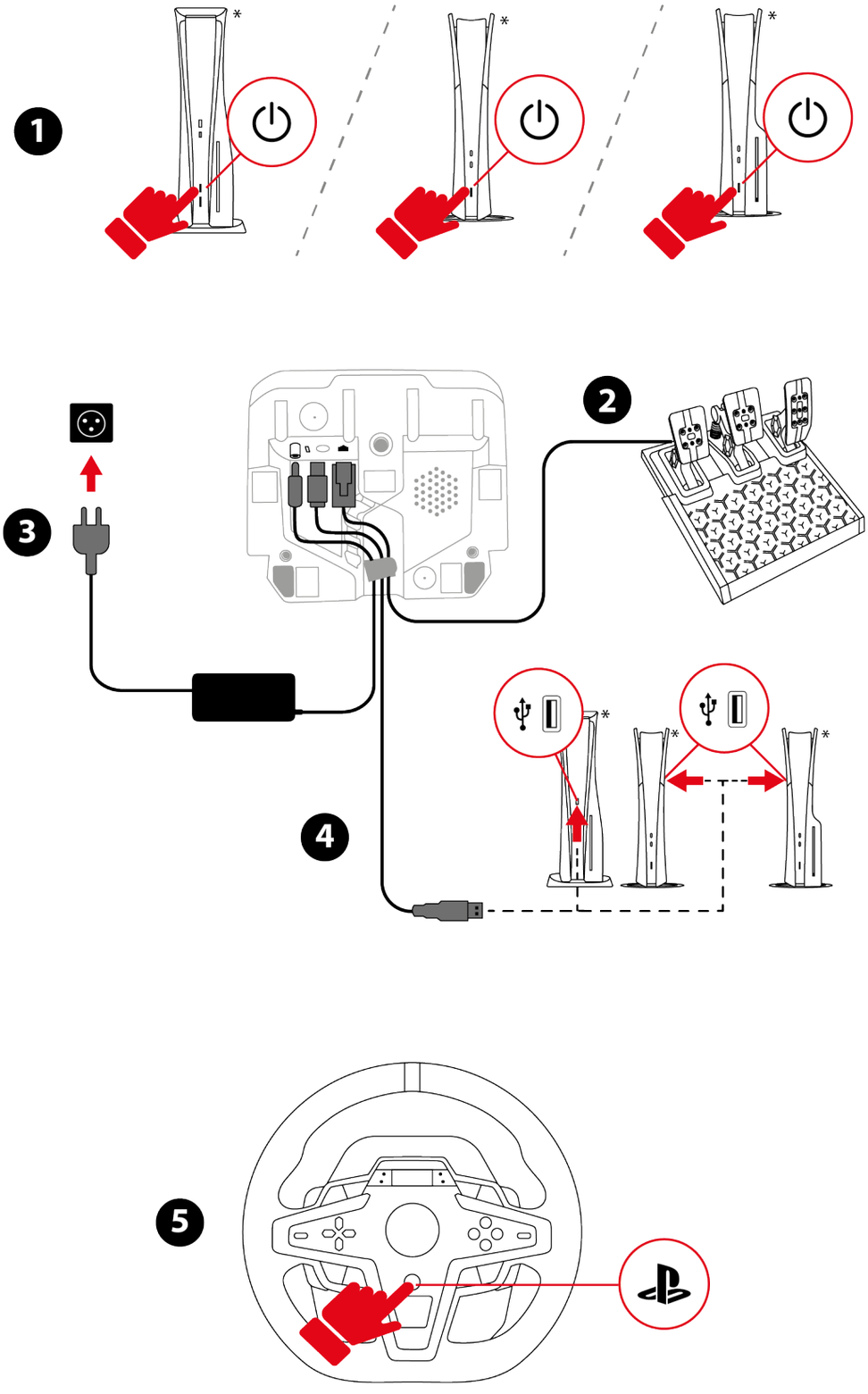


Během fáze automatické kalibrace závodního volantu se nedotýkejte ráfku volantu.



Nyní jste připraveni hrát!

Na konzolích PlayStation®5



*Není součástí

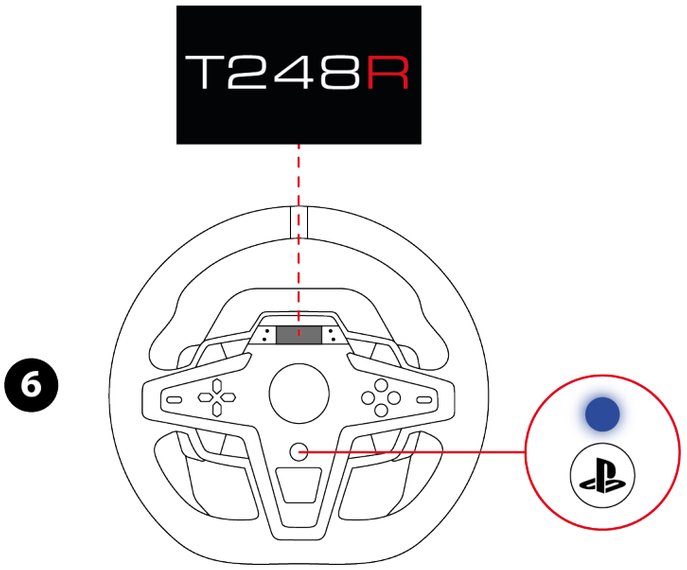


Proveďte kabely určenými kanály na spodní straně závodního volantu a zajistěte je pomocí držáku kabelů.

1. Zapněte konzoli PlayStation®5.
2. Připojte sadu pedálů k portu RJ12 na závodním volantu.
3. Připojte napájecí adaptér k závodnímu volantu a zapojte jej do elektrické zásuvky.
4. Připojte kabel USB-C – USB-A k portu USB-C na závodním volantu a k portu USB-A na konzoli PlayStation®5.

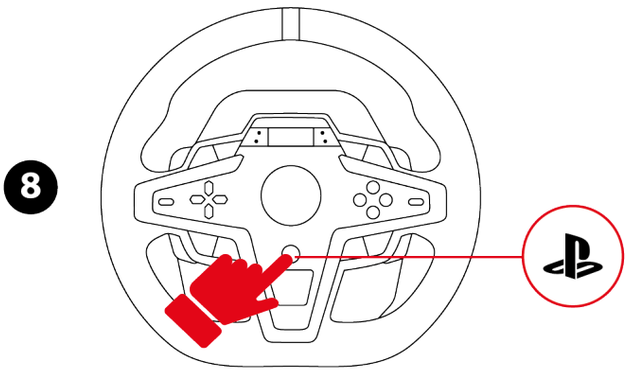
   Váš závodní volant se kalibruje automaticky.
5. Stiskněte tlačítko pro připojení závodního volantu k vašemu profilu.

6. Obrazovka závodního volantu se rozsvítí. LED dioda by měla svítit modře.

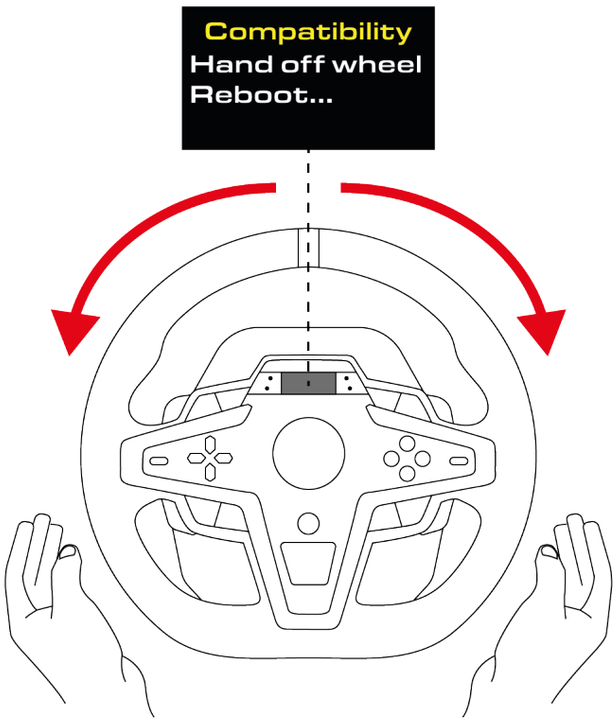


7. Pokud LED dioda nesvítí modře, změňte režim kompatibility podle postupu uvedeného **zde**.

8. Stiskněte tlačítko pro připojení závodního volantu k vašemu profilu.

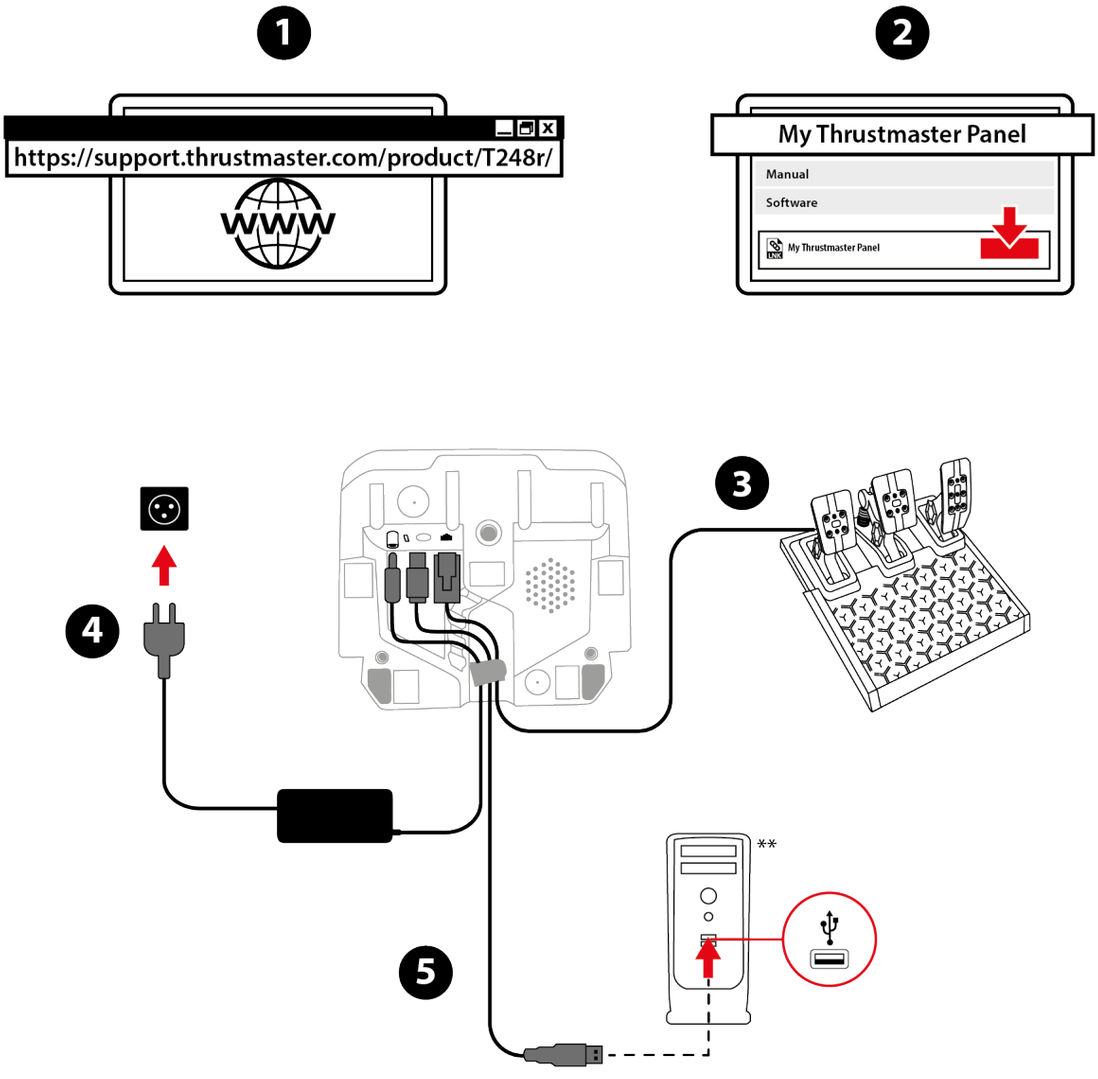


Během fáze automatické kalibrace závodního volantu se nedotýkejte věnce volantu.



Nyní jste připraveni hrát!

Na PC*



*PC kompatibilita (Windows® 10/11) nebyla testována ani schválena společností Sony Interactive Entertainment.

**Není součástí

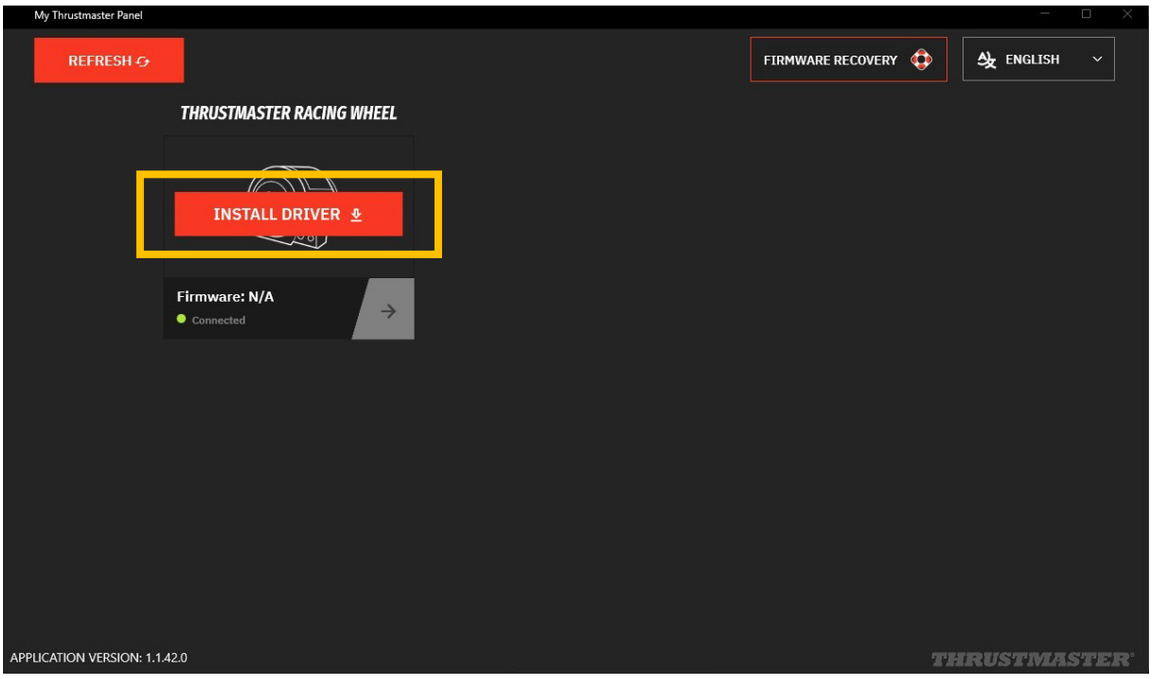


Proveďte kabely určenými kanály na spodní straně závodního volantu a zajistěte je pomocí držáku kabelů.

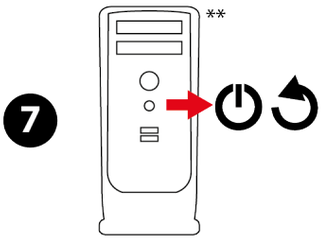
1. Jděte na:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Stáhněte a nainstalujte software My Thrustmaster Panel, dostupný v sekci **Software**.
3. Připojte sadu pedálů k portu RJ12 na závodním volantu.
4. Připojte napájecí adaptér k závodnímu volantu a zapojte jej do elektrické zásuvky.
5. Připojte kabel USB-C – USB-A k portu USB-C na závodním volantu a k portu USB-A na počítači.

   Váš závodní volant se kalibruje automaticky.

6. V softwaru My Thrustmaster Panel je váš závodní volant automaticky detekován. Klikněte na INSTALL DRIVER (INSTALOVAT OVLADAČ) a postupujte podle pokynů k instalaci ovladače pro PC. (X_NextRW_202x).

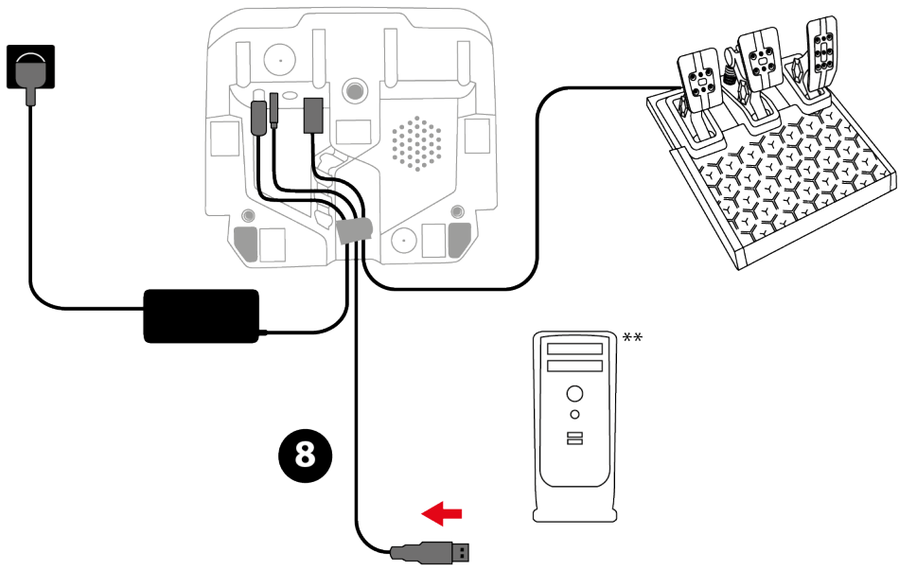


7. Po instalaci ovladače restartujte počítač.

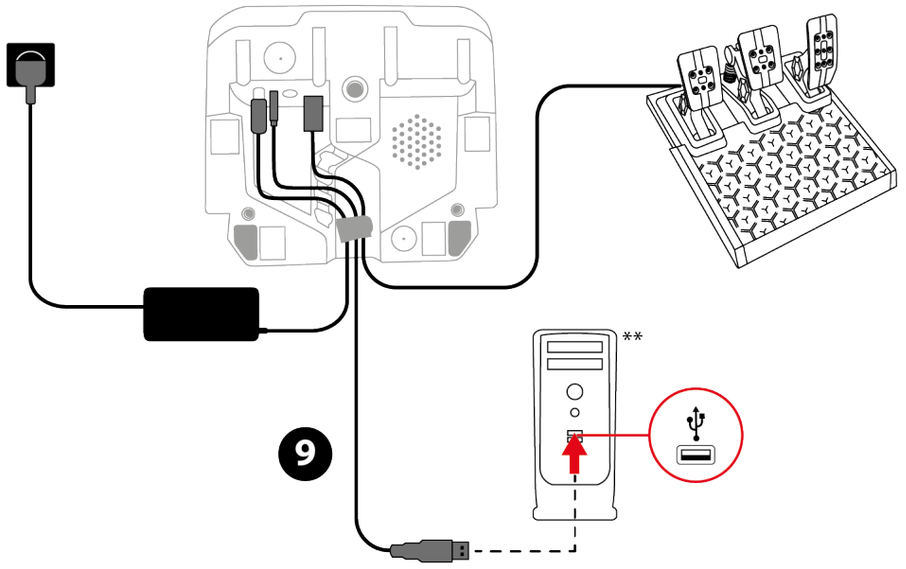


***Není součástí*

8. Odpojte kabel USB-C – USB-A od PC.

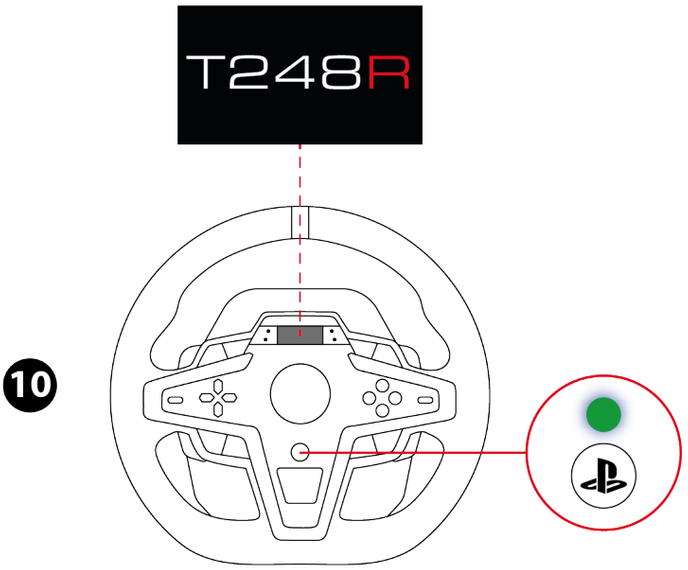


9. Po restartování počítače znovu připojte kabel USB-C – USB-A k portu USB-A na počítači.



***Není součástí*

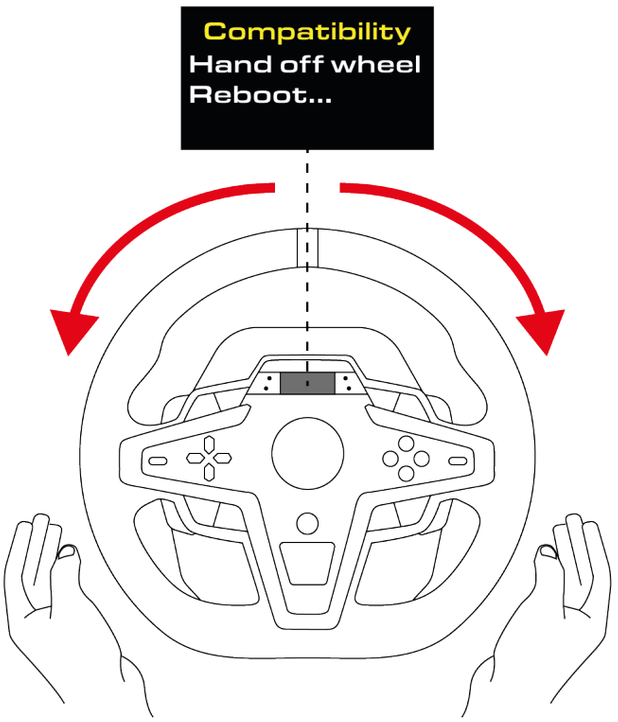
10. Závodní volant se automaticky přepne do režimu PC a rozsvítí se obrazovka. LED dioda by měla svítit zeleně.



11. Pokud LED dioda nesvítí zeleně, změňte režim kompatibility podle postupu uvedeného **zde**.

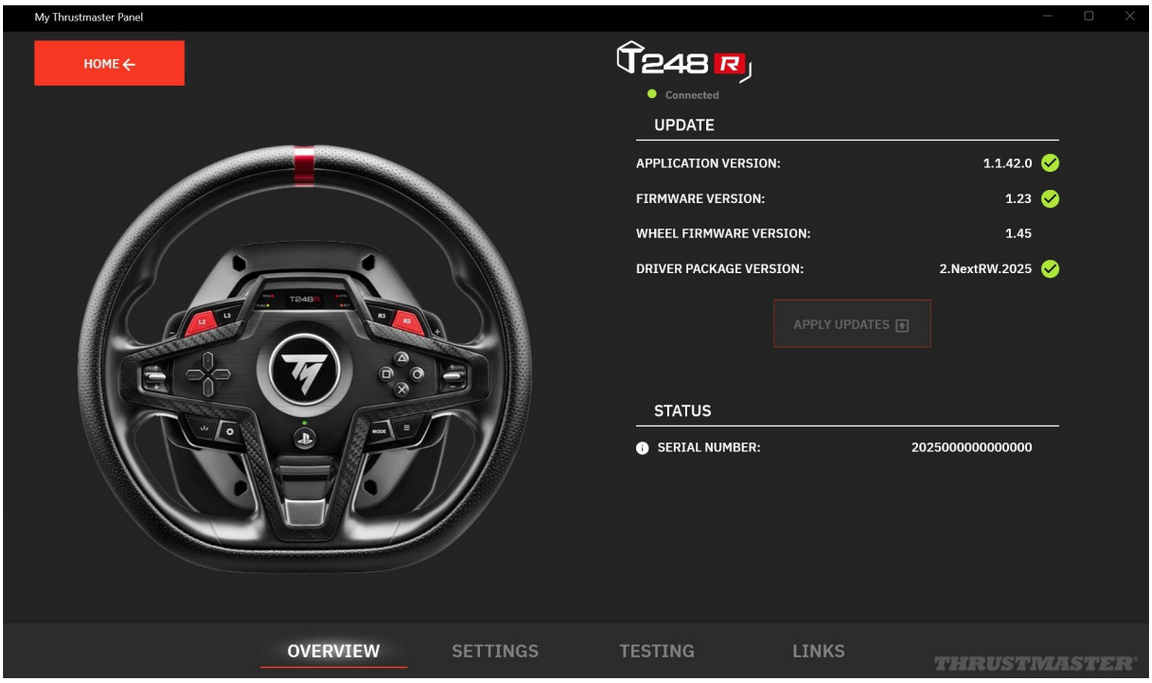
***Není součástí*

Během fáze automatické kalibrace závodního volantu se nedotýkejte věnce volantu.



Nyní jste připraveni hrát!

Software My Thrustmaster Panel



Software My Thrustmaster Panel vám umožňuje přístup ke všem funkcím závodního volantu (testování tlačítek, nastavení Force Feedback a úhlu otáčení atd.).

Automatické kalibrování závodního volantu a pedálů

Věnec volantu se automaticky kalibruje, když připojíte závodní volant do elektrické zásuvky a připojíte USB konektor závodního volantu ke konzoli PlayStation®4 / PlayStation®5 nebo k počítači.

Během této fáze se závodní volant bude rychle otáčet doleva a doprava, pokrývající úhel 900 stupňů, než se zastaví ve středu.



Během fáze automatické kalibrace se nikdy nedotýkejte závodního volantu. Mohlo by dojít k nesprávné kalibraci a/nebo zranění.



Nikdy neodpojujte sadu pedálů od závodního volantu ani ji nepřipojujte k závodnímu volantu, když je zapnutá konzole PlayStation®4, konzole PlayStation®5 nebo počítač. Mohlo by to vést k nesprávné kalibraci.



Před připojením závodního volantu ke konzoli PlayStation®4, konzoli PlayStation®5 nebo počítači vždy připojte sadu pedálů.

Jakmile je kalibrace závodního volantu dokončena a hra spuštěna, pedály se po několika stisknutích automaticky kalibrují.

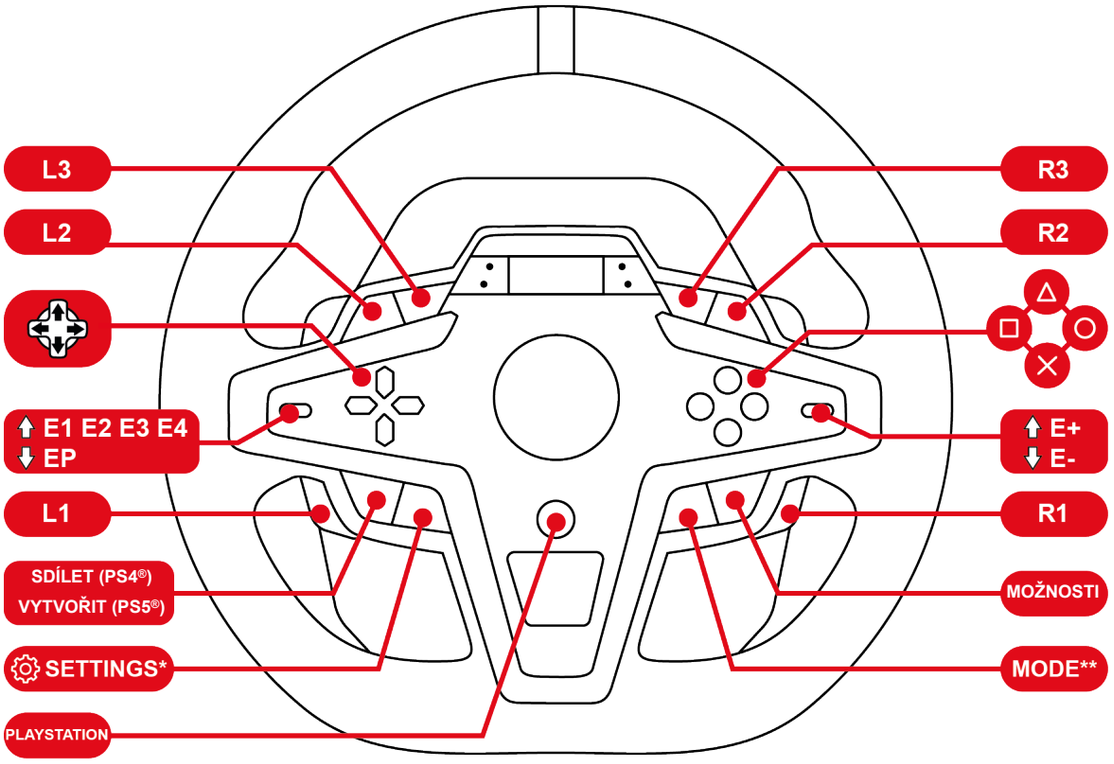


Nikdy nešlapejte na pedály při zapínání konzole nebo počítače, spouštění hry nebo změně režimu kompatibility, ani během fáze automatické kalibrace volantu. Mohlo by dojít k nesprávné kalibraci.



Pokud váš závodní volant a/nebo sada pedálů nefungují správně nebo se zdá, že nejsou správně kalibrovány: vypněte konzoli nebo počítač a zcela odpojte závodní volant. Poté znovu připojte všechny kabely (včetně napájecího kabelu a sady pedálů) a restartujte konzoli nebo počítač a hru.

8. Mapování pro konzole PlayStation®4 nebo konzole PlayStation®5



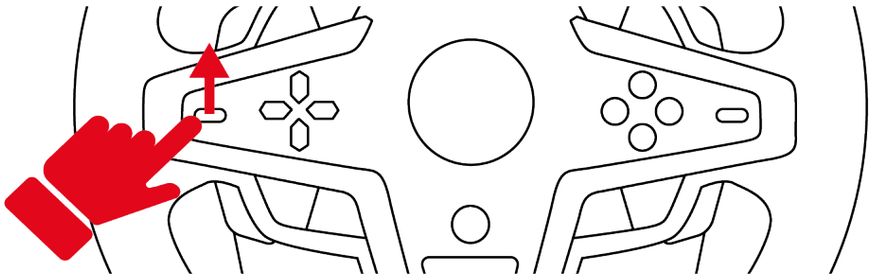
Na konzolích PlayStation®4 nebo PlayStation®5 je závodní volant ve hrách rozpoznán pod následujícím názvem: **Thrustmaster T-GT** nebo **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: viz část **Přístup k podnabídce Nastavení nebo Telemetrie.*

***MODE: viz část **Změna režimu kompatibility**.*

Použití enkodérů

Chcete-li vybrat aktivní enkodér, posuňte volič enkodéru nahoru.

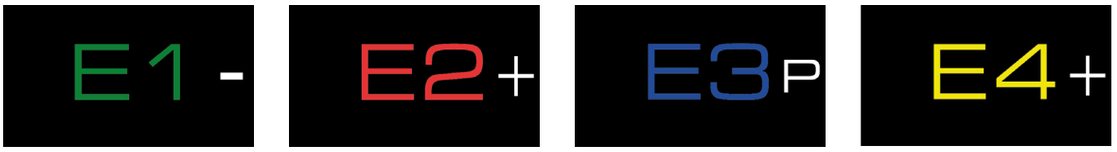


Na obrazovce se postupně zobrazí aktivní enkodér: E1, E2, E3 a E4.

Kombinujte aktivní enkodér s funkcí E+, E- nebo EP a získejte přístup k akci podle svého výběru.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

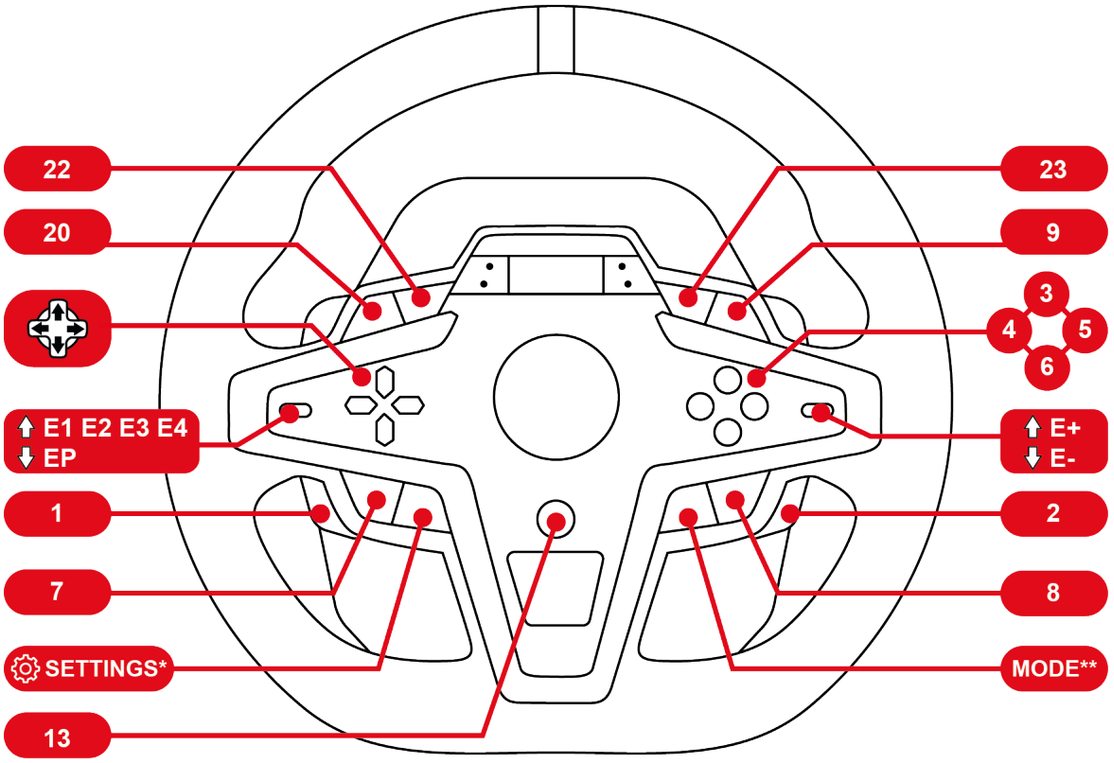
Na obrazovce se zobrazí odpovídající akce.





- Enkodéry E1, E2, E3 a E4 fungují ve hrách kompatibilních s enkodéry Thrustmaster. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekci **Games settings** (Nastavení her)). Tento seznam je pravidelně aktualizován.
- Obrazovka zobrazující telemetrické informace funguje ve hrách kompatibilních s Thrustmaster SDK. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekci **Games settings** (Nastavení her)). Tento seznam je pravidelně aktualizován.

9. Mapování pro PC



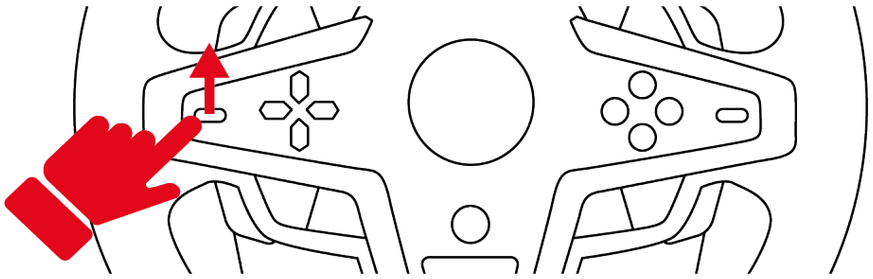
Na PC je závodní volant ve hrách rozpoznán pod následujícím názvem: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: viz část **Přístup k podnabídcce Nastavení nebo Telemetrie.*

***MODE: viz část **Změna režimu kompatibility**.*

Použití enkodérů

Chcete-li vybrat aktivní enkodér, posuňte volič enkodéru nahoru.

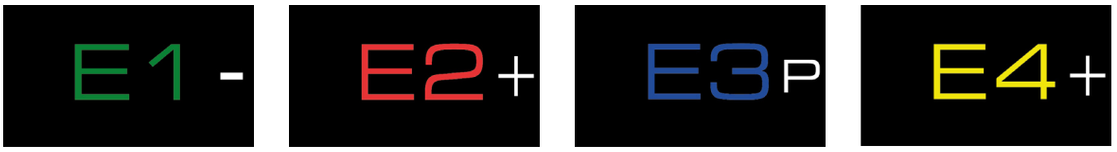


Na obrazovce se postupně zobrazí aktivní enkodér: E1, E2, E3 a E4.

Kombinujte aktivní enkodér s funkcí E+, E- nebo EP a získejte přístup k akci podle svého výběru.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Na obrazovce se zobrazí odpovídající akce.





- Enkodéry E1, E2, E3 a E4 fungují ve hrách kompatibilních s enkodéry Thrustmaster. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekci **Games settings** (Nastavení her)). Tento seznam je pravidelně aktualizován.
- Obrazovka zobrazující telemetrické informace funguje ve hrách kompatibilních s Thrustmaster SDK. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekci **Games settings** (Nastavení her)). Tento seznam je pravidelně aktualizován.

10. Kompatibilní hry

Seznam kompatibilních her pro konzole PlayStation®4 a konzole PlayStation®5 je k dispozici zde:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

V sekci **Games settings** (Nastavení her), vyberte PlayStation® Games list. Tento seznam je pravidelně aktualizován.

11. Ovládání obrazovky

Na displeji závodního volantu můžete:

- **Změnit režim kompatibility**;
- **Přejít do podnabídky Nastavení a Telemetrie**;
- **Změnit nastavení závodního volantu a pedálů a jasu obrazovky a LED diod**;
- **Zvolit telemetrické informace, které se mají zobrazit.**

Změna režimu kompatibility

Závodní volant má tři režimy kompatibility:

- Na konzolích PlayStation®4 a konzolích PlayStation®5, zvolte PLAYSTATION MODE 1 (modrá dioda LED).
- Na PC zvolte PC MODE (zelená dioda LED).
- Červená LED dioda odpovídá neaktivnímu režimu. Bude k dispozici v budoucnu.

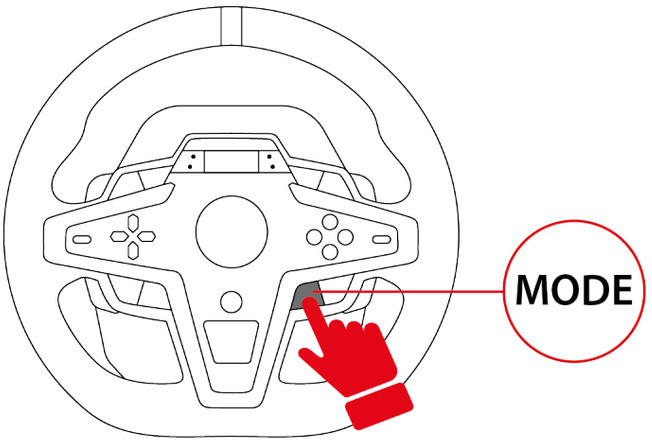
Barva LED diody	Režim
	PLAYSTATION MODE 1 Standardní kompatibilita (výchozí nastavení)
	Budoucí kompatibilita (neaktivní režim)
	PC MODE



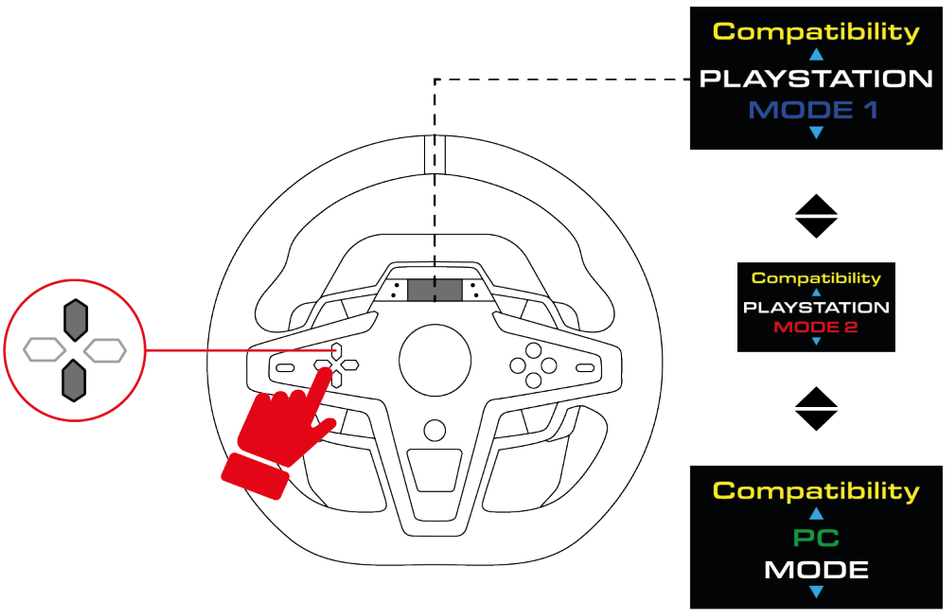
Nevybírejte červenou LED diodu.

Pro změnu režimu kompatibility:

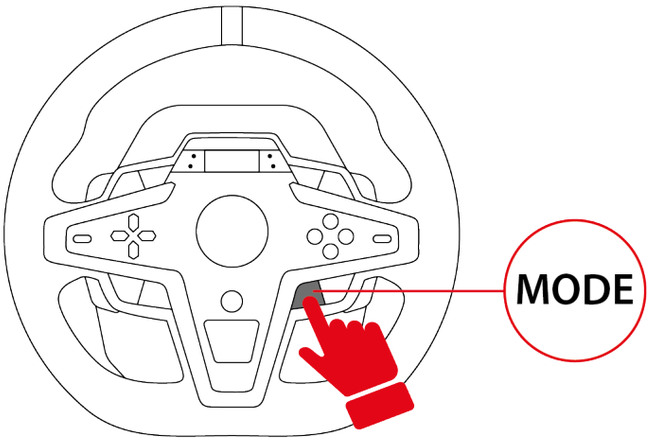
1. Stiskněte tlačítko MODE.



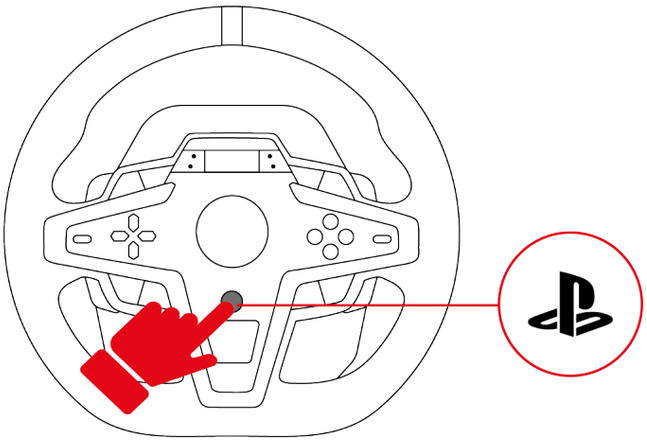
2. Pomocí směrových tlačítek zobrazte požadovaný režim kompatibility.



3. Stiskněte tlačítko MODE pro potvrzení výběru. Váš výběr se uloží do vnitřní paměti závodního volantu.

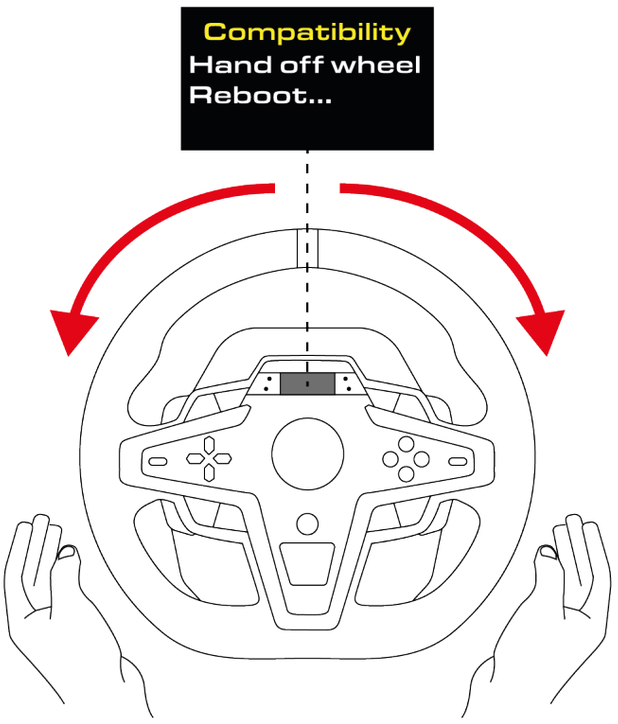


4. Na konzolích PlayStation®4 a PlayStation®5 stiskněte tlačítko pro připojení závodního volantu k vašemu profilu.



– Pokud je vybraný režim shodný s režimem, který byl vybrán dříve, zobrazí se obrazovka, na které jste byli před výběrem režimu.
– Pokud se vybraný režim liší od režimu, který byl vybrán dříve, závodní volant se restartuje a provede autokalibraci.

Během fáze automatické kalibrace závodního volantu se nedotýkejte věnečku volantu.



Nyní jste připraveni hrát!

Přístup k podnabídce Nastavení nebo Telemetrie



Z bezpečnostních důvodů a aby se předešlo riziku zranění, důrazně doporučujeme pozastavit hru **před** stisknutím tlačítka ⚙ (Settings – Nastavení).

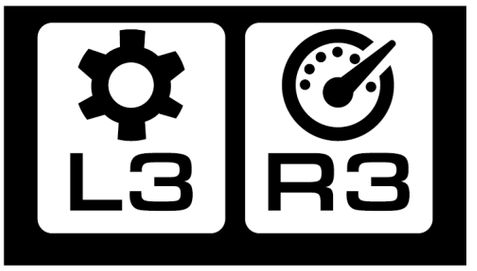


Když jste v podnabídce Nastavení nebo Telemetrie, směrová tlačítka jsou ve hrách a v rozhraní konzole deaktivována.

Zobrazení obrazovky pro výběr podnabídky Nastavení nebo Telemetrie:

1. Stiskněte tlačítko ⚙ (Settings - Nastavení).

   Zobrazí se následující obrazovka:



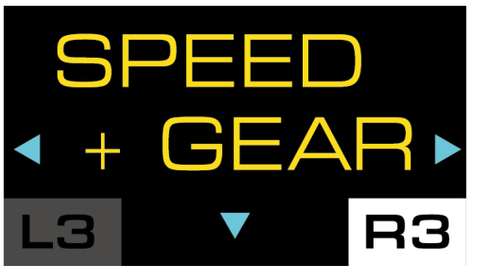
2. Stiskněte tlačítko L3 pro výběr podnabídky **Nastavení**.

   Zobrazí se následující obrazovka:



   Stiskněte tlačítko R3 pro výběr podnabídky **Telemetrie**.

   Zobrazí se následující obrazovka:

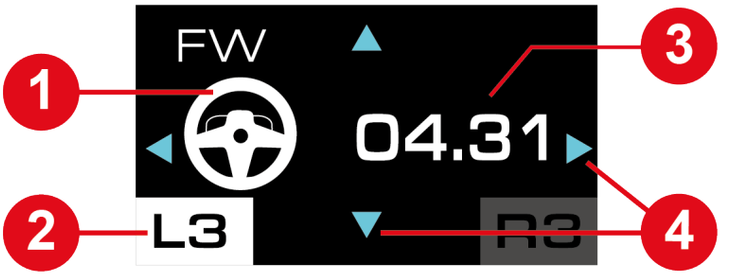


Podnabídka Nastavení

Podnabídka Nastavení umožňuje zobrazit informace o závodním volantu a sadě pedálů a změnit jejich nastavení.

Pro přístup do podmenu Nastavení stiskněte tlačítko (Settings - Nastavení) a poté stiskněte tlačítko L3.

Zobrazí se následující obrazovka:



❶ Příslušenství: věnec volantu nebo sada pedálů

❷ Vybraná podnabídka Nastavení

❸ Informace o závodním volantu nebo sadě pedálů nebo nastaveních, která je třeba změnit

❹ Možná navigace v podnabídce

Pro procházení podnabídkou Nastavení:

– Použijte směrová tlačítka  .

Pro změnu hodnoty nastavení:

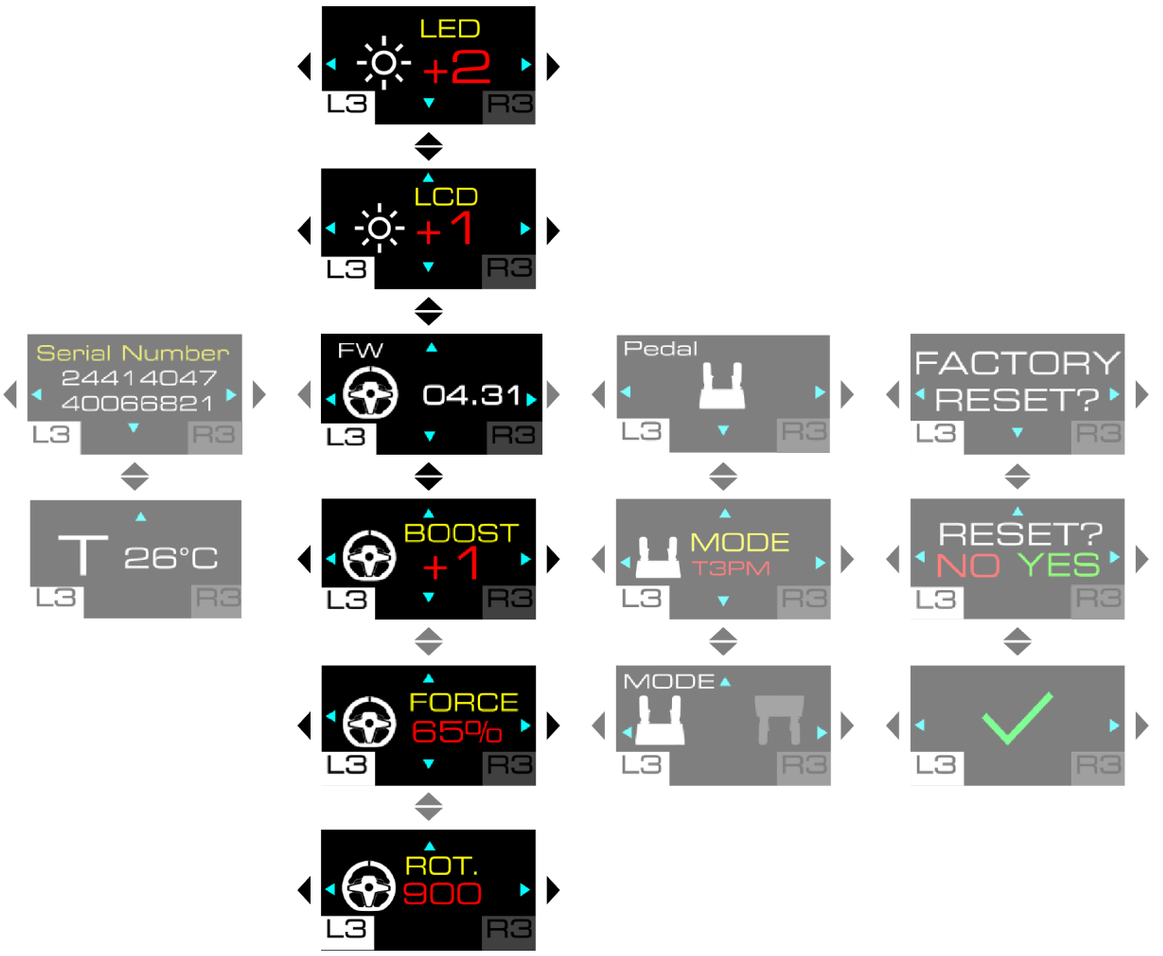
– Použijte směrová tlačítka  .

Pro potvrzení hodnoty nastavení:

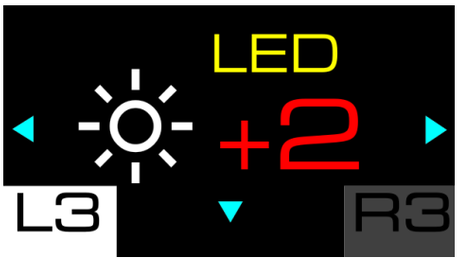
– Stiskněte tlačítko  (Settings - Nastavení).

  Opustíte podnabídku Nastavení a na obrazovce se zobrazí telemetrické informace. (SPEED + GEAR výchozí obrazovka).

Nastavení závodního volantu

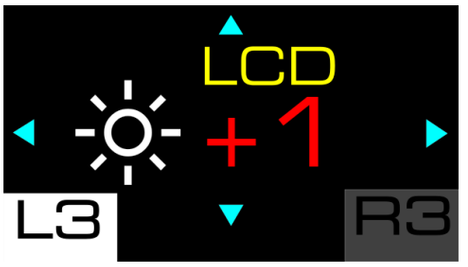


Nastavení jasu LED diod



Na této obrazovce můžete změnit jas LED diod. K dispozici je pět nastavení: - 2; - 1; 0 (výchozí nastavení); + 1; + 2.

Nastavení jasu obrazovky



Na této obrazovce můžete změnit celkový jas displeje. K dispozici jsou tři nastavení: - 1; 0 (výchozí nastavení); + 1.

Firmware závodního volantu



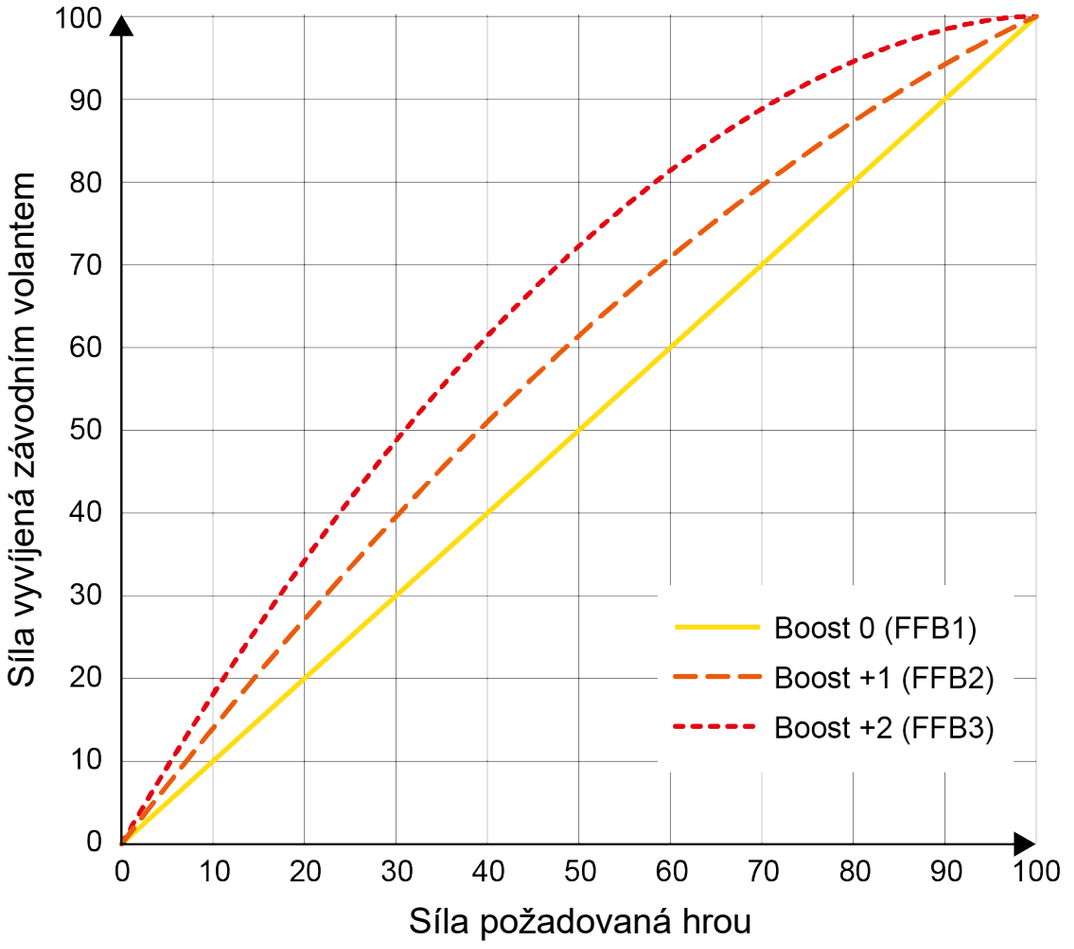
Tato obrazovka zobrazuje verzi firmwaru závodního volantu.

Boost (profily Force Feedback)



Tato obrazovka slouží k výběru profilu Force Feedback. Máte na výběr ze tří uložených profilů, od nejméně agresivního Force Feedback až po nejagresivnější: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – výchozí); + 2 (FFB 3).

Profily Force Feedback



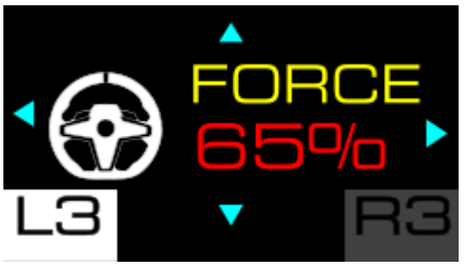
Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) efekt poskytuje lineární zpětnou vazbu Force Feedback. Síla, kterou cítíte, je 100% úměrná síle požadované hrou.

Boost + 1 (FFB 2) a Boost + 2 (FFB 3)

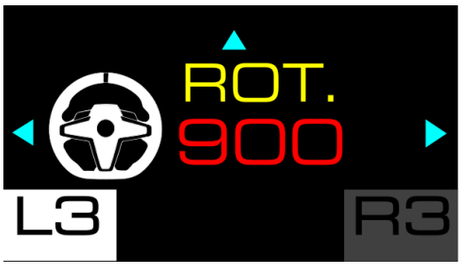
Boost + 1 (FFB 2) a Boost + 2 (FFB 3) efekty zesilují zpětnou vazbu Force Feedback, aby zdůraznily sílu, kterou cítíte ve vztahu k síle požadované hrou.

Force (celkový Force Feedback)



Na této obrazovce můžete nastavit celkovou sílu efektů Force Feedback. Na výběr je šest nastavení: 20 %; 35 %; 50 %; 65 % (výchozí); 80 %; 100 %.

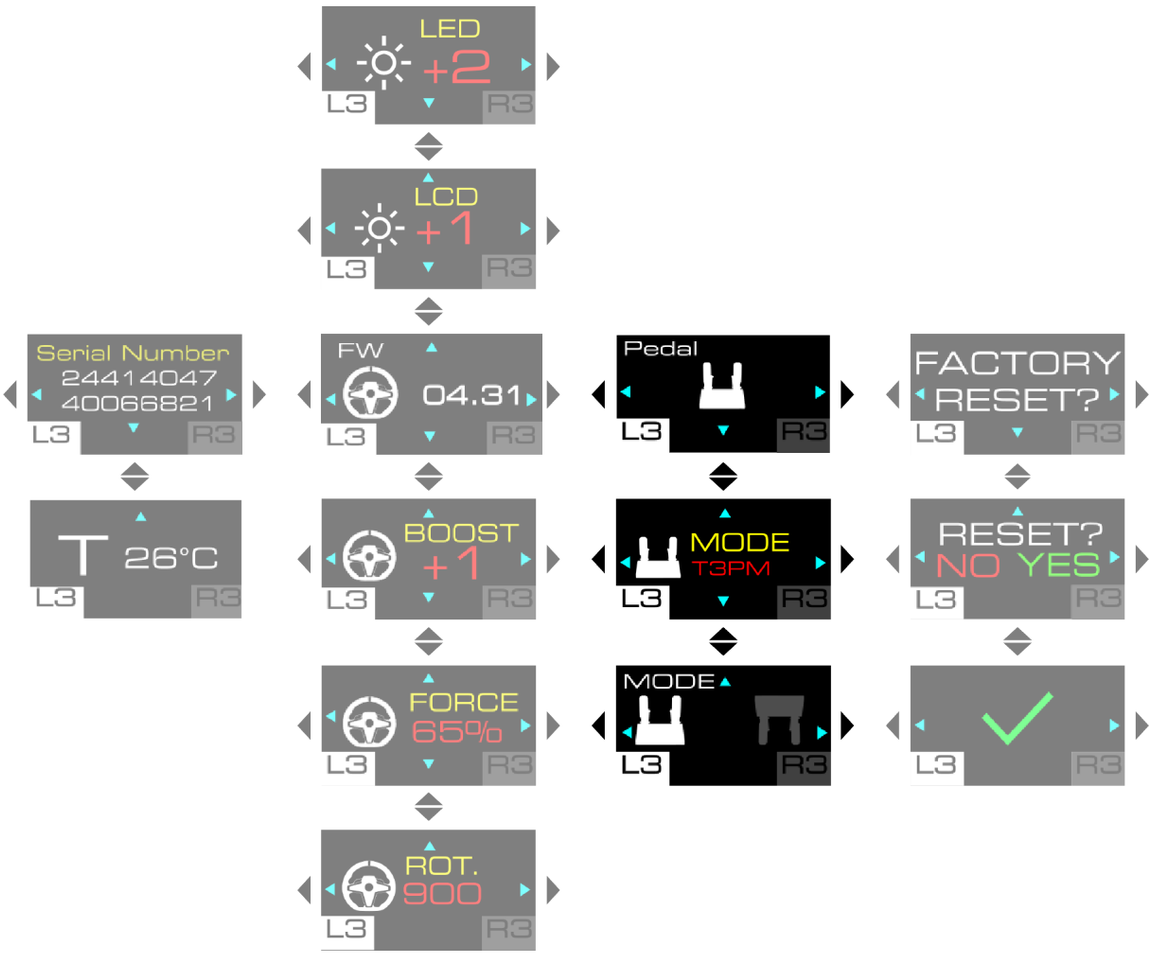
Úhel otáčení



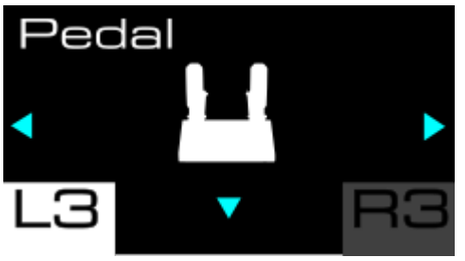
Na této obrazovce můžete nastavit úhel otáčení závodního volantu. Na výběr je pět nastavení: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (výchozí).

- Když je úhel otáčení věnce volantu nastaven na AUTO, úhel se automaticky upraví podle použitého vozidla.
- Úhel otáčení lze změnit pouze ručně ve videohrách, kde není úhel nastaven automaticky.
  Příklad: Ve hře *GRAN TURISMO™ 7* se úhel otáčení automaticky přizpůsobuje podle použitého vozidla, aby se reprodukoval stejný úhel jako u skutečného vozidla. Není proto možné tento úhel ručně měnit.

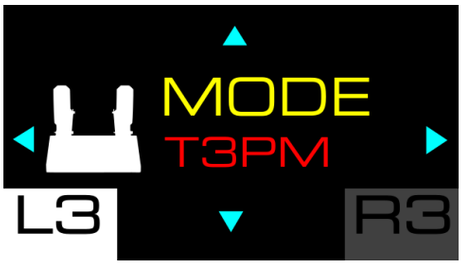
Nastavení pedálové sady



Domovská stránka pro nastavení pedálové sady



Typ pedálové sady

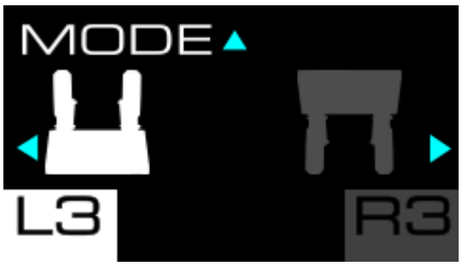


Na této obrazovce můžete vybrat typ používané sady pedálů. Na výběr jsou dva typy sad pedálů:

- T3PM: pro pedálové sady T2PM*, T3PA* a T3PM (bez snímače síly Load Cell);
- T-LCM: pro pedálovou sadu T-LCM Pedals* (se snímačem síly Load Cell).

**Prodává se samostatně*

Konfigurace pedálové sady



Na této obrazovce můžete vybrat konfiguraci pedálové sady. Na výběr jsou dvě polohy:

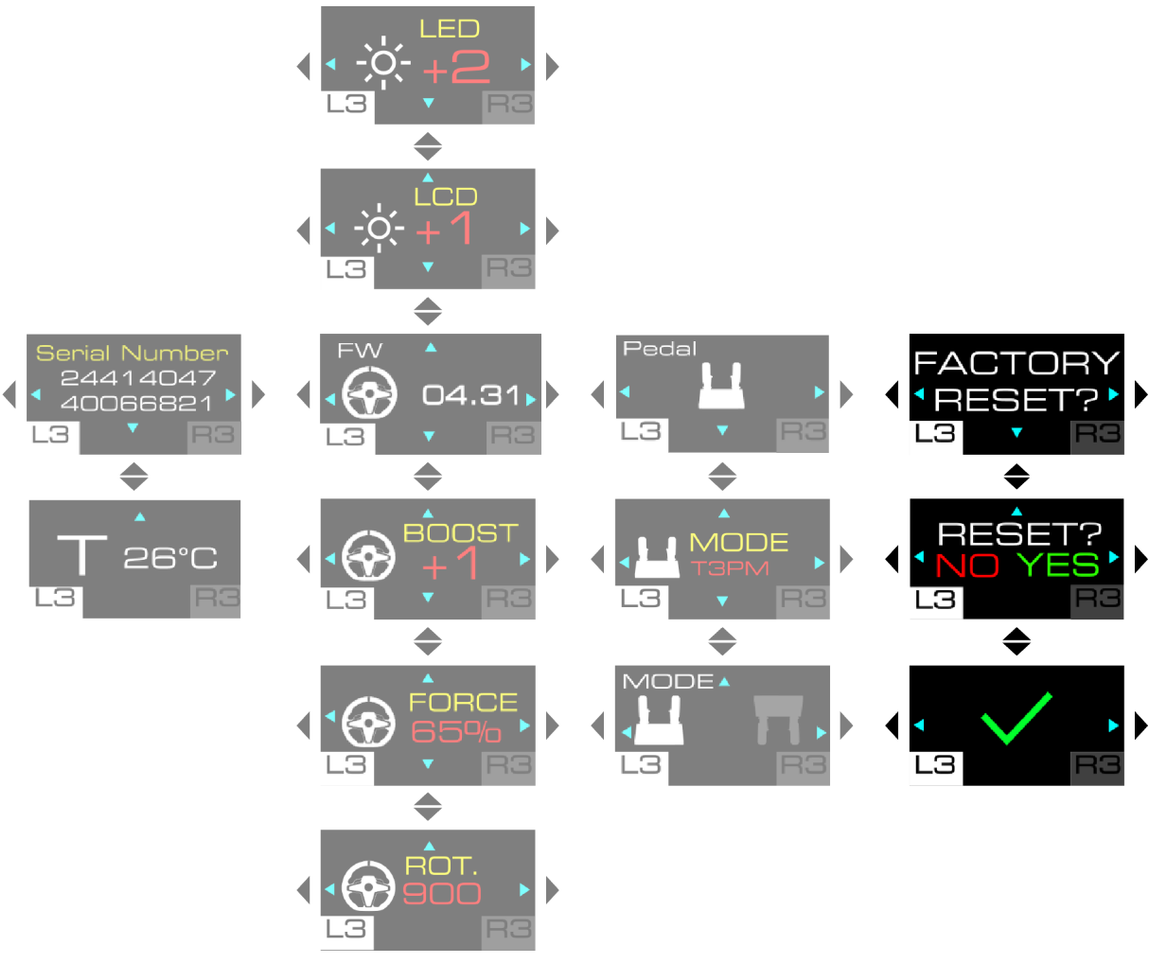
–  (výchozí): normální poloha;

–  : obrácená poloha.



– Obrácená poloha je k dispozici pouze u sady 3 pedálů.
– V obrácené poloze jsou pedály plynu a spojky obrácené.

Obnovení nastavení





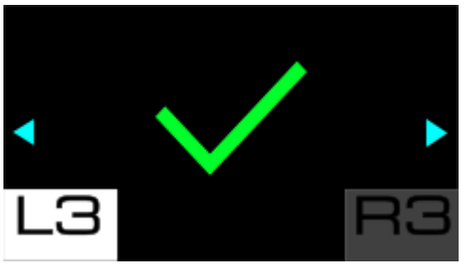
Na této obrazovce můžete resetovat nastavení závodního volantu, pedálů, obrazovky a telemetrie.

Pro obnovení nastavení:

1. Stiskněte . Zobrazí se následující obrazovka:



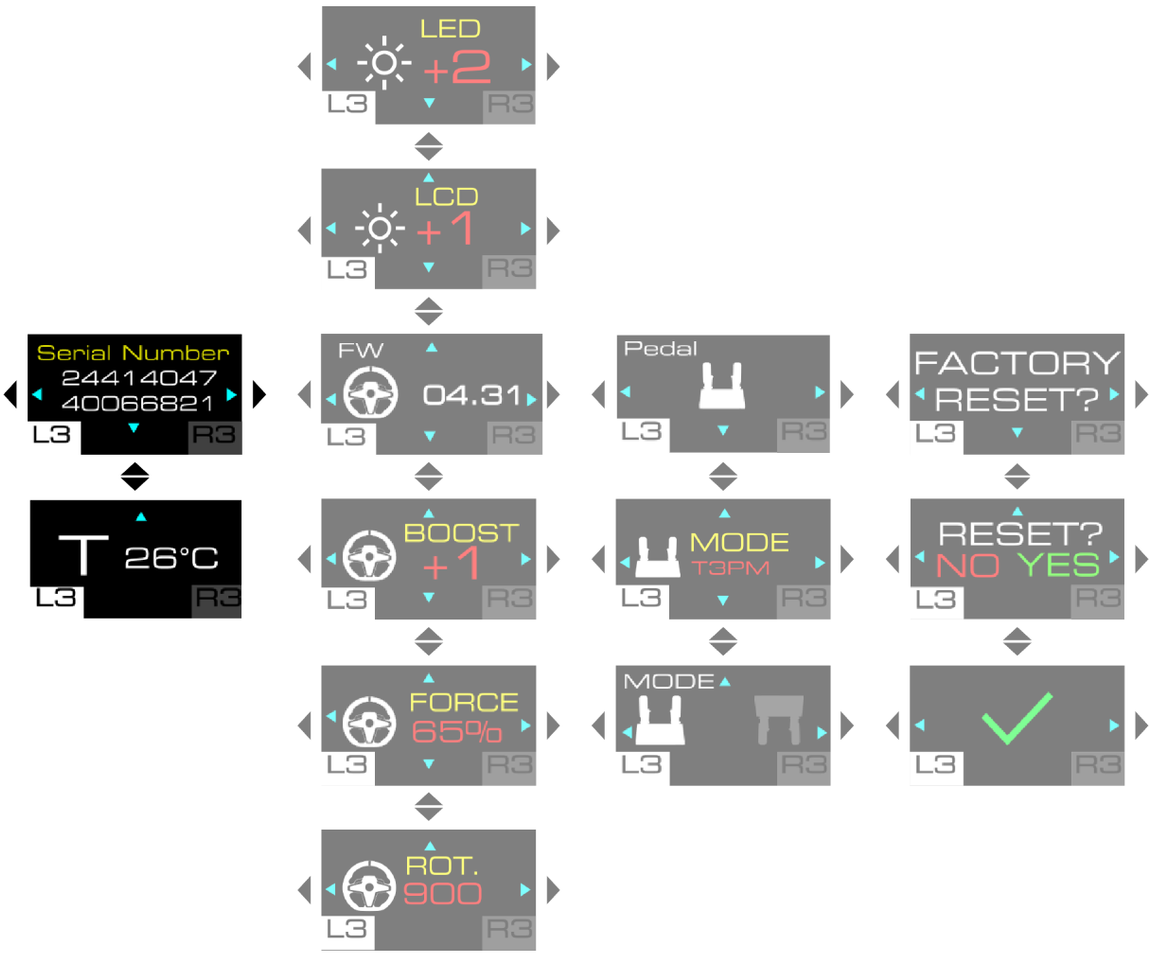
2. Stiskněte pro potvrzení obnovení. Po resetování nastavení se na pět sekund zobrazí následující obrazovka:



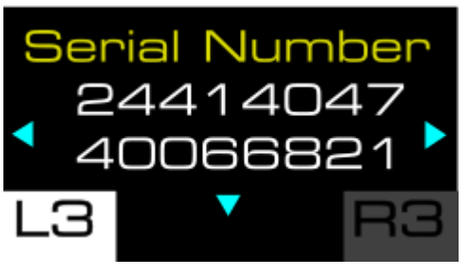
Stiskněte pro odmítnutí obnovení. Zobrazí se následující obrazovka:



Informace o závodním volantu

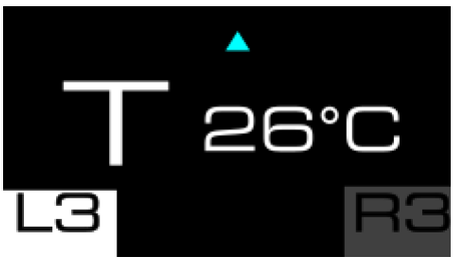


Sériové číslo



Na této obrazovce se zobrazuje sériové číslo závodního volantu.

Teplota závodního volantu



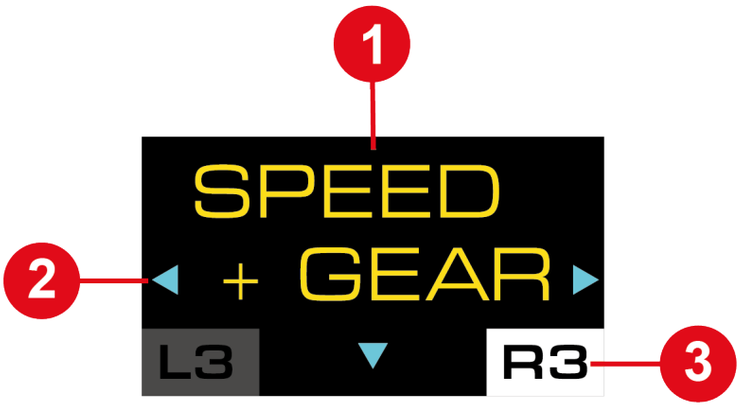
Na této obrazovce se zobrazuje teplota závodního volantu.

Podnabídka Telemetrie

Podnabídka Telemetrie umožňuje vybrat telemetrické informace, které se mají zobrazit na obrazovce: zvolený převodový stupeň, rychlost, počet kol, pozice, čas jízdy nebo otáčky motoru (RPM).

Pro přístup do podmenu Telemetrie stiskněte tlačítko ⚙ (Settings – Nastavení) a poté stiskněte tlačítko R3.

V podnabídce Telemetrie se zobrazí následující obrazovka:



❶ Typ informací, které se mají zobrazit na obrazovce

❷ Možná navigace v podnabídce

❸ Vybraná podnabídka Telemetrie

Během hry se zobrazí následující obrazovka:



❶ Telemetrické informace

Pro procházení podnabídkou Telemetrie a výběr telemetrických informací, které se mají zobrazit:

– Použijte směrová tlačítka .

Pro potvrzení vaší volby:

– Stiskněte tlačítko (Settings - Nastavení).

  Opustíte podnabídku Telemetrie a na obrazovce se zobrazí vybrané telemetrické informace.



Telemetrie a kompatibilita

Telemetrické informace se zobrazují pouze ve hrách, které jsou kompatibilní s Thrustmaster SDK.

Seznam kompatibilních her je k dispozici zde: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekci **Games settings** (Nastavení her)). Tento seznam je pravidelně aktualizován.

Pokud telemetrické informace nejsou podporovány, zobrazí se na obrazovce logo T248R.

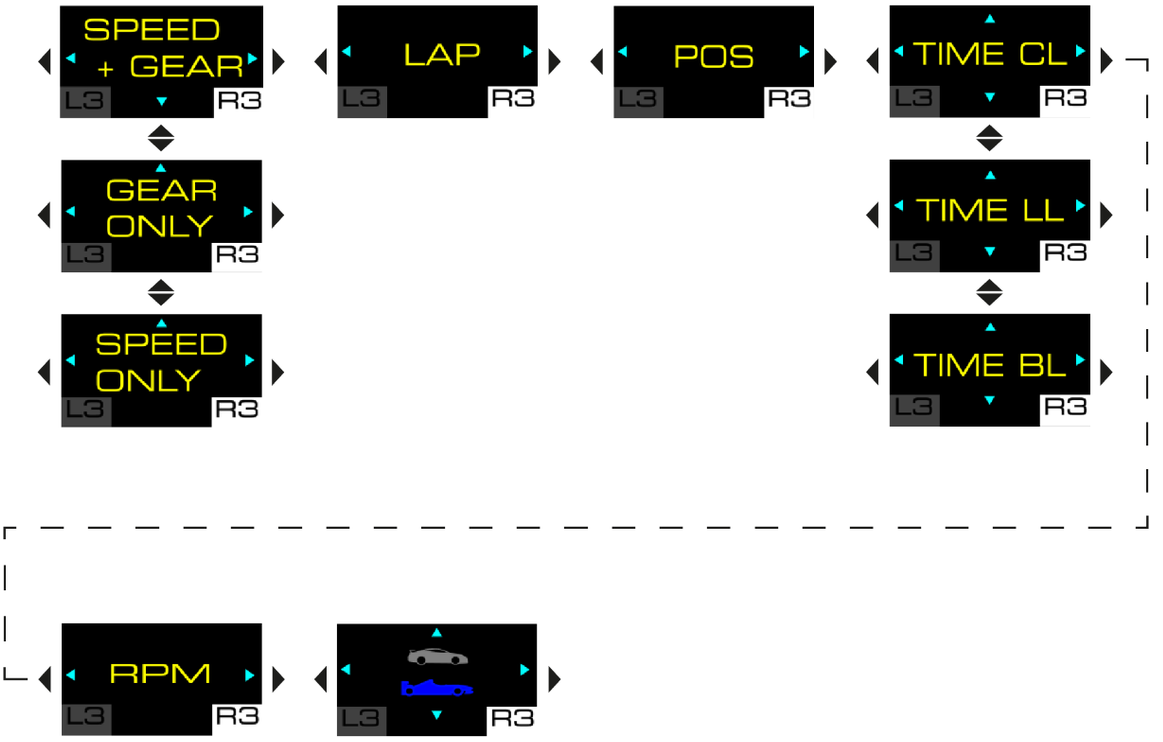


Aktualizace firmwaru

Abyste mohli využívat telemetrické funkce, možná budete muset aktualizovat firmware závodního volantu.

Pro provedení aktualizace:

1. Přejděte na **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Stáhněte si a nainstalujte software My Thrustmaster Panel který je k dispozici v sekci **Software**, a postupujte podle pokynů.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (rychlost a zvolený převodový stupeň)



Na této obrazovce se zobrazuje rychlost vozidla a zvolený převodový stupeň při řazení.

Příklad zobrazení:



Gear (převodovka)



Na této obrazovce můžete zobrazit vybraný převodový stupeň.

Příklad zobrazení:



Speed (rychlost)



Na této obrazovce můžete zobrazit rychlost vozidla.

Příklad zobrazení:



Lap (kolo)



Na této obrazovce můžete zobrazit počet absolvovaných kol.

Příklad zobrazení:



Position (pozice)



Na této obrazovce můžete zobrazit pozici v žebříčku.

Příklad zobrazení:



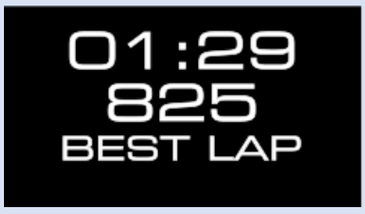
Time (čas)



Na této obrazovce můžete vybrat režim zobrazení času (TIME). K dispozici jsou tři režimy:

- TIME CL: zobrazuje aktuální čas kola (CURR LAP);
- TIME LL: zobrazuje čas posledního kola (LAST LAP);
- TIME BL: zobrazuje osobní nejlepší čas na kolo (BEST LAP).

Příklady zobrazení:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		

Pomocí směrových tlačítek vyberte režim a poté stiskněte tlačítko (Settings – Nastavení) pro potvrzení výběru.

Otáčky motoru

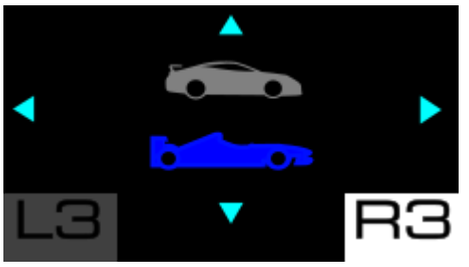


Na této obrazovce můžete zobrazit otáčky motoru (RPM).

Příklad zobrazení:



Režim GT nebo Formula



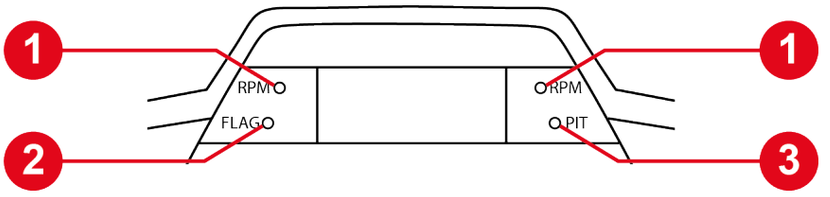
Na této obrazovce můžete vybrat režim zobrazení LED diod otáček motoru. Na výběr jsou dva režimy:

- GT režim (červená);
- Formula režim (modrá, výchozí).

Pomocí směrových tlačítek vyberte režim a poté stiskněte tlačítko (Settings – Nastavení) pro potvrzení výběru.

12. Funkce LED diod

Závodní volant T248R poskytuje informace, které lze zobrazit pomocí LED diod: otáčky motoru (RPM), vlajka (FLAG) a zastávka v boxu (PIT).



❶ Otáčky motoru (RPM)

❷ Vlajka (FLAG)

❸ Box (PIT)

– Chcete-li změnit jas LED diod, přejděte do podnabídky Nastavení a poté na obrazovku **Nastavení jasu LED diod**.

– Chcete-li změnit pořadí zobrazení LED diod RPM, přejděte do podnabídky Telemetrie a poté na obrazovku **režim GT nebo Formula**.



- LED diody zobrazující informace o závodě fungují pouze ve hrách, které podporují telemetrii. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekci **Games settings** (Nastavení her)). Tento seznam je pravidelně aktualizován.
- Ve hrách, které nepodporují telemetrii, se na obrazovce zobrazuje logo T248R.

*Vlajka (FLAG) a box (PIT)**

LED dioda FLAG zobrazuje informace o vlajce a LED dioda PIT zobrazuje informace o stavu boxu.

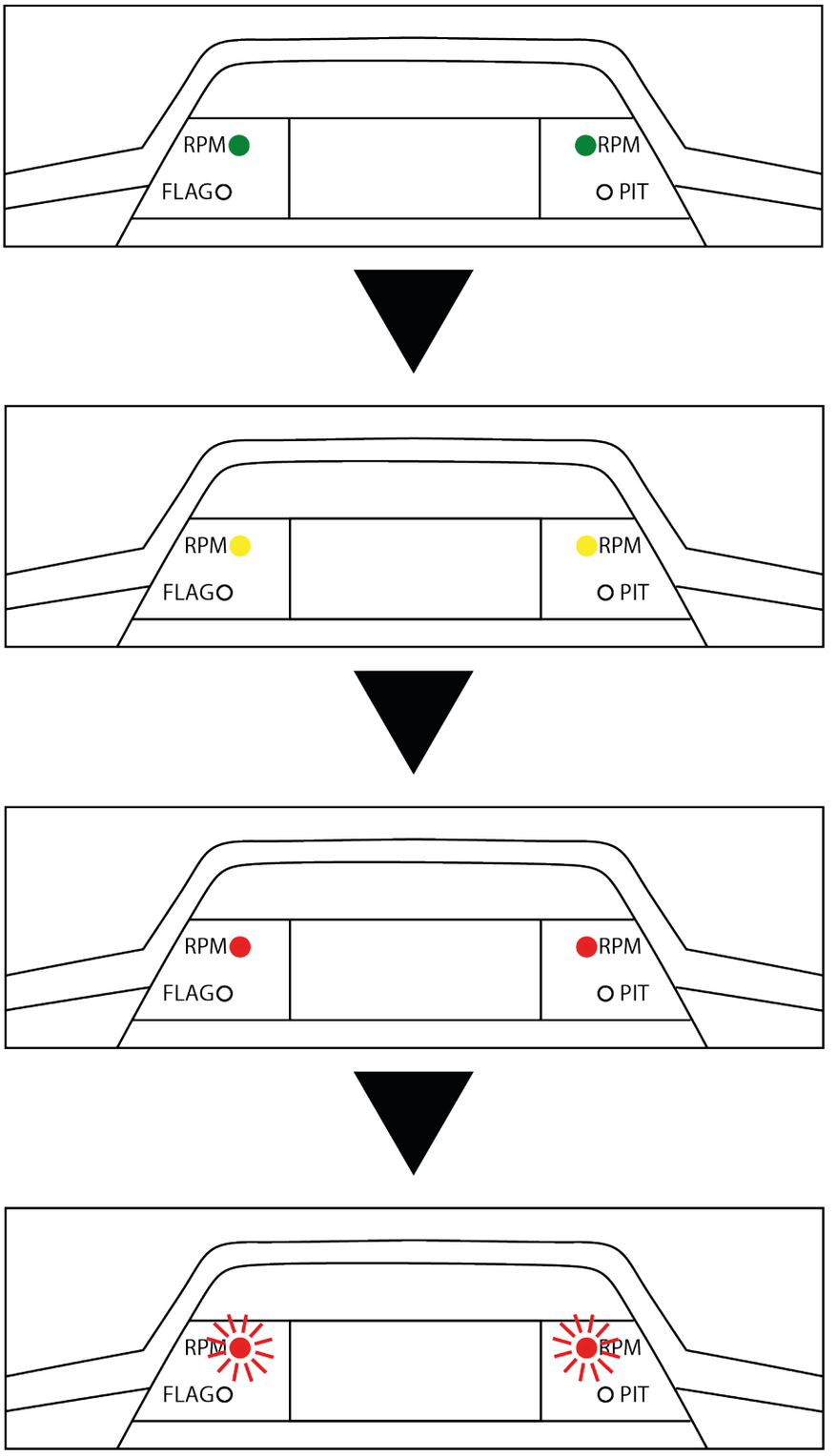
*Otáčky motoru (RPM)**

LED diody RPM zobrazují informace o otáčkách motoru.

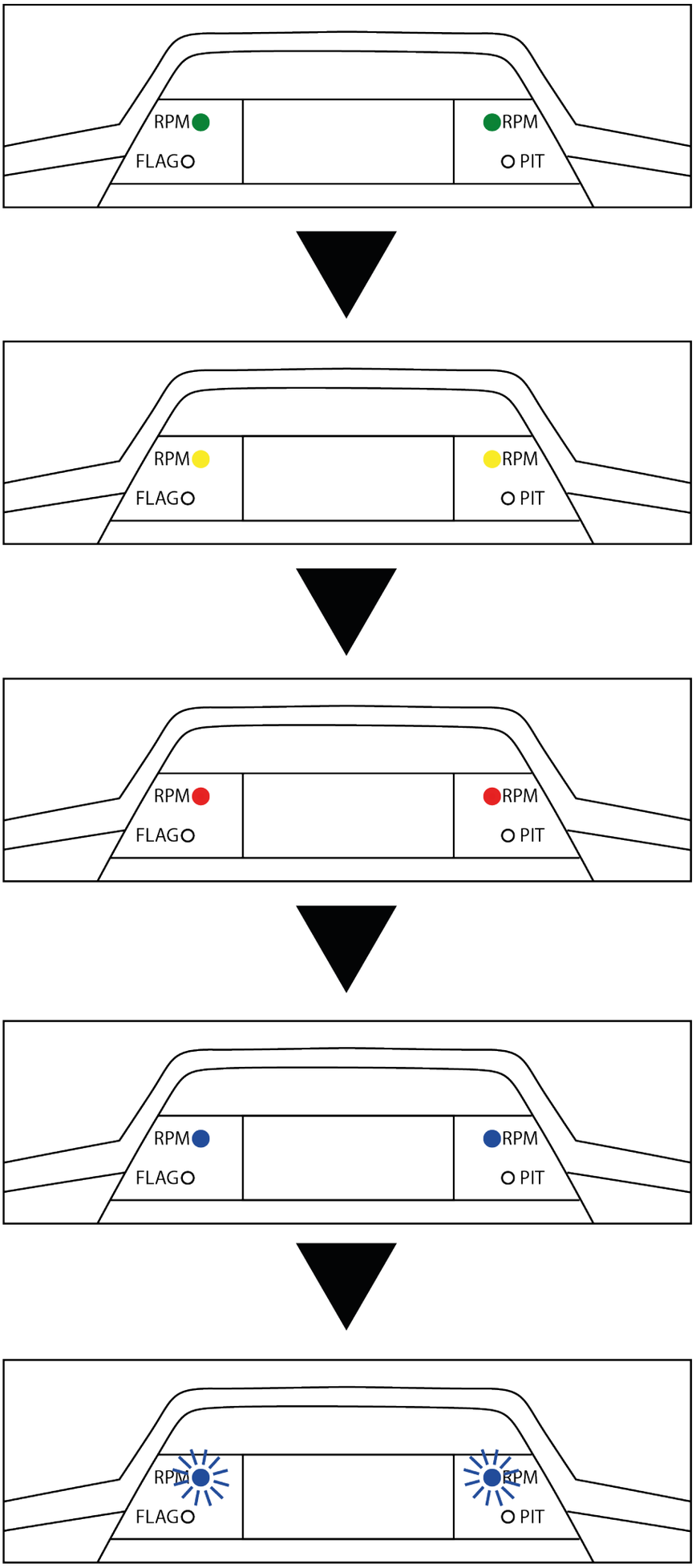
**Informace dostupné u her, které podporují telemetrii. Seznam kompatibilních her je k dispozici zde:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

Zobrazení sekvence LED diod v režimu GT:



Zobrazení sekvence LED diod v režimu Formula:

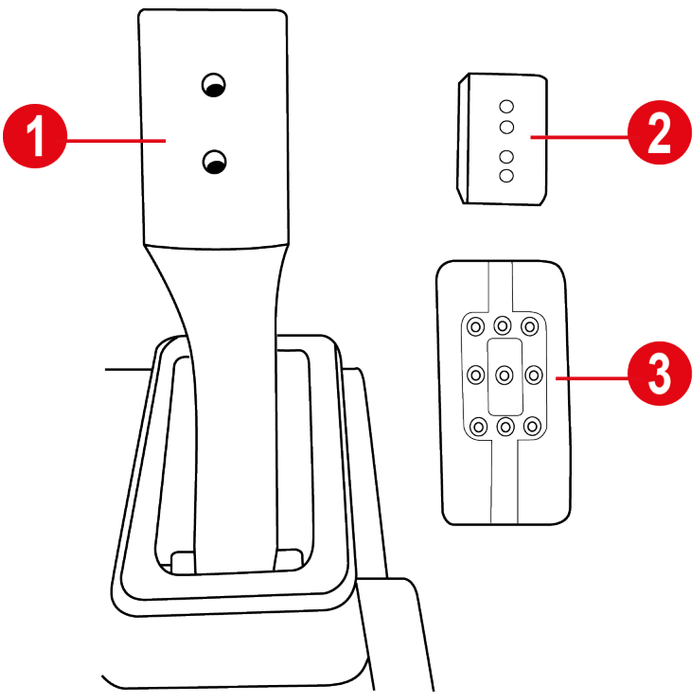


13. Nastavení pedálové sady

Abyste předešli problémům s kalibrací, před prováděním jakýchkoli úprav na pedálové sadě vždy odpojte USB kabel závodního volantu.

Každý ze tří pedálů obsahuje

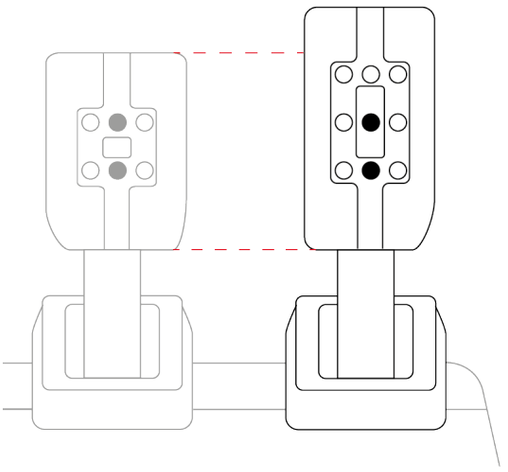
- pedálové rameno ❶;
- plastovou opěrku hlavy pedálu ❷ umístěnou mezi hlavou a ramenem;
- kovovou hlavu ❸ s několika otvory (devět pro plynový pedál, šest pro brzdový pedál a šest pro spojkový pedál).



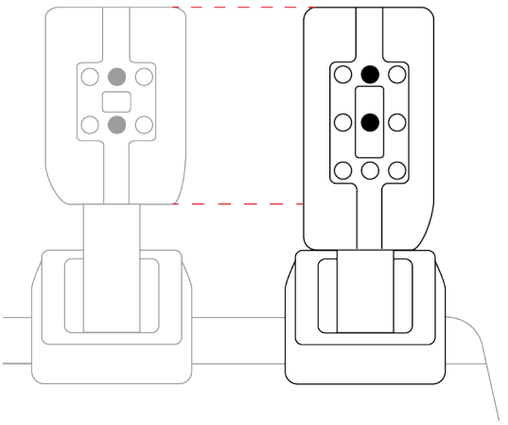
Nastavení výšky pedálu akcelerátoru

Plynový pedál lze nastavit do dvou různých poloh.

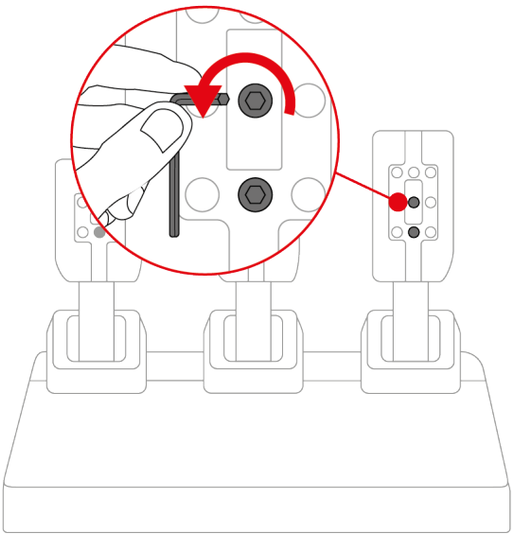
Vysoká poloha (výchozí nastavení):



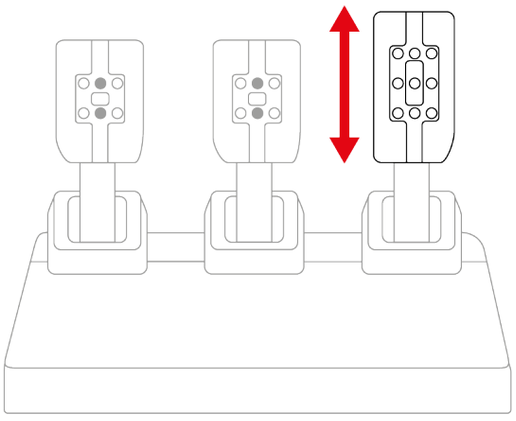
Nízká poloha:



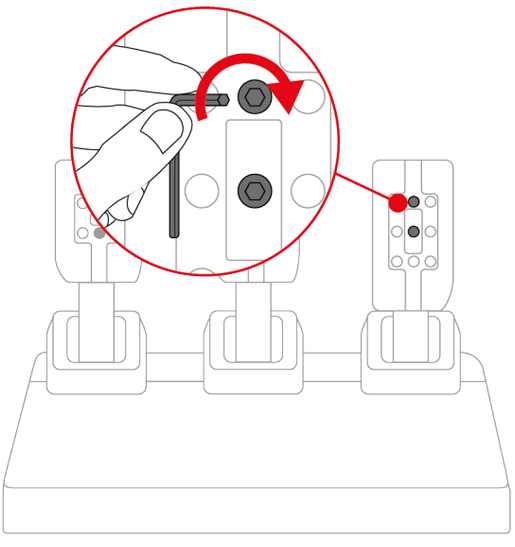
1. Pomocí přiloženého 2,5 mm imbusového klíče odšroubujte dva šrouby, které drží kovovou hlavu a její podpěru na místě.



2. Vyberte novou polohu kovové hlavy.



3. Znovu vložte a utáhněte dva šrouby, které drží kovovou hlavu a její podpěru na místě.

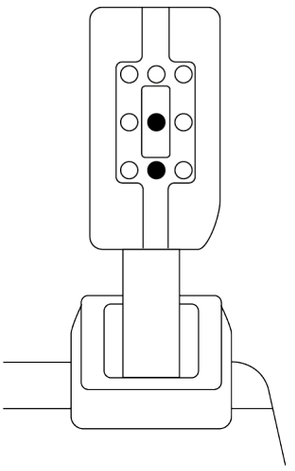


Nastavení vzdálenosti mezi pedály

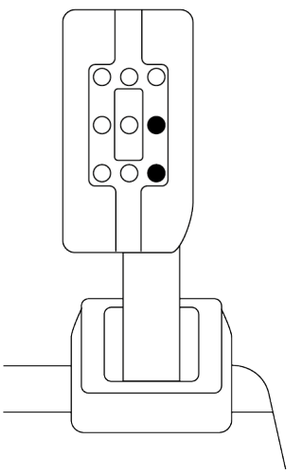
Každý pedál lze umístit do tří různých poloh.

Příklad s plynovým pedálem:

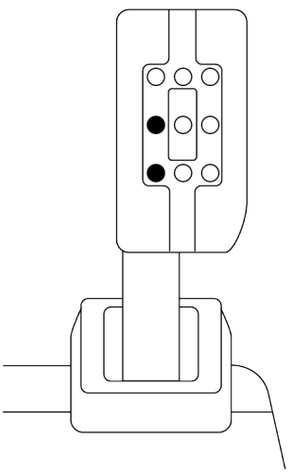
Uprostřed (výchozí)



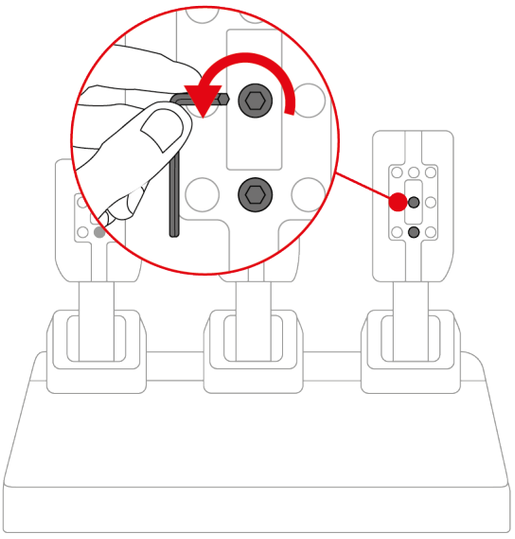
Vlevo



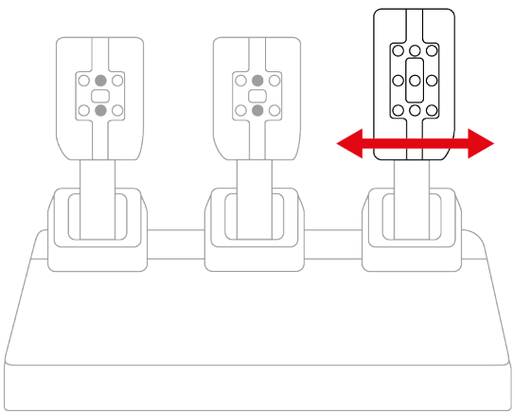
Vpravo



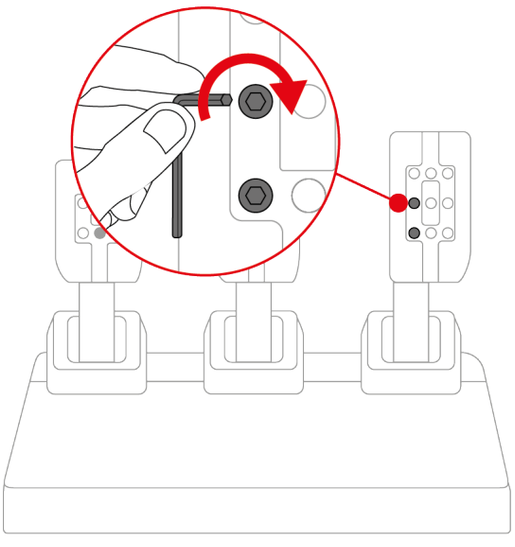
1. Pomocí přiloženého 2,5 mm imbusového klíče odšroubujte dva šrouby, které drží kovovou hlavu a její podpěru na místě.



2. Vyberte novou polohu kovové hlavy.



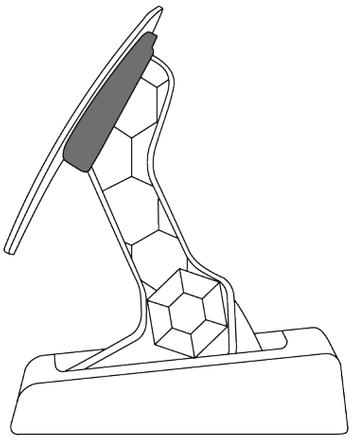
3. Znovu vložte a utáhněte dva šrouby, které drží kovovou hlavu a její podpěru na místě.



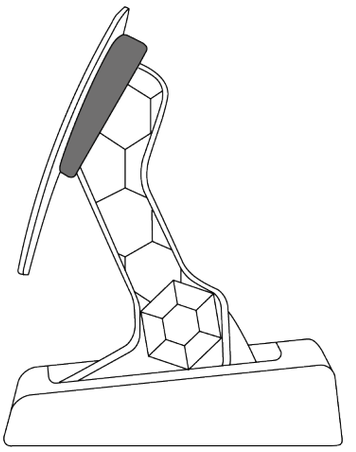
Nastavení sklonu pedálů

Každý pedál lze nastavit do dvou různých úhlů.

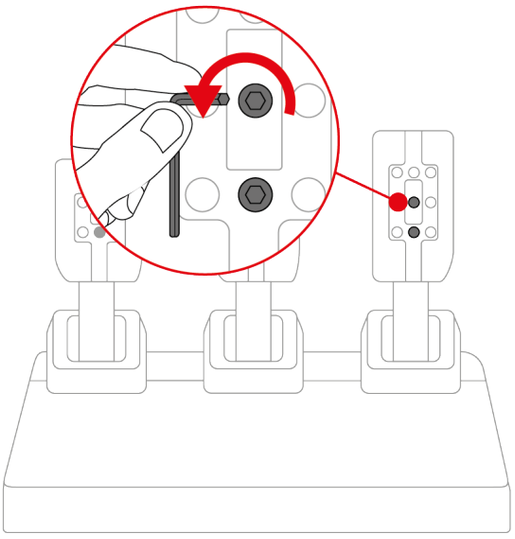
Nejméně nakloněná poloha (výchozí nastavení):



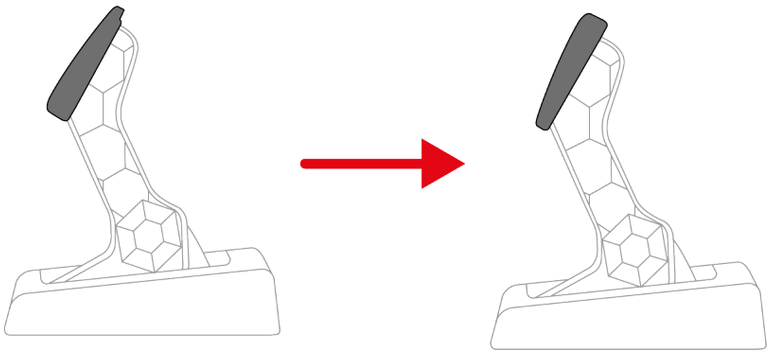
Nejvíce nakloněná poloha:



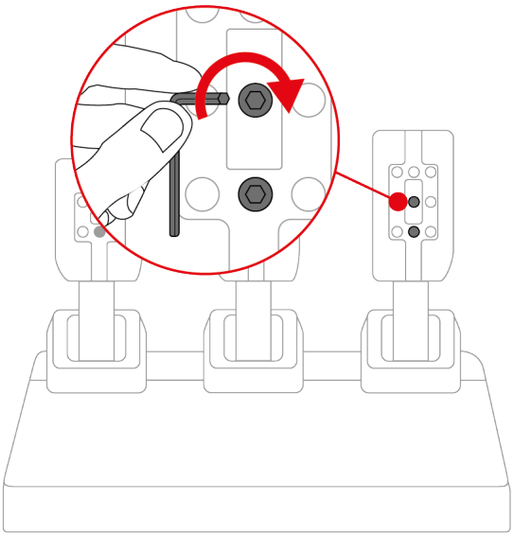
1. Pomocí přiloženého 2,5 mm imbusového klíče odšroubujte dva šrouby, které drží kovovou hlavu a její podpěru na místě.



2. Otočte plastovou opěrku hlavy pedálu o 180°.

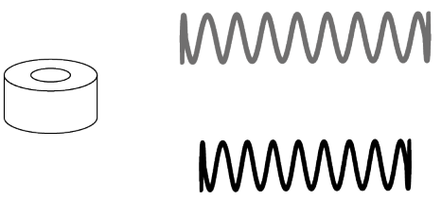


3. Znovu vložte a utáhněte dva šrouby, které drží kovovou hlavu a její podpěru na místě.

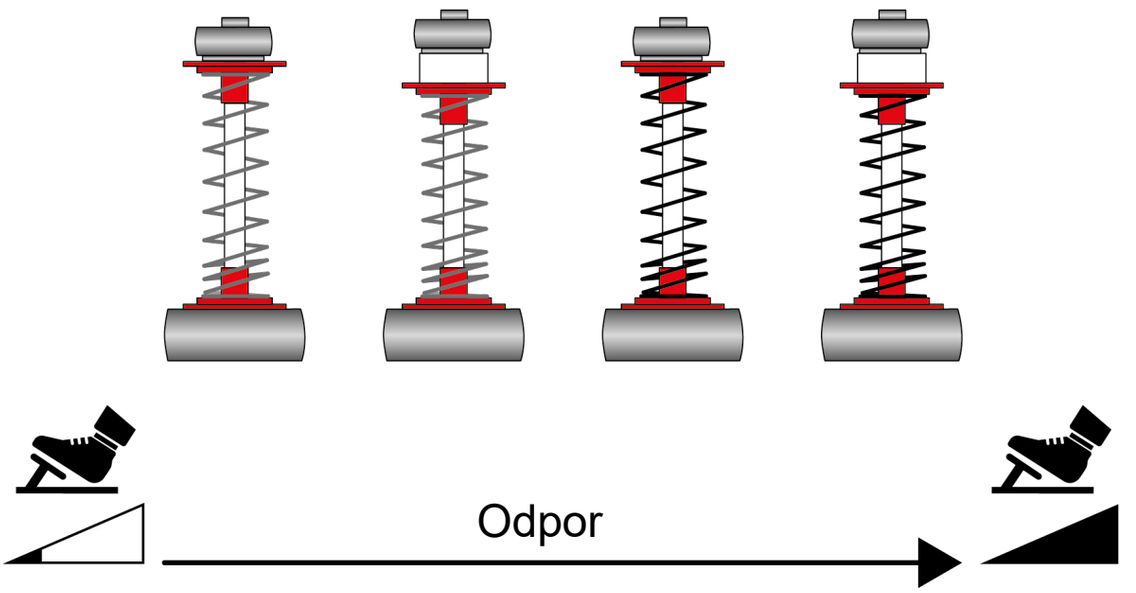


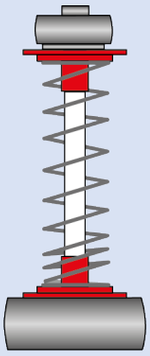
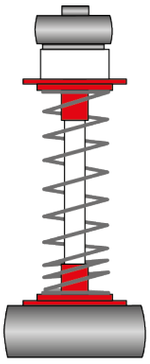
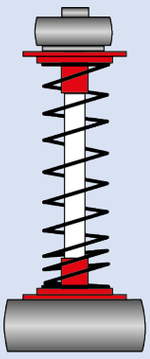
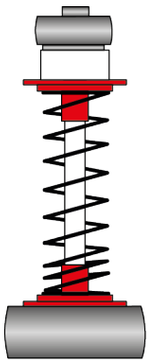
Úprava odporu brzdového pedálu

K nastavení odporu brzdového pedálu slouží elastomerový tlumicí kroužek a dvě pružiny (stříbrná: slabý odpor; černá: silný odpor).



Jsou možné čtyři konfigurace.

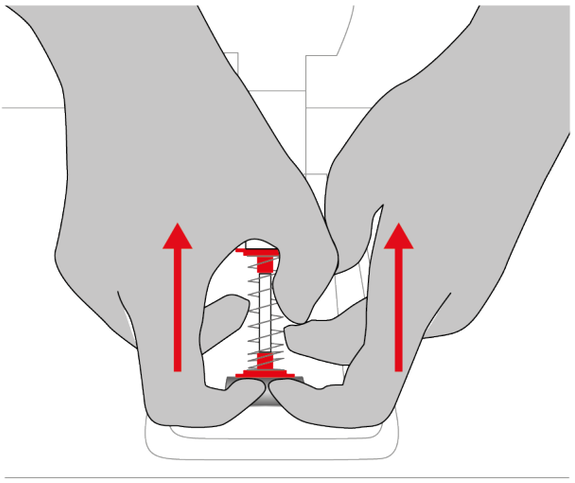


Konfigurace	Odpor/Použití
 Měkká pružina (stříbrná)	• Odpor: slabý • Doporučené použití: pracovní stůl
 Měkká pružina (stříbrná) + tlumicí kroužek	• Odpor: střední (výchozí) • Doporučené použití: pracovní stůl
 Tvrdá pružina (černá)	• Odpor: silný • Doporučené použití: podpěra pedálové sady
 Tvrdá pružina (černá) + tlumicí kroužek	• Odpor: velmi silný • Doporučené použití: kokpit

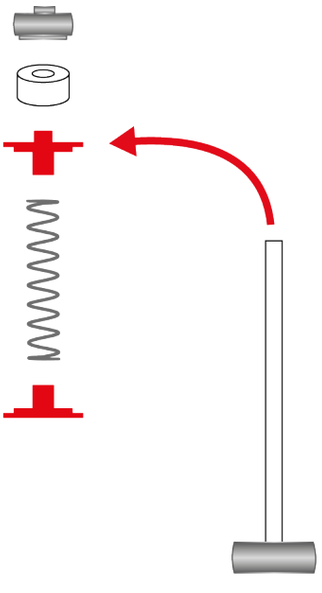
Video s návodem na instalaci pružiny je k dispozici zde:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

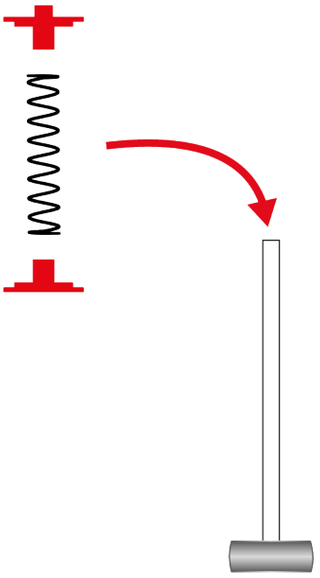
1. Chcete-li uvolnit podpěrnou tyčku pružiny z její polohy, stlačte pružinu pomocí spodní plastové rozpěrky.



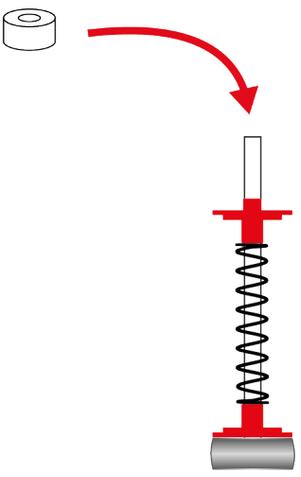
2. Odstraňte všechny součásti tvořící pružinu brzdového pedálu.



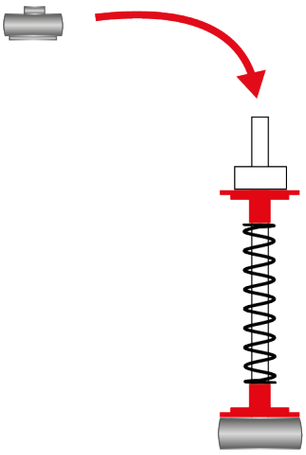
3. Vložte součásti tvořící pružinu brzdového pedálu na podpěrnou tyčku v následujícím pořadí: spodní plastová podložka, pružina podle vašeho výběru, poté horní plastová podložka.



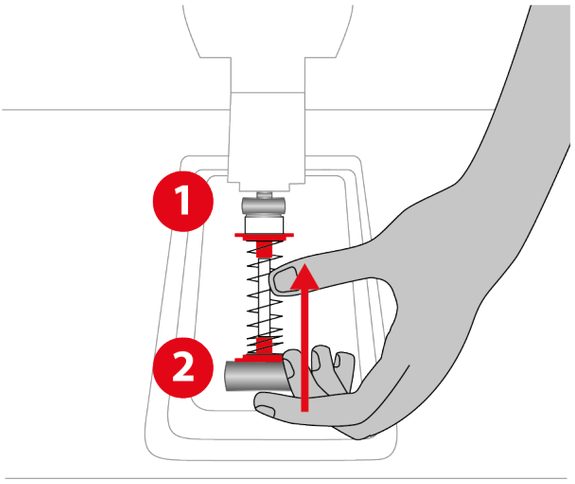
4. *(Volitelné)* Vložte elastomerový tlumicí kroužek na podpěrnou tyčku.



5. Vložte horní upevňovací hlavu s podložkou na podpěrnou tyčku.



6. Vložte podpěrnou tyčku do zadní části brzdového pedálu a poté stlačte pružinu, aby se spodní část zajišťovací tyče zasunula na své místo.



14. Často kladené otázky a technická podpora

Máte dotazy týkající se závodního volantu T248R nebo máte technické problémy? Pokud ano, navštivte webovou stránku technické podpory společnosti Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248

PlayStation®5 konsolları,
PlayStation®4 konsolları ve PC* için

Kullanıcı Kılavuzu

Ürünü monte etmeden **önce**, ürünün her türlü kullanımından **önce** ve tüm bakımlardan **önce** bu kılavuzda verilen talimatları **dikkatlice okuyun**. Güvenlik talimatlarına mutlaka uyun. Bu talimatlara uyulmaması kazalara ve/veya hasara neden olabilir. Gelecekte talimatlara başvurabilmek için bu kılavuzu muhafaza edin.

**PC uyumluluğu (Windows® 10/11), Sony Interactive Entertainment tarafından test ve tasdik edilmemiştir.*

İÇİNDEKİLER

1. KUTU İÇERİĞİ 7

2. ÖZELLİKLER.....8

3. YARIŞ DİREKSİYONUNUN KULLANIMI İLE İLGİLİ BİLGİLER 13

4. PEDAL SETİNİN KULLANIMI İLE İLGİLİ BİLGİLER 21

5. YARIŞ DİREKSİYONUNUN BİR MASA VEYA SIRAYA MONTE EDİLMESİ.....25

6. YARIŞ DİREKSİYONU VE PEDAL SETİNİN BİR DESTEK* VEYA KOKPİTE* MONTE EDİLMESİ 27

7. KURULUM 29

PlayStation®4 konsollarında.....29

PlayStation®5 konsollarında.....33

PC'de*.....37

Yarış direksiyonu ve pedalların otomatik kalibrasyonu.....44

8. PLAYSTATİON®4 KONSOLLARI VEYA PLAYSTATİON®5 KONSOLLARI İÇİN EŞLEŞTİRME 46

Enkoderlerin kullanılması 47

9. PC İÇİN EŞLEŞTİRME 49

Enkoderlerin kullanılması 50

10. UYUMLU OYUNLAR 52

11. EKRAN KULLANIMI.....53

Uyumluluk modunun değiştirilmesi.....54

Ayarlar veya Telemetri alt menülerine erişme.....58

Ayarlar alt menüsü 60

Telemetri alt menüsü 75

12. LED'LERİN KULLANILMASI.....85

Bayrak (FLAG) ve pit (PIT).....87*

Motor devri (RPM).....87*

13. PEDAL SETİNİN AYARLANMASI 90

Gaz pedalının yüksekliğinin ayarlanması..91

Pedalların ara boşluğunun ayarlanması...93

Pedalların eğimini ayarlama 95

Fren pedalının direncini değiştirme 97

14. SSS VE TEKNİK DESTEK 102

İnteraktif renkli gösterge panosu ve güçlü, gerçekçi ve çok yönlü Force Feedback özelliğiyle T248R, performans ve sürükleyicilik arayan otomobil yarışçıları için tasarlanmış bir aksesuardır.

Bu kılavuz, T248R'yi en iyi koşullarda monte edip kullanmanıza yardımcı olacaktır. Yarışmaya başlamadan önce talimatları ve uyarıları dikkatlice okuyun: Ürününüzden en üst düzeyde yararlanmanıza yardımcı olacaktır.

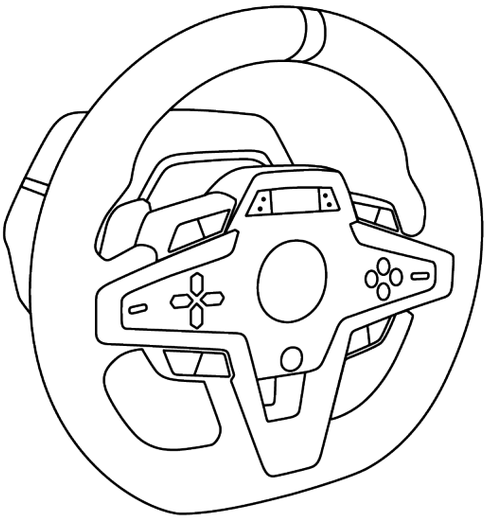
Donanım yazılımını güncelleme

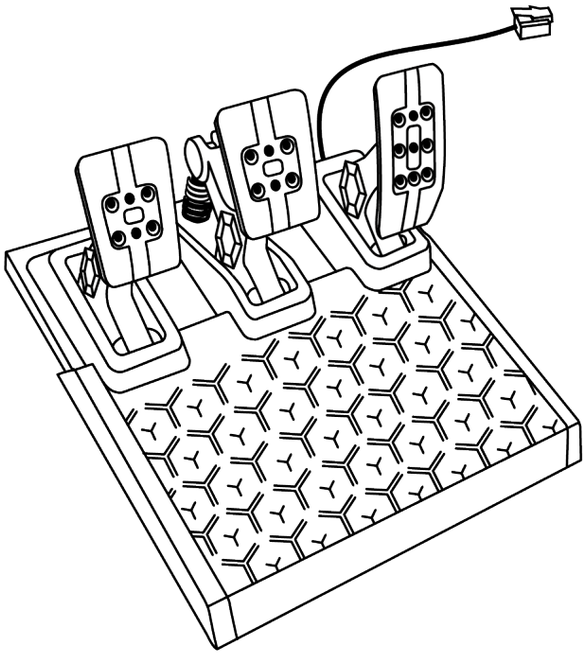
T248R yarış direksiyonunun video oyunlarında düzgün çalışması için donanım yazılımını güncellemeniz gerekir.

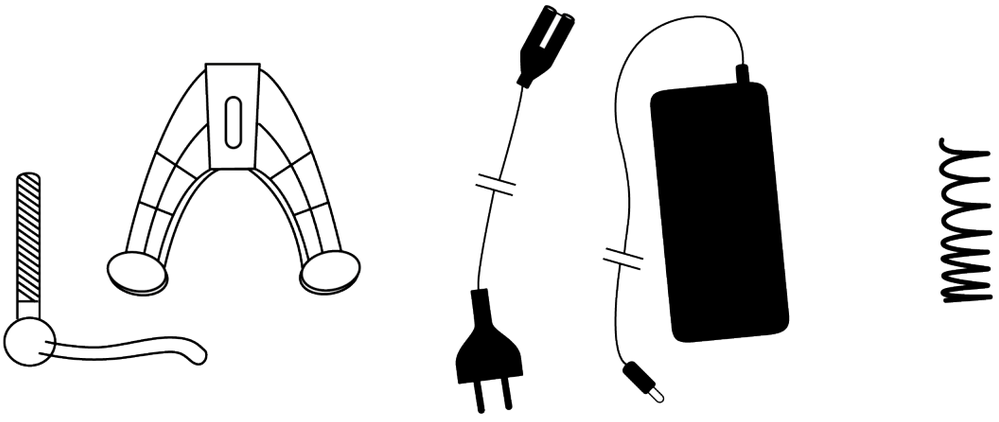
Güncellemeyi gerçekleştirmek için:

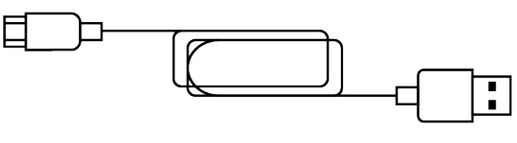
1. Şu adrese gidin:
   https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
2. **Software** (Yazılım) kısmında mevcut My Thrustmaster Panel yazılımını talimatları izleyerek indirip yükleyin.

1. Kutu içeriği



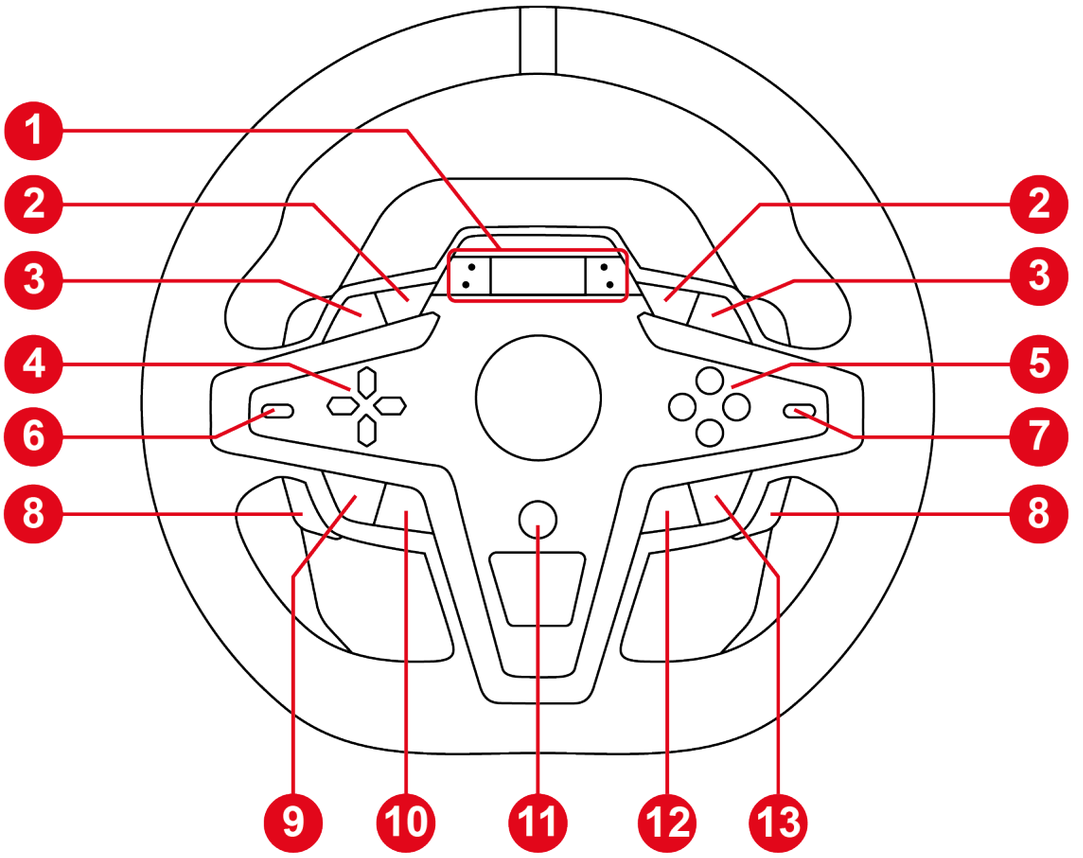








2. Özellikler



❶ Renkli LCD ekran ve dört LED (yarış bilgileri: devir, bayrak, pit)

❷ L3 ve R3 düğmeleri

❸ L2 ve R2 düğmeleri

❹ Yön düğmeleri

❺ Eylem düğmeleri

❻ Enkoder seçici ve EP işlevi

❼ E+ ve E- işlevleri

❽ Manyetik vites kulakçıkları



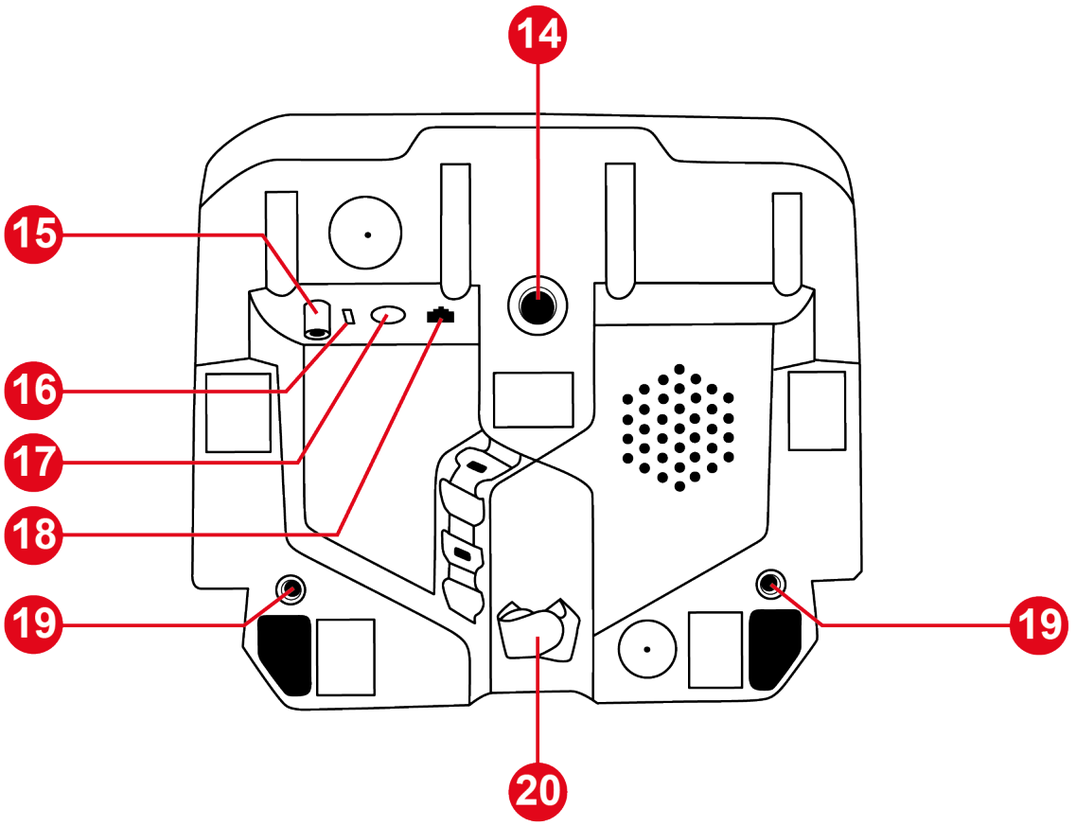
❾ PS4® konsollarında PAYLAŞ düğmesi / PS5® konsollarında OLUŞTUR düğmesi

❿ ⚙ düğmesi (Settings - Ayarlar)

⓫ PS düğmesi

⓬ MODE düğmesi

⓭ PS4® konsollarında ve PS5® konsollarında SEÇENEKLER düğmesi



⓮ Montaj sistemi için büyük vida deliği

⓯ Güç portu

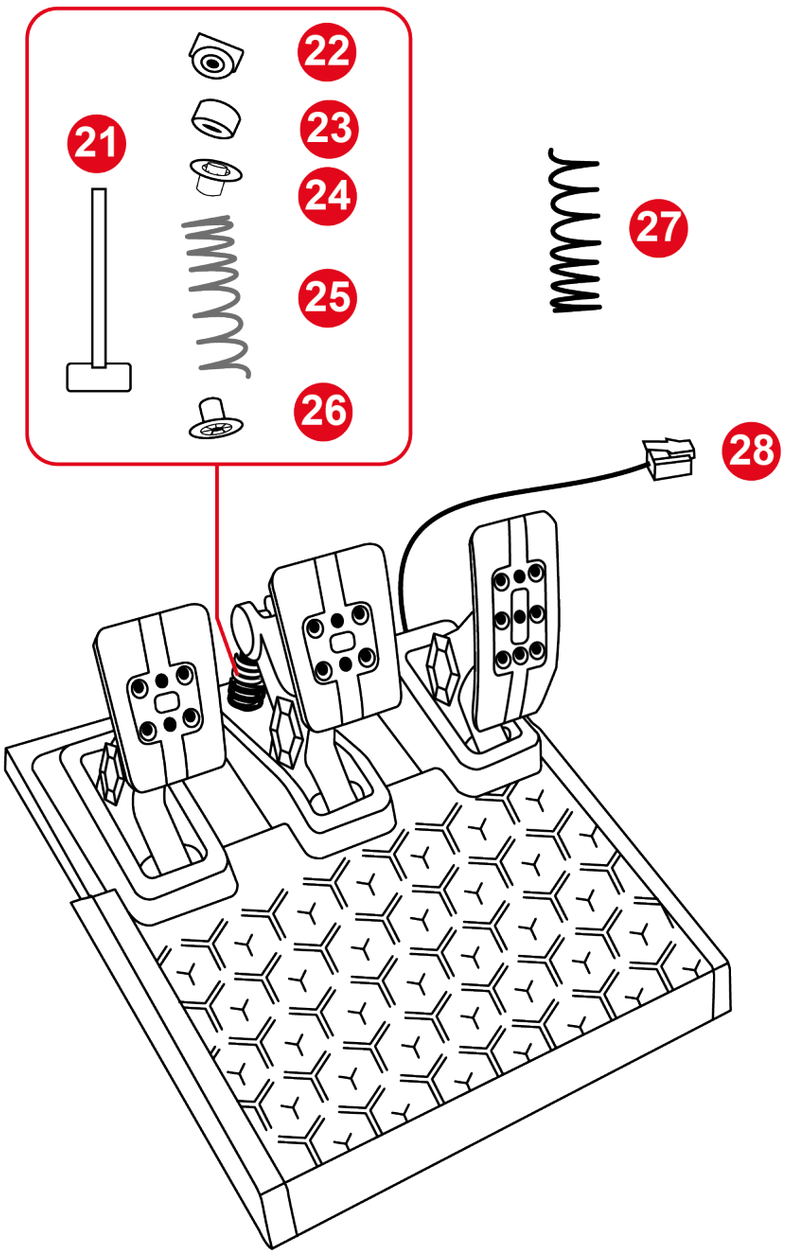
⓰ USB-C portu

⓱ Thrustmaster vites, el freni veya hub *(ayrı satılır)* için Mini-DIN konektörü

⓲ Pedal seti için RJ12 portu

⓳ Kokpite (ürünle verilmez) montaj için vida delikleri

⓴ Cırt cırt kablo tutucu



21 Yay tutma çubuğu

22 Pul ile birlikte üst tutma başlığı

23 Elastomer tamponlama bileziği (beyaz – Shore 70)

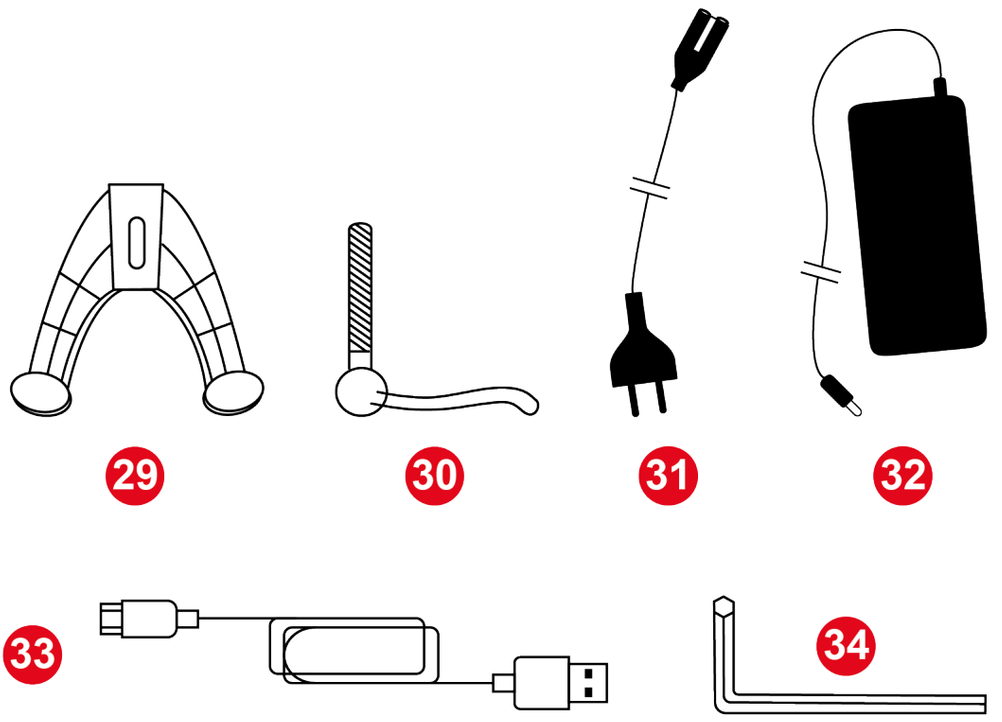
24 Üst plastik ara parça (kırmızı)

25 Yumuşak yay (gümüş rengi - fabrikada takılmıştır)

26 Alt plastik ara parça (kırmızı)

27 Ek sert yay (siyah)

28 Pedal setinin RJ12 konektörü



29 Montaj sistemi

30 Sabitleme vidası

31 Güç kablosu (AB/ABD veya İngiltere…)

32 Güç adaptörü

33 USB-C – USB-A kablosu

34 2,5 mm Allen anahtarı

3. Yarış direksiyonunun kullanımı ile ilgili bilgiler



Belgeler

Bu ürünü kullanmadan önce bu belgeyi dikkatlice yeniden okuyun ve ileride başvurmak üzere saklayın.



Elektrik çarpması

- Ürünü kuru bir yerde saklayın ve toza veya güneş ışığına maruz bırakmayın.
- Ürünü, sıcaklığın 15°C ile 30°C arasında olduğu bir ortamda kullanın.
- Konektörleri ve kabloları bükmeyin ve çekmeyin.
- Bağlantı yönlerine dikkat edin.
- Ürünün veya konektörlerinin üzerine herhangi bir sıvı dökmeyin.
- Ürünü kısa devre yapmayın.
- Ürünü asla parçalarına ayırmayın, ateşe atmayın ve yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın.
- Yarış direksiyonunuzla verilen elektrik kablosunun dışında elektrik kablosu kullanmayın.
- Kablo veya fişleri hasarlı, yarık veya kırıksa elektrik kablosunu kullanmayın.
- Elektrik kablosunun prize ve yarış direksiyonu tabanının arka kısmında bulunan konektöre düzgün bir şekilde takıldığından emin olun.
- Yarış direksiyonunun içini açmayın: İçinde kullanıcı tarafından bakım/onarım yapılabilecek parça yoktur. Tüm onarım işlemleri üretici firma, yetkili temsilcisi veya kalifiye teknisyen tarafından yapılmalıdır.
- Yarış direksiyonu beklenmeyen şekilde çalışıyorsa (anormal sesler, ısı veya koku yayıyorsa)

direksiyonu kullanmayı derhal kesin, elektrik kablosunu prizden çekin ve diğer kabloları ayırın.

- Yarış direksiyonunu uzun süre kullanmayacaksanız elektrik kablosunu duvar prizinden çekin.
- Duvar prizi bir uzman tarafından uygun elektrik işleri uygulamalarına göre monte edilmiş olmalıdır.
- Duvar prizi ekipmana yakın ve kolayca ulaşılabilir olmalıdır.
- Uzatma kablosunun aşırı ısınma riski ve dolayısıyla yangın tehlikesi nedeniyle uzatma kablosu veya kablolarının kullanılması önerilmez.
- Cihazı duvar prizine ıslak veya nemli ellerle takıp çıkarmayın.
- Güç kaynağını asla kablosundan tutarak taşımayın.
- Güç kaynağını asla kablosundan çekerek çıkarıp ayırmayın.



Güç kaynağı

– Sadece kullanma kılavuzunda listelenen güç kaynağını kullanın.
– Güç kaynağını sadece güç kaynağının anma değeri plakasında belirtilen elektrik şebekesi gerilimi ve frekansıyla kullanın.



Oyun alanının emniyete alınması

– Oyun alanına kullanıcının antrenman yapmasını aksatabilecek veya uygun olmayan bir harekete neden olabilecek ya da başka birinin oyunu bölmesine yol açabilecek hiçbir nesne (içecek kupası, telefon, anahtar, vb.) koymayın.
– Elektrik kablolarını halı veya kilim, battaniye veya örtü ya da başka bir şeyle örtmeyin, insanların yürüdüğü yerlere kablo yerleştirmeyin.



Güç besleme adaptörü için bilgi

Yayınlanan bilgi	Değer	Birim
Üretici firmanın adı veya ticari markası İş telefonu Adres	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir Fransa	
Model adı	A481-1852590D	
Giriş gerilimi	100 - 240	V
Giriş AC frekansı	50 - 60	Hz
Çıkış gerilimi	18,5	V DC
Çıkış akımı	2,6	A
Çıkış gücü	47,9	W
Ortalama aktif verimlilik	87,8	%
Düşük yükte (%10) verimlilik	87,8	%
Yüksüz güç tüketimi	0,10	W



Havalandırma delikleri

Yarış direksiyonunun tabanı üzerindeki hiçbir havalandırma deliğini bloke etmediğinizden emin olun. Optimum havalandırma için aşağıdaki noktalara dikkat edin:

- Direksiyon tabanını tüm duvar yüzeylerinden en az 10 cm uzağa yerleştirin.
- Tabanı dar yerlere yerleştirmeyin.
- Tabanı örtmeyin.
- Havalandırma deliklerinin üzerinde toz birikmesine izin vermeyin. Bunları kuru bir bez veya fırça ile düzenli olarak temizleyin ve tabanın yanlarını veya üstünü kapatmayın.
- Ürünün havalandırma deliklerine hiçbir cisim veya uzuv sokmayın.



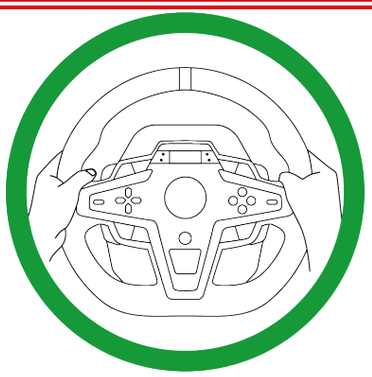
Yoğun kullanım sırasında tabandan çıkan hafif bir koku fark edebilirsiniz. Bu özel durum genellikle yeni ürünlerde ortaya çıkar: Normaldir ve zamanla geçer.



Force Feedback ve tekrarlanan hareketlerden dolayı yaralanma

Force Feedback direksiyonla oynamak kas veya eklem ağrısına neden olabilir. Her türlü sorunu önlemek için:

- Çok uzun süre oyun oynamaktan (2 saatten fazla) kaçının.
- Her oyun saatinin ardından 10 ila 15 dakika ara verin.
- Ellerinizde, bileklerinizde, kollarınızda, ayaklarınızda veya bacaklarınızda yorgunluk veya ağrı hissederseniz oynamayı kesin ve yeniden oynamaya başlamadan önce birkaç saat dinlenin.
- Yeniden oynamaya başladığınızda yukarıda belirtilen semptomlar veya ağrı tekrar ederse oynamayı kesin ve bir doktora başvurun.
- Çocukların ulaşabileceği yerlerden uzak tutun.
- Yarış direksiyonu tabanının bu kılavuzda belirtildiği gibi düzgün bir şekilde sabitlendiğinden emin olun.



Öngörülemeyen, güçlü ve hızlı dönüşler: Direksiyon simidindeki açıklıklara veya direksiyonun dönüş yörüngesine ellerinizi veya kollarını asla koymayın.



Ürünü kullanırken her iki elinizi, asla tamamen bırakmadan, daima direksiyonun üzerinde doğru konumlandırılmış olarak bırakın.



Sadece **14 yaş ve üzeri** kişiler tarafından kullanılabilecek ürün.



Ağır ürün – Ürünü kendinizin veya başkalarının üzerine düşürmemeye dikkat edin.

4. Pedal setinin kullanımı ile ilgili bilgiler



Belgeler

Bu ürünü kullanmadan önce bu belgeyi dikkatlice yeniden okuyun ve ileride başvurmak üzere saklayın.



Güvenlik nedeniyle pedal setini asla çıplak ayaklarla veya ayağınıza sadece çorap giyerek kullanmayın. Thrustmaster® pedal setinin ayakkabısız kullanılmasından kaynaklanan yaralanmalarda hiçbir sorumluluk kabul etmez.



Elektrik çarpması

- Ürünü kuru bir yerde saklayın ve toza veya güneş ışığına maruz bırakmayın.
- Konektörleri ve kabloları bükmeyin ve çekmeyin.
- Bağlantı yönlerine dikkat edin.
- Ürünün veya konektörlerinin üzerine herhangi bir sıvı dökmeyin.
- Ürünü kısa devre yapmayın.
- Ürünü asla parçalarına ayırmayın (bu kılavuzda belirtilen özelleştirme durumları hariç), ateşe atmayın ve yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın.



Tekrarlanan hareketler nedeniyle yaralanma

Pedal seti ile oynamak kas veya eklem ağrısına neden olabilir.

Her türlü sorunu önlemek için:

- Çok uzun süre oyun oynamaktan (2 saatten fazla) kaçının.
- Her oyun saatinin ardından 10 ila 15 dakika ara verin.
- Ayaklarınızda veya bacaklarınızda yorgunluk veya ağrı hissederseniz oynamayı kesin ve yeniden oynamaya başlamadan önce birkaç saat dinlenin.
- Yeniden oynamaya başladığınızda yukarıda belirtilen semptomlar veya ağrı tekrar ederse oynamayı kesin ve bir doktora başvurun.

Oynarken pedal seti sıkıştırma tehlikesi

– Pedal setini çocukların ulaşabileceği yerlerden uzak tutun.

– Oyun sırasında parmaklarınızı (veya diğer uzuvlarınızı) asla pedalların yanlarına, arka tabanına veya ön tabanına koymayın.



5. Yarış direksiyonunun bir masa veya sıraya monte edilmesi

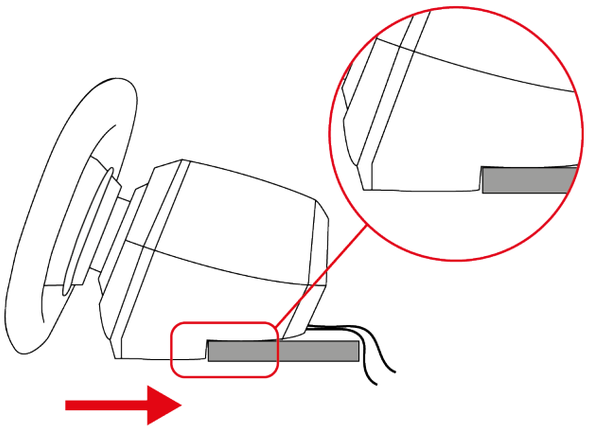


- Sadece yarış direksiyonuyla verilen montaj sistemini kullanın.
- Sabitleme vidasını, montaj sistemi olmadan asla tek başına sıkmayın. Yarış direksiyonuna zarar verebilir.
- Her kullanımdan önce tabanın, bu kılavuzda belirtildiği üzere hala düzgün bir şekilde desteğe takılı olduğunu kontrol edin.

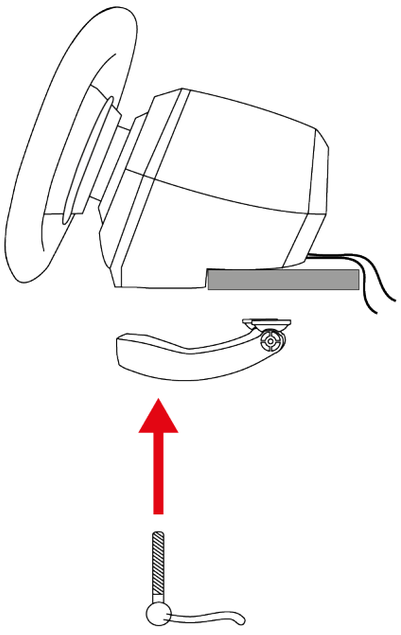


Yarış direksiyonunu bir masa veya sıraya monte etmeden önce tüm kabloları bağladığınızdan emin olun. Daha fazla bilgi için lütfen **PlayStation®4 konsolları**, **PlayStation®5 konsolları** veya **PC**'de kurulum kısmına bakın.

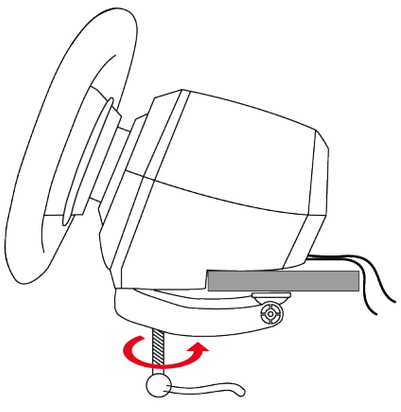
1. Yarış direksiyonunu bir masa veya sıraya yerleştirin.



2. Sabitleme vidasını montaj sistemine takın.



3. Takımı, yarış direksiyonunun alt kısmında bulunan büyük vida deliğine, yarış direksiyonu kusursuz bir şekilde sabitlenene kadar vidalayın.



6. Yarış direksiyonu ve pedal setinin bir destek* veya kokpite* monte edilmesi



T248R ve pedal seti için desteklere montaj şablonu şu adreste mevcuttur:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r
(**Manual** (Kılavuz) kısmında).

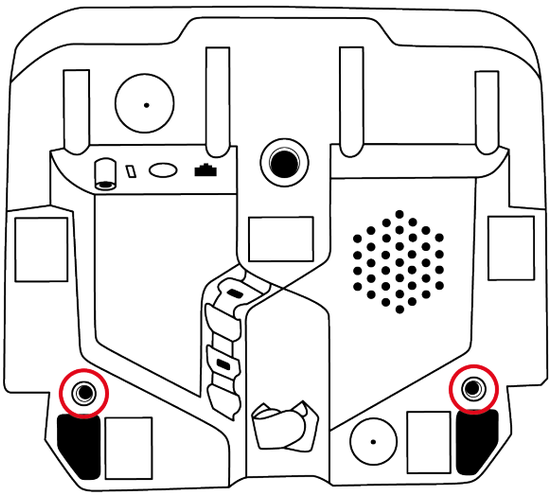


İki M6 vidaların boyu raf kalınlığı 12 mm'den daha fazla geçmemelidir; daha uzun vidalar yarış direksiyonu tabanında bulunan dahili bileşenlere zarar verebilirler.

** Ürünle verilmez*

Yarış direksiyonunun monte edilmesi:

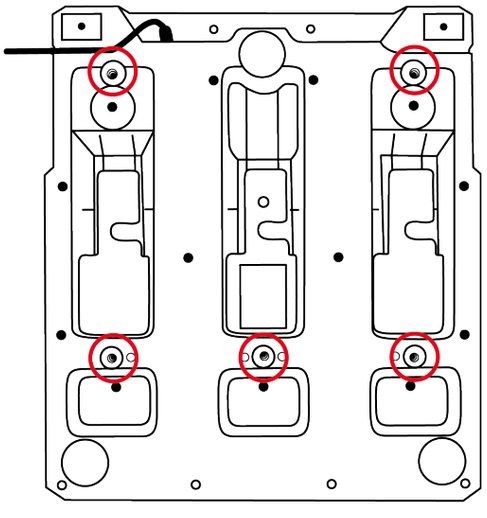
Yarış direksiyonunun alt kısmında bulunan iki vida deliğini ve iki M6 vida (ürünle verilmez) kullanın.



Gerekirse verilen montaj sistemini büyük vida deliğine de vidalayabilirsiniz.

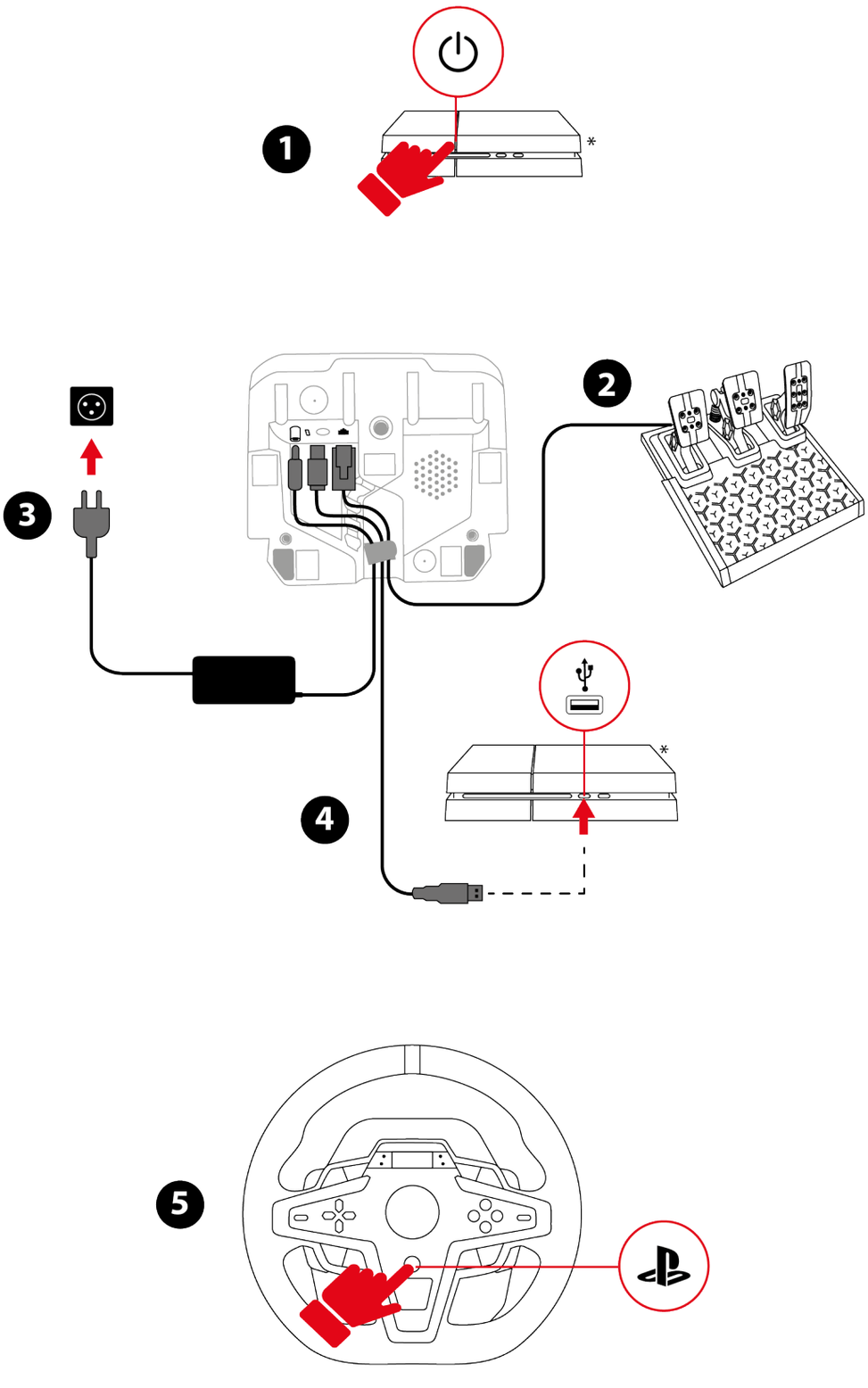
Pedal setinin monte edilmesi:

Pedal setinin alt kısmında bulunan vida deliklerini ve en az iki M6 vida (ürünle verilmez) kullanın.



7. Kurulum

PlayStation®4 konsollarında



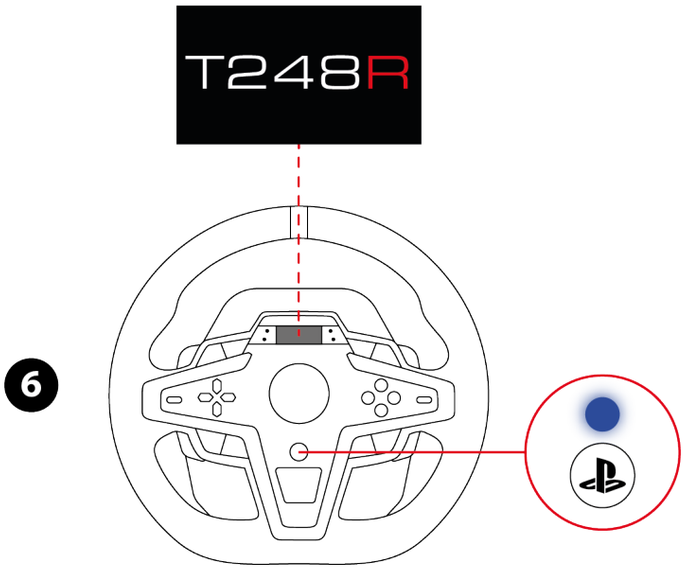
**Ürünle verilmez*

Kabloları, yarış direksiyonunun alt kısmında bulunan belirtilen kanallardan geçirin ve kabloları kablo tutucu ile sabitleyin.

1. PlayStation®4 konsolunuzu açın.
2. Pedal setini, yarış direksiyonundaki RJ12 portuna bağlayın.
3. Güç adaptörünü yarış direksiyonuna bağlayın ve elektrik prizine takın.
4. USB-C – USB-A kablosunu yarış direksiyonunun USB-C portuna ve PlayStation®4 konsolundaki USB-A portuna bağlayın.

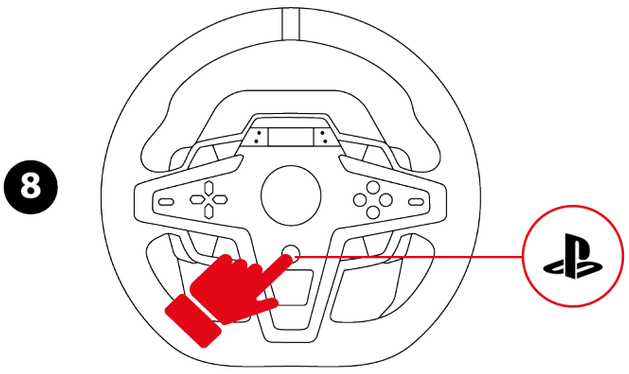
   Yarış direksiyonu kendini otomatik olarak kalibre eder.
5. Yarış direksiyonunu profilinize bağlamak için düğmesine basın.

6. Yarış direksiyonunun ekranı yanar. LED mavi olmalıdır.

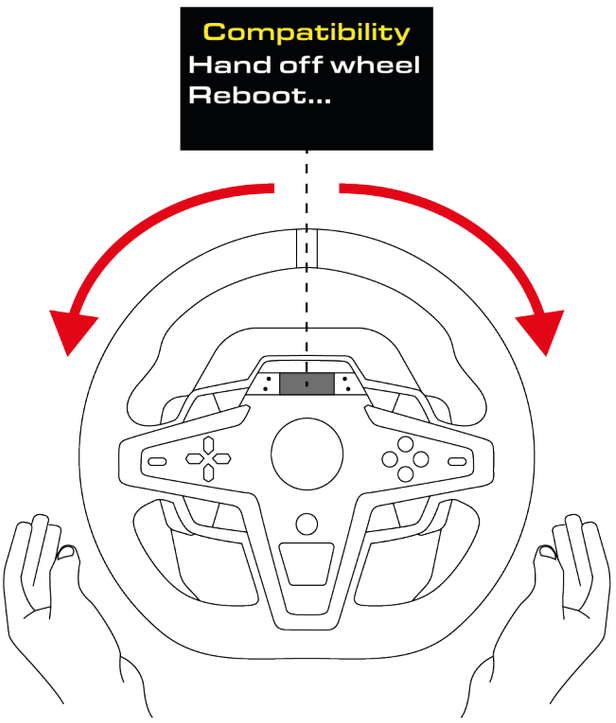


7. LED mavi değilse **burada** verilen prosedürü izleyerek uyumluluk modunu değiştirin.

8. Yarış direksiyonunu profilinize bağlamak için düğmesine basın.

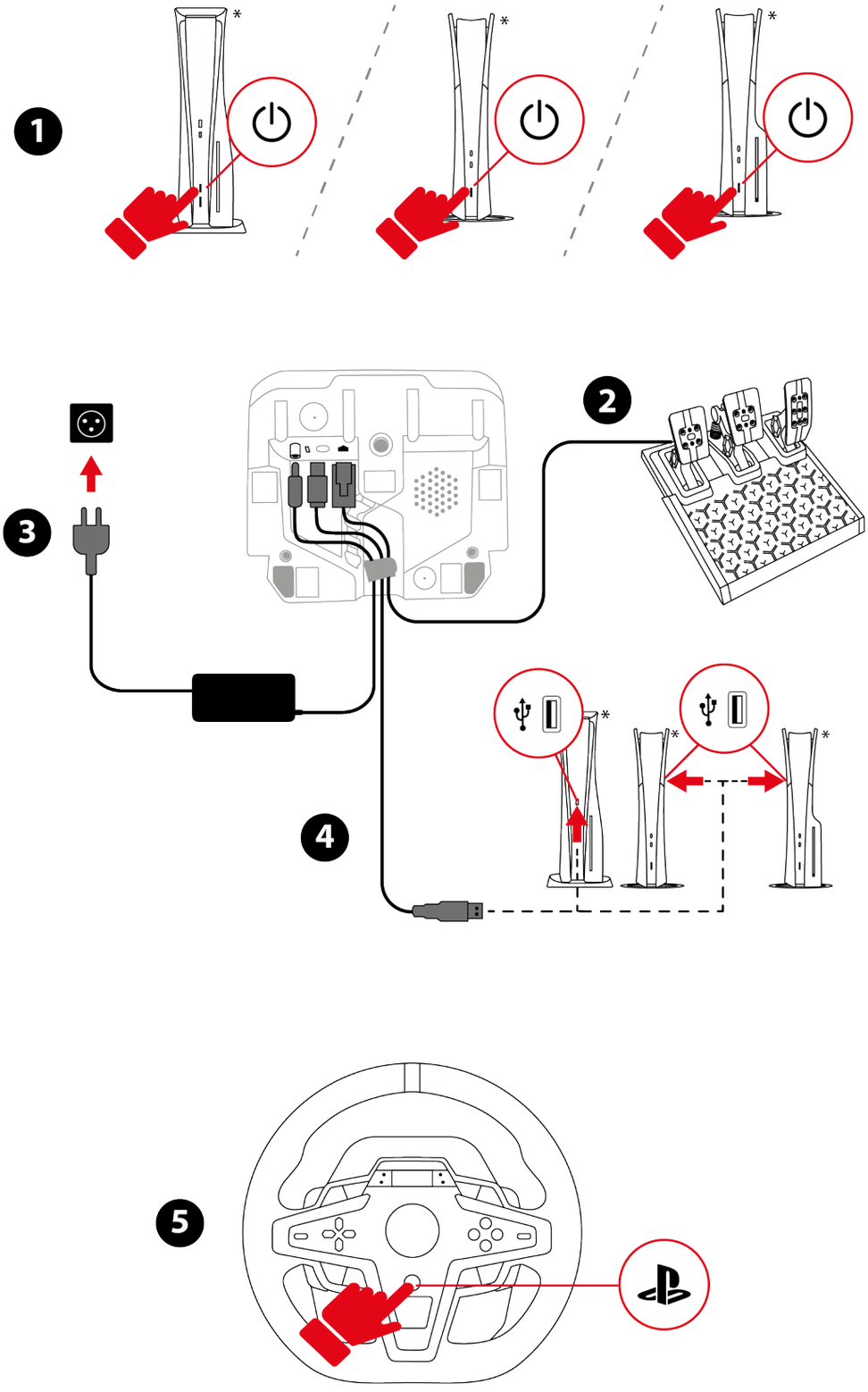


Yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyonu aşaması sırasında ellerinizi direksiyon simidine koymadığınızdan emin olun.



Artık oynamaya hazırsınız!

PlayStation®5 konsollarında



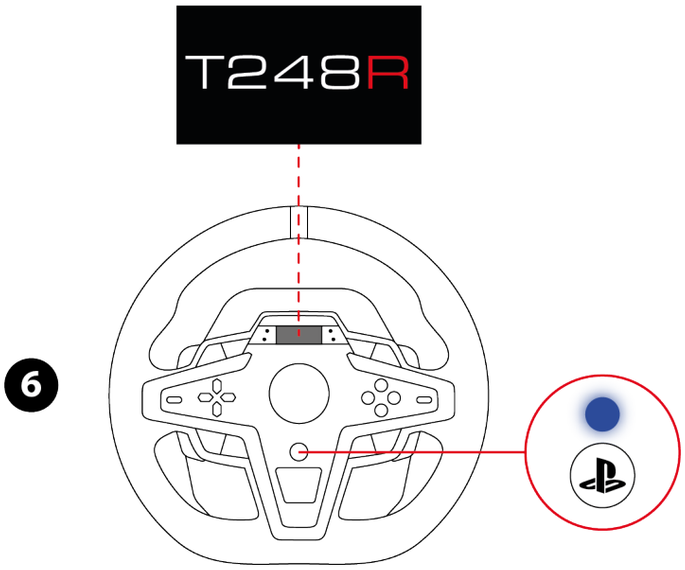
*Ürünle verilmez

Kabloları, yarış direksiyonunun alt kısmında bulunan belirtilen kanallardan geçirin ve kabloları kablo tutucu ile sabitleyin.

1. PlayStation®5 konsolunuzu açın.
2. Pedal setini, yarış direksiyonundaki RJ12 portuna bağlayın.
3. Güç adaptörünü yarış direksiyonuna bağlayın ve elektrik prizine takın.
4. USB-C – USB-A kablosunu yarış direksiyonunun USB-C portuna ve PlayStation®5 konsolundaki USB-A portuna bağlayın.

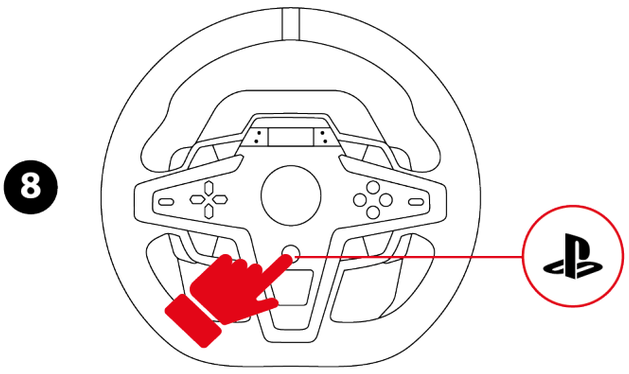
   Yarış direksiyonu kendini otomatik olarak kalibre eder.
5. Yarış direksiyonunu profilinize bağlamak için düğmesine basın.

6. Yarış direksiyonunun ekranı yanar. LED mavi olmalıdır.

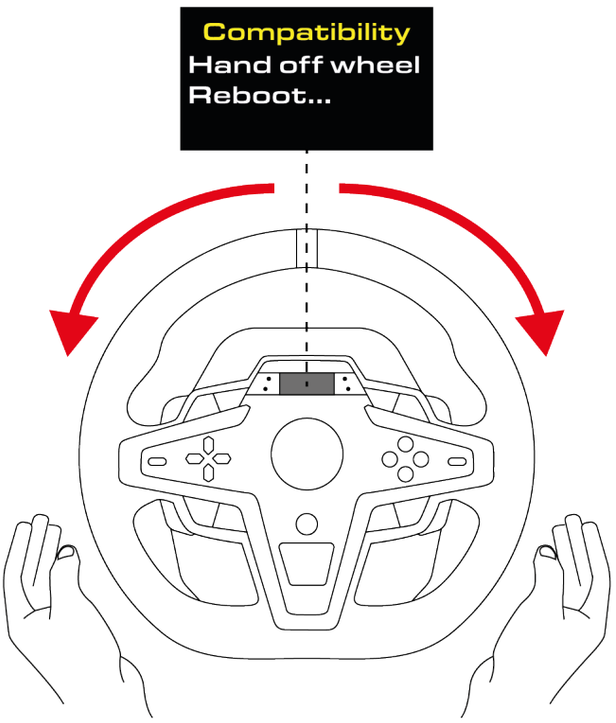


7. LED mavi değilse **burada** verilen prosedürü izleyerek uyumluluk modunu değiştirin.

8. Yarış direksiyonunu profilinize bağlamak için düğmesine basın.

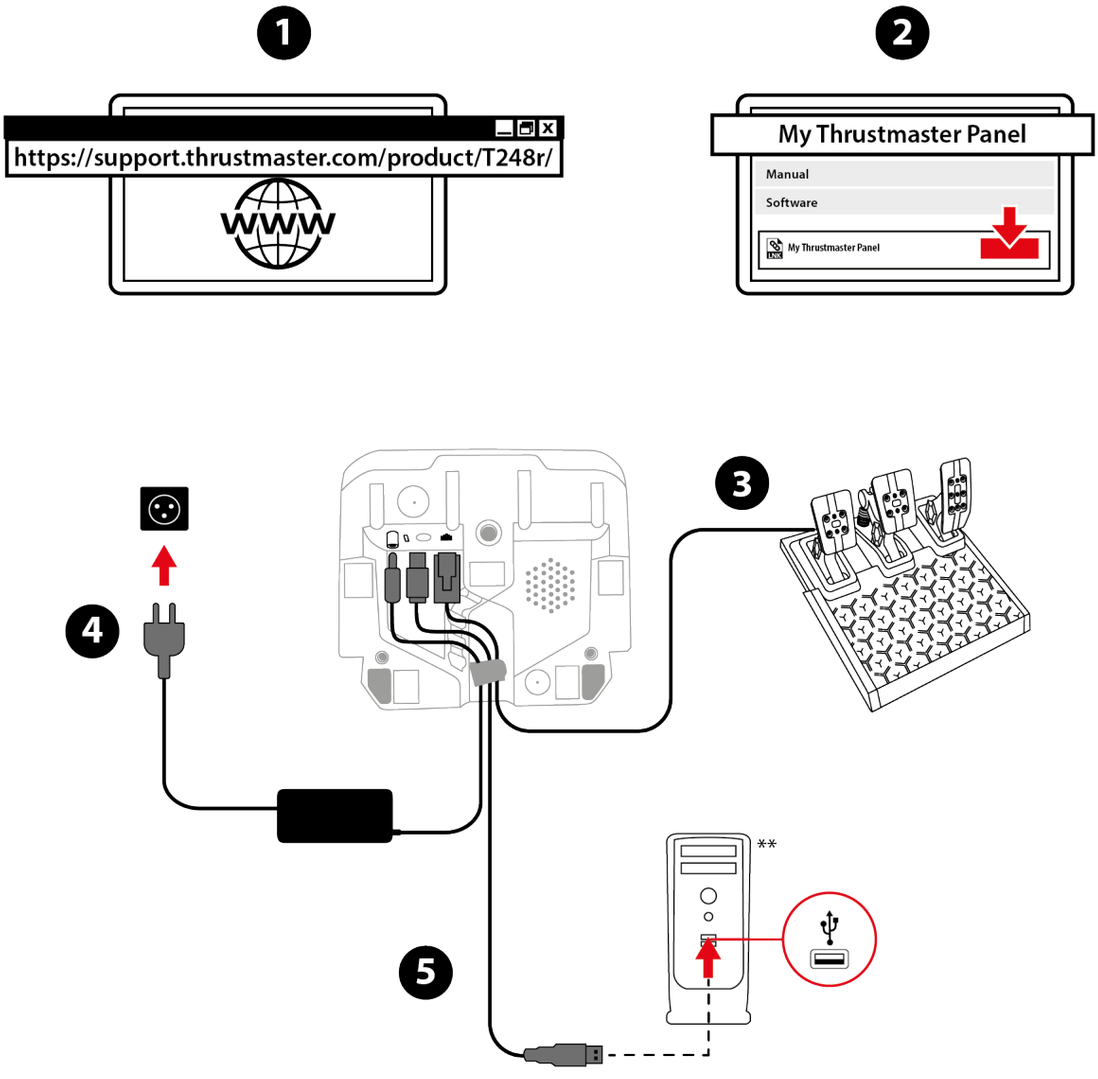


Yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyonu aşaması sırasında ellerinizi direksiyon simidine koymadığınızdan emin olun.



Artık oynamaya hazırsınız!

PC'de*



*PC uyumluluğu (Windows® 10/11), Sony Interactive Entertainment tarafından test ve tasdik edilmemiştir.

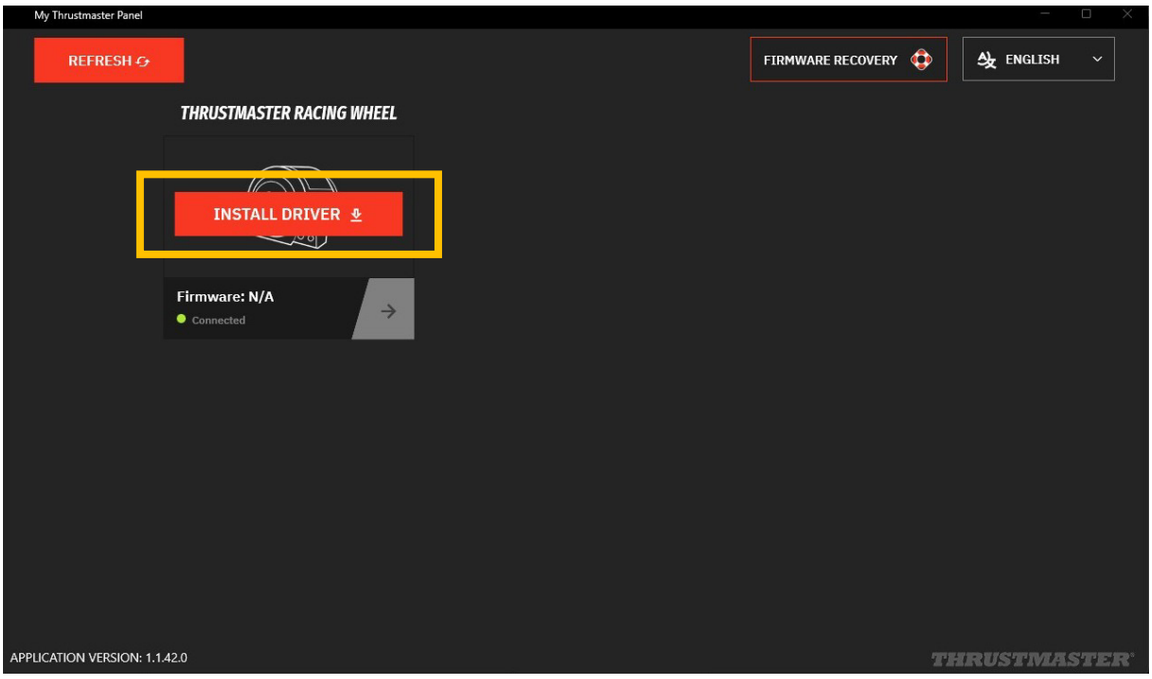
**Ürünle verilmez

Kabloları, yarış direksiyonunun alt kısmında bulunan belirtilen kanallardan geçirin ve kabloları kablo tutucu ile sabitleyin.

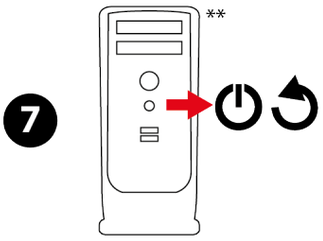
1. Şu adrese gidin: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. **Software** (Yazılım) kısmında mevcut My Thrustmaster Panel yazılımını indirip yükleyin.
3. Pedal setini, yarış direksiyonundaki RJ12 portuna bağlayın.
4. Güç adaptörünü yarış direksiyonuna bağlayın ve elektrik prizine takın.
5. USB-C – USB-A kablosunu yarış direksiyonunun USB-C portuna ve PC'deki bir USB-A portuna bağlayın.

   Yarış direksiyonu kendini otomatik olarak kalibre eder.

6. My Thrustmaster Panel yazılımında yarış direksiyonunuz otomatik olarak algılanır. **INSTALL DRIVER** (Sürücüyü Yükle) öğesine tıklayın ve talimatları izleyerek PC sürücüsünü (X_NextRW_202x) yükleyin.

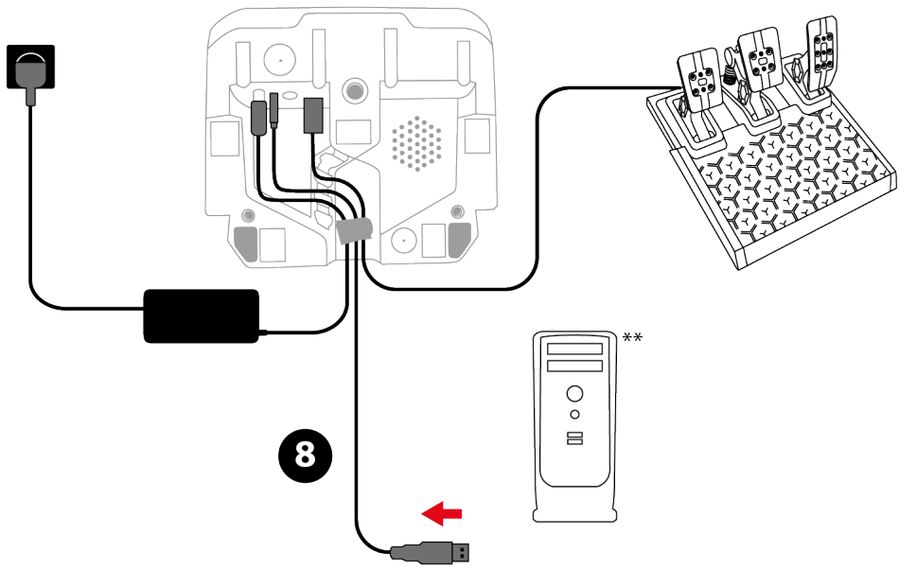


7. Sürücü yüklendikten sonra PC'yi yeniden başlatın.

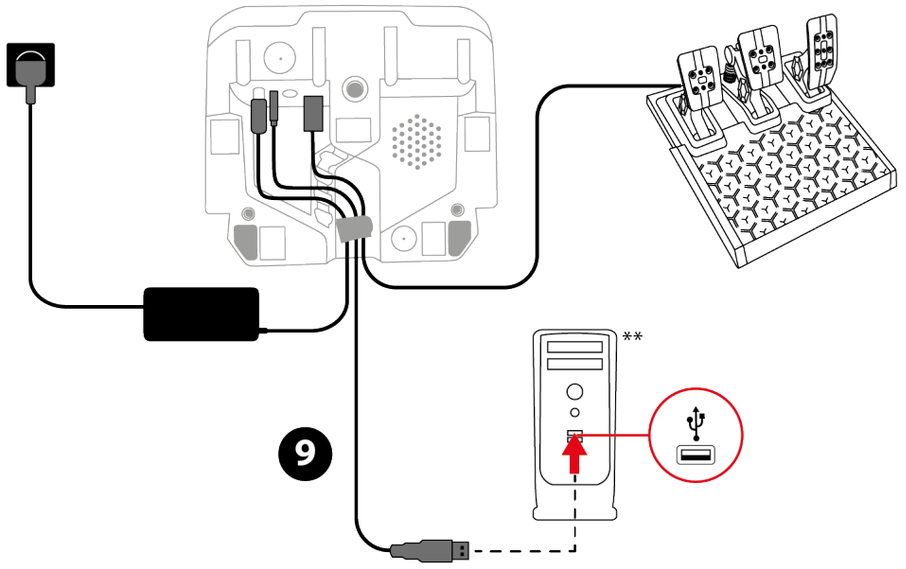


***Ürünle verilmez*

8. USB-C – USB-A kablosunu PC'den ayırın.

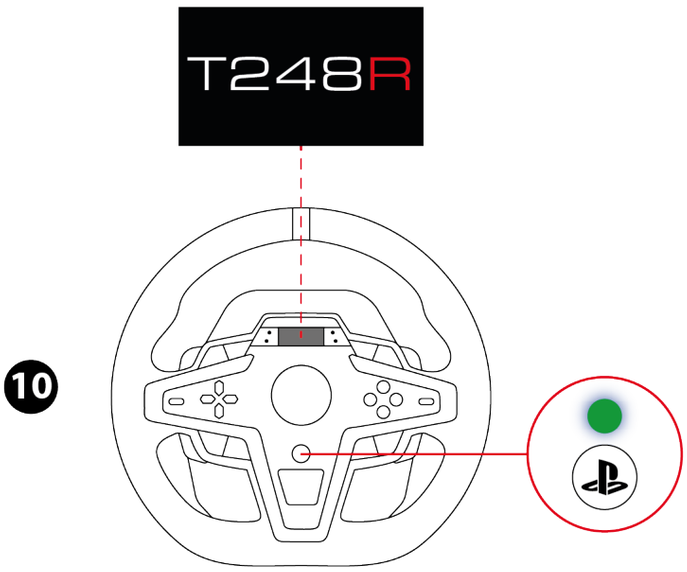


9. PC yeniden başladıktan sonra USB-C – USB-A kablosunu PC'deki bir USB-A portuna bağlayın.



***Ürünle verilmez*

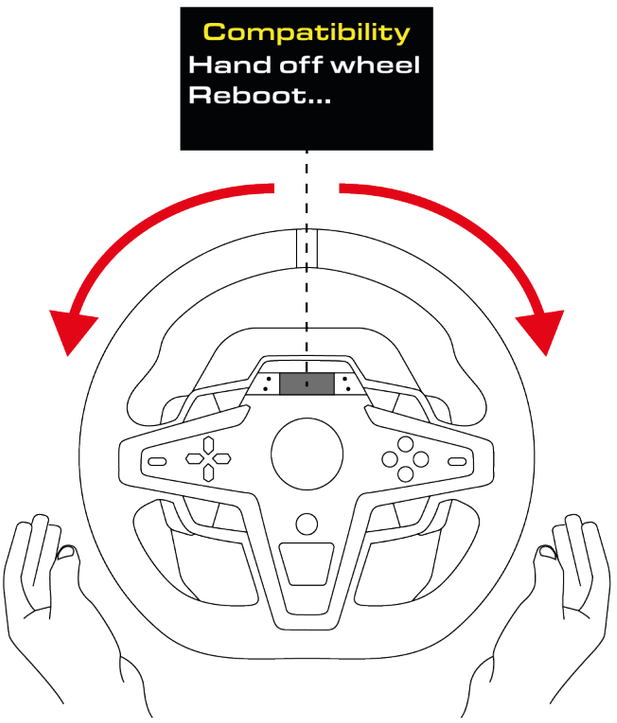
10. Yarış direksiyonu otomatik olarak PC moduna geçer ve ekran yanar. LED yeşil olmalıdır.



11. LED yeşil değilse **burada** verilen prosedürü izleyerek uyumluluk modunu değiştirin.

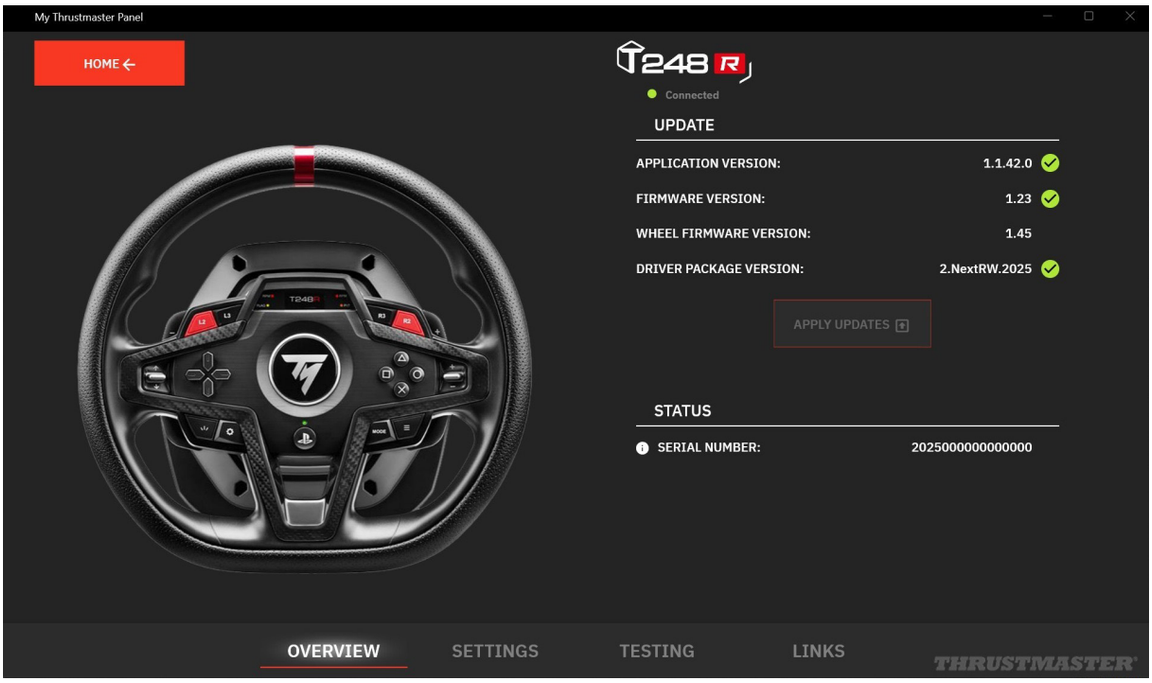
***Ürünle verilmez*

Yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyonu aşaması sırasında ellerinizi direksiyon simidine koymadığınızdan emin olun.



Artık oynamaya hazırsınız!

My Thrustmaster Panel yazılımı



My Thrustmaster Panel yazılımı yarış direksiyonunun tüm özeliklerine (düğmelerin test edilmesi, Force Feedback ve dönüş açısının ayarlanması vb.) erişmenizi sağlar.

Yarış direksiyonu ve pedalların otomatik kalibrasyonu

Yarış direksiyonunu bir elektrik prizine taktığınızda ve yarış direksiyonunun USB konektörünü PlayStation®4 / PlayStation®5 konsoluna veya PC'ye bağladığınızda direksiyon simidi otomatik olarak kendini kalibre eder.

Bu aşamada yarış direksiyonu, 900 derecelik bir açıyı kaplayıp merkezde durmadan önce sola ve sağa doğru hızlı bir şekilde döner.



Otomatik kalibrasyon aşamalarında yarış direksiyonuna asla dokunmayın. Hatalı kalibrasyona ve/veya yaralanmalara neden olabilir.



PlayStation®4 konsolu, PlayStation®5 konsolu veya PC açılırken asla pedal setini yarış direksiyonundan ayırmayın veya yarış direksiyonuna bağlamayın. Hatalı kalibrasyona neden olabilir.



Pedal setini daima yarış direksiyonunu PlayStation®4 konsolu, PlayStation®5 konsolu veya PC'ye bağlamadan önce bağlayın.

Yarış direksiyonunun kalibrasyonu tamamlandığında ve oyun başlatıldığında pedallar, bir kaç basma sonunda otomatik olarak kalibre edilirler.

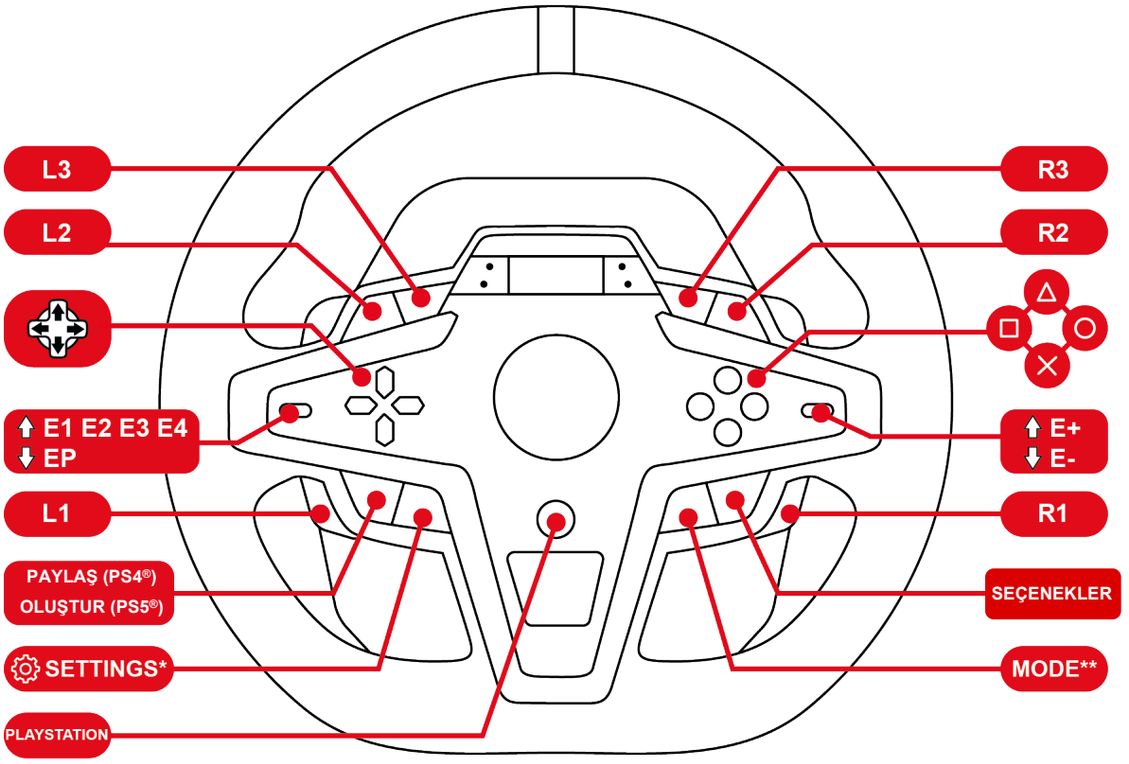


Konsolunuzu veya PC'nizi açarken, bir oyunu başlatırken, uyumluluk modunu değiştirirken veya yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyon aşamaları sırasında pedallara kesinlikle basmayın. Hatalı kalibrasyona neden olabilir.



Yarış direksiyonu ve/veya pedal seti düzgün çalışmıyorsa veya düzgün kalibre edilmemiş gibi gözüküyorsa: Konsolunuzu veya PC'nizi kapatın ve yarış direksiyonunuzu tamamen ayırın. Tüm kabloları (elektrik kablosu ve pedal seti dahil) tekrar bağlayın, ardından konsolunuzu veya PC'nizi ve oyununuzu yeniden başlatın.

8. PlayStation®4 konsolları veya PlayStation®5 konsolları için eşleştirme



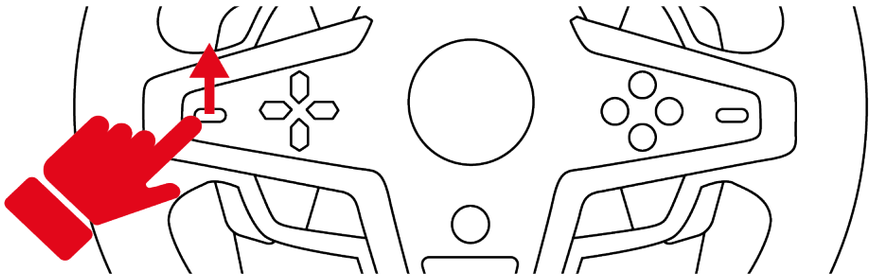
PlayStation®4 konsollarında veya PlayStation®5 konsollarında yarış direksiyonu oyunlarda şu adla algılanır: **Thrustmaster T-GT** veya **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: Lütfen **Ayarlar veya Telemetri alt menülerine erişme kısmına bakın.*

***MODE: Lütfen **Uyumluluk modunun değiştirilmesi** kısmına bakın.*

Enkoderlerin kullanılması

Aktif enkoderi seçmek için enkoder seçiciyi yukarı doğru ittirin.

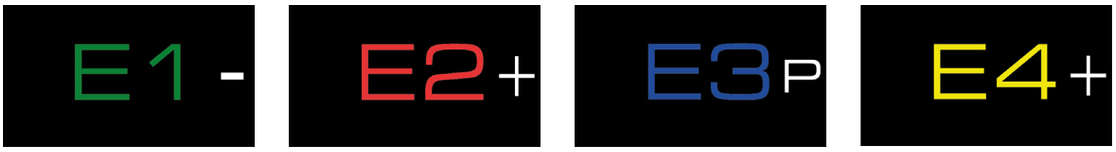


Aktif enkoder ekranda gösterilir: Sırayla E1, E2, E3 ve E4.

İstediğiniz eyleme erişmek için aktif enkoderi E+, E- veya EP işleviyle birleştirin.

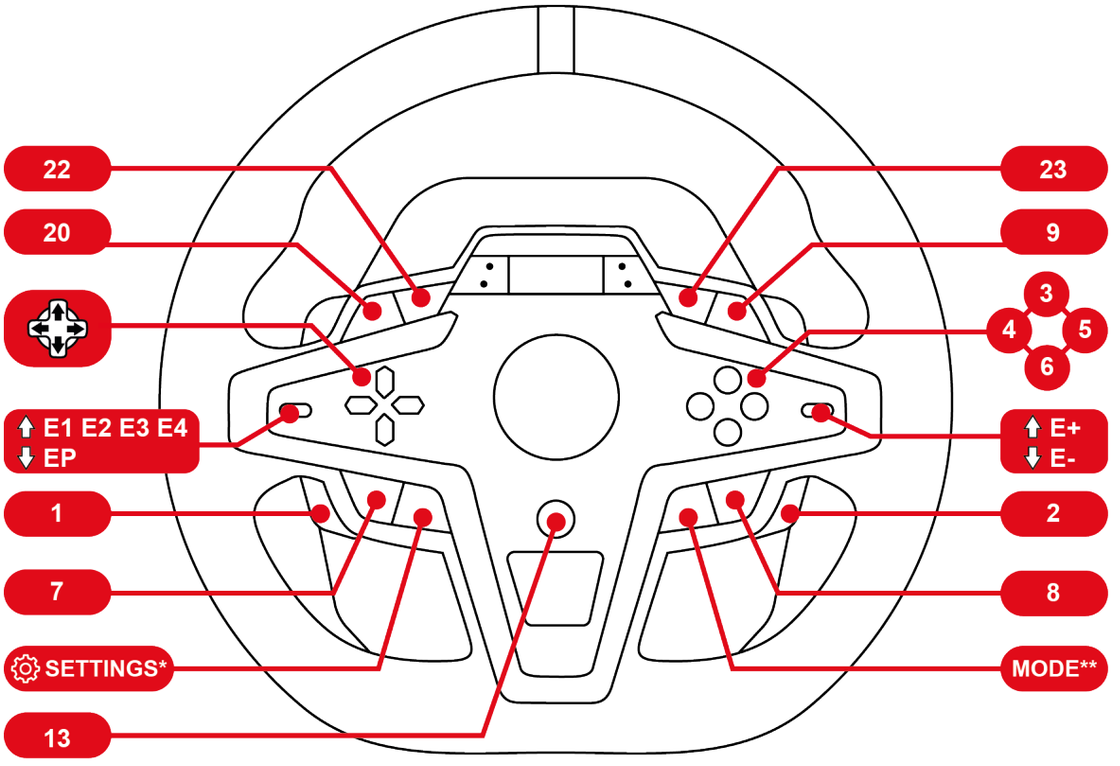
	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

İlgili işlem ekranda gösterilir.



- Enkoderler E1, E2, E3 ve E4, Thrustmaster enkoderlerle uyumlu oyunlarda çalışır. Uyumlu oyunların listesi için bkz.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Oyun ayarları) kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.
- Telemetri bilgilerini gösteren ekran, Thrustmaster SDK ile uyumlu oyunlarda çalışır. Uyumlu oyunların listesi için bkz.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Oyun ayarları) kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.

9. PC için eşleştirme



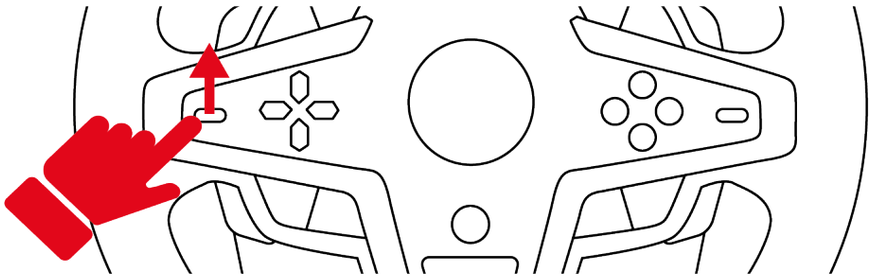
PC'de yarış direksiyonu oyunlarda şu adla algılanır: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: Lütfen **Ayarlar veya Telemetri alt menülerine erişme kısmına bakın.*

***MODE: Lütfen **Uyumluluk modunun değiştirilmesi** kısmına bakın.*

Enkoderlerin kullanılması

Aktif enkoderi seçmek için enkoder seçiciyi yukarı doğru ittirin.

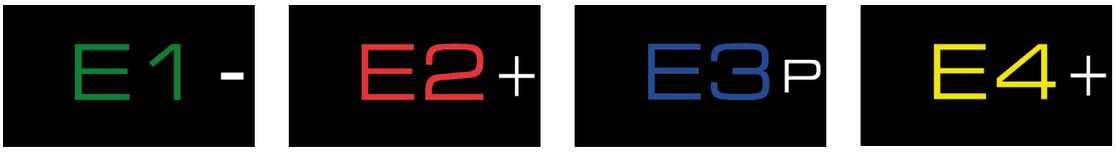


Aktif enkoder ekranda gösterilir: Sırayla E1, E2, E3 ve E4.

İstediğiniz eyleme erişmek için aktif enkoderi E+, E- veya EP işleviyle birleştirin.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

İlgili işlem ekranda gösterilir.



- Enkoderler E1, E2, E3 ve E4, Thrustmaster enkoderlerle uyumlu oyunlarda çalışır. Uyumlu oyunların listesi için bkz.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Oyun ayarları) kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.
- Telemetri bilgilerini gösteren ekran, Thrustmaster SDK ile uyumlu oyunlarda çalışır. Uyumlu oyunların listesi için bkz.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Oyun ayarları) kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.

10. Uyumlu oyunlar

PlayStation®4 konsolları ve PlayStation®5 konsolları için uyumlu oyunların listesi şurada mevcuttur:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Games settings (Oyun ayarları) kısmında PlayStation® Games list'i seçin. Bu liste düzenli olarak güncellenir.

11. Ekran kullanımı

Yarış direksiyonunun ekranı şunları yapmanıza imkan verir:

- **Uyumluluk modunu değiştirme**;
- **Ayarlar veya Telemetri alt menülerine erişme**;
- **Yarış direksiyonu ve pedal setinin ayarları ile ekran ve LED'lerin parlaklığını değiştirme**;
- **Gösterilecek telemetri bilgilerini seçme.**

Uyumluluk modunun değiştirilmesi

Yarış direksiyonunun üç uyumluluk modu vardır:

- PlayStation®4 konsollarında ve PlayStation®5 konsollarında PLAYSTATION MODE 1'i (mavi LED) seçin.
- PC'de PC MODE'u (yeşil LED) seçin.
- Kırmızı LED, aktif olmayan moda karşılık gelir. Bu, gelecekte kullanılabilir olacaktır.

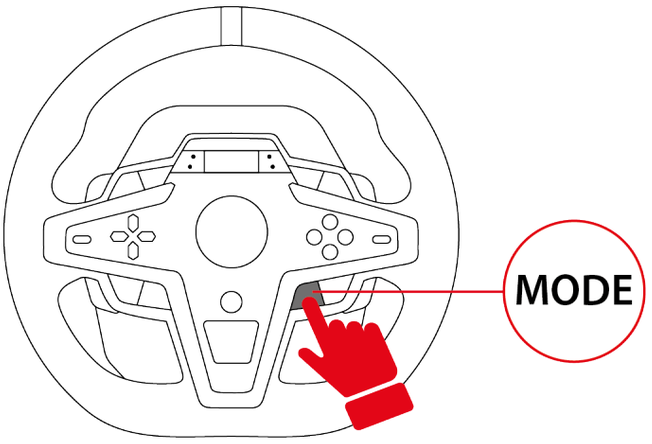
LED rengi	Mod
	PLAYSTATION MODE 1 Standart uyumluluk (varsayılan mod)
	Gelecek uyumluluk (aktif olmayan mod)
	PC MODE



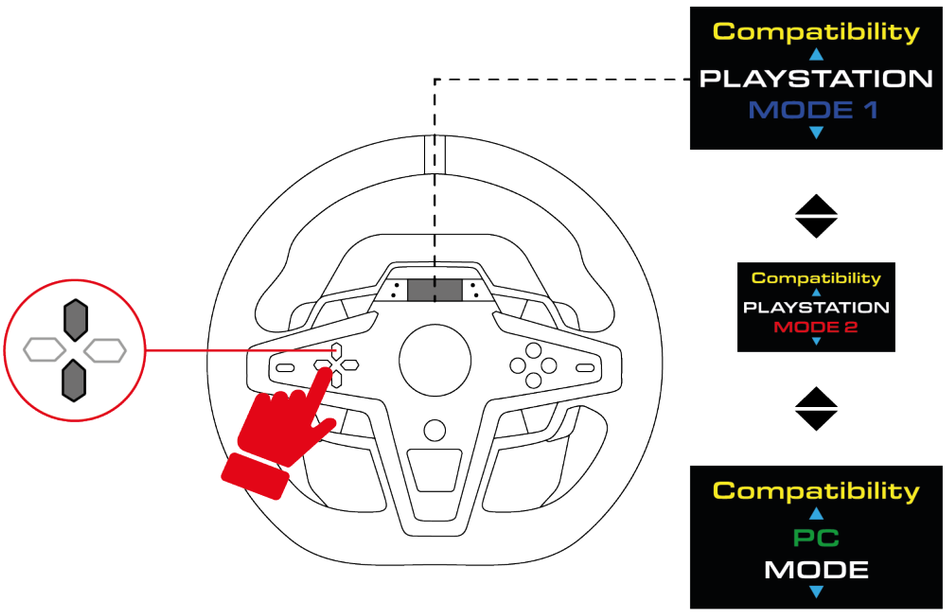
Kırmızı LED'i seçmeyin.

Uyumluluk modunu değiştirmek için:

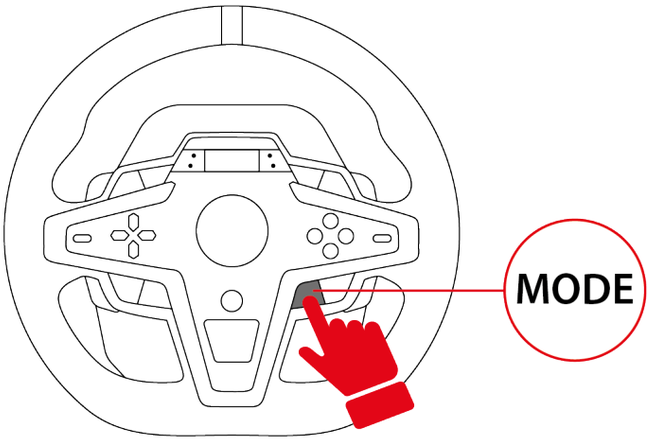
1. MODE düğmesine basın.



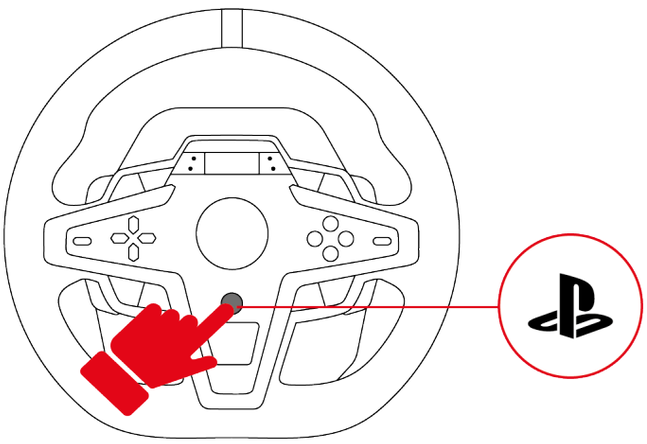
2. İstediğiniz uyumluluk modunu görüntülemek için yön düğmelerini kullanın.



3. Seçimi onaylamak için MODE düğmesine basın. Seçiminiz yarış direksiyonunun dahili belleğine kaydedilir.

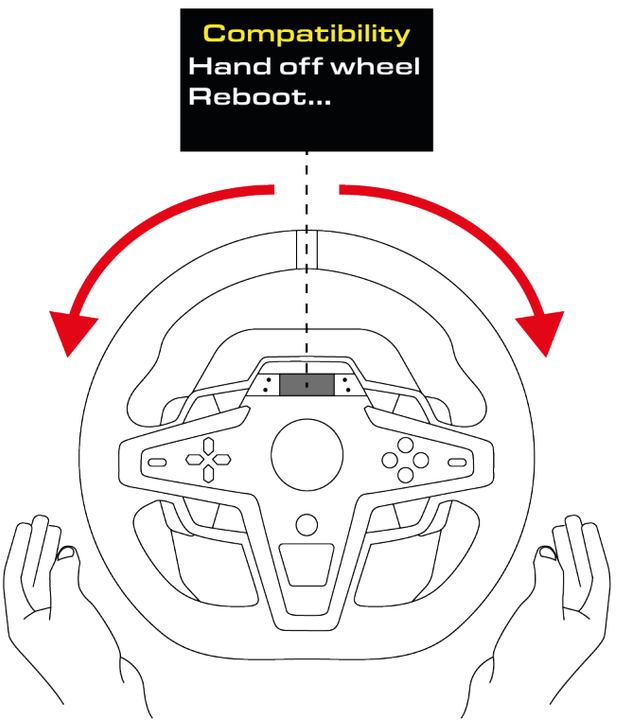


4. PlayStation®4 konsollarında ve PlayStation®5 konsollarında yarış direksiyonunu profilinize bağlamak için düğmesine basın.



– Seçilen mod, daha önce seçilen modla aynı ise modu seçmeden önce bulunduğunuz ekran görüntülenir.
– Seçilen mod, daha önce seçilen moddan farklı ise yarış direksiyonu yeniden başlar ve otomatik kalibrasyon gerçekleştirir.

Yarış direksiyonunun otomatik kalibrasyonu aşaması sırasında ellerinizi direksiyon simidine koymadığınızdan emin olun.



Artık oynamaya hazırsınız!

Ayarlar veya Telemetri alt menülerine erişme



Güvenlik nedenleriyle ve her türlü yaralanma riskini engellemek için ⚙ düğmesine (Settings - Ayarlar) basmadan **önce** oyunu duraklatmanızı şiddetle tavsiye ederiz.

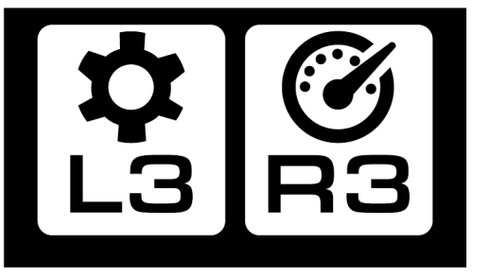


Ayarlar veya Telemetri alt menüsündeyken yön düğmeleri, oyunlarda ve konsolun arayüzünde devre dışı bırakılır.

Ayarlar veya Telemetri alt menüsü seçme ekranını açmak için:

1. ⚙ düğmesine (Settings - Ayarlar) basın.

   Aşağıdaki ekran açılır:



2. **Ayarlar** alt menüsünü seçmek için L3 düğmesine basın.

   Aşağıdaki ekran açılır:



   Telemetri alt menüsünü seçmek için R3 düğmesine basın.

   Aşağıdaki ekran açılır:

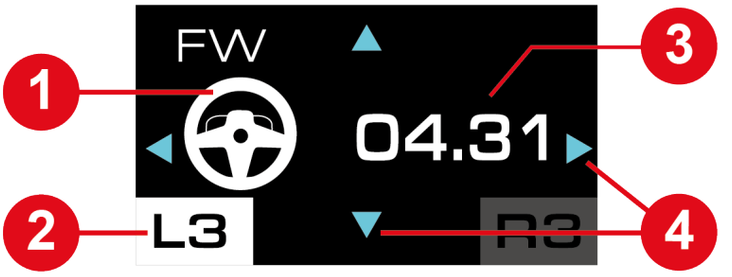


Ayarlar alt menüsü

Ayarlar alt menüsü yarış direksiyonu ve pedal seti hakkındaki bilgileri görüntülemenizi ve ayarlarını değiştirmenizi sağlar.

Ayarlar alt menüsüne erişmek için ⚙ düğmesine (Settings - Ayarlar), ardından L3 düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran açılır:



❶ İlgili aksesuar: direksiyon simidi veya pedal seti

❷ Seçili Ayarlar alt menüsü

❸ Yarış direksiyonu veya pedal seti hakkındaki bilgiler ya da değiştirilecek ayarlar

❹ Alt menüde olası gezinme

Ayarlar alt menüsünde gezinmek için:

– yön düğmelerini kullanın.

Bir ayarın değerini değiştirmek için:

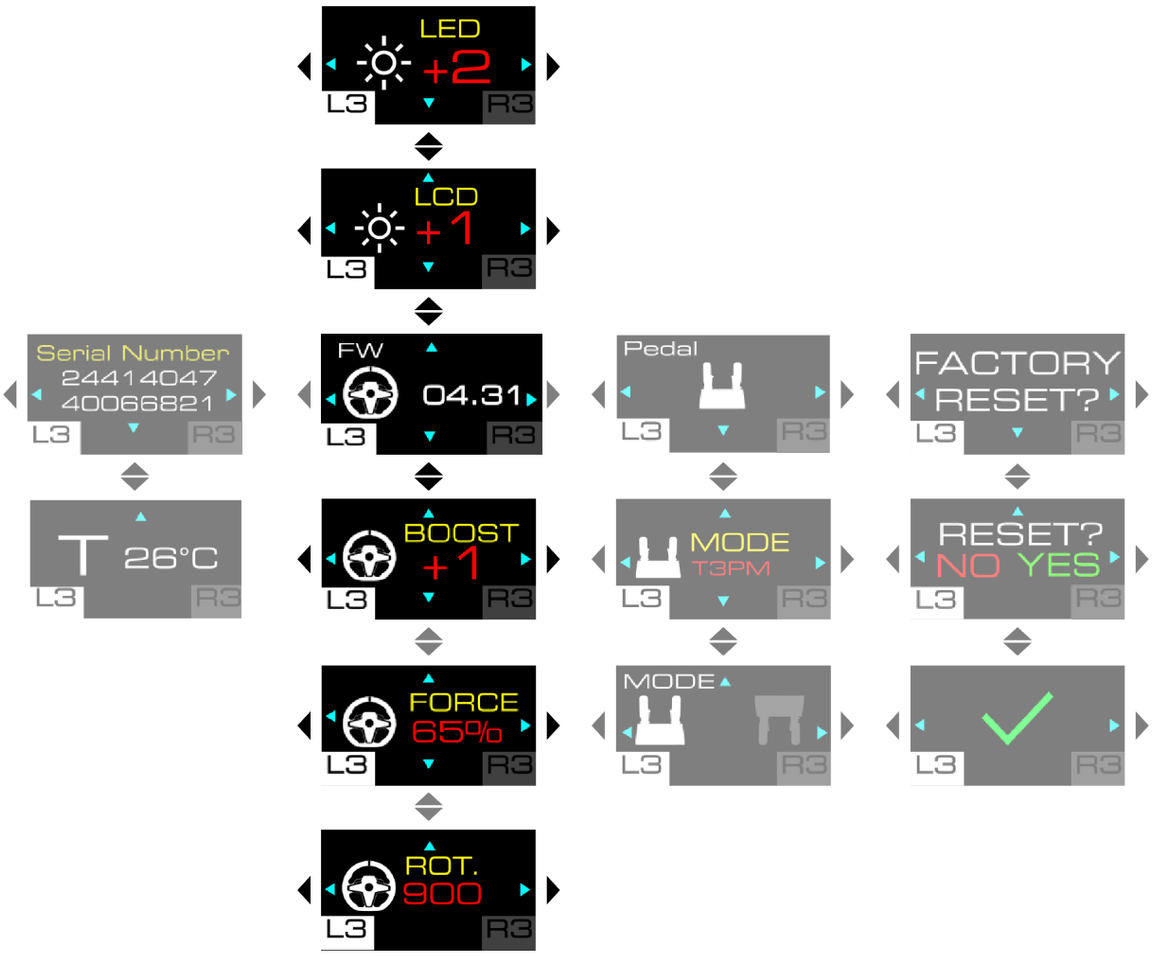
– yön düğmelerini kullanın.

Bir ayarın değerini onaylamak için:

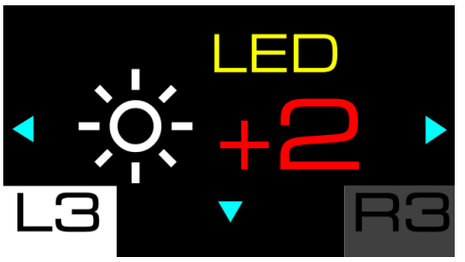
– düğmesine (Settings - Ayarlar) basın.

  Ayarlar alt menüsünden çıkarsınız ve ekranda telemetri bilgileri (varsayılan olarak SPEED + GEAR ekranı) görüntülenir.

Yarış direksiyonu ayarları

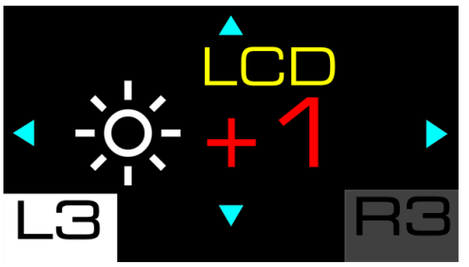


LED'lerin parlaklığının ayarlanması



Bu ekran LED'lerin parlaklığını değiştirmenizi sağlar. Beş ayar mümkündür: - 2; - 1; 0 (varsayılan ayar); + 1; + 2.

Ekran parlaklığının ayarlanması



Bu ekran ekranın genel parlaklığını değiştirmenizi sağlar. Üç ayar mümkündür: - 1; 0 (varsayılan ayar); + 1.

Yarış direksiyonu donanım yazılımı



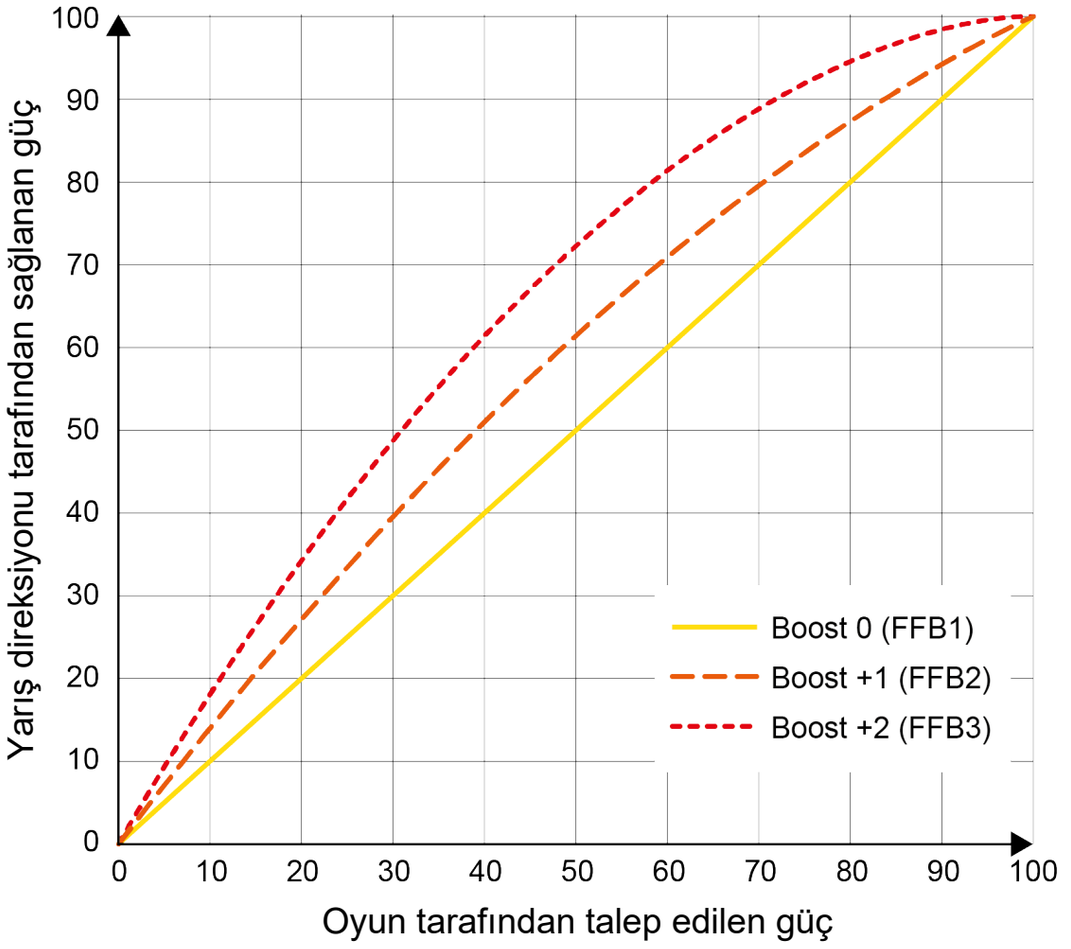
Bu ekranda yarış direksiyonunun donanım yazılımı sürümü gösterilir.

Boost (Force Feedback profilleri)



Bu ekran Force Feedback profilini seçmek için kullanılır. En az agresif Force Feedback'ten en çok agresif arasında değişen kayıtlı üç profil arasından seçim yapabilirsiniz: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – varsayılan); + 2 (FFB 3).

Force Feedback profilleri



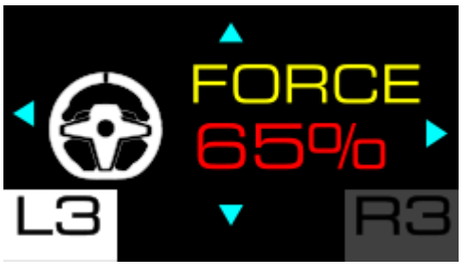
Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) efekti doğrusal Force Feedback sağlar. Hissettiğiniz güç, oyunun gerektirdiği güçle %100 orantılıdır.

Boost + 1 (FFB 2) ve Boost + 2 (FFB 3)

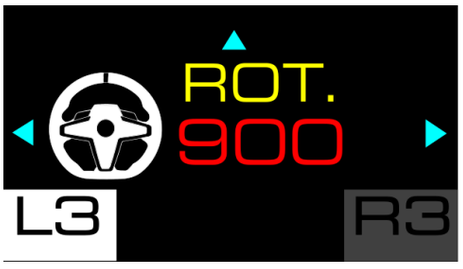
Boost + 1 (FFB 2) ve Boost + 2 (FFB 3) efektleri, oyunun gerektirdiği güçle bağlantılı olarak hissettiğiniz gücü vurgulamak için Force Feedback'i takviye eder.

Force (genel Force Feedback)



Bu ekran Force Feedback efektlerinin genel gücünü ayarlamanızı sağlar. Seçebileceğiniz altı adet ayar vardır: %20; %35; %50; %65 (varsayılan); %80; %100.

Dönüş açısı

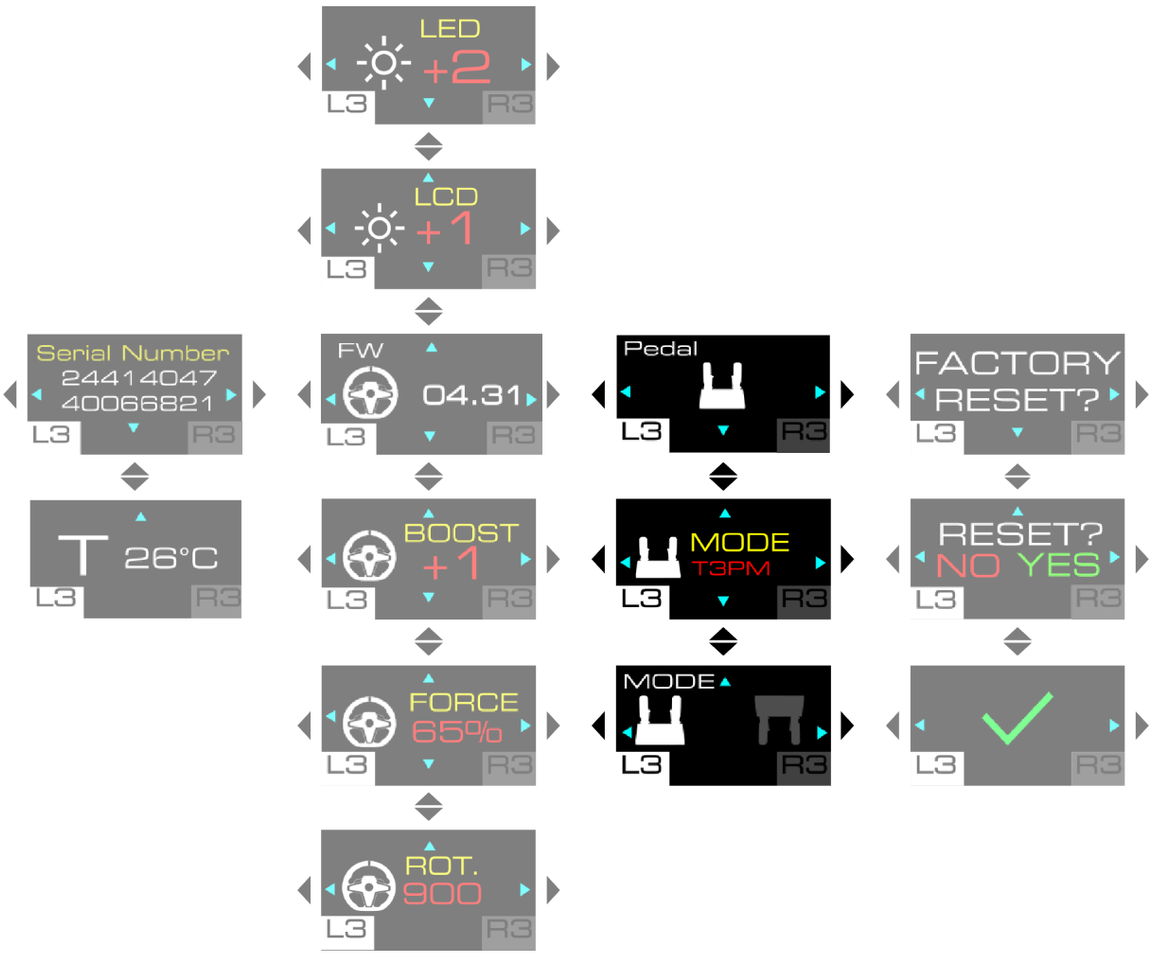


Bu ekran yarış direksiyonunun dönüş açısını ayarlamanızı sağlar. Seçebileceğiniz beş ayar vardır: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (varsayılan).

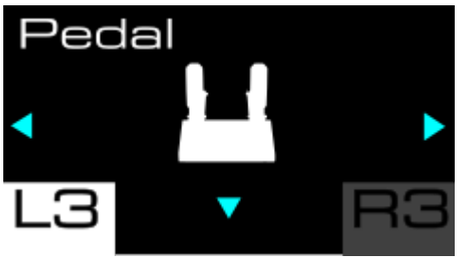
- Direksiyon simidinin dönüş açısı AUTO olarak ayarlandığında açı, kullanılan araca göre oyun tarafından otomatik olarak ayarlanır.
- Dönüş açısı manüel olarak sadece, açının otomatik olarak ayarlanmadığı video oyunlarında değiştirilebilir.

  Örnek: *GRAN TURISMO™ 7* oyununda dönüş açısı, gerçek araçla aynı açıyı yeniden üretmek amacıyla kullanılan araca göre otomatik olarak ayarlanır. Bu nedenle bu açıyı manüel olarak değiştirmek mümkün değildir.

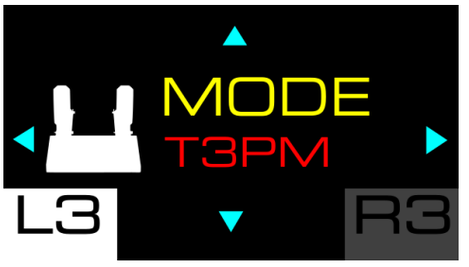
Pedal seti ayarları



Pedal seti ayarları ana sayfası



Pedal setinin tipi

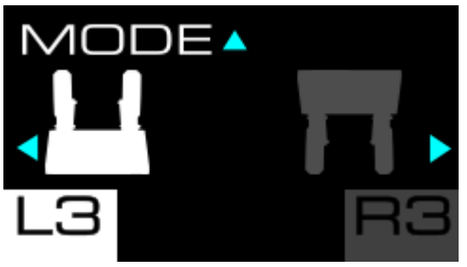


Bu ekran kullanılan pedal setinin tipi seçmenizi sağlar. Seçilebilecek iki tip pedal seti vardır:

- T3PM: T2PM*, T3PA* ve T3PM pedal setleri için (Load Cell güç sensörsüz);
- T-LCM: T-LCM Pedals* pedal seti için (Load Cell güç sensörlü).

**Ayrı olarak satılır*

Pedal seti konfigürasyonu



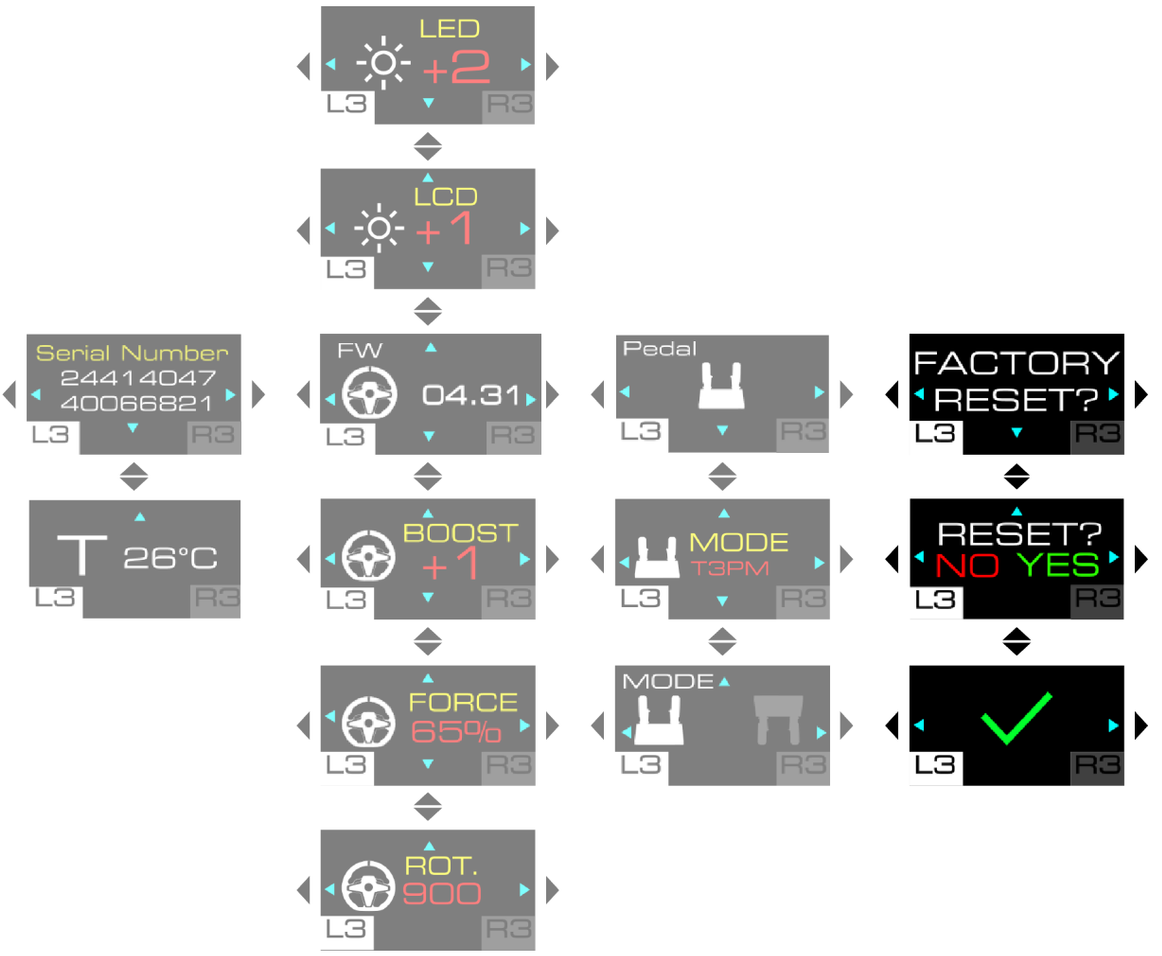
Bu ekran pedal seti konfigürasyonunu seçmenizi sağlar. Seçebileceğiniz iki pozisyon vardır:

– (varsayılan): normal pozisyon;

– : değiştirilmiş pozisyon.

– Değiştirilmiş pozisyon sadece 3 pedallı bir pedal seti ile kullanılabilir.
– Değiştirilmiş pozisyonda gaz ve debriyaj pedalları yer değiştirir.

Ayarları sıfırlama





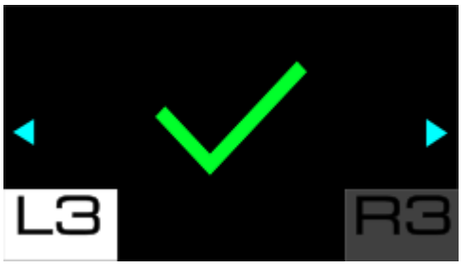
Bu ekran yarış direksiyonu, pedal seti, ekran ve telemetri ayarlarını sıfırlamanızı sağlar.

Ayarları sıfırlamak için:

1. düğmesine basın. Aşağıdaki ekran açılır:



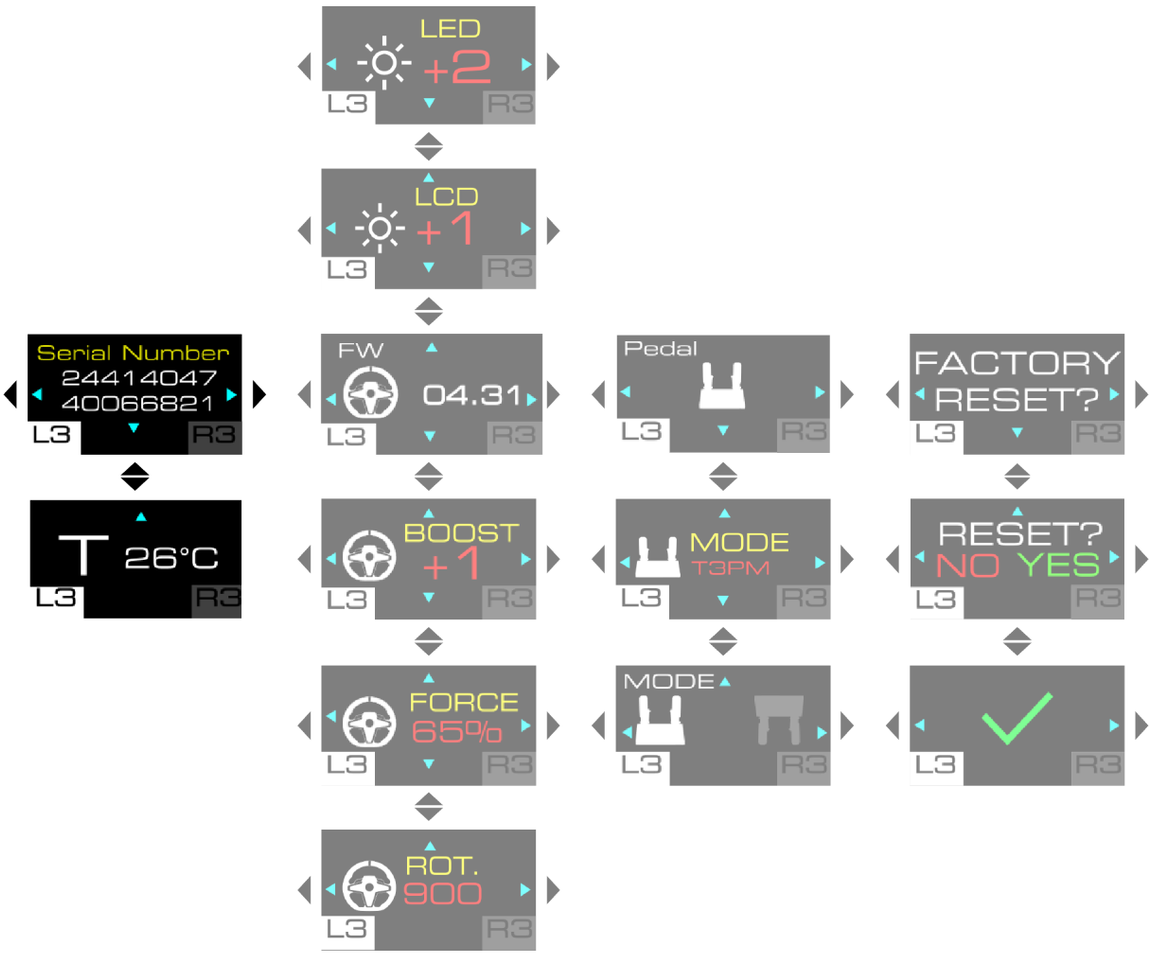
2. Sıfırlamayı onaylamak için düğmesine basın. Ayarlar sıfırlandığında aşağıdaki ekran beş saniyeliğine açılır:



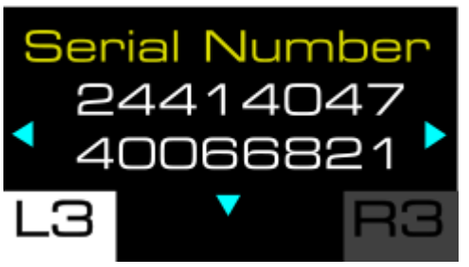
Sıfırlamayı reddetmek için düğmesine basın. Aşağıdaki ekran açılır:



Yarış direksiyonu hakkındaki bilgiler

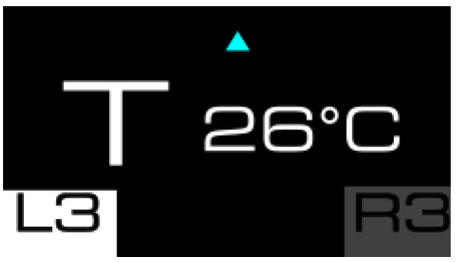


Seri numarası



Bu ekranda yarış direksiyonunun seri numarası gösterilir.

Yarış direksiyonu sıcaklığı



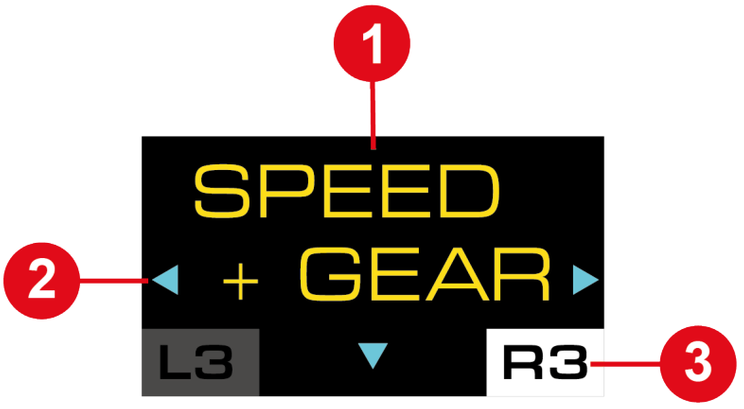
Bu ekranda yarış direksiyonunun sıcaklığı gösterilir.

Telemetri alt menüsü

Telemetri alt menüsü ekranda gösterilecek telemetri bilgilerini seçmenizi sağlar: seçili vites, hız, tur sayısı, pozisyon, oturum süresi veya motor devri (RPM).

Telemetri alt menüsüne erişmek için ⚙ düğmesine (Settings - Ayarlar), ardından R3 düğmesine basın.

Telemetri alt menüsünde aşağıdaki ekran açılır:



❶ Ekranda gösterilecek bilginin tipi

❷ Alt menüde olası gezinme

❸ Seçilen Telemetri alt menüsü

Oyun sırasında aşağıdaki ekran açılır:



❶ Telemetri bilgileri

Telemetri alt menüsünde gezinmek ve gösterilecek telemetri bilgilerini seçmek için:

– yön düğmelerini kullanın.

Seçiminizi onaylamak için:

– düğmesine (Settings - Ayarlar) basın.

  Telemetri alt menüsünden çıkarsınız ve ekranda seçilen telemetri bilgileri gösterilir.

Telemetri ve uyumluluk

Telemetri bilgileri sadece Thrustmaster SDK ile uyumlu oyunlarda gösterilir.

Uyumlu oyunların listesi için bkz.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Oyun ayarları) kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.

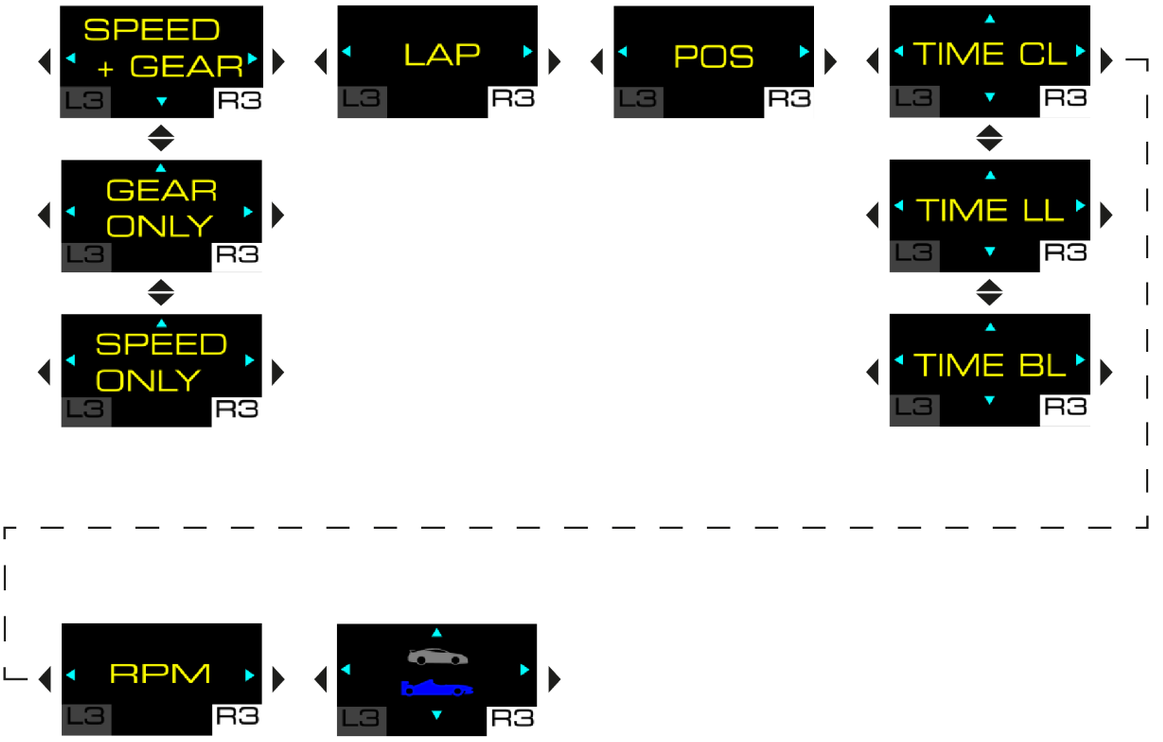
Telemetri bilgileri desteklenmediğinde ekranda T248R logosu gösterilir.

Donanım yazılımını güncelleme

Telemetri özelliklerini kullanmak için yarış direksiyonunun donanım yazılımını güncellemeniz gerekebilir.

Güncellemeyi gerçekleştirmek için:

1. Şu adrese gidin: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. **Software** (Yazılım) kısmında mevcut My Thrustmaster Panel yazılımını talimatları izleyerek indirip yükleyin.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (hız ve seçili vites)



Bu ekran aracın hızını ve vites değiştirirken seçili vitesi göstermenizi sağlar.

Gösterim örneği:



Gear (vites)



Bu ekran seçili vitesi göstermenizi sağlar.

Gösterim örneği:



Speed (hız)



Bu ekran aracın hızını göstermenizi sağlar.

Gösterim örneği:



Lap (tur)



Bu ekran tamamlanan tur sayısını göstermenizi sağlar.

Gösterim örneği:



Position (pozisyon)



Bu ekran sıralamadaki pozisyonunuzu göstermenizi sağlar.

Gösterim örneği:



Time (zaman)



Bu ekran zaman gösterim modunu (TIME) seçmenizi sağlar. Seçebileceğiniz üç mod vardır:

- TIME CL: Mevcut tur süresini (CURR LAP) gösterir;
- TIME LL: Son tur süresini (LAST LAP) gösterir;
- TIME BL: Kişisel en iyi tur süresini (BEST LAP) gösterir.

Gösterim örnekleri:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

yön düğmelerini kullanarak bir mod seçin, ardından ⚙ düğmesine (Settings - Ayarlar) basarak seçiminizi onaylayın.

Motor devri

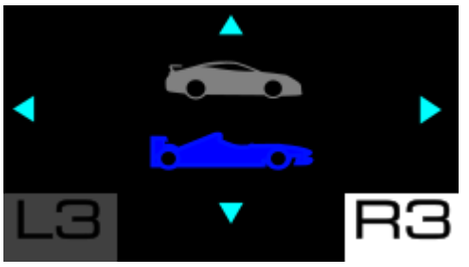


Bu ekran motor devrini (RPM) göstermenizi sağlar.

Gösterim örneği:



GT veya Formula modu



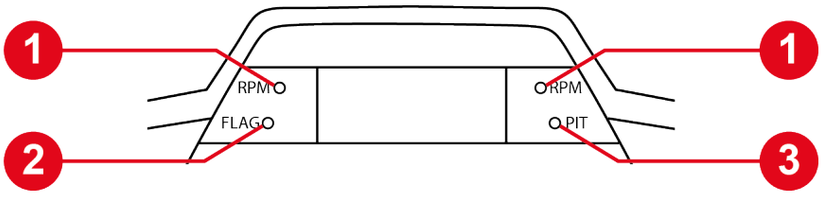
Bu ekran motor devri (RPM) LED'leri için gösterim modunu seçmenizi sağlar. Seçebileceğiniz iki mod vardır:

- GT modu (kırmızı);
- Formula modu (mavi, varsayılan).

yön düğmelerini kullanarak bir mod seçin, ardından ⚙ düğmesine (Settings - Ayarlar) basarak seçiminizi onaylayın.

12. LED'lerin kullanılması

T248R yarış direksiyonu, LED'ler aracılığıyla görülebilen bilgiler sağlar: motor devri (RPM), bayrak (FLAG) ve pit (PIT).



❶ Motor devri (RPM)

❷ Bayrak (FLAG)

❸ Pit (PIT)

– LED'lerin parlaklığını değiştirmek için Ayarlar alt menüsüne, ardından **LED'lerin parlaklığının ayarlanması** ekranına gidin.

– RPM LED'lerin gösterim sırasını değiştirmek için Telemetri alt menüsüne, ardından **GT veya Formula modu** ekranına gidin.



- Yarış bilgilerini gösteren LED'ler sadece telemetri desteği bulunan oyunlarda çalışır. Uyumlu oyunların listesi için bkz.: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Oyun ayarları) kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.
- Telemetri desteği bulunmayan oyunlarda ekranda T248R logosu gösterilir.

*Bayrak (FLAG) ve pit (PIT)**

FLAG LED'i bayrakla ilgili bilgileri gösterirken PIT LED'i pit durumu ile ilgili bilgileri gösterir.

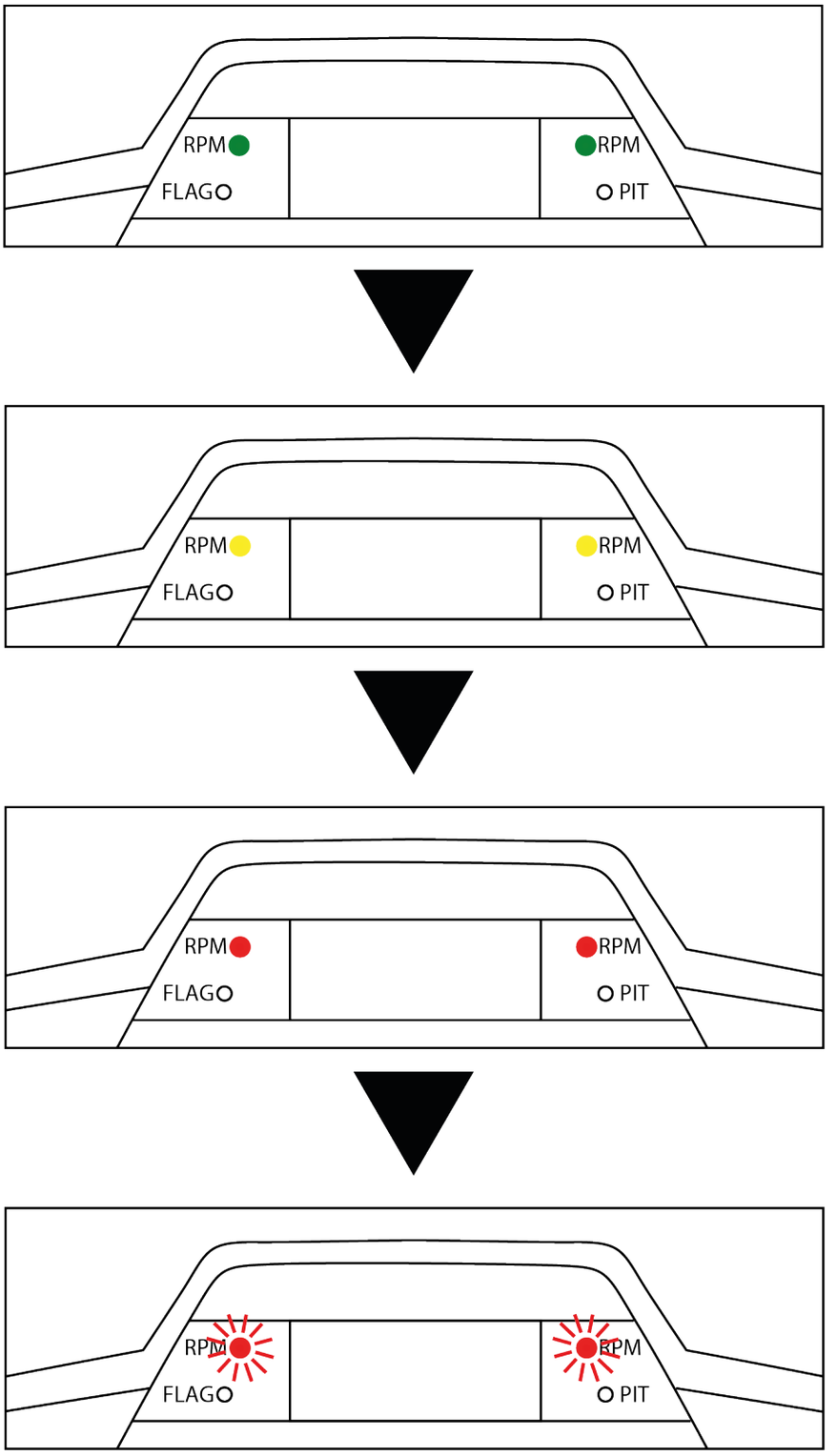
*Motor devri (RPM)**

RPM LED'leri motor devri ile ilgili bilgileri gösterir.

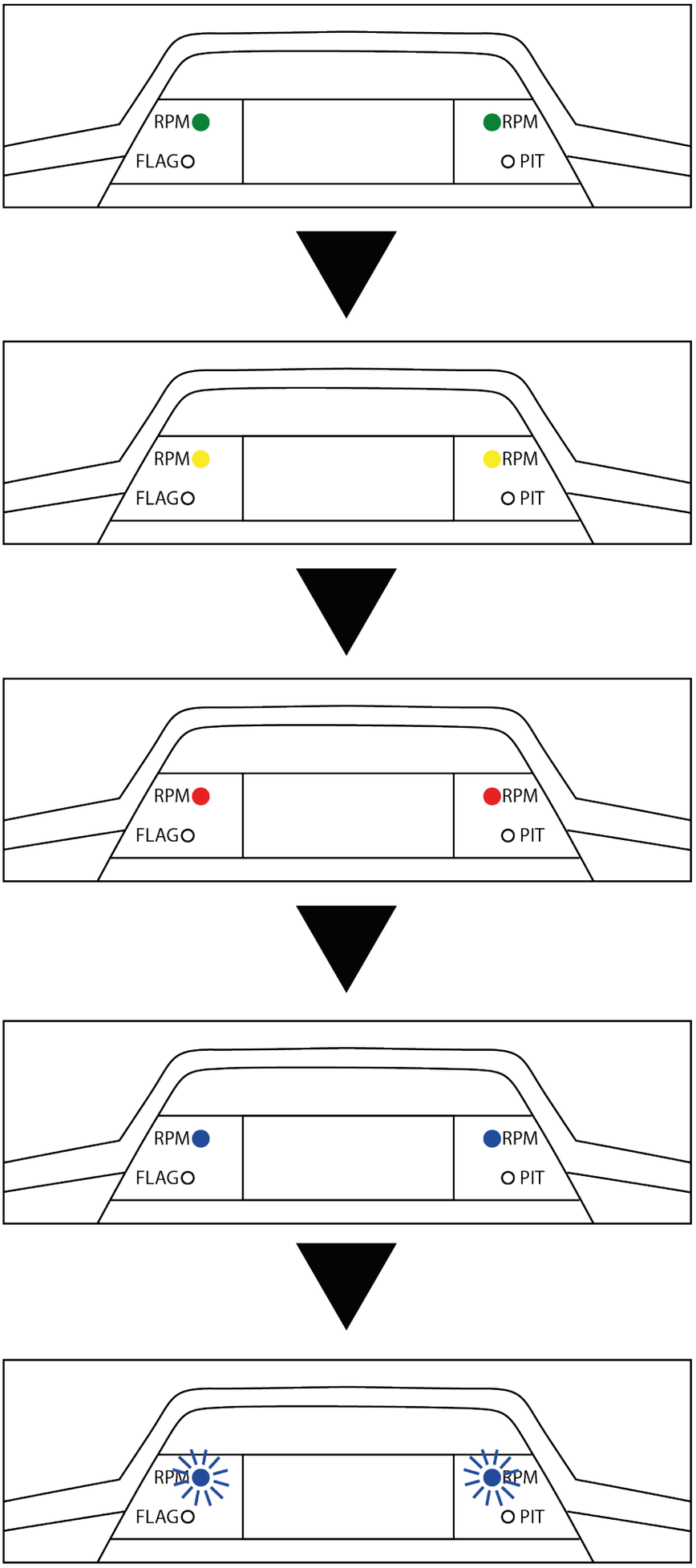
**Bilgi, telemetri desteği bulunan oyunlarda mevcuttur. Uyumlu oyunların listesi için bkz.:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

LED'lerin GT modunda gösterim sırası:



LED'lerin Formula modunda gösterim sırası:

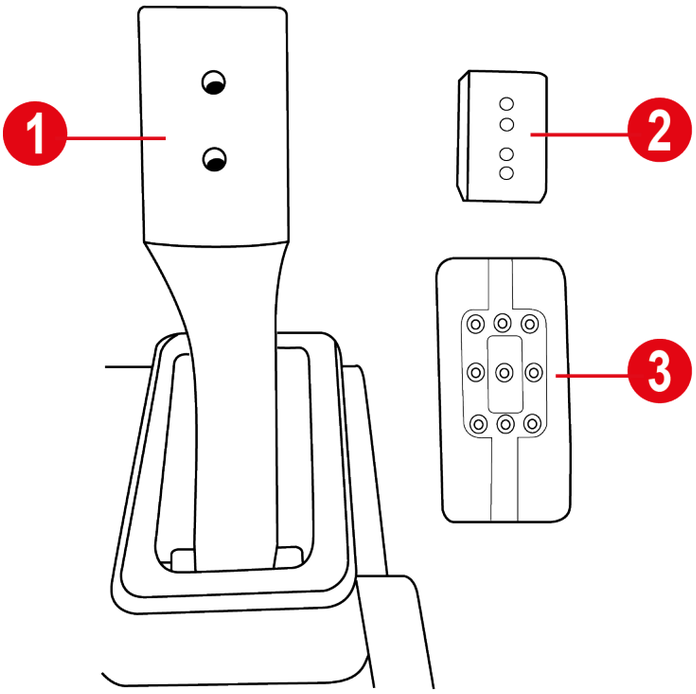


13. Pedal setinin ayarlanması

Kalibrasyon sorunlarını önlemek için pedal setinize herhangi bir ayar yapmadan önce mutlaka yarış direksiyonunuzun USB kablosunu ayırın.

Üç pedal setinin her biri şunları içerir:

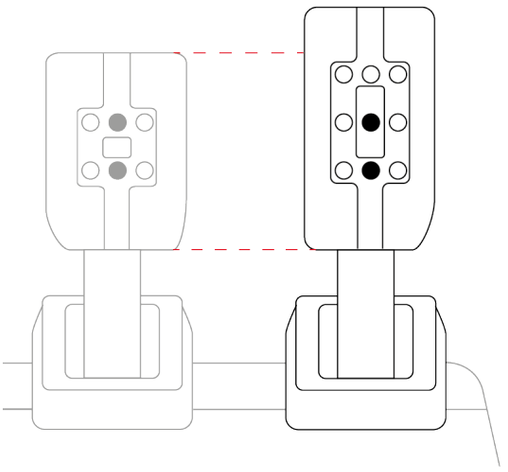
- pedal kolu ❶;
- başlık ile kolun arasında yerleştirilen plastik başlık desteği ❷;
- çok delikli (gaz pedalında dokuz - fren pedalında altı - debriyajda altı) metal başlık ❸ .



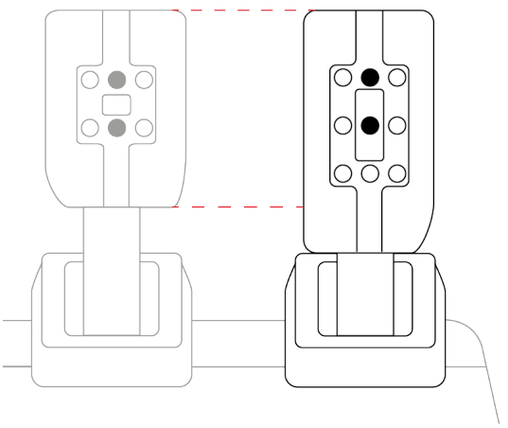
Gaz pedalının yüksekliğinin ayarlanması

Gaz pedalı iki farklı pozisyona yerleştirilebilir.

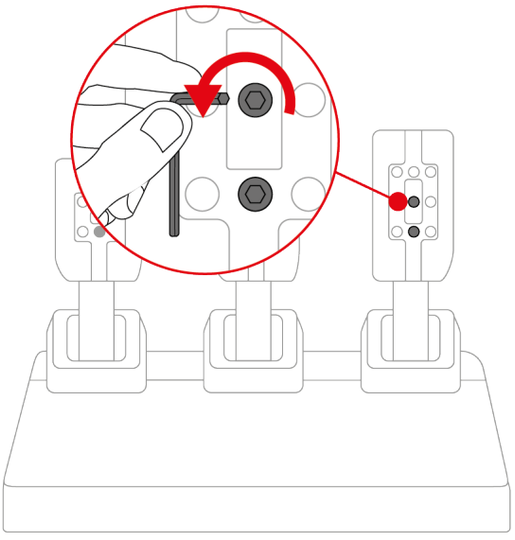
Yüksek pozisyon (varsayılan):



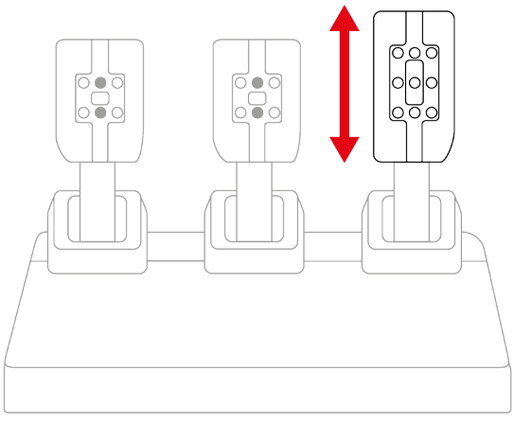
Alçak pozisyon:



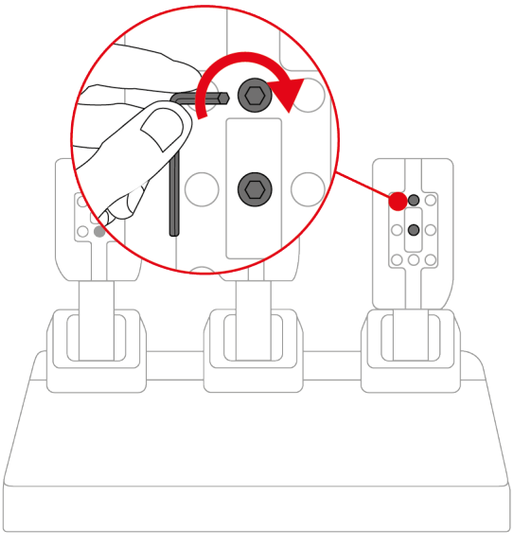
1. Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını kullanarak metal başlık ile desteğini sabitleyen iki vidayı sökün.



2. Yeni metal başlık pozisyonunu seçin.



3. Metal başlık ile desteğini yerine sabitleyen iki vidayı yeniden takarak sıkın.

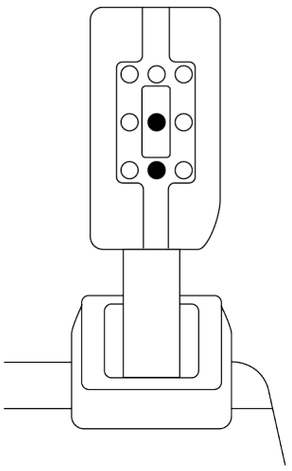


Pedalların ara boşluğunun ayarlanması

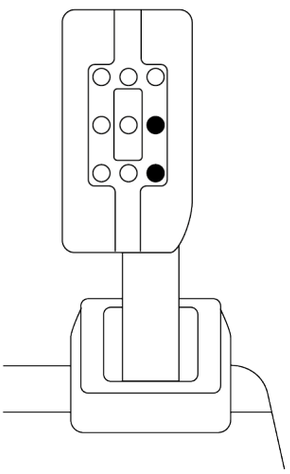
Her pedal üç farklı pozisyona yerleştirilebilir.

Gaz pedalını gösteren örnek:

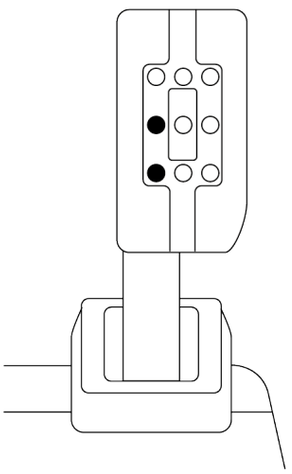
Ortada (varsayılan)



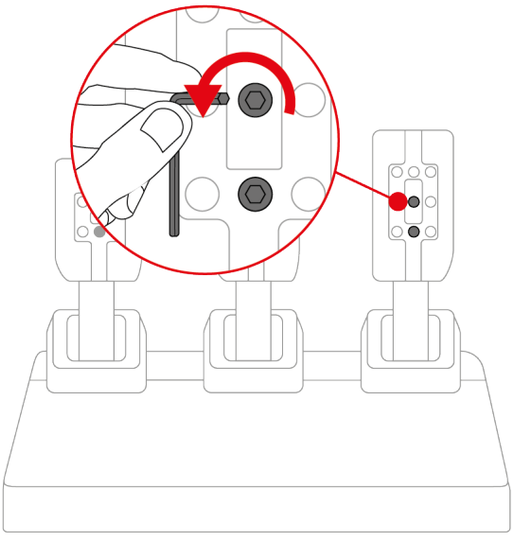
Solda



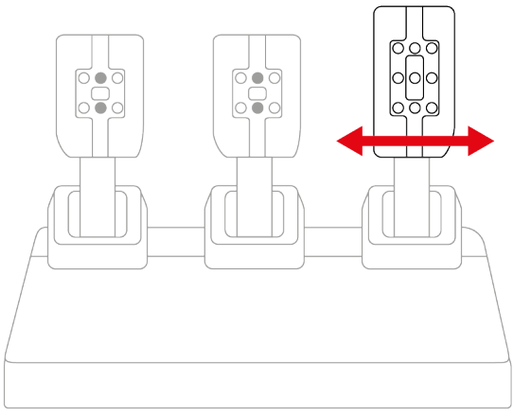
Sağda



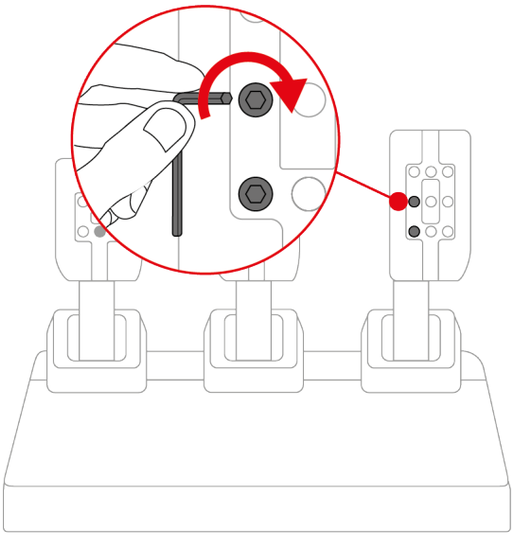
1. Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını kullanarak metal başlık ile desteğini sabitleyen iki vidayı sökün.



2. Yeni metal başlık pozisyonunu seçin.



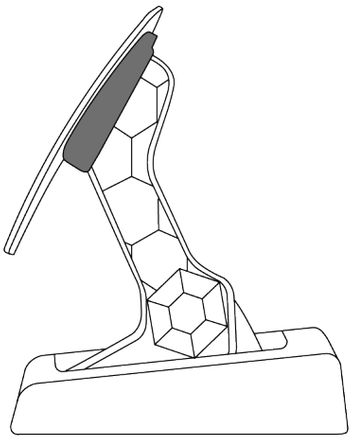
3. Metal başlık ile desteğini yerine sabitleyen iki vidayı yeniden takarak sıkın.



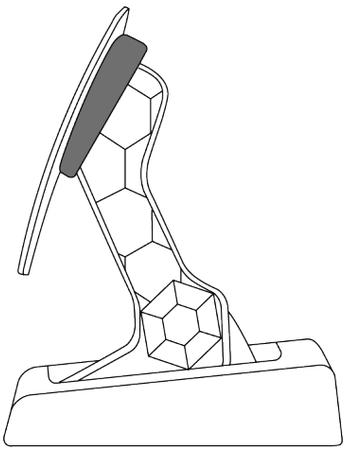
Pedalların eğimini ayarlama

Her pedal iki farklı açıda yerleştirilebilir.

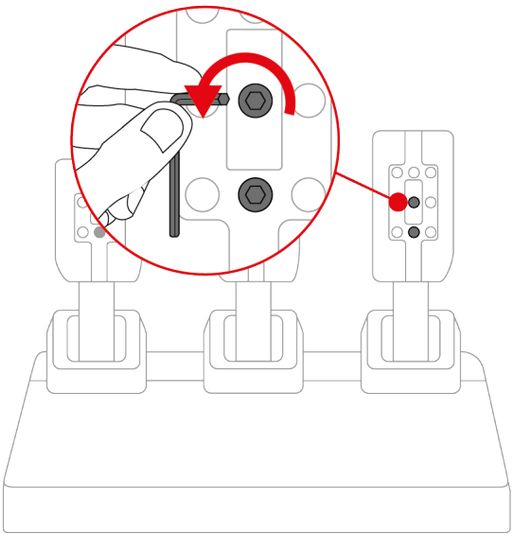
En az eğimli pozisyon (varsayılan):



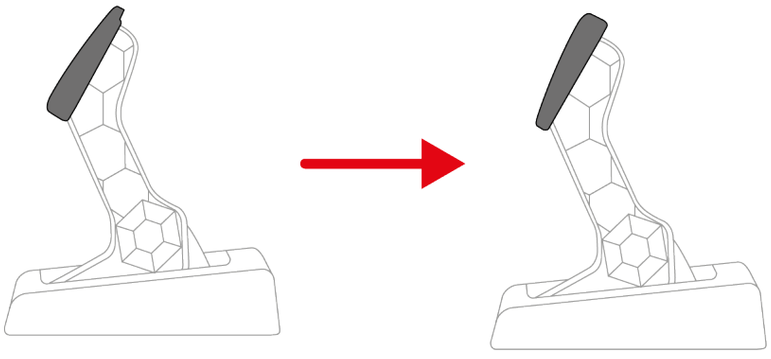
En çok eğimli pozisyon:



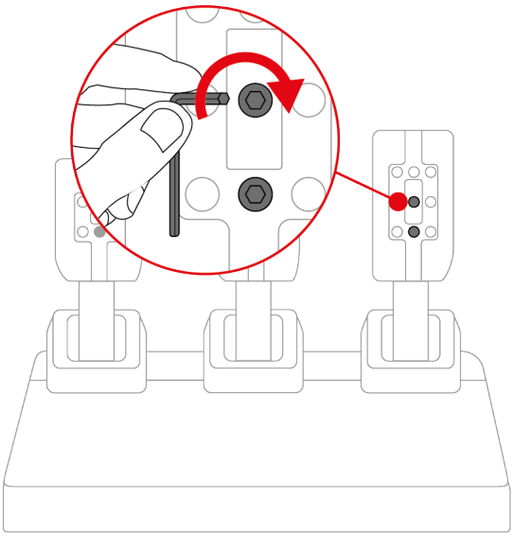
1. Ürünle verilen 2,5 mm Allen anahtarını kullanarak metal başlık ile desteğini sabitleyen iki vidayı sökün.



2. Plastik başlık desteğini 180° çevirin.

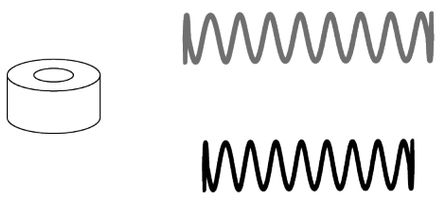


3. Metal başlık ile desteğini yerine sabitleyen iki vidayı yeniden takarak sıkın.

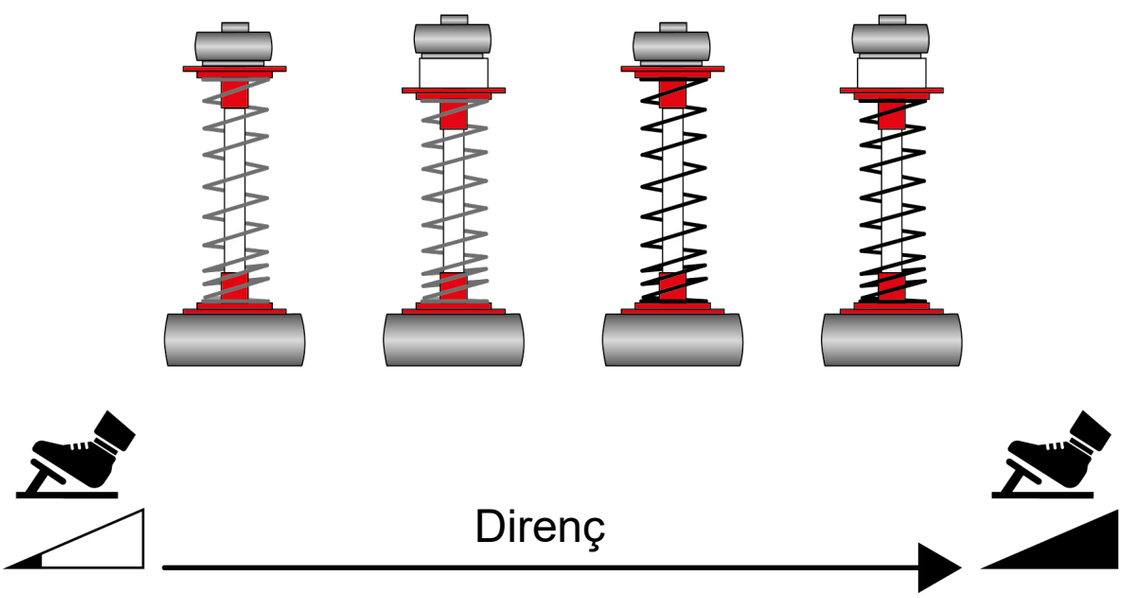


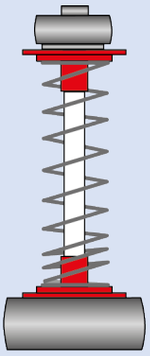
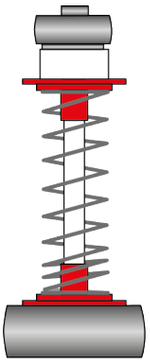
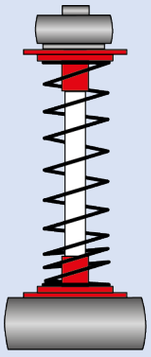
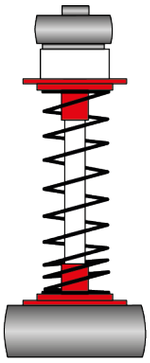
Fren pedalının direncini değiştirme

Fren pedalının direncini ayarlamak için bir elastomer tamponlama bileziği ve iki yay (gümüş rengi: zayıf direnç; siyah: güçlü direnç) verilmiştir.



Dört konfigürasyon mümkündür.

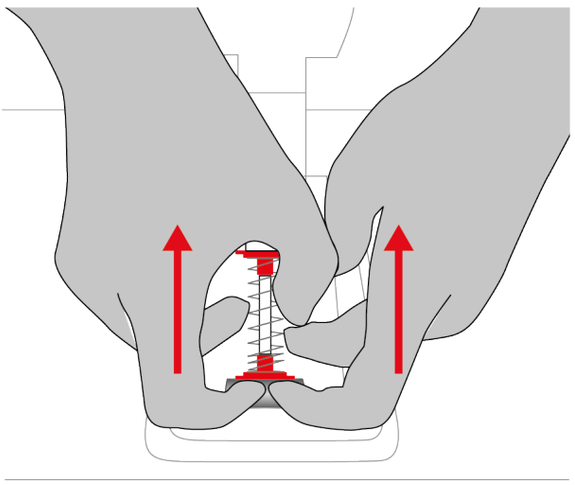


Konfigürasyon	Direnç/Kullanım
 Yumuşak yay (gümüş rengi)	• Direnç: zayıf • Önerilen kullanım: masa
 Yumuşak yay (gümüş rengi) + tamponlama bileziği	• Direnç: orta (varsayılan) • Önerilen kullanım: masa
 Sert yay (siyah)	• Direnç: güçlü • Önerilen kullanım: pedal seti desteği
 Sert yay (siyah) + tamponlama bileziği	• Direnç: çok güçlü • Önerilen kullanım: kokpit

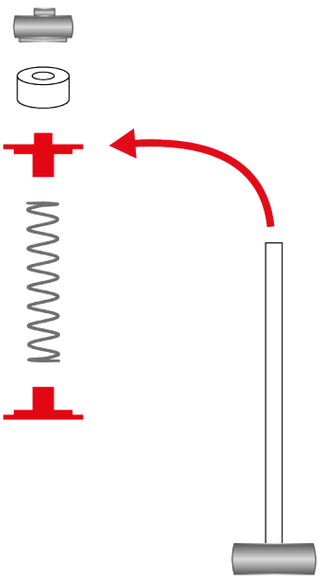
Yayın nasıl takılacağını gösteren video şu adreste mevcuttur:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

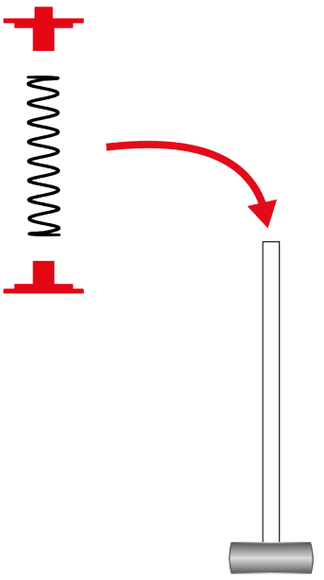
1. Yay tutma çubuğunu yerinden kurtarmak için alt plastik ara parçayı kullanarak yayı bastırın.



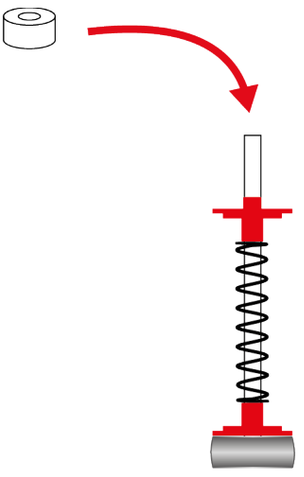
2. Fren pedalı yayını oluşturan tüm parçaları çıkarın.



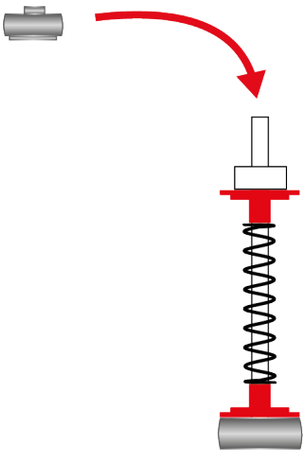
3. Fren pedalı yayını oluşturan parçaları tutma çubuğuna şu sırayla takın: alt plastik ara parça, tercih ettiğiniz yay, ardından üst plastik ara parça.



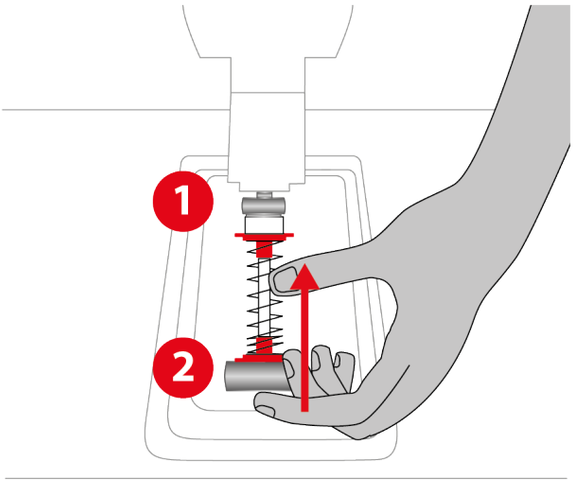
4. *(İsteğe bağlı)* Elastomer tamponlama bileziğini tutma çubuğuna takın.



5. Üst tutma başlığını pulla birlikte tutma çubuğuna takın.



6. Tutma çubuğunu fren pedalının arka kısmına takın, ardından yayı sıkıştırarak tutma çubuğunun alt parçasını yerine takın.



14. SSS ve teknik destek

T248R yarış direksiyonu ile ilgili sorularınız mı var veya teknik sorunlarla mı karşılaştınız? Öyleyse Thrustmaster teknik destek web sitesini ziyaret edin: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248

Do konsol PlayStation®5, konsol PlayStation®4 i komputerów PC*

Instrukcja obsługi

Przed zainstalowaniem urządzenia, **przed** każdym jego użyciem i **przed** wykonaniem jakichkolwiek czynności konserwacyjnych **uważnie przeczytaj** wskazówki zawarte w niniejszej instrukcji. Koniecznie przestrzegaj wskazówek dotyczących bezpieczeństwa. Ich nieprzestrzeganie może prowadzić do wypadków i/lub uszkodzeń. Zachowaj tę instrukcję do ewentualnego użycia w przyszłości.

** Zgodność z komputerami PC (Windows® 10/11) nie została przetestowana ani nie jest wspierana przez firmę Sony Interactive Entertainment.*

SPIS TREŚCI

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA.....7

2. ELEMENTY.....8

3. INFORMACJE NA TEMAT KORZYSTANIA Z KIEROWNICY WYŚCIGOWEJ 13

4. INFORMACJE NA TEMAT KORZYSTANIA Z ZESTAWU PEDAŁÓW.....21

5. INSTALOWANIE KIEROWNICY NA STOLE LUB BIURKU.....25

6. INSTALOWANIE KIEROWNICY WYŚCIGOWEJ I ZESTAWU PEDAŁÓW NA PODPORZE* LUB W KOKPICIE*.....27

7. INSTALACJA.....29

Na konsoli PlayStation®4.....29

Na konsoli PlayStation®5.....33

Na komputerze PC.....37*

Automatyczna kalibracja kierownicy wyścigowej i pedałów.....44

8. MAPOWANIE NA KONSOLI PLAYSTATION®4 LUB KONSOLI PLAYSTATION®5 46

Korzystanie z koderów 47

9. MAPOWANIE NA KOMPUTERZE PC 49

Korzystanie z koderów 50

10. ZGODNE GRY 52

11. KORZYSTANIE Z EKRANU 53

Zmiana trybu zgodności 54

Dostęp do podmenu ustawień lub telemetrii 58

Podmenu ustawień 60

Podmenu telemetrii 75

12. DZIAŁANIE DIOD 85

Flaga (FLAG) i pit-stop (PIT) 87*

Prędkość obrotowa silnika (RPM) 87*

13. REGULACJA ZESTAWU PEDAŁÓW.....90

Regulacja wysokości pedału gazu 91

Regulacja odstępów między pedałami.....93

Regulacja nachylenia pedałów 95

Modyfikowanie oporu pedału hamulca 97

14. CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA I POMOC TECHNICZNA.....102

Kierownica wyścigowa T248R, wyposażona w interaktywny kolorowy ekran oraz realistyczne i wszechstronne siłowe sprzężenie zwrotne o dużej mocy, to urządzenie przeznaczone dla kierowców wyścigowych, którym zależy na wysokich osiągach i poczuciu zanurzenia w grze.

Niniejsza instrukcja pomoże Ci w optymalnej instalacji i eksploatacji kierownicy T248R. Zanim przystąpisz do wyścigów, uważnie zapoznaj się ze wskazówkami i ostrzeżeniami, które pomogą Ci czerpać maksymalną przyjemność z użytkowania urządzenia.

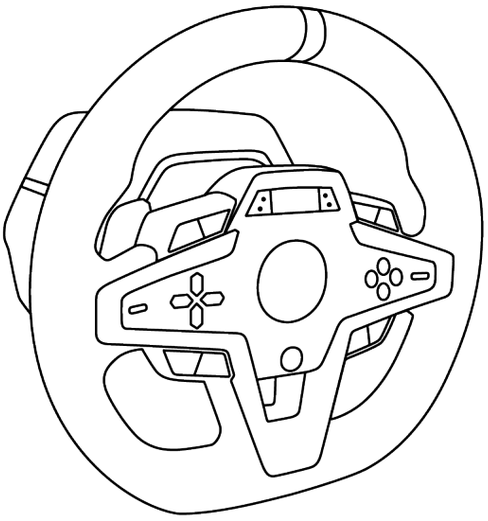
Aktualizowanie oprogramowania sprzętowego

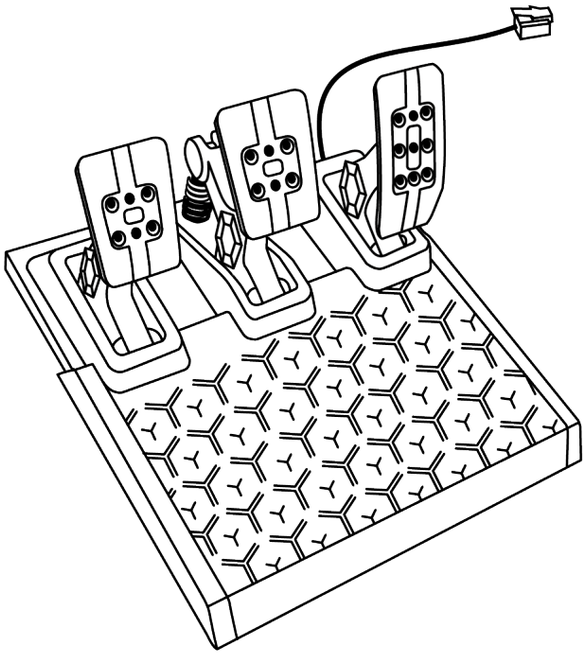
Aby kierownica wyścigowa T248R działała prawidłowo w grach wideo, należy zaktualizować jej oprogramowanie sprzętowe.

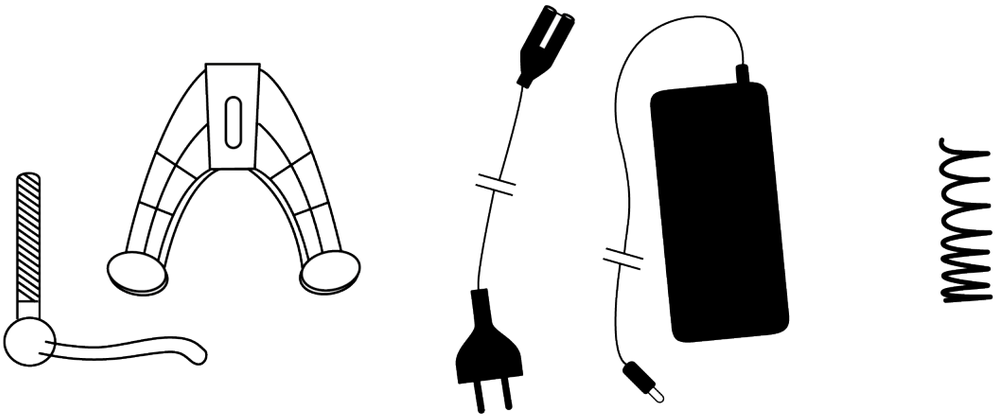
Aby wykonać aktualizację:

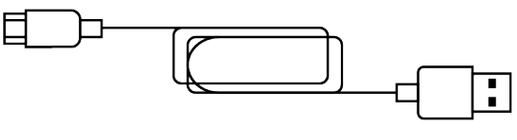
1. Wejdź na stronę **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Pobierz i zainstaluj oprogramowanie My Thrustmaster Panel dostępne w sekcji **Software** (Oprogramowanie) i postępuj zgodnie z instrukcją.

1. Zawartość opakowania



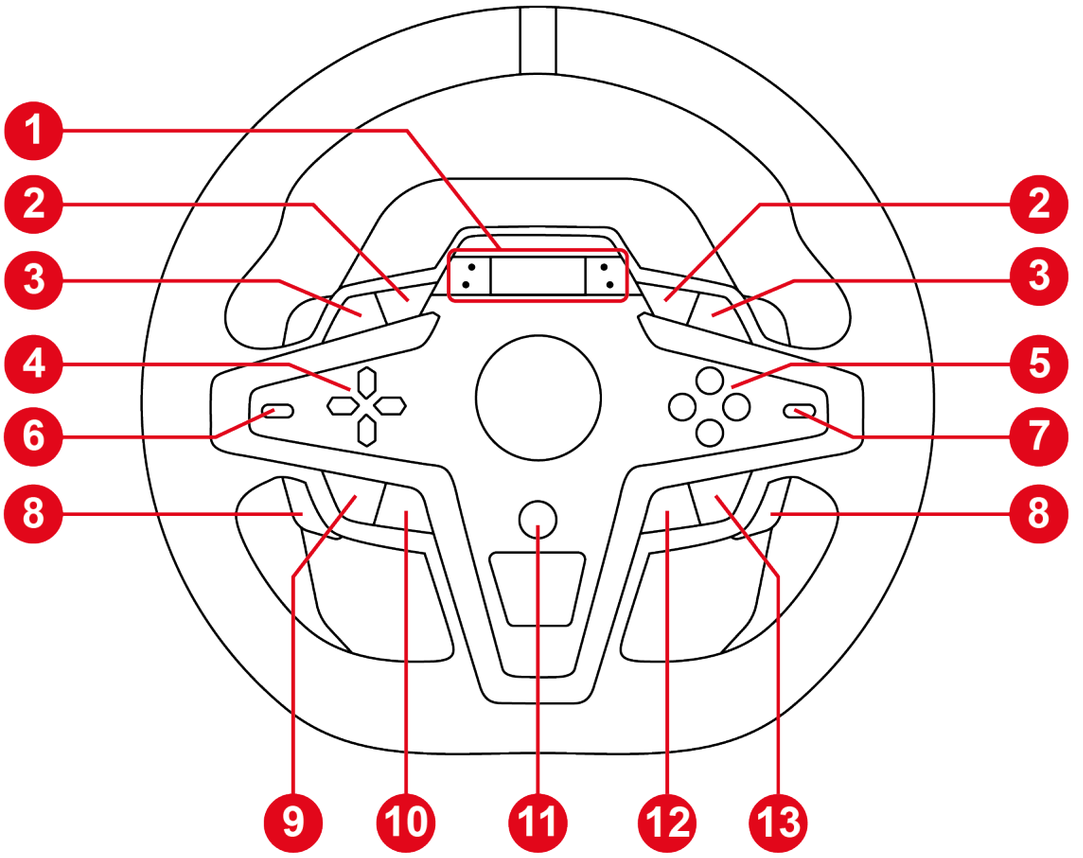








2. Elementy



❶ Kolorowy ekran LCD i cztery diody (informacje o wyścigu: obroty silnika, flaga i pit-stop)

❷ Przyciski L3 i R3

❸ Przyciski L2 i R2

❹ Przyciski kierunkowe

❺ Przyciski czynności

❻ Wybierak kodera i funkcja EP

❼ Funkcje E+ i E-

❽ Magnetyczne łopatki zmiany biegów



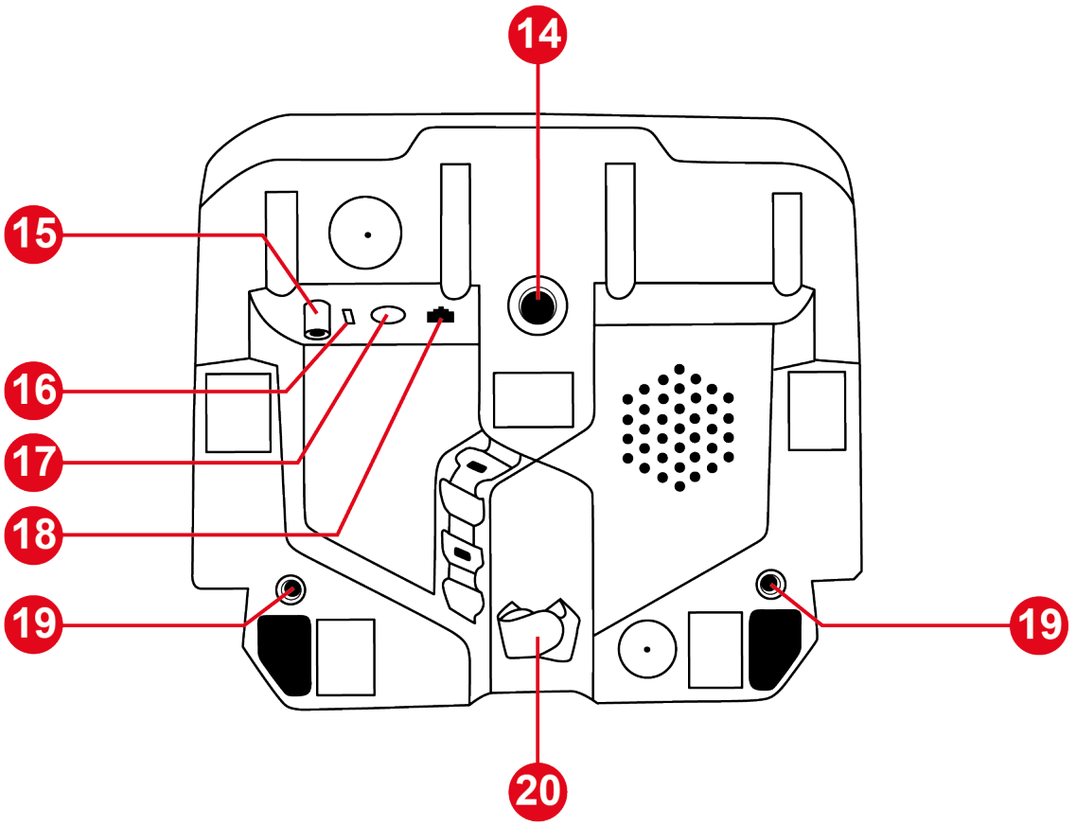
❾ Przycisk UDOSTĘPNIJ na konsoli PS4® / przycisk UTWÓRZ na konsoli PS5®

❿ Przycisk ⚙ (Settings – Ustawienia)

⓫ Przycisk PS

⓬ Przycisk MODE

⓭ Przycisk OPCJE na konsoli PS4® i konsoli PS5®



14 Duży gwint na układ mocowania

15 Port zasilania

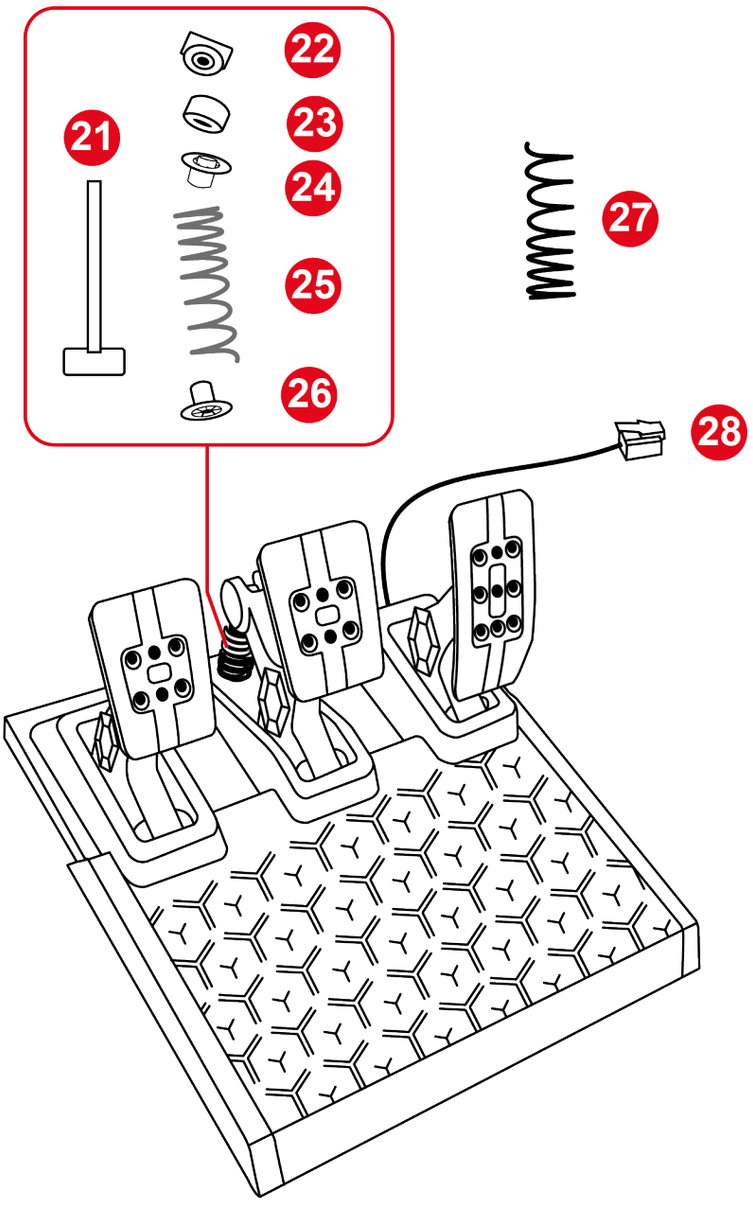
16 Port USB-C

17 Złącze mini-DIN na skrzynię biegów, hamulec ręczny lub koncentrator połączeniowy Thrustmaster *(do nabycia osobno)*

18 Port RJ12 na zestaw pedałów

19 Gwinty do instalacji w kokpicie (do nabycia osobno)

20 Uchwyt kablowy z rzepem



21 Trzpień ustalający sprężyny

22 Górna głowica zabezpieczająca z podkładką

23 Elastomerowy pierścień amortyzujący (biały – Shore 70)

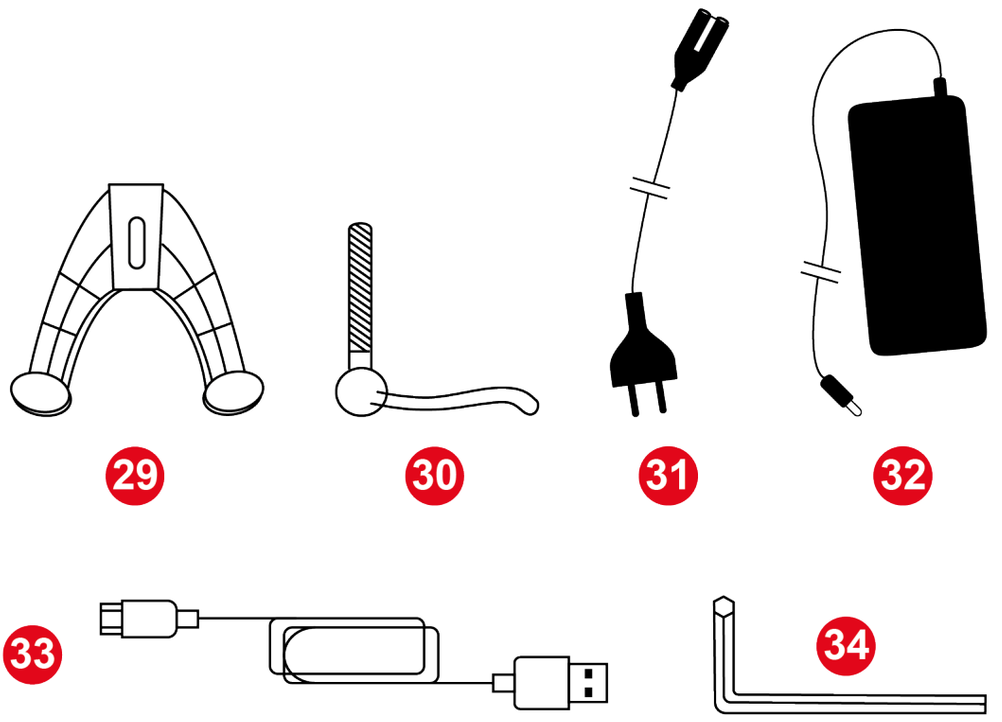
24 Górny plastikowy element dystansowy (czerwony)

25 Miękka sprężyna (srebrna – zamontowana fabrycznie)

26 Dolny plastikowy element dystansowy (czerwony)

27 Dodatkowa twarda sprężyna (czarna)

28 Złącze RJ12 zestawu pedałów



29 Układ mocowania

30 Śruba mocująca

31 Kabel zasilania (UE/USA lub brytyjski…)

32 Zasilacz

33 Kabel USB-C – USB-A

34 Klucz imbusowy 2,5 mm

3. Informacje na temat korzystania z kierownicy wyścigowej



Dokumentacja

Zanim rozpoczniesz korzystanie z urządzenia, jeszcze raz uważnie zapoznaj się z tym dokumentem, a następnie zachowaj go do wglądu.



Porażenie prądem elektrycznym

- Przechowuj urządzenie w suchym miejscu i nie wystawiaj go na działanie kurzu ani światła słonecznego.
- Korzystaj z urządzenia w otoczeniu o temperaturze między 15°C i 30°C.
- Nie skręcaj ani nie naciągaj złączy ani kabli.
- Przestrzegaj właściwego kierunku połączeń.
- Nie wylewaj cieczy na urządzenie ani jego złącza.
- Nie zwieraj urządzenia.
- Nie demontuj urządzenia, nie wrzucaj go do ognia ani nie narażaj na działanie wysokich temperatur.
- Nie używaj kabla zasilania innego niż dostarczony z kierownicą.
- Nie używaj kabla zasilania, jeśli sam kabel lub jego złącza są uszkodzone, pęknięte lub przerwane.
- Upewnij się, że kabel zasilania jest właściwie podłączony do gniazda elektrycznego i do złącza znajdującego się z tyłu podstawy kierownicy.
- Nie otwieraj kierownicy: w jej wnętrzu nie ma części przeznaczonych do naprawiania przez użytkownika. Naprawy może wykonywać wyłącznie producent, jego autoryzowany przedstawiciel lub wykwalifikowany serwisant.
- W przypadku nietypowego działania kierownicy (na

przykład gdy wydobywają się z niej dziwne dźwięki, ciepło lub zapachy) natychmiast przestań jej używać, wyciągnij kabel zasilania z gniazda elektrycznego i odłącz pozostałe kable.

- Jeśli nie zamierzasz korzystać z kierownicy przez dłuższy czas, wyciągnij jej kabel zasilania z gniazda ściennego.
- Gniazdo ścienne musi zostać zainstalowane przez specjalistę zgodnie z zasadami prawidłowego montażu instalacji elektrycznych.
- Gniazdo ścienne musi się znajdować w pobliżu urządzenia i musi być łatwo dostępne.
- Nie zaleca się korzystania z przedłużaczy ze względu na ryzyko ich przegrzania, które może doprowadzić do pożaru.
- Nie podłączaj urządzenia do gniazda ściennego ani nie odłączaj go od gniazda wilgotnymi lub mokrymi rękami.
- Nigdy nie przenoś zasilacza, trzymając za kabel.
- Nigdy nie odłączaj zasilacza od gniazda lub urządzenia, ciągnąc za kabel.



Zasilacz

- Korzystaj wyłącznie z zasilacza wymienionego w instrukcji obsługi.
- Używaj zasilacza tylko pod warunkiem, że wartość i częstotliwość napięcia w sieci elektrycznej jest zgodna z parametrami podanymi na tabliczce znamionowej zasilacza.



Zabezpieczenie strefy grania

- Nigdy nie umieszczaj w strefie grania przedmiotów, które mogą zakłócić czynności użytkownika albo wywołać nieodpowiedni ruch lub przerwę ze strony innej osoby (takich jak kubek z kawą, telefon czy klucze).
- Nie zakrywaj kabli zasilania dywanem, chodnikiem, kocem, narzutą ani innym przedmiotem oraz nie umieszczaj żadnych kabli w miejscach, w których ktoś może chodzić.



Informacje dotyczące zasilacza

Publikowana informacja	Wartość	Jednostka
Nazwa lub znak towarowy producenta Numer w rejestrze Adres	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identyfikator modelu	A481-1852590D	
Napięcie wejściowe	100–240	V
Częstotliwość wejściowa prądu przemiennego (AC)	50–60	Hz
Napięcie wyjściowe	18,5	V DC
Prąd wyjściowy	2,6	A
Moc wyjściowa	47,9	W
Średnia sprawność podczas pracy	87,8	%
Sprawność przy niskim obciążeniu (10%)	87,8	%
Pobór mocy bez obciążenia	0,10	W



Odpowietrzniki

Dbaj, aby żaden z odpowietrzników w podstawie kierownicy nie był zasłonięty. W celu zapewnienia optymalnej wentylacji przestrzegaj następujących zaleceń:

- Ustaw podstawę kierownicy w odległości co najmniej 10 cm od wszelkich ścian.
- Nie umieszczaj podstawy w ciasnej przestrzeni.
- Nie przykrywaj podstawy.
- Nie dopuść do gromadzenia się kurzu w odpowietrznikach. Czyść je regularnie suchą szmatką lub szczotką i nie zasłaniaj boków górnej powierzchni podstawy.
- Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów ani części ciała w odpowietrzniki urządzenia.



Podczas intensywnego użytkowania podstawy możesz poczuć, że wydobywa się z niej delikatny zapach. Zdarza się to głównie w przypadku nowych urządzeń: jest to normalne zjawisko, które z czasem ustępuje.



Obrażenia ciała spowodowane siłowym sprzężeniem zwrotnym i powtarzającymi się ruchami

Granie przy użyciu kierownicy z siłowym sprzężeniem zwrotnym może doprowadzić do bólu mięśni lub stawów. W celu uniknięcia problemów:

- Unikaj grania przez zbyt długi czas (przekraczający 2 godziny).
- Po każdej godzinie gry rób 10–15 minut przerwy.
- Jeśli odczuwasz zmęczenie lub ból dłoni, nadgarstków, ramion, stóp albo nóg, przerwij grę, a przed jej ponownym rozpoczęciem odpocznij kilka godzin.
- Jeśli po ponownym rozpoczęciu gry opisane powyżej objawy lub ból powrócą, przerwij grę i skonsultuj się z lekarzem.
- Trzymaj urządzenie z dala od dzieci.
- Sprawdź, czy podstawa kierownicy jest właściwie zamocowana zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji.



Ryzyko nieprzewidzianych, mocnych i gwałtownych obrotów: nigdy nie przekładaj dłoni ani ramienia przez otwory w kole kierownicy ani nie umieszczaj ich w trajektorii obrotu kierownicy.



Podczas korzystania z urządzenia zawsze trzymaj obie dłonie we właściwym położeniu na kierownicy, nigdy nie puszczając jej całkowicie.



Urządzenie przeznaczone tylko dla osób, które **ukończyły 14 lat**.



Ciężkie urządzenie – uważaj, aby nie upuścić urządzenia na siebie ani inną osobę.

4. Informacje na temat korzystania z zestawu pedałów



Dokumentacja

Zanim rozpoczniesz korzystanie z urządzenia, jeszcze raz uważnie zapoznaj się z tym dokumentem, a następnie zachowaj go do wglądu.



Ze względów bezpieczeństwa zestawu pedałów nie wolno używać w bosych stopach ani samych skarpetach. Firma Thrustmaster® nie ponosi żadnej odpowiedzialności za ewentualne obrażenia ciała wynikłe z używania zestawu pedałów bez obuwia.



Porażenie prądem elektrycznym

- Przechowuj urządzenie w suchym miejscu i nie wystawiaj go na działanie kurzu ani światła słonecznego.
- Nie skręcaj ani nie naciągaj złączy ani kabli.
- Przestrzegaj właściwego kierunku połączeń.
- Nie wylewaj cieczy na urządzenie ani jego złącza.
- Nie zwieraj urządzenia.
- Nie demontuj urządzenia (poza ewentualnymi przypadkami dostosowania określonymi w tej instrukcji), nie wrzucaj go do ognia ani nie narażaj na działanie wysokich temperatur.



Obrażenia ciała spowodowane powtarzającymi się ruchami

Granie za pomocą zestawu pedałów może doprowadzić do bólu mięśni lub stawów.

W celu uniknięcia problemów:

- Unikaj grania przez zbyt długi czas (przekraczający 2 godziny).
- Po każdej godzinie gry rób 10–15 minut przerwy.
- Jeśli odczuwasz zmęczenie lub ból stóp albo nóg, przerwij grę, a przed jej ponownym rozpoczęciem odpocznij kilka godzin.
- Jeśli po ponownym rozpoczęciu gry opisane powyżej objawy lub ból powrócą, przerwij grę i skonsultuj się z lekarzem.

Ryzyko przytrzaśnięcia przez pedały podczas gry

- Trzymaj zestaw pedałów z dala od dzieci.
- Podczas gry nigdy nie kładź palców dłoni (ani innych części ciała) na bokach, z tyłu podstawy ani z przodu podstawy pedałów ani nie zbliżaj ich do tych miejsc.



5. Instalowanie kierownicy na stole lub biurku

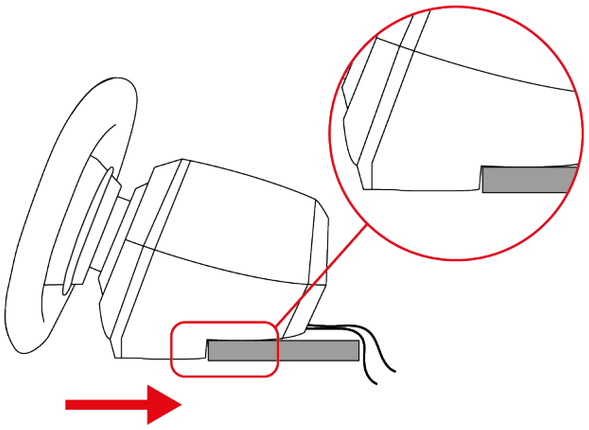


- Korzystaj wyłącznie z układu mocowania dostarczonego z kierownicą wyścigową.
- Nigdy nie wkręcaj samej śruby mocującej bez obecności układu mocowania. Może to spowodować uszkodzenie kierownicy.
- Przed każdym użyciem sprawdź, czy podstawa jest wciąż prawidłowo przymocowana do podpory zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji.

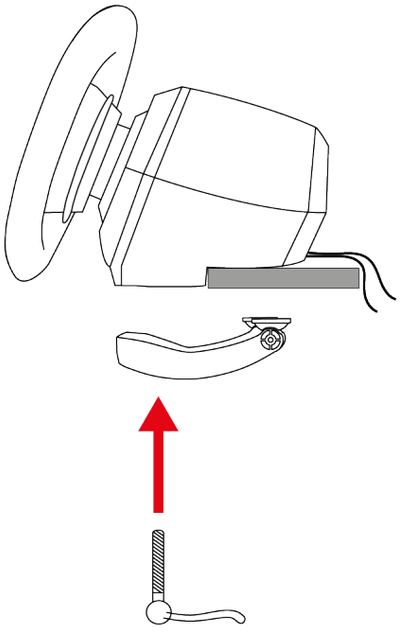


Przed przystąpieniem do instalowania kierownicy wyścigowej na stole lub biurku upewnij się, że wszystkie kable zostały podłączone. Aby uzyskać więcej informacji, zajrzyj do sekcji dotyczącej instalacji na **konsoli PlayStation®4**, **konsoli PlayStation®5** lub **komputerze PC**.

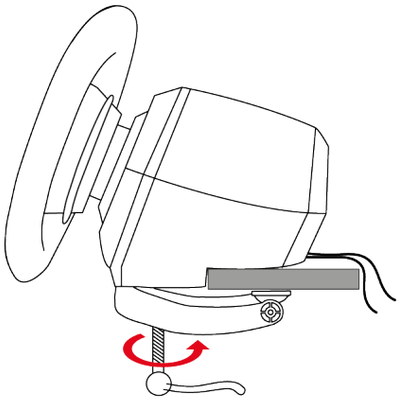
1. Umieść kierownicę wyścigową na stole lub biurku.



2. Włóż śrubę mocującą w układ mocowania.



3. Wkręć całość w duży gwint umieszczony pod kierownicą wyścigową, aby zapewnić idealną stabilność jej zamocowania.



6. Instalowanie kierownicy wyścigowej i zestawu pedałów na podporze* lub w kokpicie*

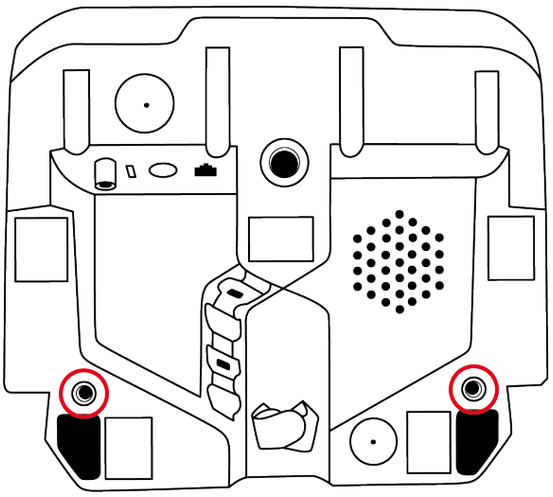
Szablon instalacji kierownicy wyścigowej T248R i zestawu pedałów jest dostępny tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** (w sekcji **Manual** (Instrukcja)).

Długość dwóch śrub M6 nie może przekraczać grubości półki o więcej niż 12 mm. Dłuższe śruby mogą spowodować uszkodzenie elementów wewnętrznych znajdujących się w podstawie kierownicy.

** Do nabycia osobno*

Mocowanie kierownicy:

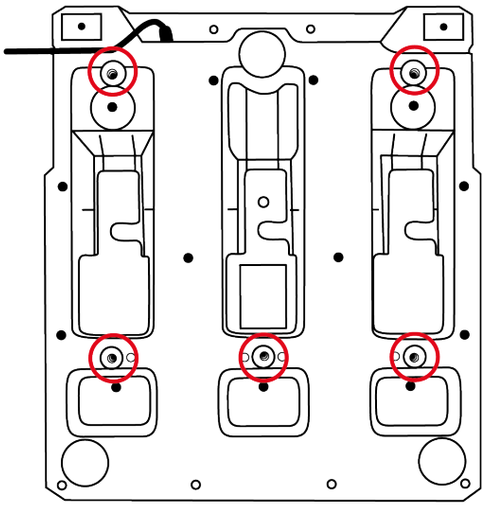
Użyj dwóch gwintów umieszczonych pod kierownicą i dwóch śrub M6 (do nabycia osobno).



W razie potrzeby możesz także wkręcić dostarczony układ montażowy w duży gwint.

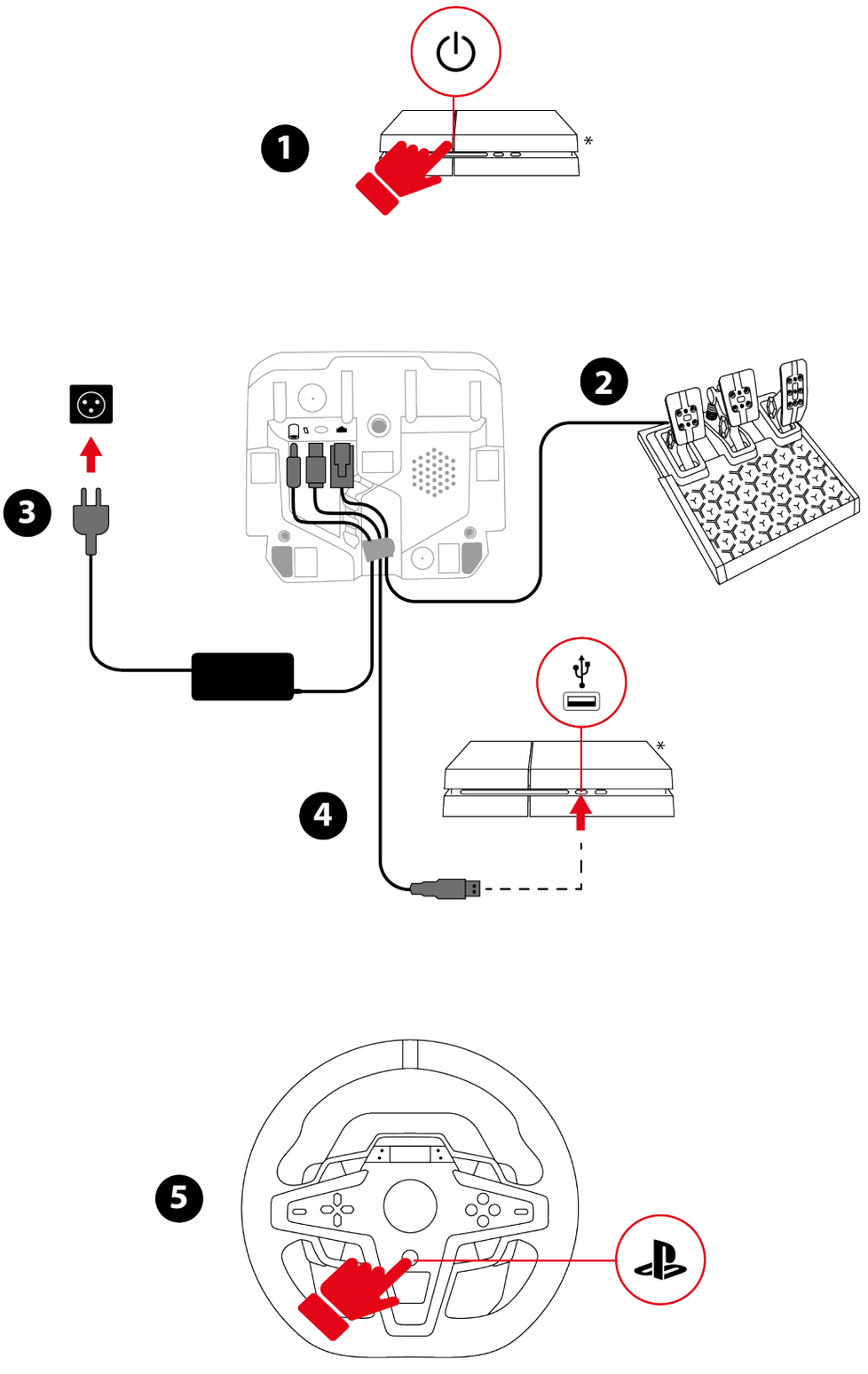
Mocowanie zestawu pedałów:

Użyj gwintów umieszczonych pod zestawem pedałów i co najmniej dwóch śrub M6 (do nabycia osobno).



7. Instalacja

Na konsoli PlayStation®4



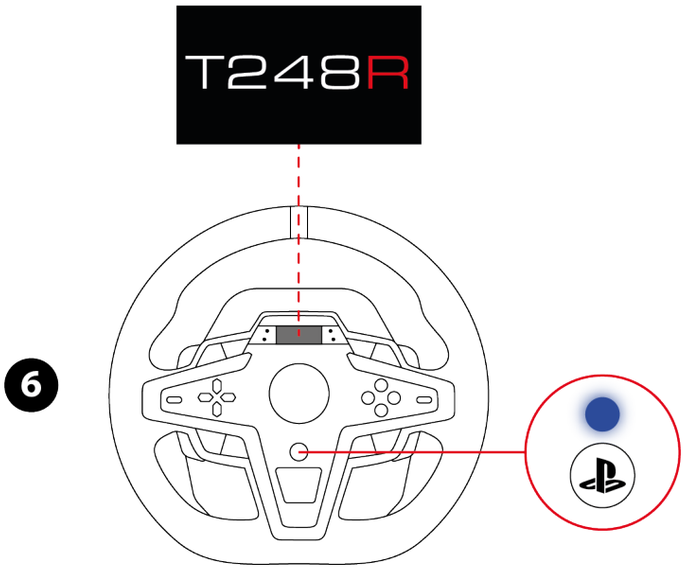
** Do nabycia osobno*

Poprowadź kable przez specjalne przepusty znajdujące się na spodzie kierownicy wyścigowej i zamocuj je uchwytem kablowym.

1. Włącz konsolę PlayStation®4.
2. Podłącz zestaw pedałów do portu RJ12 kierownicy.
3. Podłącz zasilacz do kierownicy i do gniazda elektrycznego.
4. Podłącz kabel USB-C – USB-A do portu USB-C kierownicy i do portu USB-A konsoli PlayStation®4.

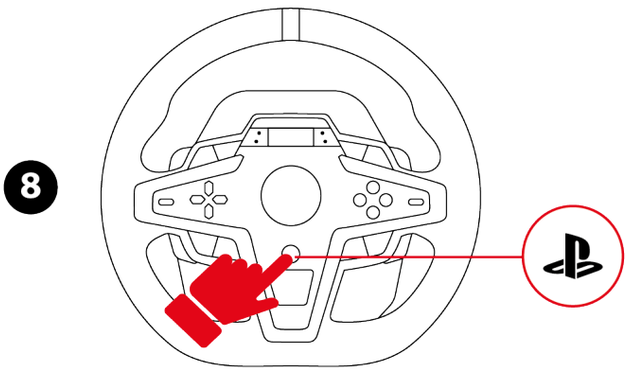
   Nastąpi automatyczna kalibracja kierownicy.
5. Naciśnij przycisk , aby połączyć kierownicę ze swoim profilem.

6. Włączy się ekran kierownicy. Dioda powinna mieć kolor niebieski.

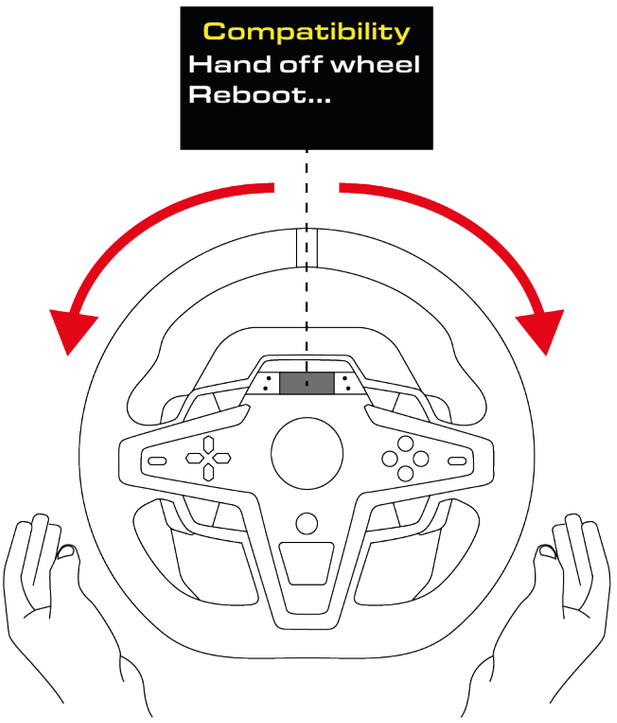


7. Jeśli dioda nie ma koloru niebieskiego, zmień tryb zgodności, wykonując procedurę przedstawioną **tutaj**.

8. Naciśnij przycisk , aby połączyć kierownicę ze swoim profilem.

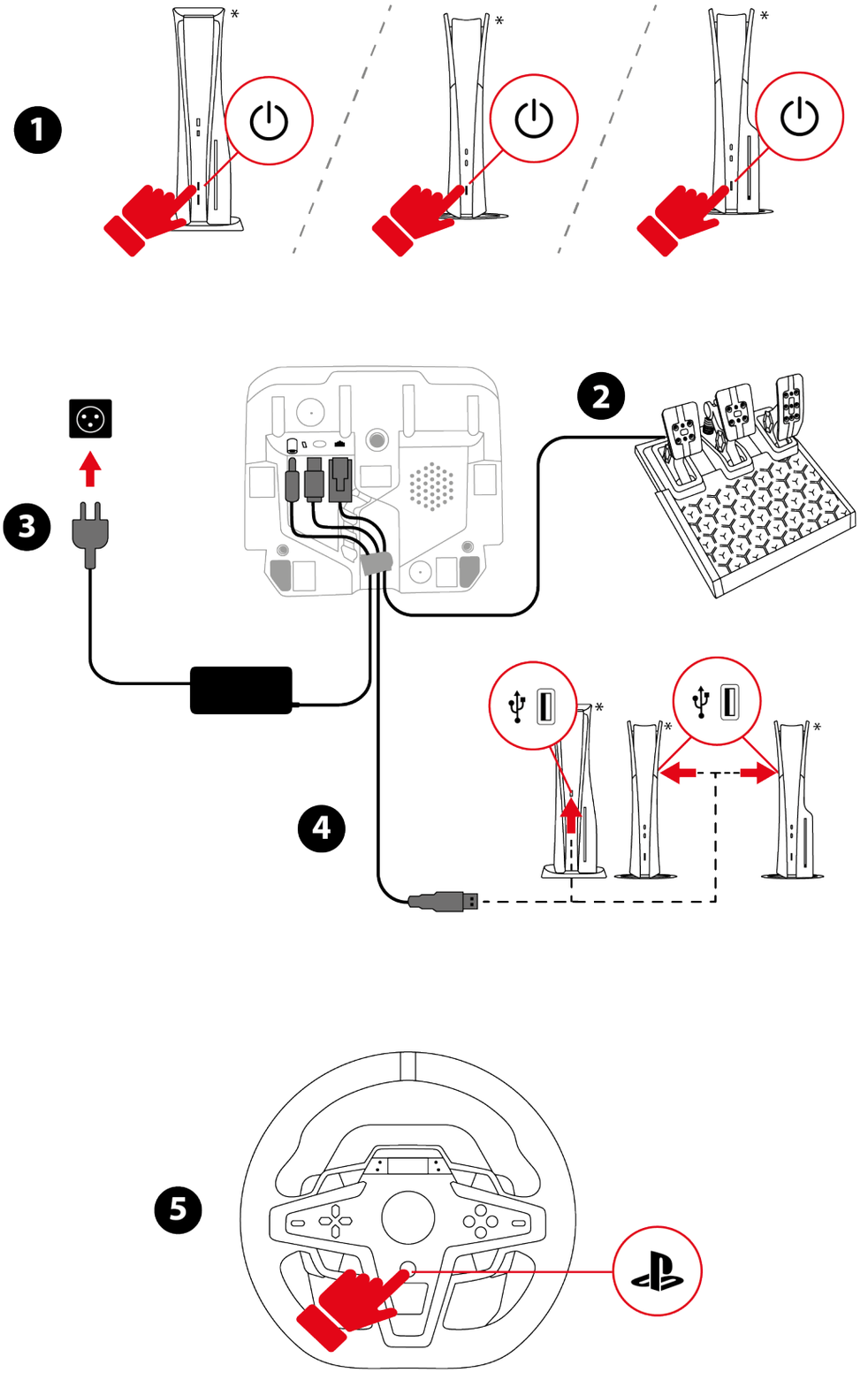


Podczas automatycznej kalibracji kierownicy wyścigowej w żadnym wypadku nie kładź dłoni na kole kierownicy.



Teraz możesz zacząć grać!

Na konsoli PlayStation®5



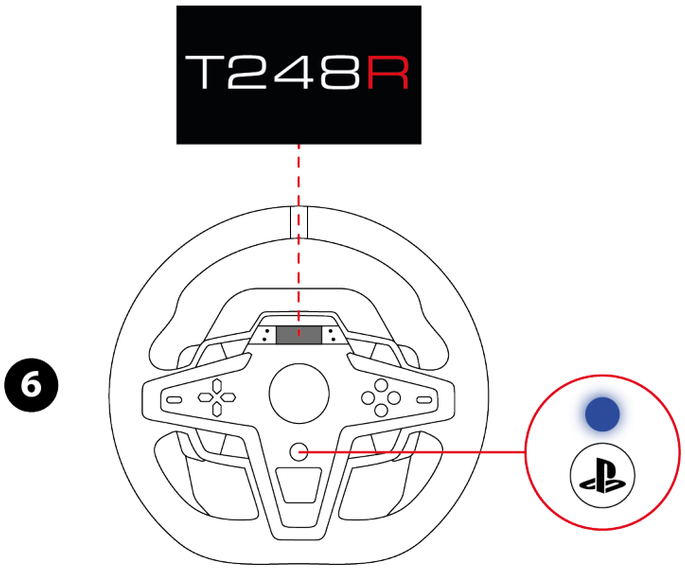
* Do nabycia osobno

Poprowadź kable przez specjalne przepusty znajdujące się na spodzie kierownicy wyścigowej i zamocuj je uchwytem kablowym.

1. Włącz konsolę PlayStation®5.
2. Podłącz zestaw pedałów do portu RJ12 kierownicy.
3. Podłącz zasilacz do kierownicy i do gniazda elektrycznego.
4. Podłącz kabel USB-C – USB-A do portu USB-C kierownicy i do portu USB-A konsoli PlayStation®5.

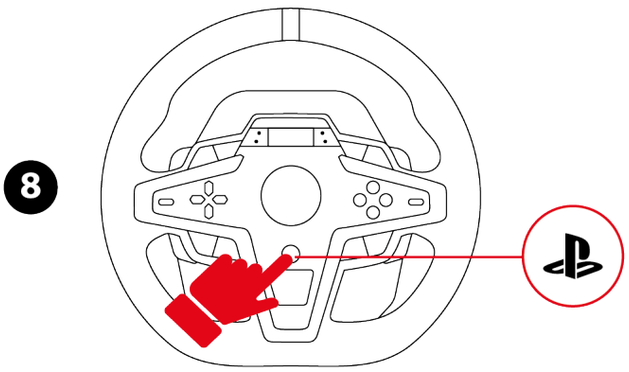
   Nastąpi automatyczna kalibracja kierownicy.
5. Naciśnij przycisk , aby połączyć kierownicę ze swoim profilem.

6. Włączy się ekran kierownicy. Dioda powinna mieć kolor niebieski.

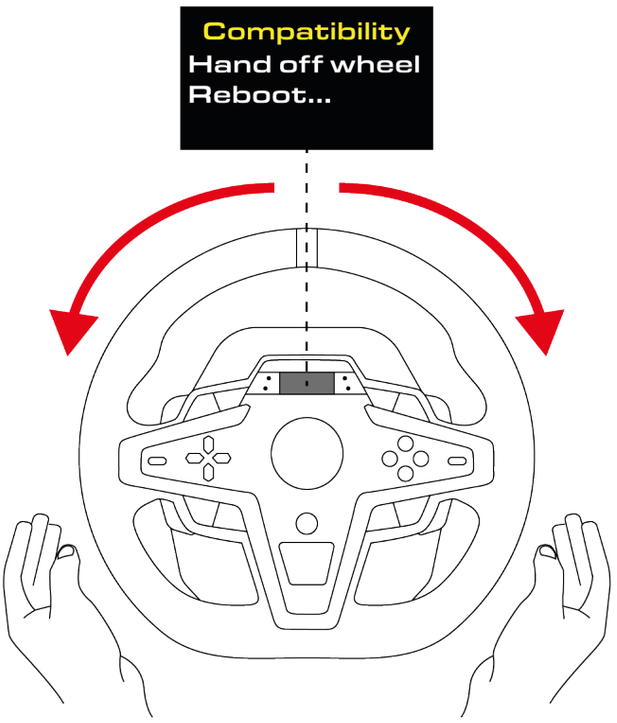


7. Jeśli dioda nie ma koloru niebieskiego, zmień tryb zgodności, wykonując procedurę przedstawioną **tutaj**.

8. Naciśnij przycisk , aby połączyć kierownicę ze swoim profilem.

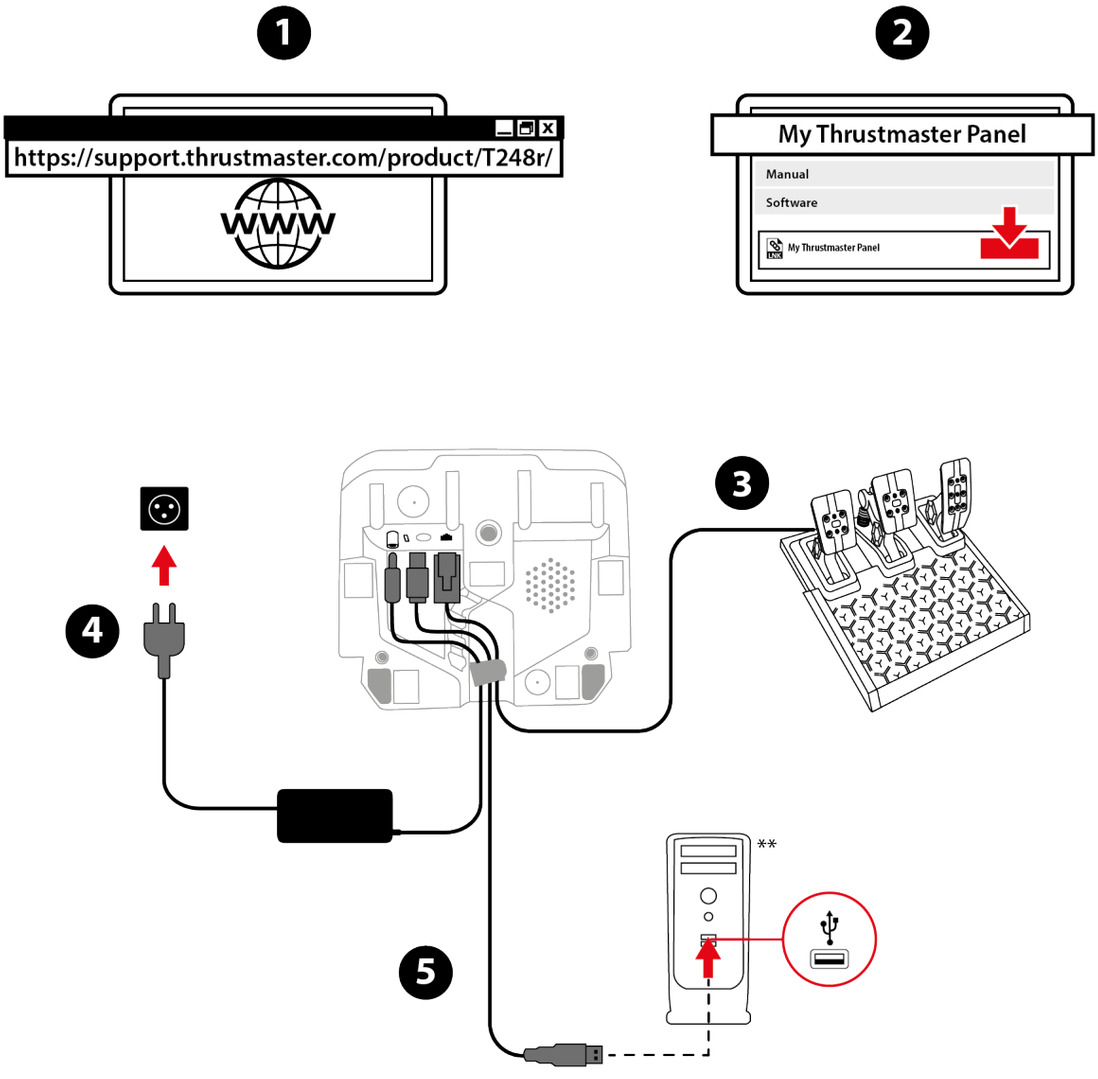


Podczas automatycznej kalibracji kierownicy wyścigowej w żadnym wypadku nie kładź dłoni na kole kierownicy.



Teraz możesz zacząć grać!

Na komputerze PC*



** Zgodność z komputerami PC (Windows® 10/11) nie została przetestowana ani nie jest wspierana przez firmę Sony Interactive Entertainment.*

*** Do nabycia osobno*

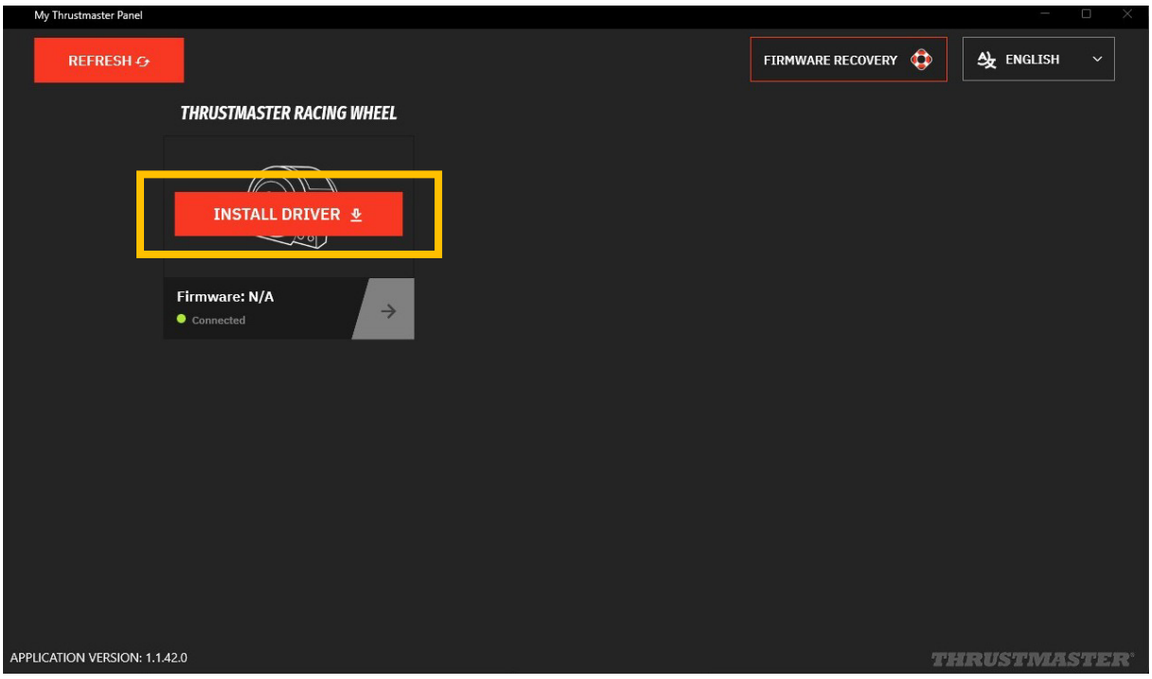


Poprowadź kable przez specjalne przepusty znajdujące się na spodzie kierownicy wyścigowej i zamocuj je uchwytem kablowym.

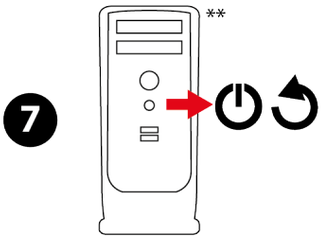
1. Wejdź na stronę: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Pobierz i zainstaluj oprogramowanie My Thrustmaster Panel, dostępne w sekcji **Software** (Oprogramowanie).
3. Podłącz zestaw pedałów do portu RJ12 kierownicy.
4. Podłącz zasilacz do kierownicy i do gniazda elektrycznego.
5. Podłącz kabel USB-C – USB-A do portu USB-C kierownicy i do portu USB-A komputera.

   Nastąpi automatyczna kalibracja kierownicy.

6. W oprogramowaniu My Thrustmaster Panel kierownica zostanie wykryta automatycznie. Kliknij **INSTALL DRIVER** (ZAINSTALUJ STEROWNIK) i postępuj zgodnie z instrukcją instalacji sterownika komputerowego (X_NextRW_202x).

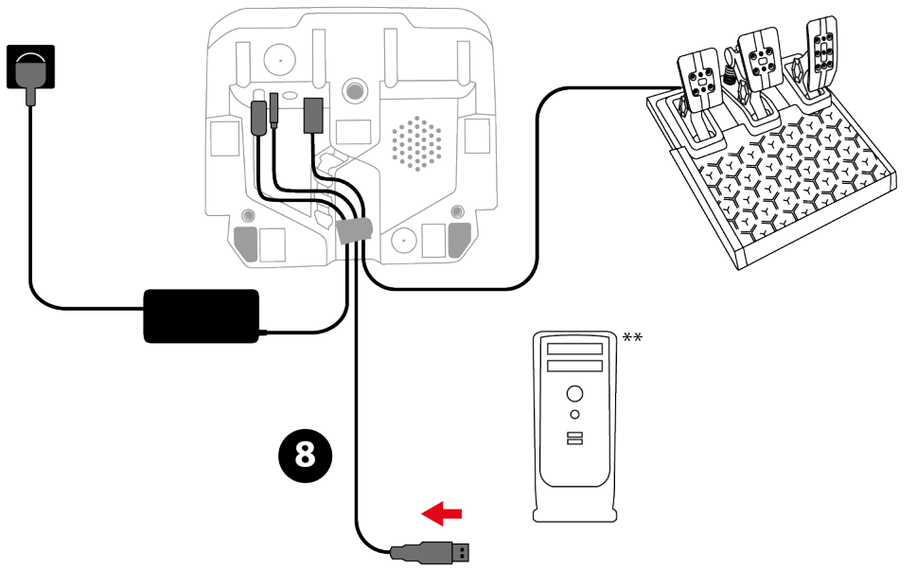


7. Po zainstalowaniu sterownika uruchom ponownie komputer.

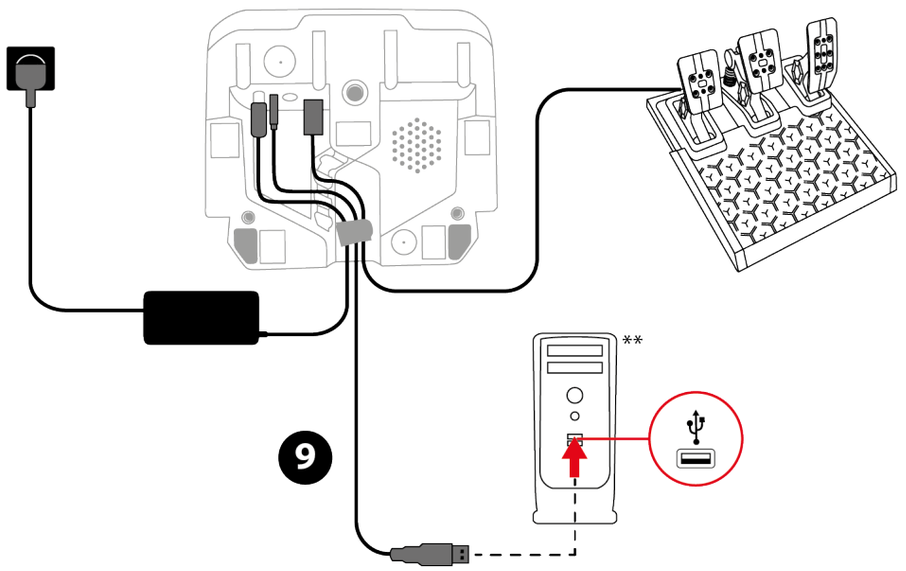


*** Do nabycia osobno*

8. Odłącz kabel USB-C – USB-A od komputera.

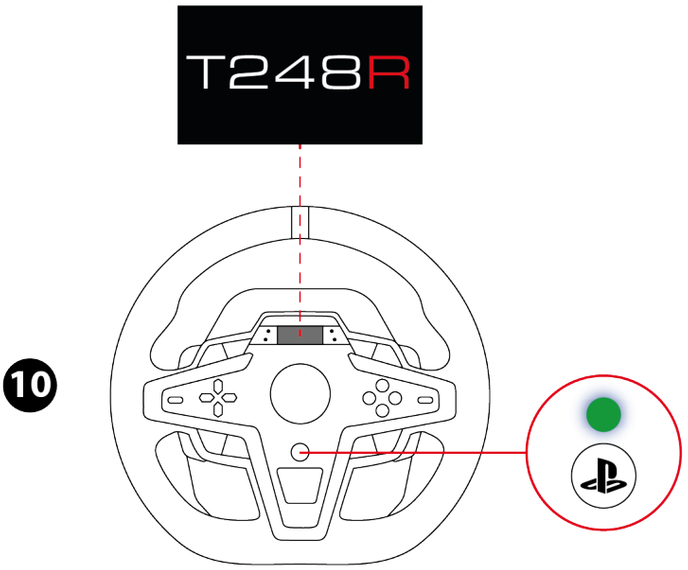


9. Po ponownym uruchomieniu komputera ponownie podłącz kabel USB-C – USB-A do portu USB-A w komputerze.



*** Do nabycia osobno*

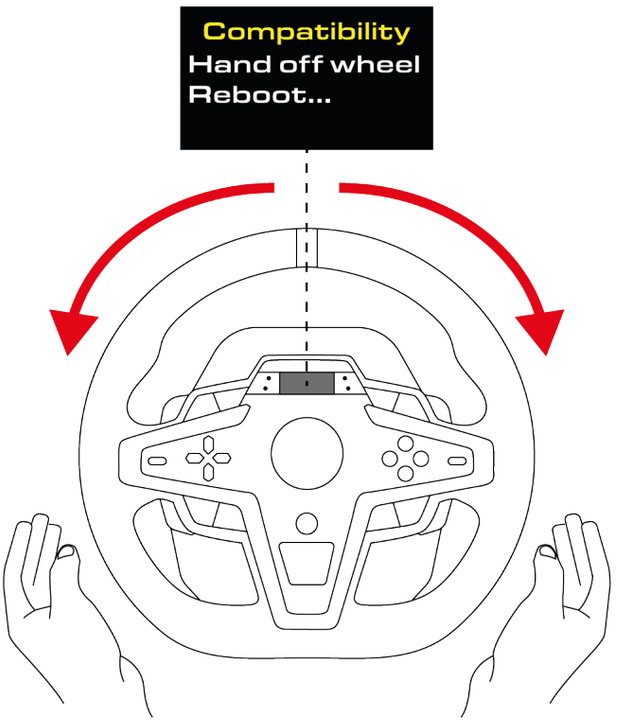
10. Kierownica automatycznie przełączy się w tryb komputera i włączy się jej ekran. Dioda powinna mieć kolor zielony.



11. Jeśli dioda nie ma koloru zielonego, zmień tryb zgodności, wykonując procedurę przedstawioną **tutaj**.

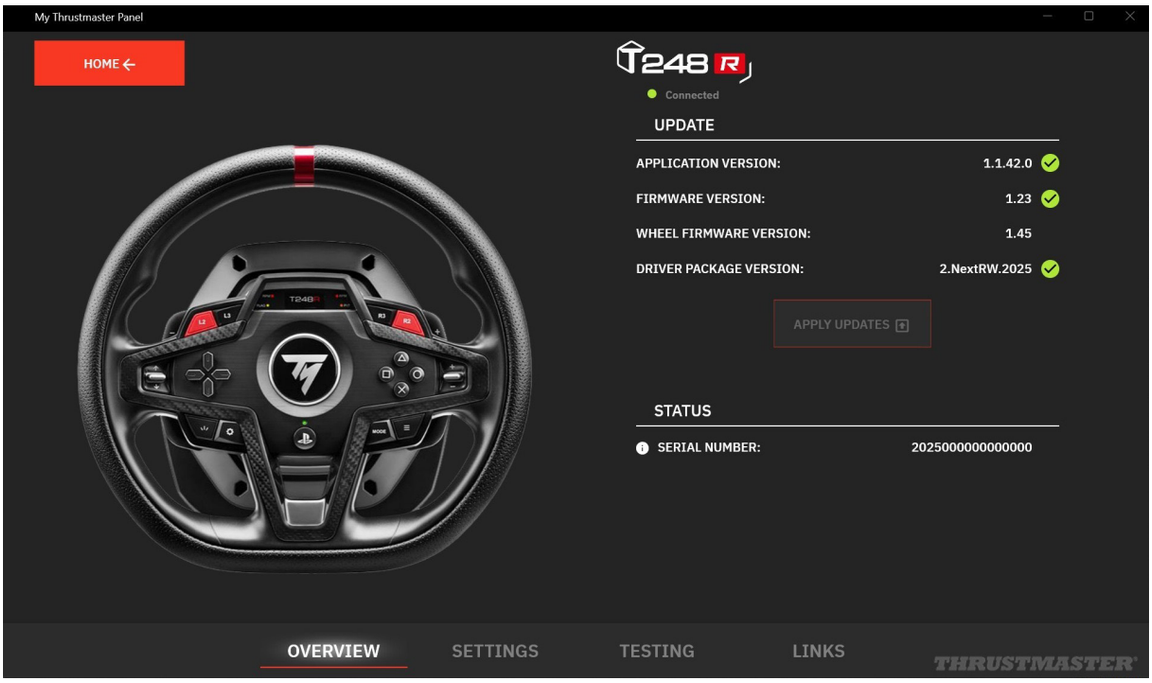
*** Do nabycia osobno*

Podczas automatycznej kalibracji kierownicy wyścigowej w żadnym wypadku nie kładź dłoni na kole kierownicy.



Teraz możesz zacząć grać!

Oprogramowanie My Thrustmaster Panel



Oprogramowanie My Thrustmaster Panel umożliwia dostęp do wszystkich funkcji kierownicy wyścigowej (testowanie przycisków, regulowanie siłowego sprzężenia zwrotnego i kąta obrotu itp.).

Automatyczna kalibracja kierownicy wyścigowej i pedałów

Koło kierownicy wyścigowej kalibruje się automatycznie po jej podłączeniu do gniazda elektrycznego i podłączeniu złącza USB kierownicy do konsoli PlayStation®4 / PlayStation®5 lub komputera PC.

Podczas tej operacji kierownica obraca się szybko w lewo i w prawo (łącznie o 900 stopni), a następnie zatrzymuje w położeniu środkowym.



Podczas automatycznej kalibracji nie wolno dotykać kierownicy. Może to doprowadzić do błędów kalibracji i/lub obrażeń ciała.



Nie wolno odłączać zestawu pedałów od kierownicy wyścigowej ani podłączać go do kierownicy, gdy konsola PlayStation®4, konsola PlayStation®5 lub komputer są włączone. Może to doprowadzić do błędów kalibracji.



Zestaw pedałów zawsze podłączaj przed podłączeniem kierownicy wyścigowej do konsoli PlayStation®4, konsoli PlayStation®5 lub komputera.
Po zakończeniu kalibracji kierownicy i uruchomieniu gry pedały kalibrują się automatycznie po kilku naciśnięciach.

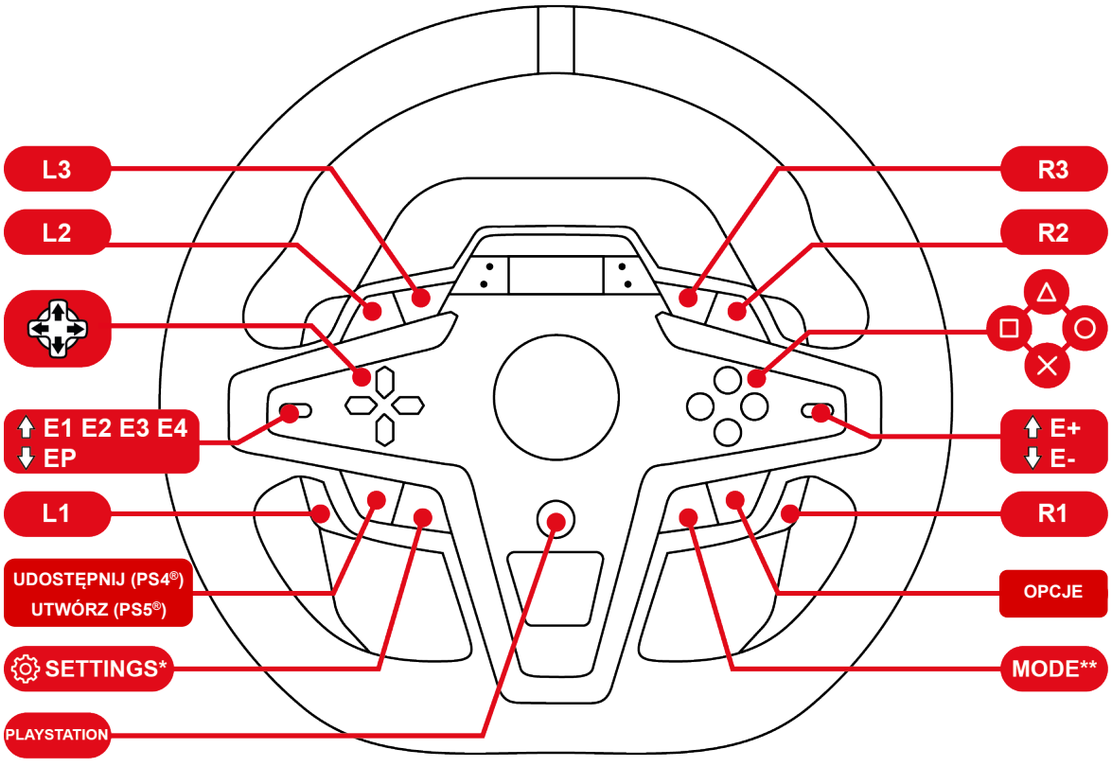


Nie wolno naciskać pedałów podczas włączania konsoli lub komputera, uruchamiania gry lub zmieniania trybu zgodności ani podczas automatycznej kalibracji kierownicy. Może to doprowadzić do błędów kalibracji.



Jeśli kierownica i/lub zestaw pedałów nie działają prawidłowo lub wydają się niewłaściwie skalibrowane, wyłącz konsolę lub komputer i całkowicie odłącz kierownicę. Następnie podłącz ponownie wszystkie kable (w tym kabel zasilania i zestaw pedałów) oraz uruchom ponownie konsolę lub komputer i grę.

8. Mapowanie na konsoli PlayStation®4 lub konsoli PlayStation®5



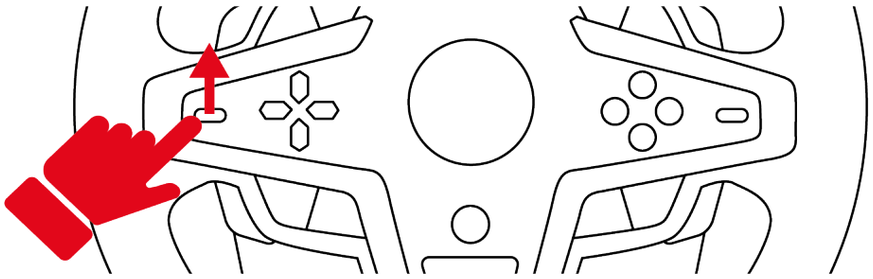
Na konsoli PlayStation®4 lub konsoli PlayStation®5 kierownica wyścigowa jest rozpoznawana w grach pod następującą nazwą: **Thrustmaster T-GT** lub **Thrustmaster Advanced Racer**.

** SETTINGS: zajrzyj do sekcji **Dostęp do podmenu ustawień lub telemetrii**.*

*** MODE: zajrzyj do sekcji **Zmiana trybu zgodności**.*

Korzystanie z koderów

Aby wybrać aktywny koder, pchnij wybierak kodera w górę.

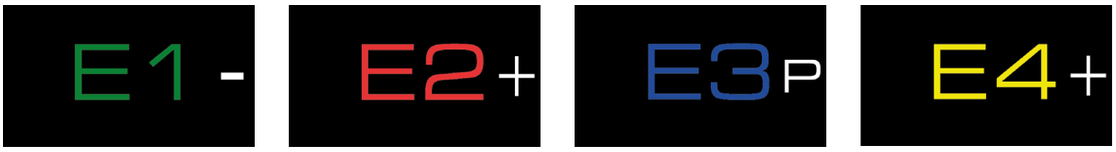


Aktywny koder jest wyświetlany na ekranie: kolejno E1, E2, E3 i E4.

Łącząc aktywny koder z funkcją E+, E- lub EP, możesz uzyskać dostęp do żądanej czynności.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

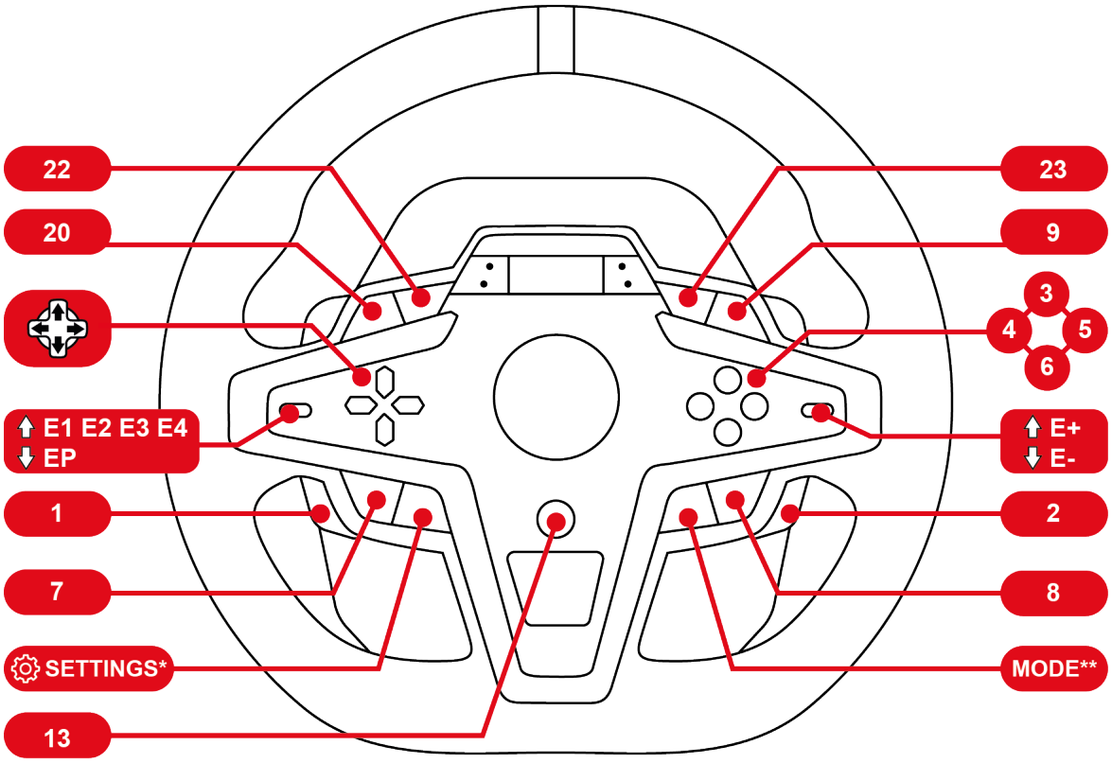
Powiązana czynność jest wyświetlana na ekranie.





- Kodery E1, E2, E3 i E4 działają w grach zgodnych z koderami Thrustmaster. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (w sekcji **Games settings** (Ustawienia gier)). Lista jest regularnie aktualizowana.
- Ekran wyświetlający dane telemetryczne działa w grach zgodnych z zestawem SDK Thrustmaster. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (w sekcji **Games settings** (Ustawienia gier)). Lista jest regularnie aktualizowana.

9. Mapowanie na komputerze PC



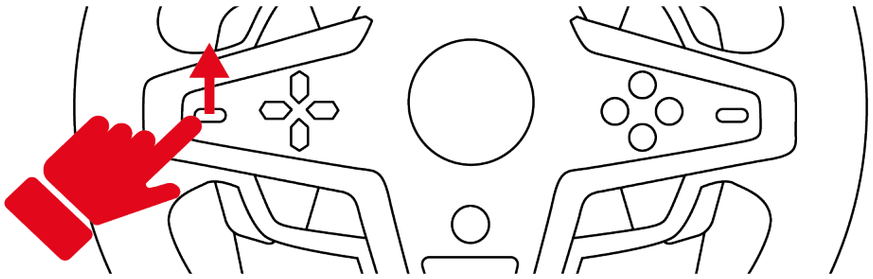
Na komputerze PC kierownica jest rozpoznawana w grach pod następującą nazwą: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

** SETTINGS: zajrzyj do sekcji **Dostęp do podmenu ustawień lub telemetrii**.*

*** MODE: zajrzyj do sekcji **Zmiana trybu zgodności**.*

Korzystanie z koderów

Aby wybrać aktywny koder, pchnij wybierak kodera w górę.

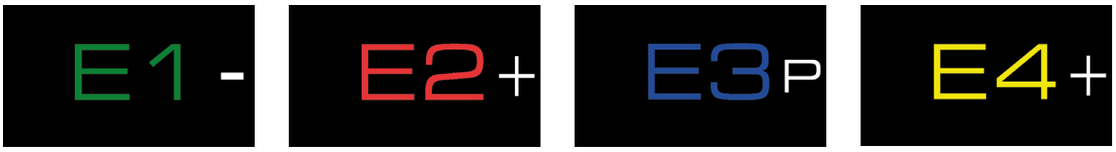


Aktywny koder jest wyświetlany na ekranie: kolejno E1, E2, E3 i E4.

Łącząc aktywny koder z funkcją E+, E- lub EP, możesz uzyskać dostęp do żądanej czynności.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Powiązana czynność jest wyświetlana na ekranie.



- Kodery E1, E2, E3 i E4 działają w grach zgodnych z koderami Thrustmaster. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (w sekcji **Games settings** (Ustawienia gier)). Lista jest regularnie aktualizowana.
- Ekran wyświetlający dane telemetryczne działa w grach zgodnych z zestawem SDK Thrustmaster. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (w sekcji **Games settings** (Ustawienia gier)). Lista jest regularnie aktualizowana.

10. Zgodne gry

Lista zgodnych gier na konsole PlayStation®4 i konsole PlayStation®5 jest dostępna tutaj:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

W sekcji **Games settings** (Ustawienia gier) wybierz PlayStation®5 Games list. Lista jest regularnie aktualizowana.

11. Korzystanie z ekranu

Ekran kierownicy wyścigowej umożliwia:

- **zmianę trybu zgodności**;
- **dostęp do podmenu ustawień i telemetrii**;
- **zmianę ustawień kierownicy wyścigowej i zestawu pedałów oraz jasności ekranu i diod**;
- **wybór wyświetlanych danych telemetrycznych**.

Zmiana trybu zgodności

Kierownica wyścigowa udostępnia trzy tryby zgodności:

- Na konsolach PlayStation®4 i konsolach PlayStation®5 wybierz PLAYSTATION MODE 1 (niebieska dioda).
- Na komputerze PC wybierz PC MODE (zielona dioda).
- Czerwona dioda odpowiada nieaktywnemu trybowi. Będzie on dostępny w przyszłości.

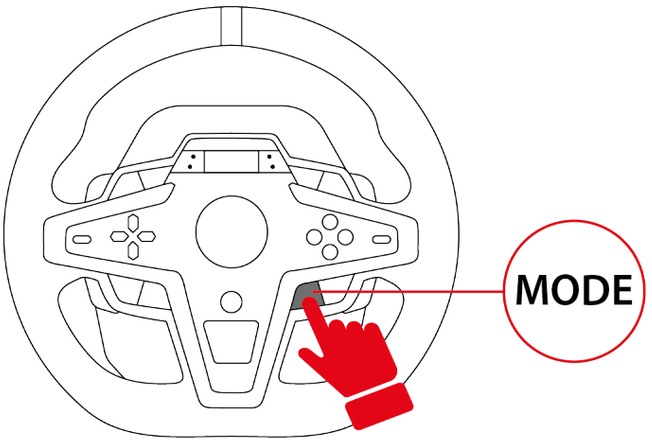
Kolor diody	Tryb
	PLAYSTATION MODE 1 Zgodność standardowa (tryb domyślny)
	Przyszła zgodność (tryb nieaktywny)
	PC MODE



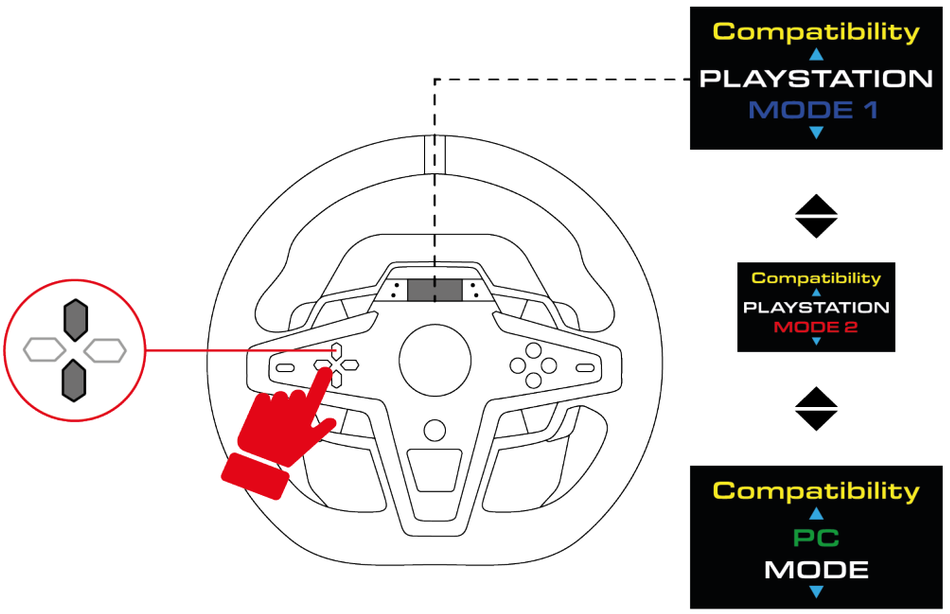
Nie wybieraj czerwonej diody.

Aby zmienić tryb zgodności:

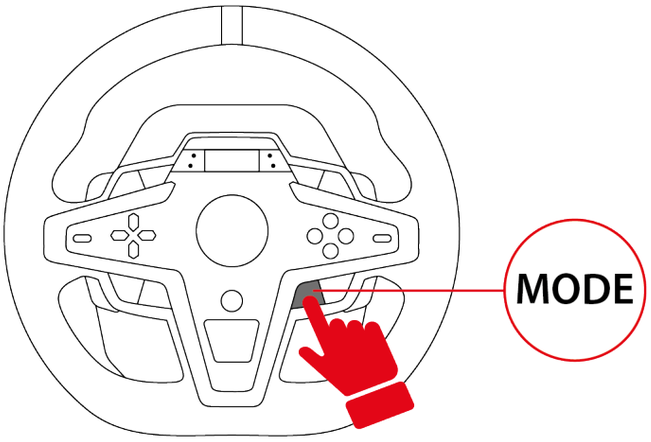
1. Naciśnij przycisk MODE.



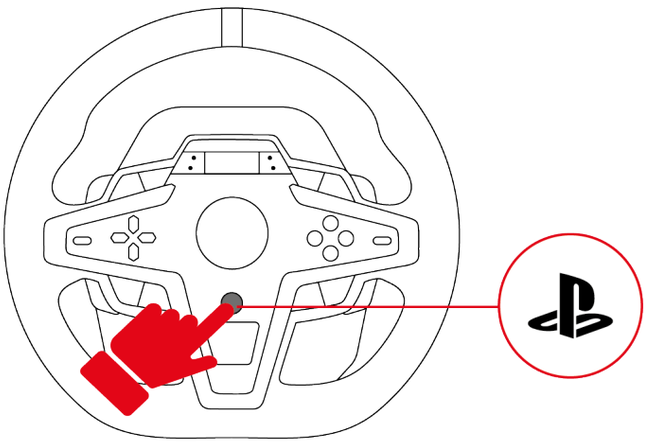
2. Za pomocą przycisków kierunkowych wyświetl wybrany tryb zgodności.



3. Naciśnij przycisk MODE, aby potwierdzić wybór. Wybór zostanie zapisany w pamięci wewnętrznej kierownicy.

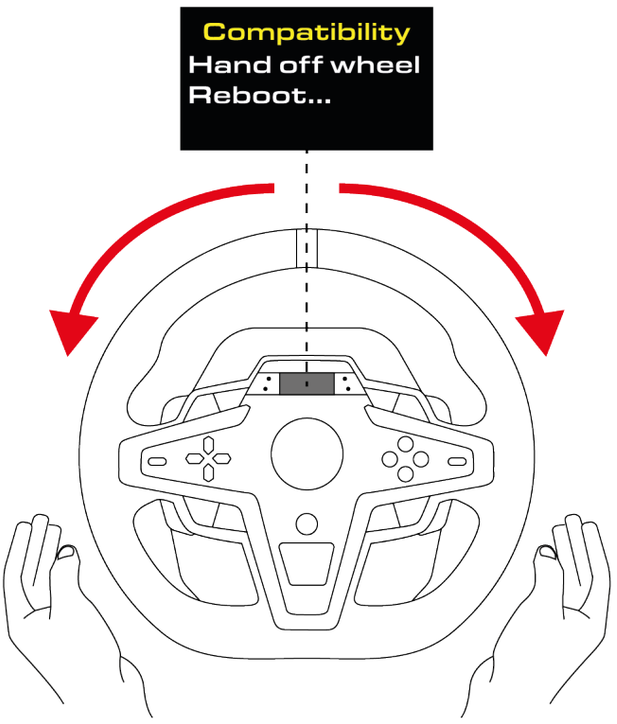


4. Na konsoli PlayStation®4 lub konsoli PlayStation®5 naciśnij przycisk , aby połączyć kierownicę ze swoim profilem.



– Jeśli wybrany tryb będzie identyczny z trybem wybranym poprzednio, zostanie wyświetlony ekran, który był aktywny przed wybraniem trybu.
– Jeśli wybrany tryb będzie się różnił od trybu wybranego poprzednio, kierownica uruchomi się ponownie i wykona automatyczną kalibrację.

Podczas automatycznej kalibracji kierownicy wyścigowej w żadnym wypadku nie kładź dłoni na kole kierownicy.



Teraz możesz zacząć grać!

Dostęp do podmenu ustawień lub telemetrii



Ze względów bezpieczeństwa i w celu uniknięcia ryzyka obrażeń zdecydowanie doradzamy wstrzymanie gry **przed** naciśnięciem przycisku ⚙ (Settings – Ustawienia).

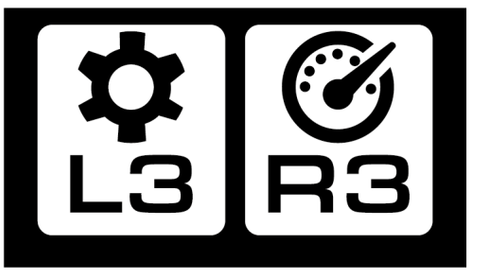


Gdy jesteś w podmenu ustawień lub telemetrii, przyciski kierunkowe są nieaktywne zarówno w grach, jak i w interfejsie konsoli.

Aby wyświetlić ekran wyboru podmenu ustawień lub telemetrii:

1. Naciśnij przycisk ⚙ (Settings – Ustawienia).

   Zostanie wyświetlony następujący ekran:



2. Naciśnij przycisk L3, aby wybrać podmenu **ustawień**.

   Zostanie wyświetlony następujący ekran:



   Naciśnij przycisk R3, aby wybrać podmenu **telemetrii**.

   Zostanie wyświetlony następujący ekran:

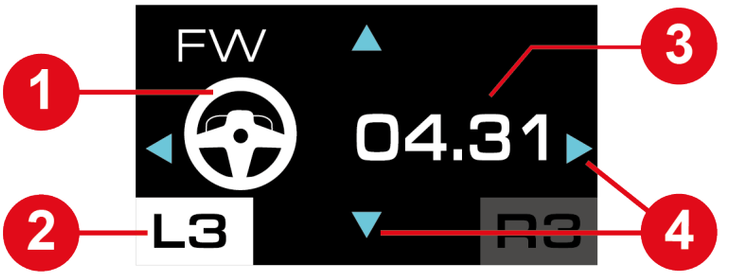


Podmenu ustawień

W podmenu ustawień można wyświetlić informacje na temat kierownicy wyścigowej i zestawu pedałów, a także zmienić ich ustawienia.

Aby wejść do podmenu ustawień, naciśnij przycisk ⚙ (Settings – Ustawienia), a następnie przycisk L3.

Zostanie wyświetlony następujący ekran:



❶ Odnośne akcesorium: koło kierownicy lub zestaw pedałów

❷ Wybrane podmenu ustawień

❸ Informacje o kierownicy wyścigowej lub zestawie pedałów albo ustawienia do zmiany

❹ Możliwa nawigacja w podmenu

Aby poruszać się po podmenu ustawień:

– Użyj przycisków kierunkowych  .

Aby zmienić wartość ustawienia:

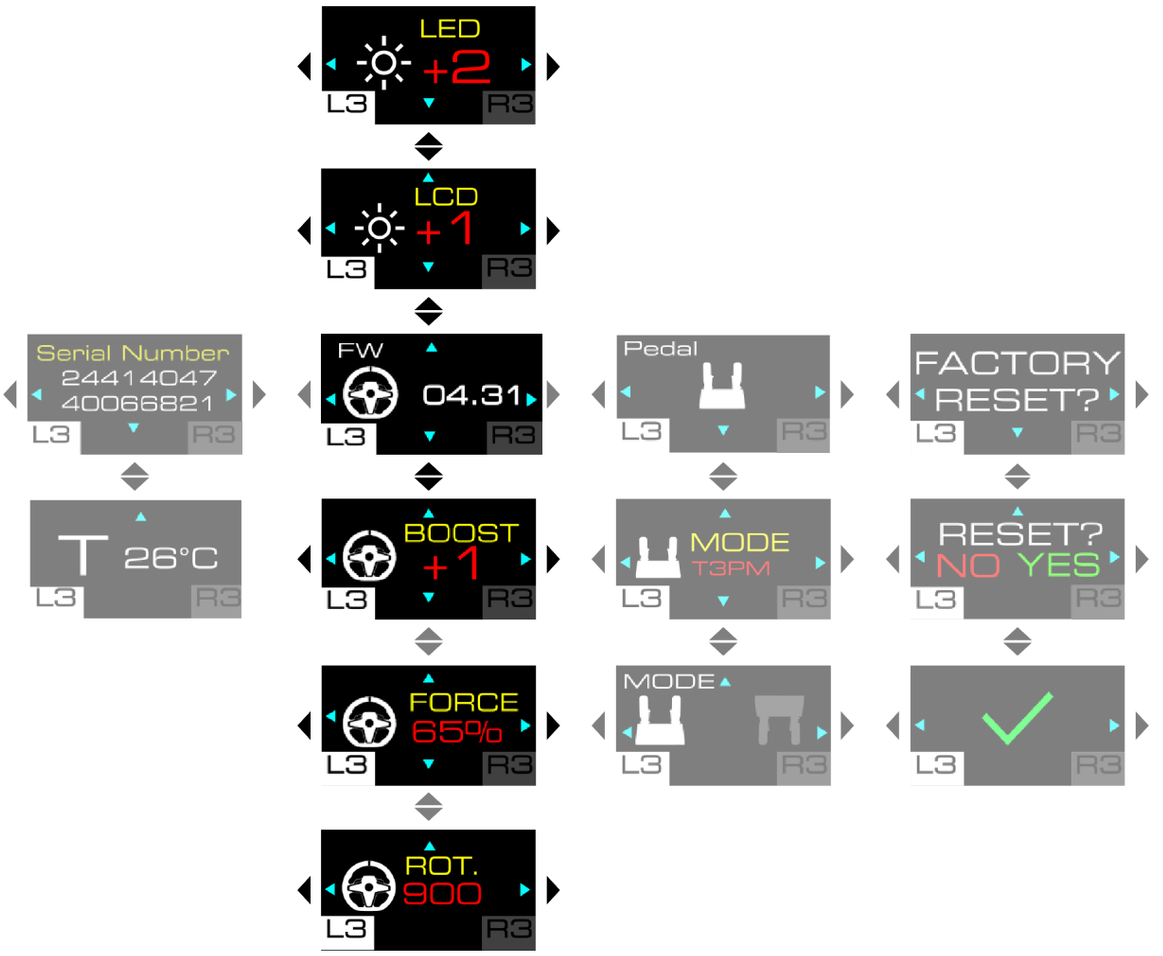
– Użyj przycisków kierunkowych  .

Aby potwierdzić wartość ustawienia:

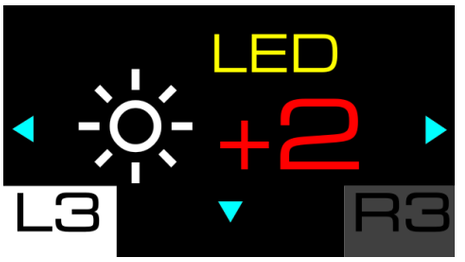
– Naciśnij przycisk  (Settings – Ustawienia).

  Spowoduje to wyjście z podmenu ustawień i wyświetlenie na ekranie danych telemetrycznych (domyślnie jest to ekran SPEED + GEAR).

Ustawienia kierownicy wyścigowej

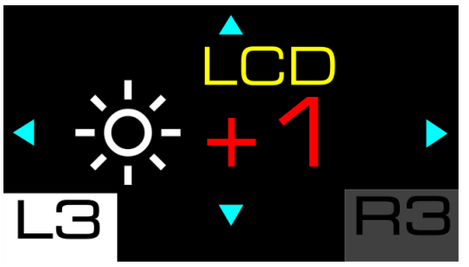


Regulowanie jasności diod



Na tym ekranie można zmienić jasność diod. Dostępnych jest pięć ustawień: - 2; - 1; 0 (ustawienie domyślne); + 1; + 2.

Regulowanie jasności ekranu



Na tym ekranie można zmienić ogólną jasność wyświetlanych treści. Dostępne są trzy ustawienia: - 1; 0 (ustawienie domyślne); + 1.

Oprogramowanie sprzętowe kierownicy wyścigowej



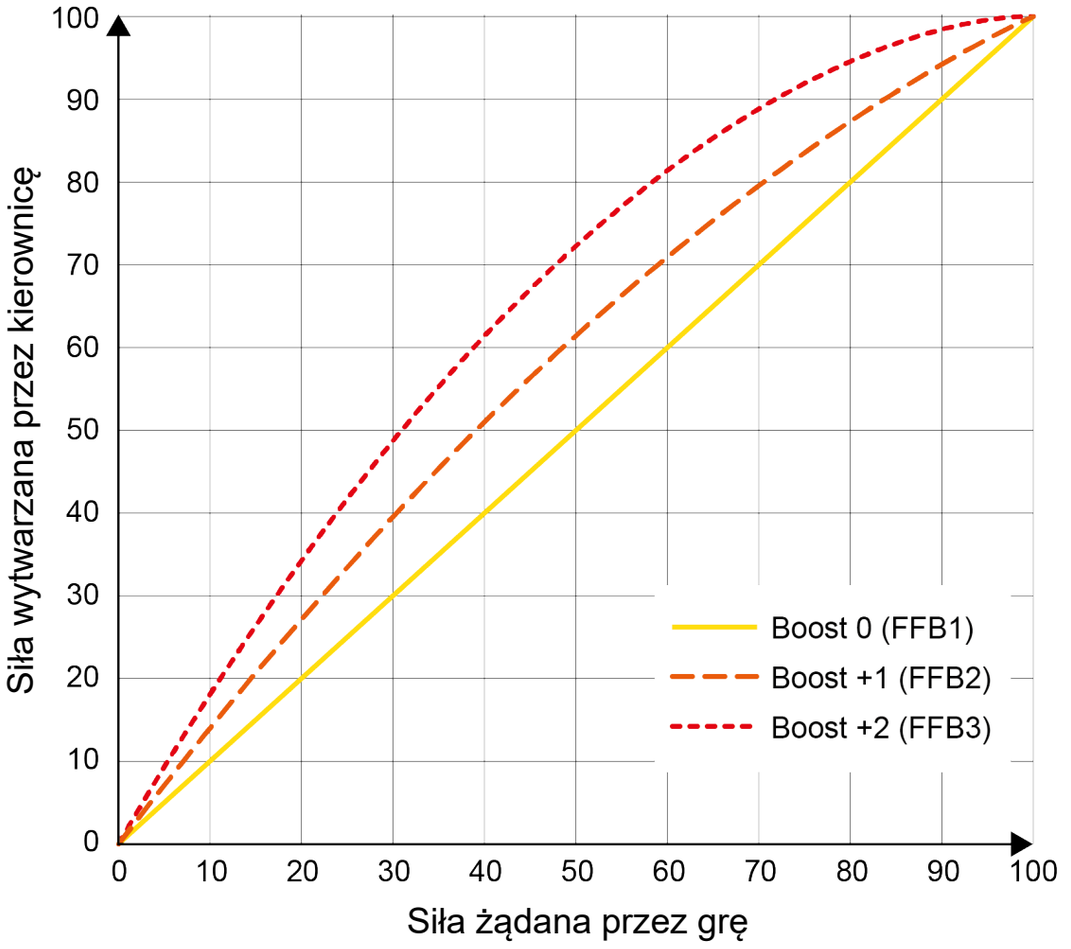
Na tym ekranie podana jest wersja oprogramowania sprzętowego kierownicy wyścigowej.

Boost (profile siłowego sprzężenia zwrotnego)



Na tym ekranie można wybrać profil siłowego sprzężenia zwrotnego. Do wyboru są trzy zapisane profile, od najmniej do najbardziej wyrazistego sprzężenia siłowego: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – domyślny); + 2 (FFB 3).

Profile siłowego sprzężenia zwrotnego



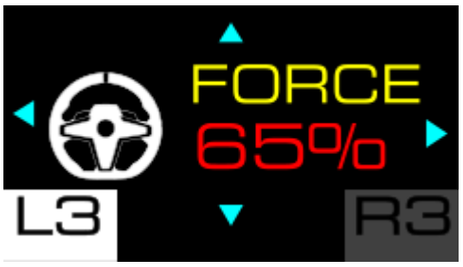
Boost 0 (FFB 1)

Przy ustawieniu Boost 0 (FFB 1) siłowe sprzężenie zwrotne ma charakter liniowy. Odczuwana siła jest w 100% proporcjonalna do siły żądanej przez grę.

Boost + 1 (FFB 2) i Boost + 2 (FFB 3)

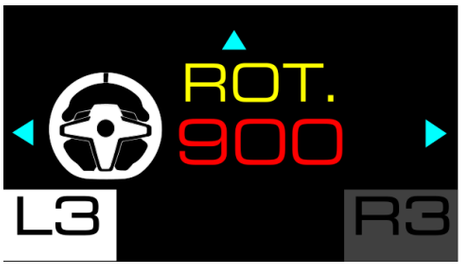
Ustawienia Boost + 1 (FFB 2) i Boost + 2 (FFB 3) wzmacniają siłowe sprzężenie zwrotne, zwiększając siłę odczuwaną przez użytkownika w stosunku do siły żądanej przez grę

Force (ogólna moc siłowego sprzężenia zwrotnego)



Na tym ekranie można dostosować ogólną moc efektów siłowego sprzężenia zwrotnego. Do wyboru jest sześć ustawień: 20%; 35%; 50%; 65% (domyślne); 80%; 100%.

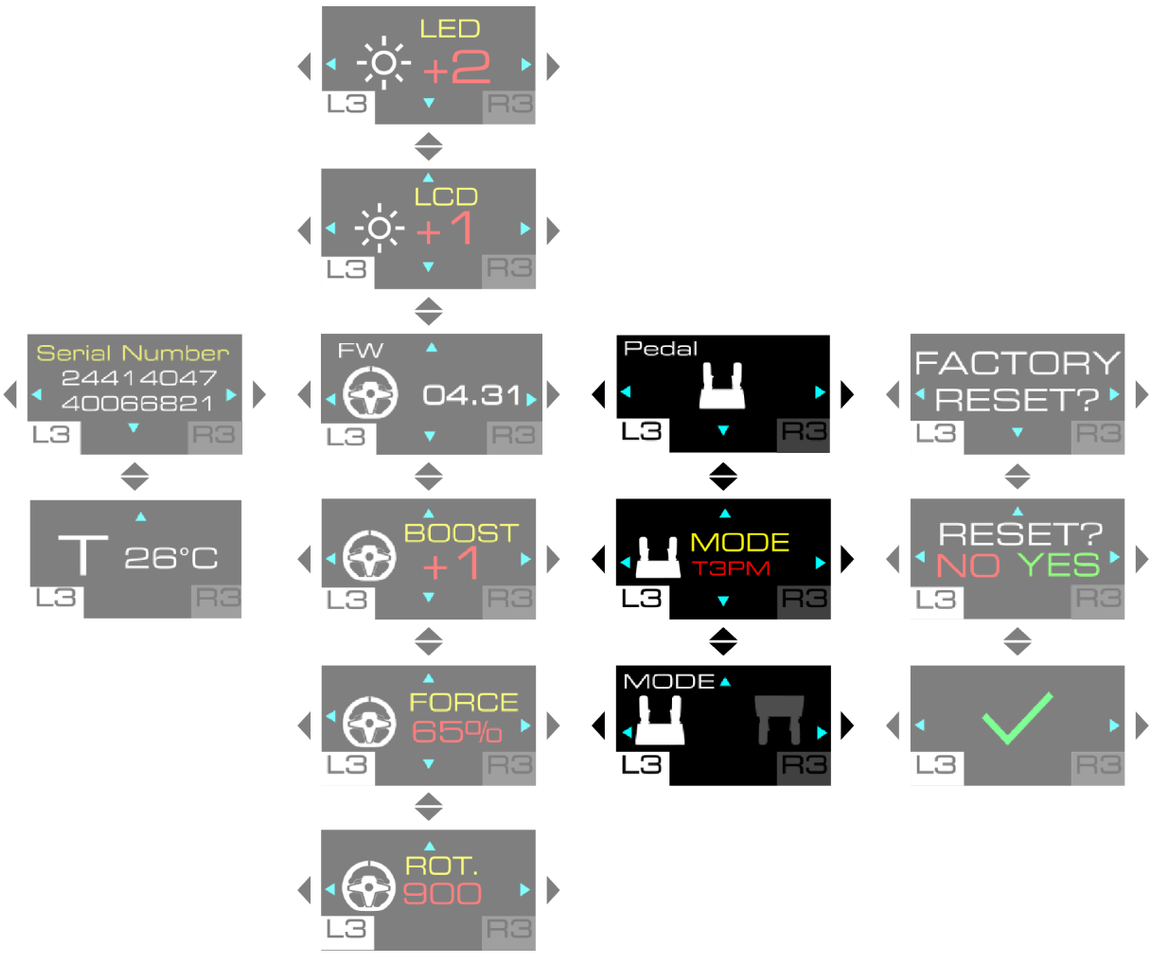
Kąt obrotu



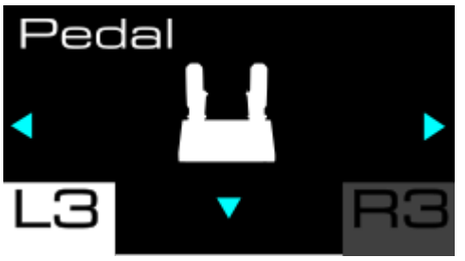
Na tym ekranie można ustawić kąt obrotu kierownicy wyścigowej. Do wyboru jest pięć ustawień: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (domyślne).

- Gdy kąt obrotu koła kierownicy jest ustawiony na AUTO, gra automatycznie reguluje ten kąt w zależności od prowadzonego pojazdu.
- Kąt obrotu można zmienić ręcznie tylko w grach, w których nie jest on ustawiany automatycznie.
  Przykład: W grze *GRAN TURISMO™ 7* kąt obrotu jest regulowany automatycznie zgodnie z prowadzonym pojazdem, co ma na celu odwzorowanie tego samego kąta co w prawdziwym pojeździe. Dlatego ręczna zmiana tego kąta nie jest możliwa.

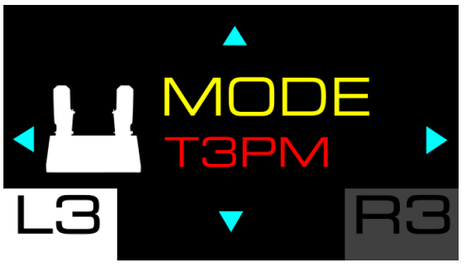
Ustawienia zestawu pedałów



Strona główna ustawień zestawu pedałów



Typ zestawu pedałów

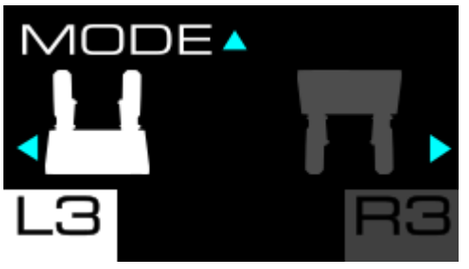


Na tym ekranie można wybrać typ używanego zestawu pedałów. Do wyboru są dwa typy zestawów pedałów:

- T3PM: dotyczy zestawów pedałów T2PM*, T3PA* i T3PM (bez czujnika siły Load Cell);
- T-LCM: dotyczy zestawu pedałów T-LCM Pedals* (z czujnikiem siły Load Cell).

** Do nabycia osobno*

Konfiguracja zestawu pedałów



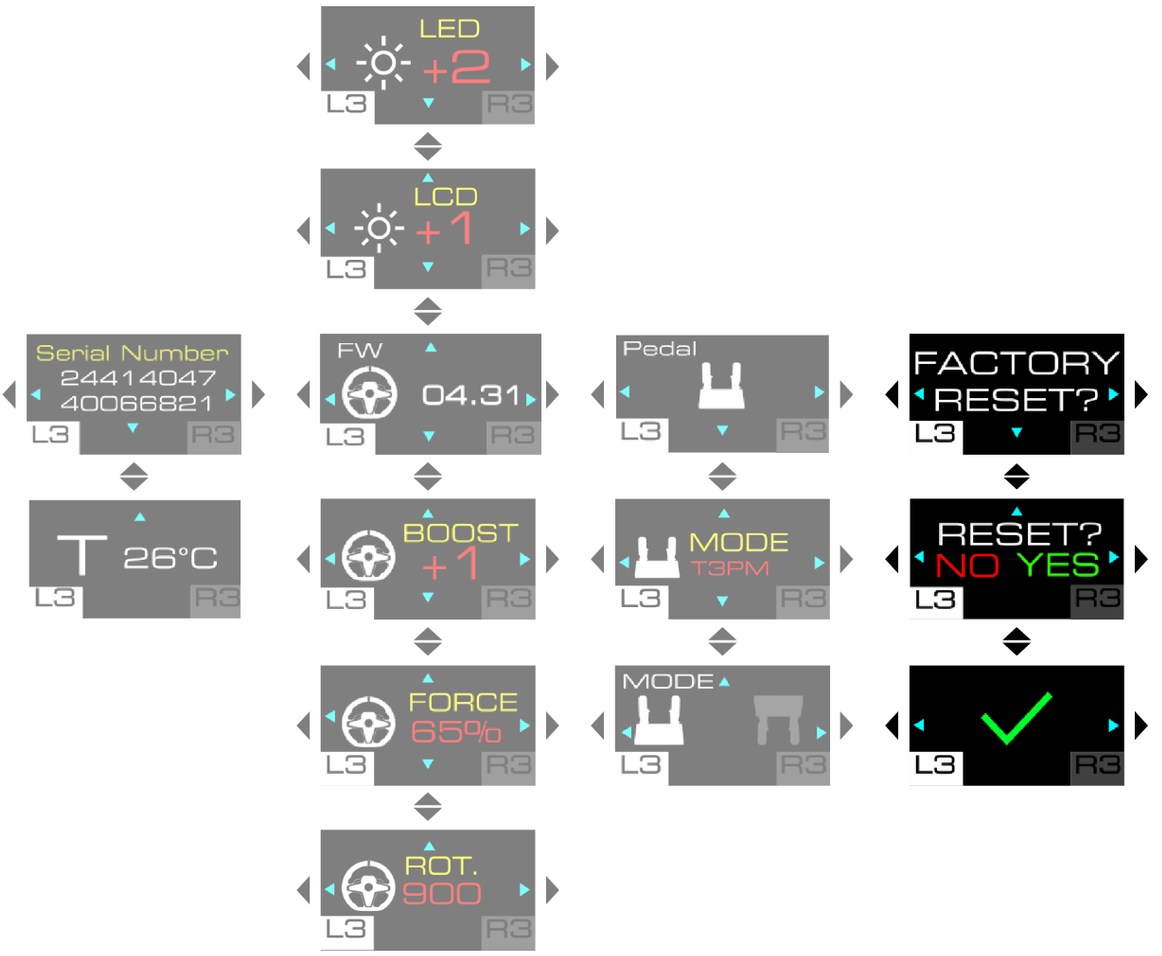
Na tym ekranie można wybrać konfigurację zestawu pedałów. Do wyboru są dwa położenia:

– (domyślne): położenie normalne;

– : położenie odwrócone.

– Położenie odwrócone jest dostępne tylko w przypadku zestawu z 3 pedałami.
– W położeniu odwróconym pedały gazu i sprzęgła są zamienione miejscami.

Resetowanie ustawień





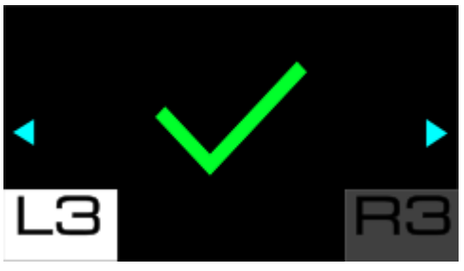
Na tym ekranie można zresetować ustawienia kierownicy wyścigowej, zestawu pedałów, ekranu i telemetrii.

Aby zresetować ustawienia:

1. Naciśnij . Zostanie wyświetlony następujący ekran:



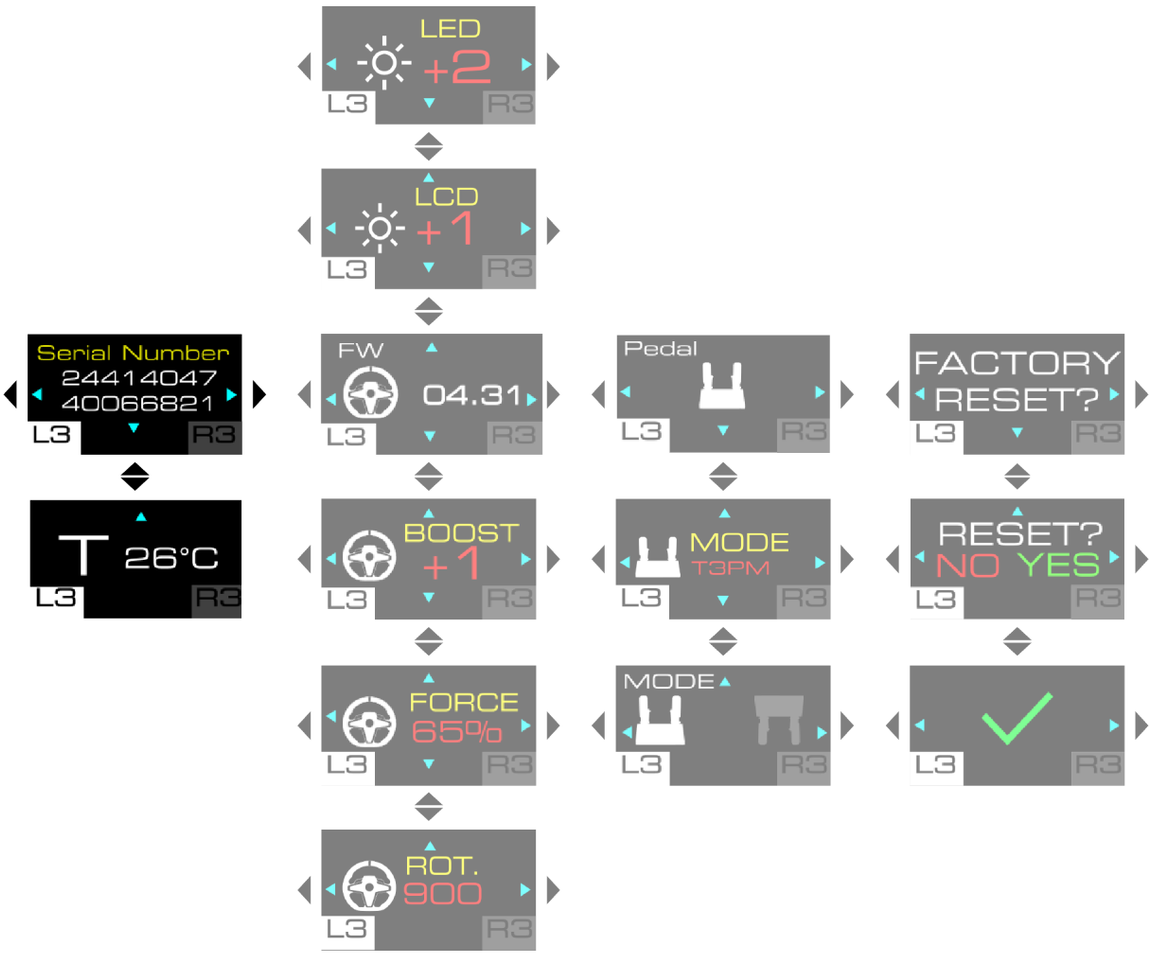
2. Aby potwierdzić resetowanie, naciśnij . Gdy ustawienia zostaną zresetowane, przez pięć sekund będzie wyświetlany następujący ekran:



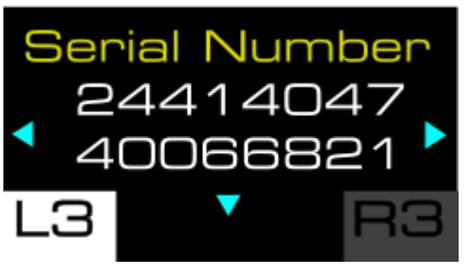
Aby zrezygnować z resetowania, naciśnij . Zostanie wyświetlony następujący ekran:



Informacje o kierownicy wyścigowej

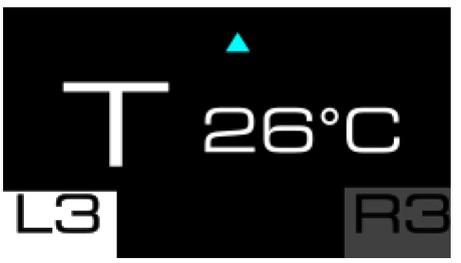


Numer seryjny



Na tym ekranie jest wyświetlany numer seryjny kierownicy wyścigowej.

Temperatura kierownicy wyścigowej



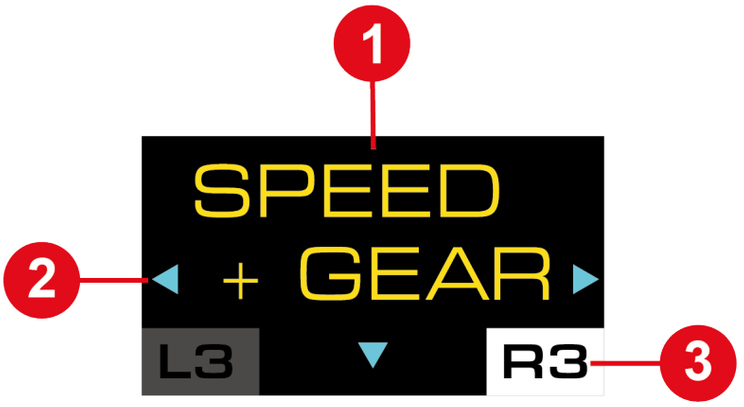
Na tym ekranie jest wyświetlana temperatura kierownicy wyścigowej.

Podmenu telemetrii

W podmenu telemetrii można wybrać dane telemetryczne do wyświetlania na ekranie: aktualny bieg, prędkość, liczbę okrążeń, pozycję, czas sesji lub prędkość obrotową silnika.

Aby wejść podmenu telemetrii, naciśnij przycisk (Settings – Ustawienia), a następnie przycisk R3.

W podmenu telemetrii wyświetlany jest następujący ekran:



❶ Typ danych do wyświetlania na ekranie

❷ Możliwa nawigacja w podmenu

❸ Wybrane podmenu telemetrii

Podczas gry wyświetlany jest następujący ekran:



❶ Dane telemetryczne

Aby poruszać się po podmenu telemetrii i wybrać dane telemetryczne do wyświetlania:

– Użyj przycisków kierunkowych .

Aby potwierdzić wybór:

– Naciśnij przycisk (Settings – Ustawienia).

  Wyjdziesz z podmenu telemetrii, a na ekranie zostaną wyświetlone wybrane dane telemetryczne.

Telemetria i zgodność

Dane telemetryczne są wyświetlane tylko w grach zgodnych z zestawem SDK Thrustmaster.

Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (w sekcji **Games settings** (Ustawienia gier)). Lista jest regularnie aktualizowana.

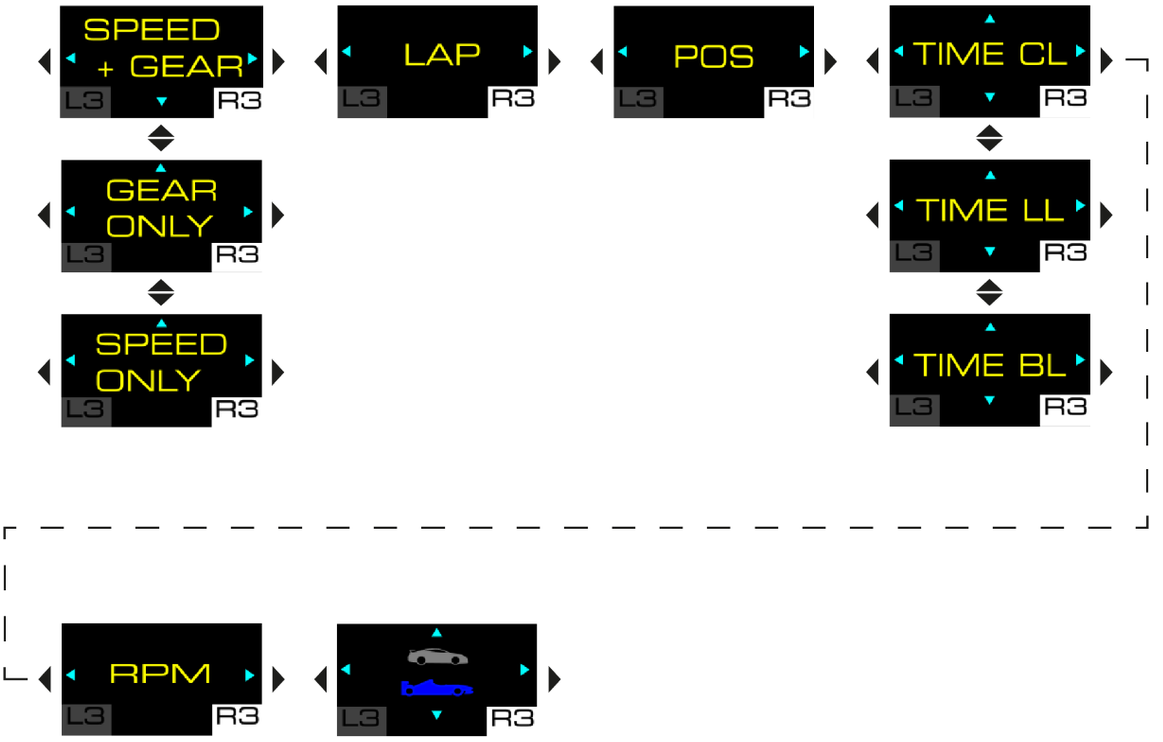
Gdy dane telemetryczne nie są obsługiwane, na ekranie jest wyświetlane logo T248R.

Aktualizowanie oprogramowania sprzętowego

Do korzystania z funkcji telemetrii może być konieczna aktualizacja oprogramowania sprzętowego kierownicy wyścigowej.

Aby wykonać aktualizację:

1. Wejdź na stronę **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Pobierz i zainstaluj oprogramowanie My Thrustmaster Panel dostępne w sekcji **Software** (Oprogramowanie) i postępuj zgodnie z instrukcją.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (prędkość i wybrany bieg)



Na tym ekranie można wyświetlić prędkość pojazdu oraz bieg wybrany podczas zmiany przełożeń.

Przykład informacji ekranowych:



Gear (bieg)



Na tym ekranie można wyświetlić wybrany bieg.

Przykład informacji ekranowych:



Speed (prędkość)



Na tym ekranie można wyświetlić prędkość pojazdu.

Przykład informacji ekranowych:



Lap (okrążenie)



Na tym ekranie można wyświetlić liczbę przejechanych okrążeń.

Przykład informacji ekranowych:



Position (pozycja)



Na tym ekranie można wyświetlić pozycję w stawce.

Przykład informacji ekranowych:



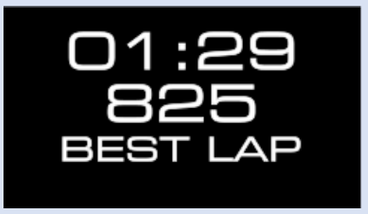
Time (czas)



Na tym ekranie można wybrać tryb wyświetlania czasu (TIME). Do wyboru są trzy tryby:

- TIME CL: wyświetla czas bieżącego okrążenia (CURR LAP);
- TIME LL: wyświetla czas ostatniego okrążenia (LAST LAP);
- TIME BL: wyświetla osobisty najlepszy czas okrążenia (BEST LAP).

Przykłady informacji ekranowych:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		

Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz tryb, a następnie naciśnij przycisk (Settings – Ustawienia), aby potwierdzić wybór.

Prędkość obrotowa silnika

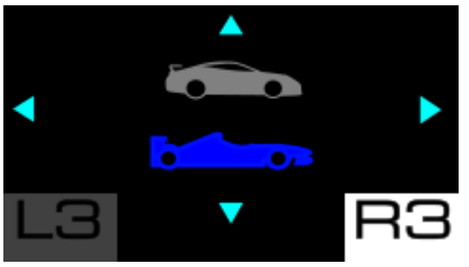


Na tym ekranie można wyświetlić prędkość obrotową silnika (RPM).

Przykład informacji ekranowych:



Tryb GT lub Formula



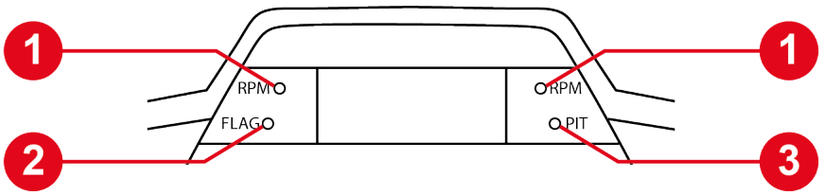
Na tym ekranie można wybrać tryb działania diod wskazujących prędkość obrotową silnika. Do wyboru są dwa tryby:

- tryb GT (kolor czerwony);
- tryb Formula (kolor niebieski, domyślny).

Za pomocą przycisków kierunkowych wybierz tryb, a następnie naciśnij przycisk (Settings – Ustawienia), aby potwierdzić wybór.

12. Działanie diod

Kierownica wyścigowa T248R udostępnia informacje, które są przedstawiane wizualnie przy użyciu diod. Są to: prędkość obrotowa silnika (RPM), flaga (FLAG) i pit-stop (PIT).



❶ Prędkość obrotowa silnika (RPM)

❷ Flaga (FLAG)

❸ Pit-stop (PIT)

– Aby zmienić jasność diod, przejdź do podmenu ustawień, a następnie do ekranu **regulowania jasności diod**.

– Aby zmienić kolejność wyświetlania diod wskazujących prędkość obrotową silnika, przejdź do podmenu telemetrii, a następnie do ekranu **trybu GT lub Formula**.



- Diody wyświetlające informacje o wyścigu działają tylko w grach obsługujących telemetrię. Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (w sekcji **Games settings** (Ustawienia gier)). Lista jest regularnie aktualizowana.
- W przypadku gier, które nie obsługują telemetrii, na ekranie jest wyświetlane logo T248R.

*Flaga (FLAG) i pit-stop (PIT)**

Dioda FLAG wyświetla informacje na temat flagi, a dioda PIT — informacje o statusie pit-stopu.

*Prędkość obrotowa silnika (RPM)**

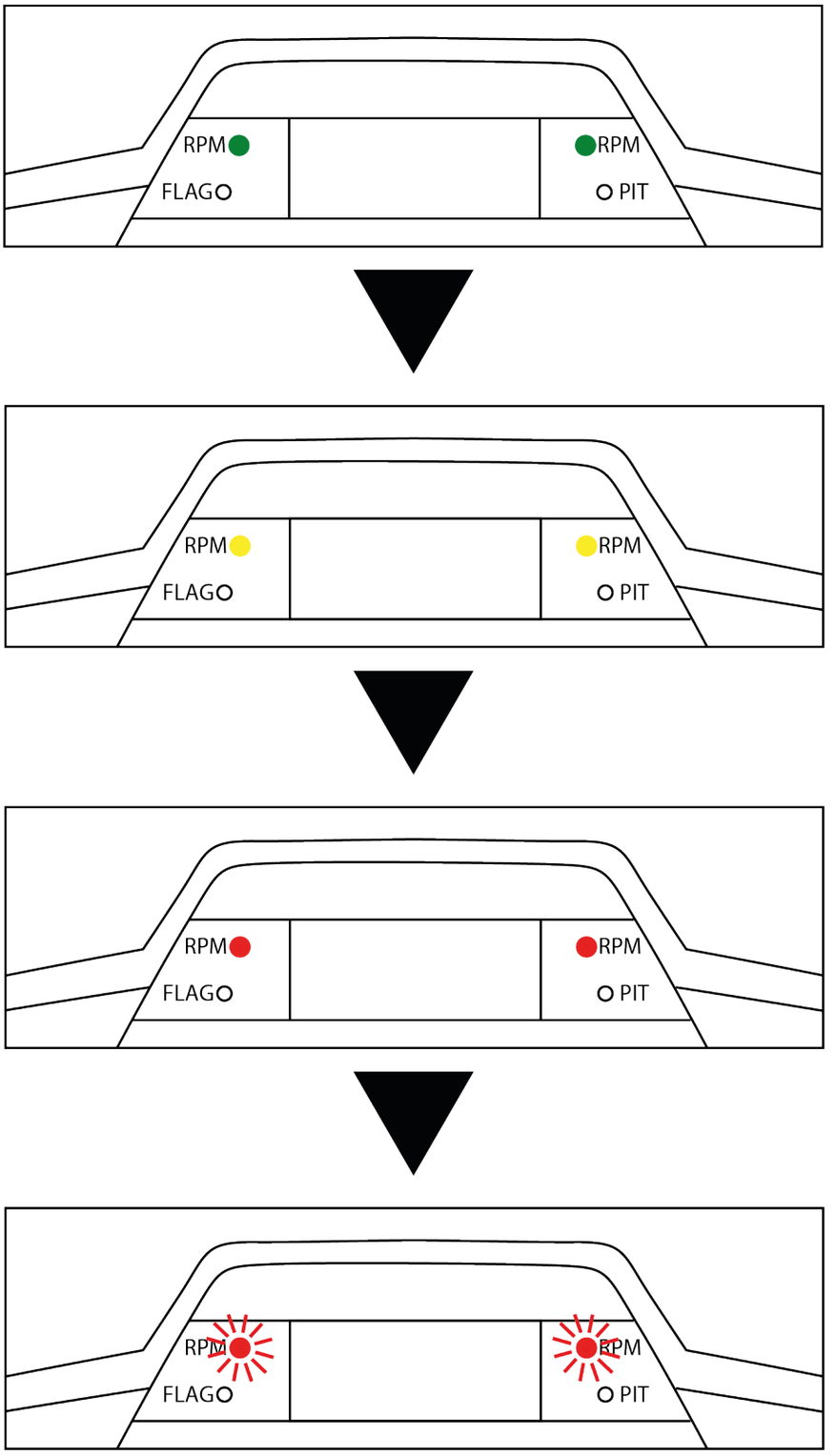
Diody RPM wyświetlają informacje na temat prędkości obrotowej silnika.

** Informacje dostępne w grach obsługujących telemetrię.*

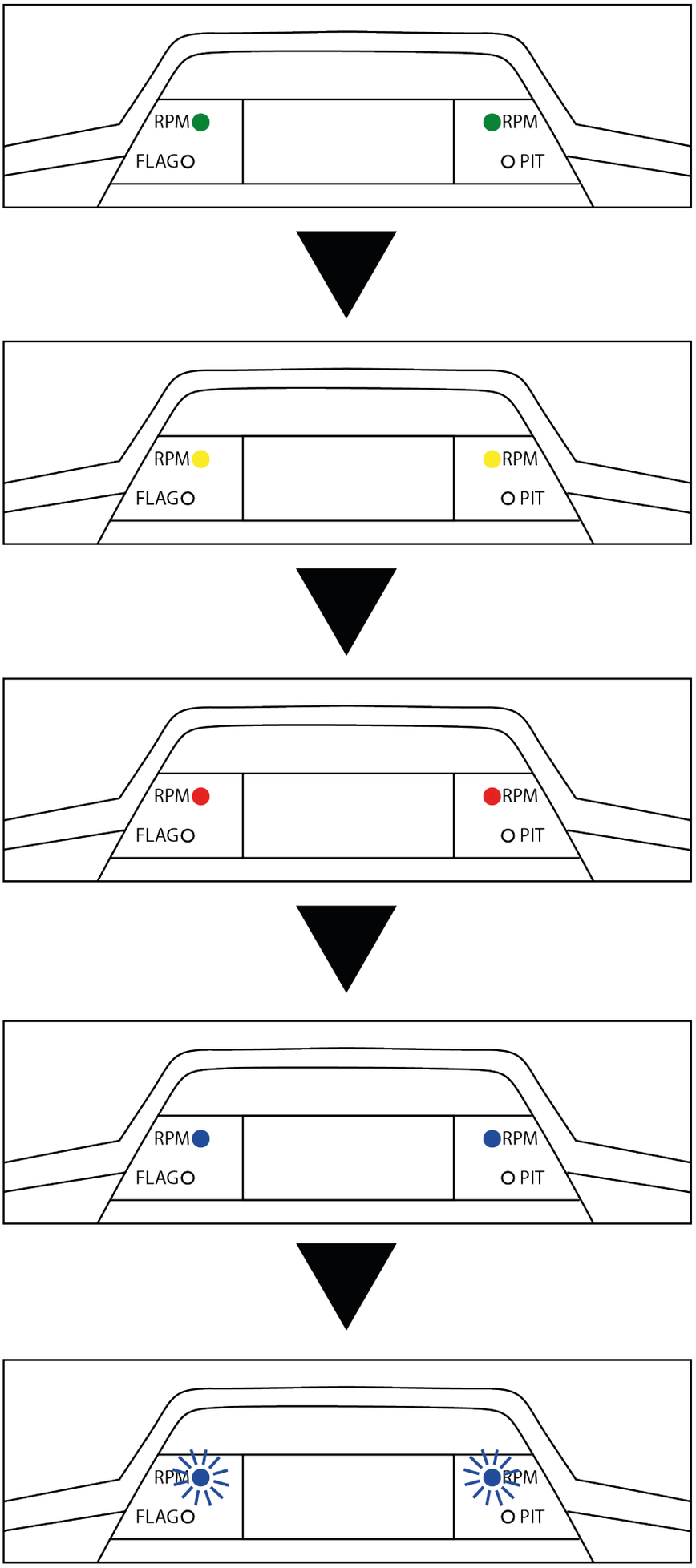
Lista zgodnych gier jest dostępna tutaj:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

Kolejność wyświetlania diod w trybie GT:



Kolejność wyświetlania diod w trybie Formula:

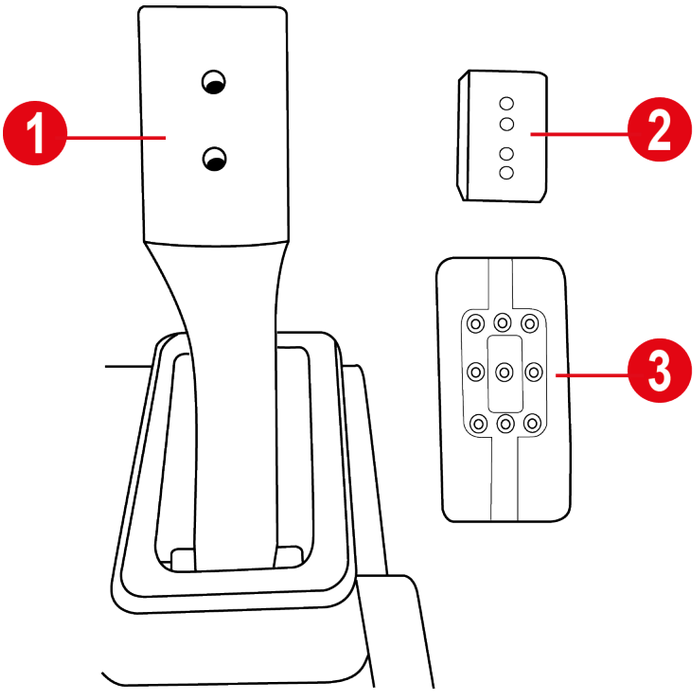


13. Regulacja zestawu pedałów

Aby uniknąć problemów z kalibracją, przed jakąkolwiek regulacją zestawu pedałów zawsze odłącz kabel USB kierownicy.

Każdy z trzech pedałów zawiera:

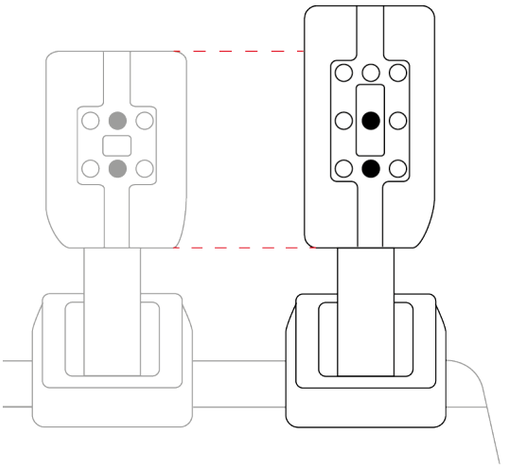
- ramię ❶;
- plastikową podpórkę stopki ❷ umieszczoną między stopką i ramieniem;
- metalową stopkę ❸ z kilkoma otworami (dziewięcioma w pedale gazu, sześcioma w pedale hamulca i sześcioma w pedale sprzęgła).



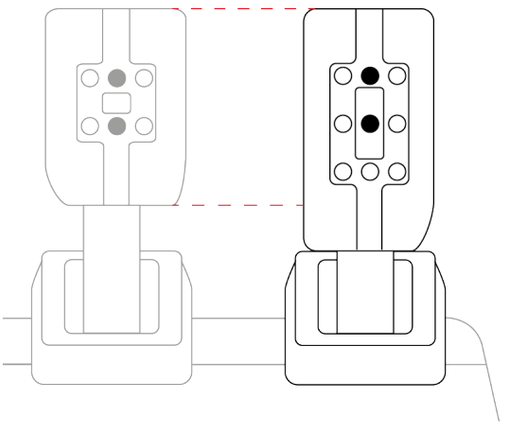
Regulacja wysokości pedału gazu

Pedał gazu można zamontować w jednym z dwóch położeń.

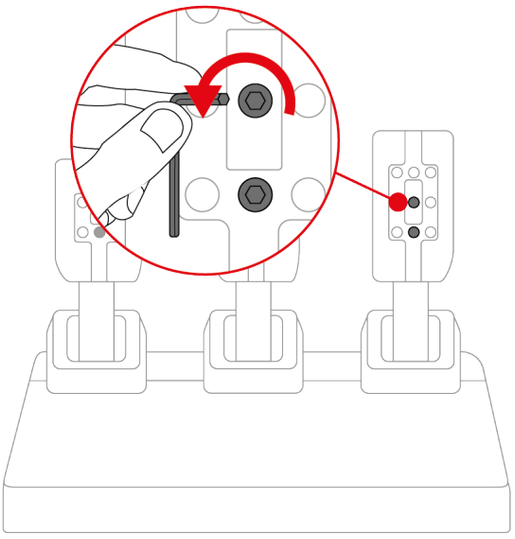
Położenie wysokie (domyślne):



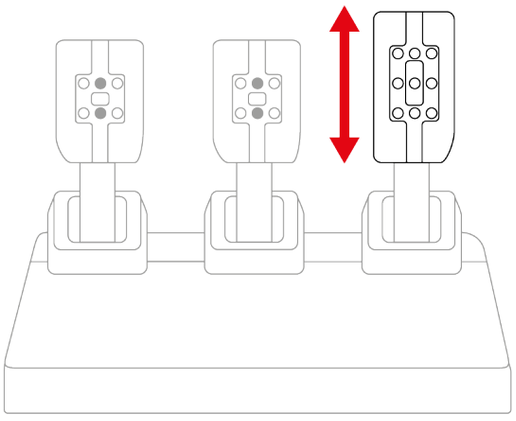
Położenie niskie:



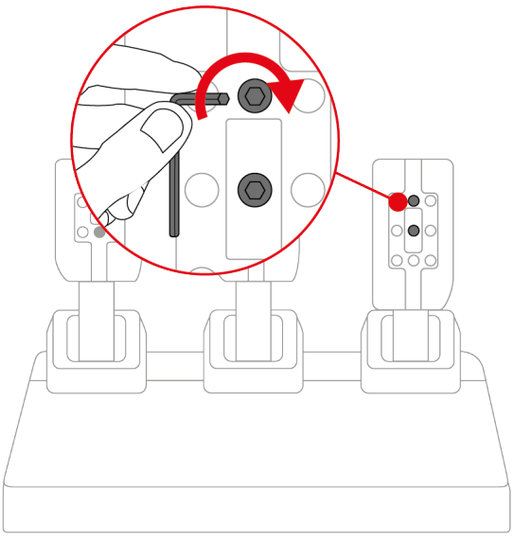
1. Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm odkręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę i jej podpórkę.



2. Wybierz nowe położenie metalowej stopki.



3. Ponownie włóż i przykręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę i jej podpórkę.

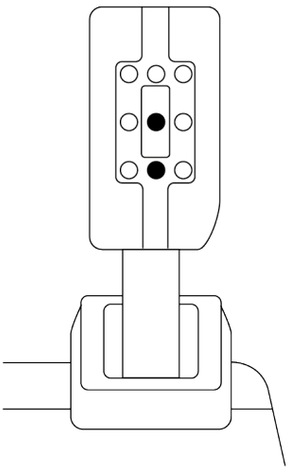


Regulacja odstępów między pedałami

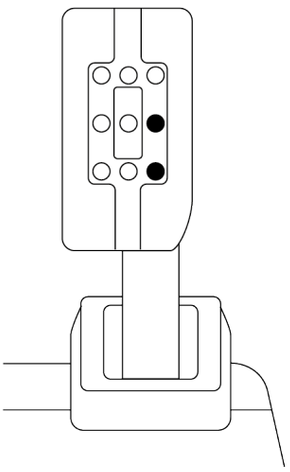
Każdy pedał można zamontować w jednym z trzech położeń.

Przykład z pedałem gazu:

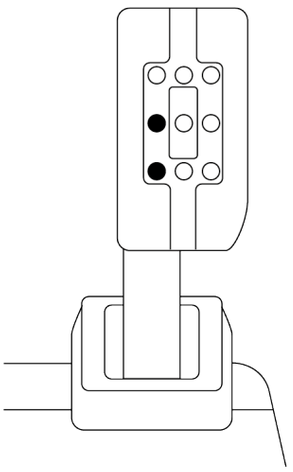
Na środku (domyślnie)



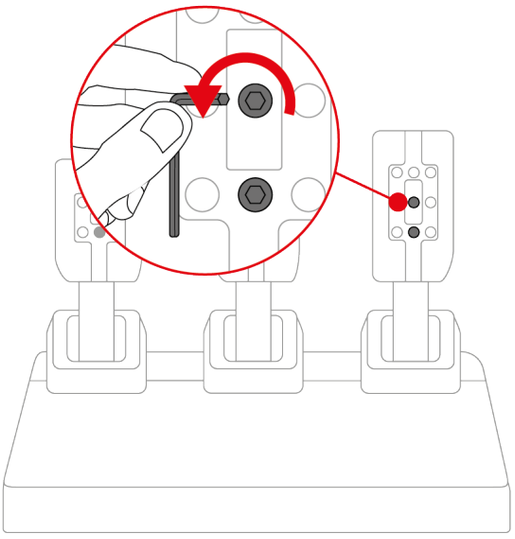
Po lewej



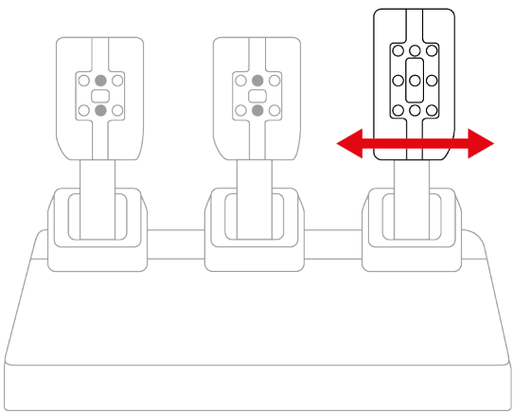
Po prawej



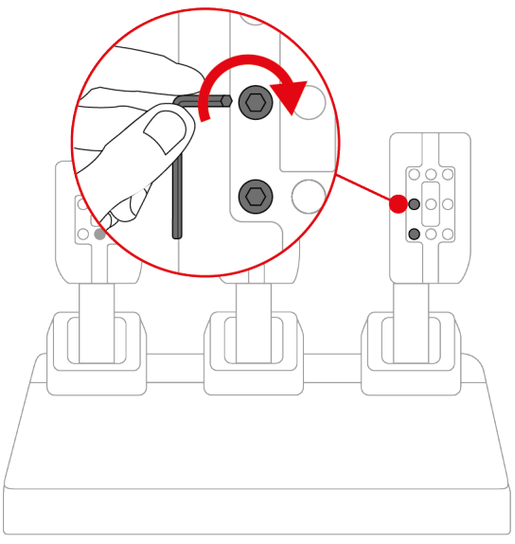
1. Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm odkręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę i jej podpórkę.



2. Wybierz nowe położenie metalowej stopki.



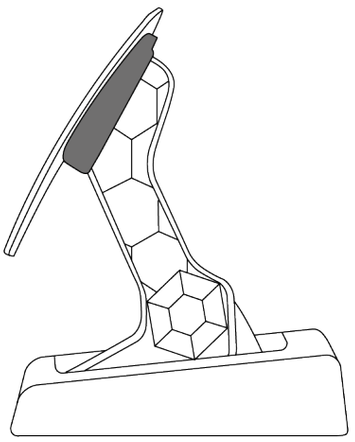
3. Ponownie włóż i przykręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę i jej podpórkę.



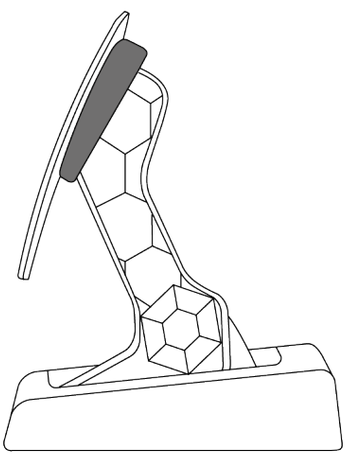
Regulacja nachylenia pedałów

Każdy pedał można zamontować w jednym z dwóch ustawień nachylenia.

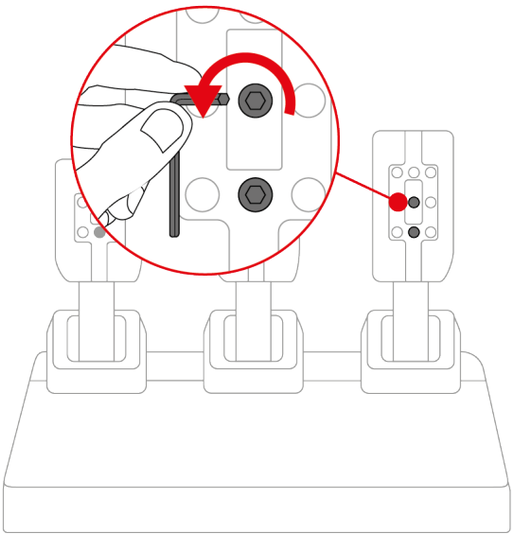
Najmniejsze nachylenie (domyślne):



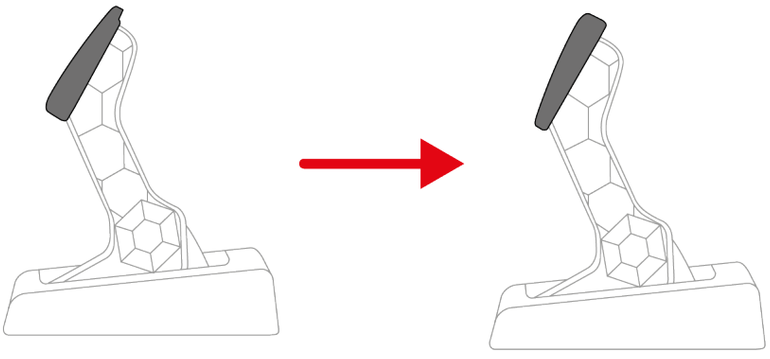
Największe nachylenie:



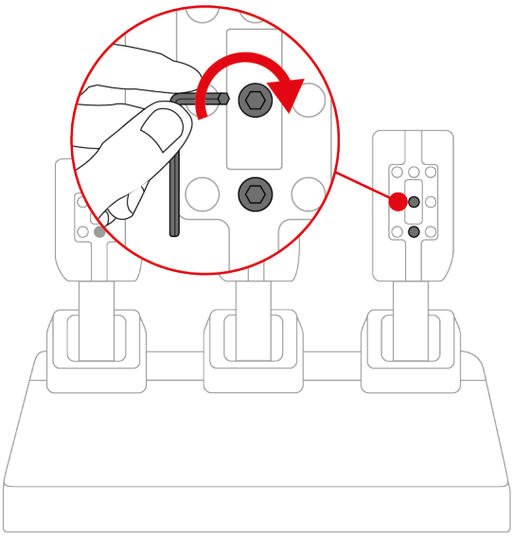
1. Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego 2,5 mm odkręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę i jej podpórkę.



2. Obróć plastikową podpórkę stopki o 180°.

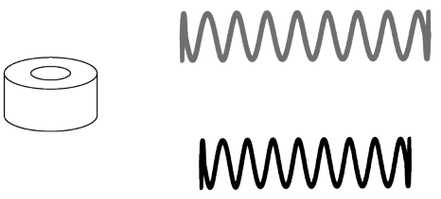


3. Ponownie włóż i przykręć dwie śruby przytrzymujące metalową stopkę i jej podpórkę.

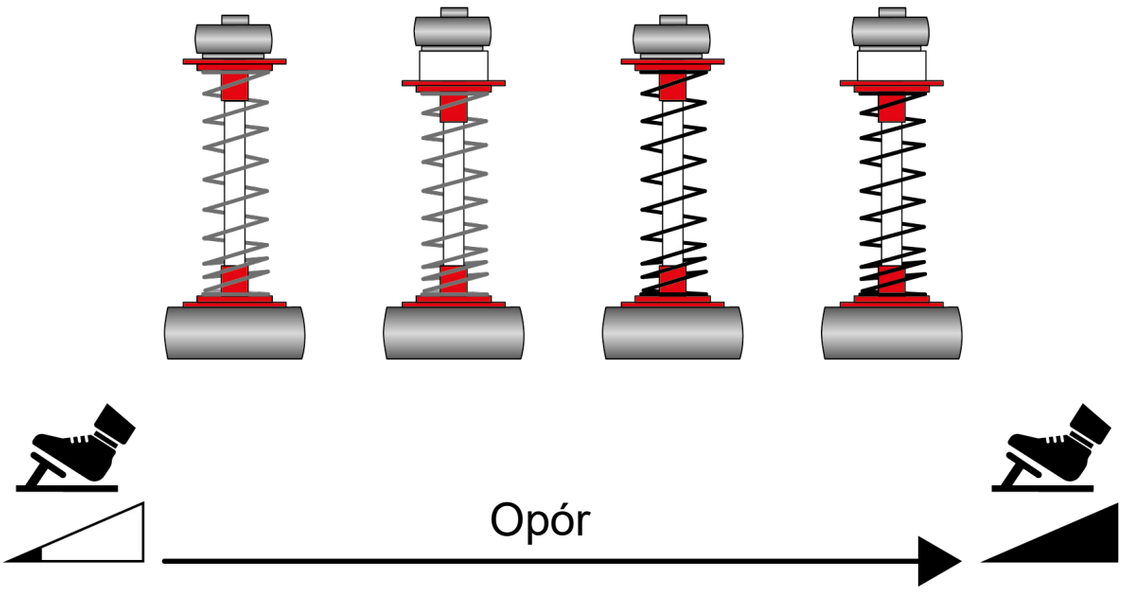


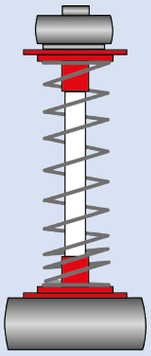
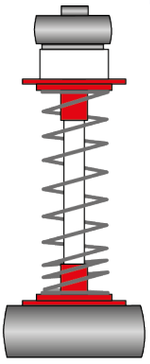
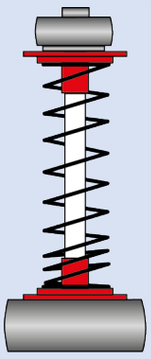
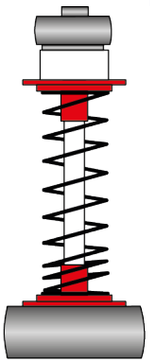
Modyfikowanie oporu pedału hamulca

Opór pedału hamulca można regulować za pomocą dostarczonych elementów: elastomerowego pierścienia amortyzującego i dwóch sprężyn (srebrna: słaby opór; czarna: silny opór).



Dostępne są cztery konfiguracje.

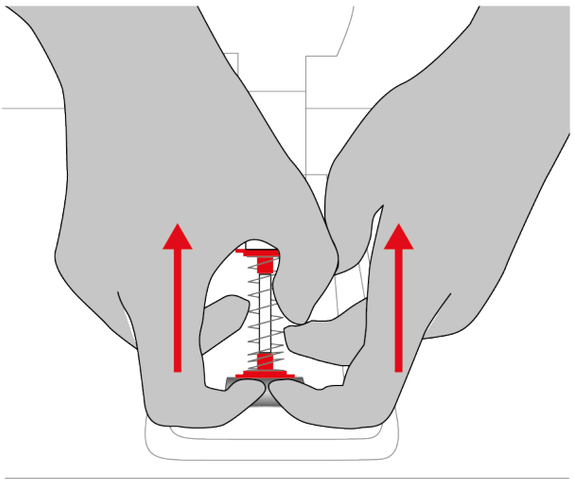


Konfiguracja	Opór/zastosowanie
 Miękka sprężyna (srebrna)	• Opór: słaby • Zalecane zastosowanie: biurko
 Miękka sprężyna (srebrna) + pierścień amortyzujący	• Opór: średni (domyślny) • Zalecane zastosowanie: biurko
 Twarda sprężyna (czarna)	• Opór: silny • Zalecane zastosowanie: podpora na zestaw pedałów
 Twarda sprężyna (czarna) + pierścień amortyzujący	• Opór: bardzo silny • Zalecane zastosowanie: kokpit

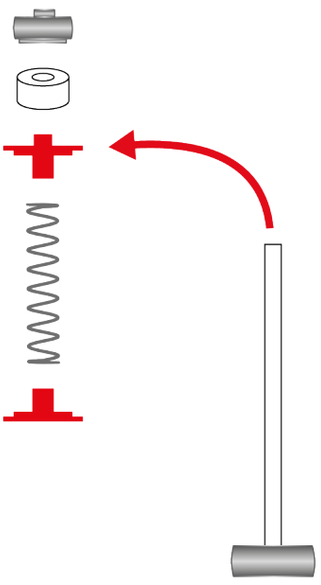
Film pokazujący sposób instalowania sprężyny jest dostępny tutaj:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

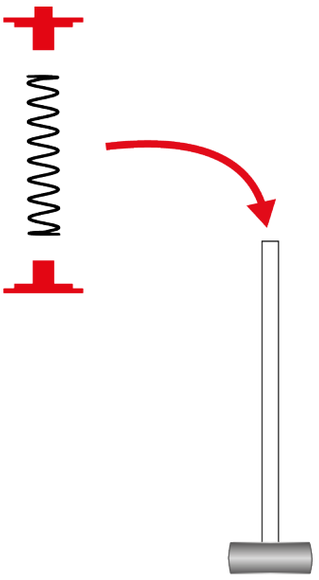
1. Aby wyjąć trzpień ustalający sprężyny z obecnego położenia, ściśnij sprężynę przy użyciu dolnego plastikowego elementu dystansowego.



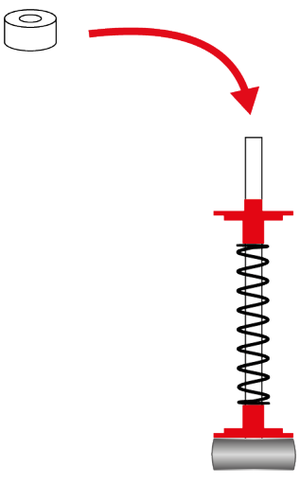
2. Zdejmij wszystkie części tworzące sprężynę pedału hamulca.



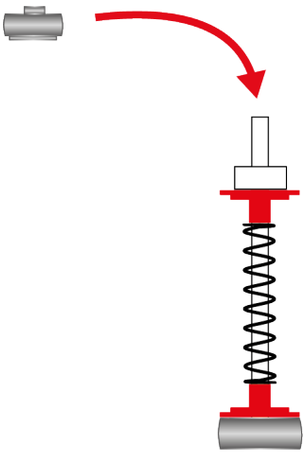
3. Włóż na trzpień ustalający części tworzące sprężynę pedału hamulca w następującej kolejności: dolny plastikowy element dystansowy, wybrana sprężyna, a następnie górny plastikowy element dystansowy.



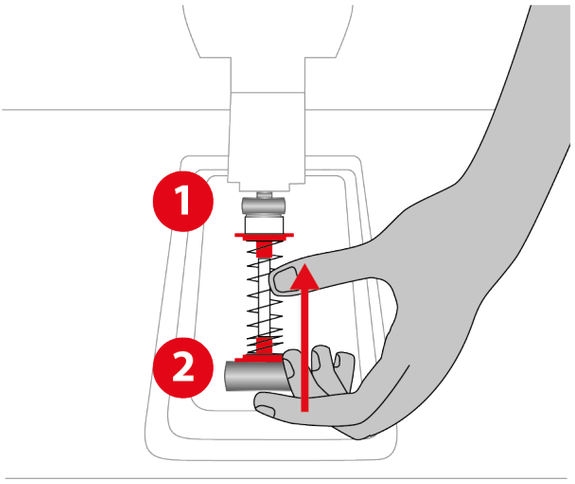
4. *(Opcjonalnie)* Włóż elastomerowy pierścień amortyzujący na trzpień ustalający.



5. Włóż górną głowicę zabezpieczającą z podkładką na trzpień ustalający.



6. Włóż trzpień ustalający z tyłu pedału hamulca, a następnie ściśnij sprężynę, aby umieścić dolną część trzpienia ustalającego na właściwym miejscu.



14. Często zadawane pytania i pomoc techniczna

Masz pytania dotyczące kierownicy wyścigowej T248R lub napotykasz problemy techniczne? Jeśli tak, wejdź na stronę pomocy technicznej Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**



THRUSTMASTER®

T248 R

PlayStation®5 ゲーム機
PlayStation®4 ゲーム機 および PC 用*

ユーザーズマニュアル

本製品を**取り付ける前**、**使用する前**、および**メンテナンスする前**に、このマニュアルに記載されている指示を**よくお読みください**。安全に関する注意事項を必ず守ってください。これらの指示に従わない場合、事故や破損の原因となります。このマニュアルは、後で参照できるように保管しておいてください。

**PC（Windows® 10/11）との互換性は Sony Interactive Entertainment によって検証・承認されていません。*

目次

1. パッケージ内容 7

2. 特長 8

3. ステアリングコントローラーの使用に関する情報 13

4. ペダルセットの使用に関する情報 21

5. ステアリングコントローラーのテーブルまたはデスクへの取り付け 25

6. ステアリングコントローラーとペダルセットをサポート*またはコックピット*に取り付ける 27

7. 設置 29

PlayStation®4 ゲーム機: *29*

PlayStation®5 ゲーム機: *33*

*PC** *37*

ステアリングホイールとペダルの自動調整 *44*

8. PLAYSTATION®4 ゲーム機および

PLAYSTATION®5 ゲーム機用マッピング 46

エンコーダーを使用する.....47

9. PC 用マッピング.....49

エンコーダーを使用する.....50

10. 互換性のあるゲーム.....52

11. 画面操作 53

互換性モードを選択する 54

設定またはテレメトリサブメニュー

へのアクセス.....58

設定サブメニュー.....60

テレメトリサブメニュー 75

12. LED の動作 85

フラグ (FLAG) およびビット (PIT) 87*

エンジンスピード (RPM).....87*

13. ペダルセットの調整.....90

アクセルペダルの高さの調整.....91

ペダルのスペース間隔を調整する.....93

ペダルの傾き調整.....95

ブレーキペダルの抵抗を変更する.....97

14. FAQ とテクニカルサポート.....102

T248R は、インタラクティブなカラーダッシュボードと、パワフルでリアルかつ多用途なフォースフィードバックを備えた、パフォーマンスと没入感を求めるレーシングドライバーのために設計されたアクセサリーです。

このマニュアルは、T248R を最適な条件で設置および使用するのに役立ちます。レースを始める前に、説明書と警告をよく読んでください。これらの情報は、製品の楽しさを最大限に引き出すために役立ちます。

ファームウェアのアップデート

T248R をビデオゲームで正しく機能させるためには、ファームウェアをアップデートする必要があります。

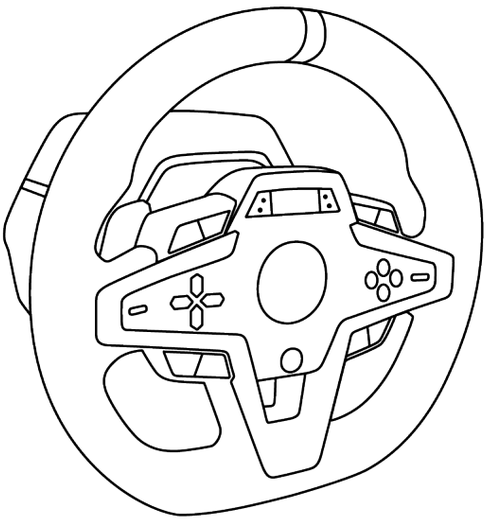
アップデート手順:

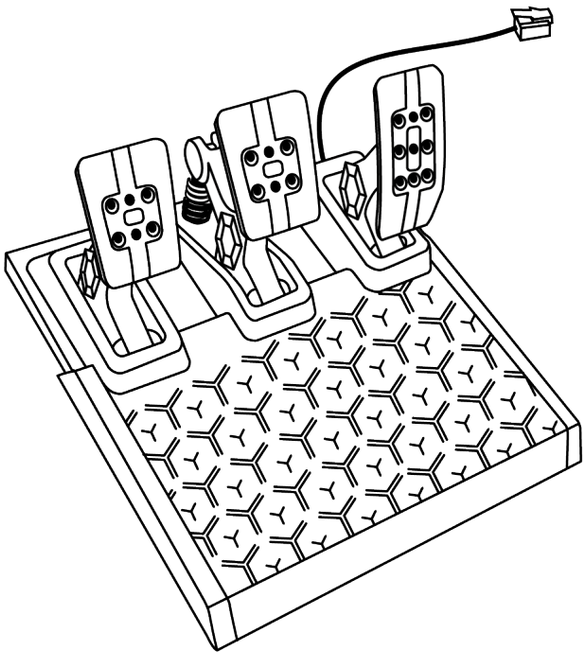
1. 次にアクセスします:

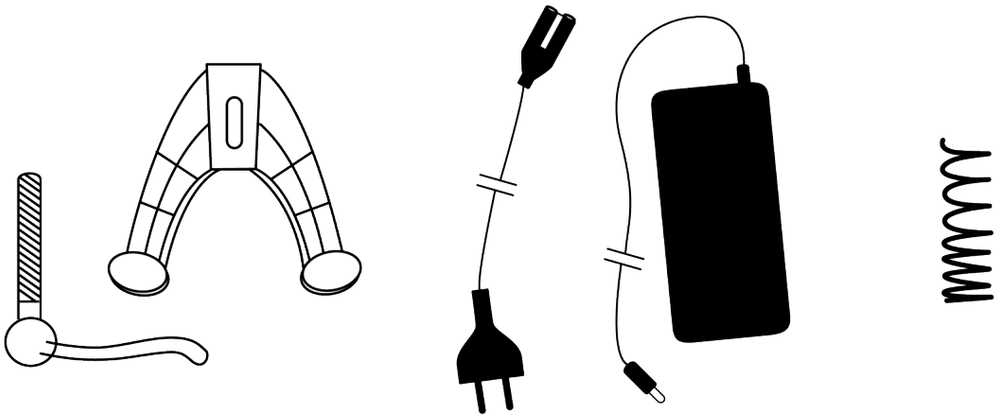
   https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

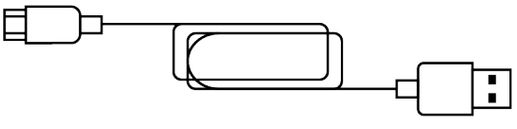
2. 「**ソフトウェア**」セクションから入手できる My Thrustmaster Panel ソフトウェアをダウンロードしてインストールし、指示に従ってください。

1. パッケージ内容



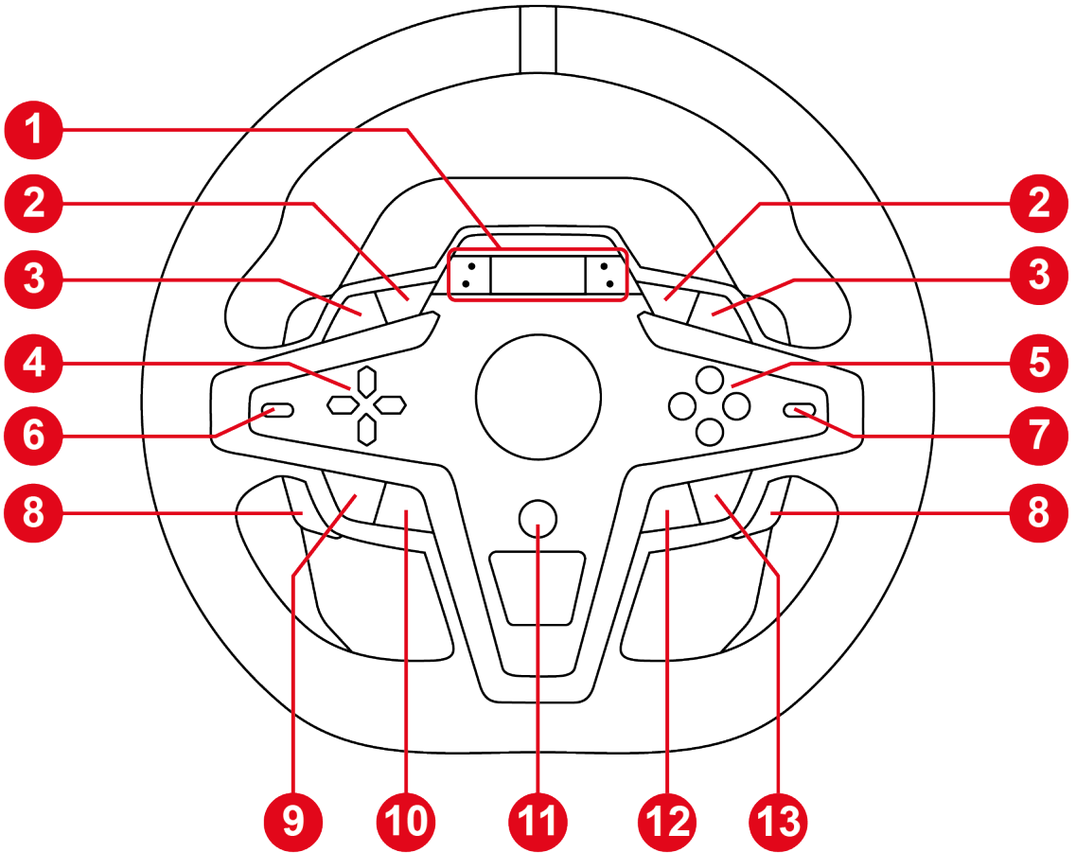








2. 特長



❶ カラー LCD 画面と 4 つの LED（レース情報: RMP、フラグ、ピット）

❷ L3 ボタンと R3 ボタン

❸ L2 ボタンと R2 ボタン

❹ 方向ボタン

❺ アクションボタン

❻ エンコーダーセレクターおよび EP 機能

❼ E+ と E− 機能

❽ 磁気パドルシフター



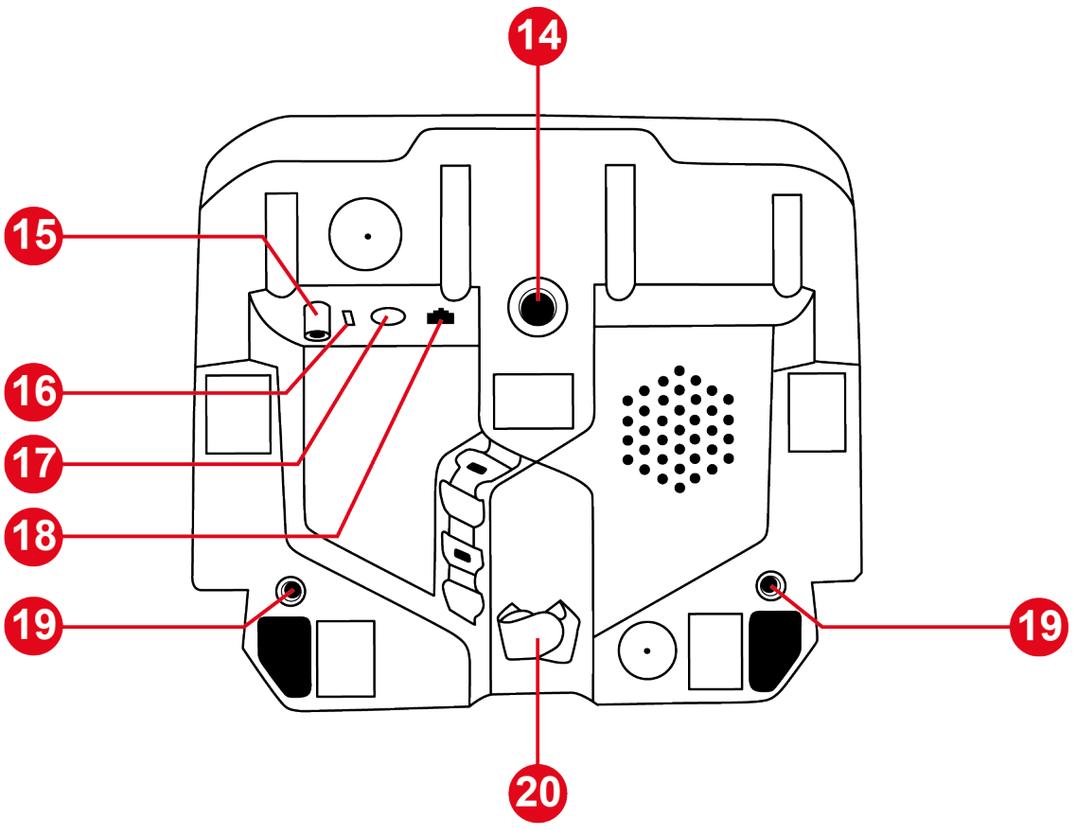
❾ PS4® ゲーム機では SHARE ボタン、PS5® ゲーム機では CREATE ボタン

❿ ⚙ ボタン (Settings – 設定)

⓫ PS ボタン

⓬ MODE ボタン

⓭ PS4® または PS5® ゲーム機の OPTIONS ボタン



⓮ アタッチメントシステム用大ねじ穴

⓯ 電源ポート

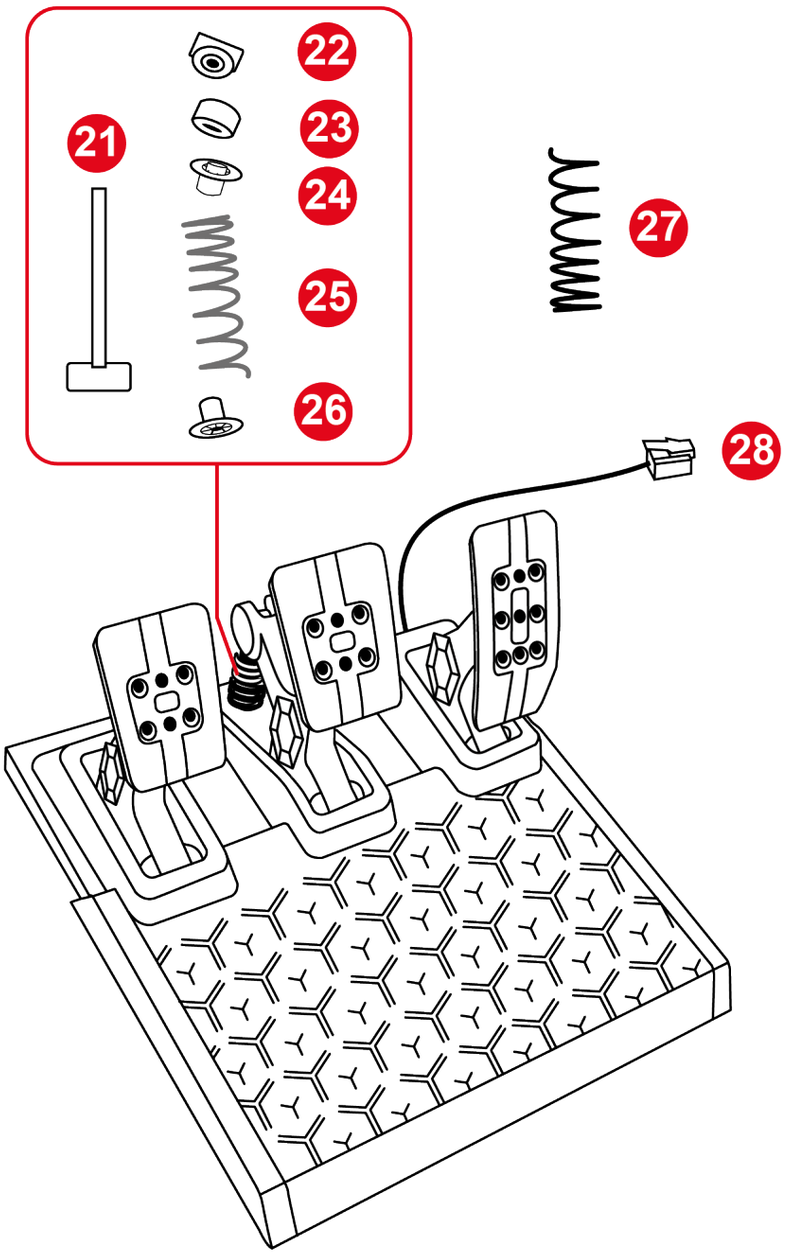
⓰ USB-C ポート

⓱ Thrustmaster シフター、ハンドブレーキ、ハブ（別売）用ミニ DIN コネクター

⓲ ペダルセット用 RJ12 ポート

⓳ コックピット取り付け用ねじ穴（ねじは付属していません）

⓴ 面ファスナー式ケーブルホルダー



21 スプリング固定ロッド

22 上部固定ヘッド（ワッシャー付き）

23 エラストマークッションリング（白 – Shore 70）

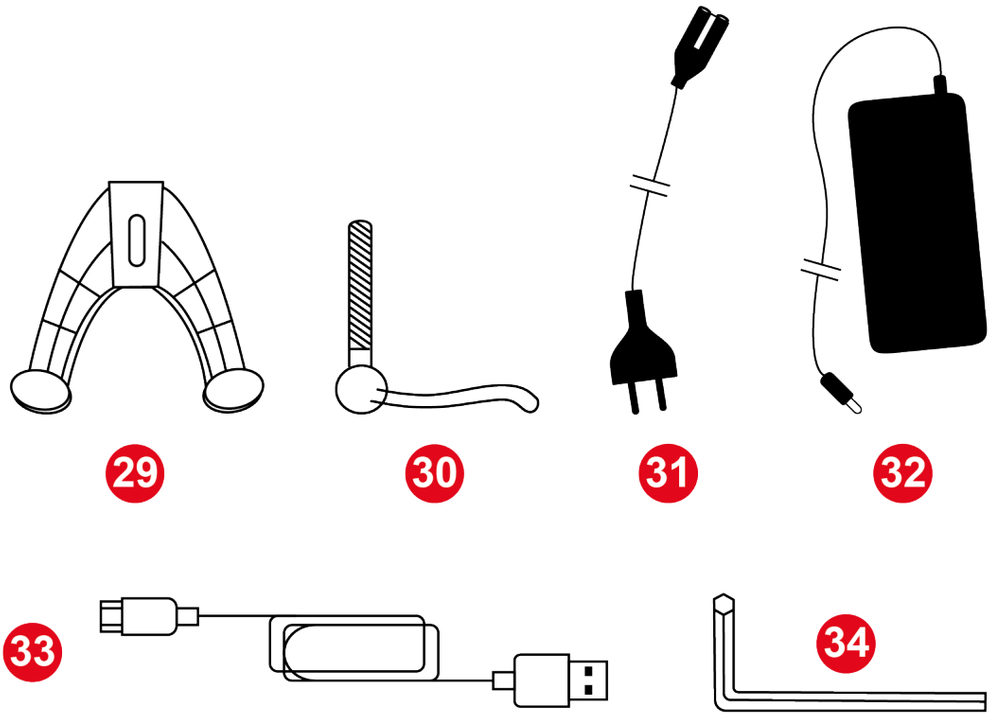
24 上部プラスチックスペーサー（赤）

25 ソフトスプリング（シルバー、出荷時取り付け済み）

26 下部プラスチックスペーサー（赤）

27 ハードスプリング（黒）

28 ペダルセットの RJ12 コネクター



29 アタッチメントシステム

30 取り付けねじ

31 電源ケーブル（EU/US または UK...）

32 電源アダプター

33 USB-A – USB-C ケーブル

34 2.5 mm 六角レンチ

3. ステアリングコントローラーの使用に関する情報



ドキュメント

本製品をお使いになる前に、このドキュメントをもう一度よくお読みになり、後で参照できるように保管しておいてください。



感電

- 本製品は湿気・ホコリの多い場所や、直射日光のあたる場所で保管しないでください。
- 本製品は 15℃～30℃の 環境でご使用ください。
- コネクターやケーブルを、ねじったり引っ張ったりしないでください。
- 接続手順に正しく従ってください。
- 本製品やコネクターをぬらさないでください。
- 本製品をショートさせないでください。
- 分解や改造は絶対にしないでください。本製品を火の中に投棄したり、高温にさらしたりしないでください。
- ステアリングコントローラー付属の電源ケーブル以外は使用しないでください。
- 電源ケーブルやコネクターが破損していたり、裂けていたり、断線している場合は絶対に使用しないでください。
- 電源ケーブルの片方がコンセントにしっかり差し込まれており、もう片方がステアリングコントローラーのベース部の背面コネクターにしっかりと接続されていることをご確認ください。
- ステアリングホイールを分解しないでください: 内部にはユーザーが保守可能な部品はありません。修理はメー

カー、指定の修理業者、あるいは資格を有する技術者までご依頼ください。

- *ステアリングコントローラーの動作に異常（変なにおいや音、過度な発熱など）が発生したときは、使用をただちに中止し、電源コードをコンセントから抜き、他のケーブルもすべて抜いてください。
- ステアリングコントローラーを長期間使用しない場合は、必ず電源ケーブルをコンセントから抜いておいてください。
- コンセントは、専門業者の適切な電気工事によって設置されたものである必要があります。
- 電源コンセントの場所は、必ず本体の近くで、なおかつアクセスしやすい場所にあることを確認してください。
- 延長コードの過熱や火災の危険があるため、延長コードの使用は推奨されません。
- 湿った手や濡れた手で電源プラグをコンセントに差し込んだり、抜いたりしないでください。
- 電源ユニットをケーブルで持って運ぶのは絶対にやめてください。
- ケーブルを引っ張って電源プラグを抜いたり、電源を切ったりしないでください。



電源

- 使用説明書に記載されている電源のみを使用してください。
- 電源ユニットの定格プレートに記載されている電力網電圧および周波数の電源のみを使用してください。



プレイエリアの安全確保

- プレイエリア内には、ユーザーの操作を妨害する可能性がある物や、第三者による不適切な動作や干渉を引き起こすような物（コーヒーカップ、電話、鍵など）を置かないでください。
- 電源ケーブルをカーペットやラグ、毛布、カバーなどで覆ったり、人が歩く場所に置いたりしないでください。

電源アダプターの情報

公開情報	値	単位
メーカー名または商標 企業番号 所在地	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
モデル識別子	A481-1852590D	
入力電圧	100 - 240	V
入力 AC 周波数	50 - 60	Hz
出力電圧	18.5	V DC
出力電流	2.6	A
出力パワー	47.9	W
平均アクティブ効率	87.8	%
低負荷時の効率 (10%)	87.8	%
無負荷時の消費電力	0.10	W



排気口

ステアリングホイールのベース部にある排気口をふさがないでください。最適な換気を確保するため、以下を必ずお守りください。

- ステアリングホイールのベース部を、壁面から少なくとも 10cm 以上離してください。
- ベース部を狭いスペースに置かないでください。
- ベース部をふさがないでください。
- 排気口にホコリがたまらないようにしてください。通気口は乾いた布やブラシで定期的に清掃し、ベースの側面や上部を妨げないようにしてください。
- 製品の通気口に物や体の一部を絶対に入れないでください。



激しく長時間使用した場合、ベースからわずかな臭いが発生することがあります。この現象は、主に新製品に見られますが、これは正常であり、時間の経過とともに軽減されます。



フォースフィードバック、および繰り返しの動きによる負傷の可能性

フォースフィードバック対応ステアリングホイールを使ったゲームプレイは、筋肉や関節の痛みなどの症状を引き起こす恐れがあります。この危険性は、次のような予防措置をとることによって減らすことができます。

- 長時間のプレイ（2 時間以上）は避けてください。
- 1 時間ごとに 10～15 分の休憩をとるようにしてください。
- 手、手首、腕、足を始めとする身体の部位に疲れや痛みを感じたときはプレイをただちに中止し、再開する前に数時間の休憩をとるようにしてください。
- 休憩後にプレイを再開しても、上記の症状や痛みがとれない場合は、プレイを中止して医師に相談してください。
- 本製品は、お子様の手の届かない場所で使用してください。
- ステアリングコントローラーのベース部が、マニュアルの指示通りに正しく固定されていることを確認してください。



予期せぬ強力かつ急速な回転の危険性: ステアリングホイールリムの開口部や、ステアリングホイールの回転軌道の部分に手や腕を絶対に入れないでください。



製品使用時は常に、ステアリングホイールの正しい位置に両手を置いて使用してください。ステアリングホイールから両手を完全に離さないでください。



本製品の対象年齢は **14 歳以上**です。



重量注意 – 本製品を、自分や人に落とさないようにご注意ください。

4. ペダルセットの使用に関する情報



ドキュメント

本製品をお使いになる前に、このドキュメントをもう一度よくお読みになり、後で参照できるように保管しておいてください。



ペダルセットは、裸足もしくは靴下しか着用していない状態で絶対に使用しないでください。安全のため、必ず靴を着用してください。Thrustmaster® は、靴を着用せずにペダルセットを使用したことによって生じたいかなるケガについても一切責任を負いません。



感電

- 本製品は湿気・ホコリの多い場所や、直射日光のあたる場所で保管しないでください。
- コネクターやケーブルを、ねじったり引っ張ったりしないでください。
- 接続手順に正しく従ってください。
- 本製品やコネクターをぬらさないでください。
- 本製品をショートさせないでください。
- 分解（本マニュアルに記載されている調節などは除く）や改造は絶対にしないでください。本製品を火の中に投棄したり、高温にさらしたりしないでください。



繰り返しの動きによる負傷の可能性

ペダルセットを使ったゲームプレイは、筋肉や関節の痛みなどの症状を引き起こす恐れがあります。

この危険性は、次のような予防措置をとることによって減らすことができます。

- 長時間のプレイ（2 時間以上）は避けてください。
- 1 時間ごとに 10～15 分の休憩をとるようにしてください。
- 脚や足に疲れや痛みを感じたときはプレイをただちに中止し、再開する前に数時間の休憩をとるようにしてください。
- 休憩後にプレイを再開しても、上記の症状や痛みがとれない場合は、プレイを中止して医師に相談してください。

ペダルセット挟まれ危険（プレイ時）

– ペダルセットは、お子様の手の届かない場所で使用および保管してください。
– プレイ中は、ペダルの側面、後部、または前部付近に指（あるいはその他の身体の一部）を置かないでください。



5. ステアリングコントローラーのテーブルまたはデスクへの取り付け

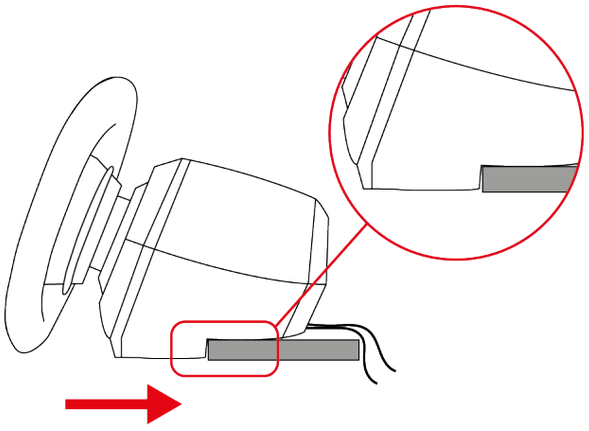


- ステアリングコントローラーに付属のアタッチメントシステムのみをご使用ください。
- 絶対に、アタッチメントシステムを取り付けずにねじだけを閉めないでください。ステアリングコントローラーが損傷する恐れがあります。
- 毎回使用する前に、このマニュアルの指示に従って、ベースがサポートに正しく取り付けられていることを確認してください。

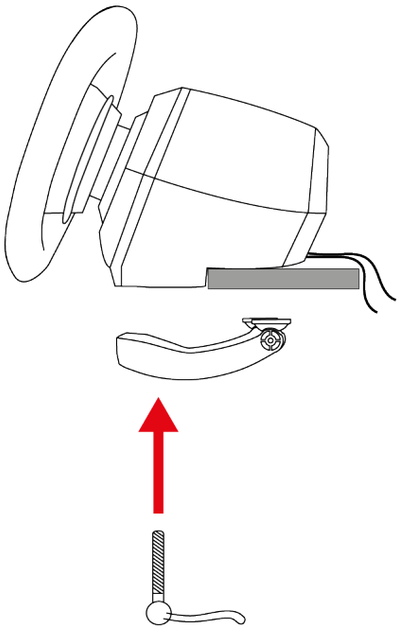


ステアリングコントローラーをテーブルやデスクに取り付ける前に、すべてのケーブルが接続されていることをご確認ください。 詳細については、**PlayStation®4 ゲーム機、PlayStation®5 ゲーム機、**または **PC** への取り付けに関する専用セクションをご参照ください。

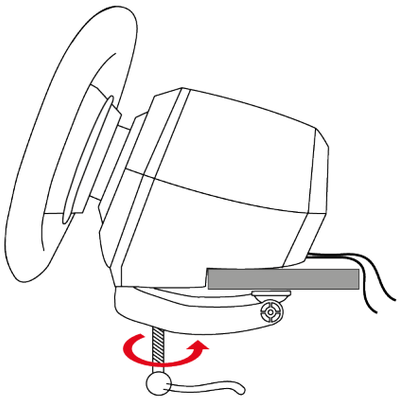
1. ステアリングコントローラーを、テーブルやデスクなどの上に置きます。



2. 取り付けねじをアタッチメントシステムに挿入します。



3. ステアリングコントローラー底部にある大きなねじ穴に固定具をねじ込み、安定するまでしっかりと取り付けます。



6. ステアリングコントローラーとペダルセットをサポート*またはコックピット*に取り付ける

T248R とペダルセットをサポートに取り付けるためのテンプレートは、こちらから入手できます:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

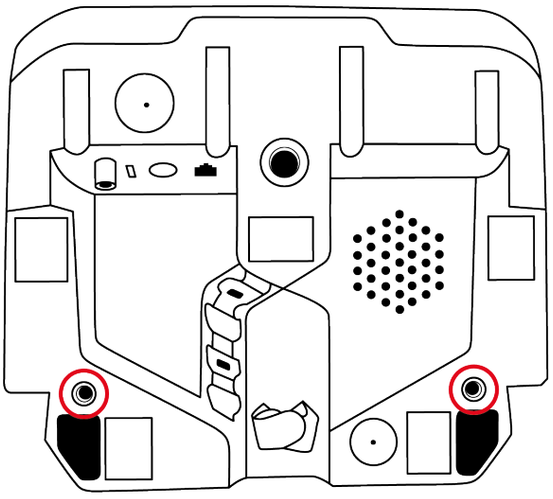
(**マニュアル**セクション内)

使用する M6 ねじ 2 本 の長さが、コックピットの厚さ + 12 mm 以上超えないようにしてください。それよりも長いねじを使用すると、ステアリングホイールのベース部の内部部品が破損する恐れがあります。

*付属していません

ステアリングコントローラーを取り付ける:

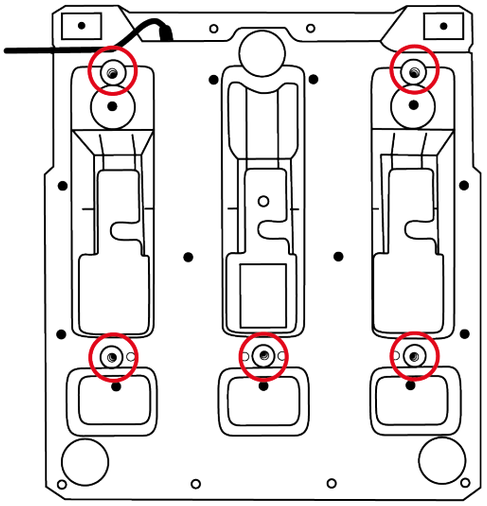
2 本の M6 ねじ（付属していません）をステアリングコントローラー底面の 2 つのねじ穴に使用します。



必要に応じて、付属のアタッチメントシステムを大きなねじ穴にねじ込むこともできます。

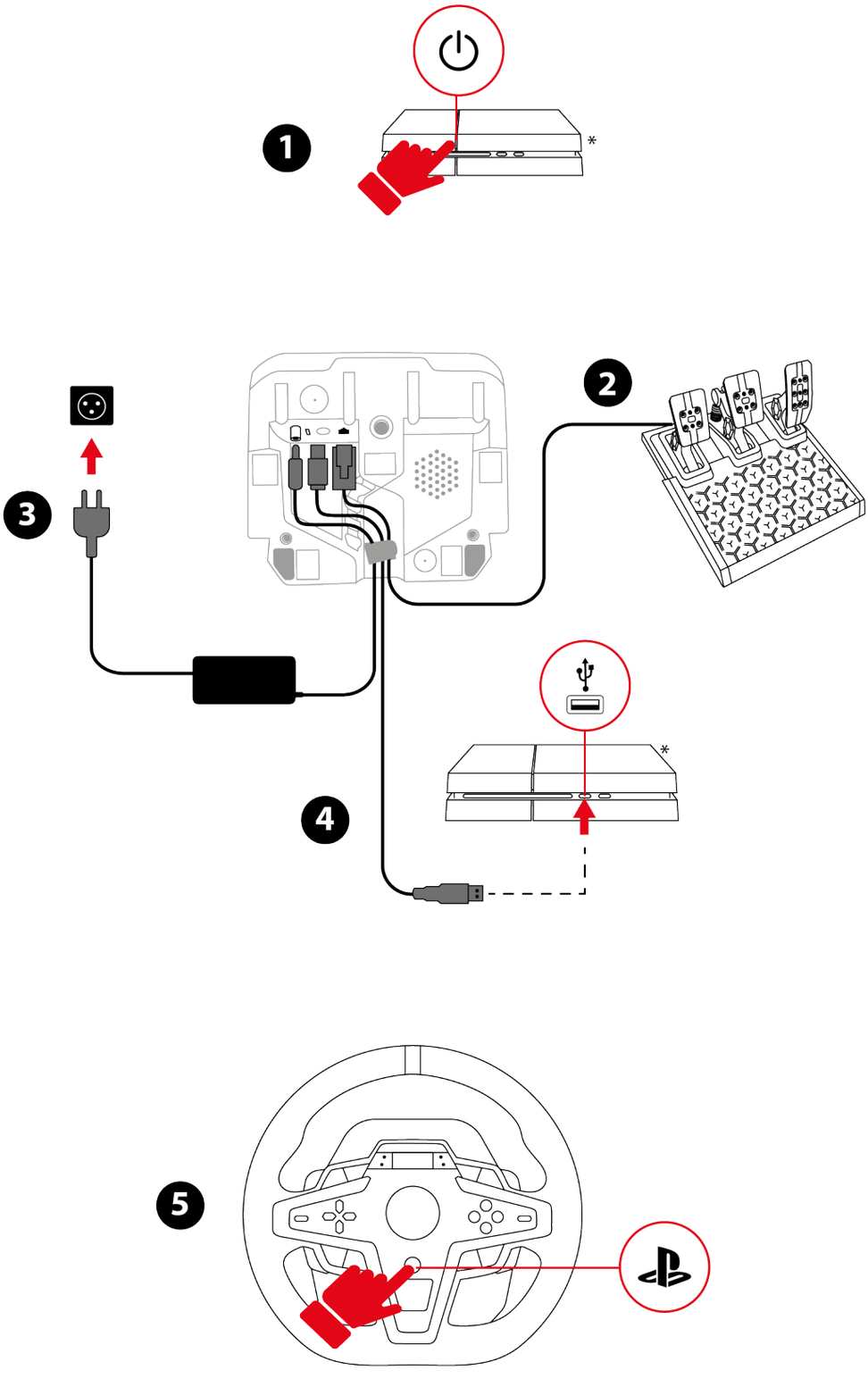
ペダルセットを取り付ける:

2 本以上の M6 ねじ（付属していません）をペダルセット底面の 2 つのねじ穴に使用します。



7. 設置

PlayStation®4 ゲーム機:



*付属していません

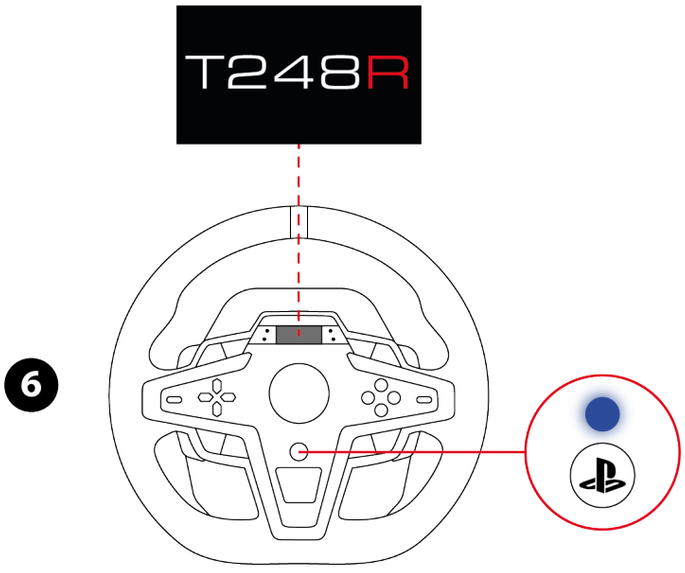


ステアリングコントローラー底面にある溝にケーブルを通し、ケーブルホルダーを使ってケーブルを固定します。

1. PlayStation®4 ゲーム機の電源を入れます。
2. ペダルセットをステアリングコントローラーの RJ12 ポートに接続します。
3. 電源アダプターをステアリングコントローラーに接続し、コンセントに差し込みます。
4. USB-C - USB-A ケーブルをステアリングコントローラーの USB-C ポートに接続し、PlayStation® 4 ゲーム機の USB-A ポートに接続します。

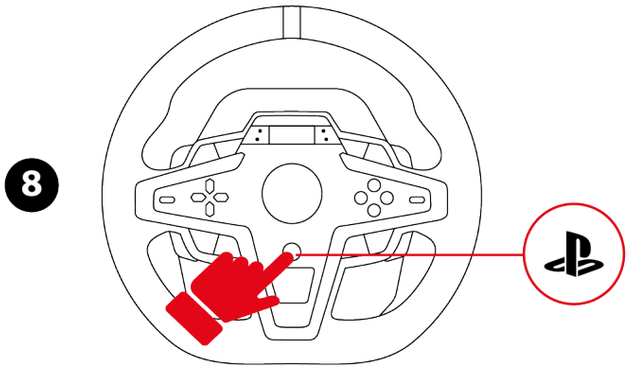
   ステアリングコントローラーは自動的に調整されます。
5. ボタンを押して、ステアリングコントローラーをプロファイルに接続します。

6. ステアリングコントローラーの画面が点灯します。LED は青色に点灯します。

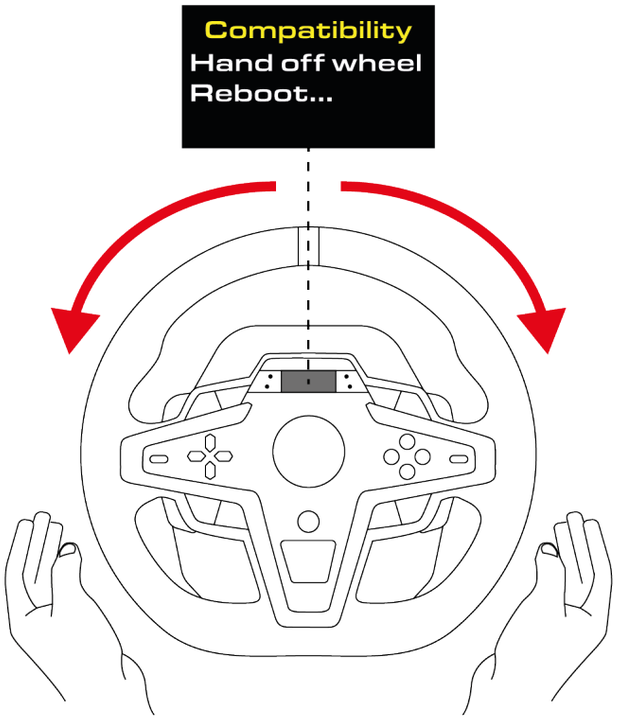


7. LED が青色でない場合は、こちらに記載されている手順に従って互換性モードを変更します。

8. PS ボタンを押して、ステアリングコントローラーをプロファイルに接続します。

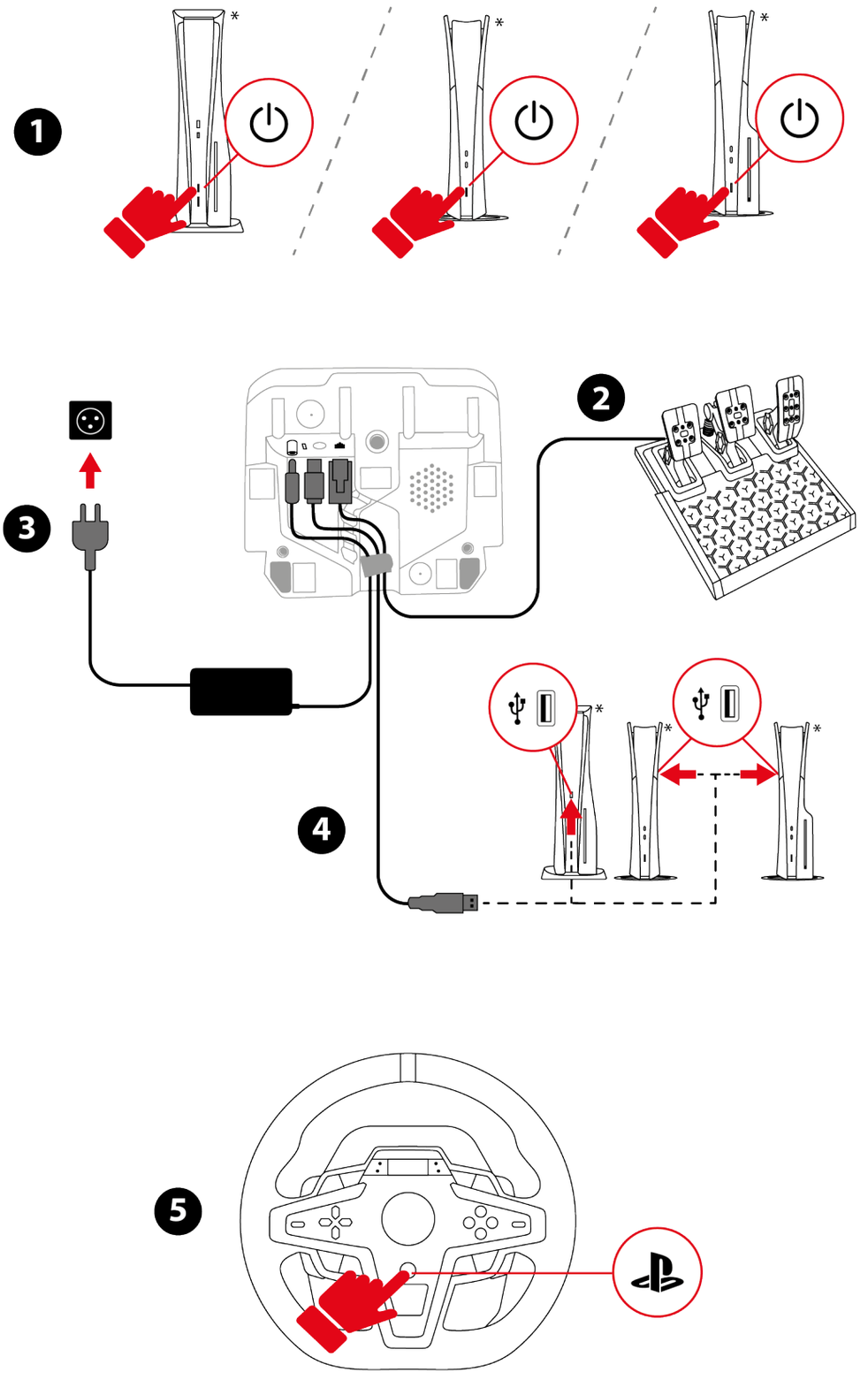


ステアリングコントローラーのキャリブレーション中は、ステアリングホイールリムに手を置かないでください。



これでプレイの準備ができました！

PlayStation®5 ゲーム機:



*付属していません

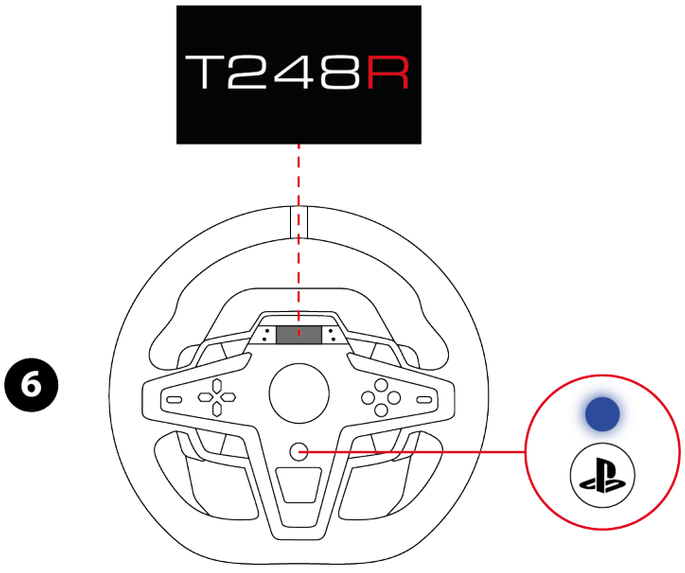


ステアリングコントローラー底面にある溝にケーブルを通し、ケーブルホルダーを使ってケーブルを固定します。

1. PlayStation®5 ゲーム機の電源を入れます。
2. ペダルセットをステアリングコントローラーの RJ12 ポートに接続します。
3. 電源アダプターをステアリングコントローラーに接続し、コンセントに差し込みます。
4. USB-C - USB-A ケーブルをステアリングコントローラーの USB-C ポートに接続し、PlayStation® 5 ゲーム機の USB-A ポートに接続します。

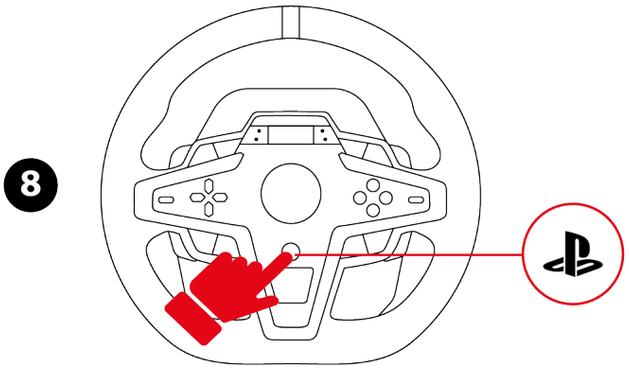
   ステアリングコントローラーは自動的に調整されます。
5. ボタンを押して、ステアリングコントローラーをプロファイルに接続します。

6. ステアリングコントローラーの画面が点灯します。LED は青色に点灯します。

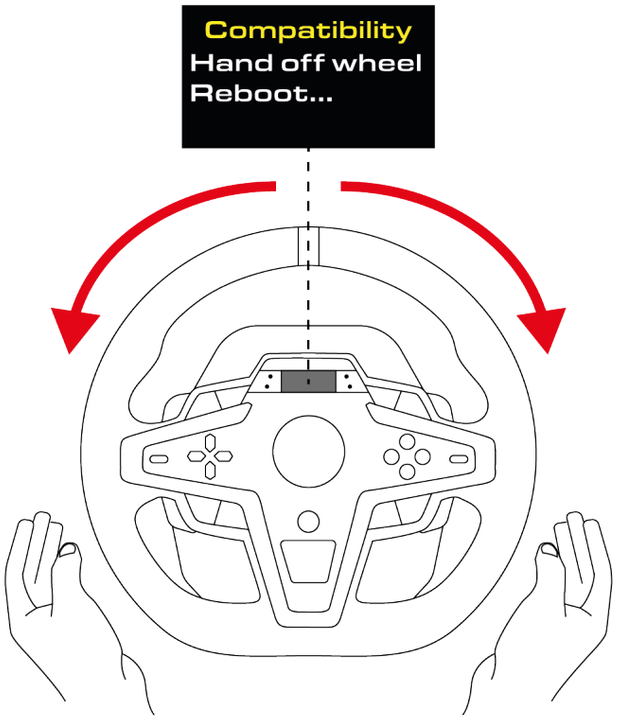


7. LED が青色でない場合は、こちらに記載されている手順に従って互換性モードを変更します。

8. ボタンを押して、ステアリングコントローラーをプロファイルに接続します。

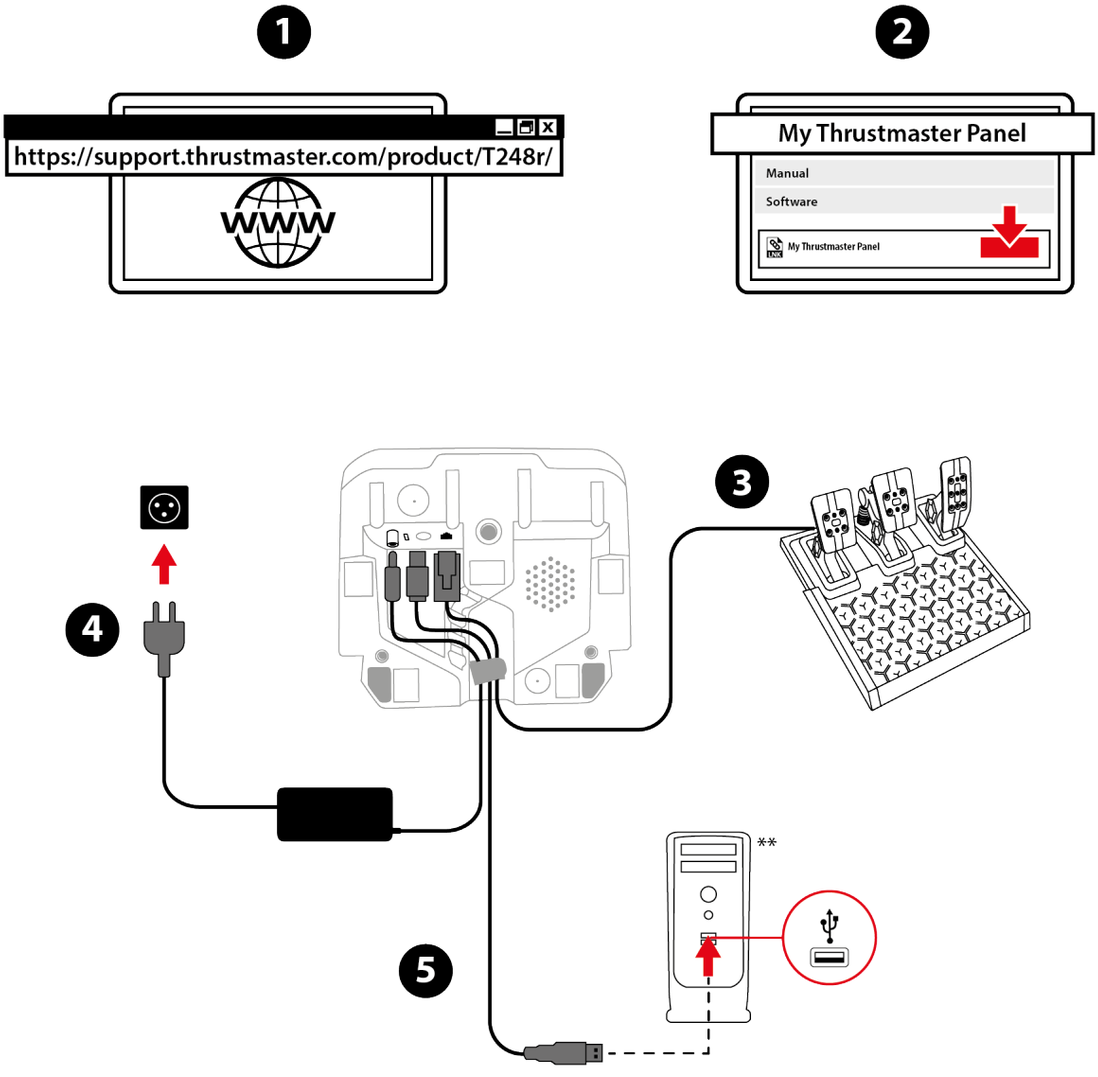


ステアリングコントローラーのキャリブレーション中は、ステアリングホイールリムに手を置かないでください。



これでプレイの準備ができました！

PC*



*PC（Windows® 10/11）との互換性は Sony Interactive Entertainment によって検証・承認されていません。

**付属していません

ステアリングコントローラー底面にある溝にケーブルを通し、ケーブルホルダーを使ってケーブルを固定します。

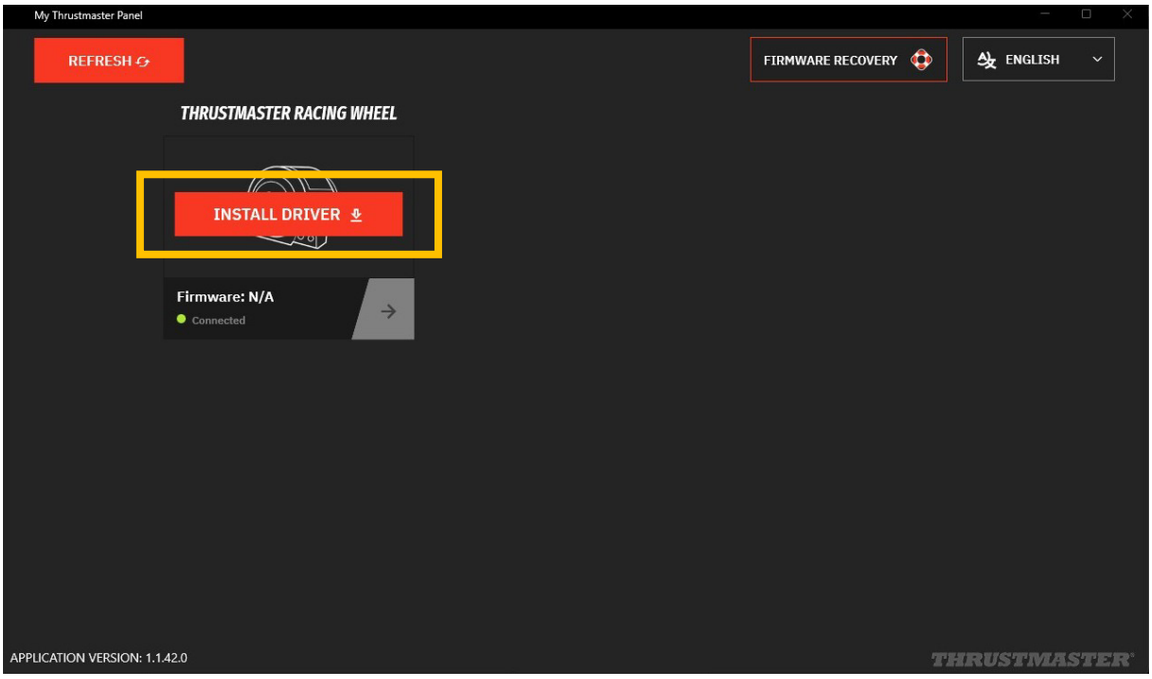
1. 次にアクセスします:

   https://support.thrustmaster.com/product/t248r

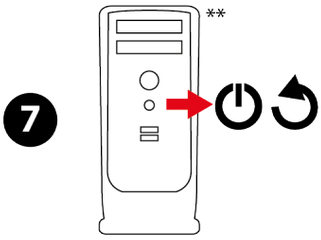
2. **ソフトウェア**セクションの My Thrustmaster Panel ソフトウェアをダウンロードしてインストールします。
3. ペダルセットをステアリングコントローラーの RJ12 ポートに接続します。
4. 電源アダプターをステアリングコントローラーに接続し、コンセントに差し込みます。
5. USB-C – USB-A ケーブルをステアリングコントローラーの USB-C ポートに接続し、PlayStation® 4 ゲーム機の USB-A ポートに接続します。

   ステアリングコントローラーは自動的に調整されます。

6. My Thrustmaster Panel ソフトウェアでは、ご使用のステアリングコントローラーが自動的に検出されます。**[INSTALL DRIVER]**（ドライバのインストール）をクリックし、指示に従って PC ドライバ（X_NextRW_202x）をインストールします。

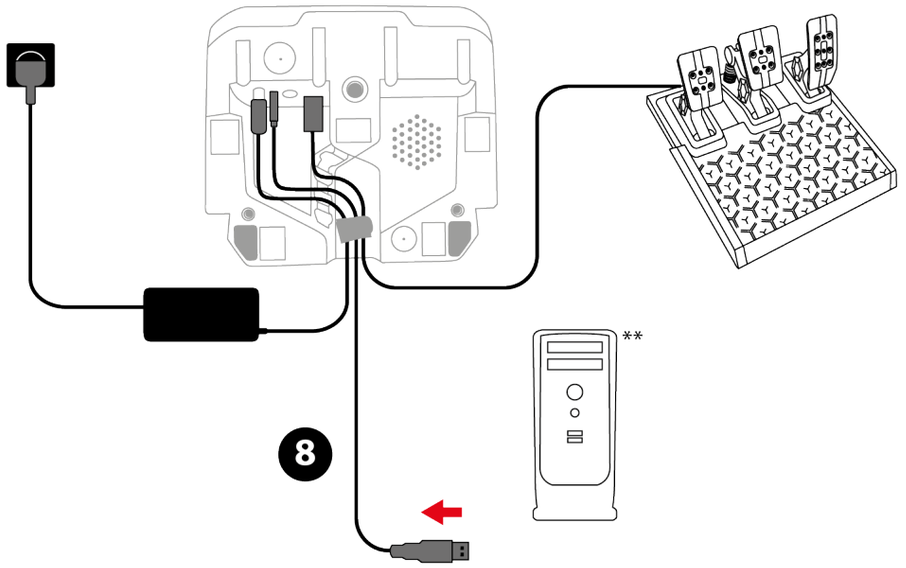


7. ドライバがインストールされたら、PC を再起動します。

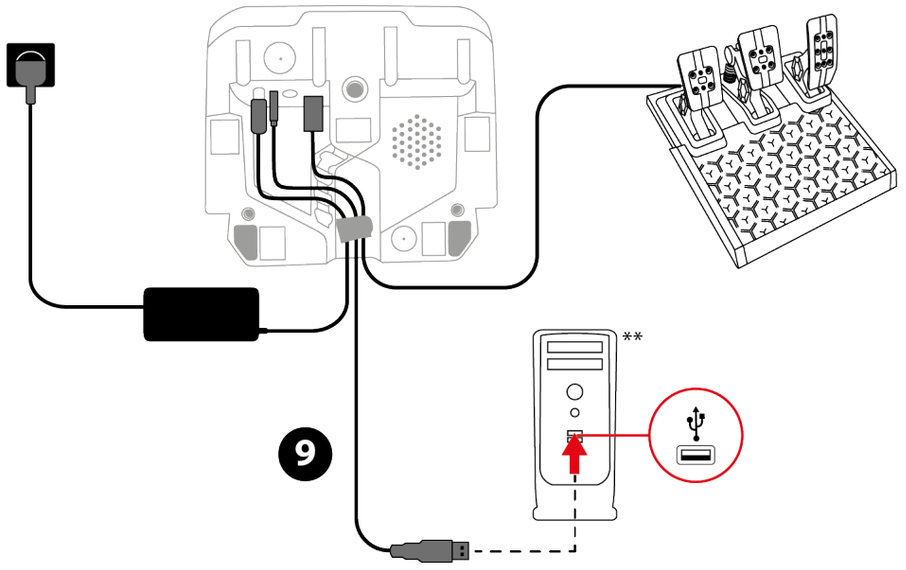


***付属していません*

8. USB-C - USB-A ケーブルを PC から取り外します。

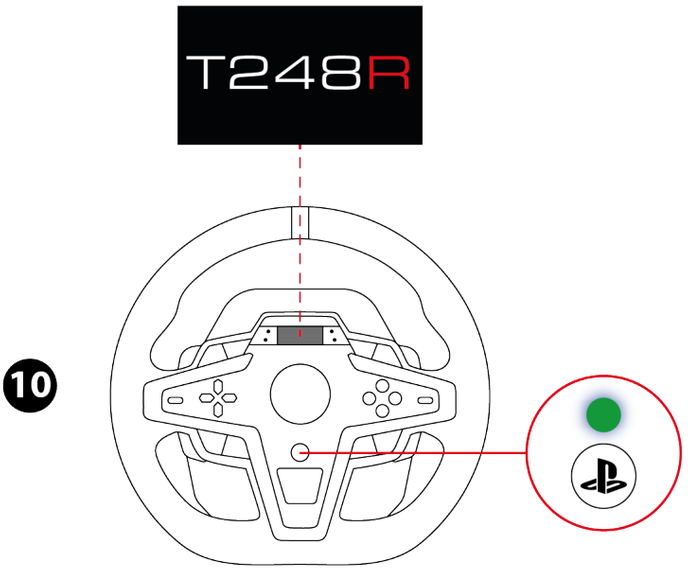


9. PC が再起動したら、USB-C- USB-A ケーブルを PC の USB-A ポートに接続します。



***付属していません*

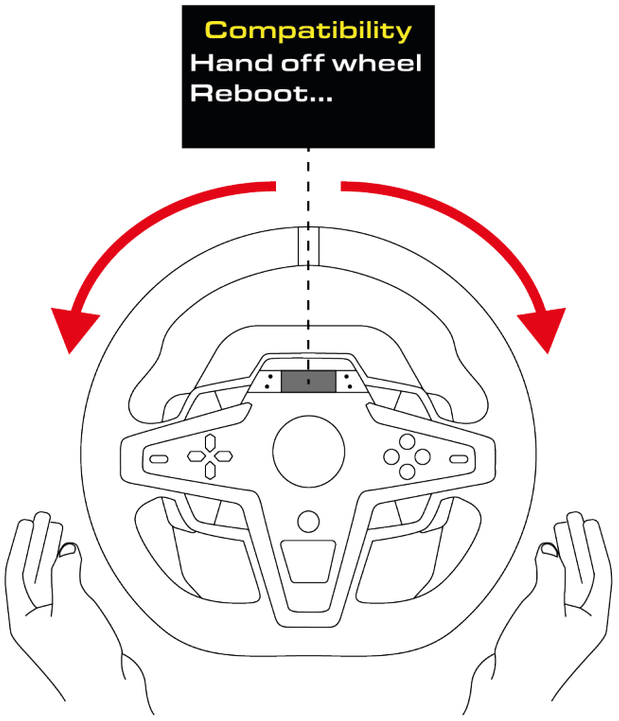
10. ステアリングコントローラーが自動的に PC モードに切り替わり、画面が点灯します。LED は緑色に点灯します。



11. LED が緑色でない場合は、**こちら**に記載されている手順に従って互換性モードを変更します。

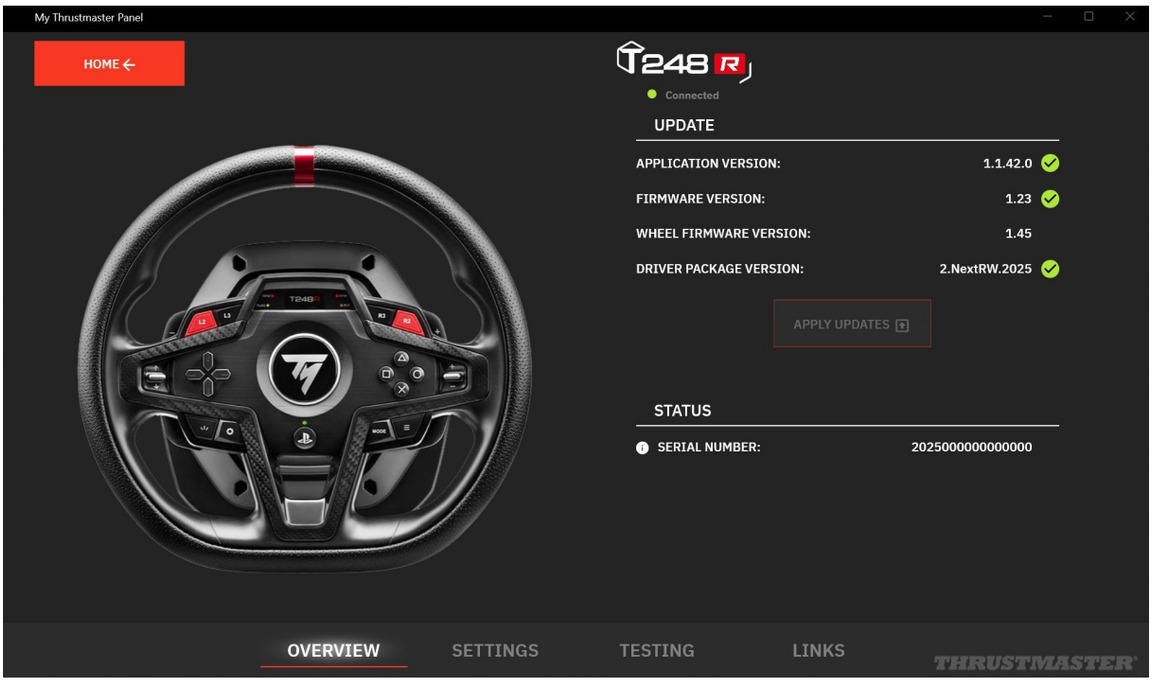
***付属していません*

ステアリングコントローラーのキャリブレーション中は、ステアリングホイールリムに手を置かないでください。



これでプレイの準備ができました！

My Thrustmaster Panel ソフトウェア



My Thrustmaster Panel ソフトウェアを使用すると、ボタンのテスト、フォースフィードバックと回転角度の調整など、ステアリングコントローラーのすべての機能にアクセスできます。

ステアリングホイールとペダルの自動調整

ステアリングコントローラーをコンセントに接続し、ステアリングコントローラーの USB コネクターを PlayStation®4 / PlayStation®5 ゲーム機や PC に接続すると、ステアリングホイールリムが自動でキャリブレーションを行います。

自動調整では、ステアリングコントローラーが左右方向に合計 900° すばやく回転し、最後にセンターで停止します。



自動調整が行われている間は、絶対にステアリングコントローラーに触れないでください。調整が正しく行われなかったり、ケガをしたりする恐れがあります。



PlayStation®4 ゲーム機、PlayStation®5 ゲーム機、または PC の電源が入っている間は、ペダルセットをステアリングコントローラーから取り外したり、ステアリングコントローラーに接続したりしないでください。適切なキャリブレーションが行われない可能性があります。



ペダルセットは必ず、ステアリングコントローラーを PlayStation®4 ゲーム機、PlayStation®5 ゲーム機、または PC に接続する前に、ステアリングコントローラーに接続してください。
ステアリングコントローラーの調整が完了してゲームが起動した後、ペダルを数回踏むとペダルは自動的に調整されます。

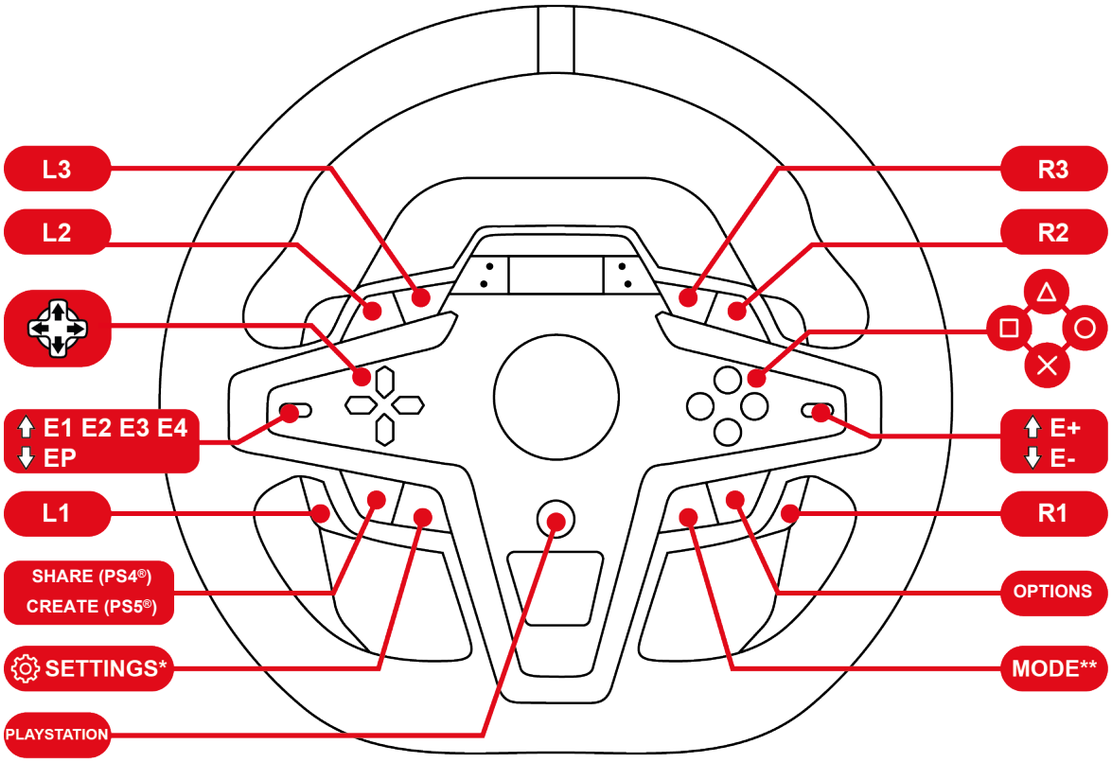


ゲーム機や PC の電源を入れる時、ゲームを始める時、互換性モードを変更する時、またはステアリングホイールの自動キャリブレーションが行われている最中は、絶対にペダルを踏まないでください。正しくキャリブレーションされなくなる可能性があります。



ステアリングコントローラーやペダルセットが正しく動作しない、あるいは調整が正しくないと思われる場合: ゲーム機または PC の電源を切り、ステアリングコントローラーを完全に取り外します。次に、(電源ケーブルとペダルのセットを含む) すべてのケーブルをつなぎ直してから、ゲーム機または PC とゲームを再起動してください。

8. PlayStation®4 ゲーム機および PlayStation®5 ゲーム機用マッピング



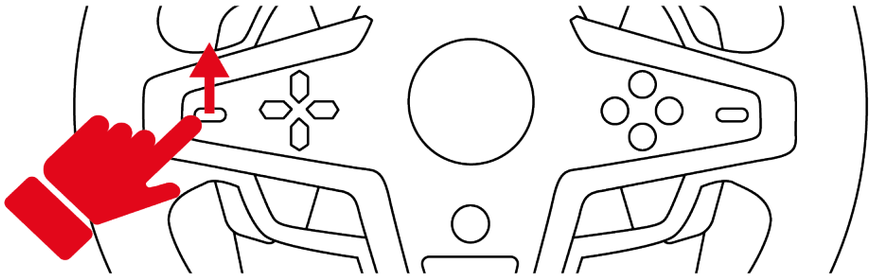
PlayStation®4 または PlayStation®5 ゲーム機では、このステアリングコントローラーはゲーム内で以下の名前で認識されます:Thrustmaster T-GT または Thrustmaster Advanced Racer

SETTINGS:「設定またはテレメトリサブメニューへのアクセス**」のセクションを参照してください。*

***MODE:「**互換性モードを変更する**」のセクションを参照してください。*

エンコーダーを使用する

アクティブなエンコーダーを選択するには、エンコーダー セレクターを上に押します。

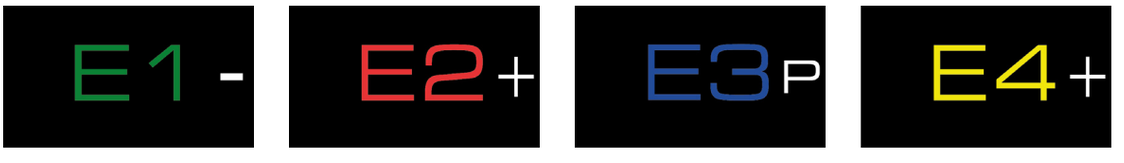


アクティブなエンコーダーが画面に表示されます: E1、E2、E3、E4 の順。

アクティブエンコーダーに E+、E−、EP のいずれかを組み合わせることで、希望するアクションにアクセスできます。

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E−	E1−	E2−	E3−	E4−

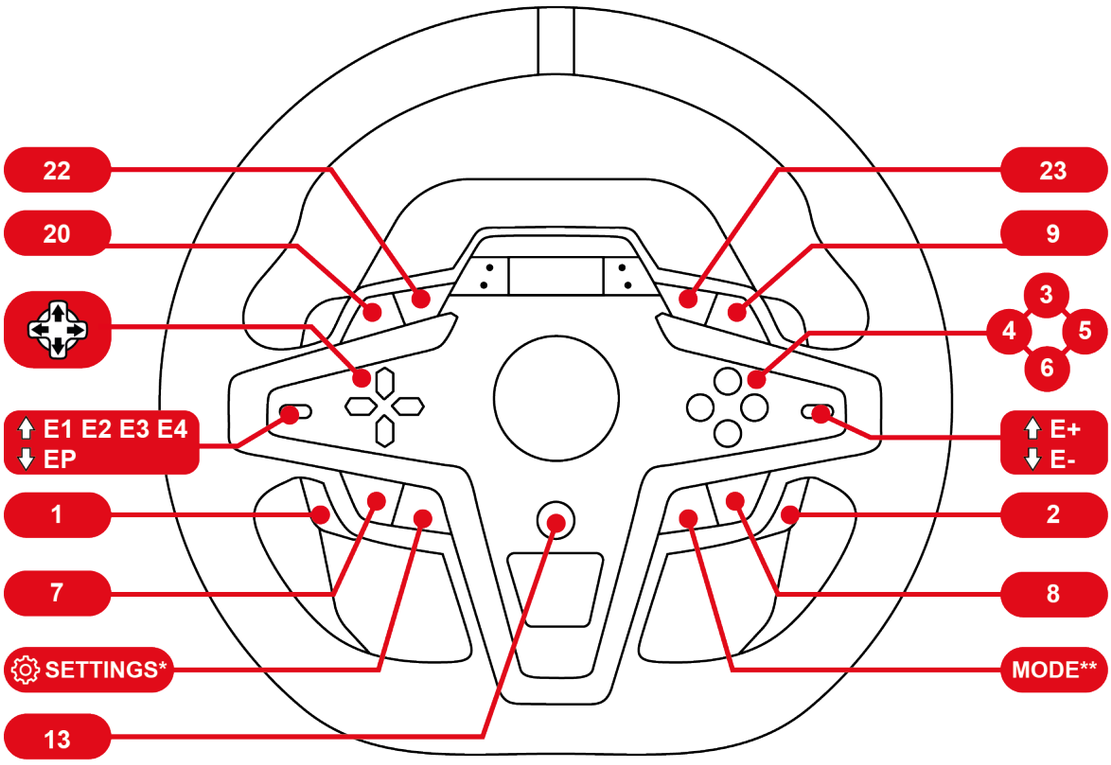
対応するアクションが画面に表示されます。





- エンコーダー E1、E2、E3、E4 は、Thrustmaster エンコーダーと互換性のあるゲームで動作します。互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます: https://support.thrustmaster.com/product/T248r/ (**ゲーム設定**セクション)この一覧は定期的に更新されます。
- テレメトリ情報を表示する画面は、Thrustmaster SDK と互換性のあるゲームで機能します。互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます: https://support.thrustmaster.com/product/T248r/ (**ゲーム設定**セクション)この一覧は定期的に更新されます。

9. PC 用マッピング



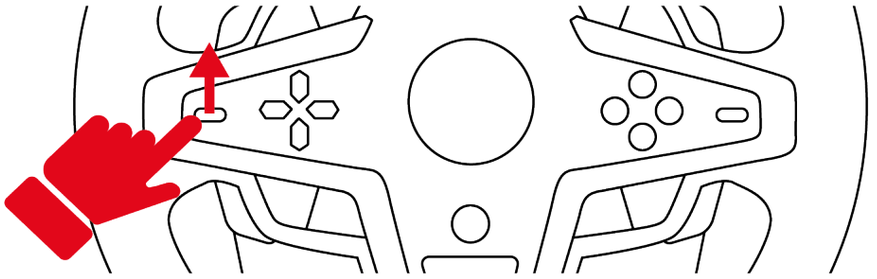
PC の場合、ステアリングコントローラーはゲーム内で以下の名前で認識されます: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**

SETTINGS:「設定またはテレメトリサブメニューへのアクセス**」のセクションを参照してください。*

***MODE:「**互換性モードを変更する**」のセクションを参照してください。*

エンコーダーを使用する

アクティブなエンコーダーを選択するには、エンコーダー セレクターを上に押します。

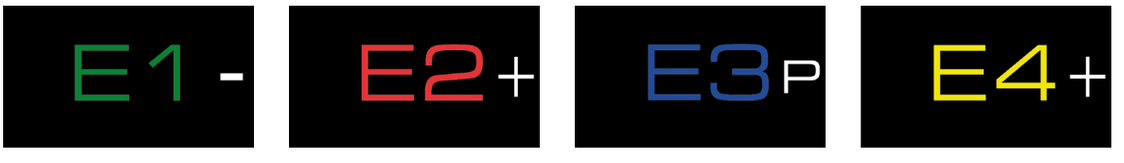


アクティブなエンコーダーが画面に表示されます: E1、E2、E3、E4 の順。

アクティブエンコーダーに E+、E−、EP のいずれかを組み合わせることで、希望するアクションにアクセスできます。

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E−	15	16	18	20

対応するアクションが画面に表示されます。





- エンコーダー E1、E2、E3、E4 は、Thrustmaster エンコーダーと互換性のあるゲームで動作します。互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます: https://support.thrustmaster.com/product/T248r/ (**ゲーム設定**セクション)この一覧は定期的に更新されます。
- テレメトリ情報を表示する画面は、Thrustmaster SDK と互換性のあるゲームで機能します。互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます: https://support.thrustmaster.com/product/T248r/ (**ゲーム設定**セクション)この一覧は定期的に更新されます。

10. 互換性のあるゲーム

PlayStation®4 および PlayStation®5 と互換性のあるゲームの一覧はこちらでご確認いただけます：

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

[ゲーム設定] の [PlayStation® Games list] を選択します。この一覧は定期的に更新されます。

11. 画面操作

ステアリングコントローラーの画面では、次のことができます:

- **互換性モードを選択する**
- **設定またはテレメトリのサブメニューにアクセスする**
- **ステアリングコントローラーとペダルセットの設定、および画面と LED の明るさを変更する**
- **表示するテレメトリ情報を選択する**

互換性モードを選択する

ステアリングコントローラーには 3 つの互換性モードがあります:

- PlayStation®4 ゲーム機および PlayStation®5 ゲーム機では、PLAYSTATION MODE 1（青色 LED）を選択します。
- PC では PC MODE（緑 LED）を選択します。
- 赤色の LED は非アクティブモードに対応します。今後利用可能になる予定です。

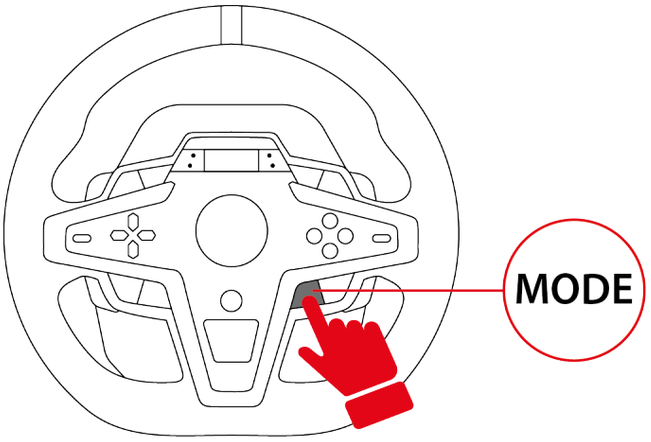
LED 色	モード
	PLAYSTATION MODE 1 標準互換性 （デフォルトモード）
	今後の互換性 （非アクティブモード）
	PC MODE



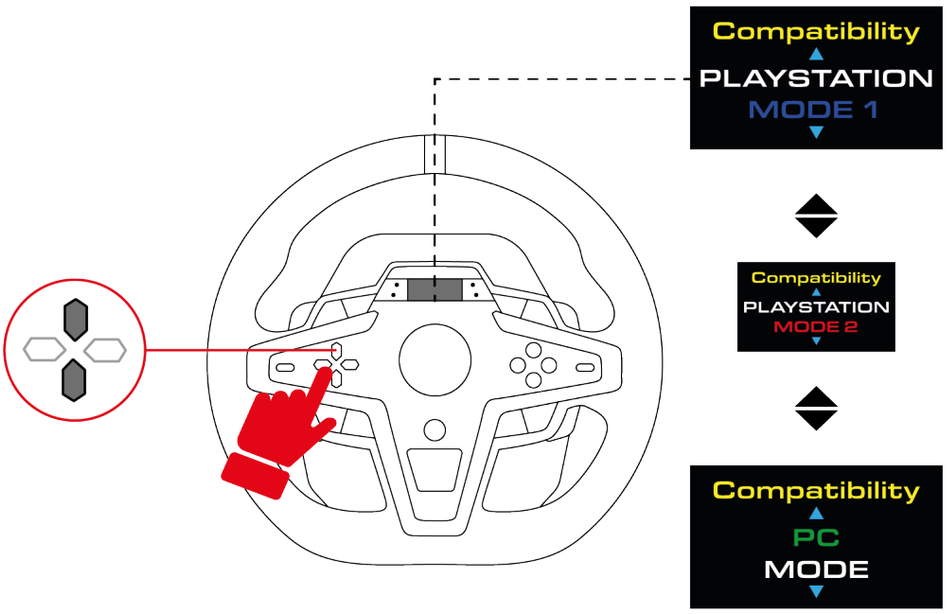
赤色の LED を選択しないでください。

互換性モードを変更するには:

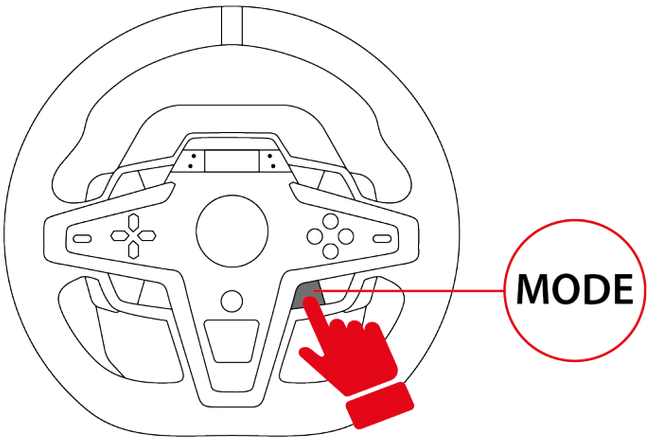
1. MODE ボタンを押します。



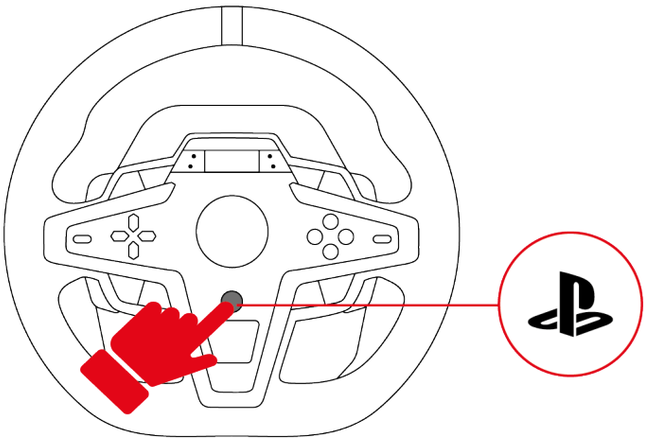
2. 方向ボタン を使用して、任意の互換性モードを表示します。



3. MODE ボタンを押して選択を確定します。選択した内容はベースの内蔵メモリに保存されます。

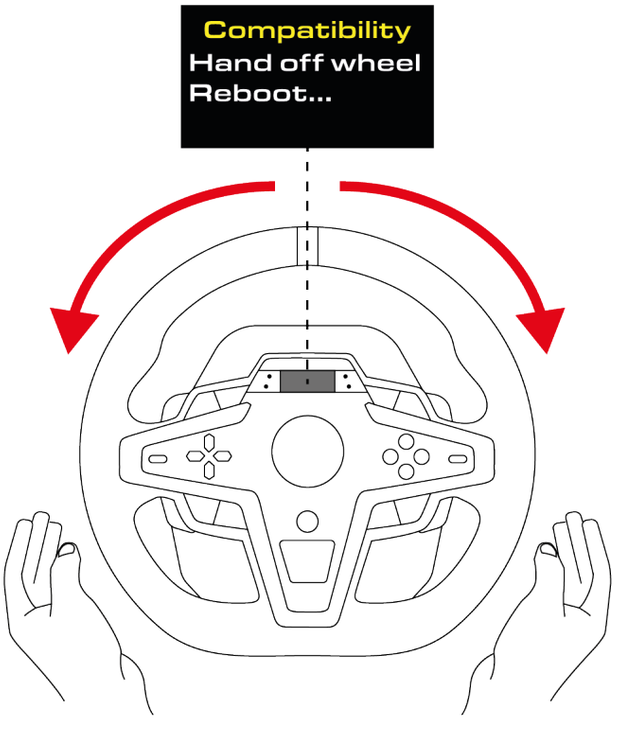


4. PlayStation®4 ゲーム機および PlayStation®5 ゲーム機で、 ボタンを押してステアリングコントローラーをプロファイルに接続します。



- 選択したモードが前回選択したモードと同じ場合、モードを選択する前に表示していた画面が表示されます。
- 選択したモードが前回選択したモードと異なる場合、ステアリングコントローラーは再起動し、キャリブレーションが実行されます。

ステアリングコントローラーのキャリブレーション中は、ステアリングホイールリムに手を置かないでください。



これでプレイの準備ができました！

設定またはテレメトリサブメニューへのアクセス



安全のため、またケガのリスクを避けるために、⚙ ボタン（Settings – 設定）を**押す前に**ゲームを一時停止することを強くお勧めします。

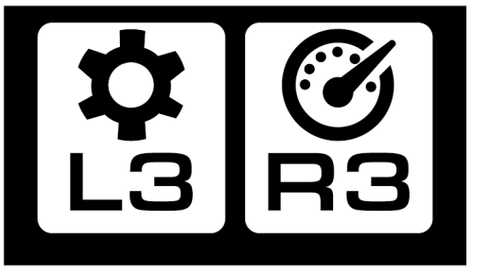


設定メニューやテレメトリサブメニュー内にいる間、ゲームやゲーム機のインターフェイスでは方向ボタンが無効になります。

設定またはテレメトリサブメニューの選択画面を表示するには、次の手順を実行します:

1. ⚙ ボタン (Settings - 設定) を押します。

   次の画面が表示されます:



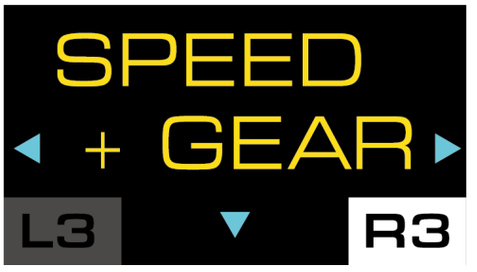
2. L3 ボタンを押して**設定**サブメニューを選択します。

   次の画面が表示されます:



   R3 ボタンを押して**テレメトリ**サブメニューを選択します。

   次の画面が表示されます:

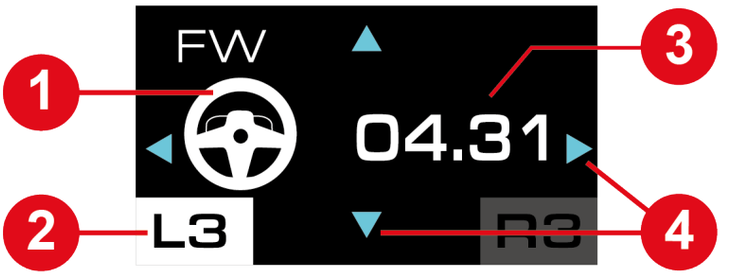


設定サブメニュー

設定サブメニューでは、ステアリングコントローラーとペダルセットに関する情報を表示したり、設定を変更したりできます。

設定サブメニューにアクセスするには、⚙ ボタン（Settings – 設定）を押し、L3 ボタンを押します。

次の画面が表示されます:



❶ アクセサリー: ステアリングホイールリムまたはペダルセット

❷ 選択された設定サブメニュー

❸ ステアリングコントローラーまたはペダルセットに関する情報、あるいは変更する設定

❹ サブメニューで可能なナビゲーション

「設定」サブメニュー内を移動するには:

– 方向ボタンを使用します。

設定の値を変更するには:

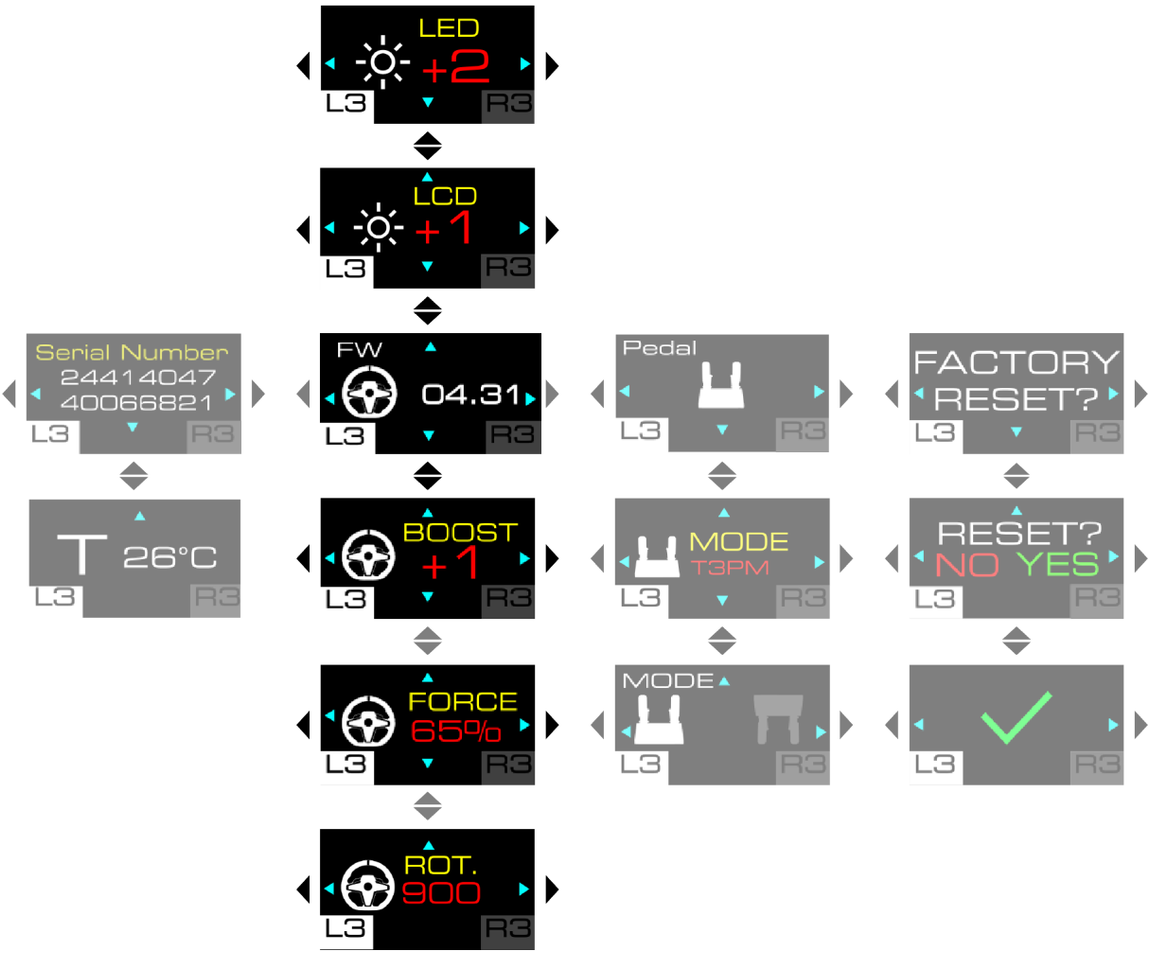
– 方向ボタンを使用します。

設定の値を確定するには:

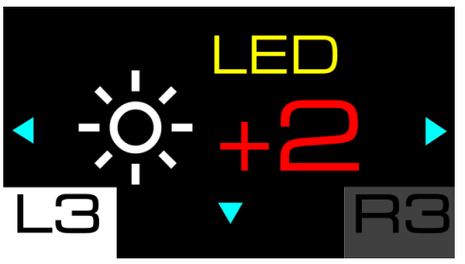
– ボタン (Settings - 設定) を押します。

設定サブメニューが閉じ、画面にテレメトリ情報が表示されます (デフォルトでは SPEED + GEAR 画面)。

ステアリングコントローラーの設定

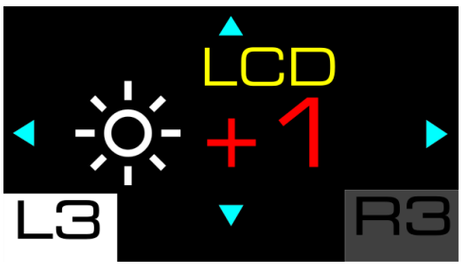


LED の明るさを調整する



この画面では、LED の明るさを変更できます。5 つの設定が可能です: −2、−1、0 (デフォルト)、+1、+2

画面の明るさを調整する



この画面では、画面全体の明るさを変更できます。3 つの設定が可能です: −1、0 (デフォルト)、+1

ステアリングコントローラーのファームウェア



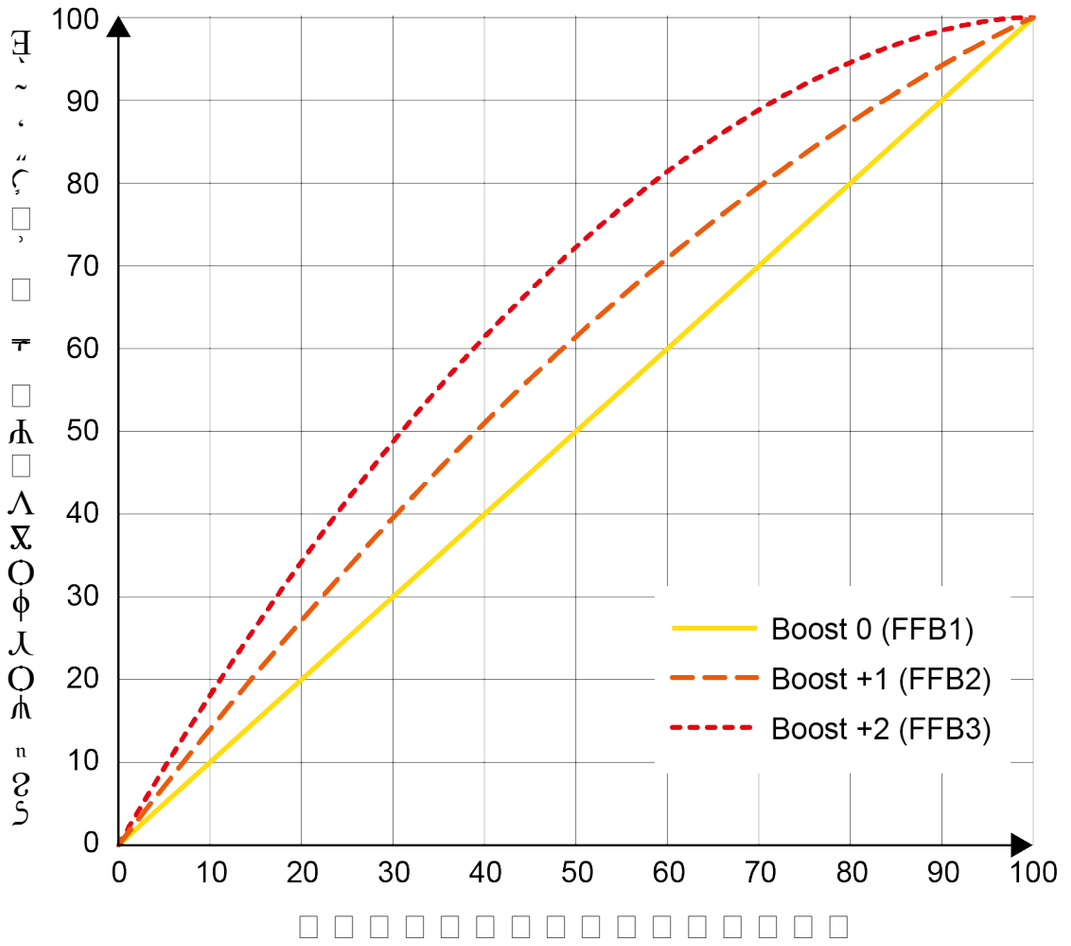
この画面は、ステアリングコントローラーのファームウェアバージョンを表示しています。

Boost（フォースフィードバックプロファイル）



この画面では、フォースフィードバックのプロファイルを選択します。3 種類の保存済みプロファイルから選択でき、フォースフィードバックの強さは以下の順で強くなっていきます:0（FFB 1）、+ 1（FFB 2 – デフォルト）、+ 2（FFB 3）。

フォースフィードバックプロファイル



Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) エフェクトは、リニアフォースフィードバックを提供します。ユーザーが体感するフォースは、ゲームから要求されるフォースに 100% 比例します。

Boost + 1 (FFB 2) および Boost + 2 (FFB 3)

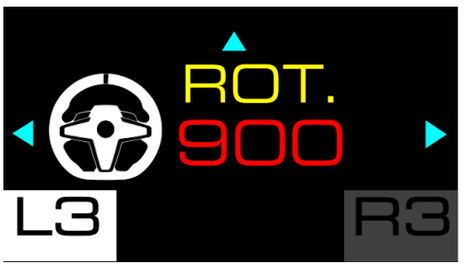
Boost + 1 (FFB 2) および Boost + 2 (FFB 3) エフェクトは、ゲームが要求するフォースに対してプレイヤーが感じるフォースを強調するために、フォースフィードバックをブーストします。

Force（フォースフィードバック全体）



この画面では、フォースフィードバック効果の全体的な強さを調整できます。設定は 6 種類から選択できます:20%、35%、50%、65%（デフォルト）、80%、100%。

回転角度

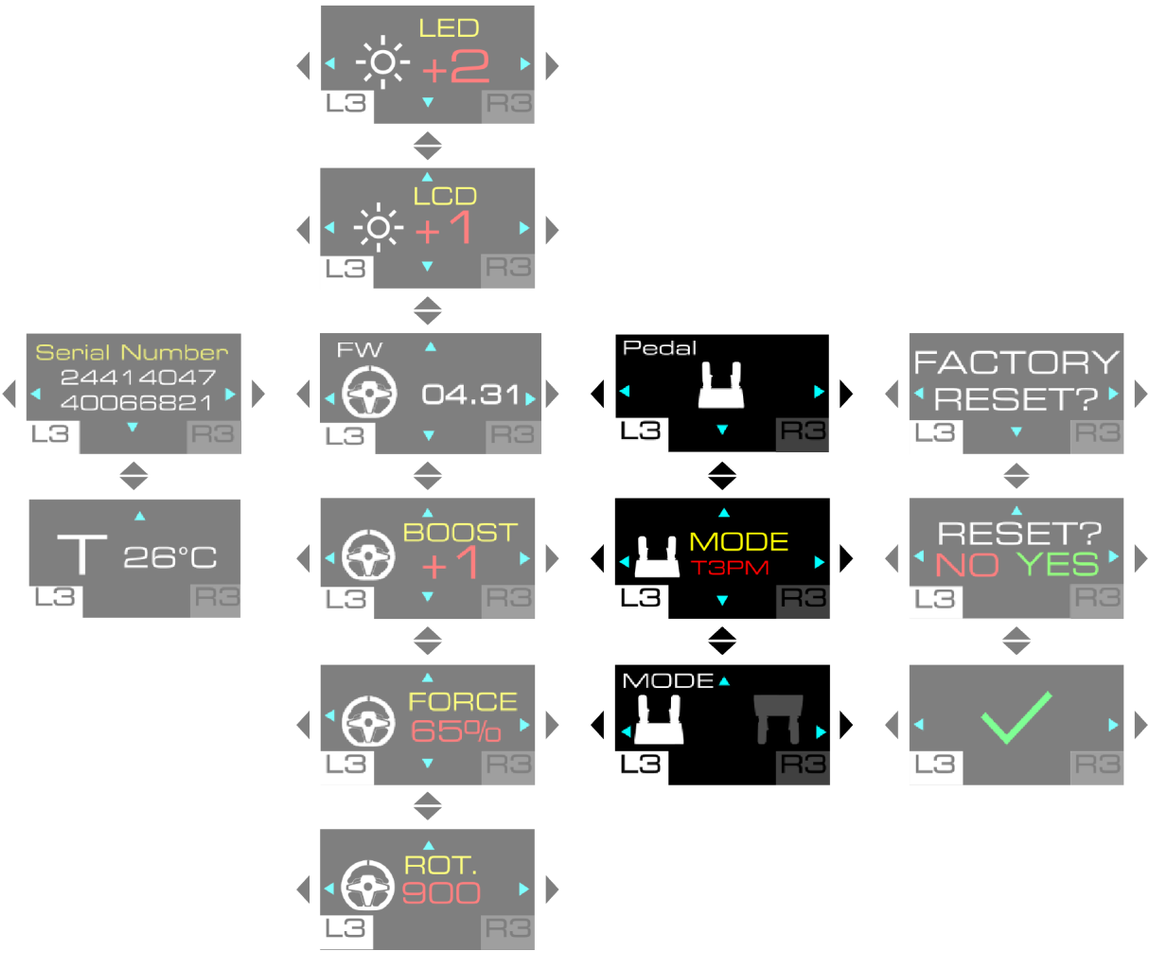


この画面で、ステアリングコントローラーの回転角度を設定できます。 設定は 5 種類から選択できます:180°、360°、540°、900°、AUTO (デフォルト) の中から選択できます。

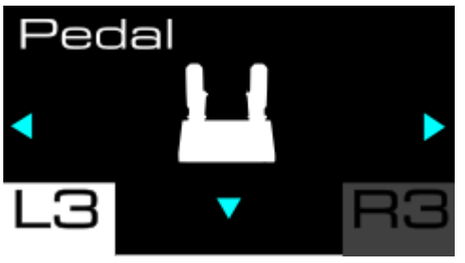
- ステアリングホイールリムの回転角度が AUTO に設定されている場合、使用するマシンに応じてゲームが自動的に角度を調整します。
- 回転角度は、角度が自動的に設定されないゲームでのみ手動で変更できます。

  例:*「GRAN TURISMO™ 7」*では、使用する車種に合わせてステアリングの回転角度が自動的に調整され、実車と同じ回転角度が再現されます。したがって、この角度を手動で変更することはできません。

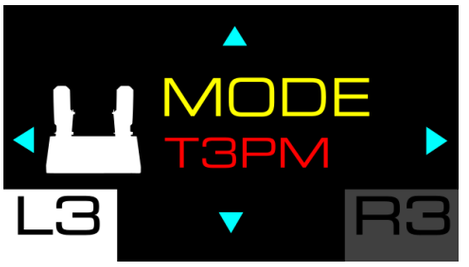
ペダルセットの設定


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T 26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

ペダルセット設定のホームページ



ペダルセットの種類



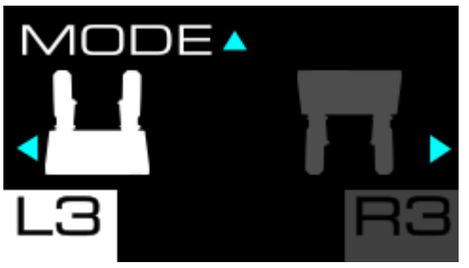
この画面では、使用するペダルセットの種類を選択します。

選択できるペダルセットは 2 種類あります:

- T3PM: T2PM*、T3PA*、T3PM ペダルセット用（Load Cell フォースセンサーなし）
- T-LCM: T-LCM Pedals* ペダルセット用（Load Cell フォースセンサーあり）

*別売品

ペダルセットの構成



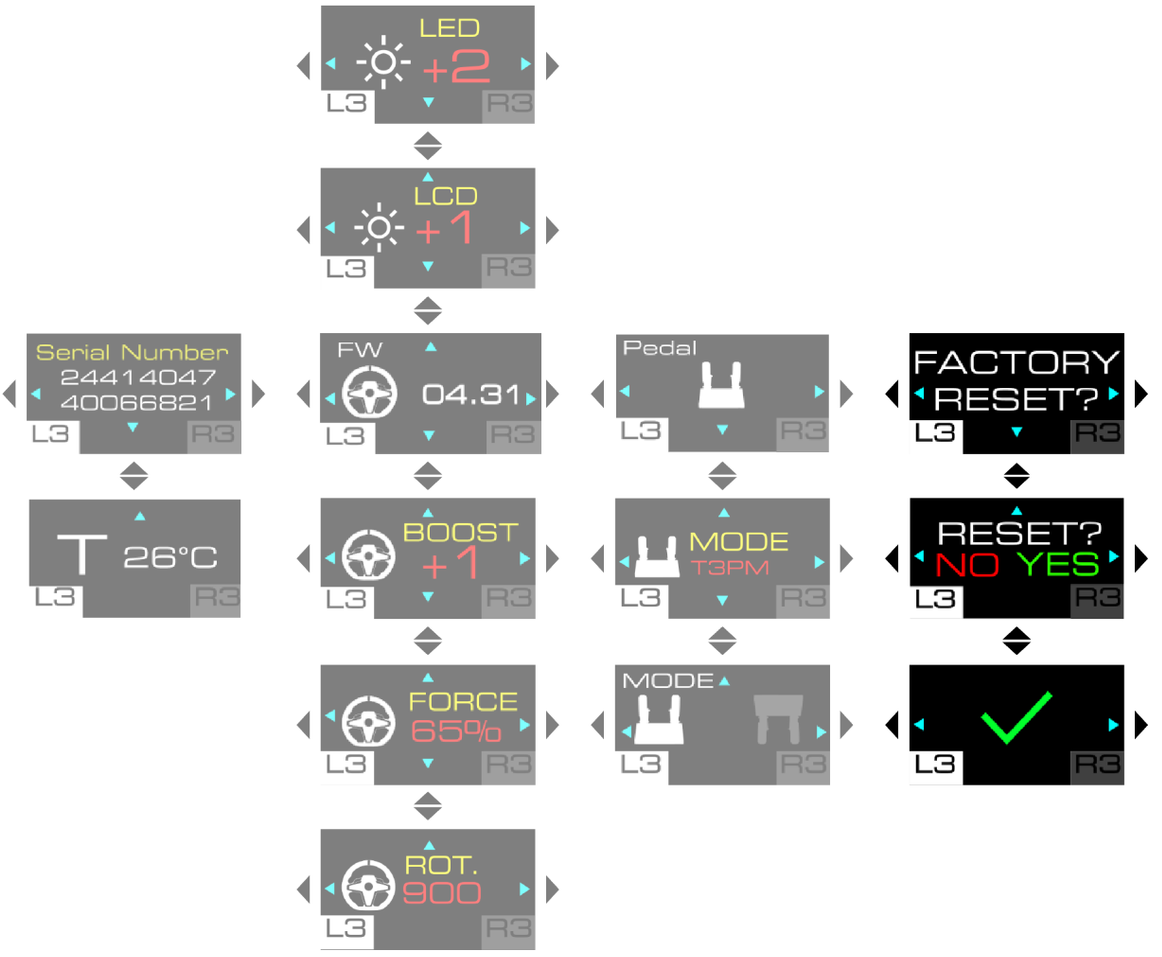
この画面では、ペダルセットの構成を選択できます。ポジションは 2 種類から選択できます:

– (デフォルト): ノーマルポジション

– : 反転ポジション

– 反転ポジションは、3 ペダル式ペダルセットでのみ使用できます。
– 反転ポジションでは、アクセルペダルとクラッチペダルが逆になります。

設定をリセットする


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3



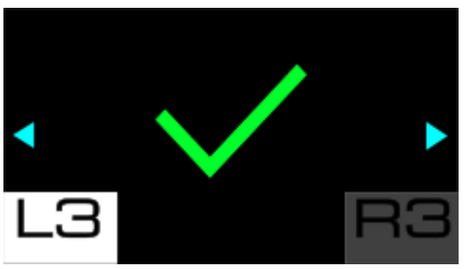
この画面では、ステアリングコントローラー、ペダルセット、画面、テレメトリの設定をリセットすることができます。

設定をリセットするには:

1. を押します。次の画面が表示されます:



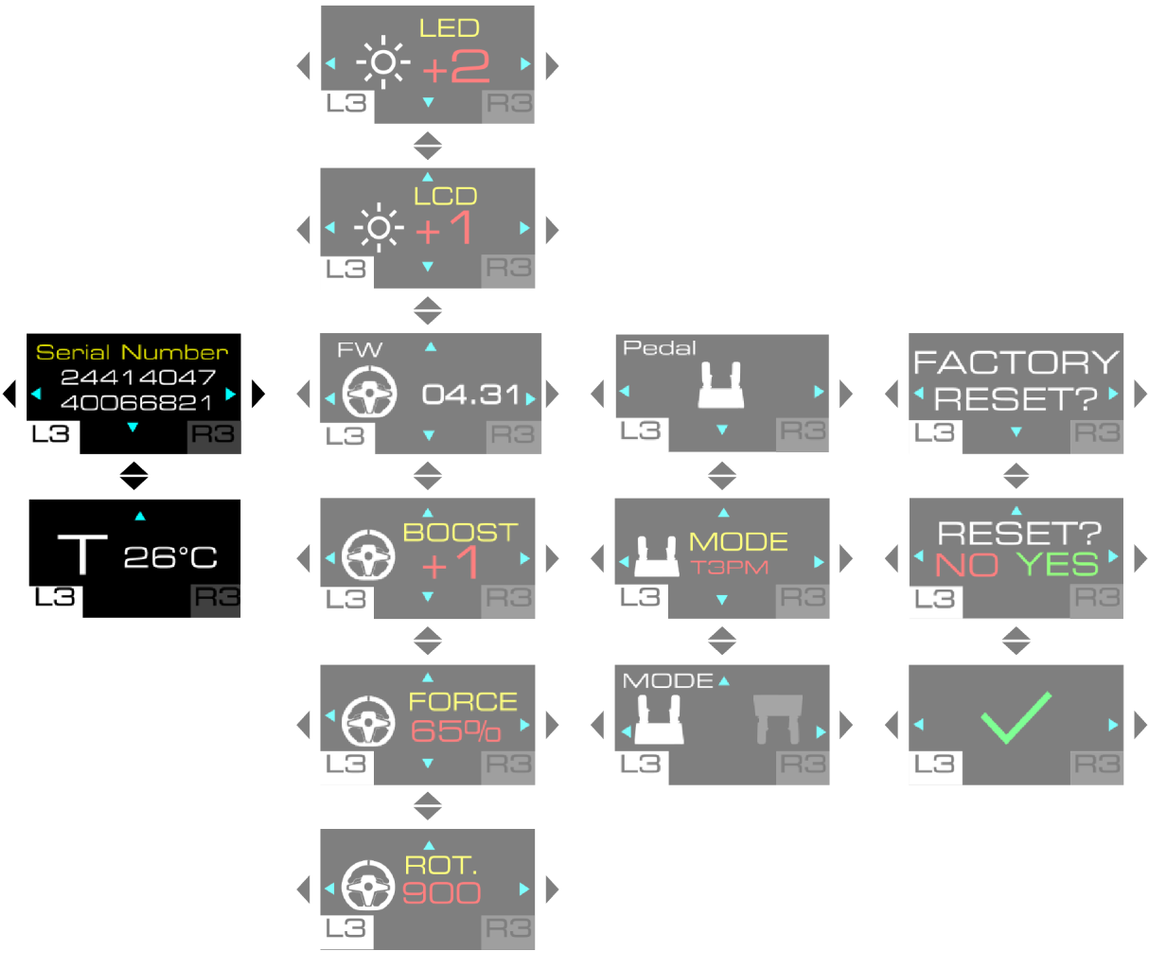
2. を押してリセットを確定します。設定がリセットされると、次の画面が 5 秒間表示されます:



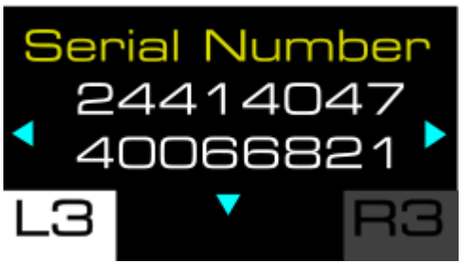
を押してリセットを却下します。次の画面が表示されます:



ステアリングコントローラーに関する情報

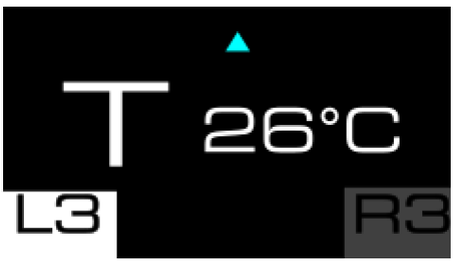


シリアル番号



この画面には、ステアリングコントローラーのシリアル番号が表示されます。

ステアリングコントローラーの温度



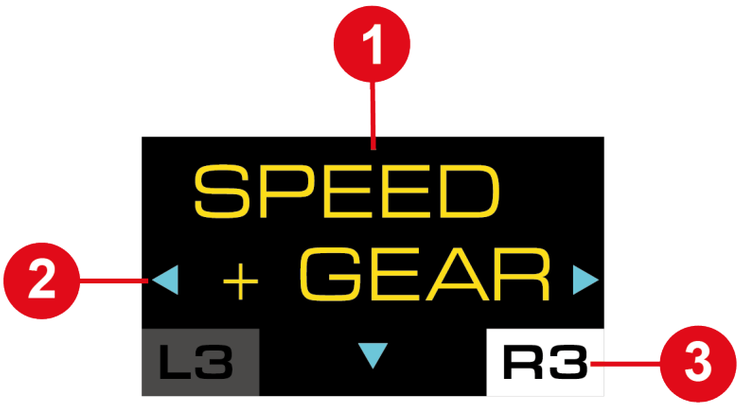
この画面には、ステアリングコントローラーの温度が表示されます。

テレメトリサブメニュー

テレメトリサブメニューでは、ギア、スピード、ラップ数、順位、セッション時間、エンジンスピード（RPM）といった、画面に表示するテレメトリ情報を選択できます。

テレメトリサブメニューにアクセスするには、⚙ ボタン（Settings – 設定）を押し、R3 ボタンを押します。

テレメトリサブメニューに次の画面が表示されます:

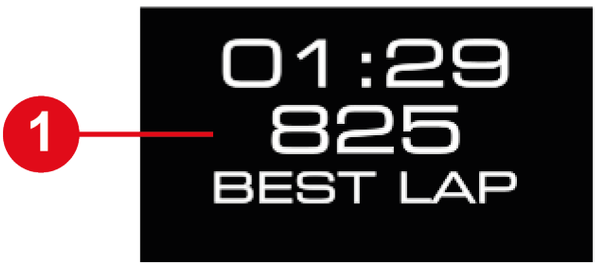


❶ ゲーム内に表示される情報の種類

❷ サブメニューで可能なナビゲーション

❸ 選択されたテレメトリサブメニュー

ゲーム中、以下の画面が表示されます:



❶ テレメトリ情報

テレメトリサブメニューをナビゲートし、表示するテレメトリ情報を選択するには、次の手順に従います:

– 方向ボタンを使用します。

選択内容を確認するには:

– ボタン (Settings - 設定) を押します。

テレメトリサブメニューが閉じ、画面に選択したテレメトリ情報が表示されます。



テレメトリおよび互換性

テレメトリ情報は、Thrustmaster SDK に対応したゲームでのみ表示されます。

互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

(**ゲーム設定**セクション)この一覧は定期的に更新されます。

テレメトリ情報がサポートされていない場合、画面にはT248R のロゴが表示されます。



ファームウェアのアップデート

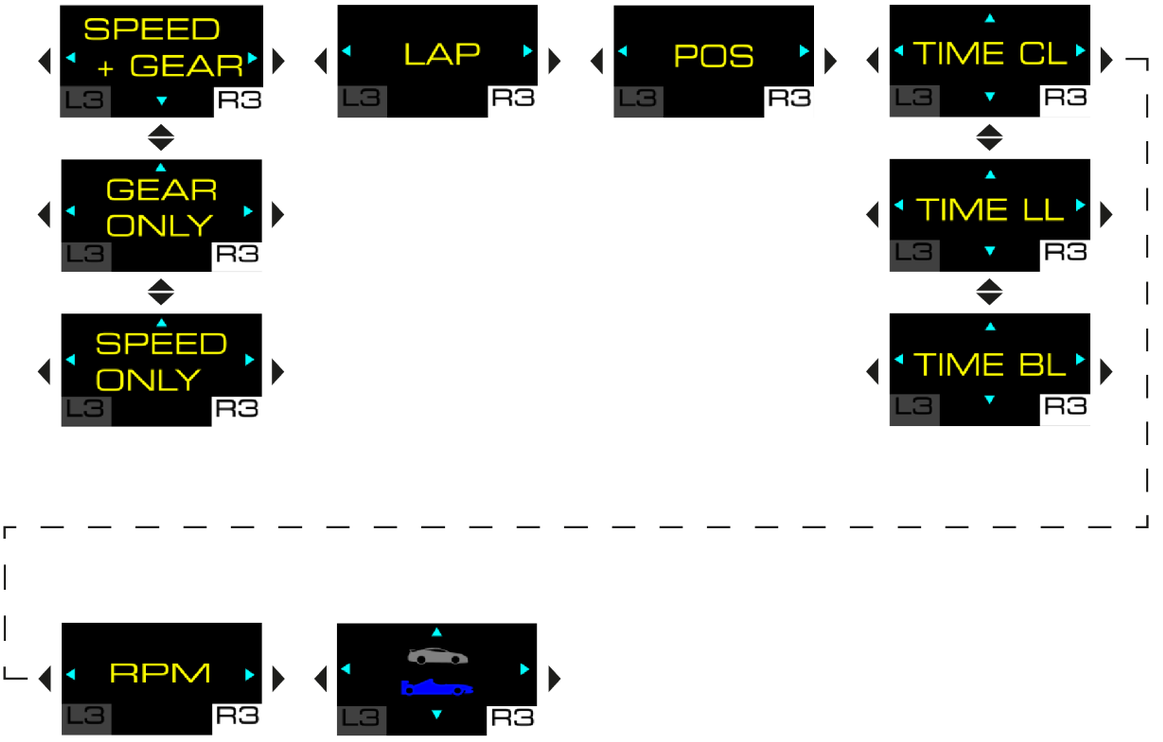
テレメトリ機能を使用するには、ステアリングコントローラーのファームウェアの更新が必要になる場合があります。

アップデート手順:

1. 次にアクセスします:

   https://support.thrustmaster.com/product/t248r

2. 「**ソフトウェア**」セクションから入手できる My Thrustmaster Panel ソフトウェアをダウンロードしてインストールし、指示に従ってください。


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear（スピードと選択ギア）



この画面では、シフトチェンジ時のマシンのスピードと選択中のギアを表示できます。

表示例:



Gear（ギア）



この画面では、選択されているギアを表示できます。

表示例:



Speed (スピード)



この画面では、マシンの速度を表示できます。

表示例:



Lap (ラップ)



完了したラップ数を表示する画面です。

表示例:



Position (ポジション)



この画面には、ランキングの順位が表示されます。

表示例:



Time（タイム）



この画面では、タイム表示モード（TIME）を選択します。モードは 3 種類から選択できます:

- TIME CL: 現在のラップタイム（CURR LAP）を表示します。
- TIME LL: 最終ラップタイム（LAST LAP）を表示します。
- TIME BL: 個人ベストラップタイム（BEST LAP）を表示します。

表示例:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

方向ボタンでモードを選択し、⚙ ボタン（Settings ― 設定）を押して選択内容を確定します。

エンジンスピード

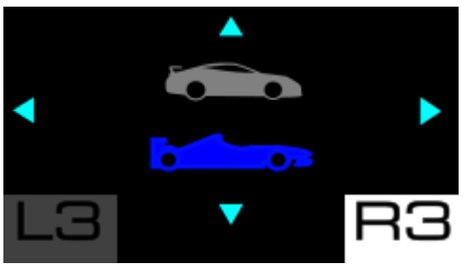


この画面では、エンジンスピード（RPM）を表示できます。

表示例:



GT または Formula モード



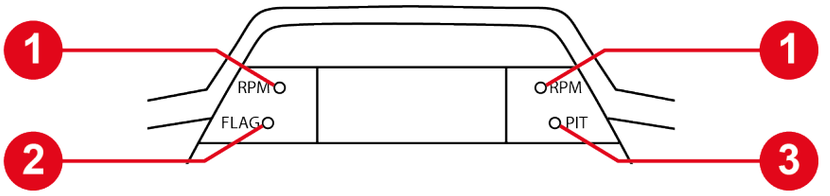
この画面では、RPM LED の表示モードを選択できます。選択できるモードは 2 種類あります:

- GT モード (赤)
- Formula モード (青、デフォルト)

方向ボタンでモードを選択し、⚙ ボタン (Settings ― 設定) を押して選択内容を確定します。

12. LED の動作

T248R ステアリングコントローラーは、LED を通じて次の情報を表示します: エンジンスピード (RPM)、フラグ (FLAG)、ピット (PIT)。



❶ エンジンスピード (RPM)

❷ フラグ (FLAG)

❸ ピット (PIT)

- LED の明るさを変更するには、設定サブメニューから「*LED の明るさを調整する*」画面に進んでください。
- RPM LED の表示シーケンスを変更するには、テレメトリメニューの「GT」または「Formula」モードの画面にアクセスしてください。



- レース情報を表示する LED は、テレメトリ対応ゲームでのみ動作します。互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (**ゲーム設定**セクション)このリストは定期的に更新されます。
- テレメトリ情報がサポートされていないゲームでは、画面に T248R のロゴが表示されます。

*フラグ (FLAG) およびビット (PIT)**

FLAG LED はフラッグに関する情報を、PIT LED はピットの状況に関する情報を表示します。

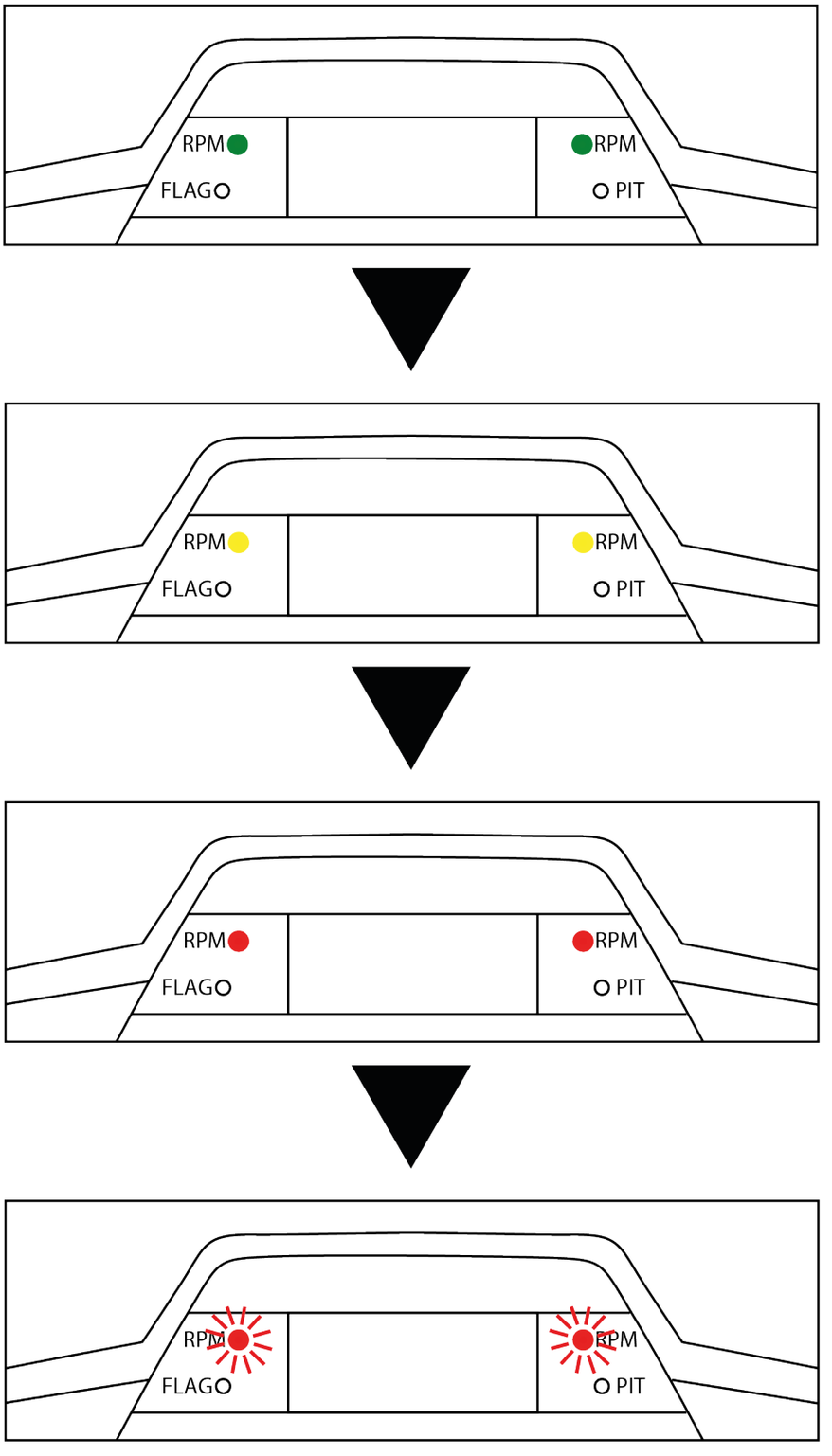
*エンジンスピード (RPM)**

RPM LED はエンジンスピードに関する情報を表示します。

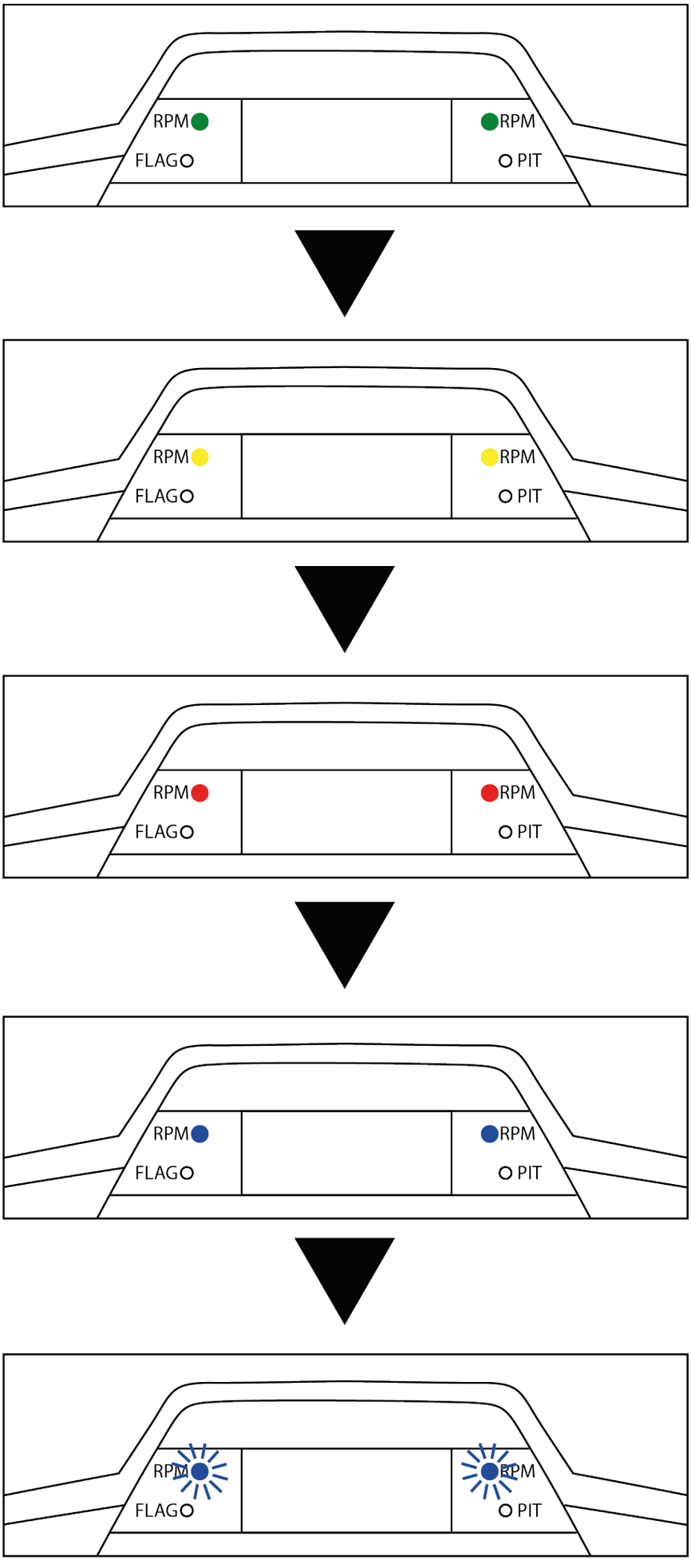
**テレメトリをサポートするゲームで利用できる情報。互換性のあるゲームのリストは、ここで確認できます:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

GT モードにおける LED の表示シーケンス:



Formula モードにおける LED の表示シーケンス:

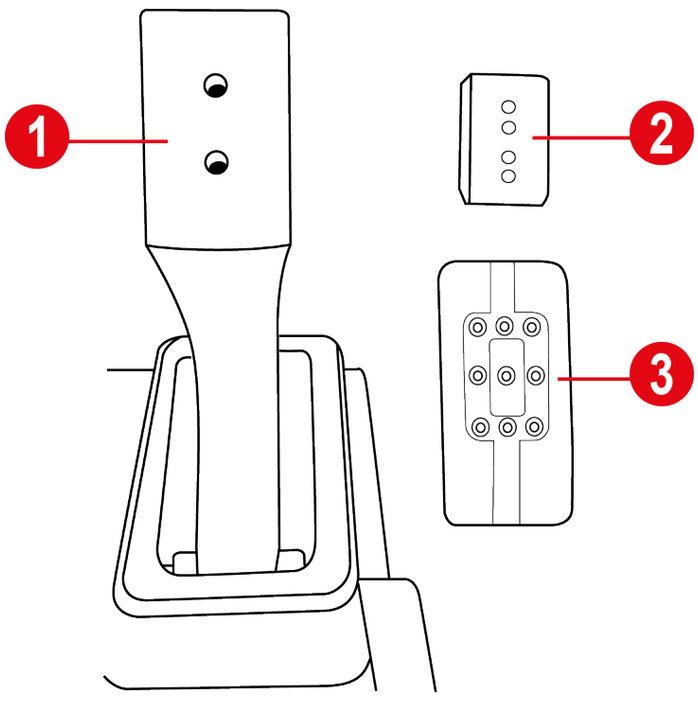


13. ペダルセットの調整

調整トラブルを防ぐため、ペダルセットの調整を行う前に、必ずステアリングコントローラーの USB ケーブルを取り外してください。

3 つのペダルに含まれるもの:

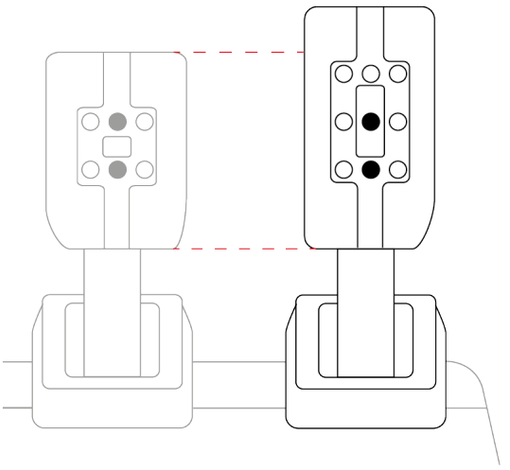
- ペダルアーム ❶
- ヘッドとアームの間に配置されるプラスチック製ヘッドサポート ❷
- 複数の穴が開いた金属製ヘッド ❸ (アクセル用に 9 個、ブレーキ用に 6 個、クラッチ用に 6 個)



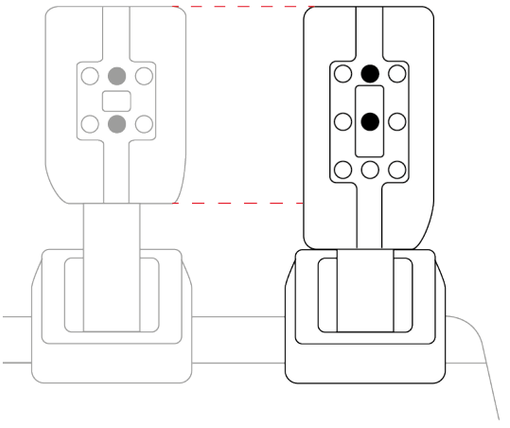
アクセルペダルの高さの調整

アクセルペダルは異なる 2 つのポジションに配置できます。

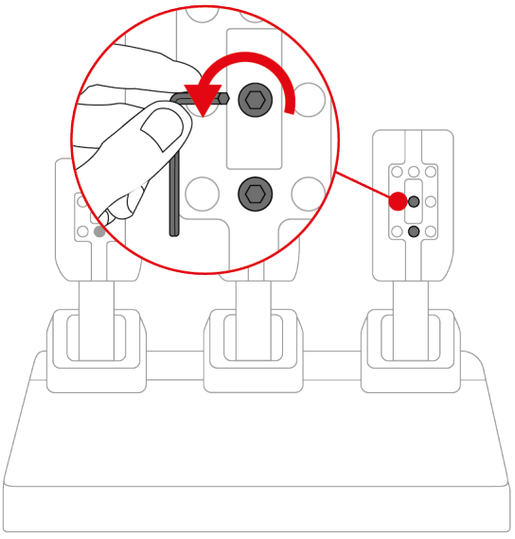
高ポジション (デフォルト):



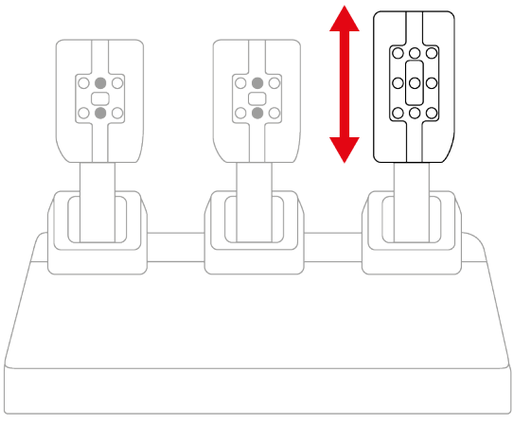
低ポジション:



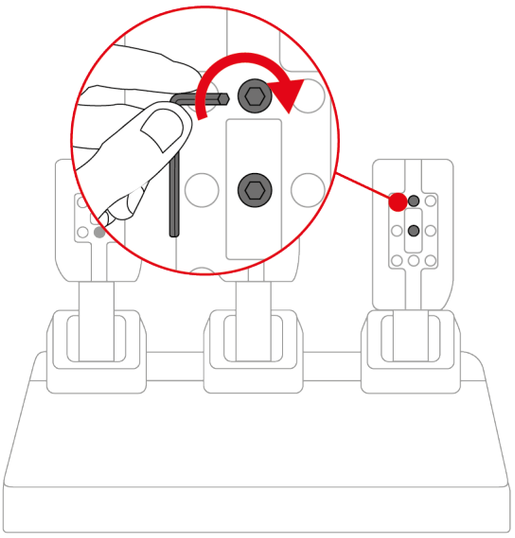
1. 付属の 2.5mm 六角レンチで、金属製ヘッドとそのサポートト部分を固定している 2 個のねじを緩めて取り外します。



2. 新しいメタルヘッドの位置を選択します。



3. 金属製ヘッドを固定している 2 本のねじを再び差し込み、締め直します。

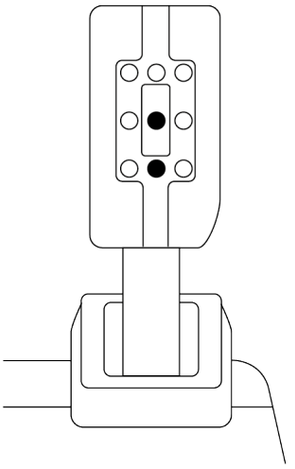


ペダルのスペース間隔を調整する

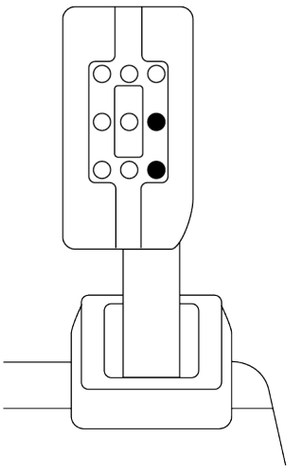
各ペダルは異なる 3 つのポジションに配置できます。

アクセルペダルでのセッティング例:

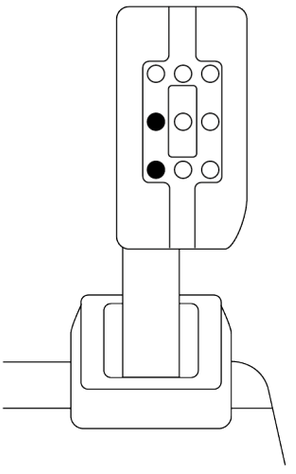
中央（デフォルト）



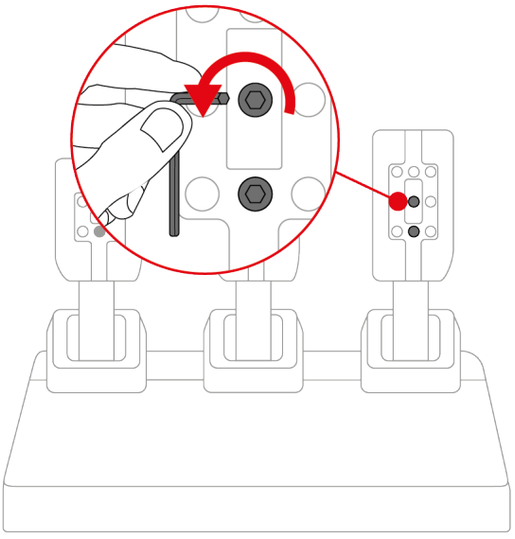
左



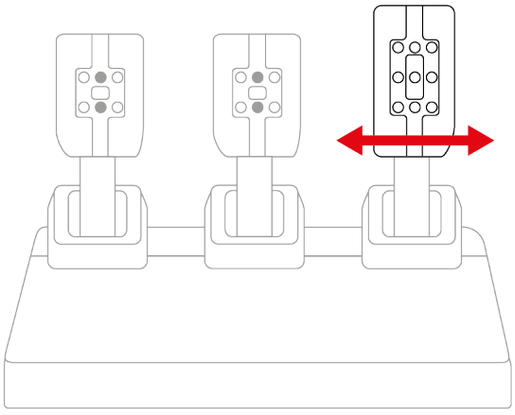
右



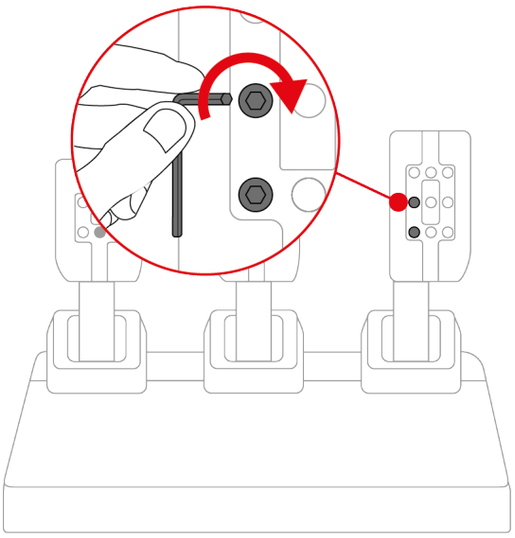
1. 付属の 2.5mm 六角レンチで、金属製ヘッドとそのサポート部分を固定している 2 個のねじを緩めて取り外します。



2. 新しいメタルヘッドの位置を選択します。



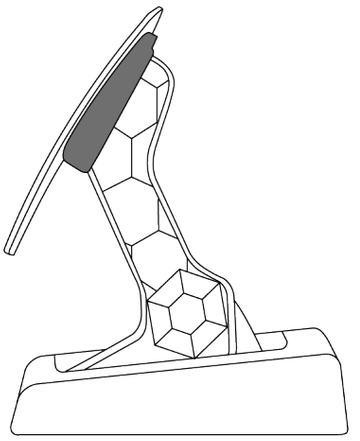
3. 金属製ヘッドを固定している 2 本のねじを再び差し込み、締め直します。



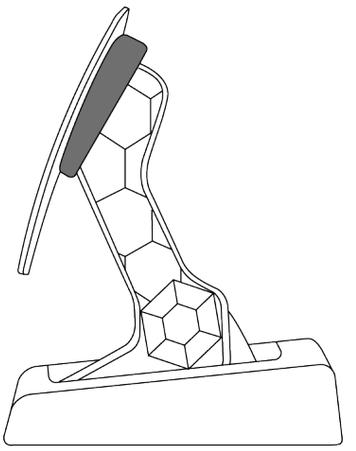
ペダルの傾き調整

各ペダルの角度は 2 段階に調節できます。

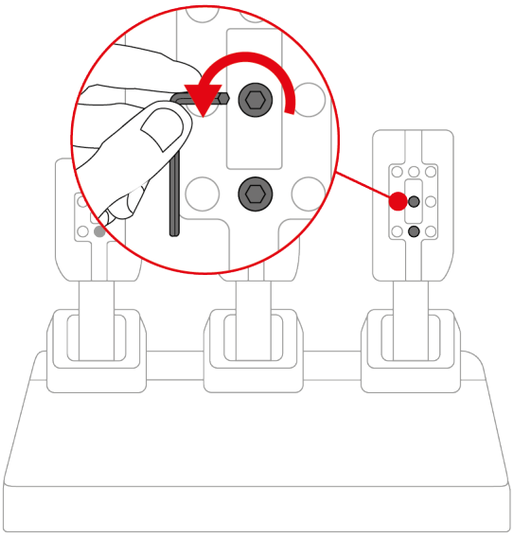
傾きが最も少ないポジション（デフォルト):



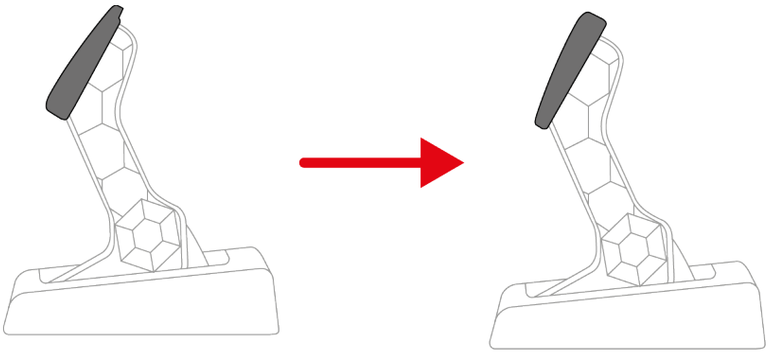
傾きが最も大きいポジション:



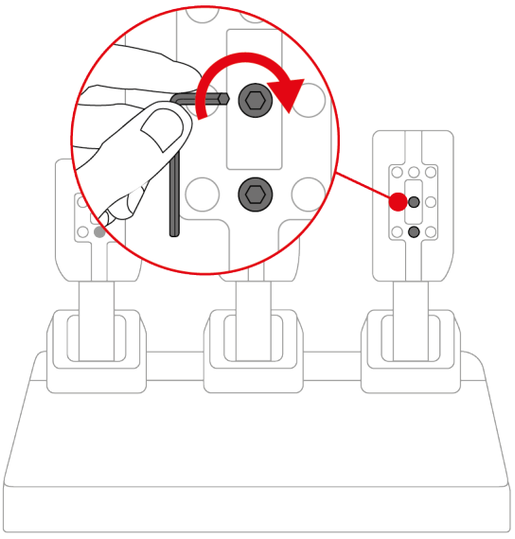
1. 付属の 2.5mm 六角レンチで、金属製ヘッドとそのサポート部分を固定している 2 個のねじを緩めて取り外します。



2. プラスチックヘッドサポートを 180° 回転させます。

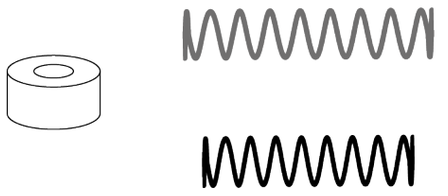


3. 金属製ヘッドを固定している 2 本のねじを再び差し込み、締め直します。

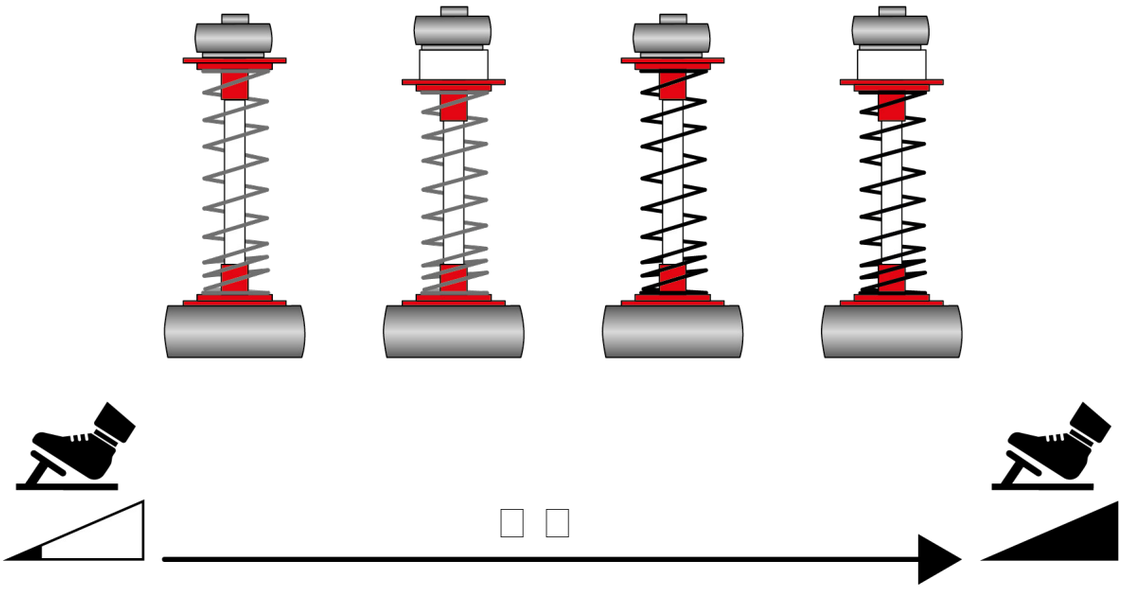


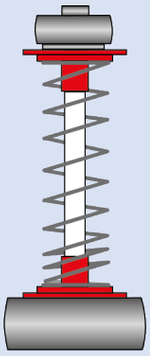
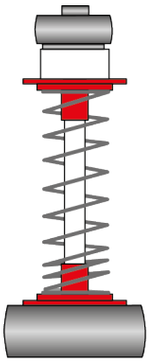
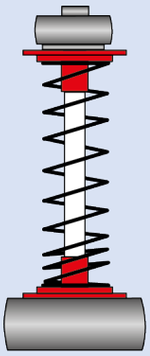
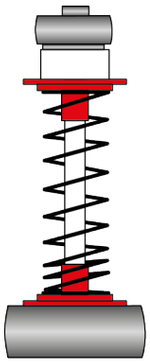
ブレーキペダルの抵抗を変更する

ブレーキペダルの抵抗を調整するために、エラストマークッションリングと 2 種類のスプリングが付属しています (シルバー: 弱抵抗、黒: 強抵抗)。



4 種類のセッティングが可能です。

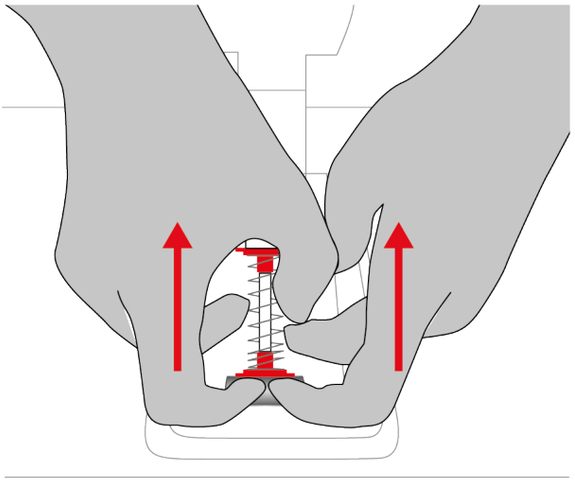


構成	抵抗/使用
 ソフトスプリング（シルバー）	• 抵抗: 弱い • 推奨用途: デスク
 ソフトスプリング（シルバー） + クッションリング	• 抵抗: 中（デフォルト） • 推奨用途: デスク
 ハードスプリング（赤）	• 抵抗: 強 • 推奨用途: ペダルセットのサポート
 ハードスプリング（赤） + クッションリング	• 抵抗:超強 • 推奨用途: コックピット

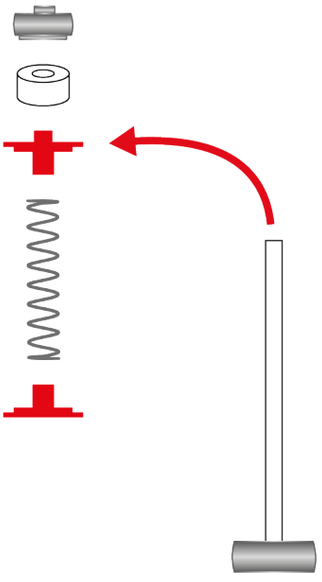
スプリングの取り付け方法を示す動画は、こちらでご覧いただけます:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

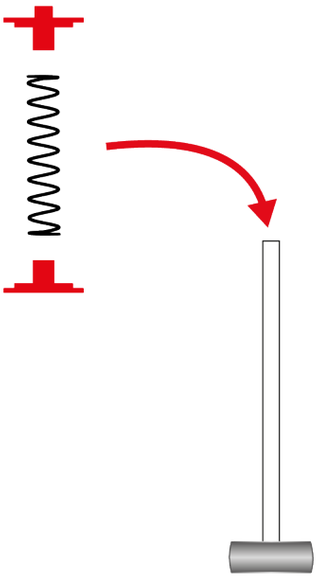
1. スプリングの固定ロッドを解放するには、下部プラスチックスペーサーを使ってスプリングを圧縮します。



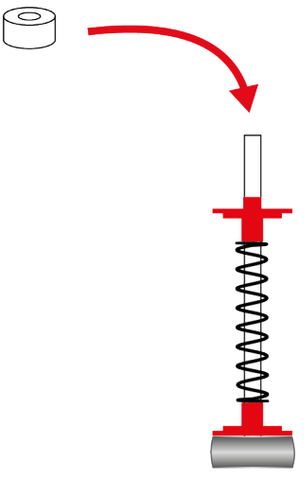
2. ブレーキペダルのスプリングを構成する部品をすべて取り外します。



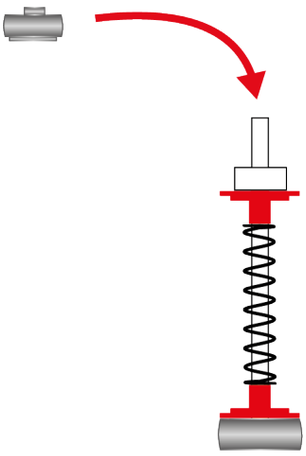
3. ブレーキペダルのスプリングを構成する部品を、下部プラスチックスペーサー、お好みのスプリング、上部プラスチックスペーサーの順に固定ロッドに挿入します。



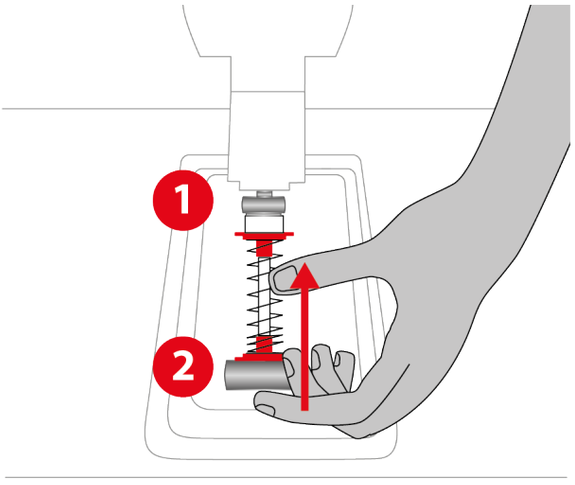
4. （任意）エラストマークッションリングを固定ロッドに挿入します。



5. 上部固定ヘッド（ワッシャー付き）を、固定に挿入します。



6. 固定ロッドをブレーキペダル背面に挿入し、スプリングを圧縮しながら固定ロッドの下部を所定の位置に差し込みます。



14. FAQ とテクニカルサポート

T248R ステアリングコントローラーについてご質問がおありですか、それとも技術的な問題が発生していますか？そのような場合は、Thrustmaster テクニカルサポートのウェブサイトにアクセスしてください:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

THRUSTMASTER®

T248 R

图马思特T248R赛车模拟器套装PS版

PlayStation®5 游戏主机、
PlayStation®4 游戏主机和 **PC** 版*

用户手册



在安装本产品**之前**、以任何方式使用本产品**之前**以及对其执行任何维护**之前**，请**仔细阅读**本手册提供的说明。请务必遵守安全说明。不遵守这些说明可能导致事故和/或损坏。请保留本手册，以便您日后查阅说明。

**此产品对 PC 的兼容性 (Windows® 10/11) 未经 Sony Interactive Entertainment 的测试或认可。*

目录

1. 包装清单 **7**

2. 功能 **8**

3. 有关赛车方向盘使用的信息 **13**

4. 有关踏板组使用的信息 **21**

5. 将赛车方向盘安装在台面或书桌上 **25**

6. 将赛车方向盘和踏板组安装到支座*

上或驾驶舱*中 **27**

7. 安装 **29**

在 ***PlayStation®4*** *游戏主机上* ***29***

在 ***PlayStation®5*** *游戏主机上* ***33***

在 ***PC**** *上* ***37***

自动校准方向盘和踏板 ***44***

8. 针对 **PLAYSTATION®4** 主机或

PLAYSTATION®5 主机的映射 **.....46**

使用编码器 ***.....47***

9. 针对 **PC** 的映射 **.....49**

使用编码器 ***.....50***

10. 兼容游戏 **.....52**

11. 屏幕操作 **.....53**

更改兼容性模式 ***.....54***

访问设置或遥测子菜单 ***.....58***

设置子菜单 ***.....60***

遥测子菜单 ***.....75***

12. LED 的操作**.....85**

旗帜 ***(FLAG)*** *和检修区* ***(PIT)****.....87***

引擎速度 ***(RPM)****.....87***

13. 调整踏板组.....**90**

调节油门踏板的高度.....***91***

调整踏板间距.....***93***

调节踏板的倾角.....***95***

修改刹车踏板的阻力.....***97***

14. 常见问题解答和技术支持.....**102**

T248R 具有交互式彩色仪表盘和强大、逼真、多功能的力反馈，是专为追求性能和沉浸感的赛车手设计的配件。

本手册将帮助您安装 T248R 并让其运行在最佳条件下。在开始赛车之前，请仔细阅读说明和警告：它们将帮助您尽情享受您的产品。

更新固件

为使 T248R 赛车方向盘能在视频游戏中正确工作，您必须更新其固件。

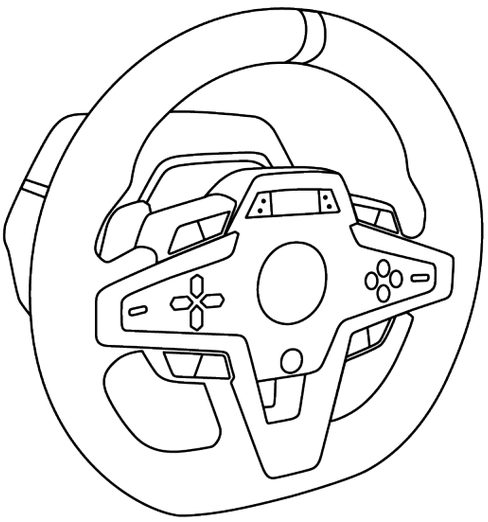
要执行更新，请：

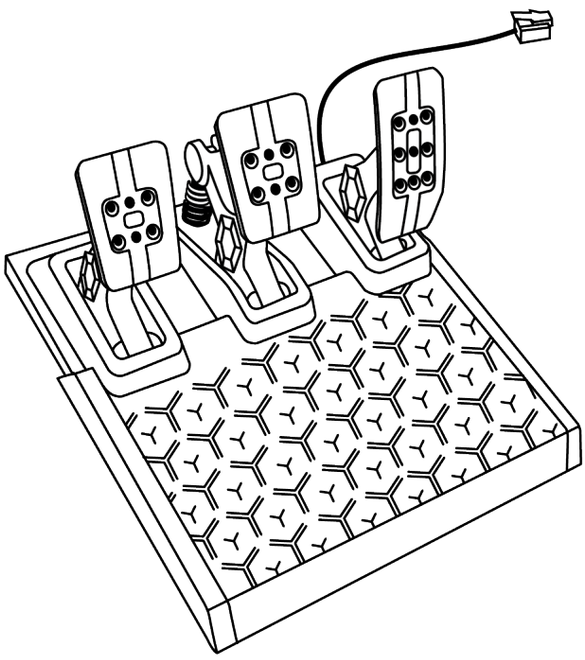
1. 转至

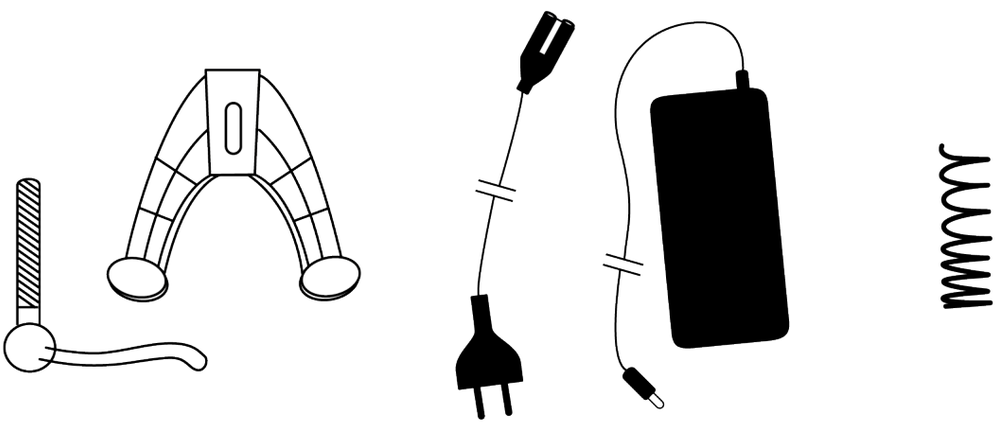
   http://support.thrustmaster.cn/product/T248r/

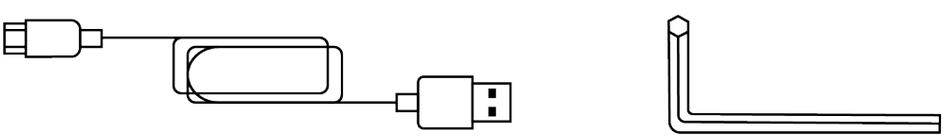
2. 下载并安装**软件**部分提供的 My Thrustmaster Panel 软件并按照说明操作。

1. 包装清单

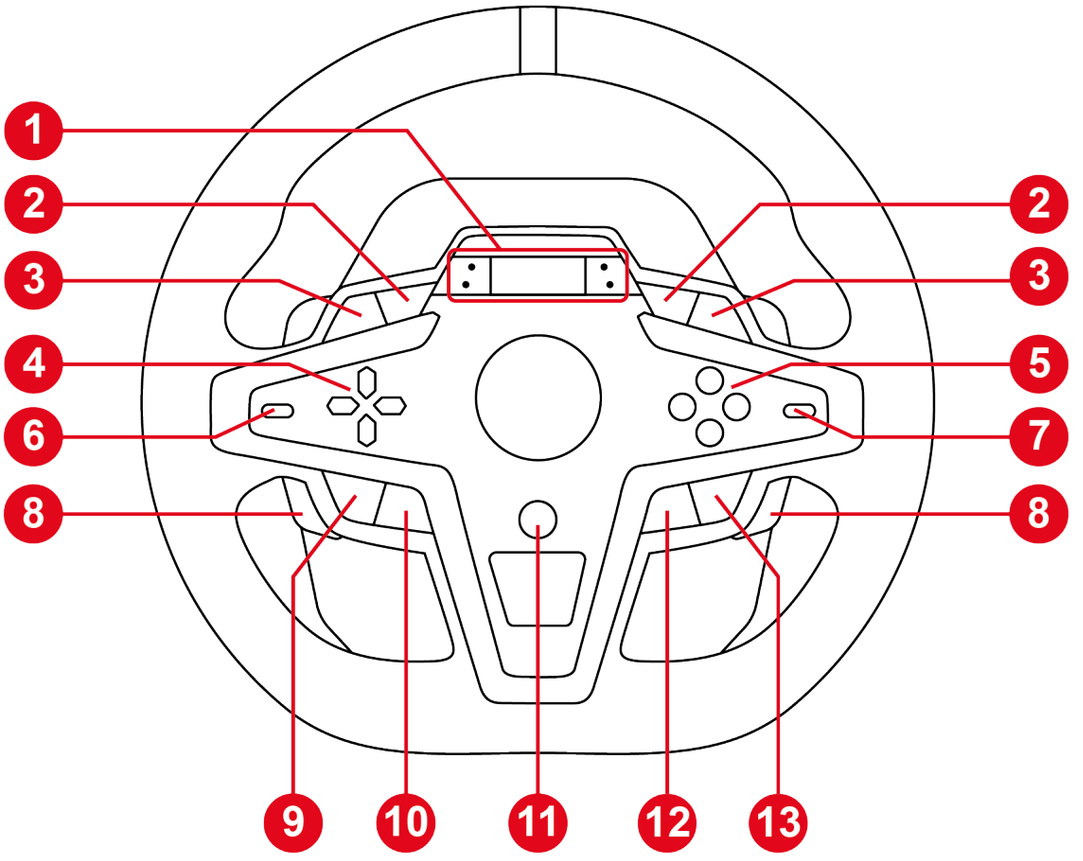








2. 功能



❶ 彩色 LCD 屏幕和四个 LED 指示灯（比赛信息：RPM、旗帜、检修区）

❷ L3 和 R3 按钮

❸ L2 和 R2 按钮

❹ 方向键按钮

❺ 操作按钮

❻ 编码器选择器和 EP 功能

❼ E+ 和 E- 功能

❽ 磁性换挡拨片



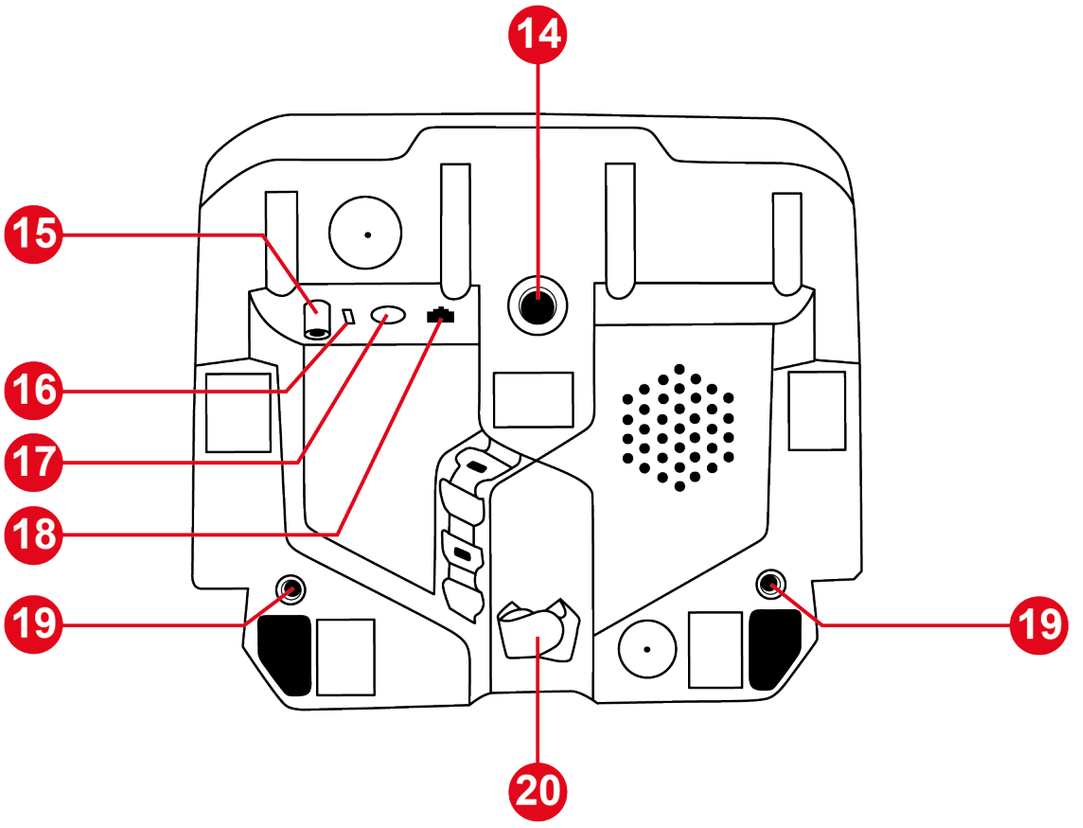
❾ 分享按钮（PS4® 游戏主机上）/创建按钮（PS5® 游戏主机上）

❿ ⚙ 按钮（Settings — 设置）

⓫ PS 按钮

⓬ MODE 按钮

⓭ 选项按钮（PS4® 游戏主机和 PS5® 游戏主机上）



⓮ 用于固定系统的大号螺纹

⓯ 电源端口

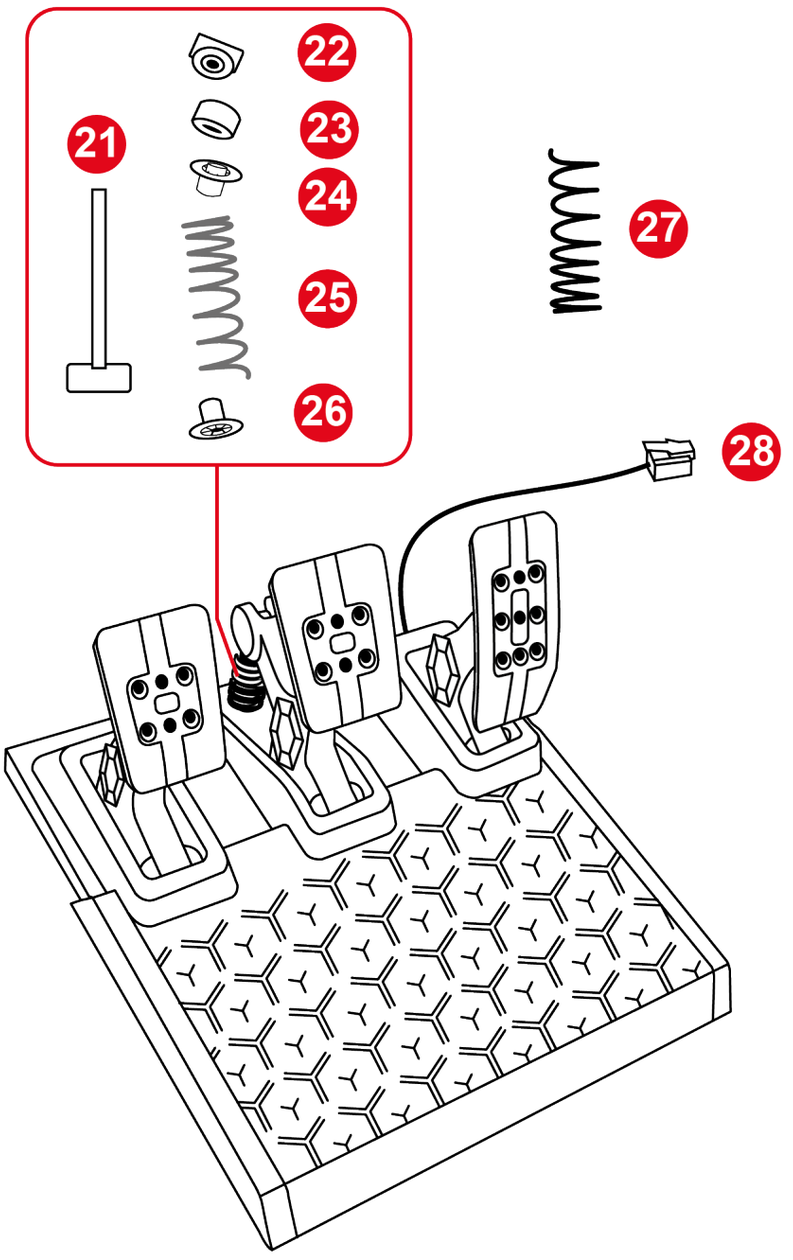
⓰ USB-C 端口

⓱ Mini-DIN 接口，用于连接 Thrustmaster（图马思特）变速器、手刹或集线器（*另售*）

⓲ RJ12 端口，用于连接踏板组

⓳ 用于在驾驶舱（未随附）中安装设备的螺纹

⓴ 钩环式紧固件线夹



21 弹簧固定杆

22 带垫圈的上固定压头

23 弹性缓冲圈（白色 — Shore 70）

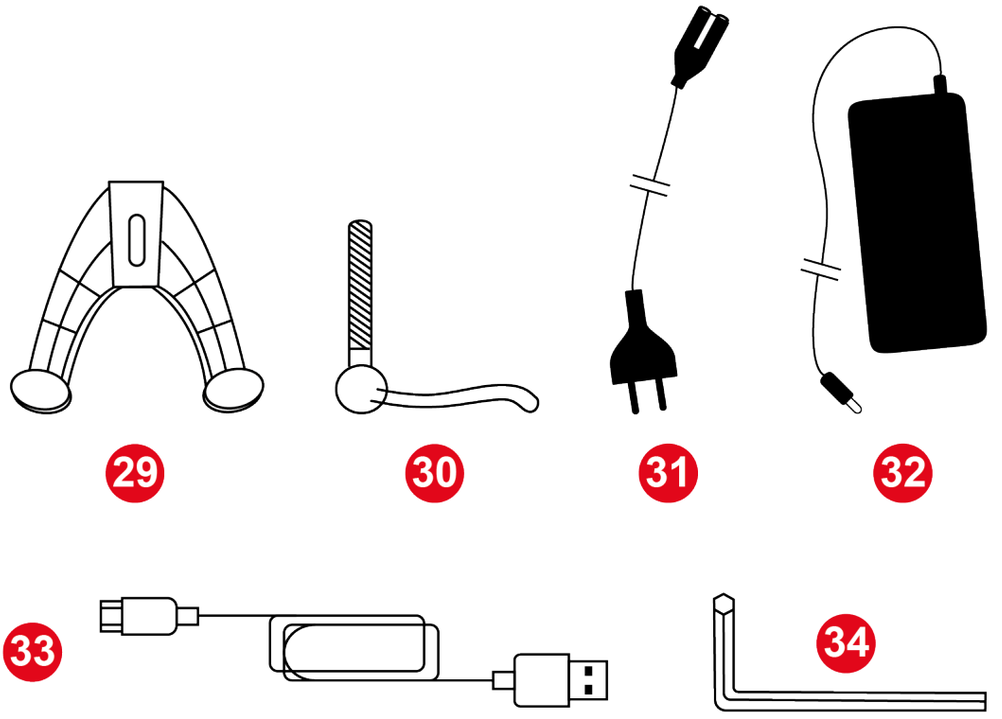
24 上部塑料隔套（红色）

25 软弹簧（银色 — 默认安装）

26 下部塑料隔套（红色）

27 额外的硬弹簧（黑色）

28 踏板组的 RJ12 接口



29 固定系统

30 紧固螺丝

31 电源线（欧标/美标或英标...）

32 电源适配器

33 USB-C 转 USB-A 电缆

34 2.5 mm 内六角扳手

3. 有关赛车方向盘使用的信息



文档

在使用本产品之前，请仔细重读本文档，并妥善保存以备日后参考。



触电

- 请将本产品置于干燥的位置，切勿将其暴露在灰尘或阳光中。
- 请在温度为 15°C 和 30°C 的环境中使用本产品。
- 切勿扭曲或拉扯接头和电缆。
- 按照所示连接方向连接各个组件。
- 切勿让任何液体溅到本产品或其接头上。
- 切勿造成本产品短路。
- 切勿拆解本产品；切勿将其投入火中，亦勿将其暴露在高温环境中。
- 请务必使用赛车方向盘随附的电源线，切勿使用其他电源线。
- 如果电源线或其接头损坏、裂开或断裂，请勿使用该电缆。
- 请务必将电源线正确插入到电气插座中，并正确连接到位于方向盘底座背部的接头。
- 切勿拆开本赛车方向盘：内部没有任何可由用户维修的零部件。任何维修工作均须由制造商、其授权代表或持证技工执行。
- 如果赛车方向盘工作异常（如果出现任何异常的声音、过热或有异味），应立即停止使用，从电气插座上断开电源线，并断开其他电缆。

- 如果长时间不使用赛车方向盘，请从墙壁插座上断开电源线。
- 墙壁插座必须由专业人员按照正规的电气行业惯例安装。
- 墙壁插座必须位于设备附近，且必须方便插拔电源线。
- 不建议使用一条或多条延长线，这是因为延长线可能过热，从而存在起火风险。
- 请勿湿手在墙壁插座上插拔设备插头。
- 切勿手持电源线搬运电源。
- 切勿通过拉扯电源线插拔电源。



电源

– 仅使用用户手册中列出的电源。
– 仅在电源铭牌上标明的电气网络电压和频率下使用电源。



保护游戏区的安全

– 请勿在游戏区内放置任何可能扰乱用户练习的物体，或可能引起不适当的动作或被他人打断的物体（例如咖啡杯、电话、钥匙）。
– 请勿用地毯、小地毯、毛毯、覆盖物或任何其他物品覆盖电源线，也不要将电源线布设在有人走动的地方。

电源转接头说明

发布的信息	值	单位
制造商名称或商标 企业编号 地址	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
型号	A481-1852590D	
输入电压	100 – 240	V
输入交流电频率	50 – 60	Hz
输出电压	18.5	V DC
输出电流	2.6	A
输出功率	47.9	W
平均工作效率	87.8	%
低负载时的效率 (10%)	87.8	%
空载功耗	0.10	W



通气孔

切勿堵住方向盘底座上的任何通气孔。为获得最佳通风效果，请务必遵循以下几点：

– 将方向盘底座置于距离任何墙面至少 10 cm 的位置。
– 切勿将底座置于任何狭小空间内。
– 切勿覆盖底座。
– 避免通气孔上堆积灰尘。定期用干布或刷子清洁通气孔，并且不要阻挡底座的侧面或顶部。
– 切勿使任何物体或身体的任何部分伸入产品的通气孔。



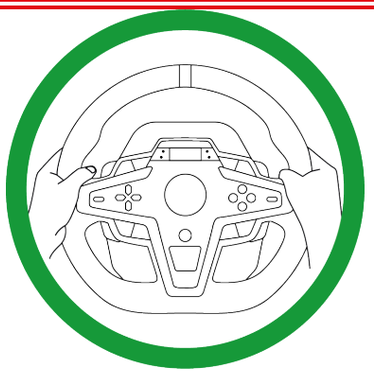
重度使用期间，您可能会注意到从底座散发出轻微异味。这种特殊情况主要发生在新产品上：这是正常现象，并会逐渐消退。



因力反馈和重复运动造成的伤害

使用力反馈方向盘玩游戏可能会造成肌肉或关节疼痛。为避免这些问题：

- 避免长时间（超过 2 小时）玩游戏。
- 每玩一小时后休息 10 到 15 分钟。
- 如果手、手腕、手臂、脚或腿有任何疲劳或疼痛的感觉，应停止玩游戏，休息几个小时后再玩。
- 如果再玩时仍然存在上述症状或疼痛感，应立即停止玩游戏并咨询医生。
- 放到儿童够不到的区域。
- 务必按照本手册的说明将赛车方向盘底座固定到位。



发生不可预见的强力快速旋转的风险：切勿将手或手臂穿过方向盘外圈的开口，或放入方向盘的旋转轨道上。



使用本产品时，应始终将双手正确放在方向盘上，不得完全离开方向盘。



本产品只能由**年满 14 岁的**用户操作。



产品沉重 — 务必小心，切勿让本产品砸到自己或他人。

4. 有关踏板组使用的信息



文档

在使用本产品之前，请仔细重读本文档，并妥善保存以备日后参考。



为安全起见，切勿赤脚或仅穿袜子操作踏板组。如因未穿鞋操作踏板组而造成任何伤害，Thrustmaster®（图马思特）对此概不负责。



触电

– 请将本产品置于干燥的位置，切勿将其暴露在灰尘或阳光中。
– 切勿扭曲或拉扯接头和电缆。
– 按照所示连接方向连接各个组件。
– 切勿让任何液体溅到本产品或其接头上。
– 切勿造成本产品短路。
– 切勿拆解本产品（本手册中另有规定的情形除外）；切勿将其投入火中，亦勿将其暴露在高温环境中。



因重复运动造成的伤害

使用踏板组玩游戏可能会造成肌肉或关节疼痛。

为避免这些问题：

– 避免长时间（超过 2 小时）玩游戏。

– 每玩一小时后休息 10 到 15 分钟。

– 如果脚或腿有任何疲劳或疼痛的感觉，应停止玩游戏，休息几个小时后再玩。

– 如果再玩时仍然存在上述症状或疼痛感，应立即停止玩游戏并咨询医生。

玩游戏时存在的踏板组夹伤危险

– 将踏板组放在儿童够不到的区域。

– 在游戏期间，切勿将手指（或身体其他部位）放在踏板的侧边或前后底座上或其附近。



5. 将赛车方向盘安装在台面或书桌上

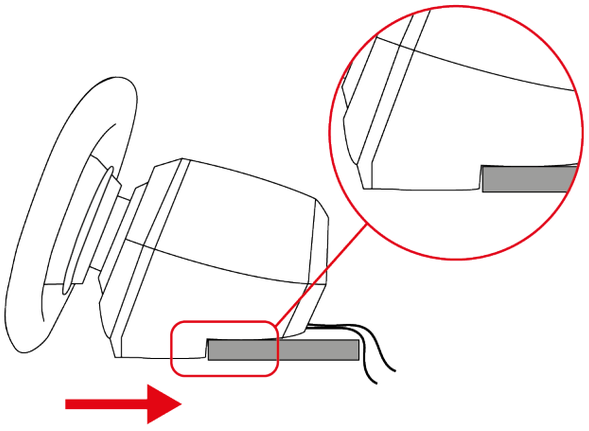


- 仅使用赛车方向盘随附的固定系统。
- 切勿在未将固定系统安放到位的情况下拧紧紧固螺丝。这可能会损坏方向盘。
- 在每次使用前，请按照本手册的说明确认底座仍然正确地固定到支架上。

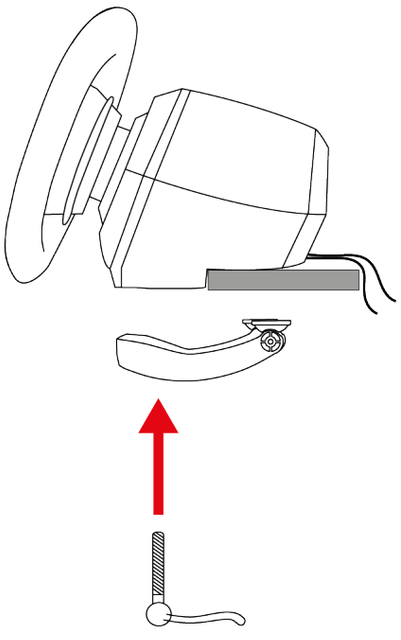


务必先连接好所有电缆后再将赛车方向盘安装在台面或书桌上。有关详细信息，请参阅专门介绍如何在 **PlayStation®4 游戏主机**、**PlayStation®5 游戏主机**或 **PC** 上进行安装的部分。

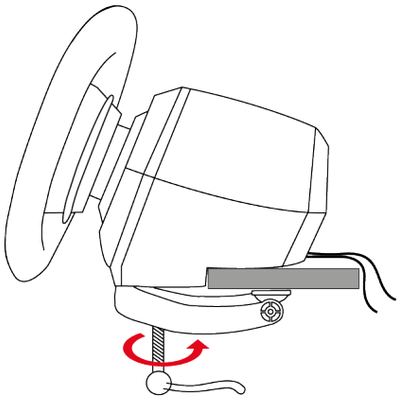
1. 将赛车方向盘安放在台面或书桌上。



2. 将紧固螺丝插入固定系统。



3. 将组件拧入位于赛车方向盘下方的大号螺纹中，直到赛车方向盘完全稳固。



6. 将赛车方向盘和踏板组安装到支座*上或驾驶舱*中

T248R 和踏板组的安装模板可从以下网址获取：

http://support.thrustmaster.cn/product/t248r

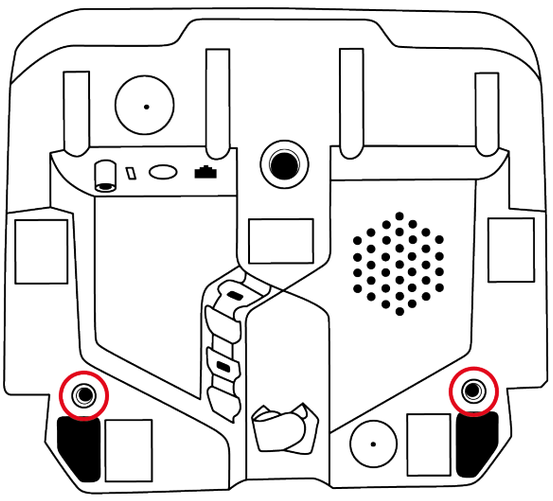
（位于**手册**部分）。

两颗 M6 螺丝的长度不得超过支架的厚度 + 12 mm；螺丝过长可能会导致赛车方向盘底座内部组件受损。

** 未随附*

固定赛车方向盘：

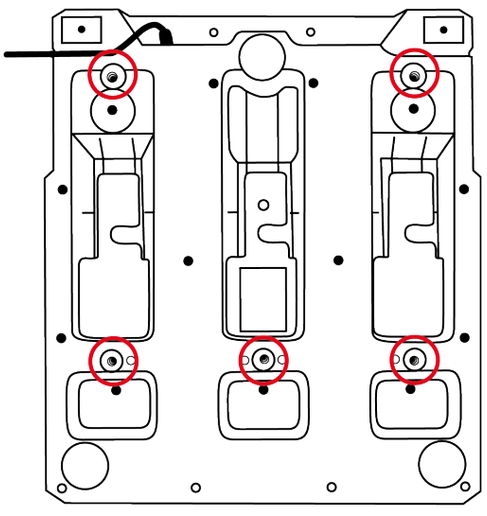
使用位于赛车方向盘下方的两个螺纹和两个 M6 螺丝（未随附）。



如有必要，您还可以将随附的固定系统拧入大号螺纹。

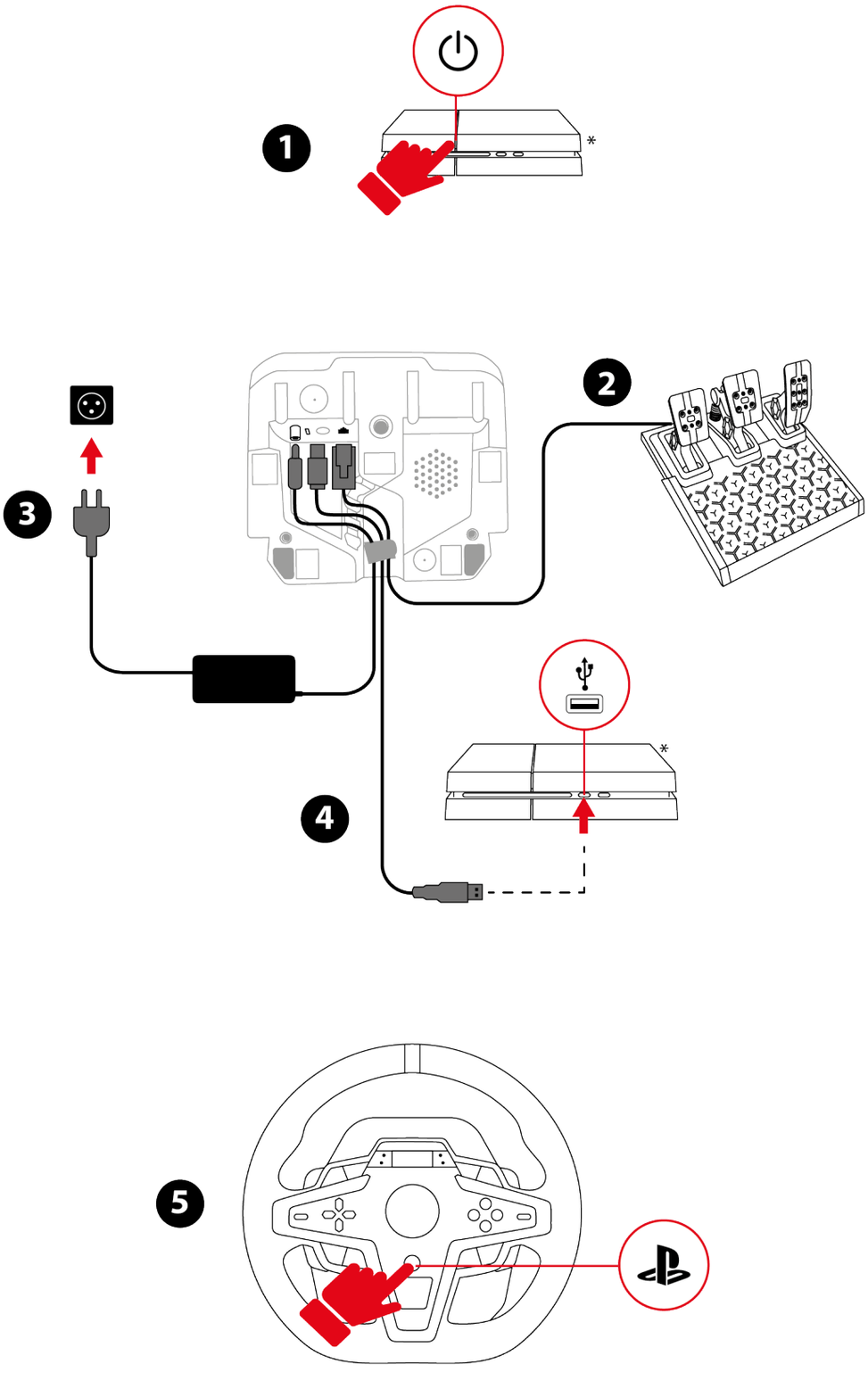
固定踏板组：

使用位于踏板组下方的螺纹和至少两个 M6 螺丝（未随附）。



7. 安装

在 PlayStation®4 游戏主机上



**未随附*

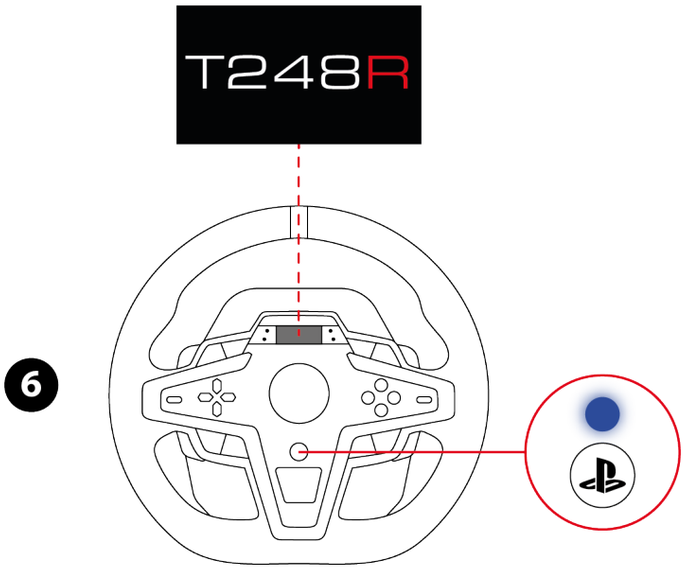


将电缆穿过赛车方向盘底部的指定线槽中，并使用线夹固定电缆。

1. 打开 PlayStation®4 游戏主机。
2. 将踏板组连接到赛车方向盘上的 RJ12 端口。
3. 将电源适配器连接到赛车方向盘，并将其插接到电气插座上。
4. 将 USB-C 转 USB-A 电缆的两端分别连接到赛车方向盘的 USB-C 端口和 PlayStation®4 游戏主机上的 USB-A 端口。

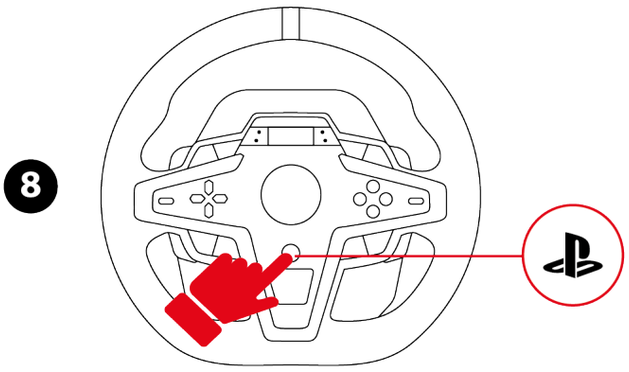
   赛车方向盘会自动执行自校准。
5. 按下 按钮，将方向盘连接到您的配置文件。

6. 此时，赛车方向盘的屏幕将会点亮。LED 应呈蓝色。

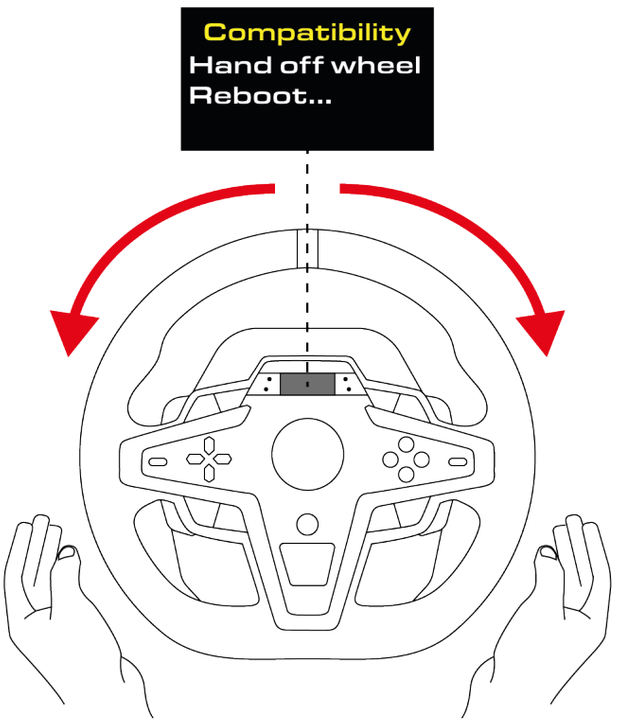


7. 如果 LED 不是蓝色，请按照此处列出的程序更改兼容性模式。

8. 按下 按钮，将方向盘连接到您的配置文件。

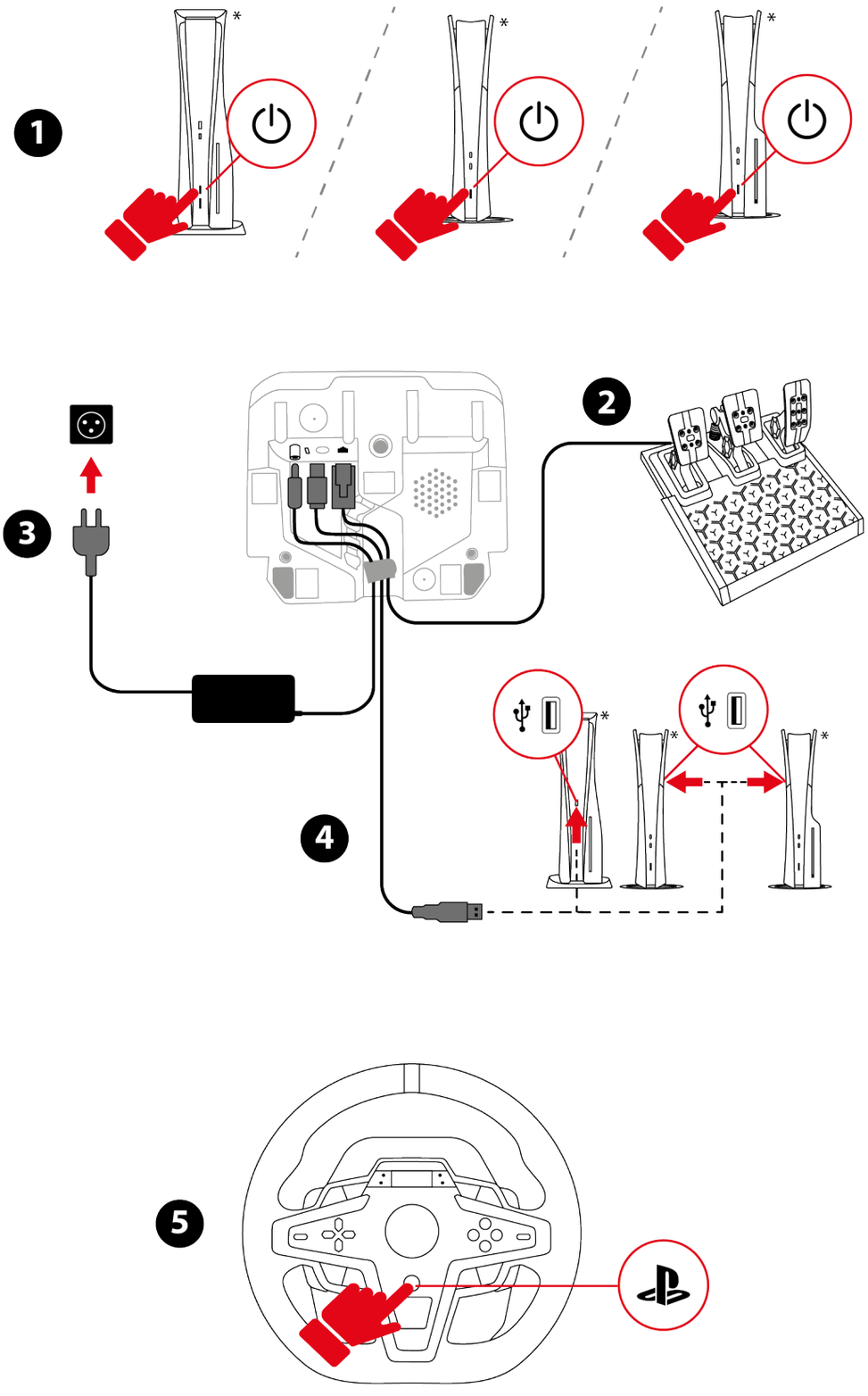


在方向盘自校准阶段，切勿将手置于方向盘外圈上。



现在即可开始玩游戏了！

在 PlayStation®5 游戏主机上



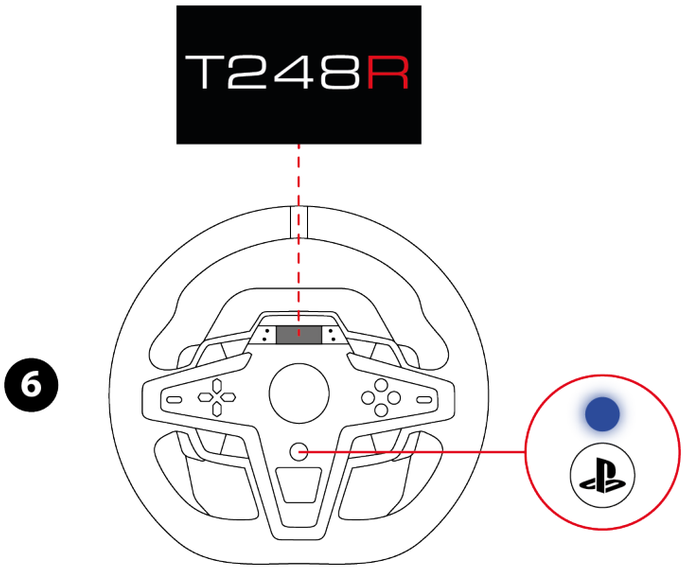
*未随附

将电缆穿过赛车方向盘底部的指定线槽中，并使用线夹固定电缆。

1. 打开 PlayStation®5 游戏主机。
2. 将踏板组连接到赛车方向盘上的 RJ12 端口。
3. 将电源适配器连接到赛车方向盘，并将其插接到电气插座上。
4. 将 USB-C 转 USB-A 电缆的两端分别连接到赛车方向盘的 USB-C 端口和 PlayStation®5 游戏主机上的 USB-A 端口。

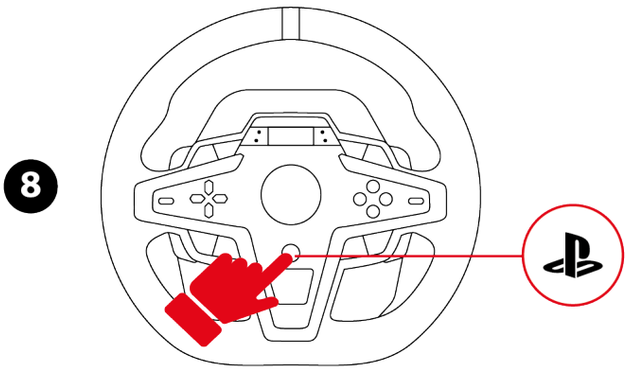
   赛车方向盘会自动执行自校准。
5. 按下 按钮，将方向盘连接到您的配置文件。

6. 此时，赛车方向盘的屏幕将会点亮。LED 应呈蓝色。

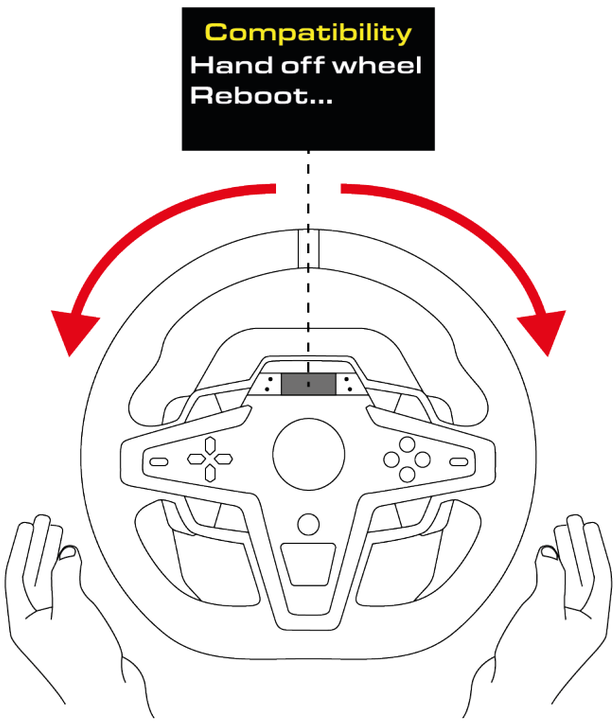


7. 如果 LED 不是蓝色，请按照此处列出的程序更改兼容性模式。

8. 按下 按钮，将方向盘连接到您的配置文件。

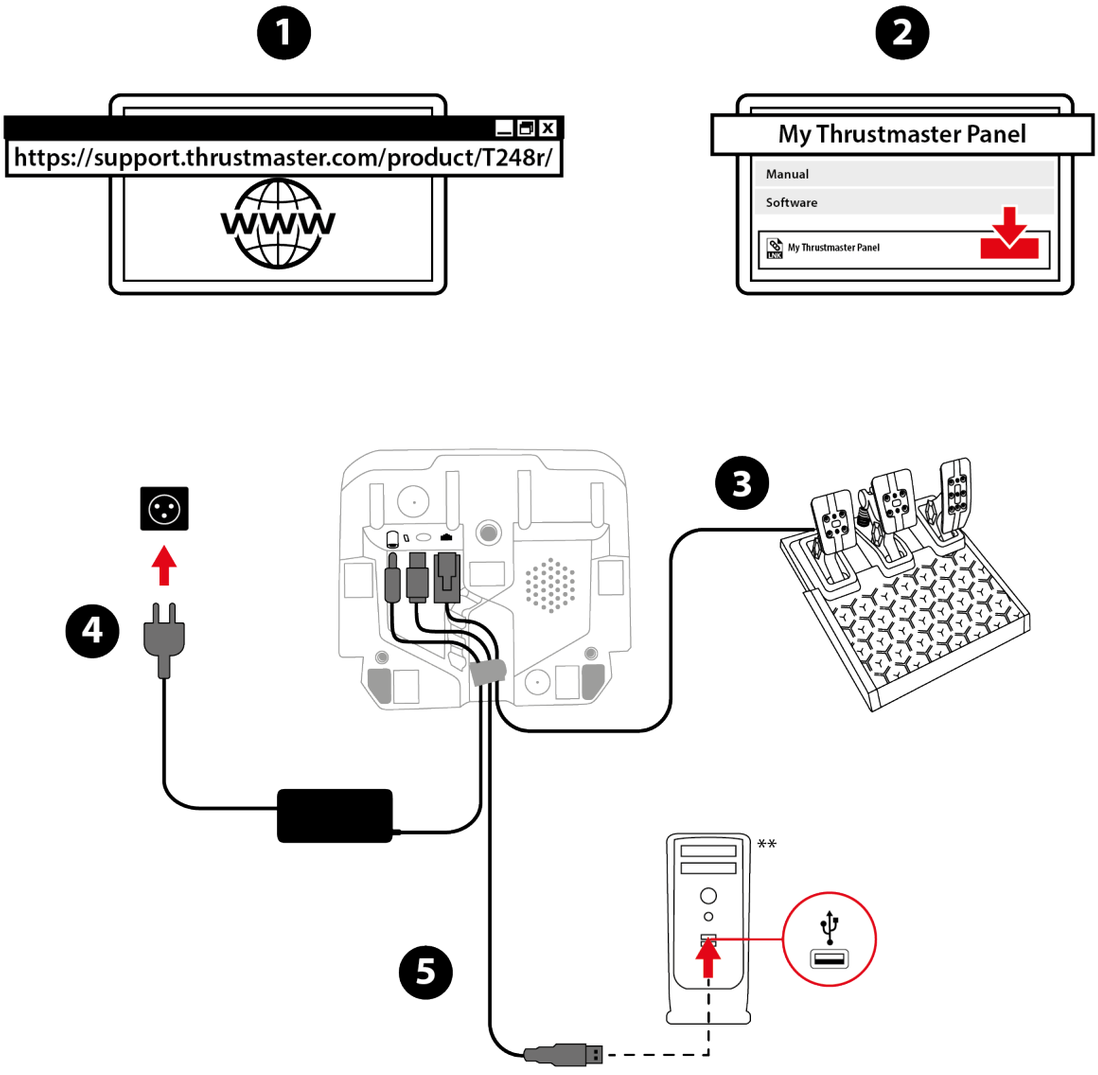


在方向盘自校准阶段，切勿将手置于方向盘外圈上。



现在即可开始玩游戏了！

在 PC* 上



*此产品对 PC 的兼容性 (Windows® 10/11) 未经 Sony Interactive Entertainment 的测试或认可。

**未随附



将电缆穿过赛车方向盘底部的指定线槽中，并使用线夹固定电缆。

1. 浏览：

   http://support.thrustmaster.cn/product/t248r

2. 下载并安装**软件**部分提供的 My Thrustmaster Panel 软件。

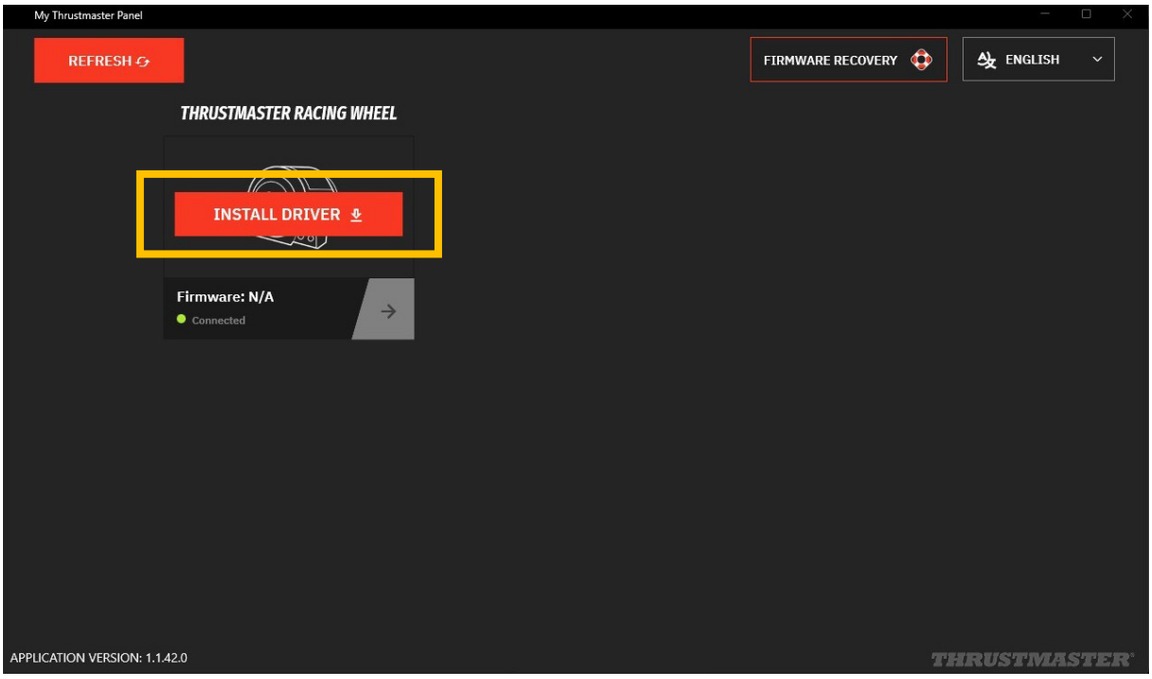
3. 将踏板组连接到赛车方向盘上的 RJ12 端口。

4. 将电源适配器连接到赛车方向盘，并将其插接到电气插座上。

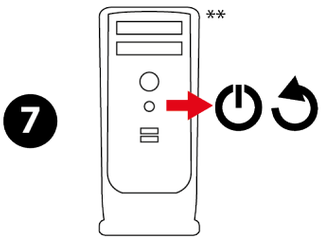
5. 将 USB-C 转 USB-A 电缆的两端分别连接到赛车方向盘的 USB-C 端口和 PC 上的 USB-A 端口。

   赛车方向盘会自动执行自校准。

6. 在 My Thrustmaster Panel 软件中，会自动检测到您的赛车方向盘。单击 **INSTALL DRIVER**（安装驱动程序），然后按照说明安装 PC 驱动程序 (X_NextRW_202x)。

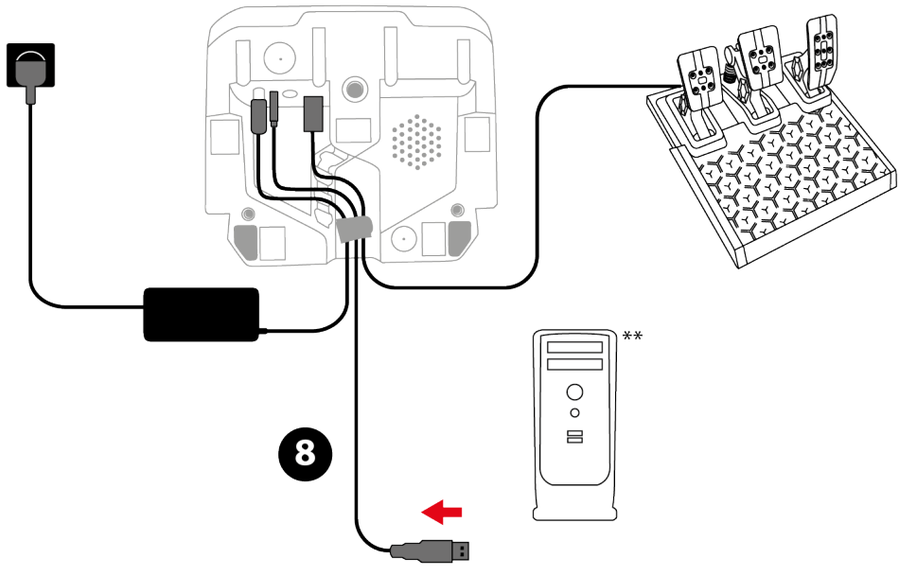


7. 驱动程序安装完毕后，重新启动 PC。

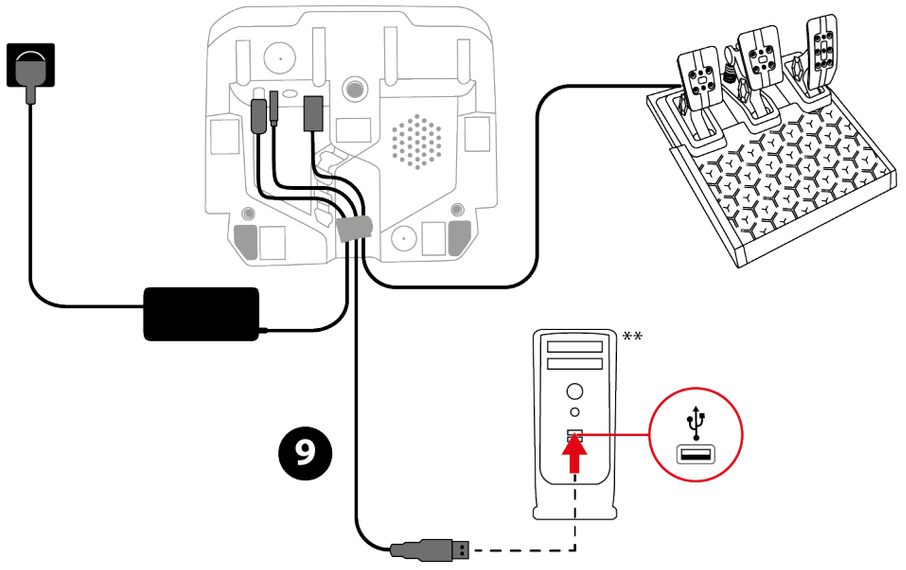


***未随附*

8. 从 PC 上断开 USB-C 转 USB-A 电缆。

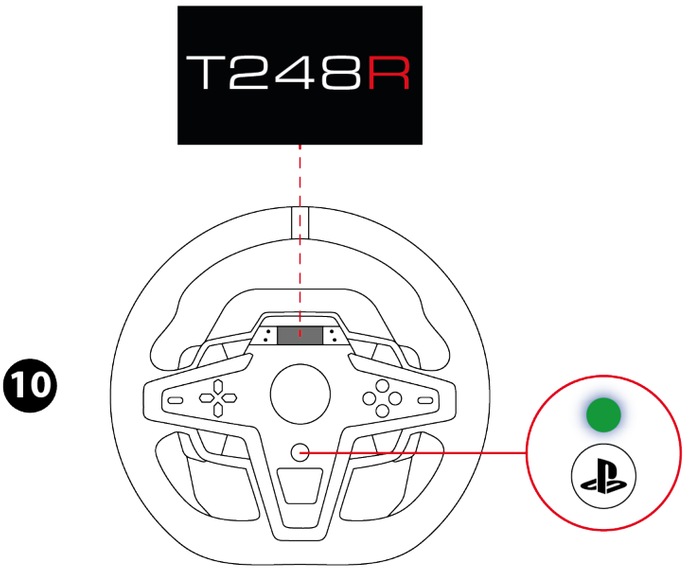


9. 重新启动 PC 后，将 USB-C 转 USB-A 电缆重新连接到 PC 上的 USB-A 端口。



***未随附*

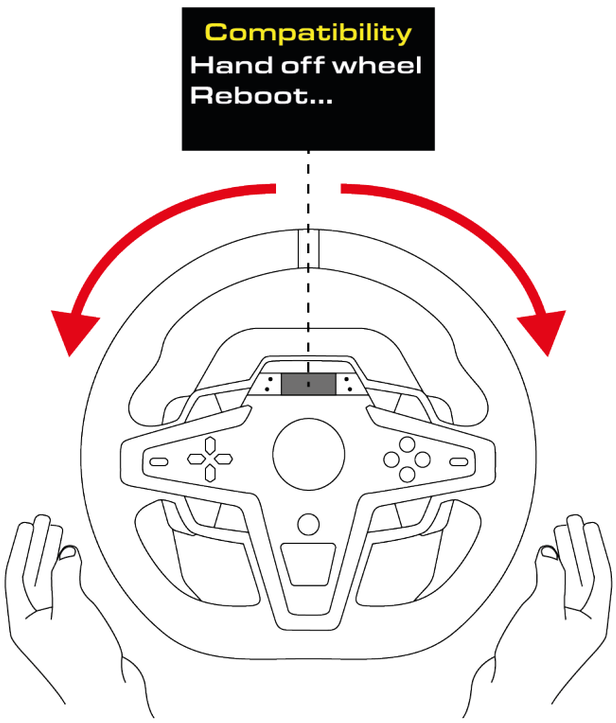
10. 赛车方向盘自动切换到 PC 模式并且屏幕将会点亮。LED 应呈绿色。



11. 如果 LED 不是绿色，请按照此处列出的程序更改兼容性模式。

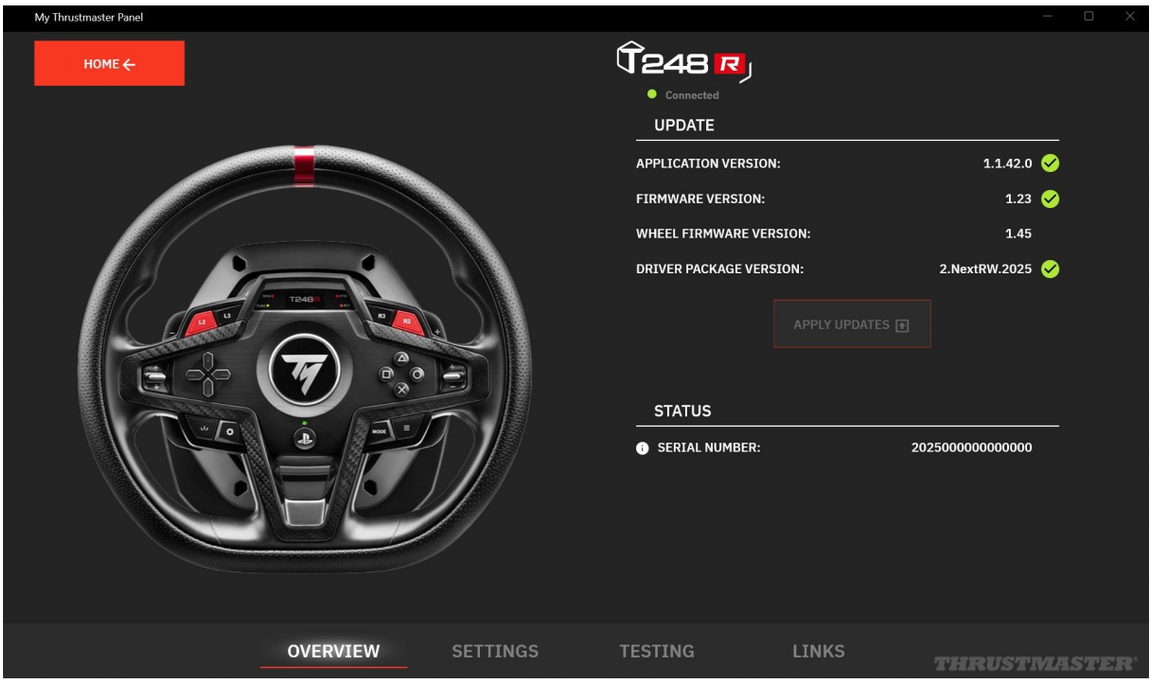
***未随附*

在方向盘自校准阶段，切勿将手置于方向盘外圈上。



现在即可开始玩游戏了！

My Thrustmaster Panel 软件



通过 My Thrustmaster Panel 软件，您可以使用赛车方向盘的所有功能（测试按钮、调整力反馈和旋转角度等）。

自动校准方向盘和踏板

将此赛车方向盘插接到电气插座并将赛车方向盘的 USB 接头连接到 PlayStation®4 /PlayStation®5 游戏主机或 PC 之后，即可自动执行方向盘外圈自校准。

在自校准过程中，赛车方向盘将快速地向左向右各旋转 900 度，然后在中心位置停下。



切勿在自校准阶段触摸方向盘！这可能导致校准不正确和/或人员受伤。



在 PlayStation®4 游戏主机、PlayStation®5 游戏主机或 PC 处于开机状态时，切勿从赛车方向盘上断开踏板组或者将踏板组连接到赛车方向盘。这可能导致校准不正确。

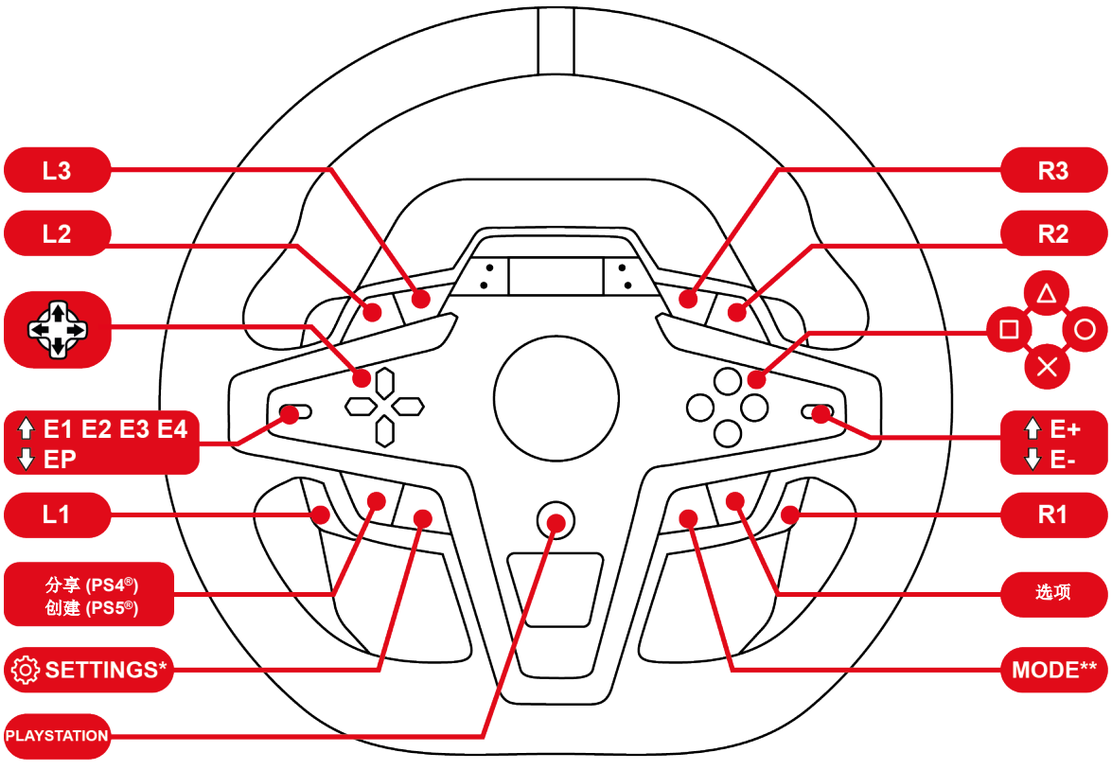
在将赛车方向盘连接到 PlayStation®4 游戏主机、PlayStation®5 游戏主机或 PC 之前，始终连接踏板组。

完成方向盘校准并启动游戏之后，只需踩几下踏板，即会自动校准踏板。

当游戏主机或 PC 处于开机状态、启动游戏、更改兼容性模式或在赛车方向盘自校准阶段，切勿踩踏踏板。这可能导致校准不正确。

如果您的方向盘和/或踏板组运行不正常，或似乎校准不当：关闭主机或 PC 并完全断开方向盘。然后重新连接所有电缆（包括电源线和踏板组电缆），重新启动主机或 PC 和游戏。

8. 针对 PlayStation®4 主机或 PlayStation®5 主机的映射



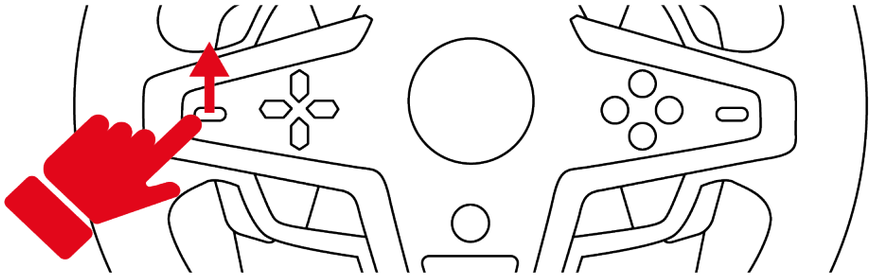
在 PlayStation®4 游戏主机或 PlayStation®5 游戏主机上，此赛车方向盘在游戏中被识别为以下名称：**Thrustmaster T-GT** 或 **Thrustmaster Advanced Racer**。

*SETTINGS：请参阅*访问设置或遥测子菜单*部分。

**MODE：请参阅*更改兼容性模式*部分。

使用编码器

要选择活动编码器，请向上推编码器选择器。

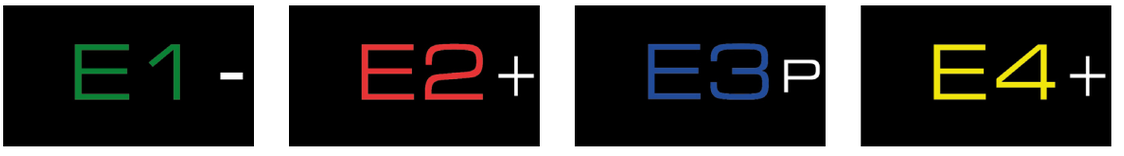


此时，屏幕上将会显示活动编码器：依次显示 E1、E2、E3 和 E4。

将活动编码器与 E+、E- 或 EP 功能相结合可访问您所选择的操作。

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

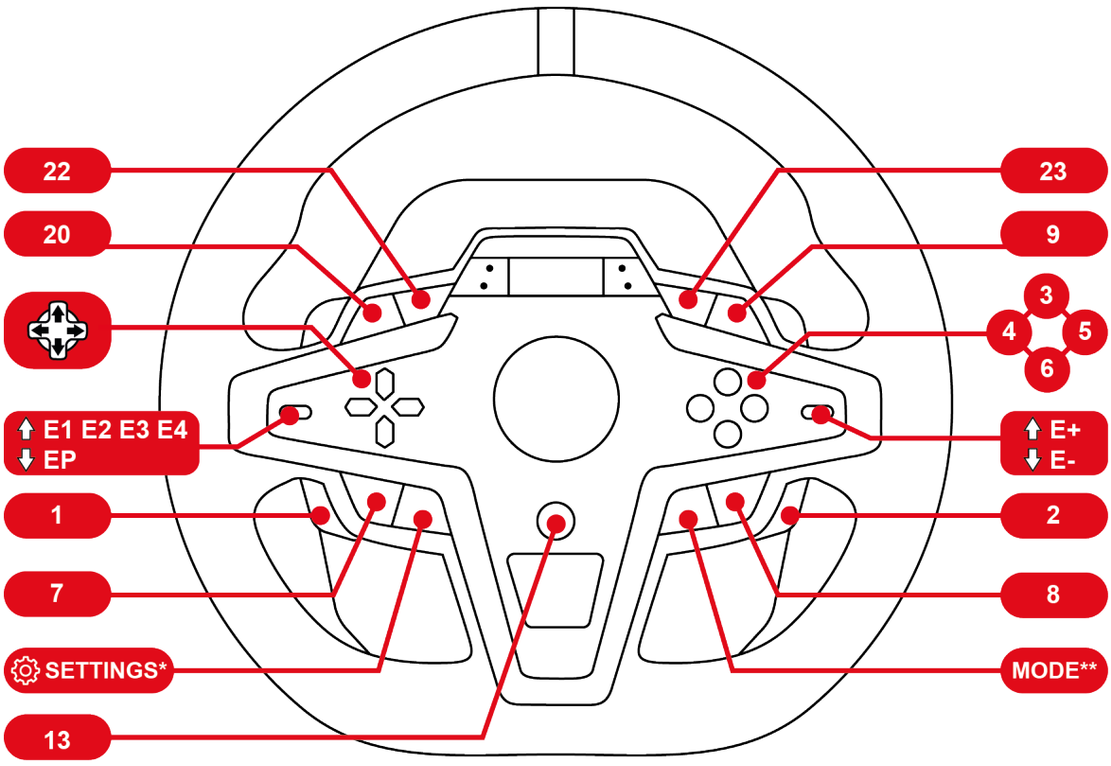
对应的操作将显示在屏幕上。





- 编码器 E1、E2、E3 和 E4 可在兼容 Thrustmaster（图马思特）编码器的游戏中工作。兼容游戏的列表详见：**http://support.thrustmaster.cn/product/t248r**（位于**游戏设置**部分）。此列表将定期更新。
- 显示遥测信息的屏幕支持兼容 Thrustmaster SDK 的游戏。兼容游戏的列表详见：**http://support.thrustmaster.cn/product/t248r**（位于**游戏设置**部分）。此列表将定期更新。

9. 针对 PC 的映射



在 PC 上，该赛车方向盘在游戏中被识别为以下名称：

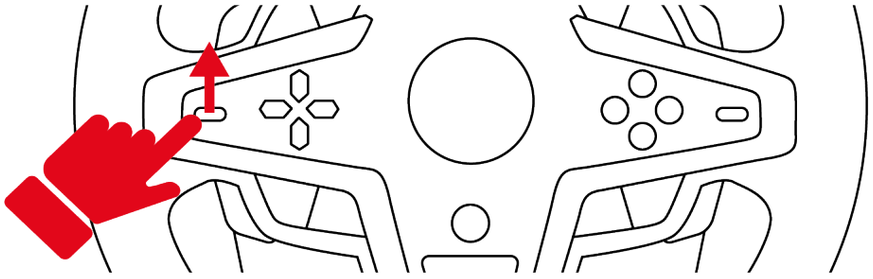
Thrustmaster Advanced Mode Racer。

**SETTINGS：请参阅访问设置或遥测子菜单部分。*

***MODE：请参阅 更改兼容性模式部分。*

使用编码器

要选择活动编码器，请向上推编码器选择器。

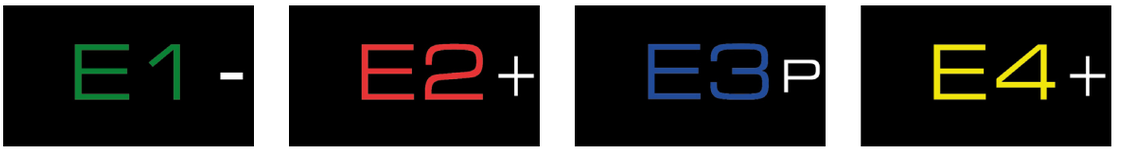


此时，屏幕上将会显示活动编码器：依次显示 E1、E2、E3 和 E4。

将活动编码器与 E+、E- 或 EP 功能相结合可访问您所选择的操作。

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

对应的操作将显示在屏幕上。





- 编码器 E1、E2、E3 和 E4 可在兼容 Thrustmaster（图马思特）编码器的游戏中工作。兼容游戏的列表详见：**http://support.thrustmaster.cn/product/t248r**（位于**游戏设置**部分）。此列表将定期更新。
- 显示遥测信息的屏幕支持兼容 Thrustmaster SDK 的游戏。兼容游戏的列表详见：**http://support.thrustmaster.cn/product/t248r**（位于**游戏设置**部分）。此列表将定期更新。

10. 兼容游戏

适用于 PlayStation®4 游戏主机和 PlayStation®5 游戏主机的兼容游戏列表详见以下网址：

http://support.thrustmaster.cn/product/t248r

在**游戏设置**部分，选择 PlayStation® Games list。此列表将定期更新。

11. 屏幕操作

通过赛车方向盘屏幕，您可以：

- 更改兼容性模式；
- 访问设置或遥测子菜单；
- 更改赛车方向盘和踏板组的设置，以及屏幕和 LED 的亮度；
- 选择要显示的遥测信息。

更改兼容性模式

本赛车方向盘具有三种兼容性模式：

- 在 PlayStation®4 游戏主机和 PlayStation®5 游戏主机上，选择 PLAYSTATION MODE 1（蓝色 LED）。
- 在 PC 上，选择 PC MODE（绿色 LED）。
- 红色 LED 表示非激活模式。该功能将在未来开放。

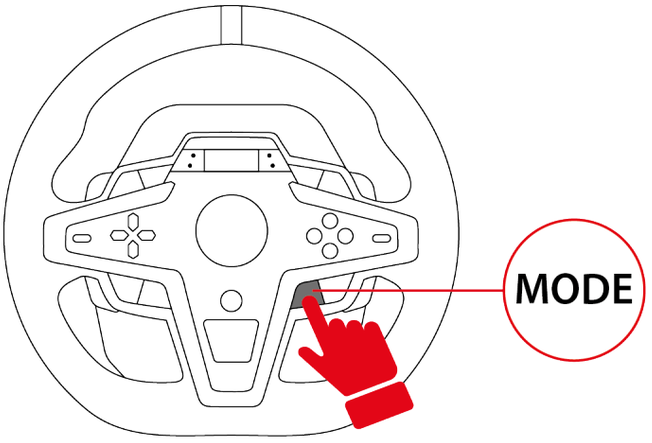
LED 颜色	模式
	PLAYSTATION MODE 1 标准兼容性 （默认模式）
	未来兼容性 （非激活模式）
	PC MODE



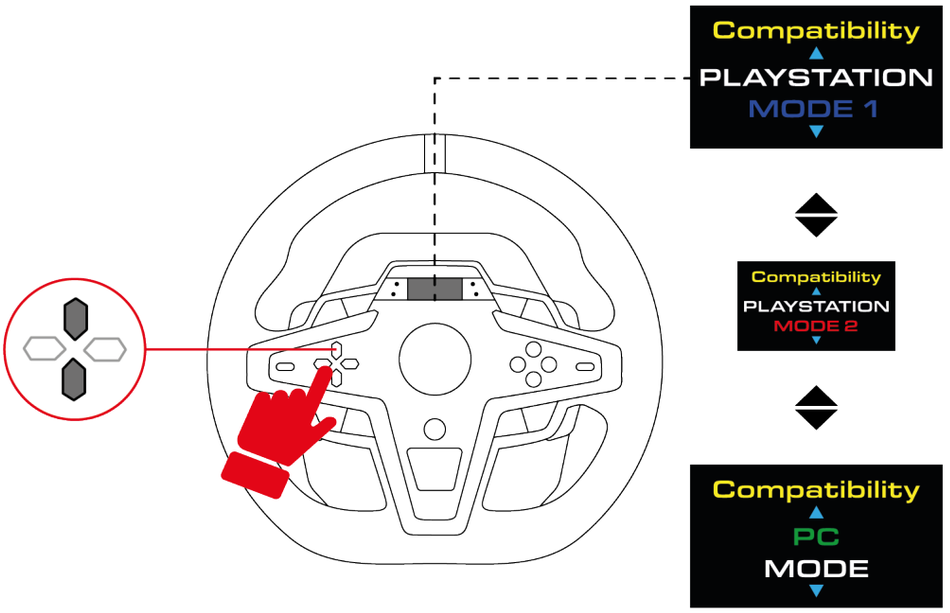
请勿选择红色 LED。

要更改兼容性模式，请：

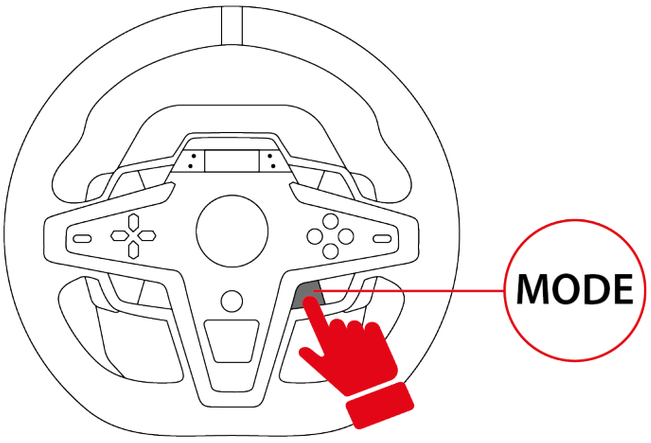
1. 按 MODE 按钮。



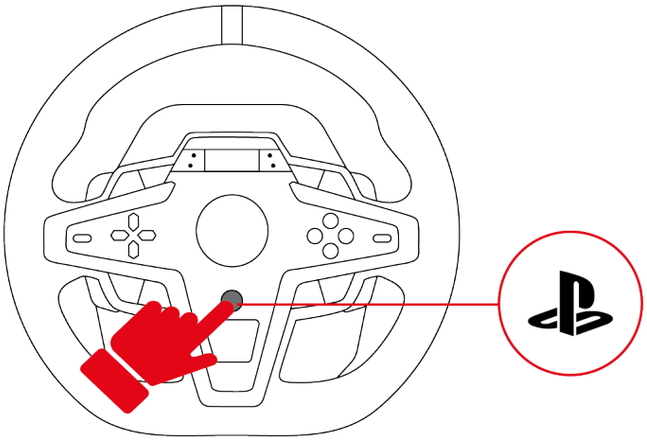
2. 使用方向键按钮 显示您选择的兼容性模式。



3. 按 MODE 按钮，确认选择。您所做的选择将保存在赛车方向盘的内存中。

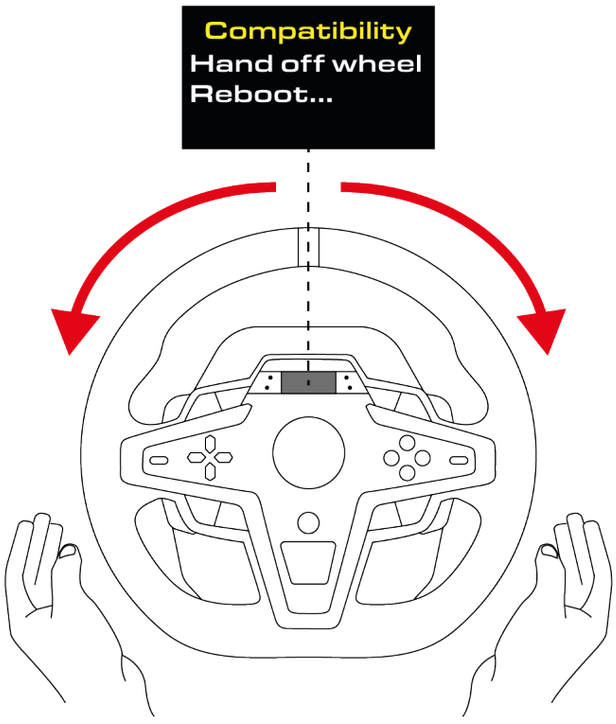


4. 在 PlayStation®4 游戏主机和 PlayStation®5 游戏主机上，按 按钮，将赛车方向盘连接到您的配置文件。



- 如果所选模式与之前选择的模式相同，将会显示在选择模式之前您所处的屏幕。
- 如果所选模式与之前选择的模式不同，将会重新启动方向盘并执行自校准。

在方向盘自校准阶段，切勿将手置于方向盘外圈上。



现在即可开始玩游戏了！

访问设置或遥测子菜单



出于安全考虑并为了避免任何受伤风险，我们强烈建议您在按下 ⚙ 按钮（Settings — 设置）之前暂停游戏。

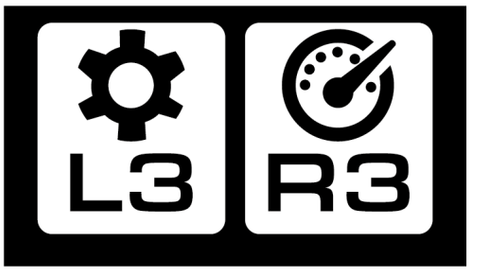


在“设置”或“遥测”子菜单中时，方向键按钮在游戏和游戏主机界面中将被禁用。

要显示“设置”或“遥测”子菜单选择屏幕，请：

1. 按 ⚙ 按钮（设置 — Settings）。

   此时将会显示以下屏幕：



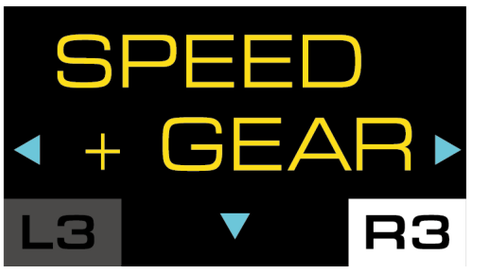
2. 按 L3 按钮，选择**设置**子菜单。

   此时将会显示以下屏幕：



   按 R3 按钮，选择**遥测**子菜单。

   此时将会显示以下屏幕：



设置子菜单

通过“设置”子菜单，您可以显示有关赛车方向盘和踏板组的信息，并可更改其设置。

要访问“设置”子菜单，请按 按钮（设置 - Settings），然后按 L3 按钮。

此时将会显示以下屏幕：



❶ 涉及的配件：方向盘外圈或踏板组

❷ 所选的“设置”子菜单

❸ 有关赛车方向盘、踏板组或要更改的设置的信息

❹ 子菜单中可能的导航路径

要导览“设置”子菜单，请：

– 使用  方向键按钮。

要更改某项设置的值，请：

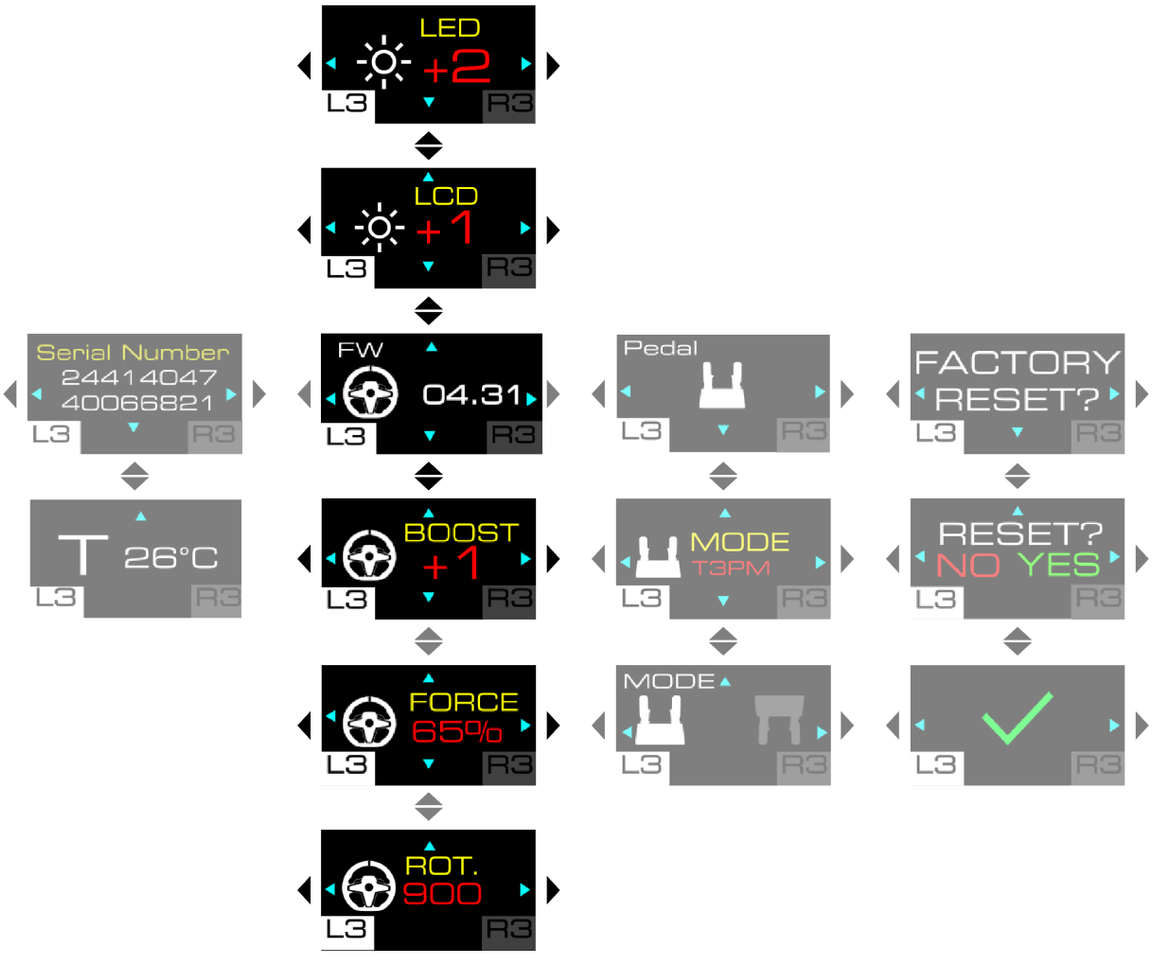
– 使用  方向键按钮。

要确认某项设置的值，请：

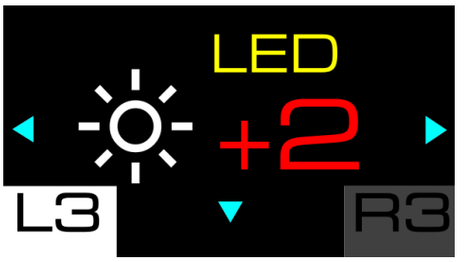
– 按 ⚙ 按钮（设置 — Settings）。

  您将退出“设置”子菜单，屏幕将显示遥测信息（默认为 SPEED + GEAR 屏幕）。

赛车方向盘设置

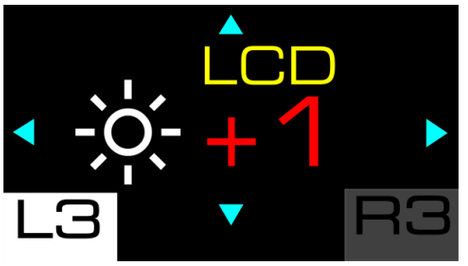

LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

调节 LED 亮度



通过此屏幕，您可以改变 LED 的亮度。可选择五种设置：- 2；- 1；0（默认设置）；+ 1；+ 2。

调节屏幕亮度



通过此屏幕，您可以改变屏幕显示的整体亮度。可选择三种设置：- 1；0（默认设置）；+ 1。

赛车方向盘固件



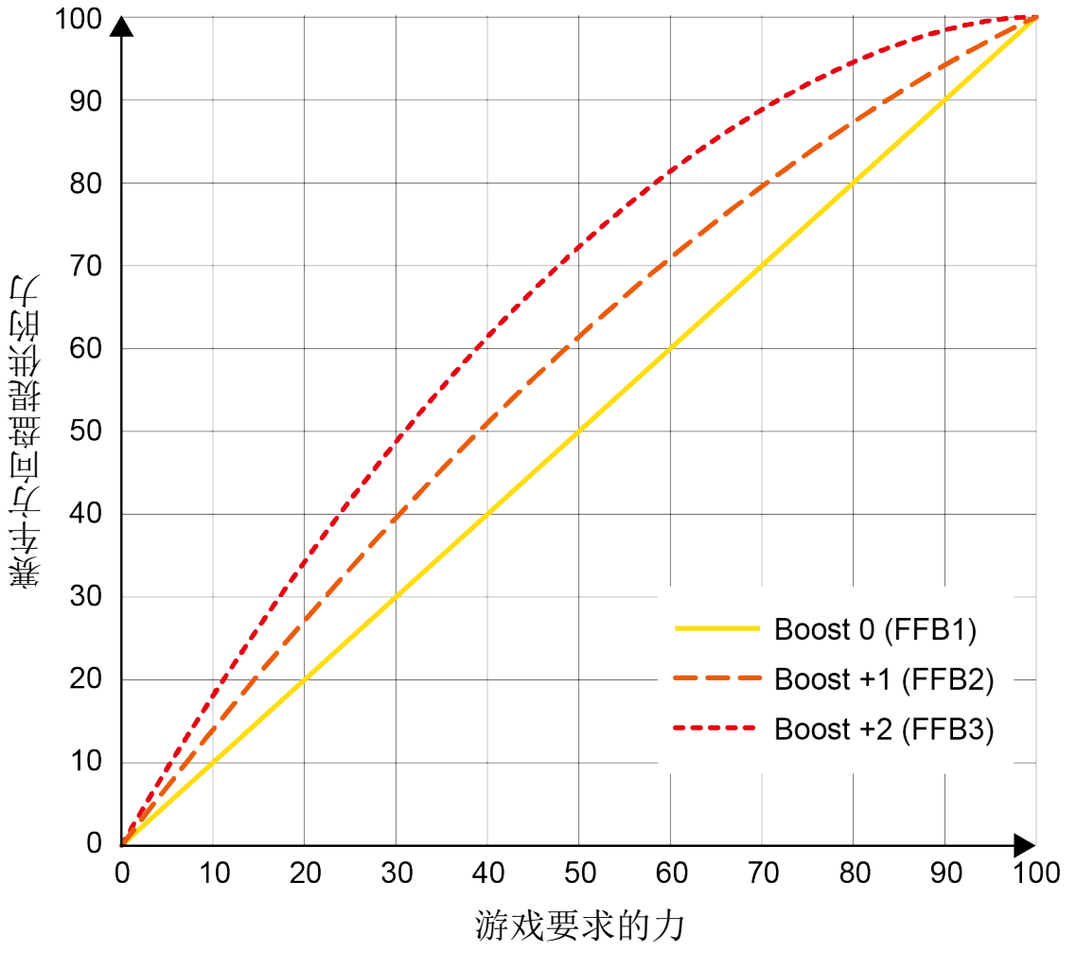
此屏幕显示赛车方向盘的固件版本。

***Boost*（力反馈配置文件）**



此屏幕用于选择力反馈配置文件。从最保守的力反馈到最激进的力反馈，您可以从三个已保存的配置文件中做出选择：0 (FFB 1)；+ 1（FFB 2 – 默认值）；+ 2 (FFB 3)。

力反馈配置文件



Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) 效果可提供线性力反馈。您感受到的力与游戏要求的力 100% 成正比。

Boost + 1 (FFB 2) 和 Boost + 2 (FFB 3)

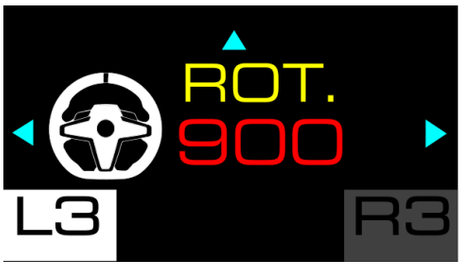
Boost + 1 (FFB 2) 和 Boost + 2 (FFB 3) 效果将提升力反馈，以增强您感受到的力与游戏要求的力之间的关系。

Force（整体力反馈）



通过此屏幕，您可以选择力反馈效应的总体强度。有六种设置可供选择：20%；35%；50%；65%（默认值）；80%；100%。

旋转角度

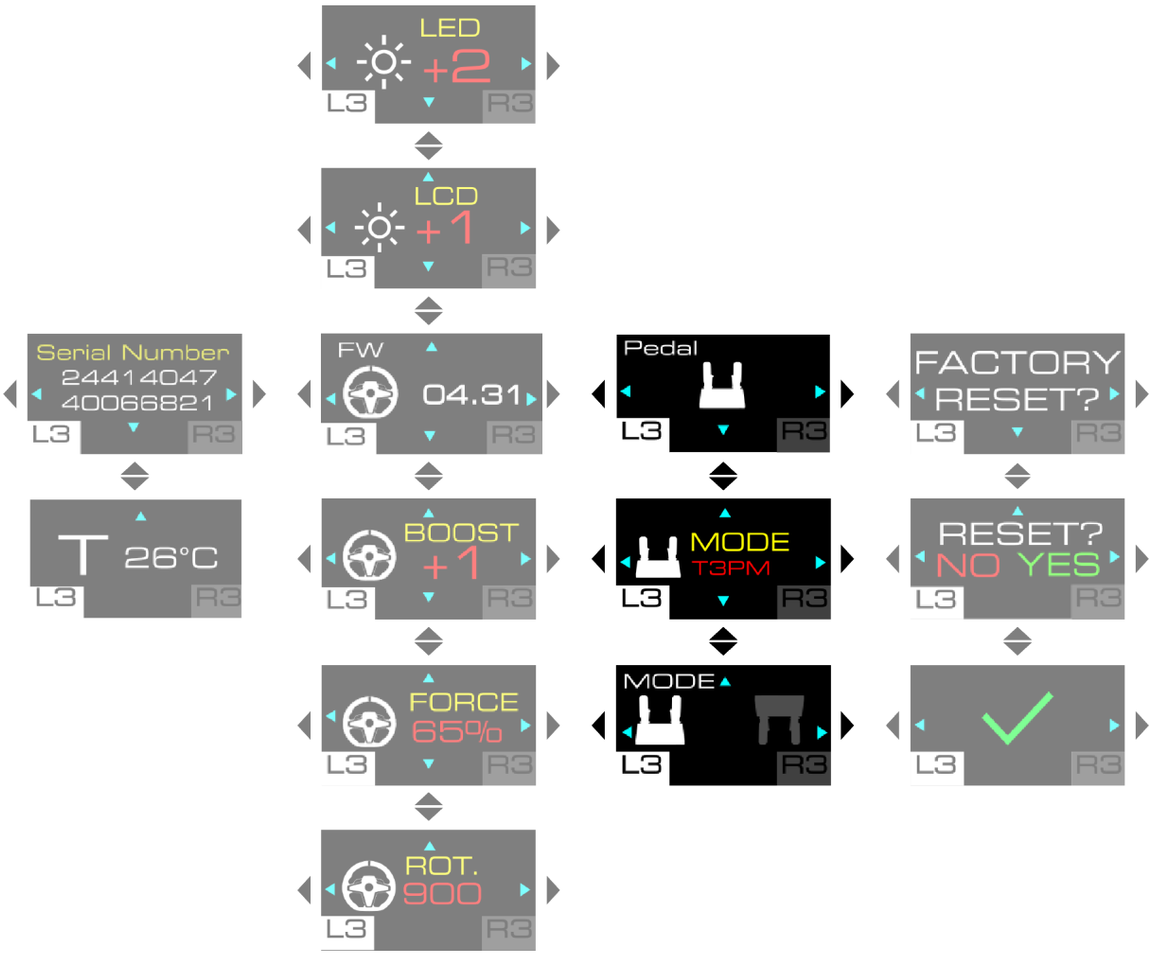


通过此屏幕，您可以设置赛车方向盘的旋转角度。有五种设置可供选择：180°；360°；540°；900°；AUTO（默认值）。

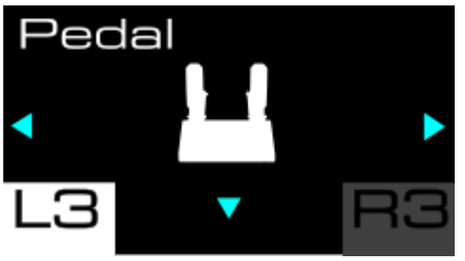
- 当方向盘外圈的旋转角度设置为 AUTO 时，游戏会根据所使用的车辆自动调节角度。
- 在不自动设置旋转角度的视频游戏中，可以手动更改旋转角度。

  示例：在 *GRAN TURISMO™ 7* 游戏中，可以根据所使用的车辆自动调节旋转角度，以复现与真实车辆上相同的角度。因此，无法手动更改此角度。

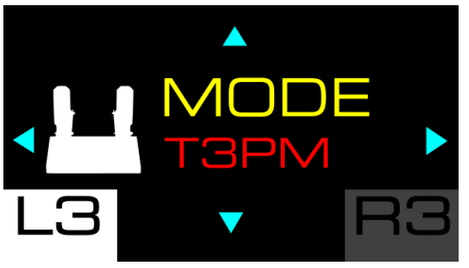
踏板组设置


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

踏板组设置主页



踏板组的类型

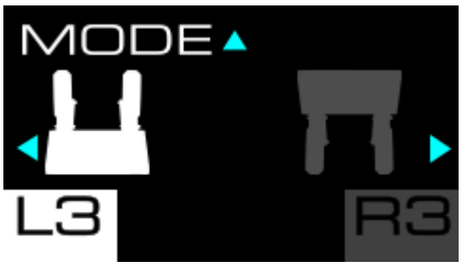


通过此屏幕，您可以选择所使用的踏板组类型。有两种类型的踏板组可供选择：

- T3PM：用于 T2PM*、T3PA* 和 T3PM 踏板组（未配备 Load Cell 力传感器）；
- T-LCM：用于 T-LCM Pedals* 踏板组（配备 Load Cell 力传感器）。

*另售

踏板组配置



通过此屏幕，您可以选择踏板组的配置。有两种位置可供选择：

–  （默认）：标准位置；

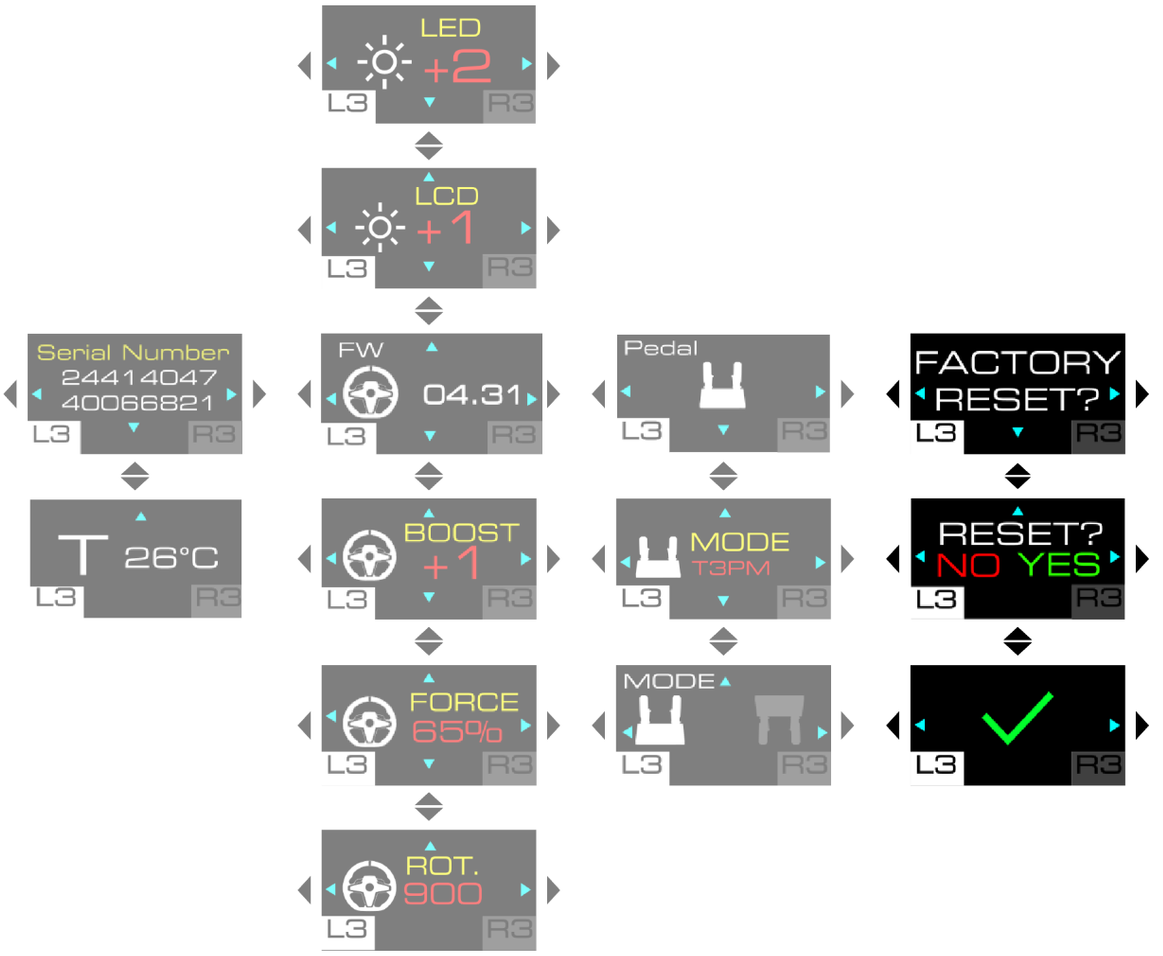
–  ：对调位置。



– 对调位置仅可用于三踏板式踏板组。

– 在对调位置中，油门踏板和离合器踏板可对调。

重置设置


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3



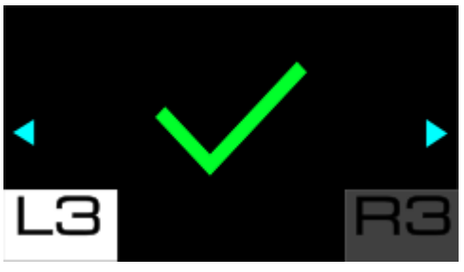
通过此屏幕，您可以重置赛车方向盘、踏板组、屏幕和遥测的设置。

要重置设置，请：

1. 按 。此时将会显示以下屏幕：



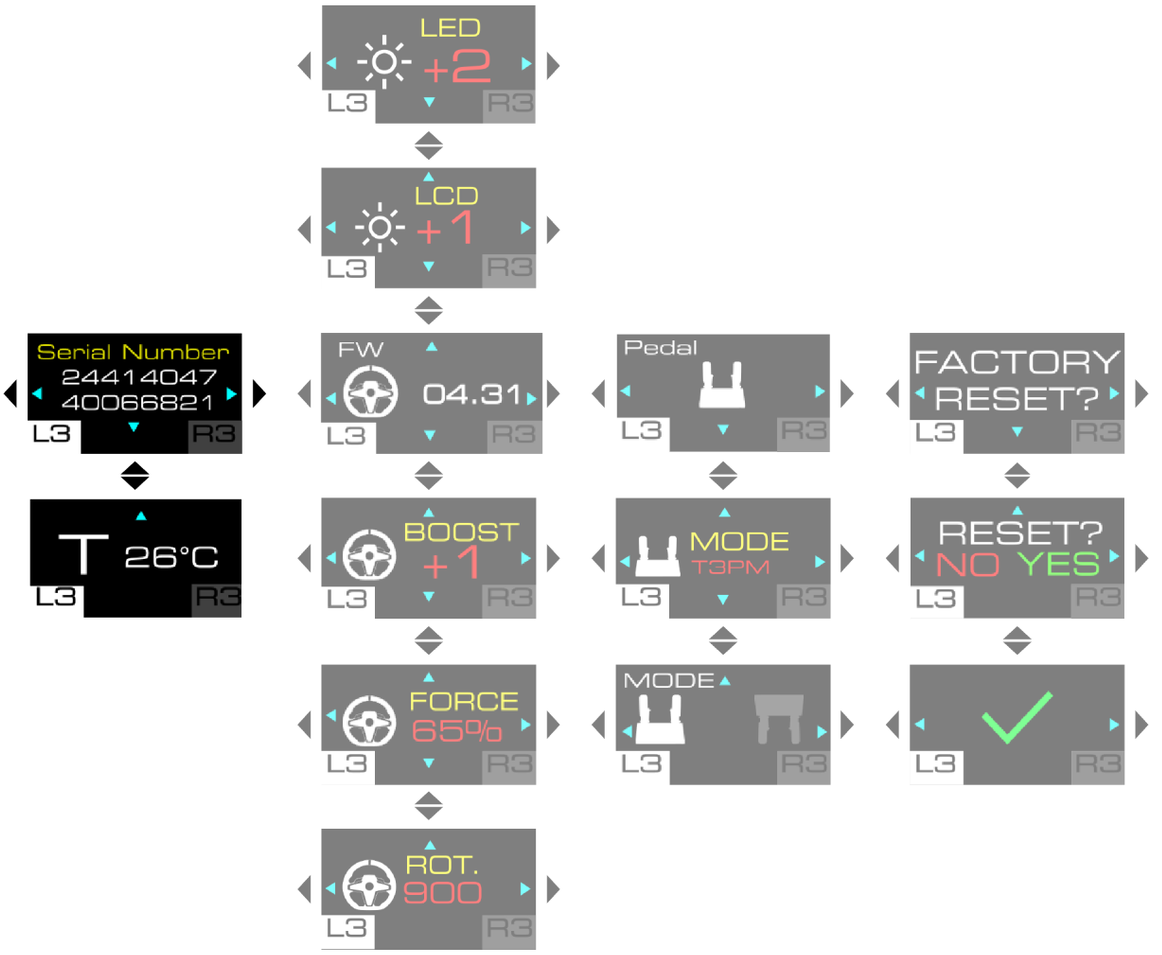
2. 按 确认重置。重置设置后，以下屏幕会保持显示五秒钟：



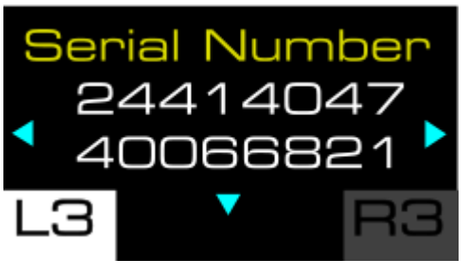
按 拒绝重置。此时将会显示以下屏幕：



有关赛车方向盘的信息

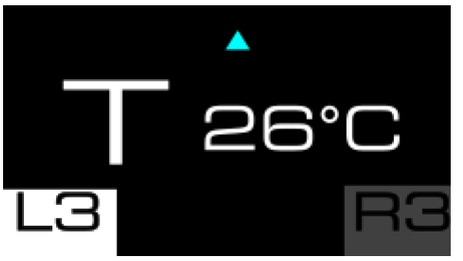

LED
+2
L3
R3
LCD
+1
Serial Number
24414047
40066821
FW
04.31
Pedal
FACTORY
RESET?
T
26°C
BOOST
+1
MODE
T3PM
RESET?
NO YES
FORCE
65%
MODE
ROT.
900

序列号



此屏幕显示赛车方向盘的序列号。

赛车方向盘温度



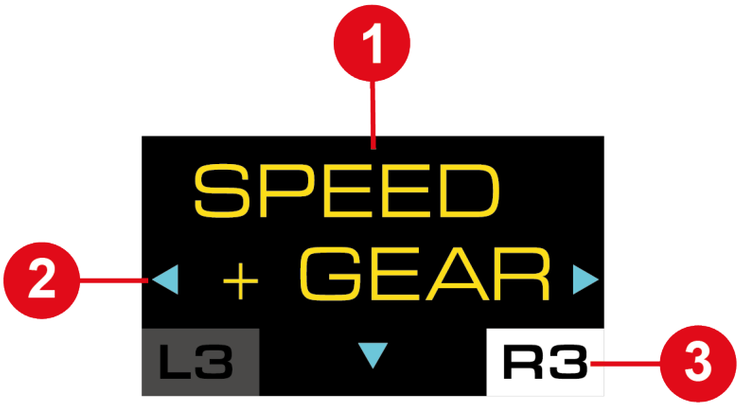
此屏幕显示赛车方向盘的温度。

遥测子菜单

通过“遥测”子菜单，您可以选择要在屏幕上显示的遥测信息：所选挡位、速度、圈数、名次、比赛时长或引擎速度(RPM)。

要访问“遥测”子菜单，请按 ⚙ 按钮（Settings — 设置），然后按 R3 按钮。

在“遥测”子菜单中，将会显示以下屏幕：



❶ 要在屏幕上显示的信息类型

❷ 子菜单中可能的导航路径

❸ 所选的“遥测”子菜单

在游戏期间，将会显示以下屏幕：



❶ 遥测信息

要导览“遥测”子菜单并选择要显示的遥测信息，请：

– 使用 方向键按钮。

要确认您的选择，请：

– 按 按钮（设置 - Settings）。

  您将退出“遥测”子菜单，屏幕将显示所选的遥测信息。



遥测和兼容性

仅在兼容 Thrustmaster（图马思特）SDK 的游戏中才会显示遥测信息。

兼容游戏的列表详见：

http://support.thrustmaster.cn/product/t248r（位于**游戏设置**部分）。此列表将定期更新。

不支持遥测信息时，屏幕上会显示 T248R 徽标。

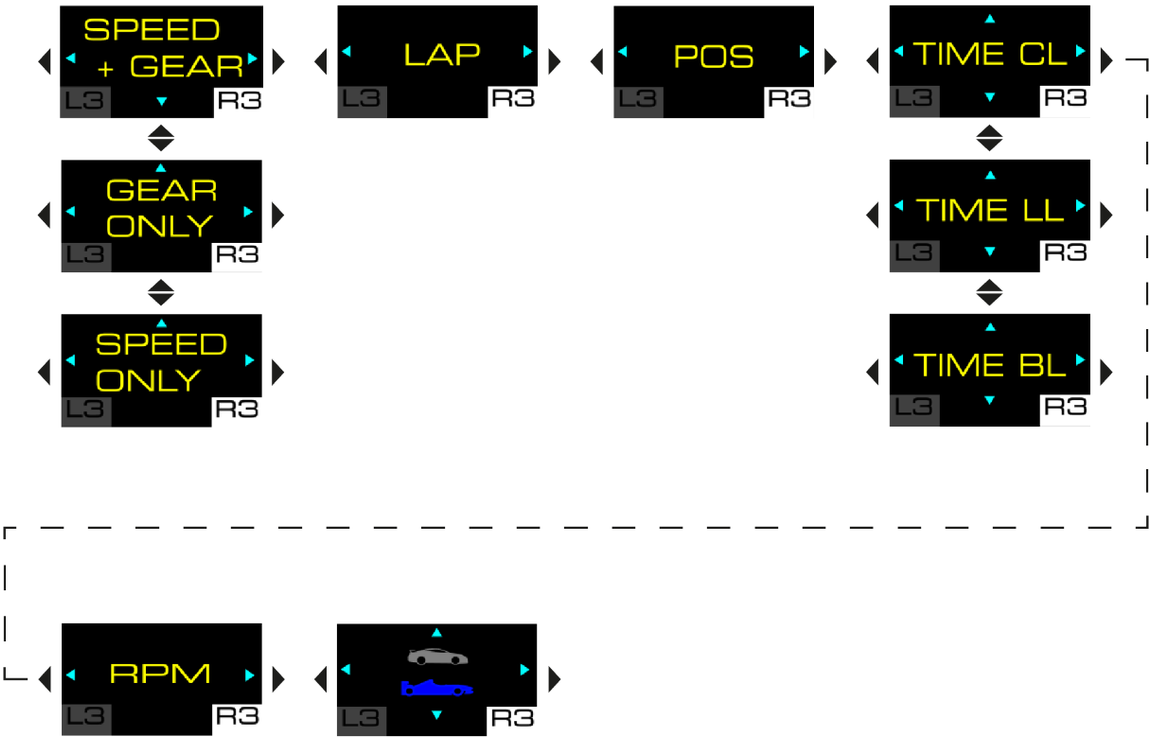


更新固件

要使用遥测功能，您可能需要更新赛车方向盘的固件。

要执行更新，请：

1. 转至 **http://support.thrustmaster.cn/product/t248r**
2. 下载并安装**软件**部分提供的 My Thrustmaster Panel 软件并按照说明操作。


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear （速度和所选挡位）



通过此屏幕，您可以在换挡时显示车辆的速度和所选挡位。

屏幕示例：



Gear（换挡）



通过此屏幕，您可以显示所选挡位。

屏幕示例：



Speed（速度）



通过此屏幕，您可以显示车辆的速度。

屏幕示例：



Lap（圈数）



此屏幕可显示您完成的圈数。

屏幕示例：



Position （名次）



此屏幕可显示比赛中的排名。

屏幕示例：



Time（时间）



通过此屏幕，您可选择时间显示模式 (TIME)。有三种模式可供选择：

- TIME CL：显示当前圈用时 (CURR LAP)；
- TIME LL：显示最近一圈用时 (LAST LAP)；
- TIME BL：显示个人最佳单圈用时 (BEST LAP)。

屏幕示例：

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

使用 方向键按钮选择模式，然后按 按钮（Settings — 设置），确认您的选择。

引擎速度

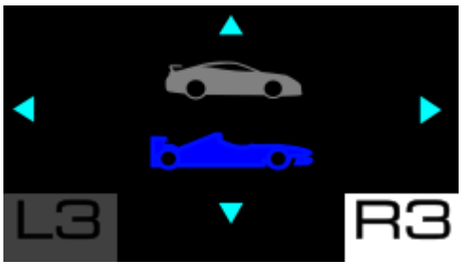


此屏幕可显示引擎速度 (RPM)。

屏幕示例：



GT 或 Formula 模式



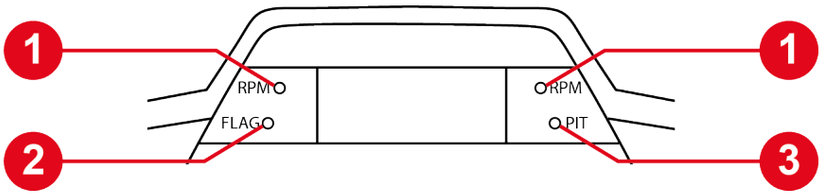
通过此屏幕，您可以选择 RPM LED 的显示模式。有两种模式可供选择：

- GT 模式（红色）；
- Formula 模式（蓝色，默认模式）。

使用 方向键按钮选择模式，然后按 按钮（Settings — 设置），确认您的选择。

12. LED 的操作

T248R 赛车方向盘提供的信息可通过 LED 指示灯查看：引擎速度 (RPM)、旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT)。



❶ 引擎速度 (RPM)

❷ 旗帜 (FLAG)

❸ 检修区 (PIT)

– 要更改 LED 指示灯的亮度，请转到“设置”子菜单，然后转到**调节 LED 亮度**屏幕。

– 要更改 RPM LED 指示灯的显示顺序，请转到“遥测”子菜单，然后转到 **GT 或 Formula 模式**屏幕。

- 显示比赛信息的 LED 指示灯仅在支持遥测的游戏中起作用。兼容游戏的列表详见：**http://support.thrustmaster.cn/product/t248r**（位于**游戏设置**部分）。此列表将定期更新。
- 在不支持遥测的游戏中，屏幕上会显示 T248R 徽标。

*旗帜 (FLAG) 和检修区 (PIT)**

FLAG LED 指示灯显示有关旗帜的信息，PIT LED 指示灯显示有关检修区状态的信息。

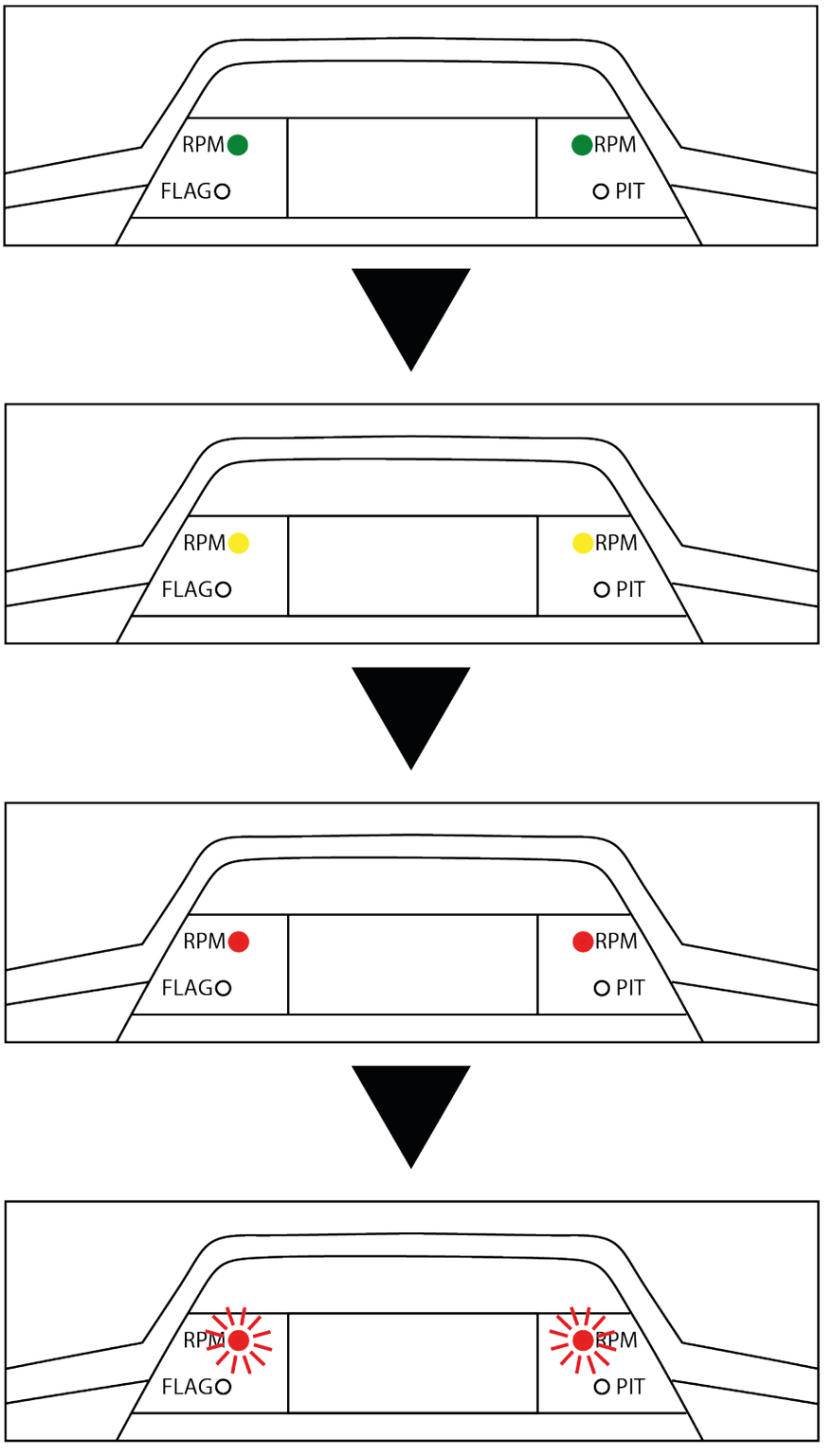
*引擎速度 (RPM)**

RPM LED 指示灯显示有关引擎速度的信息。

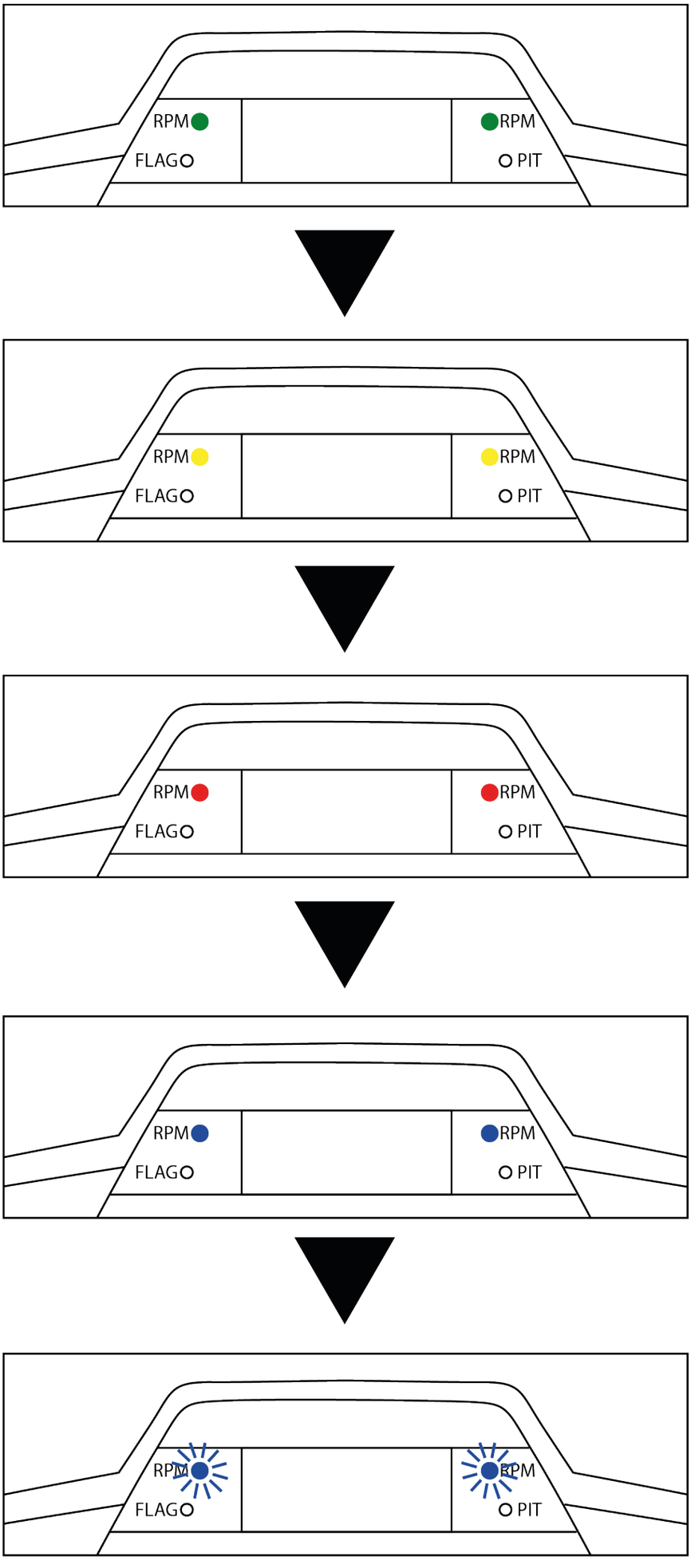
**信息由支持遥测的游戏提供。兼容游戏的列表详见：*

http://support.thrustmaster.cn/product/t248r

GT 模式的 LED 指示灯显示顺序：



Formula 模式的 LED 指示灯显示顺序：

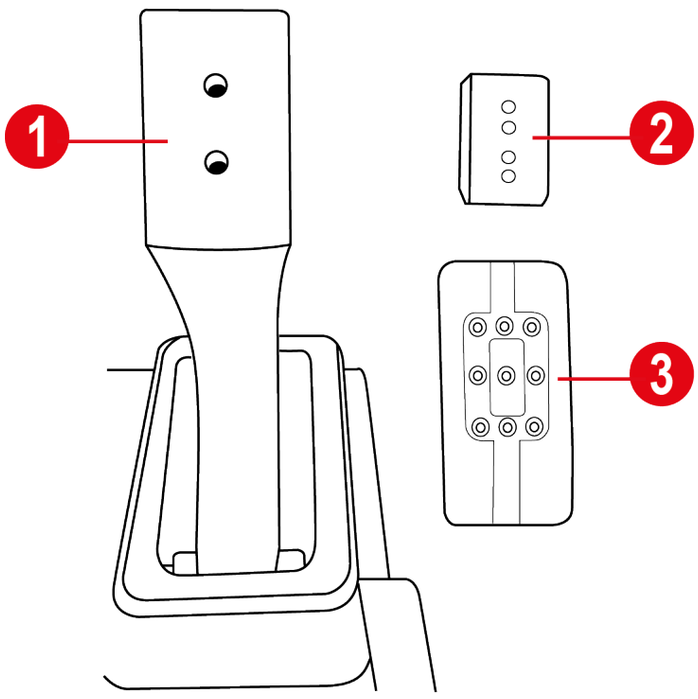


13. 调整踏板组

为避免任何校准问题，在对踏板组进行任何调节之前，请务必始终断开赛车方向盘的 USB 电缆。

三个踏板中的每个都包括：

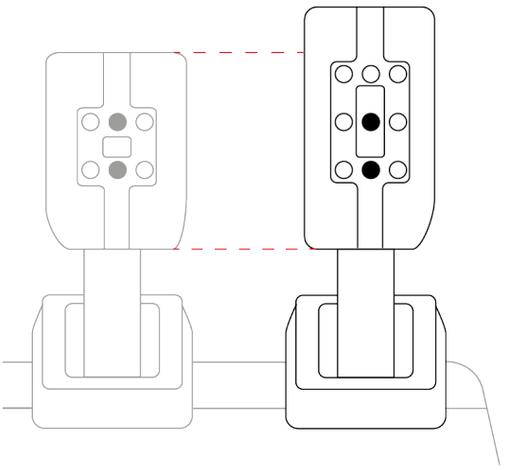
- 踏板臂 ❶；
- 塑料头支架 ❷（在踏板头和踏板臂之间）；
- 金属踏板头 ❸，带有多个穿孔（油门踏板九个，刹车踏板六个，离合器踏板六个）。



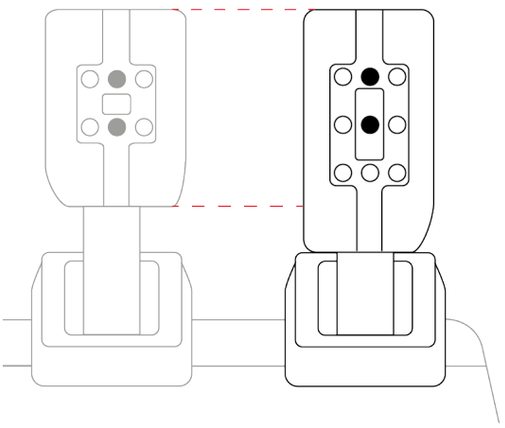
调节油门踏板的高度

油门踏板可置于两种不同的位置。

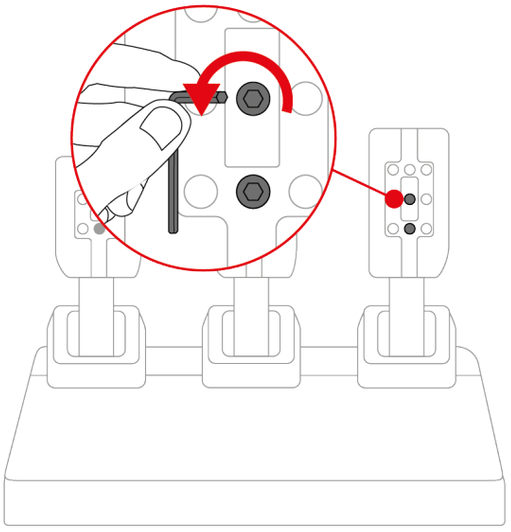
高位置（默认）：



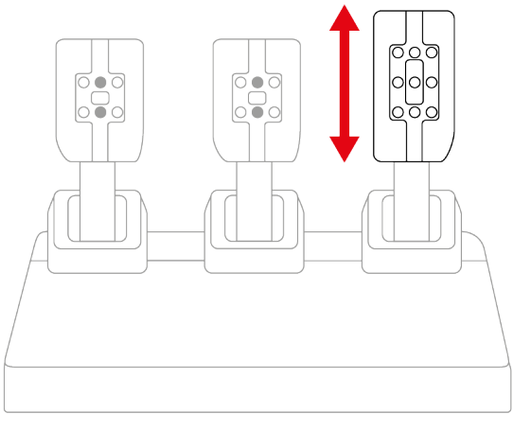
低位置：



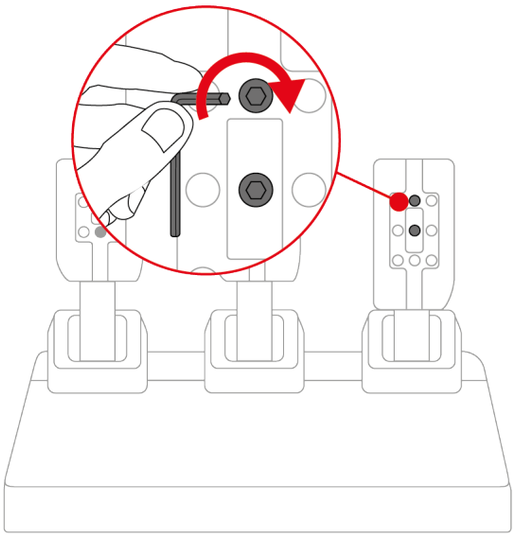
1. 利用随附的 2.5 毫米内六角扳手拧松将金属踏板头及其支架固定到位的两个螺丝。



2. 选择新的金属踏板头位置。



3. 重新插入并重新拧紧将金属踏板头及其支架固定到位的两个螺丝。

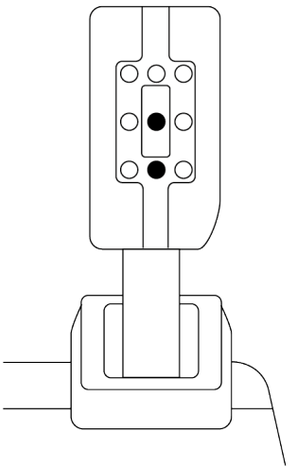


调整踏板间距

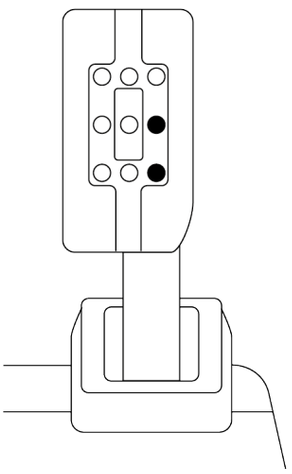
每个踏板都可置于三种不同的位置。

以油门踏板为例：

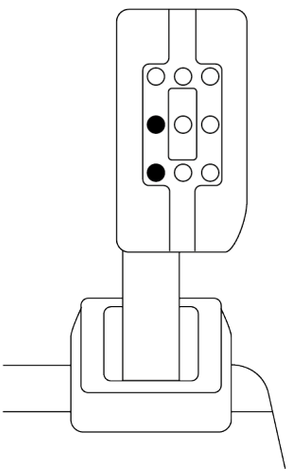
居中（默认）



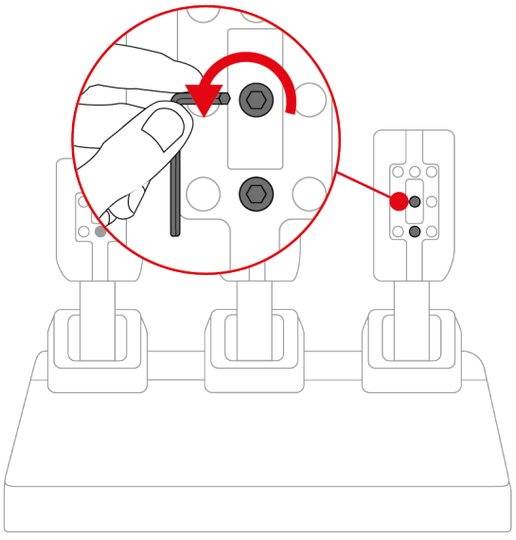
靠左



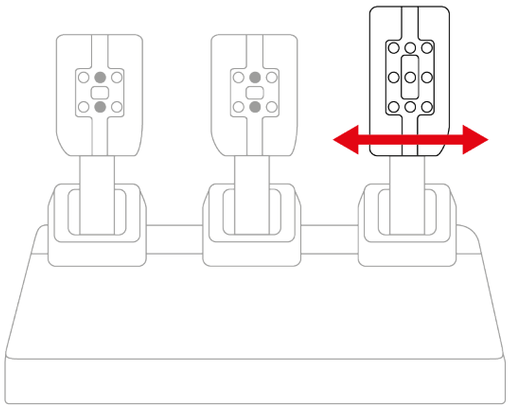
靠右



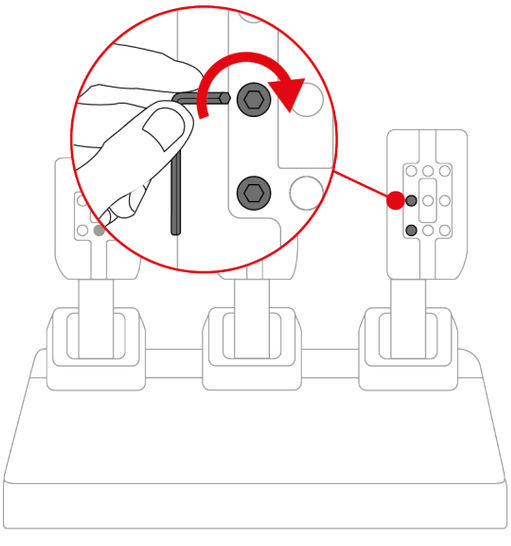
1. 利用随附的 2.5 毫米内六角扳手拧松将金属踏板头及其支架固定到位的两个螺丝。



2. 选择新的金属踏板头位置。



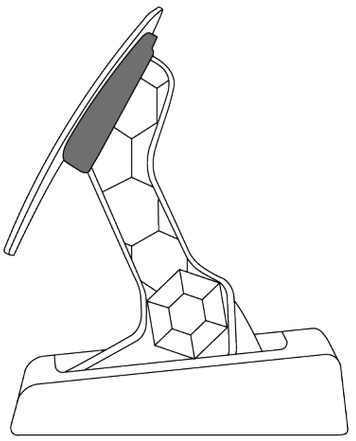
3. 重新插入并重新拧紧将金属踏板头及其支架固定到位的两个螺丝。



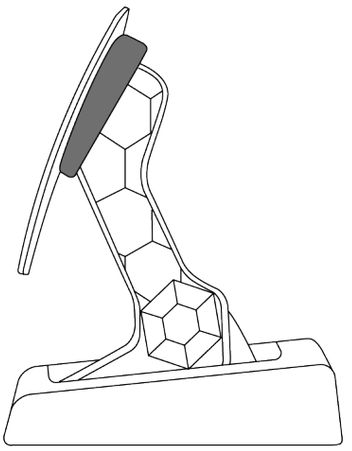
调节踏板的倾角

每个踏板都可置于两种不同的倾斜位置。

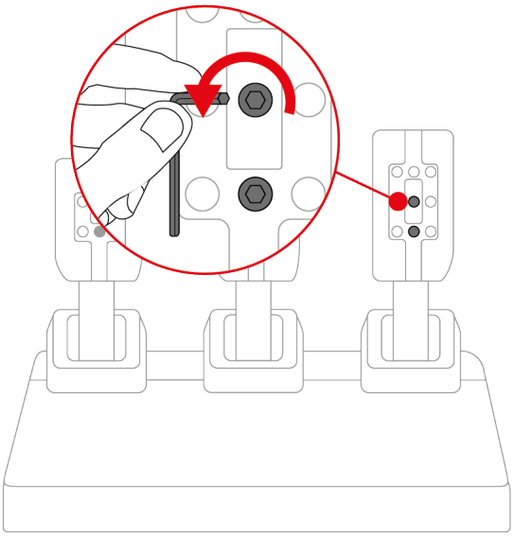
倾角最小的位置（默认）：



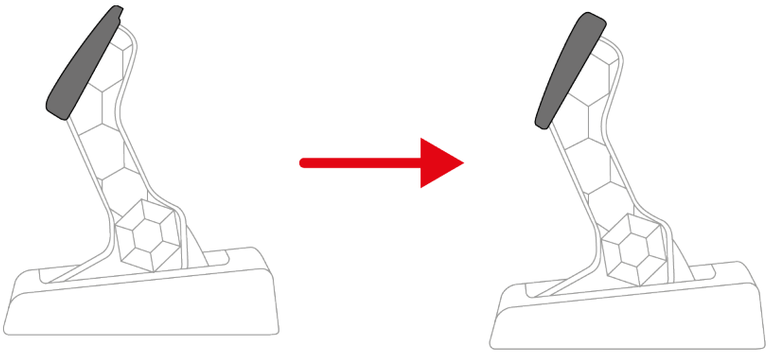
倾角最大的位置：



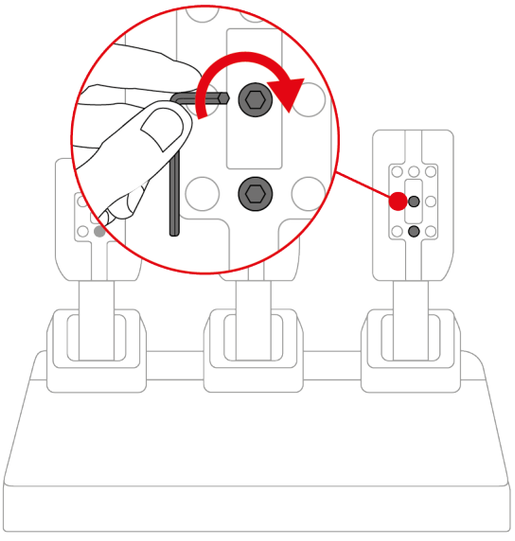
1. 利用随附的 2.5 毫米内六角扳手拧松将金属踏板头及其支架固定到位的两个螺丝。



2. 将塑料头支架旋转 180°。

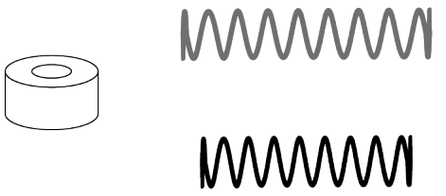


3. 重新插入并重新拧紧将金属踏板头及其支架固定到位的两个螺丝。

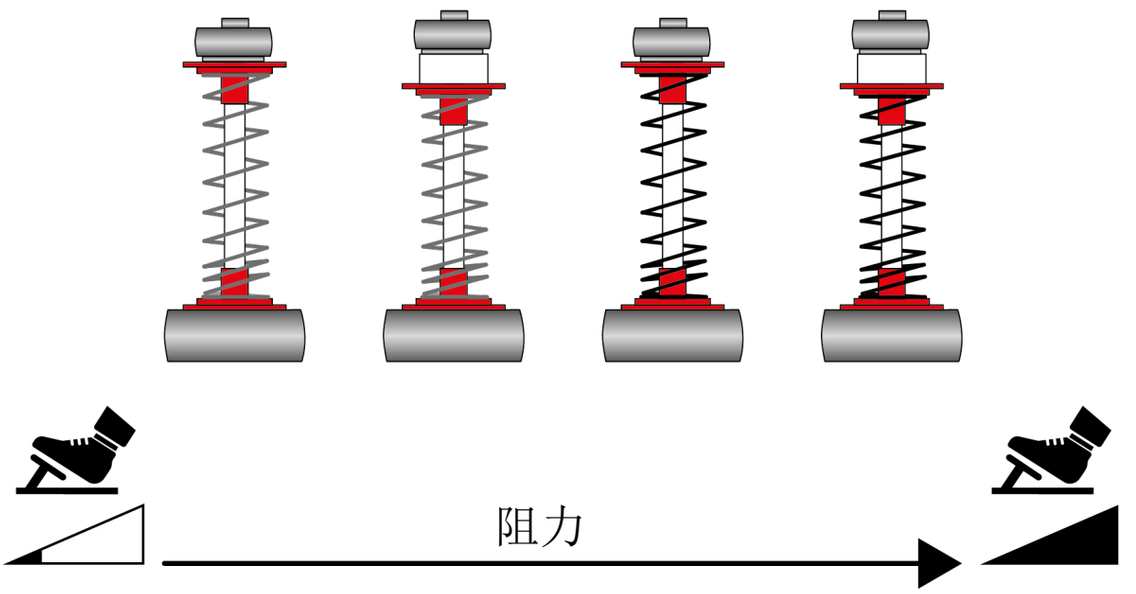


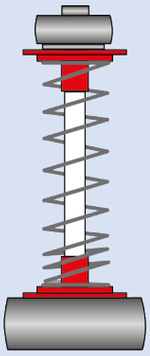
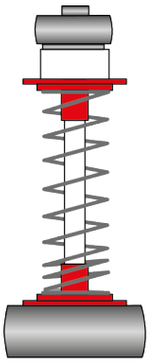
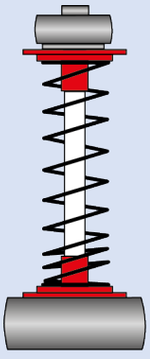
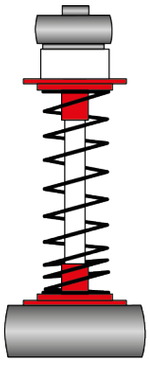
修改刹车踏板的阻力

为了调节刹车踏板的阻力，还随附了一个弹性缓冲圈和两个弹簧（银色：弱阻力；黑色：强阻力）。



支持四种配置。

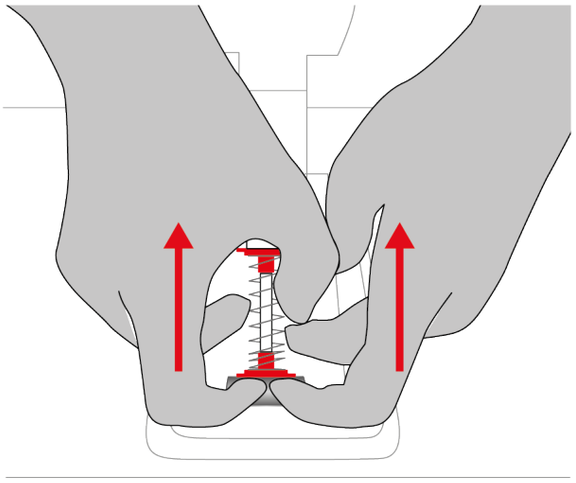


配置	阻力/用途
 软弹簧（银色）	• 阻力：弱 • 推荐用途：桌面
 软弹簧（银色） + 缓冲圈	• 阻力：中等（默认） • 推荐用途：桌面
 硬弹簧（黑色）	• 阻力：强 • 推荐用途：踏板组支架
 硬弹簧（黑色） + 缓冲圈	• 阻力：很强 • 推荐用途：驾驶舱

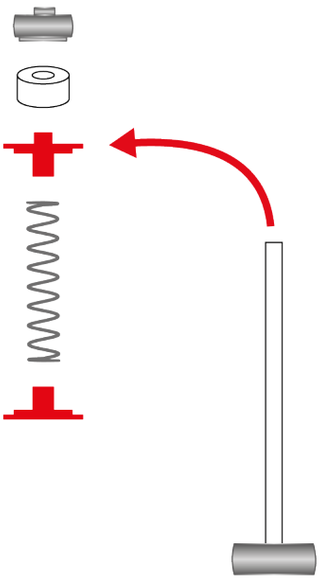
此处可观看介绍如何安装弹簧的视频：

http://support.thrustmaster.cn/product/t248r

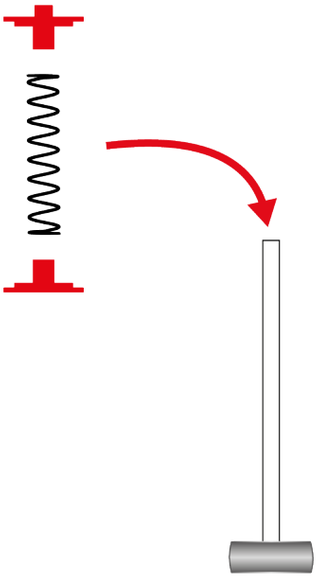
1. 要释放弹簧的固定杆，请使用下部塑料隔套压缩弹簧。



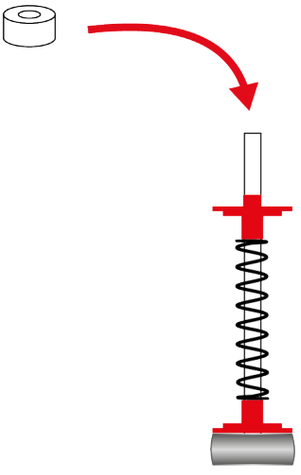
2. 卸下刹车踏板弹簧的所有组成部件。



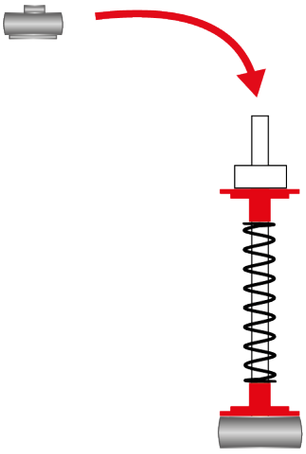
3. 按照以下顺序将刹车踏板弹簧的组成部件插入到固定杆上：下部塑料隔套、所选弹簧、上部塑料隔套。



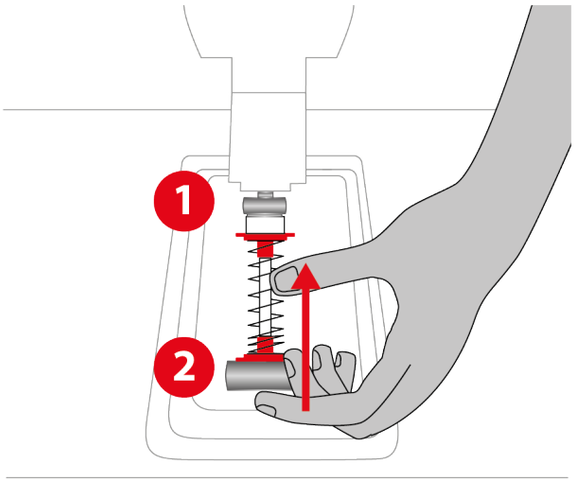
4. *（可选）*将弹性缓冲圈插入到固定杆上。



5. 将带垫圈的上固定压头插入到固定杆上。



6. 将固定杆插入刹车踏板后部，然后压缩弹簧，以将固定杆下部插入到位。



14. 常见问题解答和技术支持

您对 T248R 赛车方向盘是否有任何疑问，或者您是否遇到任何技术问题？若有的话，请访问 Thrustmaster（图马思特）技术支持网站：

http://support.thrustmaster.cn/product/t248r

THRUSTMASTER®

T248

PlayStation®5 遊戲主機、PlayStation®4 遊戲主機和 PC 版*

使用者手冊

在安裝本產品**之前**、以任何方式使用本產品**之前**以及對其執行任何維護**之前**，請**仔細閱讀**本手冊提供的說明。請務必遵守安全說明。不遵守這些說明可能導致事故和/或損壞。請保留本手冊，以便您日後查閱說明。

**此產品對 PC 的相容性 (Windows® 10/11) 未經 Sony Interactive Entertainment 的測試或認可。*

目錄

1. 包裝清單 7

2. 功能 8

3. 有關賽車方向盤使用的資訊 13

4. 有關踏板組使用的資訊 21

5. 將賽車方向盤安裝在檯面或書桌上 25

6. 將賽車方向盤和踏板組安裝到支座*

上或駕駛艙*中 27

7. 安裝 29

在 PlayStation®4 遊戲主機上 29

在 PlayStation®5 遊戲主機上 33

在 PC 上 37*

自動校準方向盤和踏板 44

8. 針對 **PLAYSTATION®4** 主機或

PLAYSTATION®5 主機的對應 **.....46**

使用編碼器 ***.....47***

9. 針對 **PC** 的對應 **.....49**

使用編碼器 ***.....50***

10. 相容的遊戲**.....52**

11. 螢幕操作 **.....53**

變更相容性模式 ***.....54***

存取設定或遙測子功能表 ***.....58***

設定子功能表 ***.....60***

遙測子功能表 ***.....75***

12. LED 的操作**.....85**

旗幟 ***(FLAG)*** *和檢修區* ***(PIT)****.....87*

引擎速度 ***(RPM)****.....87*

13. 調整踏板組.....**90**

調節油門踏板的高度.....***91***

調整踏板間距.....***93***

調節踏板的傾角.....***95***

修改煞車踏板的阻力.....***97***

14. 常見問題解答和技術支援.....**102**

T248R 具有互動式彩色儀錶盤和強大、逼真、多功能的力回饋，是專為追求效能和沉浸感的賽車手設計的配件。

本手冊將引導您安裝 T248R 並讓其運作在最佳條件下。在開始賽車之前，請仔細閱讀說明和警告：它們將有助於您盡情享受您的產品。

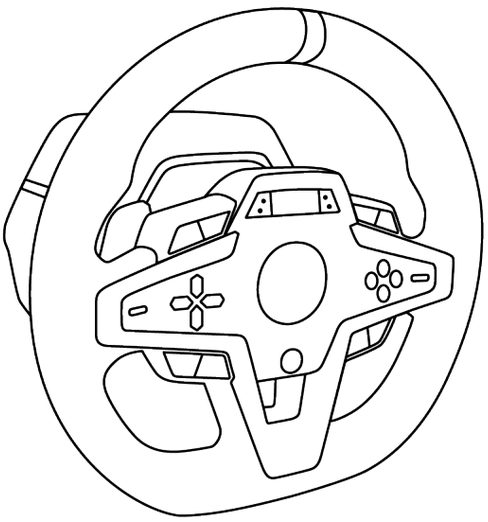
更新韌體

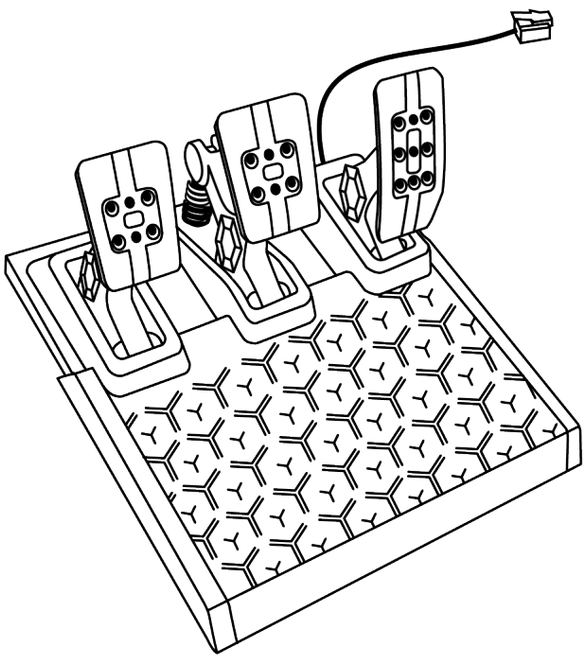
為使 T248R 賽車方向盤能在視訊遊戲中正確工作，您必須更新其韌體。

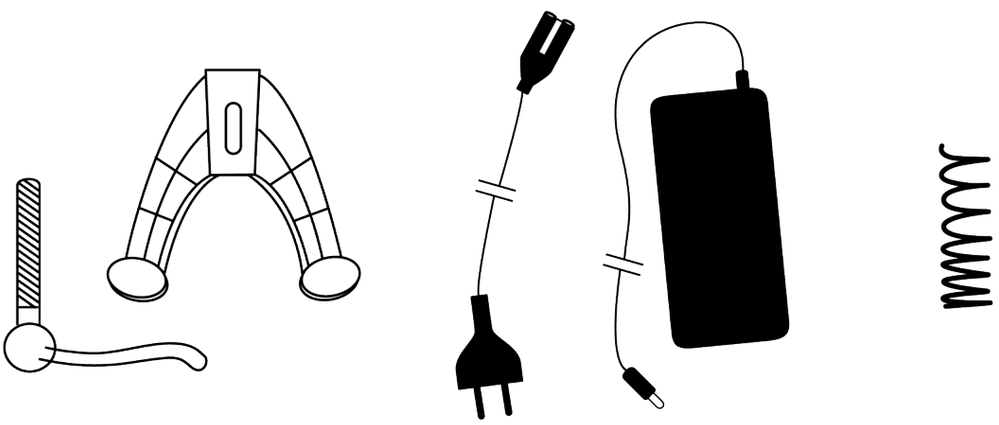
要執行更新，請：

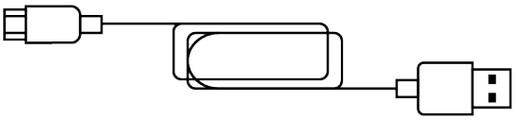
1. 瀏覽 **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. 下載並安裝 **Software（軟體）**部分提供的 My Thrustmaster Panel 軟體並按照說明操作。

1. 包裝清單



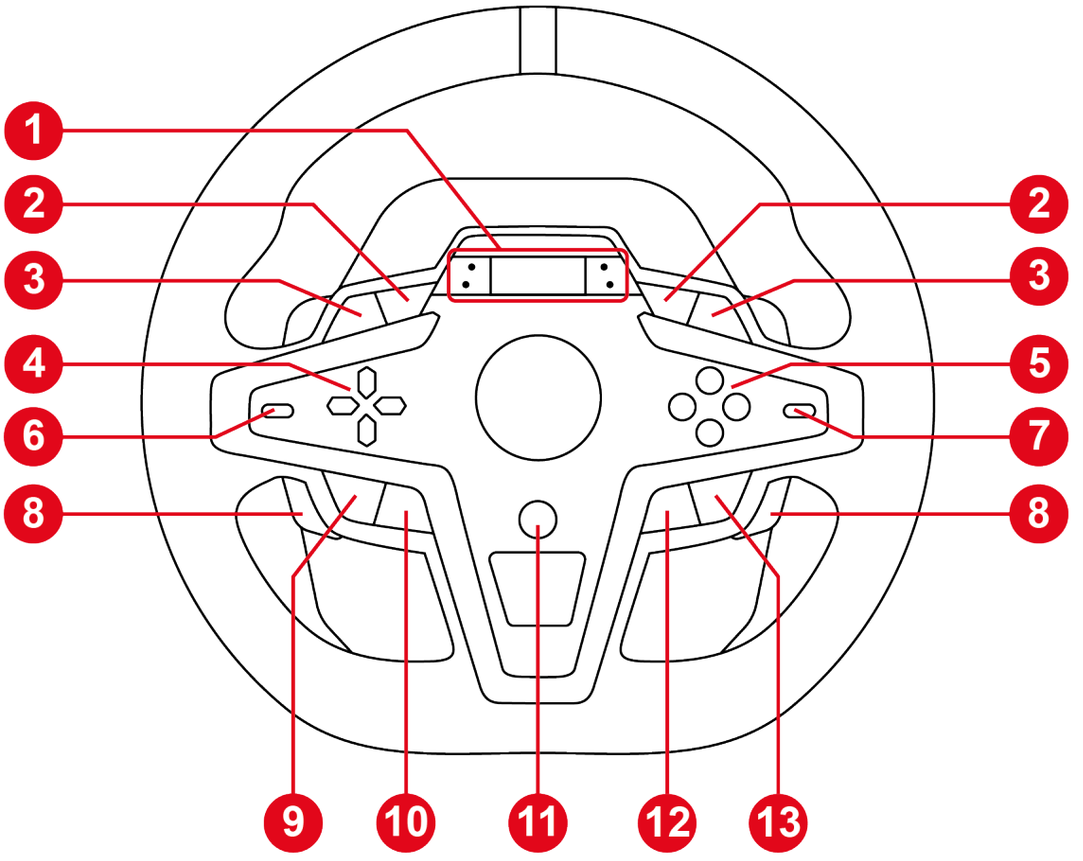








2. 功能



❶ 彩色 LCD 螢幕和四個 LED 指示燈（比賽資訊：RPM、旗幟、檢修區）

❷ L3 和 R3 按鈕

❸ L2 和 R2 按鈕

❹ 方向鍵按鈕

❺ 操作按鈕

❻ 編碼器選取器和 EP 功能

❼ E+ 和 E- 功能

❽ 磁性換擋撥片



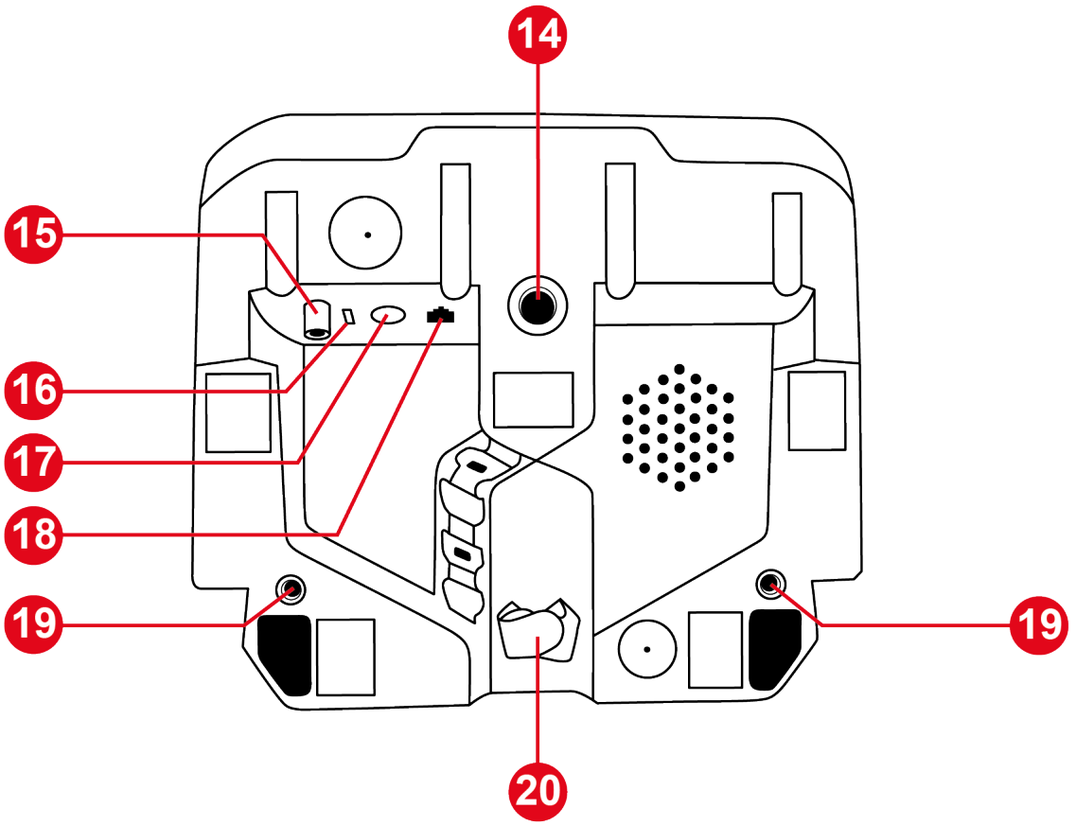
❾ 分享按鈕（PS4® 遊戲主機上）/建立按鈕（PS5® 遊戲主機上）

❿ ⚙ 按鈕（Settings — 設定）

⓫ PS 按鈕

⓬ MODE 按鈕

⓭ 選項按鈕（PS4® 遊戲主機和 PS5® 遊戲主機上）



⓮ 用於固定系統的大號螺紋

⓯ 電源埠

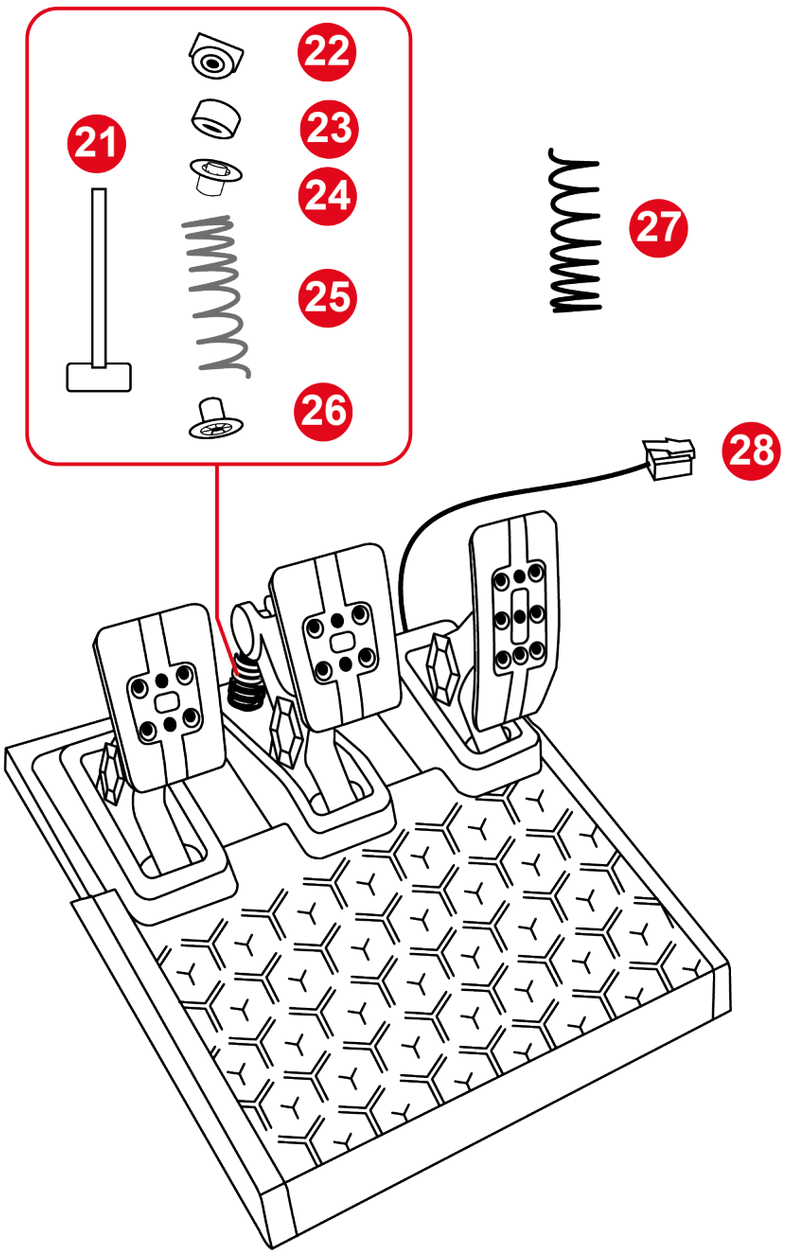
⓰ USB-C 埠

⓱ Mini-DIN 介面，用於連接 Thrustmaster（圖馬思特）變速器、手煞或集線器（*另售*）

⓲ RJ12 埠，用於連接踏板組

⓳ 用於在駕駛艙（未隨附）中安裝裝置的螺紋

⓴ 鉤環式緊固件線夾



21 彈簧固定桿

22 帶墊圈的上固定壓頭

23 彈性緩衝圈（白色 — Shore 70）

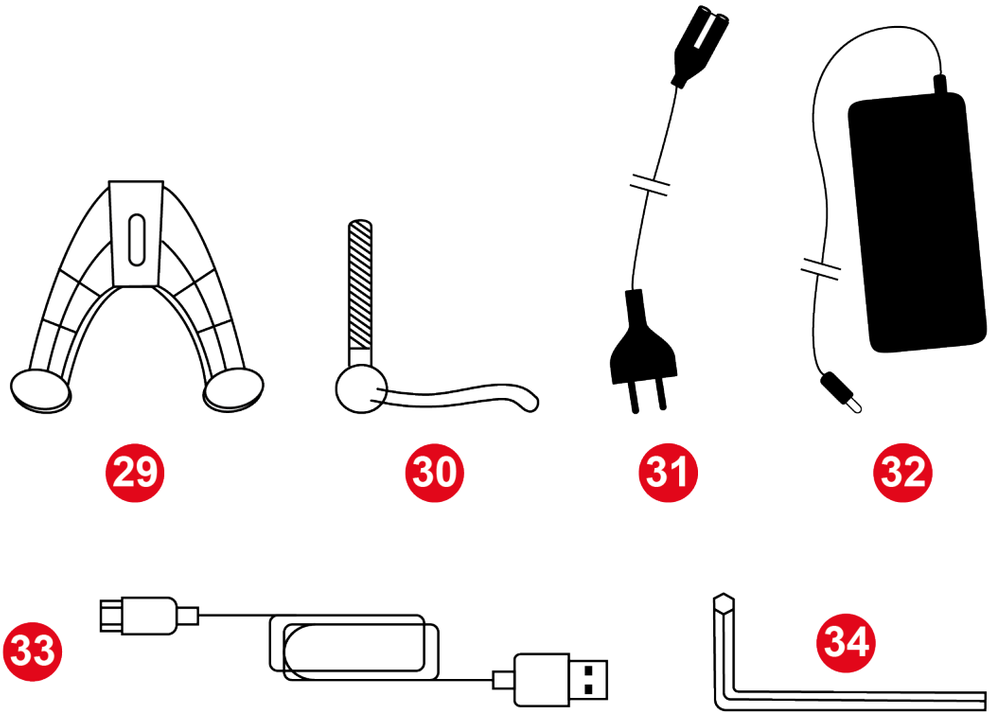
24 上部塑膠隔套（紅色）

25 軟彈簧（銀色 — 預設安裝）

26 下部塑膠隔套（紅色）

27 額外的硬彈簧（黑色）

28 踏板組的 RJ12 接頭



29 固定系統

30 緊固螺絲

31 電源線（歐標/美標或英標...）

32 電源配接器

33 USB-C 轉 USB-A 連接線

34 2.5 mm 內六角扳手

3. 有關賽車方向盤使用的資訊



文件

在使用本產品之前，請仔細重讀本文件，並妥善儲存以備日後參考。



觸電

- 請將本產品置於乾燥的位置，切勿將其暴露在灰塵或陽光中。
- 請在溫度為 15°C 和 30°C 的環境中使用本產品。
- 切勿扭曲或拉扯接頭和連接線。
- 按照所示連接方向連接各個元件。
- 切勿讓任何液體濺到本產品或其接頭上。
- 切勿造成本產品短路。
- 切勿拆解本產品；切勿將其投入火中，亦勿將其暴露在高溫環境中。
- 請務必使用賽車方向盤隨附的電源線，切勿使用其他電源線。
- 如果電源線或其接頭損壞、裂開或斷裂，請勿使用該連接線。
- 請務必將電源線正確插入到電氣插座中，並正確連接到位於方向盤底座背部的接頭。
- 切勿拆開本賽車方向盤：內部沒有任何可由使用者維修的零部件。任何維修工作均須由製造商、其授權代表或持證技工執行。
- 如果賽車方向盤工作異常（如果出現任何異常的聲音、過熱或有異味），應立即停止使用，從電氣插座上斷開電源線，並斷開其他連接線。

- 如果長時間不使用賽車方向盤，請從牆壁插座上斷開電源線。
- 牆壁插座必須由專業人員按照正規的電氣行業慣例安裝。
- 牆壁插座必須位於裝置附近，且必須方便插拔電源線。
- 不建議使用一條或多條延長線，這是因為延長線可能過熱，從而存在起火風險。
- 請勿濕手在牆壁插座上插拔裝置插頭。
- 切勿手持電源線搬運電源。
- 切勿透過拉扯電源線插拔電源。



電源

– 僅使用使用者手冊中列出的電源。
– 僅在電源銘牌上標明的電氣網路電壓和頻率下使用電源。



保護遊戲區的安全

– 請勿在遊戲區內放置任何可能擾亂使用者練習的物體，或可能引起不適當的動作或被他人打斷的物體（例如咖啡杯、電話、鑰匙）。
– 請勿用地毯、小地毯、毛毯、覆蓋物或任何其他物品覆蓋電源線，也不要將電源線佈設在有人走動的地方。

電源轉接頭說明

發佈的資訊	值	單位
製造商名稱或商標 企業編號 地址	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
型號	A481-1852590D	
輸入電壓	100 – 240	V
輸入交流電頻率	50 – 60	Hz
輸出電壓	18.5	V DC
輸出電流	2.6	A
輸出功率	47.9	W
平均工作效率	87.8	%
低負載時的效率 (10%)	87.8	%
空載功耗	0.10	W



通氣孔

切勿堵住方向盤底座上的任何通氣孔。為獲得最佳通風效果，請務必遵循以下幾點：

– 將方向盤底座置於距離任何牆面至少 10 cm 的位置。
– 切勿將底座置於任何狹小空間內。
– 切勿覆蓋底座。
– 避免通氣孔上堆積灰塵。定期用幹布或刷子清潔通氣孔，並且不要阻擋底座的側面或頂部。
– 切勿使任何物體或身體的任何部分伸入產品的通氣孔。



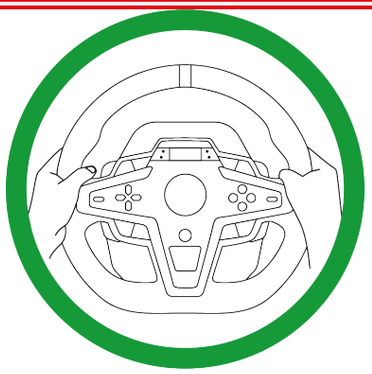
重度使用期間，您可能會注意到從底座散發出輕微異味。這種特殊情況主要發生在新產品上：這是正常現象，並會逐漸消退。



因力回饋和重複運動造成的傷害

使用力回饋方向盤玩遊戲可能會造成肌肉或關節疼痛。為避免這些問題：

- 避免長時間（超過 2 小時）玩遊戲。
- 每玩一小時後休息 10 到 15 分鐘。
- 如果手、手腕、手臂、腳或腿有任何疲勞或疼痛的感覺，應停止玩遊戲，休息幾個小時後再玩。
- 如果再玩時仍然存在上述症狀或疼痛感，應立即停止玩遊戲並諮詢醫生。
- 放到兒童夠不到的區域。
- 務必按照本手冊的說明將賽車方向盤底座固定到位。



發生不可預見的強力快速旋轉的風險：切勿將手或手臂穿過方向盤外圈的開口，或放入方向盤的旋轉軌道上。



使用本產品時，應始終將雙手正確放在方向盤上，不得完全離開方向盤。



本產品只能由**年滿 14 歲的**使用者操作。



產品沉重 — 務必小心，切勿讓本產品砸到自己或他人。

4. 有關踏板組使用的資訊



文件

在使用本產品之前，請仔細重讀本文件，並妥善儲存以備日後參考。



為安全起見，切勿赤腳或僅穿襪子操作踏板組。如因未穿鞋操作踏板組而造成任何傷害，Thrustmaster®（圖馬思特）對此概不負責。



觸電

- 請將本產品置於乾燥的位置，切勿將其暴露在灰塵或陽光中。
- 切勿扭曲或拉扯接頭和連接線。
- 按照所示連接方向連接各個元件。
- 切勿讓任何液體濺到本產品或其接頭上。
- 切勿造成本產品短路。
- 切勿拆解本產品（本手冊中另有規定的情形除外）；切勿將其投入火中，亦勿將其暴露在高溫環境中。



因重複運動造成的傷害

使用踏板組玩遊戲可能會造成肌肉或關節疼痛。

為避免這些問題：

– 避免長時間（超過 2 小時）玩遊戲。

– 每玩一小時後休息 10 到 15 分鐘。

– 如果腳或腿有任何疲勞或疼痛的感覺，應停止玩遊戲，休息幾個小時後再玩。

– 如果再玩時仍然存在上述症狀或疼痛感，應立即停止玩遊戲並諮詢醫生。

玩遊戲時存在的踏板組夾傷危險

– 將踏板組放在兒童夠不到的區域。

– 在遊戲期間，切勿將手指（或身體其他部位）放在踏板的側邊或前後底座上或其附近。



5. 將賽車方向盤安裝在檯面或書桌上

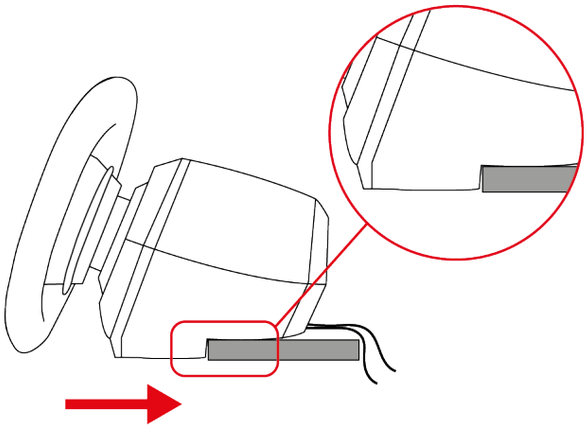


– 僅使用賽車方向盤隨附的固定系統。
– 切勿在未將固定系統安放到位的情況下擰緊緊固螺絲。這可能會損壞方向盤。
– 在每次使用前，請按照本手冊的說明確認底座仍然正確地固定到支架上。

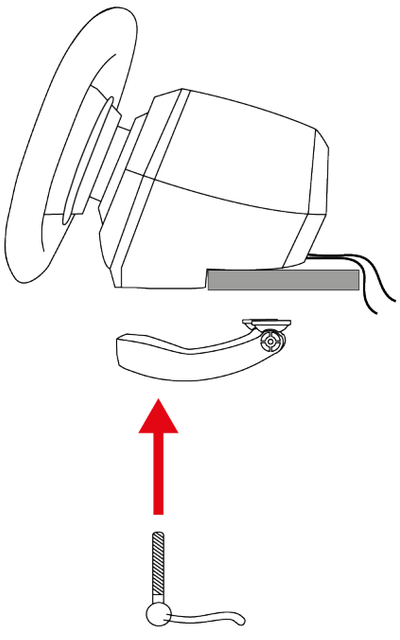


務必先連接好所有連接線後再將賽車方向盤安裝在檯面或書桌上。有關詳細資訊，請參閱專門介紹如何在 **PlayStation®4 遊戲主機**、**PlayStation®5 遊戲主機**或 **PC** 上執行安裝的部分。

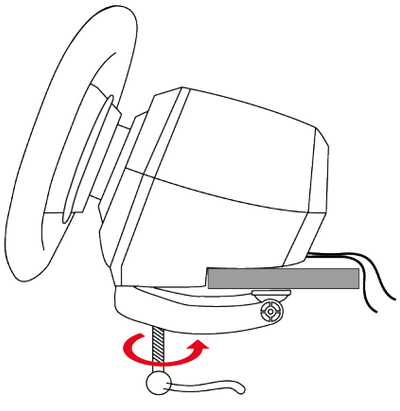
1. 將賽車方向盤安放在檯面或書桌上。



2. 將緊固螺絲插入固定系統。



3. 將元件擰入位於賽車方向盤下方的大號螺紋中，直到賽車方向盤完全穩固。



6. 將賽車方向盤和踏板組安裝到支座*上或駕駛艙*中

T248R 和踏板組的安裝範本可從以下網址獲取：

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

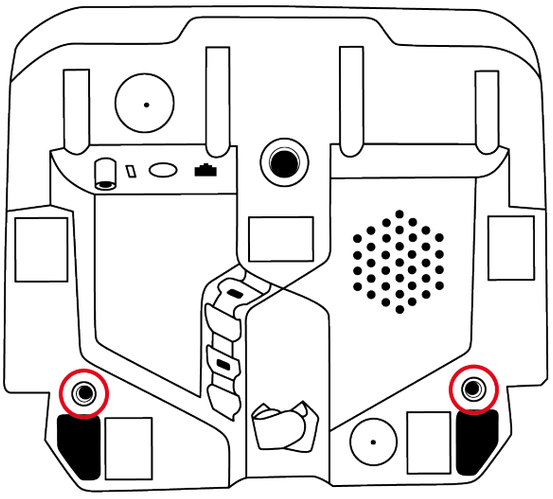
（位於 **Manual**（手冊）部分）。

兩顆 M6 螺絲的長度不得超過支架的厚度 + 12 mm；螺絲過長可能會導致賽車方向盤底座內部元件受損。

** 未隨附*

固定賽車方向盤：

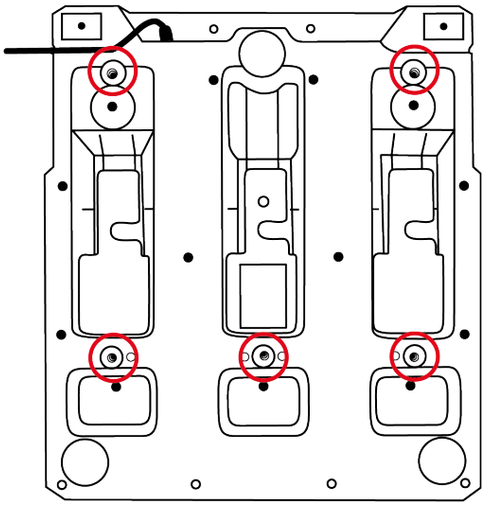
使用位於賽車方向盤下方的兩個螺紋和兩個 M6 螺絲（未隨附）。



如有必要，您還可以將隨附的固定系統擰入大號螺紋。

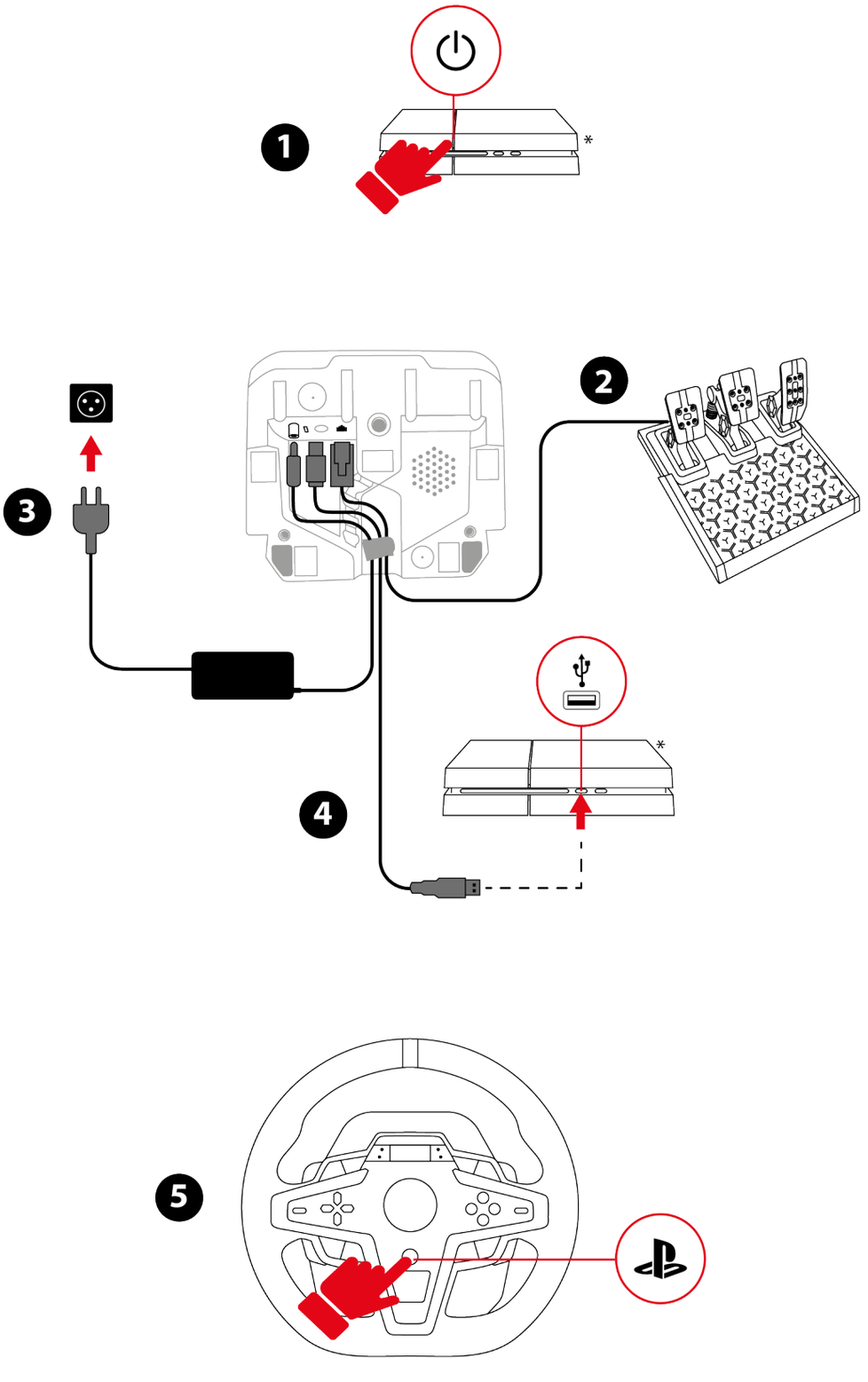
固定踏板組：

使用位於踏板組下方的螺紋和至少兩個 M6 螺絲（未隨附）。



7. 安裝

在 PlayStation®4 遊戲主機上



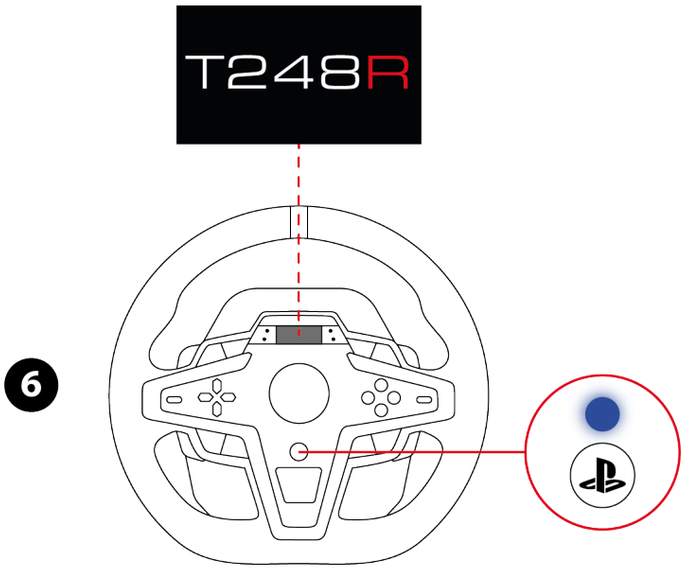
**未隨附*

將連接線穿過賽車方向盤底部的指定線槽中，並使用線夾固定連接線。

1. 開啟 PlayStation®4 遊戲主機。
2. 將踏板組連接到賽車方向盤上的 RJ12 埠。
3. 將電源配接器連接到賽車方向盤，並將其插接到電氣插座上。
4. 將 USB-C 轉 USB-A 連接線的兩端分別連接到賽車方向盤的 USB-C 埠和 PlayStation®4 遊戲主機上的 USB-A 埠。

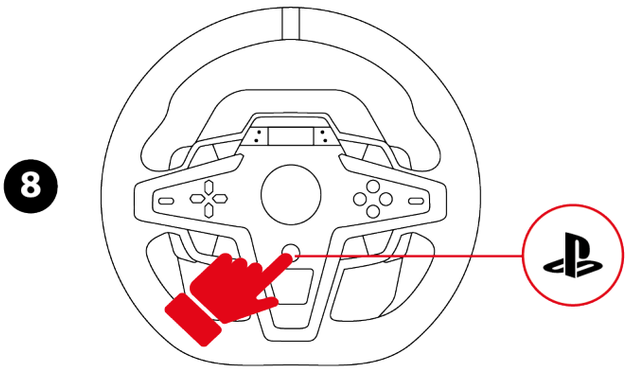
   賽車方向盤會自動執行自校準。
5. 按下 按鈕，將方向盤連接到您的設定檔。

6. 此時，賽車方向盤的螢幕將會點亮。LED 應呈藍色。

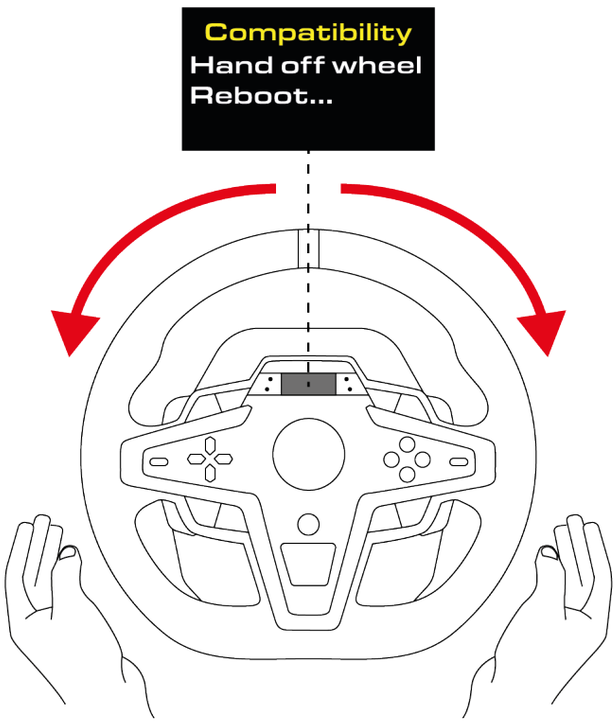


7. 如果 LED 不是藍色，請按照**此處**列出的程式變更相容性模式。

8. 按下 按鈕，將方向盤連接到您的設定檔。

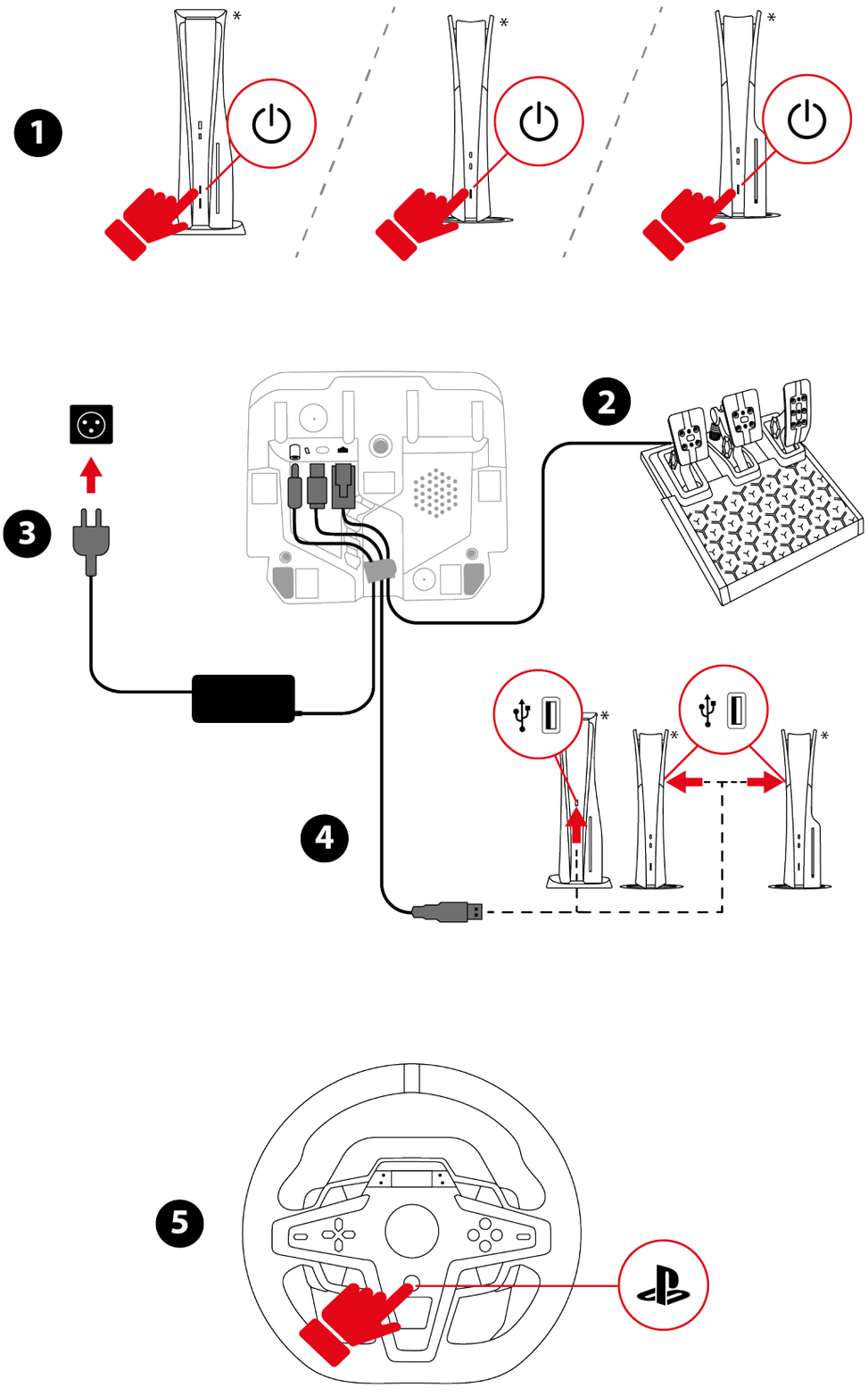


在方向盤自校準階段，切勿將手置於方向盤外圈上。



現在即可開始玩遊戲了！

在 PlayStation®5 遊戲主機上



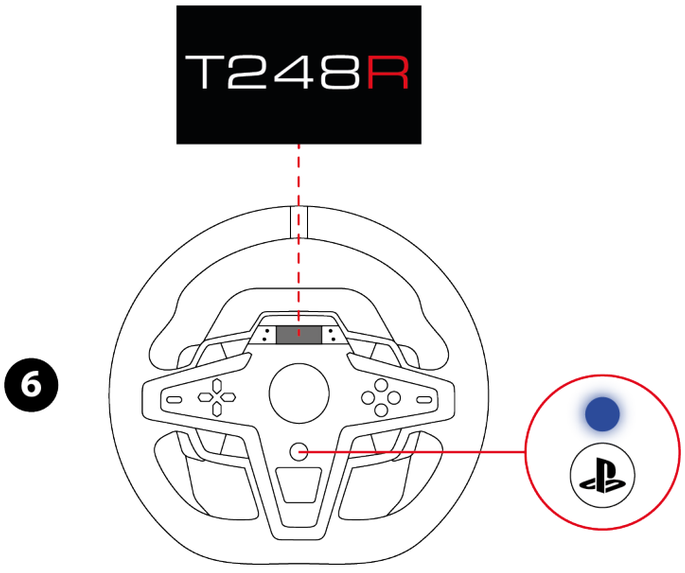
*未隨附

將連接線穿過賽車方向盤底部的指定線槽中，並使用線夾固定連接線。

1. 開啟 PlayStation®5 遊戲主機。
2. 將踏板組連接到賽車方向盤上的 RJ12 埠。
3. 將電源配接器連接到賽車方向盤，並將其插接到電氣插座上。
4. 將 USB-C 轉 USB-A 連接線的兩端分別連接到賽車方向盤的 USB-C 埠和 PlayStation®5 遊戲主機上的 USB-A 埠。

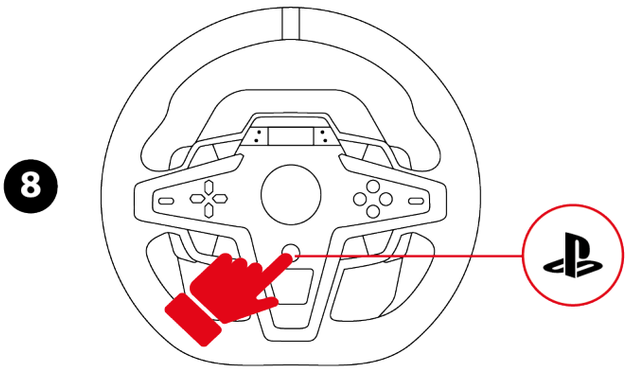
   賽車方向盤會自動執行自校準。
5. 按下 按鈕，將方向盤連接到您的設定檔。

6. 此時，賽車方向盤的螢幕將會點亮。LED 應呈藍色。

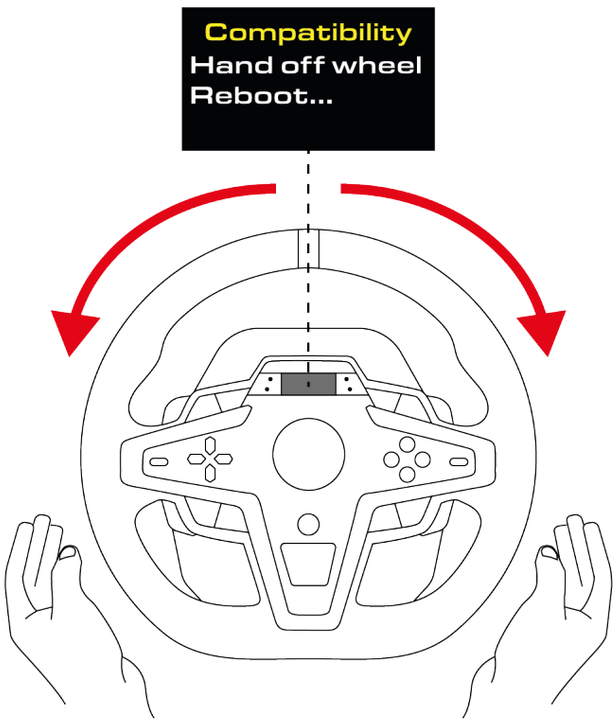


7. 如果 LED 不是藍色，請按照**此處**列出的程式變更相容性模式。

8. 按下 按鈕，將方向盤連接到您的設定檔。

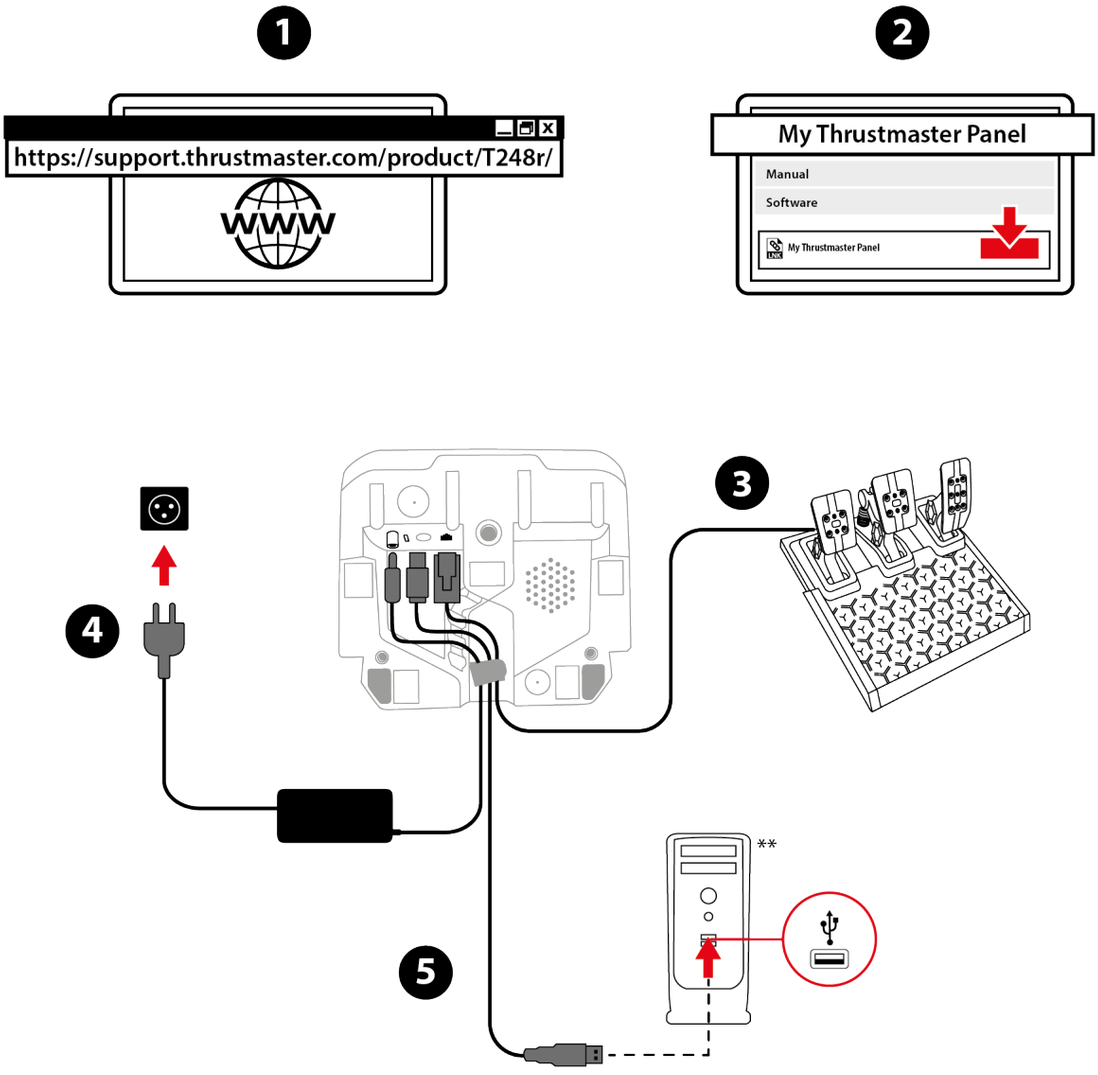


在方向盘自校準階段，切勿將手置於方向盘外圈上。



現在即可開始玩遊戲了！

在 PC* 上



*此產品對 PC 的相容性 (Windows® 10/11) 未經 Sony Interactive Entertainment 的測試或認可。

**未隨附

將連接線穿過賽車方向盤底部的指定線槽中，並使用線夾固定連接線。

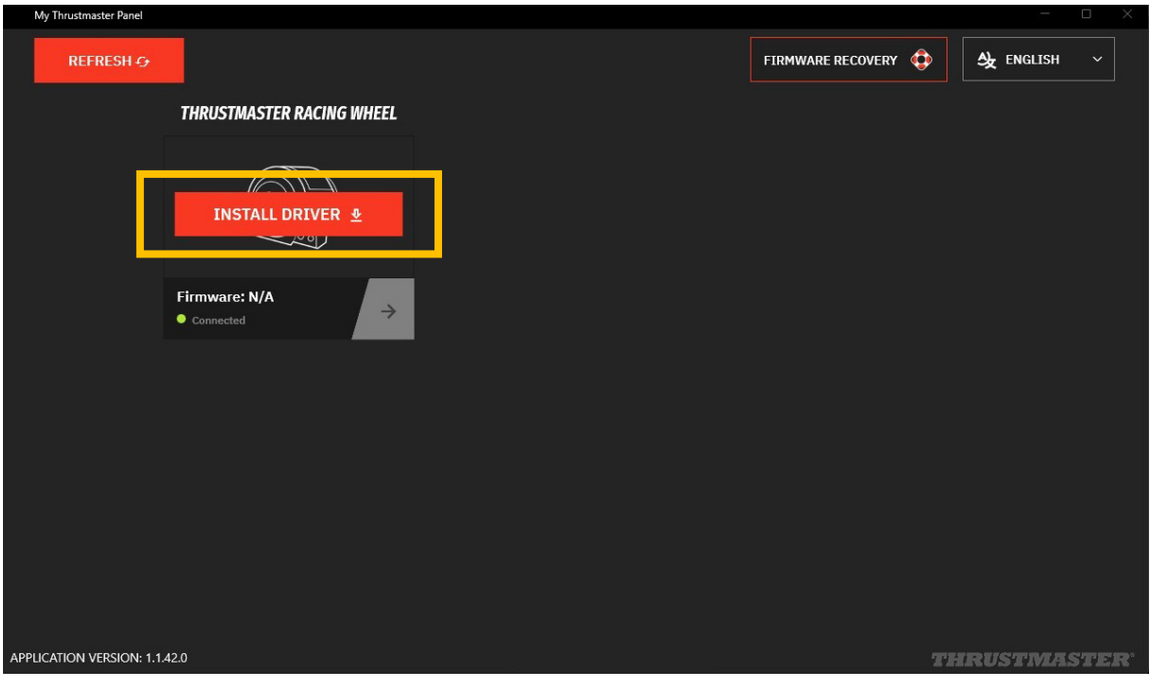
1. 瀏覽：

   https://support.thrustmaster.com/product/t248r

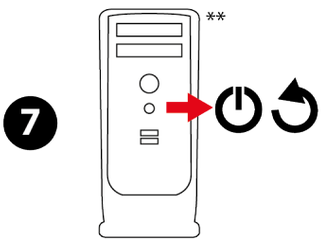
2. 下載並安裝 **Software**（**軟體**）部分提供的 My Thrustmaster Panel 軟體。
3. 將踏板組連接到賽車方向盤上的 RJ12 埠。
4. 將電源配接器連接到賽車方向盤，並將其插接到電氣插座上。
5. 將 USB-C 轉 USB-A 連接線的兩端分別連接到賽車方向盤的 USB-C 埠和 PC 上的 USB-A 埠。

   賽車方向盤會自動執行自校準。

6. 在 My Thrustmaster Panel 軟體中，會自動檢測到您的賽車方向盤。按一下 **INSTALL DRIVER**（安裝驅動程式），然後按照說明安裝 PC 驅動程式 (X_NextRW_202x)。

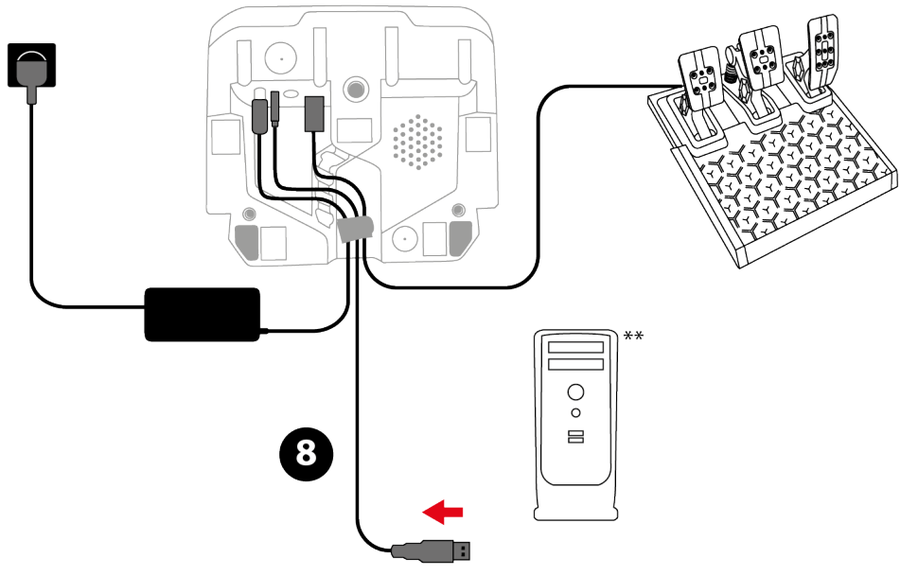


7. 驅動程式安裝完畢後，重新啟動 PC。

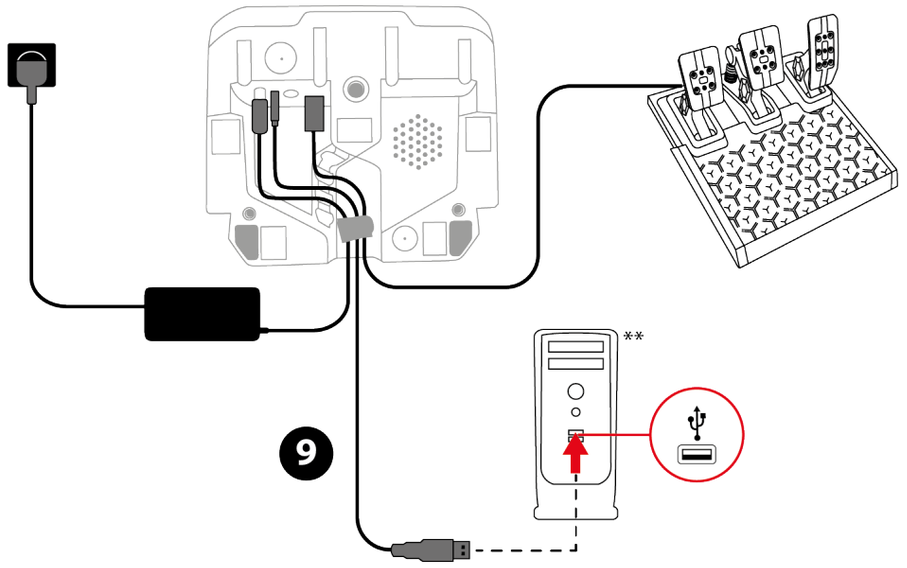


***未隨附*

8. 從 PC 上斷開 USB-C 轉 USB-A 連接線。

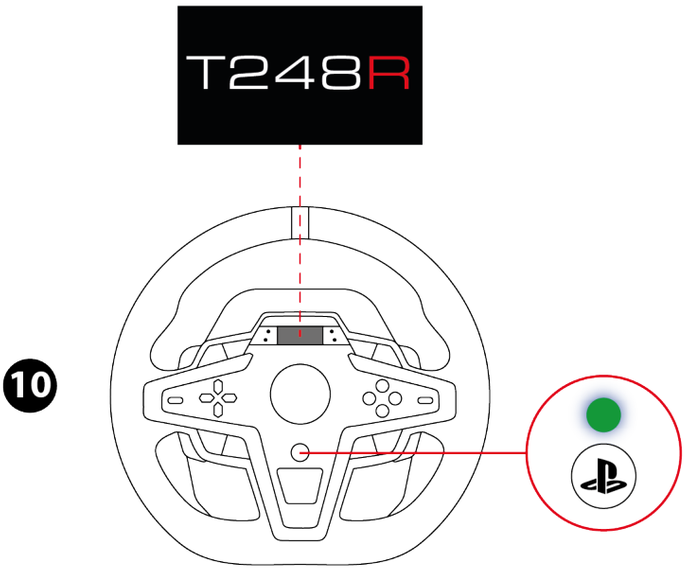


9. 重新啟動 PC 後，將 USB-C 轉 USB-A 連接線重新連接到 PC 上的 USB-A 埠。



***未隨附*

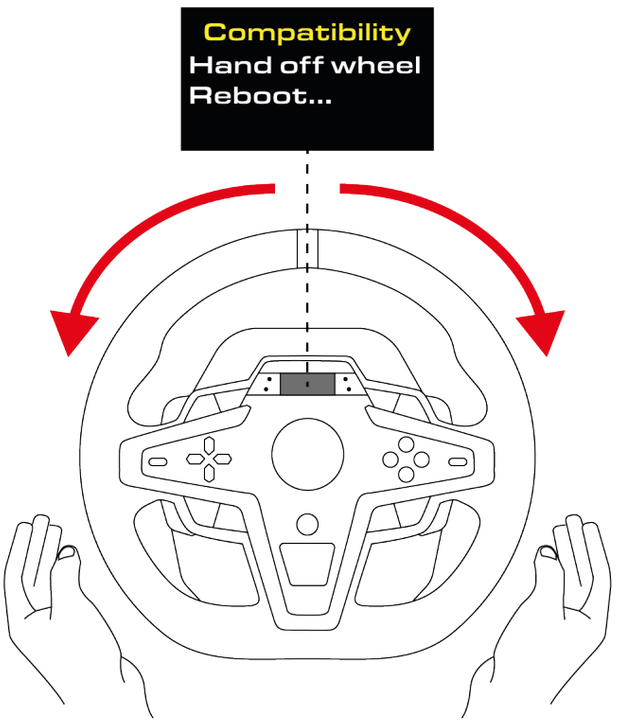
10. 賽車方向盤自動切換到 PC 模式並且螢幕將會點亮。LED 應呈綠色。



11. 如果 LED 不是綠色，請按照**此處**列出的程式變更相容性模式。

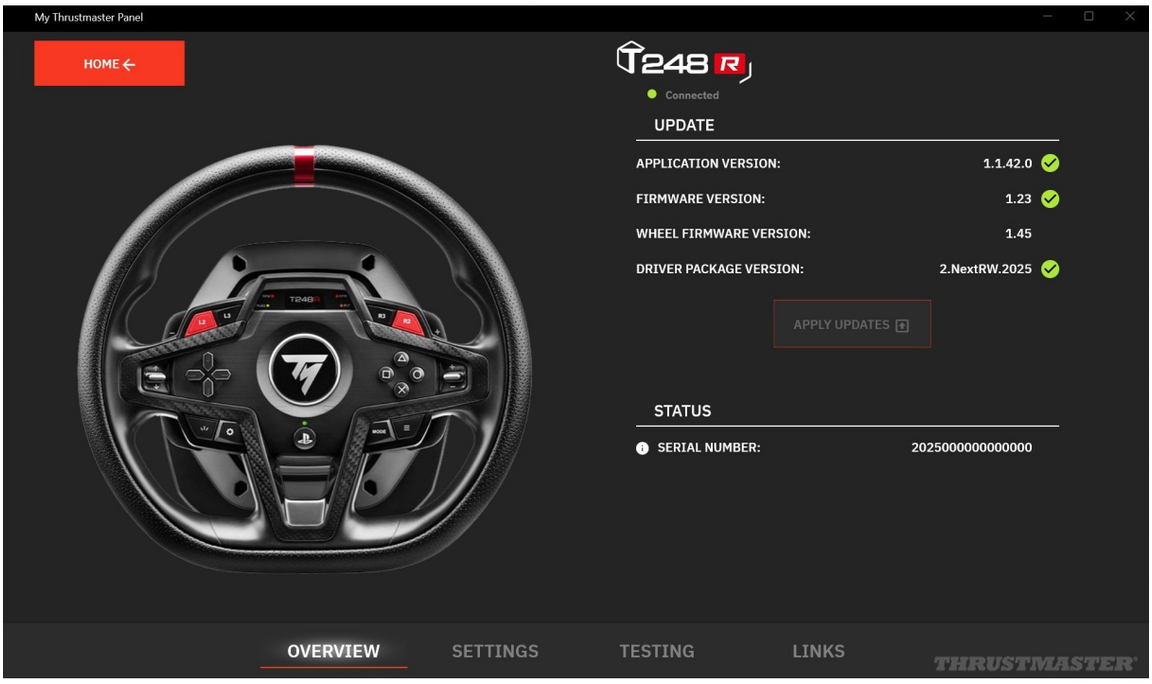
***未隨附*

在方向盤自校準階段，切勿將手置於方向盤外圈上。



現在即可開始玩遊戲了！

My Thrustmaster Panel 軟體



透過 My Thrustmaster Panel 軟體，您可以使用賽車方向盤的所有功能（測試按鈕、調整力回饋和旋轉角度等）。

自動校準方向盤和踏板

將此賽車方向盤插接到電氣插座並將賽車方向盤的 USB 接頭連接到 PlayStation®4 /PlayStation®5 遊戲主機或 PC 之後，即可自動執行方向盤外圈自校準。

在自校準過程中，賽車方向盤將快速地向左向右各旋轉 900 度，然後在中心位置停下。



切勿在自校準階段觸摸方向盤！這可能導致校準不正確和/或人員受傷。



在 PlayStation®4 遊戲主機、PlayStation®5 遊戲主機或 PC 處於開機狀態時，切勿從賽車方向盤上斷開踏板組或者將踏板組連接到賽車方向盤。這可能導致校準不正確。

在將賽車方向盤連接到 PlayStation®4 遊戲主機、PlayStation®5 遊戲主機或 PC 之前，始終連接踏板組。完成方向盤校準並啟動遊戲之後，只需踩幾下踏板，即會自動校準踏板。

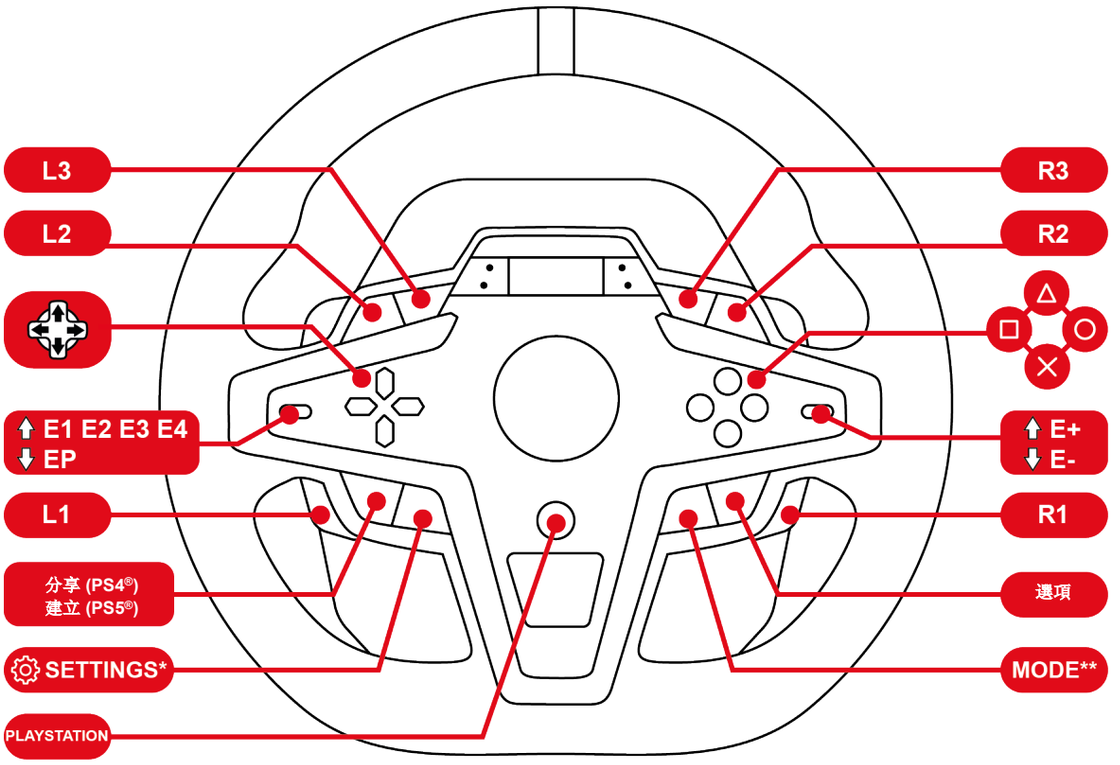


當遊戲主機或 PC 處於開機狀態、啟動遊戲、變更相容性模式或在賽車方向盤自校準階段，切勿踩踏踏板。這可能導致校準不正確。



如果您的方向盤和/或踏板組運作不正常，或似乎校準不當：關閉主機或 PC 並完全斷開方向盤。然後重新連接所有連接線（包括電源線和踏板組連接線），重新啟動主機或 PC 和遊戲。

8. 針對 PlayStation®4 主機或 PlayStation®5 主機的對應



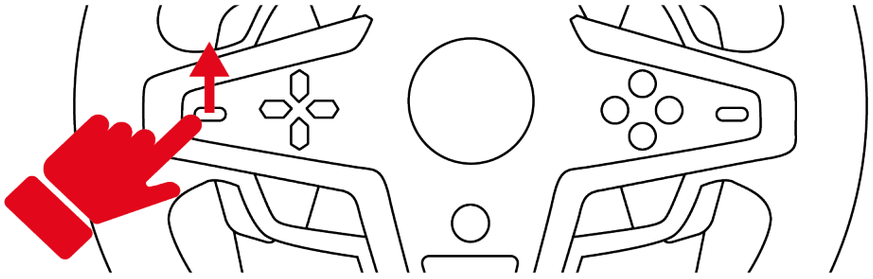
在 PlayStation®4 遊戲主機或 PlayStation®5 遊戲主機上，此賽車方向盤在遊戲中被識別為以下名稱：**Thrustmaster T-GT** 或 **Thrustmaster Advanced Racer**。

**SETTINGS：請參閱存取設定或遙測子功能表部分。*

***MODE：請參閱 變更相容性模式部分。*

使用編碼器

要選取活動編碼器，請向上推編碼器選取器。

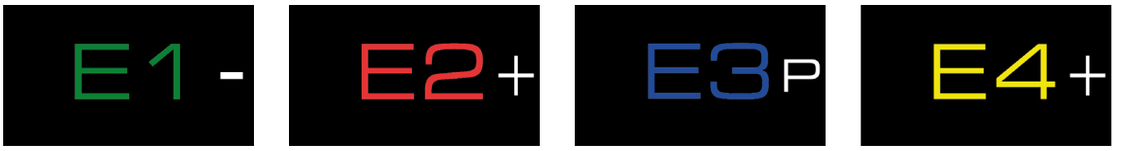


此時，螢幕上將會顯示活動編碼器：依次顯示 E1、E2、E3 和 E4。

將活動編碼器與 E+、E- 或 EP 功能相結合可執行您所選取的操作。

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

對應的操作將顯示在螢幕上。

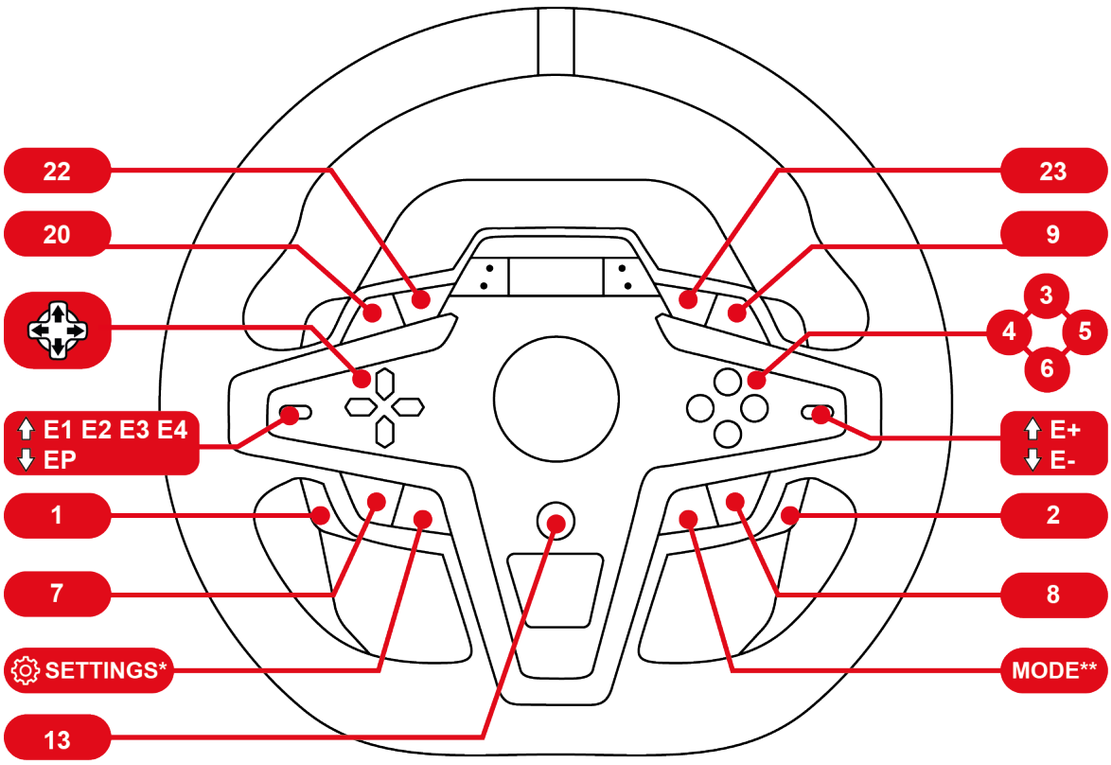




– 編碼器 E1、E2、E3 和 E4 可在相容於 Thrustmaster（圖馬思特）編碼器的遊戲中工作。相容遊戲的列表詳見：**https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**（位於 **Games settings**（**遊戲設定**）部分）。此列表將定期更新。

– 顯示遙測資訊的螢幕支援相容於 Thrustmaster SDK 的遊戲。相容遊戲的列表詳見：**https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**（位於 **Games settings**（**遊戲設定**）部分）。此列表將定期更新。

9. 針對 PC 的對應



在 PC 上，該賽車方向盤在遊戲中被識別為以下名稱：

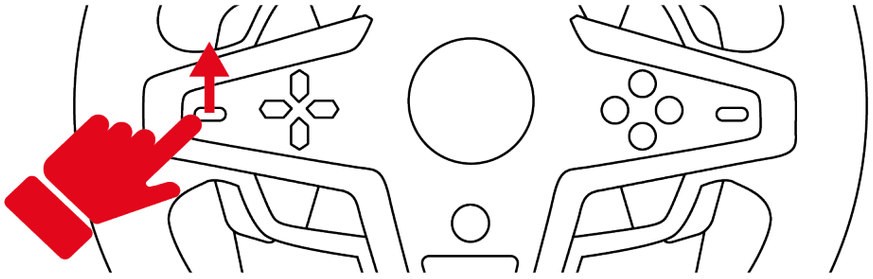
Thrustmaster Advanced Mode Racer。

**SETTINGS：請參閱存取設定或遙測子功能表部分。*

***MODE：請參閱 變更相容性模式部分。*

使用編碼器

要選取活動編碼器，請向上推編碼器選取器。

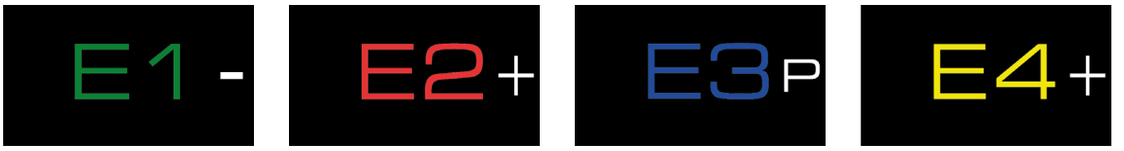


此時，螢幕上將會顯示活動編碼器：依次顯示 E1、E2、E3 和 E4。

將活動編碼器與 E+、E- 或 EP 功能相結合可執行您所選取的操作。

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

對應的操作將顯示在螢幕上。





– 編碼器 E1、E2、E3 和 E4 可在相容於 Thrustmaster（圖馬思特）編碼器的遊戲中工作。相容遊戲的列表詳見：**https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**（位於 **Games settings**（**遊戲設定**）部分）。此列表將定期更新。

– 顯示遙測資訊的螢幕支援相容於 Thrustmaster SDK 的遊戲。相容遊戲的列表詳見：**https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**（位於 **Games settings**（**遊戲設定**）部分）。此列表將定期更新。

10. 相容的遊戲

適用於 PlayStation®4 遊戲主機和 PlayStation®5 遊戲主機的相容遊戲清單詳見以下網址：

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

在 **Games settings**（**遊戲設定**）部分，選取 PlayStation® Games list。此列表將定期更新。

11. 螢幕操作

透過賽車方向盤螢幕，您可以：

- 變更相容性模式；
- 存取設定或遙測子功能表；
- 變更賽車方向盤和踏板組的設定，以及螢幕和 LED 的亮度；
- 選取要顯示的遙測資訊。

變更相容性模式

本賽車方向盤具有三種相容性模式：

- 在 PlayStation®4 遊戲主機和 PlayStation®5 遊戲主機上，選取 PLAYSTATION MODE 1（藍色 LED）。
- 在 PC 上，選取 PC MODE（綠色 LED）。
- 紅色 LED 表示非啟用模式。該功能將在未來開放。

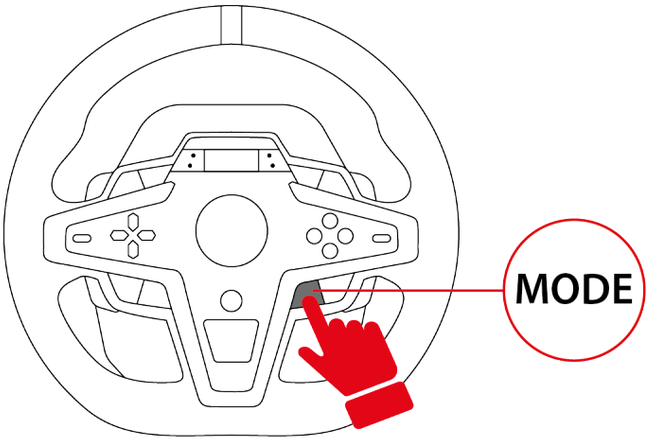
LED 顏色	模式
	PLAYSTATION MODE 1 標準相容性 （預設模式）
	未來相容性 （非啟用模式）
	PC MODE



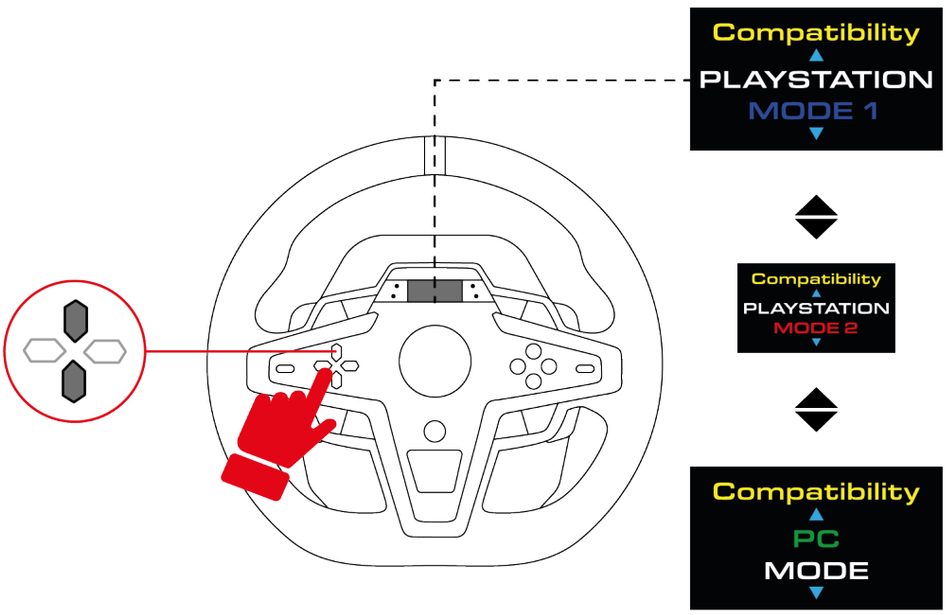
請勿選取紅色 LED。

要變更相容性模式，請：

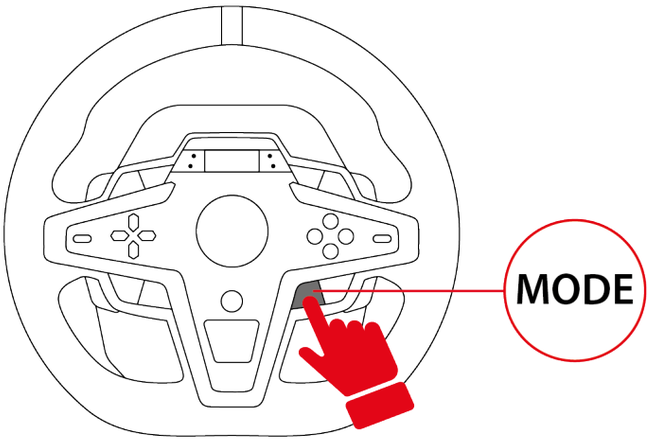
1. 按 MODE 按鈕。



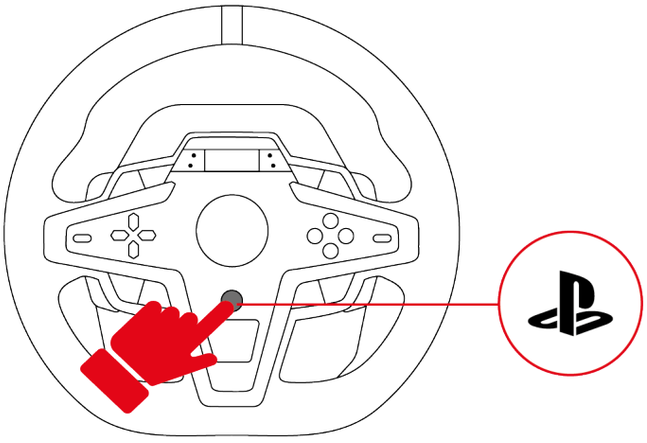
2. 使用方向鍵按鈕 顯示您選取的相容性模式。



3. 按 MODE 按鈕，確認所做選取。您所做的選取將儲存在賽車方向盤的記憶體中。

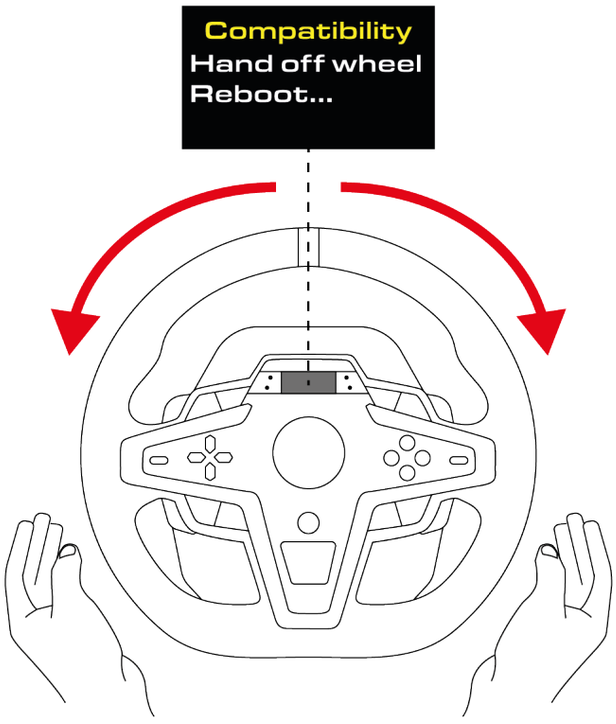


4. 在 PlayStation®4 遊戲主機和 PlayStation®5 遊戲主機上，按 按鈕，將賽車方向盤連接到您的設定檔。



- 如果所選模式與之前選取的模式相同，將會顯示在選取模式之前您所處的螢幕。
- 如果所選模式與之前選取的模式不同，將會重新啟動方向盤並執行自校準。

在方向盤自校準階段，切勿將手置於方向盤外圈上。



現在即可開始玩遊戲了！

存取設定或遙測子功能表



出於安全考慮並為了避免任何受傷風險，我們強烈建議您在按下 ⚙ 按鈕（Settings — 設定）**之前**暫停遊戲。

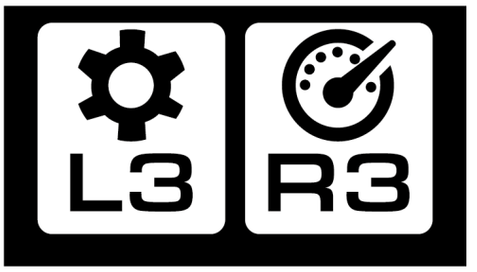


在「設定」或「遙測」子功能表中時，方向鍵按鈕在遊戲和遊戲主機介面中將被停用。

要顯示「設定」或「遙測」子功能表選取螢幕，請：

1. 按 ⚙ 按鈕（設定 — Settings）。

   此時將會顯示以下螢幕：



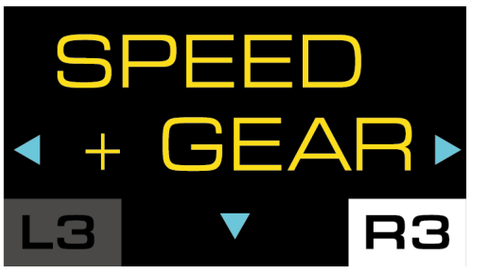
2. 按 L3 按鈕，選取**設定**子功能表。

   此時將會顯示以下螢幕：



   按 R3 按鈕，選取**遙測**子功能表。

   此時將會顯示以下螢幕：



設定子功能表

透過「設定」子功能表，您可以顯示有關賽車方向盤和踏板組的資訊，並可變更其設定。

要存取「設定」子功能表，請按 ⚙ 按鈕（設定 — Settings），然後按 L3 按鈕。

此時將會顯示以下螢幕：



❶ 涉及的配件：方向盤外圈或踏板組

❷ 所選的「設定」子功能表

❸ 有關賽車方向盤、踏板組或要變更的設定的信息

❹ 子功能表中可能的導航路徑

要導覽「設定」子功能表，請：

– 使用  方向鍵按鈕。

要變更某項設定的值，請：

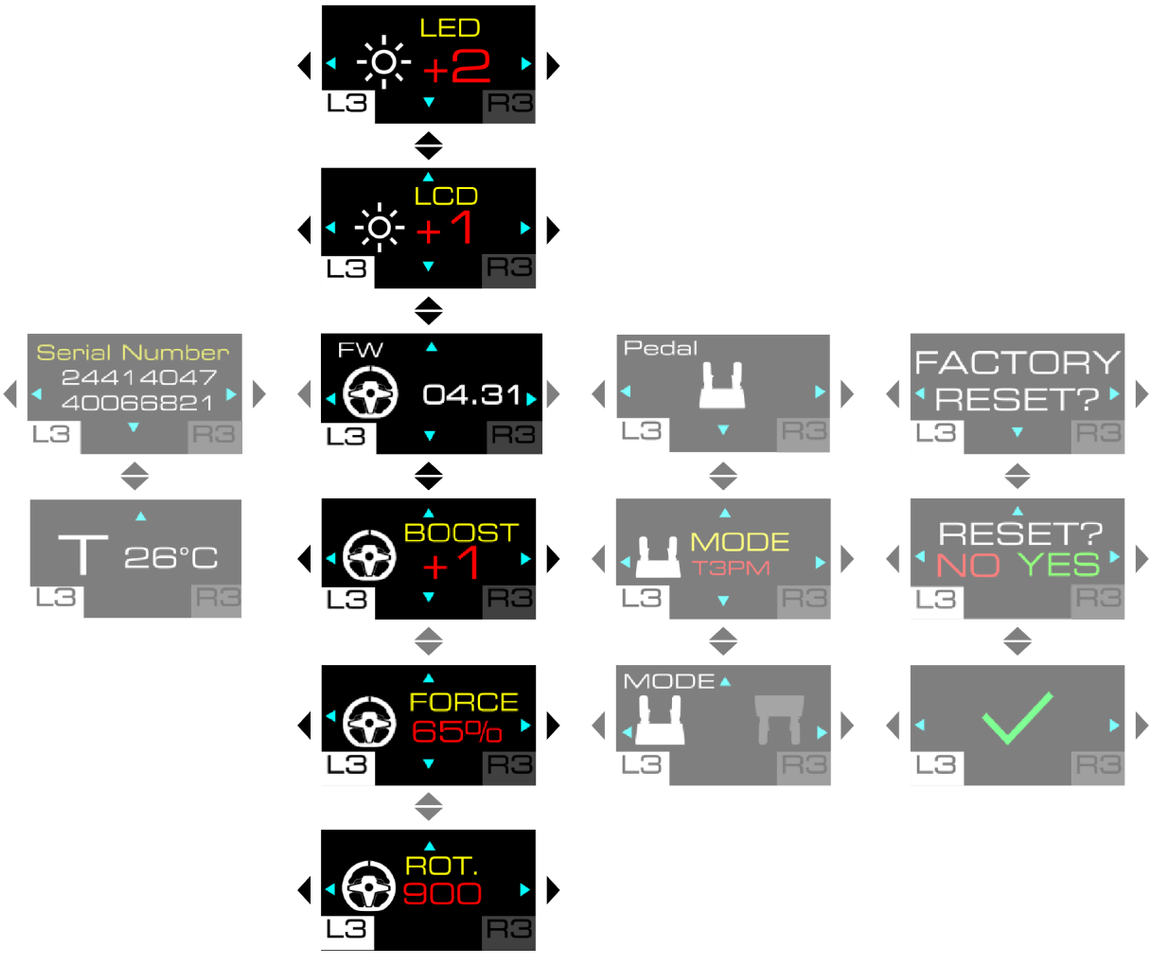
– 使用  方向鍵按鈕。

要確認某項設定的值，請：

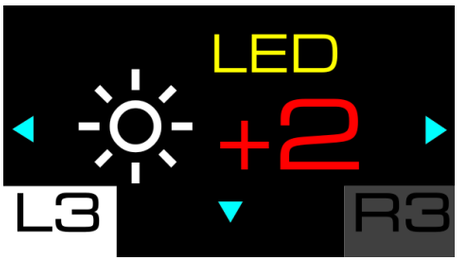
– 按 ⚙ 按鈕（設定 — Settings）。

您將退出「設定」子功能表，螢幕將顯示遙測資訊（預設為 SPEED + GEAR 螢幕）。

賽車方向盤設定

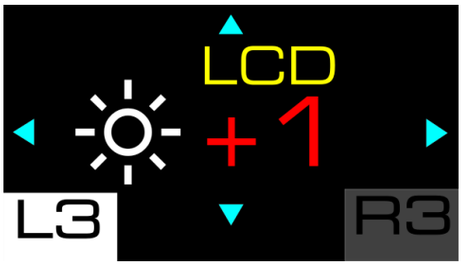

LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

調節 LED 亮度



透過此螢幕，您可以改變 LED 的亮度。可選取五種設定：- 2；- 1；0（預設設定）；+ 1；+ 2。

調節螢幕亮度



透過此螢幕，您可以改變螢幕顯示的整體亮度。可選取三種設定：- 1；0（預設設定）；+ 1。

賽車方向盤韌體



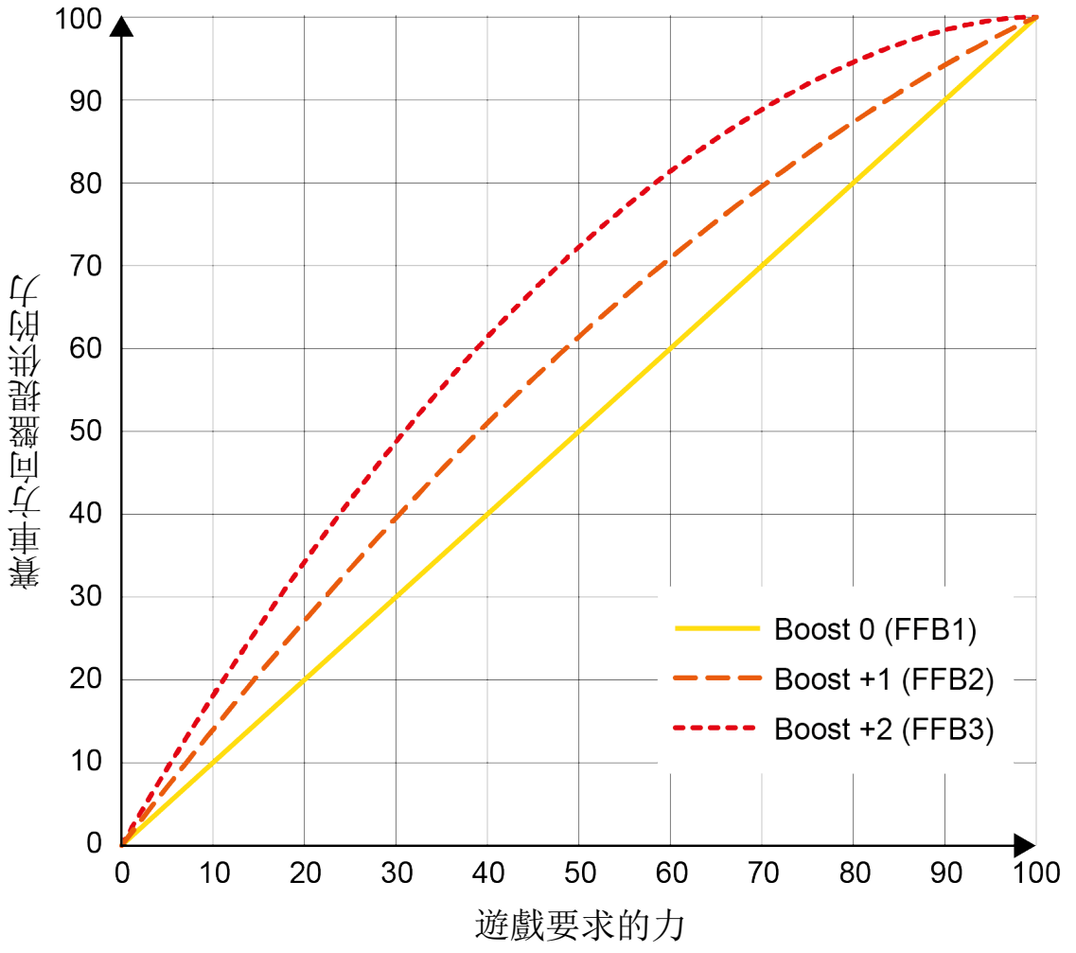
此螢幕顯示賽車方向盤的韌體版本。

Boost（力回饋設定檔）



此螢幕用於選取力回饋設定檔。從最保守的力回饋到最激進的力回饋，您可以從三個已儲存的設定檔中做出選取：0 (FFB 1)；+ 1（FFB 2 – 預設值）；+ 2 (FFB 3)。

力回饋設定檔



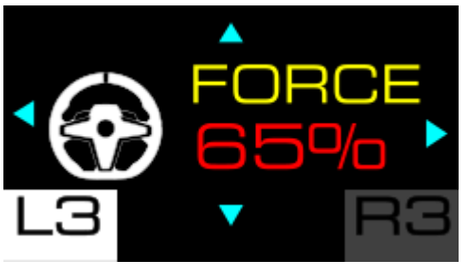
Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) 效果可提供線性力回饋。您感受到的力與遊戲要求的力 100% 成正比。

Boost + 1 (FFB 2) 和 Boost + 2 (FFB 3)

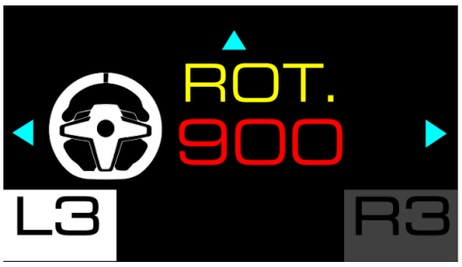
Boost + 1 (FFB 2) 和 Boost + 2 (FFB 3) 效果將提升力回饋，以增強您感受到的力與遊戲要求的力之間的關係。

Force（整體力回饋）



透過此螢幕，您可以選取力回饋效應的總體強度。有六種設定可供選取：20%；35%；50%；65%（預設值）；80%；100%。

旋轉角度

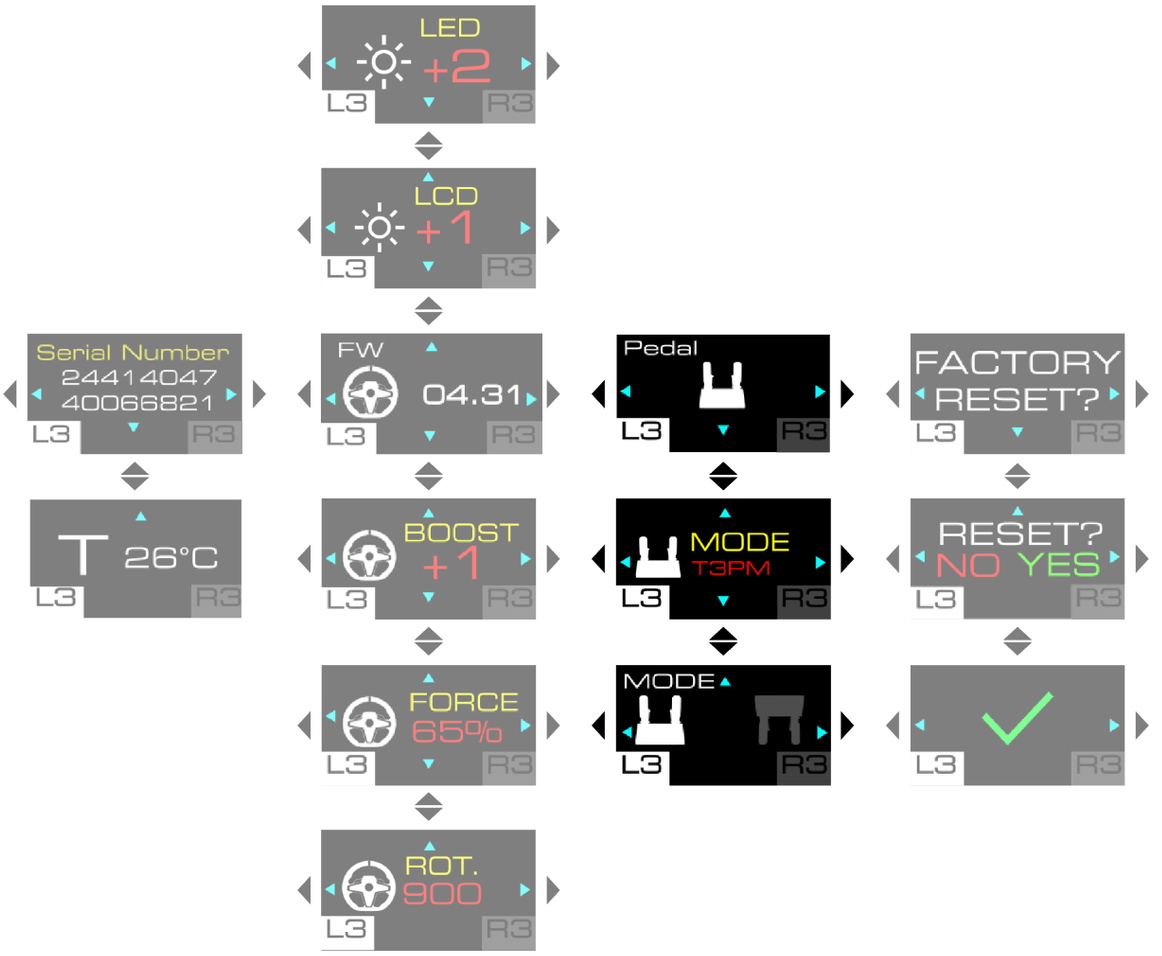


透過此螢幕，您可以設定賽車方向盤的旋轉角度。有五種設定可供選取：180°；360°；540°；900°；AUTO（預設值）。

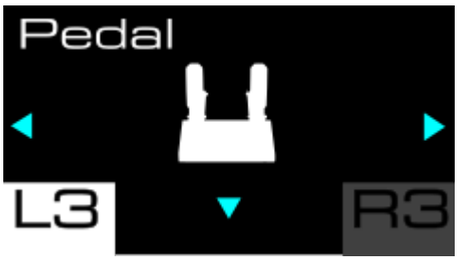
– 當方向盤外圈的旋轉角度設定為 AUTO 時，遊戲會根據所使用的車輛自動調節角度。
– 在不自動設定旋轉角度的視訊遊戲中，可以手動變更旋轉角度。

  示例：在 *GRAN TURISMO™ 7* 遊戲中，可以根據所使用的車輛自動調節旋轉角度，以複現與真實車輛上相同的角度。因此，無法手動變更此角度。

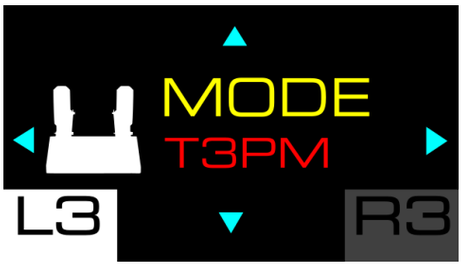
踏板組設定


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

踏板組設定主頁



踏板組的類型

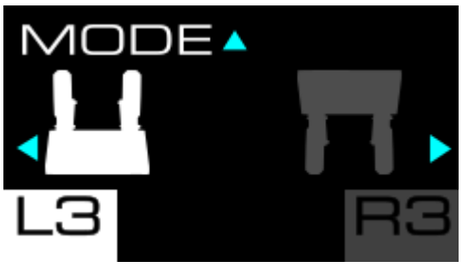


透過此螢幕，您可以選取所使用的踏板組類型。有兩種類型的踏板組可供選取：

- T3PM：用於 T2PM*、T3PA* 和 T3PM 踏板組（未配備 Load Cell 力感應器）；
- T-LCM：用於 T-LCM Pedals* 踏板組（配備 Load Cell 力感應器）。

**另售*

踏板組設定



透過此螢幕，您可以選取踏板組的設定。有兩種位置可供選取：

–  （預設）：標準位置；

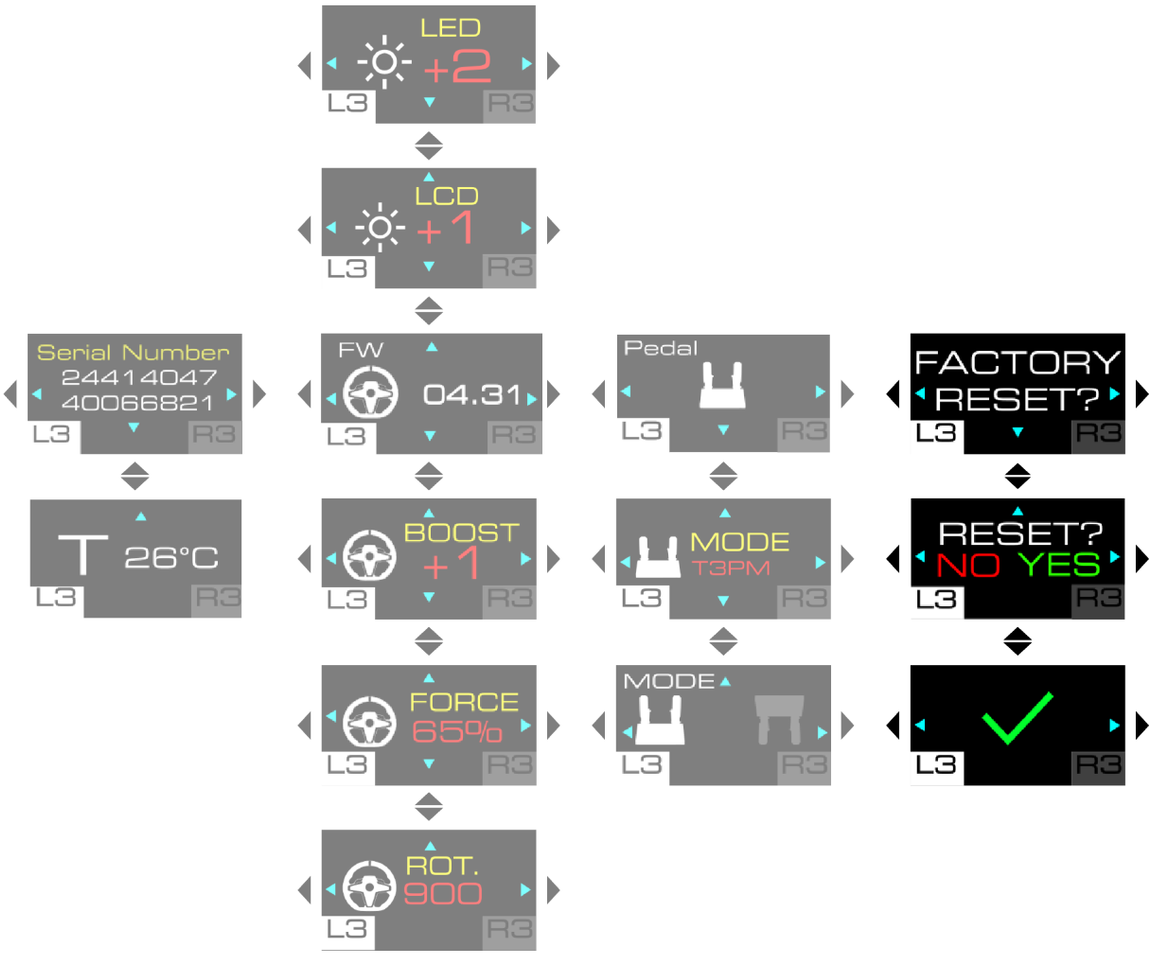
–  ：對調位置。



– 對調位置僅可用於三踏板式踏板組。

– 在對調位置中，油門踏板和離合器踏板可對調。

重置設定


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3



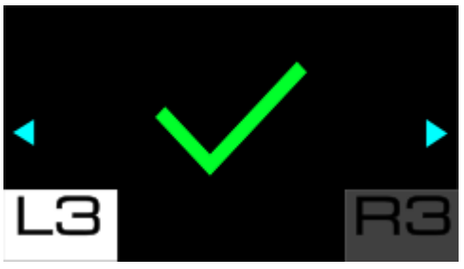
透過此螢幕，您可以重置賽車方向盤、踏板組、螢幕和遙測的設定。

要重置設定，請：

1. 按 。此時將會顯示以下螢幕：



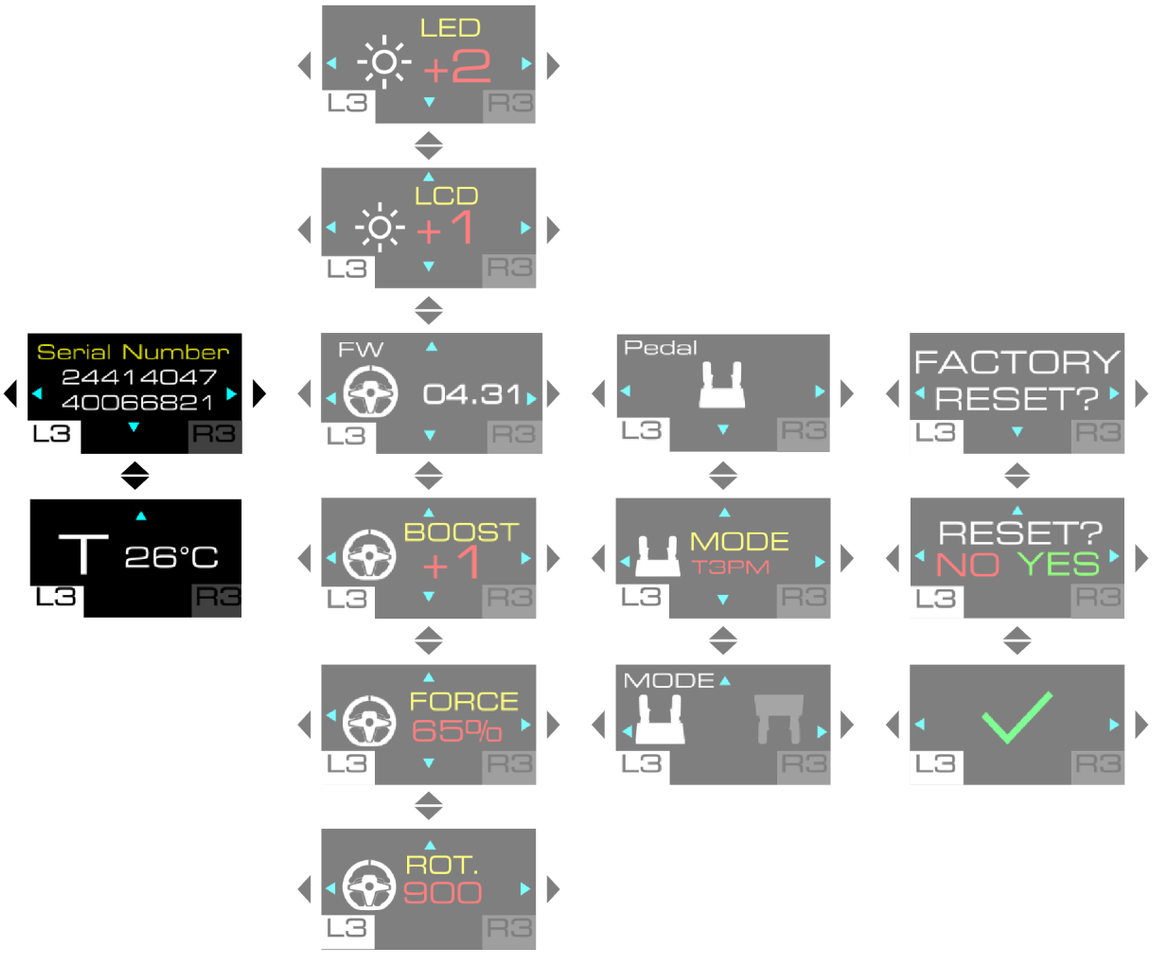
2. 按 確認重置。重置設定後，以下螢幕會保持顯示五秒鐘：



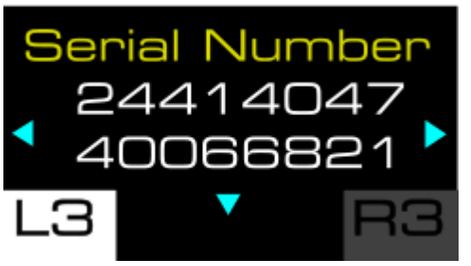
按 拒絕重置。此時將會顯示以下螢幕：



有關賽車方向盤的資訊

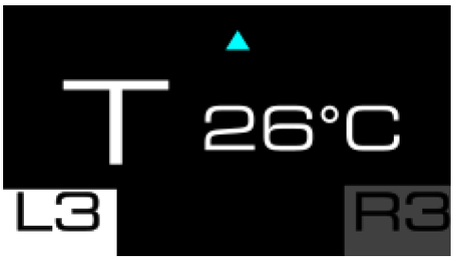

LED
+2
L3
R3
LCD
+1
Serial Number
24414047
40066821
FW
04.31
Pedal
FACTORY
RESET?
T
26°C
BOOST
+1
MODE
T3PM
RESET?
NO YES
FORCE
65%
MODE
ROT.
900

序號



此螢幕顯示賽車方向盤的序號。

賽車方向盤溫度



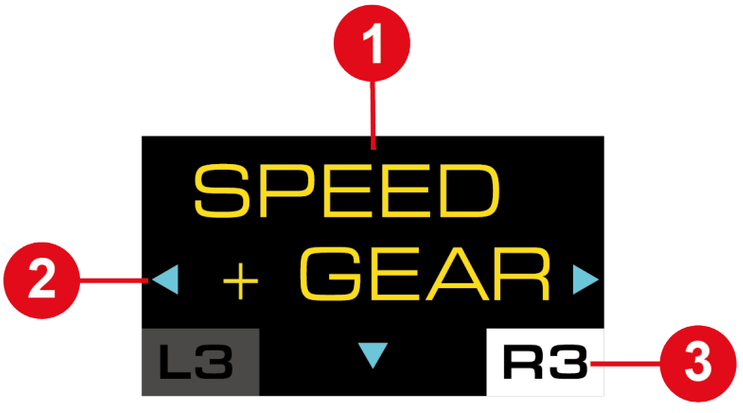
此螢幕顯示賽車方向盤的溫度。

遙測子功能表

透過「遙測」子功能表，您可以選取要在螢幕上顯示的遙測資訊：所選擋位、速度、圈數、名次、比賽時長或引擎速度 (RPM)。

要存取「遙測」子功能表，請按 ⚙ 按鈕（Settings — 設定），然後按 R3 按鈕。

在「遙測」子功能表中，將會顯示以下螢幕：



❶ 要在螢幕上顯示的資訊類型

❷ 子功能表中可能的導航路徑

❸ 所選的「遙測」子功能表

在遊戲期間，將會顯示以下螢幕：



❶ 遙測資訊

要導覽「遙測」子功能表並選取要顯示的遙測資訊，請：

– 使用 方向鍵按鈕。

要確認您的選取，請：

– 按 按鈕（設定 — Settings）。

您將退出「遙測」子功能表，螢幕將顯示所選的遙測資訊。



遙測和相容性

僅在相容於 Thrustmaster（圖馬思特）SDK 的遊戲中才會顯示遙測資訊。

相容遊戲的列表詳見：

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

（位於 **Games settings**（**遊戲設定**）部分）。此列表將定期更新。

不支援遙測資訊時，螢幕上會顯示 T248R 標誌。

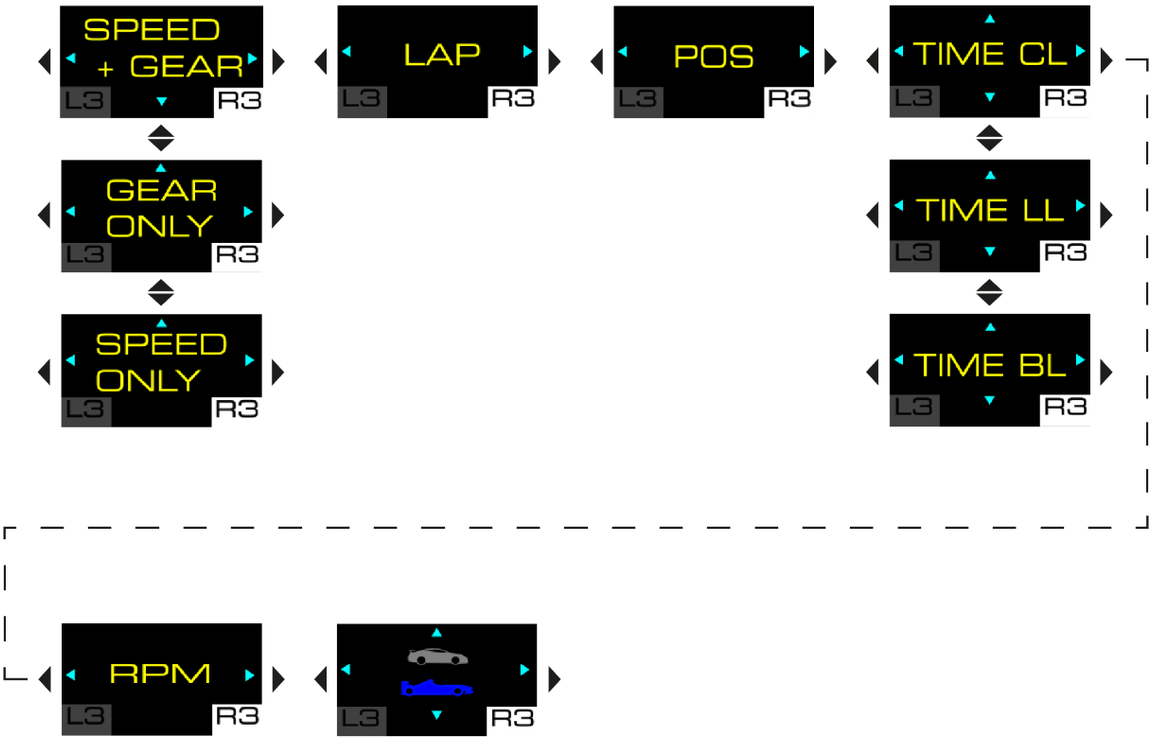


更新韌體

要使用遙測功能，您可能需要更新賽車方向盤的韌體。

要執行更新，請：

1. 瀏覽 **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. 下載並安裝 **Software**（**軟體**）部分提供的 My Thrustmaster Panel 軟體並按照說明操作。


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear （速度和所選擋位）



透過此螢幕，您可以在換擋時顯示車輛的速度和所選擋位。

螢幕示例：



Gear（換擋）



透過此螢幕，您可以顯示所選擋位。

螢幕示例：



Speed（速度）



透過此螢幕，您可以顯示車輛的速度。

螢幕示例：



Lap（圈數）



此螢幕可顯示您完成的圈數。

螢幕示例：



Position （名次）



此螢幕可顯示比賽中的排名。

螢幕示例：



Time（時間）



透過此螢幕，您可選取時間顯示模式 (TIME)。有三種模式可供選取：

- TIME CL：顯示當前圈用時 (CURR LAP)；
- TIME LL：顯示最近一圈用時 (LAST LAP)；
- TIME BL：顯示個人最佳單圈用時 (BEST LAP)。

螢幕示例：

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

使用 方向鍵按鈕選取模式，然後按 按鈕（Settings — 設定），確認您的選取。

引擎速度

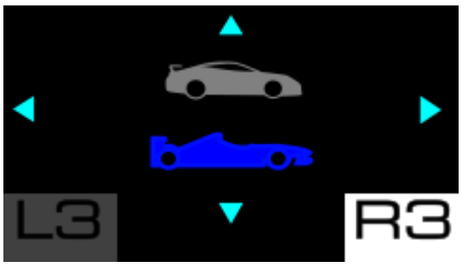


此螢幕可顯示引擎速度 (RPM)。

螢幕示例：



GT 或 Formula 模式



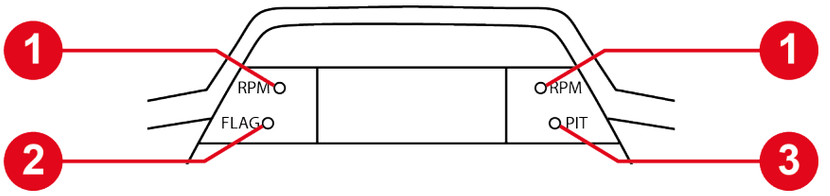
透過此螢幕，您可以選取 RPM LED 的顯示模式。有兩種模式可供選取：

- GT 模式（紅色）；
- Formula 模式（藍色，預設模式）。

使用 方向鍵按鈕選取模式，然後按 按鈕（Settings — 設定），確認您的選取。

12. LED 的操作

T248R 賽車方向盤提供的資訊可透過 LED 指示燈檢視：引擎速度 (RPM)、旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT)。



❶ 引擎速度 (RPM)

❷ 旗幟 (FLAG)

❸ 檢修區 (PIT)

– 要變更 LED 指示燈的亮度，請轉到「設定」子功能表，然後轉到**調節 LED 亮度**螢幕。

– 要變更 RPM LED 指示燈的顯示順序，請轉到「遙測」子功能表，然後轉到 **GT 或 Formula 模式**螢幕。

– 顯示比賽資訊的 LED 指示燈僅在支援遙測的遊戲中起作用。相容遊戲的列表詳見：**https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**（位於 **Games settings**（**遊戲設定**）部分）。此列表將定期更新。

– 在不支援遙測的遊戲中，螢幕上會顯示 T248R 標誌。

*旗幟 (FLAG) 和檢修區 (PIT)**

FLAG LED 指示燈顯示有關旗幟的資訊，PIT LED 指示燈顯示有關檢修區狀態的資訊。

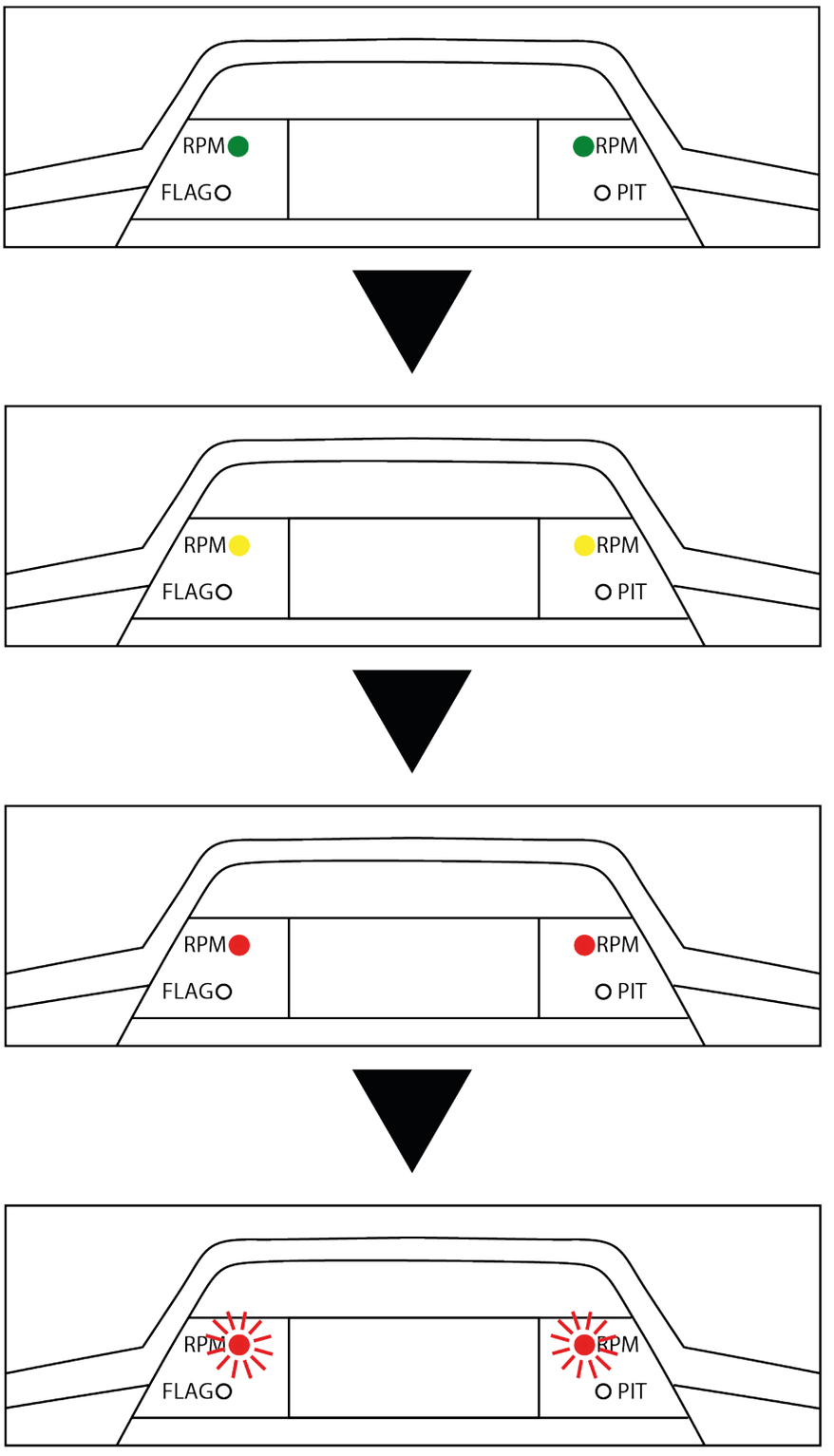
*引擎速度 (RPM)**

RPM LED 指示燈顯示有關引擎速度的資訊。

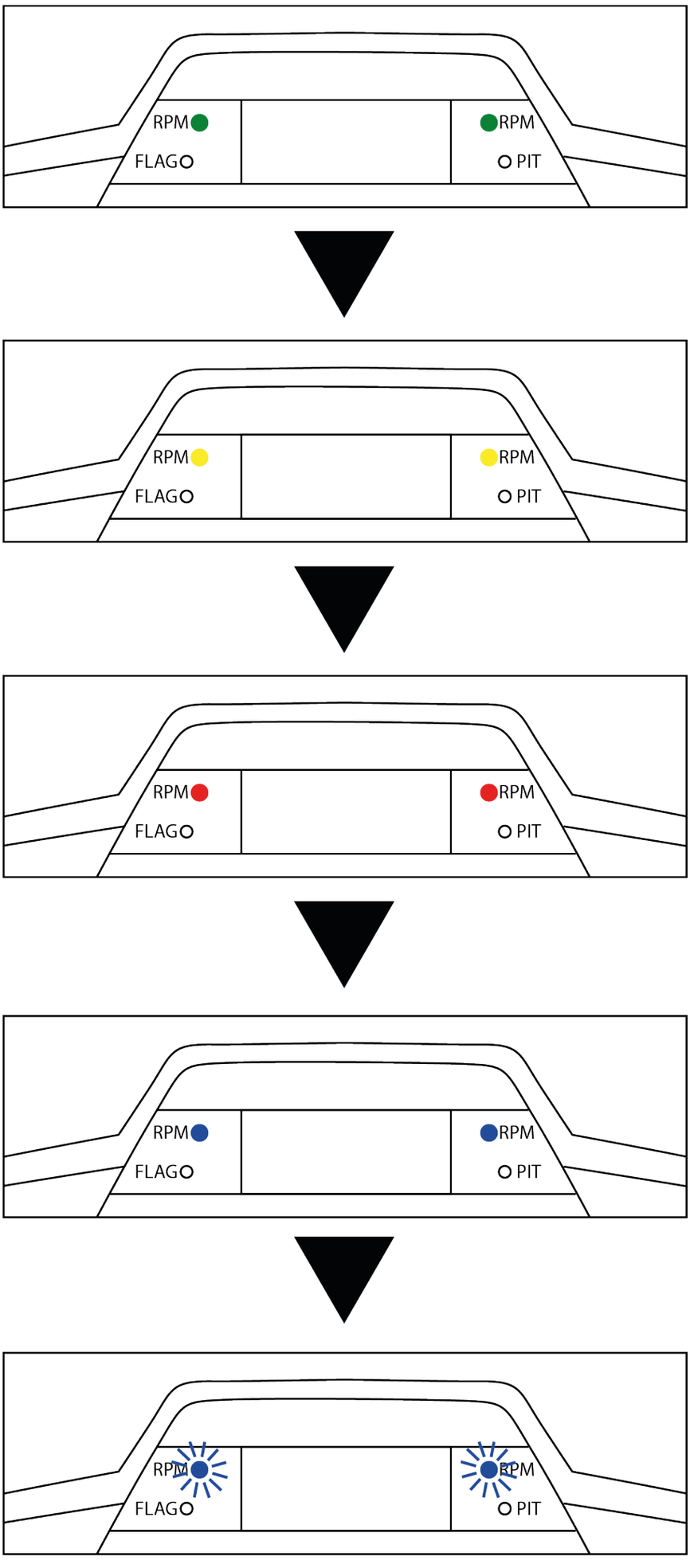
**資訊由支援遙測的遊戲提供。相容遊戲的列表詳見：*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

GT 模式的 LED 指示燈顯示順序：



Formula 模式的 LED 指示燈顯示順序：

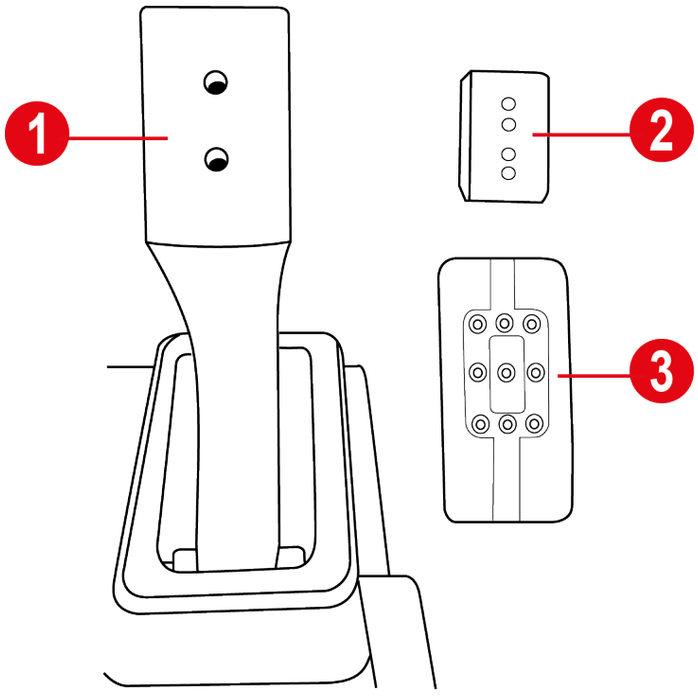


13. 調整踏板組

為避免任何校準問題，在對踏板組進行任何調節之前，請務必始終斷開賽車方向盤的 USB 連接線。

三個踏板中的每個都包括：

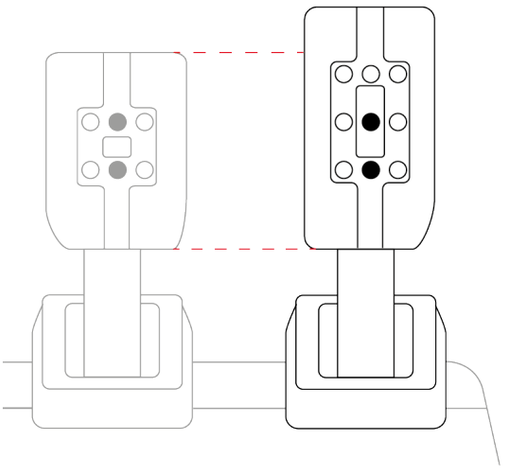
- 踏板臂 ❶；
- 塑膠頭支架 ❷（在踏板頭和踏板臂之間）；
- 金屬踏板頭 ❸，帶有多個穿孔（油門踏板九個，煞車踏板六個，離合器踏板六個）。



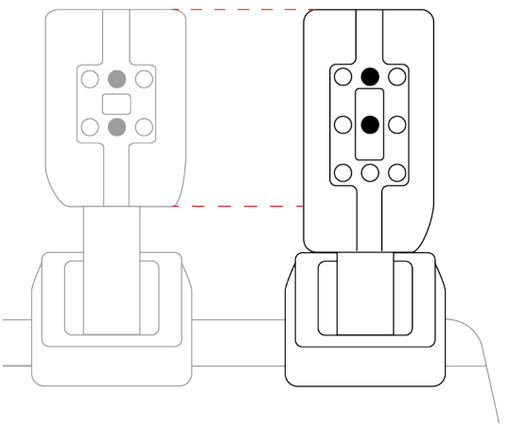
調節油門踏板的高度

油門踏板可置於兩種不同的位置。

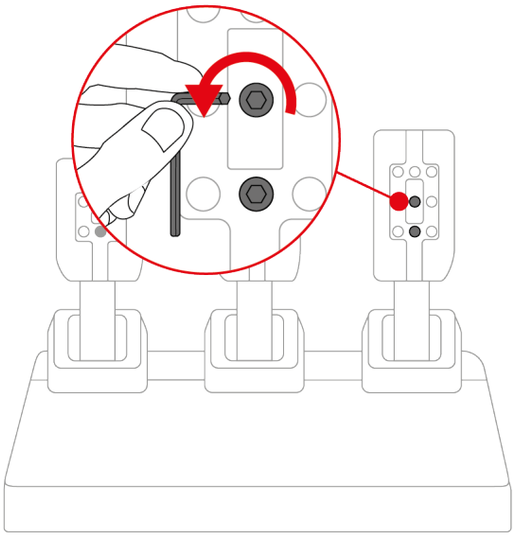
高位置（預設）：



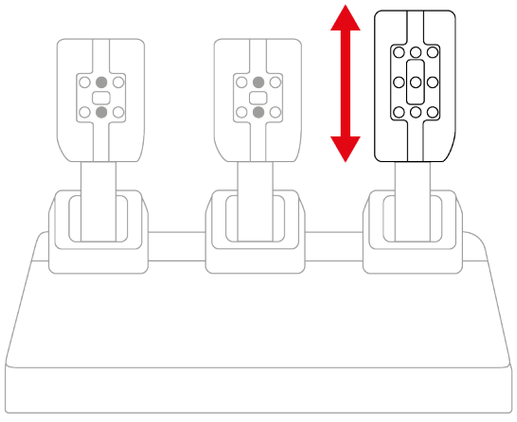
低位置：



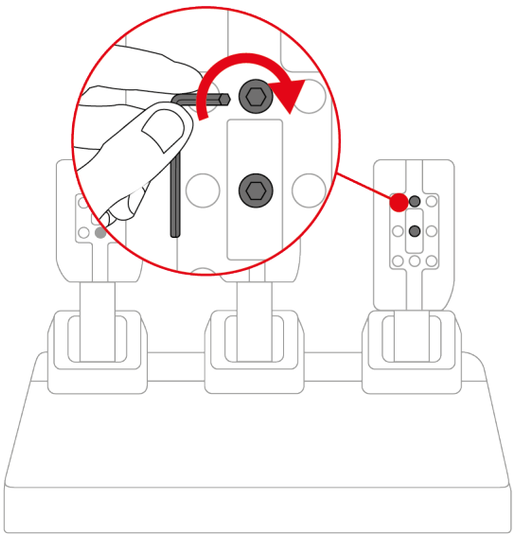
1. 利用隨附的 2.5 毫米內六角扳手擰松將金屬踏板頭及其支架固定到位的兩個螺絲。



2. 選取新的金屬踏板頭位置。



3. 重新插入並重新擰緊將金屬踏板頭及其支架固定到位的兩個螺絲。

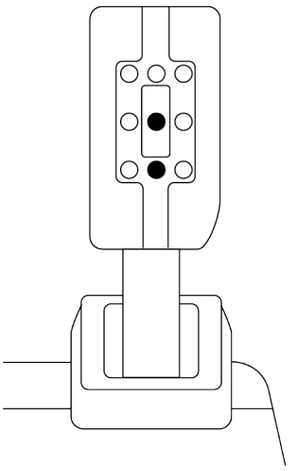


調整踏板間距

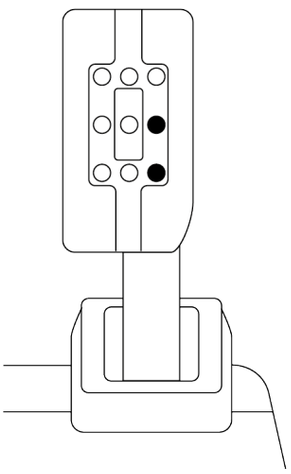
每個踏板都可置於三種不同的位置。

以油門踏板為例：

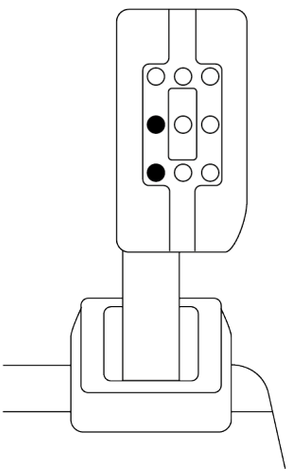
居中（預設）



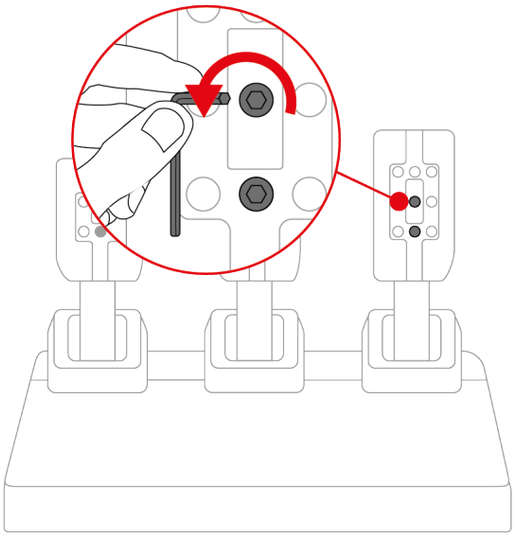
靠左



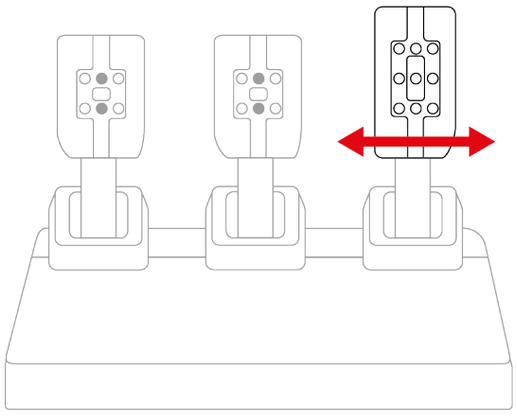
靠右



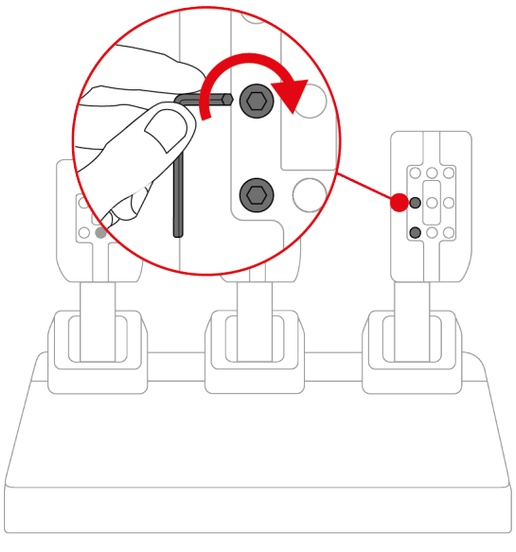
1. 利用隨附的 2.5 毫米內六角扳手擰松將金屬踏板頭及其支架固定到位的兩個螺絲。



2. 選取新的金屬踏板頭位置。



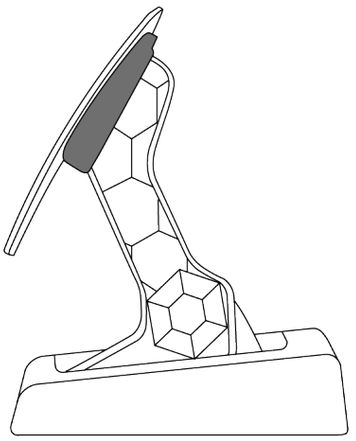
3. 重新插入並重新擰緊將金屬踏板頭及其支架固定到位的兩個螺絲。



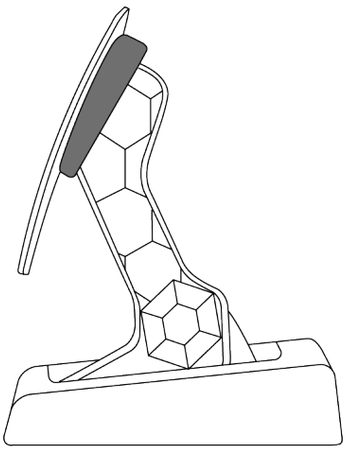
調節踏板的傾角

每個踏板都可置於兩種不同的傾斜位置。

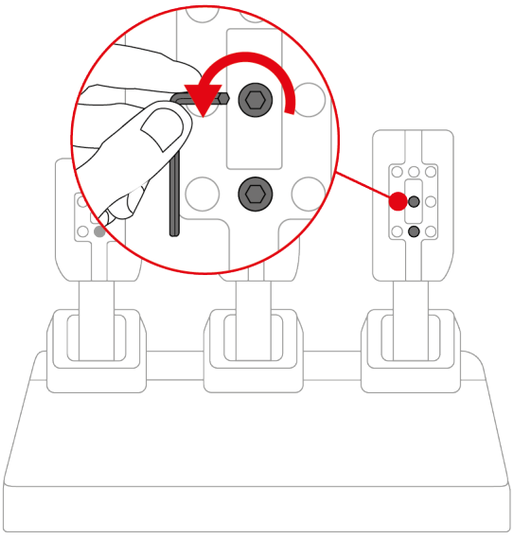
傾角最小的位置（預設）：



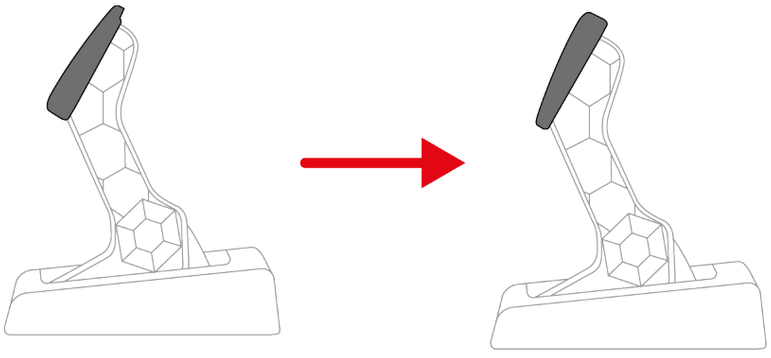
傾角最大的位置：



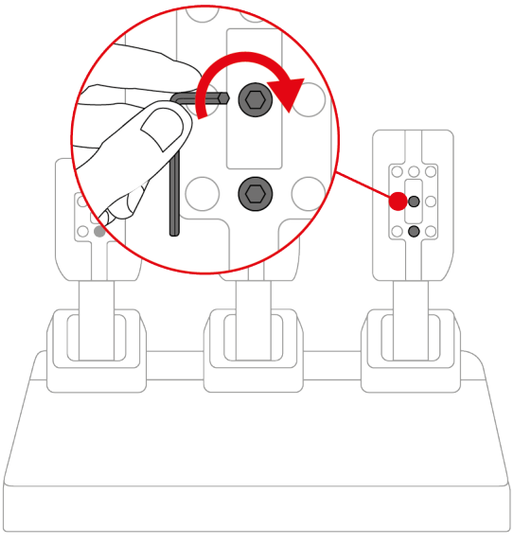
1. 利用隨附的 2.5 毫米內六角扳手擰松將金屬踏板頭及其支架固定到位的兩個螺絲。



2. 將塑膠頭支架旋轉 180°。

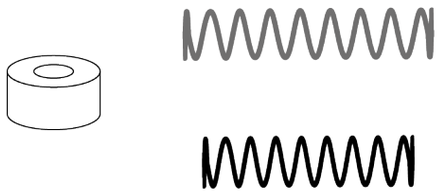


3. 重新插入並重新擰緊將金屬踏板頭及其支架固定到位的兩個螺絲。

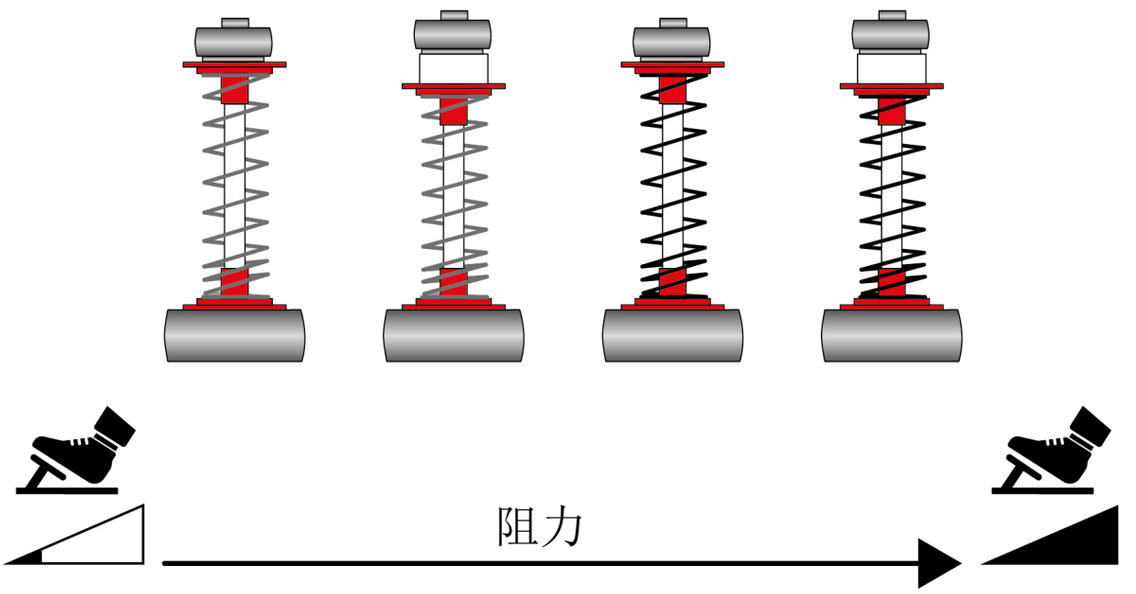


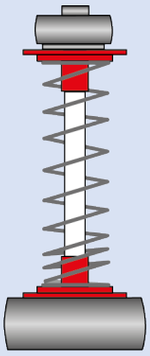
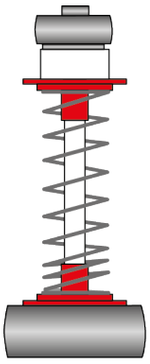
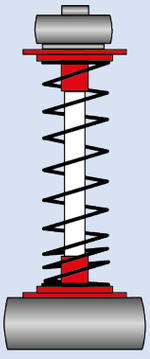
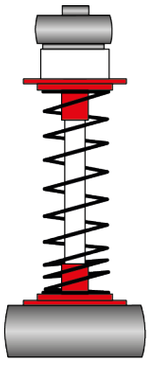
修改煞車踏板的阻力

為了調節煞車踏板的阻力，還隨附了一個彈性緩衝圈和兩個彈簧（銀色：弱阻力；黑色：強阻力）。



支援四種設定。

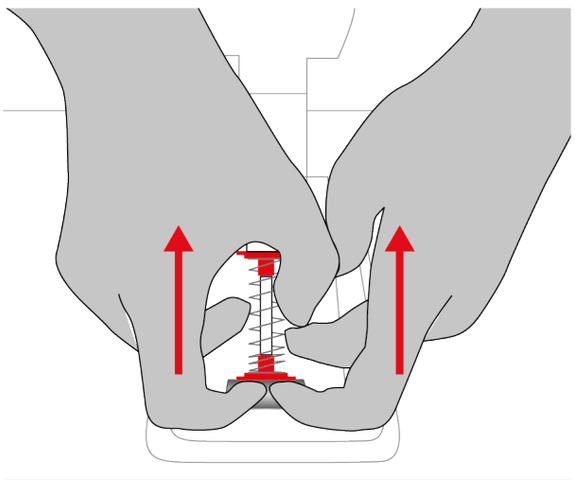


設定	阻力/用途
 軟彈簧（銀色）	• 阻力：弱 • 推薦用途：桌面
 軟彈簧（銀色） + 緩衝圈	• 阻力：中等（預設） • 推薦用途：桌面
 硬彈簧（黑色）	• 阻力：強 • 推薦用途：踏板組支架
 硬彈簧（黑色） + 緩衝圈	• 阻力：很強 • 推薦用途：駕駛艙

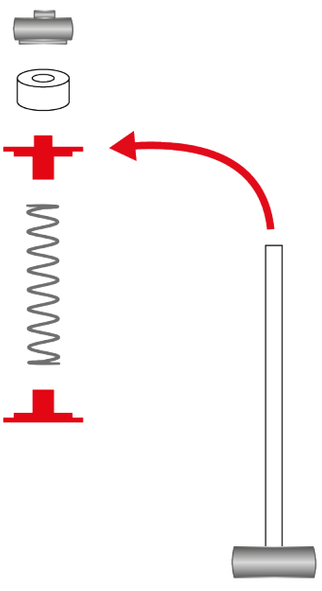
此處可觀看介紹如何安裝彈簧的視訊：

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

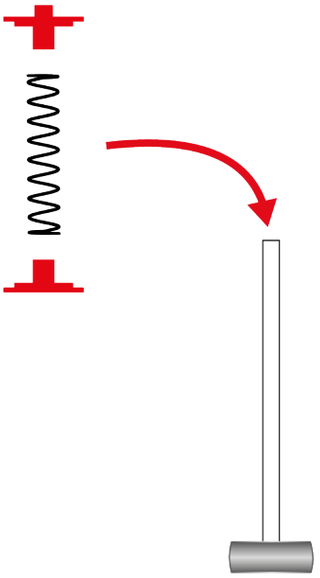
1. 要釋放彈簧的固定桿，請使用下部塑膠隔套壓縮彈簧。



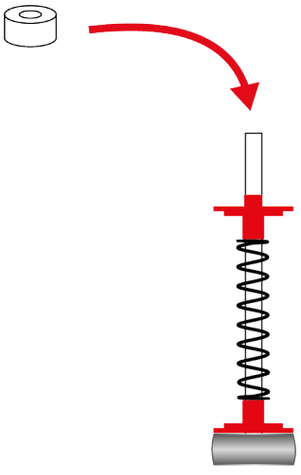
2. 卸下煞車踏板彈簧的所有組成部件。



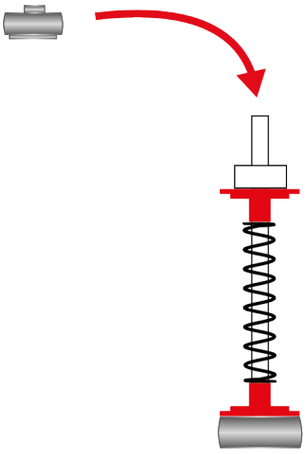
3. 按照以下順序將煞車踏板彈簧的組成部件插入到固定桿上：下部塑膠隔套、所選彈簧、上部塑膠隔套。



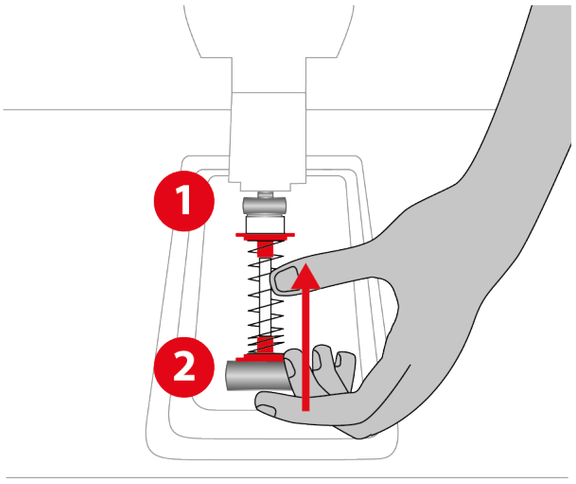
4. *（可選）*將彈性緩衝圈插入到固定桿上。



5. 將帶墊圈的上固定壓頭插入到固定桿上。



6. 將固定桿插入煞車踏板後部，然後壓縮彈簧，以將固定桿下部插入到位。



14. 常見問題解答和技術支援

您對 T248R 賽車方向盤是否有任何疑問，或者您是否遇到任何技術問題？若有的話，請瀏覽 Thrustmaster（圖馬思特）技術支援網站：

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

THRUSTMASTER®

T248 RW

PlayStation®5 콘솔,
PlayStation®4 콘솔 및 PC*

사용설명서

제품을 설치하기 **전**, 제품을 사용하기 **전**, 그리고 유지보수하기 **전**에 본 설명서에 제공된 지침을 **주의 깊게 읽으십시오**. 안전 지침을 따르십시오. 이 지침을 따르지 않으면 사고가 나거나 제품이 손상될 수 있습니다. 나중에 지침을 참조할 수 있도록 본 설명서를 보관하십시오.

**PC 호환성(Windows® 10/11)은 Sony Interactive Entertainment 가 테스트 또는 승인하지 않았습니다.*

목차

1. 박스 내용물.....7

2. 기능 8

3. 레이싱 휠 사용에 관한 정보.....13

4. 페달 세트 사용에 관한 정보.....21

5. 테이블이나 책상에 레이싱 휠 설치.....25

6. 지지대* 또는 콕핏*에 레이싱 휠 및 페달 세트 설치 27

7. 설치 29

PlayStation®4 콘솔.....29

PlayStation®5 콘솔에서:.....33

PC 에서.....37*

레이싱 휠과 페달의 자동 보정.....44

8. PLAYSTATION®4 콘솔 또는

PLAYSTATION®5 콘솔용 맵핑 46

인코더 사용 47

9. PC 용 맵핑 49

인코더 사용 50

10. 호환 가능 게임 52

11. 화면 조작 53

호환 모드 변경 54

설정 또는 원격 측정 하위 메뉴에 액세스 58

설정 하위 메뉴 60

원격 측정 하위 메뉴 75

12. LED 의 작동 85

플래그(FLAG) 및 피트(PIT) 87*

엔진 회전수(RPM) 87*

13. 페달 세트 조정 90

가속 페달 높이 조정 91

페달 간격 조정 93

페달 경사 조정 95

브레이크 페달의 저항 수정하기 97

14. 자주 묻는 질문 및 기술 지원 102

T248R 은 상호 작용이 가능한 컬러 대시보드와 강력하고 사실적이며 다재다능한 포스 피드백을 갖춘 제품으로, 성능과 몰입감을 추구하는 레이싱 드라이버를 위해 디자인된 액세서리입니다.

이 설명서는 최상의 조건에서 T248R 를 설치하고 사용하는 데 도움이 될 것입니다. 레이싱을 시작하기 전에 지침과 경고를 주의 깊게 읽으십시오. 제품을 최대한 즐길 수 있도록 도와줄 것입니다.

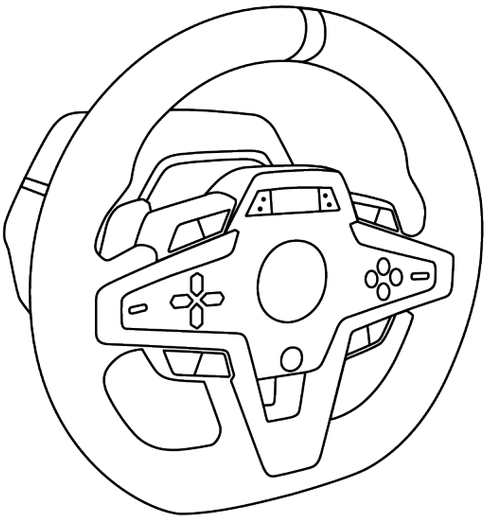
펌웨어 업데이트

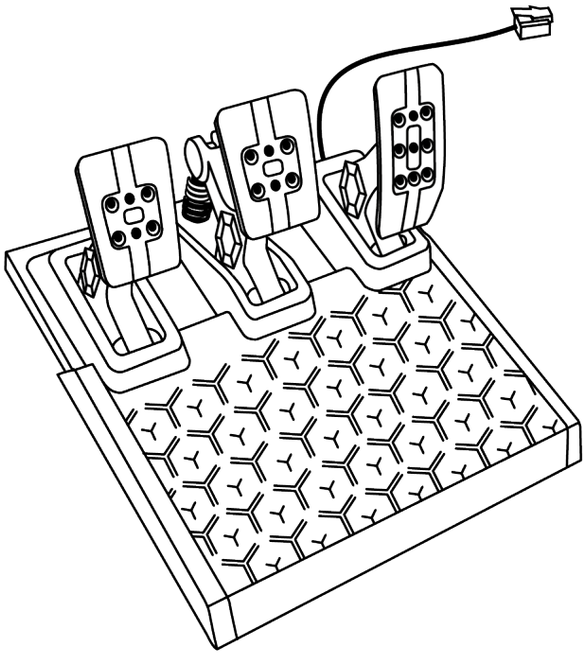
T248R 레이싱 휠을 비디오 게임에서 제대로 작동되게 하려면 펌웨어를 업데이트해야 합니다.

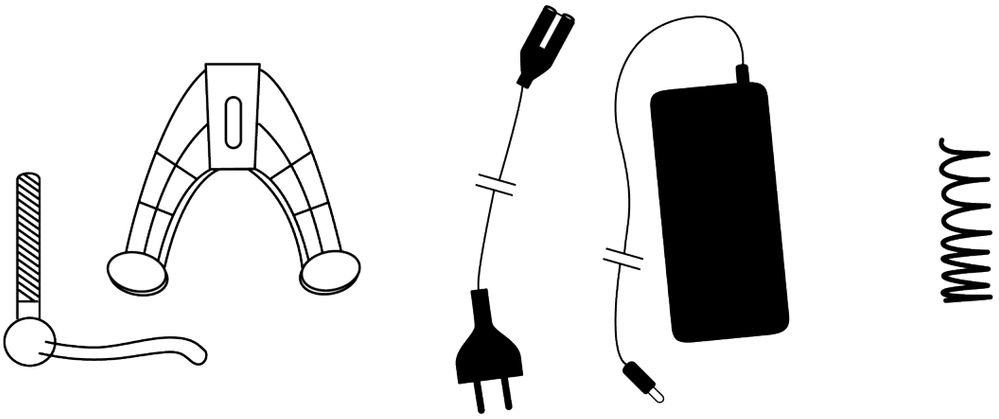
업데이트를 실행하려면:

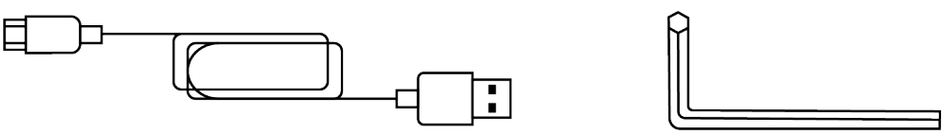
1. 웹사이트 **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. **소프트웨어** 섹션에서 My Thrustmaster Panel 소프트웨어를 다운로드하여 설치하고 지침을 따릅니다.

1. 박스 내용물

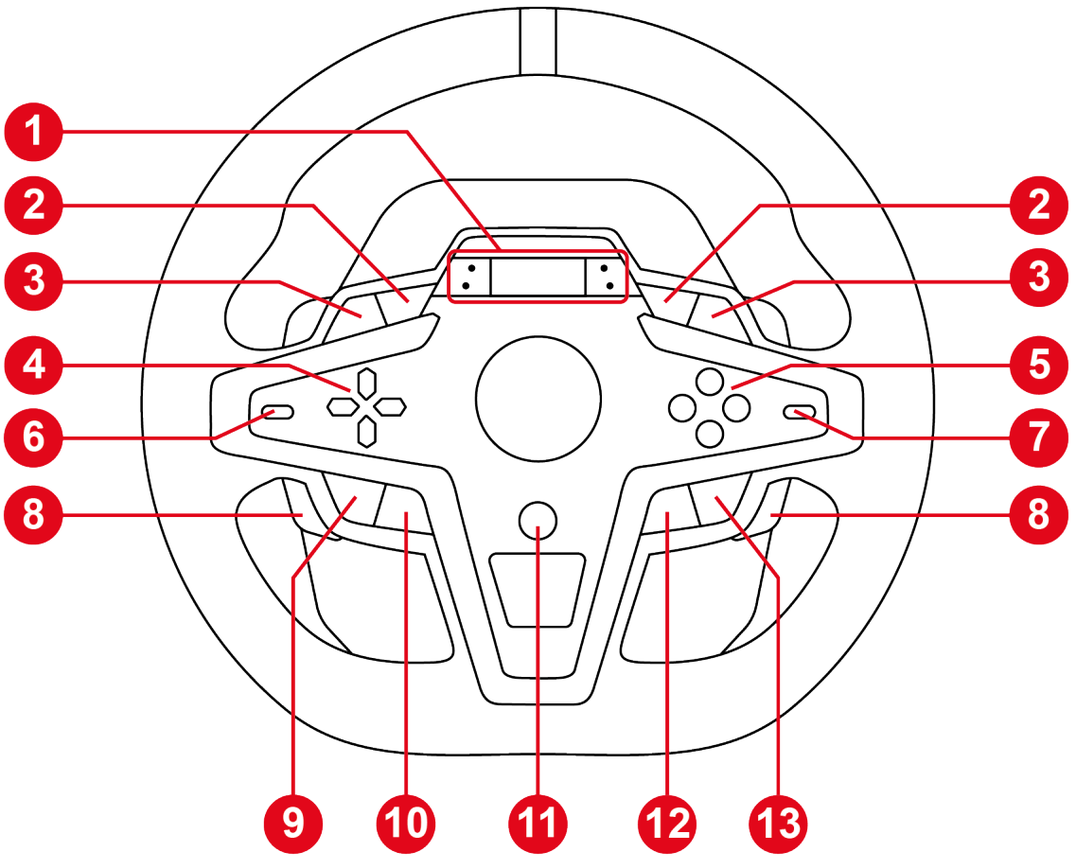








2. 기능



❶ 컬러 LCD 화면과 LED 4 개(레이스 정보: RPM, 플래그, 피트)

❷ L3 및 R3 버튼

❸ L2 및 R2 버튼

❹ 방향 버튼

❺ 동작 버튼

❻ 인코더 선택기 및 EP 기능

❼ E+ 및 E- 기능

❽ 마그네틱 패들 시프터



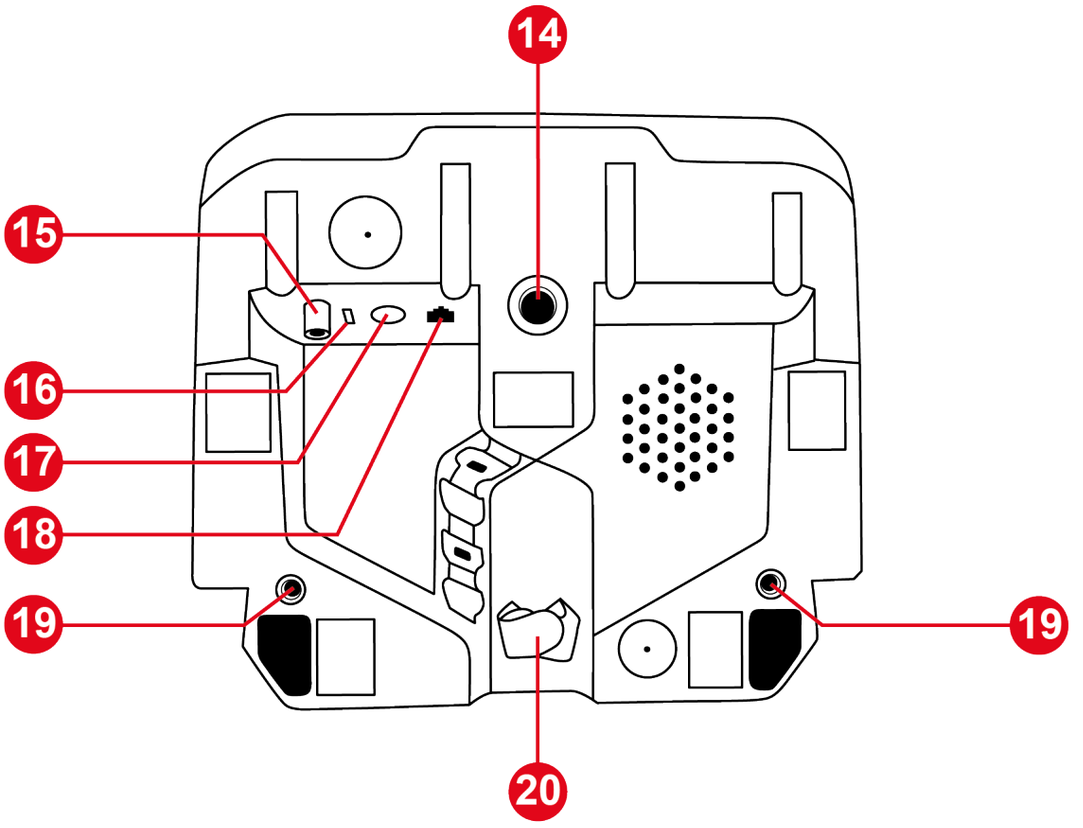
❾ PS4® 콘솔의 공유 버튼 / PS5® 콘솔의 만들기 버튼

❿ ⚙ 버튼 (Settings - 설정)

⓫ PS 버튼

⓬ MODE 버튼

⓭ PS4® 콘솔 및 PS5® 콘솔의 옵션버튼



⓮ 부착 시스템용 큰 나사산

⓯ 전원 포트

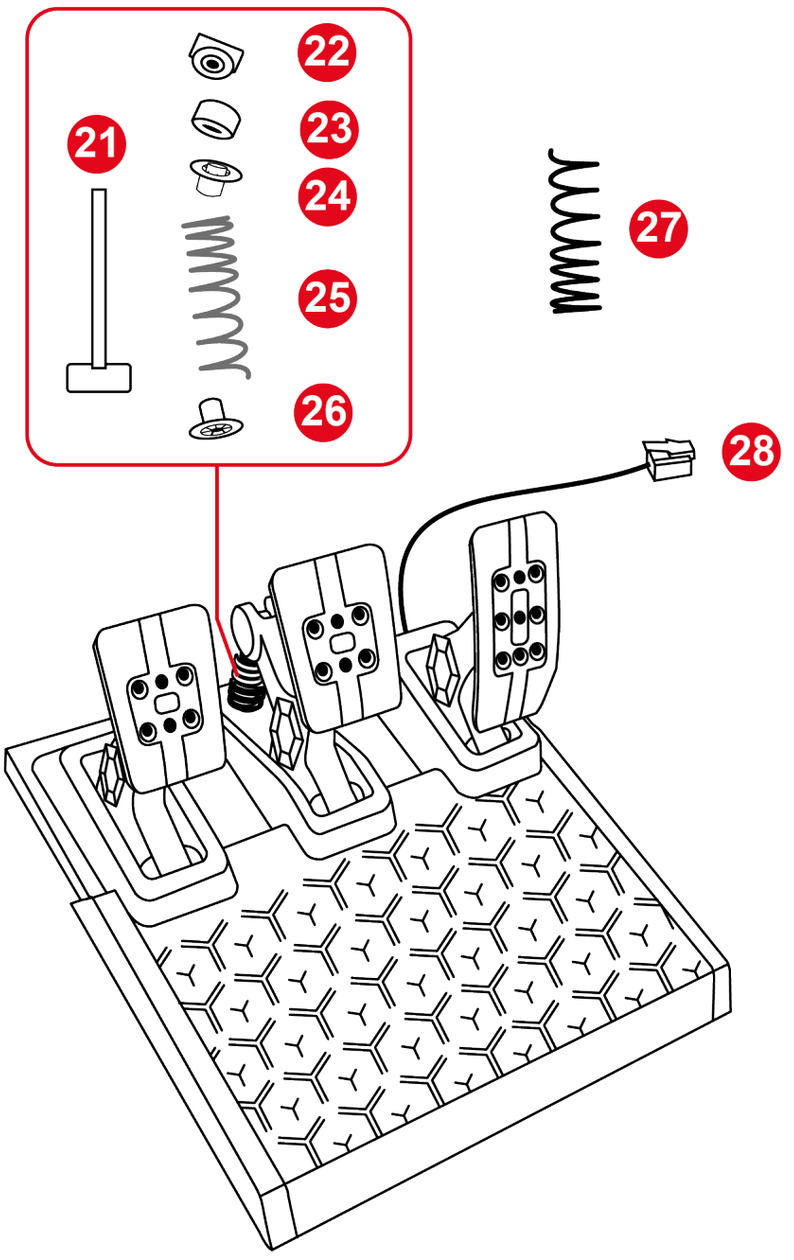
⓰ USB-C 포트

⓱ Thrustmaster 시프터, 핸드브레이크 또는 허브용 Mini-DIN 커넥터*(별도 판매)*

⓲ 페달 세트용 RJ12 포트

⓳ 콕핏의 설치용 나사산 (포함되어 있지 않음)

⓴ 벨크로 케이블 홀더



21 스프링 고정 로드

22 와셔가 있는 상부 고정 헤드

23 엘라스토머 쿠셔닝 링(흰색 – Shore 70)

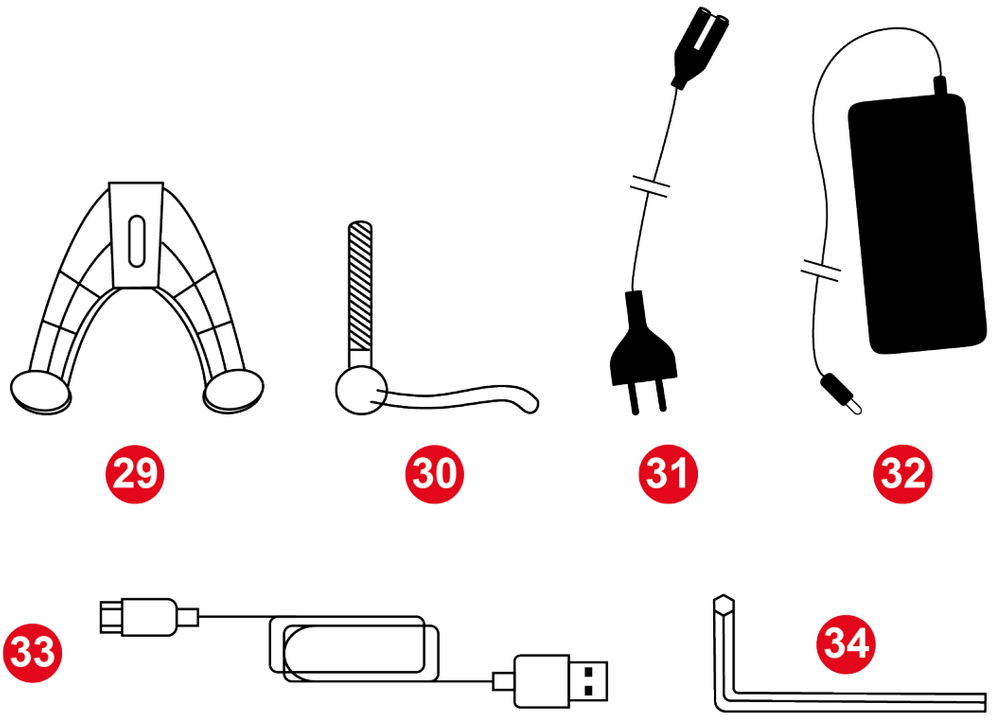
24 상단 플라스틱 스페이서(빨간색)

25 소프트 스프링(은색 - 기본으로 설치됨)

26 하단 플라스틱 스페이서(빨간색)

27 추가 하드 스프링(검정색)

28 페달 세트의 RJ12 커넥터



29 부착 시스템

30 조임 나사

31 전원 케이블(유럽/미국 또는 영국 등)

32 전원 어댑터

33 USB-C – USB-A 케이블

34 2.5mm 앨런 키

3. 레이싱 휠 사용에 관한 정보



문서

이 제품을 사용하기 전에 본 문서를 다시 주의 깊게 읽고 나중에 참고할 수 있도록 보관하세요.



감전

- 본 제품은 건조한 곳에 보관해야 하며, 먼지나 태양광선에 노출시키지 마십시오.
- 본 제품은 온도가 15°C ~ 30°C 사이인 환경에서 사용하십시오.
- 커넥터 및 케이블을 비틀거나 잡아 당기지 마십시오.
- 연결 방향을 준수하십시오.
- 본 제품이나 제품의 커넥터에 액체를 흘리지 마십시오.
- 제품을 단락(합선)시키지 마십시오.
- 절대 분해하지 마십시오. 불 속에 제품을 던지지 마십시오. 제품을 고온에 노출시키지 마십시오.
- 핸들과 함께 제공된 전원 공급 케이블이 아닌 다른 케이블을 사용하지 마십시오.
- 전원 공급 케이블 또는 커넥터가 손상되거나, 갈라지거나 파손된 경우 케이블을 사용하지 마십시오.
- 전원 공급 케이블이 전원 콘센트에 올바로 끼워져 있고, 레이싱 휠 베이스 뒷면의 커넥터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 레이싱 휠을 열지 마십시오. 핸들 내부에는 사용자가

수리할 수 있는 부품이 없습니다. 모든 수리는 제조사, 제조사가 승인한 대리점 또는 자격을 갖춘 기술자가 수행해야 합니다.

- 핸들이 비정상적으로 작동하면(비정상적인 소리, 열, 또는 냄새가 나는 경우), 즉시 사용을 중단하고 콘센트에서 전원 케이블을 뽑고, 다른 케이블들의 연결을 해제하십시오.
- 레이싱 휠을 장시간 동안 사용하지 않을 경우에는 콘센트에서 전원 공급 케이블을 뽑으십시오.
- 벽면 콘센트는 기술자가 올바른 전기 트레이드 관례에 따라 설치되었어야 합니다.
- 벽면 콘센트는 장비 근처에 위치해야 하며, 접근성이 좋아야 합니다.
- 연장 코드 사용은 연장 코드가 과열되어 화재의 위험이 있으므로 권장하지 않습니다.
- 젖은 손으로 장치를 벽면 콘센트에 꽂거나 뽑지 마십시오.
- 케이블을 잡은 채로 전원 공급 장치를 옮기지 마십시오.
- 케이블을 잡아당겨서 전원 공급 장치를 뽑거나 분리하지 마십시오.



전원 공급

- 사용 설명서에 나열된 전원 공급 장치만 사용하십시오.
- 전원 공급 장치의 명판에 표시된 전기 네트워크 전압과 주파수를 가진 전원 공급 장치만 사용하십시오.



게임 공간 확보

- 사용자 실천을 방해하거나 부적절한 움직임을 유발하거나 다른 사람에 의해 방해(예: 컵, 전화, 열쇠)를 유발할 수 있는 물체를 게임 구역에 배치하지 마십시오.
- 전원 케이블을 카펫 또는 러그, 담요 또는 다른 물건으로 덮지 마시고 사람들이 걸어 다니는 곳에 케이블을 두지 마십시오.

전원 공급 어댑터 정보

제공되는 정보	값	단위
제조사 이름 또는 트레이드마크 사업 번호 주소	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir 프랑스	
모델 식별자	A481-1852590D	
입력 전압	100 – 240	V
입력 AC 주파수	50 – 60	Hz
출력 전압	18.5	V DC
출력 전류	2.6	A
출력 전력	47.9	W
평균 동작 효율	87.8	%
낮은 부하(10%) 효율	87.8	%
무부하시 소비 전력	0.10	W



공기 환기구

레이싱 휠 베이스에 있는 어떠한 공기 환기구도 막지 마십시오. 최적의 환기를 위해 다음 사항을 준수하십시오:

- 핸들 베이스와 모든 벽면 사이에는 최소 10cm 의 간격을 두십시오.
- 좁은 공간에 베이스를 두지 마십시오.
- 베이스를 덮지 마십시오.
- 공기 환기구에 먼지가 쌓이지 않게 하십시오. 공기 환기구를 마른 천 또는 브러시로 주기적으로 청소하고 베이스 옆 또는 위를 막지 마십시오.
- 물체 또는 신체 일부를 제품의 공기 환기구에 절대 넣지 마십시오.



단시간에 오래 사용하는 동안 베이스에서 미세한 냄새가 날 수 있습니다. 이 특정 사례는 주로 신제품에서 발생하며, 이는 정상이고 시간이 지나면서 사라집니다.



포스 피드백 및 반복적인 움직임으로 인한 부상

포스 피드백(게임 기기에서 충격 또는 진동을 실제로 체감하는 기능) 레이싱 휠을 이용해서 게임하는 경우 근육이나 관절의 통증을 가져올 수 있습니다. 이러한 문제를 예방하려면 다음 사항을 준수하십시오.

- 지나치게 긴 게임 시간(2 시간 이상)을 피하십시오.
- 게임 중 한 시간당 10~15 분 정도 휴식을 취하십시오.
- 손, 손목, 팔, 발, 다리가 피로하거나 통증이 있는 경우 게임을 중지한 후 두 세 시간 쉬었다가 다시 게임을 진행하십시오.
- 게임을 다시 시작할 때 위에 설명한 증상이나 통증이 계속되는 경우에는 게임을 중단한 후 의사와 상담하십시오.
- 어린이가 접근하지 못하게 하십시오.
- 레이싱 휠 베이스는 이 사용설명서의 지시대로 제대로 고정시켜야 합니다.



예측하지 못한, 강력하고 빠른 회전의 위험: 손이나 팔을 핸들의 개방부 또는 핸들의 회전 궤도에 절대 두지 마십시오.



제품 사용 중에는 반드시 양손으로 올바르게 핸들을 잡되, 핸들에서 양손을 모두 놓으면 안 됩니다.



14 세 이상인 사람만 사용할 수 있는 제품.



무거운 제품 — 본 제품을 본인이나 다른 사람에게 떨어뜨리지 않도록 주의하십시오.

4. 페달 세트 사용에 관한 정보



문서

이 제품을 사용하기 전에 본 문서를 다시 주의 깊게 읽고 나중에 참고할 수 있도록 보관하세요.



안전한 사용을 위해 페달 세트를 절대 맨발 또는 양말만 신은 상태에서 조작하지 마십시오. Thrustmaster®는 신발을 착용하지 않고 페달 세트를 사용하여 발생한 부상에 대해 모든 책임을 지지 않습니다.



감전

- 본 제품은 건조한 곳에 보관해야 하며, 먼지나 태양광선에 노출시키지 마십시오.
- 커넥터 및 케이블을 비틀거나 잡아 당기지 마십시오.
- 연결 방향을 준수하십시오.
- 본 제품이나 제품의 커넥터에 액체를 흘리지 마십시오.
- 제품을 단락(합선)시키지 마십시오.
- 제품을 절대 분해하지 말고(본 매뉴얼에 제시된 커스터마이제이션의 경우는 제외)불에 제품을 던지거나 고온에 노출시키지 마십시오.



반복적인 움직임으로 인한 부상

페달 세트를 사용한 플레이는 근육 또는 관절 통증의 원인이 될 수 있습니다.

이러한 문제를 예방하려면 다음 사항을 준수하십시오.

- 지나치게 긴 게임 시간(2 시간 이상)을 피하십시오.
- 게임 중 한 시간당 10~15 분 정도 휴식을 취하십시오.
- 다리 또는 발에 통증이 느껴지면, 즉시 플레이를 중지하고 몇 시간의 휴식을 취한 다음 플레이를 다시 시작하십시오.
- 게임을 다시 시작할 때 위에 설명한 증상이나 통증이 계속되는 경우에는 게임을 중단한 후 의사와 상담하십시오.

게임 중 페달 세트에 끼일 위험

– 페달 세트에 어린이가 접근하지 못하게 하십시오.

– 게임 플레이 중에 손가락(또는 신체의 다른 부위)을 페달의 측면, 뒤쪽 바닥 또는 앞쪽 바닥 위나 근처에 두지 마십시오.



5. 테이블이나 책상에 레이싱 휠 설치



– 레이싱 휠에 포함된 부착 시스템만 사용하십시오.

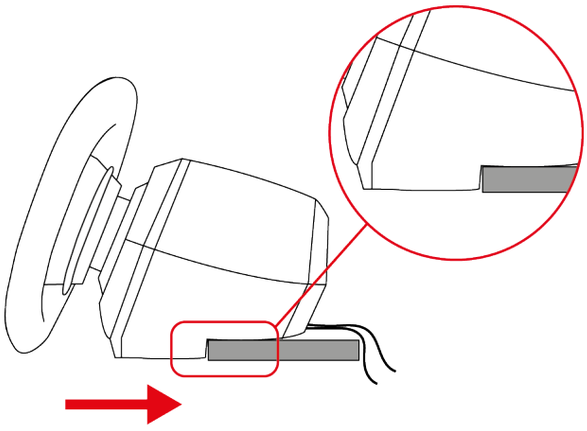
– 부착 시스템 없이 절대로 고정 나사만 조이지 마십시오. 이는 레이싱 휠을 손상시킬 수 있습니다.

– 사용하기 전에 베이스가 본 설명서의 지시대로 여전히 지지대에 제대로 부착되어 있는지 확인하십시오.

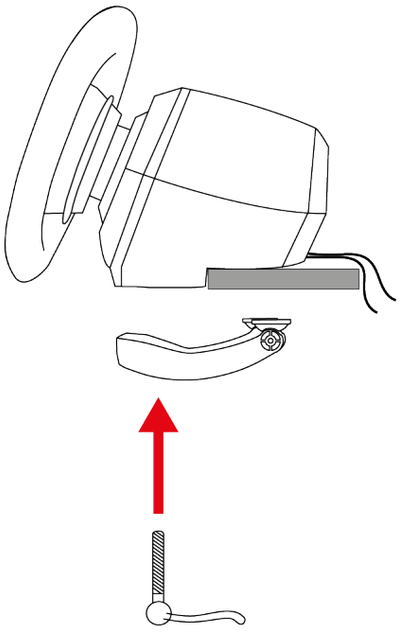


레이싱 휠을 테이블이나 책상에 설치하기 전에 모든 케이블을 연결했는지 확인하십시오. 자세한 내용은 **PlayStation®4 콘솔**, **PlayStation®5 콘솔** 또는 **PC** 에 설치하는 방법에 대한 섹션을 참조하십시오.

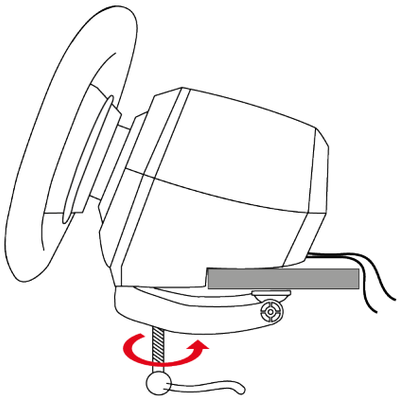
1. 레이싱 휠을 테이블이나 책상 위에 두십시오.



2. 고정 나사를 부착 시스템에 삽입합니다.



3. 레이싱 휠이 완벽하게 안정될 때까지 레이싱 휠 아래에 있는 큰 나사산에 조립품을 나사로 고정합니다.



6. 지지대* 또는 콕핏*에 레이싱 휠 및 페달 세트 설치



T248R 과 지지대의 페달 세트에 대한 설치 템플릿은 여기에서 사용할 수 있습니다.

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

(**설명서** 섹션에 있음).

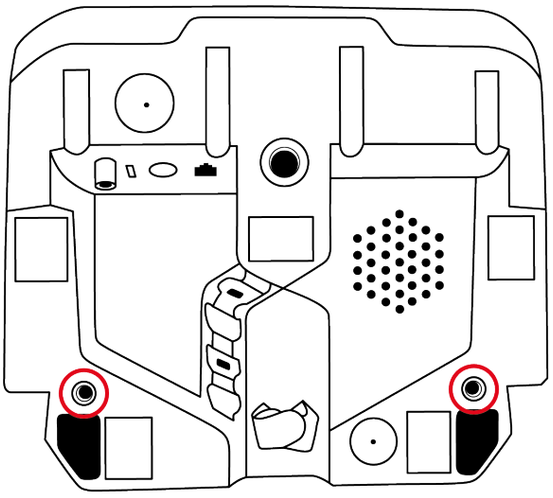


두 개의 M6 나사의 길이가 선반 두께 + 12mm 를 초과하면 레이싱 휠 베이스에 장착된 내부 부품을 파손시킬 수 있으므로 나사의 길이는 해당 길이를 초과하면 안 됩니다.

** 포함되어 있지 않음*

레이싱 휠 부착하기:

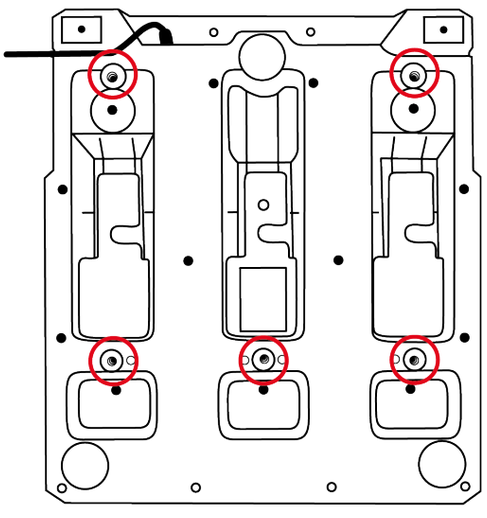
레이싱 휠 아래에 있는 나사산 2 개와 M6 나사 2 개(포함되어 있지 않음)를 사용하십시오.



필요한 경우, 포함된 부착 시스템을 큰 나사산에 나사로 고정할 수도 있습니다.

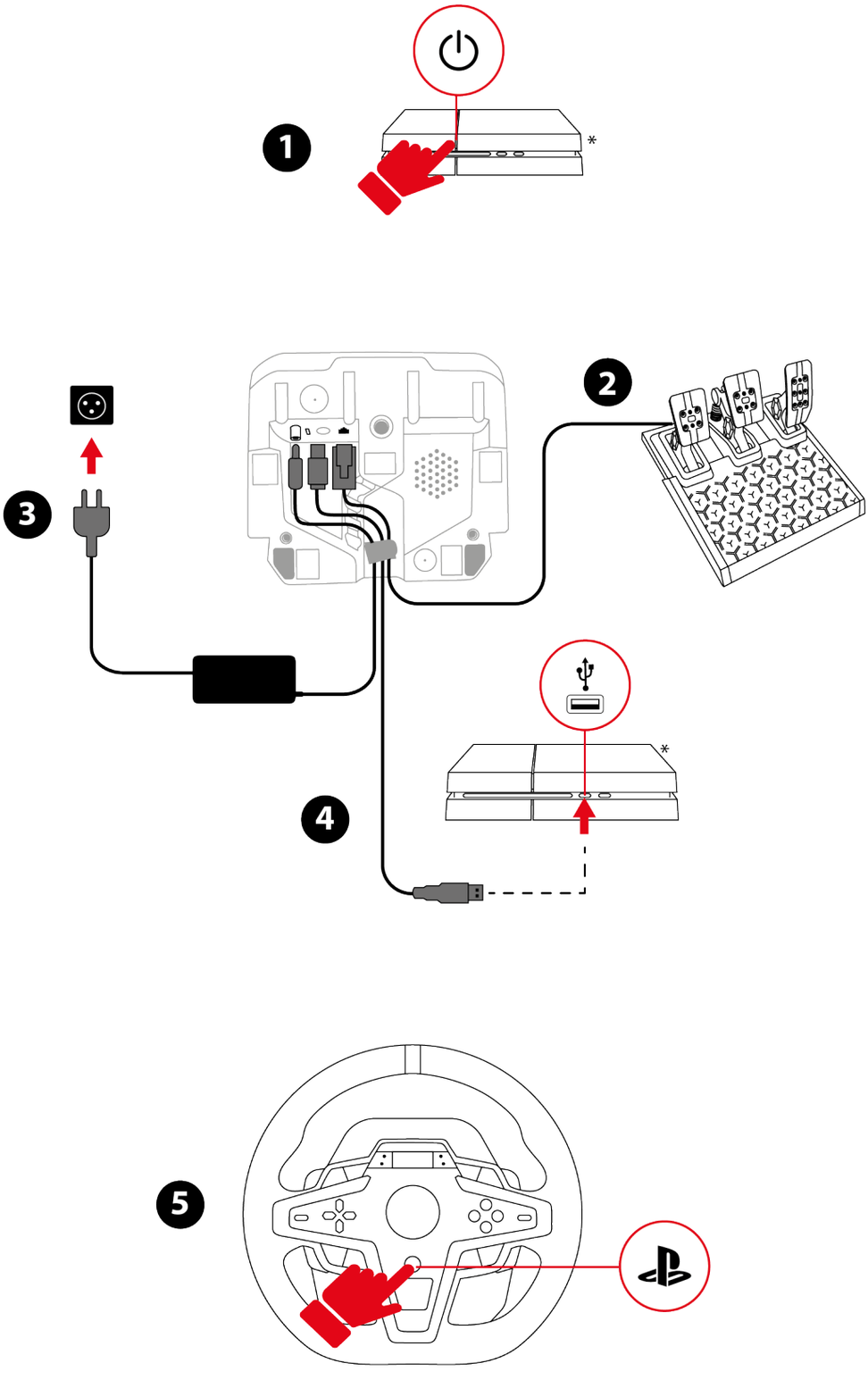
페달 세트 부착:

페달 세트 아래에 있는 나사산과 최소 2 개의 M6 나사(포함되어 있지 않음)를 사용하십시오.



7. 설치

PlayStation®4 콘솔



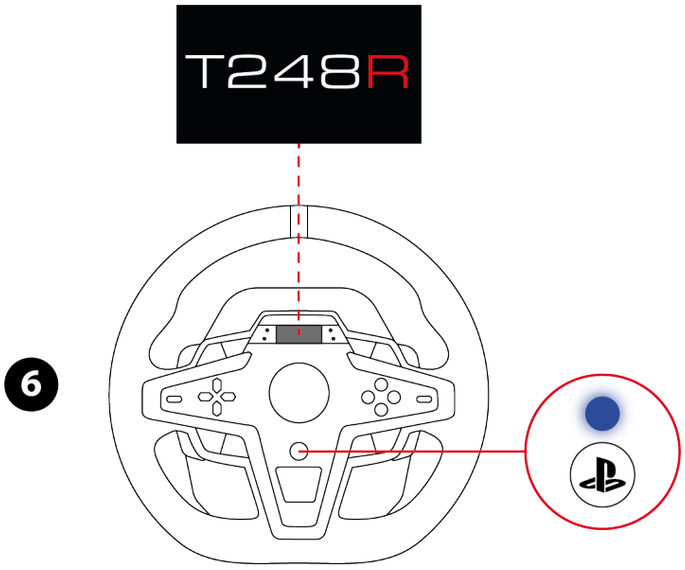
**미포함*

레이싱 휠 아랫면의 지정된 채널을 통해 케이블을 연결하고 케이블 홀더를 사용하여 케이블을 고정합니다.

1. PlayStation®4 콘솔의 전원을 켭니다.
2. 레이싱 휠의 RJ12 포트에 페달 세트를 연결합니다.
3. 레이싱 휠에 전원 어댑터를 연결하고 전원 콘센트에 꽂습니다.
4. USB-C – USB-A 케이블을 레이싱 휠의 USB-C 포트와 PlayStation®4 콘솔의 USB-A 포트에 연결합니다.

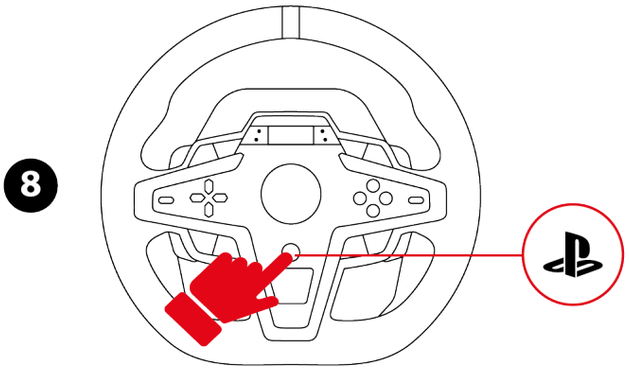
   레이싱 휠은 자동으로 보정됩니다.
5. PS 버튼을 눌러 레이싱 휠을 프로필에 연결합니다.

6. 레이싱 휠의 화면이 켜집니다. LED 는 파란색이 됩니다.

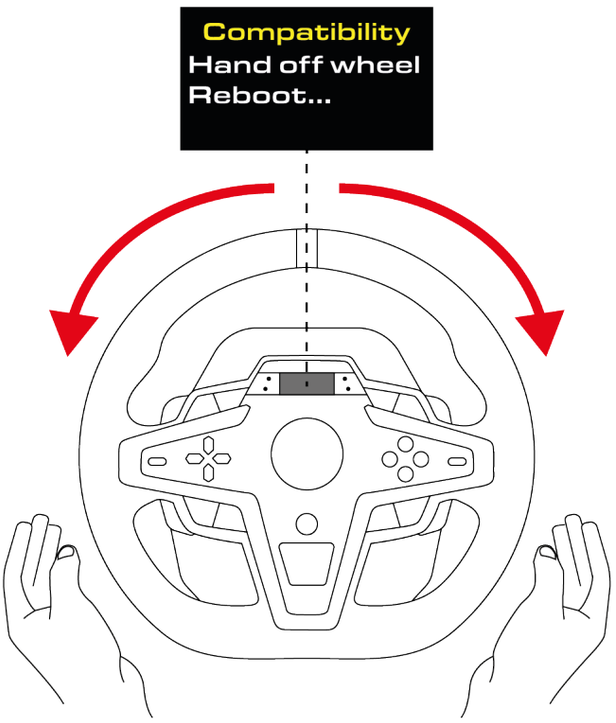


7. LED 가 파란색이 아닌 경우 **여기**에 설명된 절차에 따라 호환 모드를 변경하십시오.

8. PS 버튼을 눌러 레이싱 휠을 프로필에 연결합니다.

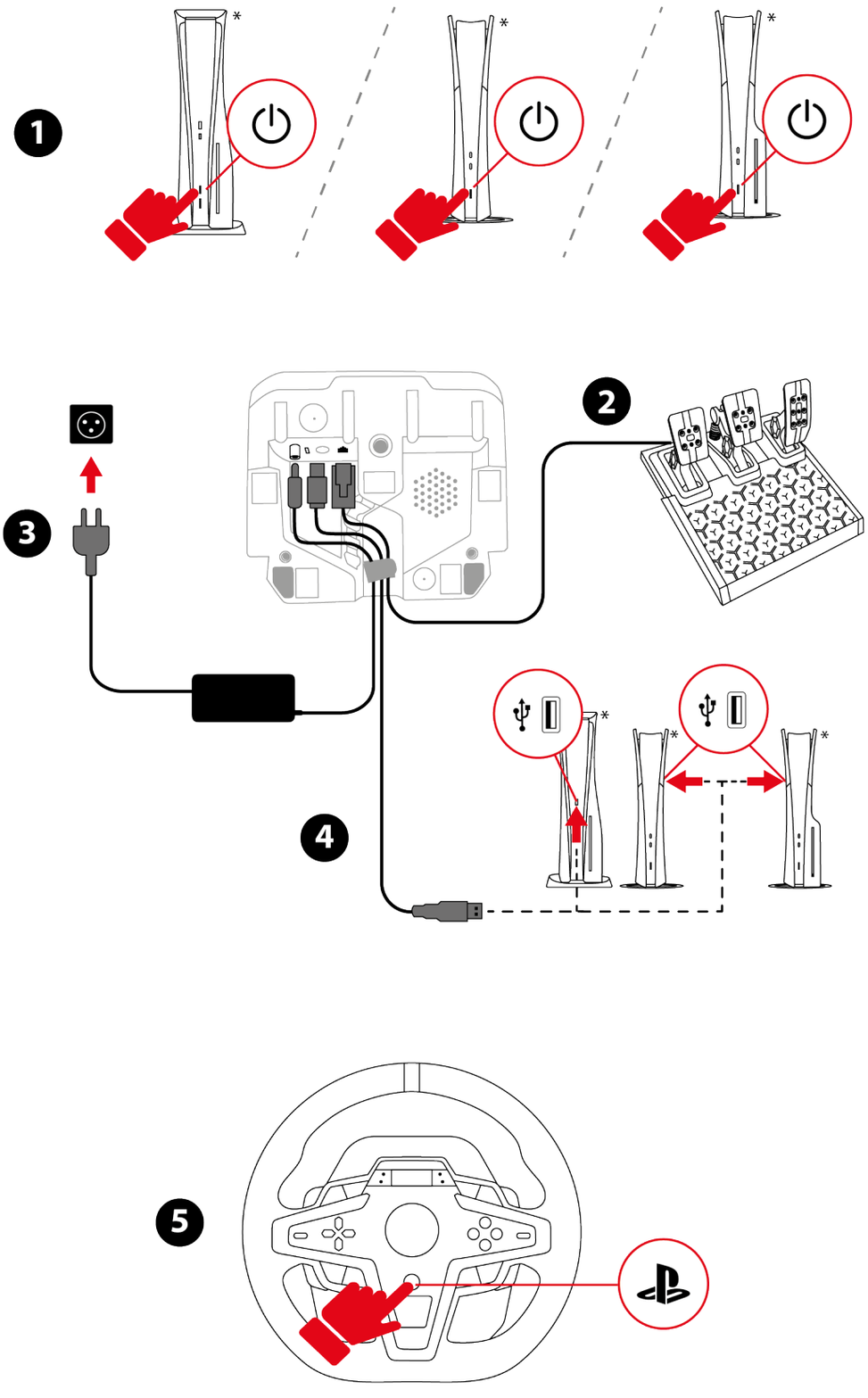


레이싱 휠의 자체 보정 단계에서는 휠 테두리에 손을 대지 마십시오.



이제 게임을 할 준비가 되었습니다!

PlayStation®5 콘솔에서:



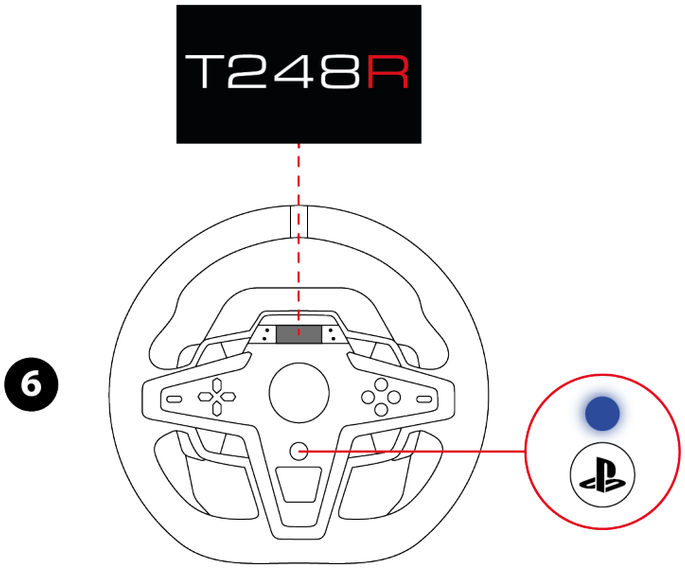
**미포함*

레이싱 휠 아랫면의 지정된 채널을 통해 케이블을 연결하고 케이블 홀더를 사용하여 케이블을 고정합니다.

1. PlayStation®5 콘솔의 전원을 켭니다.
2. 레이싱 휠의 RJ12 포트에 페달 세트를 연결합니다.
3. 레이싱 휠에 전원 어댑터를 연결하고 전원 콘센트에 꽂습니다.
4. USB-C – USB-A 케이블을 레이싱 휠의 USB-C 포트와 PlayStation®5 콘솔의 USB-A 포트에 연결합니다.

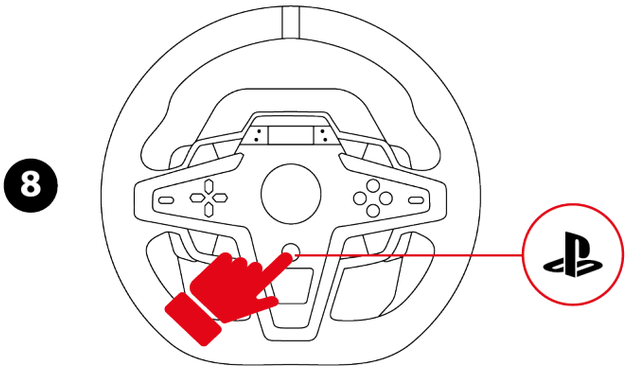
   레이싱 휠은 자동으로 보정됩니다.
5. PS 버튼을 눌러 레이싱 휠을 프로필에 연결합니다.

6. 레이싱 휠의 화면이 켜집니다. LED 는 파란색이 됩니다.

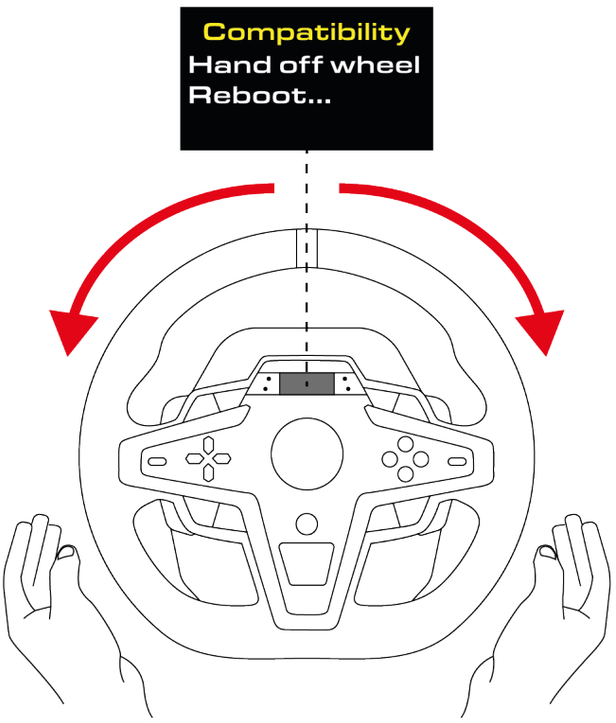


7. LED 가 파란색이 아닌 경우 **여기**에 설명된 절차에 따라 호환 모드를 변경하십시오.

8. PS 버튼을 눌러 레이싱 휠을 프로필에 연결합니다.

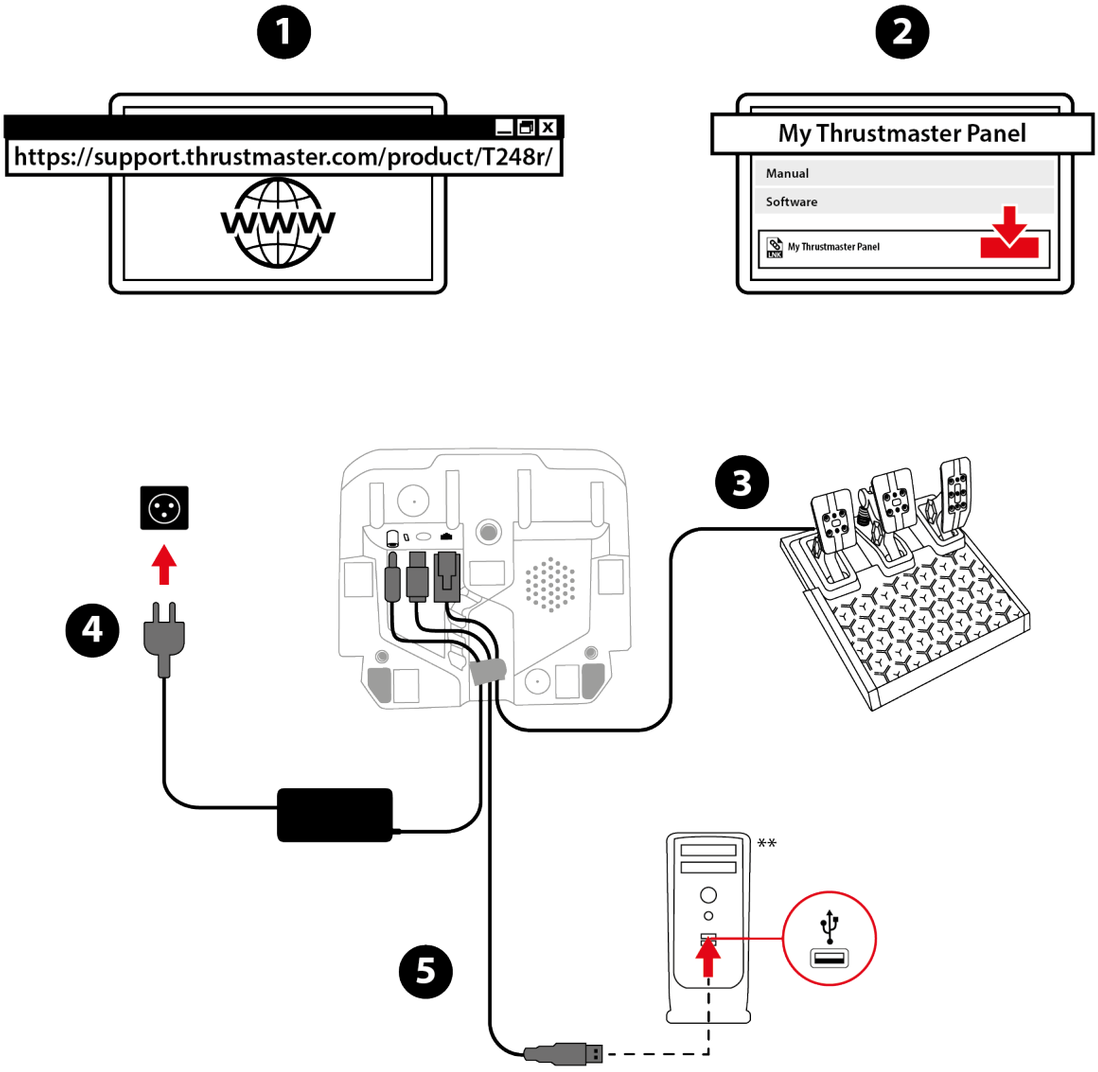


레이싱 휠의 자체 보정 단계에서는 휠 테두리에 손을 대지 마십시오.



이제 게임을 할 준비가 되었습니다!

PC 에서*



*PC 호환성(Windows® 10/11)은 Sony Interactive Entertainment 가 테스트 또는 승인하지 않았습니다.

**미포함

레이싱 휠 아랫면의 지정된 채널을 통해 케이블을 연결하고 케이블 홀더를 사용하여 케이블을 고정합니다.

1. 다음 주소:

   https://support.thrustmaster.com/product/t248r

2. **소프트웨어** 섹션에서 My Thrustmaster Panel 소프트웨어를 다운로드하여 설치하십시오.

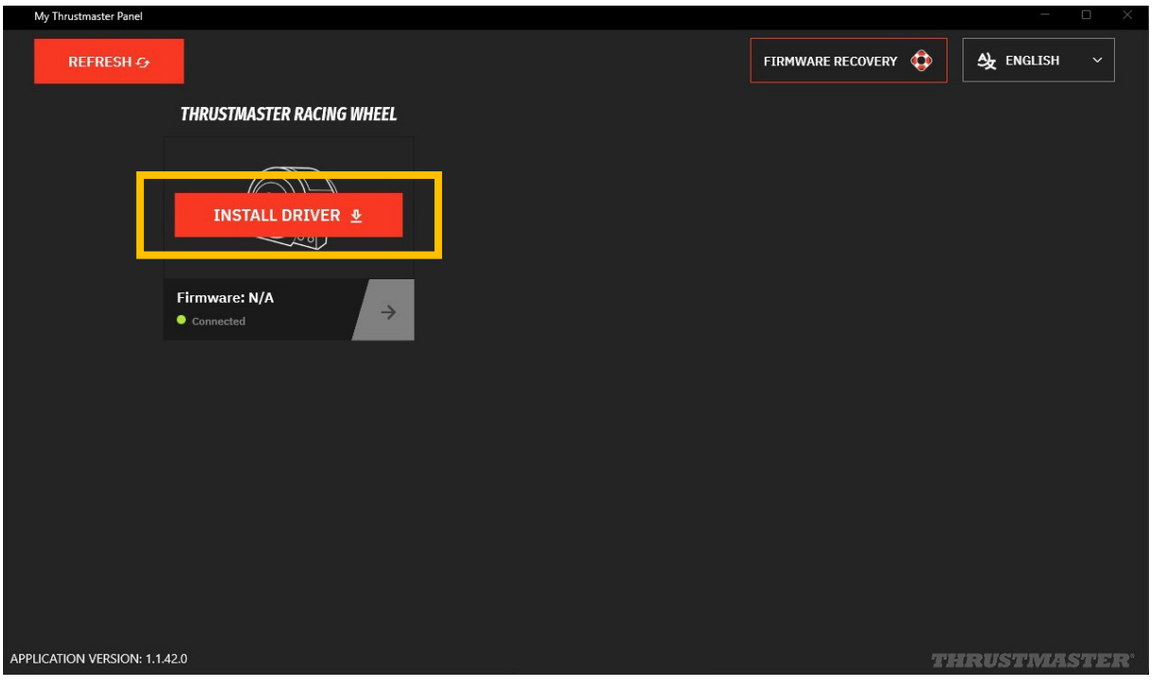
3. 레이싱 휠의 RJ12 포트에 페달 세트를 연결합니다.

4. 레이싱 휠에 전원 어댑터를 연결하고 전원 콘센트에 꽂습니다.

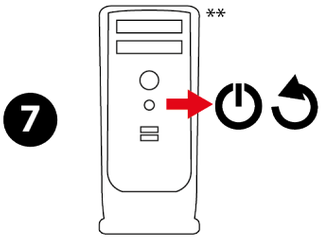
5. USB-C – USB-A 케이블을 레이싱 휠의 USB-C 포트와 PC 의 USB-A 포트에 연결합니다.

   레이싱 휠은 자동으로 보정됩니다.

6. My Thrustmaster Panel 소프트웨어에서 레이싱 휠이 자동으로 감지됩니다. **INSTALL DRIVER** (드라이버 설치)를 클릭하고 지침에 따라 PC 드라이버(X_NextRW_202x)를 설치합니다.

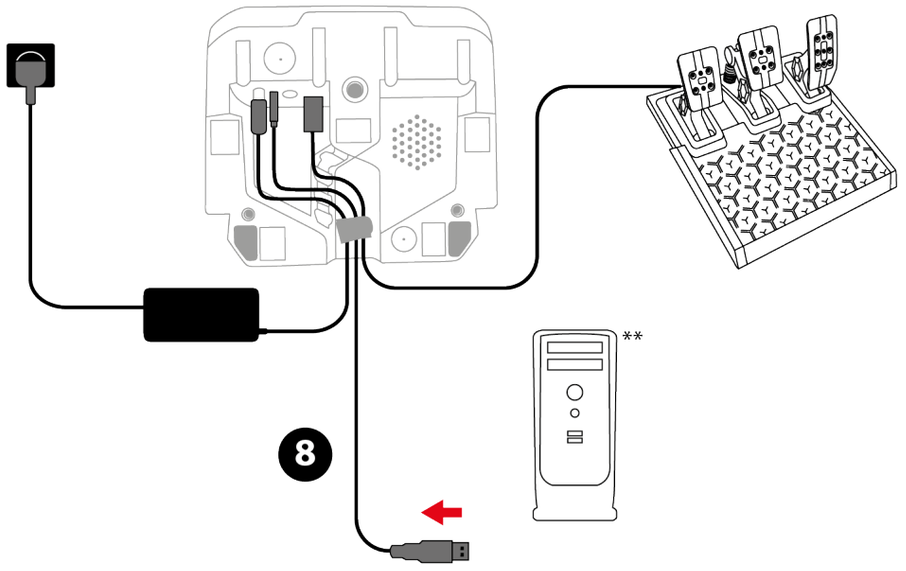


7. 드라이버가 설치되면 PC 를 다시 시작하십시오.

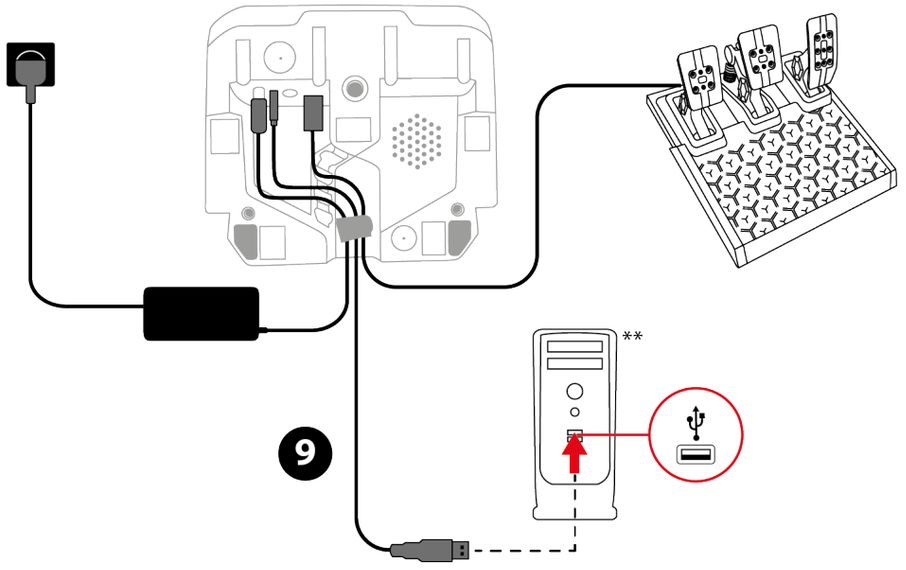


***미포함*

8. PC 에서 USB-C – USB-A 케이블을 분리합니다.

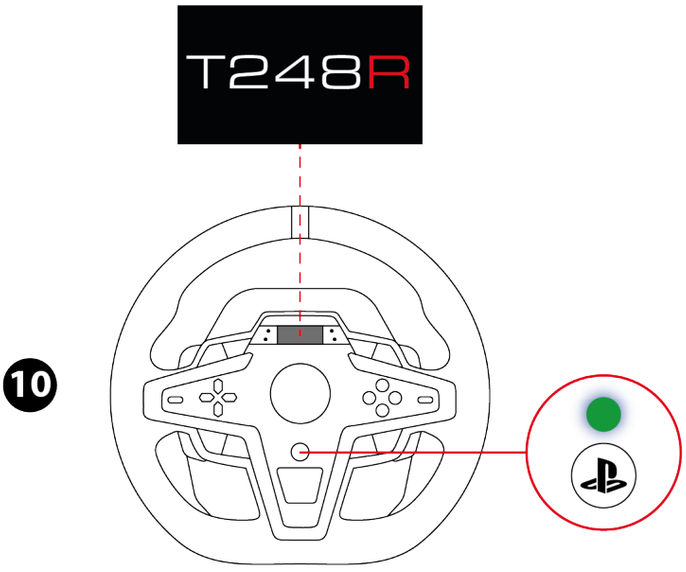


9. PC 가 재시작되면 USB-C – USB-A 케이블을 PC 의 USB-A 포트에 다시 연결합니다.



***미포함*

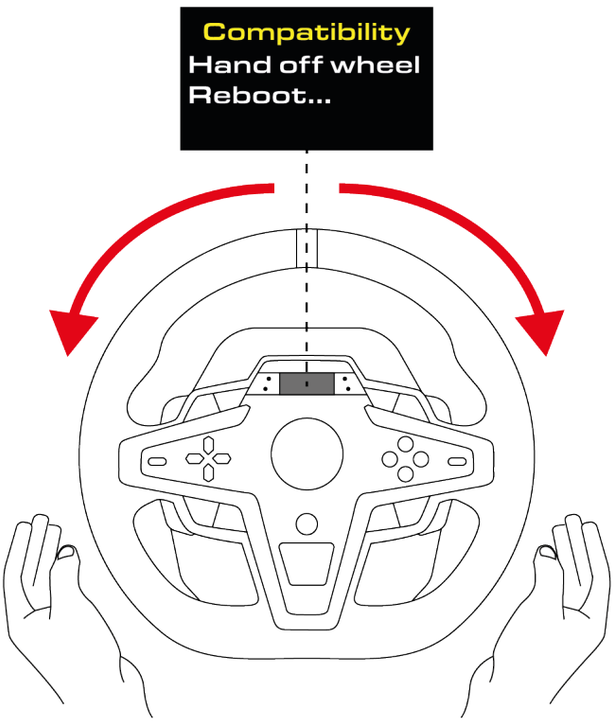
10. 레이싱 휠은 PC 모드로 자동 전환되고 화면이 켜집니다. LED 는 녹색이 됩니다.



11. LED 가 녹색이 아닌 경우 **여기**에 설명된 절차에 따라 호환 모드를 변경하십시오.

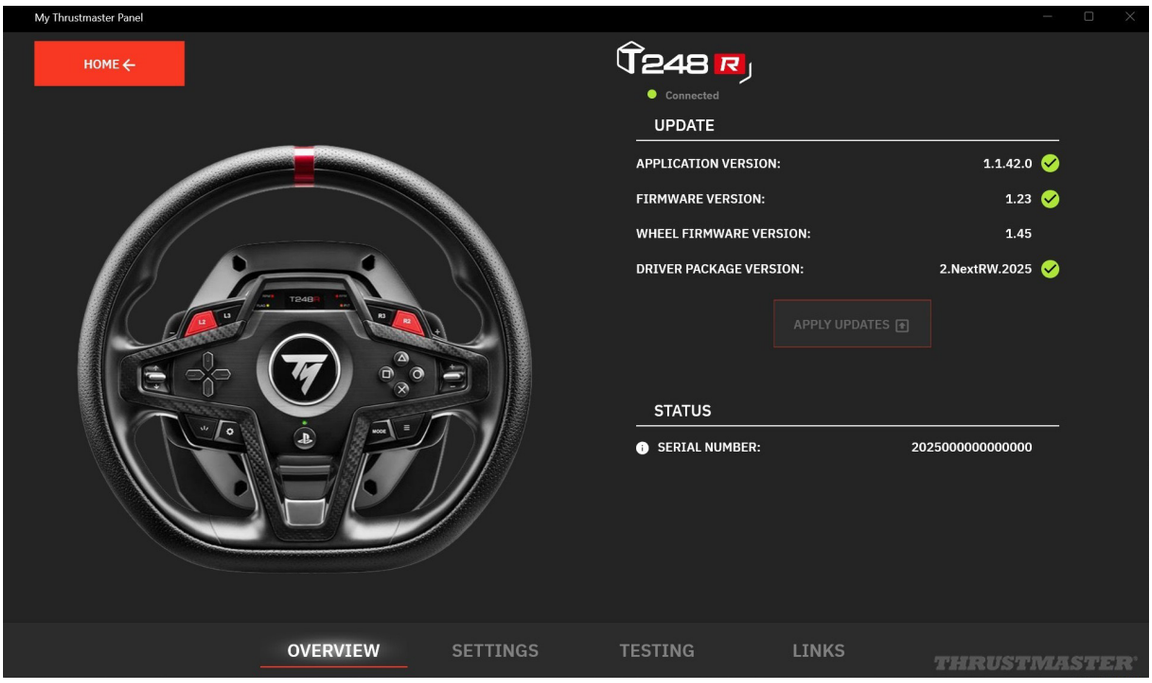
***미포함*

레이싱 휠의 자체 보정 단계에서는 휠 테두리에 손을 대지 마십시오.



이제 게임을 할 준비가 되었습니다!

My Thrustmaster Panel 소프트웨어



My Thrustmaster Panel 소프트웨어를 사용하면 레이싱 휠의 모든 기능(버튼 테스트, 포스 피드백 및 회전 각도 조정 등)에 액세스할 수 있습니다.

레이싱 휠과 페달의 자동 보정

레이싱 휠을 전원 콘센트에 꽂고 레이싱 휠의 USB 커넥터를 PlayStation®4 / PlayStation®5 콘솔 또는 PC 에 연결하면 휠 림이 자동으로 자가 보정됩니다.

이 과정에서 레이싱 휠은 왼쪽에서 오른쪽으로 신속하게 회전하여 900 도 각도를 커버한 후 중앙에서 멈춥니다.



자가보정 하는 동안 절대 레이싱 휠을 건드리지 마십시오. 이 경우 부정확한 보정 및/또는 부상이 발생할 수 있습니다.



PlayStation®4 콘솔, PlayStation®5 콘솔 또는 PC 의 전원이 켜져 있는 동안에는 레이싱 휠에서 페달 세트를 분리하거나 레이싱 휠에 페달 세트를 연결하지 마십시오. 이로 인해 보정이 잘못될 수 있습니다.



레이싱 휠을 PlayStation®4 콘솔, PlayStation®5 콘솔 또는 PC 에 연결하기 전에 항상 페달 세트를 연결하십시오.

레이싱 휠의 보정이 완료되고 게임이 시작된 후, 페달을 몇 번 누르면 자동으로 페달이 보정됩니다.

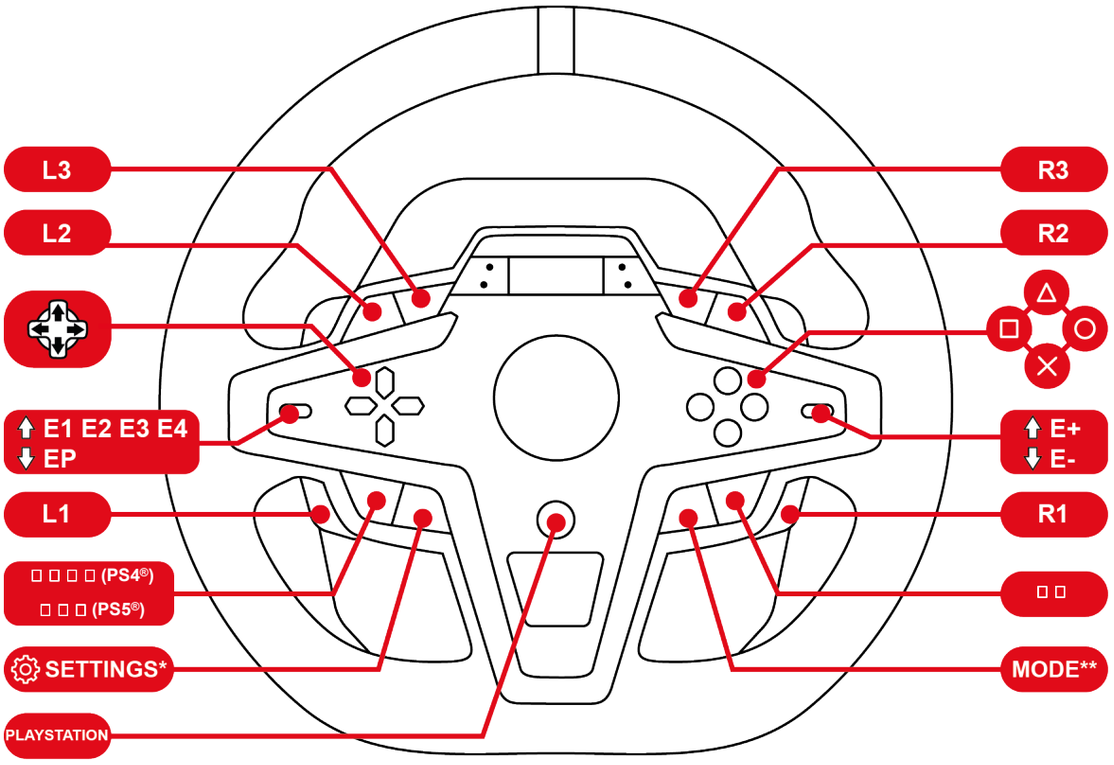


콘솔이나 PC 의 전원을 켤 때, 게임을 시작할 때, 호환 모드를 변경할 때 또는 레이싱 휠의 자체 보정 단계 중에는 절대로 페달을 밟지 마십시오. 이로 인해 보정이 잘못될 수 있습니다.



레이싱 휠 및/또는 페달 세트가 올바르게 작동하지 않거나 부적절하게 보정된 것으로 보이는 경우 콘솔이나 PC 의 전원을 끄고 레이싱 휠을 완전히 분리하십시오. 그 후, 모든 케이블 (전원 공급 케이블 및 페달 세트 포함)을 다시 연결하고 콘솔 또는 PC 및 게임을 다시 시작하십시오.

8. PlayStation®4 콘솔 또는 PlayStation®5 콘솔용 맵핑



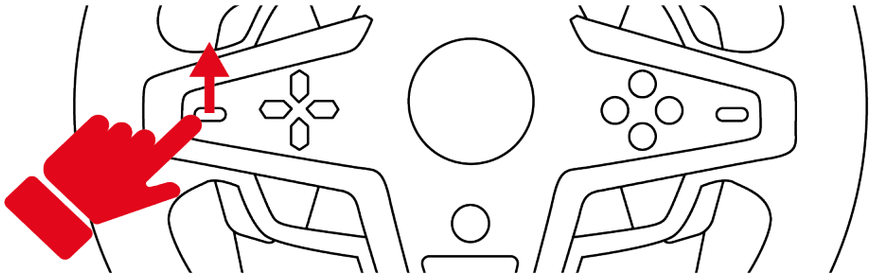
PlayStation®4 콘솔 또는 PlayStation®5 콘솔에서 레이싱 휠은 게임에서 다음 이름으로 인식됩니다: **Thrustmaster T-GT** 또는 **Thrustmaster Advanced Racer**.

*SETTINGS: *설정 또는 원격 측정 하위 메뉴 섹션에 액세스* 섹션을 참조하십시오.

**MODE: *호환 모드 변경* 섹션을 참조하십시오.

인코더 사용

활성 인코더를 선택하려면 인코더 선택기를 위로 밀어 올리십시오.

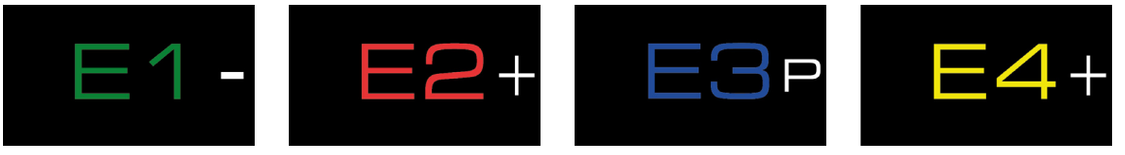


활성 인코더가 화면에 표시됩니다. E1, E2, E3 및 E4 가 차례로 나옵니다.

원하는 액션에 액세스하려면 활성 인코더를 E+, E- 또는 EP 기능과 결합하십시오.

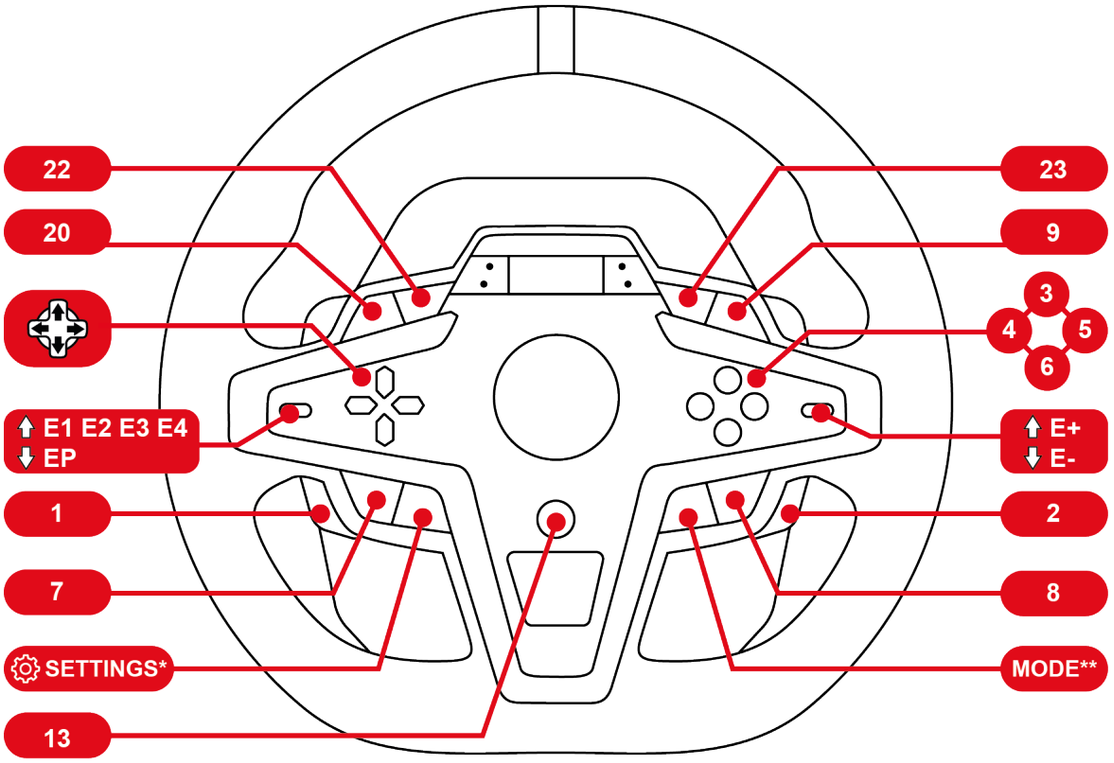
	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

해당 동작이 화면에 표시됩니다.



- 인코더 E1, E2, E3 및 E4 는 Thrustmaster 인코더 호환 게임에서 작동합니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다. **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**게임 설정** 섹션에 있음). 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.
- Thrustmaster SDK 와 호환되는 게임에서 원격 측정 정보 기능을 표시하는 화면입니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다. **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**게임 설정** 섹션에 있음). 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.

9. PC 용 맵핑



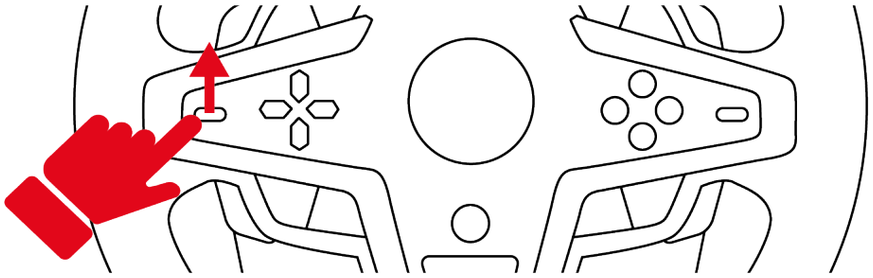
PC 에서 레이싱 휠은 게임에서 다음 이름으로 인식됩니다: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

*SETTINGS: *설정 또는 원격 측정 하위 메뉴 섹션에 액세스 섹션을 참조하십시오.*

**MODE: *호환 모드 변경 섹션을 참조하십시오.*

인코더 사용

활성 인코더를 선택하려면 인코더 선택기를 위로 밀어 올리십시오.

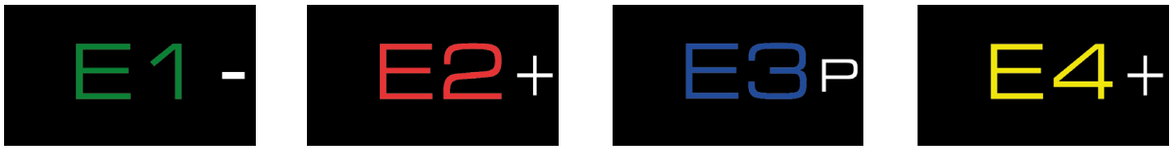


활성 인코더가 화면에 표시됩니다. E1, E2, E3 및 E4 가 차례로 나옵니다.

원하는 액션에 액세스하려면 활성 인코더를 E+, E- 또는 EP 기능과 결합하십시오.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

해당 동작이 화면에 표시됩니다.



- 인코더 E1, E2, E3 및 E4 는 Thrustmaster 인코더 호환 게임에서 작동합니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다. **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**게임 설정** 섹션에 있음). 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.
- Thrustmaster SDK 와 호환되는 게임에서 원격 측정 정보 기능을 표시하는 화면입니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다. **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**게임 설정** 섹션에 있음). 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.

10. 호환 가능 게임

PlayStation®4 콘솔 및 PlayStation®5 콘솔과 호환되는 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

게임 설정 섹션에서 PlayStation® Games list 를 선택합니다. 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.

11. 화면 조작

레이싱 휠의 화면에서 할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

- **호환 모드를 변경합니다**.
- **설정 또는 원격 측정 하위 메뉴에 액세스합니다**.
- **레이싱 휠과 페달 세트의 설정을 변경하고, 화면과 LED 의 밝기도 변경합니다**.
- **표시할 원격 측정 정보를 선택합니다**.

호환 모드 변경

레이싱 휠에는 세 가지 호환 모드가 있습니다.

- PlayStation®4 콘솔 및 PlayStation®5 콘솔에서 PLAYSTATION MODE 1(파란색 LED)을 선택합니다.
- PC 에서는 PC MODE(녹색 LED)를 선택합니다.
- 빨간색 LED 는 비활성 모드를 나타냅니다. 이것은 향후 제공될 예정입니다.

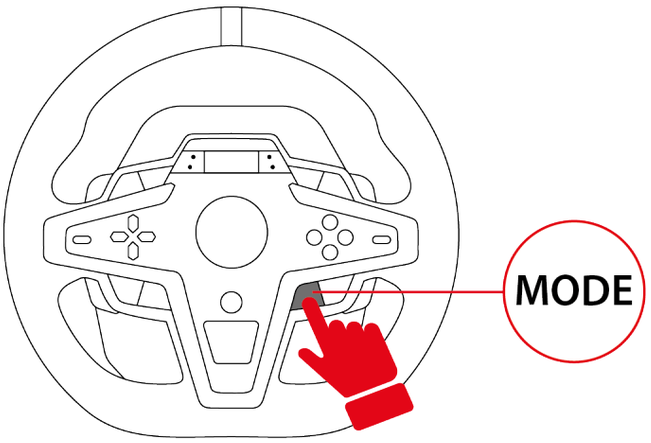
LED 색상	모드
	PLAYSTATION MODE 1 표준 호환성 (기본 모드)
	향후 호환성 (비활성 모드)
	PC MODE



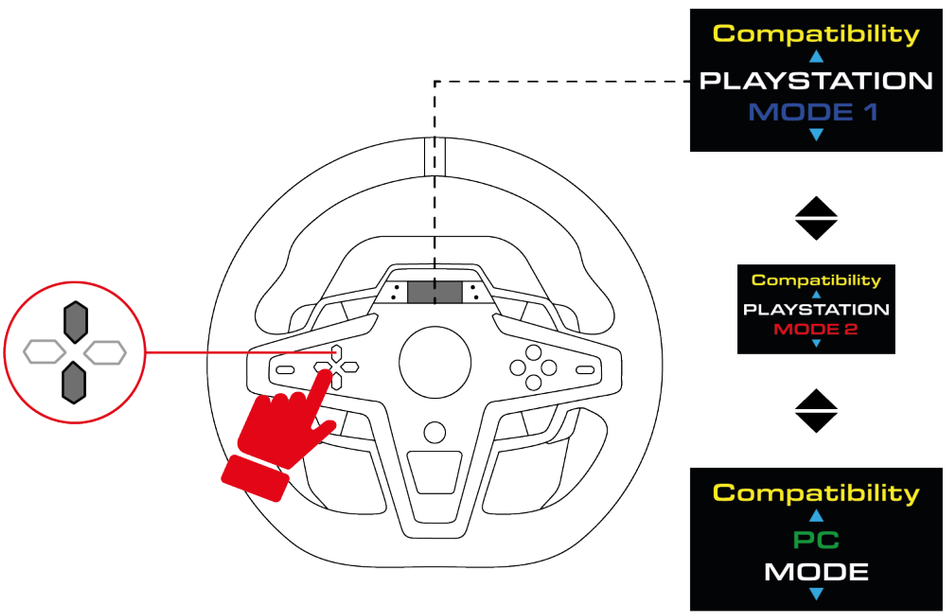
빨간색 LED 를 선택하지 마십시오.

호환 모드를 변경하려면:

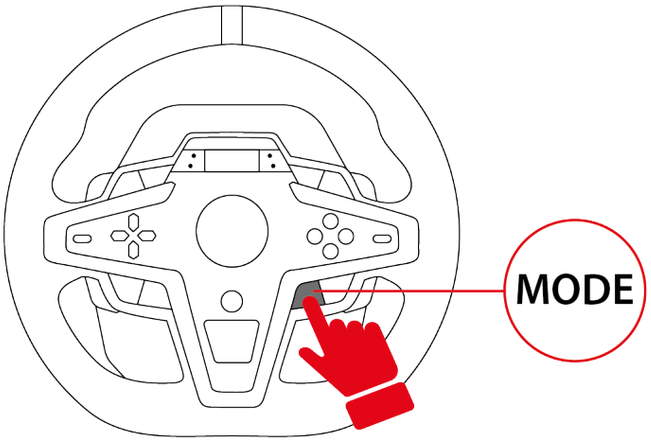
1. MODE 버튼을 누릅니다.



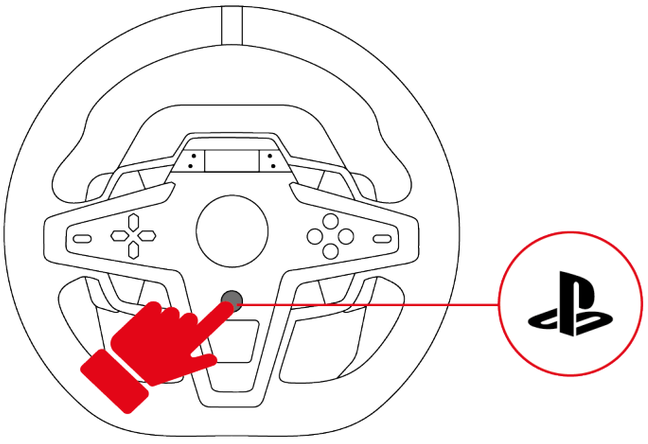
2. 방향 버튼 을 사용하여 원하는 호환 모드를 표시합니다.



3. MODE 버튼을 눌러 선택을 확인합니다. 선택한 내용은 레이싱 휠의 내부 메모리에 저장됩니다.

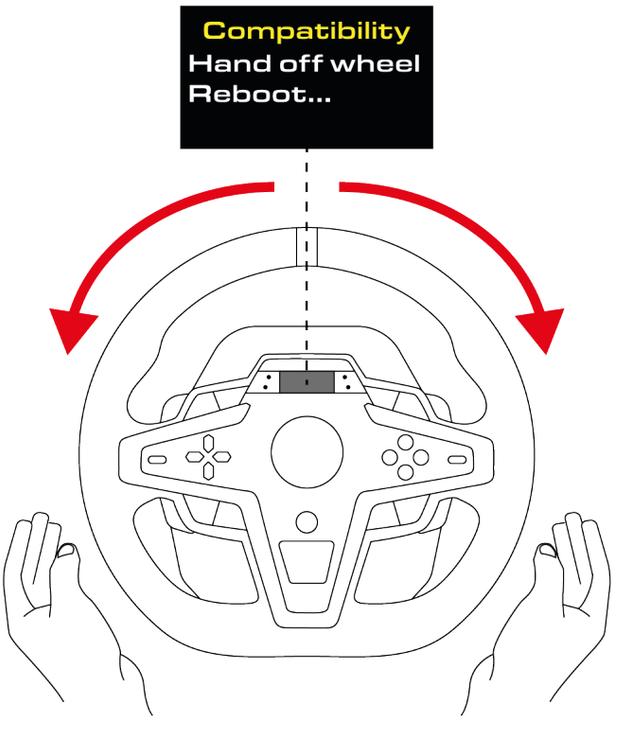


4. PlayStation®4 콘솔과 PlayStation®5 콘솔에서 버튼을 눌러 레이싱 휠을 프로필에 연결합니다.



– 선택한 모드가 이전에 선택한 모드와 동일한 경우 해당 모드를 선택하기 전의 화면이 표시됩니다.
– 선택한 모드가 이전에 선택한 모드와 다른 경우 레이싱 휠이 다시 시작되고 자체 보정을 수행합니다.

레이싱 휠의 자체 보정 단계에서는 휠 테두리에 손을 대지 마십시오.



이제 게임을 할 준비가 되었습니다!

설정 또는 원격 측정 하위 메뉴에 액세스



안전상의 이유를 준수하고 부상 위험을 피하려면 ⚙ 버튼을 누르기 **전**에 게임을 일시 중지하는 것이 좋습니다(Settings - 설정).

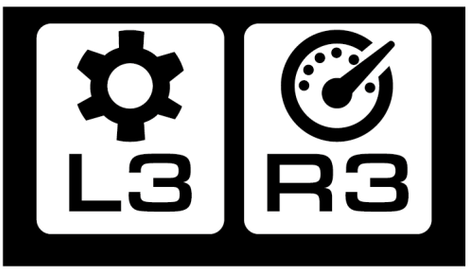


설정 또는 원격 측정 하위 메뉴에 있는 경우, 게임 및 콘솔 인터페이스에서 방향 버튼은 비활성화됩니다.

설정 또는 원격 측정 하위 메뉴 선택 화면을 표시하려면:

1. ⚙ 버튼(Settings - 설정)을 누릅니다.

   다음 화면이 표시됩니다.



2. L3 버튼을 눌러 **설정** 하위 메뉴를 선택합니다.

   다음 화면이 표시됩니다.



   R3 버튼을 눌러 **원격 측정** 하위 메뉴를 선택합니다.

   다음 화면이 표시됩니다.



설정 하위 메뉴

설정 하위 메뉴를 사용하면 레이싱 휠과 페달 세트에 대한 정보를 표시하고 설정을 변경할 수 있습니다.

설정 하위 메뉴에 액세스하려면 ⚙ 버튼 (Settings - 설정), 그리고 L3 버튼 순으로 누릅니다.

다음 화면이 표시됩니다.



❶ 관련 액세서리: 휠 림 또는 페달 세트

❷ 선택한 설정 하위 메뉴

❸ 레이싱 휠 또는 페달 세트 또는 변경할 설정에 대한 정보

❹ 하위 메뉴에서의 가능한 탐색

설정 하위 메뉴를 탐색하려면:

–  방향 버튼을 사용합니다.

설정 값을 변경하려면:

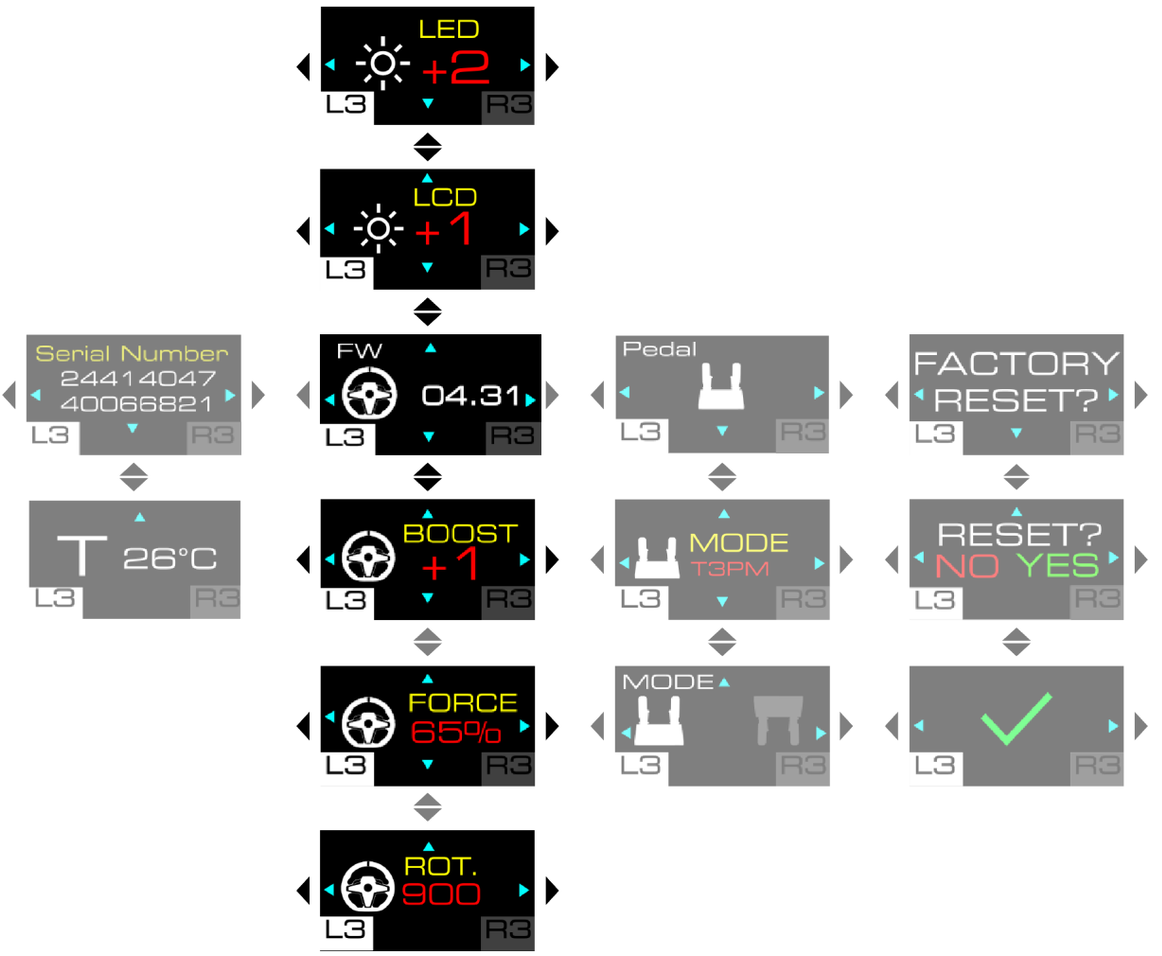
–  방향 버튼을 사용합니다.

설정 값을 확인하려면:

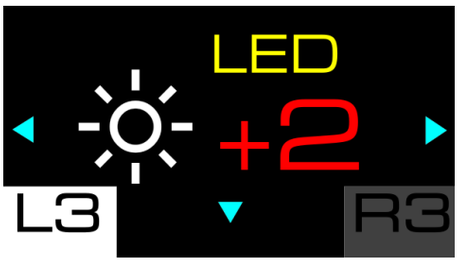
–  버튼(Settings - 설정)을 누릅니다.

  설정 하위 메뉴를 종료하면 화면에 원격 측정 정보가 표시됩니다(기본 화면 SPEED + GEAR).

레이싱 휠 설정

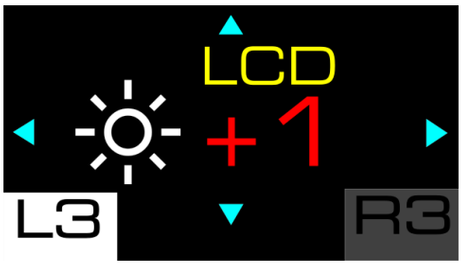

LED
+2
L3
R3
LCD
+1
Serial Number
24414047
40066821
FW
04.31
Pedal
FACTORY
RESET?
T
26°C
BOOST
+1
MODE
T3PM
RESET?
NO YES
FORCE
65%
MODE
ROT.
900

LED 밝기 조정



이 화면을 사용하면 LED 의 밝기를 변경할 수 있습니다. 다섯 가지 설정이 가능합니다. - 2; - 1; 0(기본 설정); + 1; + 2.

화면 밝기 조절



이 화면을 사용하면 화면 디스플레이의 전체 밝기를 변경할 수 있습니다. 세 가지 설정이 가능합니다: - 1; 0(기본 설정); + 1.

레이싱 휠 펌웨어



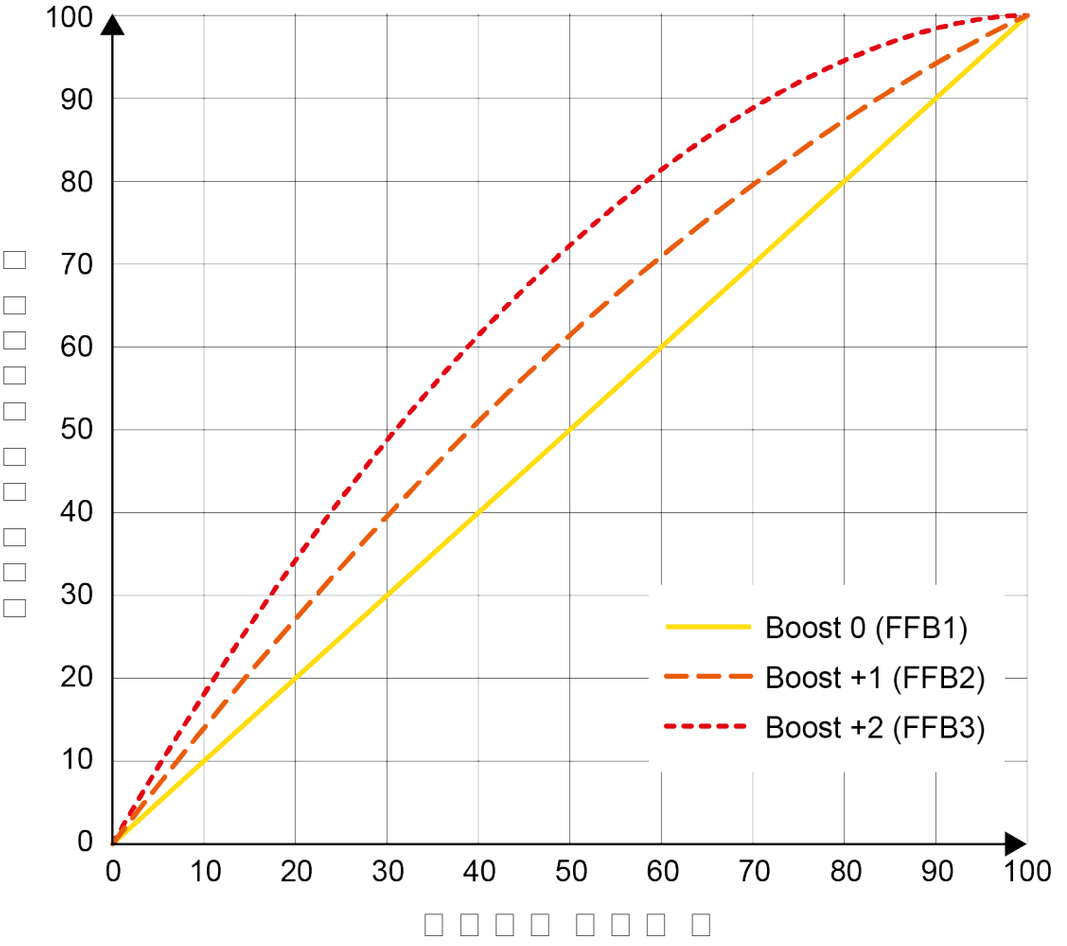
레이싱 휠의 펌웨어 버전이 표시됩니다.

Boost(포스 피드백 프로필)



포스 피드백 프로필을 선택하는 데 사용됩니다. 가장 덜 공격적인 포스 피드백부터 가장 공격적인 포스 피드백까지 3 개의 저장된 프로필 중에서 선택할 수 있습니다. 0(FFB 1); + 1(FFB 2 – 기본값); + 2(FFB 3).

포스 피드백 프로필



Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) 효과는 선형 포스 피드백을 제공합니다. 사용자가 느끼는 힘은 게임 상으로 구현되는 힘에 100% 정확히 비례합니다.

Boost + 1 (FFB 2) 및 Boost + 2 (FFB 3)

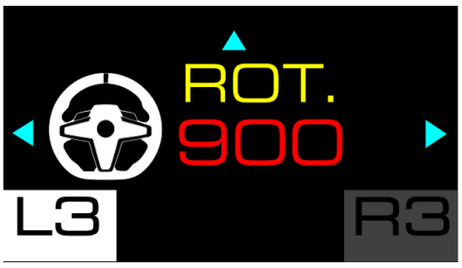
Boost + 1 (FFB 2) 및 Boost + 2 (FFB 3) 효과는 게임 상으로 구현되는 힘에 비해 느끼는 힘을 두드러지게 하기 위해 포스 피드백을 증폭시킵니다.

Force (전체 포스 피드백)



이 화면에서는 포스 피드백 효과의 전반적인 강도를 조정할 수 있습니다. 선택할 수 있는 설정은 6 가지로 20%; 35%; 50%; 65%(기본값); 80%; 100%입니다.

회전각

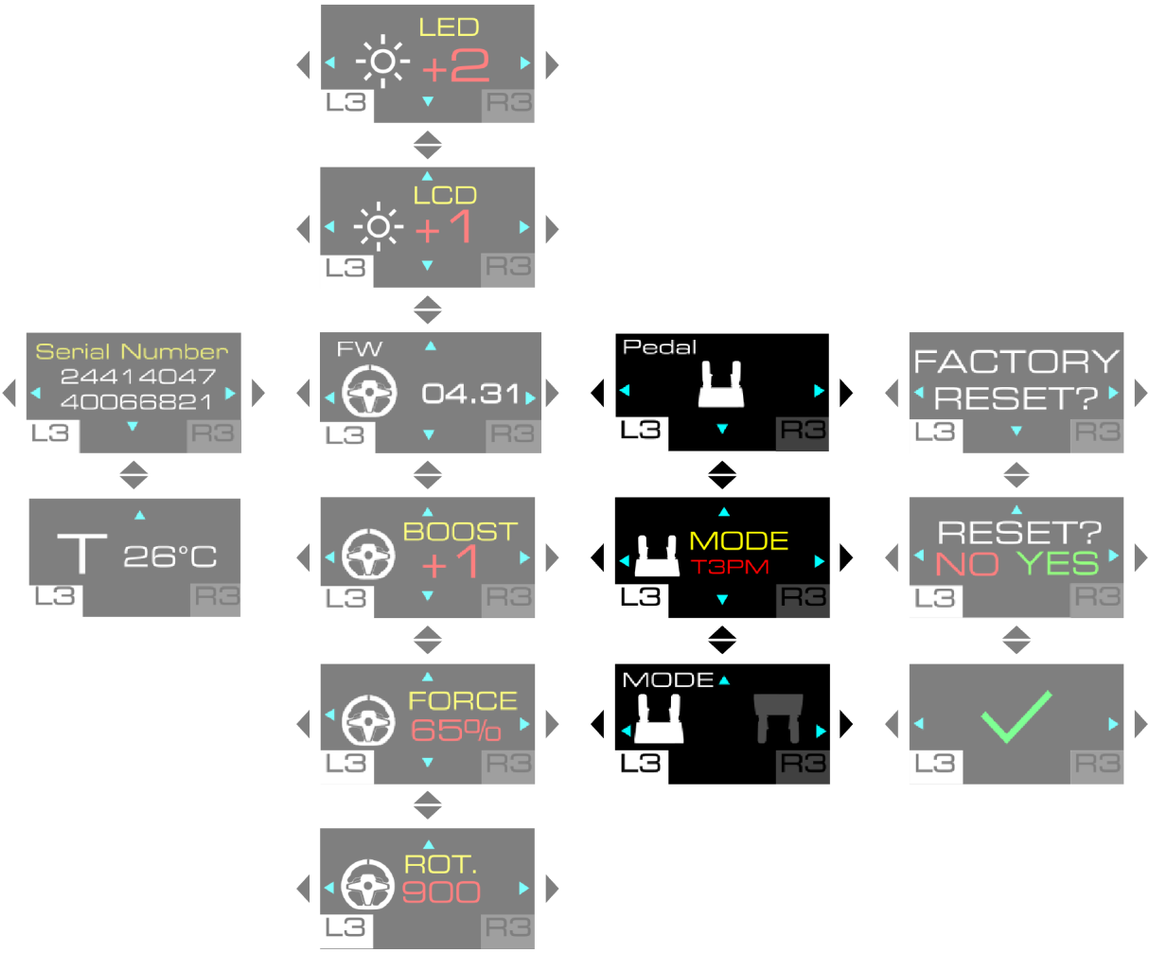


이 화면에서는 레이싱 휠의 회전각을 설정할 수 있습니다. 다음 5 가지 설정 중에서 선택할 수 있습니다. 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (기본값).

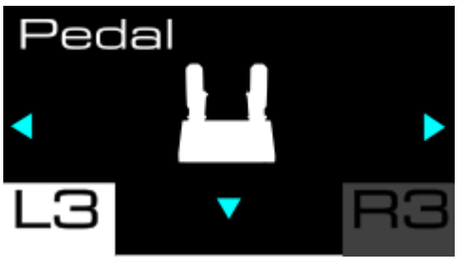
- 휠 림의 회전각을 AUTO 로 설정하면 사용하는 차량에 따라 게임에서 각도가 자동으로 조정됩니다.
- 회전각은 각도가 자동으로 설정되지 않는 비디오 게임에서 수동으로만 변경할 수 있습니다.

  예: *GRAN TURISMO™ 7* 게임에서는 실제 차량과 동일한 각도를 재현하기 위해 사용하는 차량에 따라 회전 각도가 자동으로 조정됩니다. 따라서 이 각도를 수동으로 변경할 수 없습니다.

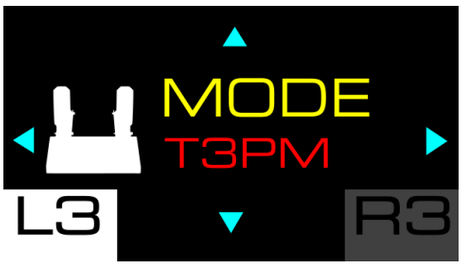
페달 세트 설정


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

페달 세트 설정 홈페이지



페달 세트의 유형

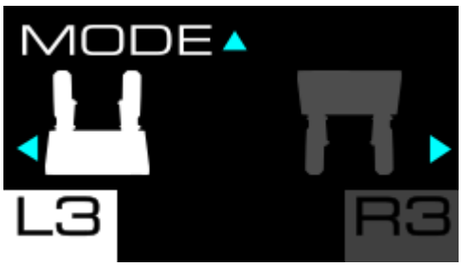


이 화면에서는 사용 중인 페달 세트 유형을 선택할 수 있습니다. 선택할 수 있는 두 가지 유형의 페달 세트가 있습니다.

- T3PM: T2PM*, T3PA* 및 T3PM* 페달 세트용(Load Cell 포스 센서 제외);
- T-LCM: T-LCM Pedals* 페달 세트용(Load Cell 포스 센서 포함).

**별도 판매*

페달 세트 구성



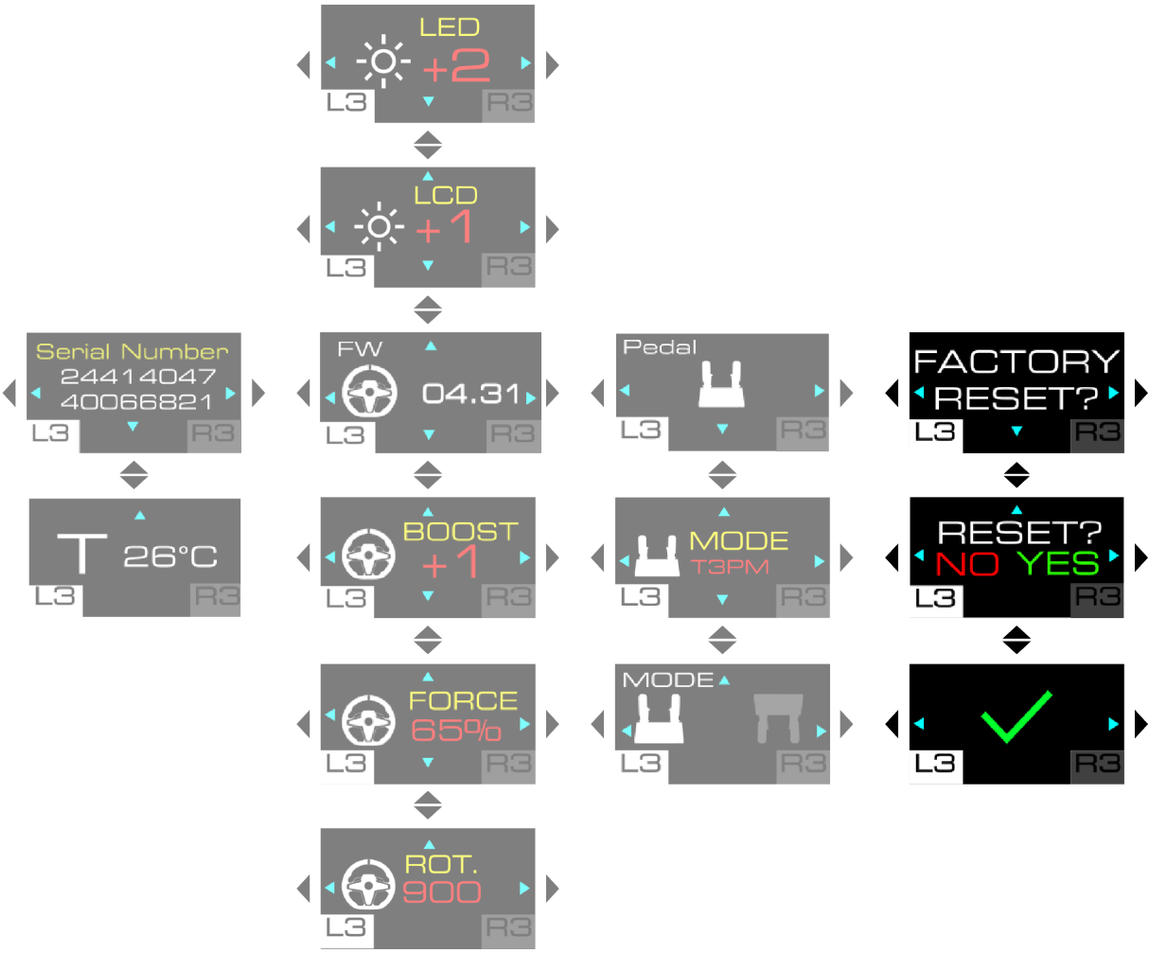
이 화면에서는 페달 세트 구성을 선택할 수 있습니다. 선택할 수 있는 위치는 두 가지가 있습니다.

– (기본값): 정상 위치;

– : 반전 위치.

– 반전 위치는 3 페달 페달 세트에서만 사용할 수 있습니다.
– 반전 위치에서는 가속 페달과 클러치 페달이 반대가 됩니다.

설정 초기화


LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3



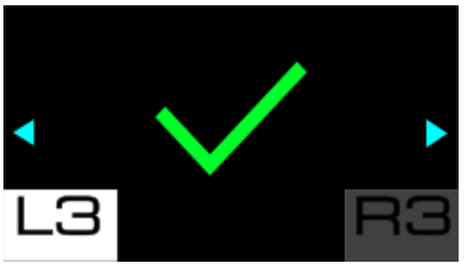
이 화면에서는 레이싱 휠, 페달 세트, 화면 및 원격 측정에 대한 설정을 초기화할 수 있습니다.

설정을 초기화하려면:

1. 을 누릅니다. 다음 화면이 표시됩니다.



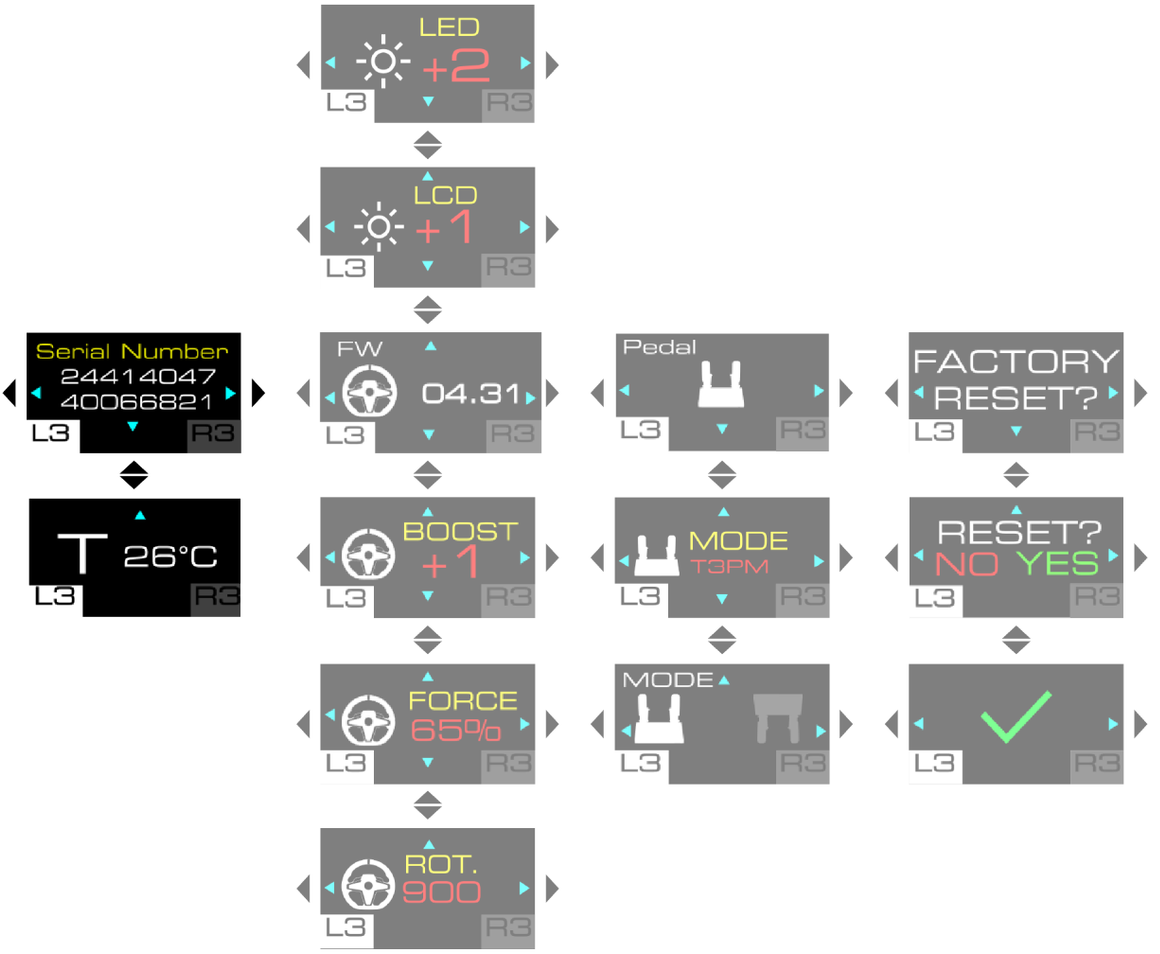
2. 을 눌러 초기화를 확인합니다. 설정이 초기화되면 다음 화면이 5 초 동안 표시됩니다.



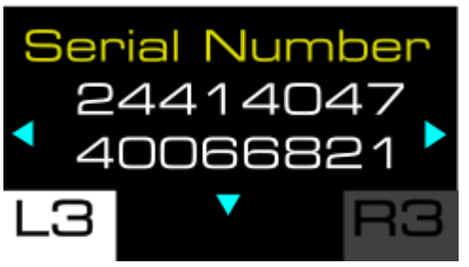
을 눌러 초기화를 거부합니다. 다음 화면이 표시됩니다.



레이싱 휠에 대한 정보

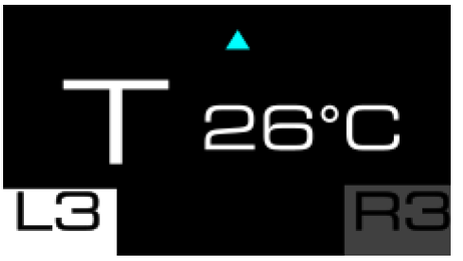

LED
+2
L3
R3
LCD
+1
L3
R3
Serial Number
24414047
40066821
L3
R3
FW
04.31
L3
R3
Pedal
L3
R3
FACTORY
RESET?
L3
R3
T
26°C
L3
R3
BOOST
+1
L3
R3
MODE
T3PM
L3
R3
RESET?
NO YES
L3
R3
FORCE
65%
L3
R3
MODE
L3
R3
L3
R3
ROT.
900
L3
R3

일련 번호



이 화면에는 레이싱 휠의 일련 번호가 표시됩니다.

레이싱 휠 온도



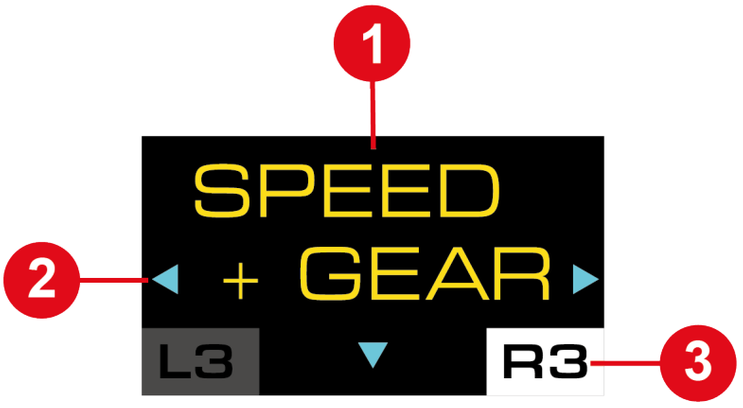
이 화면에는 레이싱 휠의 온도가 표시됩니다.

원격 측정 하위 메뉴

원격 측정 하위 메뉴를 사용하면 화면에 표시할 원격 측정 정보를 선택할 수 있습니다. 여기에는 선택된 기어, 속도, 랩 수, 위치, 세션 시간 또는 엔진 속도(RPM)가 포함됩니다.

원격 측정 하위 메뉴에 액세스하려면 ⚙ 버튼(Settings - 설정)을 누른 후 R3 버튼을 누릅니다.

원격 측정 하위 메뉴에 다음 화면이 표시됩니다.



❶ 화면에 표시되는 정보의 유형

❷ 하위 메뉴에서의 가능한 탐색

❸ 선택한 원격 측정 하위 메뉴

게임 도중에는 다음과 같은 화면이 표시됩니다.



❶ 원격 측정 정보

원격 측정 하위 메뉴를 탐색하고 표시할 원격 측정 정보를 선택하려면:

– 방향 버튼을 사용합니다.

선택을 확인하려면:

– 버튼(Settings - 설정)을 누릅니다.

원격 측정 하위 메뉴를 종료하면 화면에 선택한 원격 측정 정보가 표시됩니다.



원격 측정 및 호환성

원격 측정 정보는 Thrustmaster SDK 와 호환되는 게임에만 표시됩니다.

호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다. **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**게임 설정** 섹션에 있음). 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.

원격 측정 정보가 지원되지 않는 경우 T248R 로고가 화면에 표시됩니다.

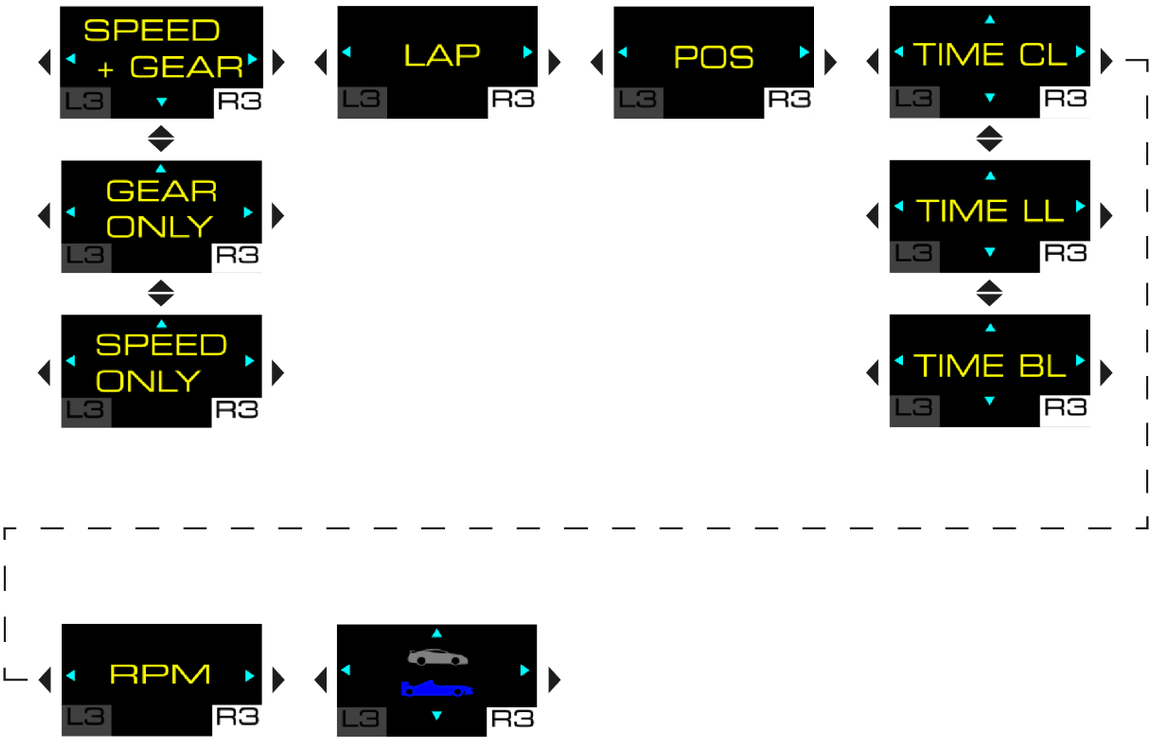


펌웨어 업데이트

원격 측정 기능을 사용하려면 레이싱 휠의 펌웨어를 업데이트해야 할 수도 있습니다.

업데이트를 실행하려면:

1. 웹사이트 **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. **소프트웨어** 섹션에서 My Thrustmaster Panel 소프트웨어를 다운로드하여 설치하고 지침을 따릅니다.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (속도 및 선택된 기어)



이 화면에서는 기어를 바꿀 때 차량의 속도와 선택된 기어를 표시할 수 있습니다.

디스플레이의 예:



Gear(기어)



이 화면에서는 선택된 기어를 표시할 수 있습니다.

디스플레이의 예:



Speed(속도)



이 화면에서는 차량의 속도를 표시할 수 있습니다.

디스플레이의 예:



Lap(랩)



이 화면에서는 완료된 랩 수를 표시할 수 있습니다.

디스플레이의 예:



Position(위치)



이 화면에서는 순위의 위치를 표시할 수 있습니다.

디스플레이의 예:



Time(시간)



이 화면에서는 시간 표시 모드(TIME)를 선택할 수 있습니다. 선택할 수 있는 모드는 세 가지가 있습니다.

- TIME CL: 현재 랩 시간(CURR LAP)을 표시합니다.
- TIME LL: 마지막 랩 시간(LAST LAP)을 표시합니다.
- TIME BL: 개인 최고 랩 시간(BEST LAP)을 표시합니다.

디스플레이의 예:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

방향 버튼을 사용하여 모드를 선택한 후 ⚙ 버튼(Settings - 설정)을 눌러 선택을 확인합니다.

엔진 속도

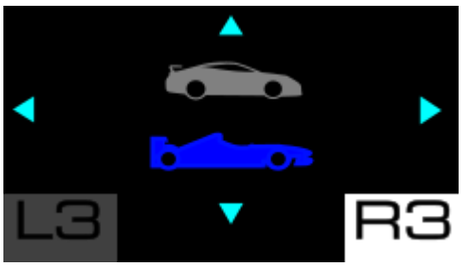


이 화면에서는 엔진 속도(RPM)를 표시할 수 있습니다.

디스플레이의 예:



GT 또는 Formula 모드



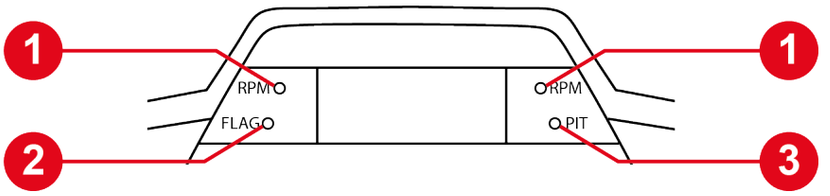
이 화면에서는 RPM LED 의 표시 모드를 선택할 수 있습니다. 선택할 수 있는 모드는 두 가지가 있습니다.

- GT 모드(빨간색);
- Formula 모드(파란색, 기본값)

방향 버튼을 사용하여 모드를 선택한 후 ⚙ 버튼(Settings - 설정)을 눌러 선택을 확인합니다.

12. LED 의 작동

T248R 레이싱 휠은 LED 를 통해 엔진 속도(RPM), 플래그(FLAG), 피트(PIT) 등의 정보를 볼 수 있습니다.



❶ 엔진 회전수(RPM)

❷ 플래그(FLAG)

❸ 피트(PIT)

- LED 밝기를 변경하려면 설정 하위 메뉴로 이동한 후 **LED 밝기 조정** 화면으로 이동하십시오.
- RPM LED 의 표시 순서를 변경하려면 원격 측정 하위 메뉴로 이동한 후 **GT □□ Formula 모드** 화면으로 이동하십시오.

- 레이스 정보를 표시하는 LED 는 원격 측정을 지원하는 게임에서만 작동합니다. 호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다. **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**게임 설정** 섹션에 있음). 이 목록은 정기적으로 업데이트됩니다.
- 원격 측정을 지원하지 않는 게임에서는 T248R 로고가 화면에 표시됩니다.

*플래그(FLAG) 및 피트(PIT)**

FLAG LED 는 플래그에 대한 정보를 표시하고, PIT LED 는 피트의 상태에 대한 정보를 표시합니다.

*엔진 회전수(RPM)**

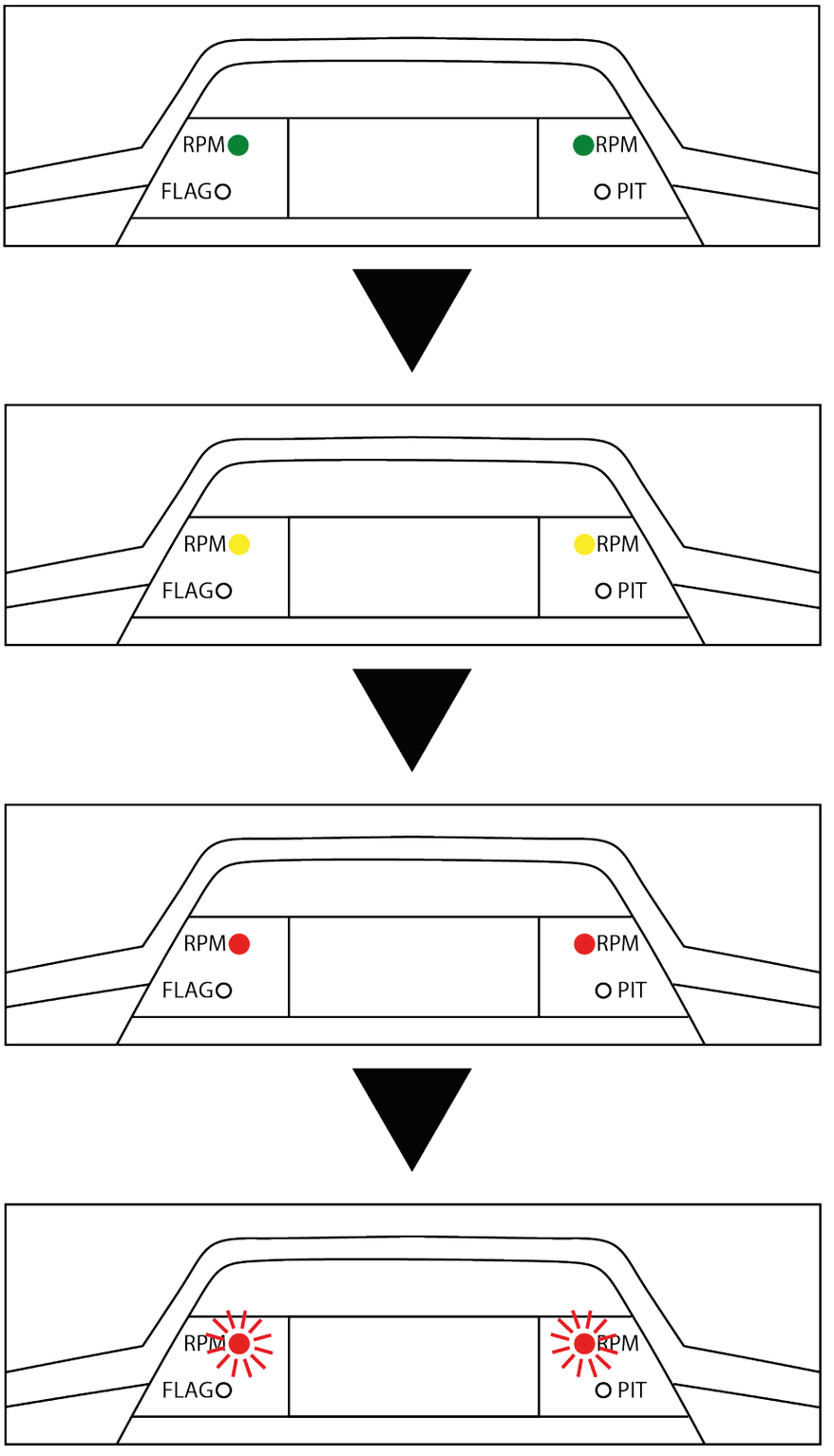
RPM LED 는 엔진 회전수에 대한 정보를 표시합니다.

**원격 측정을 지원하는 게임에서 사용 가능한 정보입니다.*

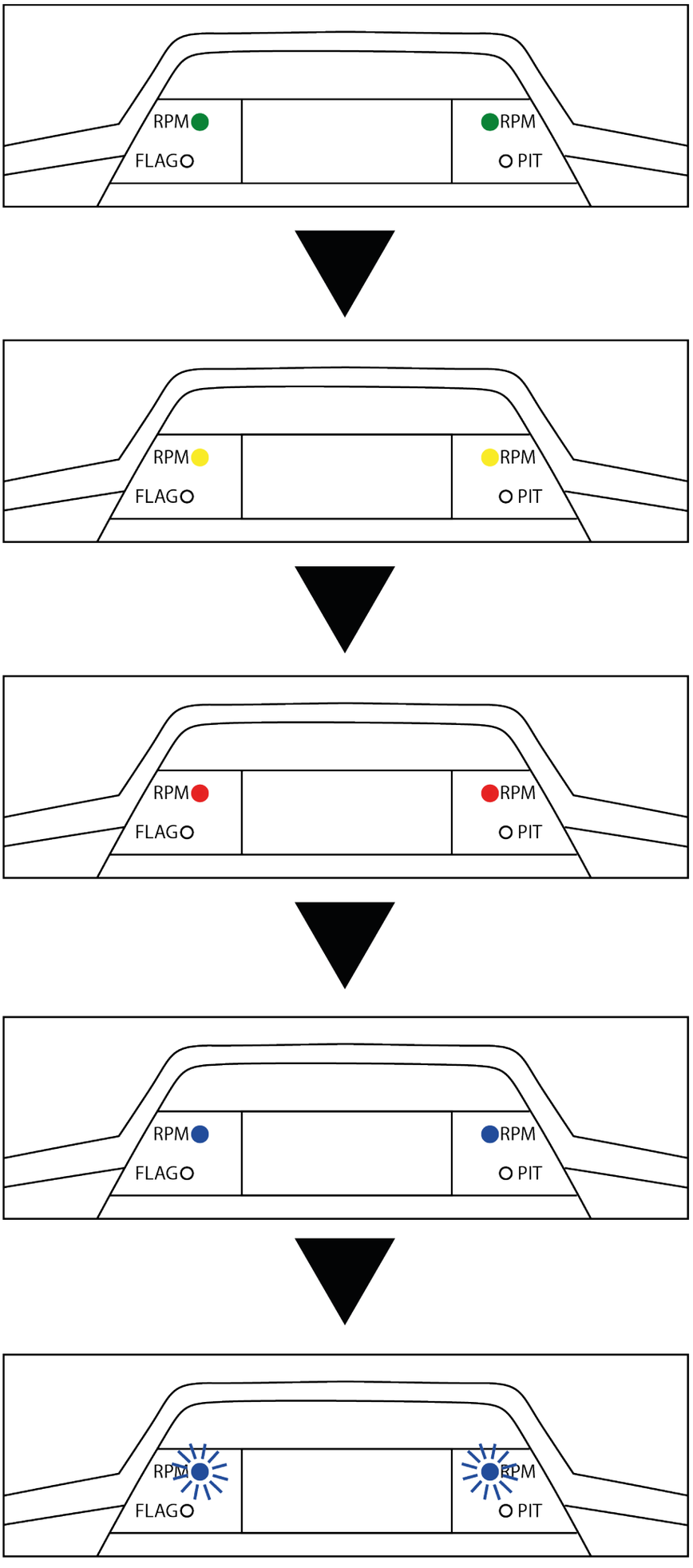
호환 가능한 게임 목록은 여기에서 확인할 수 있습니다.

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

GT 모드의 LED 표시 순서:



Formula 모드의 LED 표시 순서:

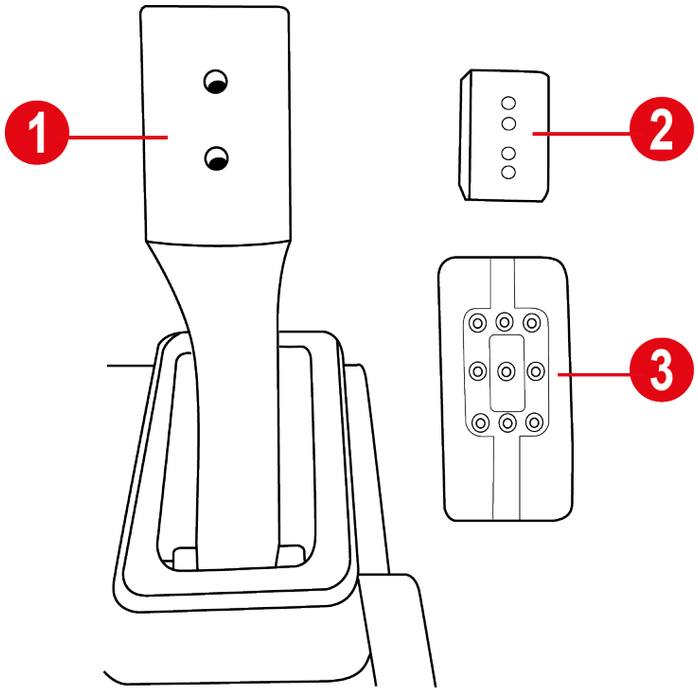


13. 페달 세트 조정

보정 문제를 예방하려면, 페달 세트를 조정하기 전에 항상 레이싱 휠의 USB 케이블 연결을 해제하십시오.

세 개의 페달에는 각각 다음 구성품이 포함됩니다

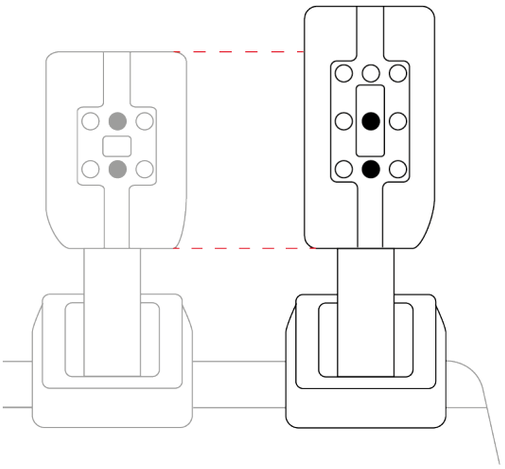
- 페달 암 ❶ 1 개;
- 플라스틱 헤드 지지물 ❷ 1 개(헤드와 암 사이에 위치);
- 여러 구멍(액셀용 9 개, 브레이크용 6 개, 클러치용 6 개)이 있는 메탈 헤드❸ 1 개.



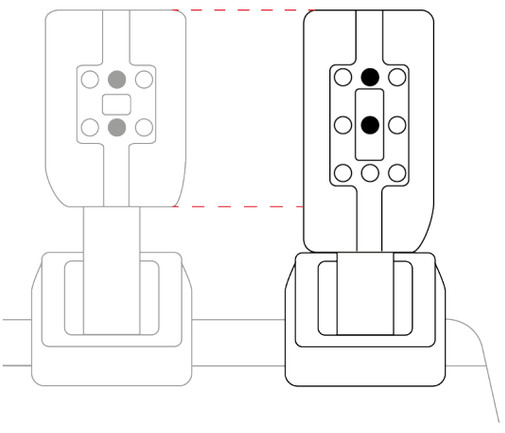
가속 페달 높이 조정

가속 페달은 두 가지 다른 위치로 조정할 수 있습니다.

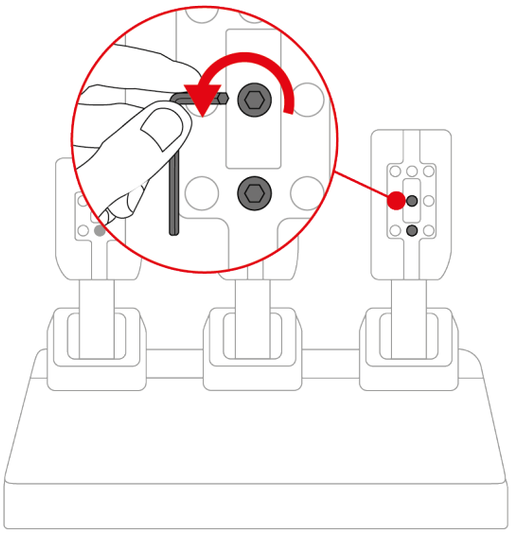
높은 위치(기본값):



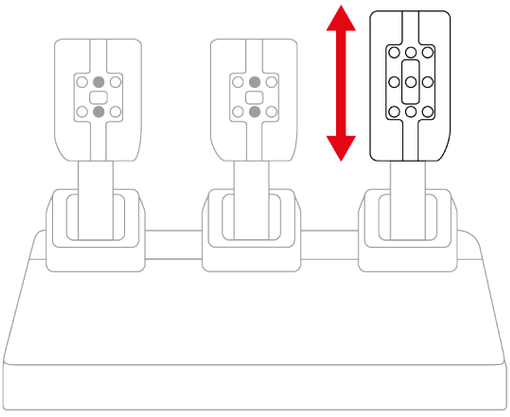
낮은 위치:



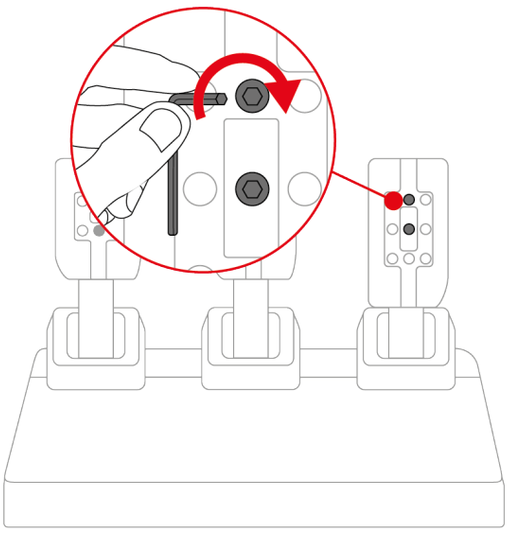
1. 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키를 이용해서 메탈 헤드와 그 지지물을 제자리에 고정시키는 두 개의 나사를 푸십시오.



2. 새 메탈 헤드 위치를 선택합니다.



3. 메탈 헤드와 지지물을 고정하고 있는 두 개의 나사를 다시 삽입하고 조입니다.

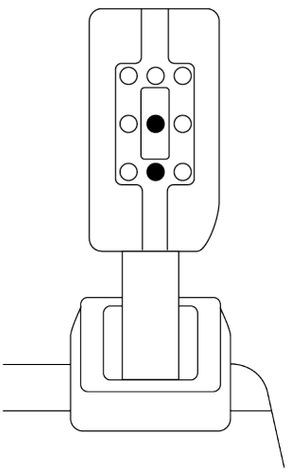


페달 간격 조정

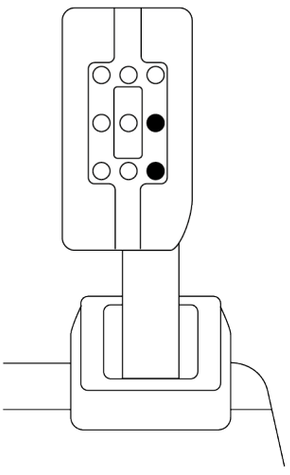
각 페달은 세 가지 다른 위치로 조정할 수 있습니다.

가속 페달 예:

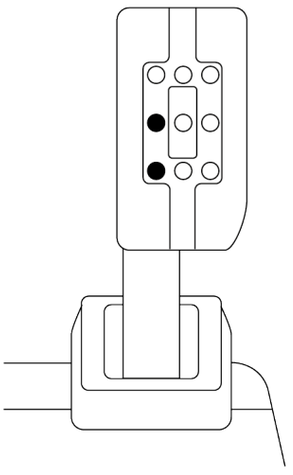
중앙(기본)



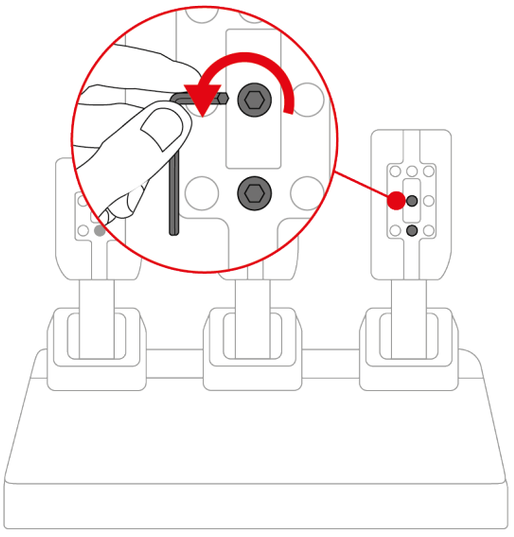
왼쪽으로



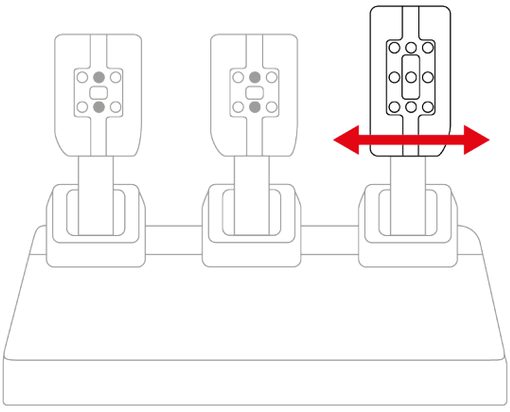
오른쪽으로



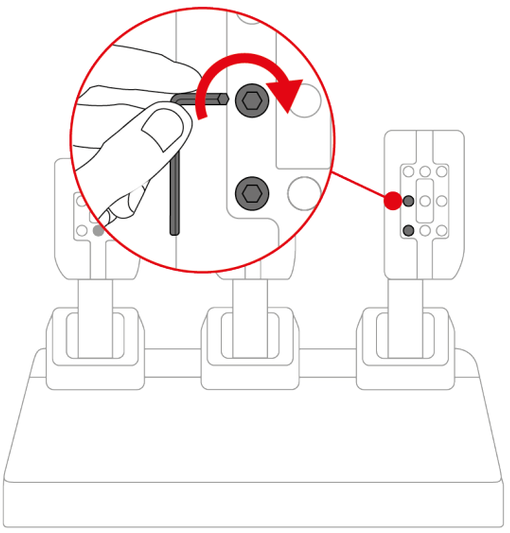
1. 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키를 이용해서 메탈 헤드와 그 지지물을 제자리에 고정시키는 두 개의 나사를 푸십시오.



2. 새 메탈 헤드 위치를 선택합니다.



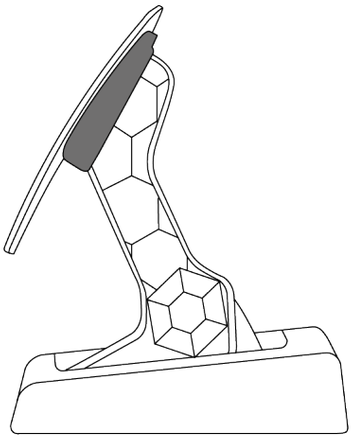
3. 메탈 헤드와 지지물을 고정하고 있는 두 개의 나사를 다시 삽입하고 조입니다.



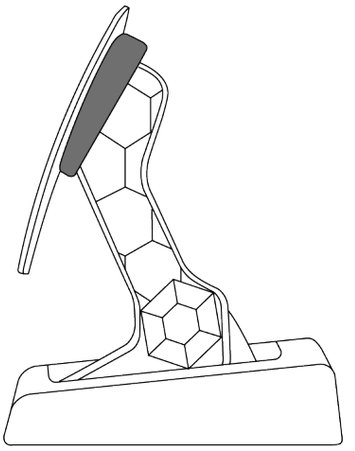
페달 경사 조정

각 페달은 두 가지 다른 위치로 각도를 조정할 수 있습니다.

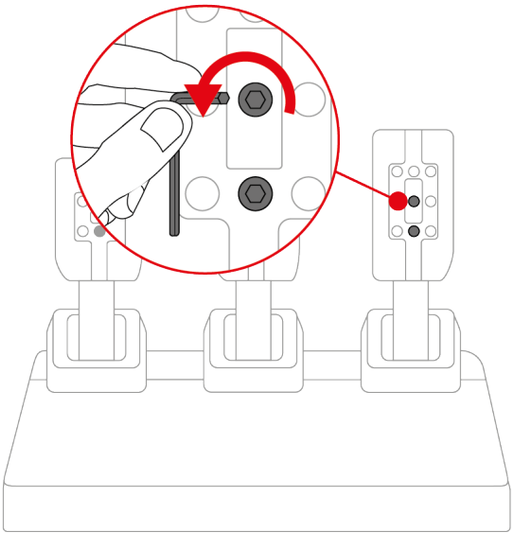
최대 완만한 위치(기본값):



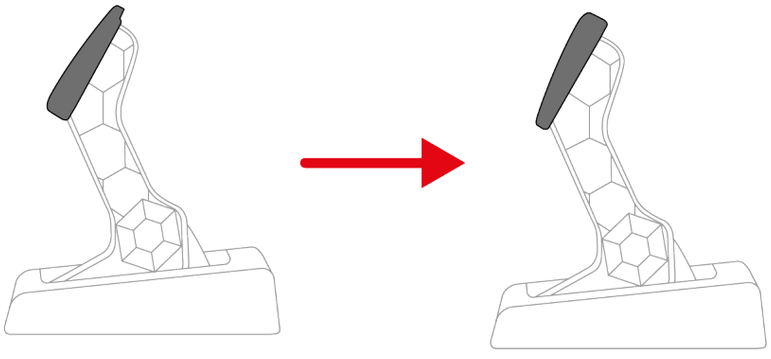
최대 경사진 위치:



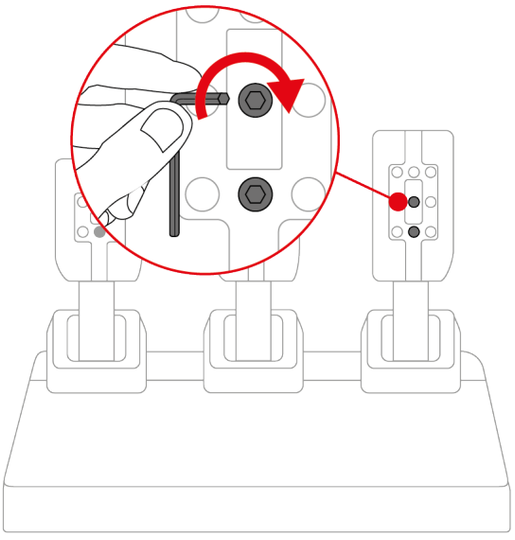
1. 제품에 포함된 2.5 mm Allen 키를 이용해서 메탈 헤드와 그 지지물을 제자리에 고정시키는 두 개의 나사를 푸십시오.



2. 플라스틱 헤드 지지물을 180° 회전시킵니다.

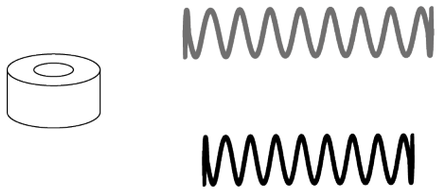


3. 메탈 헤드와 지지물을 고정하고 있는 두 개의 나사를 다시 삽입하고 조입니다.

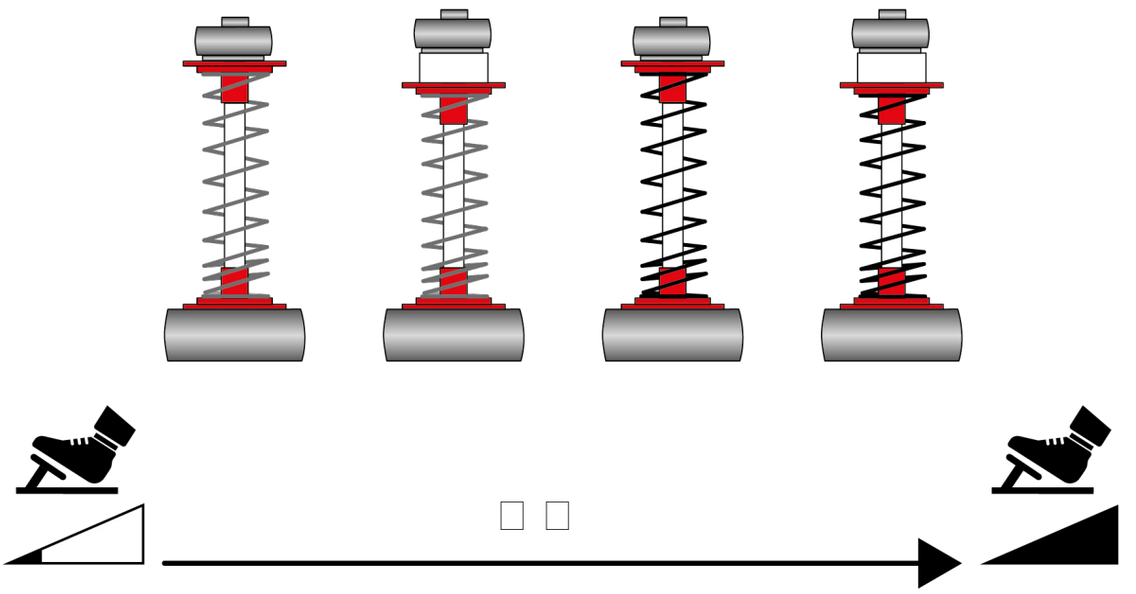


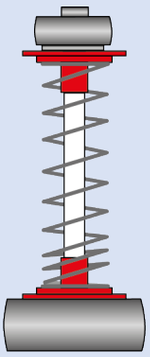
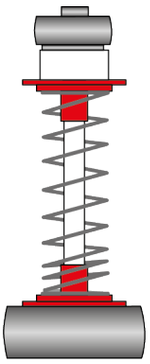
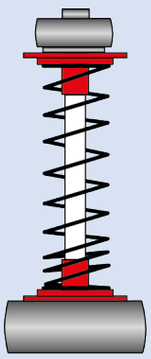
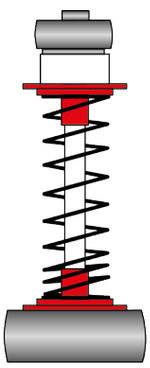
브레이크 페달의 저항 수정하기

브레이크 페달의 저항력을 조절하기 위해 엘라스토머 완충 링과 스프링 2 개(은색: 저항력 약함, 검정색: 저항력 강함)가 포함되어 있습니다.



다음과 같은 네 가지 구성이 가능합니다.

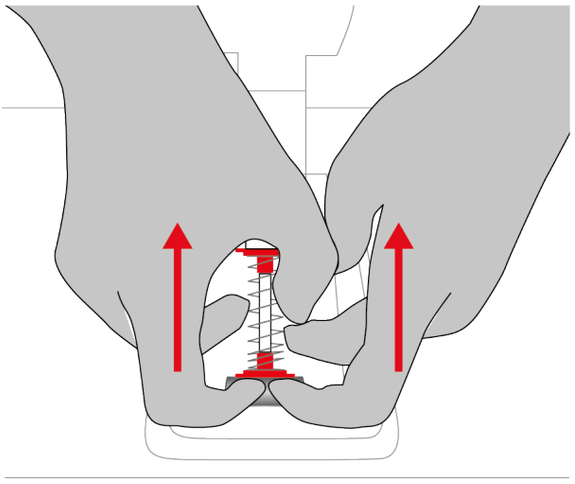


구성	저항력/용도
 소프트 스프링(실버)	• 저항력: 약함 • 권장 용도: 책상
 소프트 스프링(실버) + 완충 링	• 저항력: 보통(기본값) • 권장 용도: 책상
 하드 스프링(검정색)	• 저항력: 강함 • 권장 용도: 페달 세트 지지대
 하드 스프링(검정색) + 완충 링	• 저항력: 매우 강함 • 권장 사용: 콕핏

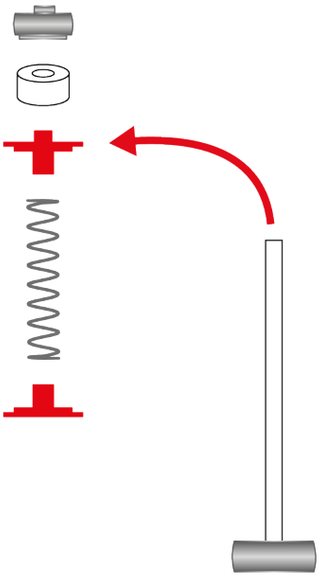
스프링 설치 방법을 설명하는 비디오는 여기에서 볼 수 있습니다:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

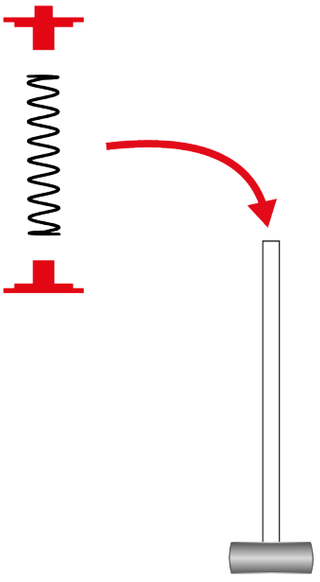
1. 스프링 고정봉을 원래 위치에서 분리하려면 하단 플라스틱 스페이서를 사용하여 스프링을 압축합니다.



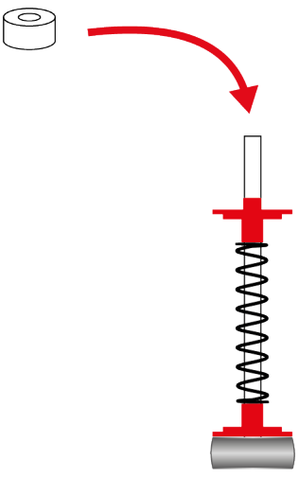
2. 브레이크 페달 스프링을 구성하는 모든 부품을 제거합니다.



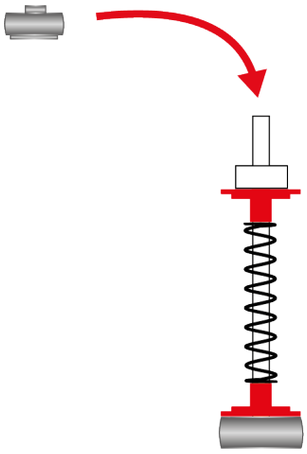
3. 브레이크 페달의 스프링을 구성하는 부품을 하단 플라스틱 스페이서, 원하는 스프링, 상단 플라스틱 스페이서 순서로 고정봉에 삽입합니다.



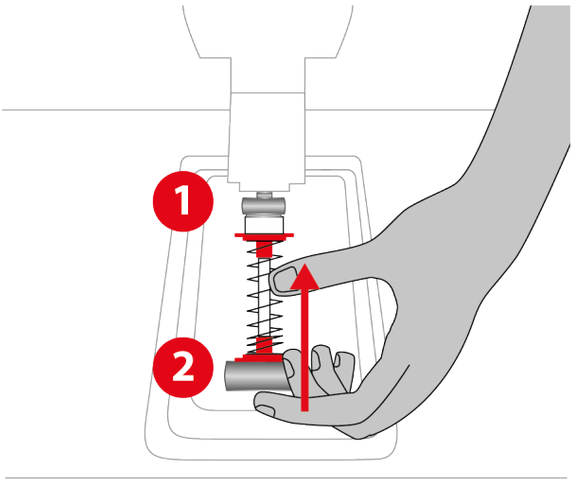
4. *(선택 사항)* 엘라스토머 완충 링을 고정봉에 삽입합니다.



5. 와셔가 달린 상부 고정 헤드를 고정봉에 삽입합니다.



6. 브레이크 페달 뒤쪽에 고정봉을 끼운 후 스프링을 압축하여 고정봉의 아랫부분을 제자리에 끼웁니다.



14. 자주 묻는 질문 및 기술 지원

T248R 레이싱 휠에 관해 궁금한 점이 있거나, 아니면 기술적 문제를 겪고 계신가요? 그렇다면 Thrustmaster 기술 지원 웹사이트에 방문하십시오 **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**.

THRUSTMASTER®

T248

För PlayStation®5-konsoler, PlayStation®4-konsoler och PC*

Användarmanual

Läs noggrant igenom instruktionerna i denna manual **innan** du installerar produkten, **innan** produkten används och **innan** underhåll utförs på den. Var noga med att följa säkerhetsinstruktionerna. Att inte följa instruktionerna kan leda till olyckor och/eller skada. Behåll denna manual så att du kan läsa instruktionerna även i framtiden.

**PC-kompatibiliteten (Windows® 10/11) har inte testats av och stöds inte av Sony Interactive Entertainment.*

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1. INNEHÅLL I FÖRPACKNINGEN 7

2. FUNKTIONER.....8

3. INFORMATION RÖRANDE ANVÄNDNINGEN AV RACINGRATTEN.....13

4. INFORMATION RÖRANDE ANVÄNDNINGEN AV PEDALSETET.....21

5. INSTALLERA RACINGRATTEN PÅ ETT BORD ELLER SKRIVBORD 25

6. INSTALLERA RACINGRATTEN OCH PEDALSETET PÅ ETT STÖD* ELLER I EN COCKPIT*.....27

7. INSTALLATION 29

På PlayStation®4-konsoler 29

På PlayStation®5-konsoler 33

På PC*.....37

Automatisk kalibrering av racingratten och pedaler.....44

8. MAPPNING PÅ PLAYSTATION®4-KONSOLER ELLER PLAYSTATION®5-KONSOLER 46

Använda encoders 47

9. MAPPNING PÅ PC 49

Använda encoders 50

10. KOMPATIBLA SPEL 52

11. SKÄRMFUNKTIONER 53

Ändra kompatibilitetsläge 54

Öppna undermenyerna Inställningar eller Telemetri 58

Undermenyn Inställningar 60

Undermenyn Telemetri 75

12. LED-LAMPORNAS FUNKTION 85

Flagga (FLAG) och depå (PIT) 87*

Motorvarvtal (RPM) 87*

13. JUSTERA PEDALSETET.....90

Justera gaspedalens höjd.....91

Justera pedalernas mellanrum.....93

Justera pedalernas lutning.....95

Modifiera bromspedalens motstånd.....97

14. VANLIGA FRÅGOR OCH TEKNISK SUPPORT.....102

Med sin interaktiva färgdisplay och kraftfulla, realistiska och flexibla Force Feedback är T248R ett tillbehör som är designat för racerförare som är ute efter prestanda och inlevelse.

Denna manual hjälper dig att installera och använda din T248R med så bra förutsättningar som möjligt. Läs noggrant igenom instruktionerna och varningarna innan du börjar köra: de hjälper dig att få ut så mycket som möjligt av din produkt.

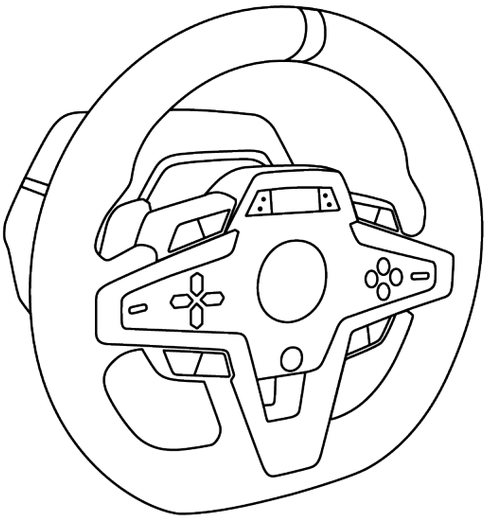
Uppdatera firmwaren

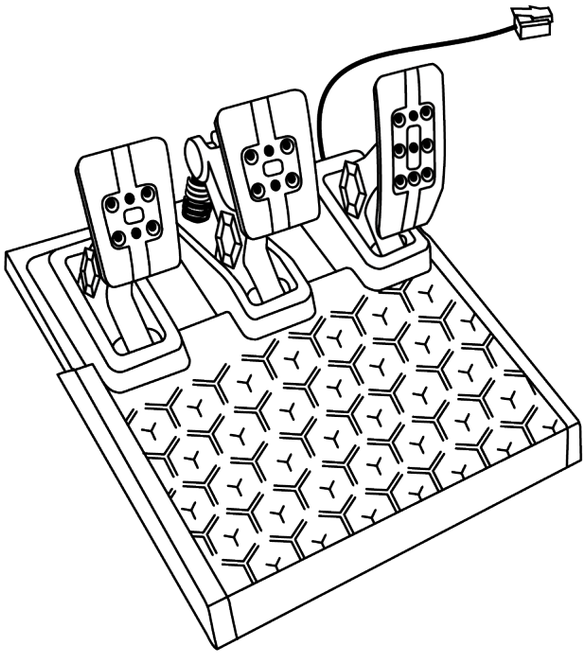
För att racingratten T248R ska fungera korrekt i spel måste du uppdatera dess firmware.

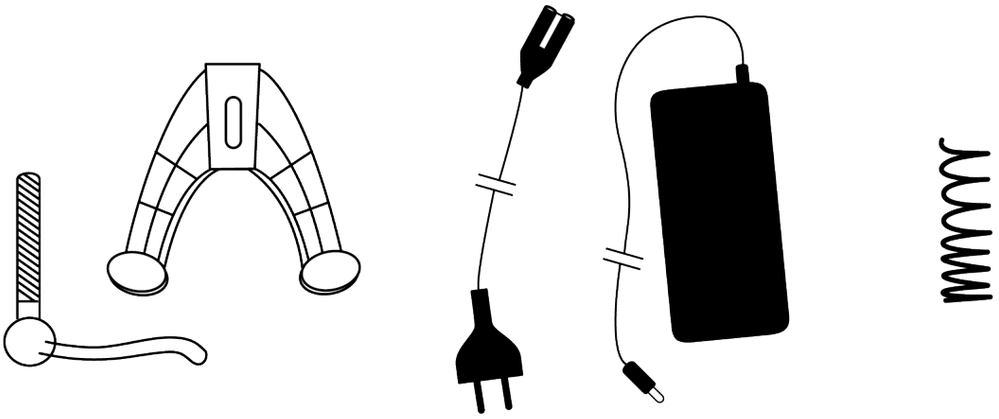
För att uppdatera:

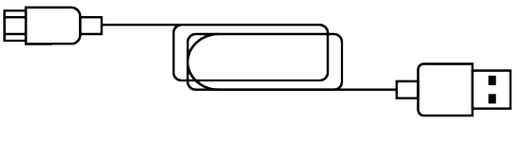
1. Gå till **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Ladda ner och installera My Thrustmaster Panel-programmet under **Programvara** och följ instruktionerna.

1. Innehåll i förpackningen



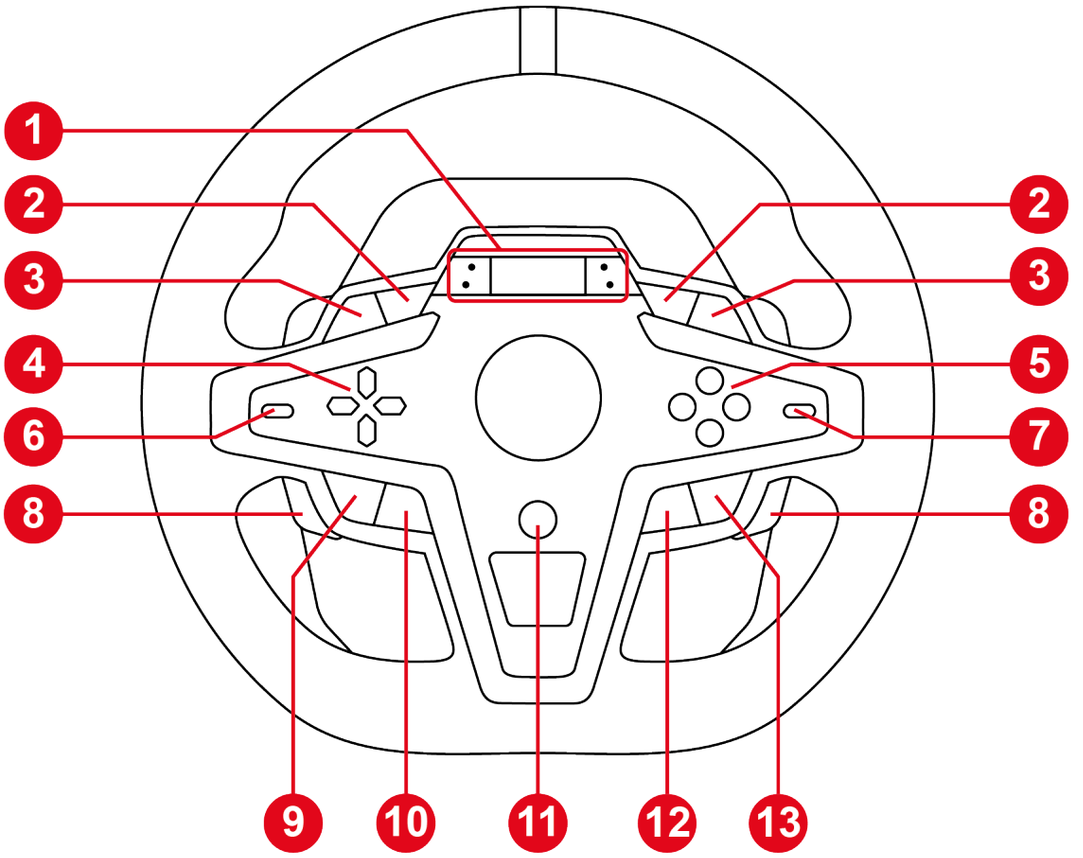








2. Funktioner



❶ LCD-färgskärm och fyra LED-lampor (raceinformation: varvtal, flagga, depå)

❷ L3- och R3-knappar

❸ L2- och R2-knappar

❹ Riktningsknappar

❺ Åtgärdsknappar

❻ Encoderväljare och EP-funktion

❼ Funktionerna E+ och E-

❽ Magnetiska växelpaddlar



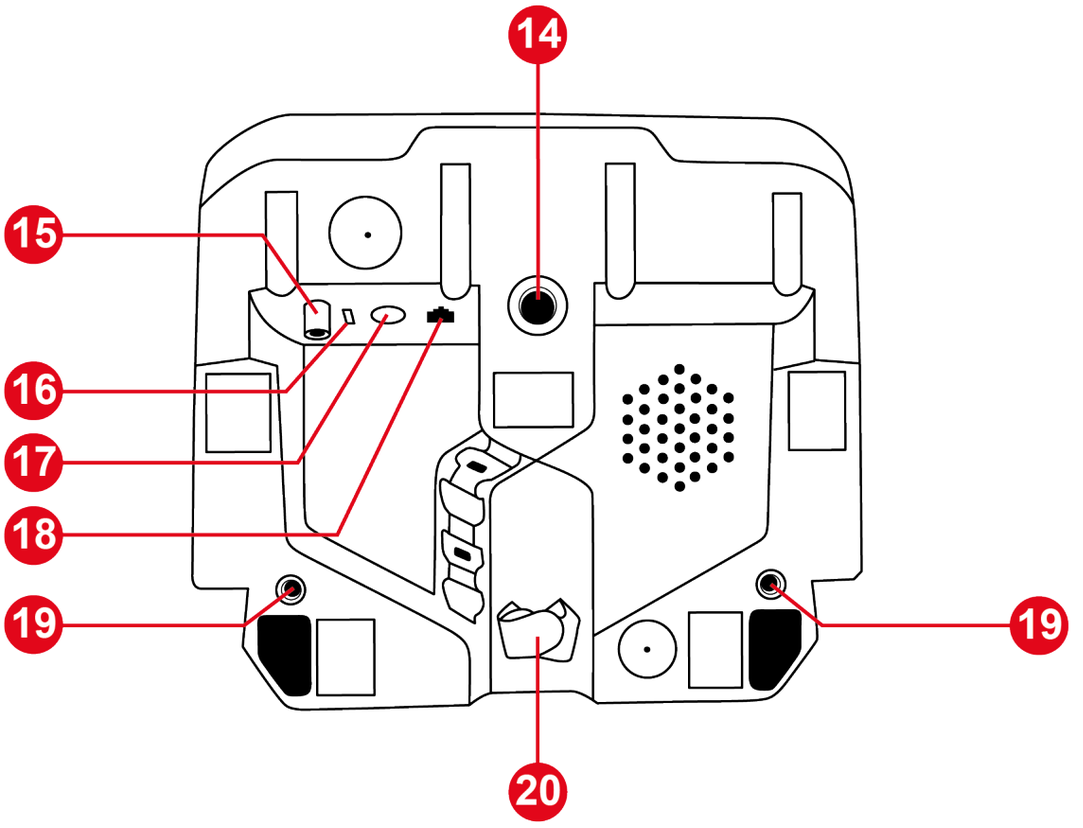
❾ DELA-knapp på PS4®-konsoler / SKAPA-knapp på PS5®-konsoler

❿ ⚙-knapp (Settings - Inställningar)

⓫ PS-knapp

⓬ MODE-knapp

⓭ ALTERNATIV-knapp på PS4®-konsoler och PS5®-konsoler



14 Stor skruvgänga för monteringssystem

15 Strömport

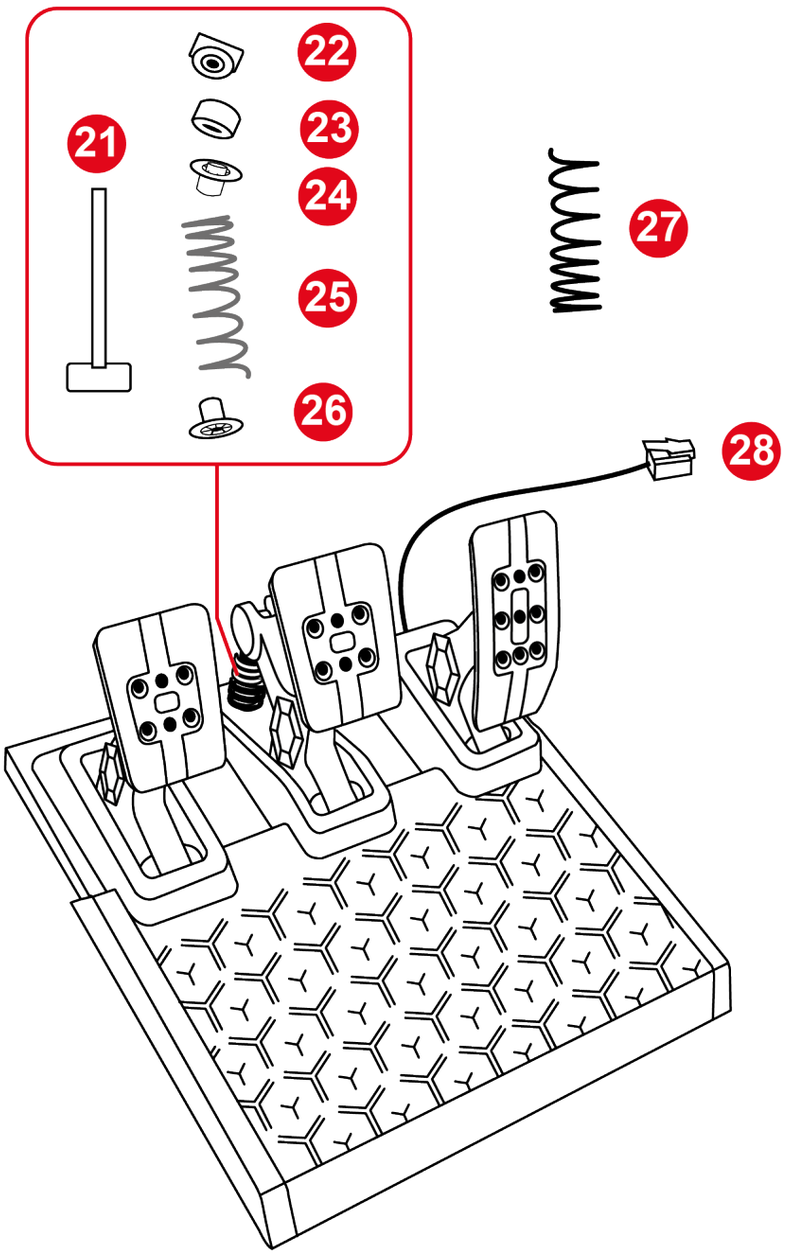
16 USB-C-port

17 Mini-DIN-kontakt för växelspak, handbroms eller hubb från Thrustmaster *(säljs separat)*

18 RJ12-port för pedalset

19 Skruvgängor för installation i en cockpit (ingår ej)

20 Kardborreförsedd kabelhållare



21 Fjäderhållare

22 Övre låshuvud med bricka

23 Elastisk dämpningsring (vit – Shore 70)

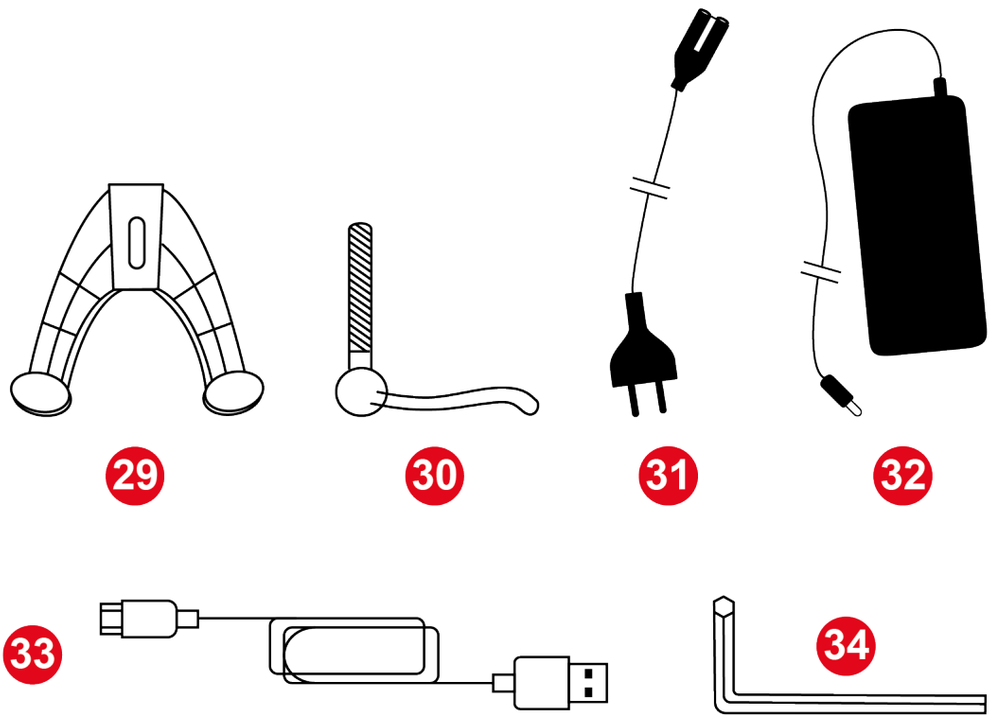
24 Övre plastdistans (röd)

25 Mjuk fjäder (silver – installerad som standard)

26 Nedre plastdistans (röd)

27 Hård fjäder (svart)

28 Pedalsetets RJ12-kontakt



29 Monteringssystem

30 Fästskruv

31 Strömkabel (EU/US eller UK…)

32 Nätadapter

33 USB-C till USB-A-kabel

34 Insexnyckel (2,5 mm)

3. Information rörande användningen av racingratten



Dokumentation

Läs noggrant igenom denna dokumentation igen innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.



Elektriska stötar

- Förvara produkten på ett torrt ställe och utsätt den inte för damm eller solljus.
- Använd produkten i en miljö där temperaturen är mellan 15 °C och 30 °C.
- Vrid och dra inte i kontakter och kablar.
- Sätt i kontakter på rätt sätt.
- Spill inte vätskor på produkten eller dess kontakter.
- Kortslut inte produkten.
- Montera aldrig isär produkten, kasta inte in den i eld och utsätt den inte för höga temperaturer.
- Använd ingen annan strömkabel än den som medföljer din racingratt.
- Använd inte strömkabeln om kabeln eller dess kontakter är skadade, delade eller söndriga.
- Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till ett eluttag och till kontakten på baksidan av racingrattens bas.
- Öppna inte racingratten: det finns inga delar däri som får repareras av användaren. Eventuella reparationer måste utföras av tillverkaren, dess auktoriserade representant eller en behörig tekniker.

- Om racingratten fungerar onormalt (om den låter/luktar konstigt eller blir varm) ska du genast sluta använda den, dra ut strömkabeln ur eluttaget och frånkoppla övriga kablar.
- Om du inte tänker använda racingratten under en längre period drar du ut strömkabeln ur vägguttaget.
- Vägguttaget måste ha installerats av en specialist i enlighet med vederbörlig praxis.
- Vägguttaget måste vara nära utrustningen och ska vara lättåtkomligt.
- Att använda förlängningskabel rekommenderas inte på grund av att den riskerar att överhettas och börja brinna.
- Anslut inte enheten till och frånkoppla den inte från ett vägguttag när dina händer är fuktiga eller våta.
- Lyft aldrig nätaggregatet genom att hålla i kabeln.
- Frånkoppla aldrig nätaggregatet genom att dra i kabeln.



Nätaggregat

– Använd endast det nätaggregat som listas i användarinstruktionerna.
– Använd endast nätaggregatet med den elnätsspänning och frekvens som anges på nätaggregatets märkplåt.



Säkra spelområdet

– Ha inga föremål i spelområdet som kan störa användaren, leda till olämpliga rörelser, eller göra att en annan person kommer och avbryter (till exempel kaffekoppar, telefoner, nycklar).
– Täck inte över strömkablarna med en matta, filt, ett täcke eller något annat och ha inga kablar där personer går.



Information för nätadapter

Publicerad information	Värde	Enhet
Tillverkarens namn eller varumärke Företagsnummer Adress	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Modell-ID	A481-1852590D	
Ingångsspänning	100 – 240	V
Växelströmsfrekvens (in)	50 – 60	Hz
Utgångsspänning	18,5	V DC
Utgångsström	2,6	A
Utgångseffekt	47,9	W
Genomsnittlig aktiv effektivitet	87,8	%
Effektivitet vid låg belastning (10 %)	87,8	%
Strömförbrukning vid ingen belastning	0,10	W



Ventilationshål

Se till att inga ventilationshål på racingrattens bas är blockerade. Gör följande för att få optimal ventilation:

- Placera rattens bas på minst 10 cm avstånd från alla väggar.
- Placera inte basen i trånga utrymmen.
- Täck inte över basen.
- Låt inte damm ansamlas i ventilationshålen. Rengör dem regelbundet med en torr trasa eller borste och blockera inte sidorna eller toppen av basen.
- För aldrig in föremål eller kroppsdelar i produktens ventilationshål.



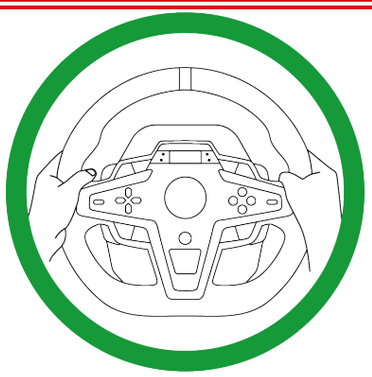
Vid intensiv användning kanske du märker att basen luktar lite. Detta sker främst med nya produkter: det är normalt och avtar med tiden.



Skador på grund av Force Feedback och upprepade rörelser

Att spela med en racingratt med Force Feedback kan leda till muskel- eller ledvärk. För att undvika problem:

- Undvik långa spelperioder (mer än 2 timmar).
- Ta 10 till 15 minuters paus efter varje spelad timme.
- Om du känner smärta eller trötthet i händerna, handlederna, armarna, fötterna eller benen ska du sluta spela och vila i några timmar innan du börjar spela igen.
- Om ovannämnda symtom eller smärta består när du fortsätter spela ska du sluta spela och kontakta din läkare.
- Förvaras utom räckhåll för barn.
- Kontrollera att racingrattens bas är ordentligt monterad enligt instruktionerna i denna manual.



Risk för oförutsedda, kraftfulla och snabba rotationer: för aldrig in en hand eller arm genom rattringens öppningar eller i rattens rotationsbana.



Medan du använder produkten ska du alltid ha båda händerna i rätt position på ratten och aldrig helt släppa taget om den.



Produkten får endast hanteras av personer som är **14 år eller äldre**.



Tung produkt – Var försiktig med att inte tappa produkten på dig själv eller andra.

4. Information rörande användningen av pedalsetet



Dokumentation

Läs noggrant igenom denna dokumentation igen innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.



Av säkerhetsskäl ska du aldrig använda pedalsetet barfota eller om du bara har sockor på dig. Thrustmaster® frånsäger sig allt ansvar för skador orsakade av att pedalsetet används utan skor.



Elektriska stötar

- Förvara produkten på ett torrt ställe och utsätt den inte för damm eller solljus.
- Vrid och dra inte i kontakter och kablar.
- Sätt i kontakter på rätt sätt.
- Spill inte vätskor på produkten eller dess kontakter.
- Kortslut inte produkten.
- Montera aldrig isär produkten (förutom om så anges i manualen), kasta inte in den i eld och utsätt den inte för höga temperaturer.



Skador på grund av upprepande rörelser

Att spela med ett pedalset kan leda till muskel- eller ledvärk.

För att undvika problem:

- Undvik långa spelperioder (mer än 2 timmar).
- Ta 10 till 15 minuters paus efter varje spelad timme.
- Om du känner smärta eller trötthet i benen eller fötterna ska du sluta spela och vila i några timmar innan du börjar spela igen.
- Om ovannämnda symtom eller smärta består när du fortsätter spela ska du sluta spela och kontakta din läkare.

Klämrisk när man spelar med pedalsetet

– Förvara pedalsetet utom räckhåll för barn.
– Ha aldrig fingrarna (eller andra kroppsdelar) på eller i närheten av sidorna, den bakre basen eller den främre basen av pedalerna när någon spelar.



5. Installera racingratten på ett bord eller skrivbord

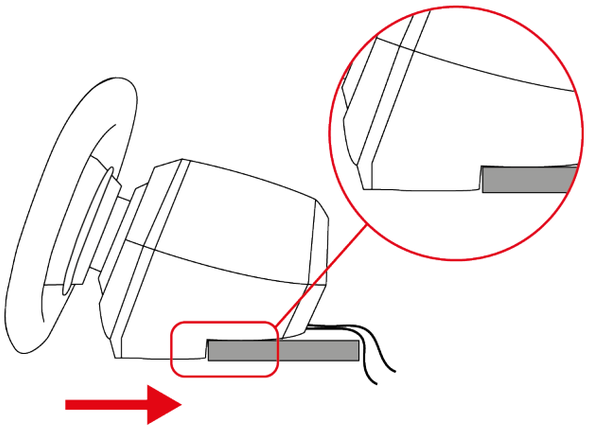


- Använd endast monteringssystemet som medföljer racingratten.
- Dra aldrig åt enbart fästskruven utan att monteringssystemet är på plats. Detta kan skada racingratten.
- Kontrollera varje gång innan du använder basen att den sitter ordentligt fast på stödet enligt instruktionerna i denna manual.

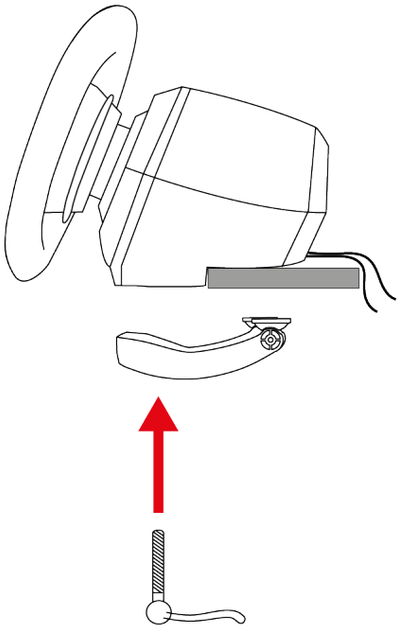


Kontrollera att du har anslutit alla kablar innan du installerar racingratten på ett bord eller skrivbord. Mer information finns i avsnittet om installation på **PlayStation®4-konsoler**, **PlayStation®5-konsoler** eller **PC**.

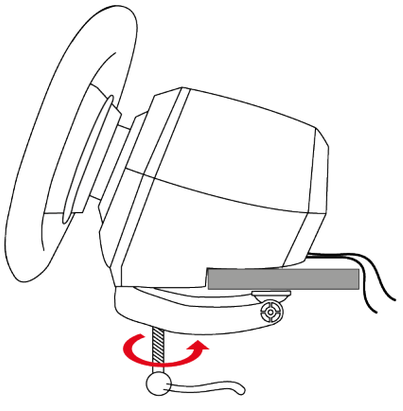
1. Placera racingratten på ett bord eller skrivbord.



2. Sätt i fästskruven i monteringssystemet.



3. Skruva i monteringssystemet i den stora skruvgängan under racingratten tills racingratten är helt stabil.



6. Installera racingratten och pedalsetet på ett stöd* eller i en cockpit*



Mallen för installation av T248R och pedalsetet på stöd finns här:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r
(under **Manual**).

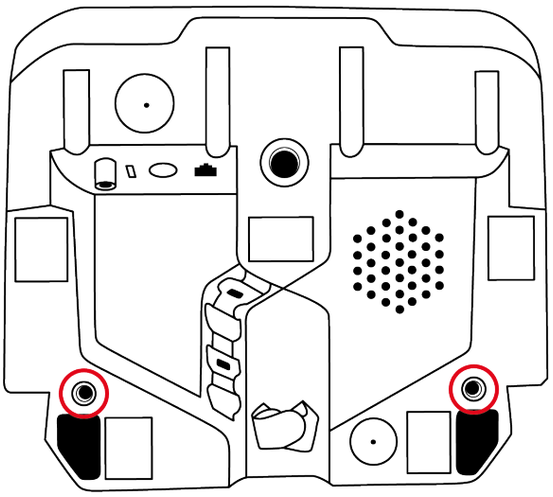


Längden på de två M6-skruvarna får inte överstiga tjockleken på hyllan med mer än 12 mm; längre skruvar kan skada de interna komponenterna i racingrattens bas.

** Ingår ej*

Montera racingratten:

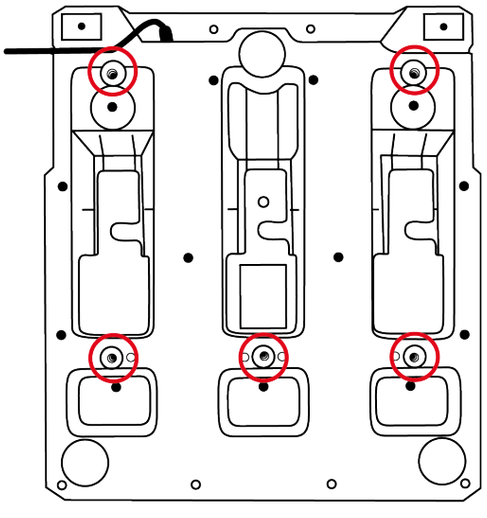
Använd de två skruvgängorna under racingratten och två M6-skruvar (ingår ej).



Vid behov kan du även skruva i det medföljande monteringssystemet i den stora skruvgängan.

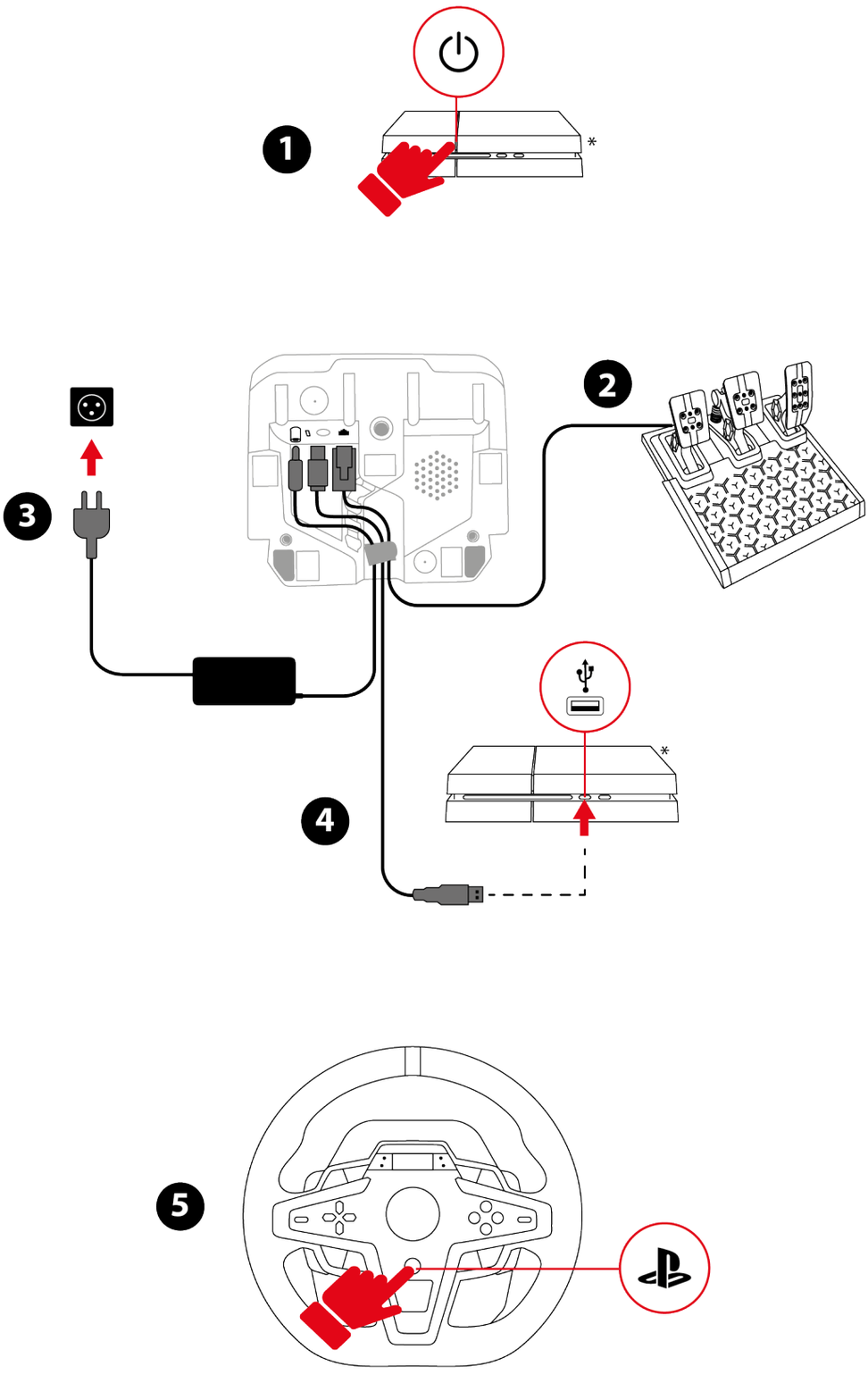
Montera pedalsetet:

Använd skruvgängorna under pedalsetet och minst två M6-skruvar (ingår ej).



7. Installation

På PlayStation®4-konsoler



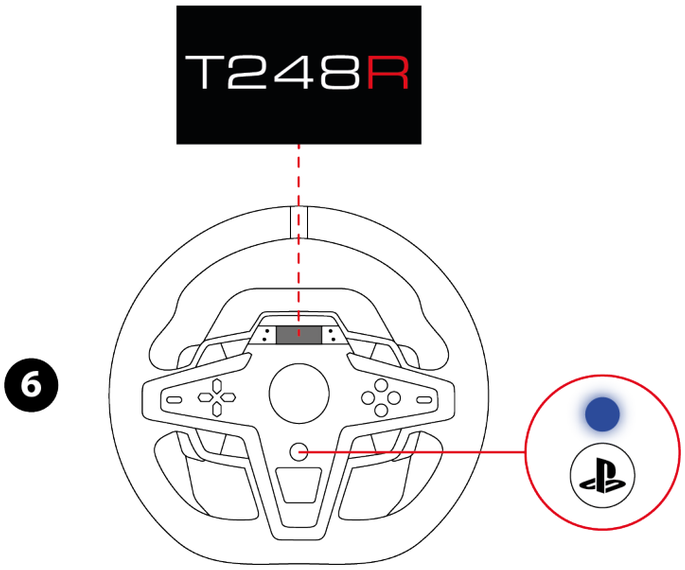
**Ingår ej*

Dra kablarna genom de avsedda kanalerna på undersidan av racingratten och fäst dem med kabelhållaren.

1. Slå på din PlayStation®4-konsol.
2. Anslut pedalsetet till RJ12-porten på racingratten.
3. Anslut nätadaptern till racingratten och koppla den till ett eluttag.
4. Anslut USB-C till USB-A-kabeln till racingrattens USB-C-port och till en USB-A-port på PlayStation®4-konsolen.

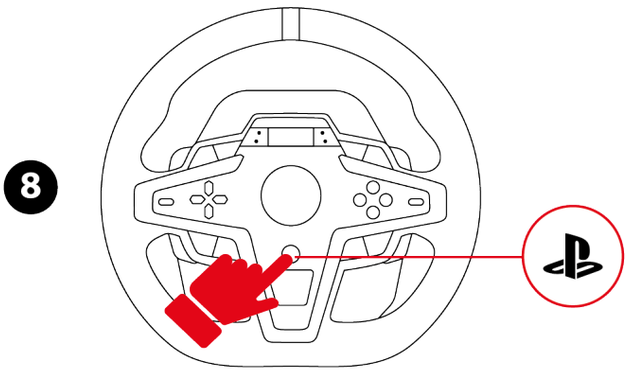
   Racingratten kalibrerar sig automatiskt.
5. Tryck på -knappen för att koppla racingratten till din profil.

6. Racingrattens skärm tänds. LED-lampan ska vara blå.

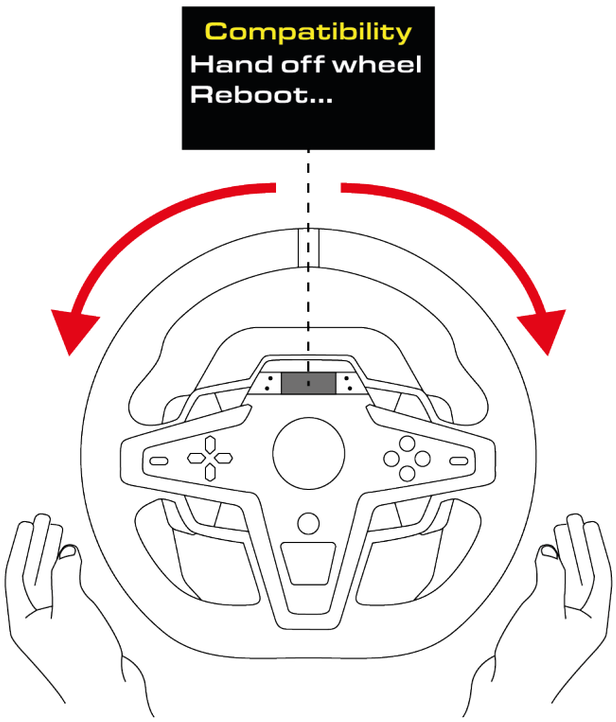


7. Om LED-lampan inte är blå kan du ändra kompatibilitetsläge via följande **procedur**.

8. Tryck på -knappen för att koppla racingratten till din profil.

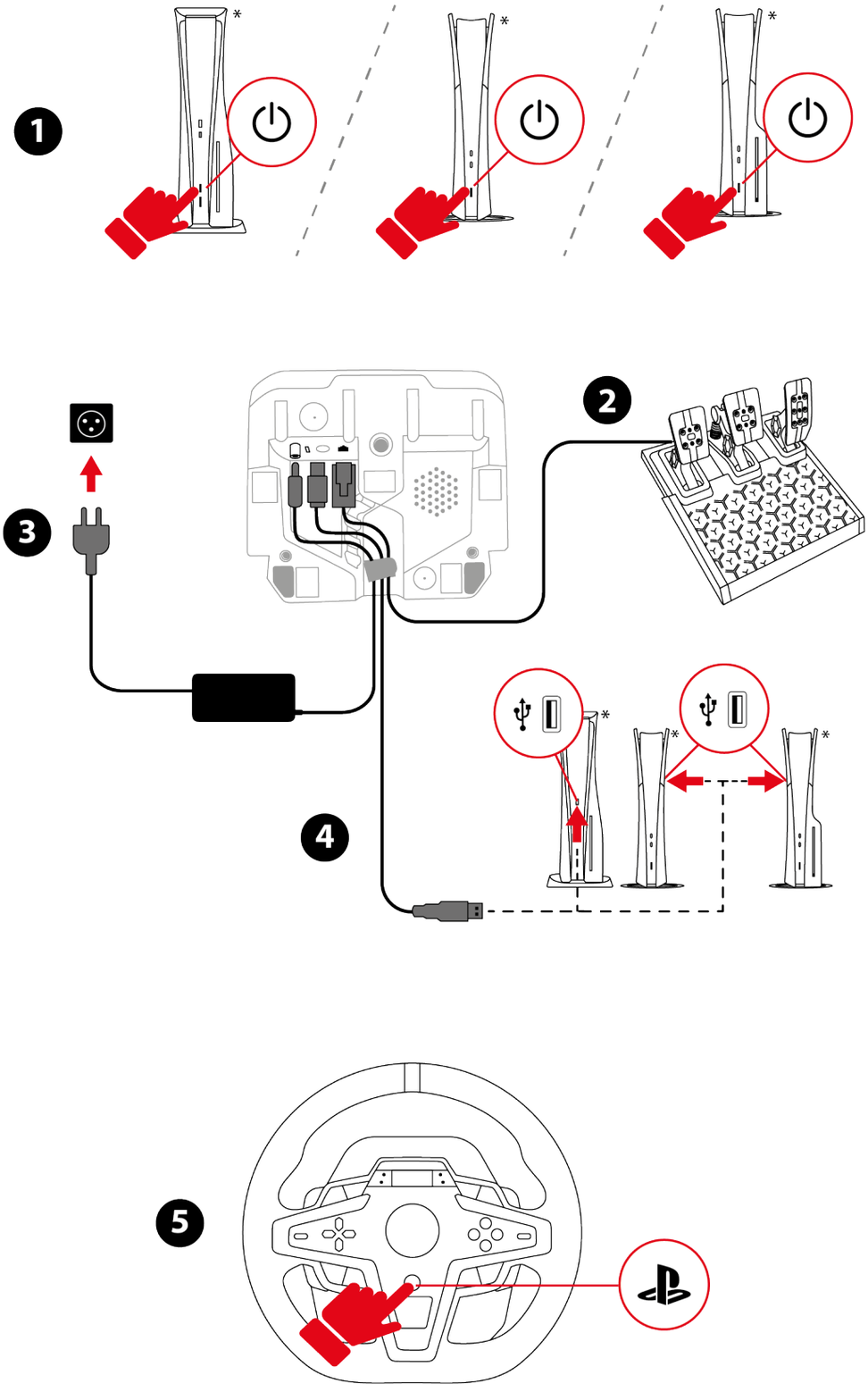


Se till att inte ha händerna på rattringen medan racingratten kalibrerar sig.



Nu är du redo att spela!

På PlayStation®5-konsoler



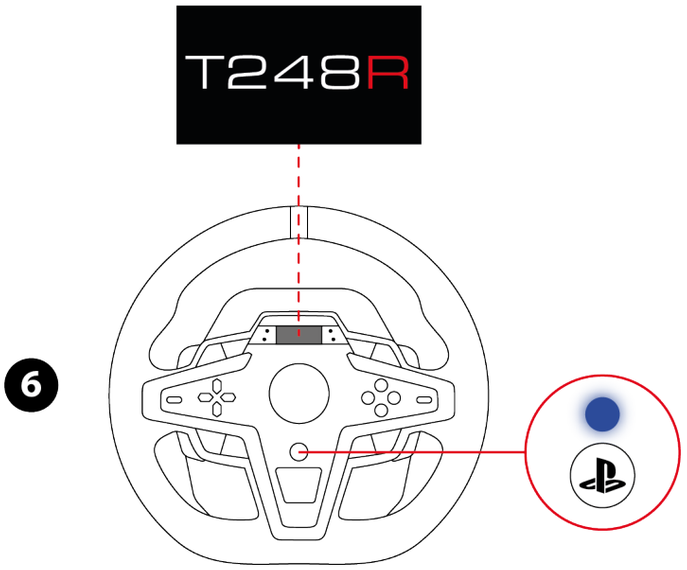
*Ingår ej

Dra kablarna genom de avsedda kanalerna på undersidan av racingratten och fäst dem med kabelhållaren.

1. Slå på din PlayStation®5-konsol.
2. Anslut pedalsetet till RJ12-porten på racingratten.
3. Anslut nätadaptern till racingratten och koppla den till ett eluttag.
4. Anslut USB-C till USB-A-kabeln till racingrattens USB-C-port och till en USB-A-port på PlayStation®5-konsolen.

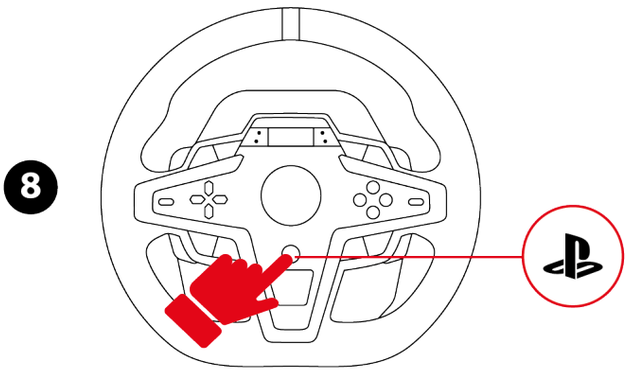
   Racingratten kalibrerar sig automatiskt.
5. Tryck på -knappen för att koppla racingratten till din profil.

6. Racingrattens skärm tänds. LED-lampan ska vara blå.

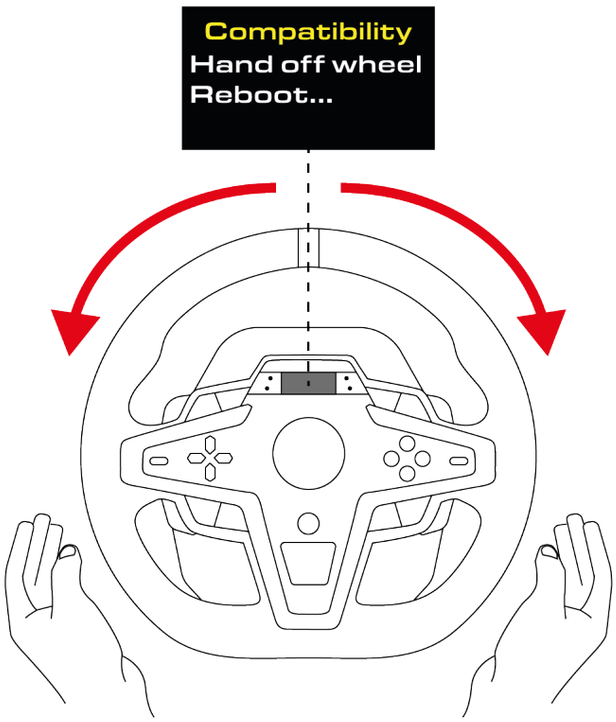


7. Om LED-lampan inte är blå kan du ändra kompatibilitetsläge via följande **procedur**.

8. Tryck på -knappen för att koppla racingratten till din profil.

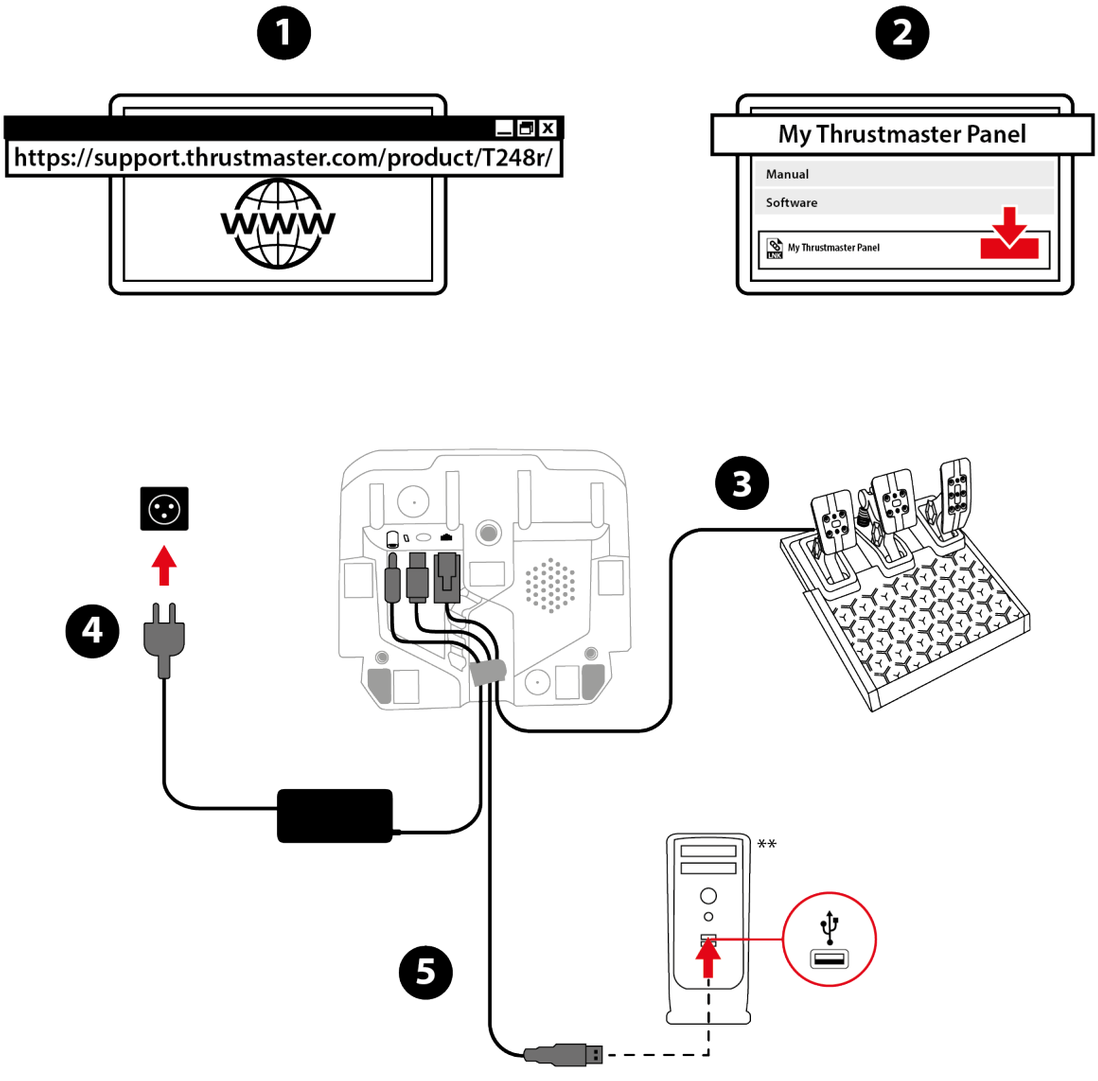


Se till att inte ha händerna på rattringen medan racingratten kalibrerar sig.



Nu är du redo att spela!

På PC*



*PC-kompatibiliteten (Windows® 10/11) har inte testats av och stöds inte av Sony Interactive Entertainment.

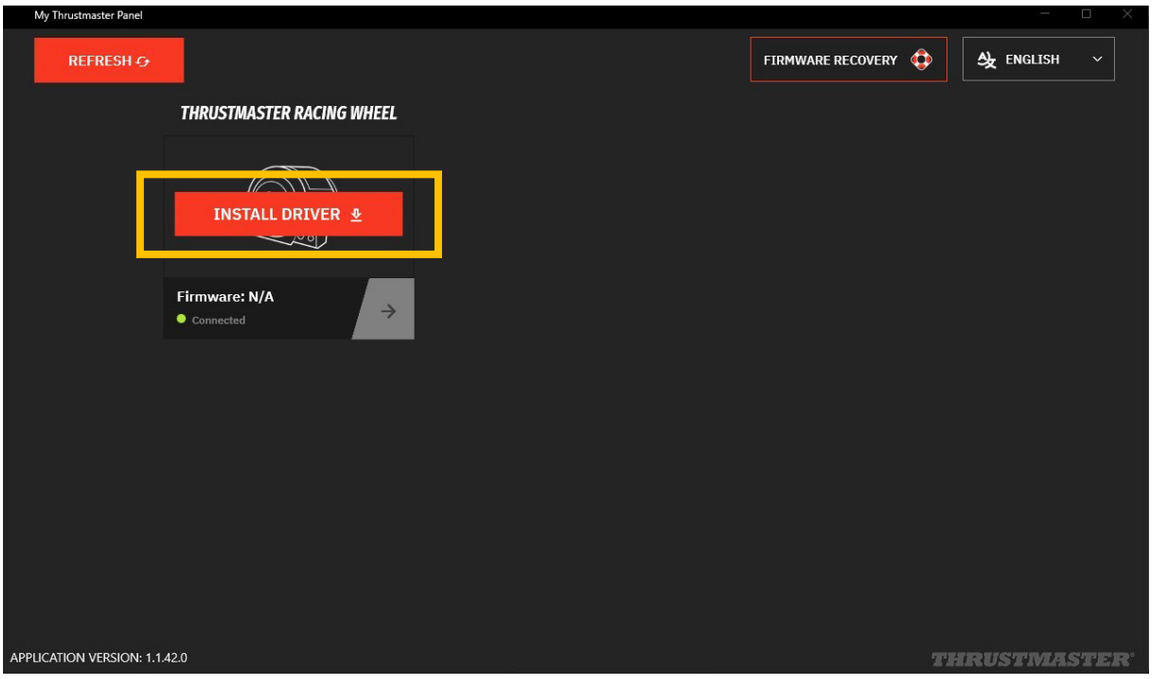
**Ingår ej

Dra kablarna genom de avsedda kanalerna på undersidan av racingratten och fäst dem med kabelhållaren.

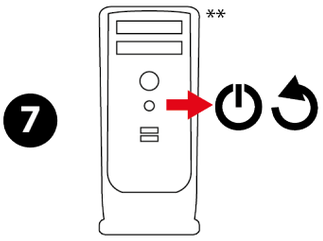
1. Gå till:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Ladda ner och installera My Thrustmaster Panel-programmet under **Programvara**.
3. Anslut pedalsetet till RJ12-porten på racingratten.
4. Anslut nätadaptern till racingratten och koppla den till ett eluttag.
5. Anslut USB-C till USB-A-kabeln till racingrattens USB-C-port och till en USB-A-port på PC:n.

   Racingratten kalibrerar sig automatiskt.

6. Racingratten känns igen automatiskt i My Thrustmaster Panel-programmet. Klicka på **INSTALL DRIVER** (INSTALLERA DRIVRUTINEN) och följ instruktionerna för att installera PC-drivrutinen (X_NextRW_202x).

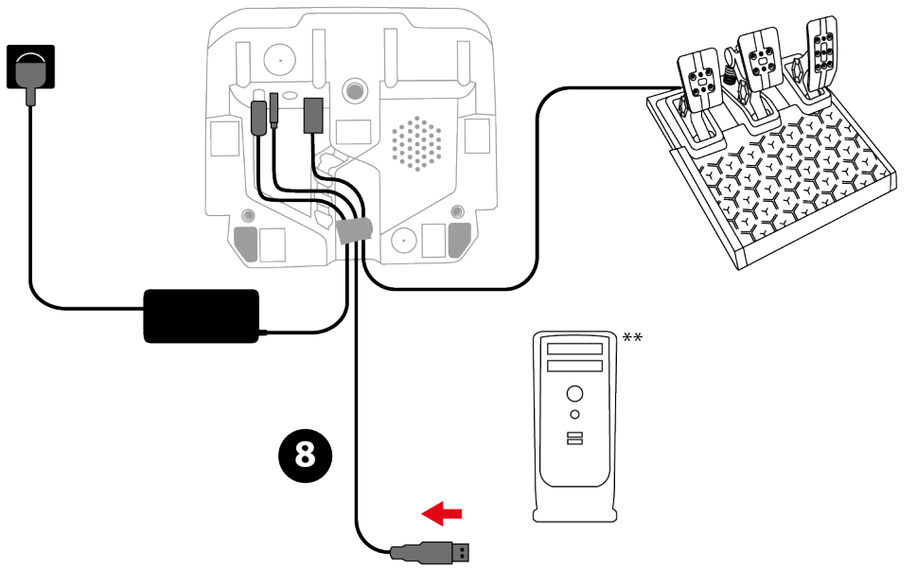


7. När drivrutinen har installerats startar du om PC:n.

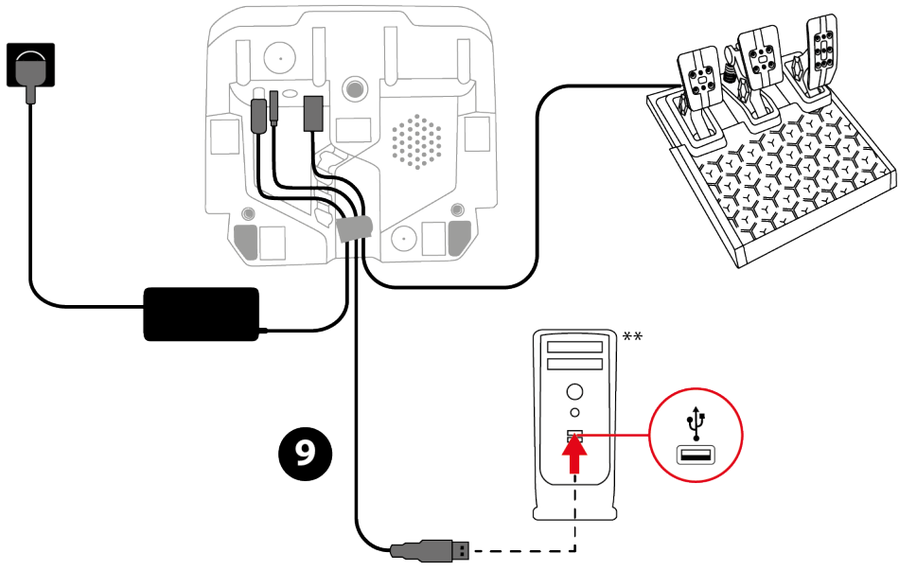


***Ingår ej*

8. Frånkoppla USB-C till USB-A-kabeln från PC:n.

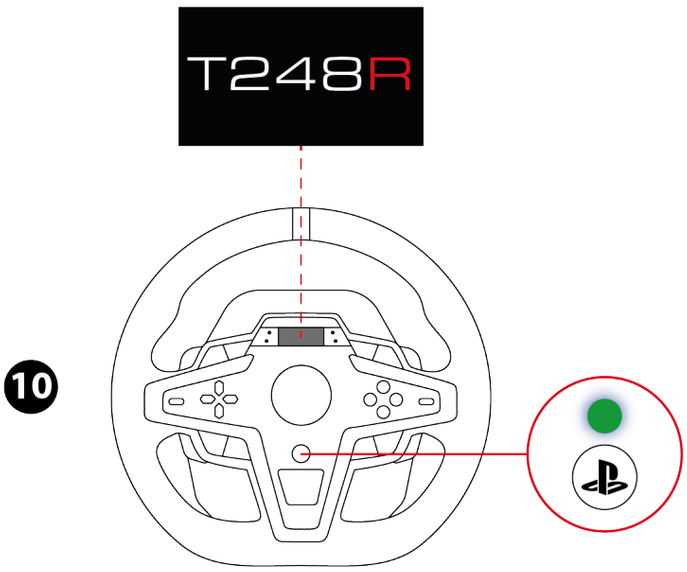


9. När din PC har startat om ansluter du USB-C till USB-A-kabeln till en USB-A-port på PC:n igen.



***Ingår ej*

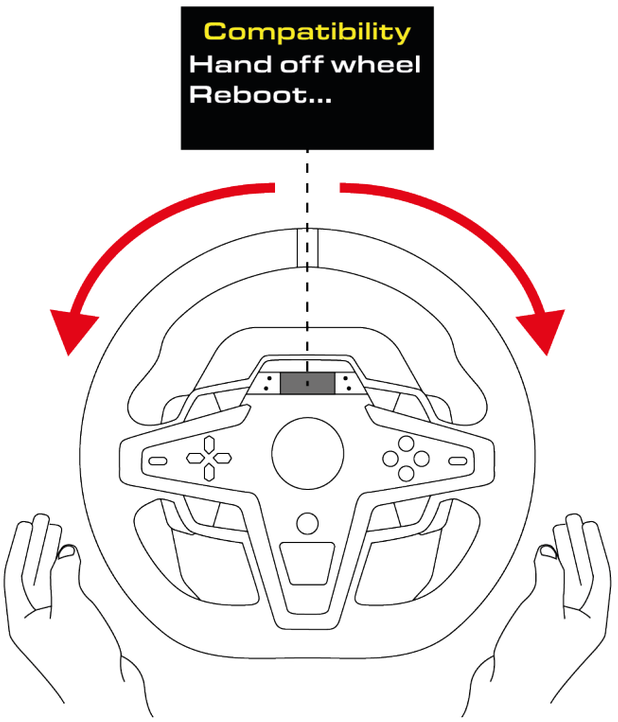
10. Racingratten växlar automatiskt till PC-läget och skärmen tänds. LED-lampan ska vara grön.



11. Om LED-lampan inte är grön kan du ändra kompatibilitetsläge via följande **procedur**.

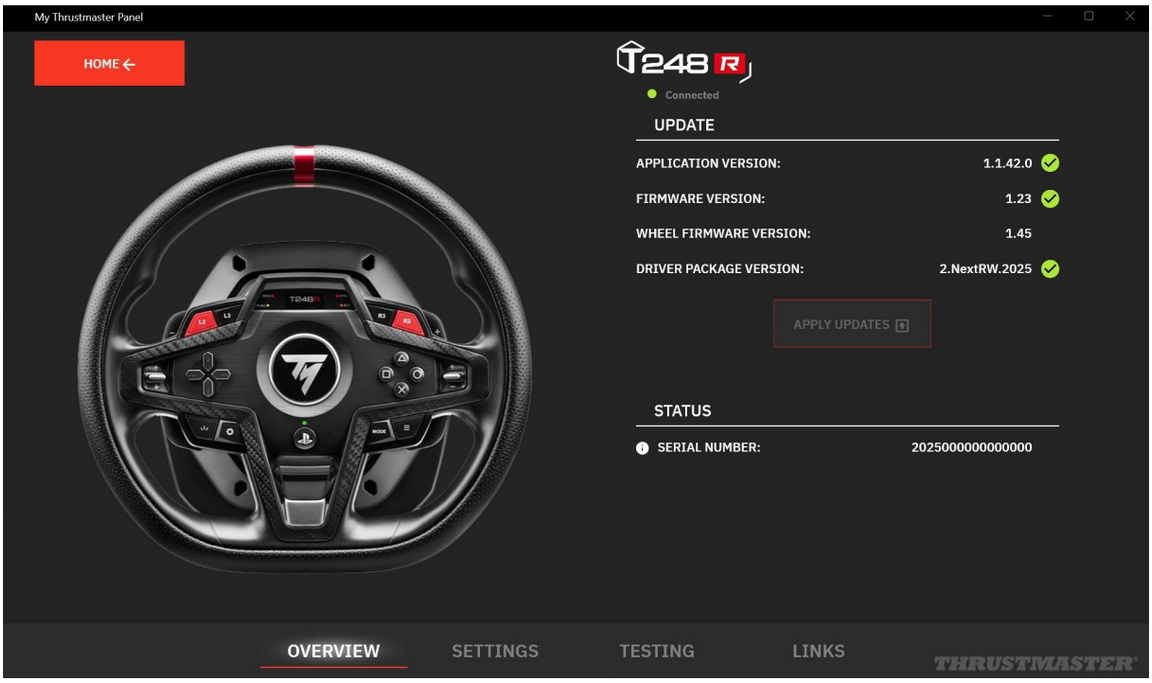
***Ingår ej*

Se till att inte ha händerna på rattringen medan racingratten kalibrerar sig.



Nu är du redo att spela!

My Thrustmaster Panel-programmet



Med My Thrustmaster Panel-programmet får du tillgång till alla racingrattens funktioner (testa knapparna, justera Force Feedbacken och rattutslaget, osv.).

Automatisk kalibrering av racingratten och pedaler

Rattringen kalibrerar sig automatiskt när du kopplar in racingratten till ett eluttag och ansluter racingrattens USB-kontakt till PlayStation®4- / PlayStation®5-konsolen eller en PC.

När detta sker snurrar racingratten snabbt åt vänster och höger, över en vinkel på 900 grader, innan den stannar i mitten.



Rör aldrig racingratten när den kalibrerar sig. Det kan leda till felaktig kalibrering och/eller personskada.



Frånkoppla aldrig pedalsetet från racingratten och anslut det aldrig till racingratten medan PlayStation®4-konsolen, PlayStation®5-konsolen eller PC:n är påslagen. Det kan resultera i felaktig kalibrering.



Anslut alltid pedalsetet innan du ansluter racingratten till PlayStation®4-konsolen, PlayStation®5-konsolen eller PC.

När racingrattens kalibrering är klar och spelet har startats kalibreras pedalerna automatiskt efter några tryck.

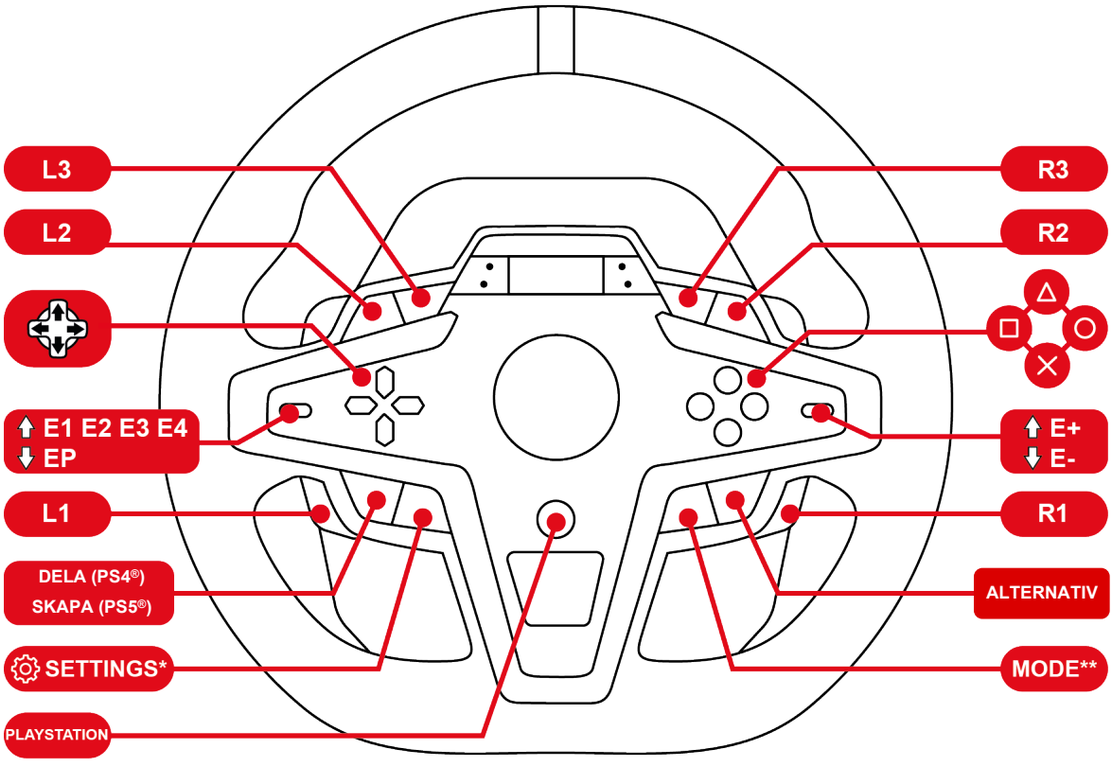


Tryck aldrig ner pedalerna medan du slår på din konsol eller PC, startar ett spel, ändrar kompatibilitetsläge eller medan racingratten kalibrerar sig. Det kan resultera i felaktig kalibrering.



Om din racingratt och/eller ditt pedalset inte fungerar som de ska eller verkar vara felkalibrerade: stäng av din konsol eller PC och koppla ur racingratten helt och hållet. Anslut sedan alla kablar igen (inklusive strömkabeln och pedalsetet) och starta om din konsol eller PC samt spelet.

8. Mappning på PlayStation®4-konsoler eller PlayStation®5-konsoler



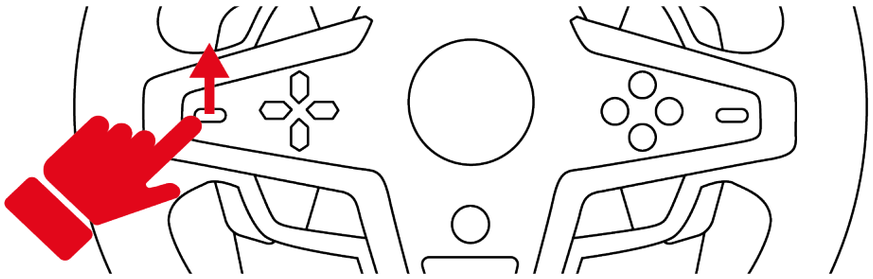
På PlayStation®4-konsoler eller PlayStation®5-konsoler känns racingratten igen under följande namn i spel: **Thrustmaster T-GT** eller **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: se avsnittet **Öppna undermenyerna Inställningar eller Telemetri.*

***MODE: se avsnittet **Ändra kompatibilitetsläge**.*

Använda encoders

Välj aktiv encoder genom att trycka encoderväljaren uppåt.

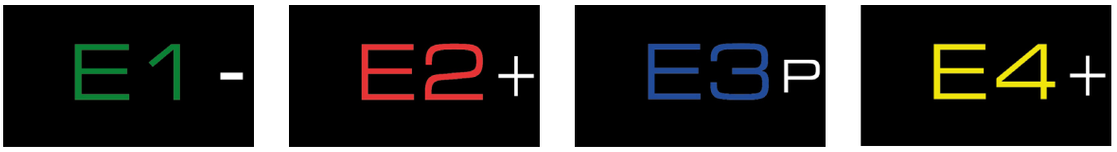


Den aktiva encodern visas på skärmen: E1, E2, E3 och E4 efter varandra.

Kombinera den aktiva encodern med funktionen E+, E- eller EP för att komma åt önskad åtgärd.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

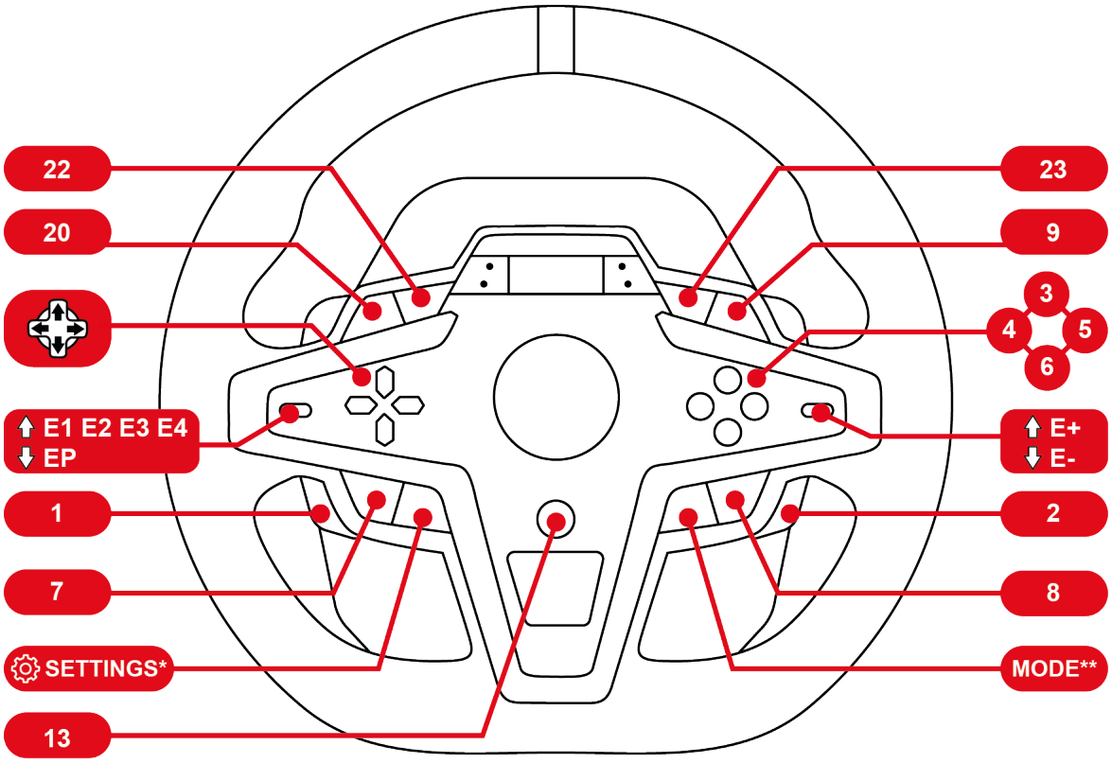
Motsvarande åtgärd visas på skärmen.





- Encoders E1, E2, E3 och E4 fungerar i spel som är kompatibla med Thrustmasters encoders. En lista med kompatibla spel finns här: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (under **Inställningar för spel**). Denna lista uppdateras regelbundet.
- Skärmen som visar telemetriinformation fungerar i spel som är kompatibla med Thrustmasters SDK. En lista med kompatibla spel finns här: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (under **Inställningar för spel**). Denna lista uppdateras regelbundet.

9. Mappning på PC



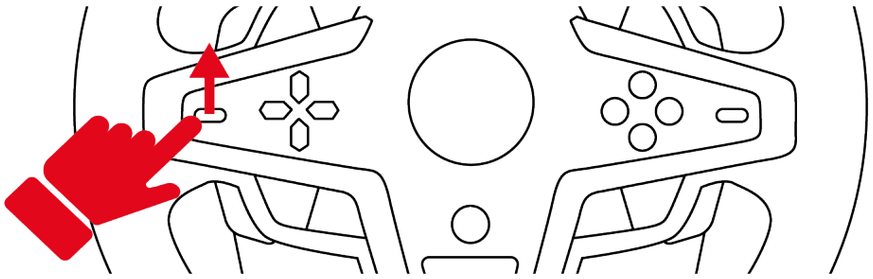
På PC känns racingratten igen under följande namn i spel: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: se avsnittet **Öppna undermenyerna Inställningar eller Telemetri.*

***MODE: se avsnittet **Ändra kompatibilitetsläge**.*

Använda encoders

Välj aktiv encoder genom att trycka encoderväljaren uppåt.

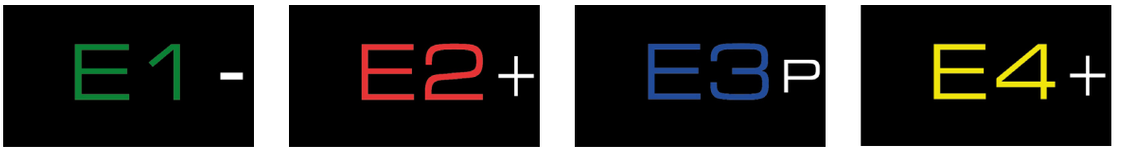


Den aktiva encodern visas på skärmen: E1, E2, E3 och E4 efter varandra.

Kombinera den aktiva encodern med funktionen E+, E- eller EP för att komma åt önskad åtgärd.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Motsvarande åtgärd visas på skärmen.



- Encoders E1, E2, E3 och E4 fungerar i spel som är kompatibla med Thrustmasters encoders. En lista med kompatibla spel finns här: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (under **Inställningar för spel**). Denna lista uppdateras regelbundet.
- Skärmen som visar telemetriinformation fungerar i spel som är kompatibla med Thrustmasters SDK. En lista med kompatibla spel finns här: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (under **Inställningar för spel**). Denna lista uppdateras regelbundet.

10. Kompatibla spel

En lista med kompatibla spel för PlayStation®4-konsoler och PlayStation®5-konsoler finns här:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Välj PlayStation® Games list under **Inställningar för spel**. Denna lista uppdateras regelbundet.

11. Skärmfunktioner

På racingrattens skärm kan du:

- **ändra kompatibilitetsläge**;
- **öppna undermenyerna Inställningar eller Telemetri**;
- **ändra racingrattens och pedalsetets inställningar samt skärmens och LED-lampornas ljusstyrka**;
- **välja vilken telemetriinformation som ska visas.**

Ändra kompatibilitetsläge

Racingratten har tre kompatibilitetslägen:

- På PlayStation®4-konsoler och PlayStation®5-konsoler väljer du PLAYSTATION MODE 1 (blå LED-lampa).
- På PC väljer du PC MODE (grön LED-lampa).
- Den röda LED-lampan motsvarar ett inaktivt läge. Det kommer bli tillgängligt i framtiden.

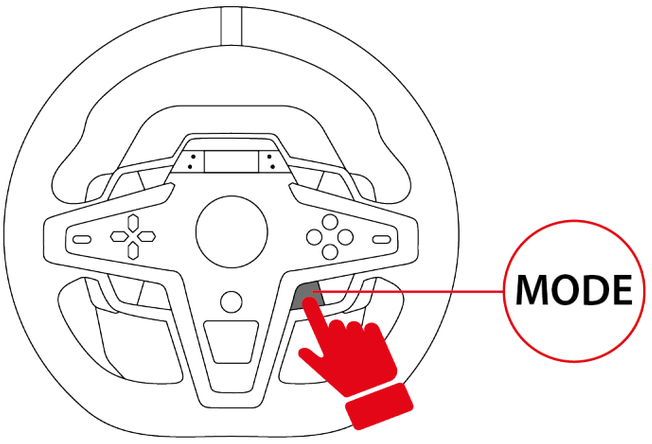
LED-färg	Läge
	PLAYSTATION MODE 1 Standardkompatibilitet (standardläge)
	Framtida kompatibilitet (Inaktivt läge)
	PC MODE



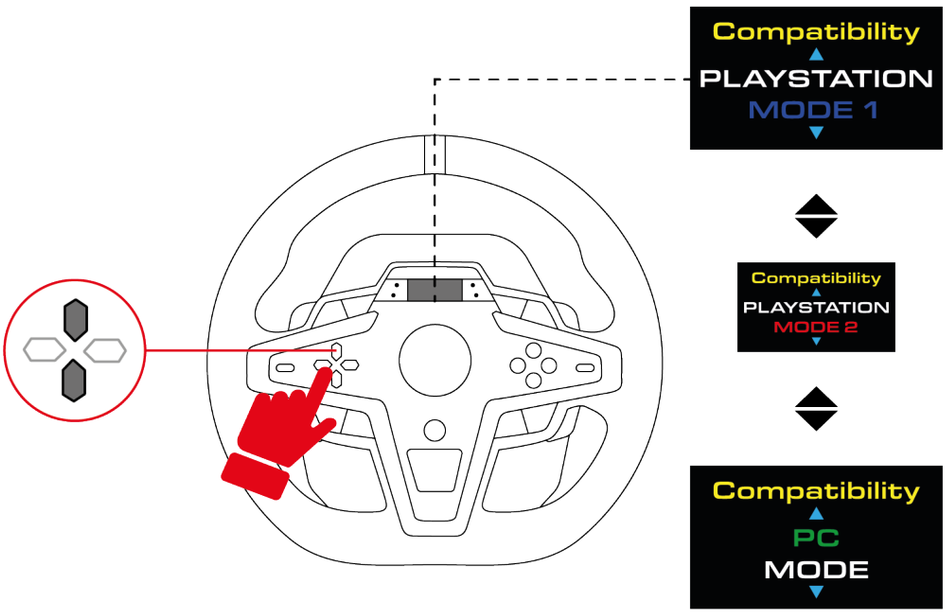
Välj inte den röda LED-lampan.

För att ändra kompatibilitetsläge:

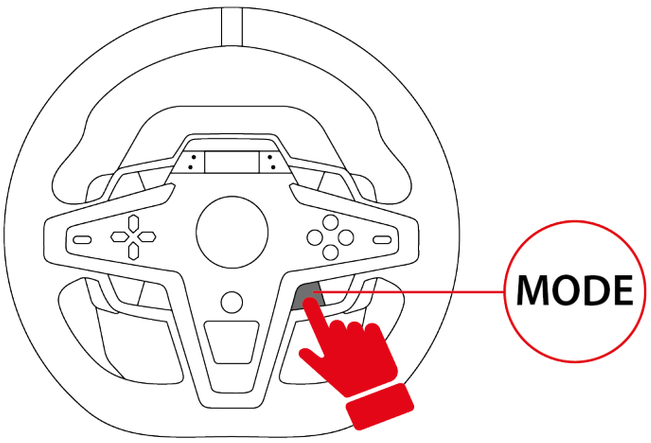
1. Tryck på MODE-knappen.



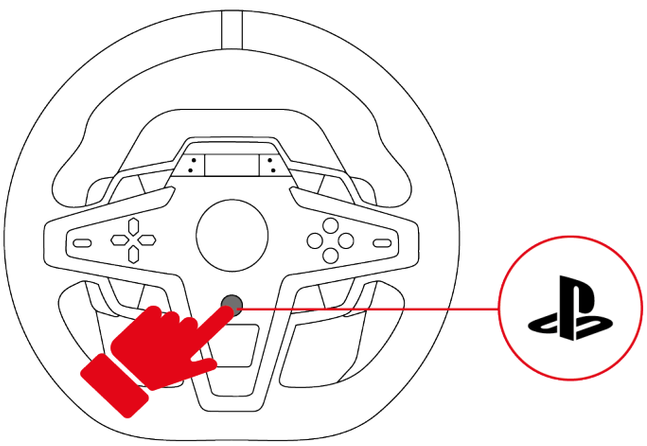
2. Använd riktningsknapparna för att visa önskat kompatibilitetsläge.



3. Tryck på MODE-knappen för att bekräfta valet. Ditt val sparas i racingrattens interna minne.

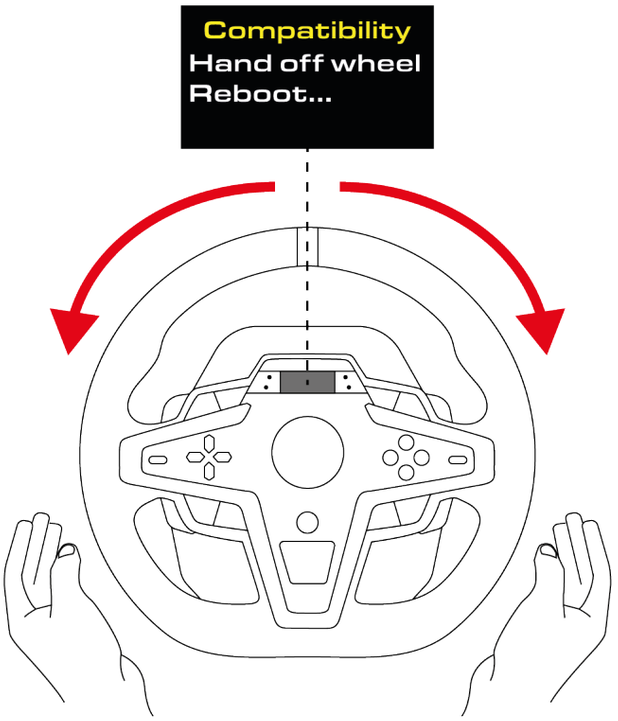


4. På PlayStation®4-konsoler och PlayStation®5-konsoler trycker du på -knappen för att ansluta racingratten till din profil.



- Om det valda läget är identiskt med det tidigare valda läget visas skärmen som du var på innan du valde läge.
- Om det valda läget skiljer sig från det tidigare valda läget startar racingratten om och kalibrerar sig.

Se till att inte ha händerna på rattringen medan racingratten kalibrerar sig.



Nu är du redo att spela!

Öppna undermenyerna Inställningar eller Telemetri



Av säkerhetsskäl och för att undvika skador rekommenderar vi starkt att du pausar spelet **innan** du trycker på ⚙-knappen (Settings - Inställningar).

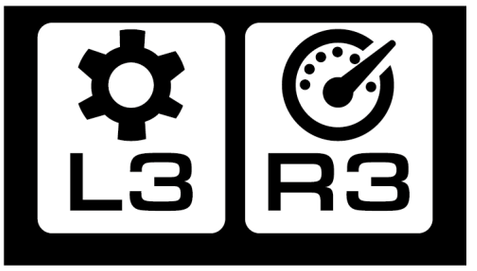


När du är i undermenyn Inställningar eller Telemetri är riktningsknapparna inaktiverade i spel och i konsolens gränssnitt.

För att visa skärmen där du kan välja mellan undermenyn Inställningar eller Telemetri:

1. Tryck på ⚙-knappen (Settings - Inställningar).

   Följande skärm visas:



2. Tryck på L3-knappen för att välja undermenyn **Inställningar**.

   Följande skärm visas:



   Tryck på R3-knappen för att välja undermenyn **Telemetri**.

   Följande skärm visas:

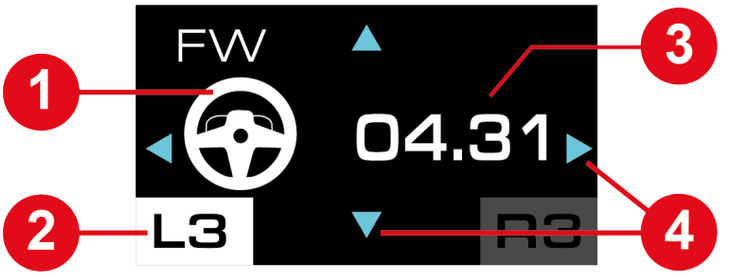


Undermenyn Inställningar

I undermenyn Inställningar kan du se information om racingratten och pedalsetet och ändra deras inställningar.

Öppna undermenyn Inställningar genom att trycka på ⚙-knappen (Settings - Inställningar) och sedan på L3-knappen.

Följande skärm visas:



❶ Aktuellt tillbehör: rattring eller pedalset

❷ Vald undermeny

❸ Information om racingratten eller pedalsetet eller inställningar som ska ändras

❹ Möjlig navigering i undermenyn

För att navigera i undermenyn Inställningar:

– Använd  -riktningsknapparna.

För att ändra värdet på en inställning:

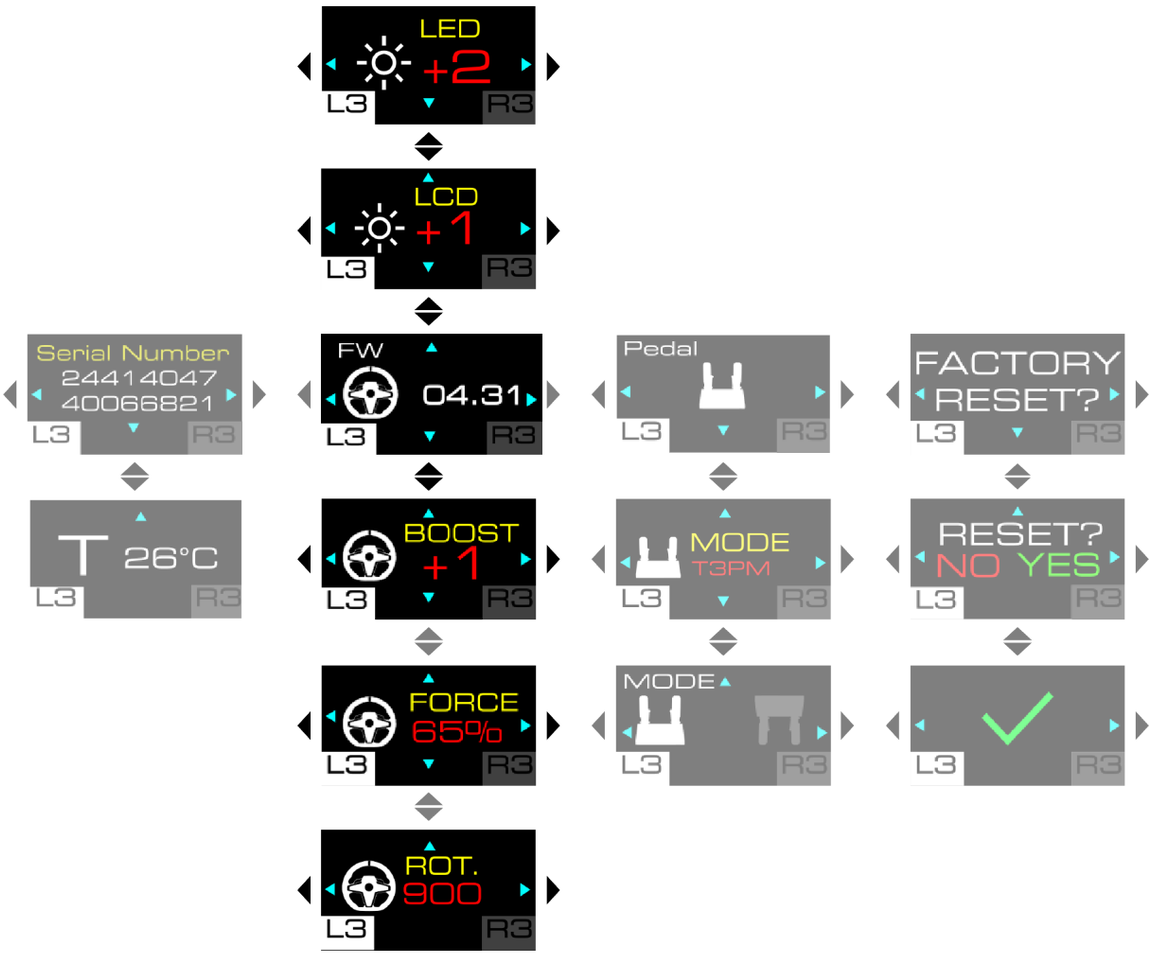
– Använd  -riktningsknapparna.

För att bekräfta värdet på en inställning:

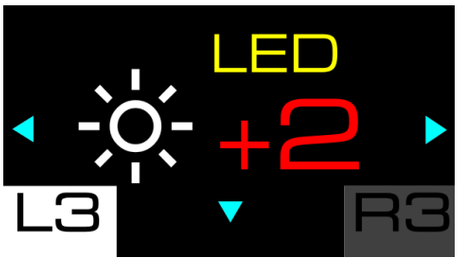
– Tryck på  -knappen (Settings - Inställningar).

  Du stänger då undermenyn Inställningar och skärmen visar telemetriinformationen (SPEED + GEAR-skärmen som standard).

Racingrattinställningar

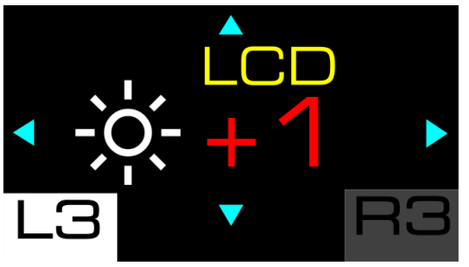


Justera LED-lampornas ljusstyrka



På denna skärm kan du ändra LED-lampornas ljusstyrka. Det finns fem möjliga inställningar: - 2; - 1; 0 (standardinställningen); + 1; + 2.

Justera skärmens ljusstyrka



På denna skärm kan du ändra skärmens övergripande ljusstyrka. Det finns tre möjliga inställningar: - 1; 0 (standardinställningen); + 1.

Racingrattens firmware



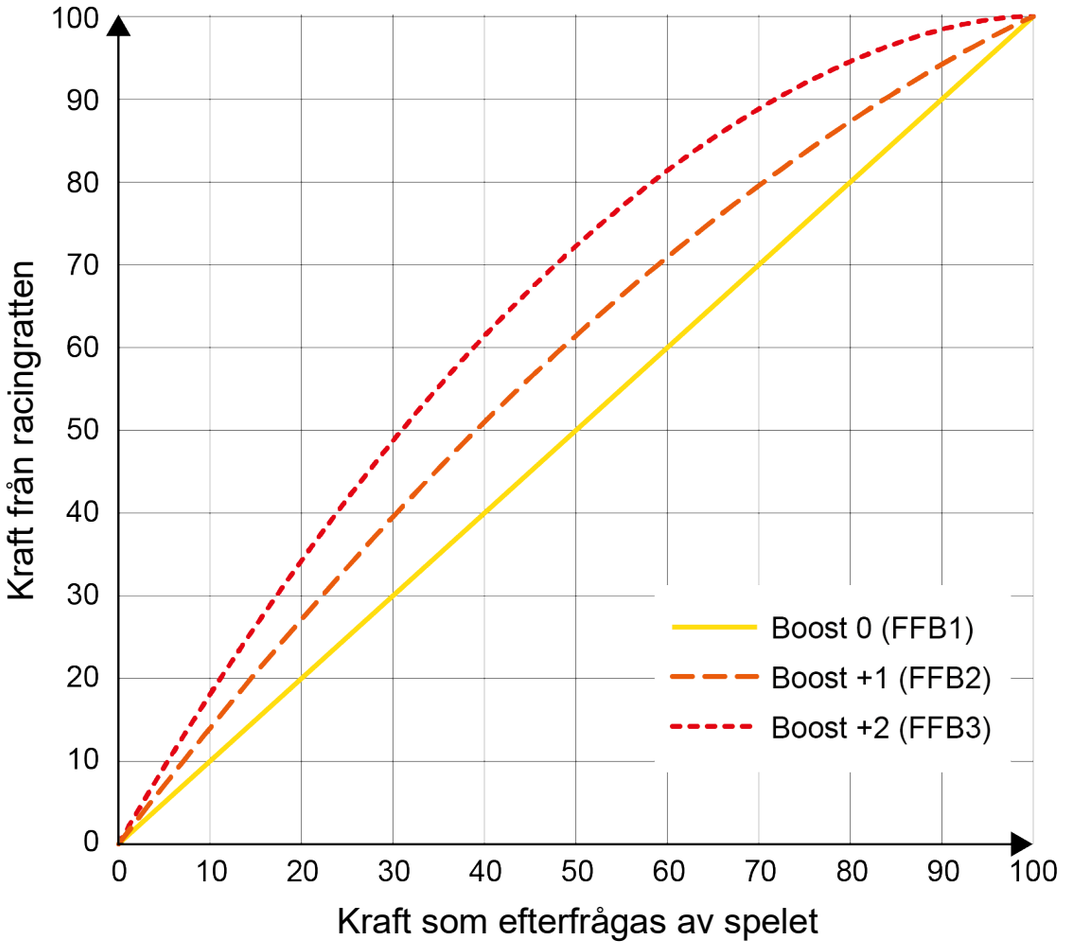
Denna skärm visar racingrattens firmwareversion.

Boost (Force Feedback-profiler)



Denna skärm används för att välja Force Feedback-profil. Du kan välja mellan tre sparade profiler, från lite till mycket Force Feedback: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – standard); + 2 (FFB 3).

Force Feedback-profiler



Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1)-effekten ger linjär Force Feedback. Kraften du känner är 100 % proportionell mot kraften som spelet efterfrågar.

Boost + 1 (FFB 2) och Boost + 2 (FFB 3)

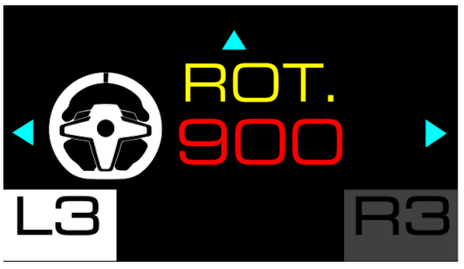
Boost + 1 (FFB 2)- och Boost + 2 (FFB 3)-effekterna förstärker Force Feedbacken för att göra kraften du känner mer märkbar i förhållande till kraften som spelet efterfrågar.

Force (övergripande Force Feedback)



På denna skärm kan du justera den övergripande kraften på Force Feedback-effekterna. Det finns sex inställningar att välja mellan: 20 %; 35 %; 50 %; 65 % (standard); 80 %; 100 %.

Rattutslag

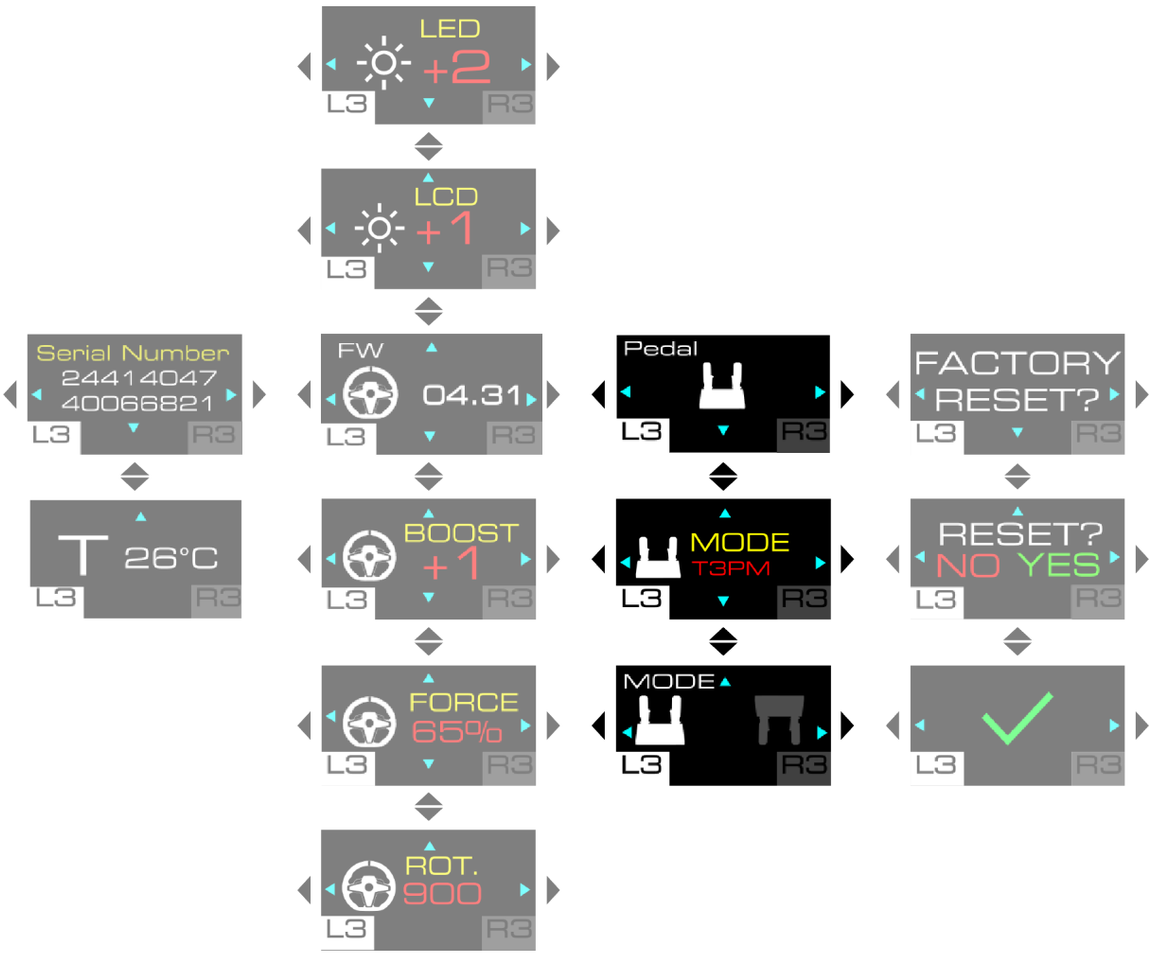


På denna skärm kan du ställa in racingrattens rattutslag. Det finns fem inställningar att välja mellan: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (standard).

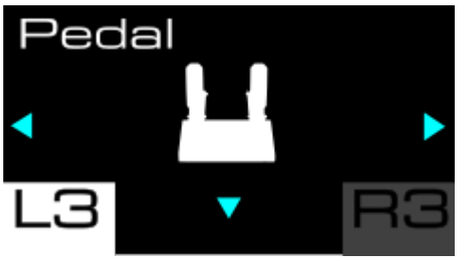
- När rattringens rattutslag är satt till AUTO justeras vinkeln automatiskt av spelet beroende på vilket fordon som används.
- Rattutslaget kan endast ändras manuellt i spel där vinkeln inte ställs in automatiskt.

  Exempel: I spelet *GRAN TURISMO™ 7* justeras rattutslaget automatiskt beroende på vilket fordon som används för att reproducera samma vinkel som i det riktiga fordonet. Därför går det inte att ändra denna vinkel automatiskt.

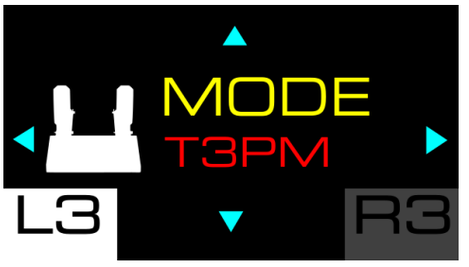
Inställningar för pedalset



Startsida för pedalsetets inställningar



Typ av pedalset

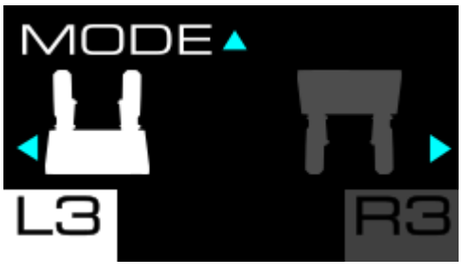


På denna skärm kan du välja vilken typ av pedalset som används. Det finns två typer av pedalset att välja mellan:

- T3PM: för pedalseten T2PM*, T3PA* och T3PM (utan någon Load Cell-trycksensor;
- T-LCM: för pedalsetet T-LCM Pedals* (med en Load Cell-trycksensor).

**Säljs separat*

Pedalsetskonfiguration



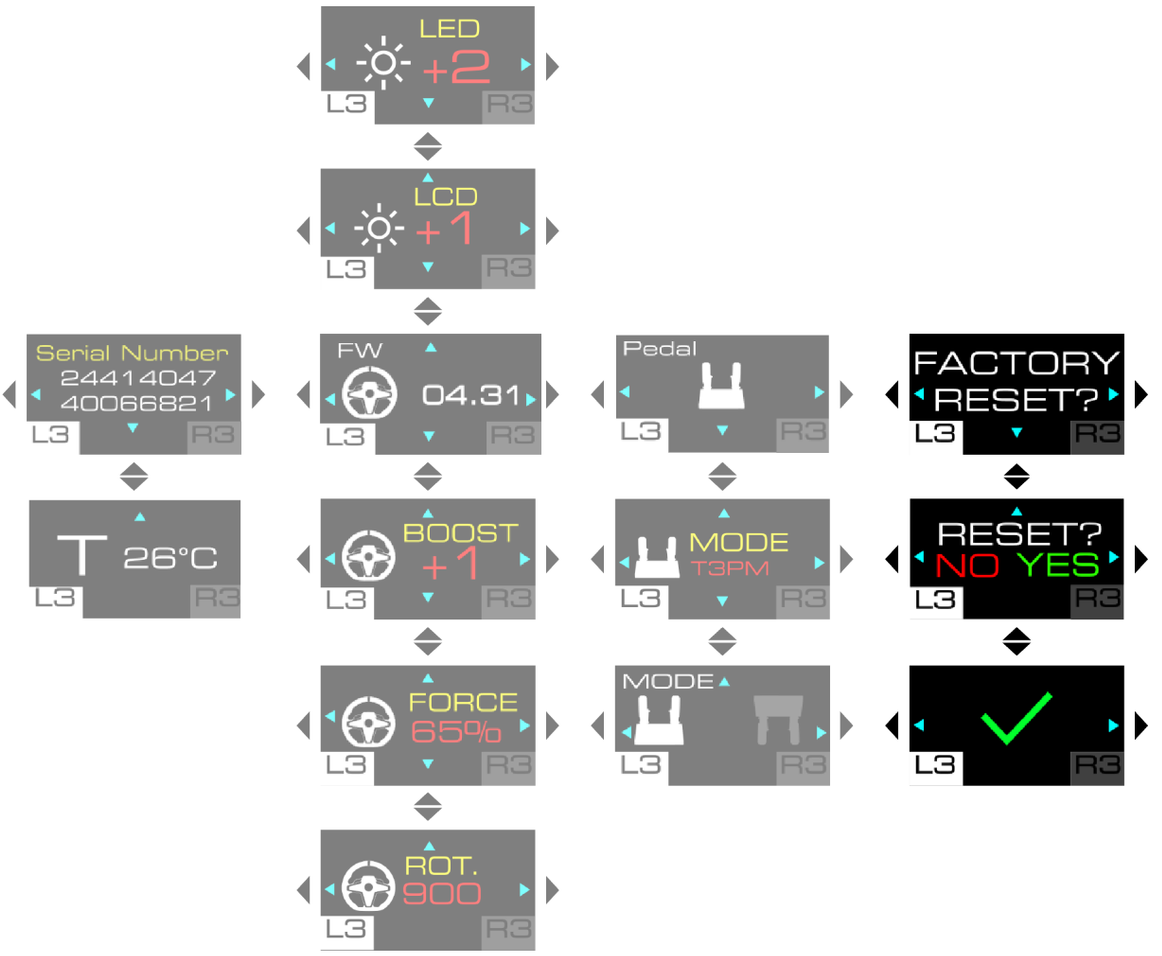
På denna skärm kan du välja pedalsetets konfiguration. Det finns två positioner att välja mellan:

– (standard): normal position;

– : inverterad position.

– Den inverterade positionen är endast tillgänglig på pedalset med tre pedaler.
– I den inverterade positionen är gas- och kopplingspedalerna omvända.

Återställa inställningarna





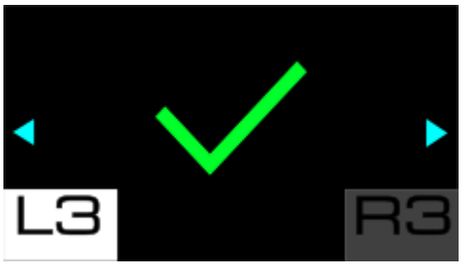
På denna skärm kan du återställa inställningarna för racingratten, pedalsetet, skärmen och telemetrin.

För att återställa inställningarna:

1. Tryck på . Följande skärm visas:



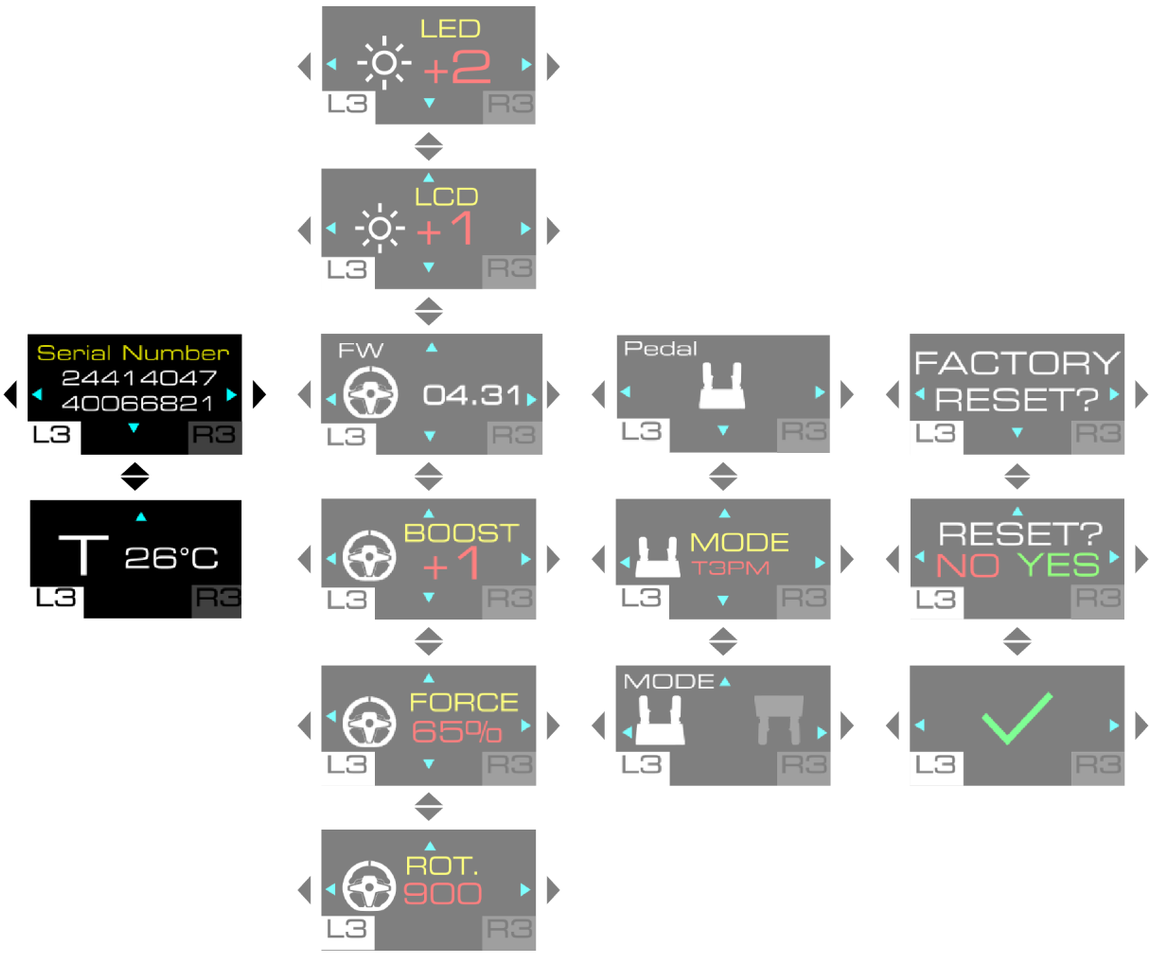
2. Tryck på för att bekräfta återställningen. När inställningarna har återställts visas följande skärm i fem sekunder:



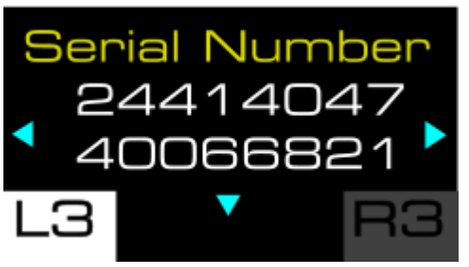
Tryck på för att ångra återställningen. Följande skärm visas:



Information om racingratten

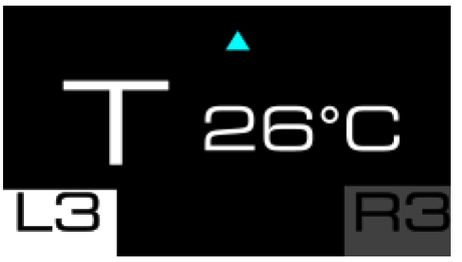


Serienummer



Skärmen visar racingrattens serienummer.

Racingrattens temperatur



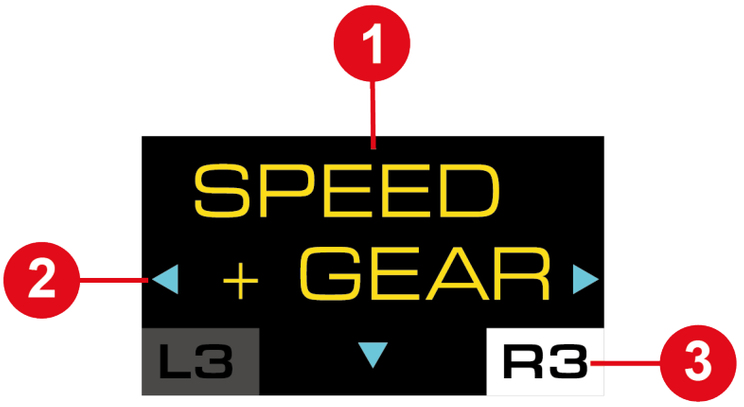
Skärmen visar racingrattens temperatur.

Undermenyn Telemetri

I undermenyn Telemetri kan du välja vilken telemetriinformation som ska visas på skärmen: vald växel, hastighet, antal varv, position, sessionstid eller motorvarvtal (RPM).

Öppna undermenyn Telemetri genom att trycka på ⚙-knappen (Settings - Inställningar) och sedan på R3-knappen.

I undermenyn Telemetri visas följande skärm:



❶ Typ av information som ska visas på skärmen

❷ Möjlig navigering i undermenyn

❸ Vald undermeny

När du spelar visas följande skärm:



❶ Telemetriinformation

För att navigera i undermenyn Telemetri och välja vilken telemetriinformation som ska visas:

– Använd -riktningsknapparna.

För att bekräfta ditt val:

– Tryck på -knappen (Settings - Inställningar).

  Du stänger undermenyn Telemetri och skärmen visar den telemetriinformation som har valts.



Telemetri och kompatibilitet

Telemetriinformationen visas endast i spel som är kompatibla med Thrustmasters SDK.

En lista med kompatibla spel finns här: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (under **Inställningar för spel**). Denna lista uppdateras regelbundet.

När telemetriinformation inte stöds visas T248R-loggan på skärmen.

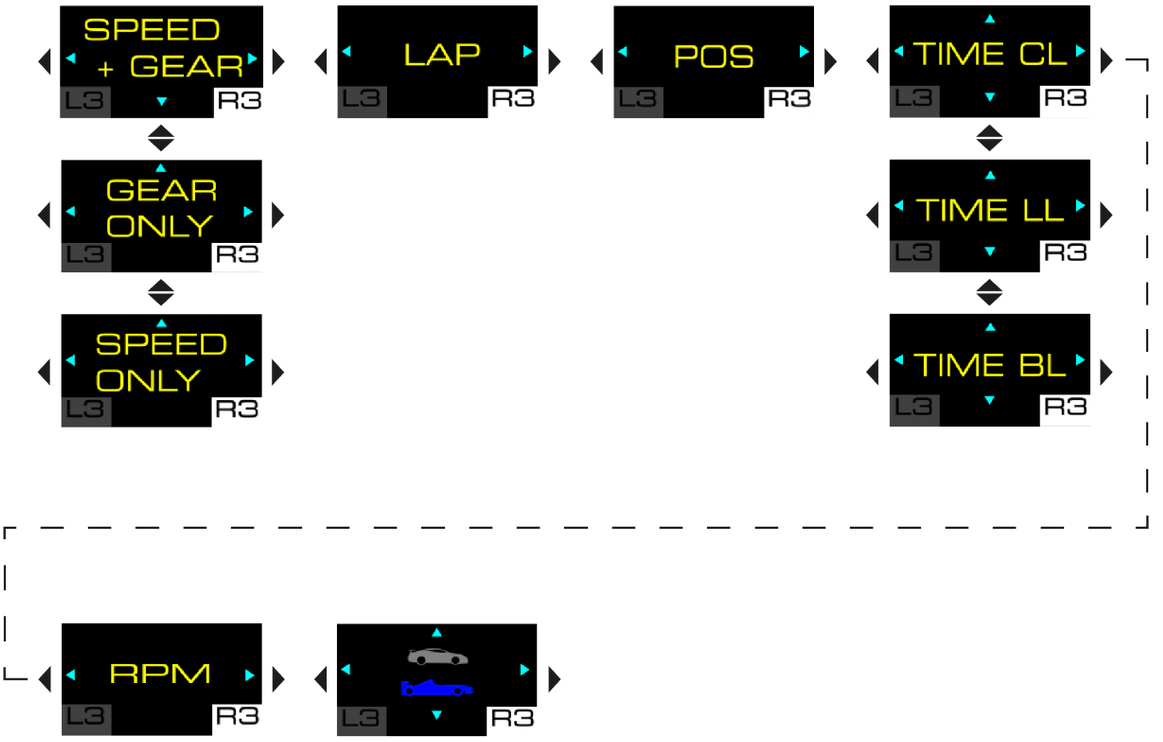


Uppdatera firmwaren

För att använda telemetrifunktionerna kan du behöva uppdatera racingrattens firmware.

För att uppdatera:

1. Gå till **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Ladda ner och installera My Thrustmaster Panel-programmet under **Programvara** och följ instruktionerna.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (hastighet och vald växel)



På denna skärm kan du visa fordonets hastighet och vilken växel som är vald när du växlar.

Exempel:



Gear (växel)



På denna skärm kan du visa vilken växel som är vald.

Exempel:



Speed (hastighet)



På denna skärm kan du visa fordonets hastighet.

Exempel:



Lap (varv)



På denna skärm kan du visa antalet avklarade varv.

Exempel:



Position (position)



På denna skärm kan du visa fordonets position i tävlingen.

Exempel:



Time (tid)



På denna skärm kan du välja hur tiden ska visas (TIME). Det finns tre lägen att välja mellan:

- TIME CL: visar den aktuella varvtiden (CURR LAP);
- TIME LL: visar den senaste varvtiden (LAST LAP);
- TIME BL: visar din bästa varvtid (BEST LAP).

Exempel:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Använd -riktningsknapparna för att välja ett läge och tryck sedan på -knappen (Settings - Inställningar) för att bekräfta ditt val.

Motorvarvtal

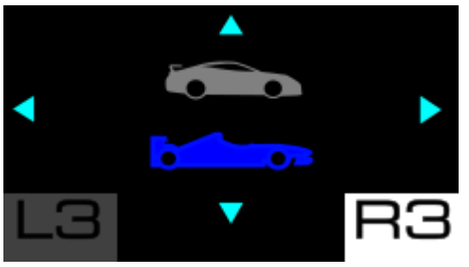


På denna skärm kan du visa motorvarvtalet (RPM).

Exempel:



GT- eller Formula-läge



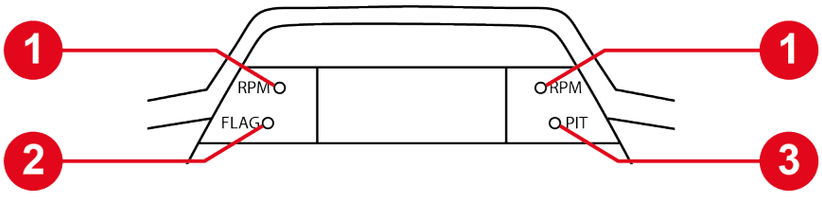
På denna skärm kan du välja visningsläge för varvtalslamporna. Det finns två lägen att välja mellan:

- GT-läge (röd);
- Formula-läge (blå som standard).

Använd -riktningsknapparna för att välja ett läge och tryck sedan på -knappen (Settings - Inställningar) för att bekräfta ditt val.

12. LED-lampornas funktion

Racingratten T248R tillhandahåller information som visas av LED-lamporna: motorvarvtal (RPM), flagga (FLAG) och depå (PIT).



❶ Motorvarvtal (RPM)

❷ Flagga (FLAG)

❸ Depå (PIT)

– För att ändra LED-lampornas ljusstyrka går du till undermenyn Inställningar och sedan till skärmen **Justera LED-lampornas ljusstyrka**.

– För att ändra varvtalslampornas visningssekvens går du till undermenyn Telemetri och sedan till skärmen **GT- eller Formula-läge**.



- LED-lamporna som visar raceinformation fungerar endast i spel som har telemetristöd. En lista med kompatibla spel finns här: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (under **Inställningar för spel**). Denna lista uppdateras regelbundet.
- I spel som saknar telemetristöd visas T248R-loggan på skärmen.

*Flagga (FLAG) och depå (PIT)**

FLAG-lampan visar information om flaggan medan PIT-lampan visar information om depåns status.

*Motorvarvtal (RPM)**

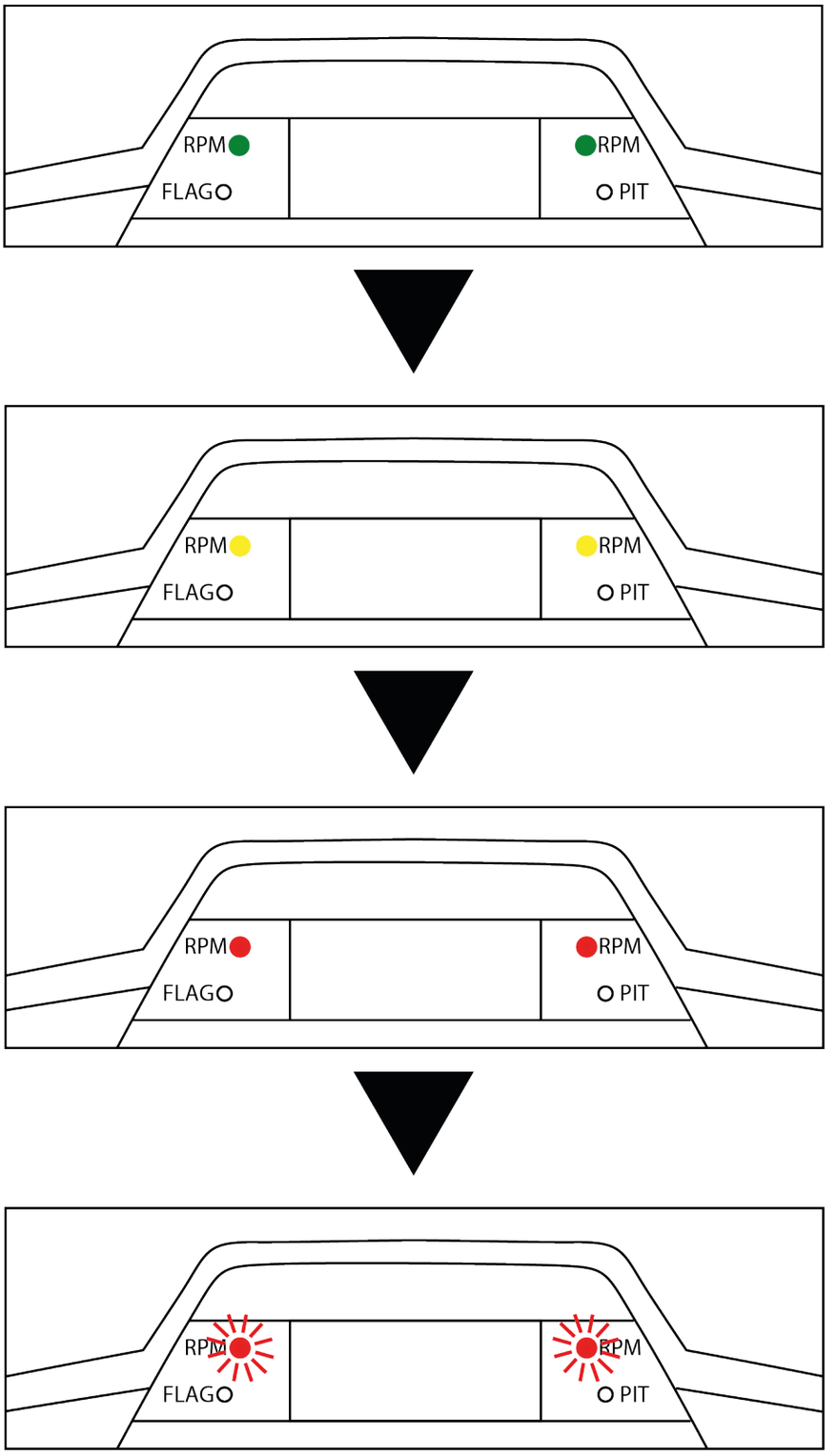
RPM-lamporna visar information om motorvarvtalet.

**Informationen är tillgänglig i spel som har telemetristöd.*

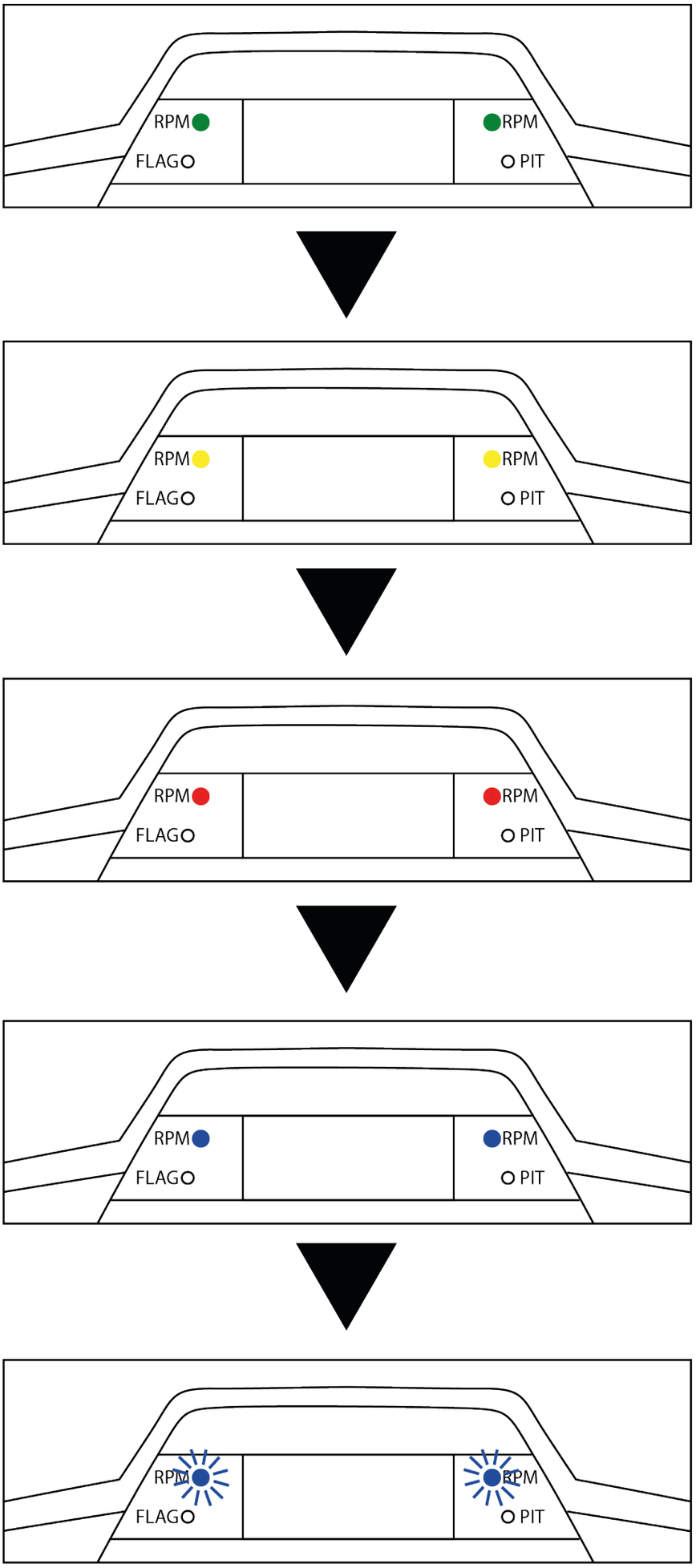
En lista med kompatibla spel finns här:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

LED-lampornas visningssekvens i GT-läget:



LED-lampornas visningssekvens i Formula-läget:

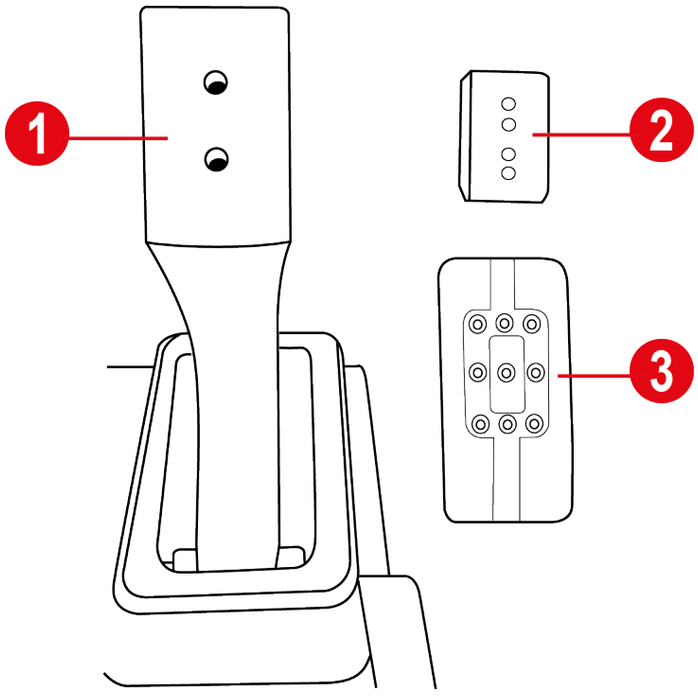


13. Justera pedalsetet

För att undvika kalibreringsproblem ska du alltid dra ut racingrattens USB-kabel innan du gör några justeringar av pedalsetet.

Var och en av de tre pedalerna innehåller

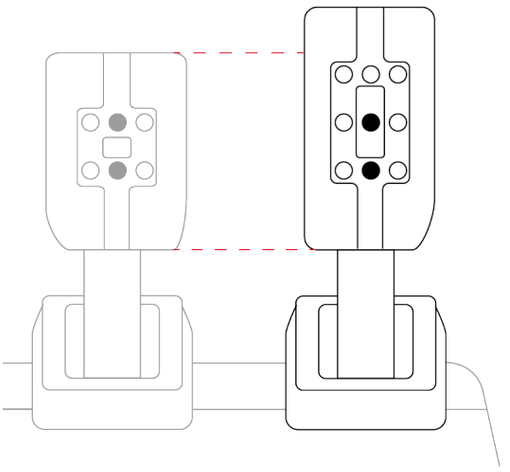
- en pedalarm ❶;
- ett huvudstöd av plast ❷ placerat mellan huvudet och armen;
- ett metallhuvud ❸ med flera hål (nio för gasen, sex för bromsen och sex för kopplingen).



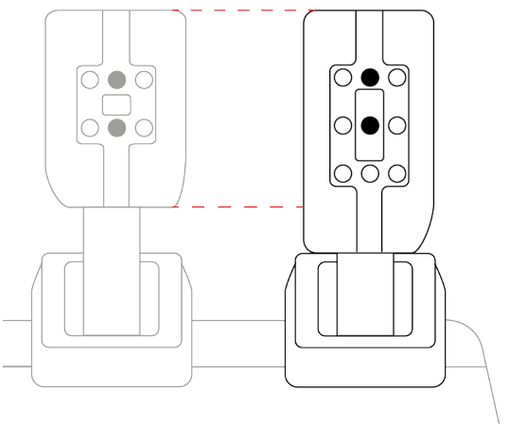
Justera gaspedalens höjd

Gaspedalen kan placeras i två olika positioner.

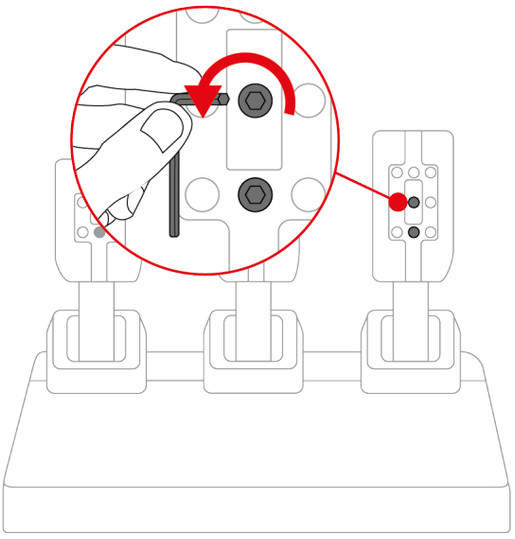
Hög position (standard):



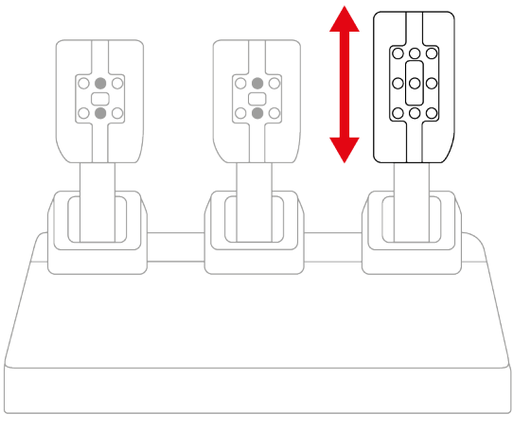
Låg position:



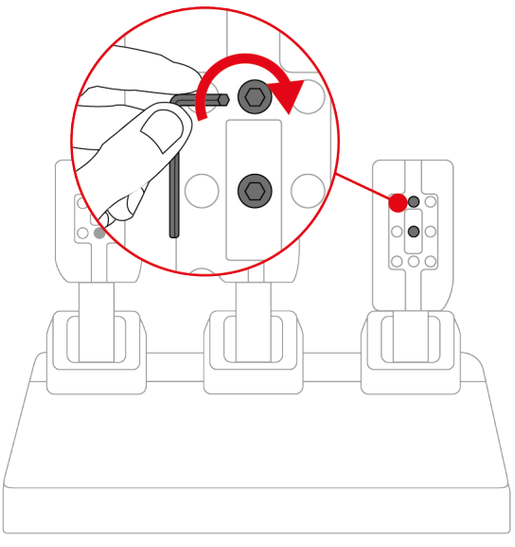
1. Använd den medföljande insexnyckeln (2,5 mm) för att skruva loss de två skruvarna som håller metallhuvudet och dess stöd på plats.



2. Välj metallhuvudets nya position.



3. Sätt tillbaka och dra åt de två skruvarna som håller metallhuvudet och dess stöd på plats.

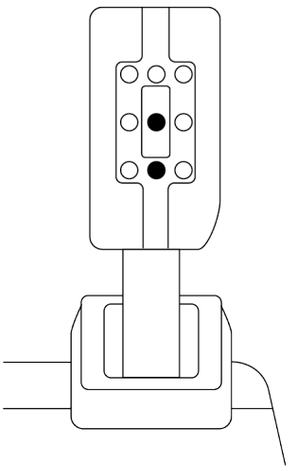


Justera pedalernas mellanrum

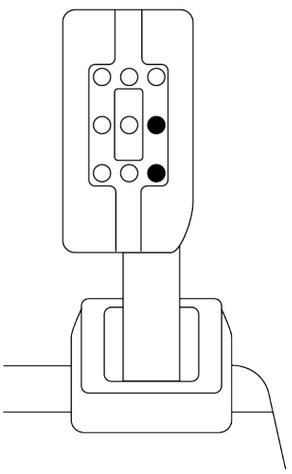
Varje pedal kan placeras i tre olika positioner.

Exempel med gaspedalen:

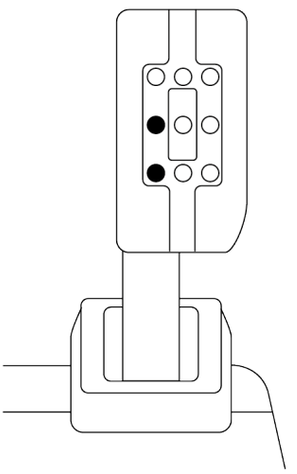
I mitten (standard)



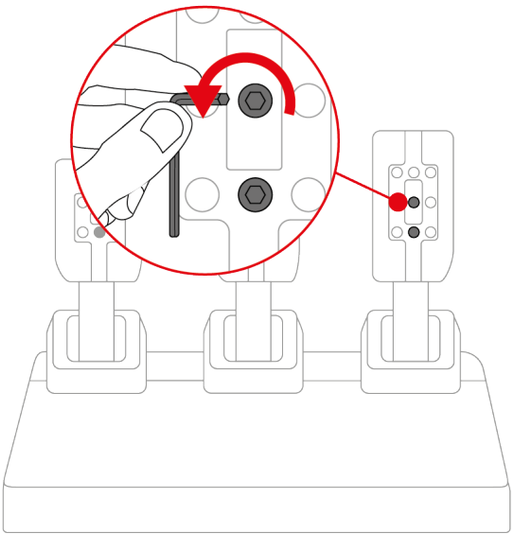
Till vänster



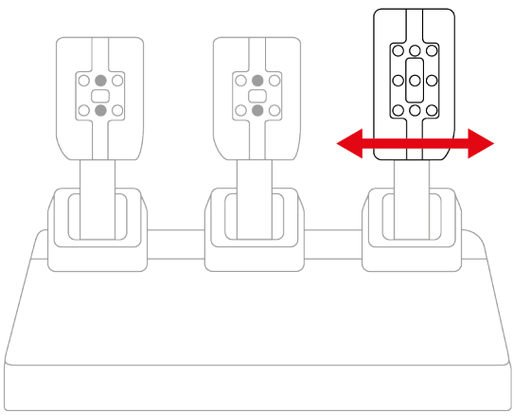
Till höger



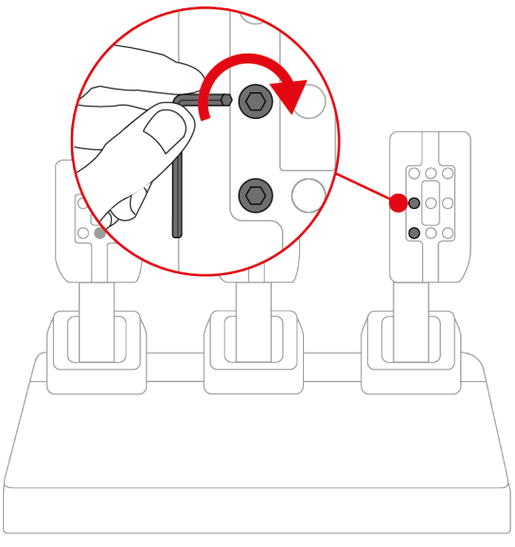
1. Använd den medföljande insexnyckeln (2,5 mm) för att skruva loss de två skruvarna som håller metallhuvudet och dess stöd på plats.



2. Välj metallhuvudets nya position.



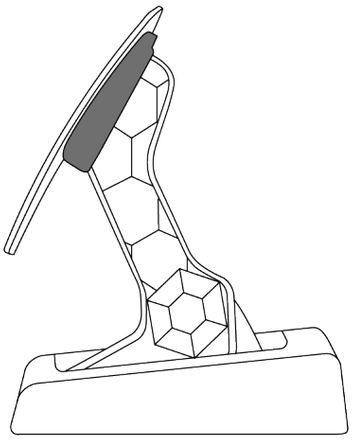
3. Sätt tillbaka och dra åt de två skruvarna som håller metallhuvudet och dess stöd på plats.



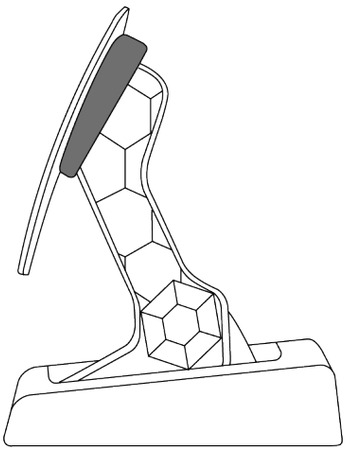
Justera pedalernas lutning

Varje pedal kan vinklas i två olika positioner.

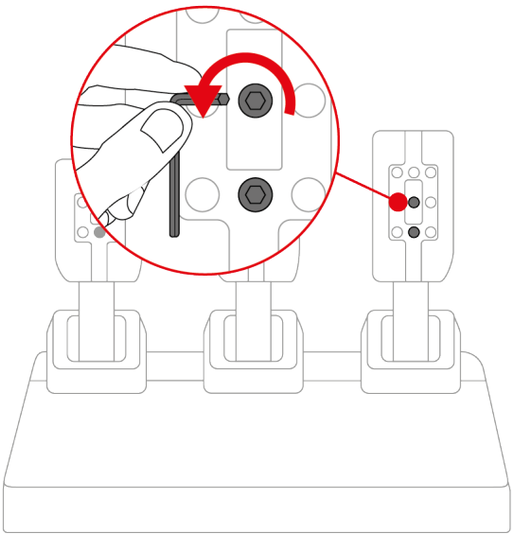
Minst lutad position (standard):



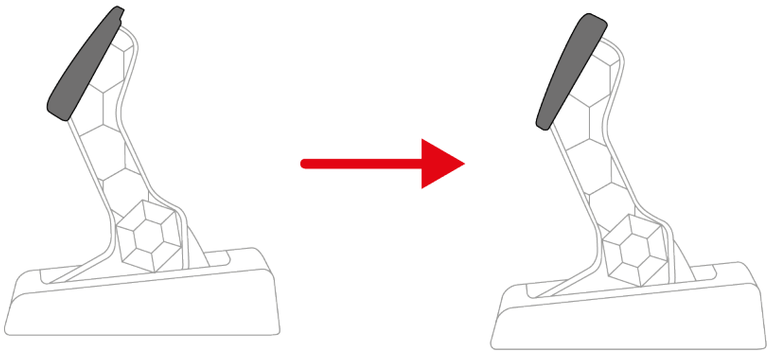
Mest lutad position:



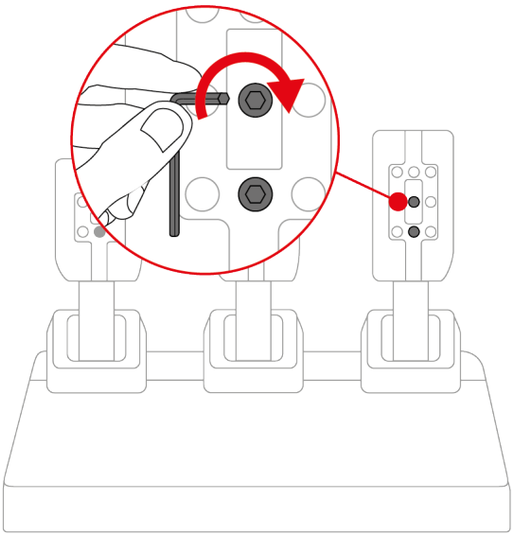
1. Använd den medföljande insexnyckeln (2,5 mm) för att skruva loss de två skruvarna som håller metallhuvudet och dess stöd på plats.



2. Vrid huvudstödet av plast 180°.

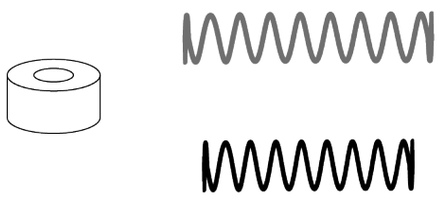


3. Sätt tillbaka och dra åt de två skruvarna som håller metallhuvudet och dess stöd på plats.

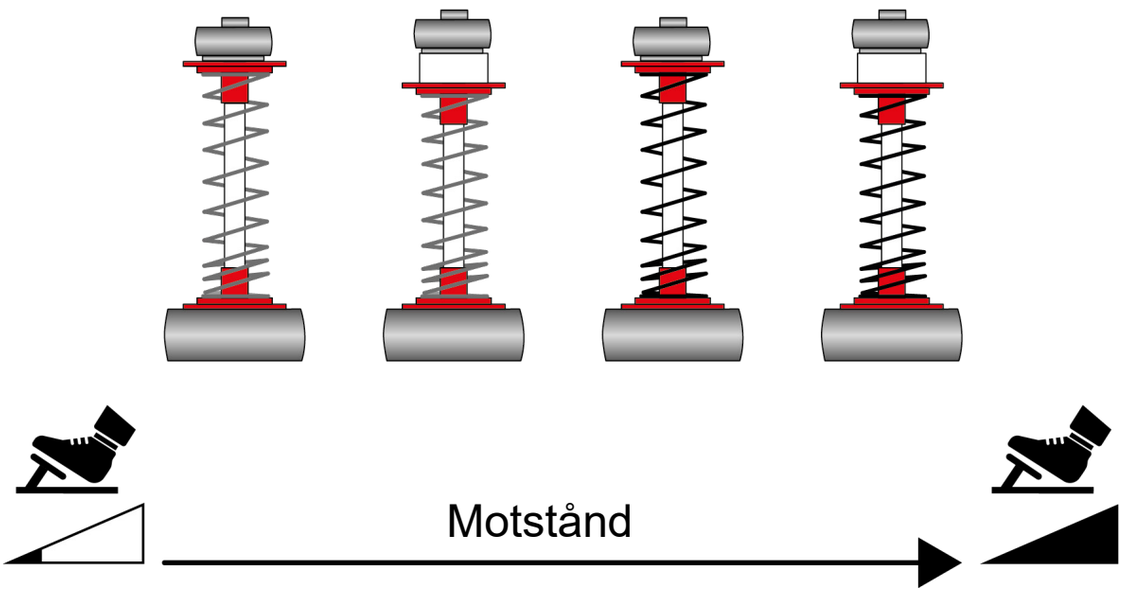


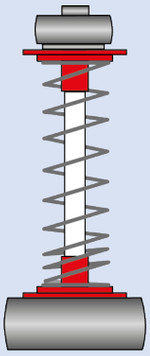
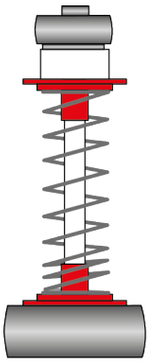
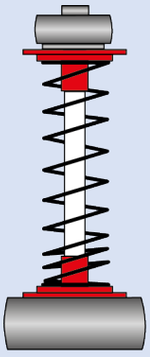
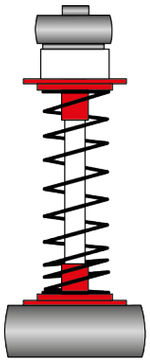
Modifiera bromspedalens motstånd

För att justera bromspedalens motstånd ingår en elastisk dämpningsring och två fjädrar (silver: svagt motstånd; svart: starkt motstånd).



Det finns fyra möjliga konfigurationer.

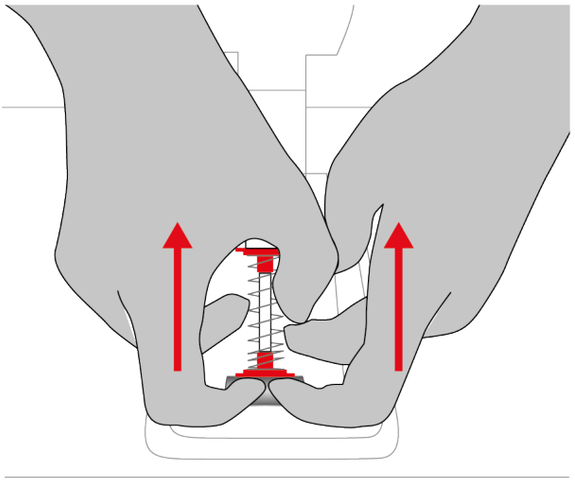


Konfiguration	Motstånd/Användning
 Mjuk fjäder (silver)	• Motstånd: svagt • Rekommenderas för: skrivbord
 Mjuk fjäder (silver) + dämpningsring	• Motstånd: måttligt (standard) • Rekommenderas för: skrivbord
 Hård fjäder (svart)	• Motstånd: starkt • Rekommenderas för: pedalsetsstöd
 Hård fjäder (svart) + dämpningsring	• Motstånd: mycket starkt • Rekommenderas för: cockpit

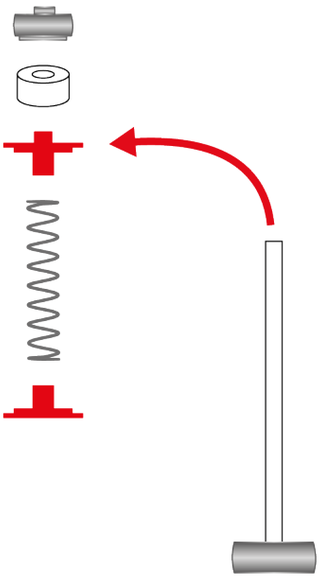
En video som visar hur man installerar fjädern finns här:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

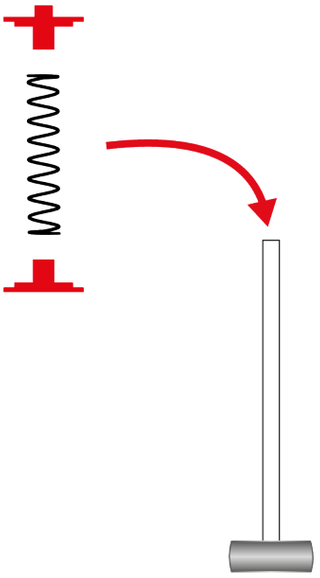
1. För att ta bort fjäderhållaren från sin plats trycker du ihop fjädern med hjälp av den nedre plastdistansen.



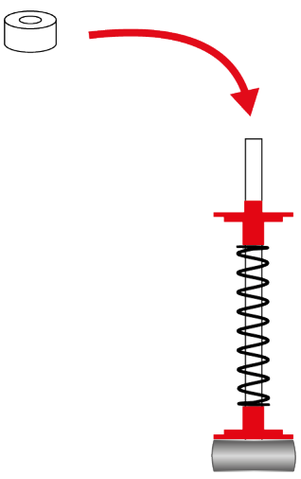
2. Ta bort alla delar som ingår i bromspedalens fjäder.



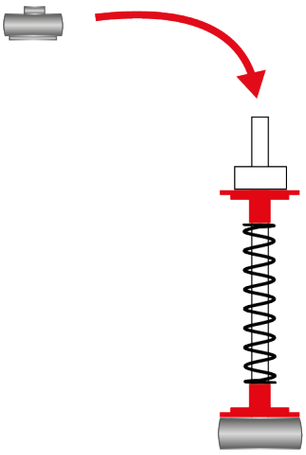
3. Sätt delarna som ingår i bromspedalens fjäder på fjäderhållaren i följande ordning: den nedre plastdistansen, önskad fjäder och sedan den övre plastdistansen.



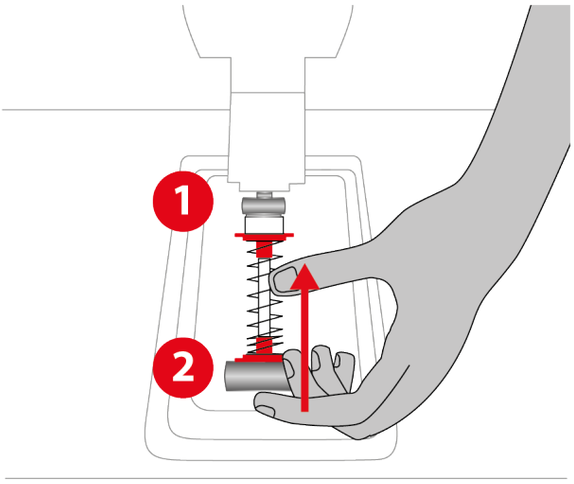
4. *(Valfritt)* Sätt den elastiska dämpningsringen på fjäderhållaren.



5. Sätt det övre låshuvudet med brickan på fjäderhållaren.



6. För in fjäderhållaren på baksidan av bromspedalen och tryck sedan ihop fjädern för att föra in fjäderhållarens nedre del på sin plats.



14. Vanliga frågor och teknisk support

Har du frågor om racingratten T248R eller upplever du tekniska problem? Besök då Thrustmasters tekniska supportsida:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

THRUSTMASTER®

T248 R

PlayStation®5-konsoleille, PlayStation®4-konsoleille ja PC-tietokoneille*

Käyttöohje

Lue huolella tästä käyttöohjeesta löytyvät ohjeet, **ennen kuin** asennat tuotteen, **ennen kuin** käytät tuotetta ja **ennen kuin** suoritat mitään huoltoa. Muista noudattaa turvallisuusohjeita. Näiden ohjeiden noudattamattomuus voi johtaa onnettomuuksiin ja/tai vahinkoihin. Pidä tämä käyttöohje tallessa, jotta voit tarkistaa ohjeita myöhemmin.

** Sony Interactive Entertainment ei ole testannut PC-yhteensopivuutta (Windows® 10/11) eikä ole antanut sille hyväksyntäänsä.*

SISÄLLYSLUETTELO

1. LAATIKON SISÄLTÖ 7

2. OMINAISUUDET.....8

3. TIETOA RATTIOHJAIMEN KÄYTÖSTÄ.....13

4. TIETOA POLJINSETIN KÄYTÖSTÄ.....21

5. RATTIOHJAIMEN ASENNUS PÖYTÄÄN ..25

6. RATTIOHJAIMEN JA POLJINSETIN ASENNUS TUKEEN* TAI OHJAAMOON* 27

7. ASENNUS.....29

PlayStation®4-konsoleilla 29

PlayStation®5-konsoleilla 33

PC-tietokoneella.....37*

Rattiohjaimen ja poljinten automaattinen kalibrointi 44

8. PLAYSTATION®4- TAI PLAYSTATION®5-KONSOLIEN MÄÄRITYKSET.....46

Enkooderien käyttö.....47

9. PC-MÄÄRITYKSET 49

Enkooderien käyttö.....50

10. YHTEENSOPIVAT PELIT.....52

11. NÄYTÖN KÄYTTÖ 53

Yhteensopivuustilan vaihto.....54

Asetusten tai telemetrian alivalikkojen käyttö.....58

Asetusten alivalikko.....60

Telemetrian alivalikko.....75

12. LED-VALOJEN KÄYTTÖ 85

Lippu (FLAG) ja varikko (PIT)* 87

Moottorin kierrosnopeus (RPM)* 87

13. POLJINSETIN SÄÄTÖ 90

Kaasupolkimen korkeuden säätö 91

Poljinten välin säätö.....93

Poljinten kallistuksen säätö 95

Jarrupolkimen vastuksen muokkaus 97

14. UKK JA TEKNINEN TUKI 102

Interaktiivisen ja värillisen kojelaudan sekä voimakkaan, realistisen ja monipuolisen ohjauspalautteen myötä T248R on lisävaruste, joka on suunniteltu suorituskykyä ja immersiota etsiville kilpakuskeille.

Tämä käyttöohje auttaa asentamaan T248R:n ja käyttämään sitä parhaissa olosuhteissa. Ennen kuin aloitat kisaamisen, lue huolella nämä ohjeet ja varoitukset: ne auttavat ottamaan kaiken nautinnon irti tuotteesta.

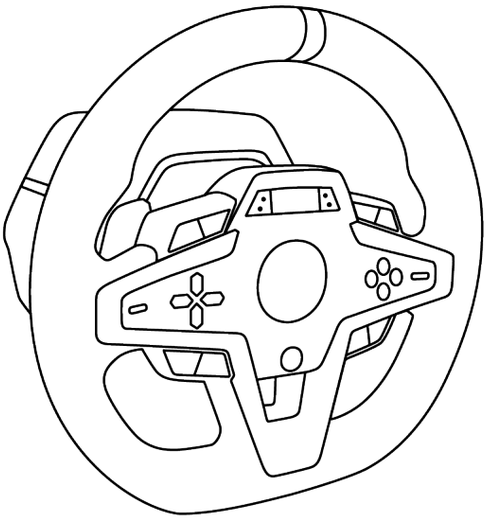
Laiteohjelmiston päivittäminen

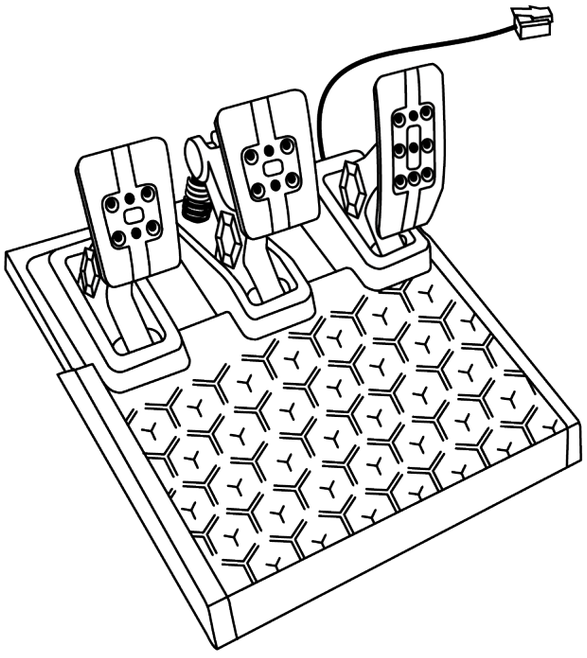
Jotta T248R-rattiohjain toimisi kunnolla videopeleissä, sinun on päivitettävä sen laiteohjelmisto.

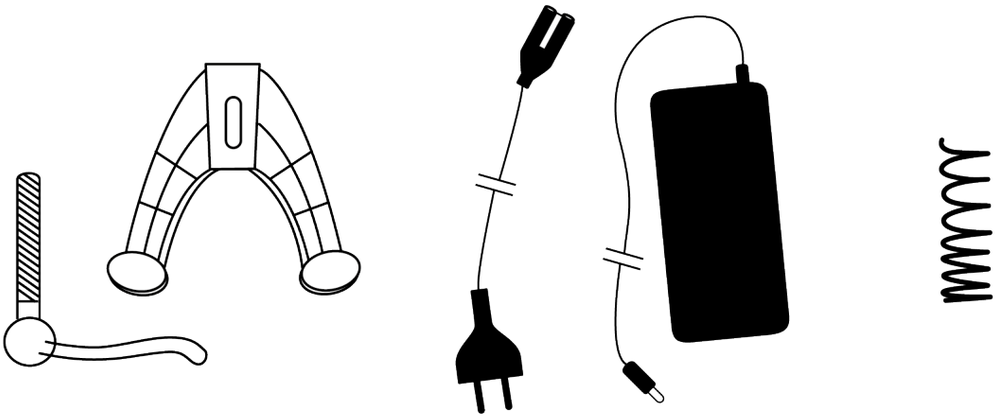
Suorita päivitys seuraavasti:

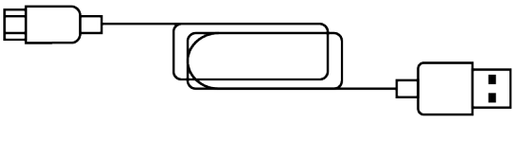
1. Mene osoitteeseen **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/**
2. Lataa ja asenna My Thrustmaster Panel -ohjelmisto, jonka löytää **Software** (Ohjelmisto) -osiosta, ja seuraa ohjeita.

1. Laatikon sisältö



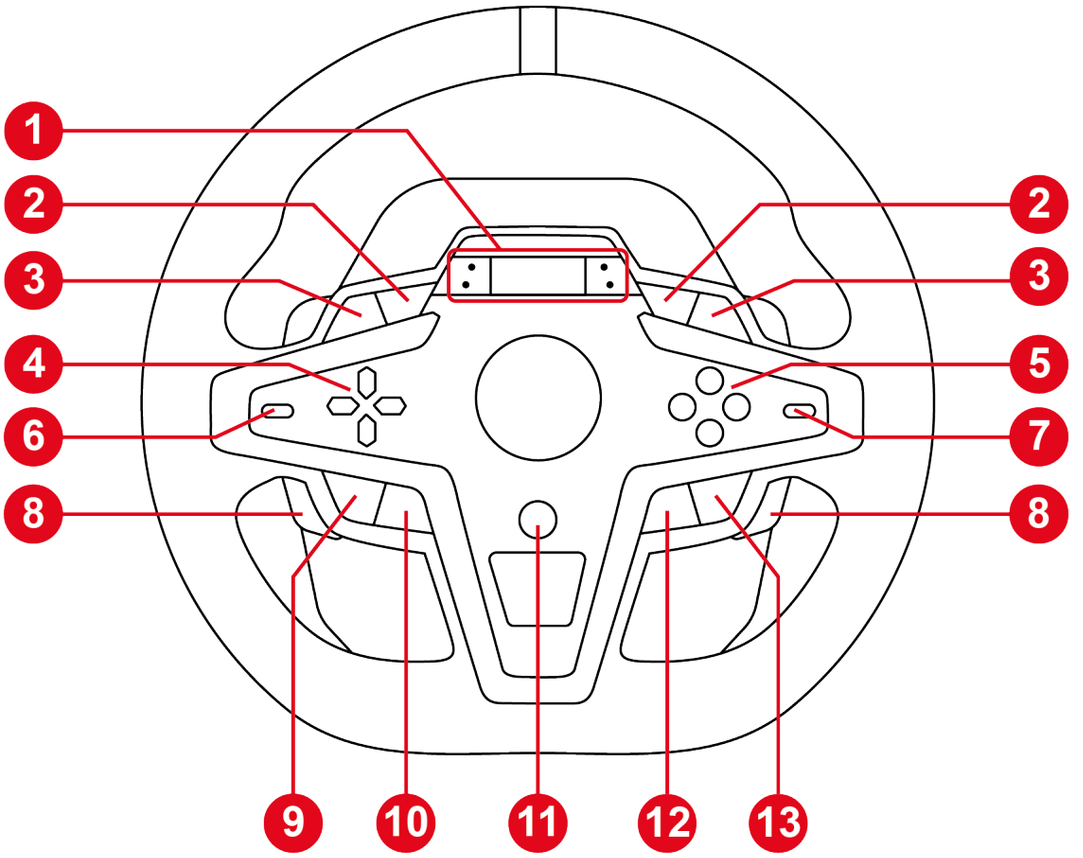








2. Ominaisuudet



❶ LCD-näyttö ja neljä LED-valoa (kisatiedot: moottorin kierrosnopeus, lippu ja varikko)

❷ L3- ja R3-näppäin

❸ L2- ja R2-näppäin

❹ Suuntanäppäimet

❺ Toimintopainikkeet

❻ Enkooderin valitsin ja EP-funktio

❼ E+- ja E--funktio

❽ Magneettiset vaihdevivut

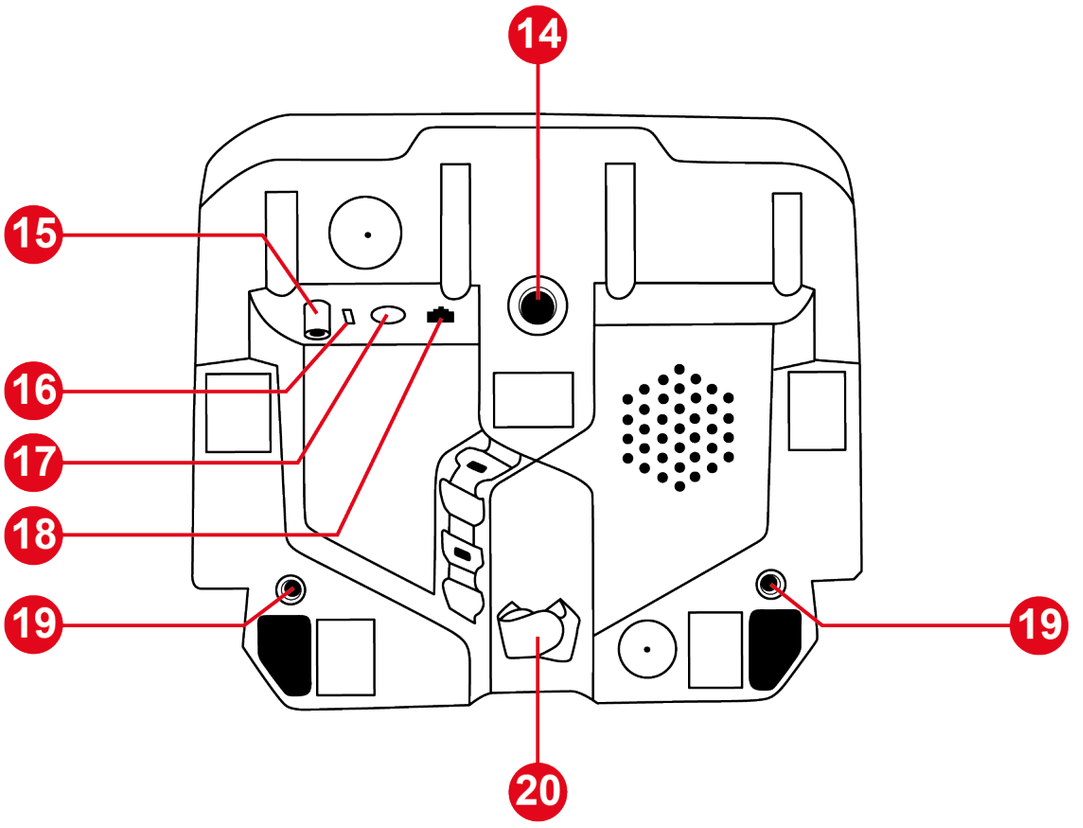
❾ SHARE-näppäin PS4®-konsoleilla / LUONTI-näppäin PS5®-konsoleilla

❿ ⚙-painike (Settings – Asetukset)

⓫ PS-näppäin

⓬ MODE-painike

⓭ OPTIONS-/VALINNAT-näppäin PS4®- ja PS5®-konsoleilla



⓮ Suuri ruuvikolo kiinnitysjärjestelmää varten

⓯ Virtapistoke

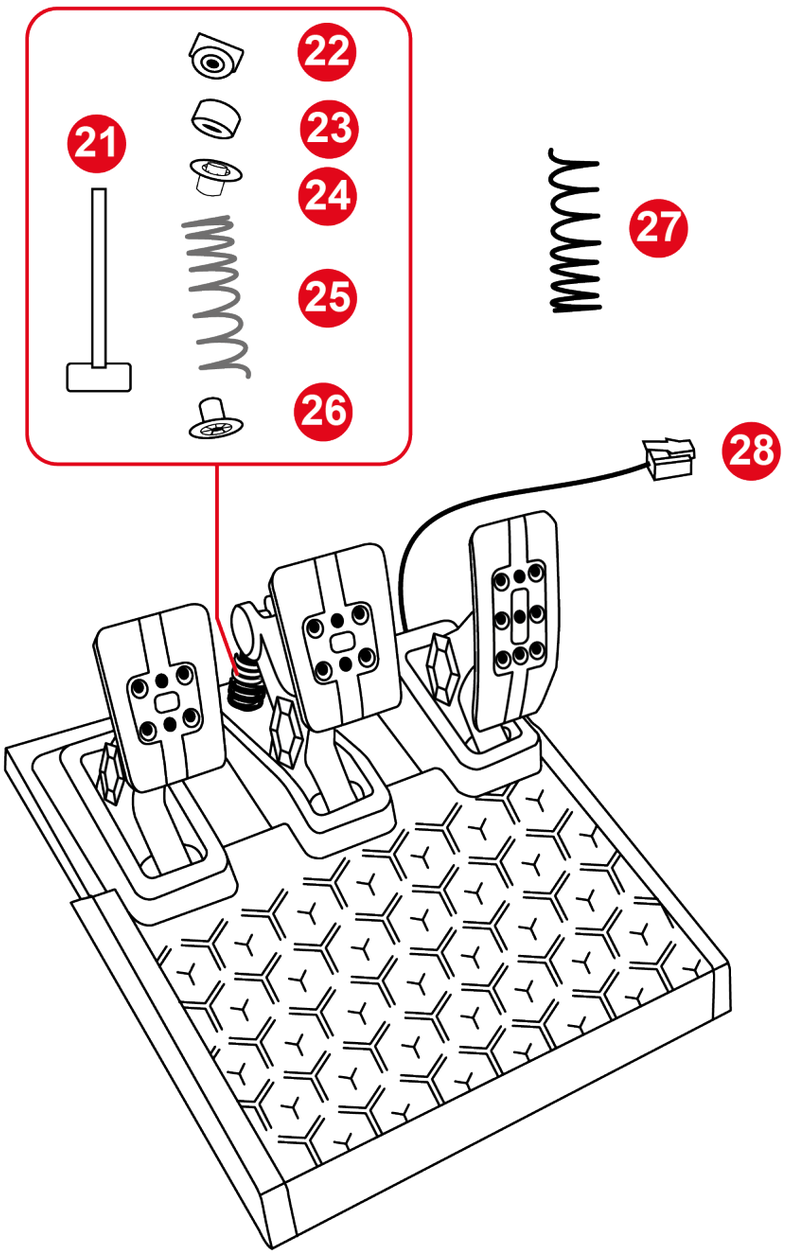
⓰ USB-C-portti

⓱ Mini-DIN-liitin Thrustmasterin vaihteistolle, käsijarrulle tai hubille *(myydään erikseen)*

⓲ RJ12-portti poljinsetille

⓳ Ruuvikolot ohjaamoasennusta varten (ei tule mukana)

⓴ Johtopidike



21 Jousen kiinnitystanko

22 Ylempi kiinnityspää aluslaatalla

23 Elastinen pehmusterengas (valkoinen – Shore 70)

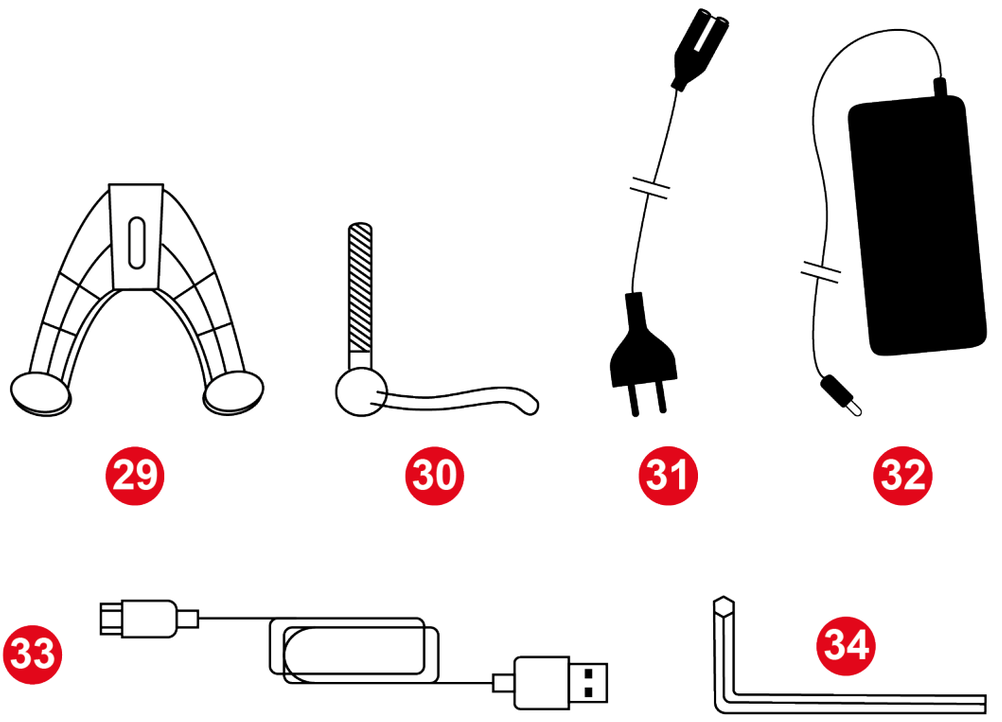
24 Ylempi muovinen välikappale (punainen)

25 Pehmeä jousi (hopeinen – asennettu valmiiksi)

26 Alempi muovinen välikappale (punainen)

27 Kova lisäjousi (musta)

28 Poljinsetin RJ12-liitin



29 Kiinnitysjärjestelmä

30 Kiinnitysruuvi

31 Virtajohto (EU/US tai UK...)

32 Virta-adapteri

33 USB-C – USB-A -johto

34 2,5 mm kuusiokoloavain

3. Tietoa rattiohjaimen käytöstä



Ohjekirja

Lue tämä ohjekirja huolella ennen tuotteen käyttöä ja säilytä se vastaisuuden varalle.



Sähköisku

- Pidä tuote kuivassa paikassa, älä altista sitä pölylle tai auringonvalolle.
- Käytä tuotetta ympäristössä, jonka lämpötila on 15–30°C.
- Älä väännä tai vedä liittimiä tai johtoja.
- Seuraa liitinten napaisuuksia.
- Älä kaada nestettä tuotteen tai sen liitinten päälle.
- Älä aiheuta tuotteelle oikosulkua.
- Älä pura tuotetta; älä heitä tuotetta tuleen tai altista sitä korkeille lämpötiloille.
- Älä käytä muuta virtajohtoa kuin rattiohjaimen mukana tullutta.
- Älä käytä virtajohtoa, mikäli johto tai sen liitin on vioittunut, haljennut tai hajonnut.
- Varmista, että virtajohto on liitetty kunnolla sähköpistokkeeseen sekä rattiohjainjalustan takana olevaan liittimeen.
- Älä avaa rattiohjainta: sisällä on osia, jotka eivät ole käyttäjien huollettavissa. Kaikista huolloista vastaa valmistaja, sen virallinen edustaja tai pätevä asentaja.
- Jos rattiohjain toimii epänormaalisti (jos sen äänet, lämpö tai tuoksut eivät vaikuta normaaleilta), lopeta

käyttö välittömästi, irrota virtajohto sähköpistokkeesta ja irrota muut kaapelit.

- Jos et käytä rattiohjainta pitempänä ajanjaksona, irrota sen virtajohto sähköpistokkeesta.
- Seinän sähköpistokkeen on oltava ammattilaisen asentama ja vastattava vaadittuja säännöksiä.
- Sähköpistokkeen on oltava laitteiden lähellä ja helposti saatavilla.
- Jatkojohtojen käyttö ei ole suositeltua, sillä ne voivat ylikuumentua ja aiheuttaa palovaaran.
- Älä yhdistä laitetta sähköpistokkeeseen tai irrota sitä siitä, kun kätesi ovat kosteat tai märät.
- Älä ikinä kanna virtalähdettä johdon varassa.
- Älä ikinä irrota virtalähdettä vetämällä johdosta.



Virtalähde

– Käytä vain käyttöohjeessa esitettyä virtalähdettä.
– Käytä virtalähdettä ainoastaan verkkovirrassa, joka vastaa virtalähteen luokituslaatassa ilmoitettua jännitettä ja taajuutta.



Pelialueen varmistaminen

– Älä aseta mitään esinettä pelialueelle, joka voi häiritä käyttäjän toimintaa, aiheuttaa sopimattomia liikkeitä tai johtaa toisen henkilön aiheuttamaan häiriöön (esimerkiksi kahvimuki, puhelin tai avaimet).
– Älä peitä virtajohtoja matolla, viltillä, peitolla tai muulla esineellä, äläkä sijoita johtoja minnekään, mistä ihmiset kävelevät.

Virtalähteen tiedot

Julkaistut tiedot	Arvo	Yksikkö
Valmistajan nimi tai tavaramerkki Kaupparekisterinumero Osoite	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir Ranska	
Mallin tunniste	A481-1852590D	
Syöttöjännite	100–240	V
Vaihtosähkön syöttötaajuus	50/60	Hz
Lähtöjännite	18,5	V DC
Lähtövirta	2,6	A
Lähtöteho	47,9	W
Keskimääräinen hyötysuhde	87,8	%
Hyötysuhde alhaisella kuormituksella (10 %)	87,8	%
Kuormittamattoman tilan energiankulutus	0,10	W



Tuuletusaukot

Varmista, ettet tuki rattiohjaimen jalustassa olevia tuuletusaukkoja. Varmista optimaalinen tuuletus seuraavasti:

- Sijoita ratin jalusta siten, että se on ainakin 10 cm päässä seinästä.
- Älä aseta jalustaa ahtaisiin tiloihin.
- Älä peitä jalustaa.
- Älä anna pölyn kertyä tuuletusaukkoihin. Puhdista ne säännöllisesti kuivalla liinalla tai harjalla. Älä peitä jalustan sivuja tai yläosaa.
- Älä ikinä aseta mitään esinettä tai ruumiinosaa tuotteen tuuletusaukkoihin.



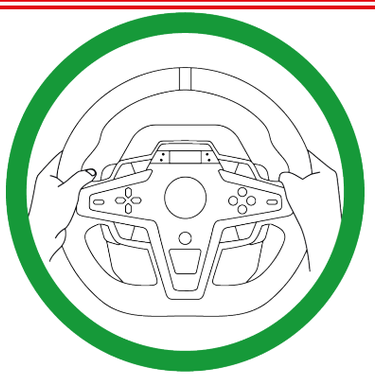
Voit intensiivisen käytön aikana havaita, että jalusta tuoksuu hieman. Tämä koskee pääosin uusien tuotteiden käyttöä: se on normaalia ja haihtuu ajan myötä.



Ohjauspalautteen ja toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat

Rattiohjaimen ohjauspalautteen käyttäminen voi johtaa lihas- tai nivelkipuihin. Välttääksesi mahdolliset ongelmat:

- Vältä ylipitkiä pelisessioita (yli 2 tuntia).
- Vietä 10–15 minuutin tauko jokaisen käyttötunnin jälkeen.
- Mikäli tunnet väsymystä tai kipua käsissäsi, ranteissasi, säärissäsi tai jaloissasi, lopeta pelaaminen ja lepää muutaman tunnin ajan, ennen kuin aloitat käytön uudelleen.
- Mikäli yllä kuvatut oireet tai kivut jatkuvat aloittaessasi pelin uudelleen, lopeta pelaaminen ja kysy neuvoa lääkäriltä.
- Pidä lasten ulottumattomissa.
- Varmista, että rattiohjaimen jalusta on kiinnitetty kunnolla tässä käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.



Odottamattoman, voimakkaan ja nopean pyörimisliikkeen riski: Älä ikinä aseta kättä tai käsivartta ratin aukkojen läpi tai sen kääntöradalle.



Pidä käytön aikana molemmat kädet oikeassa kohdassa rattia päästämättä koskaan kokonaan irti.



Tuote on tarkoitettu vain **vähintään 14-vuotiaille** käyttäjille.



Raskas tuote – Varo, ettet pudota tuotetta itsesi tai kenenkään muun päälle.

4. Tietoa poljinsetin käytöstä



Ohjekirja

Lue tämä ohjekirja huolella ennen tuotteen käyttöä ja säilytä se vastaisuuden varalle.



Älä turvallisuussyistä johtuen käytä poljinsettiä ikinä paljain jaloin tai pelkät sukat jalassa. Thrustmaster® kieltää kaiken vastuun, mikäli loukkaantuminen johtuu poljinsetin käytöstä ilman kenkiä.



Sähköisku

- Pidä tuote kuivassa paikassa, älä altista sitä pölylle tai auringonvalolle.
- Älä väännä tai vedä liittimiä tai johtoja.
- Seuraa liitinten napaisuuksia.
- Älä kaada nestettä tuotteen tai sen liitinten päälle.
- Älä aiheuta tuotteelle oikosulkua.
- Älä pura tuotetta (pois lukien tässä ohjekirjassa mainitut mukautukset); älä heitä tuotetta tuleen tai altista sitä korkeille lämpötiloille.



Toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat

Poljinsetin käyttö voi johtaa lihas- tai nivelkipuihin.

Välttääksesi mahdolliset ongelmat:

- Vältä ylipitkiä pelisessioita (yli 2 tuntia).
- Vietä 10–15 minuutin tauko jokaisen käyttötunnin jälkeen.
- Mikäli tunnet väsymystä tai kipua jaloissasi tai säärissäsi, lopeta pelaaminen ja lepää muutaman tunnin ajan, ennen kuin aloitat käytön uudelleen.
- Mikäli yllä kuvatut oireet tai kivut jatkuvat aloittaessasi pelin uudelleen, lopeta pelaaminen ja kysy neuvoa lääkäriltä.

Poljinsetin puristusvaara pelattaessa

– Pidä poljinsetti lasten ulottumattomissa.
– Älä ikinä aseta pelin aikana sormea (tai muuta ruumiinosaa) polkimien jalustan sivujen, takaosan tai etuosan lähelle.



5. Rattiohjaimen asennus pöytään

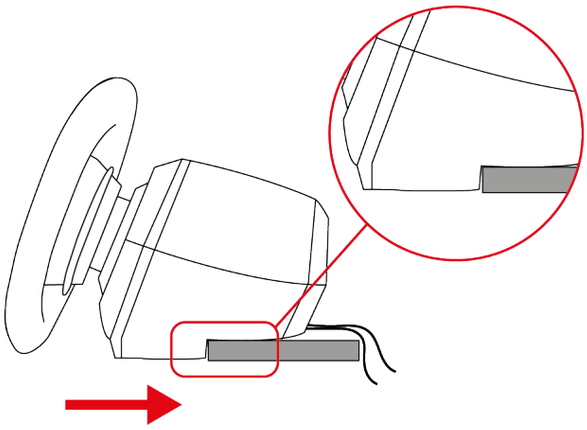


- Käytä vain rattiohjaimen mukana tullutta kiinnitysjärjestelmää.
- Älä koskaan kiristä pelkästään kiinnitysruuvia ilman, että kiinnitysjärjestelmä on paikallaan. Se voi vahingoittaa rattiohjainta.
- Varmista ennen jokaista käyttökertaa, että jalusta on edelleen kiinnitetty kunnolla tukeen tässä käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.

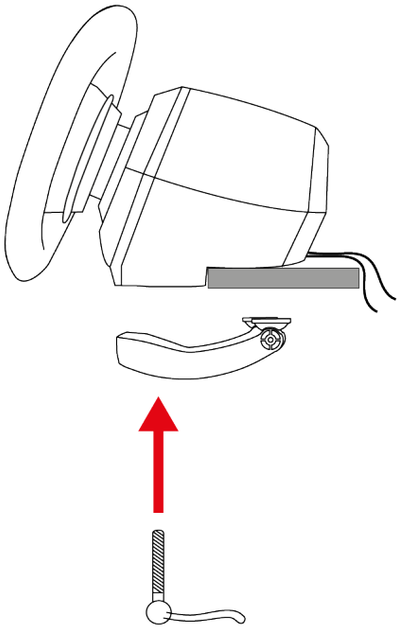


Varmista, että olet yhdistänyt kaikki johdot, ennen kuin asennat rattiohjaimen pöytään. Lisää tietoa löytyy **PlayStation®4-konsolin**, **PlayStation®5-konsolin** tai **PC**:n asennusosiosta.

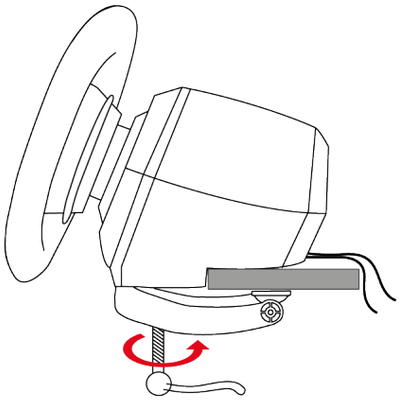
1. Aseta rattiohjain pöydälle.



2. Aseta kiinnitysruuvi kiinnitysjärjestelmään.



3. Kiinnitä kokoonpano rattiohjaimen alla sijaitsevaan suuren ruuvikoloon, kunnes rattiohjain on täysin vakaa.



6. Rattiohjaimen ja poljinsetin asennus tukeen* tai ohjaamoon*



T248R:n ja poljinsetin tukien asennuskaavio löytyy täältä:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

(**Manual** (Käyttöohje) -osiosta).

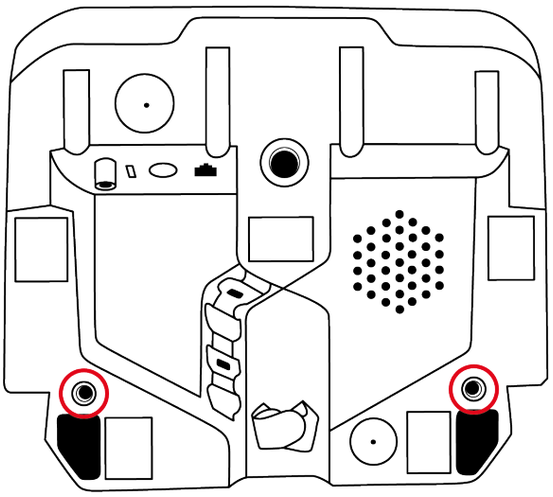


Kahden M6-ruuvin pituudet eivät saa ylittää levyn paksuutta yli 12 millimetrillä; pidemmät ruuvit voivat vahingoittaa rattiohjaimen jalustan sisäisiä komponentteja.

** Ei tule mukana.*

Rattiohjaimen kiinnitys:

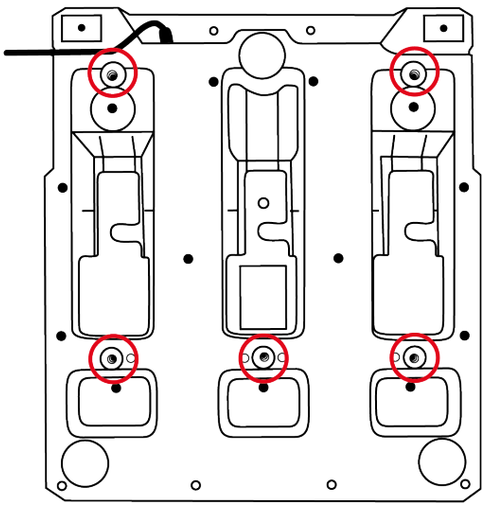
Käytä kahta rattiohjaimen alla sijaitsevaa ruuvikoloa ja kahta M6-ruuvia (eivät tule mukana).



Voit tarvittaessa myös ruuvata mukana tulevan kiinnitysjärjestelmän sille tarkoitettuun suureen ruuvikoloon.

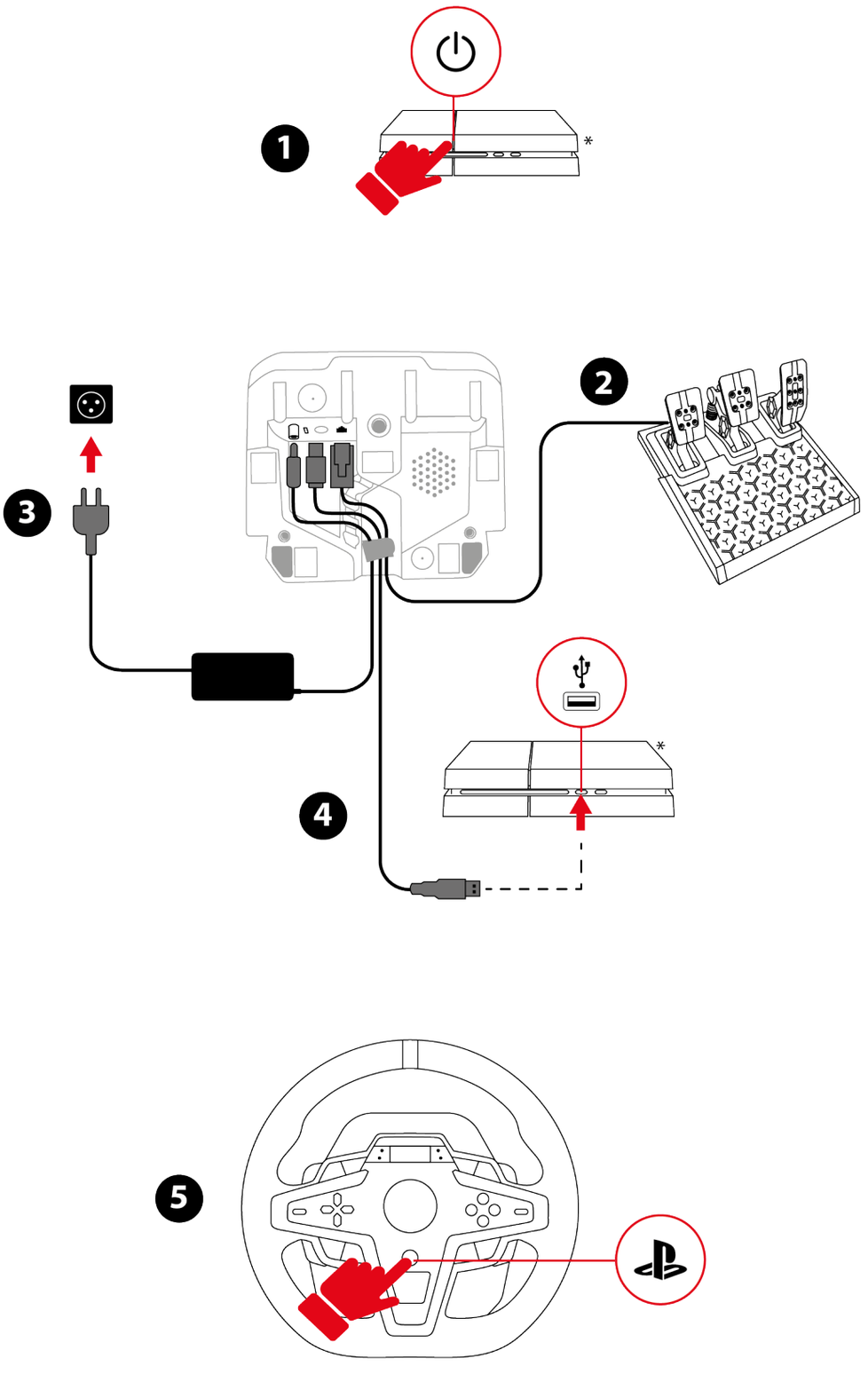
Poljinsetin kiinnitys:

Käytä poljinsetin alla sijaitsevia ruuvikoloja ja vähintään kahta M6-ruuvia (eivät tule mukana).



7. Asennus

PlayStation®4-konsoleilla



** Ei tule mukana.*

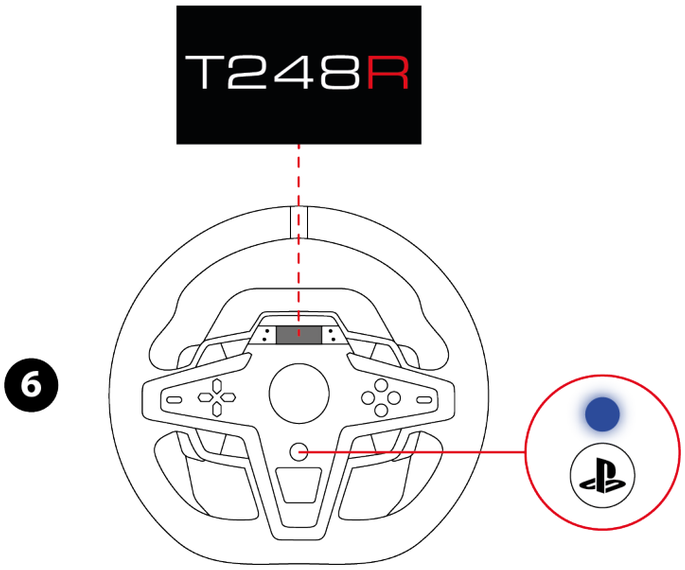


Aseta johdot määritettyihin kouruihin rattiohjaimen alapuolella ja varmista johtojen pysyvän paikoillaan käyttämällä johtopidikettä.

1. Käynnistä PlayStation®4-konsoli.
2. Yhdistä poljinsetti rattiohjaimen RJ12-porttiin.
3. Yhdistä virta-adapteri rattiohjaimeen ja yhdistä se sitten sähköpistokkeeseen.
4. Yhdistä USB-C – USB-A -johto rattiohjaimen USB-C-porttiin ja PlayStation®4-konsolin USB-A-porttiin.

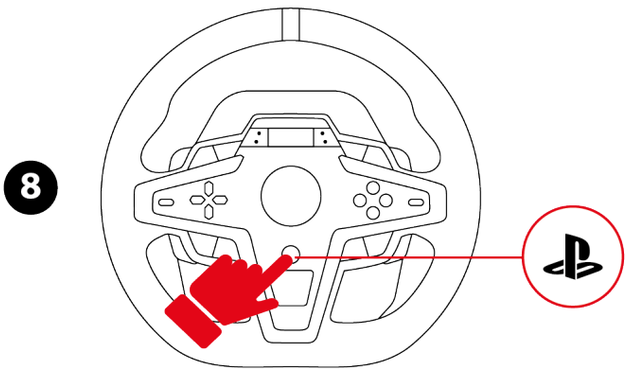
   Rattiohjain kalibroi itsensä automaattisesti.
5. Yhdistä rattiohjain profiiliisi painamalla -näppäintä.

6. Rattiohjaimen näyttö syttyy. LED-valon pitäisi olla sininen.

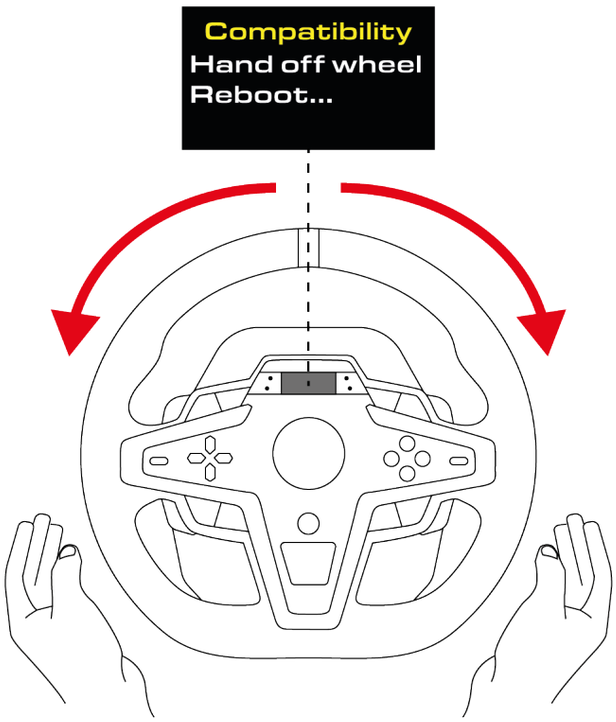


7. Vaihda yhteensopivuustila **täällä** esitetyllä tavalla, mikäli LED-valo ei pala sinisenä.

8. Yhdistä rattiohjain profiiliisi painamalla -näppäintä.

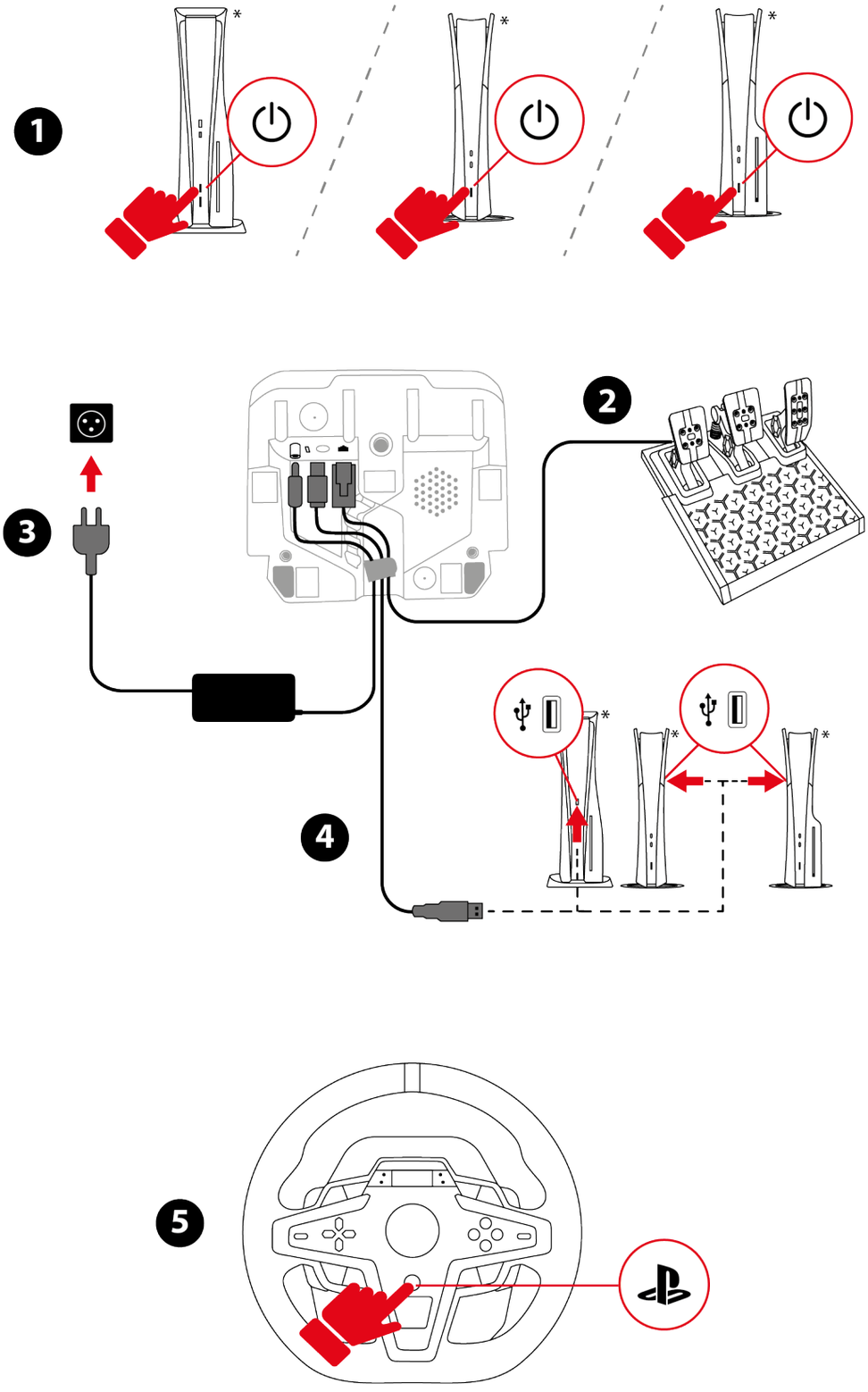


Varmista, ettet pistä käsiäsi rattiohjaimelle sen itsekalibrointivaiheen aikana.



Olet nyt pelivalmis!

PlayStation®5-konsoleilla



** Ei tule mukana.*

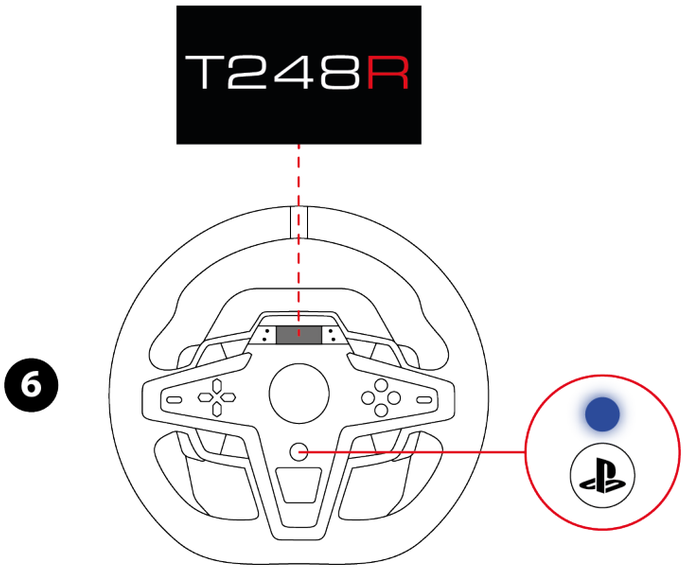


Aseta johdot määritettyihin kouruihin rattiohjaimen alapuolella ja varmista johtojen pysyvän paikoillaan käyttämällä johtopidikettä.

1. Käynnistä PlayStation®5-konsoli.
2. Yhdistä poljinsetti rattiohjaimen RJ12-porttiin.
3. Yhdistä virta-adapteri rattiohjaimeen ja yhdistä se sitten sähköpistokkeeseen.
4. Yhdistä USB-C – USB-A -johto rattiohjaimen USB-C-porttiin ja PlayStation®5-konsolin USB-A-porttiin.

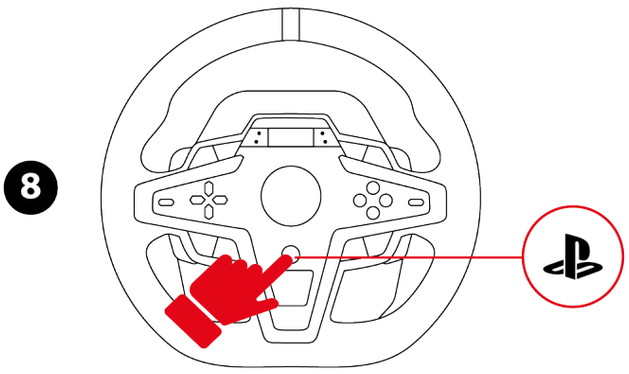
   Rattiohjain kalibroi itsensä automaattisesti.
5. Yhdistä rattiohjain profiiliisi painamalla -näppäintä.

6. Rattiohjaimen näyttö syttyy. LED-valon pitäisi olla sininen.

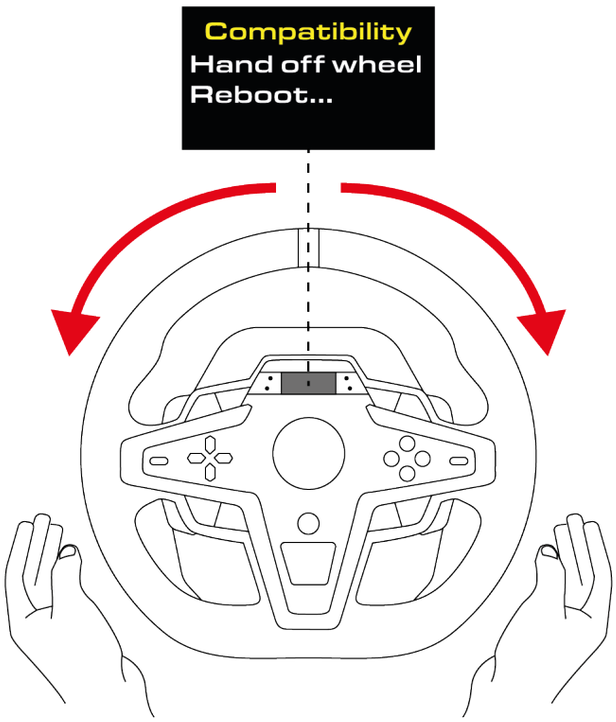


7. Vaihda yhteensopivuustila **täällä** esitetyllä tavalla, mikäli LED-valo ei pala sinisenä.

8. Yhdistä rattiohjain profiiliisi painamalla -näppäintä.

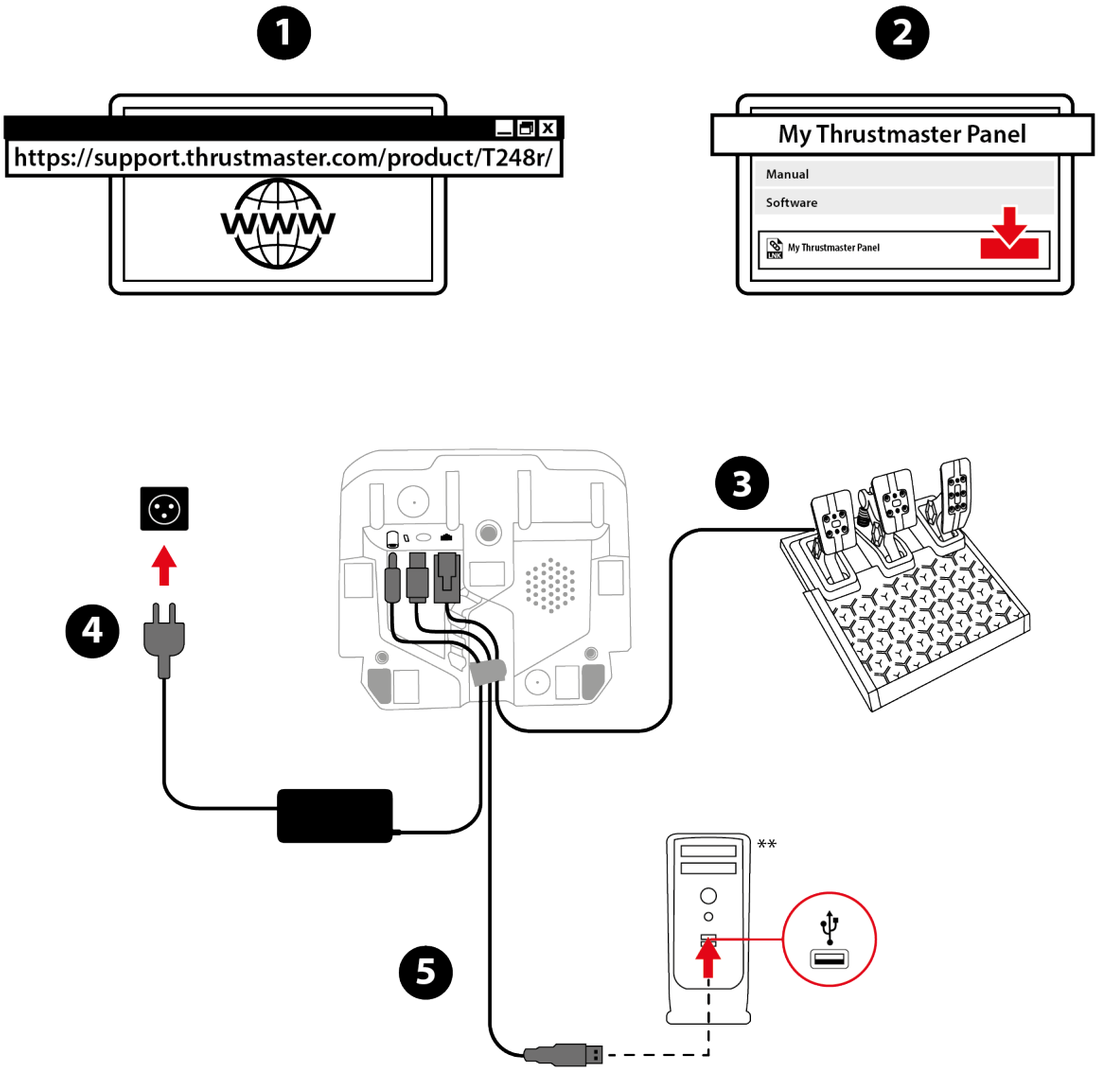


Varmista, ettet pistä käsiäsi rattiohjaimelle sen itsekalibrointivaiheen aikana.



Olet nyt pelivalmis!

*PC-tietokoneella**



** Sony Interactive Entertainment ei ole testannut PC-yhteensopivuutta (Windows® 10/11) eikä ole antanut sille hyväksyntäänsä.*

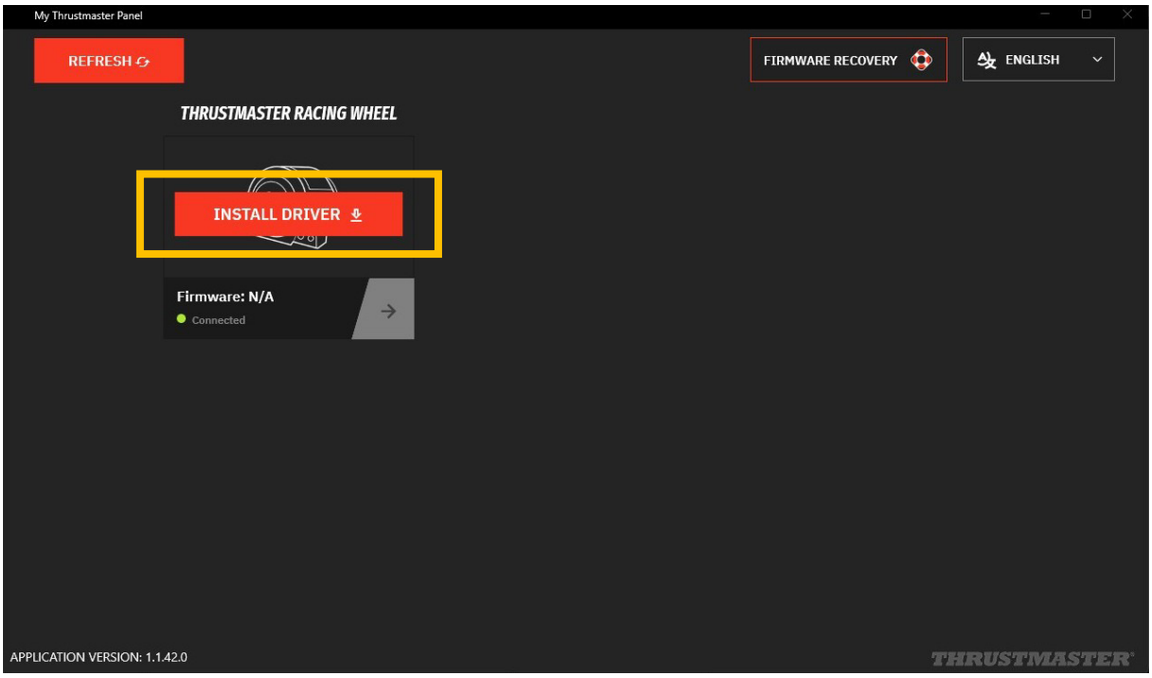
*** Ei tule mukana.*

Aseta johdot määritettyihin kouruihin rattiohjaimen alapuolella ja varmista johtojen pysyvän paikoillaan käyttämällä johtopidikettä.

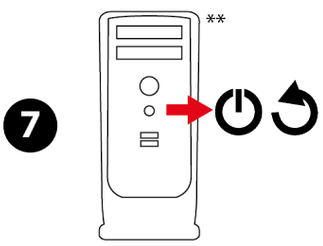
1. Mene osoitteeseen:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Lataa ja asenna My Thrustmaster Panel -ohjelmisto. Se löytyy **Software** (Ohjelmisto) -osiosta.
3. Yhdistä poljinsetti rattiohjaimen RJ12-porttiin.
4. Yhdistä virta-adapteri rattiohjaimeen ja yhdistä se sitten sähköpistokkeeseen.
5. Yhdistä USB-C – USB-A -johto rattiohjaimen USB-C-porttiin ja PC-tietokoneen USB-A-porttiin.

   Rattiohjain kalibroi itsensä automaattisesti.

6. Rattiohjain havaitaan automaattisesti My Thrustmaster Panel -ohjelmistossa. Napsauta **INSTALL DRIVER** (ASENNA AJURI) ja seuraa PC-ajurin (X_NextRW_202x) asennusohjeita.

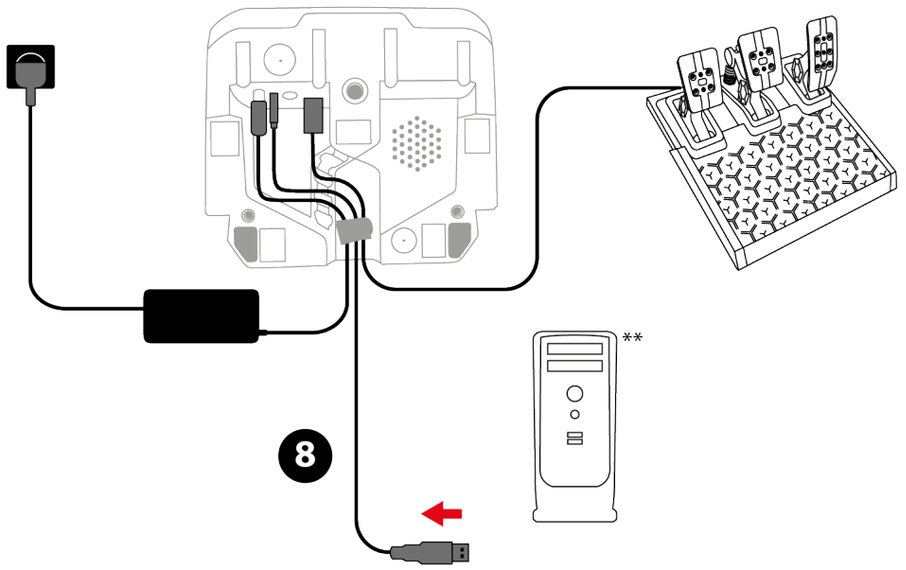


7. Kun ajuri on asennettu, käynnistä tietokone uudelleen.

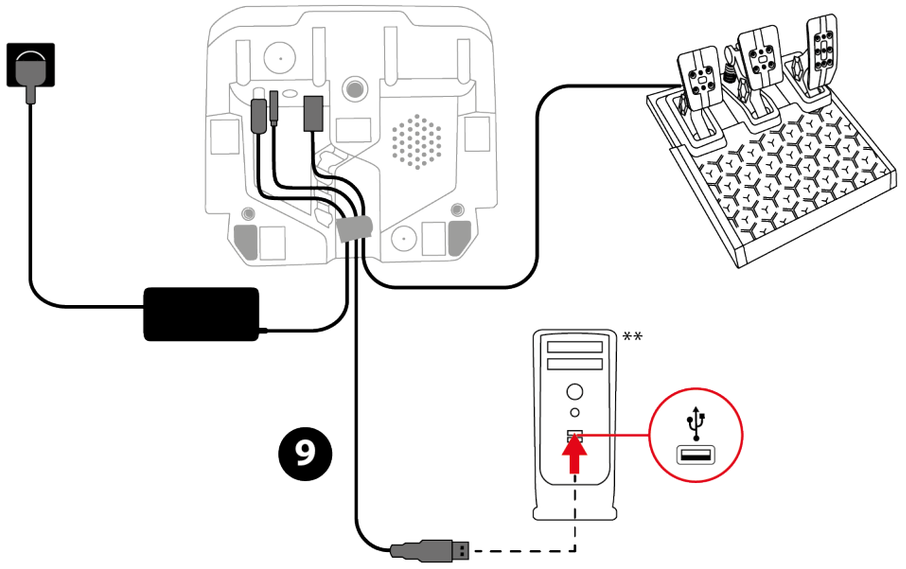


*** Ei tule mukana.*

8. Irrota USB-C – USB-A -johto PC-tietokoneesta.

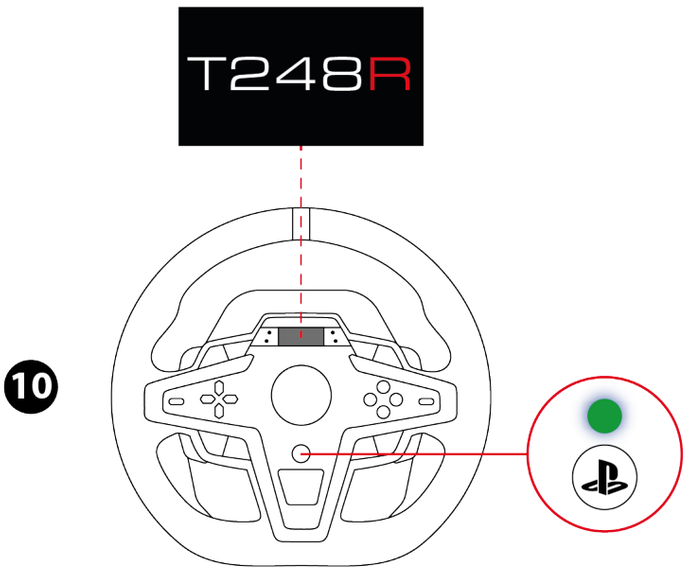


9. Kun tietokone on käynnistynyt uudelleen, yhdistä USB-C – USB-A -johto sen USB-A-porttiin.



*** Ei tule mukana.*

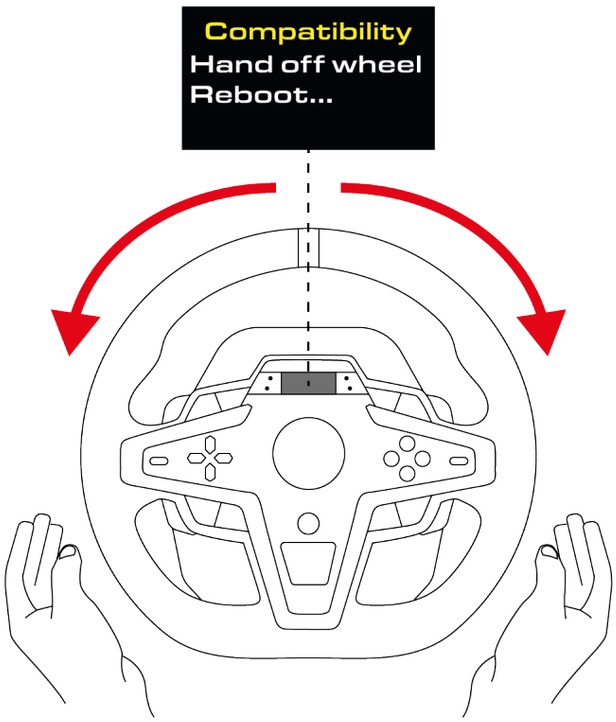
10. Rattiohjain vaihtaa automaattisesti PC-tilaan ja näyttö syttyy. LED-valon pitäisi olla vihreä.



11. Vaihda yhteensopivuustila **täällä** esitetyllä tavalla, mikäli LED-valo ei pala vihreänä.

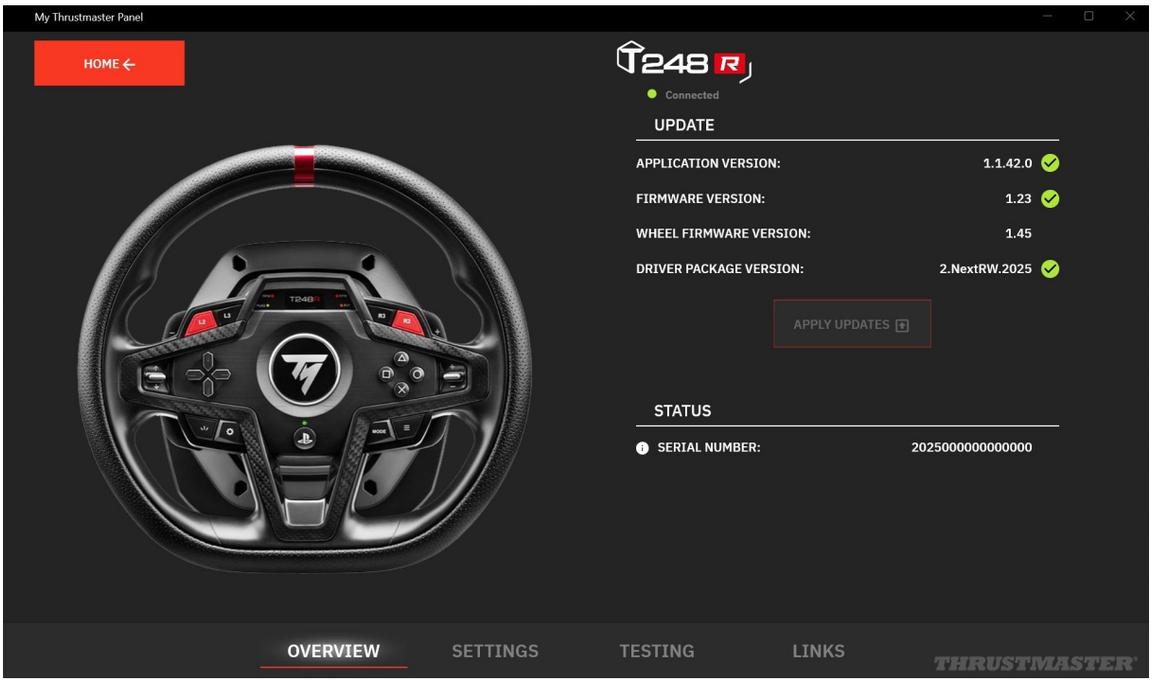
*** Ei tule mukana.*

Varmista, ettet pistä käsiäsi rattiohjaimelle sen itsekalibrointivaiheen aikana.



Olet nyt pelivalmis!

My Thrustmaster Panel -ohjelmisto



My Thrustmaster Panel -ohjelmiston avulla voit käyttää kaikkia rattiohjaimen ominaisuuksia (mm. testata painikkeita ja säätää ohjauspalautteen voimakkuutta ja kääntökulmaa).

Rattiohjaimen ja poljinten automaattinen kalibrointi

Ratti kalibroi itsensä automaattisesti, kun rattiohjain kiinnitetään sähköpistokkeeseen ja rattiohjaimen USB-liitin yhdistetään PlayStation®4-/ PlayStation®5-konsoliin tai PC-tietokoneeseen.

Toimenpiteen aikana rattiohjain kääntyy nopeasti vasemmalle ja oikealle, kattaen 900 asteen kulman, ennen kuin se pysähtyy keskelle.



Älä ikinä koske rattiohjaimeen sen kalibroidessa itseään. Se voi johtaa virheelliseen kalibrointiin ja/tai vammoihin.



Älä ikinä irrota poljinsettiä rattiohjaimesta tai yhdistä sitä rattiohjaimeen, kun PlayStation®4-konsoli, PlayStation®5-konsoli tai PC-tietokone on päällä. Se voi johtaa virheelliseen kalibrointiin.



Yhdistä poljinsetti aina ennen rattiohjaimen yhdistämistä PlayStation®4-konsoliin, PlayStation®5-konsoliin tai PC-tietokoneeseen.

Kun rattiohjaimen kalibrointi on suoritettu ja peli on käynnistetty, polkimet kalibroivat itsensä automaattisesti muutaman painalluksen jälkeen.

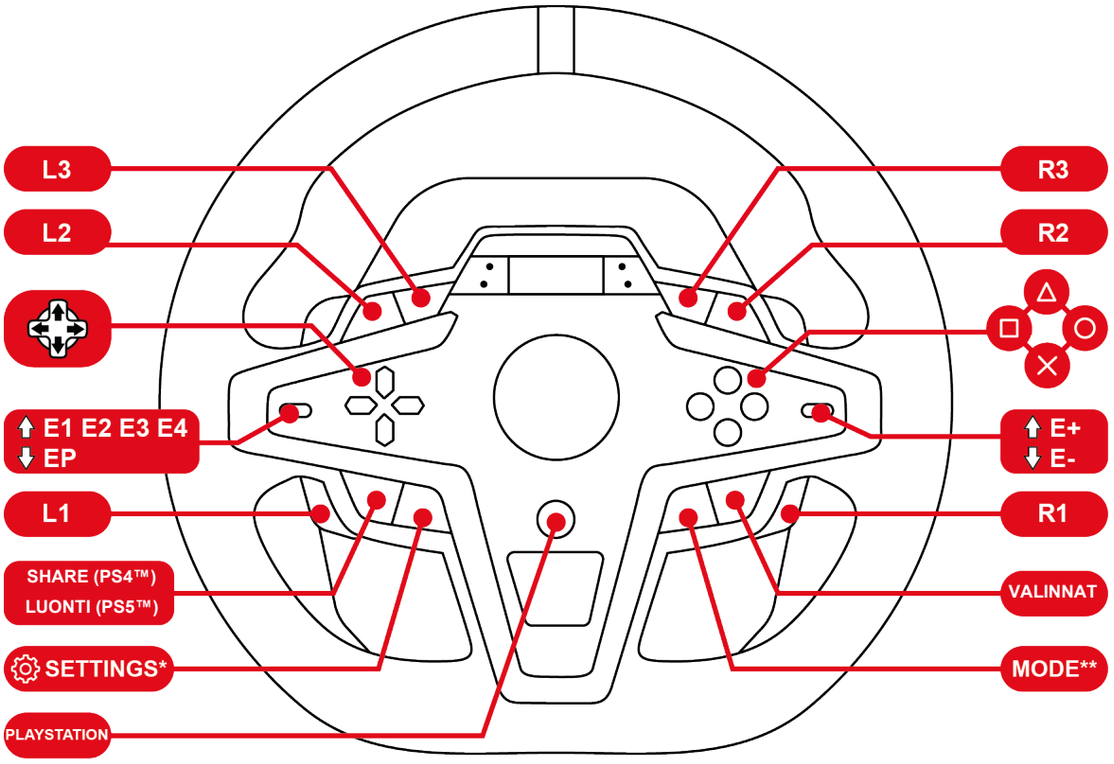


Älä ikinä paina polkimia, kun käynnistät konsolia tai PC-tietokonetta, käynnistät peliä, vaihdat yhteensopivuustilaa tai kun rattiohjain suorittaa itsekalibrointia. Se voi johtaa virheelliseen kalibrointiin.



Jos rattiohjain ja/tai poljinsetti eivät toimi oikein tai eivät vaikuta oikein kalibroiduilta: sammuta konsoli tai tietokone ja irrota rattiohjain täysin. Yhdistä sitten kaikki johdot (mukaan lukien virtajohto ja poljinsetti) ja käynnistä konsoli tai tietokone sekä peli uudelleen.

8. PlayStation®4- tai PlayStation®5-konsolien määritykset



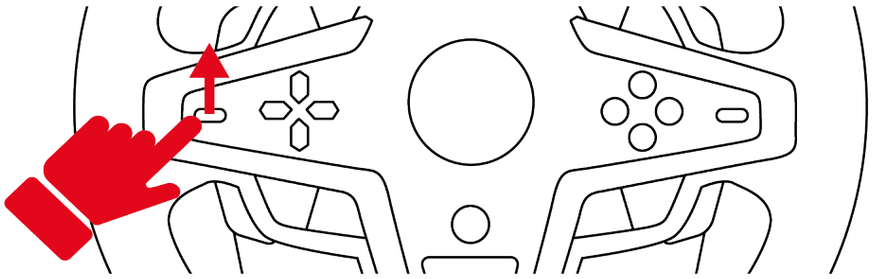
PlayStation®4- tai PlayStation®5-konsoleilla rattiohjain tunnistetaan peleissä seuraavalla nimellä: **Thrustmaster T-GT** tai **Thrustmaster Advanced Racer**.

* *SETTINGS: Lue **Asetusten tai telemetrian alivalikkojen käyttö** -osio.*

** *MODE: Lue **Yhteensopivuustilan vaihto** -osio.*

Enkooderien käyttö

Valitse käytössä oleva enkooderi painamalla enkooderin valitsinta ylöspäin.

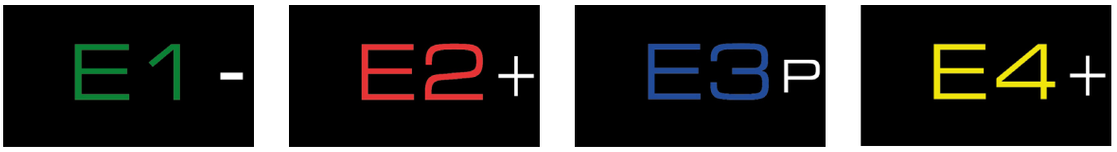


Aktiivinen enkooderi esitetään näytöllä: E1, E2, E3 ja E4 peräjälkeen.

Yhdistä käytössä oleva enkooderi E+-, E-- tai EP-funktion kanssa käyttääksesi haluamaasi toimintoa.

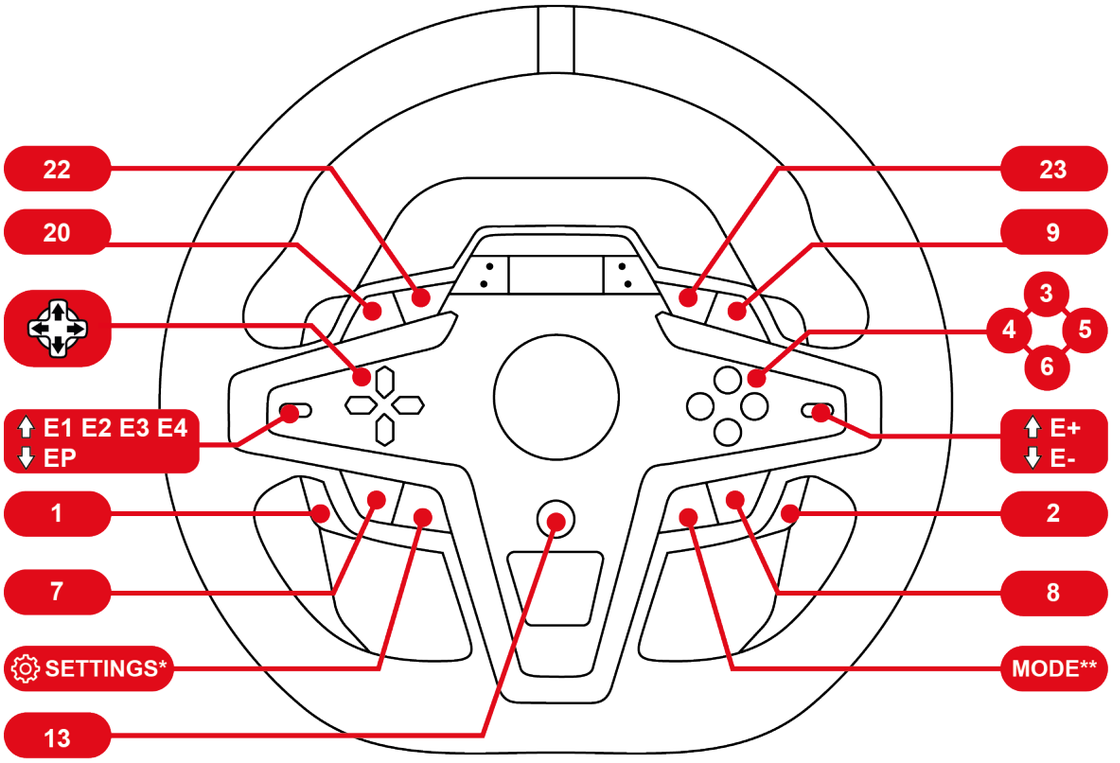
	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

Sitä vastaava toiminto esitetään näytöllä.



- Enkooderit E1, E2, E3 ja E4 toimivat Thrustmaster-enkooderien kanssa yhteensopivissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Peliasetukset) -osiosta). Listaa päivitetään säännöllisesti.
- Näytöllä esitettävät telemetriatiedot toimivat peleissä, jotka ovat yhteensopivia Thrustmaster SDK -ohjelmistokehityspaketin kanssa. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Peliasetukset) -osiosta). Listaa päivitetään säännöllisesti.

9. PC-määritykset



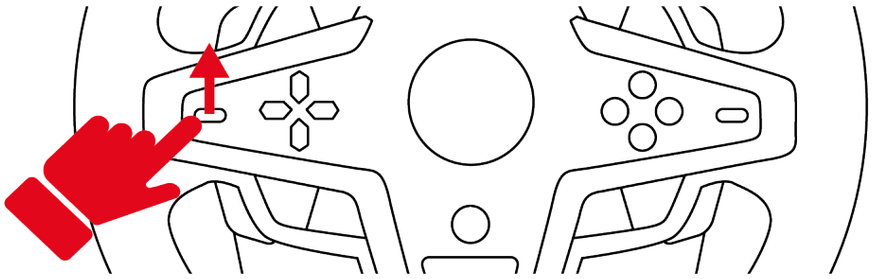
PC-tietokoneella rattiohjain tunnistetaan peleissä seuraavilla nimillä: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

** SETTINGS: Lue **Asetusten tai telemetrian alivalikkojen käyttö** -osio.*

*** MODE: Lue **Yhteensopivuustilan vaihto** -osio.*

Enkooderien käyttö

Valitse käytössä oleva enkooderi painamalla enkooderin valitsinta ylöspäin.

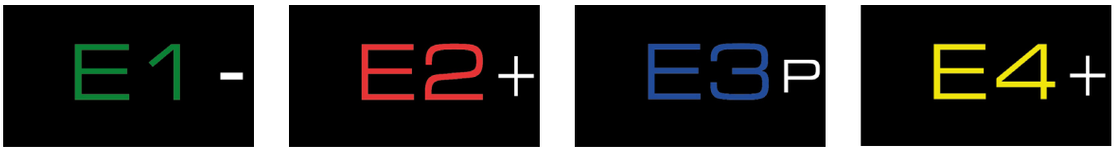


Aktiivinen enkooderi esitetään näytöllä: E1, E2, E3 ja E4 peräjälkeen.

Yhdistä käytössä oleva enkooderi E+-, E-- tai EP-funktion kanssa käyttääksesi haluamaasi toimintoa.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Sitä vastaava toiminto esitetään näytöllä.



- Enkooderit E1, E2, E3 ja E4 toimivat Thrustmaster-enkooderien kanssa yhteensopivissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Peliasetukset) -osiosta). Listaa päivitetään säännöllisesti.
- Näytöllä esitettävät telemetriatiedot toimivat peleissä, jotka ovat yhteensopivia Thrustmaster SDK -ohjelmistokehityspaketin kanssa. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Peliasetukset) -osiosta). Listaa päivitetään säännöllisesti.

10. Yhteensopivat pelit

PlayStation®4- ja PlayStation®5-konsolien kanssa yhteensopivat pelit löytyvät täältä:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

Valitse **Games settings** (Peliasetukset) -osiosta PlayStation® Games list. Listaa päivitetään säännöllisesti.

11. Näytön käyttö

Voit rattiohjaimen näytöltä käsin:

- **vaihtaa yhteensopivuustilaa**;
- **käyttää asetusten tai telemetrian alivalikkoja**;
- **vaihtaa rattiohjaimen ja poljinsetin asetuksia ja näytön ja LED-valojen kirkkautta**;
- **valita esitettävät telemetriatiedot.**

Yhteensopivuustilan vaihto

Rattiohjaimella on kolme yhteensopivuustilaa.

- Valitse PlayStation®4- ja PlayStation®5-konsoleilla PLAYSTATION MODE 1 (sininen LED).
- Valitse PC-tietokoneella PC MODE (vihreä LED).
- Punainen LED vastaa toimetonta tilaa. Se on saatavilla myöhemmin.

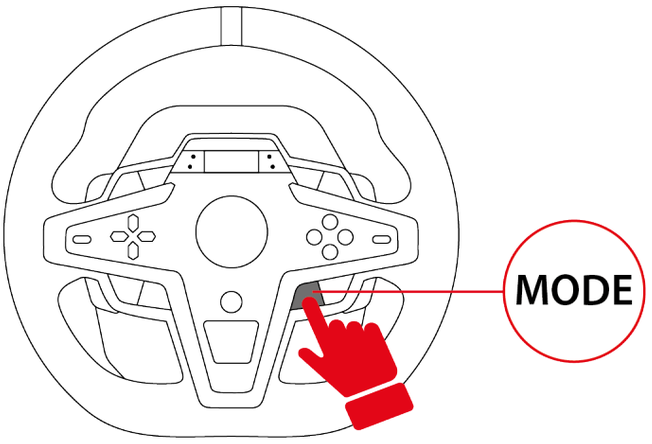
LED-valon väri	Tila
	PLAYSTATION MODE 1 Normaali yhteensopivuus (oletustila)
	Myöhempi yhteensopivuus (toimeton tila)
	PC MODE



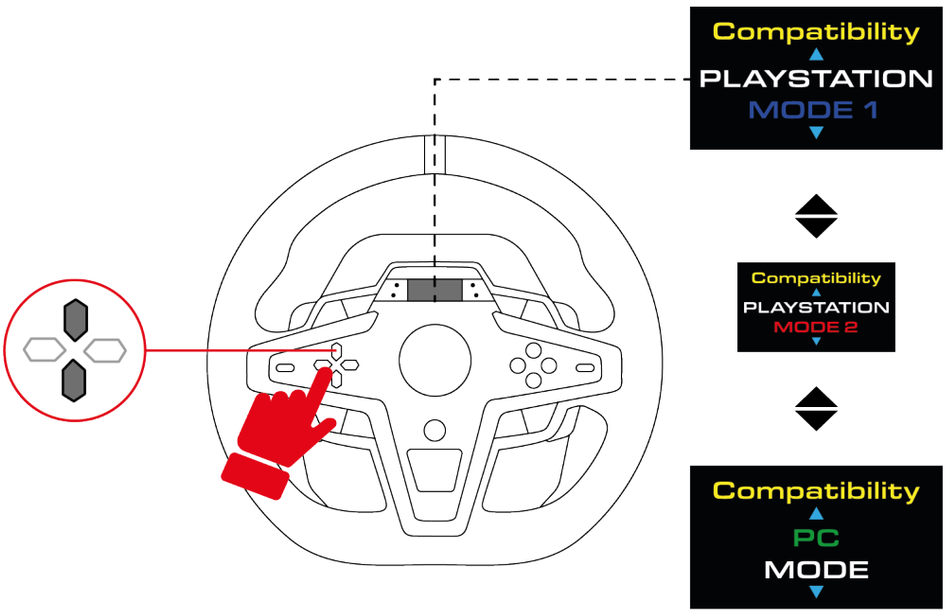
Älä valitse punaista LED-valoa.

Vaihda yhteensopivuustila seuraavasti:

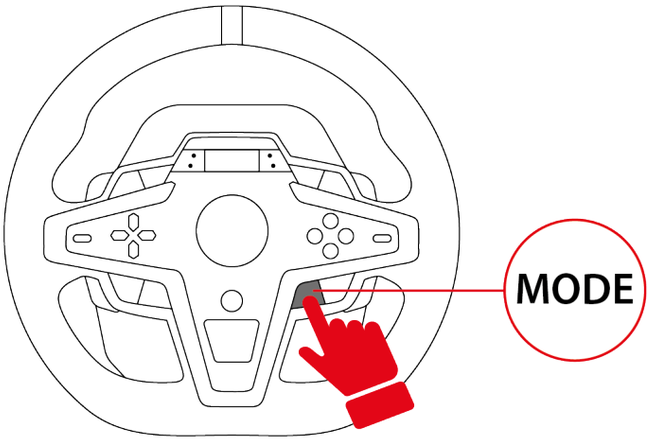
1. Paina MODE-painiketta.



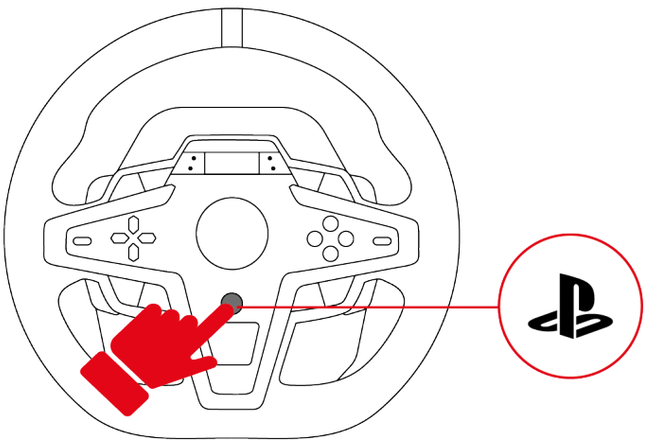
2. Valitse haluamasi yhteensopivuustila käyttämällä suuntanäppäimiä .



3. Vahvista valinta painamalla MODE-painiketta. Valintasi tallennetaan rattiohjaimen sisäiseen muistiin.

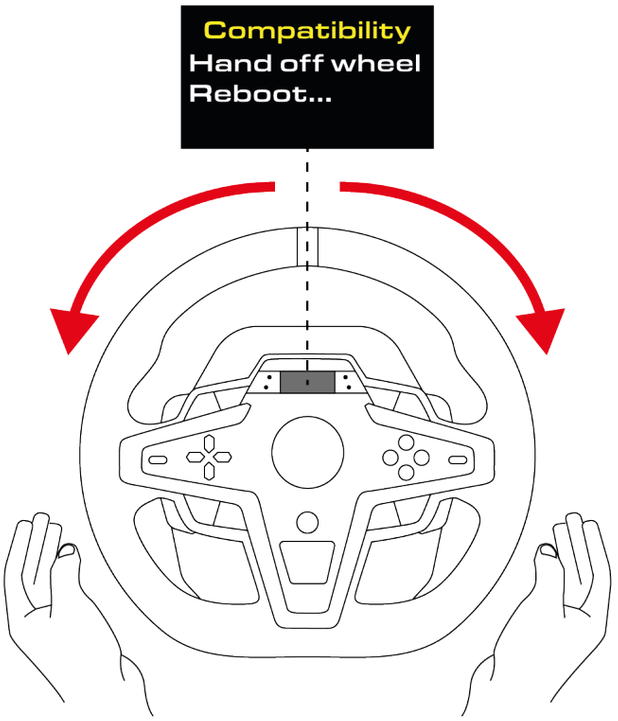


4. Paina PlayStation®4- ja PlayStation®5-konsoleilla -näppäintä yhdistääksesi rattiohjaimen profiiliisi.



- Jos valittu tila vastaa aiemmin valittua tilaa, tilan valintaa edeltävä ruutu ilmestyy näytölle.
- Jos valittu tila ei vastaa aiemmin valittua tilaa, rattiohjain käynnistyy uudelleen ja suorittaa itsekalibroinnin.

Varmista, ettet pistä käsiäsi rattiohjaimelle sen itsekalibrointivaiheen aikana.



Olet nyt pelivalmis!

Asetusten tai telemetrian alivalikkojen käyttö



Turvallisuussyistä johtuen ja vammojen aiheuttamisen välttämiseksi suosittelemme vahvasti pelin tauottamista, **ennen kuin** painat ⚙-painiketta (Settings – Asetukset).

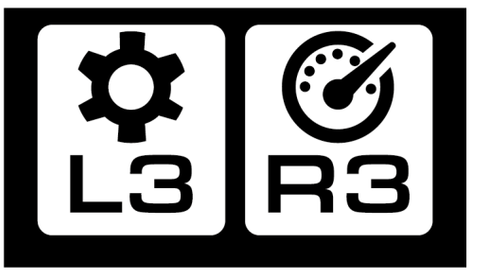


Suuntanäppäimet eivät ole käytössä pelissä eikä konsolin käyttöliittymässä, kun olet asetusten tai telemetrian alivalikossa.

Avaa asetusten tai telemetrian alivalikon valintaruutu seuraavasti:

1. Paina ⚙-painiketta (Settings – Asetukset).

   Näytöllä näkyy seuraava ruutu:



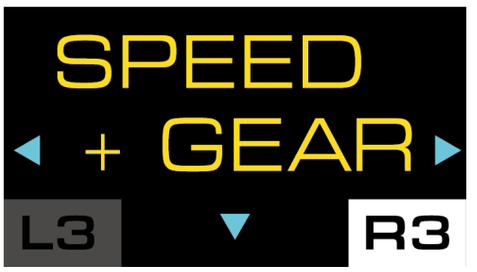
2. Valitse **Asetusten** alivalikko painamalla L3-näppäintä.

   Näytöllä näkyy seuraava ruutu:



   Valitse **Telemetrian** alivalikko painamalla R3-näppäintä.

   Näytöllä näkyy seuraava ruutu:

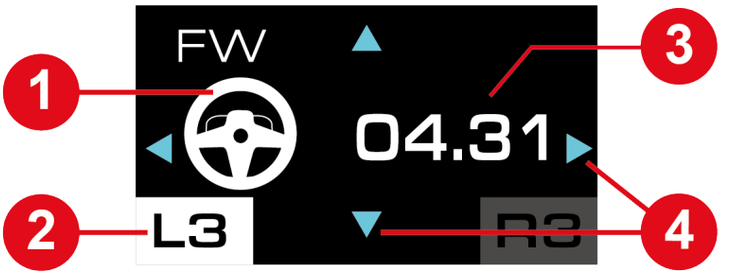


Asetusten alivalikko

Asetusten alivalikossa voit katsella tietoja rattiohjaimesta ja poljinsetistä sekä muuttaa niiden asetuksia.

Avaa Asetusten alivalikko painamalla ⚙-painiketta (Settings – Asetukset) ja sitten L3-näppäintä.

Näytöllä näkyy seuraava ruutu:



❶ Valittu lisävaruste: ratti tai poljinsetti

❷ Valittu Asetusten alivalikko

❸ Tietoa rattiohjaimesta tai poljinsetistä tai vaihdettavat asetukset

❹ Navigointi alivalikossa

Liiku Asetusten alivalikossa seuraavasti:

– Käytä -suuntanäppäimiä.

Vaihda asetuksen arvoa seuraavasti:

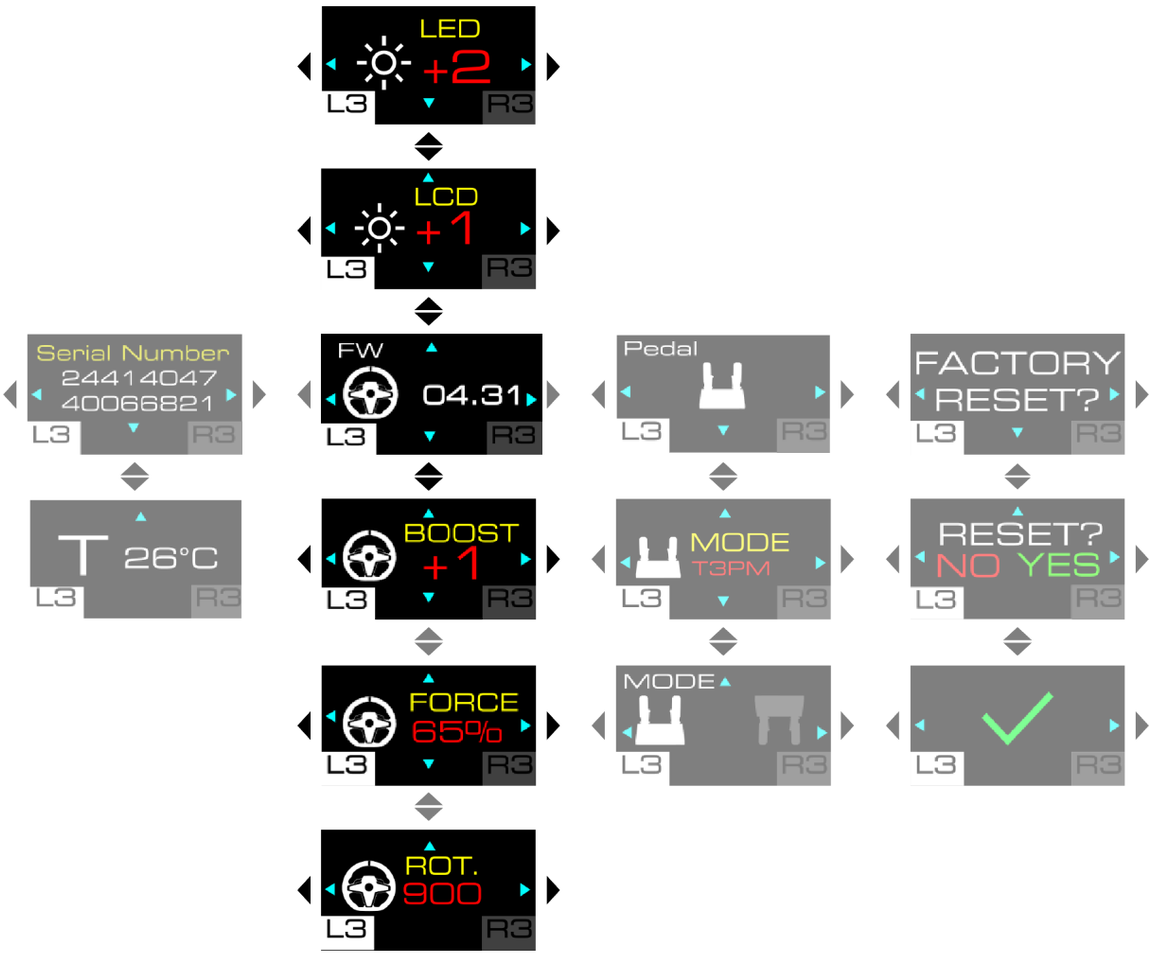
– Käytä -suuntanäppäimiä.

Vahvista asetuksen arvo seuraavasti:

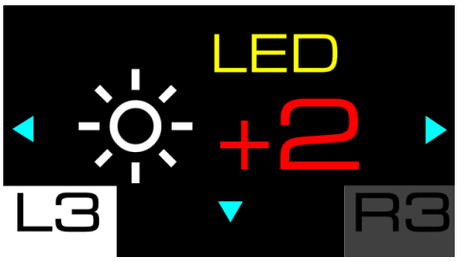
– Paina -painiketta (Settings – Asetukset).

  Poistut Asetusten alivalikosta ja näyttö esittää telemetriatietoja (oletusasetuksena SPEED + GEAR -ruutu).

Rattiohjaimen asetukset

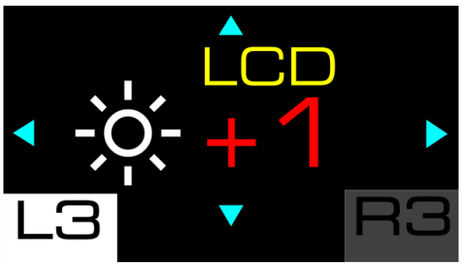


LED-valojen kirkkauden säätö



Tällä ruudulla voit muuttaa LED-valojen kirkkautta. Valittavana on viisi asetusta: - 2; - 1; 0 (oletus); + 1; + 2.

Näytön kirkkauden säätö



Tällä ruudulla voit muuttaa näytön yleistä kirkkautta. Tarjolla on kolme asetusta: - 1; 0 (oletus); + 1.

Rattiohjaimen laiteohjelmisto



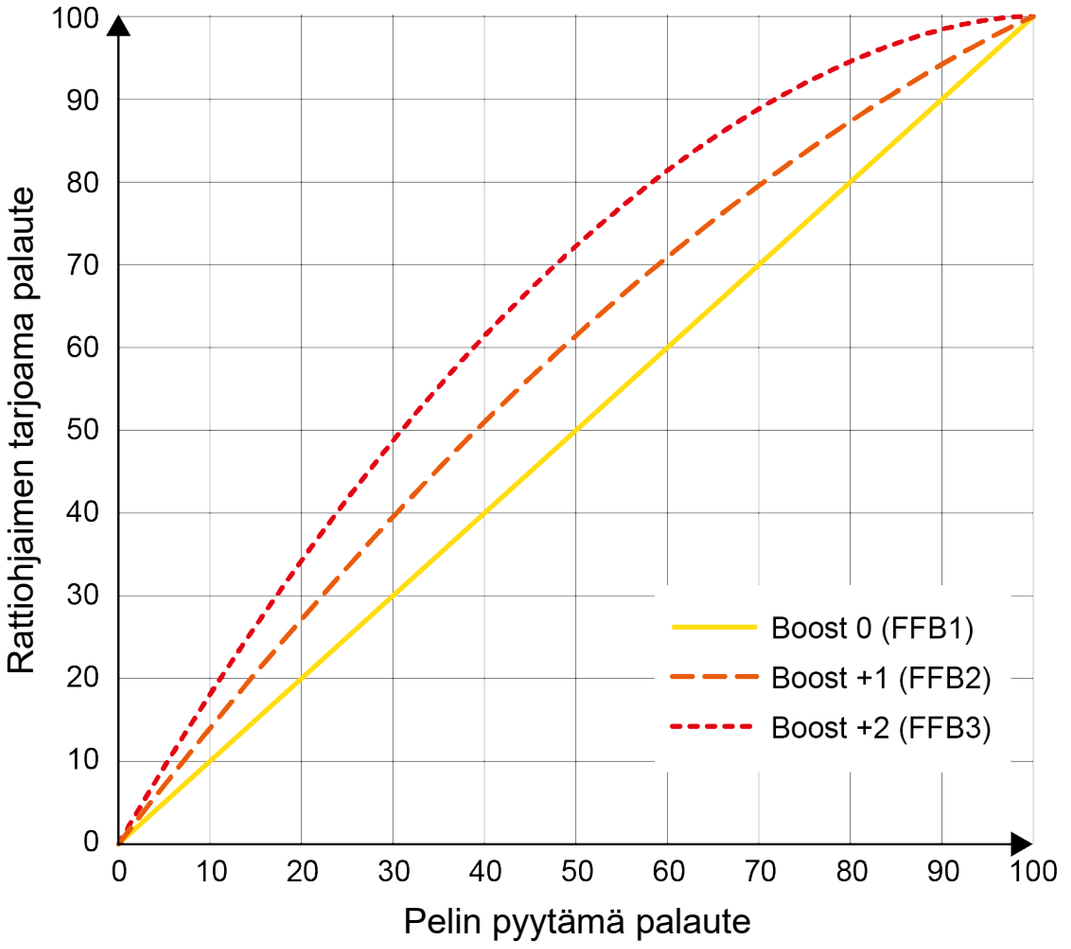
Tämä ruutu esittää rattiohjaimen laiteohjelmiston version.

Boost (Ohjauspalautteen profiilit)



Tätä ruutua käytetään ohjauspalauteprofiilin valintaan. Voit valita kolmesta tallennetusta profiilista, jotka vaihtelevat vähiten voimakkaasta ohjauspalautteesta aina voimakkaimpaan: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – oletus); + 2 (FFB 3).

Ohjauspalauteprofiilit



Boost 0 (FFB 1)

Boost 0 (FFB 1) -tehoste tarjoaa lineaarisen ohjauspalautteen. Tuntemasi ohjauspalaute vastaa täysin pelin pyytämää palautetta.

Boost + 1 (FFB 2) ja Boost + 2 (FFB 3)

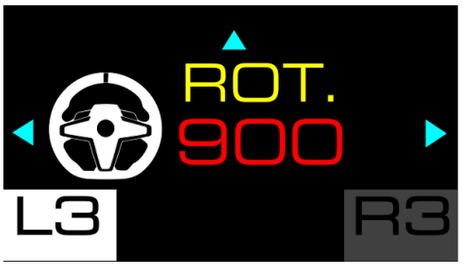
Boost + 1 (FFB 2)- ja Boost + 2 (FFB 3) -tehosteet lisäävät ohjauspalautetta, jotta voimaa käytetään pelin pyytämää palautetta enemmän.

Force (Yleinen ohjauspalaute)



Säädä tällä ruudulla ohjauspalautetehosteiden yleistä voimakkuutta. Valittavana on kuusi asetusta: 20%; 35%; 50%; 65% (oletus); 80%; 100%.

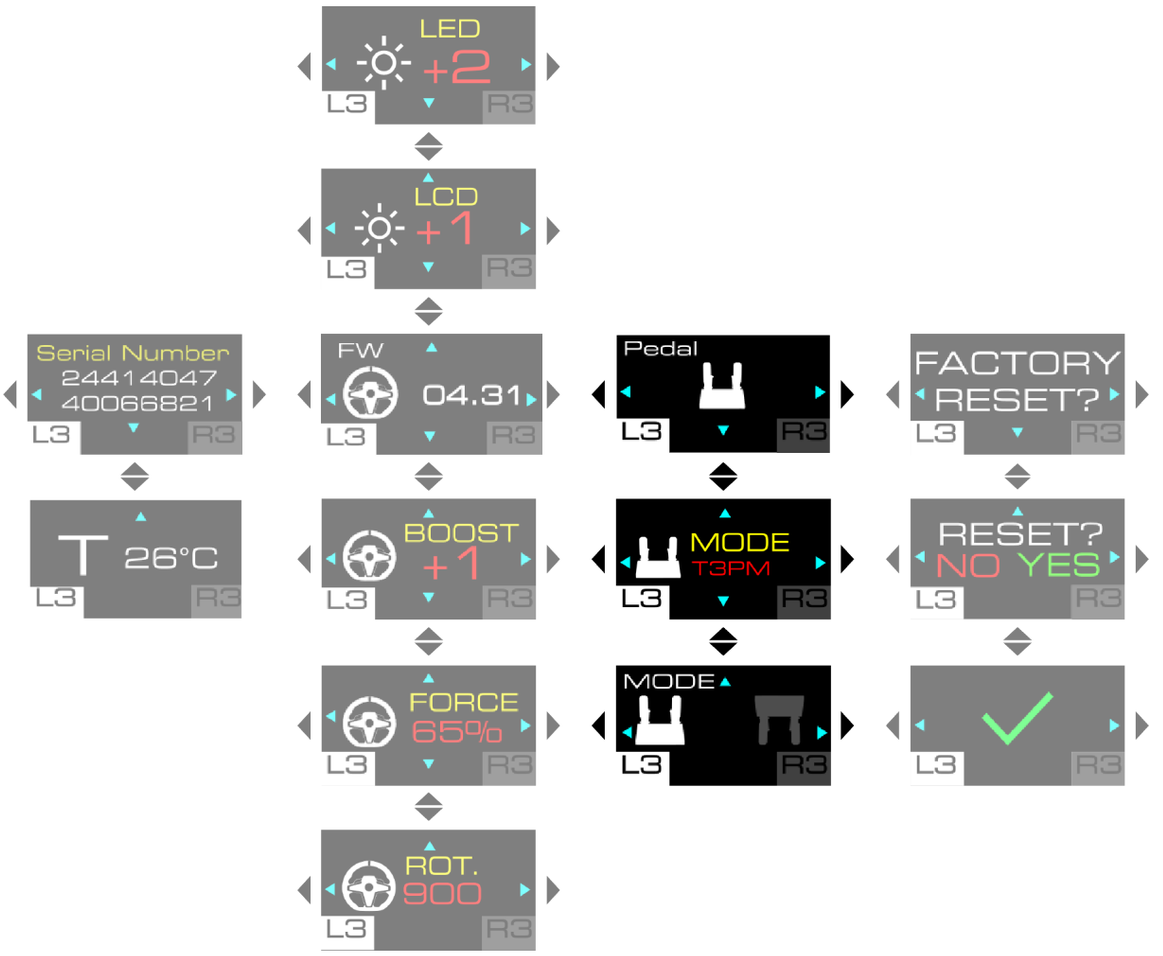
Kääntökulma



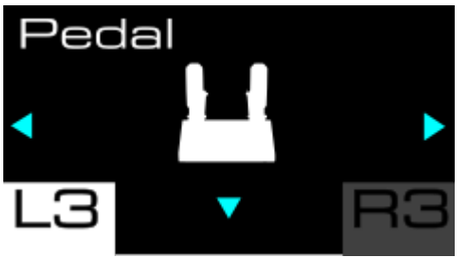
Aseta tällä ruudulla rattiohjaimen kääntökulma. Valittavana on viisi asetusta: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (oletus).

- Kun ratin kääntökulmaksi on asetettu AUTO, peli säätää kulmaa automaattisesti käytetyn ajoneuvon mukaan.
- Kääntökulmaa voi säätää manuaalisesti vain peleissä, joissa kulmaa ei määritetä automaattisesti. Esimerkki: *GRAN TURISMO™ 7* -pelissä kääntökulmaa säädetään automaattisesti käytetyn ajoneuvon mukaan, jotta ratin kääntökulma vastaa aitoa ajoneuvoa. Kyseistä kulmaa ei voi täten vaihtaa manuaalisesti.

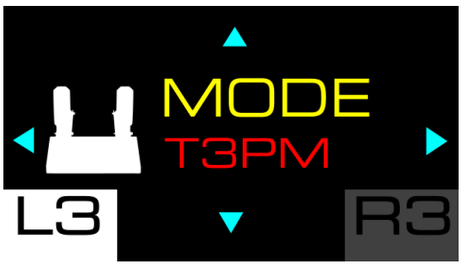
Poljinsetin asetukset



Poljinsetin asetusten etusivu



Poljinsetin tyyppi

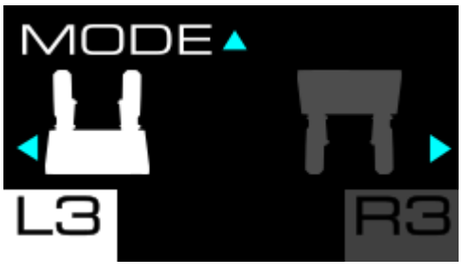


Valitse tällä ruudulla käytetyn poljinsetin tyyppi. Valittavana on kaksi erilaista poljinsettiä:

- T3PM: T2PM*-, T3PA*- ja T3PM-poljinsetti (ilman Load Cell -voima-anturia);
- T-LCM: T-LCM Pedals* -poljinsetti (Load Cell -voima-anturilla).

** Myydään erikseen.*

Poljinsetin määritykset



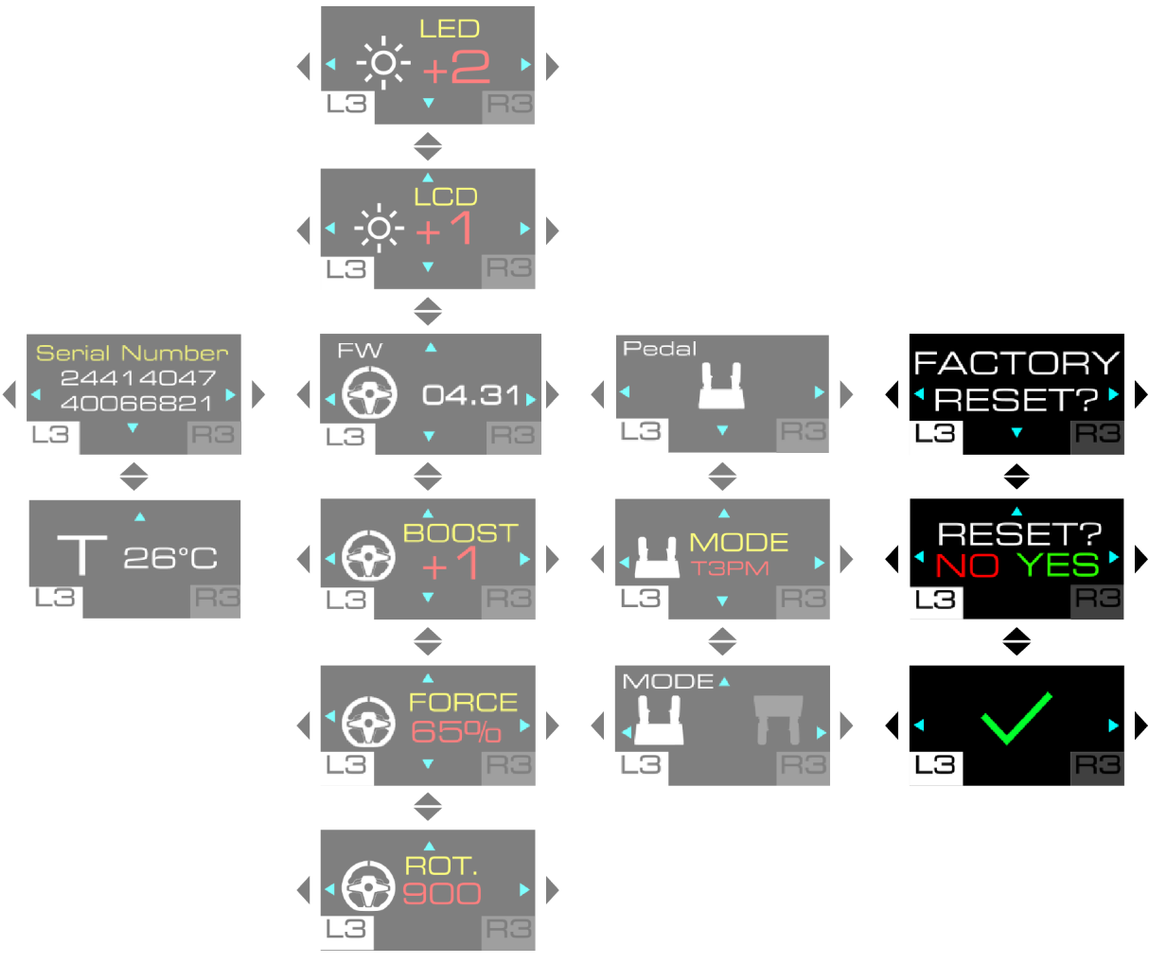
Valitse tällä ruudulla poljinsetin määritykset. Valittavana on kaksi asentoa:

– (oletus): normaali asento;

– : käänteinen asento.

– Käänteinen asento on käytettävissä vain kolmen polkimen setillä.
– Kaasu- ja kytkinpoljin vaihtavat paikkoja käänteisessä asennossa.

Asetusten nollaus





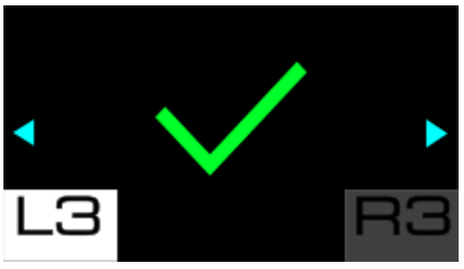
Nollaa tällä ruudulla rattiohjaimen, poljinsetin, näytön ja telemetrian asetukset.

Nollaa asetukset seuraavasti:

1. Paina . Näytöllä näkyy seuraava ruutu:



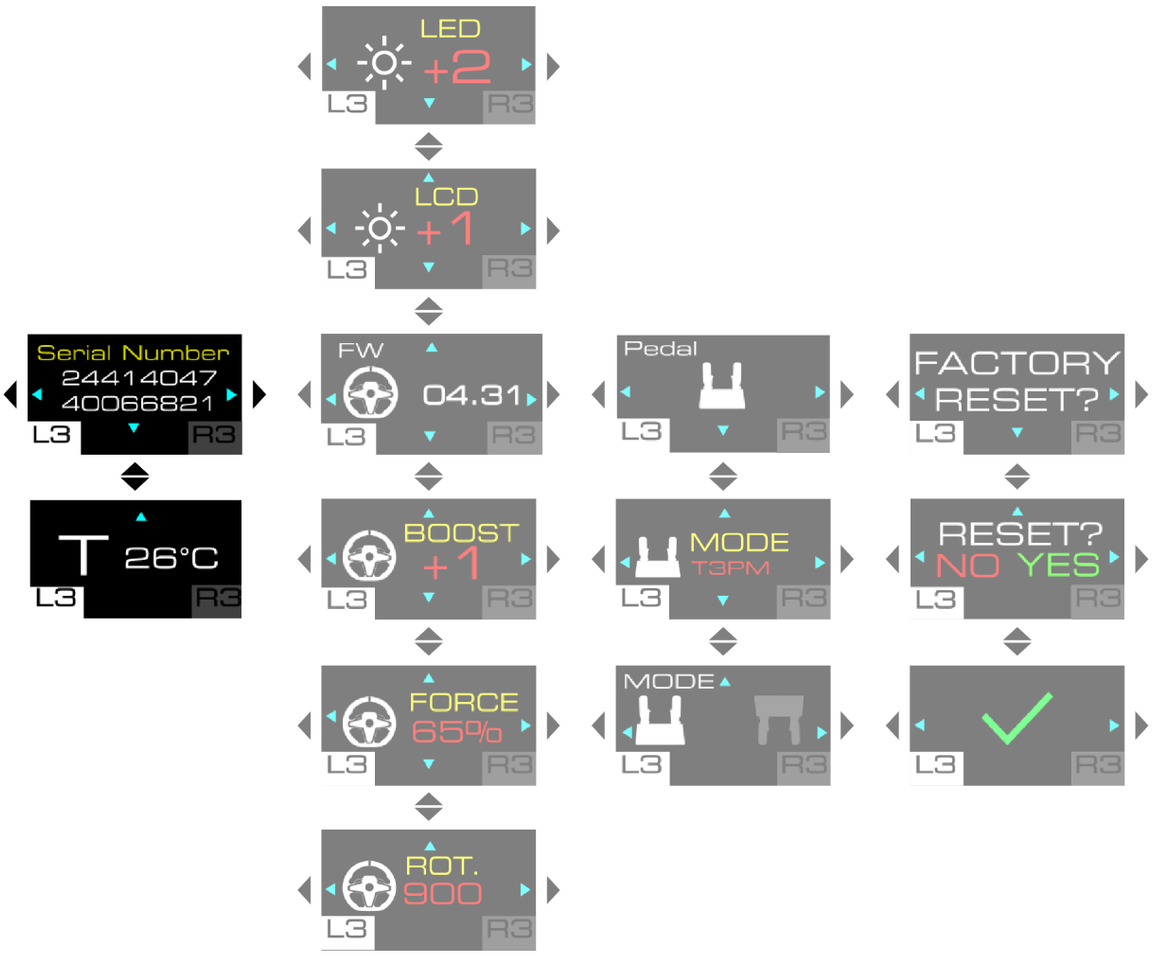
2. Vahvista nollaus painamalla . Kun asetukset on nollattu, seuraava ruutu näkyy viiden sekunnin ajan:



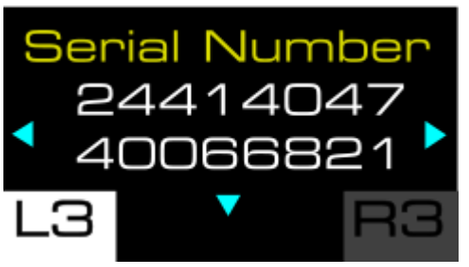
   Estä nollaus painamalla . Näytöllä näkyy seuraava ruutu:



Tietoa rattiohjaimesta

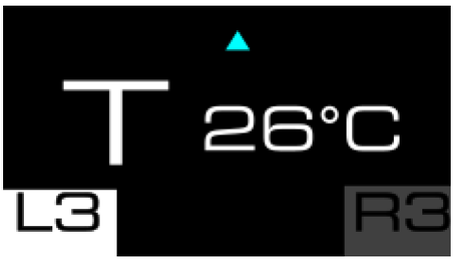


Sarjanumero



Tämä näyttö kertoo rattiohjaimen sarjanumeron.

Rattiohjaimen lämpötila



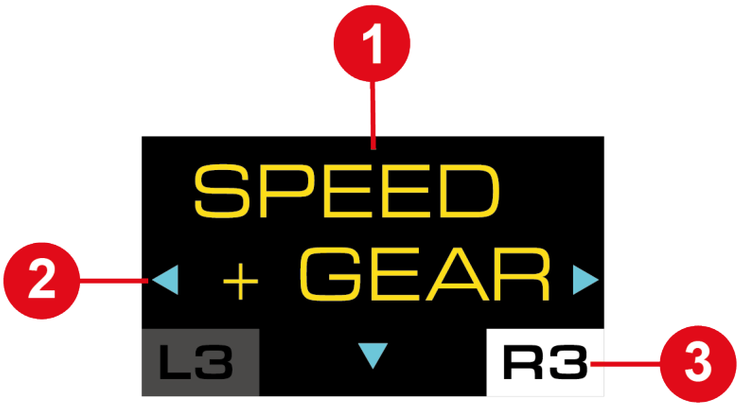
Tämä näyttö kertoo rattiohjaimen lämpötilan.

Telemetrian alivalikko

Voit Telemetrian alivalikossa valita näytöllä esitettävät telemetriatiedot: valittu vaihde, nopeus, kierrosten määrä, sijoitus, session aika tai moottorin kierrosnopeus (RPM).

Avaa Telemetrian alivalikko painamalla -painiketta (Settings – Asetukset) ja sitten R3-näppäintä.

Telemetrian alivalikossa esitetään seuraava ruutu:



❶ Näytöllä esitettävän tiedon tyyppi

❷ Navigointi alivalikossa

❸ Valittu Telemetrian alivalikko

Pelin aikana esitetään seuraava ruutu:



❶ Telemetriatiedot

Navigoi Telemetrian alivalikossa ja valitse esitettävät telemetriatiedot seuraavasti:

– Käytä -suuntanäppäimiä.

Vahvista valinta seuraavasti:

– Paina -painiketta (Settings – Asetukset).

  Poistut Telemetrian alivalikosta ja näyttö esittää valitut telemetriatiedot.



Telemetria ja yhteensopivuus

Telemetriatiedot esitetään vain peleissä, jotka ovat yhteensopivia Thrustmaster SDK:n kanssa.

Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Peliasetukset) -osiosta). Listaa päivitetään säännöllisesti.

Kun telemetriatietoja ei tueta, T248R-logo esitetään näytöllä.

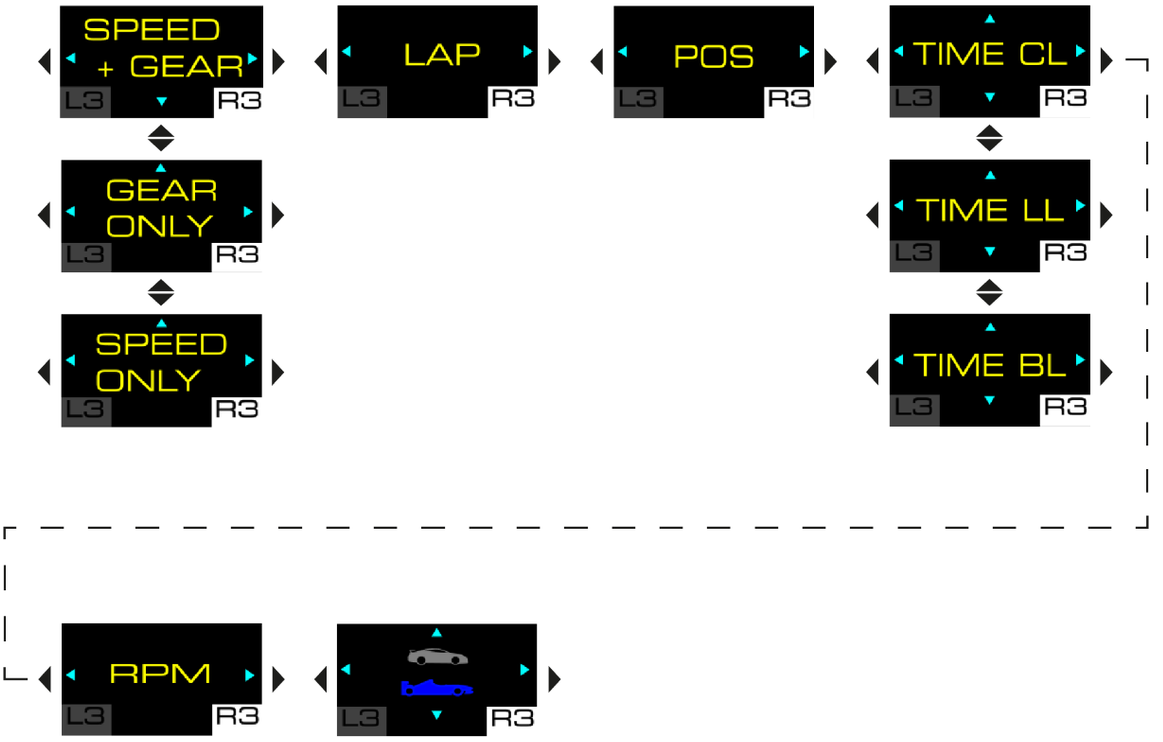


Laiteohjelmiston päivitys

Voit joutua päivittämään rattiohjaimen laiteohjelmiston käyttääksesi telemetriaominaisuutta.

Suorita päivitys seuraavasti:

1. Mene osoitteeseen **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Lataa ja asenna My Thrustmaster Panel -ohjelmisto, jonka löytää **Software** (Ohjelmisto) -osiosta, ja seuraa ohjeita.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (nopeus ja valittu vaihde)



Esitä tällä ruudulla ajoneuvon nopeus ja valittu vaihde, kun vaihdat vaihteita.

Esimerkkinäyttö:



Gear (vaihde)



Esitä tällä ruudulla valittu vaihde.

Esimerkkinäyttö:



Speed (nopeus)



Esitä tällä ruudulla ajoneuvon nopeus.

Esimerkkinäyttö:



Lap (kierros)



Esitä tällä ruudulla ajettujen kierrosten määrä.

Esimerkkinäyttö:



Position (sijoitus)



Esitä tällä ruudulla sijoituksesi kisassa.

Esimerkkinäyttö:



Time (aika)



Valitse tällä ruudulla ajan esitystapa (TIME). Valittavana on kolme asetusta:

- TIME CL: esittää nykyisen kierroksen ajan (CURR LAP);
- TIME LL: esittää edellisen kierroksen ajan (LAST LAP);
- TIME BL: esittää parhaimman oman kierrosajan (BEST LAP).

Esimerkkinäytöt:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Valitse tila käyttämällä -suuntanäppäimiä ja vahvista sitten valinta painamalla -painiketta (Settings – Asetukset).

Moottorin kierrosnopeus

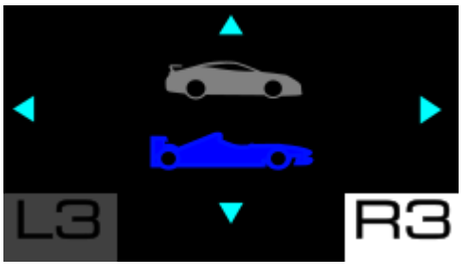


Esitä tällä ruudulla moottorin kierrosnopeus (RPM).

Esimerkkinäyttö:



GT - tai Formula-tila



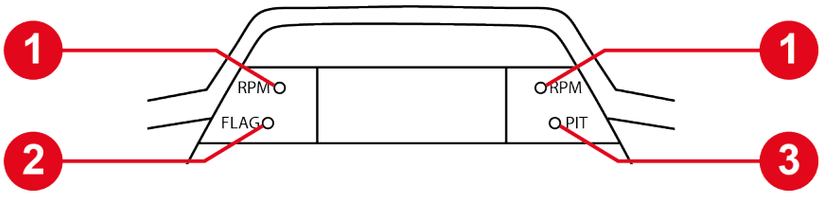
Valitse tällä näytöllä moottorin RPM LED -valojen esitystapa. Valittavana on kaksi tilaa:

- GT-tila (punainen);
- Formula-tila (sininen, oletus).

Valitse tila käyttämällä -suuntanäppäimiä ja vahvista sitten valinta painamalla -painiketta (Settings – Asetukset).

12. LED-valojen käyttö

T248R-rattiohjain tarjoaa LED-valoilla esitettäviä tietoja: moottorin kierrosnopeus (RPM), lippu (FLAG) ja varikko (PIT).



❶ Moottorin kierrosnopeus (RPM)

❷ Lippu (FLAG)

❸ Varikko (PIT)

- Säädä LED-valojen kirkkautta menemällä Asetusten alivalikkoon ja sitten **LED-valojen kirkkauden säätö** -ruudulle.
- Säädä RPM LED -valojen esityssekvenssiä menemällä Telemetrian alivalikkoon ja sitten **GT- tai Formula-tilan** ruudulle.



- Kisatietoja esittävät LED-valot toimivat telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (**Games settings** (Peliasetukset) -osiosta). Listaa päivitetään säännöllisesti.
- Telemetriaa tukemattomissa peleissä T248R-logo esitetään näytöllä.

*Lippu (FLAG) ja varikko (PIT)**

FLAG-valo esittää tietoja lipusta ja PIT-valo esittää tietoja varikon tilasta.

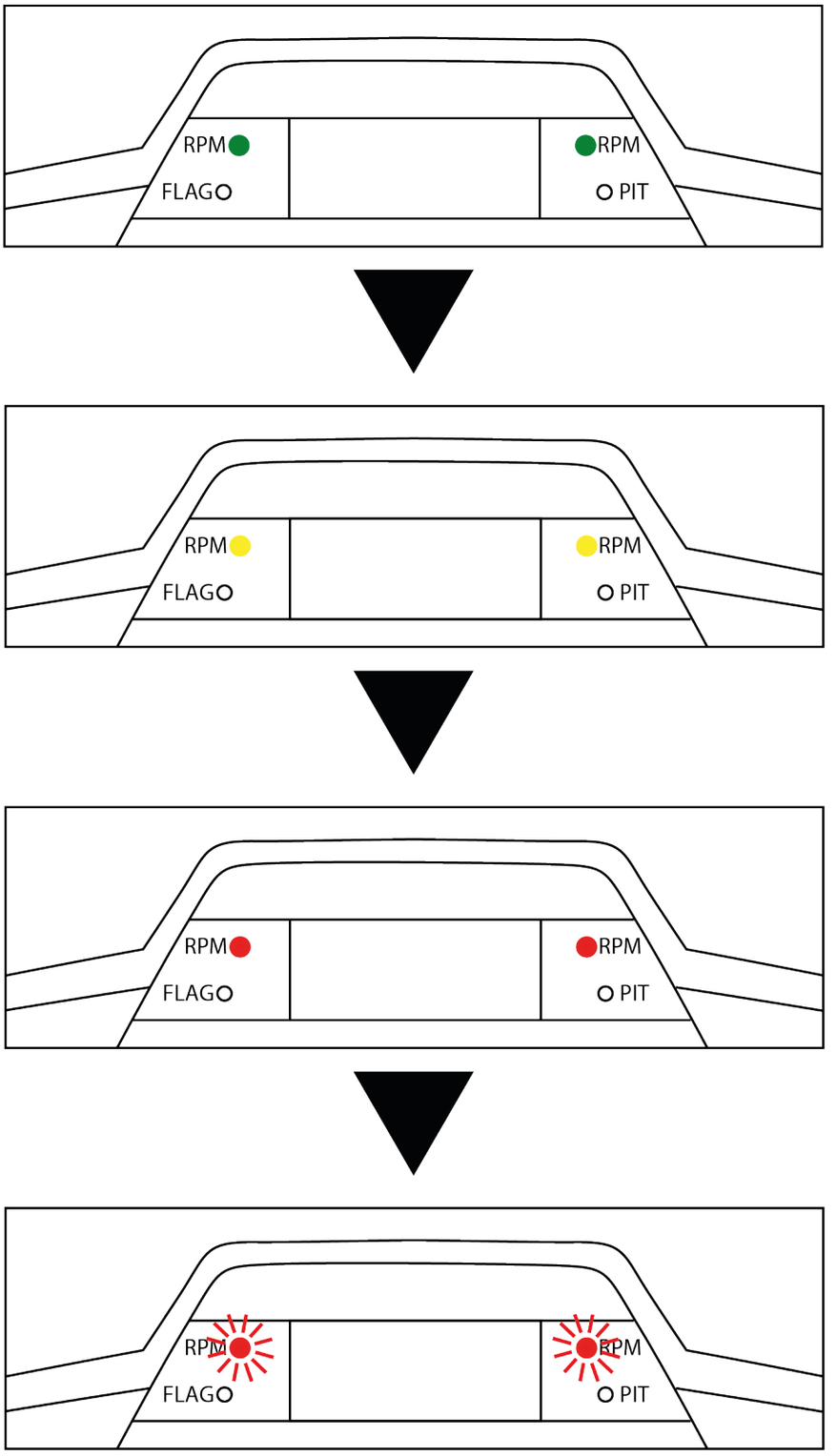
*Moottorin kierrosnopeus (RPM)**

RPM-valot esittävät tietoja moottorin kierrosnopeudesta.

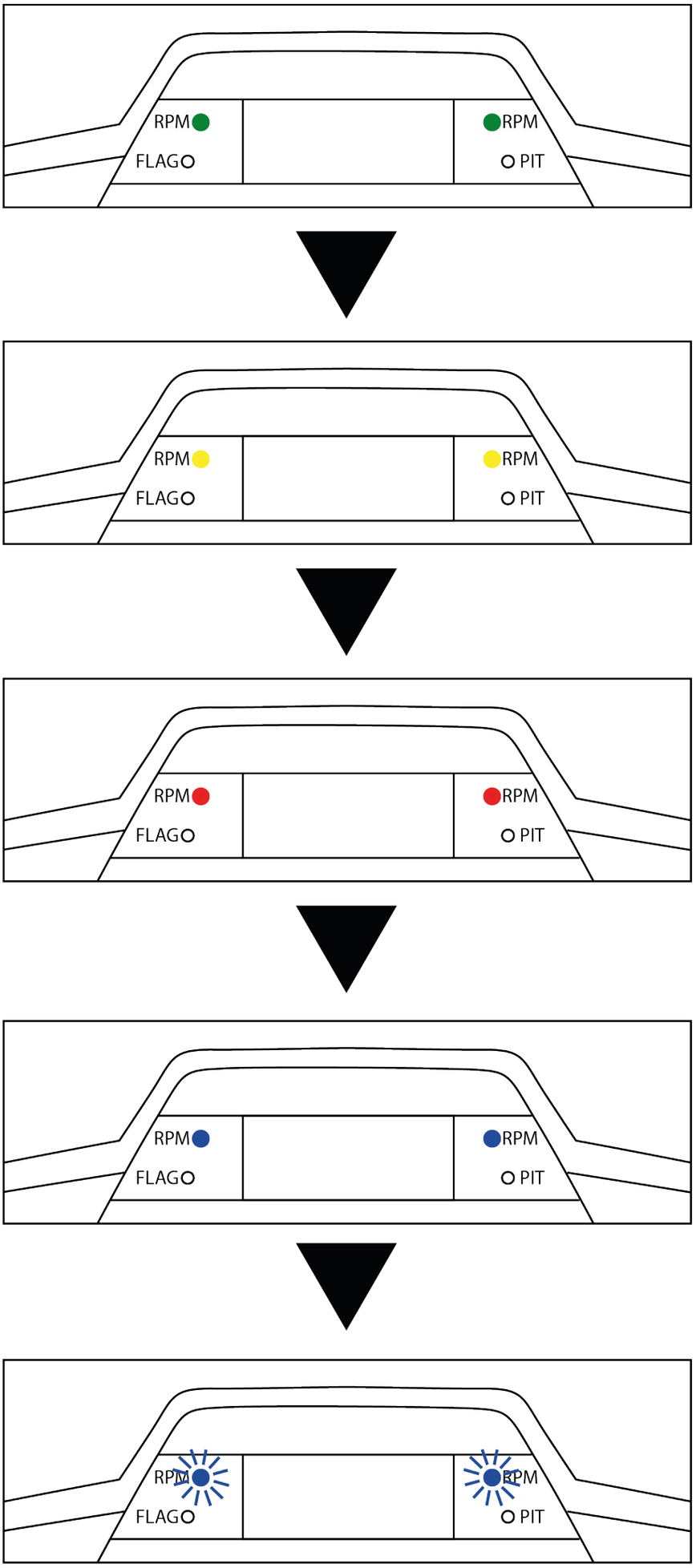
** Tiedot ovat saatavilla telemetriaa tukevissa peleissä. Lista yhteensopivista peleistä löytyy täältä:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

GT-tilan LED-valojen esityssekvenssi:



Formula-tilan LED-valojen esityssekvenssi:

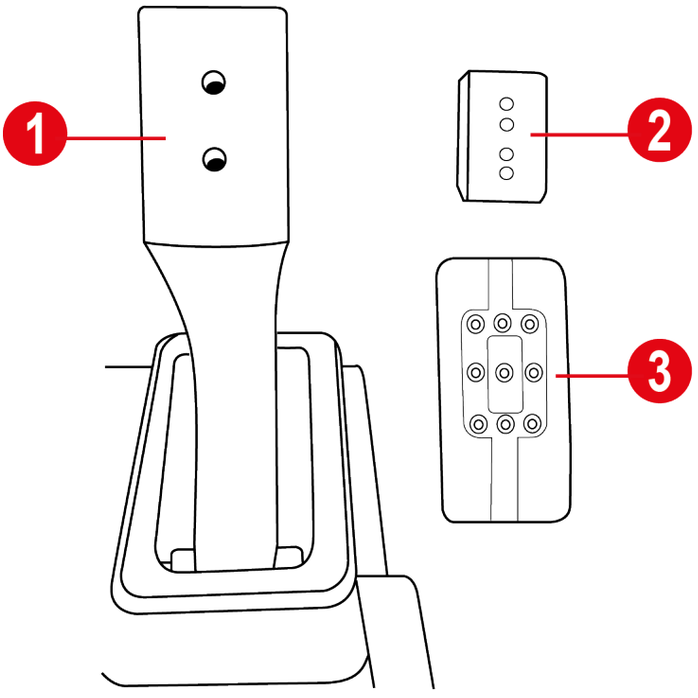


13. Poljinsetin säätö

Muista kalibrointiongelmia välttääksesi irrottaa aina rattiohjaimen USB-johto, ennen kuin teet mitään säätöjä poljinsettiisi.

Jokainen kolmesta polkimesta sisältää

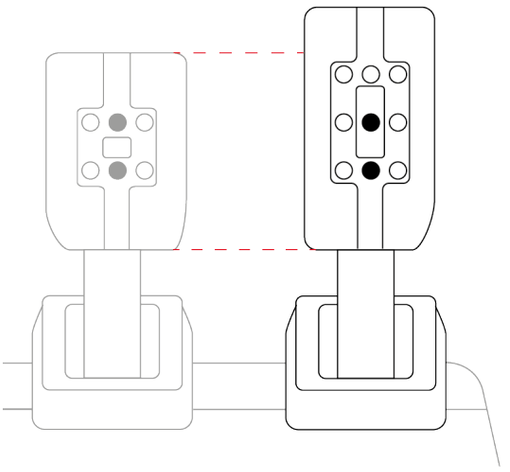
- polkimen varren ❶;
- muovisen kärkituen ❷ kärjen ja varren väliin asetettuna;
- metallisen kärjen ❸ eri rei'illä (yhdeksän kaasulle, kuusi jarrulle ja kuusi kytkimelle).



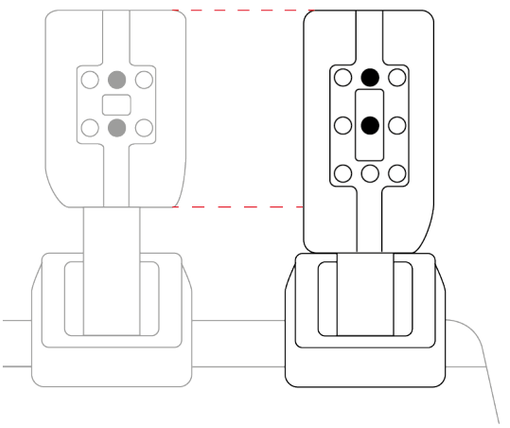
Kaasupolkimen korkeuden säätö

Kaasupolkimen voi asettaa kahteen eri asentoon.

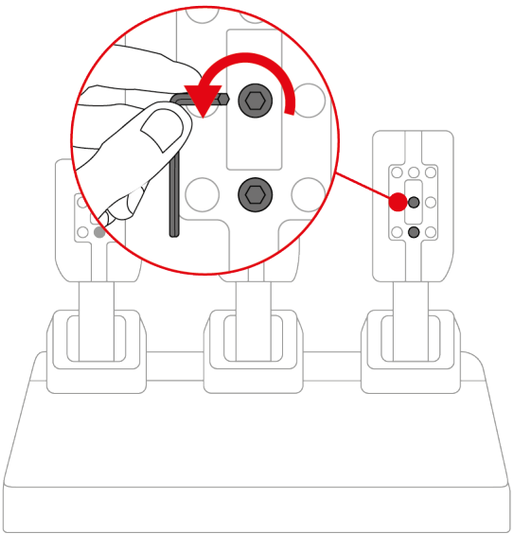
Korkea asento (oletus):



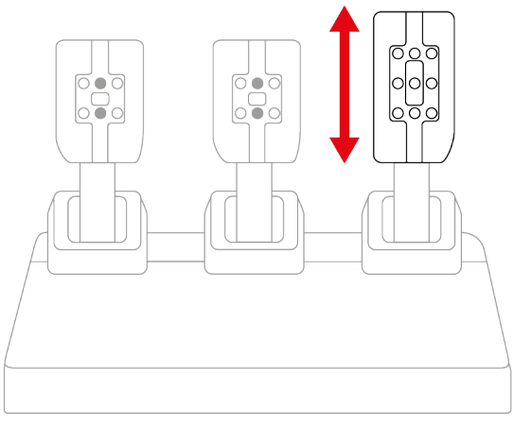
Matala asento:



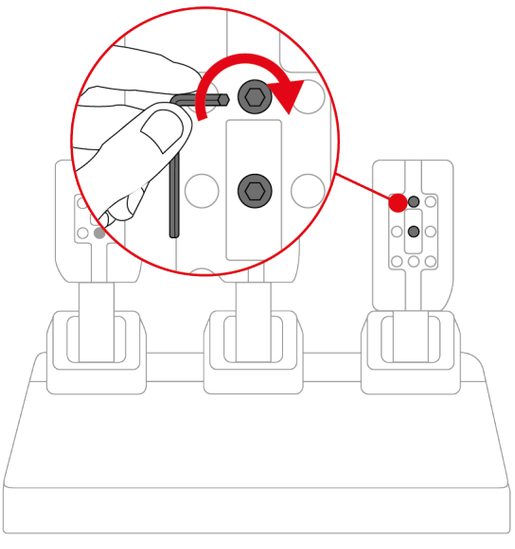
1. Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta avataksesi kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen ja sen tuen paikallaan.



2. Valitse metallisen kärjen uusi asento.



3. Aseta ja kiristä uudelleen kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen ja sen tuen paikallaan.

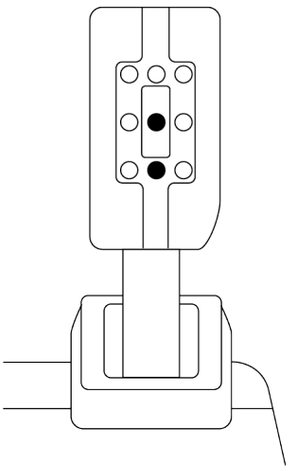


Poljinten välin säätö

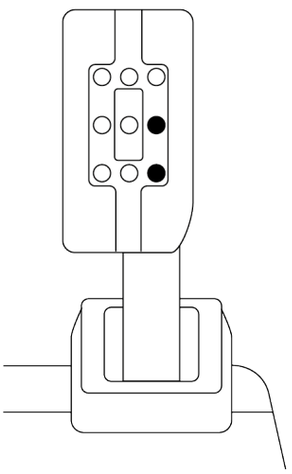
Jokaisen polkimen voi asettaa kolmeen eri asentoon.

Esimerkki kaasupolkimelle:

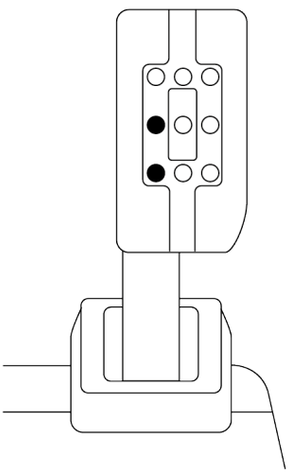
keskelle (oletus)



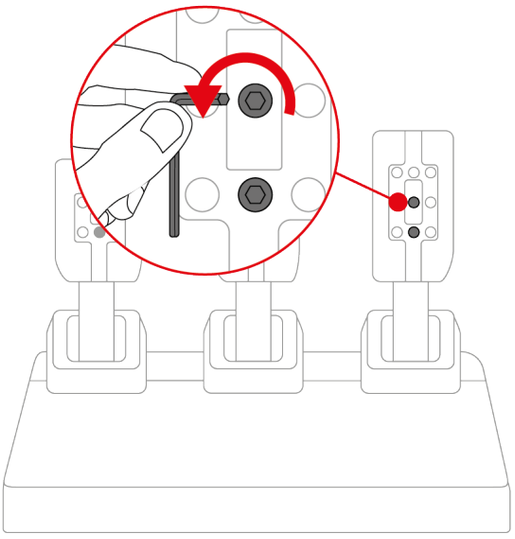
vasemmalle



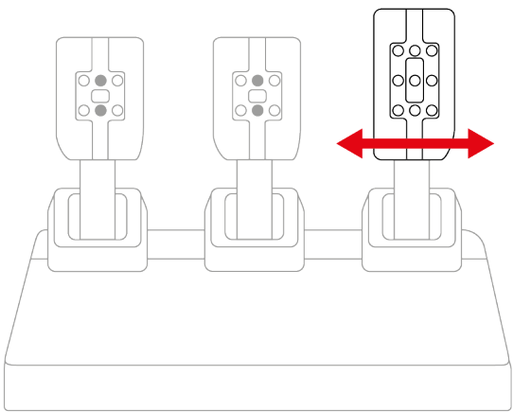
oikealle



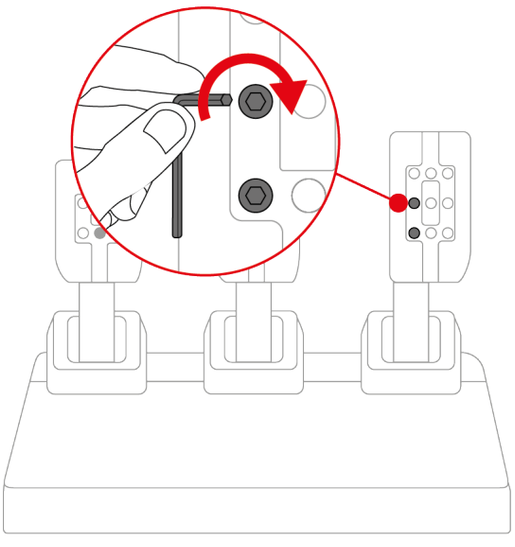
1. Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta avataksesi kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen ja sen tuen paikallaan.



2. Valitse metallisen kärjen uusi asento.



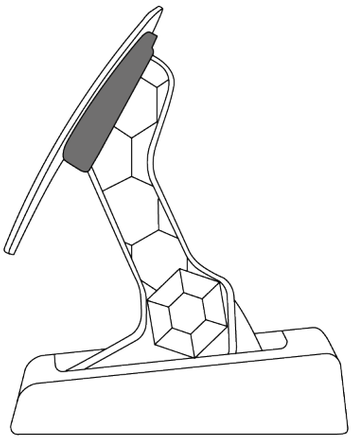
3. Aseta ja kiristä uudelleen kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen ja sen tuen paikallaan.



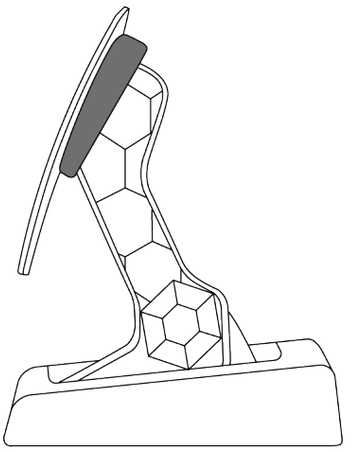
Poljinten kallistuksen säätö

Jokaisen polkimen voi kallistaa kahteen eri asentoon.

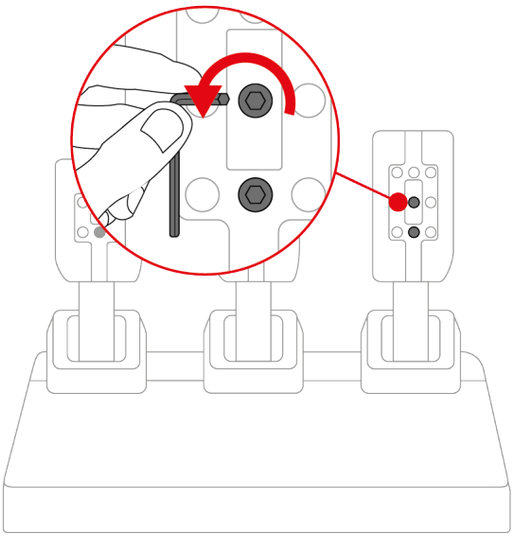
Vähiten kallistettu asento (oletus):



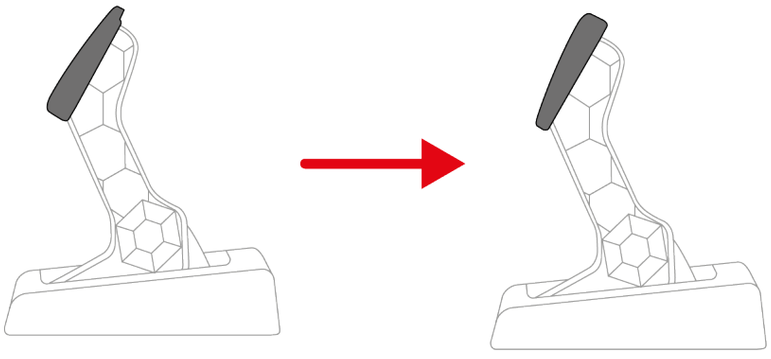
Eniten kallistettu asento:



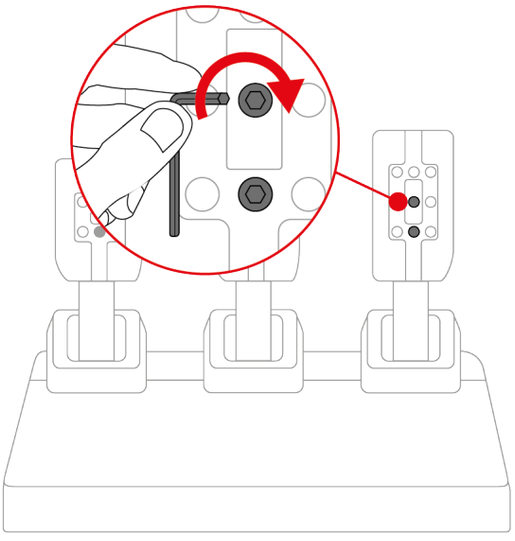
1. Käytä mukana tulevaa 2,5 mm kuusiokoloavainta avataksesi kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen ja sen tuen paikallaan.



2. Käännä muovista kärkitukea 180°.

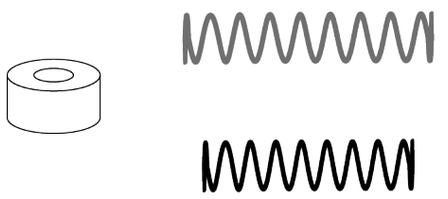


3. Aseta ja kiristä uudelleen kaksi ruuvia, jotka pitävät metallisen kärjen ja sen tuen paikallaan.

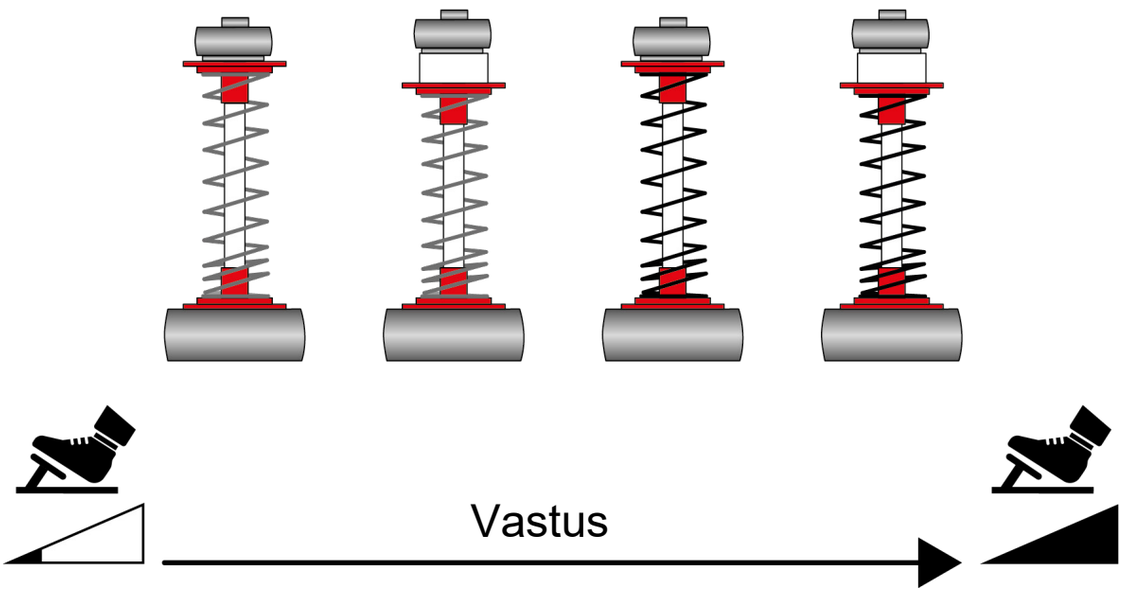


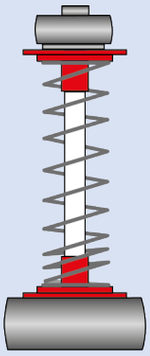
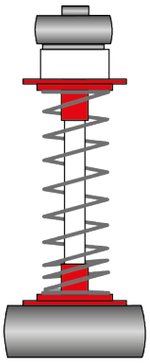
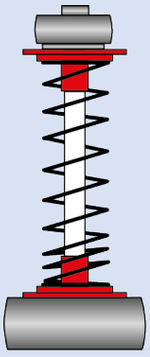
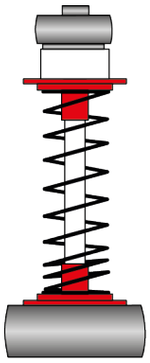
Jarrupolkimen vastuksen muokkaus

Säädä jarrupolkimen vastusta mukana tulevalla elastisella pehmusterenkaalla ja kahdella jousella (hopea: heikko vastus; musta: vahva vastus).



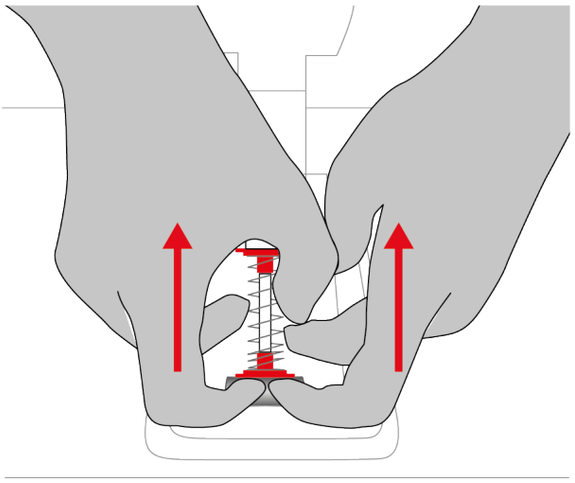
Tarjolla on neljä asetusta.



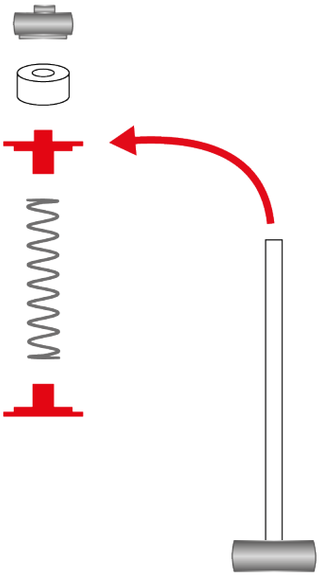
Määritykset	Vastus/käyttö
 Pehmeä jousi (hopea)	• Vastus: heikko • Suositeltu käyttö: pöytä
 Pehmeä jousi (hopea) + pehmusterengas	• Vastus: keskitaso (oletus) • Suositeltu käyttö: pöytä
 Kova jousi (musta)	• Vastus: vahva • Suositeltu käyttö: poljinsetin tuki
 Kova jousi (musta) + pehmusterengas	• Vastus: todella vahva • Suositeltu käyttö: ohjaamo

Jousen asennusta esittelevä video löytyy täältä: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

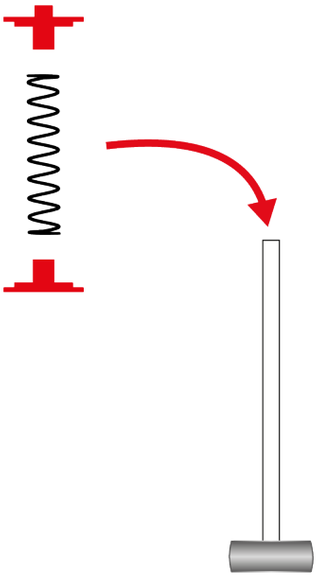
1. Vapauta jousen kiinnitystanko paikaltaan painamalla jousi kasaan käyttämällä alempaa muovista välikappaletta.



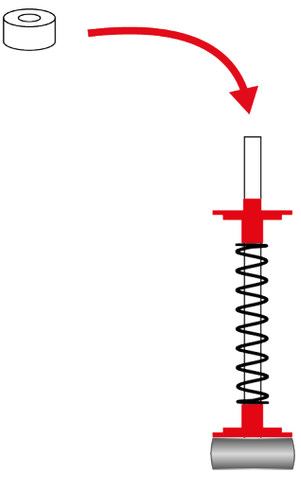
2. Poista kaikki jarrupolkimen jousen muodostavat osat.



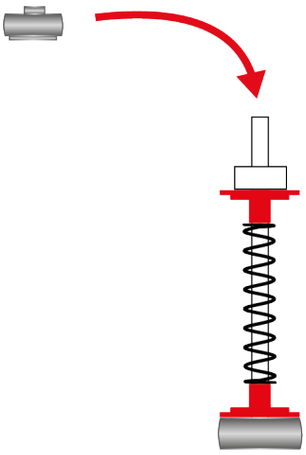
3. Aseta jarrupolkimen jousen muodostavat osat kiinnitystankoon seuraavassa järjestyksessä: alempi muovinen välikappale, haluamasi jousi ja ylempi muovinen välikappale.



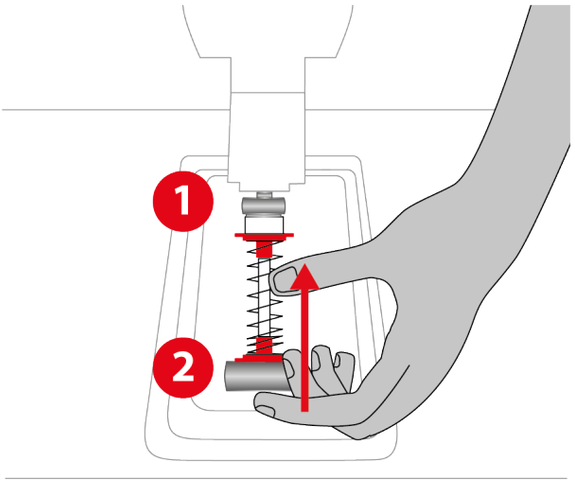
4. *(Valinnainen)* Aseta elastinen pehmusterengas kiinnitystankoon.



5. Aseta ylempi kiinnityspää aluslaatan kanssa kiinnitystankoon.



6. Aseta kiinnitystanko takaisin jarrupolkimeen ja paina sitten jousi kasaan asettaaksesi kiinnitystangon alemman osan paikoilleen.



14. UKK ja tekninen tuki

Onko sinulla kysymyksiä T248R-rattiohjaimesta tai kärsitkö teknisistä ongelmista? Mikäli näin on, vieraile Thrustmasterin teknisen tuen sivustolla: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**.



THRUSTMASTER®

T248 R

Pre konzoly PlayStation®5,
konzoly PlayStation®4 a PC*

Návod na použitie

Pred inštaláciou produktu, **pred** akýmkoľvek použitím produktu a **pred** akoukoľvek údržbou si **pozorne prečítajte** pokyny uvedené v tomto návode. Dodržiavajte bezpečnostné pokyny. Nedodržanie týchto pokynov môže mať za následok nehody a/alebo poškodenie. Uschovajte si tento návod, aby ste si ho mohli v budúcnosti prečítať.

**Kompatibilita s PC (Windows® 10/11) nie je testovaná ani schválená spoločnosťou Sony Interactive Entertainment.*

OBSAH

1. OBSAH BALENIA 7

2. FUNKCIE.....8

3. INFORMÁCIE O POUŽÍVANÍ PRETEKÁRSKEHO VOLANTU 13

4. INFORMÁCIE TÝKAJÚCE SA POUŽÍVANIA PEDÁLOVEJ SADY 21

5. INŠTALÁCIA PRETEKÁRSKEHO VOLANTU NA STÔL ALEBO DOSKU.....25

6. INŠTALÁCIA PRETEKÁRSKEHO VOLANTU A SADY PEDÁLOV NA PODPERU* ALEBO DO KOKPITU*.....27

7. INŠTALÁCIA.....29

Na konzolách PlayStation®4 29

Na konzolách PlayStation®5 33

Na PC*.....37

Automatická kalibrácia pretekárskeho volantu a pedálov 44

8. MAPOVANIE PRE KONZOLY PLAYSTATION®4 ALEBO PLAYSTATION®5 ..46

Používanie enkóderov 47

9. MAPOVANIE PRE PC 49

Používanie enkóderov 50

10. KOMPATIBILNÉ HRY 52

11. PREVÁDZKA OBRAZOVKY 53

Zmena režimu kompatibility 54

Prístup k podponuke Nastavenia alebo Telemetria.....58

Podponuka Nastavenia.....60

Podponuka Telemetria.....75

12. PREVÁDZKA LED DIÓD.....85

Vlajka (FLAG) a boxy (PIT).....87*

Otáčky motora (RPM) 87*

13. NASTAVENIE SADY PEDÁLOV.....90

Nastavenie výšky plynového pedála.....91

Nastavenie rozstupu pedálov.....93

Nastavenie sklonu pedálov 95

Úprava odporu brzdového pedála 97

14. FAQ A TECHNICKÁ PODPORA.....102

Vďaka interaktívnej farebnej palubnej doske a výkonnej, realistickej a všestrannej silovej spätnej väzbe Force Feedback je T248R príslušenstvom určeným pre pretekárov, ktorí hľadajú výkon a ponorenie sa do hry.

Tento návod vám pomôže nainštalovať a používať váš T248R za najlepších podmienok. Predtým, ako začnete pretekať, pozorne si prečítajte pokyny a varovania: pomôžu vám vyťažiť z vášho produktu čo najväčší pôžitok.

Aktualizácia firmvéru

Aby pretekársky volant T248R správne fungoval s videohrami, musíte aktualizovať jeho firmvér.

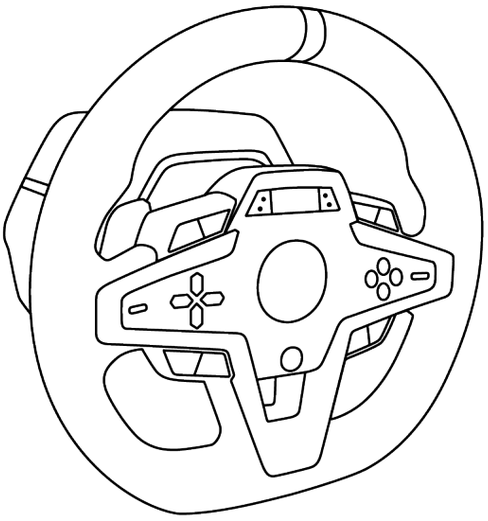
Ak chcete vykonať aktualizáciu:

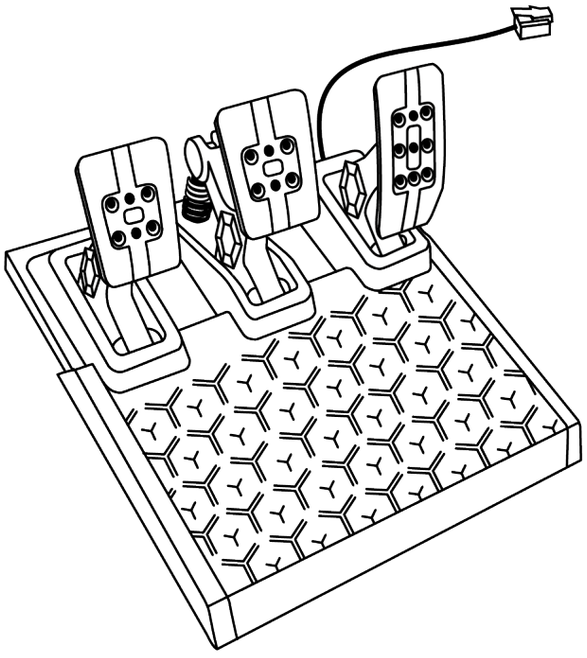
1. Navštívte:

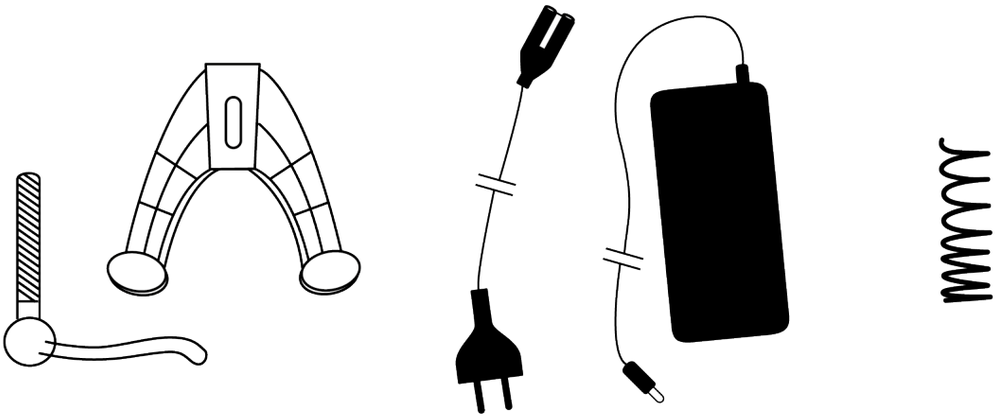
   https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

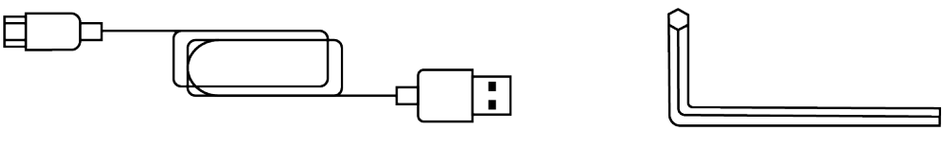
2. Stiahnite si a nainštalujte softvér My Thrustmaster Panel dostupný v časti **Software** (**Softvér**) a postupujte podľa pokynov.

1. Obsah balenia

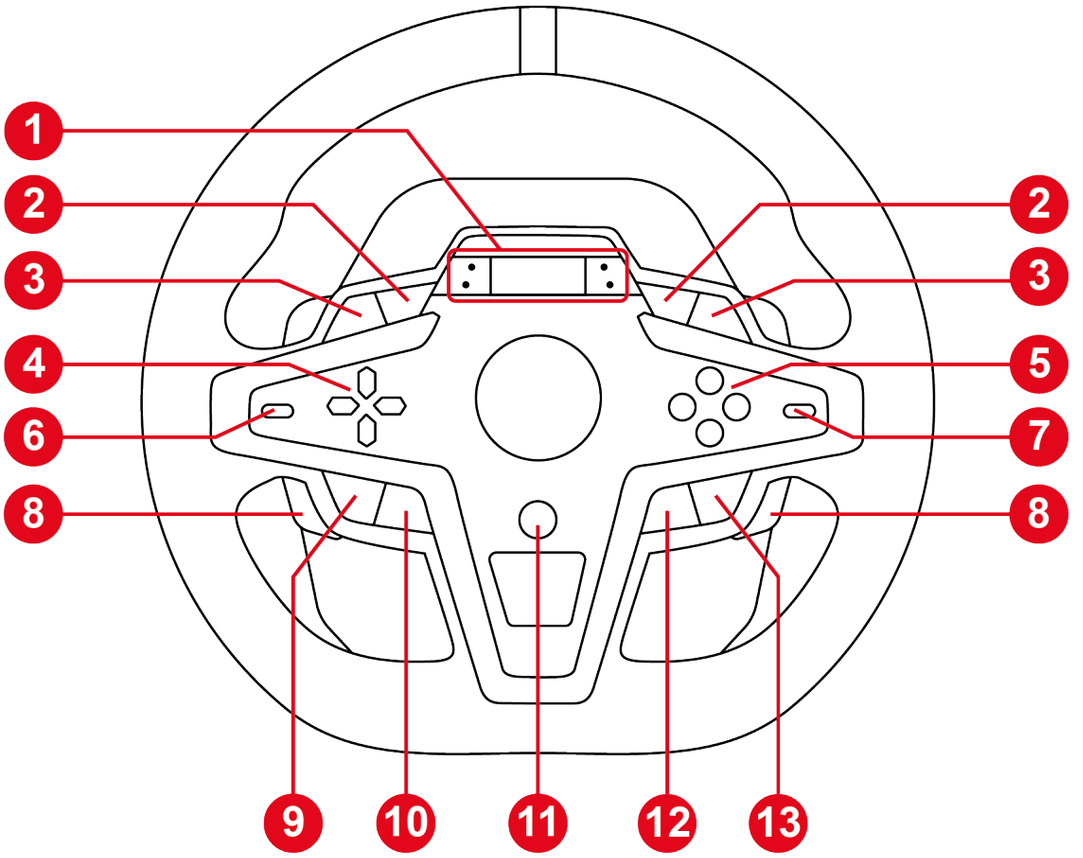








2. Funkcie



❶ Farebný LCD displej a štyri LED diódy (informácie o pretekoch: RPM, vlajky, boxy)

❷ Tlačidlá L3 a R3

❸ Tlačidlá L2 a R2

❹ Smerové tlačidlá

❺ Akčné tlačidlá

❻ Prepínač výberu a funkcia EP

❼ Funkcie E+ a E-

❽ Magnetické pádla radenia

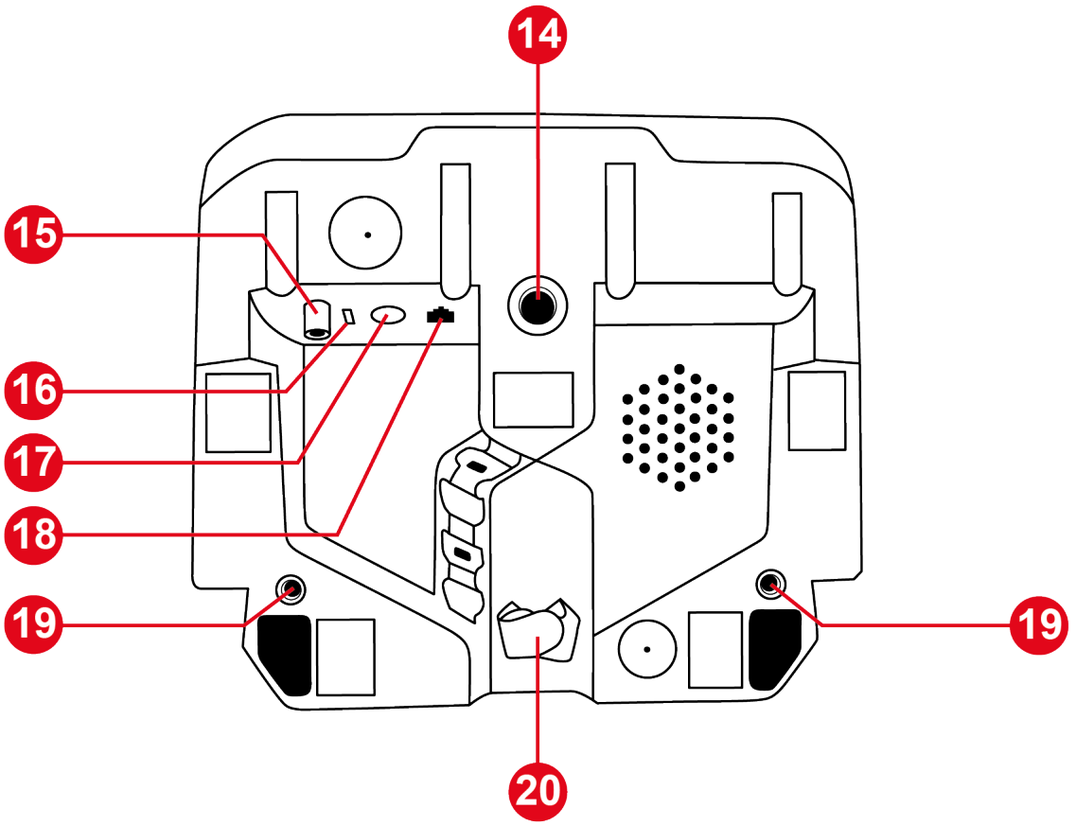
❾ Tlačidlo ZDIEĽAŤ na konzolách PS4® / tlačidlo VYTVORIŤ na konzolách PS5®

❿ Tlačidlo ⚙ (Settings - Nastavenia)

⓫ Tlačidlo PS

⓬ Tlačidlo MODE

⓭ Tlačidlo MOŽNOSTI na konzolách PS4® a PS5®



⓮ Veľký závit skrutky pre upevňovací systém

⓯ Napájací port

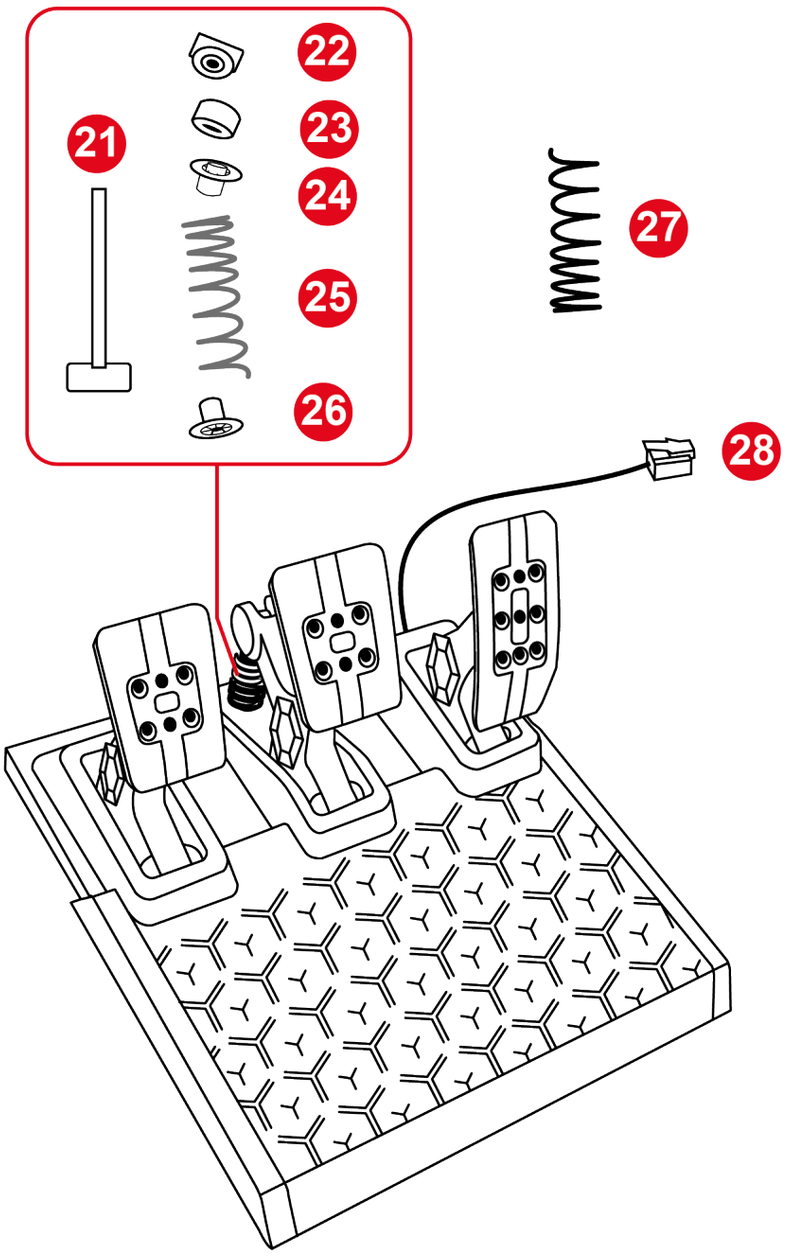
⓰ Port USB-C

⓱ Konektor Mini-DIN pre radiacu páku, ručnú brzdu alebo hub Thrustmaster *(predávané samostatne)*

⓲ Port RJ12 pre sadu pedálov

⓳ Závity na inštaláciu do kokpitu (nie sú súčasťou balenia)

⓴ Držiak kábla na suchý zips



21 Pružinová prídržná tyč

22 Horná prídržná hlava s podložkou

23 Elastomérový tlmiaci krúžok (biely – Shore 70)

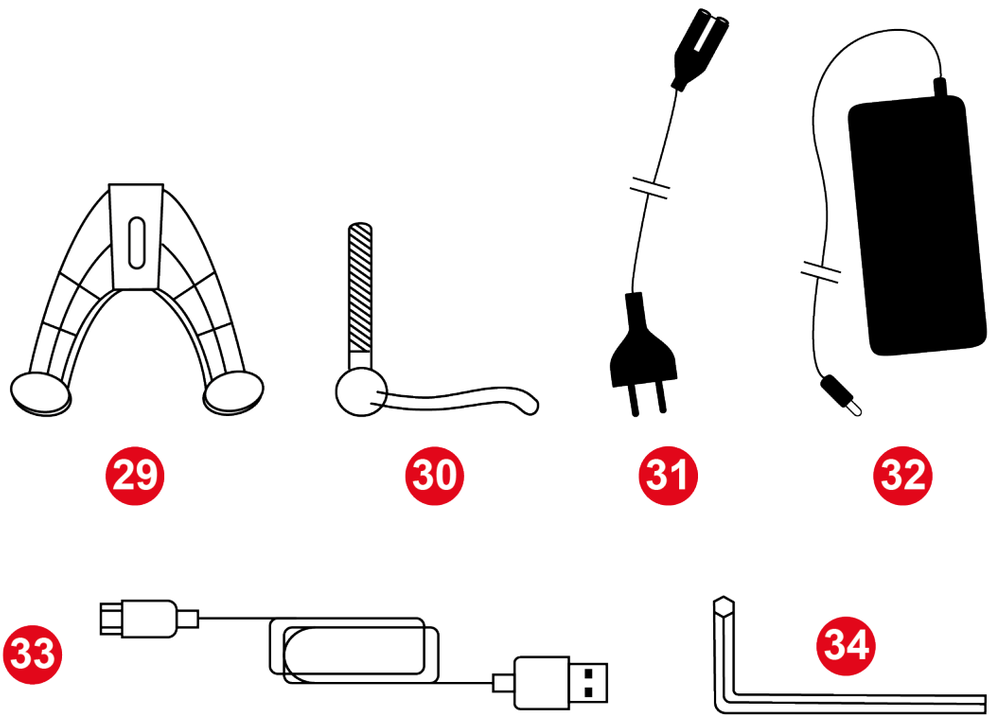
24 Horná plastová dištančná vložka (červená)

25 Mäkká pružina (strieborná – štandardne nainštalovaná)

26 Spodná plastová rozpera (červená)

27 Prídavná tvrdá pružina (čierna)

28 Konektor RJ12 pedálovej sady



29 Upevňovací systém

30 Upevňovacia skrutka

31 Napájací kábel (EÚ/USA alebo UK...)

32 Napájací adaptér

33 USB-C – USB-A kábel

34 2,5 mm imbusový kľúč

3. Informácie o používaní pretekárskeho volantu



Dokumentácia

Pred použitím tohto produktu si pozorne prečítajte túto dokumentáciu a uschovajte si ju pre budúce použitie.



Úraz elektrickým prúdom

- Výrobok uchovávajte na suchom mieste a nevystavujte ho prachu ani slnečnému žiareniu.
- Výrobok používajte v prostredí s teplotou medzi 15 °C a 30 °C.
- Konektory a káble neskrúcajte ani neťahajte.
- Postupujte podľa pokynov na pripojenie.
- Na výrobok ani jeho konektory nelejte žiadnu tekutinu.
- Výrobok neskratujte.
- Výrobok nikdy nerozoberajte; nehádžte ho do ohňa a nevystavujte ho vysokým teplotám.
- Nepoužívajte iný napájací kábel ako ten, ktorý je dodaný s pretekárskym volantom.
- Nepoužívajte napájací kábel, ak sú kábel alebo jeho konektory poškodené, rozdelené alebo zlomené.
- Uistite sa, že napájací kábel je správne zapojený do elektrickej zásuvky a správne pripojený ku konektoru v zadnej časti základne pretekárskeho volantu.
- Neotvárajte pretekársky volant: vo vnútri nie sú žiadne diely, ktoré by mohol opraviť používateľ. Akékoľvek opravy musí vykonať výrobca, jeho autorizovaný zástupca alebo kvalifikovaný technik.

- Ak pretekársky volant pracuje abnormálne (ak vydáva neobvyklé zvuky, teplo alebo zápach), okamžite ho prestaňte používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a odpojte ostatné káble.
- Ak pretekársky volant nebudete dlhší čas používať, odpojte jeho napájací kábel zo zásuvky.
- Zásuvka musí byť nainštalovaná v súlade so správnymi elektrotechnickými postupmi odborníkom.
- Zásuvka musí byť umiestnená v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.
- Používanie predlžovacieho kábla alebo káblov sa neodporúča z dôvodu rizika prehriatia predlžovacieho kábla, a tým aj rizika požiaru.
- Nezapájajte zariadenie do elektrickej zásuvky ani ho neodpájajte vlhkými alebo mokrými rukami.
- Nikdy nenoste napájací zdroj tak, že ho držíte za kábel.
- Nikdy neodpájajte ani nevyťahujte napájanie ťahaním za kábel.



Napájanie

- Používajte iba napájací zdroj uvedený v návode na použitie.
- Napájací zdroj používajte iba s elektrickou sieťou a frekvenciou uvedené na typovom štítku napájacieho zdroja.



Zabezpečenie herného priestoru

- Neumiestňujte do herného priestoru žiadne predmety, ktoré by mohli narušiť hru používateľa alebo ktoré by mohli vyvolať nevhodný pohyb alebo vyrušenie inou osobou (napríklad šálka kávy, telefón, kľúče).
- Nezakrývajte napájacie káble kobercom alebo behúňom, prikrývkou alebo handrou ani žiadnym iným predmetom a neumiestňujte žiadne káble na miesto, kde budú chodiť ľudia.

Informácie o napájacom adaptéri

Uverejnené informácie	Hodnota	Jednotka
Názov alebo ochranná známka výrobcu Obchodné číslo Adresa	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir Francúzsko	
Identifikátor modelu	A481-1852590D	
Vstupné napätie	100 – 240	V
Vstupná frekvencia striedavého prúdu	50 – 60	Hz
Výstupné napätie	18.5	V DC
Výstupný prúd	2.6	A
Výstupný výkon	47.9	W
Priemerná aktívna účinnosť	87.8	%
Účinnosť pri nízkom zaťažení (10 %)	87.8	%
Spotreba energie naprázdno	0.10	W



Vetracie otvory

Dbajte na to, aby ste neblokovali žiadny z vetracích otvorov na základni pretekárskeho volantu. Pre optimálne vetranie postupujte takto:

- Umiestnite základňu volantu aspoň 10 cm od akýchkoľvek povrchov stien.
- Neumiestňujte základňu do žiadnych stiesnených priestorov.
- Nezakrývajte základňu.
- Nedovoľte, aby sa na vetracích otvoroch hromadil prach. Pravidelne ich čistite suchou handričkou alebo kefou a nezakrývajte boky ani hornú časť základne.
- Nikdy nevkladajte žiadne predmety alebo časti tela do vetracích otvorov produktu.



Pri intenzívnom používaní si môžete všimnúť mierny zápach vychádzajúci zo základne. Tento konkrétny prípad sa vyskytuje hlavne pri nových produktoch: je normálny a časom ustupuje.



Zranenia spôsobené silovou spätnou väzbou a opakovanými pohybmi

Hra s pretekárskym volantom Force Feedback môže spôsobiť bolesť svalov alebo kĺbov. Aby ste sa vyhli problémom:

- Vyhnite sa príliš dlhým herným obdobiam (viac ako 2 hodiny).
- Po každej hodine hry si urobte 10 až 15-minútovú prestávku.
- Ak pociťujete únavu alebo bolesť v rukách, zápästiach, pažiach, chodidlách alebo nohách, prestaňte hrať a odpočívajte niekoľko hodín, kým začnete znova hrať.
- Ak vyššie uvedené príznaky alebo bolesť pretrvávajú, keď začnete znova hrať, prestaňte hrať a poraďte sa so svojím lekárom.
- Uchovávajte mimo dosahu detí.
- Uistite sa, že základňa pretekárskeho volantu je správne zaistená podľa pokynov v tomto návode.



Nebezpečenstvo nepredvídaných, silných a rýchlych otáčok: nikdy nepremiestňujte ruku alebo rameno cez otvory vo volante alebo do trajektórie otáčania kolesa.



Pri používaní výrobku nechajte vždy obe ruky správne umiestnené na volante bez toho, aby ste ho úplne pustili.



S výrobkom môžu manipulovať iba osoby **staršie ako 14 rokov**.



Ťažký výrobok – Dávajte pozor, aby vám výrobok nespadol na vás ani na nikoho iného.

4. Informácie týkajúce sa používania pedálovej sady



Dokumentácia

Pred použitím tohto produktu si pozorne prečítajte túto dokumentáciu a uschovajte si ju pre budúce použitie.



Z bezpečnostných dôvodov nikdy nepoužívajte sadu pedálov bosými nohami alebo len s ponožkami na nohách. Thrustmaster® sa zrieka akejkoľvek zodpovednosti v prípade zranenia v dôsledku používania pedálovej sady bez topánok.



Úraz elektrickým prúdom

- Výrobok uchovávajte na suchom mieste a nevystavujte ho prachu ani slnečnému žiareniu.
- Konektory a káble neskrúcajte ani neťahajte.
- Postupujte podľa pokynov na pripojenie.
- Na výrobok ani jeho konektory nelejte žiadnu tekutinu.
- Výrobok neskratujte.
- Výrobok nikdy nerozoberajte (okrem prípadov prispôsobenia uvedených v tomto návode); nehádžte ho do ohňa a nevystavujte ho vysokým teplotám.



Zranenia spôsobené opakovanými pohybmi

Hra s pedálovou sadou môže spôsobiť bolesť svalov alebo kĺbov.

Aby ste sa vyhli problémom:

- Vyhnite sa príliš dlhým herným obdobiam (viac ako 2 hodiny).
- Po každej hodine hry si urobte 10 až 15-minútovú prestávku.
- Ak pociťujete únavu alebo bolesť chodidiel alebo nôh, prestaňte hrať a odpočívajte niekoľko hodín, kým začnete znova hrať.
- Ak vyššie uvedené príznaky alebo bolesť pretrvávajú, keď začnete znova hrať, prestaňte hrať a poraďte sa so svojím lekárom.

Nebezpečenstvo zovretia pedálom pri hraní

– Udržujte pedál mimo dosahu detí.
– Počas hrania nikdy nedávajte prsty (alebo iné časti tela) na boky, zadnú alebo prednú základňu pedálov alebo do ich blízkosti.



5. Inštalácia pretekárskeho volantu na stôl alebo dosku

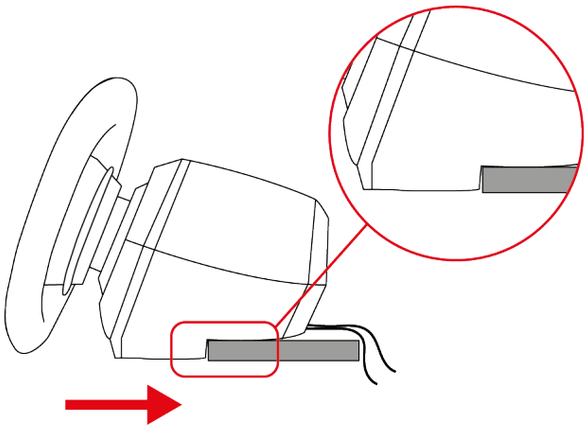


- Používajte iba upevňovací systém, ktorý je súčasťou pretekárskeho volantu.
- Nikdy neuťahujte samotnú upevňovaciu skrutku bez nasadeného upevňovacieho systému. Mohlo by dôjsť k poškodeniu pretekárskeho volantu.
- Pred každým použitím skontrolujte, či je základňa stále správne pripevnená k podpere podľa pokynov v tomto návode.

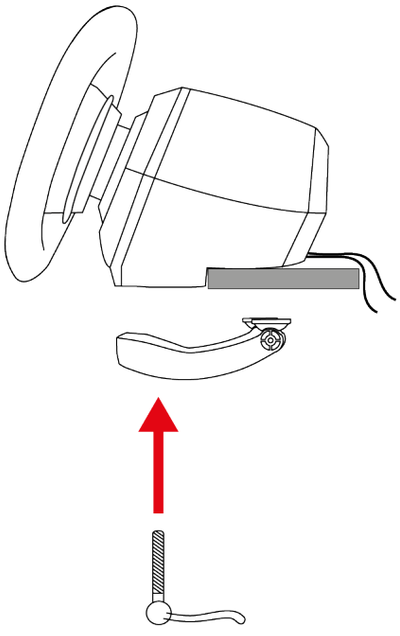


Pred inštaláciou pretekárskeho volantu na stôl alebo stôl sa uistite, že ste pripojili všetky káble. Ďalšie informácie nájdete v časti venovanej inštalácii na **konzolách PlayStation®4, PlayStation®5** alebo **PC**.

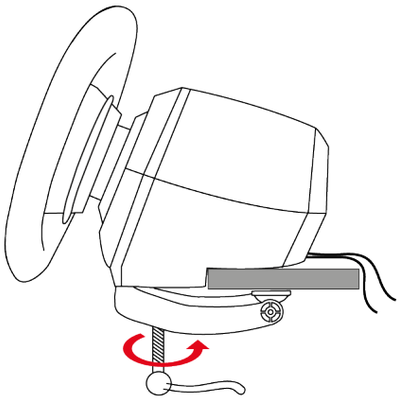
1. Položte pretekársky volant na stôl alebo dosku.



2. Vložte upevňovaciu skrutku do upevňovacieho systému.



3. Zaskrutkujte zostavu do veľkého závitu umiestneného pod pretekárskym volantom, kým nebude pretekársky volant dokonale stabilný.



6. Inštalácia pretekárskeho volantu a sady pedálov na podperu* alebo do kokpitu*



Inštalačná šablóna pre T248R a sadu pedálov na podperách je k dispozícii tu:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r
(v časti **Manual** (Návod)).

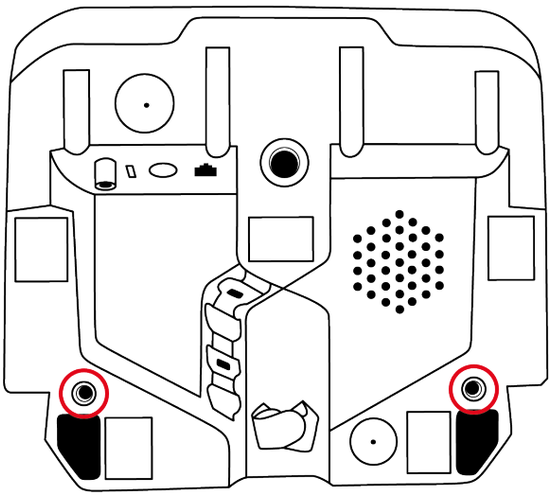


Dĺžka dvoch skrutiek M6 nesmie presiahnuť hrúbku police o viac ako 12 mm; dlhšie skrutky môžu spôsobiť poškodenie vnútorných komponentov umiestnených v základni pretekárskeho volantu.

** Nie je súčasťou balenia*

Pripevnenie pretekárskeho volantu:

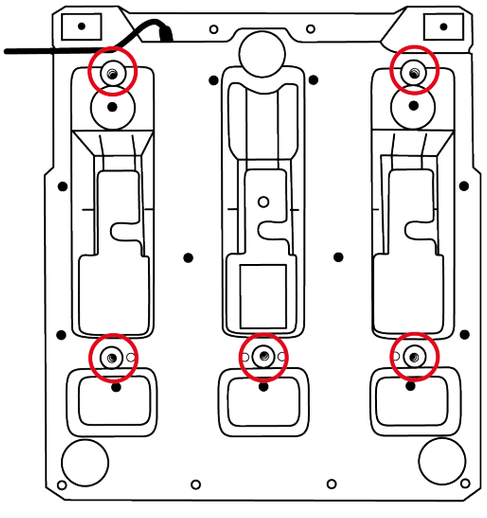
Použite dva závity skrutiek umiestnené pod pretekárskym volantom a dve skrutky M6 (nie sú súčasťou balenia).



V prípade potreby môžete do veľkého závitu zaskrutkovať aj priložený upevňovací systém.

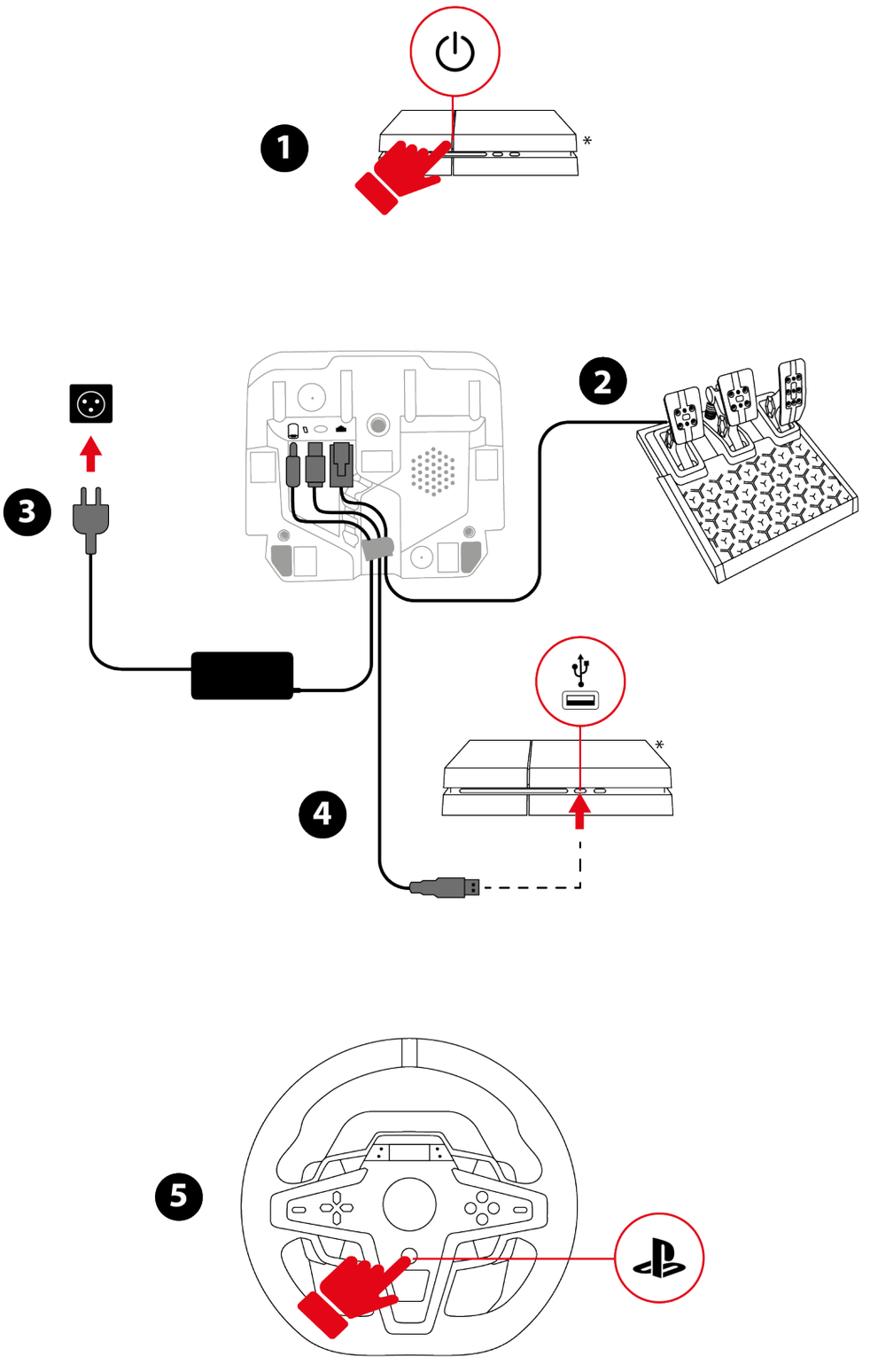
Pripevnenie pedálovej sady:

Použite závity skrutiek umiestnené pod sadou pedálov a aspoň dve skrutky M6 (nie sú súčasťou balenia).



7. Inštalácia

Na konzolách PlayStation®4



**Nie je súčasťou balenia*

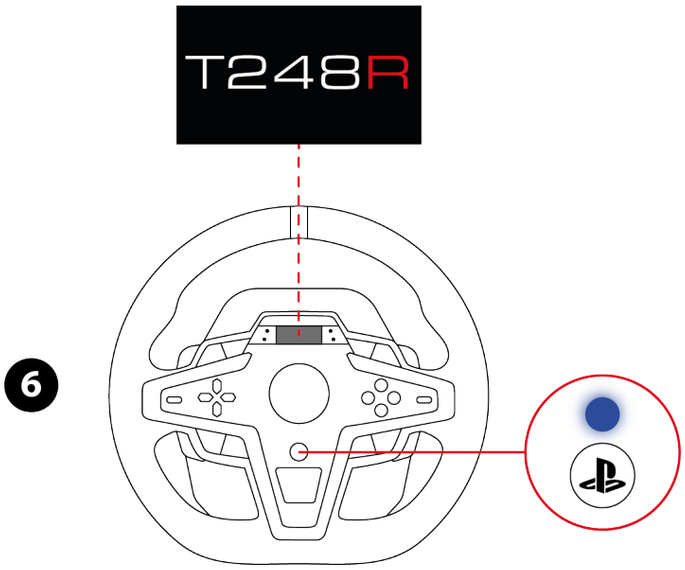


Veďte káble cez určené kanály na spodnej strane pretekárskeho volantu a zaistite káble pomocou držiaka kábla.

1. Zapnite konzolu PlayStation®4.
2. Pripojte sadu pedálov k portu RJ12 na pretekárskom volante.
3. Pripojte napájací adaptér k pretekárskemu volantu a zapojte ho do elektrickej zásuvky.
4. Pripojte kábel USB-C – USB-A k portu USB-C pretekárskeho volantu a k portu USB-A na konzole PlayStation®4.

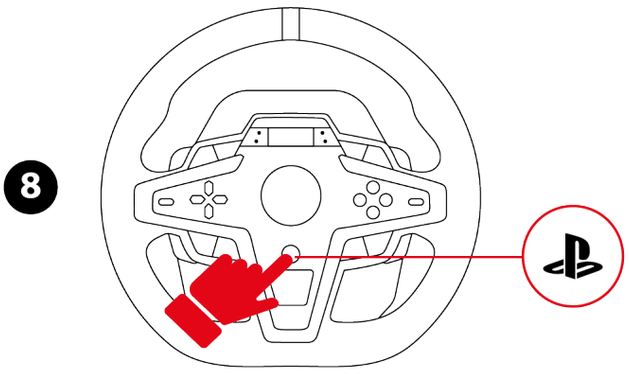
   Váš pretekársky volant sa kalibruje automaticky.
5. Stlačením tlačidla pripojíte pretekársky volant k svojmu profilu.

6. Obrazovka pretekárskeho volantu sa rozsvieti. LED dióda by mala byť modrá.

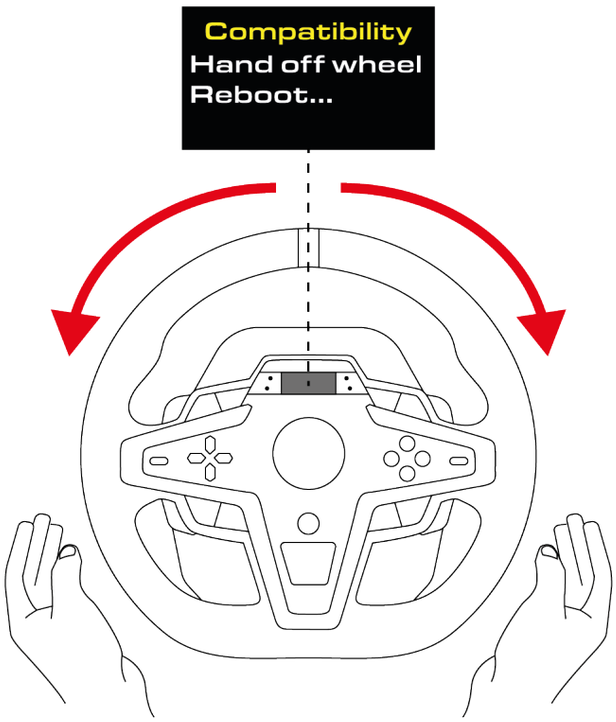


7. Ak LED nesvieti na modro, zmeňte režim kompatibility podľa **tu** uvedeného postupu.

8. Stlačením tlačidla pripojíte pretekársky volant k svojmu profilu.

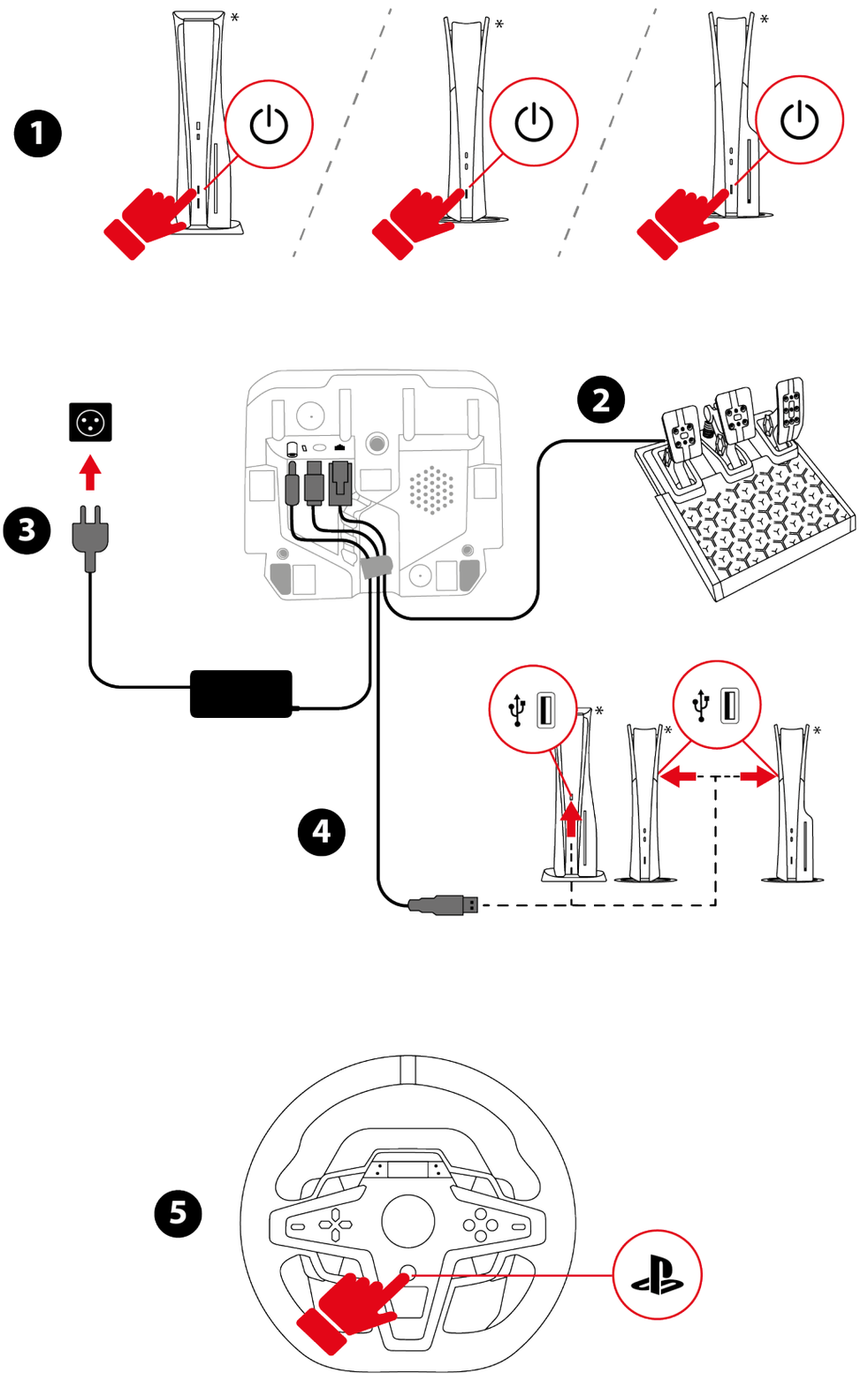


Počas fázy samokalibrácie pretekárskeho volantu dbajte na to, aby ste nepoložili ruky na volant.



Teraz ste pripravení hrať!

Na konzolách PlayStation®5



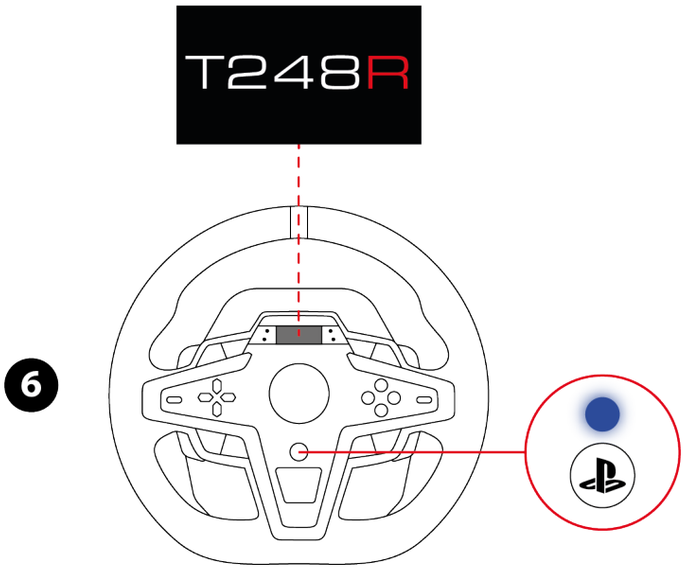
**Nie je súčasťou balenia*

Veďte káble cez určené kanály na spodnej strane pretekárskeho volantu a zaistite káble pomocou držiaka kábla.

1. Zapnite konzolu PlayStation®5.
2. Pripojte súpravu pedálov k portu RJ12 na pretekárskom volante.
3. Pripojte napájací adaptér k pretekárskemu volantu a zapojte ho do elektrickej zásuvky.
4. Pripojte kábel USB-C – USB-A k portu USB-C pretekárskeho volantu a k portu USB-A na konzole PlayStation®5.

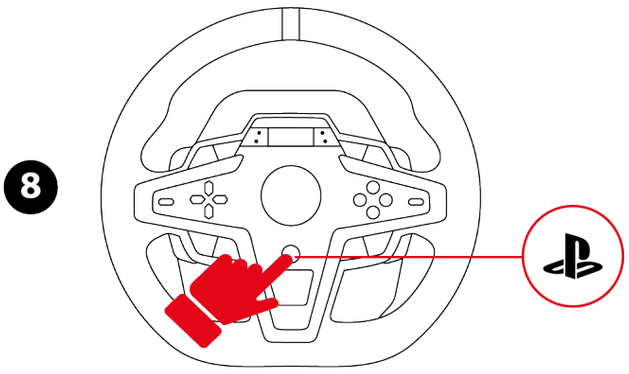
   Váš pretekársky volant sa kalibruje automaticky.
5. Stlačením tlačidla pripojíte pretekársky volant k svojmu profilu.

6. Obrazovka pretekárskeho volantu sa rozsvieti. LED dióda by mala byť modrá.

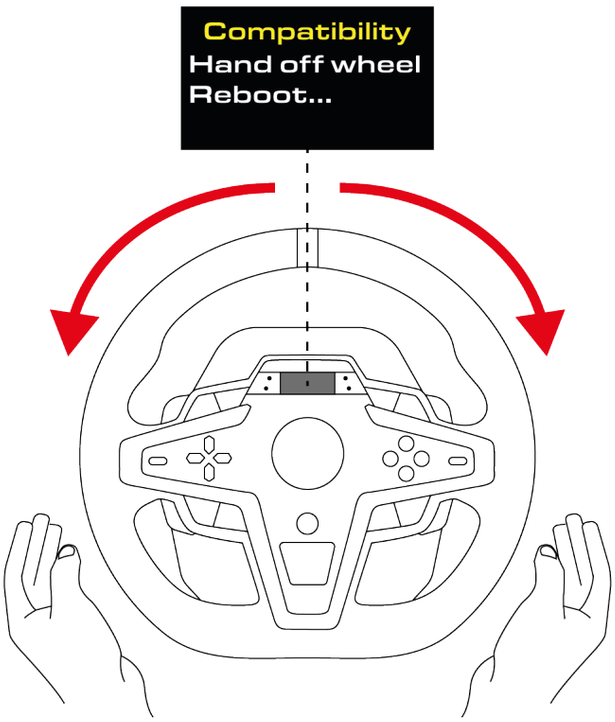


7. Ak LED nesvieti na modro, zmeňte režim kompatibility podľa **tu** uvedeného postupu.

8. Stlačením tlačidla pripojíte pretekársky volant k svojmu profilu.

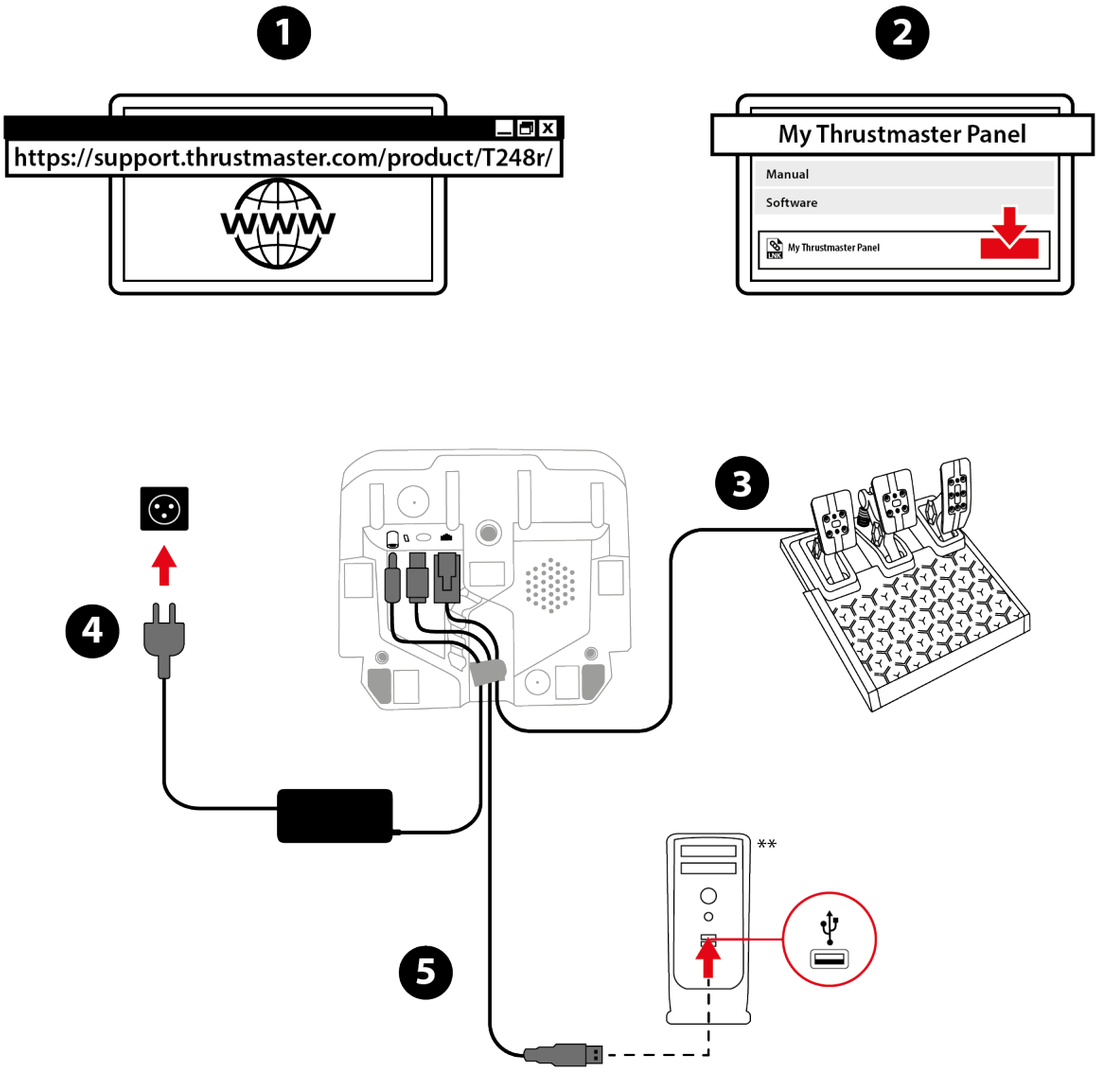


Počas fázy samokalibrácie pretekárskeho volantu dbajte na to, aby ste nepoložili ruky na volant.



Teraz ste pripravení hrať!

Na PC*



*Kompatibilita s PC (Windows® 10/11) nie je testovaná ani schválená spoločnosťou Sony Interactive Entertainment.

**Nie je súčasťou balenia

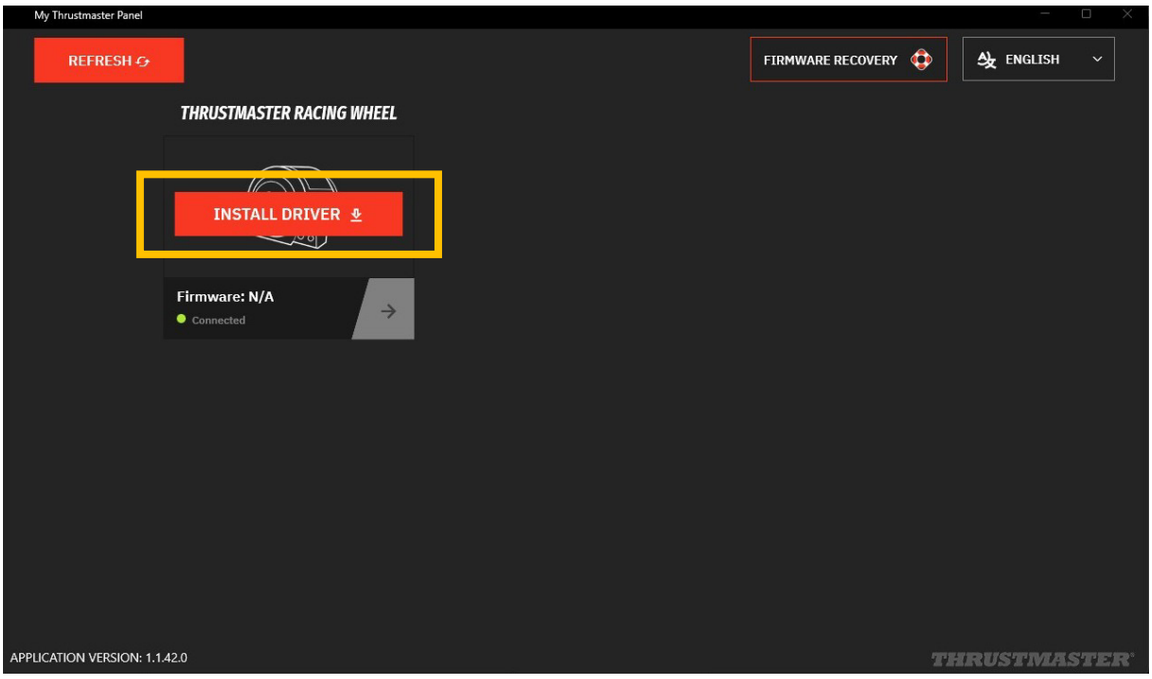


Veďte káble cez určené kanály na spodnej strane pretekárskeho volantu a zaistite káble pomocou držiaka kábla.

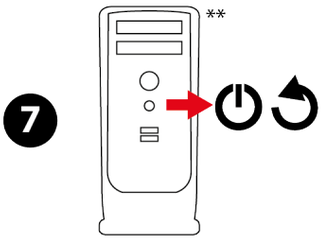
1. Navštívte:
   https://support.thrustmaster.com/product/t248r
2. Stiahnite si a nainštalujte softvér My Thrustmaster Panel, ktorý je k dispozícii v sekcii **Software** (Softvér).
3. Pripojte sadu pedálov k portu RJ12 na pretekárskom volante.
4. Pripojte napájací adaptér k pretekárskemu volantu a zapojte ho do elektrickej zásuvky.
5. Pripojte kábel USB-C – USB-A k portu USB-C pretekárskeho volantu a k portu USB-A na počítači.

   Váš pretekársky volant sa kalibruje automaticky.

6. V softvéri My Thrustmaster Panel sa automaticky rozpozná váš pretekársky volant. Kliknite na **INSTALL DRIVER** (INŠTALOVAŤ OVLÁDAČ) a podľa pokynov nainštalujte ovládač počítača (X_NextRW_202x).

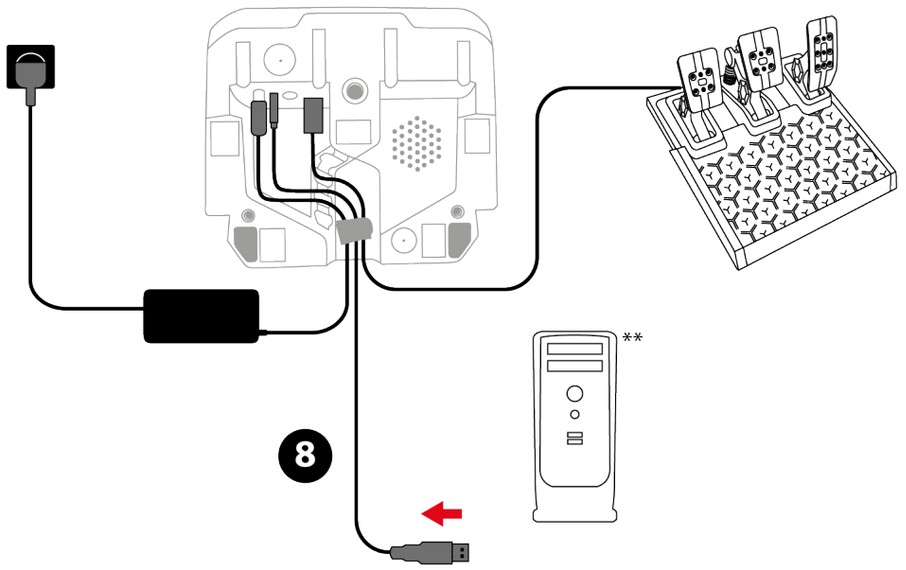


7. Po nainštalovaní ovládača reštartujte počítač.

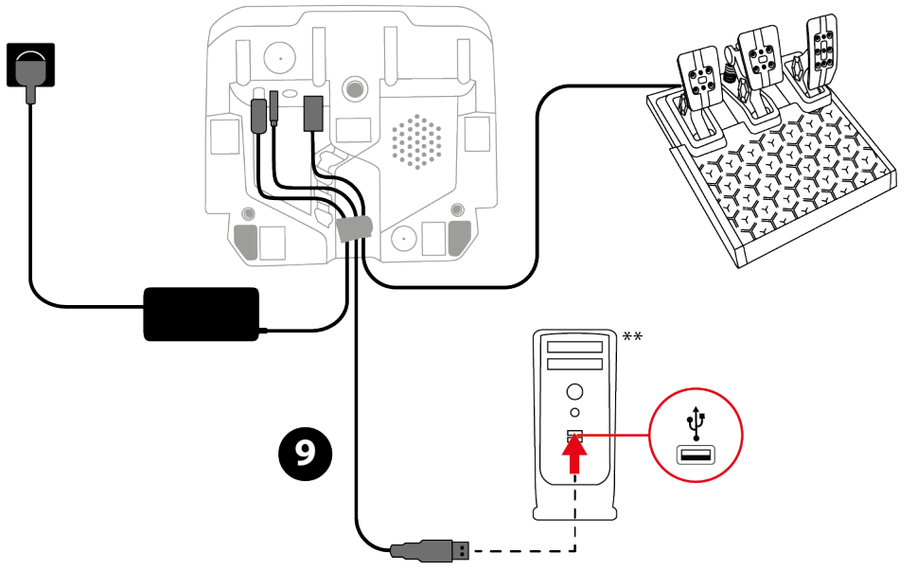


***Nie je súčasťou balenia*

8. Odpojte kábel USB-C – USB-A od počítača.

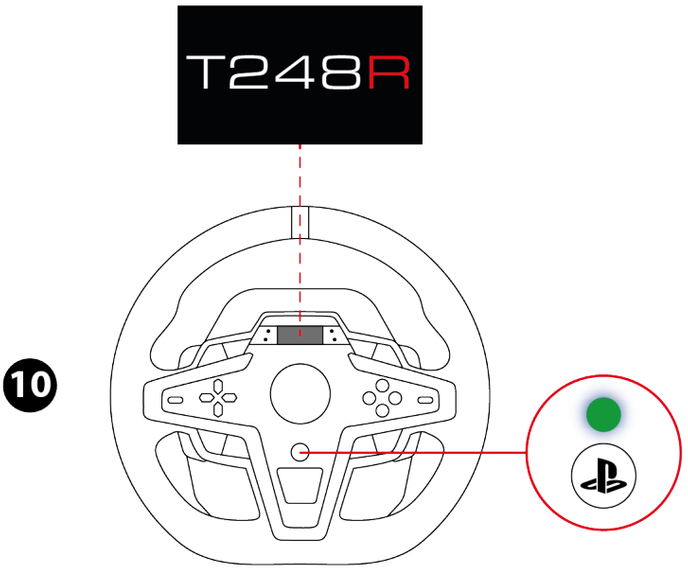


9. Po reštartovaní počítača znova pripojte kábel USB-C – USB-A k portu USB-A na počítači.



***Nie je súčasťou balenia*

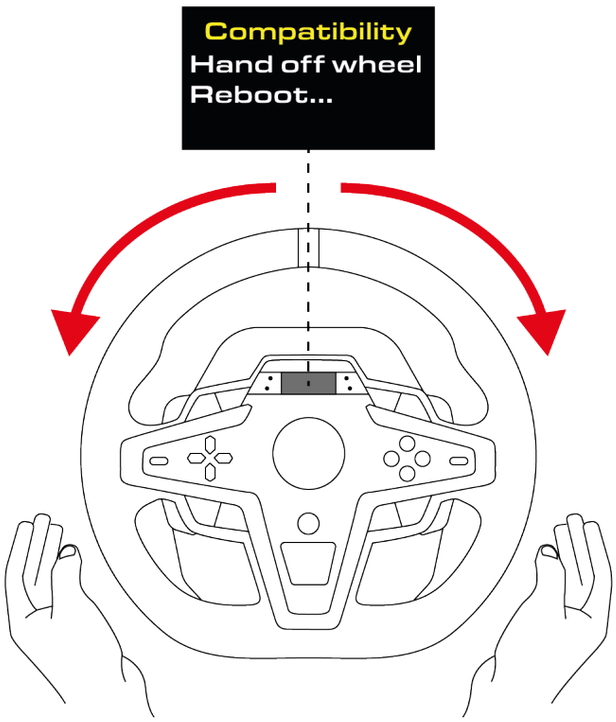
10. Pretekársky volant sa automaticky prepne do režimu PC a obrazovka sa rozsvieti. LED dióda by mala svietiť na zeleno.



11. Ak LED nesvieti na zeleno, zmeňte režim kompatibility podľa **tu** uvedeného postupu.

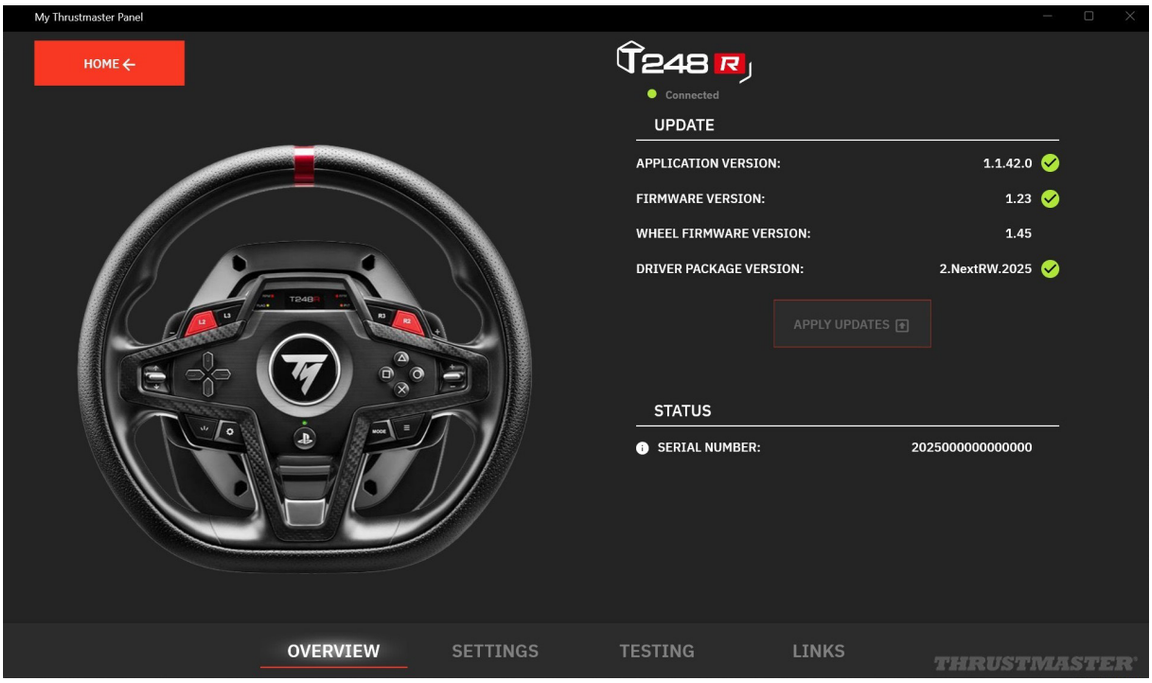
***Nie je súčasťou balenia*

Počas fázy samokalibrácie pretekárskeho volantu dbajte na to, aby ste nepoložili ruky na volant.



Teraz ste pripravení hrať!

Softvér My Thrustmaster Panel



Softvér My Thrustmaster Panel vám umožňuje prístup ku všetkým funkciám pretekárskeho volantu (testovanie tlačidiel, úprava silovej spätnej väzby a uhla natočenia atď.).

Automatická kalibrácia pretekárskeho volantu a pedálov

Volant sa automaticky kalibruje, keď zapojíte pretekársky volant do elektrickej zásuvky a pripojíte USB konektor pretekárskeho volantu ku konzole PlayStation®4 / PlayStation®5 alebo PC.

Počas tejto fázy sa pretekársky volant bude rýchlo otáčať doľava a doprava, pričom pokryje 900-stupňový uhol, než sa zastaví v strede.



Počas fáz samokalibrácie sa nikdy nedotýkajte pretekárskeho volantu. Mohlo by to mať za následok nesprávnu kalibráciu a/alebo zranenie osôb.



Nikdy neodpájajte sadu pedálov od pretekárskeho volantu ani ju nepripájajte k pretekárskemu volantu, keď je zapnutá konzola PlayStation®4, konzola PlayStation®5 alebo PC. Mohlo by to mať za následok nesprávnu kalibráciu.



Pred pripojením pretekárskeho volantu ku konzole PlayStation®4, konzole PlayStation®5 alebo PC vždy pripojte sadu pedálov.

Po dokončení kalibrácie pretekárskeho volantu a spustení hry sa pedále po niekoľkých stlačeniach automaticky kalibrujú.

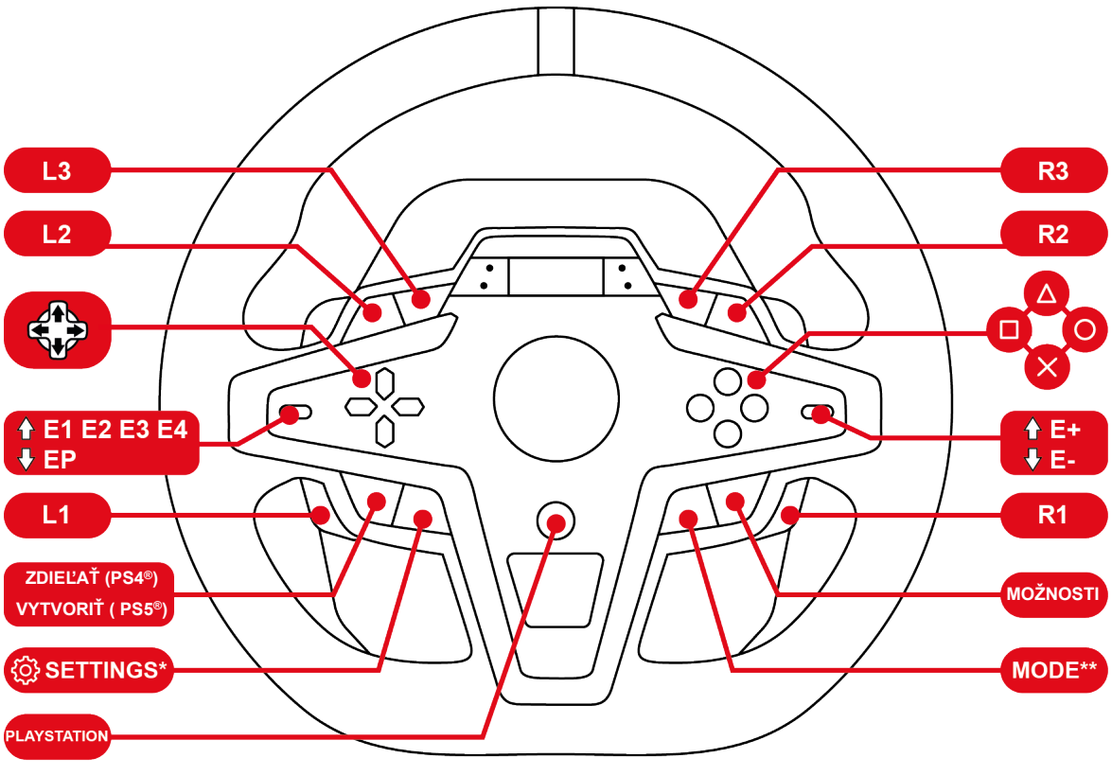


Nikdy nestláčajte pedále pri zapnutí konzoly alebo počítača, spúšťaní hry alebo pri zmene režimu kompatibility alebo počas fáz samokalibrácie pretekárskeho volantu. Mohlo by to mať za následok nesprávnu kalibráciu.



Ak váš pretekársky volant a/alebo sada pedálov nefunguje správne alebo ak sa zdá, že sú nesprávne kalibrované: vypnite konzolu alebo počítač a úplne odpojte pretekársky volant. Potom znova pripojte všetky káble (vrátane napájacieho kábla a súpravy pedálov) a reštartujte konzolu alebo počítač a hru.

8. Mapovanie pre konzoly PlayStation®4 alebo PlayStation®5



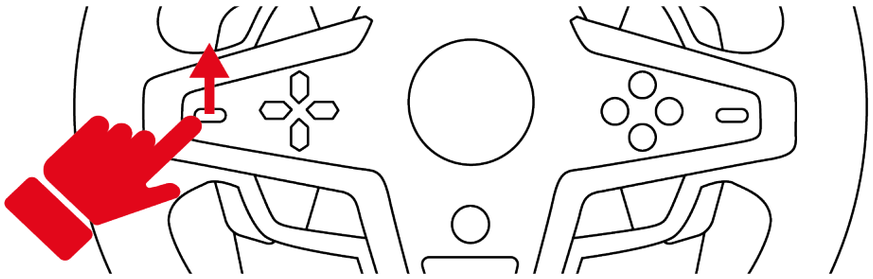
Na konzolách PlayStation®4 alebo PlayStation®5 je pretekársky volant v hrách rozpoznaný pod nasledujúcim názvom: **Thrustmaster T-GT** alebo **Thrustmaster Advanced Racer**.

SETTINGS: pozrite si časť **Prístup k podponuke Nastavenia alebo Telemetria.*

*** MODE: pozrite si časť **Zmena režimu kompatibility**.*

Používanie enkóderov

Ak chcete vybrať aktívny enkóder, zatlačte volič enkódera nahor.

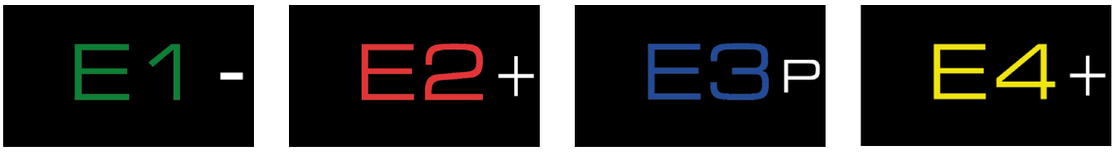


Na obrazovke sa postupne zobrazí aktívny enkóder: E1, E2, E3 a E4.

Skombinujte aktívny enkóder s funkciou E+, E- alebo EP a získajte prístup k akcii podľa vlastného výberu.

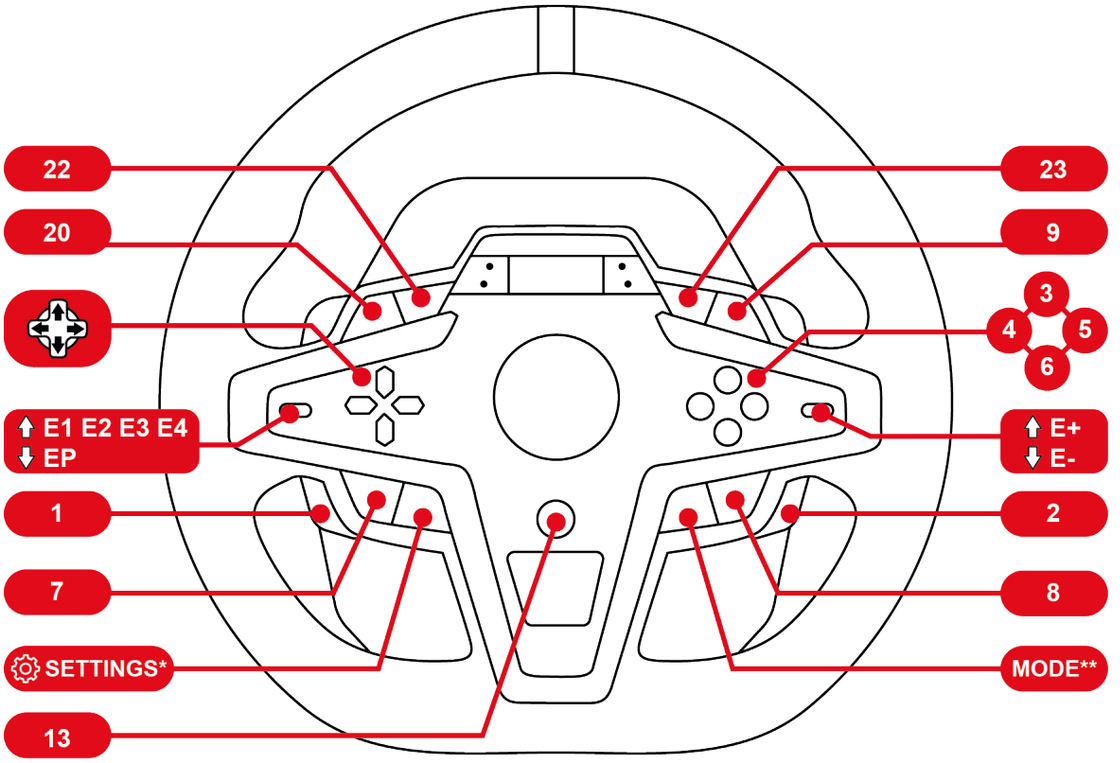
	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

Príslušná akcia sa zobrazí na obrazovke.



- Enkódery E1, E2, E3 a E4 fungujú v hrách kompatibilných s enkódermi Thrustmaster. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekcii **Games settings** (Nastavenia hier)). Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.
- Obrazovka zobrazujúca telemetrické informácie funguje v hrách kompatibilných s Thrustmaster SDK. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekcii **Games settings** (Nastavenia hier)). Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.

9. Mapovanie pre PC



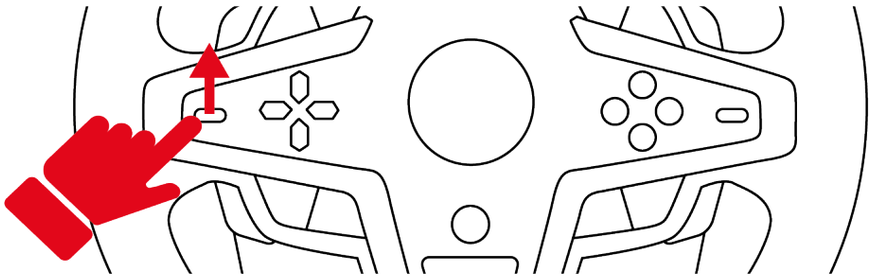
Na PC je pretekársky volant v hrách rozpoznaný s nasledujúcim názvom: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

SETTINGS: pozrite si časť **Prístup k podponuke Nastavenia alebo Telemetria.*

*** MODE: pozrite si časť **Zmena režimu kompatibility**.*

Používanie enkóderov

Ak chcete vybrať aktívny enkóder, zatlačte otočný enkóder nahor.

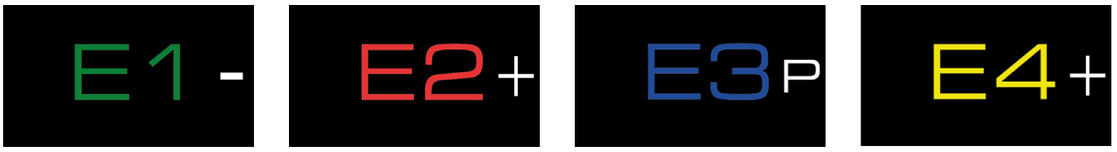


Na obrazovke sa postupne zobrazí aktívny enkóder: E1, E2, E3 a E4.

Skombinujte aktívny enkóder s funkciou E+, E- alebo EP a získajte prístup k akcii podľa vlastného výberu.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

Príslušná akcia sa zobrazí na obrazovke.



- Enkódery E1, E2, E3 a E4 fungujú v hrách kompatibilných s enkódermi Thrustmaster . Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekcii **Games settings** (Nastavenia hier)). Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.
- Obrazovka zobrazujúca telemetrické informácie funguje v hrách kompatibilných s Thrustmaster SDK. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekcii **Games settings** (Nastavenia hier)). Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.

10. Kompatibilné hry

Zoznam kompatibilných hier pre konzoly PlayStation®4 a konzoly PlayStation®5 sú k dispozícii tu:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

V sekcii **Games settings** (Nastavenia hier) vyber PlayStation® Games list Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.

11. Prevádzka obrazovky

Obrazovka pretekárskeho volantu vám umožňuje:

- **Zmeniť režim kompatibility**;
- **Prístup k podponukám Nastavenia alebo Telemetria**;
- **Zmeniť nastavenia pretekárskeho volantu a sady pedálov a jas obrazovky a LED diód;**
- **Vyberať telemetrické informácie, ktoré sa majú zobraziť.**

Zmena režimu kompatibility

Pretekársky volant má tri režimy kompatibility:

- Na konzolách PlayStation®4 a PlayStation®5 zvoľte PLAYSTATION MODE 1 (modrá LED).
- Na PC vyberte PC MODE (zelená LED).
- Červená LED zodpovedá neaktívnemu režimu. Bude k dispozícii v budúcnosti.

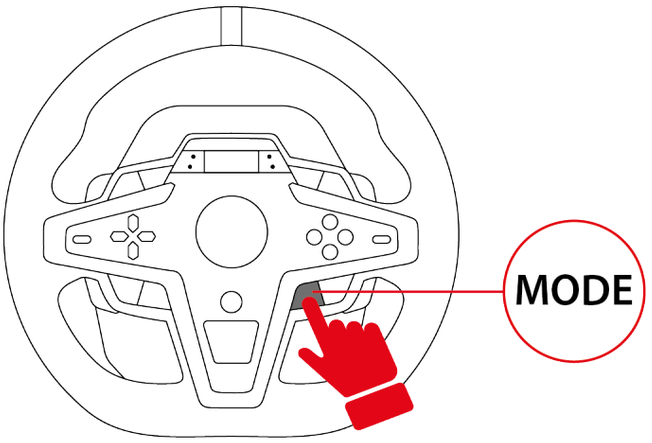
Farba LED	Režim
	PLAYSTATION MODE 1 Štandardná kompatibilita (predvolený režim)
	Budúca kompatibilita (neaktívny režim)
	PC MODE



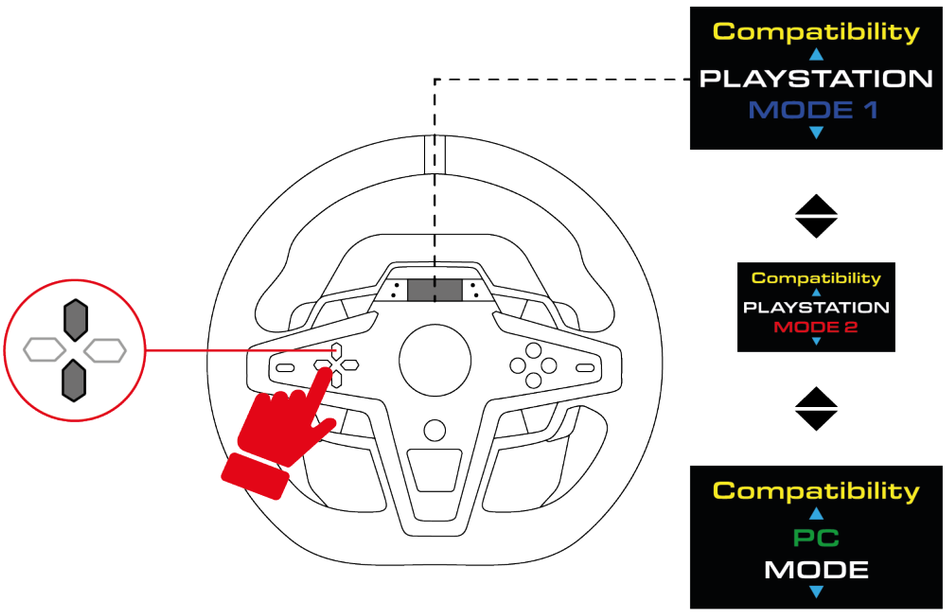
Nikdy nezvoľte červenú LED.

Zmena režimu kompatibility:

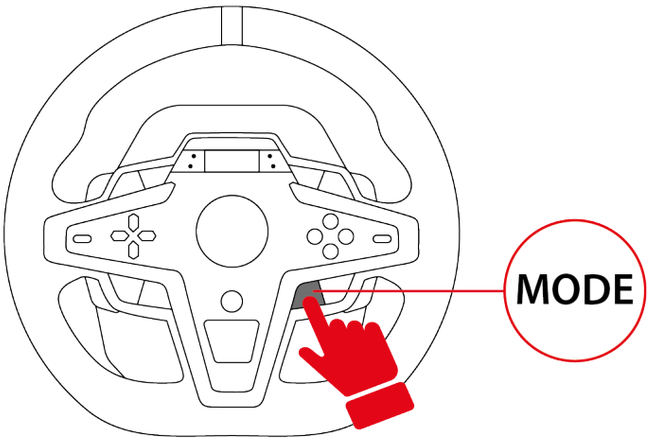
1. Stlačte tlačidlo MODE.



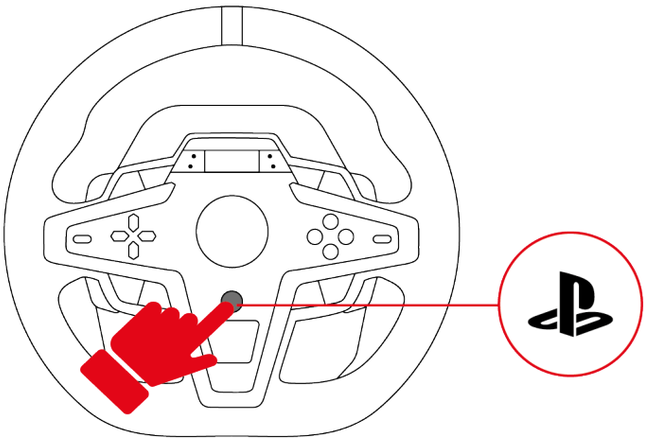
2. Pomocou smerových tlačidiel zobrazte režim kompatibility podľa vlastného výberu.



3. Výber potvrďte stlačením tlačidla MODE. Váš výber sa uloží do vnútornej pamäte pretekárskeho volantu.

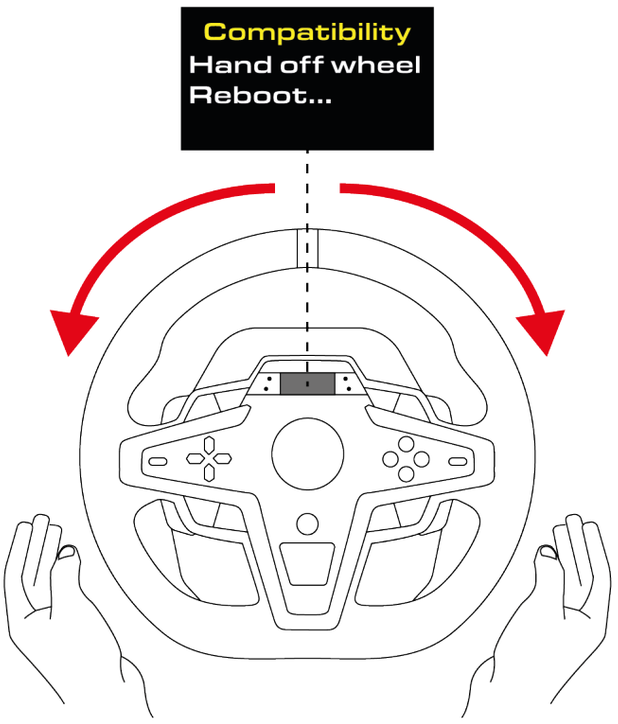


4. Na konzolách PlayStation®4 a PlayStation®5 stlačením tlačidla pripojíš pretekársky volant k svojmu profilu.



– Ak je zvolený režim identický s režimom, ktorý bol zvolený predtým, zobrazí sa obrazovka, na ktorej ste boli pred výberom režimu.
– Ak sa zvolený režim líši od režimu, ktorý bol zvolený predtým, pretekársky volant sa reštartuje a vykoná samokalibráciu.

Počas fázy samokalibrácie pretekárskeho volantu dbajte na to, aby ste nepoložili ruky na volant.



Teraz ste pripravení hrať!

Prístup k podponuke Nastavenia alebo Telemetria



Z bezpečnostných dôvodov a aby ste predišli akémukoľvek riziku zranenia, veľmi dôrazne odporúčame, aby ste hru **pred** stlačením ⚙ tlačidla (Settings - Nastavenia) pozastavili.

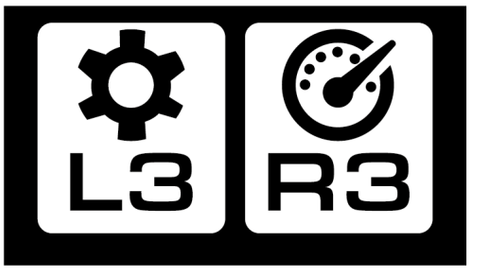


Keď sa nachádzate v podponuke Nastavenia alebo Telemetria, smerové tlačidlá sú v hrách a v rozhraní konzoly zakázané.

Zobrazenie obrazovky výberu podponuky Nastavenia alebo Telemetria:

1. Stlačte ⚙ tlačidlo (Settings - Nastavenia).

   Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



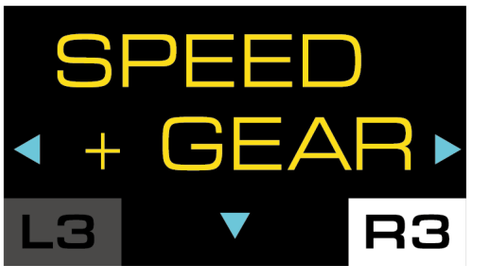
2. Stlačením tlačidla L3 vyberte podponuku **Nastavenia**.

   Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



   Stlačením tlačidla R3 vyberte podponuku **Telemetria**.

   Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Podponuka Nastavenia

Podponuka Nastavenia umožňuje zobraziť informácie o pretekárskom volante a sade pedálov a zmeniť ich nastavenia.

Pre prístup do podponuky Nastavenia stlačte tlačidlo (Settings - Nastavenia) a potom stlačte tlačidlo L3.

Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



❶ Zahrnuté príslušenstvo: volant alebo sada pedálov

❷ Podponuka Vybrané nastavenia

❸ Informácie o pretekárskom volante alebo sade pedálov alebo nastaveniach, ktoré sa majú zmeniť

❹ Možná navigácia v podponuke

Navigácia v podponuke Nastavenia:

– Použite  smerové tlačidlá.

Zmena hodnoty nastavenia:

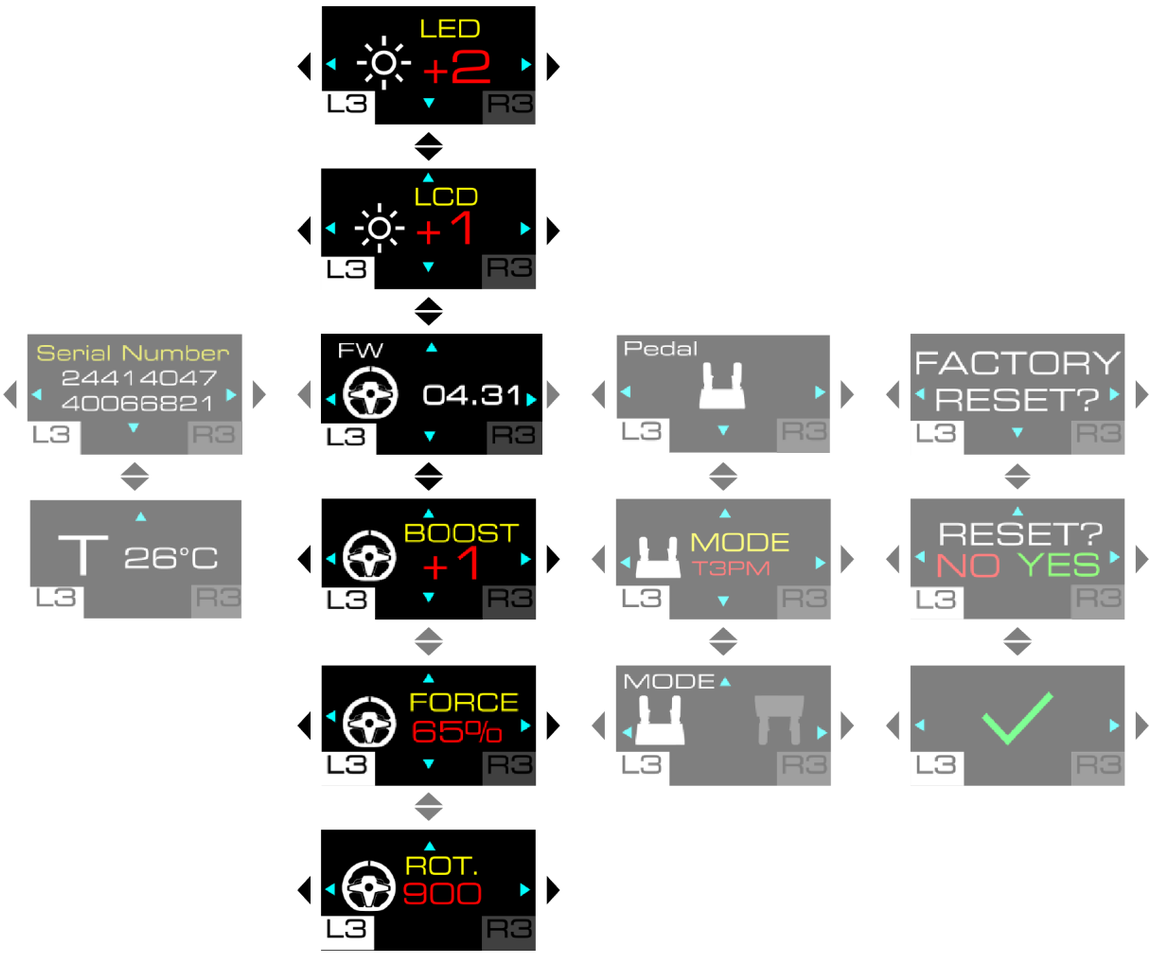
– Použite  smerové tlačidlá.

Potvrdenie hodnoty nastavenia:

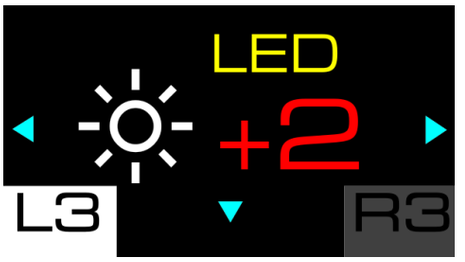
– Stlačte  tlačidlo (Settings - Nastavenia).

  Opustíte podponuku Nastavenia a na obrazovke sa zobrazia telemetrické informácie (predvolene obrazovka SPEED + GEAR).

Nastavenia pretekárskeho volantu

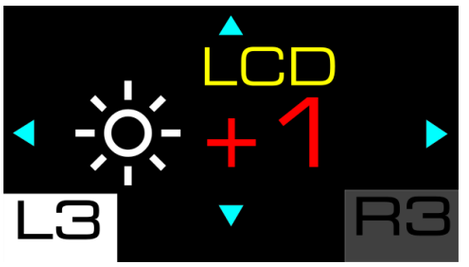


Nastavenie jasu LED diód



Táto obrazovka umožňuje zmeniť jas LED diód. Je možné päť nastavení: - 2; - 1; 0 (predvolené nastavenie); + 1; + 2.

Úprava jasu obrazovky



Táto obrazovka umožňuje zmeniť celkový jas displeja obrazovky. Možné sú tri nastavenia: - 1; 0 (predvolené nastavenie); + 1.

Firmvér pretekárskeho volantu



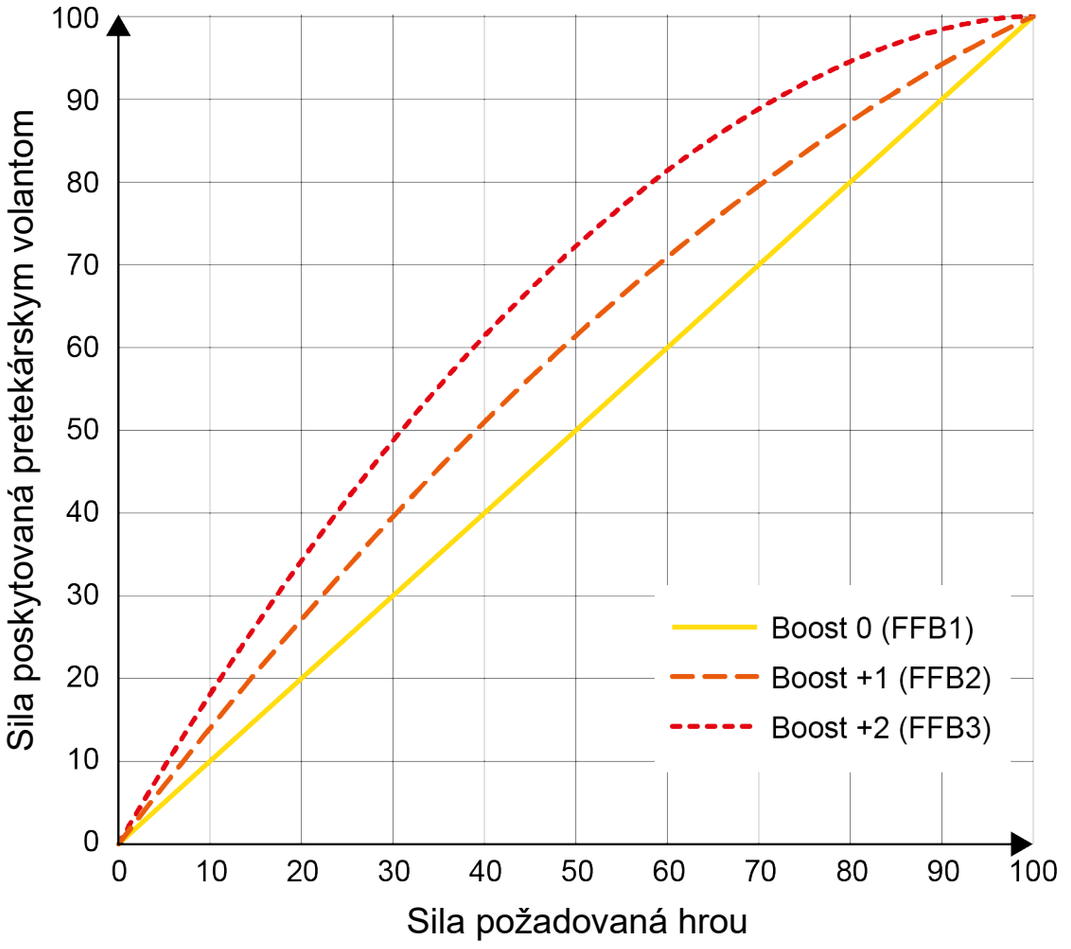
Na tejto obrazovke sa zobrazuje verzia firmvéru pretekárskeho volantu.

Boost (Force Feedback profily)



Táto obrazovka sa používa na výber profilu Force Feedback. Máte na výber medzi tromi uloženými profilmi, od najmenej agresívnej Force Feedback až po najagresívnejšiu: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – predvolené); + 2 (FFB 3).

Profily Force Feedback



Boost 0 (FFB 1)

Efekt Boost 0 (FFB 1) poskytuje lineárnu silovú spätnú väzbu. Sila, ktorú cítite, je 100% úmerná sile požadovanej hrou.

Boost + 1 (FFB 2) a Boost + 2 (FFB 3)

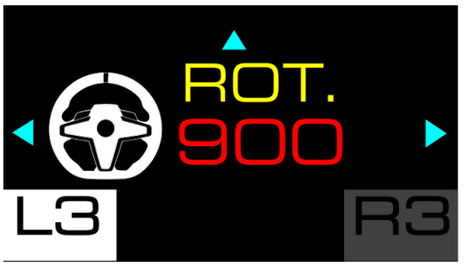
Efekty Boost + 1 (FFB 2) a Boost + 2 (FFB 3) zvyšujú silovú spätnú väzbu, aby zvýraznili silu, ktorú cítite vo vzťahu k sile požadovanej hrou.

Force (celková Force Feedback)



Táto obrazovka vám umožňuje upraviť celkovú silu efektov Force Feedback. Na výber je šesť nastavení: 20 %; 35%; 50%; 65 % (predvolené); 80%; 100%.

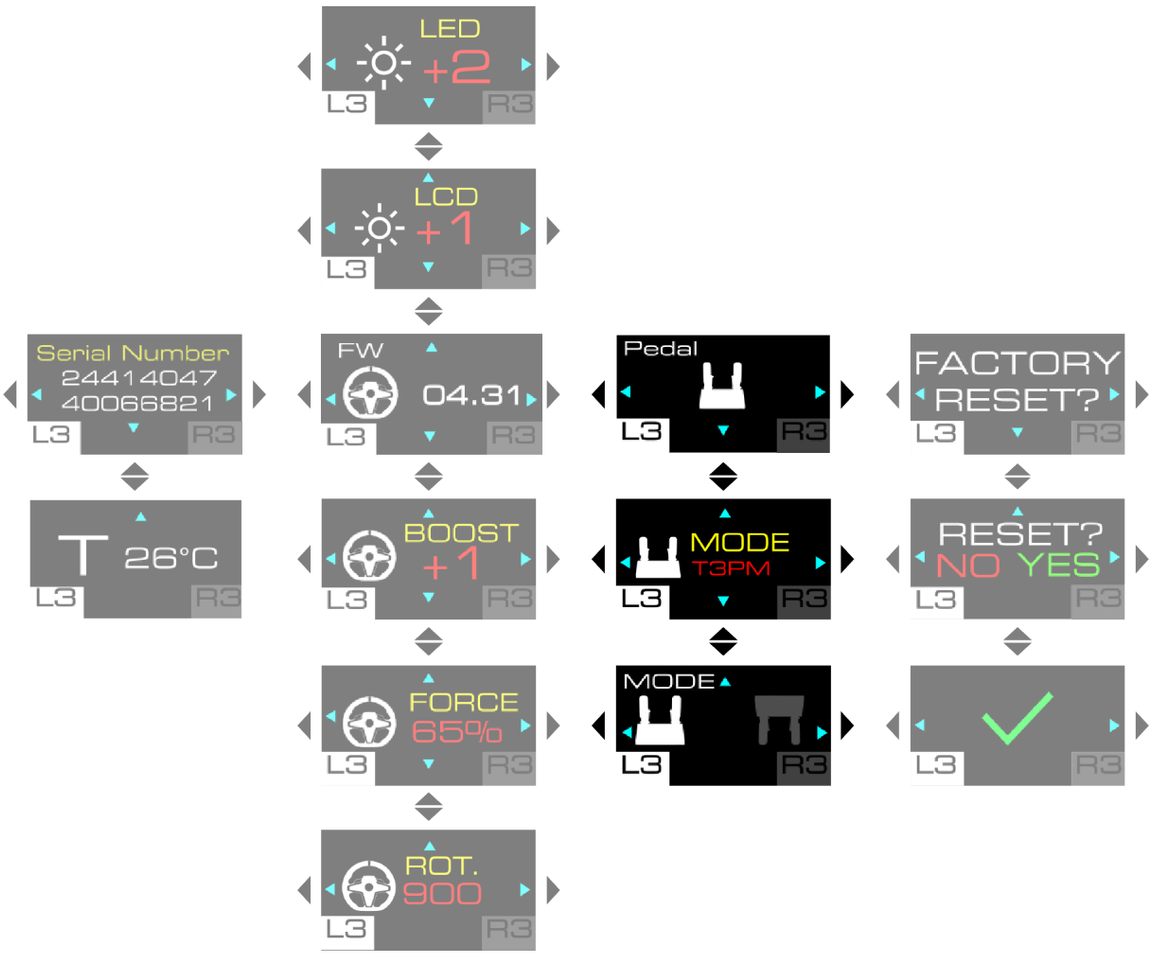
Uhol natočenia



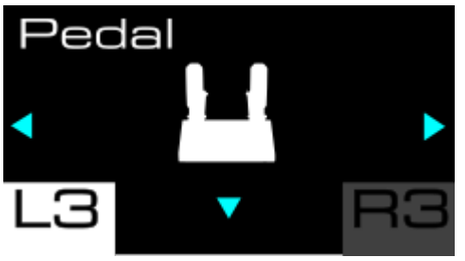
Táto obrazovka vám umožňuje nastaviť uhol natočenia pretekárskeho volantu. Na výber je päť nastavení: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (predvolené).

- Keď je uhol natočenia volantu nastavený na AUTO, uhol je automaticky upravený hrou podľa použitého vozidla.
- Uhol natočenia je možné manuálne zmeniť iba vo videohrách, kde sa uhol nenastavuje automaticky.
  Príklad: V hre *GRAN TURISMO™ 7* sa uhol natočenia automaticky upravuje podľa použitého vozidla, aby sa reprodukoval rovnaký uhol ako na skutočnom vozidle. Preto nie je možné tento uhol zmeniť manuálne.

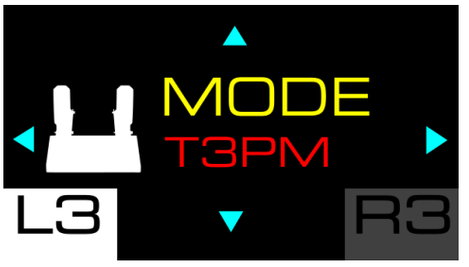
Nastavenia sady pedálov



Domovská stránka pre nastavenia sady pedálov



Typ pedálovej sady

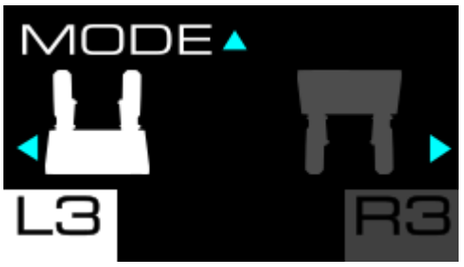


Táto obrazovka vám umožňuje vybrať typ použitej sady pedálov. Na výber sú dva typy sady pedálov:

- T3PM: pre sadu pedálov T2PM*, T3PA* a T3PM (bez snímača zaťaženia Load Cell);
- T-LCM: pre sadu pedálov T-LCM Pedals* (so snímačom zaťaženia Load Cell).

**Predávané samostatne*

Konfigurácia pedálovej sady



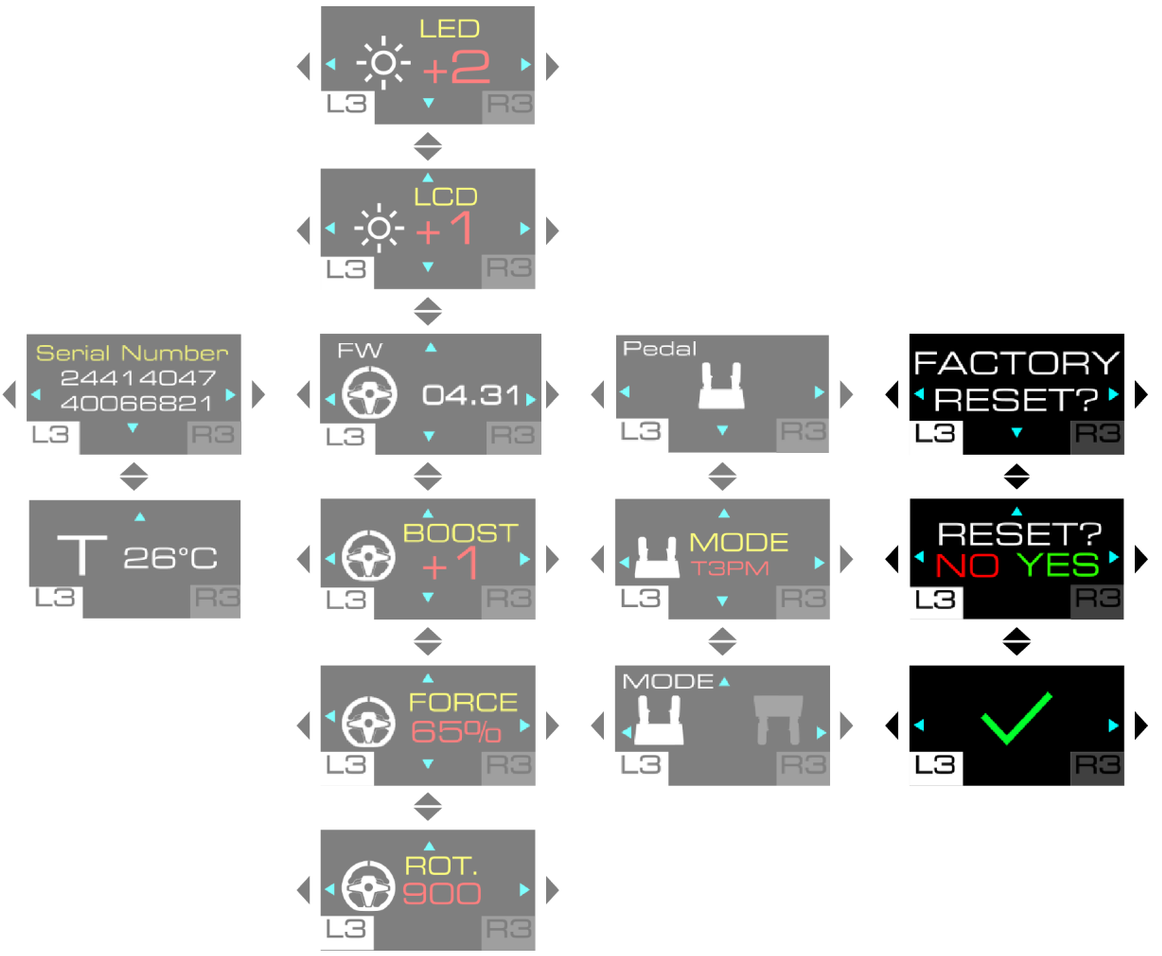
Táto obrazovka vám umožňuje vybrať konfiguráciu pedálovej sady. Na výber sú dve pozície:

– (predvolené): normálna poloha;

– : obrátená poloha.

– Obrátená poloha je k dispozícii iba so 3-pedálovou sadou pedálov.
– V obrátenej polohe sú pedále plynového a spojkového pedála naopak.

Resetovanie nastavení





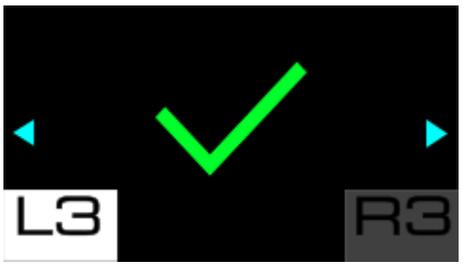
Táto obrazovka vám umožňuje resetovať nastavenia pretekárskeho volantu, sady pedálov, obrazovky a telemetrie.

Obnovenie nastavení:

1. Stlačte tlačidlo. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



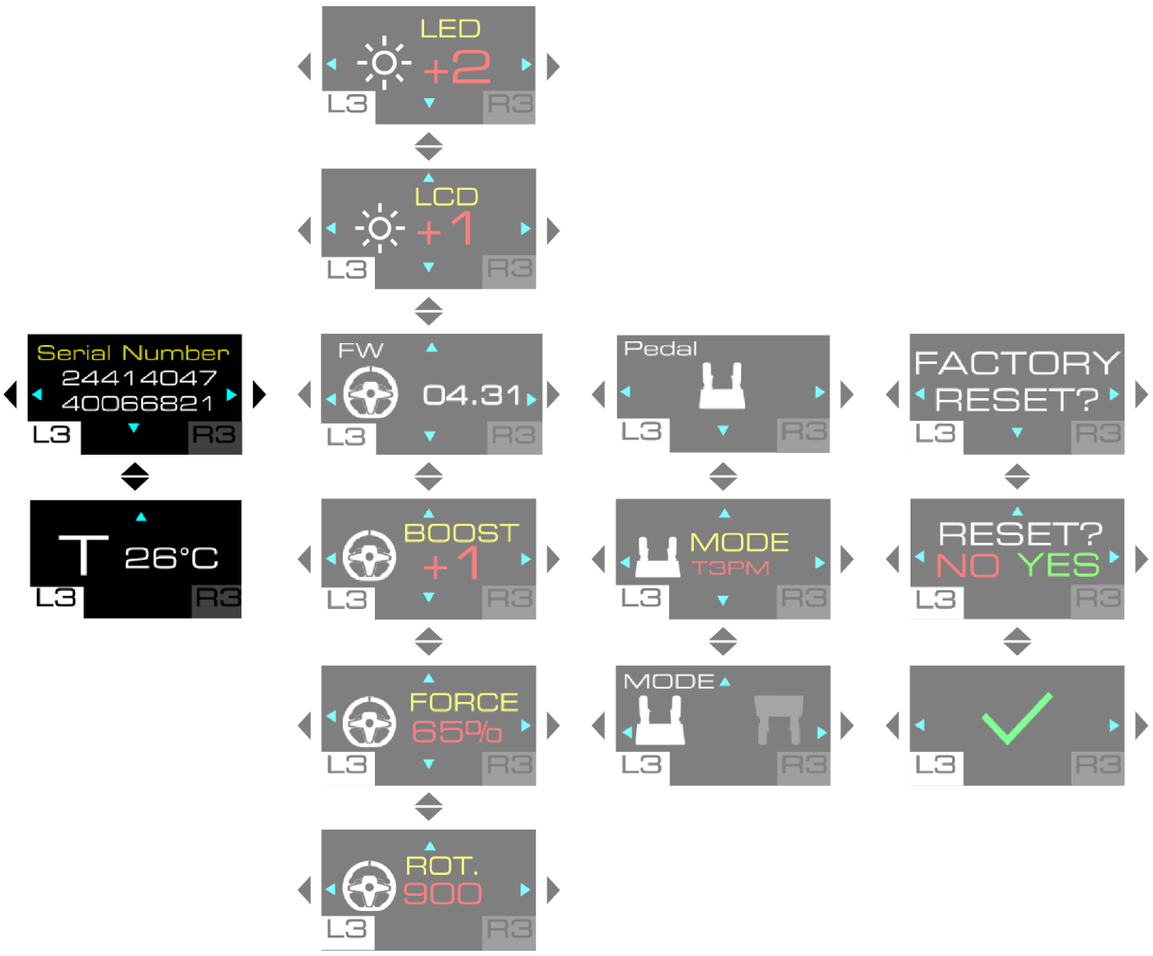
2. Stlačením potvrďte reset. Po resetovaní nastavení sa na päť sekúnd zobrazí nasledujúca obrazovka:



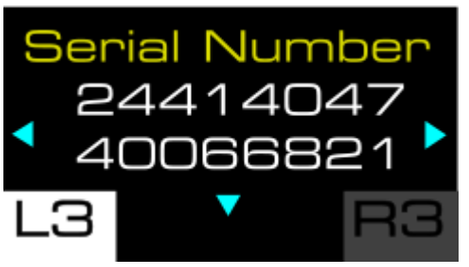
Stlačením odmietnete reset. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Informácie o pretekárskom volante

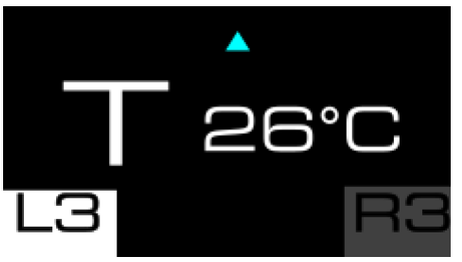


Sériové číslo



Na tejto obrazovke sa zobrazuje sériové číslo pretekárskeho volantu.

Teplota pretekárskeho volantu



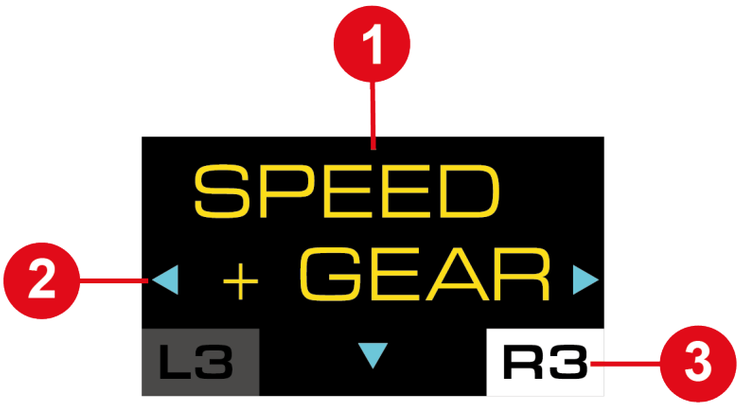
Táto obrazovka zobrazuje teplotu pretekárskeho volantu.

Podponuka Telemetria

Podponuka Telemetria umožňuje vybrať telemetrické informácie, ktoré sa majú zobraziť na obrazovke: zvolený prevodový stupeň, rýchlosť, počet kôl, pozícia, čas hrania alebo otáčky motora (RPM).

Ak chcete získať prístup do podponuky Telemetria, stlačte ⚙ tlačidlo (Settings - Nastavenia) a potom stlačte tlačidlo R3.

V podponuke Telemetria sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



❶ Typ informácií, ktoré sa majú zobraziť na obrazovke

❷ Možná navigácia v podponuke

❸ Vybraná podponuka Telemetria

Počas hry sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



❶ Telemetrické informácie

Ak chcete prejsť podponukou Telemetria a vybrať informácie o telemetrii, ktoré sa majú zobraziť:

– Použite smerové tlačidlá.

Pre potvrdenie výberu:

– Stlačte tlačidlo (Settings - Nastavenia).

  Opustite podponuku Telemetria a na obrazovke sa zobrazia vybrané telemetrické informácie.



Telemetria a kompatibilita

Telemetrické informácie sa zobrazujú iba v hrách, ktoré sú kompatibilné s Thrustmaster SDK.

Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v sekcii **Games settings** (Nastavenia hier)). Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.

Ak telemetrické informácie nie sú podporované, na obrazovke sa zobrazí logo T248R.

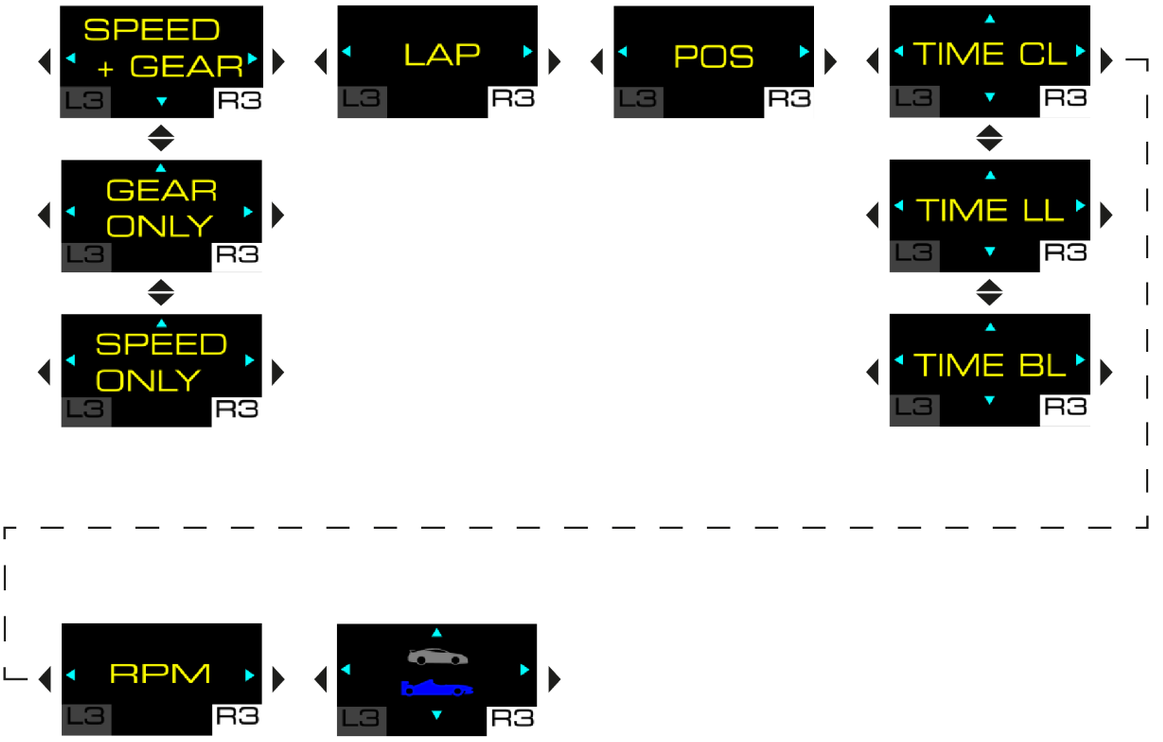


Aktualizácia firmvéru

Ak chcete používať telemetrické funkcie, možno budete musieť aktualizovať firmvér pretekárskeho volantu.

Ak chcete vykonať aktualizáciu:

1. Navštívte: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. Stiahnite si a nainštalujte softvér My Thrustmaster Panel dostupný v časti **Software** (**Softvér**) a postupujte podľa pokynov.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (rýchlosť a zvolený prevodový stupeň)



Táto obrazovka vám umožňuje zobraziť rýchlosť vozidla a zvolený prevodový stupeň pri radení.

Príklad zobrazenia:



Gear (Prevodový stupeň)



Táto obrazovka umožňuje zobraziť zvolený prevodový stupeň.

Príklad zobrazenia:



Rýchlosť (rýchlosť)



Táto obrazovka umožňuje zobraziť rýchlosť vozidla.

Príklad zobrazenia:



Lap (kolo)



Táto obrazovka umožňuje zobraziť počet dokončených kôl.

Príklad zobrazenia:



Position (pozícia)



Táto obrazovka vám umožňuje zobraziť pozíciu v rebríčku.

Príklad zobrazenia:



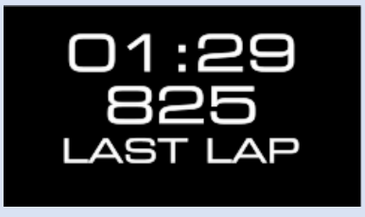
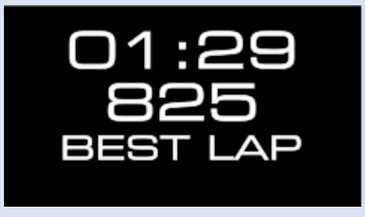
Time (čas)



Táto obrazovka vám umožňuje vybrať režim zobrazenia času (TIME). Na výber sú tri režimy:

- TIME CL: zobrazuje aktuálny čas kola (CURR LAP);
- TIME LL: zobrazuje čas posledného kola (LAST LAP);
- TIME BL: zobrazuje osobný najlepší čas na kolo (BEST LAP).

Príklady displejov:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		

Pomocou smerových tlačidiel vyberte režim a potom stlačením tlačidla (Settings - Nastavenia) potvrďte svoj výber.

Otáčky motora

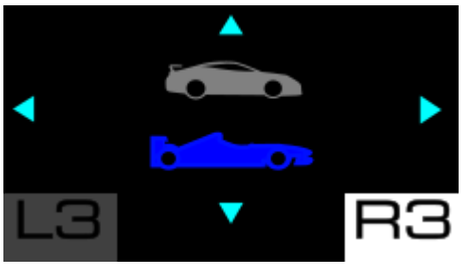


Táto obrazovka umožňuje zobrazenie otáčok motora (RPM)

Príklad zobrazenia:



Režim GT alebo Formula



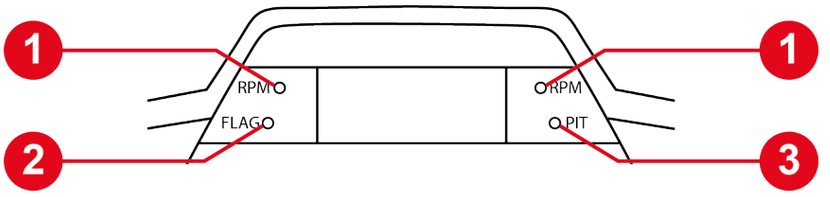
Táto obrazovka vám umožňuje vybrať režim zobrazenia pre LED diódy RPM. Na výber sú dva režimy:

- Režim GT (červený);
- Režim Formula (predvolený, modrý).

Pomocou smerových tlačidiel vyberte režim a potom stlačením tlačidla (Settings - Nastavenia) potvrďte svoj výber.

12. Prevádzka LED diód

Pretekársky volant T248R poskytuje informácie, ktoré je možné zobraziť pomocou LED diód: otáčky motora (RPM), vlajka (FLAG) a boxy (PIT).



❶ Otáčky motora (RPM)

❷ Vlajka (FLAG)

❸ Boxy (PIT)

– Ak chcete zmeniť jas LED diód, prejdite do podponuky Nastavenia a potom na obrazovku **Úprava jasu LED diód.**

– Ak chcete zmeniť postupnosť zobrazenia LED diód RPM, prejdite do podponuky Telemetria a potom na obrazovku **režimu GT alebo Formula**.



- LED diódy zobrazujúce informácie o pretekoch fungujú iba v hrách, ktoré podporujú telemetriu. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (v časti **Games settings** (Nastavenia hier)). Tento zoznam sa pravidelne aktualizuje.
- V hrách, ktoré nepodporujú telemetriu, sa na obrazovke zobrazuje logo T248R.

*Vlajka (FLAG) a boxy (PIT)**

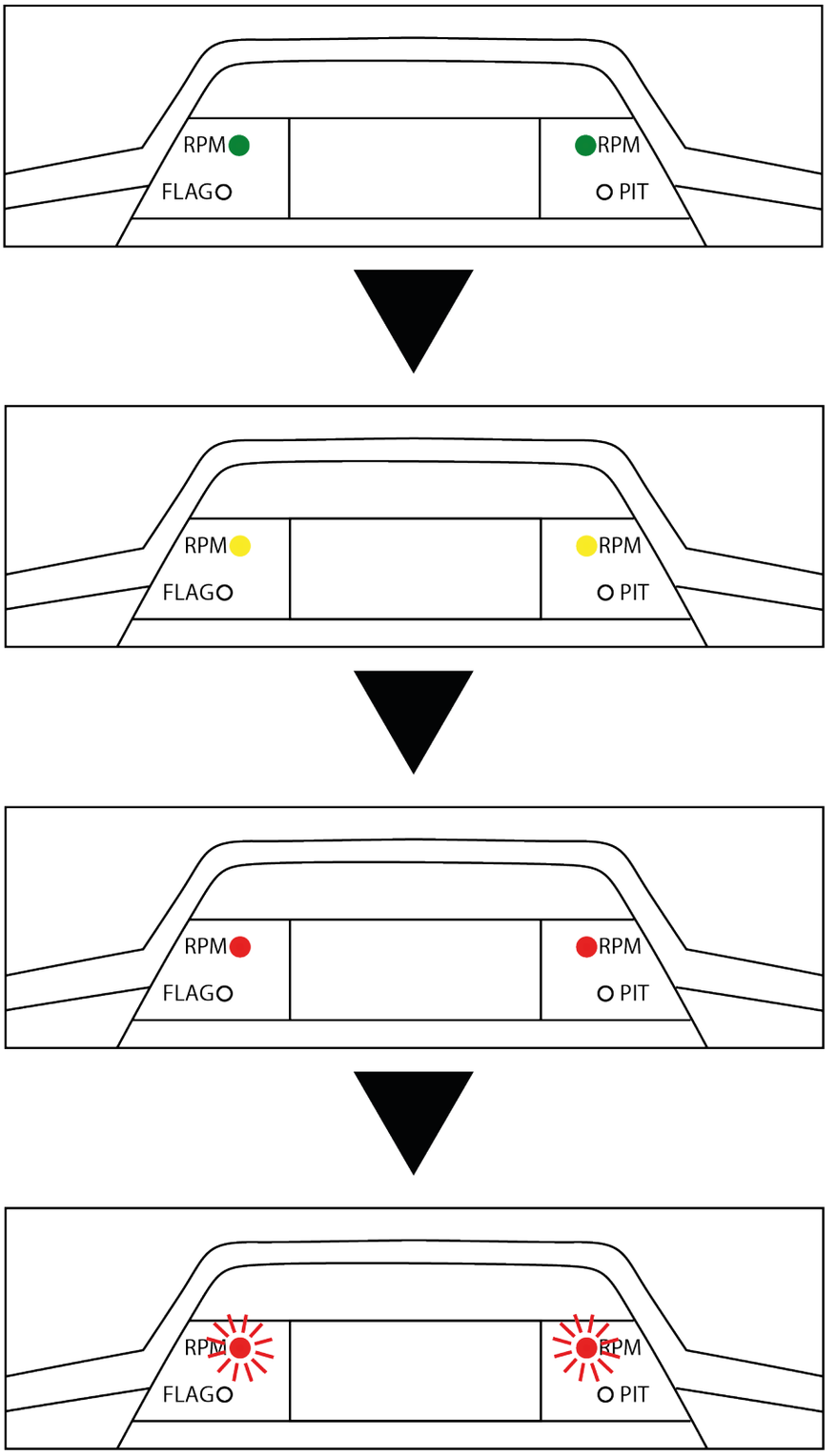
LED FLAG zobrazuje informácie o vlajkách a PIT LED zobrazuje informácie o stave boxov.

*Otáčky motora (RPM)**

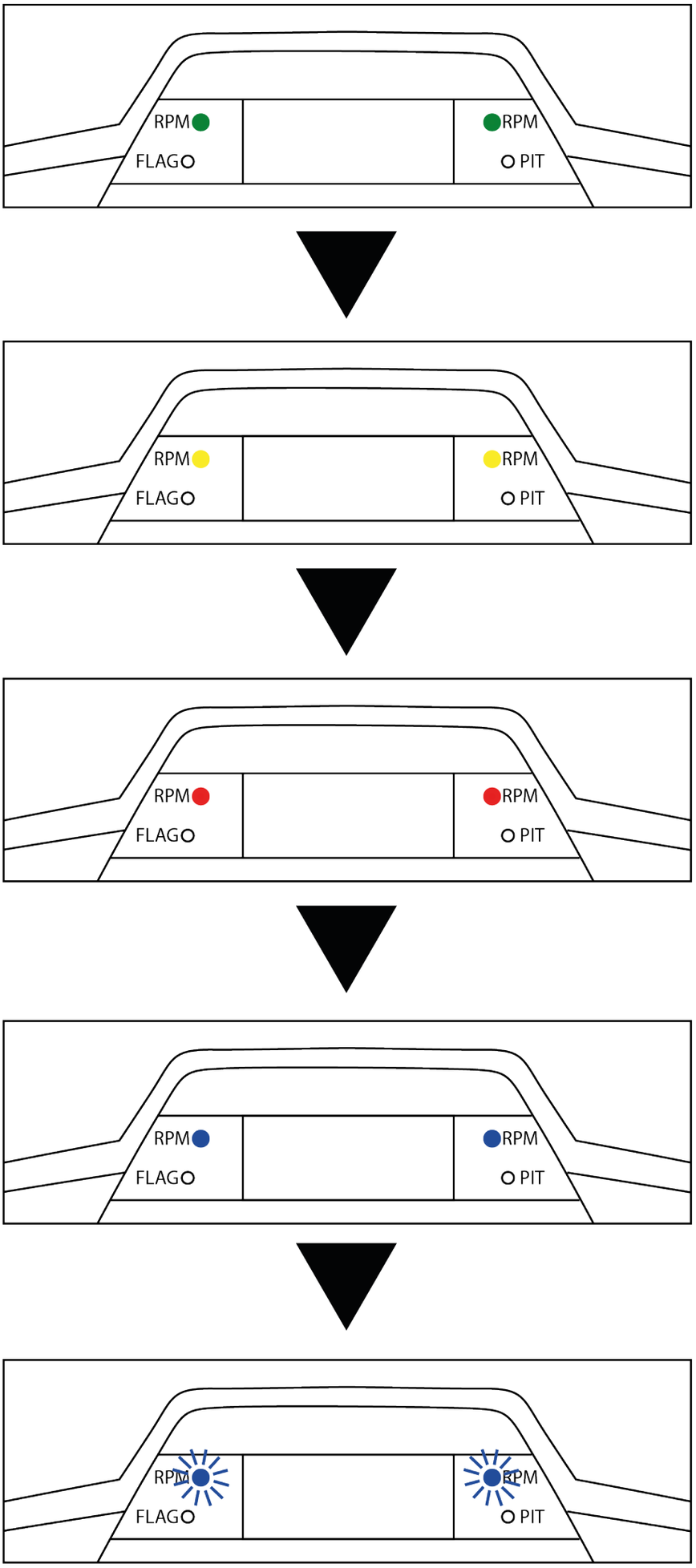
LED diódy RPM zobrazujú informácie o otáčkach motora.

Informácie sú k dispozícii v hrách, ktoré podporujú telemetriu. Zoznam kompatibilných hier je k dispozícii tu:* ***https://support.thrustmaster.com/product/t248r*

Postupnosť zobrazenia LED diód v režime GT:



Postupnosť zobrazenia LED diód v režime Formula:

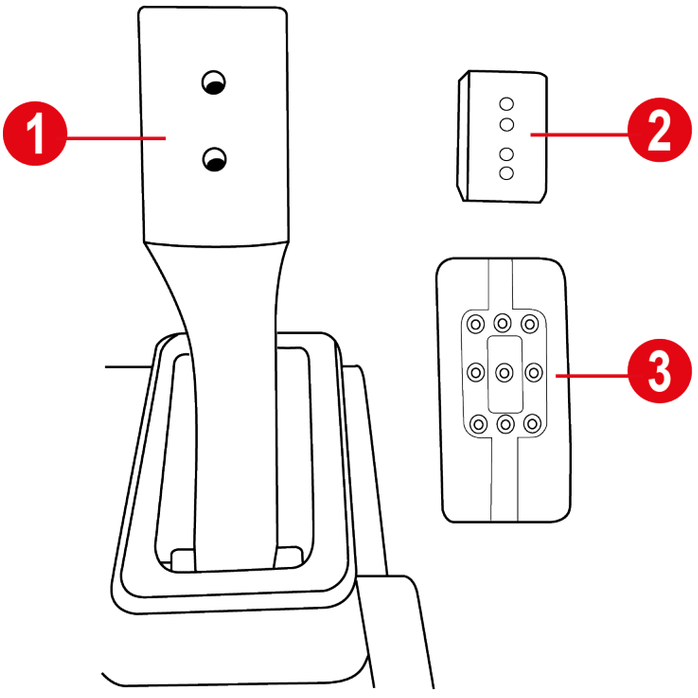


13. Nastavenie sady pedálov

Aby ste sa vyhli problémom s kalibráciou, pred akýmikoľvek úpravami sady pedálov vždy odpojte kábel USB pretekárskeho volantu.

Každý z troch pedálov obsahuje

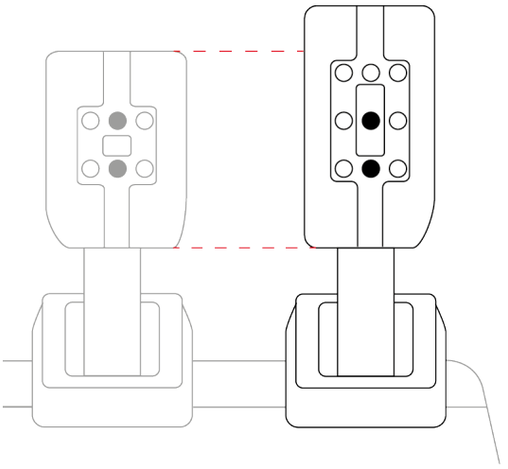
- rameno pedálu ❶;
- plastovú opierku hlavy ❷ umiestnenú medzi hlavou a ramenom;
- kovovú hlava ❸ s viacerými perforáciami (deväť pre akcelerátor, šesť pre brzdu a šesť pre spojku).



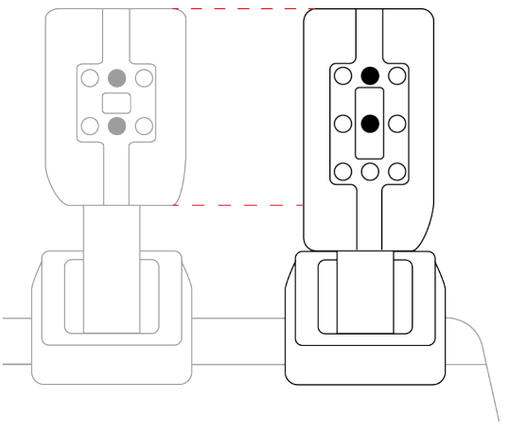
Nastavenie výšky plynového pedála

Plynová pedál je možné umiestniť do dvoch rôznych polôh.

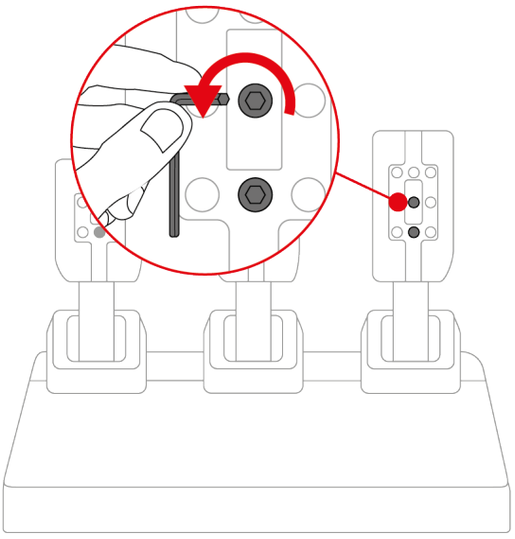
Vysoká poloha (predvolené):



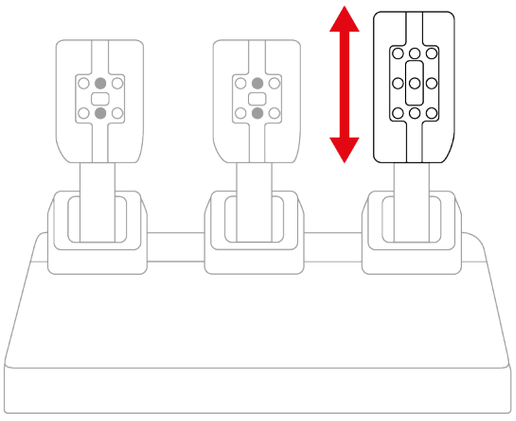
Nízka poloha:



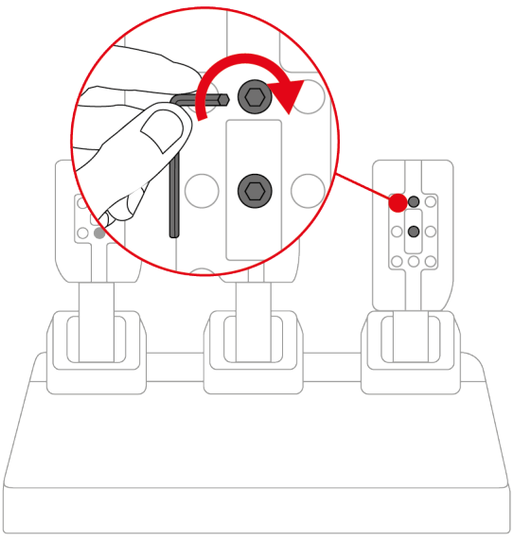
1. Pomocou priloženého 2.5 mm imbusového kľúča odskrutkujte dve skrutky, ktoré držia kovovú hlavu a jej podperu na mieste.



2. Vyberte novú polohu kovovej hlavy.



3. Znova vložte a utiahnite dve skrutky, ktoré držia kovovú hlavu a jej podperu na mieste.

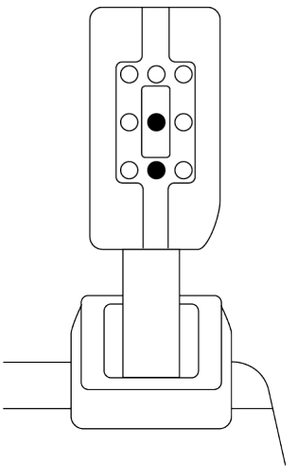


Nastavenie rozstupu pedálov

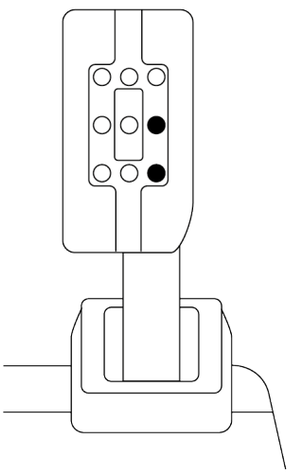
Každý pedál je možné umiestniť do troch rôznych polôh.

Príklad s plynovým pedálom:

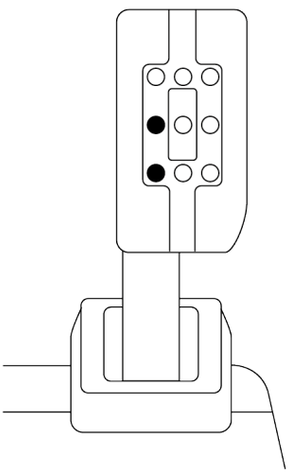
V strede (predvolené)



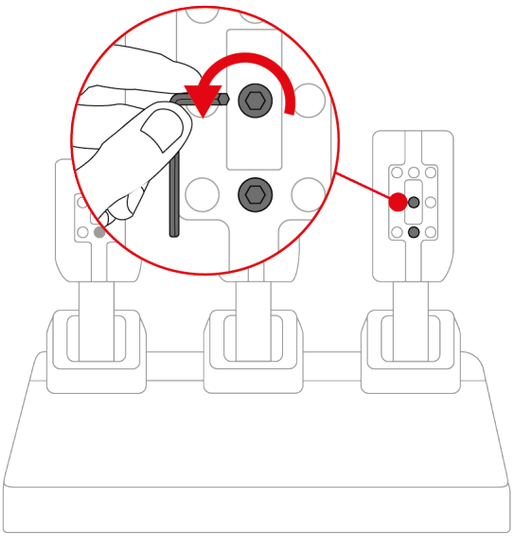
Vľavo



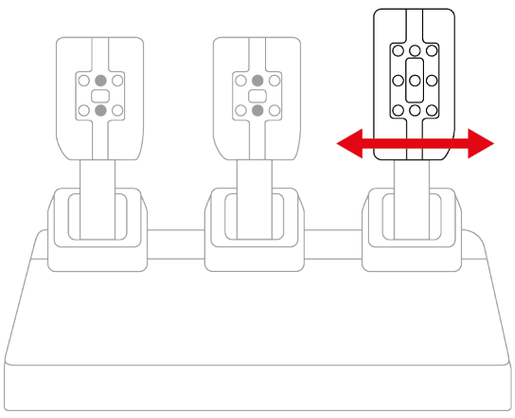
Vpravo



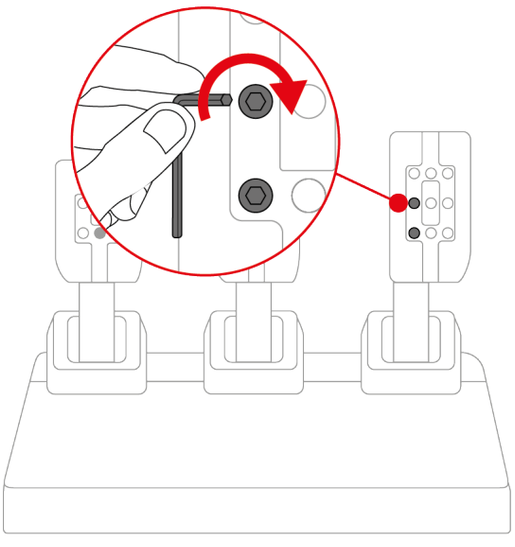
1. Pomocou priloženého 2.5 mm imbusového kľúča odskrutkujte dve skrutky, ktoré držia kovovú hlavu a jej podperu na mieste.



2. Vyberte novú polohu kovovej hlavy.



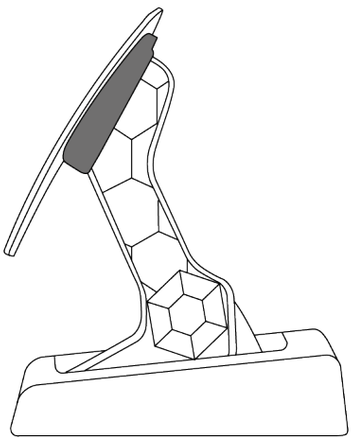
3. Znova vložte a utiahnite dve skrutky, ktoré držia kovovú hlavu a jej podperu na mieste.



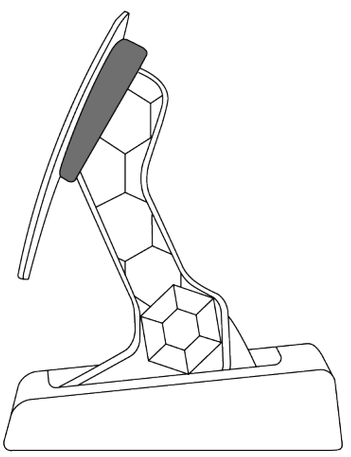
Nastavenie sklonu pedálov

Každý pedál je možné nakloniť v dvoch rôznych polohách.

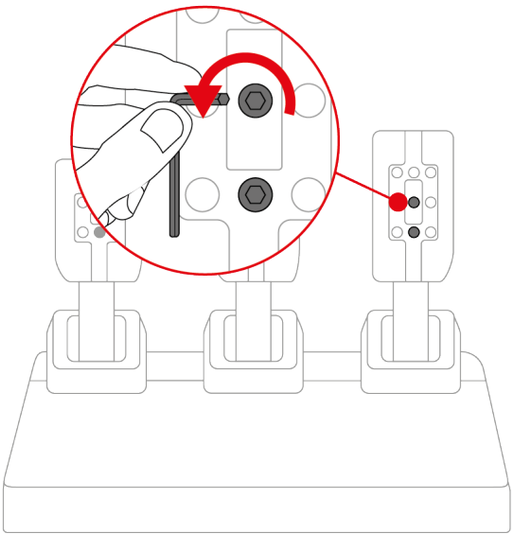
Najmenej sklonená poloha (predvolené):



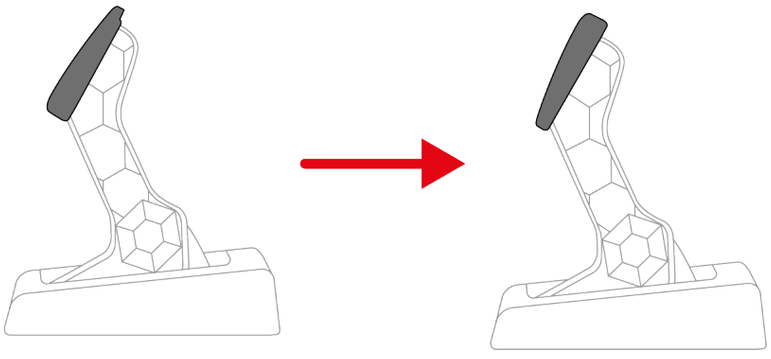
Najviac sklonená poloha:



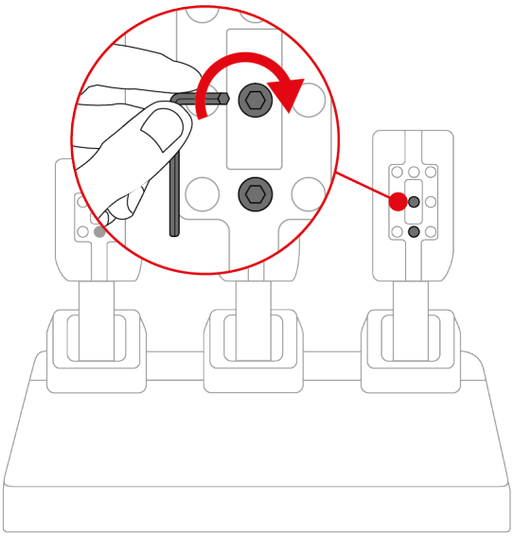
1. Pomocou priloženého 2.5 mm imbusového kľúča odskrutkujte dve skrutky, ktoré držia kovovú hlavu a jej podperu na mieste.



2. Otočte plastovú opierku hlavy o 180°.

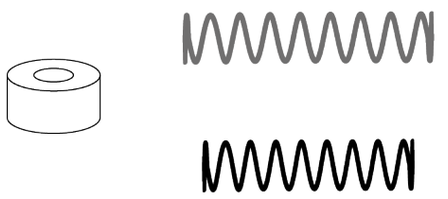


3. Znova vložte a utiahnite dve skrutky, ktoré držia kovovú hlavu a jej podperu na mieste.

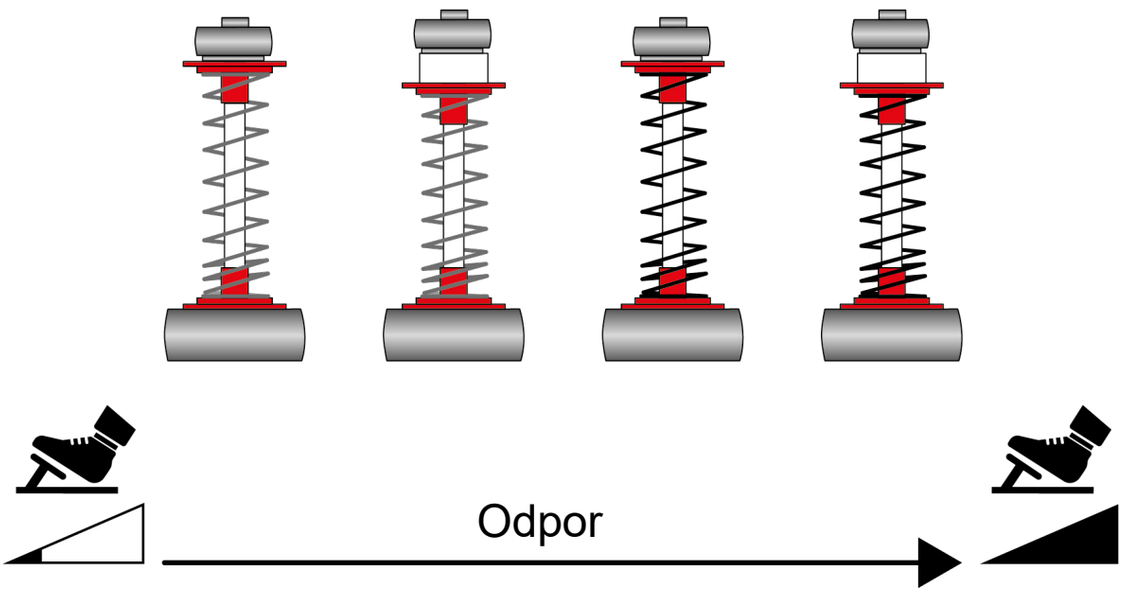


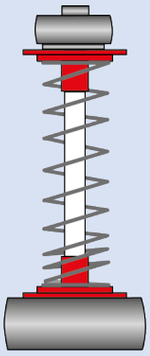
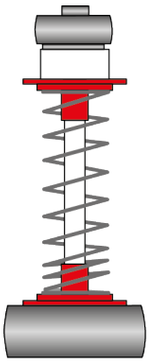
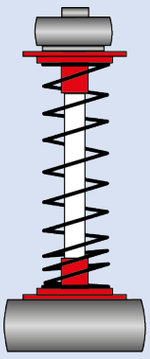
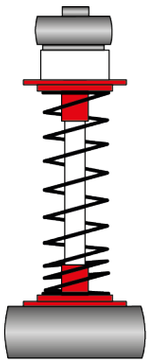
Úprava odporu brzdového pedála

Pre nastavenie odporu brzdového pedálu je súčasťou balenia elastomérový tlmiaci krúžok a dve pružiny (strieborná: slabý odpor; čierna: silný odpor).



Možné sú štyri konfigurácie.

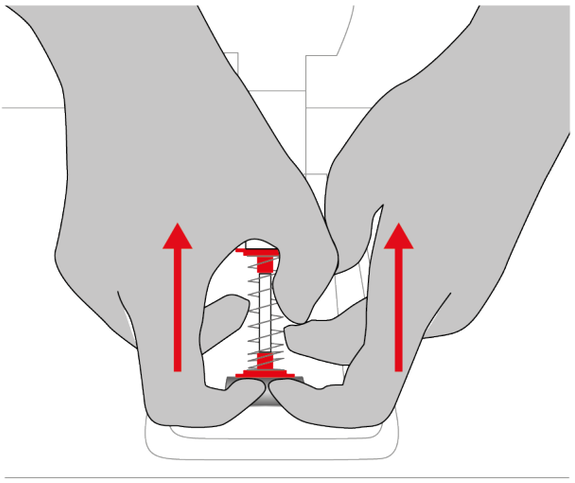


Konfigurácia	Odpor/použitie
 Mäkká pružina (strieborná)	• Odolnosť: slabá • Odporúčané použitie: stôl
 Mäkká pružina (strieborná) + tlmiaci krúžok	• Odpor: stredný (predvolené) • Odporúčané použitie: stôl
 Tvrdá pružina (čierna)	• Odolnosť: silná • Odporúčané použitie: podpera pedálovej sady
 Tvrdá pružina (čierna)+ tlmiaci krúžok	• Odolnosť: veľmi silná • Odporúčané použitie: kokpit

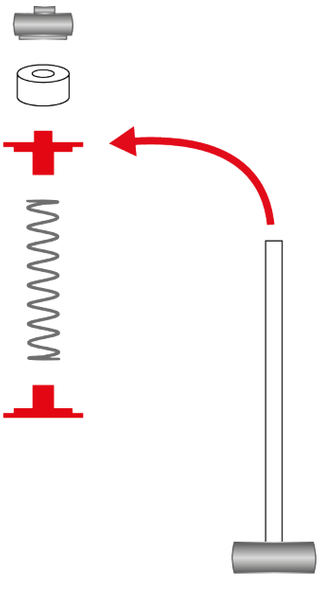
Video ukazujúce, ako nainštalovať pružinu, je k dispozícii tu:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

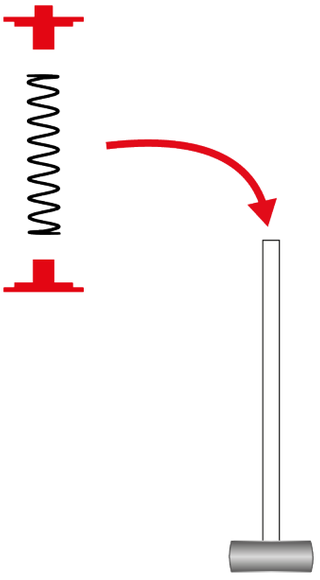
1. Ak chcete uvoľniť prídržnú tyč pružiny z jej polohy, stlačte pružinu pomocou spodnej plastovej rozpery.



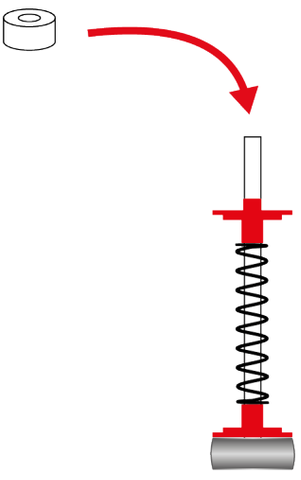
2. Odstráňte všetky časti tvoriace pružinu brzdového pedála.



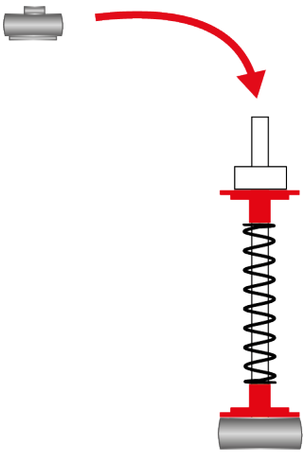
3. Vložte diely tvoriace pružinu brzdového pedála na prídržnú tyč v nasledujúcom poradí: spodná plastová rozpera, pružina podľa vlastného výberu, potom horná plastová rozpera.



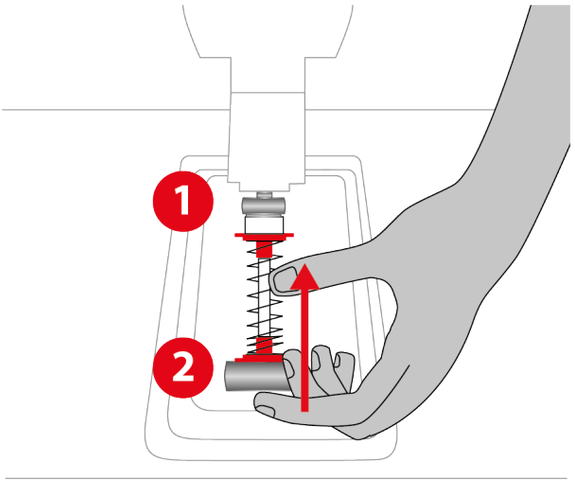
4. *(Voliteľné)* Nasaďte elastomérový tlmiaci krúžok na prídržnú tyč.



5. Nasaďte hornú prídržnú hlavu s podložkou na prídržnú tyč.



6. Vložte prídržnú tyč do zadnej časti brzdového pedála a potom stlačte pružinu, aby ste zasunuli spodnú časť poistnej tyče do jej polohy.



14. FAQ a technická podpora

Máte otázky týkajúce sa pretekárskeho volantu T248R alebo máte technické problémy? Ak áno, navštívte webovú stránku technickej podpory Thrustmaster: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**



THRUSTMASTER®

T248 R

PlayStation®5 konzolokhoz,
PlayStation®4 konzolokhoz és PC-hez*

Használati útmutató



A termék telepítése **előtt**, használata **előtt** és karbantartása **előtt figyelmesen olvassa el** a jelen útmutatóban található utasításokat. Feltétlenül tartsa be a biztonsági utasításokat. Az utasítások figyelmen kívül hagyása baleseteket és/vagy károkat okozhat. Őrizze meg ezt a használati útmutatót, hogy a jövőben hivatkozhasson az utasításokra.

*A *PC kompatibilitást (Windows® 10/11) a Sony Interactive Entertainment nem tesztelte vagy hagyta jóvá.*

TARTALOMJEGYZÉK

1. DOBOZ TARTALMA 7

2. JELLEMZŐK.....8

3. A VERSENYKORMÁNY HASZNÁLATÁRA VONATKOZÓ INFORMÁCIÓ.....13

4. A PEDÁLSZETT HASZNÁLATÁRA VONATKOZÓ INFORMÁCIÓK 21

5. A VERSENYKORMÁNY FELSZERELÉSE ASZTALRA VAGY ÍRÓASZTALRA.....25

6. A VERSENYKORMÁNY ÉS PEDÁLSZETT FELSZERELÉSE TARTÓRA* VAGY PILÓTAFÜLKÉBE*.....27

7. TELEPÍTÉS.....29

PlayStation®4 konzolra 29

PlayStation®5 konzolra 33

PC*-re.....37

A versenykormány és pedálok automata kalibrációja.....44

8. GOMBKIOSZTÁS PLAYSTATION®4 KONZOLOKON VAGY PLAYSTATION®5 KONZOLOKON 46

A jeladók használata 47

9. GOMBKIOSZTÁS PC-N 49

A jeladók használata 50

10. KOMPATIBILIS JÁTÉKOK 52

11. A KIJELZŐ MŰKÖDÉSE 53

A kompatibilitási mód kiválasztása 54

A Beállítások vagy a Távmérési almenü elérése 58

Beállítások almenü 60

Távmérés almenü 75

12. A LED-EK MŰKÖDÉSE 85

Zászló (FLAG) és bokszkiállás (PIT)* 87

Motor fordulatszám (RPM)* 87

13. A PEDÁLSZETT BEÁLLÍTÁSA 90

A gázpedál magasságának beállítása 91

A pedálok távolságának beállítása 93

A pedálok dőlésszögének beállítása 95

A fékpedál ellenállásának beállítása 97

14. GYIK ÉS TECHNIKAI TÁMOGATÁS.....102

Az interaktív színes műszerfallal és erőteljes, élethű és sokoldalú Force Feedback-kel, a T248R olyan kiegészítő, amelyet a teljesítményre és a magával ragadó élményre vágyó versenyzők számára terveztek.

Az útmutató segít a T248R felszerelésében és legjobb körülmények közötti használatában. Mielőtt elkezdené a versenyzést, olvassa el figyelmesen az utasításokat és a figyelmeztetéseket: ezek segítenek abban, hogy a lehető legjobban kiélvezhesse a termék használatát.

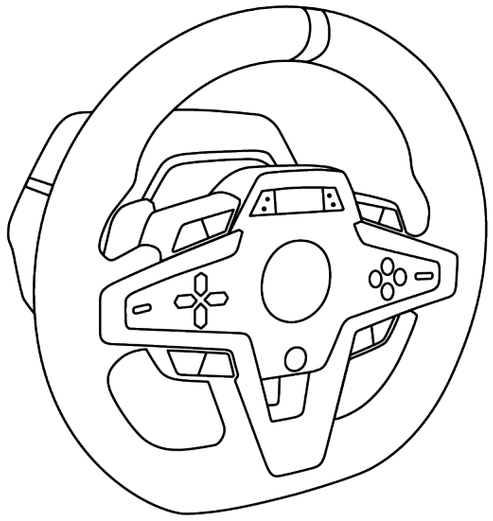
A firmware frissítése

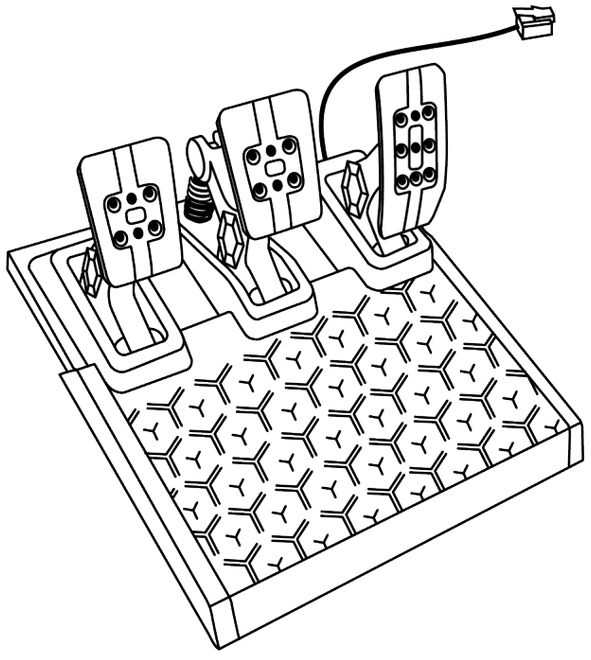
Ahhoz, hogy a T248R versenykormány megfelelően működjön a videojátékokkal, frissítenie kell a firmware-jét.

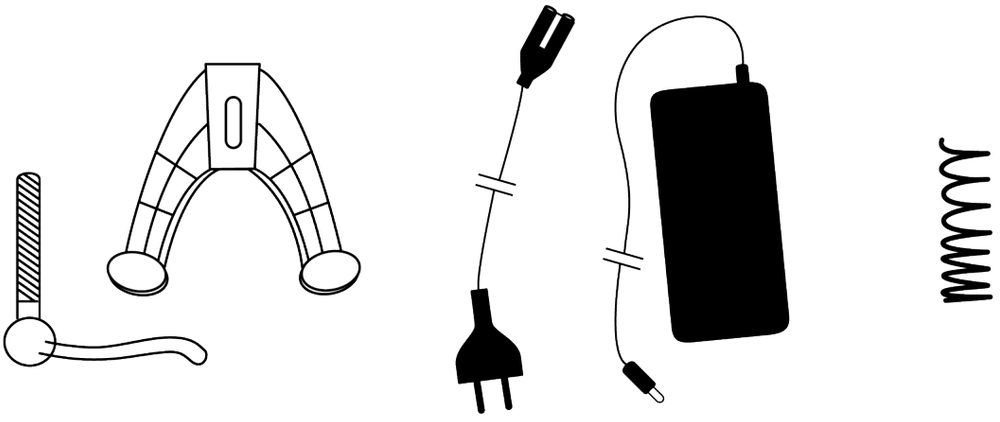
A frissítés elvégzéséhez:

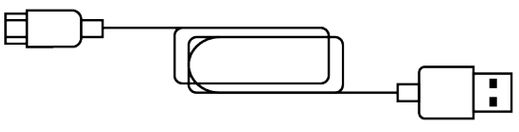
1. Menjen a **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** weboldalra.
2. Töltse le és telepítse a My Thrustmaster Panel szoftvert, amely a **Software (Szoftver)** részben található, majd kövesse az utasításokat.

1. Doboz tartalma



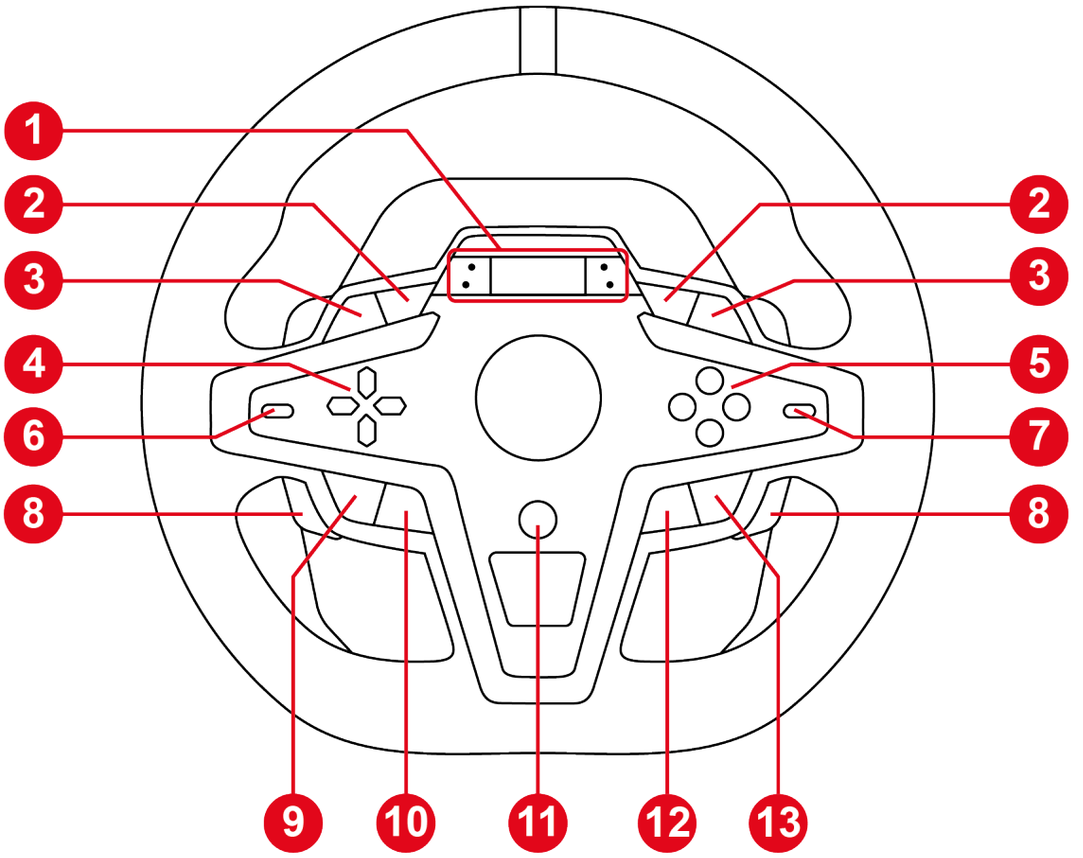








2. Jellemzők



1 Színes LCD kijelző és négy LED (versenyinformáció: RPM, zászló, bokszkiállás)

2 L3 és R3 gomb

3 L2 és R2 gomb

4 Iránygombok

5 Akciógombok

6 Kiválasztó jeladó és EP funkció

7 E+ és E- funkciók

8 Mágneses kormányváltó

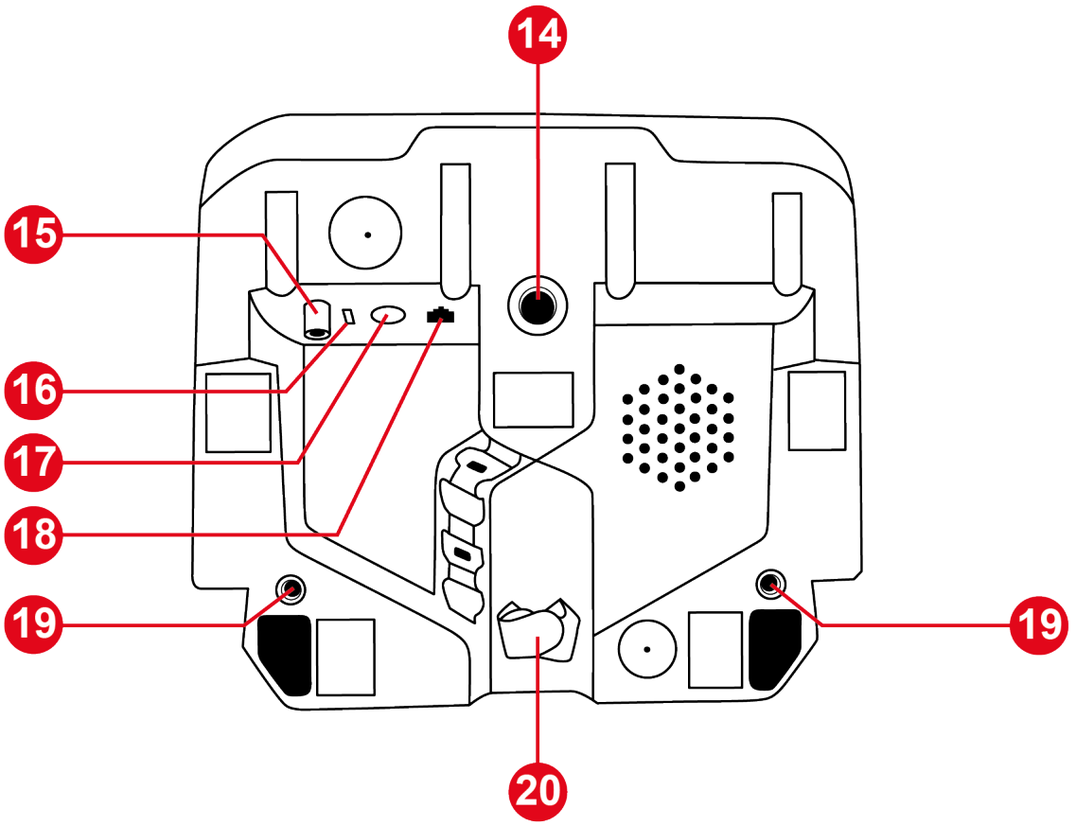
❾ MEGOSZTÁS gomb PS4® konzolon / LÉTREHOZÁS gomb PS5® konzolon

❿ ⚙ gomb (Settings - Beállítások)

⓫ PS gomb

⓬ MODE gomb

⓭ OPCIÓK gomb PS4® konzolon és PS5® konzolon



⓮ Nagyméretű csavarmenet rögzítőrendszerhez

⓯ Áramcsatlakozó

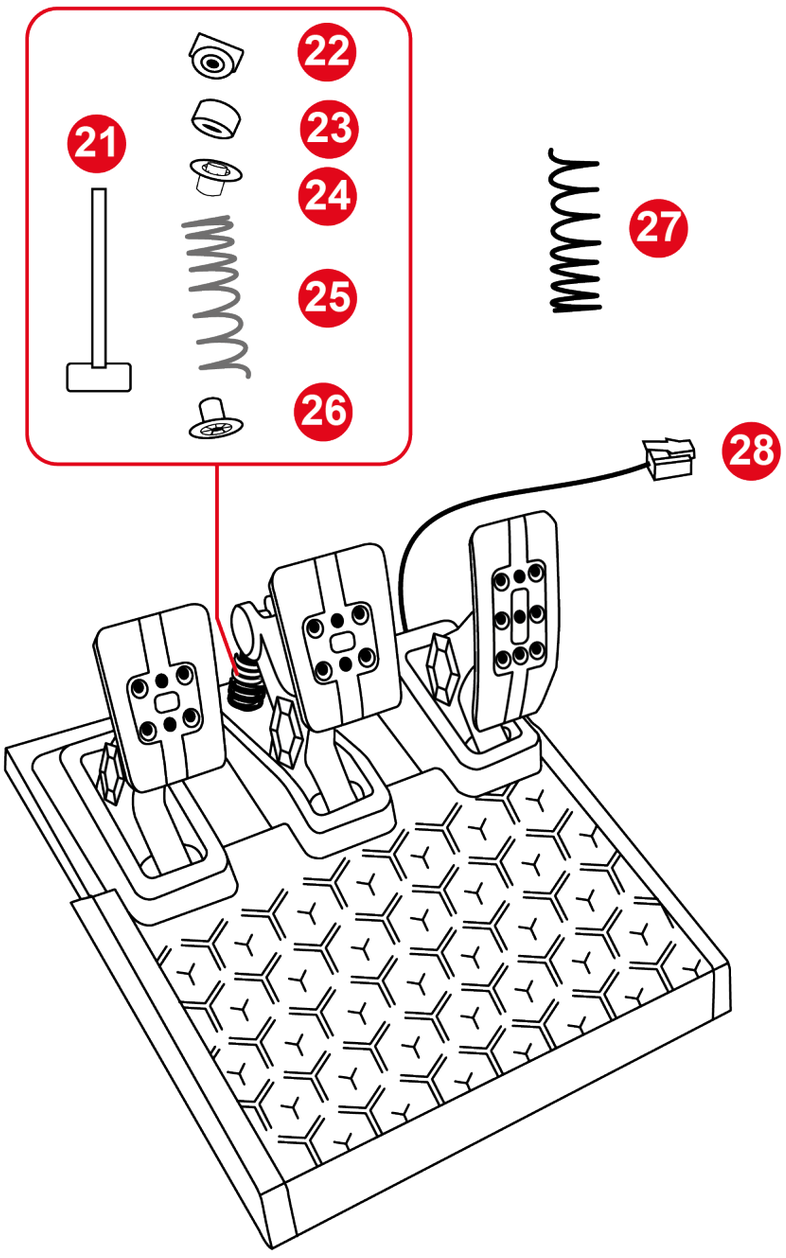
⓰ USB-C port

⓱ Mini-DIN csatlakozó Thrustmaster váltóhoz, kézifékhez és elosztóhoz *(külön kapható)*

⓲ RJ12 port pedálszetthez

⓳ Csavarmenetek pilótafülkébe való beszereléshez (nem tartalmazza)

⓴ Tépőzáras kábel tartó



21 Rugó tartó rúd

22 Felső rögzítőfej alátéttel

23 Gumi tömítőgyűrű (fehér – Shore 70)

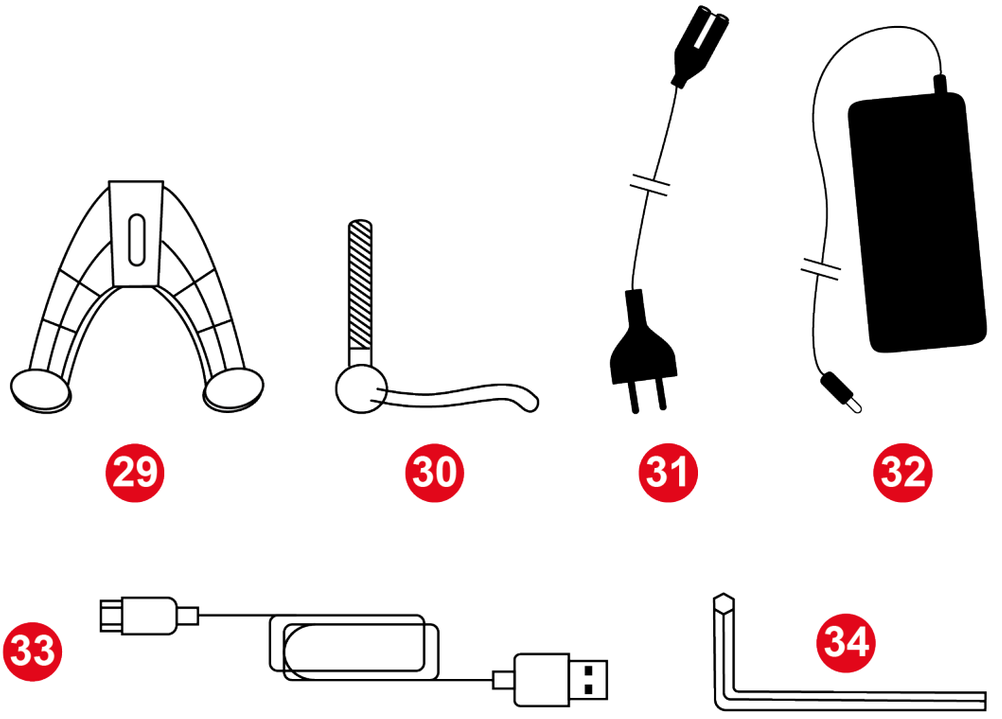
24 Felső műanyag távtartó (piros)

25 Gyenge rugó (ezüst – alapértelmezetten beszerelve)

26 Alsó műanyag távtartó (piros)

27 Plusz kemény rugó (fekete)

28 Pedálszett RJ12 csatlakozó



29 Rögzítőrendszer

30 Rögzítőcsavar

31 Áramkábel (EU/USA vagy Egyesült Királyság…)

32 Tápegység

33 USB-C – USB-A kábel

34 2,5 mm imbuszkulcs

3. A versenykormány használatára vonatkozó információ



Dokumentáció

A termék használata előtt olvassa el még egyszer figyelmesen ezt a dokumentációt, és őrizze meg a későbbi használatra.



Elektromos áramütés

- Tartsa a terméket száraz helyen és ne tegye ki pornak vagy napfénynek.
- A terméket 15°C és 30°C közötti hőmérsékletű környezetben használja.
- Ne csavarja vagy húzza meg a csatlakozókat és kábeleket.
- Tartsa be a csatlakoztatási utasításokat.
- A termék vagy a csatlakozója ne érintkezzen folyadékkal.
- Ne zárja rövidre a terméket.
- Soha ne szedje szét a terméket, ne dobja tűzre, és ne tegye ki magas hőmérsékletnek.
- Ne használjon az alaphoz mellékelt kábeltől eltérő tápkábelt.
- Ne használja a tápkábelt, ha a kábel vagy annak csatlakozói sérültek, elszakadtak vagy eltörtek.
- Győződjön meg róla, hogy a tápkábel megfelelően be van dugva a fali konnektorba, és megfelelően csatlakozik az alap hátulján lévő csatlakozóhoz.
- Ne nyissa fel a versenykormányt: semmilyen a felhasználó által javítható alkatrész nincs benne. Csak a gyártó, a meghatalmazott képviselő és szakképzett technikus javíthatja a terméket.

- Ha a kormány, az alap vagy a tápegység rendellenesen működik (ha bármelyikük rendellenes hangot, hőt vagy szagot bocsát ki), azonnal hagyja abba a készülék használatát, kapcsolja ki az alapot, húzza ki a tápegység kábelét a fali konnektorból, és húzza ki a többi kábelt.
- Ha nem használja az alapot, kapcsolja ki a Be/Kikapcsoló gomb segítségével.
- Ha hosszabb ideig nem használja az alapot, vagy ha távol van az alaptól, kapcsolja ki az alapot, és húzza ki a tápkábelt a fali konnektorból.
- A fali aljzatot szakembernek a megfelelő elektromos szakipari gyakorlatnak megfelelően kell felszerelnie.
- A fali konnektornak a berendezés közelében kell lennie, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.
- Hosszabbító kábel vagy hosszabbító kábelek használata nem ajánlott a hosszabbító kábel túlmelegedésének és ezáltal a tűzveszélynek a veszélye miatt.
- Ne csatlakoztassa a készüléket a fali konnektorba, és ne húzza ki nedves kézzel.
- Soha ne hordozza a tápegységet a kábelt fogva.
- Soha ne húzza ki a tápegységet a kábelt húzva.



Tápegység

- Csak a használati útmutatóban megadott tápegységet használja.
- Kizárólag a tápegység teljesítménytábláján feltüntetett elektromos hálózati feszültséggel és frekvenciával használja a tápegységet.



A játéktér biztosítása

- Ne helyezzen el a játéktérben olyan tárgyat, amely zavarhatja a felhasználó gyakorlását, vagy amely nem megfelelő mozgást vagy más személy általi megszakítást idézhet elő (például kávéscsésze, telefon, kulcsok).
- Ne takarja le az elektromos kábeleket szőnyeggel, takaróval, illetve ne fedje le semmilyen más tárggyal, és ne helyezzen el kábeleket olyan helyre, ahol emberek járkálnak.

A tápegységre vonatkozó információk

Közzétett információk	Érték	Egység
A gyártó neve vagy védjegye Cégjegyzékszám Cím	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Modell azonosító	A481-1852590D	
Bemeneti feszültség	100 – 240	V
Bemeneti AC frekvencia	50 – 60	Hz
Kimeneti feszültség	18.5	V DC
Kimeneti áramerősség	2.6	A
Kimeneti teljesítmény	47.9	W
Aktív módban mért átlagos hatásfok	87.8	%
Hatásfok alacsony (10 %-os) terhelésnél	87.8	%
Üresjáratú módban fellépő energiafogyasztás	0.10	W



Hőelvezető felület

Az optimális hőelvezetés biztosítása érdekében az alábbi pontok mindegyikét be kell tartania:

- Az alapot legalább 10 cm távolságra kell elhelyezni a falfelületektől.
- Ne helyezze az alapot szűk helyekre.
- Ne takarja le az alapot.
- Ne engedje, hogy por gyűljön össze az alap elülső részén található hőelvezető lamellákon. Rendszeresen tisztítsa meg őket száraz ruhával vagy kefével.
- Intenzív használat során az alap forró lehet. Ez normális.



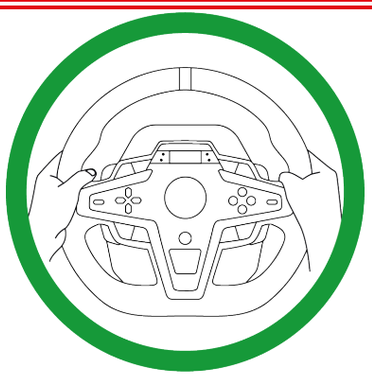
Intenzív használat során előfordulhat, hogy enyhe szag árad az alapból. Ez a különleges eset főleg új termékeknél fordul elő: ez normális, és idővel megszűnik.



Ismétlődő mozgásokból és Force Feedback használatból eredő sérülések

A Force Feedback versenykormány használata izom és ízülti fájdalomhoz vezethet. Hogy ezt elkerülje:

- Kerülje a túlságosan hosszú (2 óránál hosszabb) játékidőket.
- Tartson minden játékkal töltött óra után 10-15 perc szünetet.
- Ha fáradtságot vagy fájdalmat érez a kezében, csuklójában, karjában, lábfejében vagy lábában, hagyja abba a játékot, és pihenjen néhány órát, mielőtt újra játszani kezdene.
- Ha a fent jelzett tünetek vagy fájdalmak a játék újbóli megkezdésekor is fennállnak, hagyja abba a játékot, és forduljon orvosához.
- Gyermekektől tartsa távol.
- Győződjön meg róla, hogy az alap és a kormány megfelelően, az útmutató utasításai szerint vannak rögzítve.



Váratlan, erőteljes és gyors forgás veszélye: soha ne tegye a kezét vagy a karját a kormány nyílásaiba vagy a kormány forgási pályájának útjába.



A termék használatakor mindig hagyja mindkét kezét megfelelően a kormányon, anélkül, hogy teljesen elengedné.



A terméket csak **14 éves vagy annál idősebb** személyek kezelhetik.



Nehéz termék – Ne ejtse a terméket magára vagy másra.

4. A pedálszett használatára vonatkozó információk



Dokumentáció

A termék használata előtt olvassa el még egyszer figyelmesen ezt a dokumentációt, és őrizze meg a későbbi használatra.



Biztonsági okokból soha ne használja a pedálszettet mezítláb, vagy csak zoknit viselve a lábán. A Thrustmaster® kizár minden felelősséget a pedálszett cipő nélküli használatából eredő sérülések esetén.



Elektromos áramütés

- Tartsa a terméket száraz helyen és ne tegye ki pornak vagy napfénynek.
- Ne csavarja vagy húzza meg a csatlakozókat és kábeleket.
- Tartsa be a csatlakoztatási utasításokat.
- A termék vagy a csatlakozója ne érintkezzen folyadékkal.
- Ne zárja rövidre a terméket.
- Soha ne szedje szét a terméket (kivéve a jelen útmutatóban meghatározott testreszabási esetekben); ne dobja tűzre, és ne tegye ki magas hőmérsékletnek.



Ismételt mozgásokból eredő sérülések

A pedálszettel való játék izom- vagy ízületi fájdalmat okozhat. A problémák elkerülése érdekében:

- Kerülje a túlságosan hosszú (2 óránál hosszabb) játékidőket.
- Tartson minden játékkal töltött óra után 10-15 perc szünetet.
- Ha fáradtságot vagy fájdalmat érez a kezében, csuklójában, karjában, lábfejében vagy lábában, hagyja abba a játékot, és pihenjen néhány órát, mielőtt újra játszani kezdene.
- Ha a fent jelzett tünetek vagy fájdalmak a játék újbóli megkezdésekor is fennállnak, hagyja abba a játékot, és forduljon orvosához.

Pedálszett becsípődés veszély játék közben

- Tartsa a pedálszettet a gyermekektől távol.
- Játék közben soha ne tegye az ujjait (vagy más testrészeit) a pedálok oldalára, hátuljára vagy elejére, illetve azok közelébe.



5. A versenykormány felszerelése asztalra vagy íróasztalra

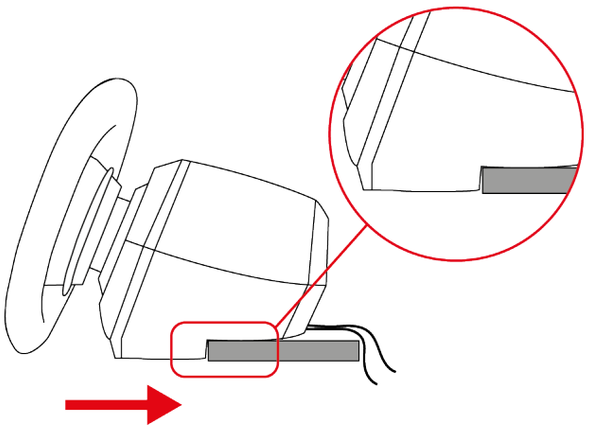


- Csak a versenykormányhoz mellékelt rögzítőrendszert használja.
- Soha ne húzza meg a rögzítőcsavart a rögzítőrendszer nélkül. Ez károsíthatja a versenykormányt.
- Minden használat előtt ellenőrizze, hogy az alap még mindig megfelelően van-e rögzítve a tartóhoz, a használati útmutató utasításainak megfelelően.

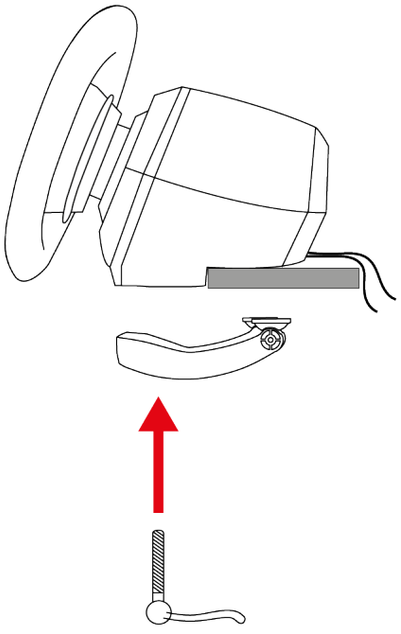


Győződjön meg arról, hogy minden kábelt csatlakoztatott, mielőtt a versenykormányt asztalra vagy íróasztalra szereli. További információkért olvassa el a **PlayStation®4 konzolok**, **PlayStation®5 konzolok** vagy **PC** telepítése részt.

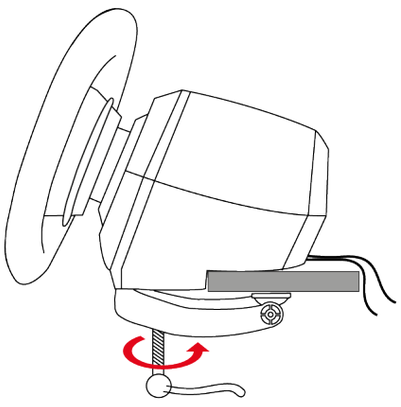
1. Helyezze a versenykormányt egy asztalra vagy íróasztalra.



2. Helyezze be a rögzítőcsavart a rögzítőrendszerbe.



3. Csavarozza be az egységet a versenykormány alatt található nagy csavarmenetes részbe, amíg a versenykormány tökéletesen stabil nem lesz.



6. A versenykormány és pedálszett felszerelése tartóra* vagy pilótafülkébe*



A szerelési sablon a T248R és a pedálszett tartóra történő rögzítéséhez itt érhető el:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r
(a **Manual** (Útmutató) részben).

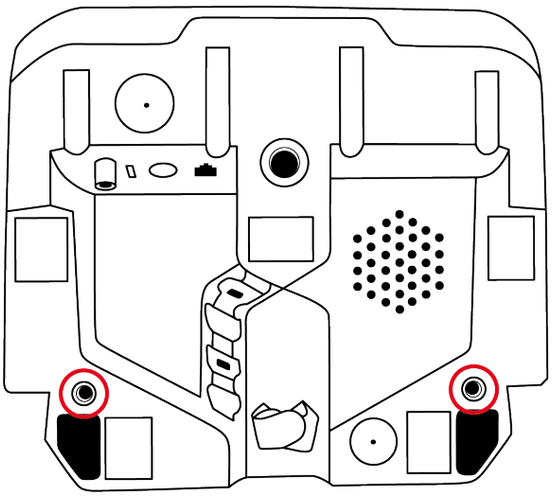


A két M6 csavar hossza nem haladhatja meg a polc vastagságát 12 mm-nél többel; a hosszabb csavarok károsíthatják a versenykormány alapjában található belső alkatrészeket.

** Nem tartalmazza*

A versenykormány rögzítése:

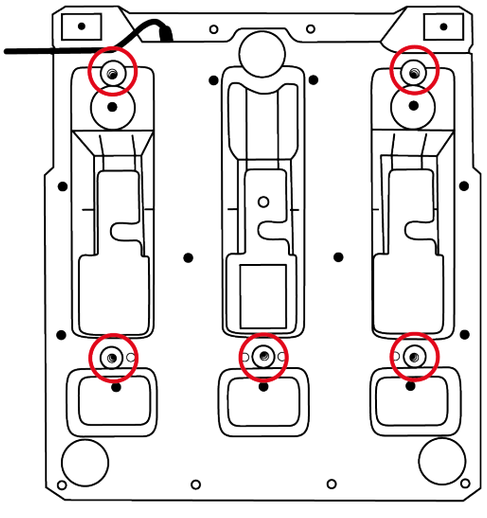
Használja a versenykormány alatt található két csavarmenetet és a két M6 csavart (nem tartalmazza).



Szükség esetén a mellékelt rögzítőrendszert is be lehet csavarni a nagy csavarmenetes részbe.

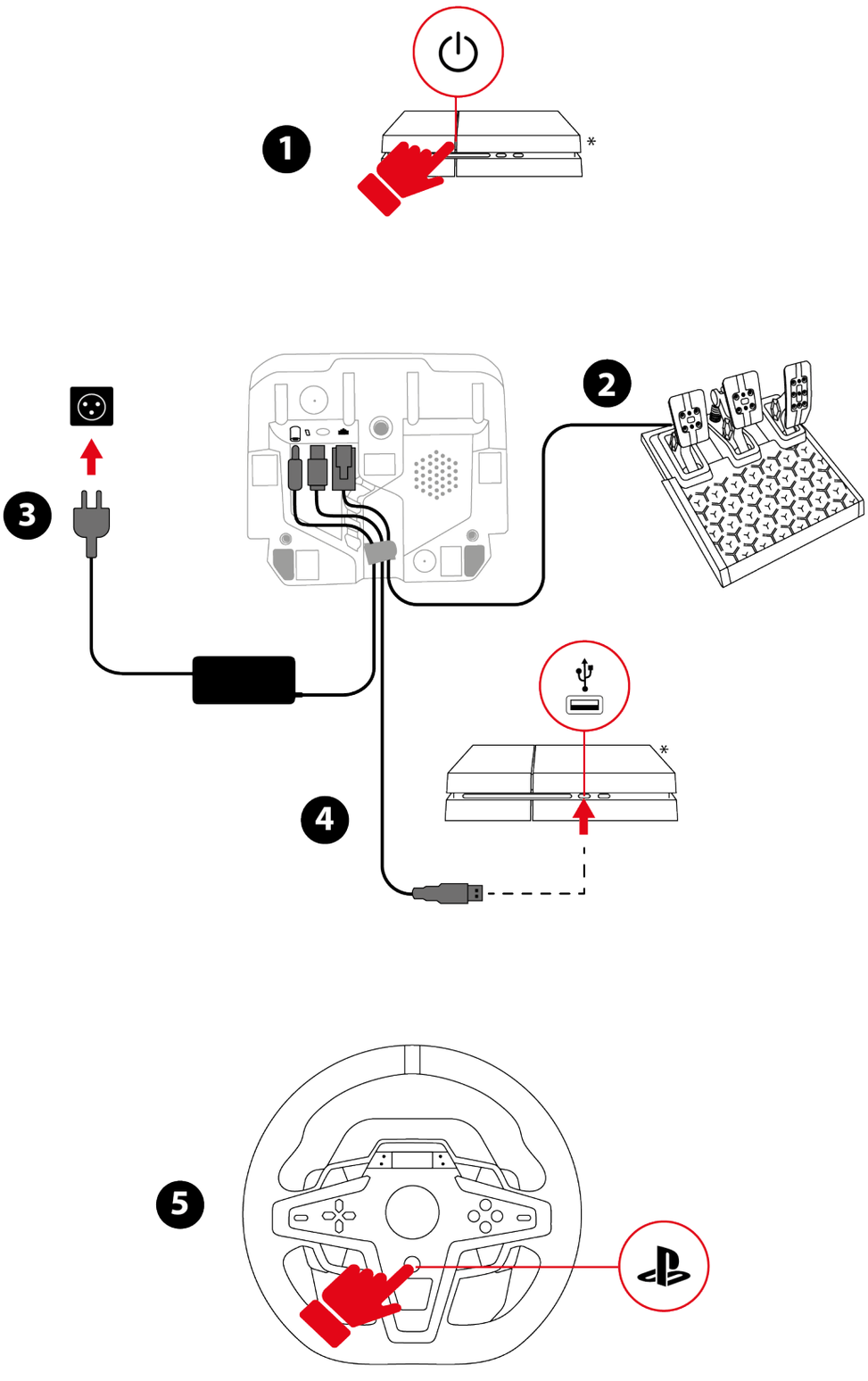
A pedálszett rögzítése:

Használja a pedálszett alján található csavarmeneteket és legalább két M6-os csavart (nem tartalmazza).



7. Telepítés

PlayStation®4 konzolra



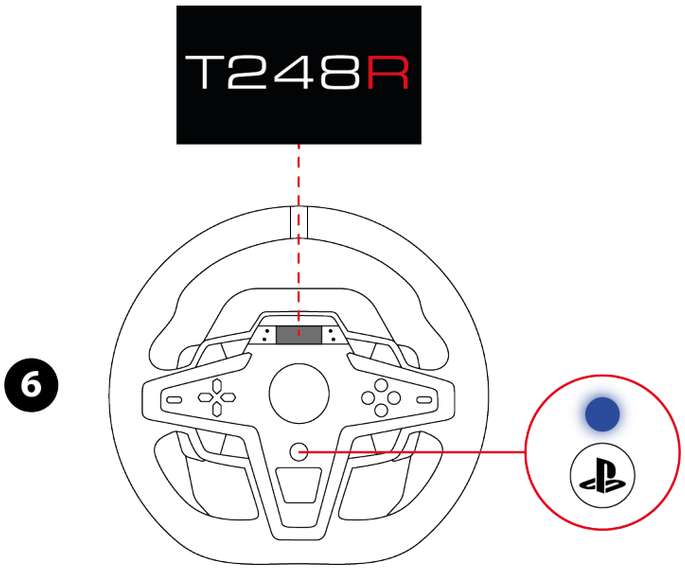
**Nem tartalmazza*

Vezesse át a kábeleket a versenykormány alján található kijelölt csatornákon, és rögzítse a kábeleket a kábel tartó segítségével.

1. Kapcsolja be a PlayStation®4 konzolt.
2. Csatlakoztassa a pedálszettet a versenykormány RJ12 portjához.
3. Csatlakoztassa a hálózati adaptert a versenykormányhoz, majd dugja be egy elektromos aljzatba.
4. Csatlakoztassa az USB-C – USB-A kábelt a versenykormány USB-C portjához és a PlayStation®4 konzol USB-A portjához.

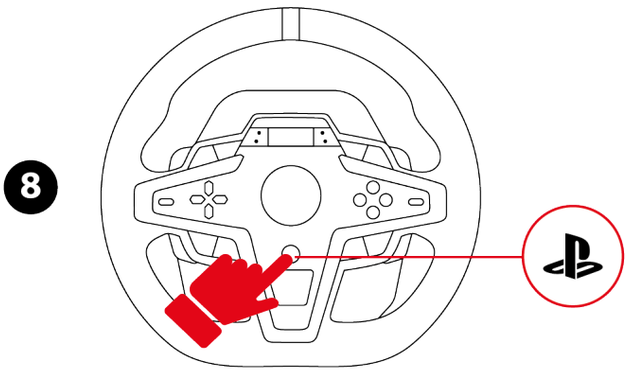
   A versenykormány automatikusan kalibrálja magát.
5. Nyomja meg a gombot a versenykormány profiljához való csatlakoztatásához.

6. A versenykormány kijelzője világít. A LED-nek kéknek kell lennie.

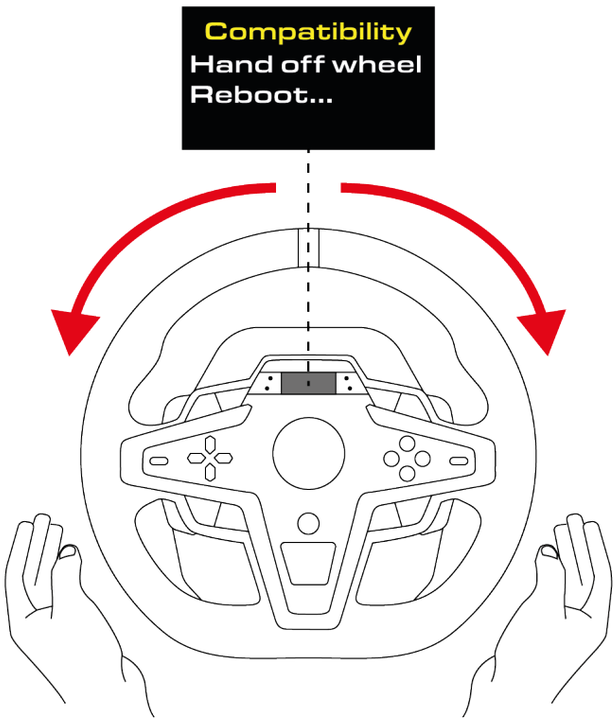


7. Ha a LED nem kék, akkor az **itt** leírtak szerint módosítsa a kompatibilitási módot.

8. Nyomja meg a gombot a versenykormány profiljához való csatlakoztatásához.

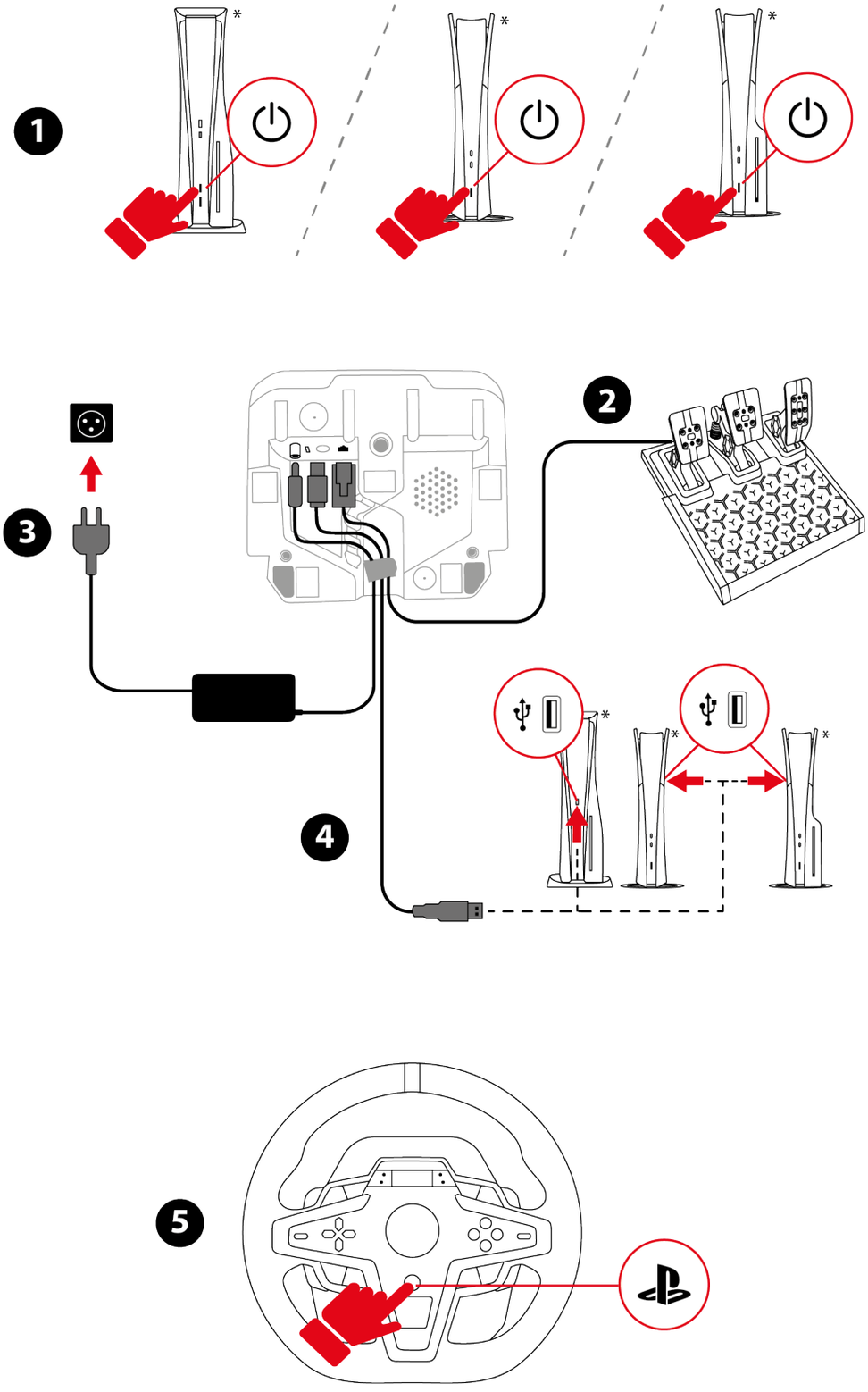


A versenykormány önkalibrálási fázisában ügyeljen arra, hogy ne tegye a kezét a kormányra.



Már játszhat is!

PlayStation®5 konzolra



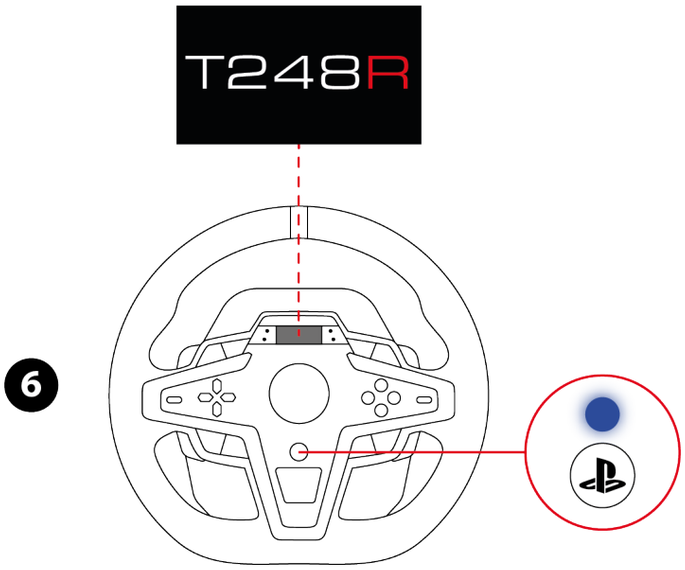
**Nem tartalmazza*

Vezesse át a kábeleket a versenykormány alján található kijelölt csatornákon, és rögzítse a kábeleket a kábel tartó segítségével.

1. Kapcsolja be a PlayStation®5 konzolt.
2. Csatlakoztassa a pedálszettet a versenykormány RJ12 portjához.
3. Csatlakoztassa a hálózati adaptert a versenykormányhoz, majd dugja be egy elektromos aljzatba.
4. Csatlakoztassa az USB-C – USB-A kábelt a versenykormány USB-C portjához és a PlayStation®5 konzol USB-A portjához.

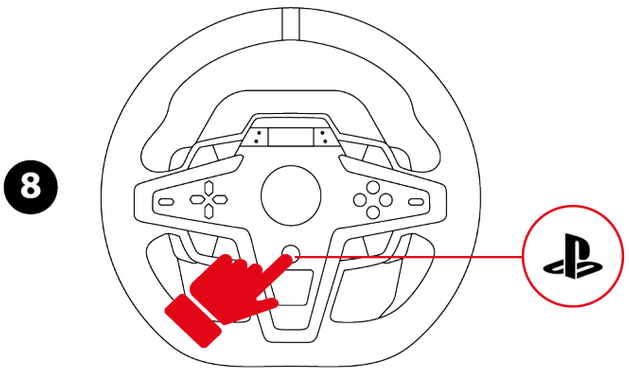
   A versenykormány automatikusan kalibrálja magát.
5. Nyomja meg a gombot a versenykormány profiljához való csatlakoztatásához.

6. A versenykormány kijelzője világít. A LED-nek kéknek kell lennie.

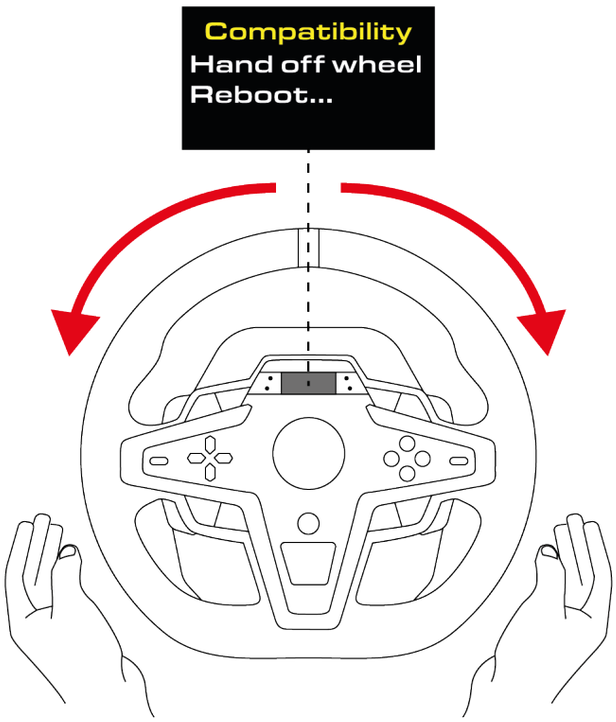


7. Ha a LED nem kék, akkor az **itt** leírtak szerint módosítsa a kompatibilitási módot.

8. Nyomja meg a gombot a versenykormány profiljához való csatlakoztatásához.

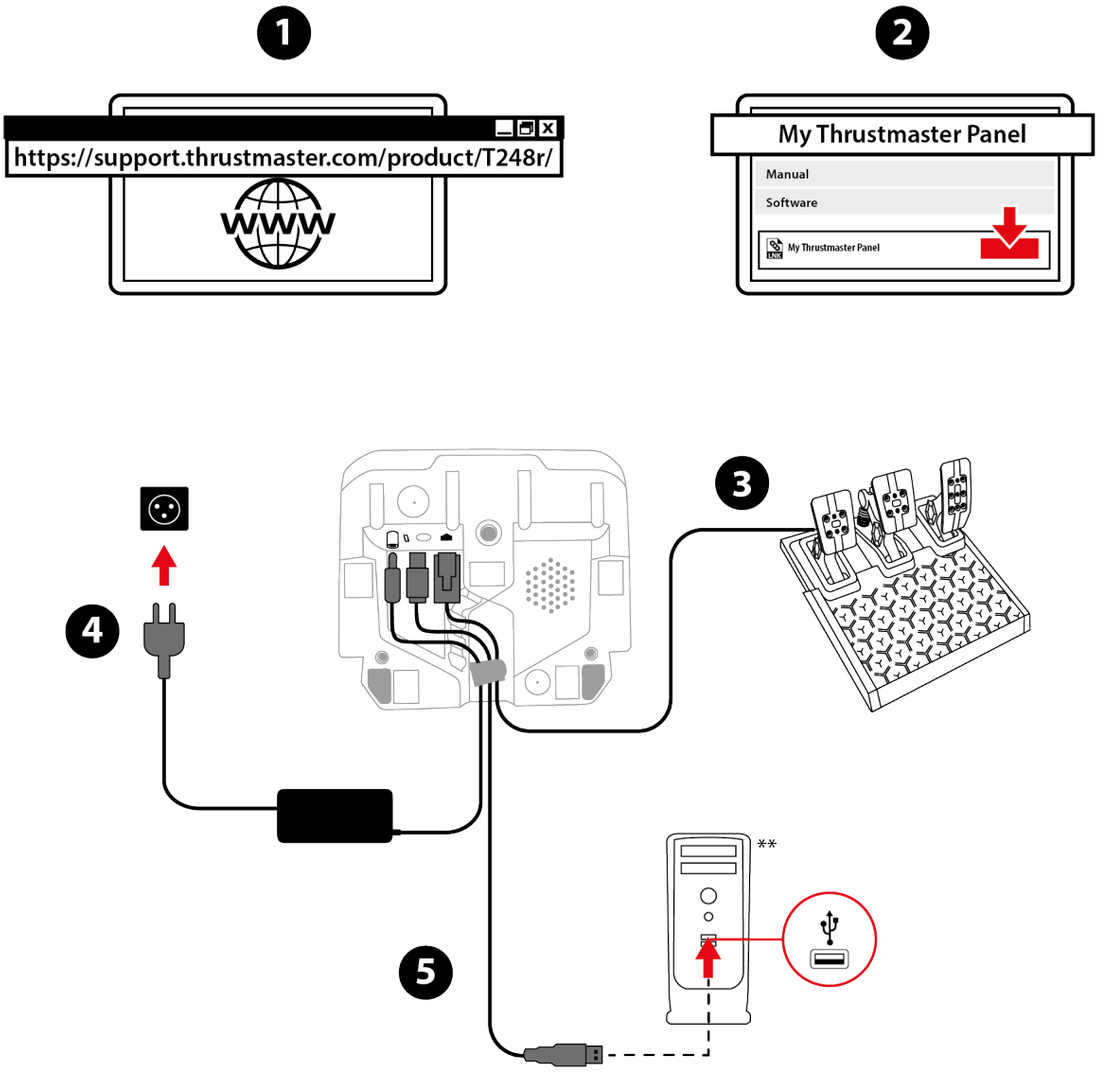


A versenykormány önkalibrálási fázisában ügyeljen arra, hogy ne tegye a kezét a kormányra.



Már játszhat is!

PC*-re



*A PC kompatibilitást (Windows® 10/11) a Sony Interactive Entertainment nem tesztelte vagy hagyta jóvá.

**Nem tartalmazza

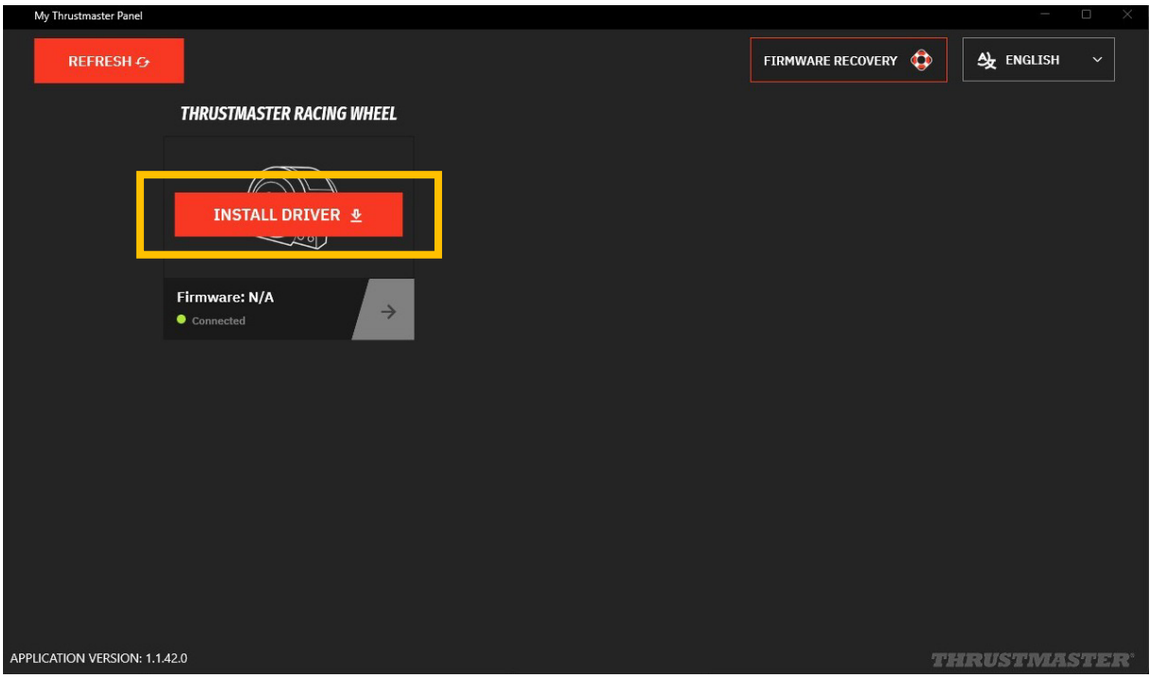


Vezesse át a kábeleket a versenykormány alján található kijelölt csatornákon, és rögzítse a kábeleket a kábel tartó segítségével.

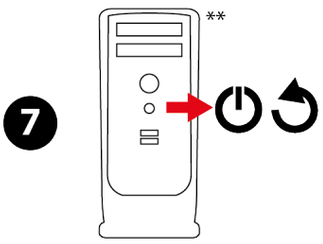
1. Menjen a: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** weboldalra.
2. Töltse le és telepítse a My Thrustmaster Panel szoftvert a **Software** (Szoftver) résznél.
3. Csatlakoztassa a pedálszettet a versenykormány RJ12 portjához.
4. Csatlakoztassa a hálózati adaptert a versenykormányhoz, majd dugja be egy elektromos aljzatba.
5. Csatlakoztassa az USB-C – USB-A kábelt a versenykormány USB-C portjához és a PC USB-A portjához.

   A versenykormány automatikusan kalibrálja magát.

6. A My Thrustmaster Panel szoftverben a versenykormány automatikusan felismerésre kerül. Kattintson az **INSTALL DRIVER** (ILLESZTŐPROGRAM TELEPÍTÉSE) gombra, és kövesse az utasításokat a PC illesztőprogram (X_NextRW_202x) telepítéséhez.

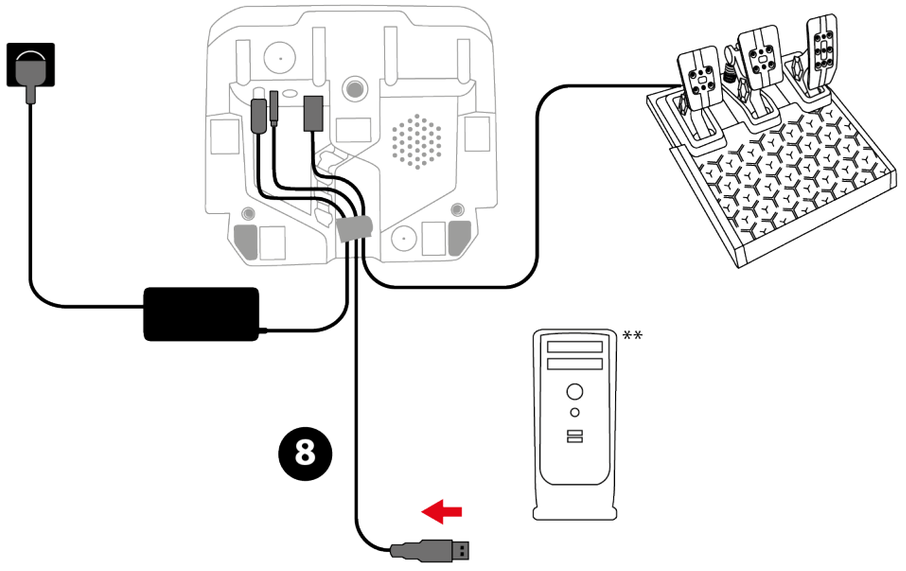


7. Miután az illesztőprogram telepítésre került, indítsa újra a PC-t.

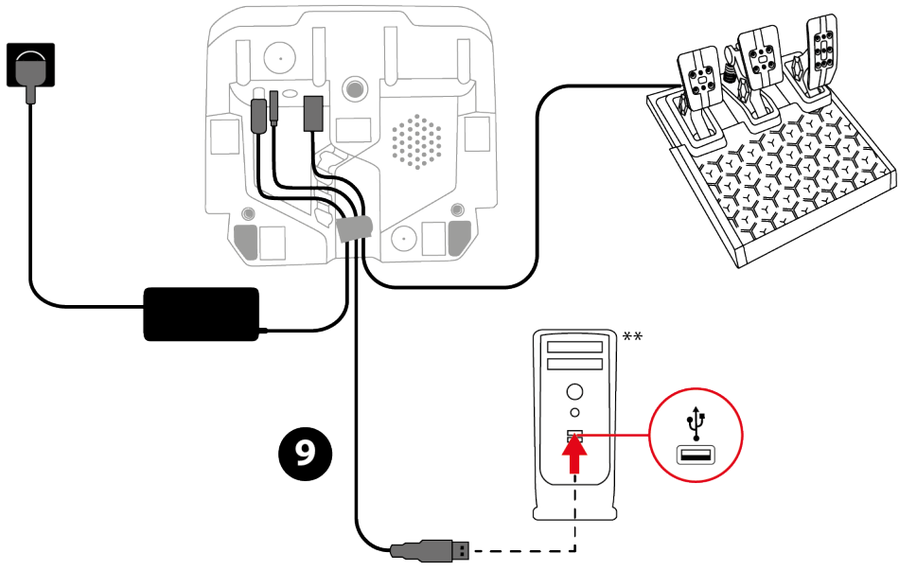


***Nem tartalmazza*

8. Húzza ki az USB-C – USB-A kábelt a PC-ből.

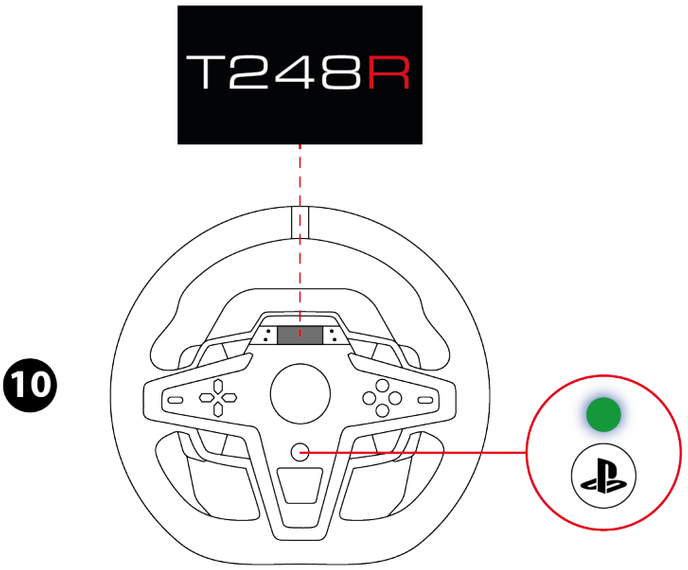


9. Miután a PC újraindult csatlakoztassa újra az USB-C – USB-A kábelt a PC USB-A portjához.



***Nem tartalmazza*

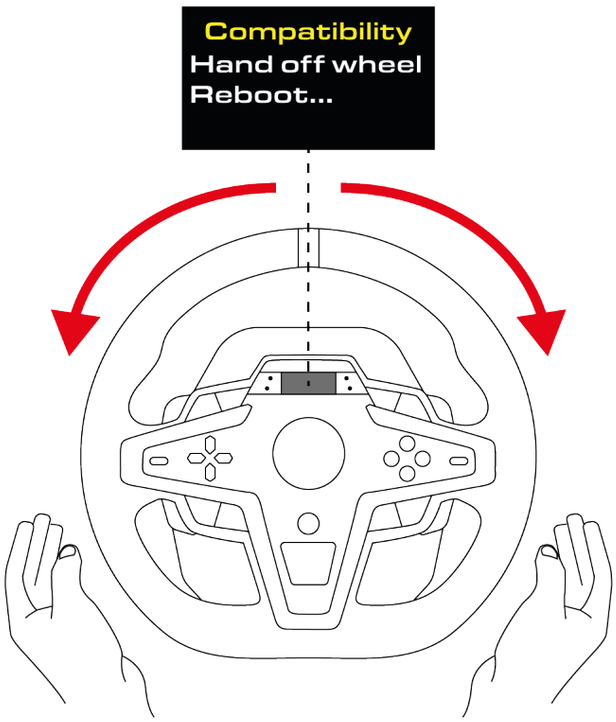
10. A versenykormány automatikusan PC módra vált, és a képernyő világít. A LED-nek zöldnek kell lennie.



11. Ha a LED nem zöld, változtassa meg a kompatibilitási módot az **itt** leírtak szerint.

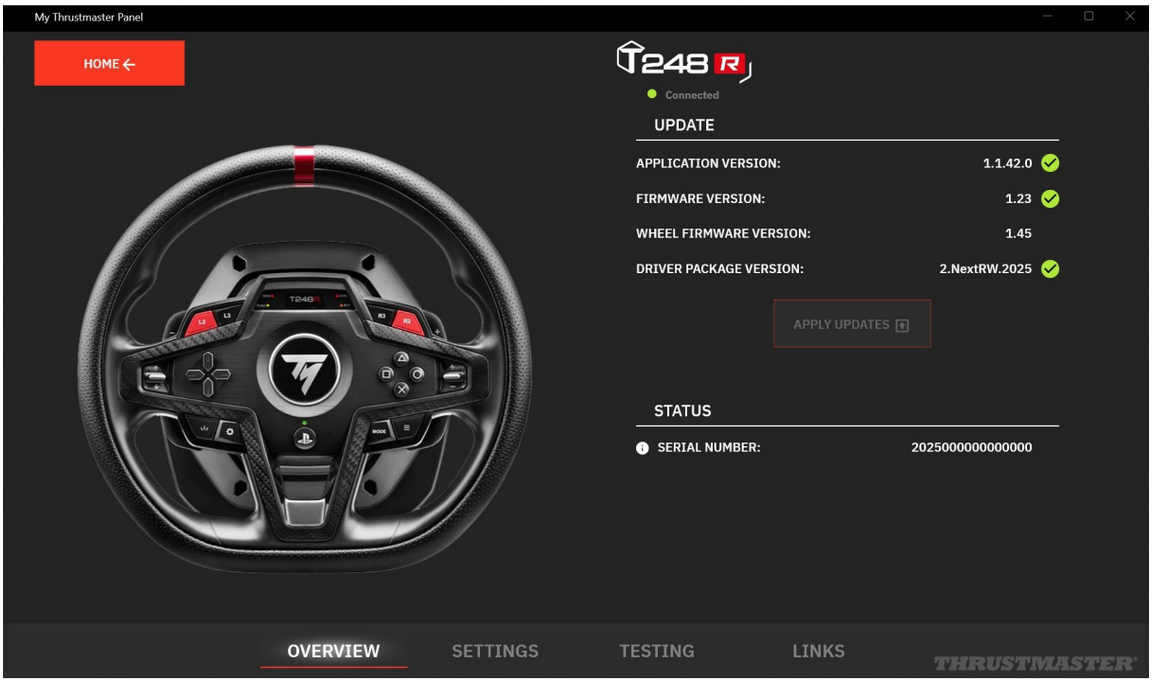
***Nem tartalmazza*

A versenykormány önkalibrálási fázisában ügyeljen arra, hogy ne tegye a kezét a kormányra.



Már játszhat is!

My Thrustmaster Panel szoftver



A My Thrustmaster Panel szoftver segítségével hozzáférhet a versenykormány összes funkciójához (a gombok tesztelése, a Force Feedback és a forgásszög beállítása stb.).

A versenykormány és pedálok automata kalibrációja

A kormány automatikusan önkalibrálódik, amikor a versenykormányt csatlakoztatja egy elektromos aljzathoz, és a versenykormány USB csatlakozóját a PlayStation®4 / PlayStation®5 konzolhoz vagy PC-hez csatlakoztatja.

Ebben a fázisban a versenykormány gyorsan balra és jobbra forog, 900 fokos szöget lefedve, majd a középpontban megáll.



Az önkalibrálás fázisai alatt soha ne érintse meg a versenykormányt. Ez helytelen kalibráláshoz és/vagy személyi sérülésekhez vezethet.



Soha ne csatlakoztassa le a pedálszettet a versenykormányról, és ne csatlakoztassa a versenykormányhoz, ha a PlayStation®4 konzol, a PlayStation®5 konzol vagy a PC be van kapcsolva. Ez helytelen kalibrációt eredményezhet.



Mindig csatlakoztassa a pedálszettet, mielőtt csatlakoztatná a versenykormányt a PlayStation®4 konzolhoz, PlayStation®5 konzolhoz vagy a PC-hez.
A versenykormány kalibrálásának befejezése és a játék elindítása után a pedálok néhány gombnyomás után automatikusan kalibrálódnak.

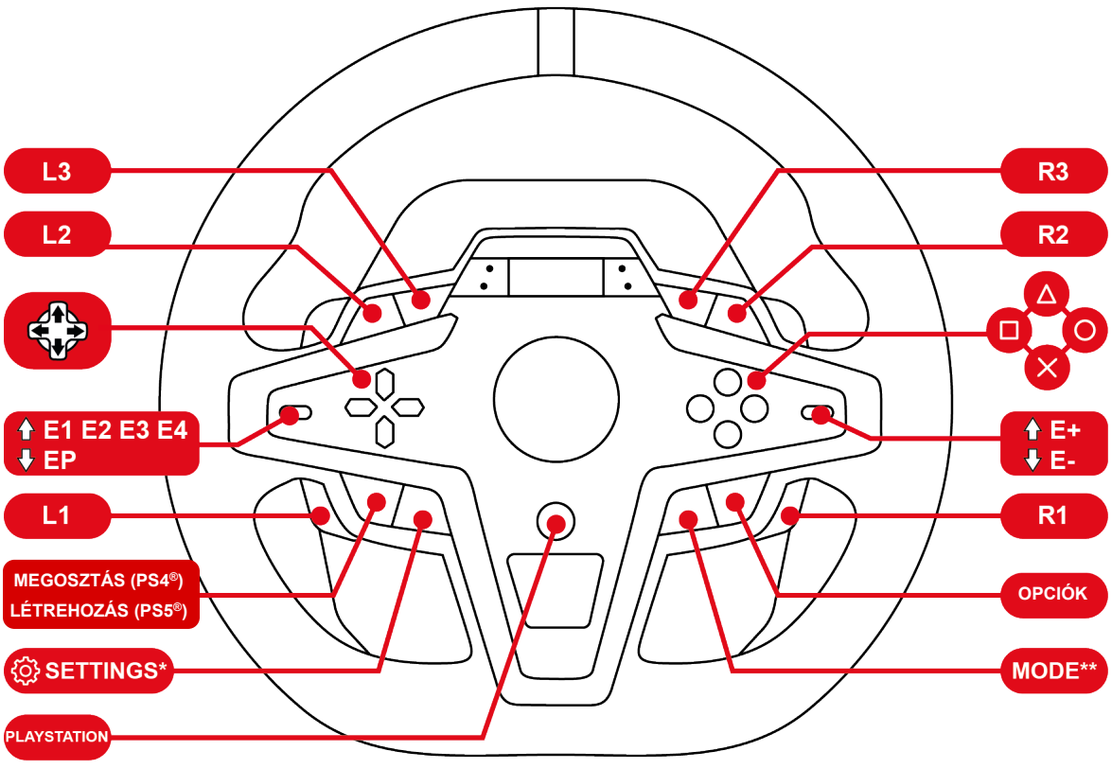


Soha ne nyomja meg a pedálokat, amikor bekapcsolja a konzolt vagy a számítógépet, elindít egy játékot vagy megváltoztatja a kompatibilitási módot, illetve a versenykormány önkalibrálási fázisai alatt. Ez helytelen kalibráláshoz vezethet.



Ha a versenykormány és/vagy a pedálszett nem működik megfelelően, vagy úgy tűnik, hogy nem megfelelően van kalibrálva: kapcsolja ki a konzolt vagy a számítógépet, és teljesen válassza le a versenykormányt. Ezután csatlakoztassa újra az összes kábelt (beleértve a tápegység kábelt és a pedálszettet), majd indítsa újra a konzolt vagy a PC-t és a játékot.

8. Gombkiosztás PlayStation®4 konzolokon vagy PlayStation®5 konzolokon



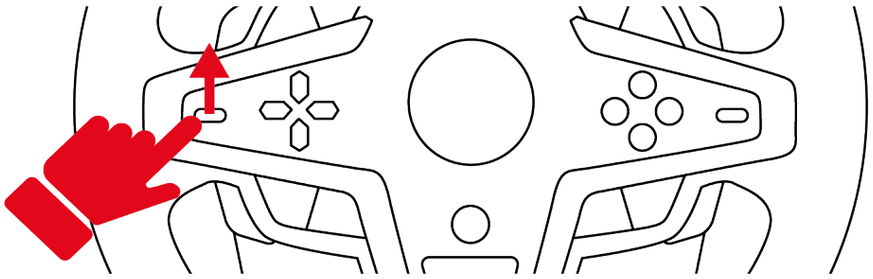
A PlayStation®4 konzolokon vagy PlayStation®5 konzolokon a játékokban a versenykormányt **Thrustmaster T-GT** vagy **Thrustmaster Advanced Racer** névvel találja.

SETTINGS: olvassa el **A Beállítások vagy a Távmérési almenü elérése részt.*

***MODE: olvassa el **A kompatibilitási mód kiválasztása** részt.*

A jeladók használata

Az aktív jeladó kiválasztásához nyomja felfelé a jeladóválasztót.

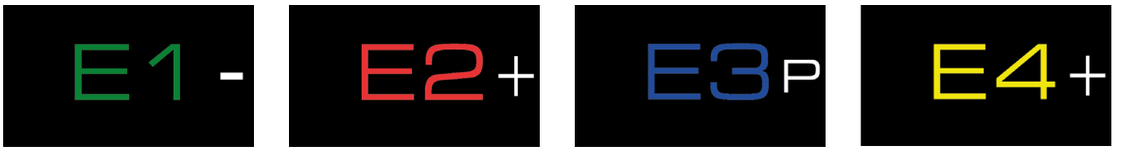


Az aktív jeladó a képernyőn jelenik meg: E1, E2, E3 és E4, egymás után.

Kombinálja az aktív jeladóval az E+, E- vagy EP funkciót, hogy hozzáférjen a kívánt művelethez.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	E1P	E2P	E3P	E4P
⇧ E+	E1+	E2+	E3+	E4+
⇩ E-	E1-	E2-	E3-	E4-

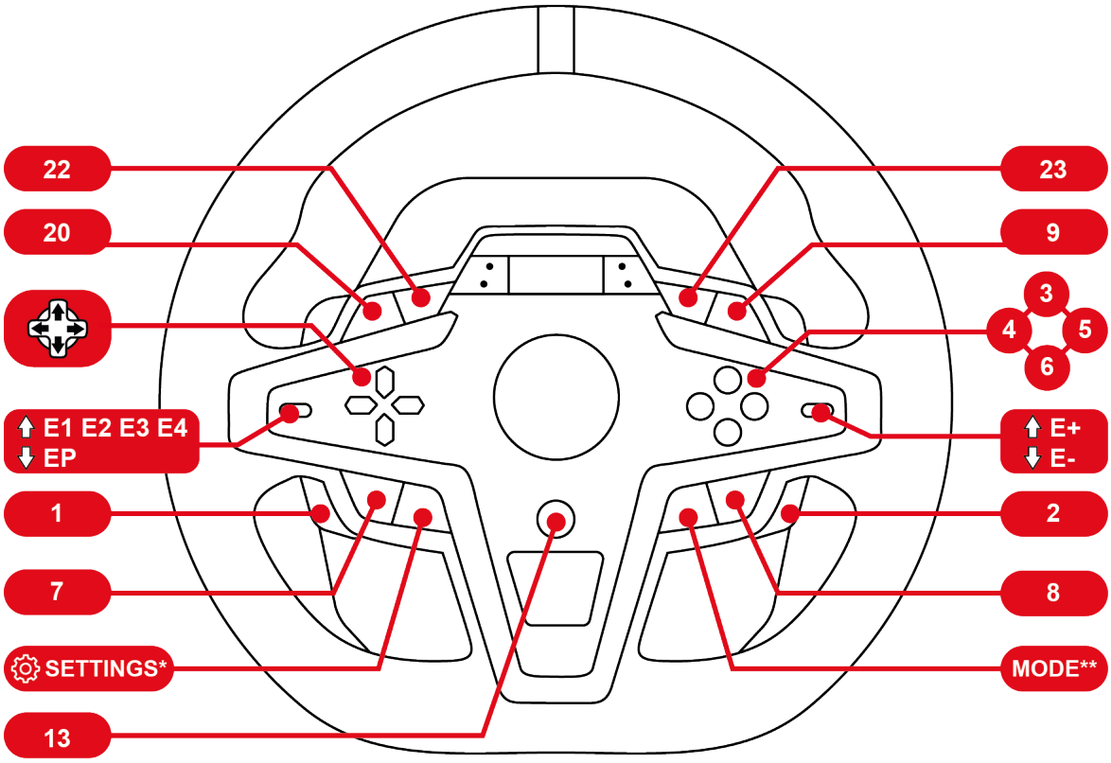
A megfelelő művelet megjelenik a képernyőn.





- Az E1, E2, E3 és E4 jeladók a Thrustmaster jeladókkal kompatibilis játékokban működnek. A kompatibilis játékok listája itt érhető el: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (a **Games settings** (Játékbeállítások) részben). Ezt rendszeresen frissítjük.
- A távmérési információkat megjelenítő képernyő a Thrustmaster SDK-val kompatibilis játékokban működik. A kompatibilis játékok listája itt található: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (a **Games settings** (Játékbeállítások) részben). Ezt rendszeresen frissítjük.

9. Gombkiosztás PC-n



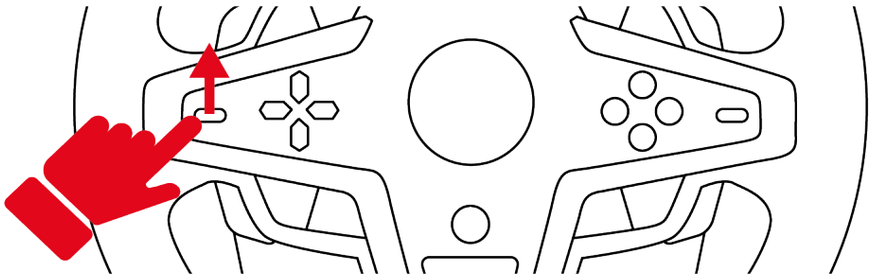
PC-n a vezérlőpultban és a játékokban a **Thrustmaster Advanced Mode Racer** névvel ismerhető fel a versenykormány.

SETTINGS: olvassa el **A Beállítások vagy a Távmérési almenü elérése részt.*

***MODE: olvassa el **A kompatibilitási mód kiválasztása** részt.*

A jeladók használata

Az aktív jeladó kiválasztásához nyomja felfelé a jeladóválasztót.

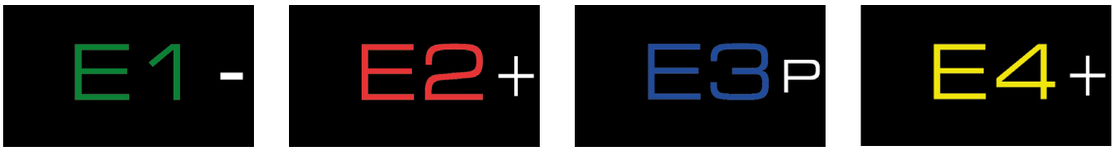


Az aktív jeladó a képernyőn jelenik meg: E1, E2, E3 és E4, egymás után.

Kombinálja az aktív jeladóval az E+, E- vagy EP funkciót, hogy hozzáférjen a kívánt művelethez.

	E1	E2	E3	E4
⇩ EP	11	12	24	25
⇧ E+	14	17	19	21
⇩ E-	15	16	18	20

A megfelelő művelet megjelenik a képernyőn.





- Az E1, E2, E3 és E4 jeladók a Thrustmaster jeladókkal kompatibilis játékokban működnek. A kompatibilis játékok listája itt érhető el: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (a **Games settings** (Játékbeállítások) részben). Ezt rendszeresen frissítjük.
- A távmérési információkat megjelenítő képernyő a Thrustmaster SDK-val kompatibilis játékokban működik. A kompatibilis játékok listája itt található: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (a **Games settings** (Játékbeállítások) részben). Ezt rendszeresen frissítjük.

10. Kompatibilis játékok

A PlayStation®4 és PlayStation®5 konzolokkal kompatibilis játékok listája itt található:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

A **Games settings** (Játékok beállítások) részben válassza a PlayStation® Games list-et. Ez a lista rendszeresen frissül.

11. A kijelző működése

A versenykormány kijelzője lehetővé teszi:

- **A kompatibilitási mód kiválasztása**;
- **A Beállítások vagy Távmérési almenük elérése**;
- **A versenykormány és a pedálszett beállításainak, valamint a képernyő és a LED-ek fényerejének módosítása;**
- **A megjelenített távmérési infók kiválasztása.**

A kompatibilitási mód kiválasztása

A versenykormány három kompatibilitási móddal rendelkezik:

- PlayStation®4 és PlayStation®5 konzolokon válassza a PLAYSTATION MODE 1-et (kék LED).
- PC-n, válassza a PC MODE-ot (zöld LED).
- A piros LED az inaktív módot jelzi. A jövőben elérhető lesz.

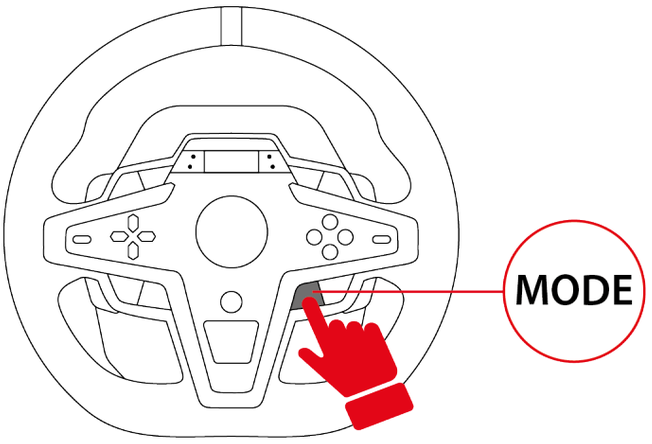
LED színe	Mód
	PLAYSTATION MODE 1 Szabványos kompatibilitás (alapértelmezett mód)
	Jövőben kompatibilitás (inaktív mód)
	PC MODE



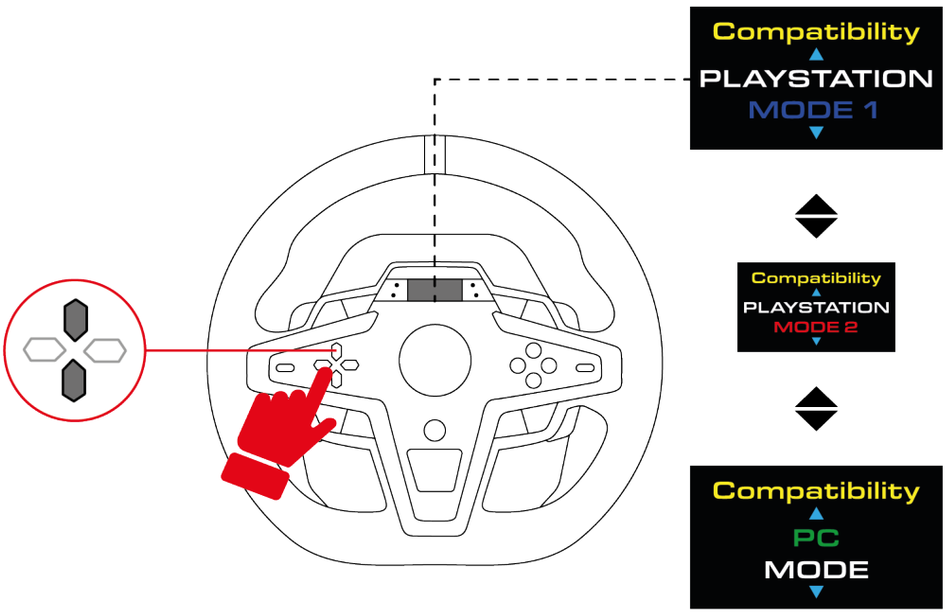
Ne válassza a piros LED-et.

A kompatibilitási mód kiválasztása:

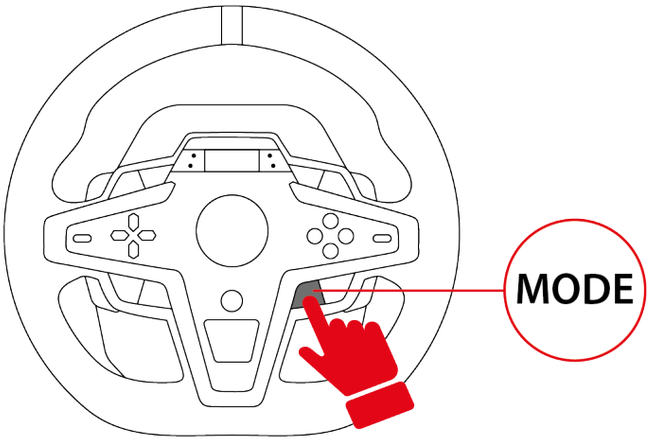
1. Nyomja meg a MODE gombot.



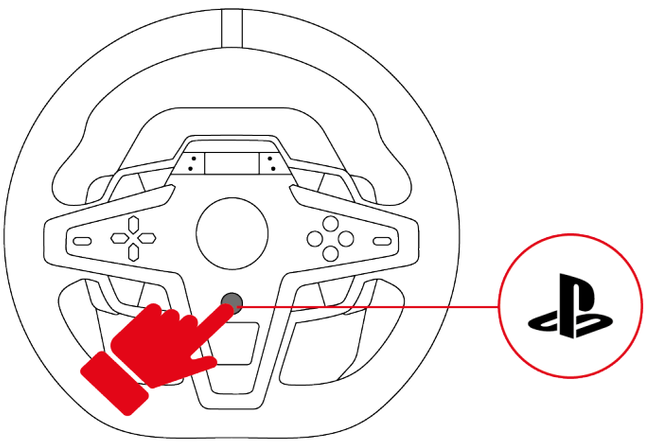
2. Az iránygombok segítségével jelenítse meg a kiválasztott kompatibilitási módot.



3. Nyomja meg a MODE gombot a kiválasztás megerősítéséhez. A kiválasztás elmentésre kerül a kormány belső memóriájába.

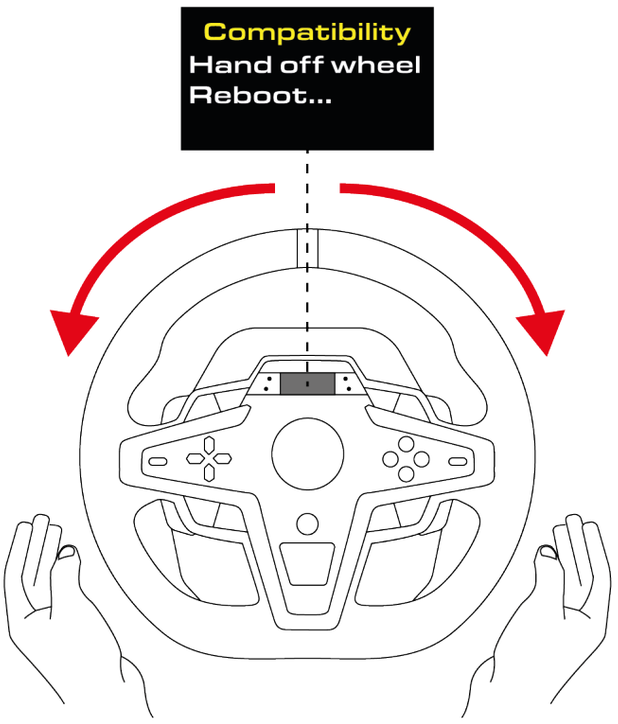


4. PlayStation®4 és PlayStation®5 konzolokon, nyomja meg a gombot, hogy a versenykormányt a profiljához csatlakoztassa.



– Ha a kiválasztott mód megegyezik a korábban kiválasztott móddal, akkor az a kijelző jelenik meg, amelyen a mód kiválasztása előtt volt.
– Ha a kiválasztott mód különbözik a korábban kiválasztott módtól, a versenykormány újraindul és önkalibrációt hajt végre.

A versenykormány önkalibrációs fázisa alatt ügyeljen arra, hogy ne tegye a kezét a kormányra.



Már játszhat is!

A Beállítások vagy a Távmérési almenü elérése



Biztonsági okokból és a sérülésveszély elkerülése érdekében erősen javasoljuk, hogy a ⚙ gomb megnyomása **előtt** állítsa meg a játékot (Settings - Beállítások).

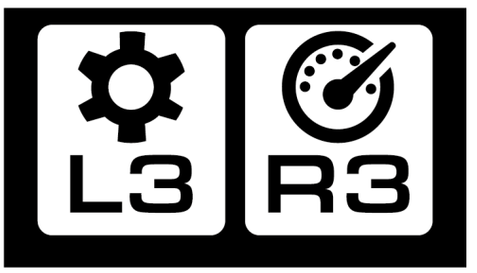


A Beállítások vagy a Távmérés almenüben az iránygombok a játékokban és a konzol felületén nem működnek.

A Beállítások vagy a Távmérés almenü kiválasztó képernyőjének megjelenítéséhez:

1. Nyomja meg a ⚙ gombot (Settings - Beállítások).

   A következő képernyő jelenik meg:



2. Nyomja meg az L3 gombot a **Beállítások** almenü kiválasztásához.

   A következő képernyő jelenik meg:



   Nyomja meg az R3 gombot a **Távmérés** almenü kiválasztásához.

   A következő képernyő jelenik meg:



Beállítások almenü

A Beállítások almenüben megjelenítheti a kormányra és a pedálszettre vonatkozó információkat, és módosíthatja a kapcsolódó beállításokat.

A Beállítások almenü eléréséhez nyomja meg a ⚙ gombot (Settings - Beállítások), majd nyomja meg az L3 gombot.

A következő képernyő jelenik meg:



❶ Tartozékok: kormány vagy pedálszett

❷ Kiválasztott Beállítások almenü

❸ Információk a versenykormányról, a pedálszettről vagy a módosítandó beállításokról

❹ Lehetséges navigáció az almenüben

A Beállítások almenüben való navigáláshoz:

– Használja az  iránygombokat.

Egy beállítás értékének módosítása:

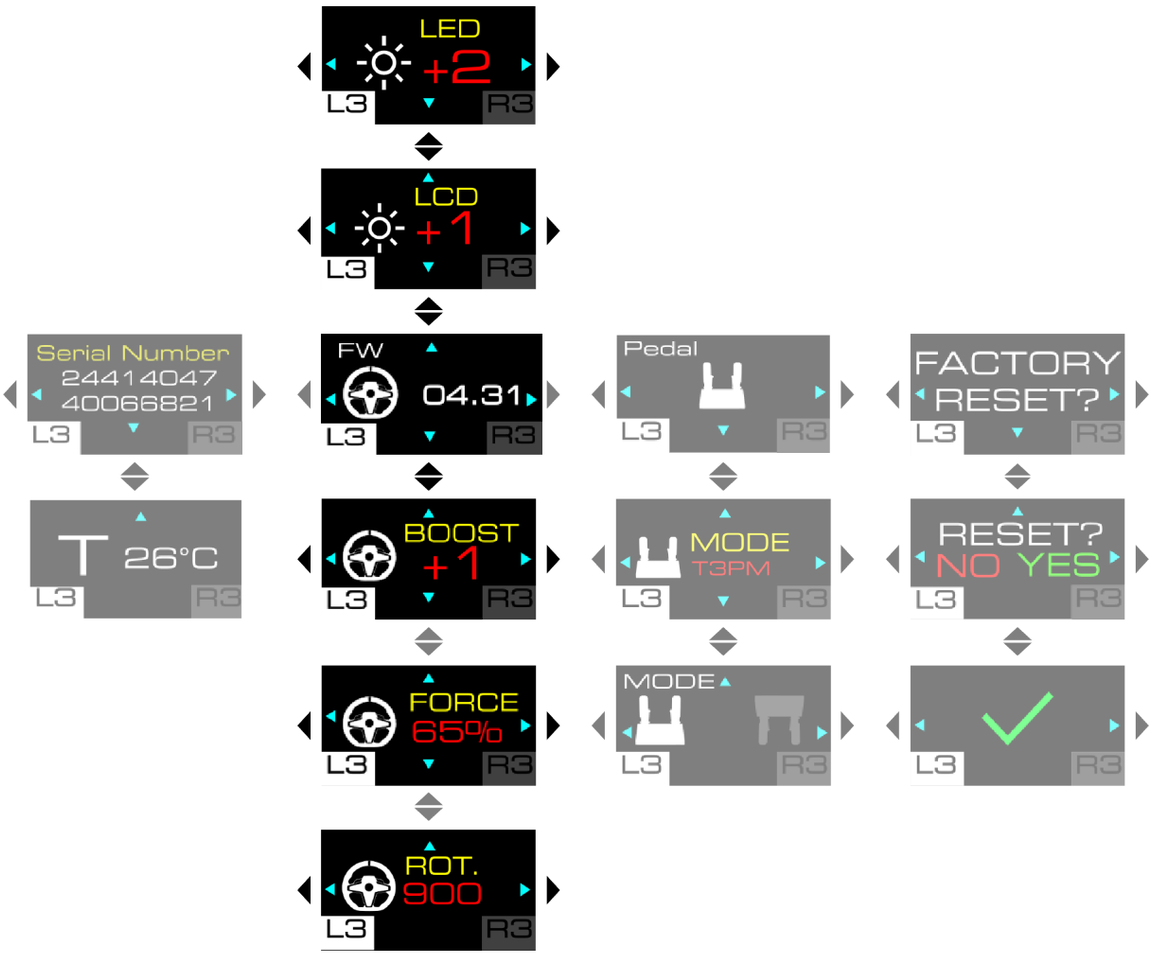
– Használja az  iránygombokat.

Egy beállítás értékének megerősítése:

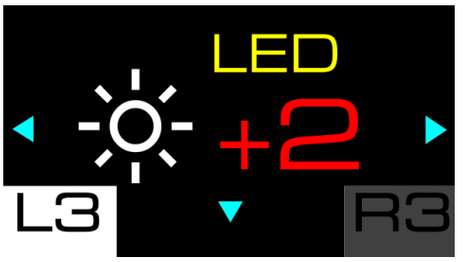
– Nyomja meg a ⚙ gombot (Settings - Beállítások).

  Kilép a Beállítások almenüből, és a kijelző megjeleníti a távmérési információkat (SPEED + GEAR képernyő alapértelmezetten).

Versenykormány beállítások

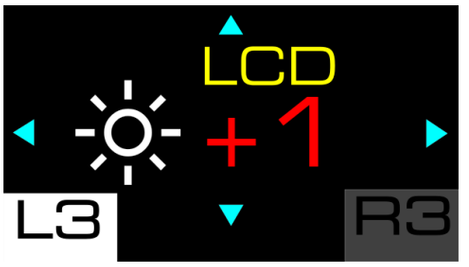


A LED fényerő beállítása



Ezen a képernyőn módosíthatja a LED általános fényerejét. Öt beállítás lehetséges: - 2; - 1; 0 (alapértelmezett beállítás); + 1; + 2.

A kijelző fényerő beállítása



Ezen a képernyőn módosíthatja a kijelző általános fényerejét. Három beállítás lehetséges:
- 1; 0 (alapértelmezett beállítás); + 1.

Versenykormány firmware



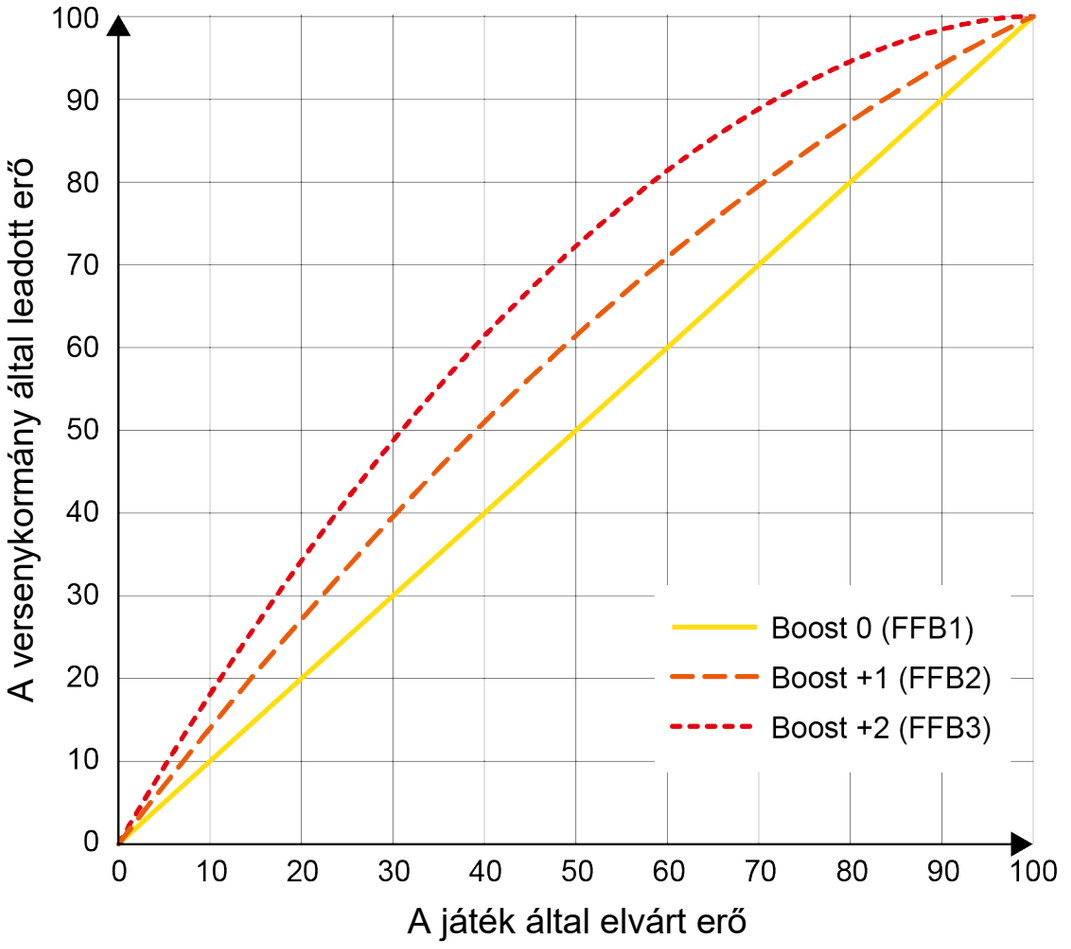
Ez a képernyő a versenykormány firmware verzióját mutatja.

Boost (Force Feedback profilok)



Ez a képernyő a Force Feedback profil kiválasztására szolgál. Három elmentett profil közül választhat, a legkevésbé agresszív Force Feedback-től a legerősebbig: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – alapértelmezett); + 2 (FFB 3).

Force Feedback profil



Boost 0 (FFB 1)

A Boost 0 (FFB 1) hatás lineáris Force Feedback-et biztosít. Az érzékelt erő 100%-ban arányos a játék által kért erővel.

Boost + 1 (FFB 2) és Boost + 2 (FFB 3)

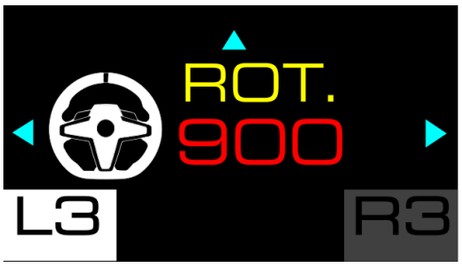
A Boost + 1 (FFB 2) és Boost + 2 (FFB 3) hatások fokozzák az Force Feedback-et, hogy felerősítsék az erőérzetet, amelyet a játék által kért erőhöz képest érez.

Force (általános Force Feedback)



Ezen a képernyőn állíthatja be a Force Feedback hatások összteljesítményét. Hat beállítás közül választhat: 20%; 35%; 50%; 65% (alapértelmezett); 80%; 100%.

Forgási szög

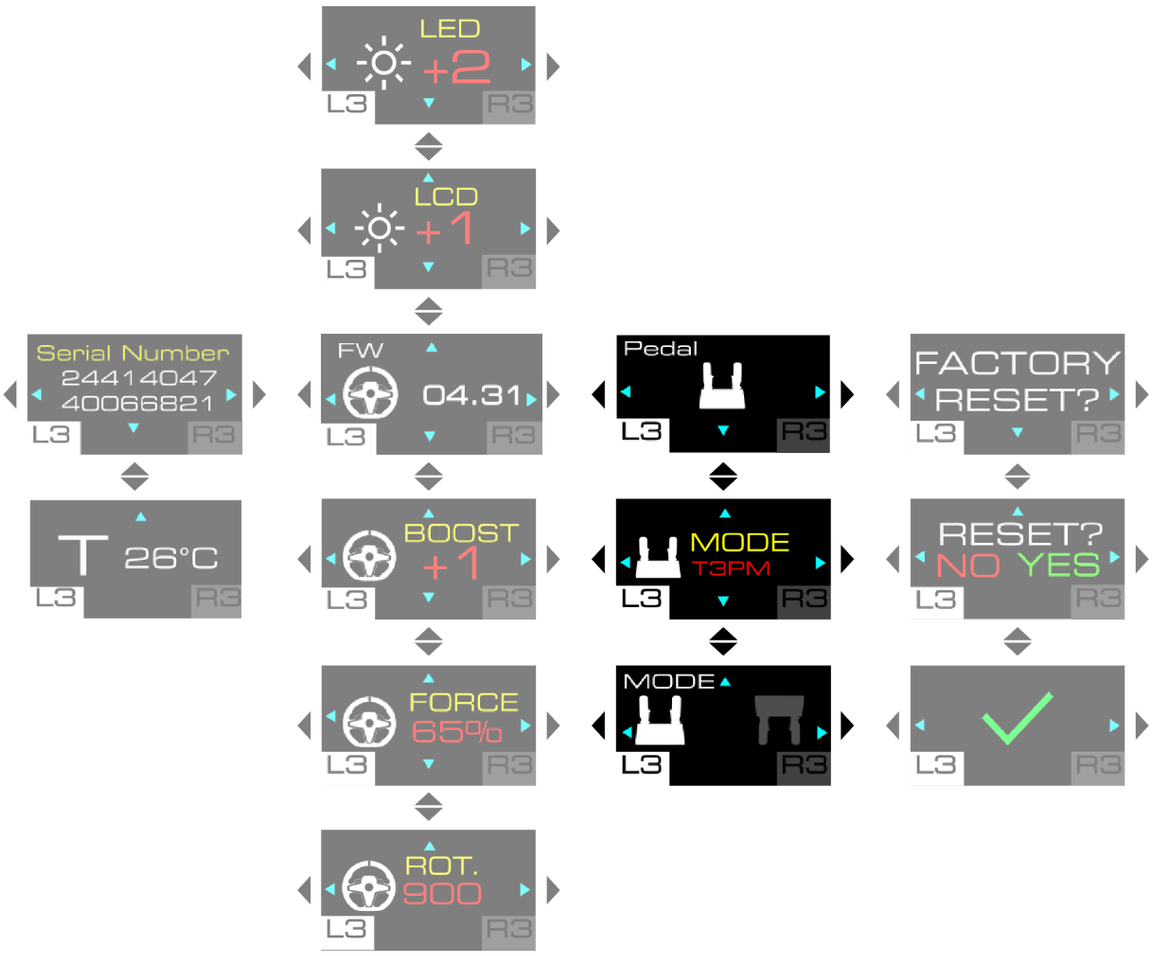


Ezen a képernyőn beállíthatja a kormány forgási szögét. Öt beállítás közül választhat: 180°; 360°; 540°; 900°; AUTO (alapértelmezett).

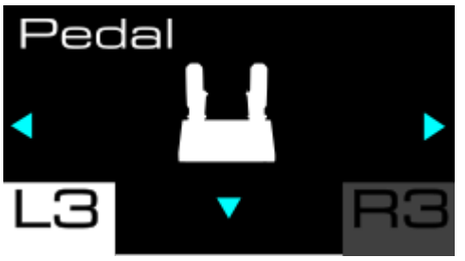
- Ha a kormány forgási szöge AUTO-ra van állítva, a játék automatikusan beállítja a szöget a használt járműnek megfelelően.
- A forgatási szöget csak kézzel lehet megváltoztatni azokban a videojátékokban, ahol a szög nem állítható be automatikusan.

  Példa: A *GRAN TURISMO™ 7* játékban a forgási szög automatikusan beállítódik a használt járműnek megfelelően, hogy ugyanazt a szöget adja vissza, mint a valódi járművön. Ezért ezt a szöget nem lehet manuálisan megváltoztatni.

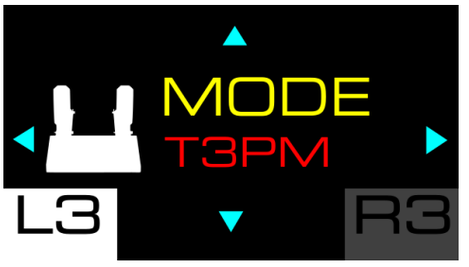
Pedálszett beállítások



A pedálszett beállításainak kezdőlapja



Pedálszett típusa

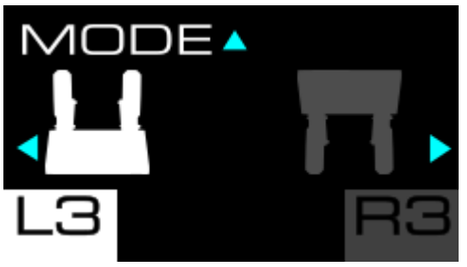


Ezen a képernyőn kiválaszthatja a használt pedálszett típusát. Kétféle pedálszett közül választhat:

- T3PM: T2PM*, T3PA* és T3PM pedálszettekhez (Load Cell erőérzékelő nélkül);
- T-LCM: T-LCM Pedals* pedálszetthez (Load Cell erőérzékelővel).

*Külön kapható

Pedálszett konfiguráció



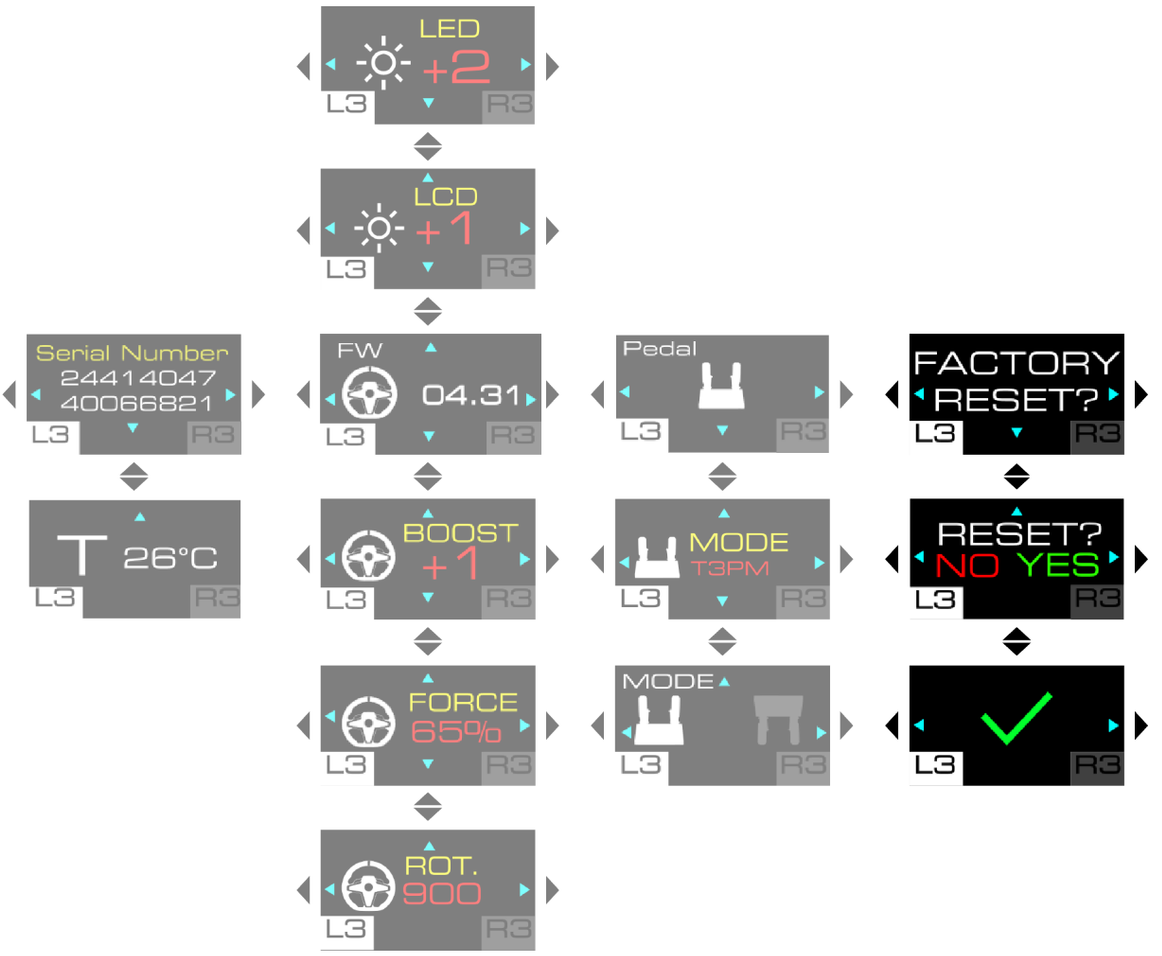
Ezen a képernyőn kiválaszthatja a pedálszett konfigurációját. Két helyzet közül választhat:

– (alapértelmezett): normál helyzet;

– : felcserélt helyzet.

– A fordított helyzet csak 3 pedálos pedálszettel elérhető.
– A fordított helyzetben a gázpedál és a kuplungpedál fordítva van.

A beállítások visszaállítása





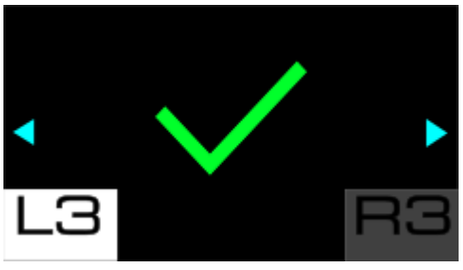
Ezen a képernyőn visszaállíthatja a kormány, a pedálszett, a kijelző és a távmérés beállításait.

A beállítások visszaállítása:

1. Nyomja meg . A következő képernyő jelenik meg:



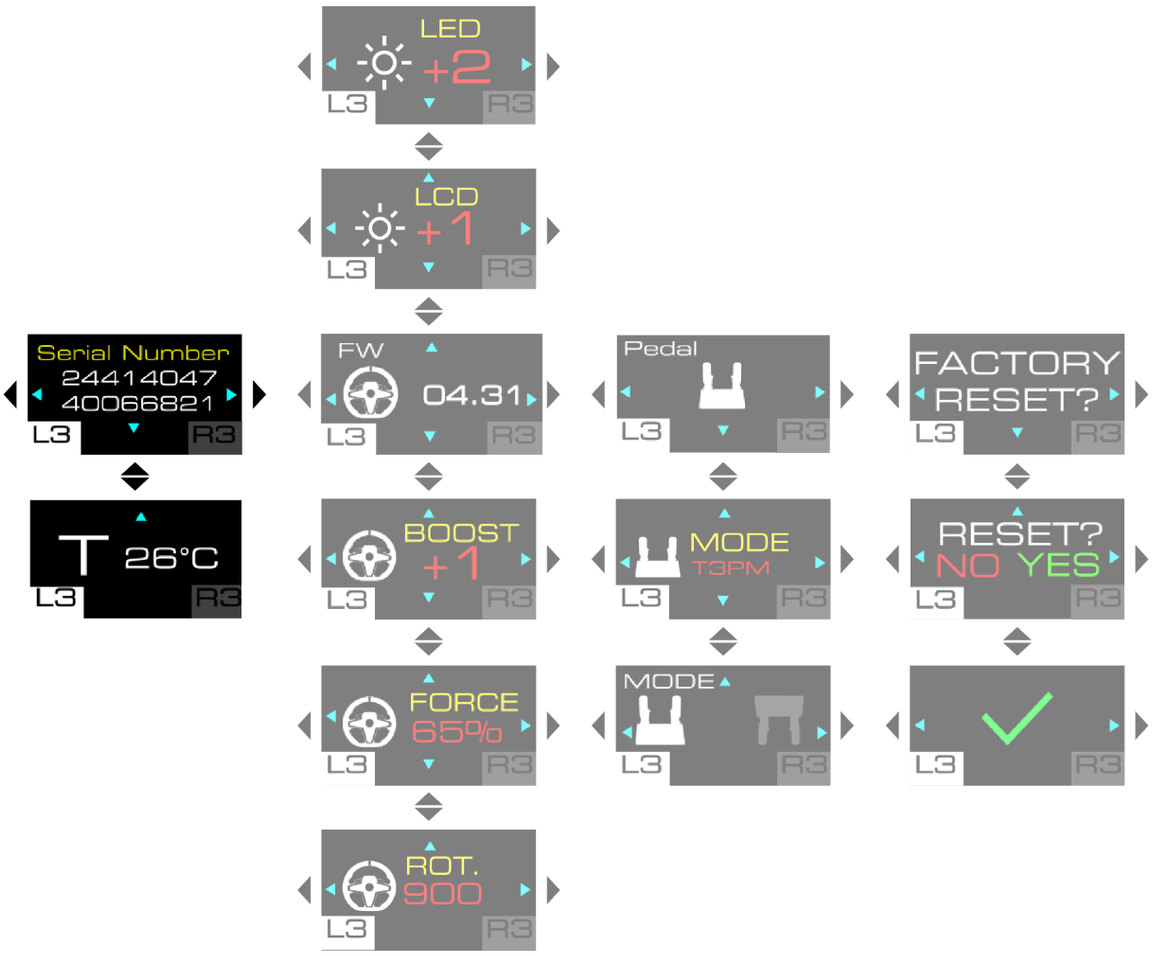
2. Nyomja meg a visszaállítás megerősítéséhez. Ha a beállítások visszaállítása megtörtént, öt másodpercig a következő képernyő jelenik meg:



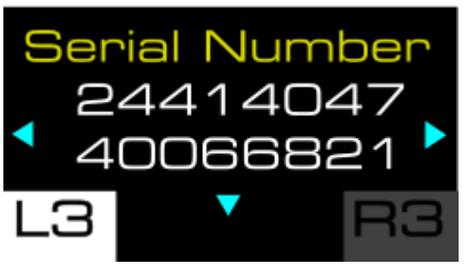
Nyomja meg a visszaállítás elutasításához. A következő képernyő jelenik meg:



Versenykormány információ

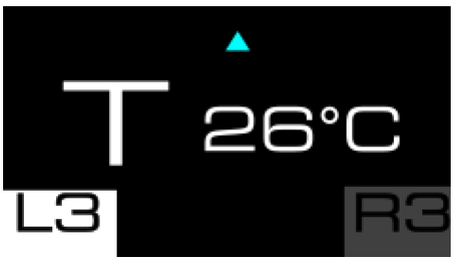


Sorszám



Ez a képernyő a versenykormány sorozatszámát jeleníti meg.

Versenykormány hőmérséklete



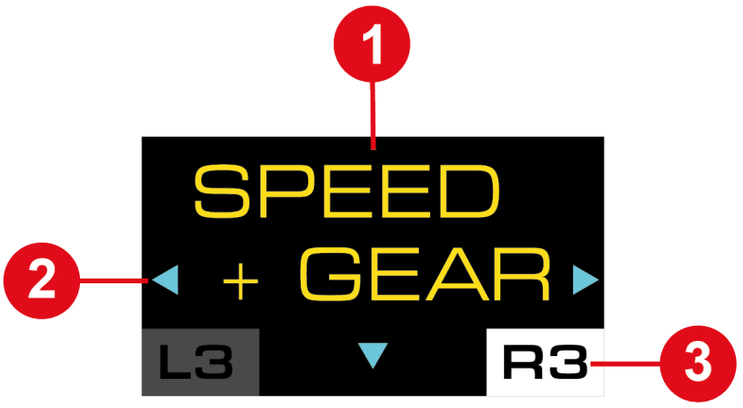
Ez a képernyő a versenykormány hőmérsékletét jeleníti meg.

Távmérés almenü

A Távmérés almenüben kiválaszthatja a képernyőn megjelenő távmérési információkat: sebesség fokozat, sebesség, körök száma, helyezés, edzésidő, vagy motorfordulatszám.

A Távmérés almenü eléréséhez nyomja meg a ⚙ gombot (Settings - Beállítások), majd nyomja meg az R3 gombot.

A Távmérés almenüben a következő képernyő jelenik meg:

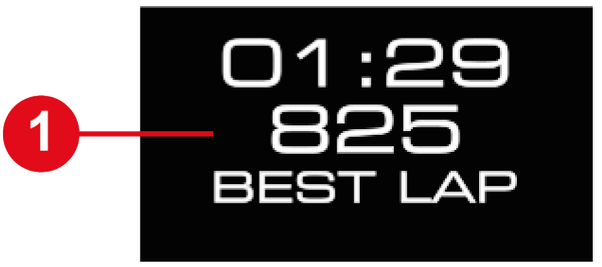


❶ A képernyőn megjelenítendő információk típusa

❷ Lehetséges navigáció az almenüben

❸ Kiválasztott Távmérés almenü

A játék során a következő képernyő jelenik meg:



❶ Távmérési információ

A Távmérés almenüben való navigálás és a megjelenítendő távmérési információk kiválasztása:

– Használja az iránygombokat.

A kiválasztás megerősítéséhez:

– Nyomja meg a gombot (Settings - Beállítások).

  Kilép a Távmérés almenüből, és a képernyőn megjelennek a kiválasztott távmérési információk.

Távmérés és kompatibilitás

A távmérési információk csak a Thrustmaster SDK-val kompatibilis játékokban jelennek meg.

A kompatibilis játékok listája itt érhető el: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (a **Games settings** (Játékbeállítások) részben). A listát rendszeresen frissítjük.

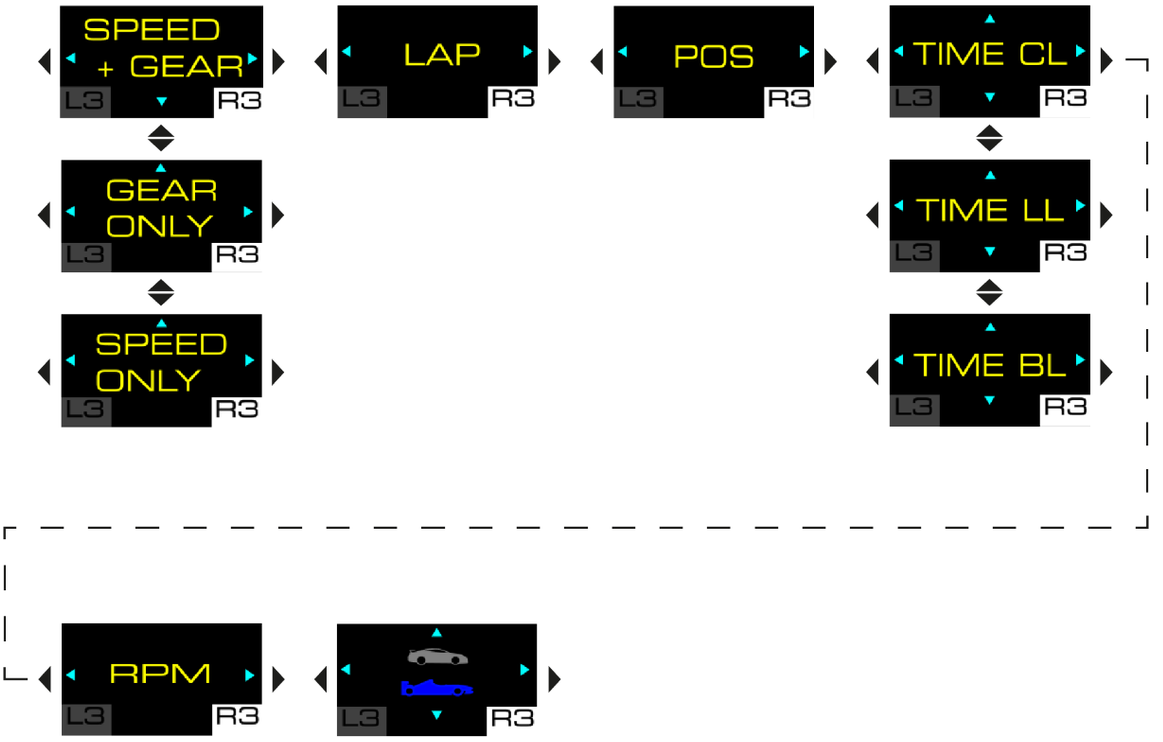
Ha a távmérési információk nem támogatottak, a képernyőn a T248R logó jelenik meg.

A firmware frissítése

Ahhoz, hogy a távmérési funkciókat használni tudja, előfordulhat, hogy frissíteni kell a használt kormány firmware-jét.

A frissítés elvégzéséhez:

1. Menjen a **https://support.thrustmaster.com/product/t248r** weboldalra.
2. Töltse le és telepítse a My Thrustmaster Panel szoftvert, amely a **Software (Szoftver)** részben található, majd kövesse az utasításokat.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3
RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (sebesség és kiválasztott sebességfokozat)



Ezen a képernyőn a sebességváltáskor a jármű sebessége és a kiválasztott fokozat jelenik meg.

Példa a megjelenítésre:



Gear (sebességfokozat)



Ezen a képernyőn megjelenítheti a kiválasztott sebességfokozatot.

Példa a megjelenítésre:



Speed (sebesség)



Ezen a képernyőn a jármű sebessége jelenik meg.

Példa a megjelenítésre:



Lap (kör)



Ezen a képernyőn megjelenítheti a teljesített körök számát.

Példa a megjelenítésre:



Position (helyezés)



Ezen a képernyőn megjelenítheti a rangsorban elfoglalt helyet.

Példa a megjelenítésre:



Time (idő)



Ezen a képernyőn kiválaszthatja az időmegjelenítési módot (TIME). Három mód közül választhat:

- TIME CL: a jelenlegi köridő megjelenítése (CURR LAP);
- TIME LL: a legutolsó köridő megjelenítése (LAST LAP);
- TIME BL: a személyes legjobb köridő megjelenítése (BEST LAP).

Példa a megjelenítésre:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

Használja az iránygombokat egy mód kiválasztásához, majd nyomja meg a gombot (Settings - Beállítások) a kiválasztás megerősítéséhez.

Motor fordulatszám

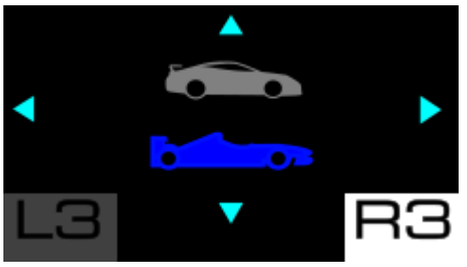


Ezen a képernyőn megjeleníthető a motor fordulatszáma (RPM).

Példa a megjelenítésre:



GT vagy Formula mód



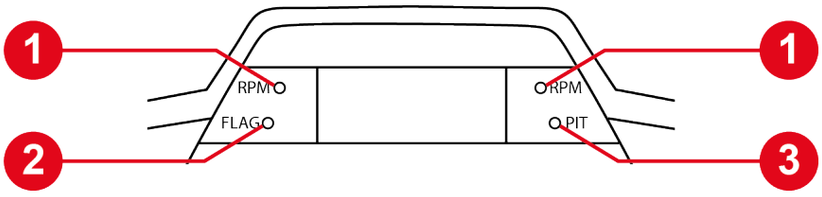
Ezen a képernyőn kiválaszthatja a motor fordulatszám LED-ek kijelzési módját. Két mód közül választhat:

- GT mód (piros);
- Formula mód (kék, alapértelmezett).

Használja az iránygombokat egy mód kiválasztásához, majd nyomja meg a gombot (Settings - Beállítások) a kiválasztás megerősítéséhez.

12. A LED-ek működése

A T248R versenykormány LED-eken keresztül megjeleníthető információkat nyújt: motor fordulatszám (RPM), zászló (FLAG), és bokszkiállás (PIT).



❶ Motor fordulatszám (RPM)

❷ Zászló (FLAG)

❸ Bokszkiállás (PIT)

– A LED-ek fényerejének megváltoztatásához lépjen a Beállítások almenübe, majd **A LED fényerő beállítása** képernyőre.
– Az RPM LED-ek megjelenítési sorrendjének megváltoztatásához lépjen a Távmérés almenübe, majd a **GT vagy Formula mód** képernyőre.



- A versenyinformációkat megjelenítő LED-ek csak a távmérést támogató játékokban működnek. A kompatibilis játékok listája itt érhető el: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (a **Games settings** (Játékbeállítások) részben). A listát rendszeresen frissítjük.
- Ha a távmérési információk nem támogatottak, a képernyőn a T248R logó jelenik meg.

*Zászló (FLAG) és bokszkiállás (PIT)**

A FLAG LED a zászlóval kapcsolatos információkat jeleníti meg, a PIT LED pedig a bokszkiállás állapotával kapcsolatos információkat.

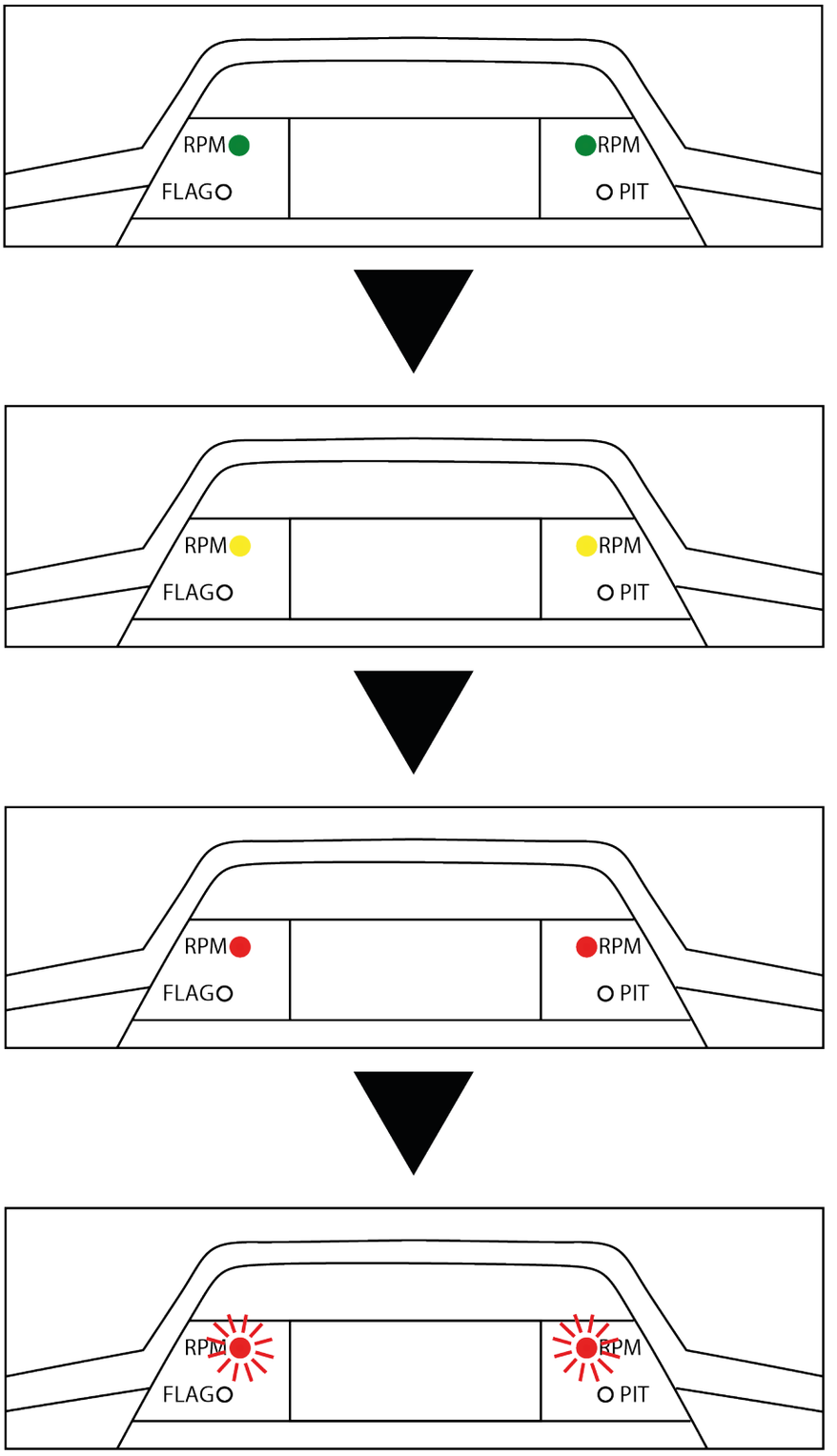
*Motor fordulatszám (RPM)**

Az RPM LED-ek a motor fordulatszámával kapcsolatos információkat jelenítenek meg.

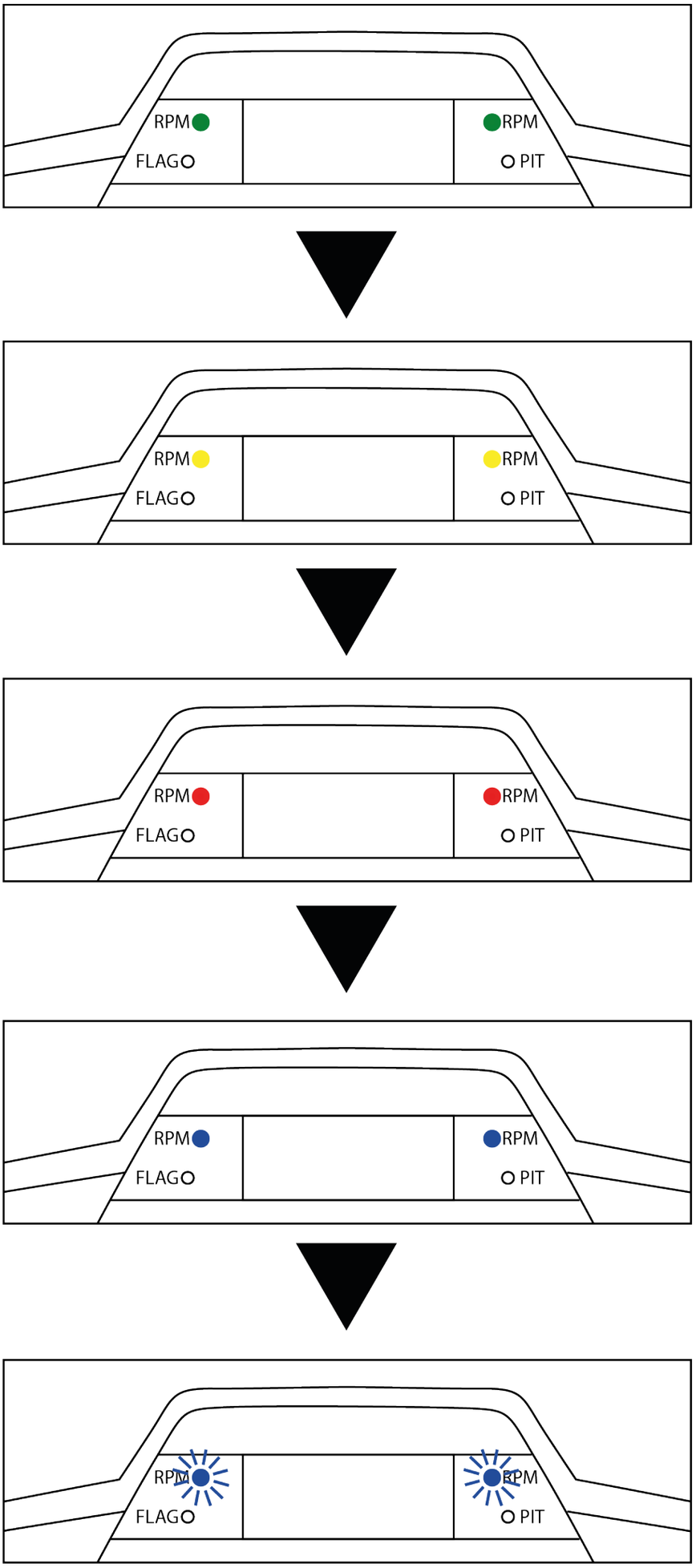
**A távmérést támogató játékokkal kapcsolatos információk. A kompatibilis játékok listája itt található:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

A LED-ek megjelenítési sorrendje GT módban:



A LED-ek megjelenítési sorrendje Formula módban:

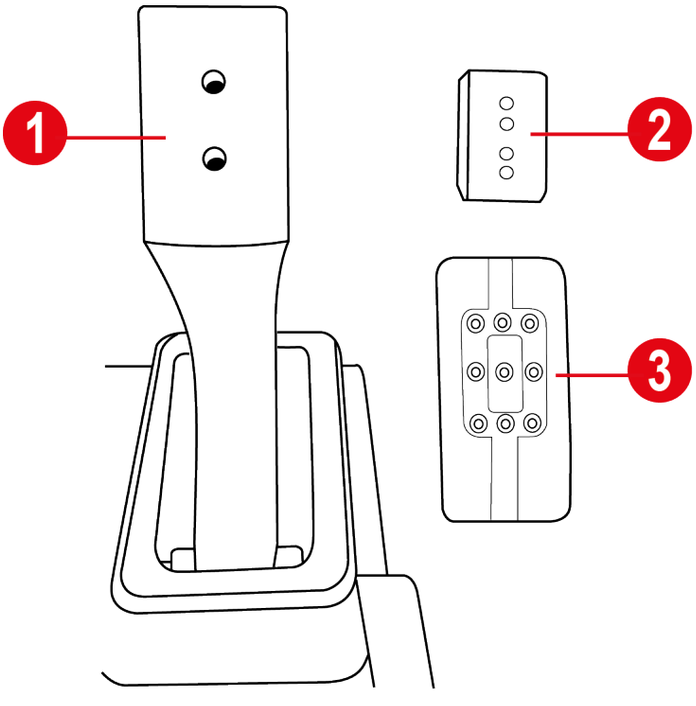


13. A pedálszett beállítása

A kalibrálási problémák elkerülése érdekében mindig húzza ki a versenykormány USB kábelét, mielőtt bármilyen beállítást végez a pedálszetten.

A pedálok a következőkből állnak:

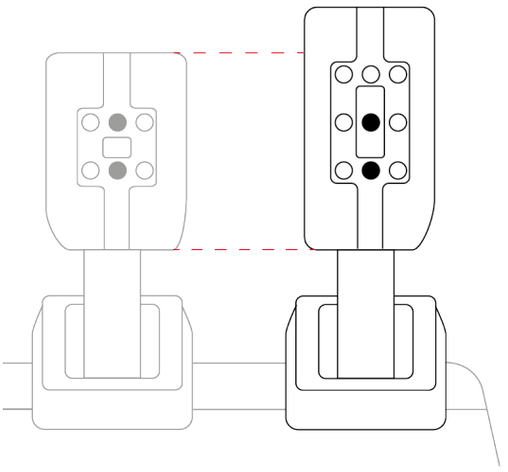
- egy pedálkar ❶;
- egy műanyag fejtámasz ❷ a fej és a kar közé helyezve;
- egy fémfej ❸ több lyukkal (kilenc a gázpedálhoz, hat a fékhez és hat a kuplunghoz).



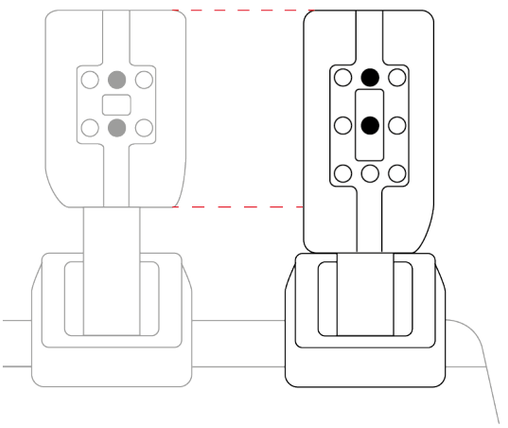
A gázpedál magasságának beállítása

A gázpedál két különböző helyzetbe állítható.

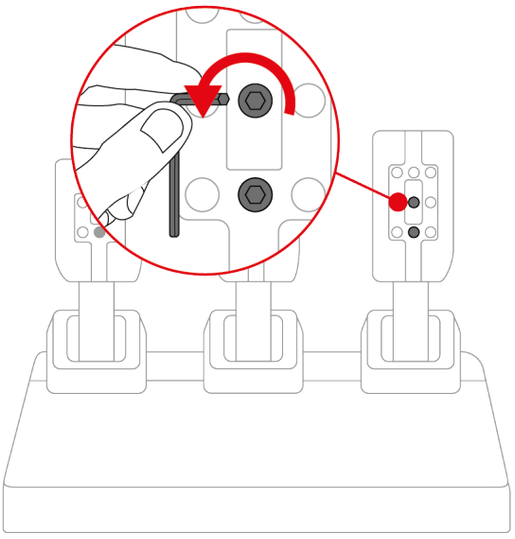
Magas helyzet (alapértelmezett):



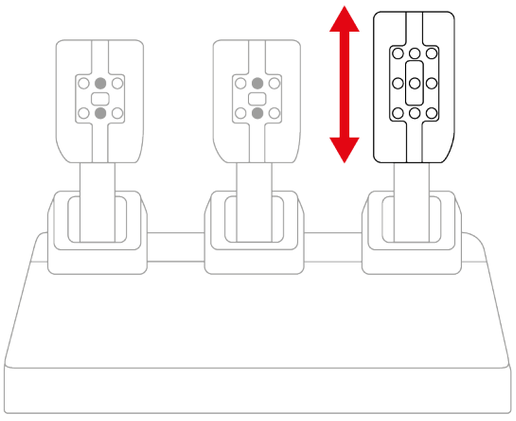
Alacsony helyzet:



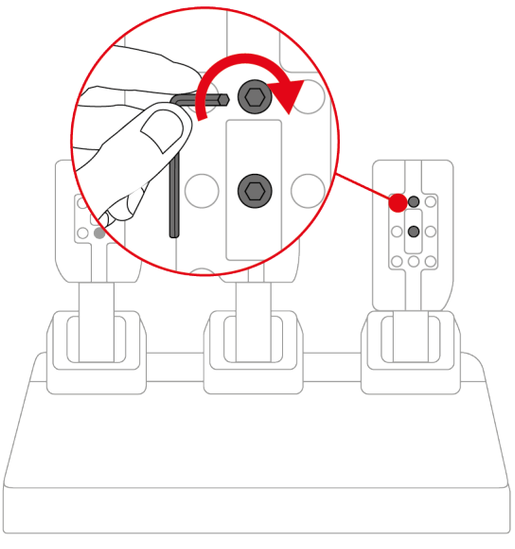
1. A mellékelt 2,5 mm-es imbuszkulccsal csavarja ki a két csavart, amelyek a fémfejet és annak tartóját rögzítik.



2. Válassza ki az új fém pedálfej helyzetét.



3. Helyezze vissza és húzza meg újra a pedálfejet és a tartót rögzítő két csavart.

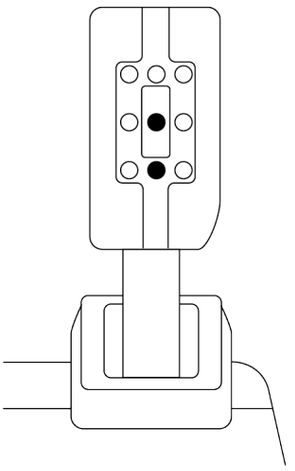


A pedálok távolságának beállítása

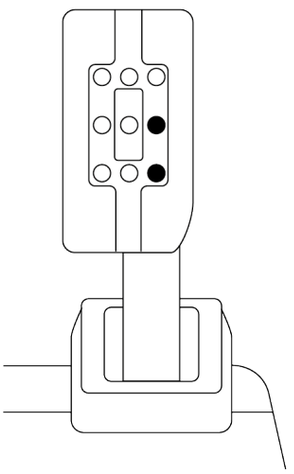
Minden pedál három különböző pozícióba állítható.

Példa a gázpedálon keresztül:

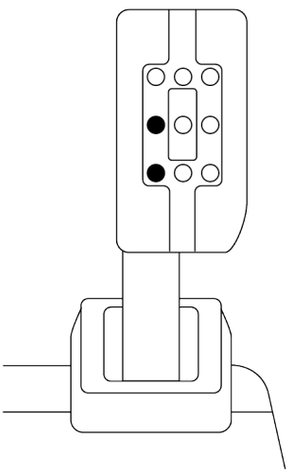
Középen (alapértelmezett)



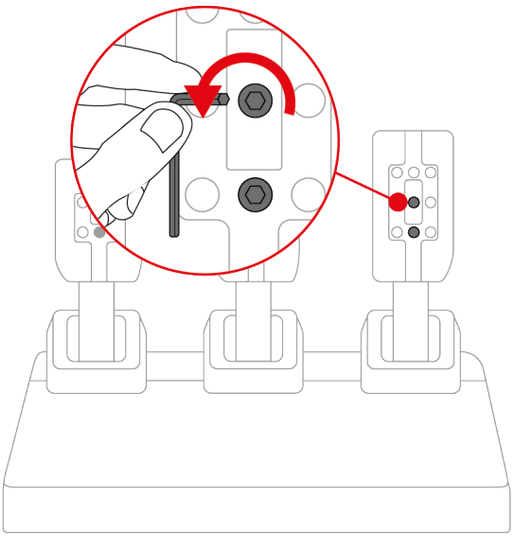
Balra



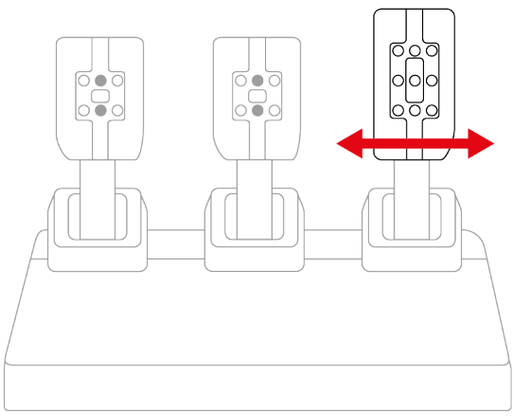
Jobbra



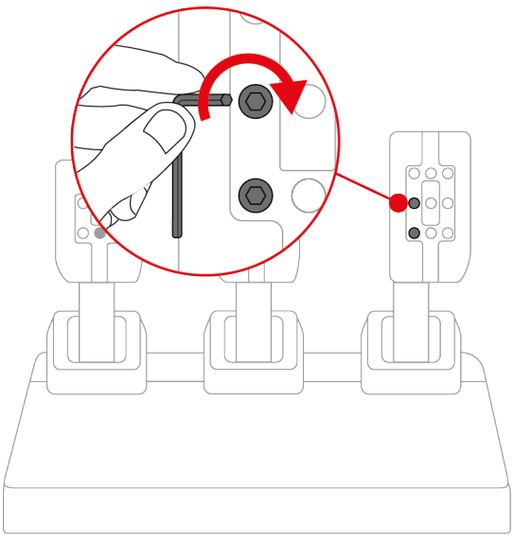
1. A mellékelt 2,5 mm-es imbuszkulccsal csavarja ki a két csavart, amelyek a fémfejet és annak tartóját rögzítik.



2. Válassza ki az új fém pedálfej helyzetét.



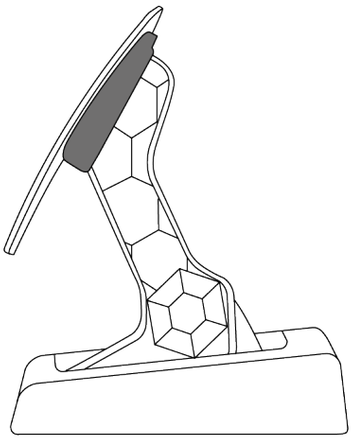
3. Helyezze vissza és húzza meg újra a pedálfejet és a tartót rögzítő két csavart.



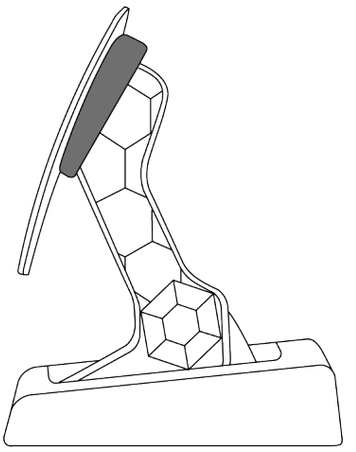
A pedálok dőlésszögének beállítása

Minden pedál két különböző helyzetbe állítható.

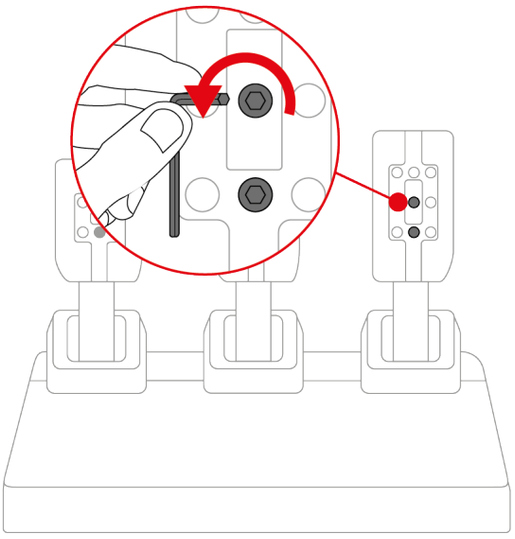
Legkevésbé dőlt (alapértelmezett):



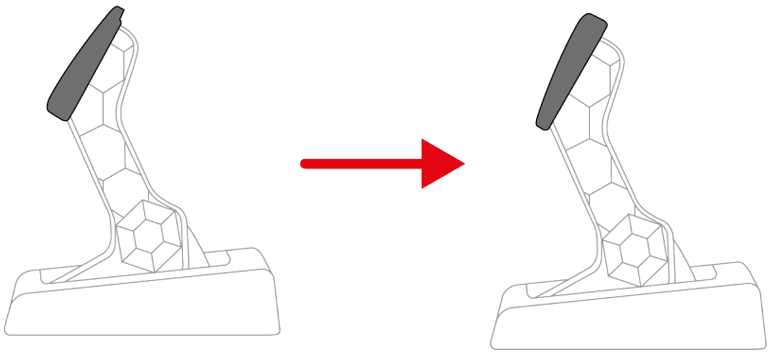
Legjobban dőlt helyzet:



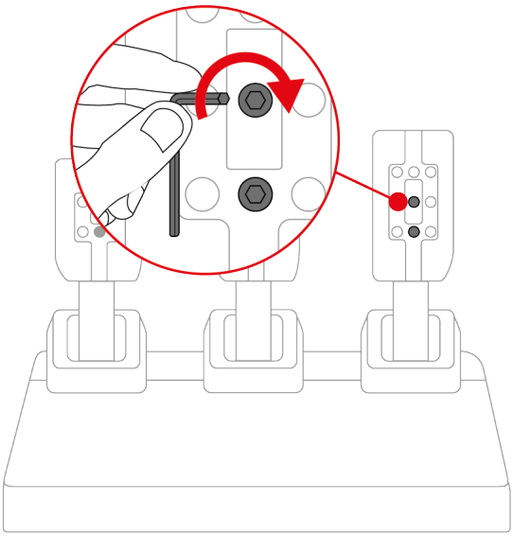
1. A mellékelt 2,5 mm-es imbuszkulccsal csavarja ki a két csavart, amelyek a fémfejet és annak tartóját rögzítik.



2. Forgassa el a műanyag fejtámaszt 180°-kal.

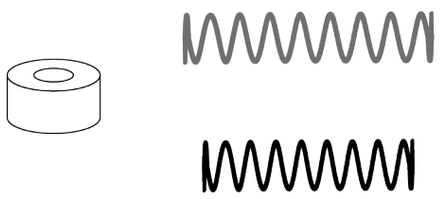


3. Helyezze vissza és húzza meg újra a pedálfejet és a tartót rögzítő két csavart.

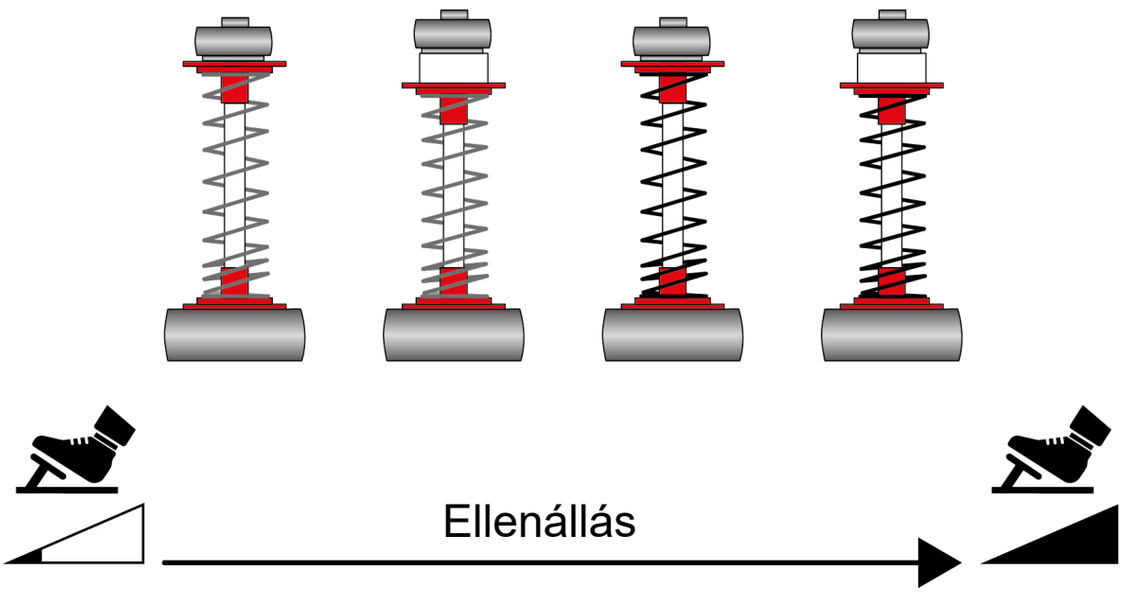


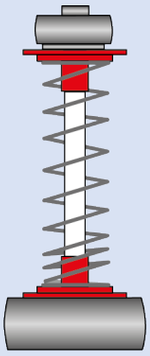
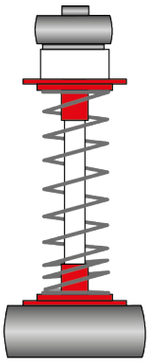
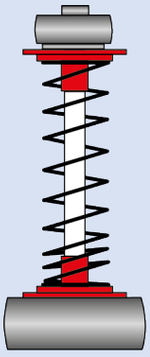
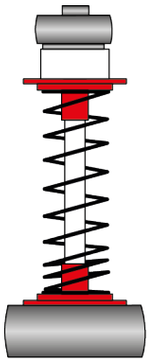
A fékpedál ellenállásának beállítása

A fékpedál ellenállásának beállításához egy gumi tömítőgyűrű és két rugó (ezüst: gyenge ellenállás; fekete: erős ellenállás) tartozik.



Négy beállítás lehetséges.

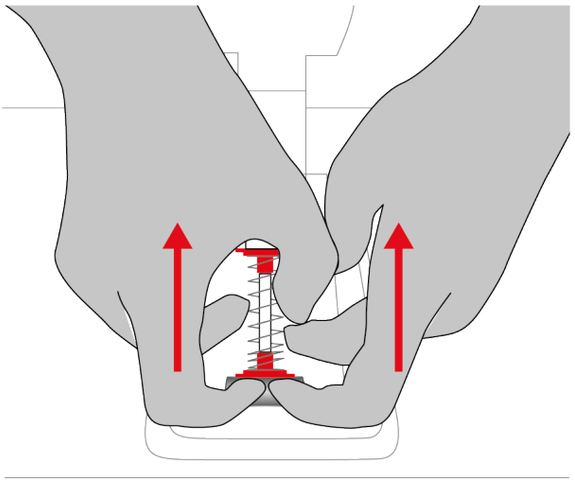


Beállítás	Ellenállás/Használat
 Gyenge rugó (ezüst)	• Ellenállás: gyenge • Javasolt használat: asztal
 Gyenge rugó (ezüst) + tömítőgyűrű	• Ellenállás: közepes (alapértelmezett) • Javasolt használat: asztal
 Erős rugó (fekete)	• Ellenállás: erős • Javasolt használat: pedálszett tartó
 Erős rugó (fekete) + tömítőgyűrű	• Ellenállás: nagyon erős • Javasolt használat: pilótafülke

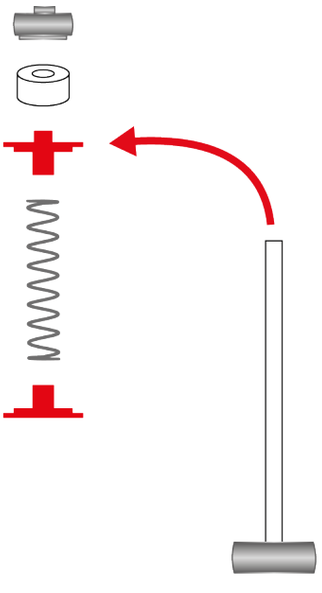
A rugó beszerelését bemutató videó itt tekinthető meg:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

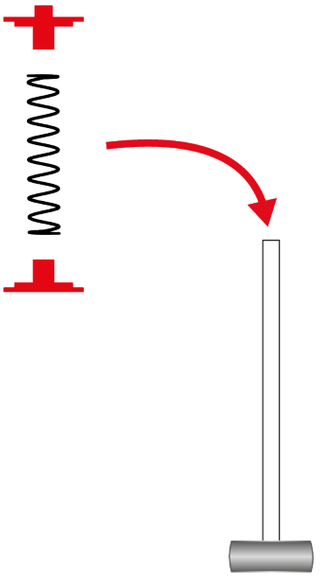
1. A rugó rögzítőrudját úgy tudja a meglévő helyzetből kioldani, hogy összenyomja a rugót az alsó műanyag távtartóval.



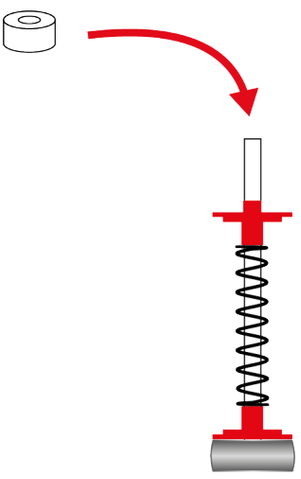
2. Távolítsa el a fékpedál rugóját alkotó összes alkatrészt.



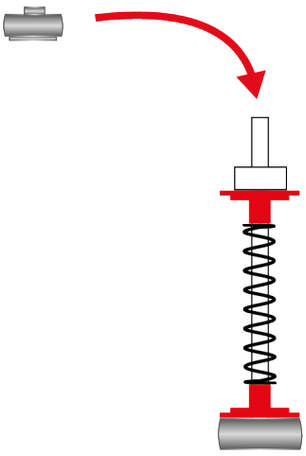
3. Helyezze a fékpedál rugóját alkotó alkatrészeket a következő sorrendben a rögzítő rúdra: alsó műanyag távtartó, a választott rugó, majd felső műanyag távtartó.



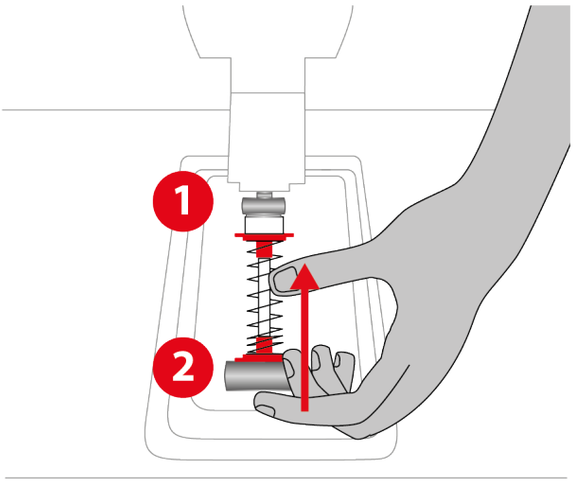
4. *(Opcionális)* Helyezze a gumi tömítőgyűrűt a rögzítő rúdra.



5. Helyezze a felső rögzítőfejet alátéttel a rögzítő rúdra.



6. Helyezze be a rögzítőrudat a fékpedál hátuljába, majd nyomja össze a rugót, hogy a rögzítőrúd alsó része a helyére kerüljön.



14. GYIK és technikai támogatás

Kérdése van a T248R versenykormányról, vagy technikai problémákat tapasztal? Ha igen, látogasson el a Thrustmaster technikai támogatás weboldalára: **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**

THRUSTMASTER®

T248

עבור קונסולות PlayStation®5,
קונסולות PlayStation®4 ומחשבים אישיים*

מדריך למשתמש



יש לקרוא בתשומת לב את ההוראות שבמדריך זה **<u>לפני</u>** התקנת המוצר, **<u>לפני</u>** כל שימוש במוצר **<u>ולפני</u>** כל פעולת תחזוקה. יש להקפיד לפעול בהתאם להנחיות הבטיחות. אי הקפדה על הנחיות אלו עלולה לגרום לתאונות ו/או לנזק. יש לשמור את המדריך לשימוש חוזר בעתיד.

**תאימות למחשב (Windows® 10/11) לא נבדקה ולא אושרה על-ידי Sony Interactive Entertainment.*

תוכן העניינים

1. תוכן האריזה 7

2. תכונות 8

3. מידע לגבי שימוש בהגה המרוצים 13

4. מידע לגבי השימוש בערכת הדוושות 21

5. התקנת הגה המרוצים על שולחן או משטח עבודה 25

6. התקנת הגה המרוצים וערכת הדוושות על תושבת* או בתא נהג* 27

7. התקנה 29

בקונסולות PlayStation®4 29

בקונסולות PlayStation®5 33

במחשב אישי* 37

כיול אוטומטי של הגה המרוצים והדוושות 44

8. מיפוי לקונסולות PLAYSTATION®4 או
לקונסולות PLAYSTATION®5.....46
שימוש במקודדים.....47
9. מיפוי למחשב אישי 49
שימוש במקודדים.....50
10. משחקים תואמים 52
11. תפעול המסך 53
שינוי מצב התאימות.....54
מעבר אל תפריטי המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה'
.....58
תפריט המשנה 'הגדרות' 60
תפריט המשנה 'טלמטריה' 75
12. פעולת נורות ה-LED.....85
דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT)* 87
מהירות המנוע (RPM)* 87

13. התאמת ערכת הדוושות.....90

התאמת הגובה של דוושת ההאצה 91

התאמת הריווח של שלוש הדוושות..... 93

התאמת ההטיה של הדוושות 95

שינוי ההתנגדות של דוושת הבלם 97

14. שאלות נפוצות ותמיכה טכנית 102



עם לוח המחוונים הצבעוני האינטראקטיבי ומשוב כוח רב-עוצמה, ריאליסטי ורב-תכליתי, T248R הוא אביזר שנועד לנהגי מרוצים שמחפשים ביצועים וחוויה סוחפת.

מדריך זה יעזור לכם להתקין את T248R ולהשתמש בו באופן מיטבי. לפני המרוץ הראשון, יש לקרוא את ההוראות והאזהרות בעיון רב: הן יעזרו לכם להפיק הנאה מרבית מהמוצר שלנו.

עדכון הקושחה

כדי שהגה המרוצים T248R יעבוד כנדרש עם משחקי וידאו, צריך לעדכן את הקושחה שלו.

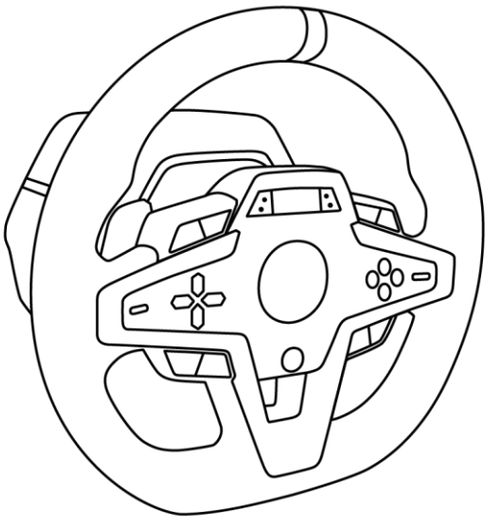
כדי לבצע את העדכון:

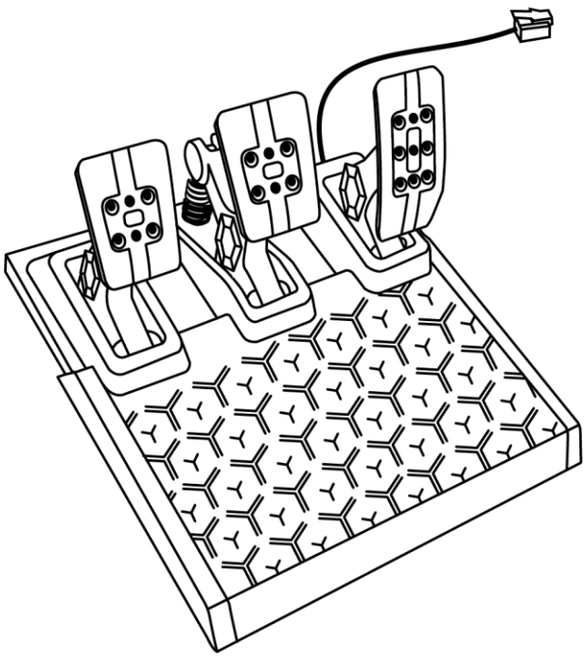
1. עברו אל

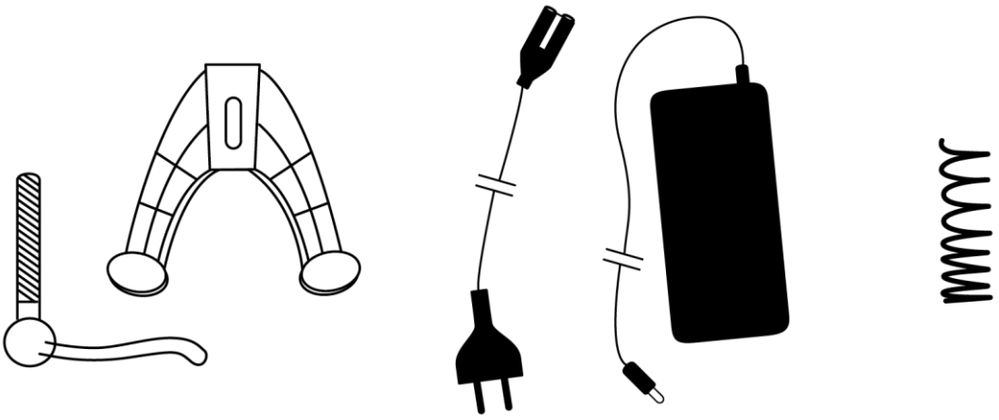
https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

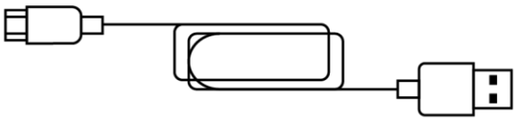
2. יש להוריד ולהתקין את התוכנה My Thrustmaster Panel, הזמינה באזור **Software** (תוכנה), ולפעול בהתאם להוראות.

1. תוכן האריזה



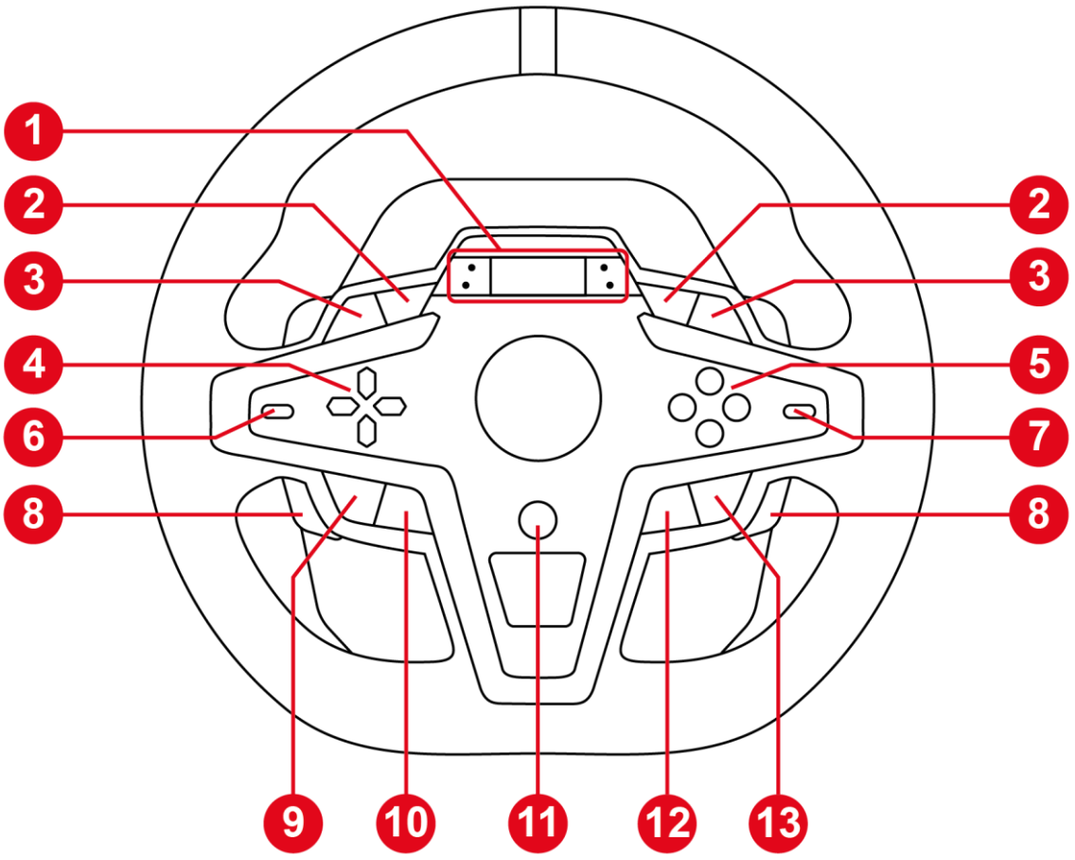








2. תכונות



1. מסך LCD צבעוני וארבע נורות LED (נתוני המרוץ: סל"ד (RPM), דגל, עצירת תחזוקה)
2. לחצנים L3 ו-R3
3. לחצנים L2ו-R2.
4. לחצני כיוון
5. לחצני פעולות
6. בורר מקודד ופונקציית EP
7. פונקציות E+ ו--E
8. ידיות מגנטית להעברת הילוכים



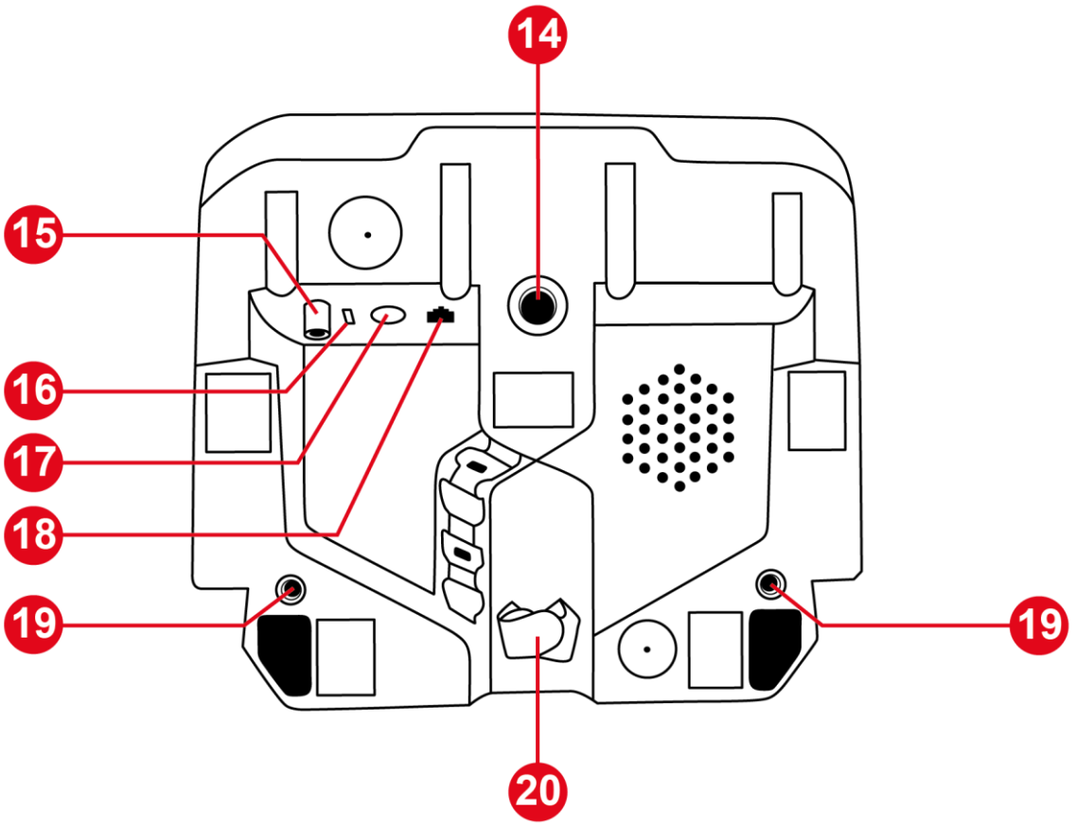
9 לחצן 'שיתוף' בקונסולות PS4® /לחצן 'יצירה' בקונסולות PS5®

10 לחצן ⚙ (Settings - הגדרות)

11 לחצן PS

12 לחצן MODE

13 לחצן 'אפשרויות' בקונסולות PS4® ובקונסולות PS5®



14 תבריג גדול למערכת חיבור

15 שקע אספקת חשמל

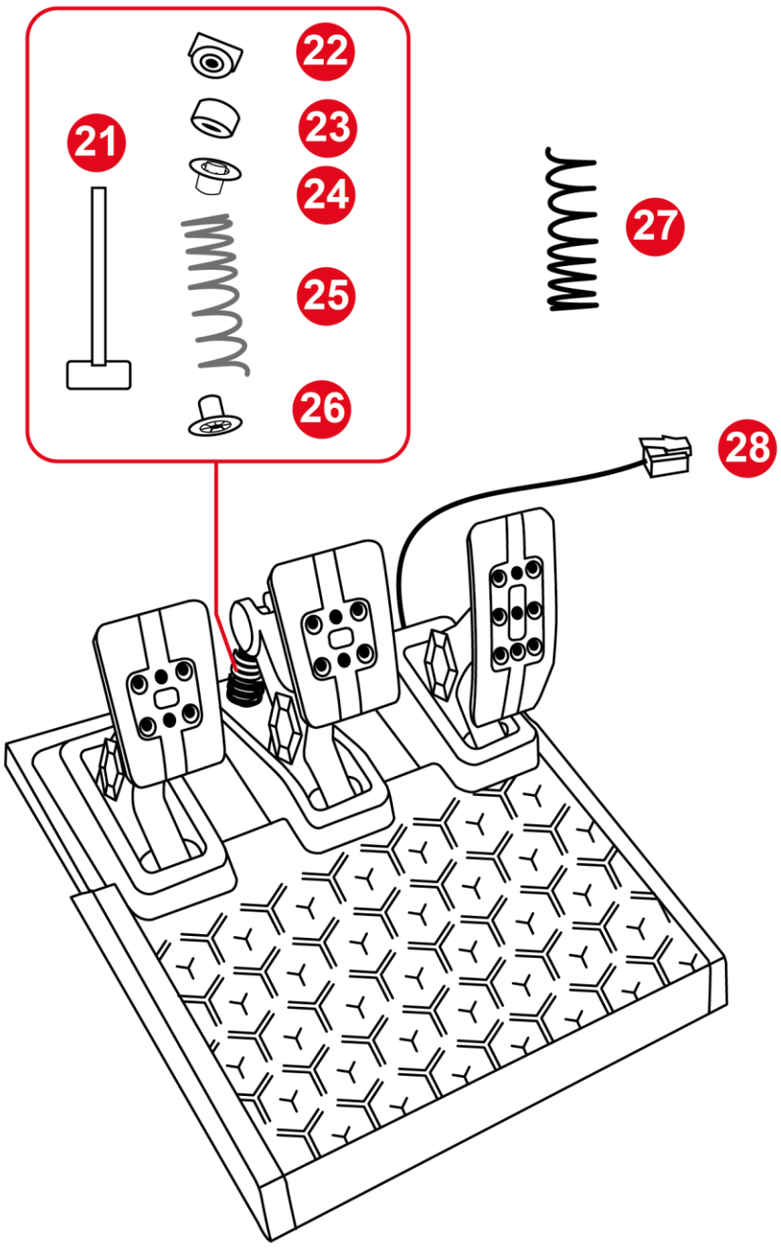
16 יציאת USB-C

17 מחבר Mini-DIN עבור מוט הילוכים, בלם יד או בסיס של Thrustmaster *(נמכרים בנפרד)*

18 יציאת RJ12 לערכת דוושות

19 תבריג להתקנה בתא הנהג (לא כלול)

20 מחזיק כבלים עם סקוץ'



21 מוט החזקת קפיץ

22 ראש החזקה עליון עם דסקית

23 טבעת ריפוד מאלסטומר (לבנה – Shore 70)

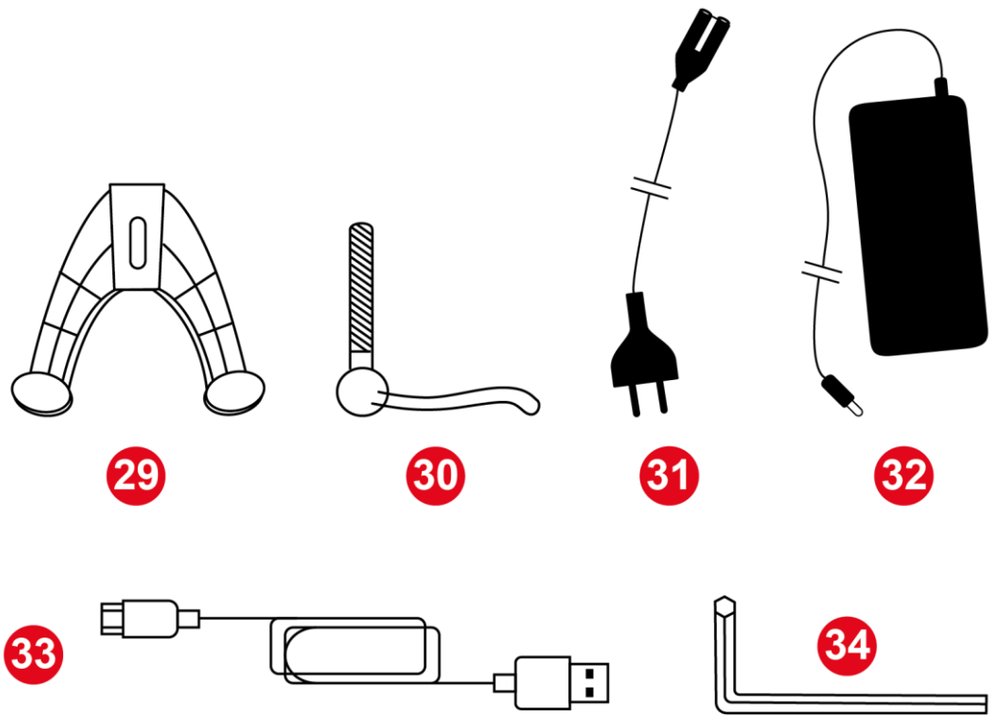
24 מרווח פלסטיק עליון (אדום)

25 קפיץ רך (כסף – מותקן כברירת מחדל)

26 מרווח פלסטי תחתון (אדום)

27 קפיץ קשיח נוסף (שחור)

28 מחברRJ12 לערכת הדוושות



29 מערכת חיבור

30 בורג הידוק

31 כבל חשמל (אירופה/ארה"ב או בריטניה...)

32 מתאם מתח

33 כבל USB-C – USB-A

34 מפתח אלן 2.5 מ"מ

3. מידע לגבי שימוש בהגה המרוצים



תיעוד

לפני שימוש במוצר, יש לקרוא מסמך זה שוב בעיון ולשמור אותו לשימוש עתידי.



התחשמלות

- יש לשמור את המוצר במקום יבש ולהימנע מחשיפתו לאבק או לאור שמש.
- יש להשתמש במוצר בסביבה עם טמפרטורה בין 15°C ל-30°C.
- אין לפתל או למשוך את המחברים והכבלים.
- יש לפעול בהתאם להוראות החיבור.
- אין לשפוך נוזלים על המוצר או על המחברים שלו.
- אין לגרום לקצר במוצר.
- אין לפרק את המוצר; אין לזרוק אותו לאש ואין לחשוף אותו לטמפרטורות גבוהות.
- אין להשתמש בכבל חשמל מלבד זה שסופק עם הגה המרוצים שלכם.
- אין להשתמש בכבל החשמל אם הכבל או המחברים שלו פגומים, סדוקים או שבורים.
- יש לוודא שכבל החשמל מחובר כראוי לשקע חשמל, ומחובר כראוי למחבר בחלקו האחורי של בסיס הגה המרוצים.
- אין לפתוח את הגה המרוצים: הוא לא מכיל חלקים שמיועדים לטיפול על-ידי המשתמש. כל התיקונים יתבצעו אך ורק על ידי היצרן, נציגו המורשה או טכנאי מוסמך.



- אם הגה המרוצים עובד בצורה חריגה (אם הוא משמיע צלילים חריגים, או פולט חום או ריחות חריגים), יש להפסיק להשתמש בו מיד, לנתק את כבל החשמל משקע החשמל ולנתק את שאר הכבלים.
- אם לא תשתמשו בהגה המרוצים למשך תקופה ארוכה, יש לנתק את כבל החשמל שלו מהשקע.
- יש לוודא שהמכשיר מחובר לשקע שהותקן על-ידי איש מקצוע מתאים, בהתאם לתקנות ולנהלים הרלוונטיים בתחום החשמל.
- שקע החשמל חייב להימצא סמוך לציוד ולהיות נגיש בקלות.
- לא מומלץ להשתמש בכבל מאריך אחד או יותר בגלל חשש להתחממות יתר של הכבל המאריך וסכנת שריפה.
- אין לחבר את המכשיר לשקע החשמל או לנתק אותו מהשקע בידיים רטובות או לחות.
- אין לשאת את ספק הכוח על-ידי החזקת הכבל.
- אין למשוך את הכבל כדי להוציא או לנתק את ספק הכוח.





ספק הכוח

- יש להשתמש רק בספק הכוח שרשום בהוראות השימוש.
- יש להשתמש בספק הכוח אך ורק עם רשת חשמל שבה המתח והתדר תואמים למה שמצוין בלוחית הנתונים של ספק הכוח.



בטיחות באזור המשחק

- אין להציב באזור המשחק חפצים שעלולים להפריע לשימוש בהגה, או שעלולים לגרום לתנועות או להפרעות מצד אדם אחר (לדוגמה כוס קפה, טלפון, מפתחות).
- אין לכסות את כבלי החשמל בשטיח, בשמיכה או בכל כיסוי אחר, ואין למקם כבלים במקומות שבהם עוברים אנשים.

מידע על מתאם ספק הכוח

מידע שפורסם	ערך	יחידה
השם או הסימן המסחרי של היצרן מספר העסק כתובת	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
מזהה דגם	A481-1852590D	
מתח כניסה	240 - 100	V
תדר כניסה AC	60 – 50	Hz
מתח יציאה	18.5	V DC
זרם יציאה	2.6	A
הספק יציאה	47.9	W
יעילות ממוצעת בפועל	87.8	%
יעילות בעומס נמוך (10%)	87.8	%
צריכת חשמל ללא עומס	0.10	W





פתחי אוורור

יש להקפיד שלא לחסום את פתחי האוורור שעל בסיס הגה המרוצים. לאוורור מיטבי, יש להקפיד לבצע את הפעולות הבאות:

- יש להציב את בסיס ההגה במרחק של 10 ס"מ לפחות מקירות כלשהם.
- אין למקם את הבסיס בחללים צפופים.
- אין לכסות את הבסיס.
- אין לאפשר הצטברות של אבק על פתחי האוורור. יש לנקות אותם באופן קבוע, בעזרת מברשת או מטלית יבשה, ואין לחסום את הצדדים או את החלק העליון של הבסיס.
- אין להכניס חפצים או חלקי גוף לפתחי האוורור של המוצר.



בשימוש אינטנסיבי, ייתכן שהבסיס יפלוט ריח קל. תרחיש זה קורה בעיקר במוצרים חדשים: זו תופעה תקינה, והריח ייעלם עם הזמן.



פציעות עקב משוב כוח ותנועות חוזרות

משחק בהגה מרוצים עם משוב כוח עשוי לגרום כאבי שרירים או מפרקים. כדי למנוע בעיות אפשריות:

– יש להימנע ממשחק ממושך מדי (יותר משעתיים).
– יש להקפיד על הפסקה של 10 עד 15 דקות לאחר כל שעת משחק.
– במקרה של תחושת חולשה או כאב בידיים, בפרקי כפות הידיים, בזרועות או ברגליים, יש להפסיק את המשחק ולנוח למשך כמה שעות לפני החזרה למשחק.
– אם התסמינים או הכאבים שצוינו לעיל ממשיכים כאשר חוזרים לשחק, יש להפסיק לשחק ולהתייעץ עם רופא.
– יש להרחיק את המוצר מהישג ידם של ילדים.
– יש לוודא שבסיס הגה המרוצים מחובר היטב למקומו, בהתאם להוראות של מדריך זה.



הסכנה של סיבובים מהירים, חזקים ולא צפויים: אין להכניס את היד או הזרוע דרך הפתחים של גלגל ההגה, או למקומות במסלול הסיבוב של ההגה.



בזמן שימוש במוצר, תמיד יש לאחוז בהגה בשתי הידיים במקום המתאים, ואף פעם אין לשחרר אותו לגמרי.



המוצר מיועד למשתמשים **מגיל 14 ומעלה** בלבד.



מוצר כבד – יש להיזהר לא להפיל את המוצר על עצמכם או על אחרים.

4. מידע לגבי השימוש בערכת הדוושות



תיעוד

לפני שימוש במוצר, יש לקרוא מסמך זה שוב בעיון ולשמור אותו לשימוש עתידי.



משיקולי בטיחות, אין להשתמש בערכת הדוושות עם כפות רגליים יחפות או עם גרביים בלבד. Thrustmaster® מתנערת מכל אחריות במקרה של פגיעה כתוצאה משימוש בערכת הדוושות ללא נעליים.



התחשמלות

- יש לשמור את המוצר במקום יבש ולהימנע מחשיפתו לאבק או לאור שמש.
- אין לפתל או למשוך את המחברים והכבלים.
- יש לפעול בהתאם להוראות החיבור.
- אין לשפוך נוזלים על המוצר או על המחברים שלו.
- אין לגרום לקצר במוצר.
- אין לפרק את המוצר (למעט התאמה אישית כפי שמפורט במדריך זה); אין לזרוק אותו לאש ואין לחשוף אותו לטמפרטורות גבוהות.



פציעות עקב תנועות חוזרות

משחק עם ערכת דוושות עלול לגרום לכאבי שרירים או מפרקים.

כדי למנוע בעיות אפשריות:

– יש להימנע ממשחק ממושך מדי (יותר משעתיים).

– יש להקפיד על הפסקה של 10 עד 15 דקות לאחר כל שעת משחק.

– במקרה של כל תחושת חולשה או כאב ברגליים או בכפות הרגליים, יש להפסיק לשחק ולנוח למשך מספר שעות לפני החזרה למשחק.

– אם התסמינים או הכאבים שצוינו לעיל ממשיכים כאשר חוזרים לשחק, יש להפסיק לשחק ולהתייעץ עם רופא.

סכנת צביטה מערכת הדוושות בזמן משחק

– יש להרחיק את ערכת הדוושות מהישג ידם של ילדים.

– במהלך משחק, אין להניח את האצבעות (או חלקי גוף אחרים) על או ליד הצדדים, הבסיס האחורי או הבסיס הקדמי של הדוושות.



5. התקנת הגה המרוצים על שולחן או משטח עבודה



– יש להשתמש רק במערכת החיבור המצורפת להגה המרוצים.

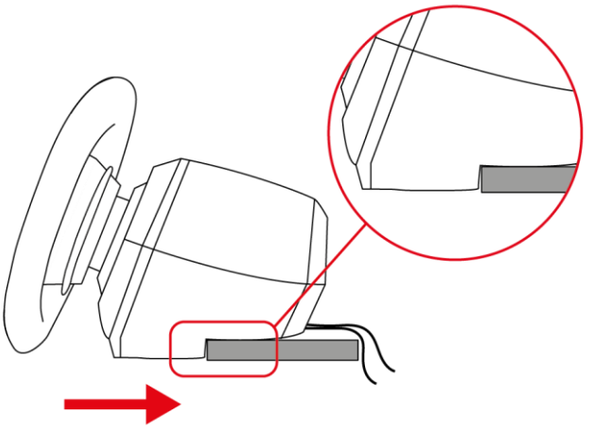
– אין להדק את הבורג לבדו, כאשר מערכת החיבור אינה במקומה. פעולה זו עלולה לגרום נזק להגה המרוצים.

– לפני כל שימוש, יש לוודא שהבסיס עדיין מחובר היטב למשטח התמיכה, בהתאם להוראות של מדריך זה.

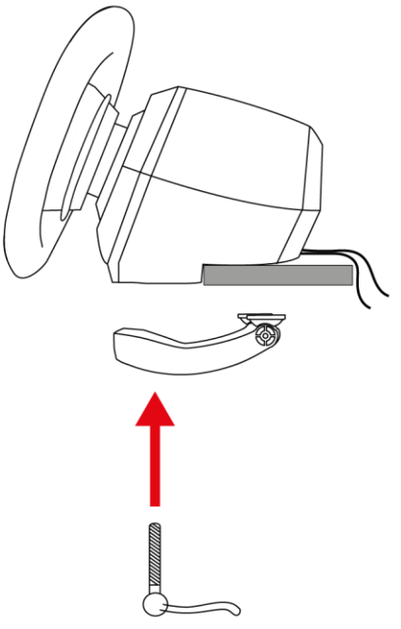


יש לוודא שחיברתם את כל הכבלים לפני התקנת הגה המרוצים על שולחן או על משטח עבודה. למידע נוסף, אנא עיינו בסעיף המוקדש להתקנה **בקונסולות PlayStation®4**, **בקונסולות PlayStation®5** או **במחשב אישי**.

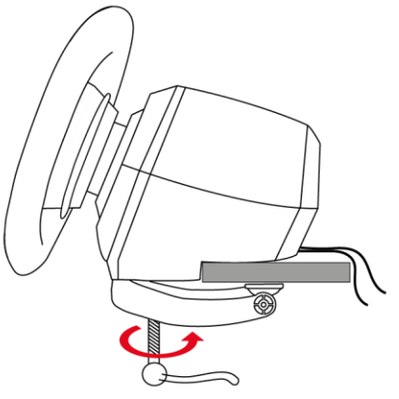
1. יש להניח את הגה המרוצים על שולחן או על משטח עבודה.



2. יש להכניס את בורג ההידוק למערכת החיבור.



3. יש להבריג את המכלול לתוך התבריגים הגדולים הנמצאים מתחת להגה המרוצים, עד שהגה המרוצים יהיה יציב לחלוטין.



6. התקנת הגה המרוצים וערכת הדוושות על תושבת* או בתא נהג*

תבנית ההתקנה עבור T248R וערכת הדוושות על תושבות מופיעה כאן:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

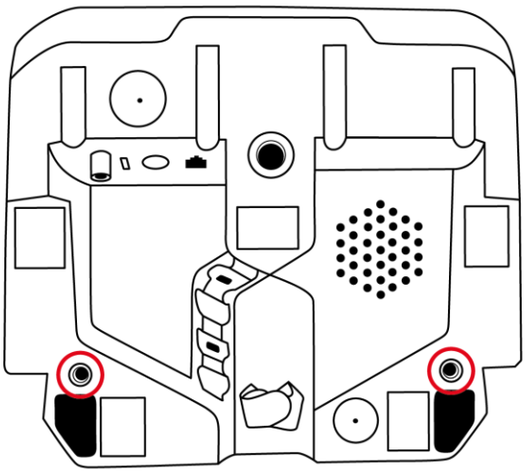
(בסעיף **Manual** (מדריך)).

האורך של שני בורגי M6 לא יכול לחרוג מעובי המדף ביותר מ-12 מ"מ; ברגים ארוכים יותר עלולים לגרום נזק לרכיבים פנימיים הנמצאים בבסיס הגה המרוצים.

** לא כלול*

חיבור הגה המרוצים

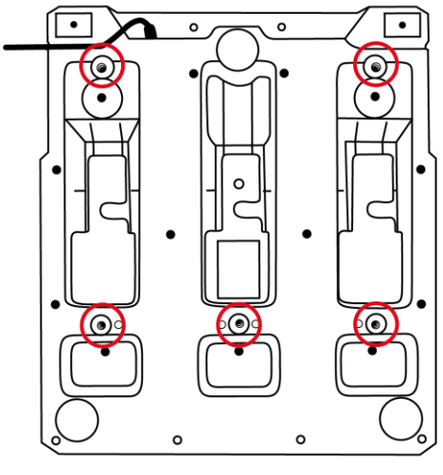
יש להשתמש בשני התבריגים הנמצאים מתחת להגה המרוצים ובשני בורגי M6 (לא כלולים).



במידת הצורך, ניתן גם להבריג את מערכת החיבור המצורפת אל התבריג הגדול.

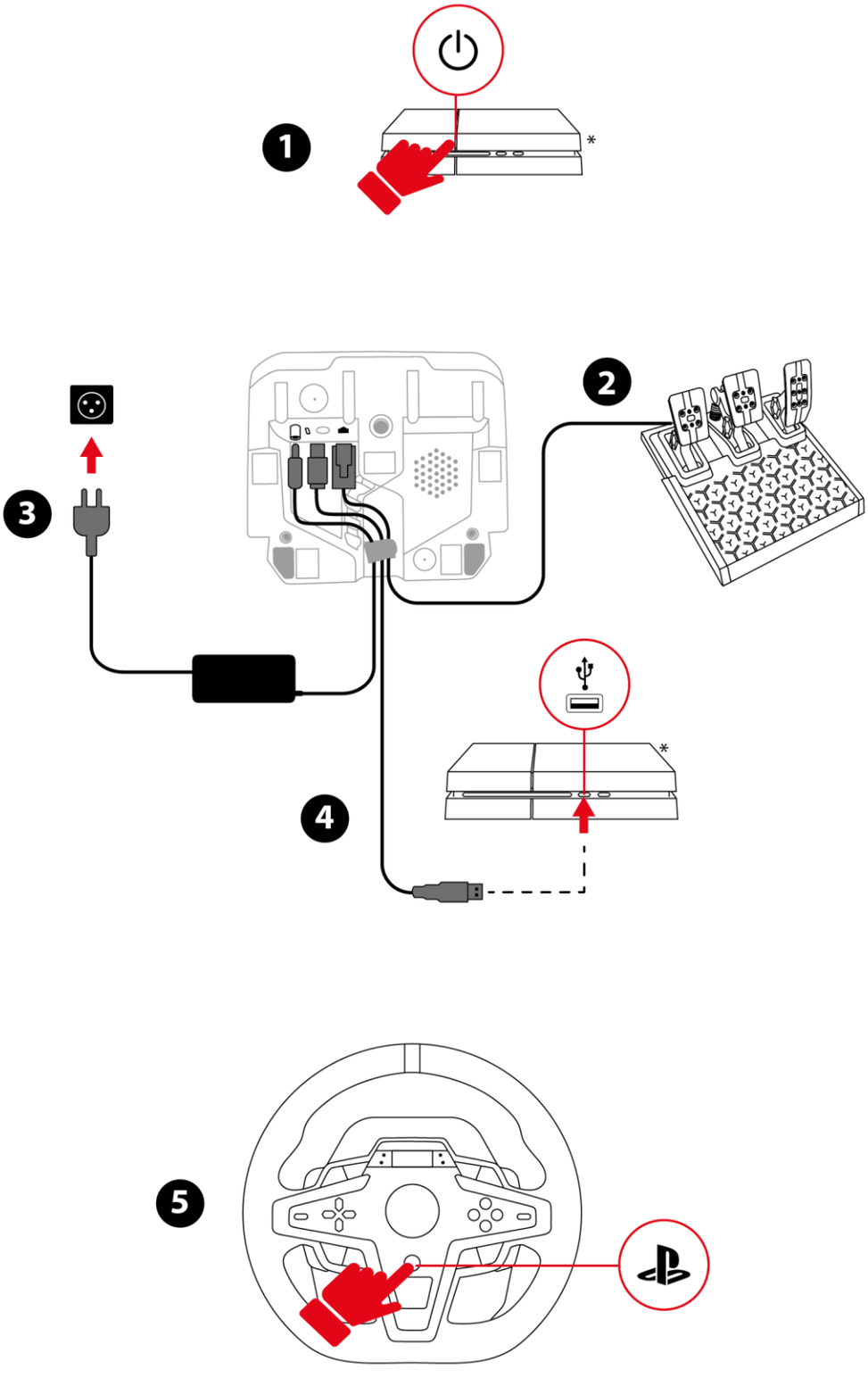
חיבור ערכת הדוושות

השתמשו בתבריגים הנמצאים מתחת לערכת הדוושות, ולפחות ובשני בורגי M6 (לא כלולים).



7. התקנה

בקונסולות PlayStation®4



*לא כלול



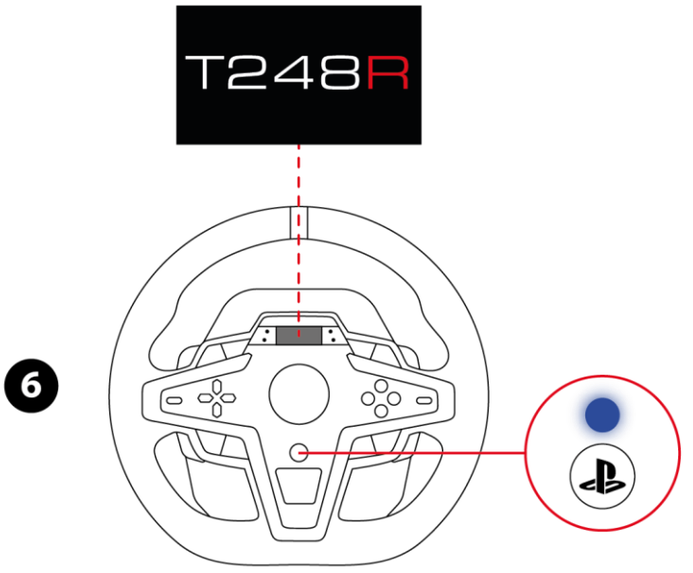


יש להעביר את הכבלים דרך התעלות המיועדות לכך בחלק התחתון של הגה המרוצים, ולקבע את הכבלים באמצעות מחזיק הכבלים.

1. הפעילו את קונסולת PlayStation®4.
2. חברו את ערכת הדוושות ליציאת RJ12 בהגה המרוצים.
3. חברו את מתאם החשמל להגה המרוצים, וחברו אותו לשקע חשמל.
4. יש לחבר את הכבל USB-C – USB-A ליציאת USB-C של הגה המרוצים, וליציאת USB-A בקונסולה PlayStation®4.

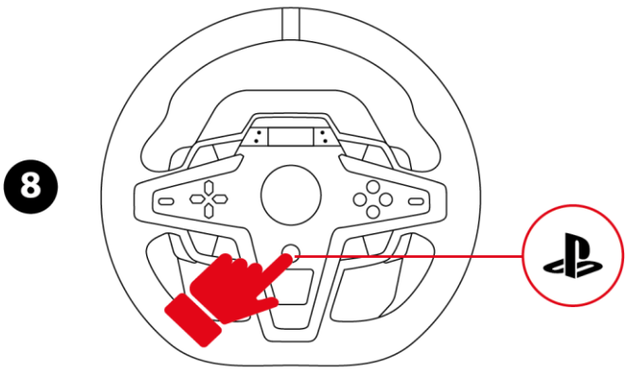
   הגה המרוצים מכייל את עצמו באופן אוטומטי.
5. לחצו על הלחצן כדי לחבר את הגה המרוצים לפרופיל שלכם.

6. המסך של הגה המרוצים נדלק. נורת ה-LED צריכה להאיר בצבע כחול.

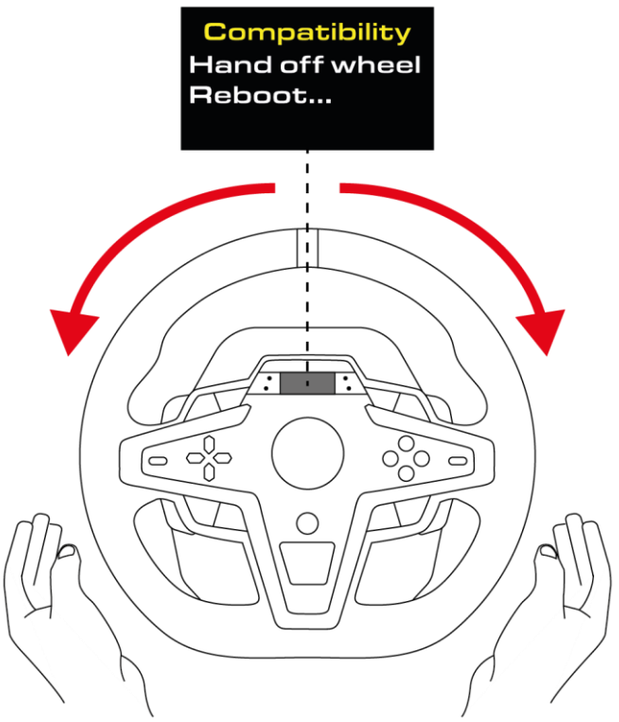


7. אם נורת ה-LED לא נצבעה בכחול, יש לשנות את מצב התאימות על-ידי ביצוע ההליך המפורט **כאן**.

8. לחצו על הלחצן כדי לחבר את הגה המרוצים לפרופיל שלכם.

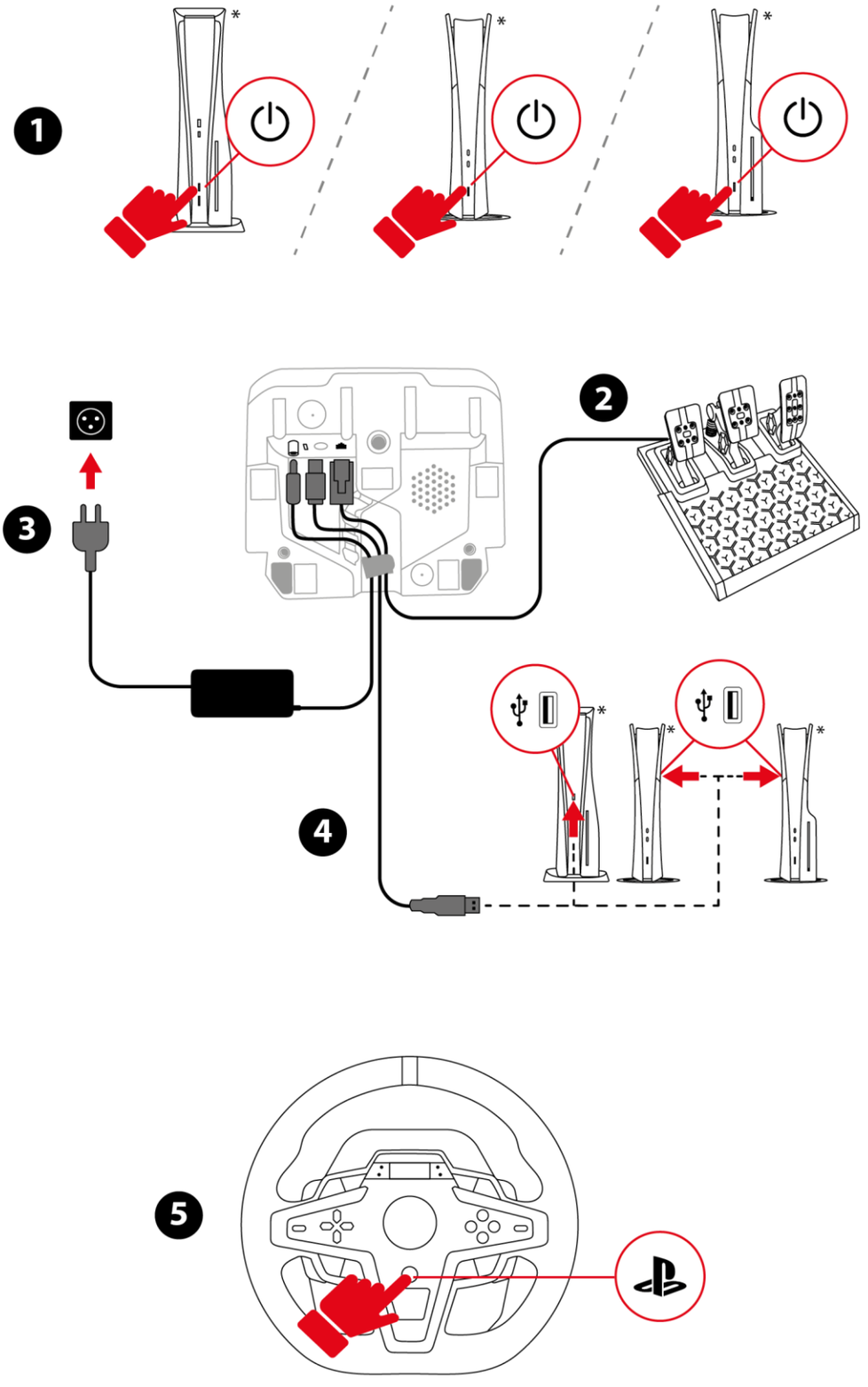


אין להניח את הידיים על גלגל ההגה במהלך הכיול העצמי של הגה המרוצים.



עכשיו הכול מוכן למשחק!

בקונסולות PlayStation®5



*לא כלול



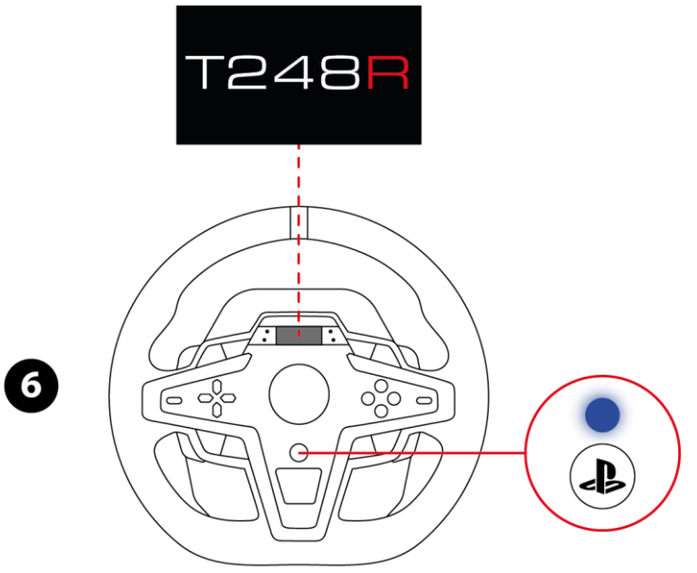


יש להעביר את הכבלים דרך התעלות המיועדות לכך בחלק התחתון של הגה המרוצים, ולקבע את הכבלים באמצעות מחזיק הכבלים.

1. הפעילו את קונסולת PlayStation®5.
2. חברו את ערכת הדוושות ליציאת RJ12 בהגה המרוצים.
3. חברו את מתאם החשמל להגה המרוצים, וחברו אותו לשקע חשמל.
4. יש לחבר את הכבל USB-C – USB-A ליציאת USB-C של הגה המרוצים, וליציאת USB-A בקונסולה PlayStation®5.

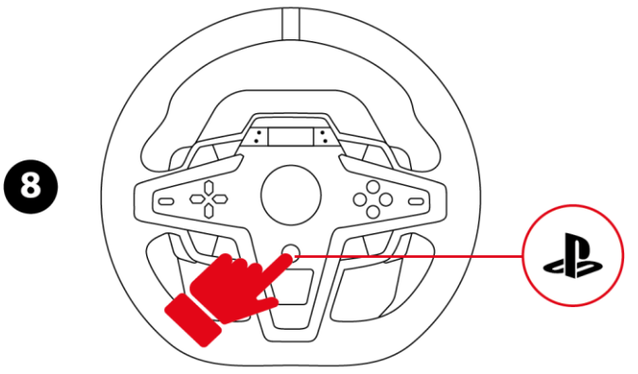
   הגה המרוצים מכייל את עצמו באופן אוטומטי.
5. לחצו על הלחצן כדי לחבר את הגה המרוצים לפרופיל שלכם.

6. המסך של הגה המרוצים נדלק. נורת ה-LED צריכה להאיר בצבע כחול.

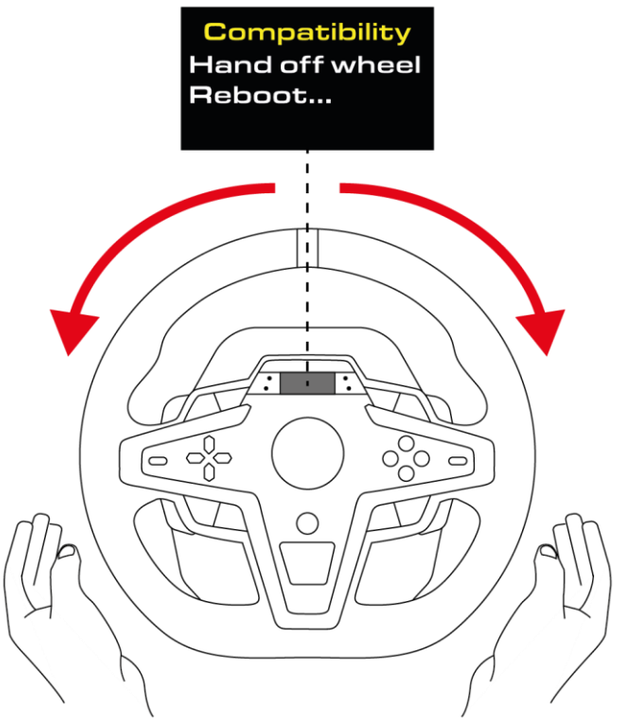


7. אם נורת ה-LED לא נצבעה בכחול, יש לשנות את מצב התאימות על-ידי ביצוע ההליך המפורט **כאן**.

8. לחצו על הלחצן כדי לחבר את הגה המרוצים לפרופיל שלכם.

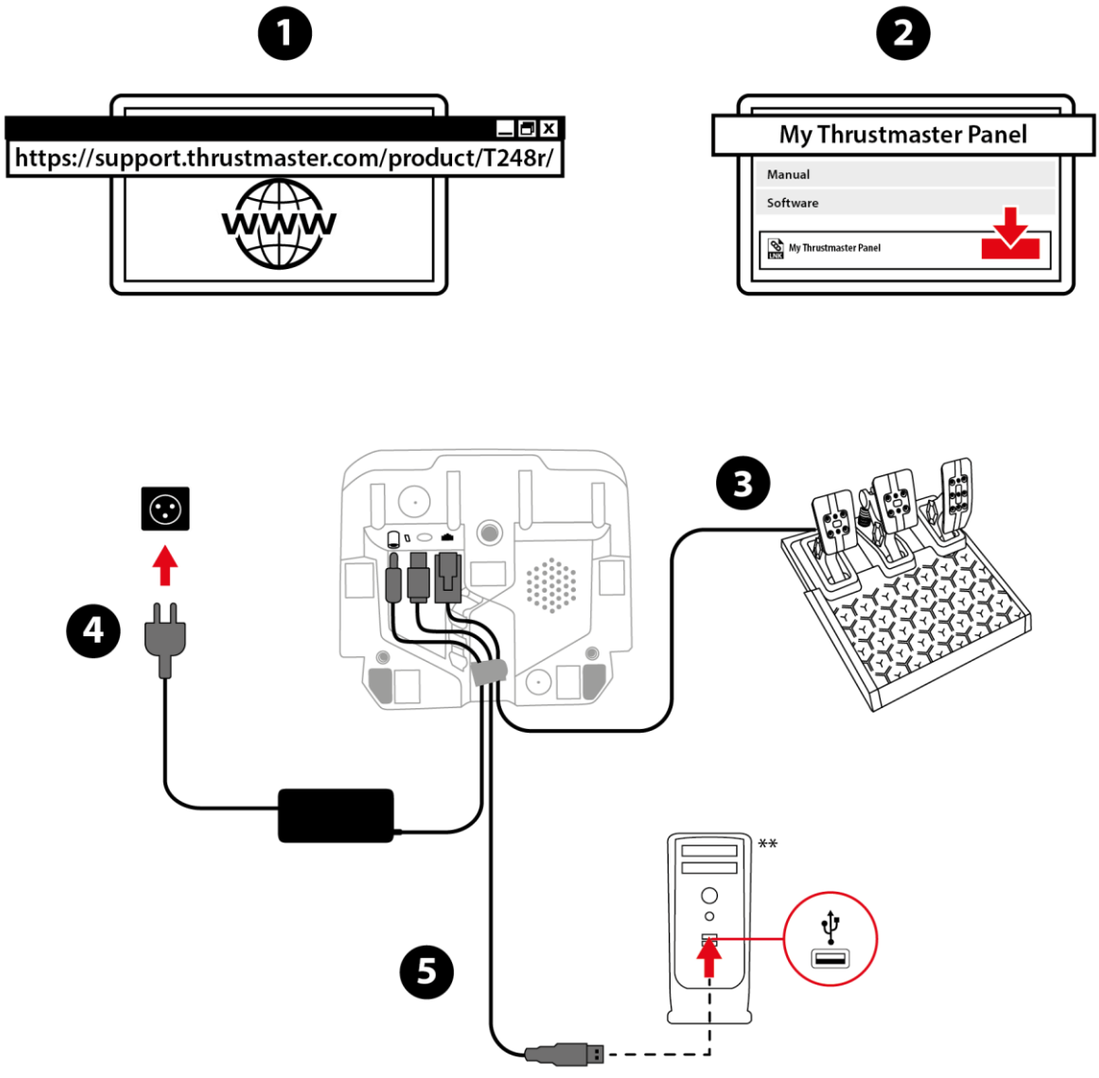


אין להניח את הידיים על גלגל ההגה במהלך הכיול העצמי של הגה המרוצים.



עכשיו הכול מוכן למשחק!

במחשב אישי*



*תאימות למחשב (Windows® 10/11) לא נבדקה ולא אושרה על-ידי Sony Interactive Entertainment.

**לא כלול

יש להעביר את הכבלים דרך התעלות המיועדות לכך בחלק התחתון של הגה המרוצים, ולקבע את הכבלים באמצעות מחזיק הכבלים.

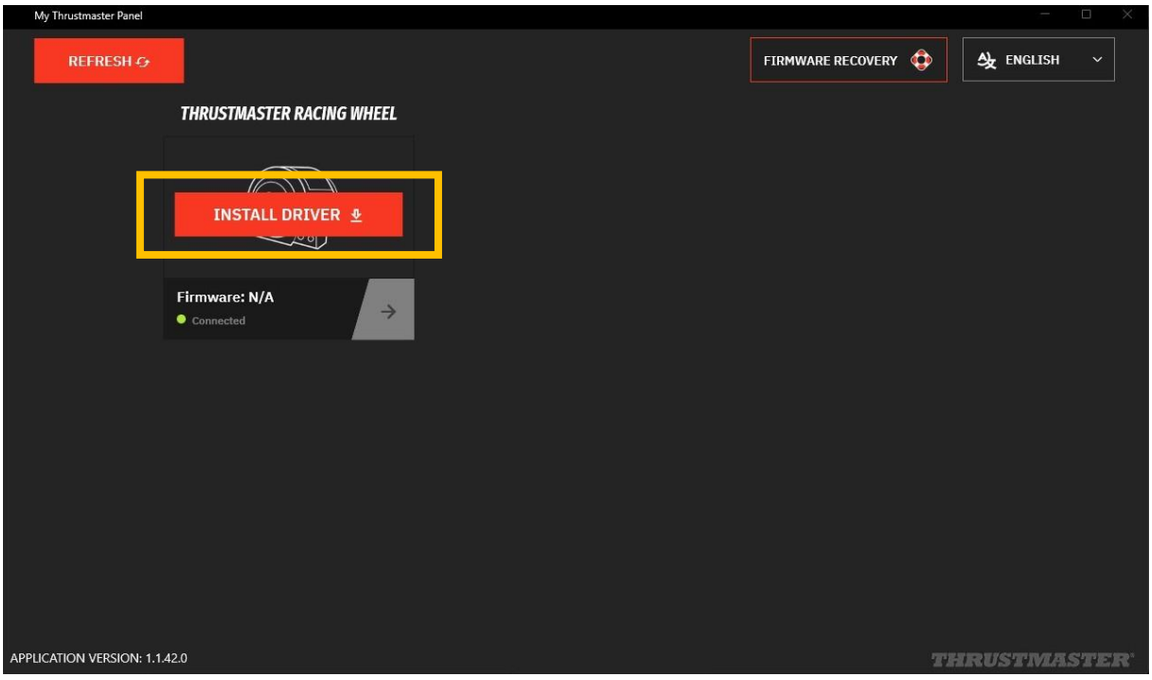
1. עברו אל:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

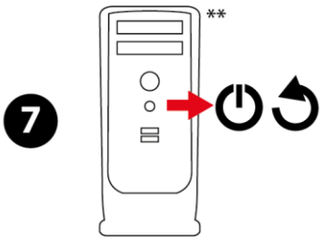
2. יש להוריד ולהתקין את התוכנה My Thrustmaster Panel, היא זמינה בחלק **Software** (תוכנה).
3. חברו את ערכת הדוושות ליציאת RJ12 בהגה המרוצים.
4. חברו את מתאם החשמל להגה המרוצים, וחברו אותו לשקע חשמל.
5. יש לחבר את הכבל USB-C – USB-A ליציאת USB-C של הגה המרוצים, וליציאת USB-A במחשב האישי.

הגה המרוצים מכייל את עצמו באופן אוטומטי.

6. הגה המרוצים מזוהה בתוכנת My Thrustmaster Panel באופן אוטומטי. יש ללחוץ על **INSTALL DRIVER** (התקנת מנהל התקן) ולפעול לפי ההוראות להתקנת מנהל ההתקן למחשב אישי (X_NextRW_202x).

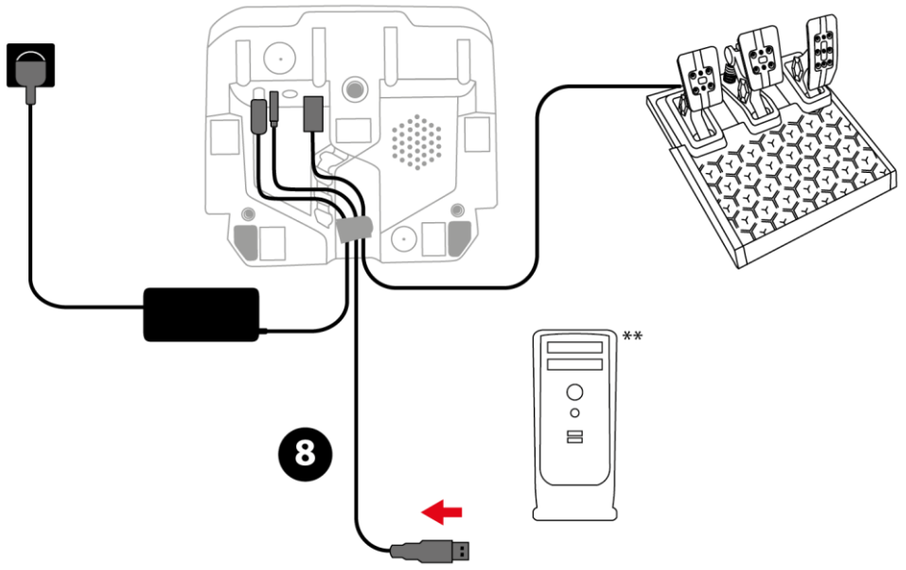


7. לאחר התקנת מנהל ההתקן, יש לאתחל את המחשב.

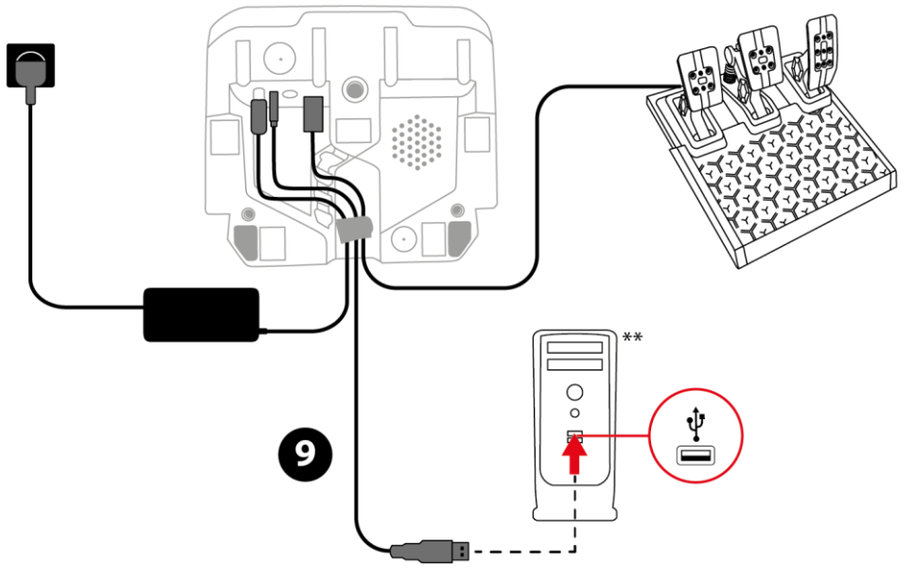


*לא כלול**

8. יש לנתק את הכבל USB-A – USB-C מהמחשב.

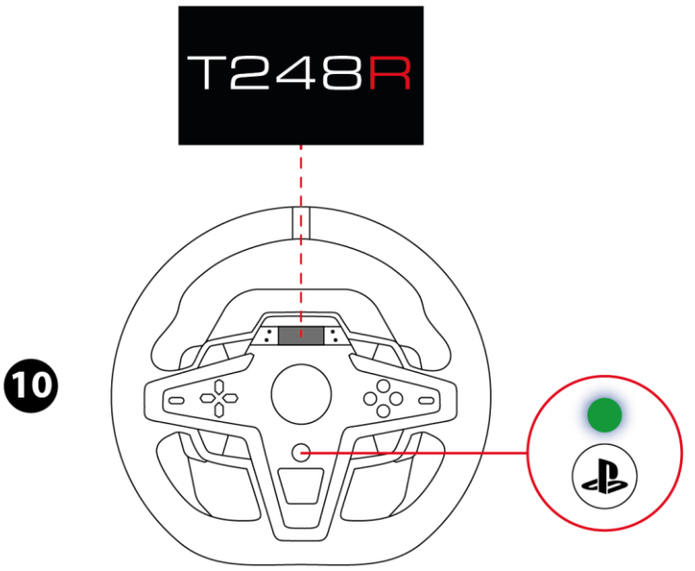


9. לאחר אתחול המחשב, חברו מחדש את הכבל USB-C – USB-A ליציאת USB-A במחשב האישי.



**לא כלול

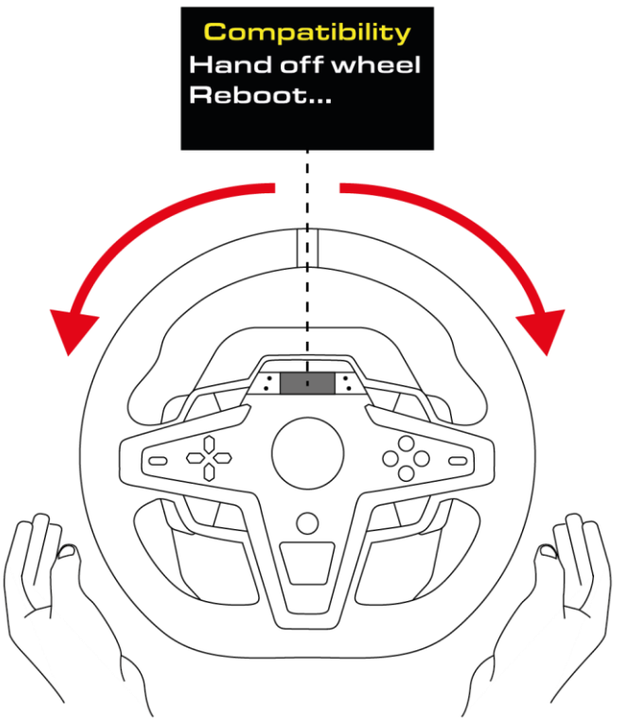
10. הגה המרוצים עובר אוטומטית למצב מחשב אישי, והמסך נדלק. נורת ה-LED צריכה להאיר בצבע ירוק.



11. אם נורת ה-LED לא נצבעה בירוק, יש לשנות את מצב התאימות על-ידי ביצוע ההליך המפורט **כאן**.

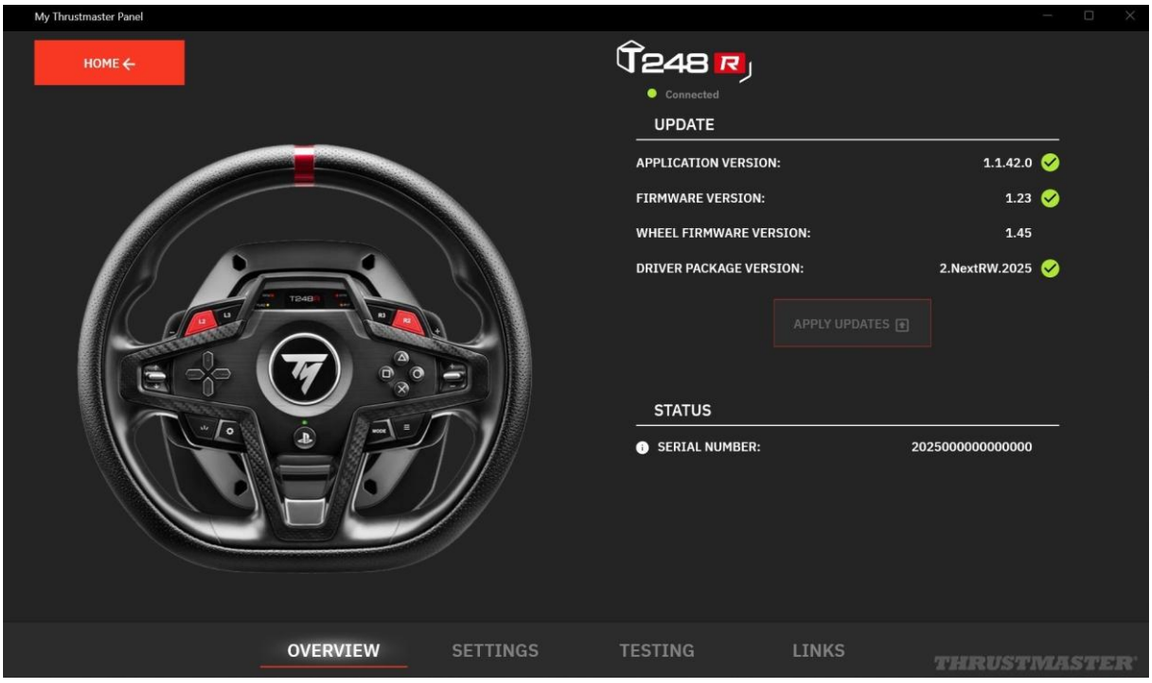
***לא כלול*

אין להניח את הידיים על גלגל ההגה במהלך הכיול העצמי של הגה המרוצים.



עכשיו הכול מוכן למשחק!

התוכנה My Thrustmaster Panel



תוכנת My Thrustmaster Panel מאפשרת גישה לכל התכונות של הגה המרוצים (בדיקת הכפתורים, כוונון משוב הכוח וזווית הסיבוב וכד').

כיול אוטומטי של הגה המרוצים והדוושות

גלגל ההגה עובר כיול עצמי אוטומטי כשמחברים את הגה המרוצים לשקע חשמל ומחברים את מחבר ה-USB של הגה המרוצים לקונסולה PlayStation®4 / PlayStation®5 או למחשב אישי.

במהלך שלב זה, הגה המרוצים יסתובב במהירות שמאלה וימינה, ויכסה זווית של 900 מעלות, לפני שייעצר במרכז.



אין לגעת בהגה המרוצים במהלך שלבי הכיול העצמי. פעולה זו עלולה לגרום לכיול שגוי ו/או לפציעות.



אף פעם אל תנתקו את ערכת הדוושות מהגה המרוצים ואל תחברו אותה להגה המרוצים כאשר קונסולת PlayStation®4, קונסולתPlayStation®5 או המחשב האישי מופעלים. פעולה זו עלולה לגרום לשגיאה בכיול.





תמיד חברו את ערכת הדוושות לפני חיבור הגה המרוצים לקונסולת PlayStation®4,לקונסולת PlayStation®5 או למחשב האישי.

לאחר שכיול הגה המרוצים יושלם והמשחק יתחיל, הדוושות יכוילו באופן אוטומטי לאחר כמה לחיצות.

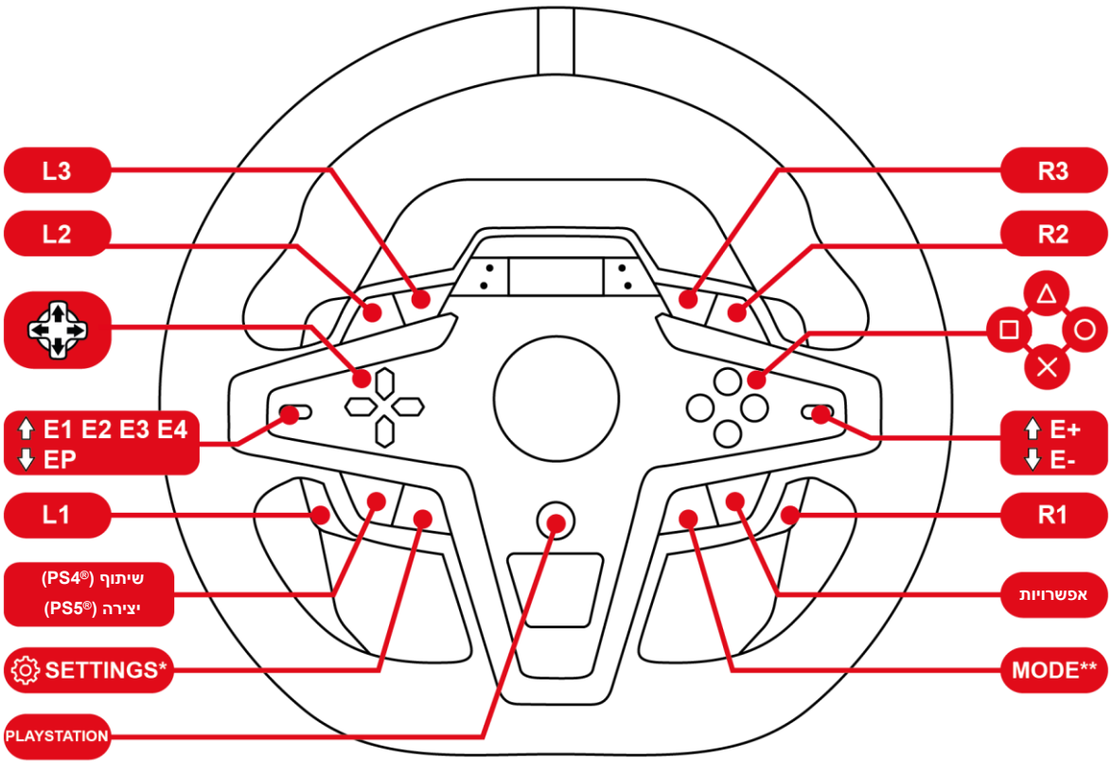


אין ללחוץ על הדוושות בזמן של הפעלת הקונסולה או המחשב, התחלת משחק או שינוי מצב התאימות, או במהלך שלבי הכיול העצמי של הגה המרוצים. זה עלול לגרום לכיול שגוי.



אם הגה המרוצים ו/או ערכת הדוושות לא עובדים כנדרש, או אם נראה שאינם מכוילים כראוי: יש לכבות את הקונסולה או את המחשב ולנתק לחלוטין את הגה המרוצים. לאחר מכן, יש לחבר את כל הכבלים מחדש (כולל כבל החשמל וערכת הדוושות), ולהפעיל מחדש את הקונסולה או המחשב ואת המשחק.

8. מיפוי לקונסולות PlayStation®4 או לקונסולות PlayStation®5



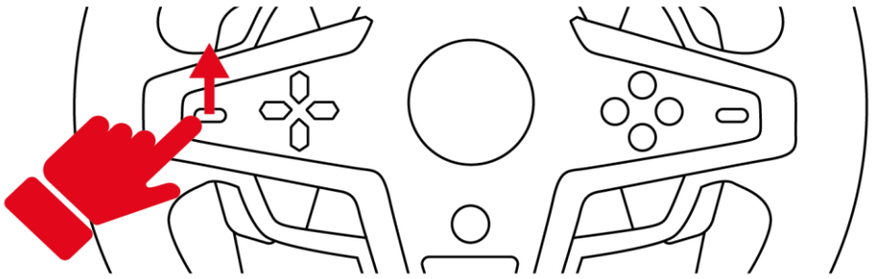
בקונסולות PlayStation®4 או PlayStation®5, הגה המרוצים מזוהה במשחקים עם השם הבא: **Thrustmaster T-GT** או **Thrustmaster Advanced Racer**.

*SETTINGS: *אנא עיינו בסעיף* ***מעבר אל תפריטי המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה'.***

MODE: *אנא ראו את הסעיף* ***שינוי מצב התאימות.*

שימוש במקודדים

כדי לבחור את המקודד הפעיל, יש לדחוף את בורר המקודד כלפי מעלה.



המקודד הפעיל מוצג על המסך: E1, E2, E3 ו-E4, ברצף.

יש לשלב את המקודד הפעיל עם הפונקציה E+, E- או EP כדי לקבל גישה לפעולה הרצויה.

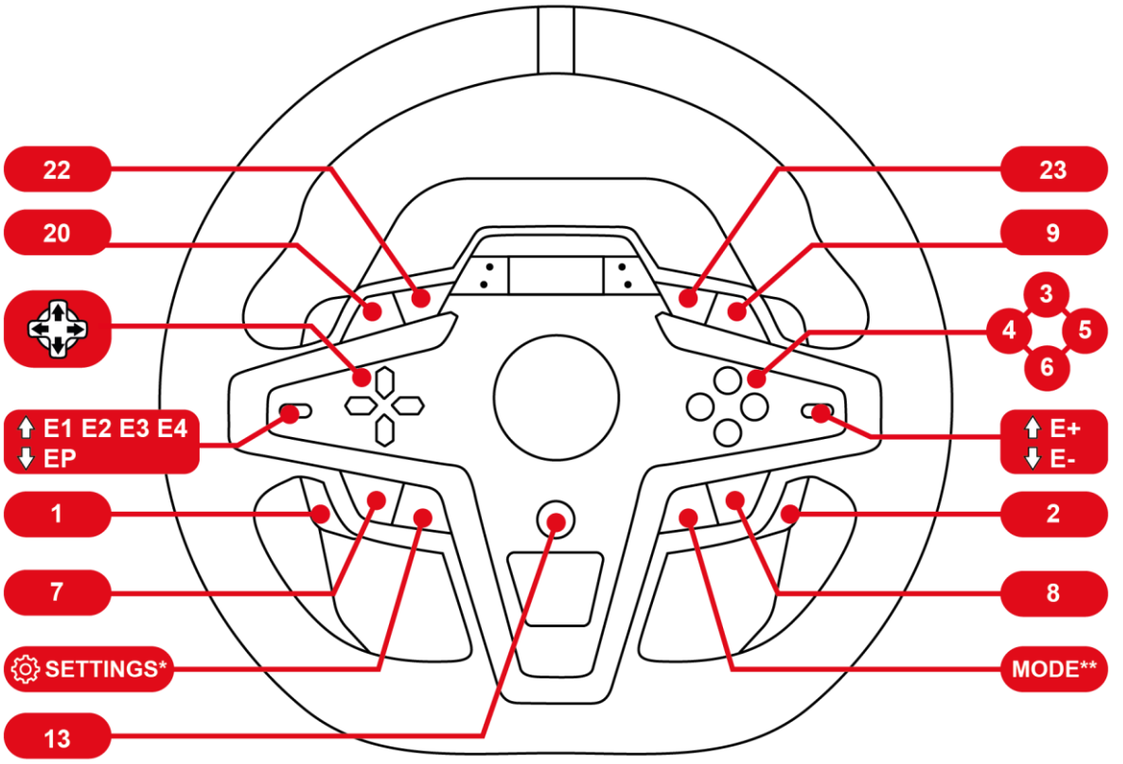
E4	E3	E2	E1	
E4P	E3P	E2P	E1P	EP ⇩
E3+	E3+	E2+	E1+	E+ ⇧
E4-	E3-	E2-	E1-	E- ⇩

הפעולה התואמת מוצגת על המסך.



- המקודדים E1, E2, E3 ו-E4 עובדים במשחקים שתואמים למקודדי Thrustmaster. אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (באזור **Games settings** (הגדרות המשחקים)).
  הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.
- המסך מציג פונקציות של נתוני טלמטריה במשחקים שתואמים ל-Thrustmaster SDK (ערכת פיתוח תוכנה).
  אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (באזור **Games settings** (הגדרות המשחקים)).
  הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.

9. מיפוי למחשב אישי



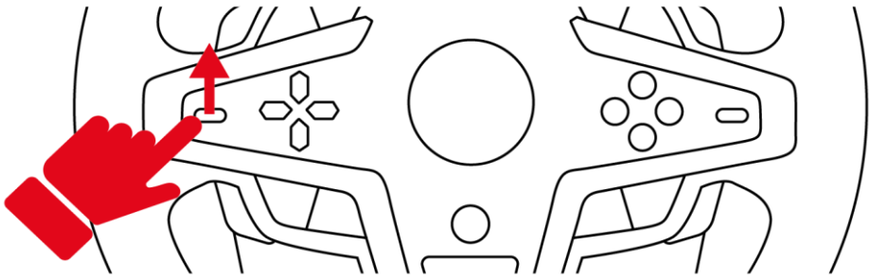
במחשב אישי, הגה המרוצים מזוהה במשחקים עם השם הבא: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

*SETTINGS: אנא עיינו בסעיף **מעבר אל תפריטי המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה'**.

MODE: אנא ראו את הסעיף **שינוי מצב התאימות.

שימוש במקודדים

כדי לבחור את המקודד הפעיל, יש לדחוף את בורר המקודד כלפי מעלה.



המקודד הפעיל מוצג על המסך: E1, E2, E3 ו-E4, ברצף.

יש לשלב את המקודד הפעיל עם הפונקציה E+, E- או EP כדי לקבל גישה לפעולה הרצויה.

E4	E3	E2	E1	
25	24	12	11	EP ⇩
21	19	17	14	E+ ⇧
20	18	16	15	E- ⇩

הפעולה התואמת מוצגת על המסך.







- המקודדים E1, E2, E3 ו-E4 עובדים במשחקים שתואמים למקודדי Thrustmaster. אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (באזור **Games settings** (הגדרות המשחקים)).
  הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.
- המסך מציג פונקציות של נתוני טלמטריה במשחקים שתואמים ל-Thrustmaster SDK (ערכת פיתוח תוכנה).
  אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (באזור **Games settings** (הגדרות המשחקים)).
  הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.

10. משחקים תואמים

רשימת המשחקים התואמים לקונסולות PlayStation®4 וקונסולות PlayStation®5 זמינה כאן:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

תחת **Games settings** (הגדרות המשחקים), יש לבחור ב-PlayStation® Games list. הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.

11. תפעול המסך

מסך הגה המרוצים מאפשר:

- **לשנות את מצב התאימות**;
- **לעבור לתפריטי המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה'**;
- **לשנות את ההגדרות עבור הגה המרוצים וערכת הדוושות, ואת בהירות המסך ונורות ה-LED**;
- **לבחור בנתוני הטלמטריה שיוצגו.**

שינוי מצב התאימות

יש להגה המרוצים שלושה מצבי תאימות:

– בקונסולות PlayStation®4 ובקונסולות PlayStation®5 יש לבחור במצב PLAYSTATION MODE 1 (נורת LED כחולה).

– במחשב, יש לבחור במצב PC MODE (נורת LED ירוקה).

– נורת ה-LED האדומה מתאימה למצב לא פעיל. הוא יהיה זמין בעתיד.

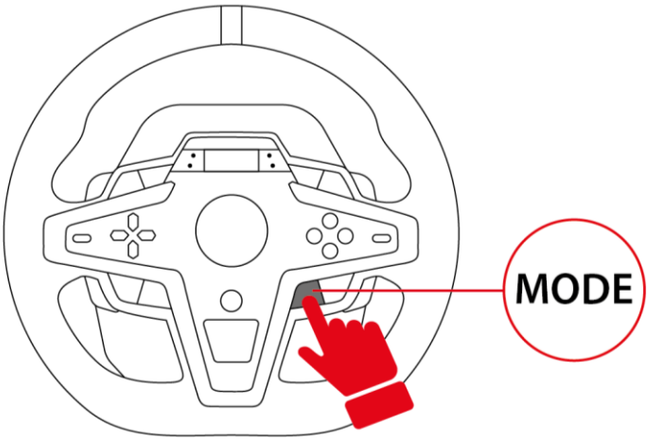
צבע תאורת ה-LED	מצב
	PLAYSTATION MODE 1 תאימות סטנדרטית (מצב ברירת המחדל)
	תאימות עתידית (מצב לא פעיל)
	PC MODE



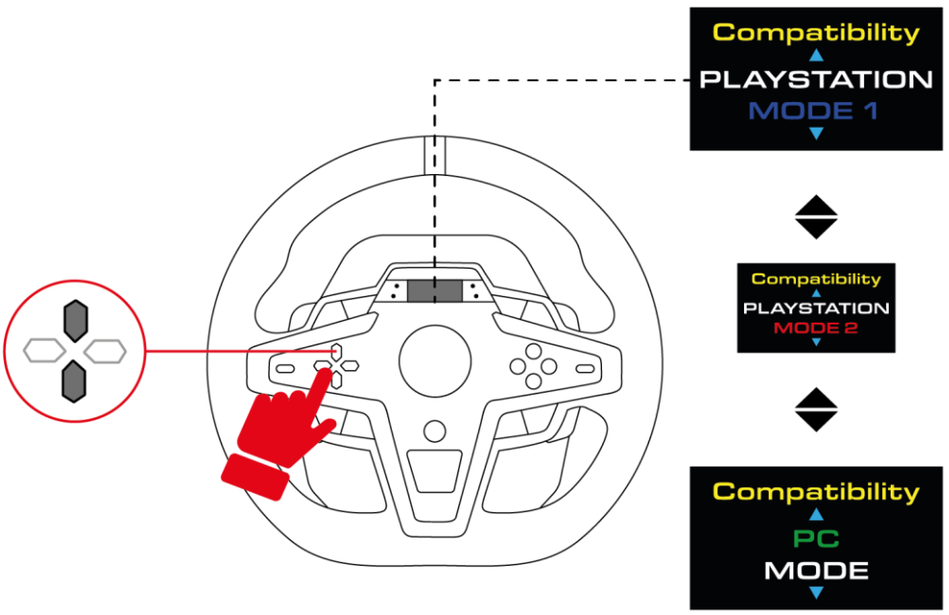
אין לבחור בנורת ה-LED האדומה.

לשינוי מצב התאימות:

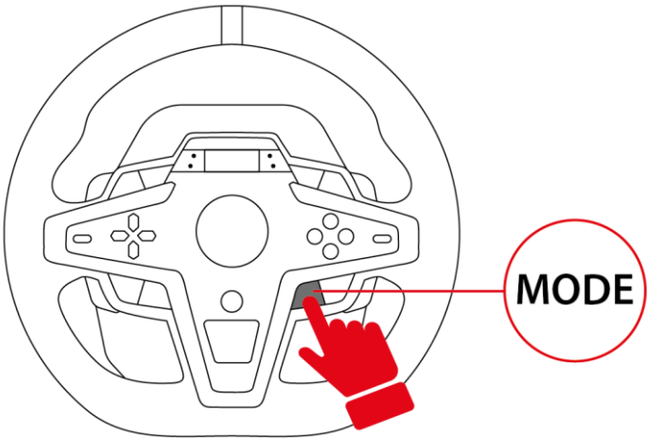
1. לחצו על הלחצן MODE.



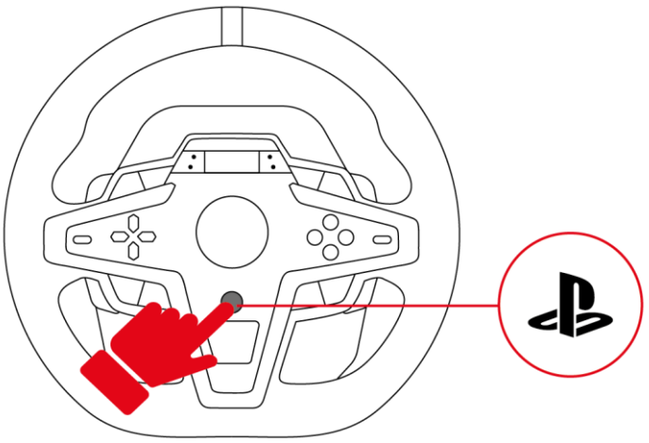
2. השתמש בלחצני הכיוון  כדי להציג את מצב התאימות שנבחר.



3. לחצו על הלחצן MODE כדי לאשר את הבחירה.
הבחירה תישמר בזיכרון הפנימי של הגה המרוצים.



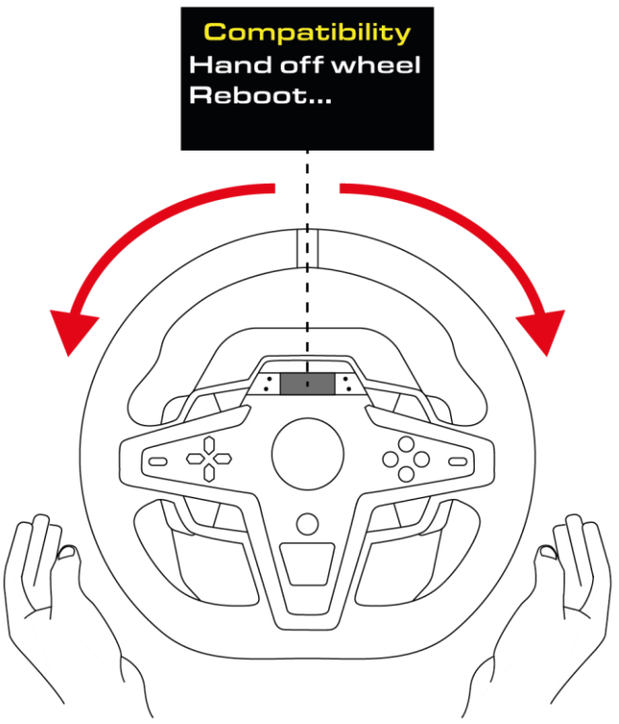
4. בקונסולות PlayStation®4 ובקונסולות PlayStation®5,
לחצו על הלחצן כדי לחבר את הגה המרוצים לפרופיל
שלכם.



– אם המצב שנבחר זהה למצב שנבחר קודם לכן, יוצג המסך שבו הייתם לפני בחירת המצב.

– אם המצב שנבחר שונה מהמצב שנבחר קודם לכן, יתבצע אתחול של הגה המרוצים, וההגה יבצע כיול עצמי.

אין להניח את הידיים על גלגל ההגה במהלך הכיול העצמי של הגה המרוצים.



עכשיו הכול מוכן למשחק!

מעבר אל תפריטי המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה'



משיקולי בטיחות וכדי למנוע כל סיכון לפציעה, אנו ממליצים בחום להשהות את המשחק **<u>לפני</u>** לחיצה על הלחצן ⚙ (Settings - הגדרות).

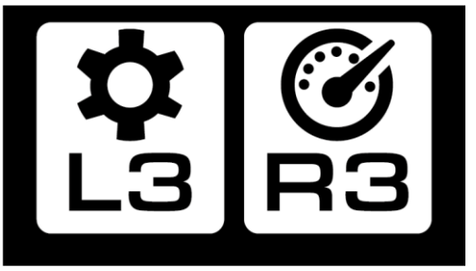


בתפריט המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה', לחצני הכיוון מושבתים במשחקים ובממשק הקונסולה.

כדי להציג את מסך הבחירה בתפריטי המשנה 'הגדרות' או 'טלמטריה':

1. יש ללחוץ על הלחצן ⚙ (Settings - הגדרות).

כעת יופיע המסך הבא:



2. לחצו על הלחצן L3 כדי לבחור בתפריט המשנה **הגדרות**.

כעת יופיע המסך הבא:



לחצו על הלחצן R3 כדי לבחור בתפריט המשנה **טלמטריה**.

כעת יופיע המסך הבא:

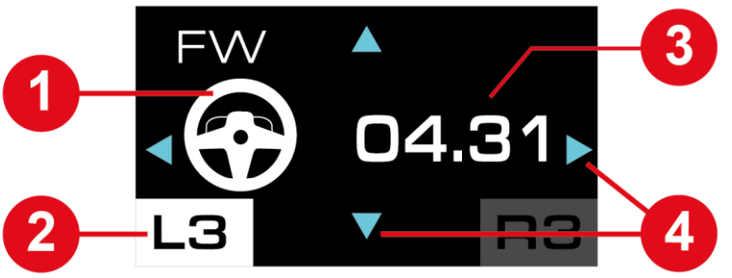


תפריט המשנה 'הגדרות'

תפריט המשנה 'הגדרות' מאפשר להציג מידע על הגה המרוצים וערכת הדוושות, ולשנות את ההגדרות שלהם.

כדי לעבור לתפריט המשנה 'הגדרות', לחצו על הלחצן ⚙ (Settings - הגדרות), ואז לחצו על הלחצן L3.

כעת יופיע המסך הבא:



1. האביזר הרלוונטי: גלגל הגה או ערכת דוושות
2. נבחר תפריט המשנה 'הגדרות'
3. מידע על הגה המרוצים או ערכת הדוושות או ההגדרות שיש לשנות
4. ניווט אפשרי בתפריט המשנה

כדי לנווט בתפריט המשנה 'הגדרות':

– השתמשו בלחצני הכיוון  .

כדי לשנות ערך של הגדרה:

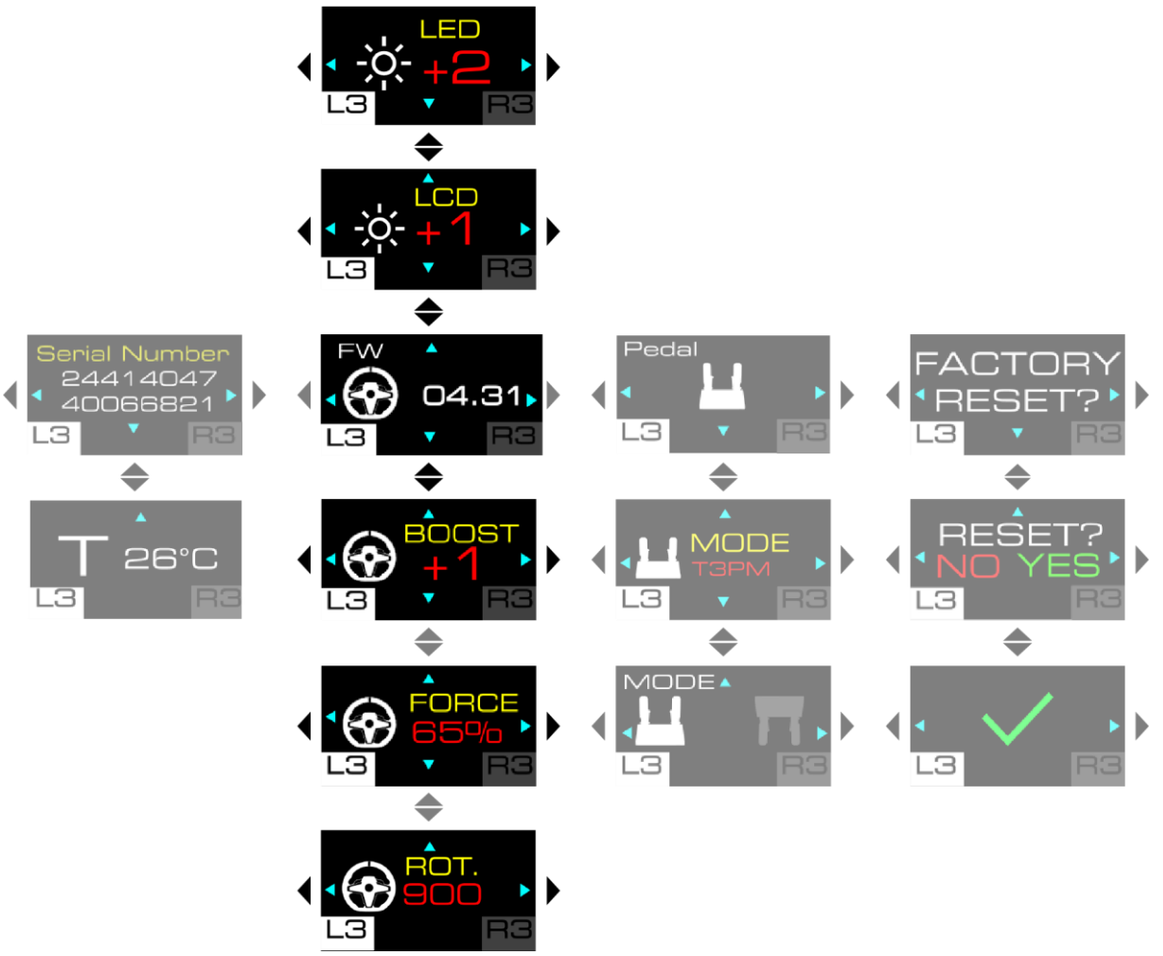
– השתמשו בלחצני הכיוון  .

כדי לאשר את ערך ההגדרה:

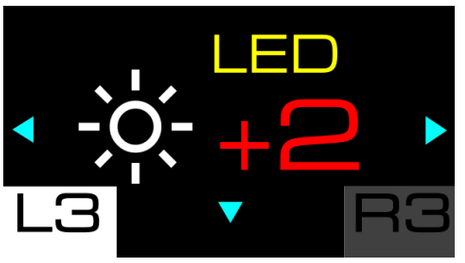
– יש ללחוץ על הלחצן ⚙ (Settings - הגדרות).

הפעולה תוציא אתכם מתפריט המשנה 'הגדרות', והמסך יציג את נתוני הטלמטריה (כברירת מחדל, יוצג המסך SPEED + GEAR).

הגדרות הגה מרוצים

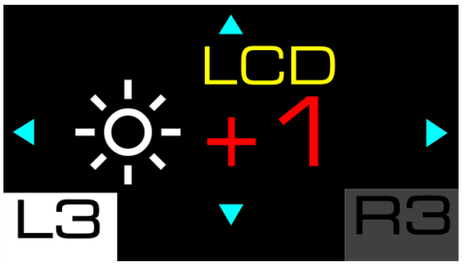


כוונון הבהירות של נורות ה-LED



מסך זה מאפשר לשנות את הבהירות של נורות ה-LED. ישנן חמש הגדרות אפשריות: - 2; - 1; 0 (הגדרת ברירת המחדל); + 1; + 2.

כוונון בהירות המסך



מסך זה מאפשר לשנות את הבהירות הכללית של תצוגת המסך. ישנן שלוש הגדרות אפשריות: - 1; 0 (הגדרת ברירת המחדל); + 1.

קושחת הגה המרוצים



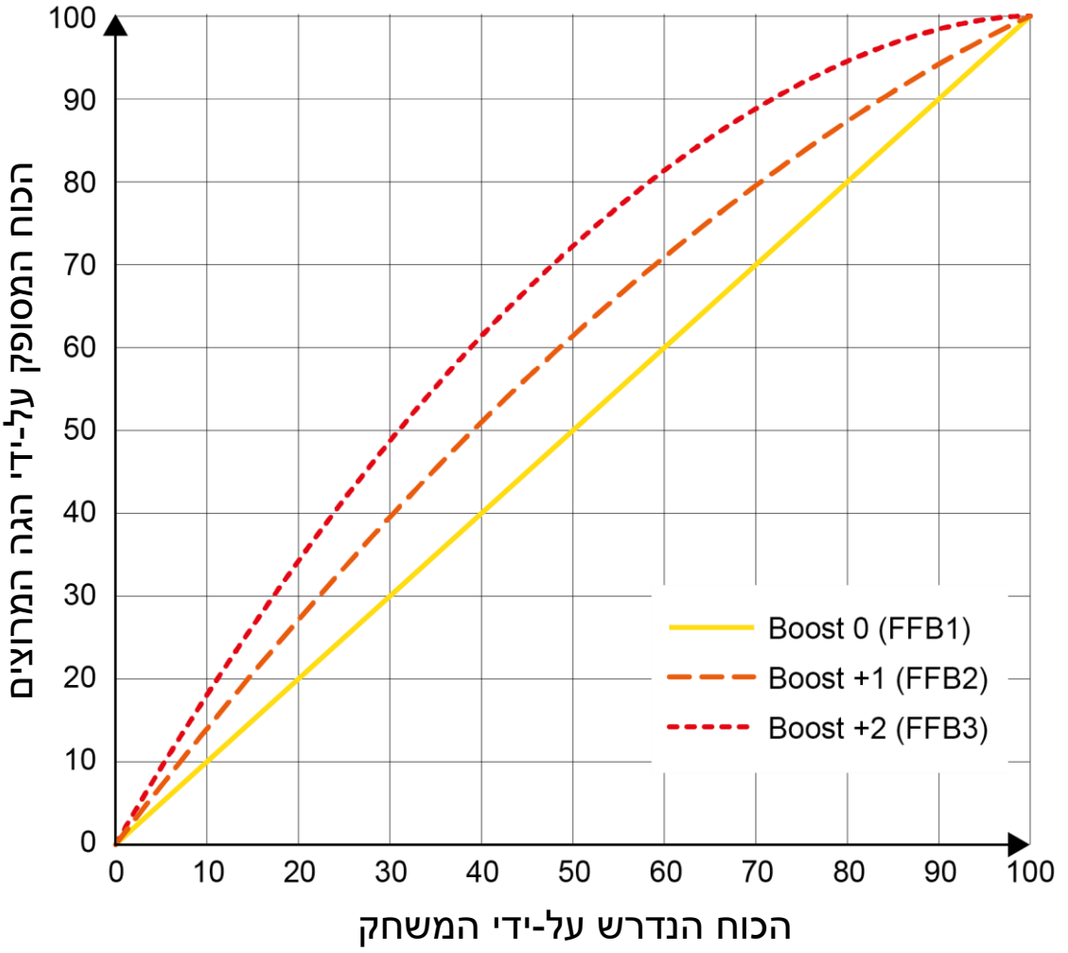
מסך זה מציג את גרסת הקושחה של הגה המרוצים.

Boost (פרופילים של משוב הכוח)



מסך זה משמש לבחירת פרופיל 'משוב הכוח'. ניתן לבחור מבין ארבעה פרופילים שמורים, ממשוב הכוח העדין ביותר ועד לאגרסיבי ביותר: 0 (FFB 1); + 1 (FFB 2 – ברירת המחדל); + 2 (FFB 3).

פרופילים של משוב הכוח



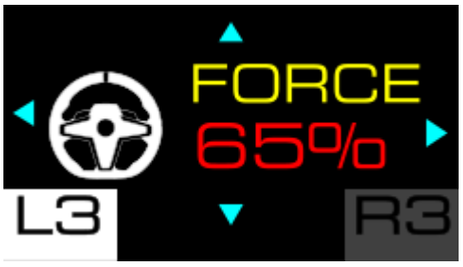
Boost 0 (FFB 1)

האפקט Boost 0 (FFB 1) מספק משוב כוח לינארי. הכוח המורגש הוא 100% פרופורציונלי לכוח הנדרש על-ידי המשחק.

Boost + 1 (FFB 2) ו-Boost + 2 (FFB 3)

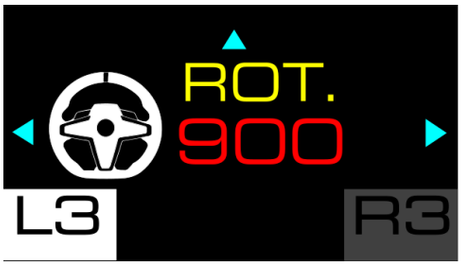
האפקטים Boost + 1 (FFB 2) ו-Boost + 2 (FFB 3) מאיצים את משוב הכוח על מנת להדגיש את הכוח המורגש ביחס לכוח הנדרש על-ידי המשחק.

Force (משוב הכוח הכולל)



מסך זה מאפשר לכוונן את העוצמה הכללית של האפקטים של משוב הכוח. ניתן לבחור מבין שש הגדרות: 20%; 35%; 50%; 65% (ברירת המחדל); 80%; 100%.

זווית הסיבוב

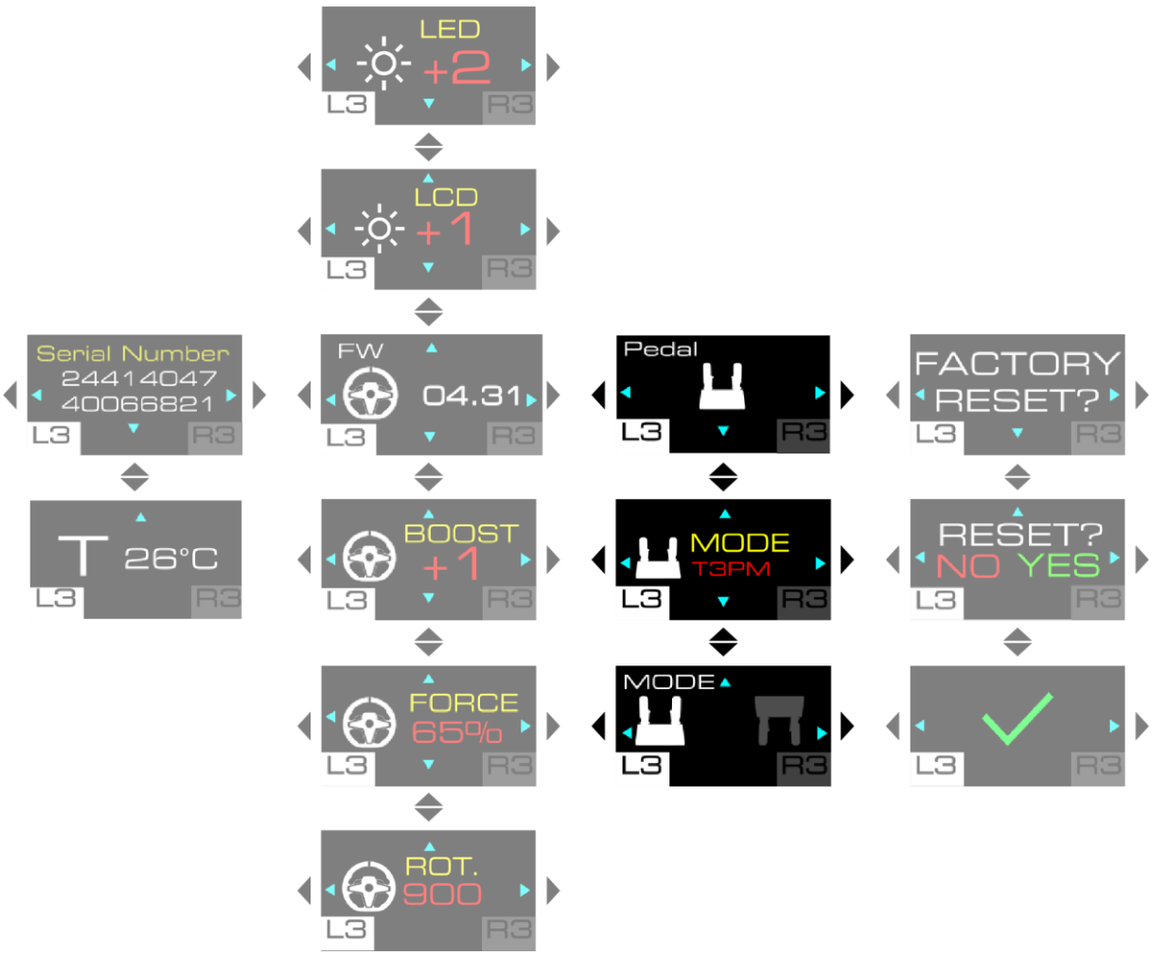


מסך זה מאפשר להגדיר את זווית הסיבוב של גלגל ההגה. ניתן לבחור מבין חמש הגדרות: 180°, 360°; 540°; 900°; AUTO (ברירת המחדל).

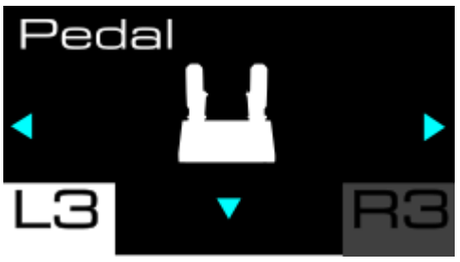
– כשזווית הסיבוב של גלגל ההגה מוגדרת כ-AUTO, המשחק מתאים את הזווית באופן אוטומטי, בהתאם לכלי הרכב שבו נעשה שימוש.
– ניתן לשנות את זווית הסיבוב ידנית רק במשחקי וידאו שבהם הזווית הזו לא מוגדרת באופן אוטומטי.

דוגמה: במשחק *GRAN TURISMO™ 7*, זווית הסיבוב מותאמת באופן אוטומטי לפי כלי הרכב הנוכחי, כדי לחקות את הזווית שיש ברכב האמיתי. לכן, לא ניתן לשנות את הזווית הזו באופן ידני.

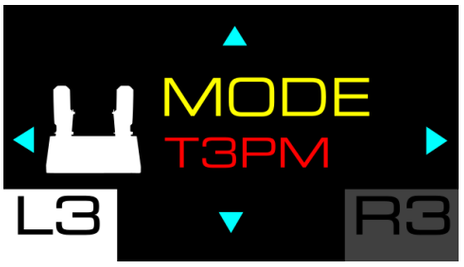
הגדרות ערכת הדוושות



דף הבית להגדרות של ערכת הדוושות



סוג ערכת הדוושות

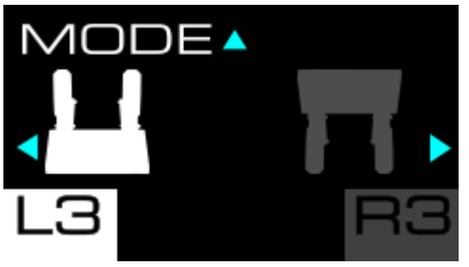


מסך זה מאפשר לבחור בסוג ערכת הדוושות שבה נעשה שימוש. ניתן לבחור מבין שני סוגים של ערכות דוושות:

- T3PM: לערכות הדוושות T2PM*, T3PA* ו-T3PM (בלי חיישן כוח Load Cell);
- T-LCM: לערכת הדוושות T-LCM Pedals* (עם חיישן כוח Load Cell).

*נמכר בנפרד

תצורת ערכת הדוושות

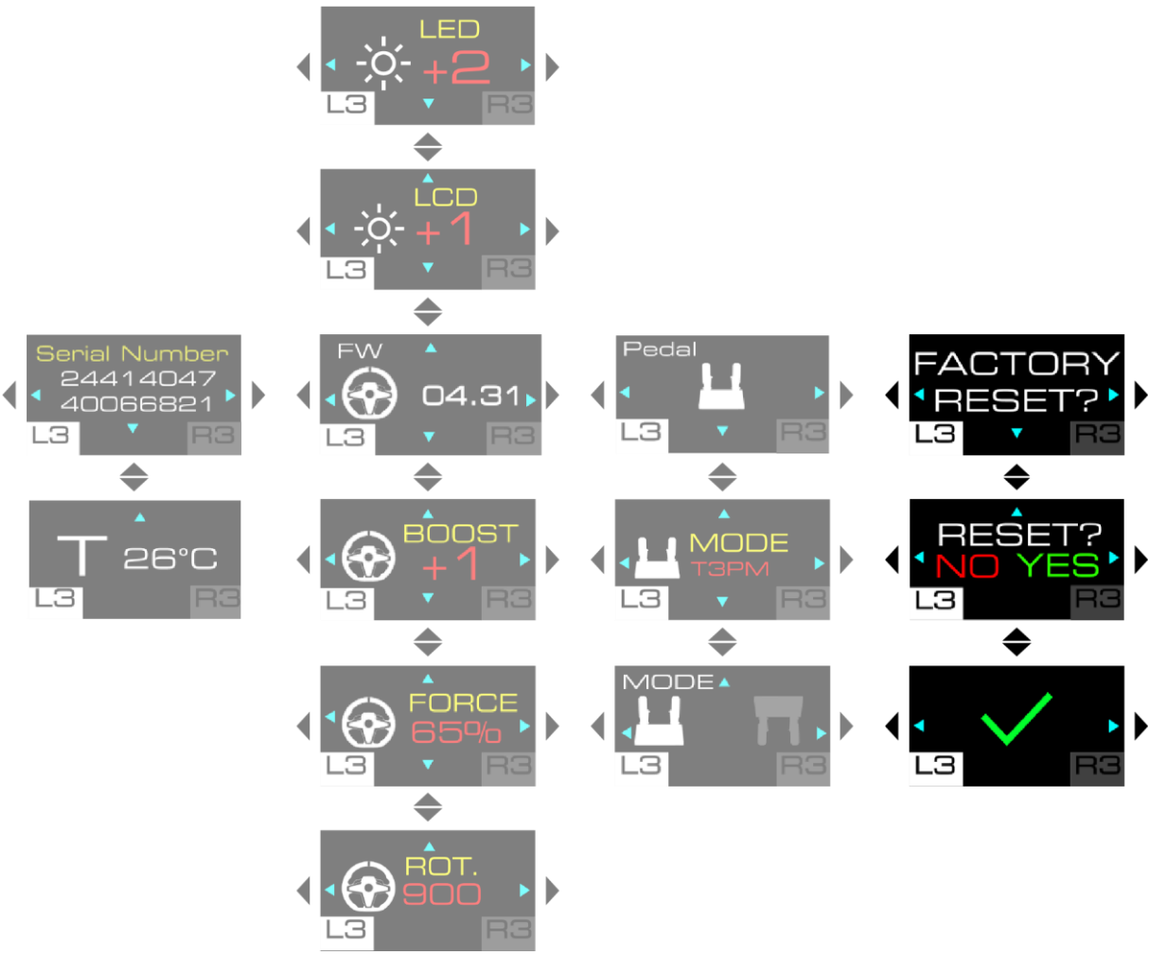


מסך זה מאפשר לבחור בתצורת ערכת הדוושות. ניתן לבחור מבין שני מצבים:

- (ברירת מחדל): מצב רגיל;
- : מצב הפוך.

- המצב ההפוך זמין רק עם ערכה של 3 דוושות.
- במצב ההפוך דוושות ההאצה והמצמד מוחלפות.

איפוס ההגדרות





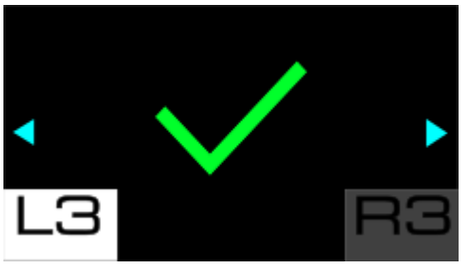
מסך זה מאפשר לאפס את ההגדרות עבור הגה המרוצים, ערכת הדוושות, המסך והטלמטריה.

כדי לאפס את ההגדרות:

1. לחצו על . כעת יופיע המסך הבא:



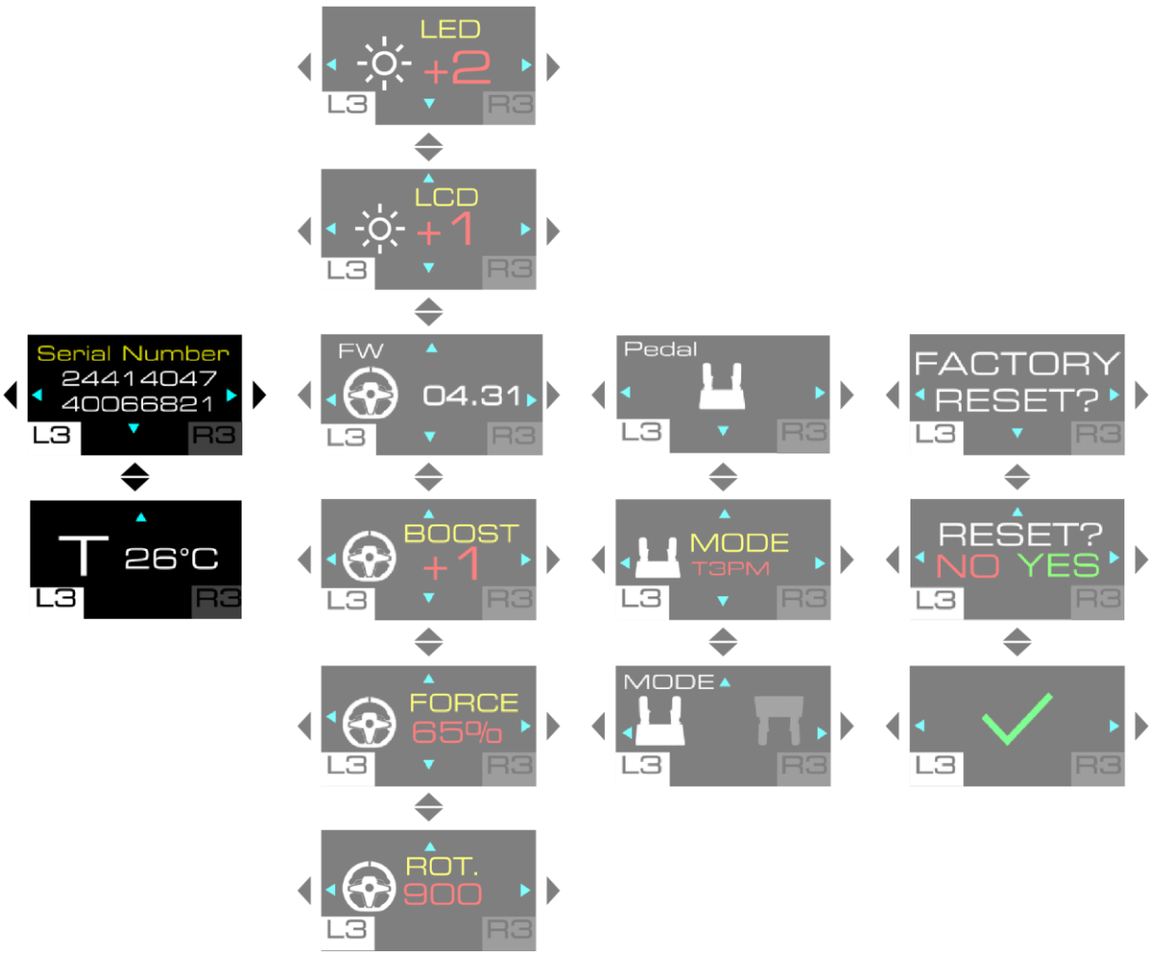
2. לחצו על כדי לאשר את האיפוס. לאחר איפוס ההגדרות, המסך הבא יופיע למשך חמש שניות:



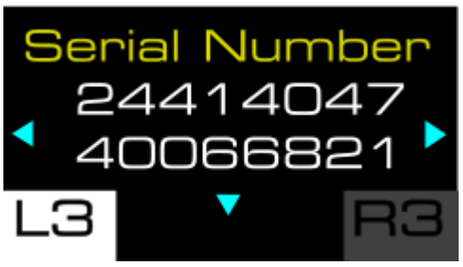
לחצו על כדי לסרב לאיפוס. כעת יופיע המסך הבא:



מידע על הגה המרוצים

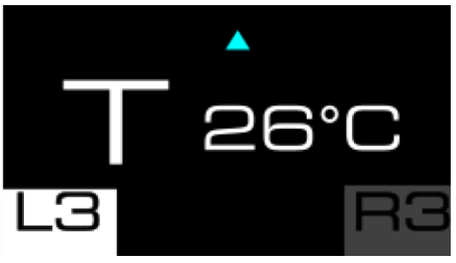


מספר סידורי



מסך זה מציג את המספר הסידורי של הגה המרוצים.

טמפרטורת הגה המרוצים



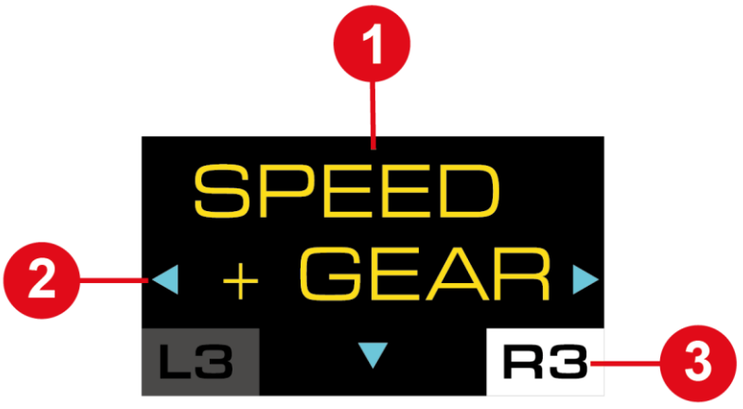
מסך זה מציג את הטמפרטורה של הגה המרוצים.

תפריט המשנה 'טלמטריה'

תפריט המשנה 'טלמטריה' מאפשר לבחור את נתוני הטלמטריה שיוצגו על המסך: ההילוך שנבחר, המהירות, מספר ההקפות, המיקום, זמן השימוש או מהירות המנוע (סל"ד (RPM)).

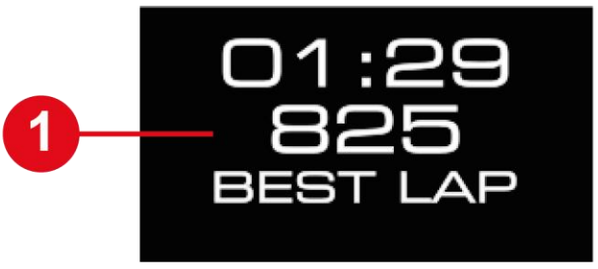
כדי לעבור לתפריט המשנה 'טלמטריה', לחצו על הלחצן ⚙ (Settings - הגדרות), ואז לחצו על הלחצן R3.

בתפריט המשנה 'טלמטריה' יוצג המסך הבא:



1. סוג המידע שיוצג על המסך
2. ניווט אפשרי בתפריט המשנה
3. תפריט המשנה 'טלמטריה' שנבחר

במהלך המשחק יוצג המסך הבא:



1 נתוני טלמטריה

כדי לנווט בתפריט המשנה 'טלמטריה' ולבחור בנתוני הטלמטריה שיוצגו:

– השתמשו בלחצני הכיוון .

כדי לאשר את בחירתכם:

– יש ללחוץ על הלחצן (Settings - הגדרות).

הפעולה תוציא אתכם מתפריט המשנה 'טלמטריה', והמסך יציג את נתוני הטלמטריה שנבחרו.

טלמטריה ותאימות

נתוני הטלמטריה מוצגים רק במשחקים התואמים לערכת פיתוח התוכנה (SDK) של Thrustmaster.

אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (באזור **Games settings** (הגדרות משחקים)). הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.

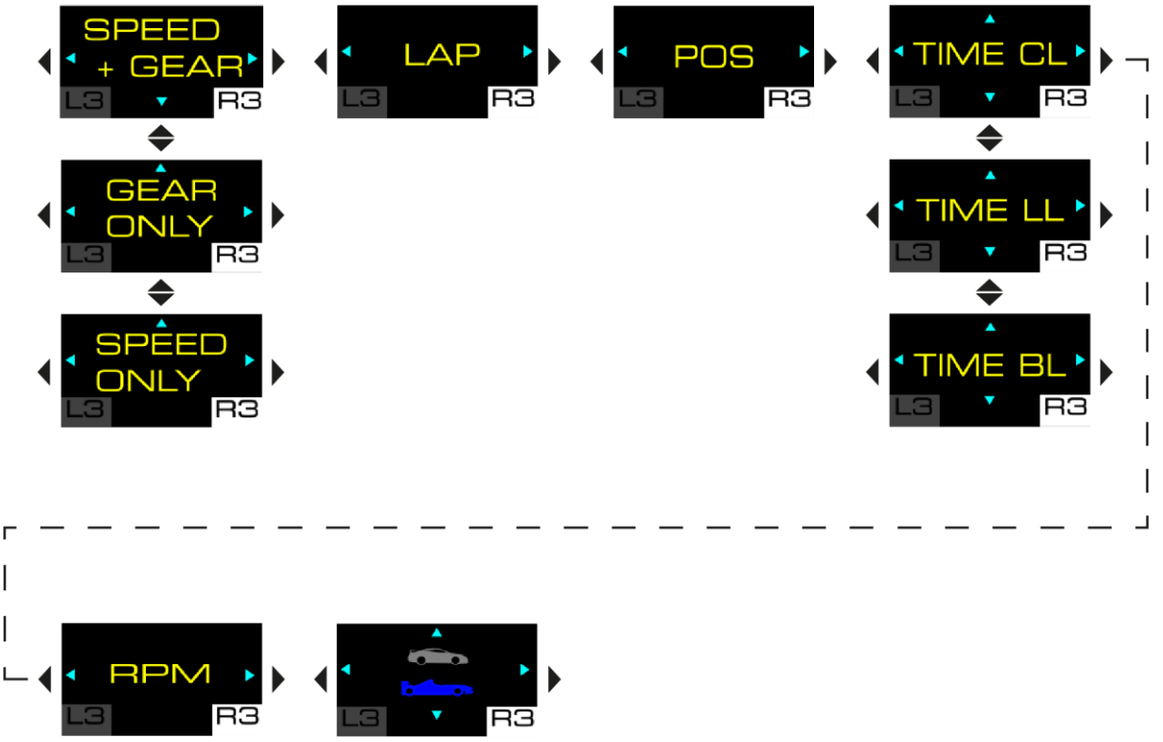
כאשר אין תמיכה בנתוני טלמטריה, מוצג על המסך הלוגו T248R.

עדכון הקושחה

כדי להשתמש בתכונות הטלמטריה, ייתכן שתצטרכו לעדכן את הקושחה של הגה המרוצים.

כדי לבצע את העדכון:

1. עברו אל **https://support.thrustmaster.com/product/t248r**
2. יש להוריד ולהתקין את התוכנה My Thrustmaster Panel, הזמינה באזור **Software** (תוכנה), ולפעול בהתאם להוראות.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3

RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (המהירות וההילוך שנבחר)



מסך זה מאפשר להציג את מהירות הרכב ואת ההילוך שנבחר בהעברת הילוכים.

<u>דוגמה לתצוגה:</u>



Gear (הילוך)



מסך זה מאפשר להציג את ההילוך שנבחר.

<u>דוגמה לתצוגה:</u>



Speed (מהירות)



מסך זה מאפשר להציג את מהירות הרכב.

<u>דוגמה לתצוגה:</u>



Lap (הקפה)



מסך זה מאפשר להציג את מספר ההקפות שהושלמו.

<u>דוגמה לתצוגה:</u>



Position (מקום)



מסך זה מאפשר להציג את המיקום הנוכחי בדירוג.

<u>דוגמה לתצוגה:</u>



Time (זמן)



מסך זה מאפשר לבחור במצב תצוגת הזמן (TIME). ניתן לבחור מבין שלושה מצבים:

- TIME CL: מציג את זמן ההקפה הנוכחית (CURR LAP);
- TIME LL: מציג את זמן ההקפה האחרונה (LAST LAP);
- TIME BL: מציג את זמן ההקפה האישי הטוב ביותר (BEST LAP).

<u>דוגמאות לתצוגות:</u>

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

השתמשו בלחצני הכיוון כדי לבחור מצב, ואז לחצו על הלחצן (Settings - הגדרות) כדי לאשר את הבחירה.

מהירות המנוע

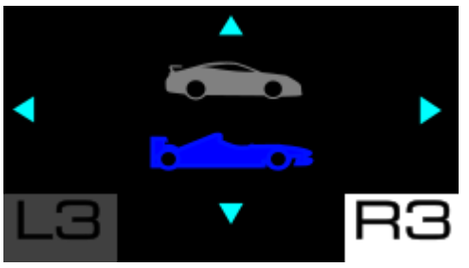


מסך זה מאפשר להציג את מהירות המנוע (RPM או סל"ד).

<u>דוגמה לתצוגה:</u>



מצב GT או Formula



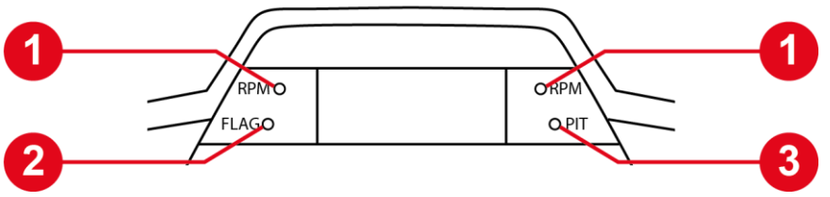
מסך זה מאפשר לבחור במצב התצוגה של נורות ה-LED עבור מהירות המנוע. ניתן לבחור מבין שני מצבים:

- מצב GT (אדום);
- מצב Formula (כחול, ברירת המחדל).

השתמשו בלחצני הכיוון כדי לבחור מצב, ואז לחצו על הלחצן (Settings - הגדרות) כדי לאשר את הבחירה.

12. פעולת נורות ה-LED

הגה המרוצים T248R מספק מידע שניתן לצפות בו באמצעות נורות ה-LED: מהירות המנוע (RPM), דגל (FLAG), ועצירת תחזוקה (PIT).



1. מהירות המנוע (RPM)
2. דגל (FLAG)
3. עצירת תחזוקה (PIT)

- כדי לשנות את בהירות נורות ה-LED, יש לעבור לתפריט המשנה 'הגדרות', ולאחר מכן למסך **כוונון הבהירות של נורות ה-LED**.
- כדי לשנות את רצף התצוגה של נורות ה-RPM, יש לעבור לתפריט המשנה 'טלמטריה', ולאחר מכן למסך של **מצב GT או מצב Formula**.

- נורות ה-LED שמציגות מידע על המרוץ עובדות רק במשחקים שתומכים בטלמטריה. אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן:
  https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
  (באזור **Games settings** (הגדרות משחקים)). הרשימה הזו מתעדכנת באופן קבוע.
- במשחקים שאינם תומכים בטלמטריה מוצג על המסך הלוגו של T248R.

*דגל (FLAG) ועצירת תחזוקה (PIT)**

נורת ה-LED FLAG מציגה מידע על הדגל, ונורת ה-LED PIT מציגה מידע על מצב עצירת התחזוקה.

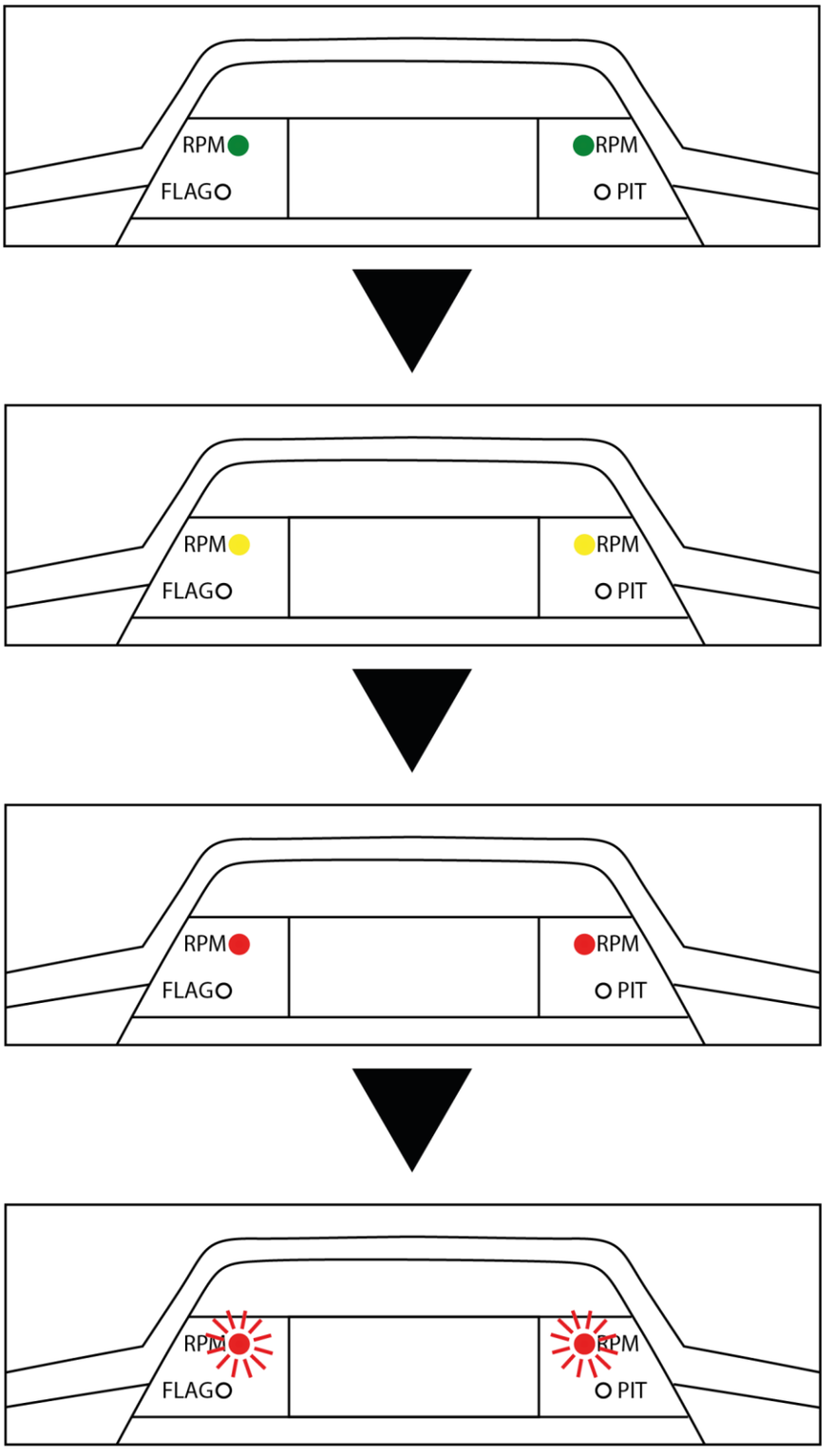
*מהירות המנוע (RPM)**

נורות ה-LED RPM מציגות מידע על מהירות המנוע.

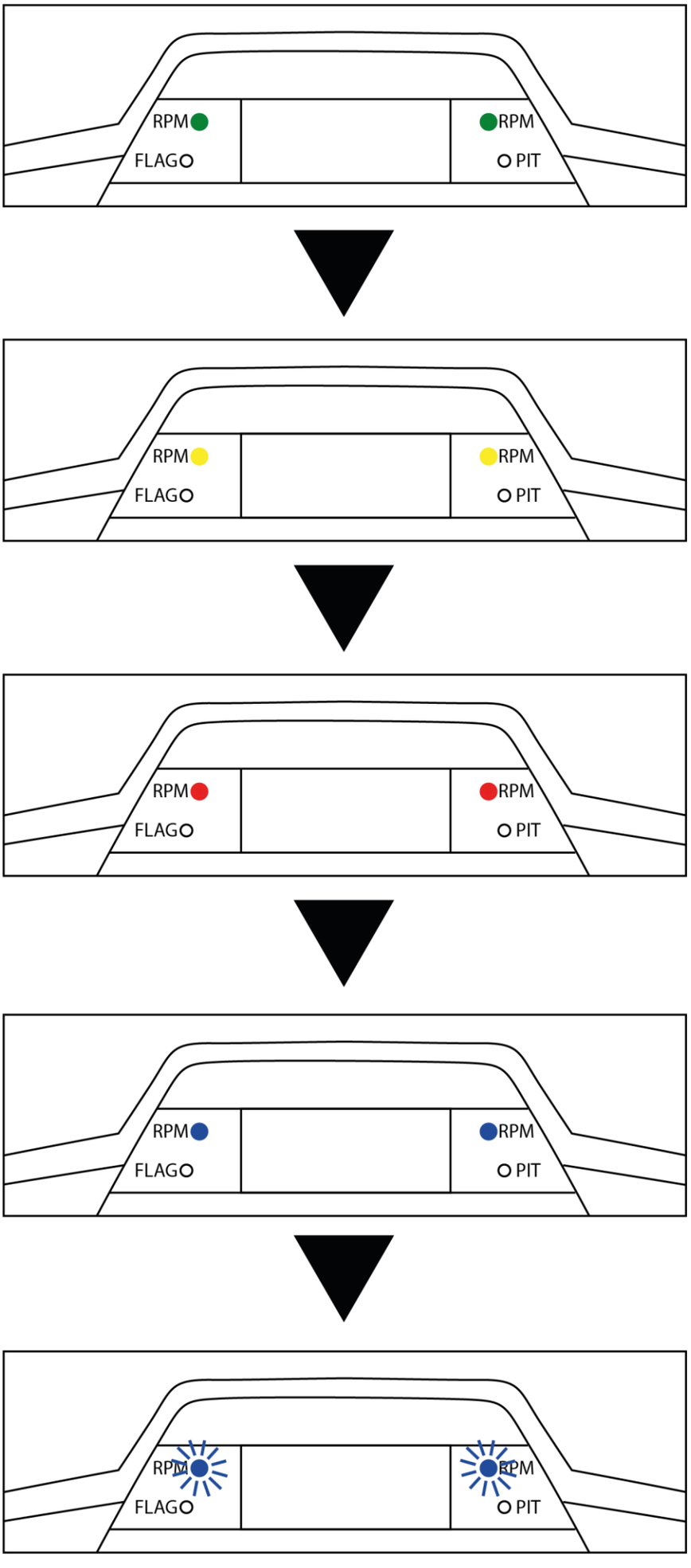
**המידע זמין במשחקים שתומכים בטלמטריה. אפשר למצוא את רשימת המשחקים התואמים כאן:*

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

רצף התצוגה של נורות ה-LED במצב GT:



רצף התצוגה של נורות ה-LED במצב Formula:

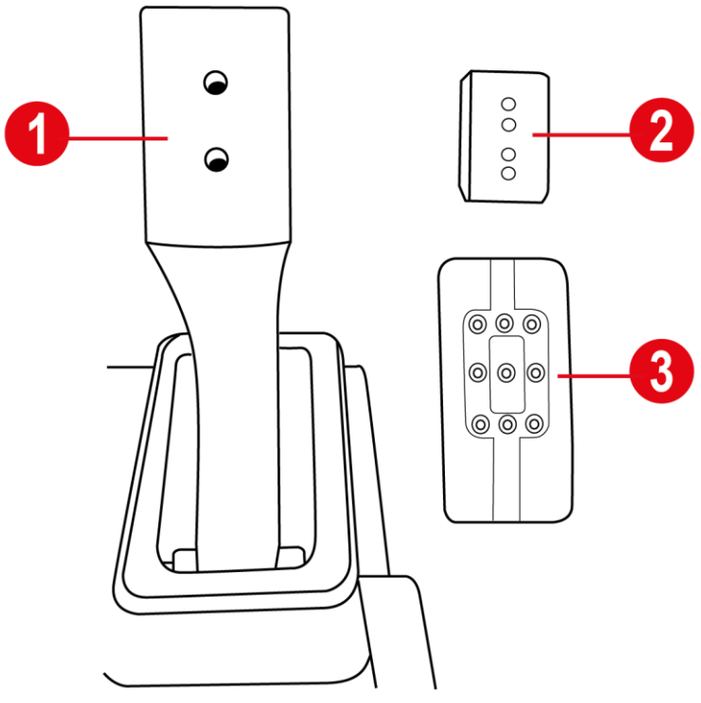


13. התאמת ערכת הדוושות

כדי למנוע בעיות כיול, תמיד הקפידו לנתק תמיד את כבל ה-USB של הגה המרוצים לפני ביצוע התאמות בערכת הדוושות.

כל אחת משלוש הדוושות כוללת

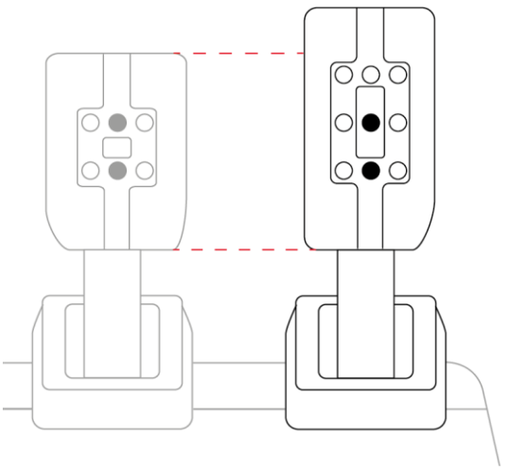
- זרוע דוושה ❶;
- תושבת ראש דוושה מפלסטיק ❷ הממוקמת בין הראש לזרוע;
- -ראש מתכתי ❸ עם נקבים מרובים (תשעה עבור המאיץ - שישה עבור הבלם ושישה עבור המצמד).



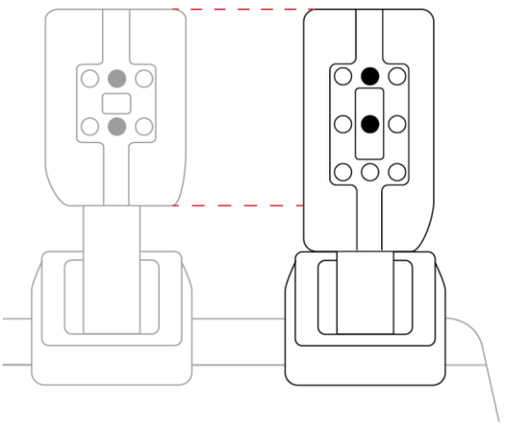
התאמת הגובה של דוושת ההאצה

ניתן למקם את דוושת ההאצה בשני מצבים שונים.

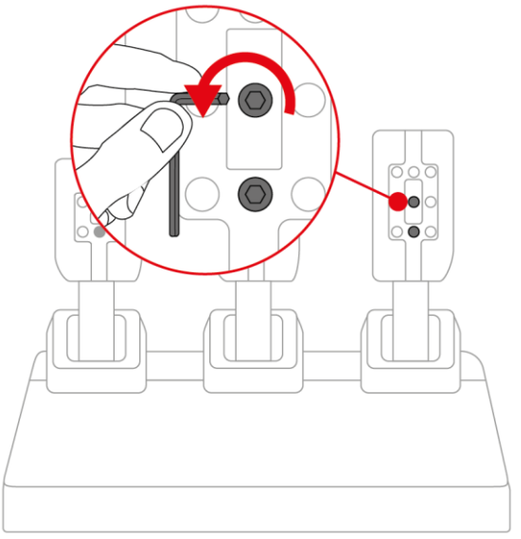
מצב גבוה (ברירת המחדל):



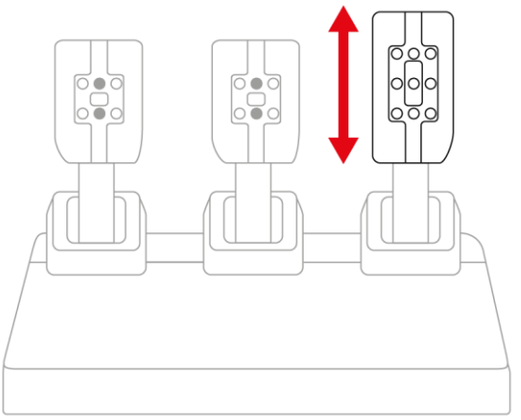
מצב נמוך:



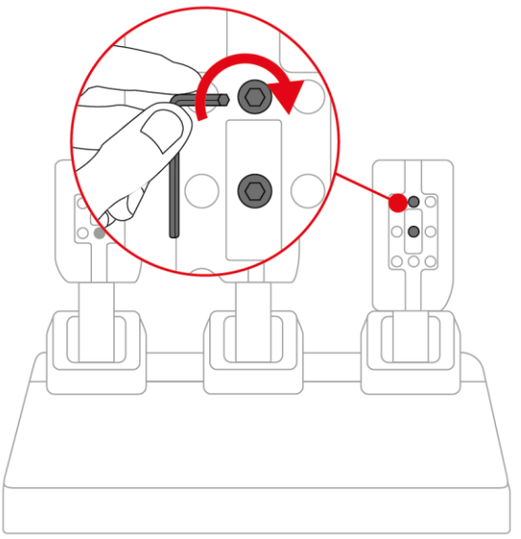
1. יש להשתמש במפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף כדי לשחרר את שני הברגים שמחזיקים את הראש המתכתי ואת התושבת שלו במקום.



2. בחרו במיקום החדש של הראש המתכתי.



3. הכניסו שוב את שני הברגים שמחזיקים את הראש המתכתי ואת התושבת שלו במקום והדקו אותם מחדש.

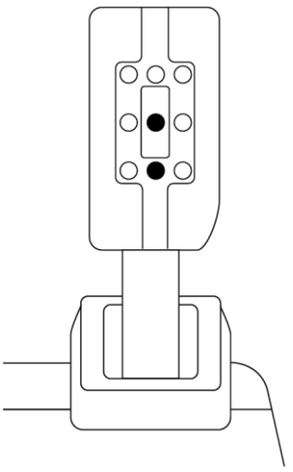


התאמת הריווח של שלוש הדוושות

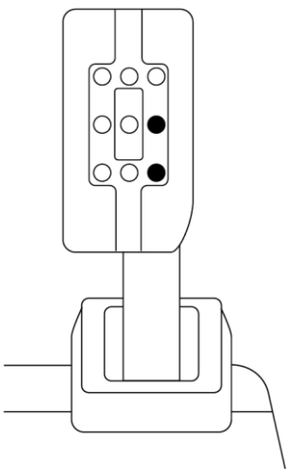
ניתן למקם כל דוושה בשלושה מצבים שונים.

<u>דוגמה עם דוושת ההאצה:</u>

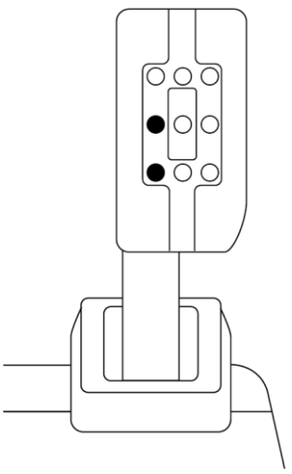
במרכז (ברירת המחדל)



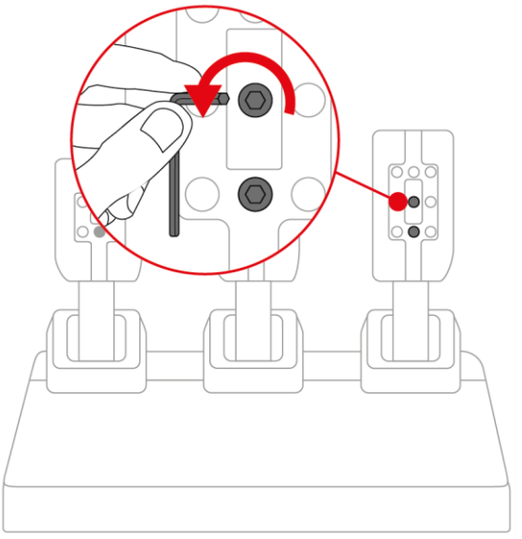
משמאל



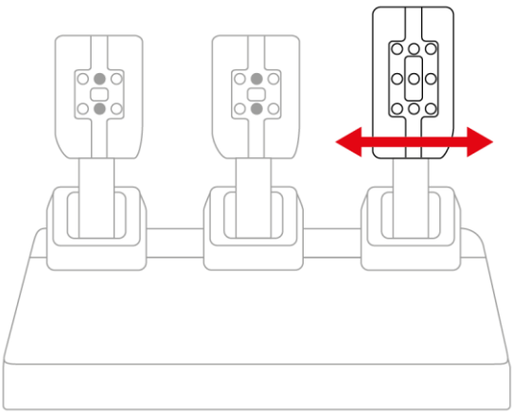
מימין



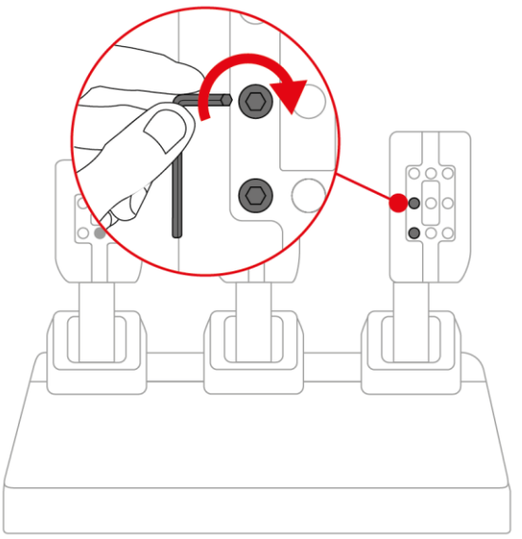
1. יש להשתמש במפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף כדי לשחרר את שני הברגים שמחזיקים את הראש המתכתי ואת התושבת שלו במקום.



2. בחרו במיקום החדש של הראש המתכתי.



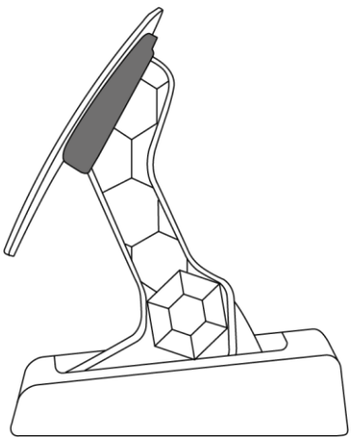
3. הכניסו שוב את שני הברגים שמחזיקים את הראש המתכתי ואת התושבת שלו במקום והדקו אותם מחדש.



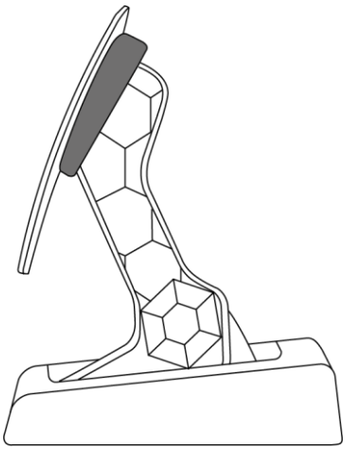
התאמת ההטיה של הדוושות

ניתן לכוונן את הזווית של כל דוושה לשני מצבים שונים.

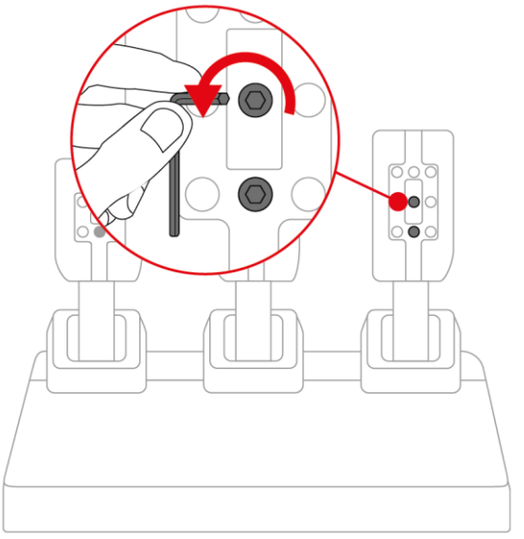
<u>מצב עם זווית ההטיה הנמוכה ביותר (ברירת המחדל):</u>



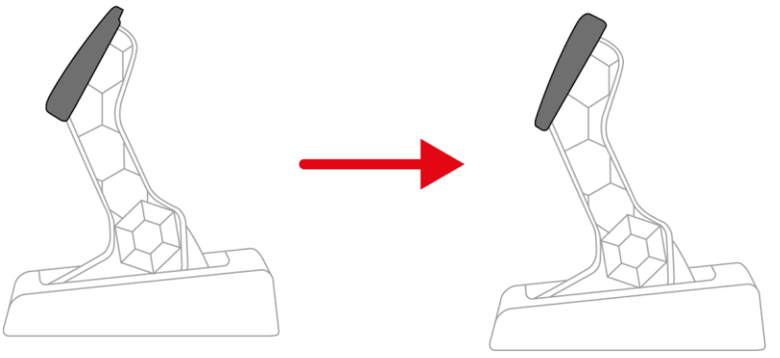
<u>מצב מיקום עם זווית ההטיה הגדולה ביותר:</u>



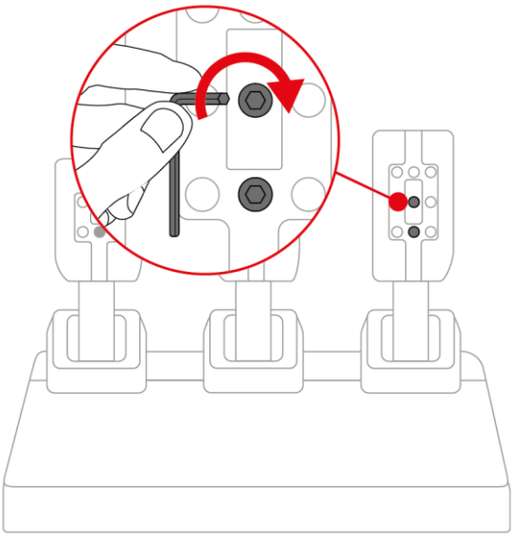
1. יש להשתמש במפתח אלן 2.5 מ"מ המצורף כדי לשחרר את שני הברגים שמחזיקים את הראש המתכתי ואת התושבת שלו במקום.



2. יש לסובב את תושבת ראש הדוושה מפלסטיק ב-180°.

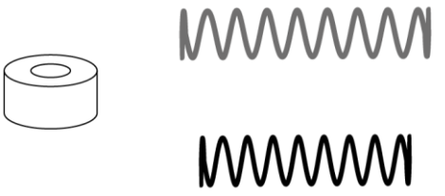


3. הכניסו שוב את שני הברגים שמחזיקים את הראש המתכתי ואת התושבת שלו במקום והדקו אותם מחדש.

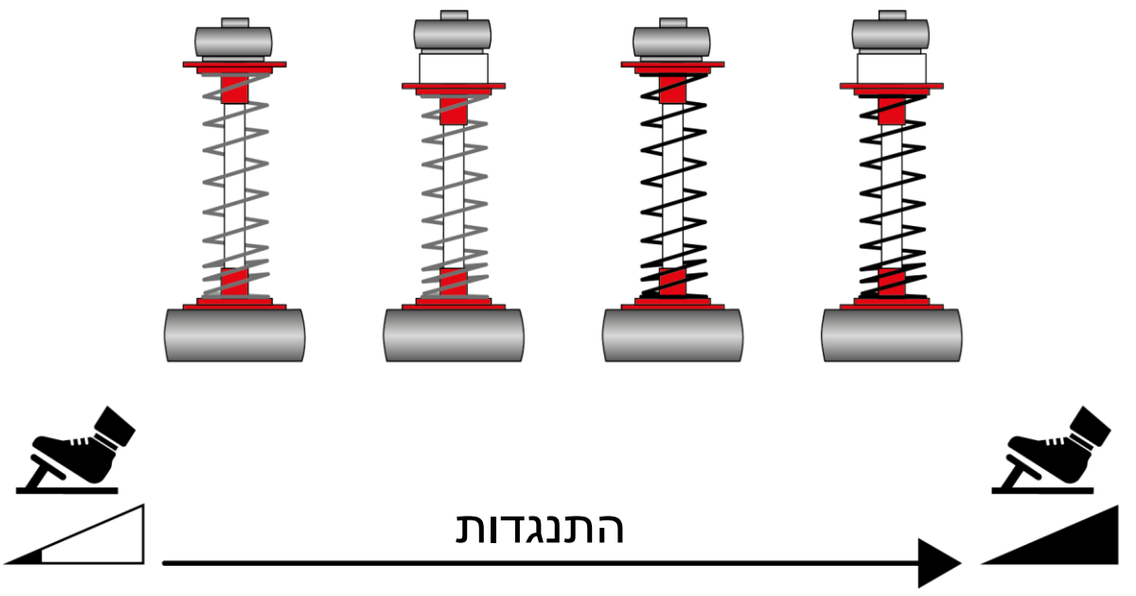


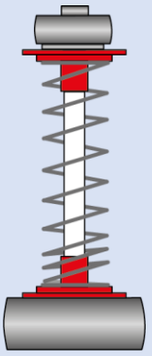
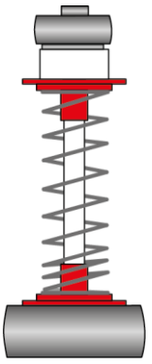
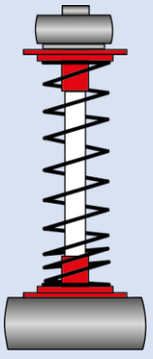
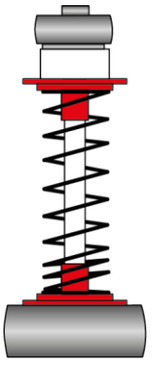
שינוי ההתנגדות של דוושת הבלם

כדי לכוונן את ההתנגדות של דוושת הבלם, מצורפים טבעת ריפוד מאלסטומר ושני קפיצים (כסוף: התנגדות נמוכה; שחור: התנגדות גבוהה).



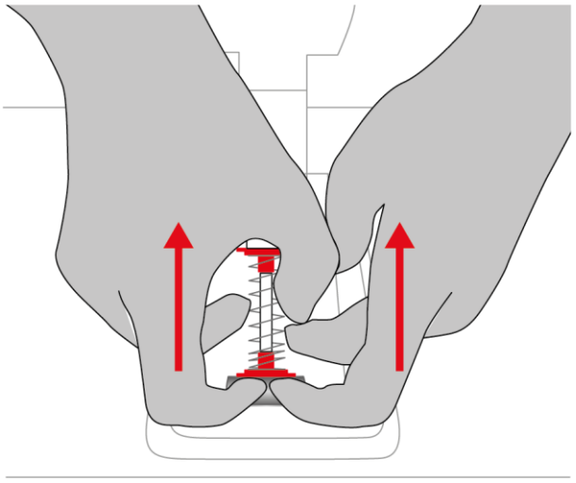
ישנן ארבע תצורות אפשריות:



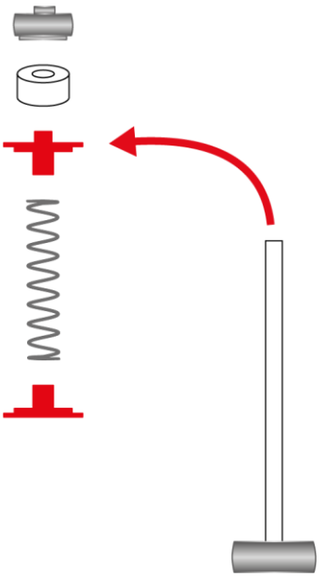
תצורה	התנגדות/שימוש
 קפיץ רך (כסוף)	• התנגדות: נמוכה • השימוש המומלץ: שולחן
 קפיץ רך (כסוף) + טבעת ריפוד	• התנגדות: בינונית (ברירת המחדל) • השימוש המומלץ: שולחן
 קפיץ קשיח (שחור)	• התנגדות: גבוהה • השימוש המומלץ: תמיכה לערכת דוושות
 קפיץ קשיח (שחור) + טבעת ריפוד	• התנגדות: גבוהה מאוד • השימוש המומלץ: תא נהג

סרטון שמציג איך להתקין את הקפיץ זמין כאן:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r

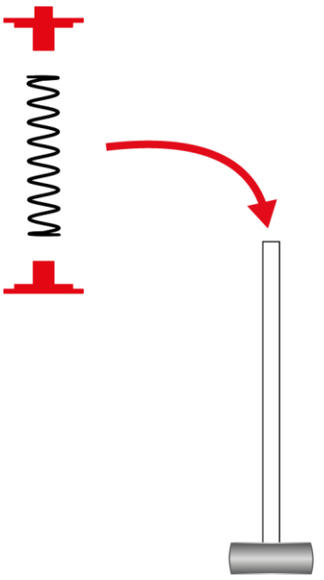
1. כדי לשחרר את המוט המחזיק את הקפיץ ממקומו, יש ללחוץ על הקפיץ באמצעות מרווח הפלסטיק התחתון.



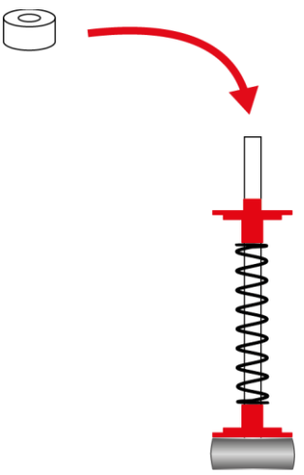
2. הסירו את כל הרכיבים של קפיץ דוושת הבלם.



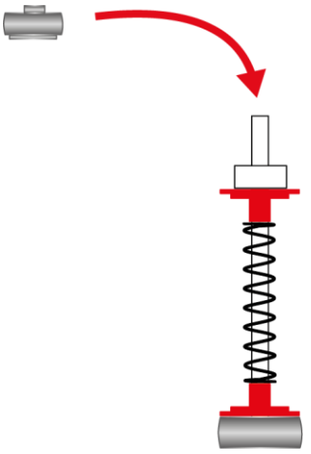
3. הכניסו את הרכיבים של קפיץ דוושת הבלם למוט המחזיק את הקפיץ בסדר הבא: מרווח הפלסטיק התחתון, קפיץ לפי בחירתכם, ולאחר מכן מרווח הפלסטיק העליון.



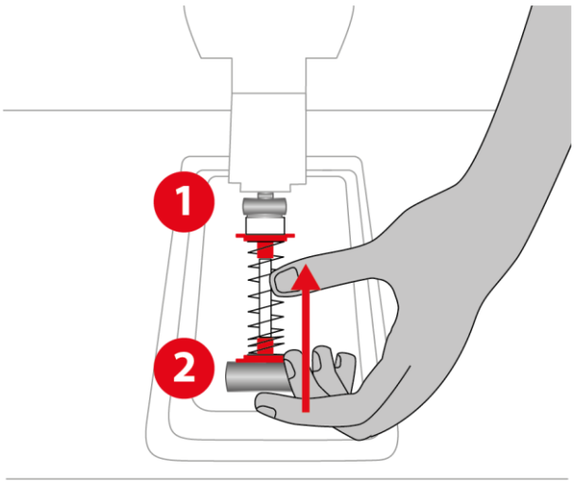
4. (*אופציונלי*) הרכיבו את טבעת הריפוד מאלסטומר על המוט המחזיק את הקפיץ.



5. הרכיבו את ראש ההחזקה העליון עם דסקית על מוט האחיזה.



6. הרכיבו את המוט המחזיק את הקפיץ על הצד האחורי של דוושת הבלם, ולאחר מכן לחצו על הקפיץ כדי להכניס את החלק התחתון של המוט המחזיק למקומו.



14. שאלות נפוצות ותמיכה טכנית

יש לכם שאלות לגבי הגה המרוצים T248R, או נתקלתם בבעיות טכניות? אם כן, היכנסו לאתר התמיכה הטכנית של Thrustmaster בכתובת:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

THRUSTMASTER®

T248 R

بالنسبة إلى وحدات تحكم PlayStation®5، وحدات تحكم PlayStation®4 والكمبيوتر الشخصي*

دليل المستخدم



اقرأ التعليمات الواردة في هذا الدليل بعناية **قبل** تركيب المنتج، و**قبل** أي استعمال له، و**قبل** إجراء أي صيانة عليه. تأكد من اتباع تعليمات السلامة. قد يؤدي عدم اتباع هذه التعليمات إلى وقوع حوادث و/أو أضرار. احتفظ بهذا الدليل لكي تتمكن من الرجوع إلى التعليمات في المستقبل.

**لم يتم اختبار التوافق مع الكمبيوتر الشخصي (Windows® 10/11) أو اعتماده من قبل شركة Sony Interactive Entertainment.*

جدول المحتويات

1. محتويات العبوة 7

2. الميزات 8

3. معلومات حول استخدام عجلة السباق 13

4. معلومات تتعلق باستخدام مجموعة الدواسات 21

5. تركيب عجلة السباق على طاولة أو مكتب 25

6. تركيب عجلة السباق ومجموعة الدواسات على دعامة أو في قمرة القيادة* 27

7. التركيب 29

على وحدات تحكم PlayStation®4 29

على وحدات تحكم PlayStation®5 33

على الكمبيوتر الشخصي* 37

معايرة تلقائية لعجلة السباق والدواسات 44

8. تخطيط وحدات تحكم PLAYSTATION®4 أو وحدات تحكم PLAYSTATION®5 46

استخدام أجهزة الترميز 47

9. تخطيط خاص بالكمبيوتر الشخصي 49

استخدام أجهزة الترميز 50

10. الألعاب المتوافقة 52

11. تشغيل الشاشة 53

تغيير وضع التوافق 54

الوصول إلى القائمة الفرعية للإعدادات أو القياس عن بعد 58

القائمة الفرعية للإعدادات 60

القائمة الفرعية للقياس عن بعد 75

12. تشغيل مؤشرات LED 85

العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT)* 87

سرعة المحرك (RPM)* 87

13. ضبط مجموعة الدواسات 90

ضبط ارتفاع دواسة الوقود 91

ضبط المباعدة بين الدواسات 93

ضبط زاوية ميل الدواسات 95

تعديل مقاومة دواسة الفرامل 97

14. الأسئلة الشائعة والدعم الفني 102

بفضل لوحة التحكم التفاعلية الملونة وتقنية Force Feedback القوية والواقعية ومتعددة الاستخدامات، يعد T248R ملحقًا مصممًا لسائقي السباقات الذين يبحثون عن الأداء والانغماس.

سيساعدك هذا الدليل على تركيب ناقل الحركة T248R واستخدامه في ظل أفضل الظروف. قبل بدء السباق، اقرأ التعليمات والتحذيرات بعناية: إذ إنها ستساعدك على الحصول على أكبر متعة يمكن أن يقدِّمها منتجك.

تحديث البرنامج الثابت

لكي تعمل عجلة السباق T248R بشكل صحيح مع ألعاب الفيديو، يجب عليك تحديث البرنامج الثابت الخاص بها.

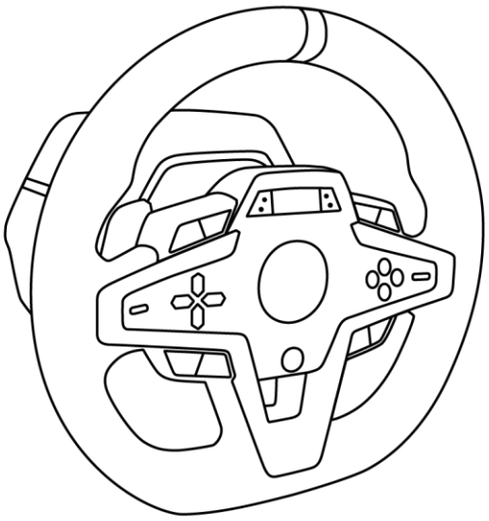
لإجراء التحديث:

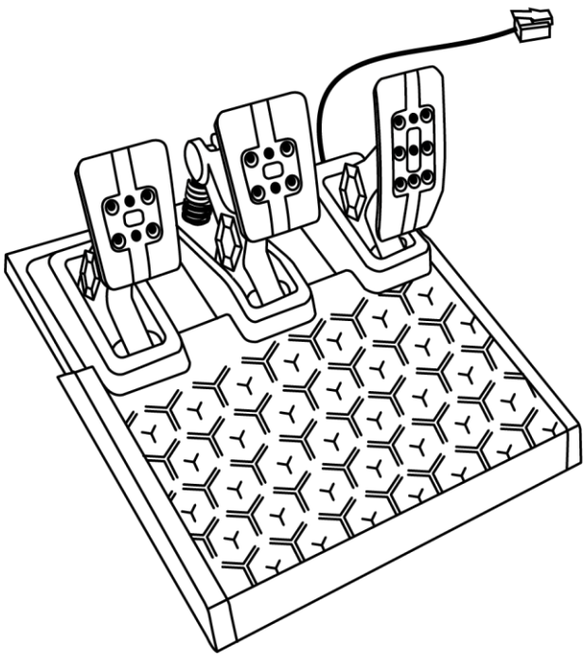
1. انتقل إلى

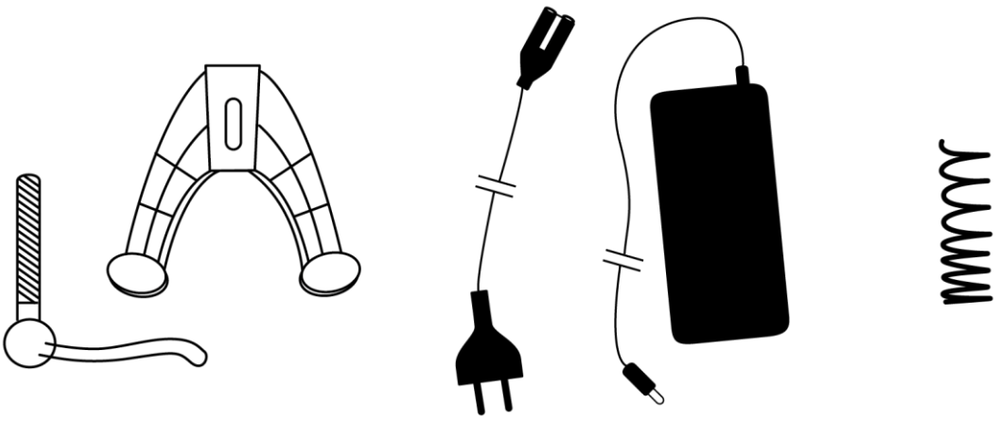
https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

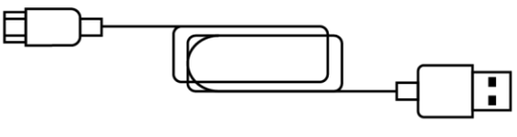
2. قم بتنزيل برامج My Thrustmaster Panel المتوفرة في قسم **Software** (البرامج) وتثبيتها واتبع التعليمات.

1. محتويات العبوة



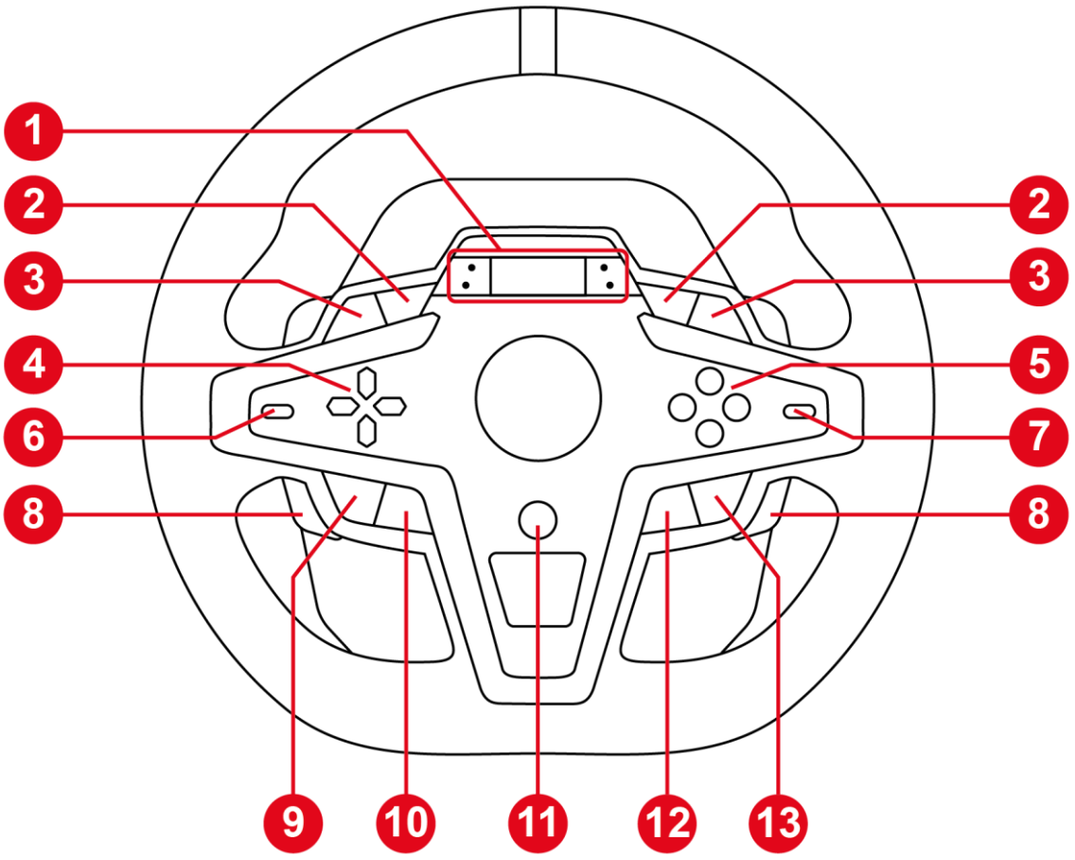








2. الميزات



1 شاشة LCD ملونة وأربعة مصابيح LED (معلومات السباق: عدد الدورات في الدقيقة، العلم، منطقة الصيانة)

2 زرا L3 وR3

3 زرا L2 وR2

4 أزرار الاتجاهات

5 أزرار المهام

6 محدِّد التشفير ووظيفة EP

7 وظيفتا E+ وE-

8 ناقلات الدواسات المغناطيسية



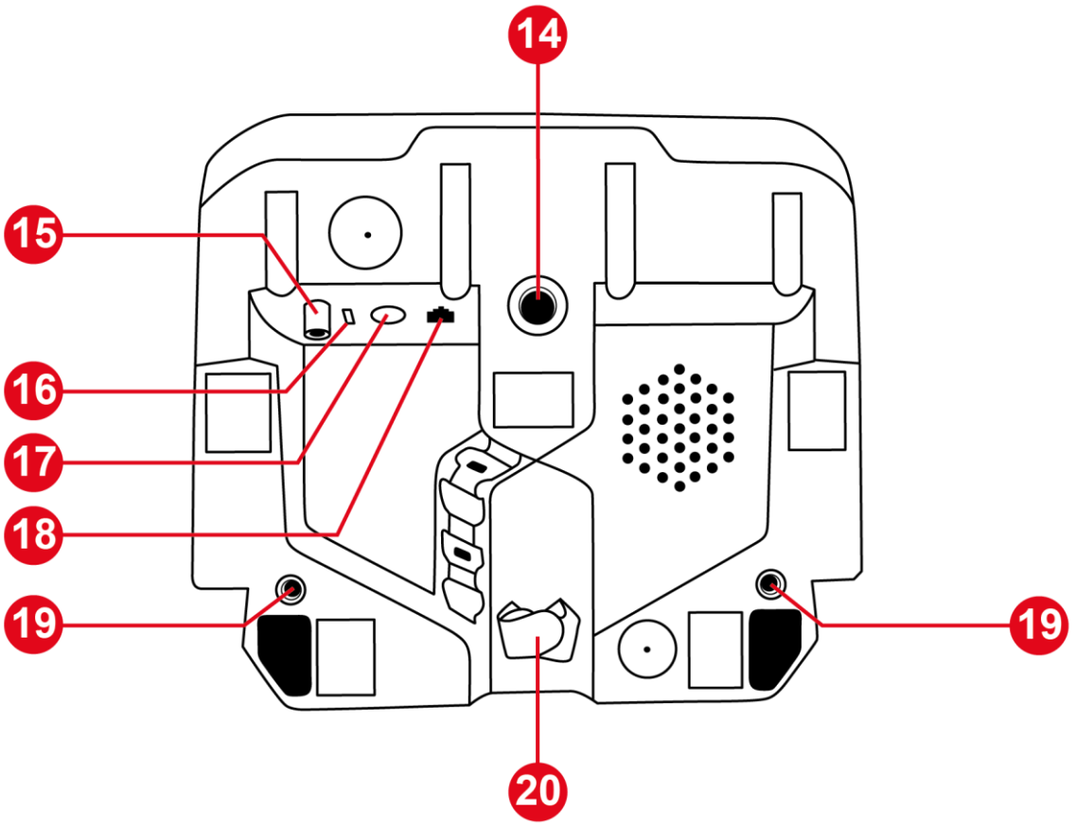
9 زر مشاركة على وحدات تحكم PS4® / زر إنشاء على وحدات تحكم PS5®

10 ⚙ زر (Settings - الإعدادات)

11 زر PS

12 زر MODE

13 زر الخيارات على وحدات تحكم PS4® ووحدات تحكم PS5®



14 خيط لولبي كبير لنظام التثبيت

15 منفذ الطاقة

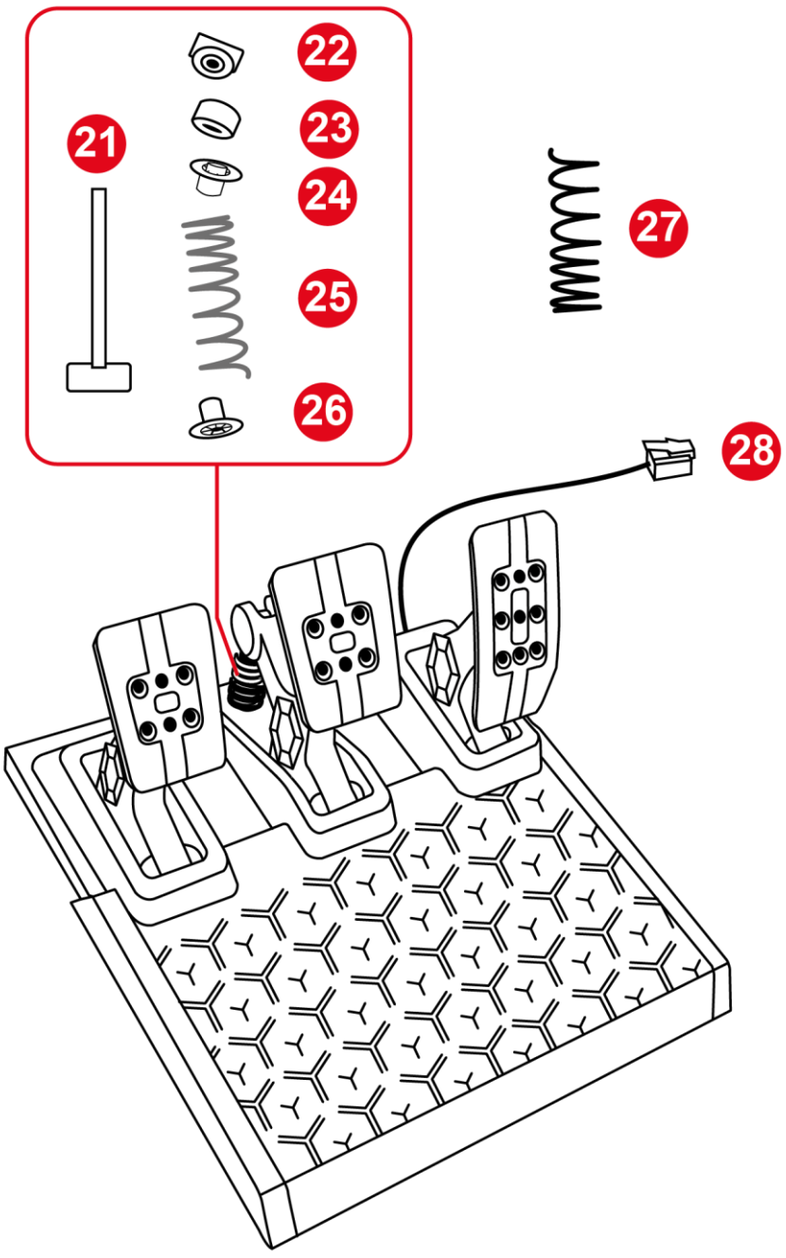
16 منفذ USB-C

17 موصل Mini-DIN لناقل الحركة Thrustmaster، أو المكبح اليدوي، أو الموزّع *(يباع على حدة)*

18 منفذ RJ12 لمجموعة الدواسات

19 خيوط براغي للتثبيت في قمرة القيادة (غير متضمنة)

20 حامل كابل مُثبّت من نوع الشد والعقد



21 قضيب تثبيت النابض

22 رأس التثبيت العلوي مع حلقة الربط

23 حلقة تبطين مطاطية (بيضاء – Shore 70)

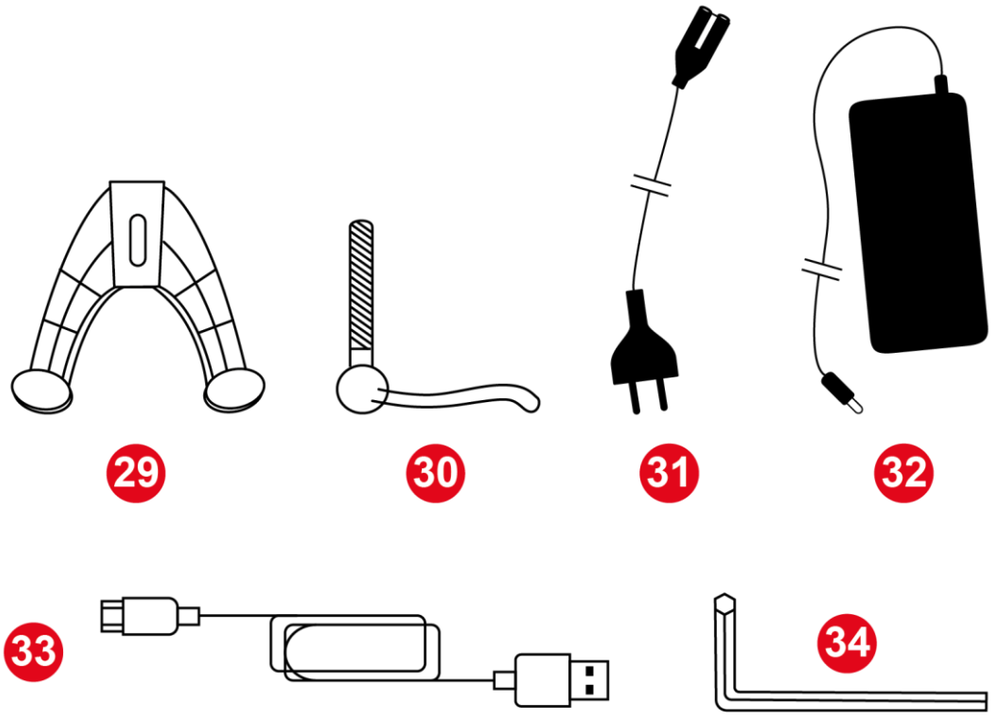
24 مباعد بلاستيكي علوي (أحمر)

25 نابض ليّن (فضي – مركب بصورة افتراضية)

26 مباعد بلاستيكي سفلي (أحمر)

27 نابض صلب إضافي (أسود)

28 موصل RJ12 لمجموعة الدواسات



29 نظام التثبيت

30 برغي التثبيت

31 كابل الطاقة (أوروبا/الولايات المتحدة أو المملكة المتحدة...)

32 محول طاقة

33 كابل USB-A – USB-C

34 مفتاح ألين مقاس 2.5 مم

3. معلومات حول استخدام عجلة السباق



الوثائق

قبل استخدام هذا المنتج، اقرأ هذه الوثائق بعناية مجددًا، واحتفظ بها للرجوع إليها مستقبلاً.



الصدمة الكهربائية

- احتفظ بالمنتج في مكان جاف ولا تعرِّضه للغبار أو لضوء الشمس المباشر.
- استخدم المنتج في بيئة بدرجة حرارة تتراوح بين 15 درجة مئوية و30 درجة مئوية.
- لا تقم بثني الموصِّلات والكابلات أو سحبها.
- اتبع توجيهات التوصيل.
- لا تسكب أي سوائل على المنتج أو توصيلاته.
- لا تُحدِث دائرة قصر كهربائية للمنتج.
- لا تفك المنتج، ولا تُلقه في النار، ولا تعرِّضه لدرجات حرارة مرتفعة.
- لا تستخدم كابل إمداد طاقة بخلاف ذلك المتوفر مع عجلة السباق الخاصة بك.
- لا تستخدم كابل مصدر الإمداد بالطاقة إذا كان الكابل أو موصِّلاته تالفة أو مشقوقة أو مكسورة.
- تأكد من توصيل كابل إمداد الطاقة بمأخذ تيار كهربائي بصورة صحيحة، وتوصيله بصورة صحيحة بالموصل الموجود في الجزء الخلفي من قاعدة عجلة السباق.
- لا تفتح عجلة السباق: لا توجد أجزاء يمكن صيانتها بواسطة المستخدم بداخلها. يجب تنفيذ أي إصلاحات بواسطة الشركة المصنِّعة، أو ممثِّلها المعتمد أو فني مؤهل.
- إذا كانت عجلة السباق تعمل بصورة غير طبيعية (إذا كان يصدر

منها أي أصوات غير طبيعية أو حرارة أو رائحة)، فتوقف عن استخدامها على الفور، وافصل كابل إمداد الطاقة من مأخذ التيار الكهربائي وافصل الكابلات الأخرى.

- إذا كنت لن تستخدم عجلة السباق لمدة طويلة، فافصل كابل إمداد الطاقة من مأخذ التيار الكهربائي.
- يجب أن يكون مقبس الحائط قد تم تركيبه وفقًا للممارسات الصحيحة لحرفة الكهرباء بواسطة فني متخصص.
- يجب أن يكون مقبس الحائط موجودًا بالقرب من المعدات ويجب أن يكون من السهل الوصول إليه.
- لا يوصى باستخدام سلك أو أسلاك تمديد، بسبب احتمال ارتفاع درجة حرارة سلك التمديد وما يترتب عليه من احتمال نشوب حريق.
- لا توصِّل الجهاز بمقبس الحائط أو افصل الجهاز منه بيدين رطبتين أو مبللتين.
- لا تحمل أبدًا مصدر الإمداد بالطاقة عن طريق إمساك الكابل.
- لا تنزع أبدًا مصدر الإمداد بالطاقة أو تفصله عن طريق سحب الكابل.



مصدر الطاقة

- لا تستخدم سوى مصدر الطاقة المدرج في تعليمات المستخدم.
- لا تستخدم سوى مصدر الطاقة الذي يأتي بجهد الشبكة الكهربائية وترددها المُوضَّحين على لوحة تصنيف مصدر الإمداد بالطاقة.



تأمين منطقة الألعاب

- لا تضع في منطقة الألعاب أي شيء قد يغيِّر ممارسات المستخدم، أو قد يثير حركة غير مناسبة أو مقاطعة من جانب شخص آخر (فنجان قهوة أو هاتف أو مفاتيح مثلاً).
- لا تغطِّ كابلات الطاقة بسجادة أو فرش أو بطانية أو غطاء أو أي عناصر أخرى، ولا تضع أي كابلات في مكان يسير الأشخاص فيه.

معلومات عن محوّل مصدر الطاقة

المعلومات المنشورة	القيمة	الوحدة
اسم الشركة المصنِّعة أو العلامة التجارية رقم النشاط التجاري العنوان	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
معرّف الطراز	A481-1852590D	
جهد الإدخال	من 100 إلى 240	فولت
تردد التيار المتردد للإدخال	من 50 إلى 60	هرتز
جهد الإخراج	18.5	فولت تيار مباشر
تيار الإخراج	2.6	أمبير
قدرة الإخراج	47.9	واط
متوسط الكفاءة النشطة	87.8	%
الكفاءة عند الحمل المنخفض (10%)	87.8	%
استهلاك الطاقة من دون حمل	0.10	واط



فتحات التهوية

تأكد من عدم سد أي من فتحات التهوية في قاعدة عجلة السباق. وللحصول على التهوية المثالية، تأكد من القيام بما يأتي:

- ضع قاعدة العجلة على مسافة 10 سم على الأقل من أسطح أي جدران.
- لا تضع القاعدة في أي أماكن ضيقة.
- لا تغطِّ القاعدة.
- لا تسمح بتراكم أي أتربة على فتحات التهوية. نظِّفها بانتظام باستخدام قطعة قماش جافة أو فرشاة، ولا تسد جوانب القاعدة أو الجانب العلوي لها.
- لا تدخل أبدًا أي جسم أو جزء من جسدك في فتحات التهوية بالمنتج.



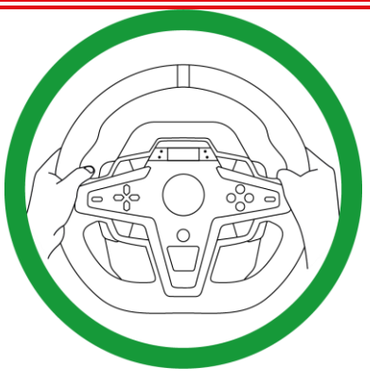
في حال الاستخدام المكثف، قد تلاحظ انبعاث رائحة خفيفة من القاعدة. وتحدث هذه الحالة بعينها بشكل أساسي مع المنتجات الجديدة: وهذا أمر طبيعي ويختفي مع مرور الوقت.



الإصابات بسبب رد الفعل الاهتزازي والحركات المتكررة

قد يتسبب اللعب باستخدام عجلة سباق تشتمل على رد فعل اهتزازي في حدوث آلام بالعضلات أو المفاصل. لتفادي أي مشكلات:

- تجنب فترات اللعب الطويلة جدًا (أكثر من ساعتين).
- استرح مدة تتراوح بين 10 دقائق و15 دقيقة بعد كل ساعة لعب.
- إذا شعرت بأي إجهاد أو ألم في يديك أو معصميك أو ذراعيك أو قدميك، فتوقف عن اللعب واسترح بضع ساعات قبل بدء اللعب مرة أخرى.
- إذا استمرت الأعراض أو الألم المشار إليه بالأعلى عند مواصلة اللعب، فتوقف عن اللعب واستشر طبيبك.
- احتفظ بها بعيدًا عن متناول الأطفال.
- تأكد من أن قاعدة عجلة السباق مثبتة بإحكام، وفقًا للتعليمات الواردة في هذا الدليل.



خطر حدوث لفات غير متوقعة وقوية وسريعة: لا تضع أبدًا يدًا أو ذراعًا خلال الفتحات الموجودة في إطار عجلة القيادة أو في مسار دوران العجلة.



عند استخدام المنتج، حافظ على بقاء كلتا يديك دائمًا في الوضع الصحيح على عجلة القيادة من دون حتى رفعهما تمامًا.



لا يجوز التعامل مع المنتج إلا من قِبل أشخاص **تبلغ أعمارهم 14 عامًا أو أكثر.**



منتج ثقيل الوزن – انتبه لكي لا تسقط المنتج على نفسك أو على أي شخص آخر.

4. معلومات تتعلق باستخدام مجموعة الدواسات



الوثائق

قبل استخدام هذا المنتج، اقرأ هذه الوثائق بعناية مجددًا، واحتفظ بها للرجوع إليها مستقبلاً.



لأسباب تتعلق بالسلامة، تجنب تمامًا استخدام مجموعة الدواسات وأنت حافي القدمين أو عند ارتدائك جوارب في قدميك. تُخلي Thrustmaster® مسؤوليتها تمامًا في حالة الإصابة الناتجة عن استخدام مجموعة الدواسات من دون ارتداء الأحذية.



الصدمة الكهربائية

- احتفظ بالمنتج في مكان جاف ولا تعرِّضه للغبار أو لضوء الشمس المباشر.
- لا تقم بثني الموصِّلات والكابلات أو سحبها.
- اتبع توجيهات التوصيل.
- لا تسكب أي سوائل على المنتج أو توصيلاته.
- لا تُحدِث دائرة قصر كهربائية للمنتج.
- لا تفك المنتج (إلا في حالات التخصيص الموضَّحة في هذا الدليل)؛ ولا تُلقه في النار، ولا تعرِّضه لدرجات حرارة مرتفعة.



الإصابات الناتجة عن الحركات المتكررة

قد يؤدي اللعب باستخدام مجموعة الدواسات إلى آلام بالعضلات أو المفاصل.

لتفادي أي مشكلات:

- تجنب فترات اللعب الطويلة جدًا (أكثر من ساعتين).
- استرح مدة تتراوح بين 10 دقائق و15 دقيقة بعد كل ساعة لعب.
- إذا شعرت بأي إجهاد أو ألم في قدميك أو رجليك، فتوقف عن اللعب واسترح بضع ساعات قبل بدء اللعب مجددًا.
- إذا استمرت الأعراض أو الألم المشار إليه بالأعلى عند مواصلة اللعب، فتوقف عن اللعب واستشر طبيبك.

خطر انحشار مجموعة الدواسات عند اللعب

- أبقِ مجموعة الدواسات بعيدة عن متناول الأطفال.
- في أثناء اللعب، لا تضع أصابعك (أو أجزاء أخرى من الجسم) على أو بالقرب من جوانب الدواسات أو قاعدتها الخلفية أو قاعدتها الأمامية.



5. تركيب عجلة السباق على طاولة أو مكتب

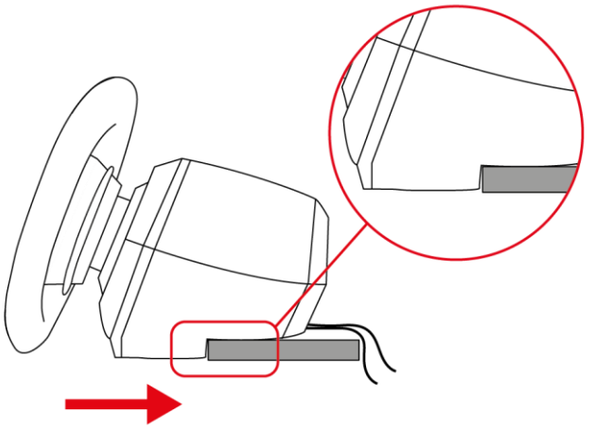


- استخدم فقط نظام التثبيت المرفق مع عجلة السباق.
- لا تحكم ربط البرغي وحده أبدًا من دون وجود نظام التثبيت في مكانه! قد يؤدي ذلك إلى تلف عجلة السباق.
- قبل كل استخدام، تحقق من أن القاعدة لا تزال مربوطة بشكل صحيح بالدعامة، وفقًا للتعليمات الواردة في هذا الدليل.

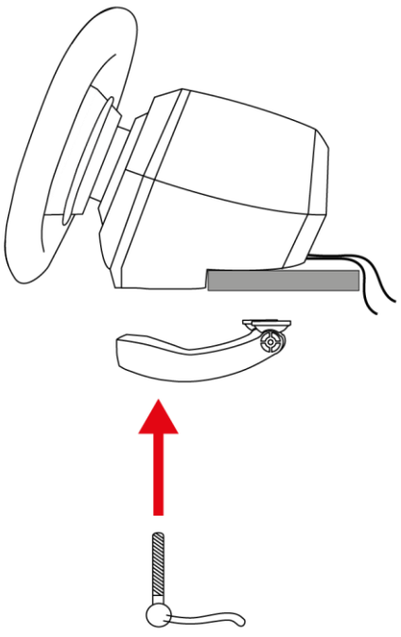


تأكد من توصيل كل الكابلات قبل تثبيت عجلة السباق على الطاولة أو المكتب. للحصول على مزيد من المعلومات، يُرجى الرجوع إلى القسم المخصص للتثبيت على أجهزة **PlayStation®4** أو **PlayStation®5** أو **الكمبيوتر الشخصي**.

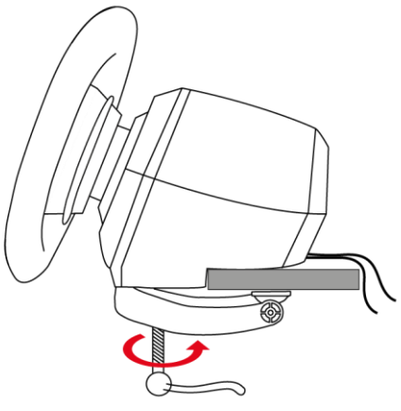
1. ضع عجلة السباق على الطاولة أو المكتب.



2. أدخل برغي التثبيت في نظام التثبيت.



3. اربط مجموعة التجميع في خيط البرغي الكبير الموجود أسفل عجلة السباق، حتى تصبح عجلة السباق مستقرة تمامًا.



6. تركيب عجلة السباق ومجموعة الدواسات على دعامة أو في قمرة القيادة*

قالب تركيب T248R ومجموعة الدواسات على الدعامات متاح هنا:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

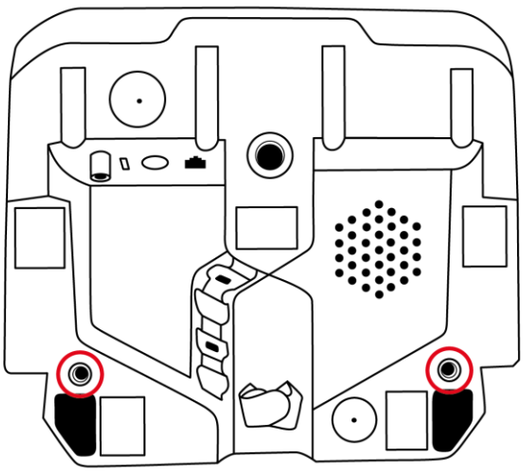
(في قسم **Manual** (الدليل)).

يجب ألا يتجاوز طول البرغيين M6 سمك الرف بما يزيد على 12 بوصة/12 مم؛ حيث قد تتسبب البراغي الأطول في تلف المكونات الداخلية الموجودة في قاعدة عجلة السباق.

* غير مرفق

تثبيت عجلة السباق:

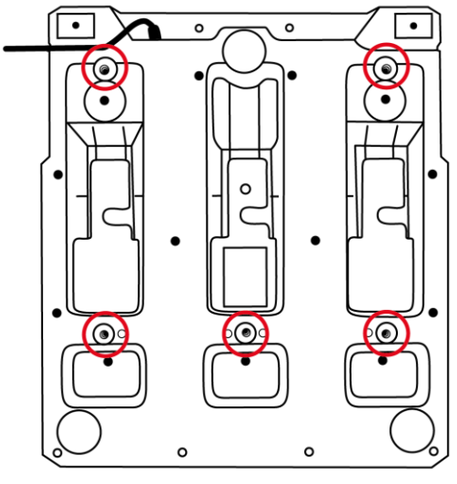
استخدم خيوط البرغيين الموجودة أسفل عجلة السباق والبرغيين M6 (غير مرفقة).



إذا لزم الأمر، فيمكنك أيضًا تثبيت نظام التثبيت المتضمن في خيط البرغي الكبير.

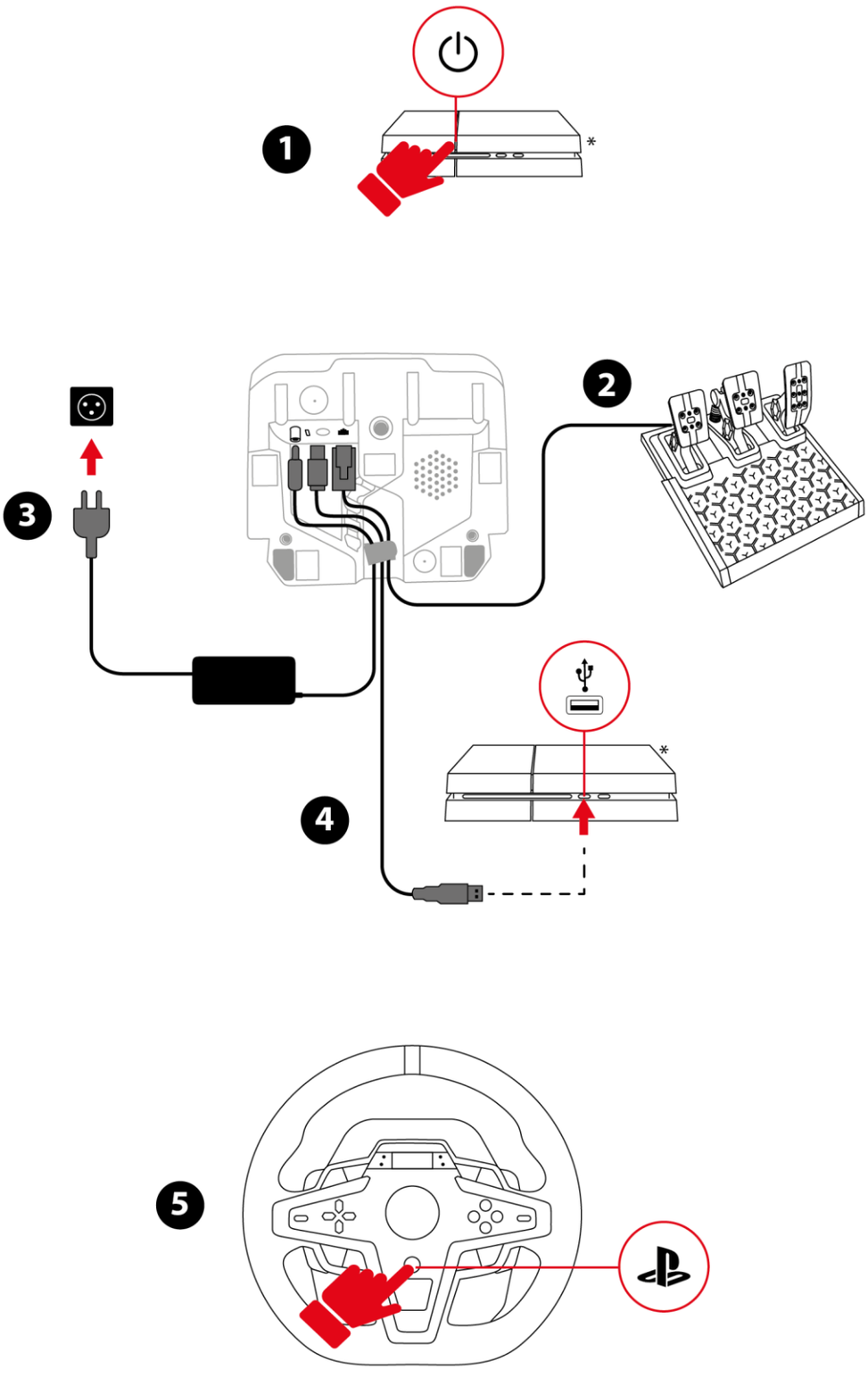
تثبيت مجموعة الدواسات

استخدم خيوط البراغي الموجودة أسفل مجموعة الدواسات وبرغيين M6 على الأقل (غير مرفقة).



7. التركيب

على وحدات تحكم PlayStation®4



* غير متضمن



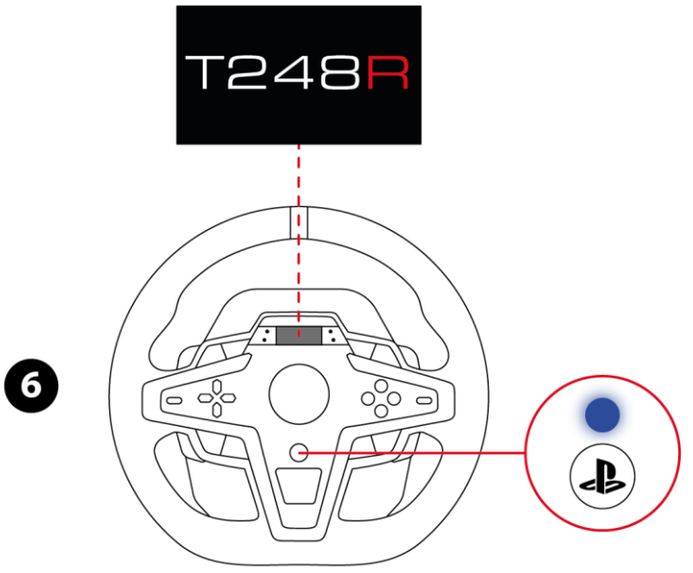


مرر الكابلات من خلال القنوات المخصصة على الجانب السفلي من عجلة السباق، وقم بتأمين الكابلات باستخدام حامل الكابل.

1. شغِّل وحدة تحكم PlayStation®4.
2. وصِّل مجموعة الدواسات بمنفذ RJ12 الموجود على عجلة السباق.
3. وصِّل محول الطاقة بعجلة السباق، ووصِّله بمأخذ التيار الكهربائي.
4. وصِّل كابل USB-A – USB-C بمنفذ USB-C في عجلة السباق، وبمنفذ USB-A على وحدة تحكم PlayStation®4.

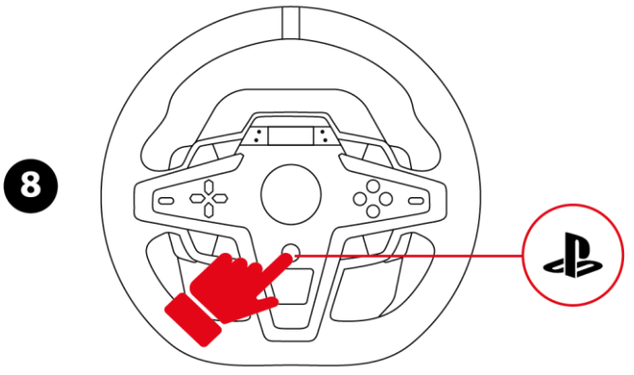
   تقوم عجلة السباق لديك بمعايرة نفسها تلقائيًا.
5. اضغط على زر ⏻ لتوصيل عجلة السباق بملف التعريف الخاص بك.

6. تضيء شاشة عجلة السباق. ينبغي أن يكون مؤشر LED باللون الأزرق.

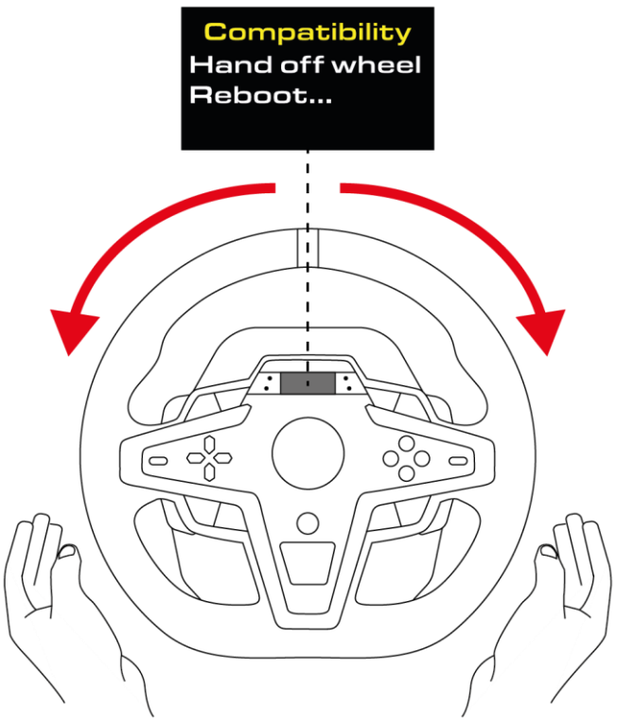


7. إذا كان مؤشر LED بلون غير الأزرق، فقم بتغيير وضع التوافق عن طريق اتباع الإجراء الموضَّح **هنا**.

8. اضغط على زر لتوصيل عجلة السباق بملف التعريف الخاص بك.

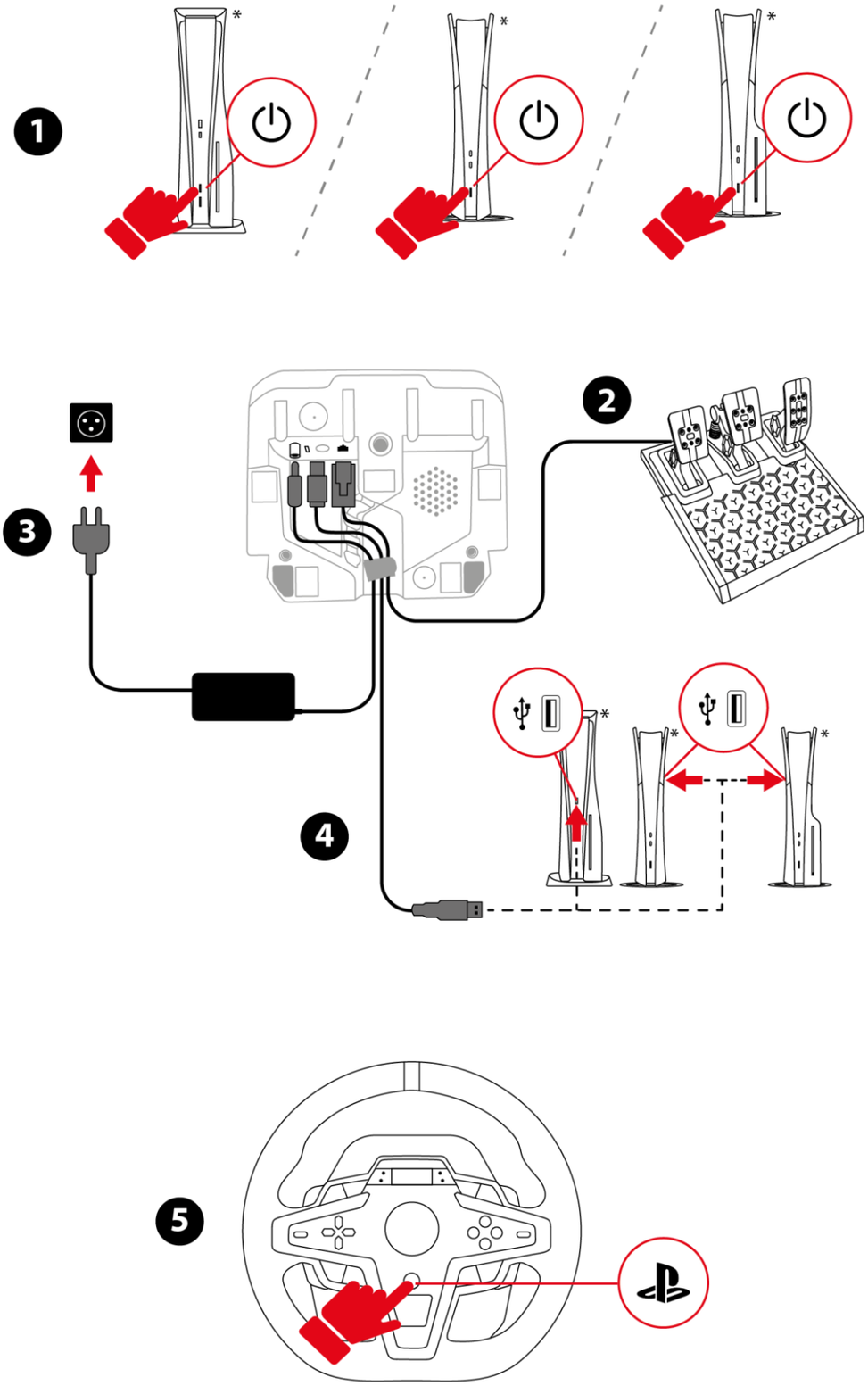


في أثناء مرحلة المعايرة الذاتية لعجلة السباق، تأكد من عدم وضع يديك على حافة العجلة.



أنت الآن جاهز للعب!

على وحدات تحكم PlayStation®5



* غير متضمن

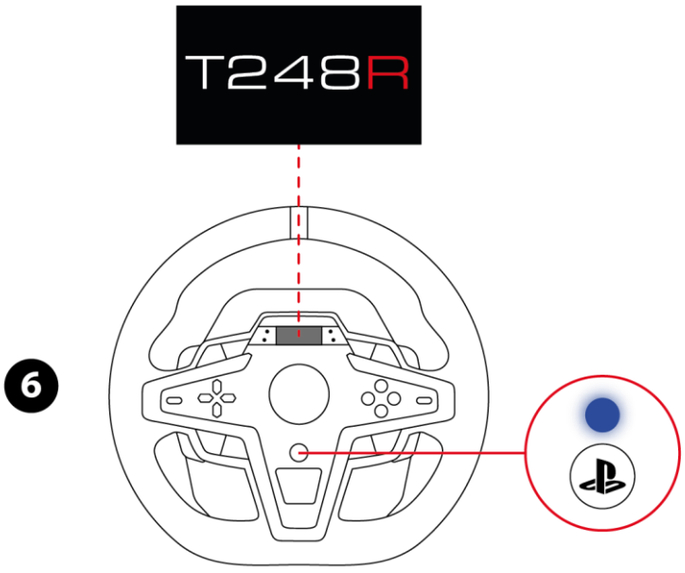


مرر الكابلات من خلال القنوات المخصصة على الجانب السفلي من عجلة السباق، وقم بتأمين الكابلات باستخدام حامل الكابل.

1. شغِّل وحدة تحكم PlayStation®5.
2. وصِّل مجموعة الدواسات بمنفذ RJ12 الموجود على عجلة السباق.
3. وصِّل محول الطاقة بعجلة السباق، ووصِّله بمأخذ التيار الكهربائي.
4. وصِّل كابل USB-A – USB-C بمنفذ USB-C في عجلة السباق، وبمنفذ USB-A على وحدة تحكم PlayStation®5.

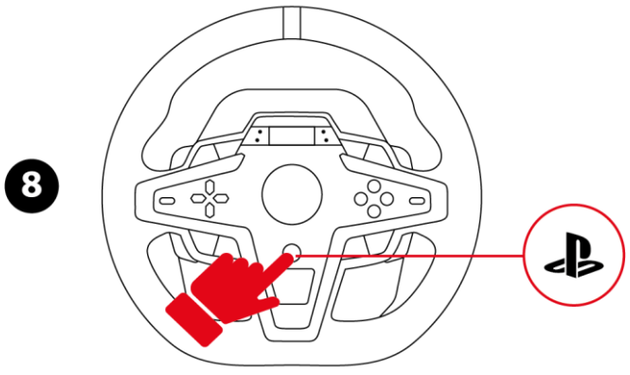
   تقوم عجلة السباق لديك بمعايرة نفسها تلقائيًا.
5. اضغط على زر ⏻ لتوصيل عجلة السباق بملف التعريف الخاص بك.

6. تضيء شاشة عجلة السباق. ينبغي أن يكون مؤشر LED باللون الأزرق.

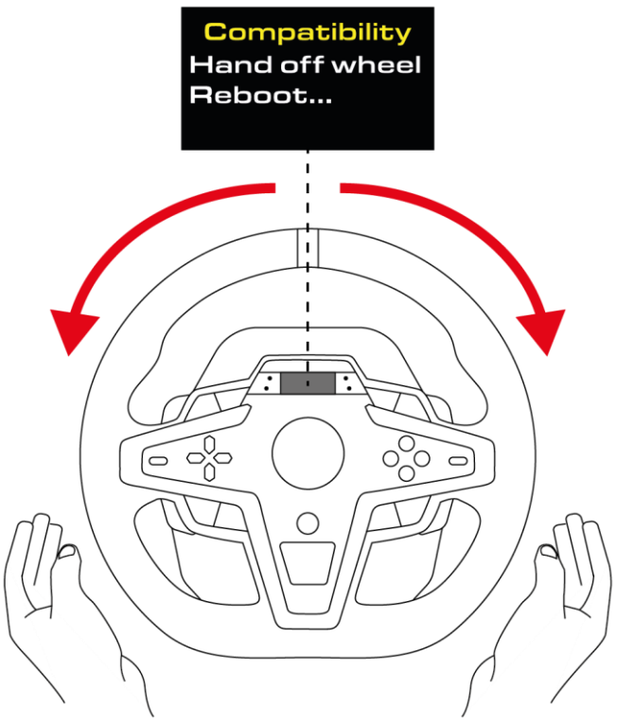


7. إذا كان مؤشر LED بلون غير الأزرق، فقم بتغيير وضع التوافق عن طريق اتباع الإجراء الموضَّح **هنا**.

8. اضغط على زر لتوصيل عجلة السباق بملف التعريف الخاص بك.

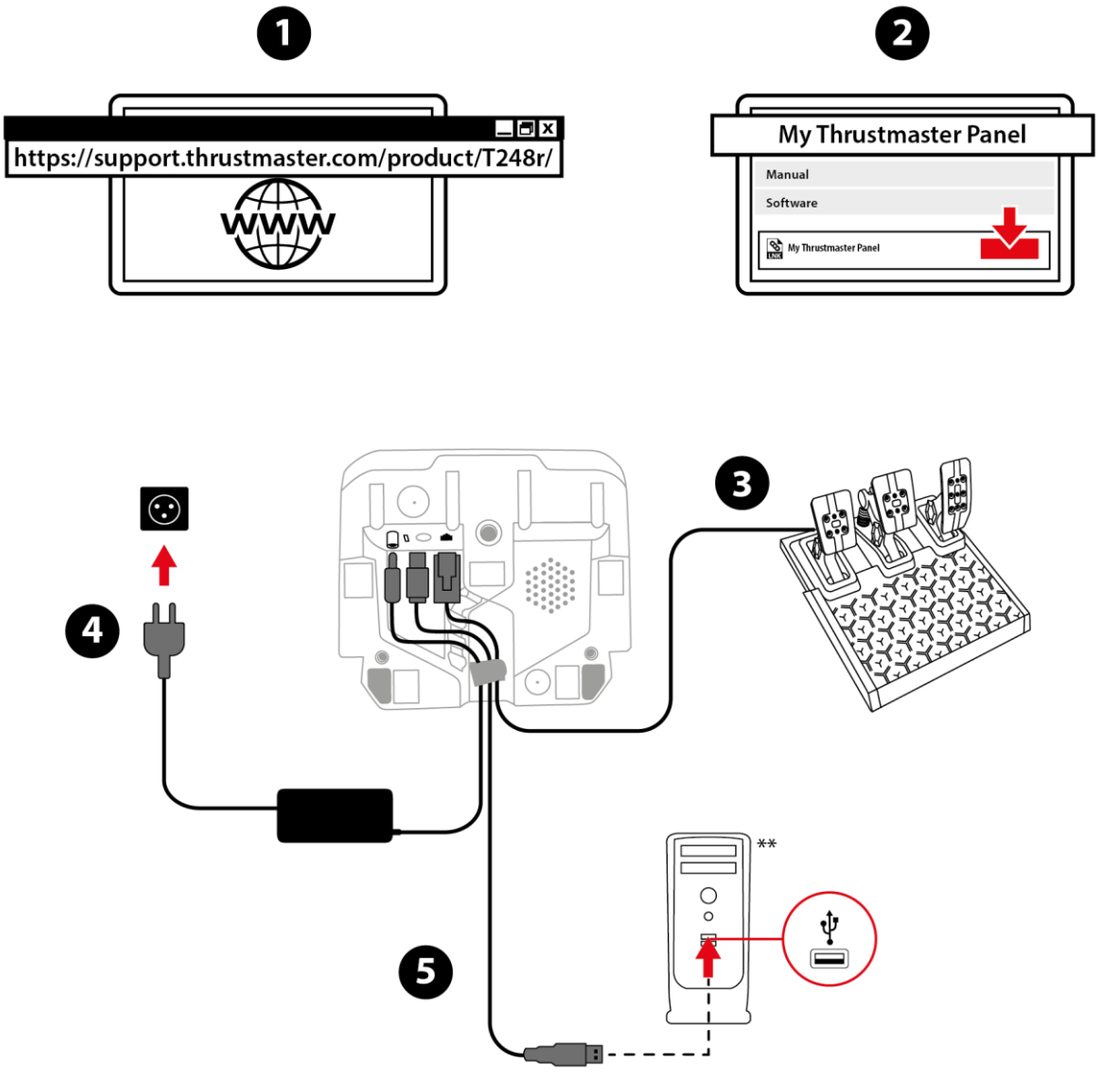


في أثناء مرحلة المعايرة الذاتية لعجلة السباق، تأكد من عدم وضع يديك على حافة العجلة.



أنت الآن جاهز للعب!

على الكمبيوتر الشخصي*



*لم يتم اختبار التوافق مع الكمبيوتر الشخصي (Windows® 10/11) أو اعتماده من قبل شركة Sony Interactive Entertainment.

** غير مرفقة

مرر الكابلات من خلال القنوات المخصصة على الجانب السفلي من عجلة السباق، وقم بتأمين الكابلات باستخدام حامل الكابل.

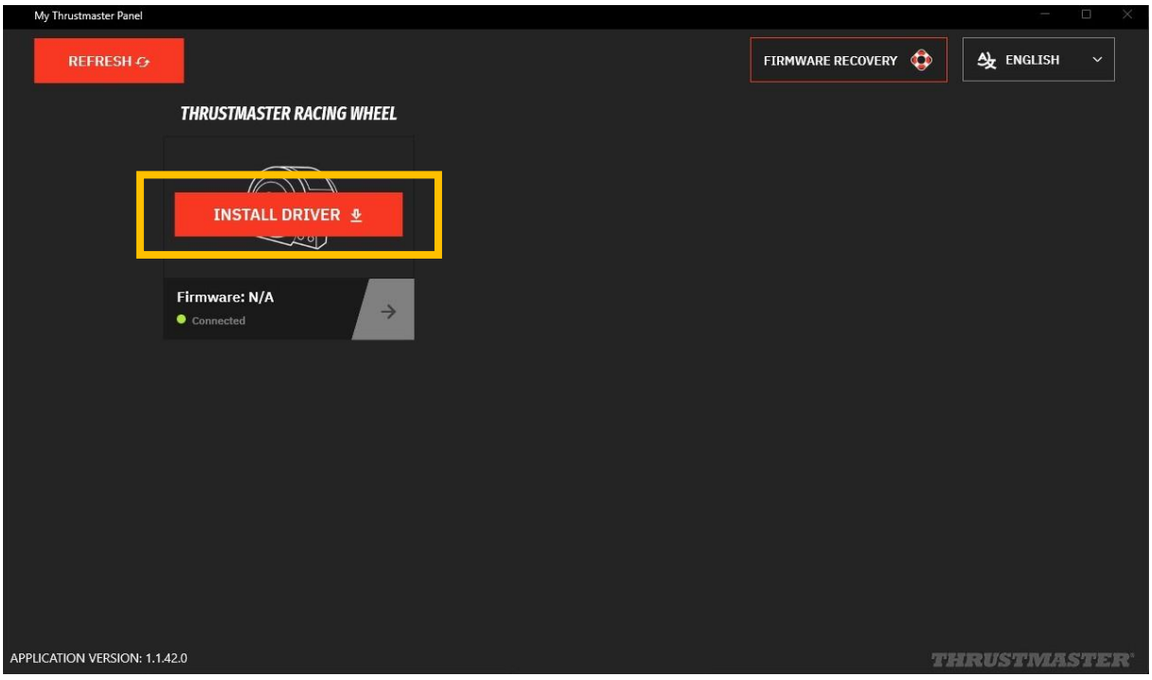
1. انتقل إلى:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

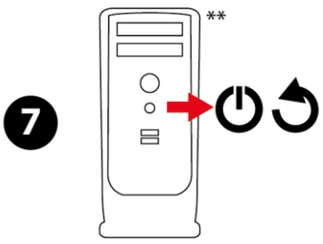
2. قم بتنزيل برنامج My Thrustmaster Panel وتثبيته، يتوفر في قسم **Software** (البرامج).
3. وصِّل مجموعة الدواسات بمنفذ RJ12 الموجود على عجلة السباق.
4. وصِّل محول الطاقة بعجلة السباق، ووصِّله بمأخذ التيار الكهربائي.
5. وصِّل كابل USB-C – USB-A بمنفذ USB-C في عجلة السباق، وبمنفذ USB-A على الكمبيوتر الشخصي.

تقوم عجلة السباق لديك بمعايرة نفسها تلقائيًا.

6. في برنامج My Thrustmaster Panel، سيتم اكتشاف عجلة السباق الخاصة بك تلقائيًا. انقر على **INSTALL DRIVER** (تثبيت برنامج التشغيل) واتبع الإرشادات لتثبيت برنامج تشغيل الكمبيوتر الشخصي (X_NextRW_202x).

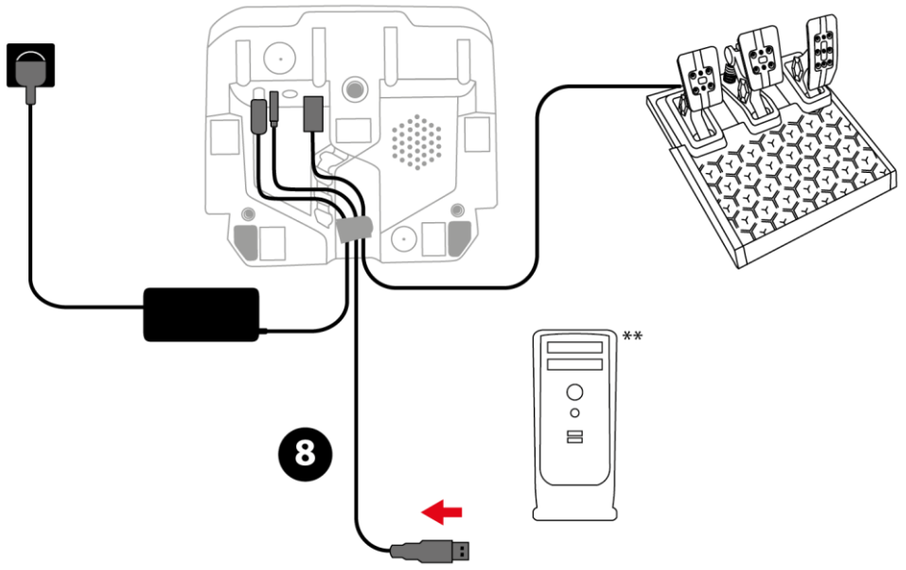


7. بمجرد تثبيت برنامج التشغيل، أعد تشغيل الكمبيوتر.

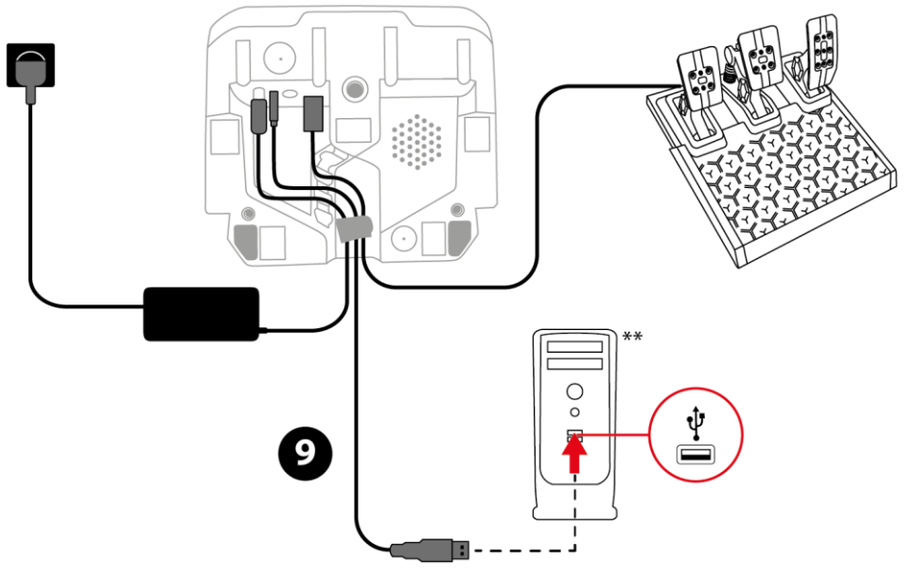


** غير مرفقة

8. افصل كابل USB-A – USB-C من الكمبيوتر الشخصي.

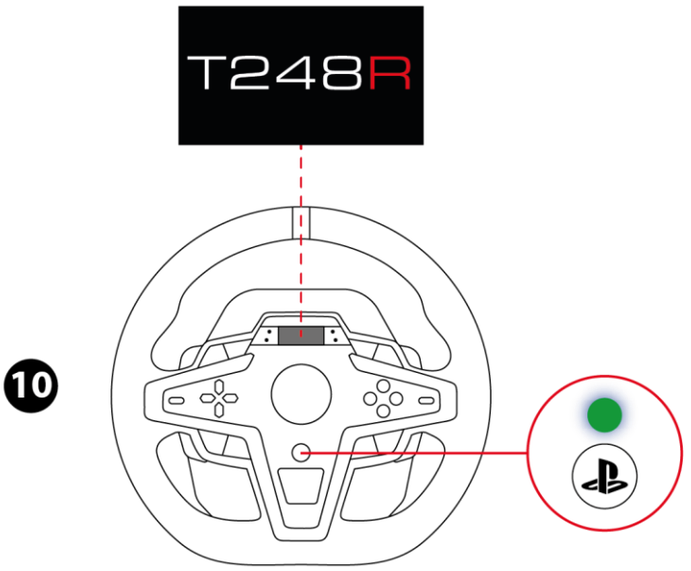


9. بمجرد إعادة تشغيل الكمبيوتر الشخصي الخاص بك، أعد توصيل كابل USB-A – USB-C بمنفذ USB-A على الكمبيوتر الشخصي.



** غير مرفقة

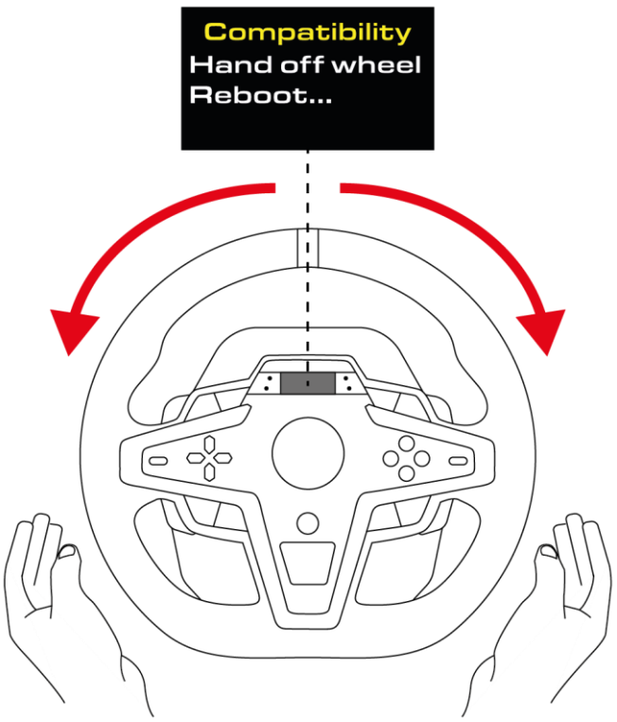
10. تتحول عجلة السباق تلقائيًا إلى وضع الكمبيوتر الشخصي وتضيء الشاشة. ينبغي أن يكون مؤشر LED باللون الأخضر.



11. إذا كان مؤشر LED بلون غير الأخضر، فقم بتغيير وضع التوافق عن طريق اتباع الإجراء الموضَّح **هنا**.

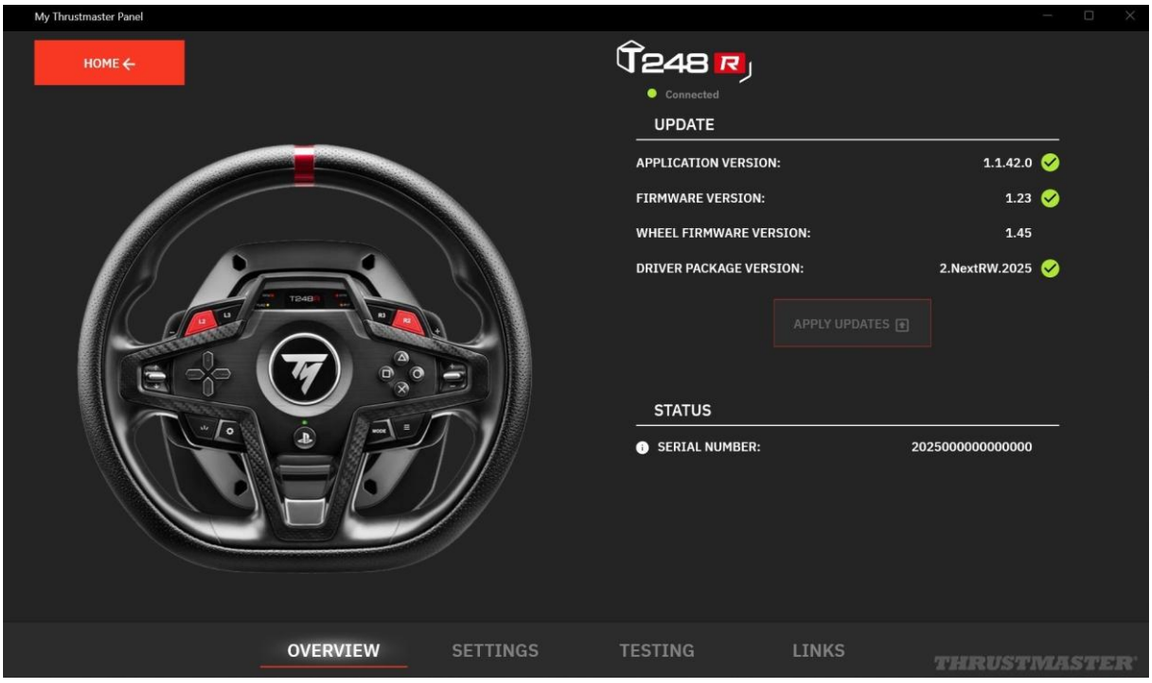
** غير مرفقة

في أثناء مرحلة المعايرة الذاتية لعجلة السباق، تأكد من عدم وضع يديك على حافة العجلة.



أنت الآن جاهز للعب!

برامج My Thrustmaster Panel



يتيح لك برنامج My Thrustmaster Panel الوصول إلى جميع ميزات عجلة السباق (اختبار الأزرار، وضبط Force Feedback، وزاوية الدوران، وما إلى ذلك).

معايرة تلقائية لعجلة السباق والدواسات

تتم معايرة ذاتية لحافة العجلة تلقائيًا عند توصيل عجلة السباق بمقبس كهربائي وتوصيل موصل USB الخاص بعجلة السباق بوحدة تحكم PlayStation®5 / PlayStation®4 أو الكمبيوتر الشخصي.

في أثناء هذه المرحلة، ستدور عجلة السباق بسرعة تجاه اليسار واليمين، وتغطي زاوية بمقدار 900 درجة، قبل أن تتوقف في المنتصف.



لا تلمس عجلة السباق أبدًا في أثناء مراحل المعايرة الذاتية! قد يؤدي ذلك إلى معايرة غير صحيحة و/أو إصابات شخصية.



ل لا تقم مطلقًا بفصل مجموعة الدواسات عن عجلة السباق أو توصيلها بعجلة السباق عندما تكون PlayStation®4 أو وحدة تحكم PlayStation®5 أو الكمبيوتر الشخصي قيد التشغيل. قد يؤدي ذلك إلى معايرة غير صحيحة.



وصِّل دائمًا مجموعة الدواسات قبل توصيل عجلة السباق بوحدة تحكم PlayStation®4 أو وحدة تحكم PlayStation®5 أو الكمبيوتر الشخصي.

بمجرد اكتمال معايرة عجلة السباق وبدء اللعب، تتم معايرة الدواسات بصورة تلقائية بعد عدد قليل من الضغطات.

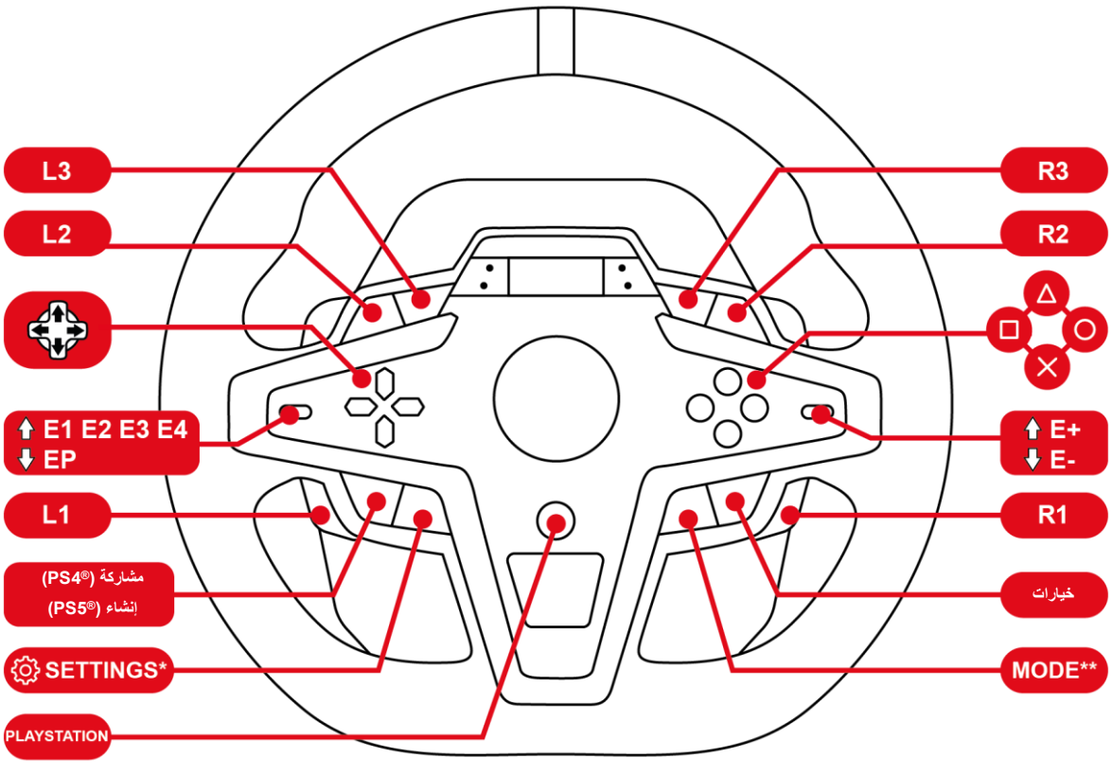


لا تضغط أبدًا على الدواسات في أثناء تشغيل وحدة التحكم أو الكمبيوتر الشخصي الخاص بك، أو بدء لعبة أو تغيير وضع التوافق، أو في أثناء مراحل المعايرة الذاتية لعجلة السباق. قد يؤدي ذلك إلى معايرة غير صحيحة.



إذا لم تعمل عجلة السباق و/أو مجموعة الدواسات لديك بشكل صحيح، أو إذا كانت تبدو معايرة بشكل غير صحيح، فقم بما يأتي: إيقاف تشغيل وحدة التحكم أو الكمبيوتر الشخصي لديك وفصل عجلة السباق تمامًا. بعدها، أعد توصيل كل الكابلات (بما في ذلك كابل مصدر الإمداد بالطاقة ومجموعة الدواسات)، وأعد تشغيل وحدة التحكم أو الكمبيوتر الشخصي لديك ولعبتك.

8. تخطيط وحدات تحكم PlayStation®4 أو وحدات تحكم PlayStation®5



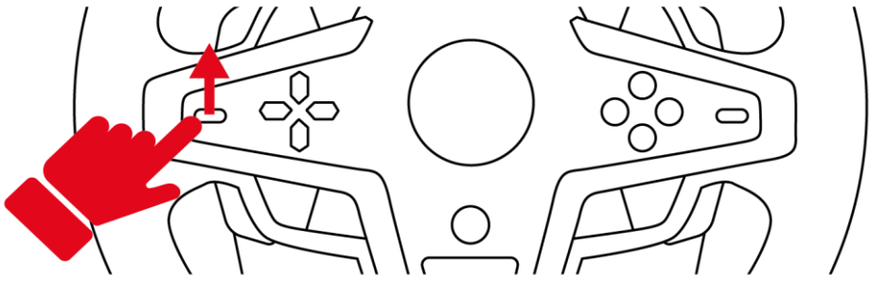
في وحدات تحكم PlayStation®4 أو وحدات تحكم PlayStation®5 ، يتم التعرف على عجلة السباق بالاسم الآتي في الألعاب: **Thrustmaster T-GT** أو **Thrustmaster Advanced Racer**.

*SETTINGS *: يرجى الرجوع إلى قسم ***القائمة الفرعية "الوصول إلى الإعدادات" أو "القياس عن بعد"***.

MODE**: يرجى الرجوع إلى قسم ***تغيير وضع التوافق.

استخدام أجهزة الترميز

لاختيار المشفِّر النشط، ادفع محدد المشفِّر إلى الأعلى.



يتم عرض المشفِّر النشط على الشاشة: E1 وE2 وE3 وE4، على التوالي.

ادمج المشفِّر النشط مع وظيفة E+ أو E- أو EP للوصول إلى الإجراء الذي تختاره.

E4	E3	E2	E1	
E4P	E3P	E2P	E1P	EP ⇩
E4+	E3+	E2+	E1+	E+ ⇧
E4-	E3-	E2-	E1-	E- ⇩

يتم عرض الإجراء المقابل على الشاشة.

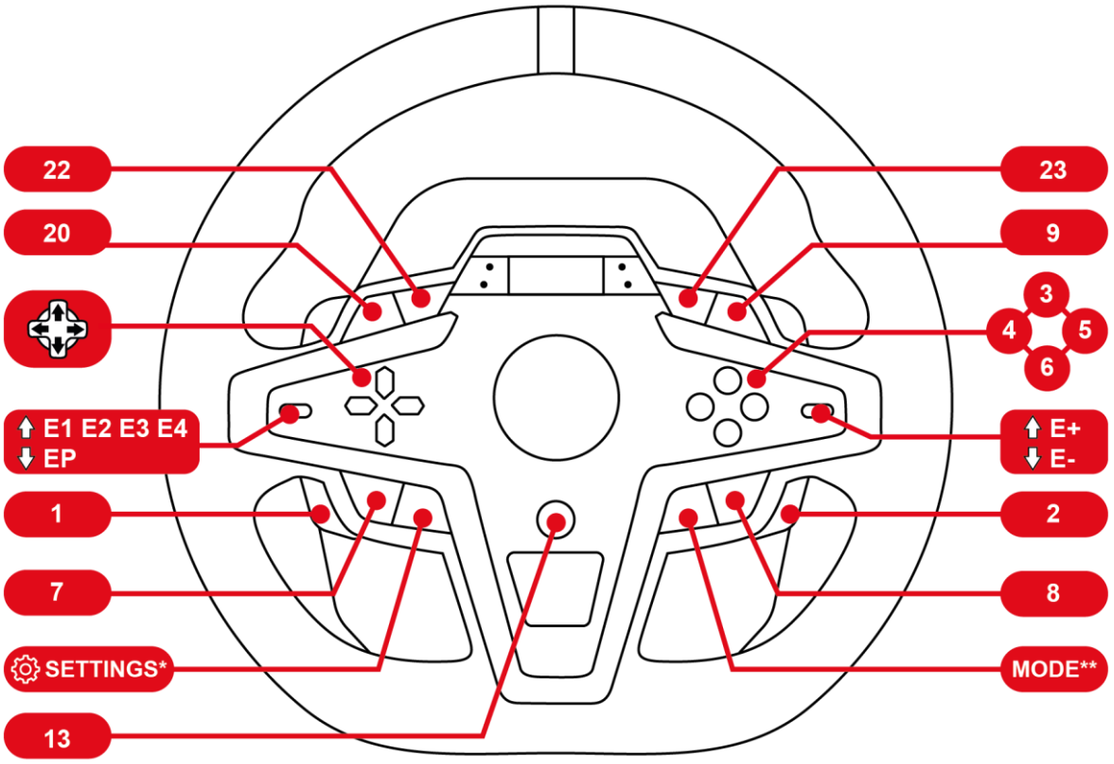




– تلائم المشفِّرات E1 وE2 وE3 وE4 الألعاب المتوافقة مع مشفِّرات Thrustmaster. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:
https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
(في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)). يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

– تعرض الشاشة وظائف معلومات القياس عن بُعد في الألعاب المتوافقة مع Thrustmaster SDK. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:
https://support.thrustmaster.com/product/T248r/
(في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)). يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

9. تخطيط خاص بالكمبيوتر الشخصي



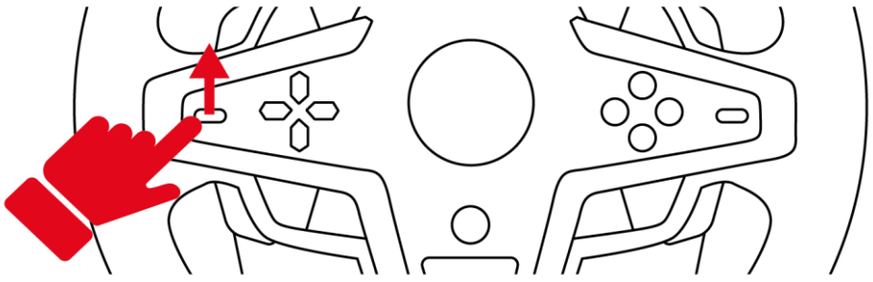
على الكمبيوتر الشخصي، يتم التعرف على عجلة السباق بالاسم الآتي في الألعاب: **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

*SETTINGS: يرجى الرجوع إلى قسم ***القائمة الفرعية "الوصول إلى الإعدادات" أو "القياس عن بعد"***.

MODE: يرجى الرجوع إلى قسم ***تغيير وضع التوافق*.

استخدام أجهزة الترميز

لاختيار المشفِّر النشط، ادفع محدد المشفِّر إلى الأعلى.



يتم عرض المشفِّر النشط على الشاشة: E1 وE2 وE3 وE4، على التوالي.

ادمج المشفِّر النشط مع وظيفة E+ أو E- أو EP للوصول إلى الإجراء الذي تختاره.

E4	E3	E2	E1	
25	24	12	11	EP ⇩
21	19	17	14	E+ ⇧
20	18	16	15	E- ⇩

يتم عرض الإجراء المقابل على الشاشة.



– تلائم المشغِّرات E1 وE2 وE3 وE4 الألعاب المتوافقة مع مشغِّرات Thrustmaster. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)). يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

– تعرض الشاشة وظائف معلومات القياس عن بُعد في الألعاب المتوافقة مع Thrustmaster SDK. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا: **https://support.thrustmaster.com/product/T248r/** (في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)). يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

10. الألعاب المتوافقة

قائمة الألعاب المتوافقة مع وحدات تحكم PlayStation®4 ووحدات تحكم PlayStation®5 متوفرة هنا:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)، حدد PlayStation® Games list. يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

11. تشغيل الشاشة

تتيح لك شاشة عجلة السباق ما يأتي:

- **تغيير وضع التوافق;**
- **الوصول إلى القوائم الفرعية للإعدادات أو القياس عن بعد؛**
- **تغيير إعدادات عجلة السباق ومجموعة الدواسات، وسطوع الشاشة ومؤشرات LED؛**
- **تحديد معلومات القياس عن بعد المطلوب عرضها.**

تغيير وضع التوافق

تحتوي عجلة السباق على ثلاثة أوضاع للتوافق:

- في وحدات تحكم PlayStation®4 ووحدات تحكم PlayStation®5 ، حدد PLAYSTATION MODE 1 (مؤشر LED أزرق).
- على الكمبيوتر الشخصي، حدد PC MODE (مؤشر LED أخضر).
- يشير مؤشر LED الأحمر إلى وضع غير نشط. سيكون متاحًا في المستقبل.

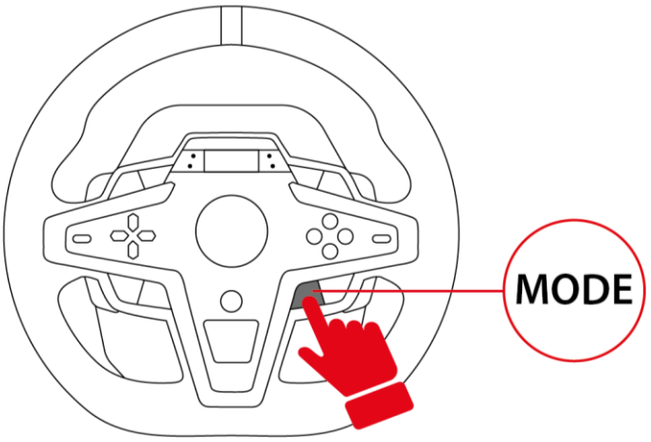
لون مؤشر LED	الوضع
	PLAYSTATION MODE 1 التوافق القياسي (الوضع الافتراضي)
	التوافق المستقبلي (الوضع غير النشط)
	PC MODE



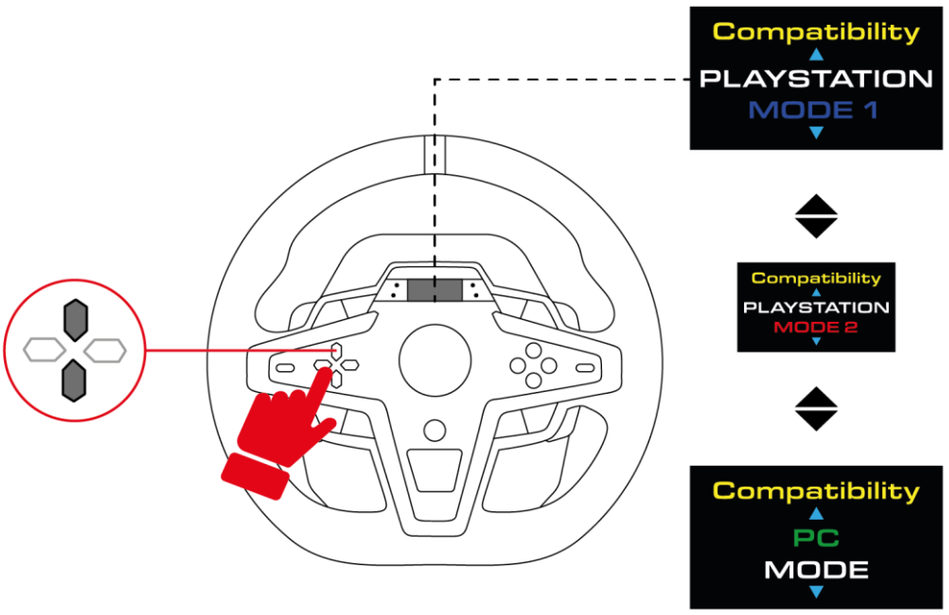
لا تقم باختيار مؤشر LED الأحمر.

لتغيير وضع التوافق:

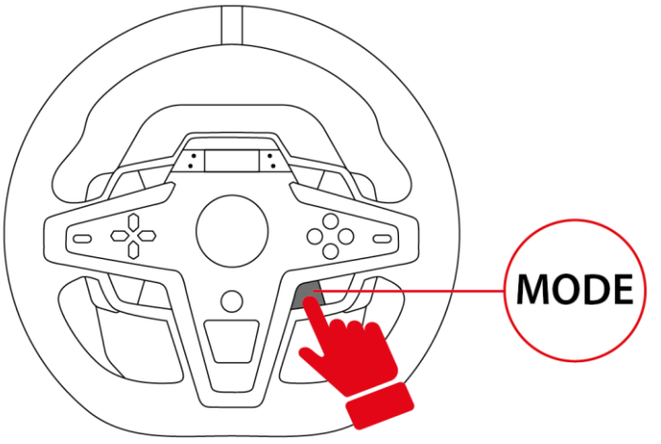
1. اضغط على زر MODE.



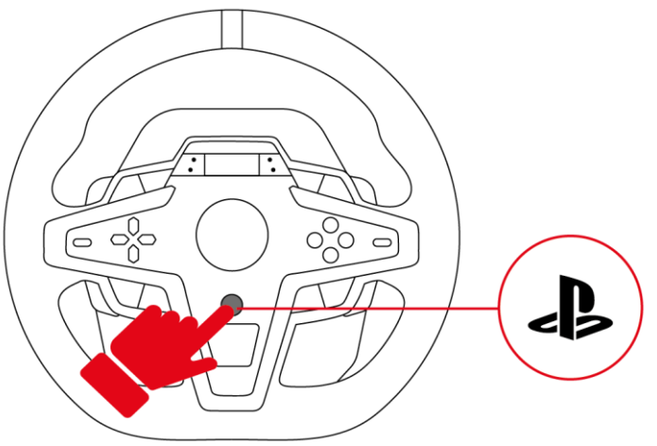
2. استخدم الأزرار الاتجاهية لعرض وضع التوافق الذي تختاره.



3. اضغط على زر MODE لتأكيد الاختيار. سيتم حفظ اختيارك في الذاكرة الداخلية لعجلة السباق.

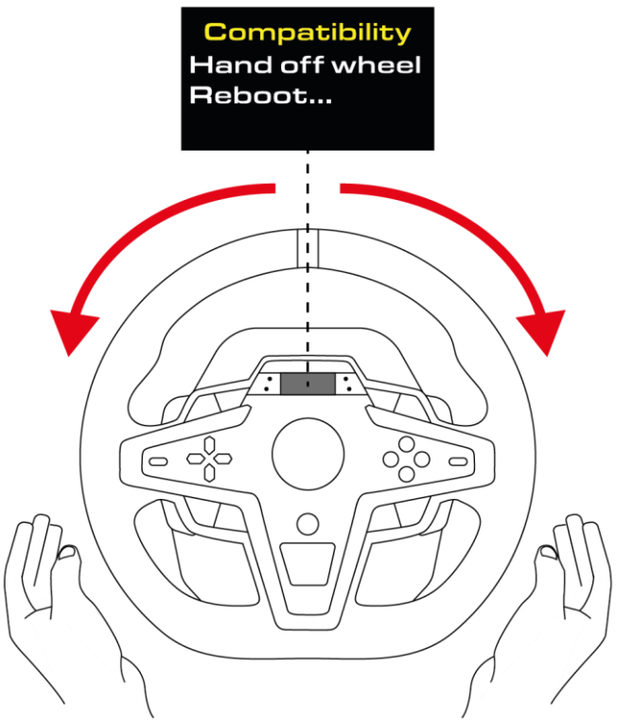


4. في وحدات تحكم PlayStation®4 ووحدات تحكم PlayStation®5 ، اضغط على زر ⓟ لتوصيل عجلة السباق بملفك الشخصي.



- إذا كان الوضع المحدد مطابقًا للوضع الذي سبق تحديده، فسيتم عرض الشاشة التي كنتَ عليها قبل تحديد الوضع.
- إذا كان الوضع المحدد مختلفًا عن الوضع الذي سبق تحديده، فستتم إعادة تشغيل عجلة السباق وإجراء معايرة ذاتية.

في أثناء مرحلة المعايرة الذاتية لعجلة السباق، تأكد من عدم وضع يديك على حافة العجلة.



أنت الآن جاهز للعب!

الوصول إلى القائمة الفرعية للإعدادات أو القياس عن بعد



لأسباب تتعلق بالسلامة وتجنب أي خطر للإصابة، ننصحك بشدة بإيقاف اللعبة مؤقتًا **قبل** الضغط على زر ⚙ (Settings - الإعدادات).

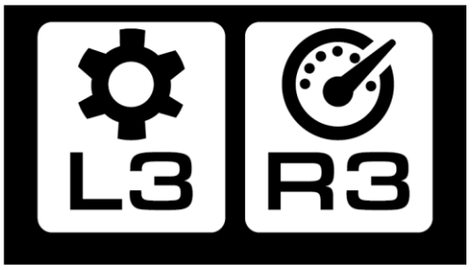


عند وجودك في القائمة الفرعية "الإعدادات" أو "القياس عن بعد"، يتم تعطيل أزرار الاتجاهات في الألعاب وفي واجهة وحدة التحكم.

لعرض شاشة اختيار القائمة الفرعية للإعدادات أو القياس عن بعد:

1. اضغط على زر ⚙ (Settings - الإعدادات).

يتم عرض الشاشة الآتية:



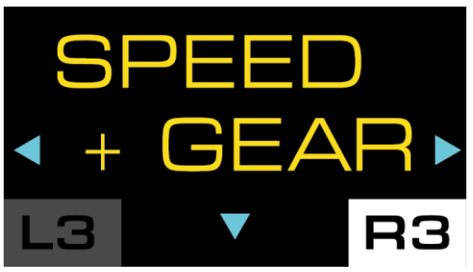
2. اضغط على زر L3 لتحديد القائمة الفرعية **للإعدادات**.

يتم عرض الشاشة الآتية:



اضغط على زر R3 لتحديد القائمة الفرعية **للقياس عن بعد**.

يتم عرض الشاشة الآتية:

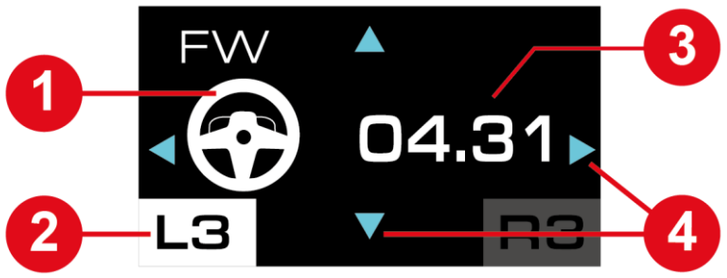


القائمة الفرعية للإعدادات

تتيح لك القائمة الفرعية "الإعدادات" عرض معلومات حول عجلة السباق ومجموعة الدواسات وتغيير إعداداتها.

للوصول إلى القائمة الفرعية للإعدادات، اضغط على زر ⚙ (Settings - الإعدادات)، ثم اضغط على زر L3.

يتم عرض الشاشة الآتية:



1. الملحق المتضمن: حافة العجلة أو مجموعة الدواسات
2. القائمة الفرعية للإعدادات المحددة
3. معلومات حول عجلة السباق أو مجموعة الدواسات أو الإعدادات التي يجب تغييرها
4. إمكانية التنقل في القائمة الفرعية

للتنقل عبر القائمة الفرعية للإعدادات:

– استخدم أزرار الاتجاهات .

لتغيير قيمة الإعداد:

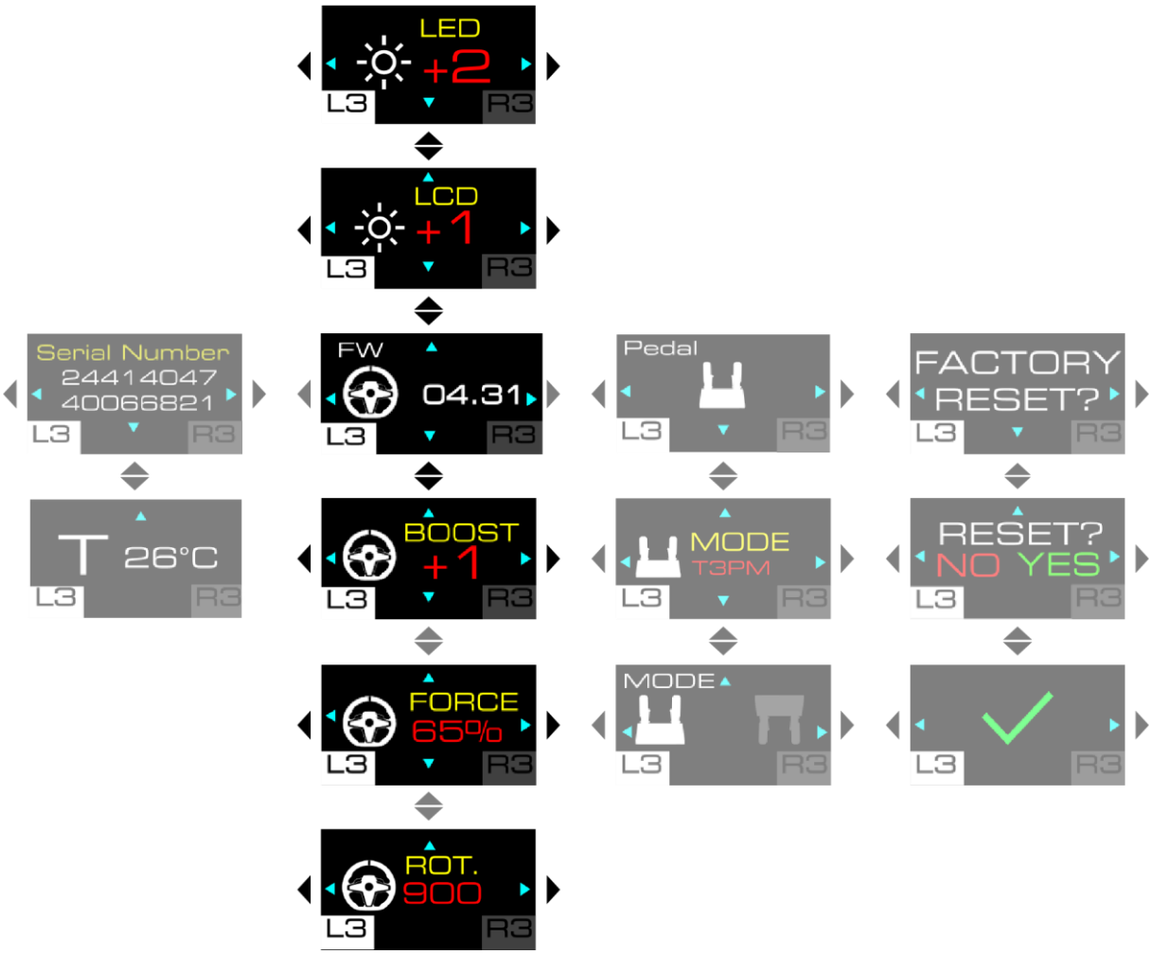
– استخدم أزرار الاتجاهات .

لتأكيد قيمة الإعداد:

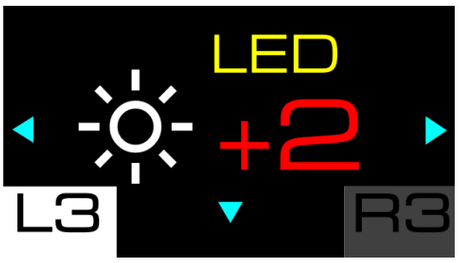
– اضغط على زر ⚙ (Settings - الإعدادات).

ستخرج من القائمة الفرعية للإعدادات وستعرض الشاشة معلومات القياس عن بعد (شاشة SPEED + GEAR بشكل افتراضي).

إعدادات عجلة السباق

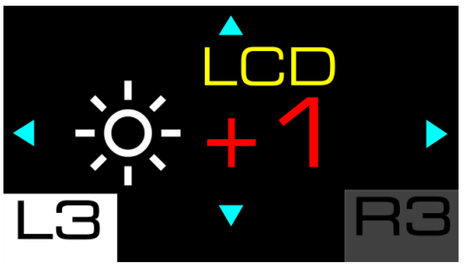


ضبط سطوع مؤشرات LED



تتيح لك هذه الشاشة تغيير سطوع مؤشرات LED. هناك خمسة إعدادات ممكنة: 2 -؛ 1 -؛ 0 (الإعداد الافتراضي)؛ 1 +؛ 2 +.

ضبط سطوع الشاشة



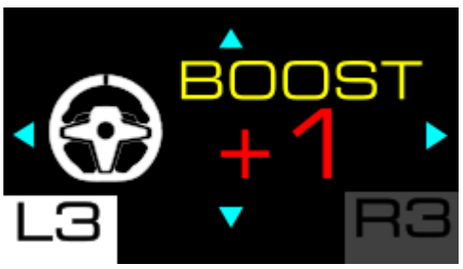
تتيح لك هذه الشاشة تغيير السطوع العام لشاشة العرض. هناك ثلاثة إعدادات ممكنة: 1-؛ 0 (الإعداد الافتراضي)؛ 1 +.

البرنامج الثابت لعجلة السباق



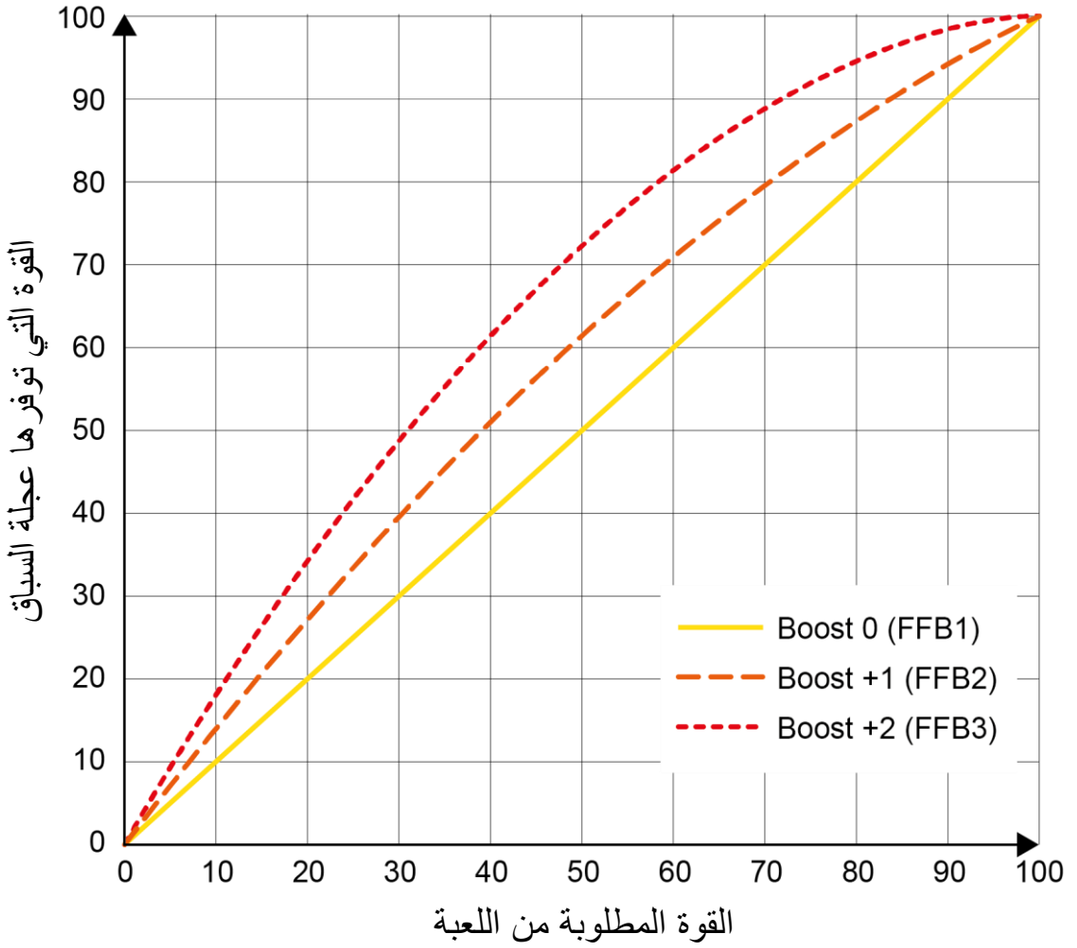
تعرض هذه الشاشة إصدار البرنامج الثابت لعجلة السباق.

Boost (ملفات تعريف ردود الفعل الاهتزازية)



تُستخدم هذه الشاشة لتحديد ملف تعريف ردود الفعل الاهتزازية. يحق لك الاختيار من بين ثلاثة ملفات تعريف محفوظة، تتراوح بين ردود الفعل الاهتزازية الأقل عدوانية والأكثر عدوانية: 0 (FFB 1)؛ +1 (FFB 2 – افتراضي)؛ +2 (FFB 3).

ملفات تعريف ردود الفعل الاهتزازية



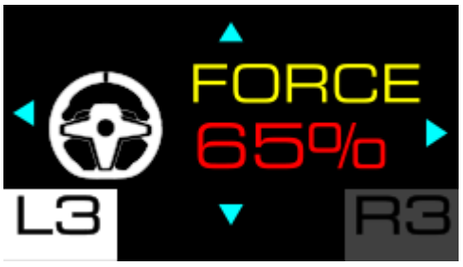
Boost 0 (FFB 1)

يوفر تأثير Boost 0 (FFB 1) رد فعل اهتزازيًا خطيًا. القوة التي تشعر بها نسبية 100% إلى القوة المطلوبة بواسطة اللعبة.

Boost + 1 (FFB 2) و Boost + 2 (FFB 3)

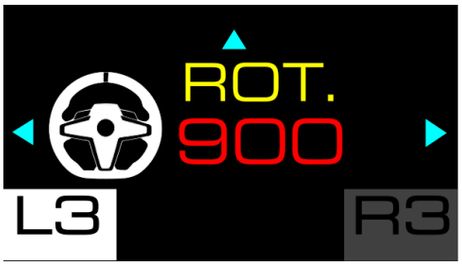
تعزز تأثيرات Boost + 1 (FFB 2) و Boost + 2 (FFB 3) رد الفعل الاهتزازي من أجل إبراز القوة التي تشعر بها بالنسبة إلى القوة المطلوبة بواسطة اللعبة.

Force (ردود الفعل الاهتزازية الكلية)



تتيح لك هذه الشاشة ضبط القوة الكلية لتأثيرات ردود الفعل الاهتزازية. هناك ستة إعدادات للاختيار من بينها: 20%؛ 35%؛ 50%؛ 65% (افتراضي)؛ 80%؛ 100%.

زاوية الدوران

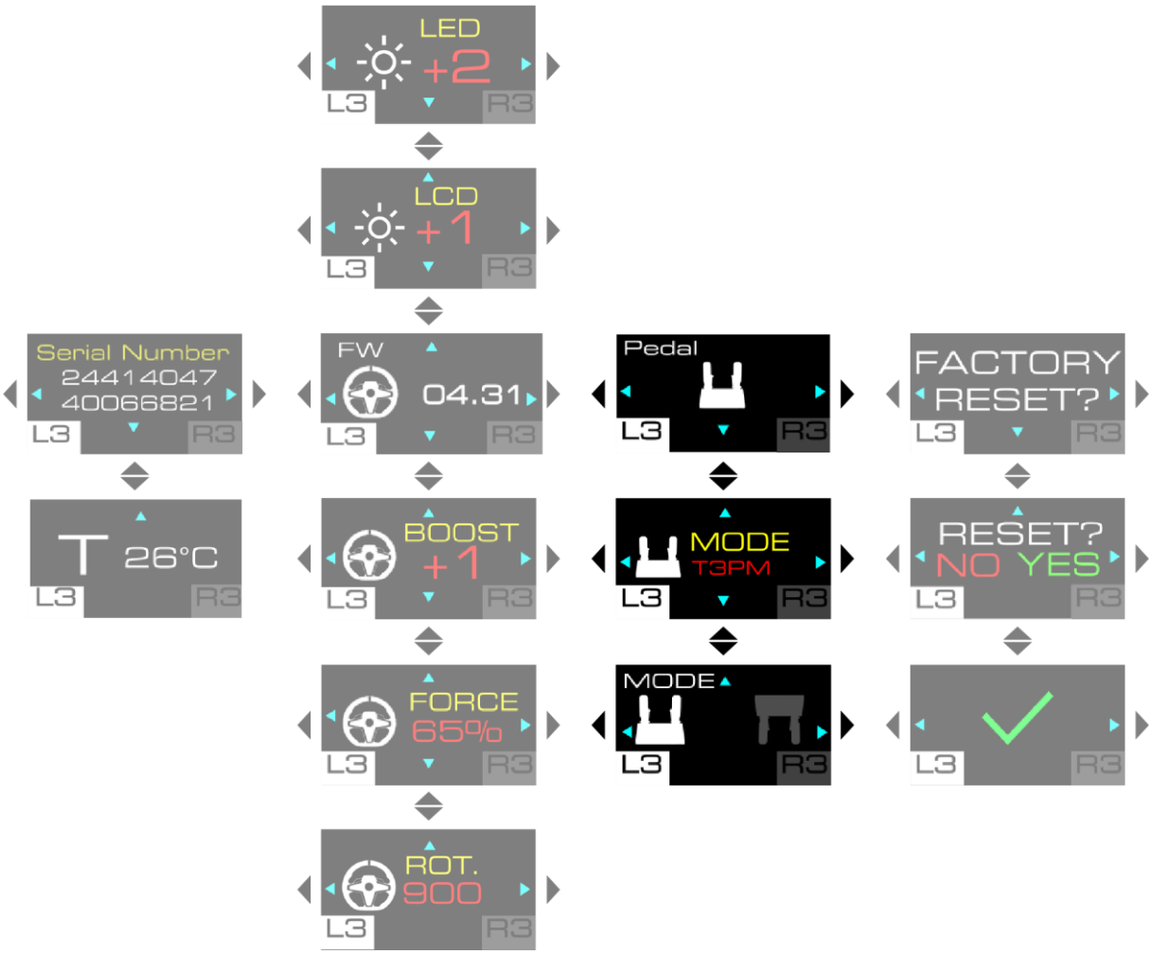


تتيح لك هذه الشاشة ضبط زاوية دوران عجلة السباق. هناك خمسة إعدادات للاختيار من بينها: 180 درجة؛ 360 درجة؛ 540 درجة؛ 900 درجة؛ AUTO (افتراضي).

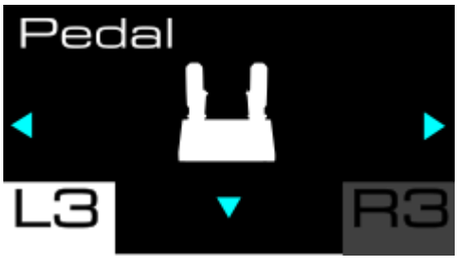
- عند ضبط زاوية دوران حافة العجلة على AUTO، يتم ضبط الزاوية تلقائيًا بواسطة اللعبة وفقًا للمركبة المستخدمة.
- لا يمكن تغيير زاوية الدوران إلا يدويًا في ألعاب الفيديو؛ حيث لا يتم ضبط الزاوية تلقائيًا.

مثال: في لعبة *GRAN TURISMO™ 7*، يتم ضبط زاوية الدوران تلقائيًا وفقًا للمركبة المستخدمة، من أجل إعادة إنتاج الزاوية نفسها الموجودة في المركبة الحقيقية. ومن ثَم، فمن غير الممكن تغيير هذه الزاوية يدويًا.

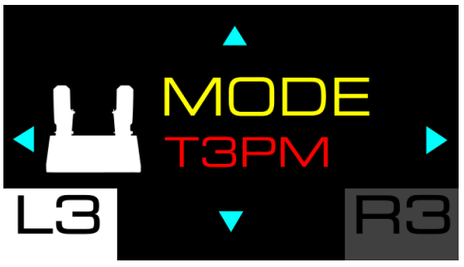
إعدادات مجموعة الدواسات



الصفحة الرئيسية لإعدادات مجموعة الدواسات



نوع مجموعة الدواسات

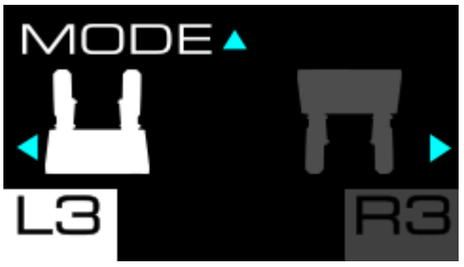


تتيح لك هذه الشاشة تحديد نوع مجموعة الدواسات المستخدمة. هناك نوعان من مجموعات الدواسات للاختيار من بينها:

- T3PM: لمجموعة دواسات T2PM* وT3PA* وT3PM (من دون مستشعر قوة Load Cell)؛
- T-LCM: لمجموعة دواسات T-LCM Pedals* (مع مستشعر القوة في Load Cell).

*يُباع على حدة

تكوين مجموعة الدواسات

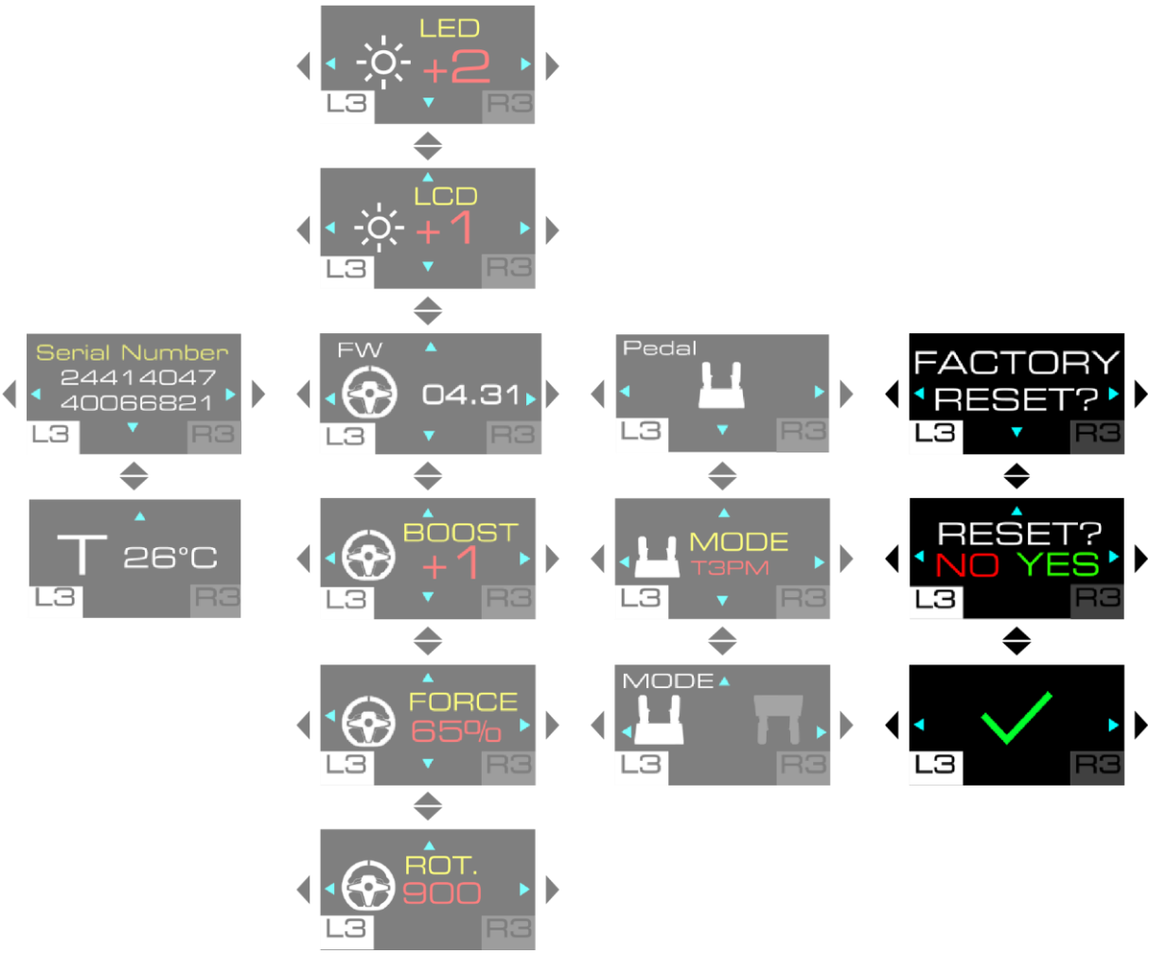


تتيح لك هذه الشاشة تحديد تكوين مجموعة الدواسات. هناك موضعان للاختيار من بينهما:

- (افتراضي): الموضع العادي؛
- : الموضع المعكوس.

- لا يتوفر الموضع المعكوس إلا مع مجموعة الدواسات المكوَّنة من 3 دواسات.
- في الموضع المعكوس، دواسات الوقود والقابض معكوسان.

إعادة ضبط الإعدادات





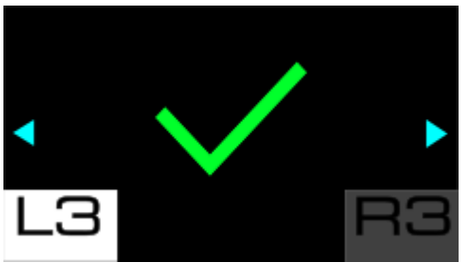
تتيح لك هذه الشاشة إعادة ضبط إعدادات القاعدة وعجلة السباق ومجموعة الدواسات والشاشة والقياس عن بعد.

لإعادة ضبط الإعدادات:

1. اضغط على . يتم عرض الشاشة الآتية:



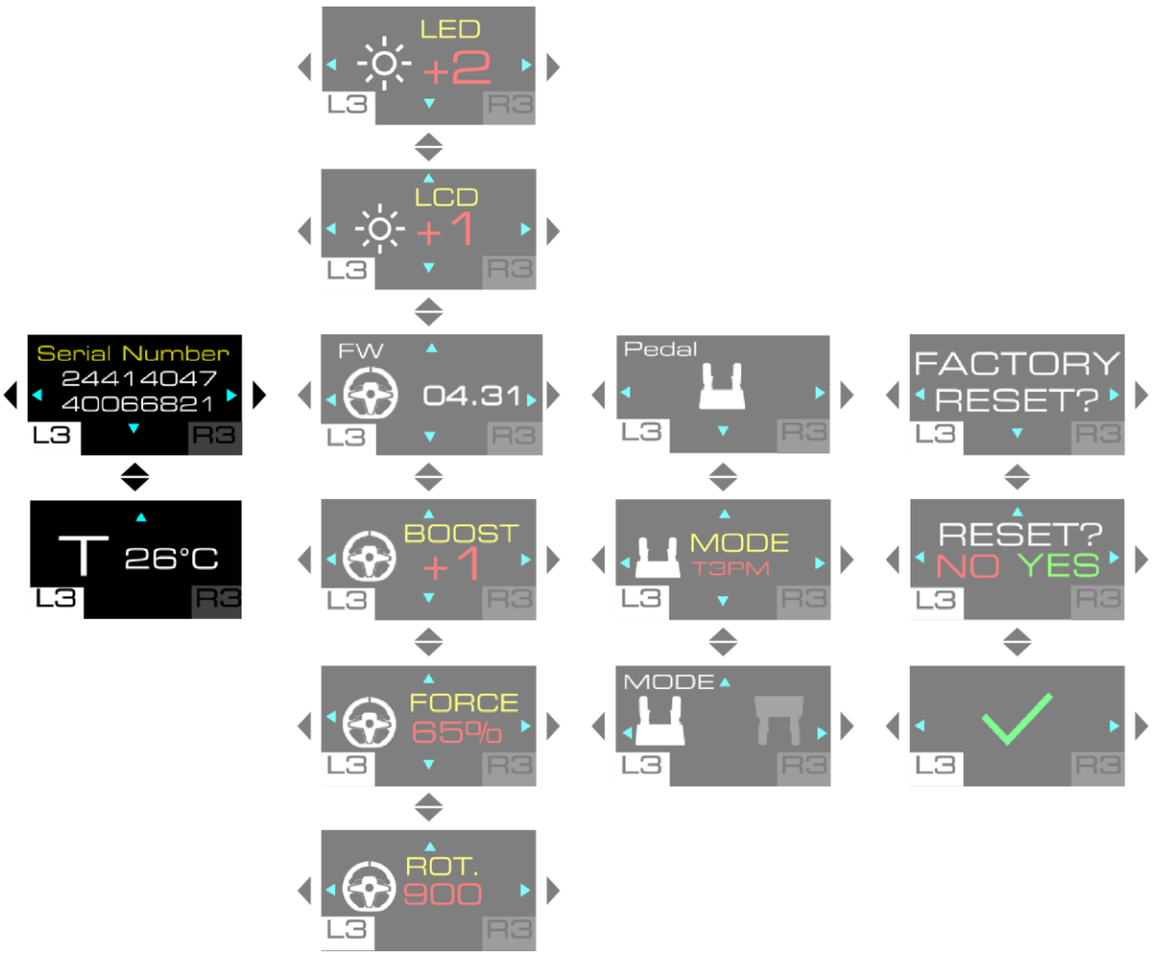
2. اضغط على لتأكيد إعادة الضبط. عند إعادة ضبط الإعدادات، يتم عرض الشاشة الآتية لمدة خمس ثوانٍ:



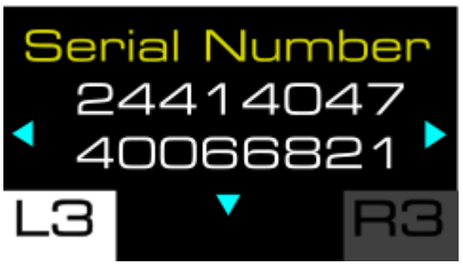
اضغط على لرفض إعادة الضبط. يتم عرض الشاشة الآتية:



معلومات عن عجلة السباق

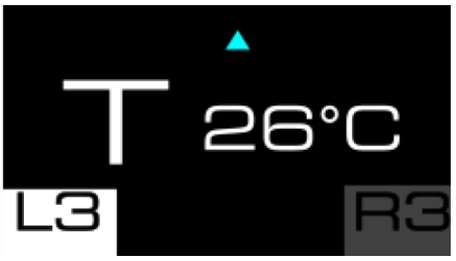


الرقم التسلسلي



تعرض هذه الشاشة الرقم التسلسلي لعجلة السباق.

درجة حرارة عجلة السباق



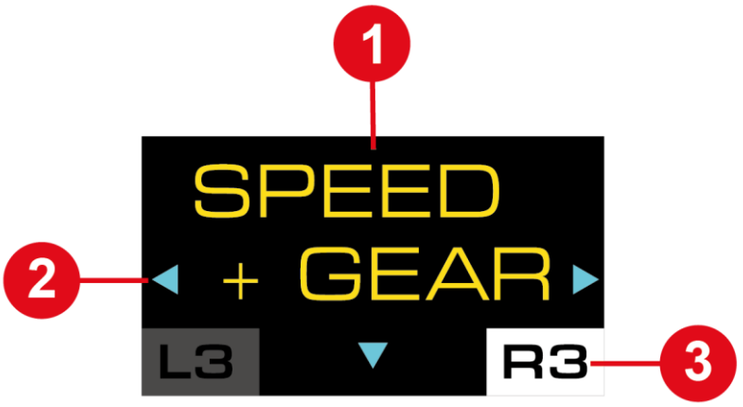
تعرض هذه الشاشة درجة حرارة عجلة السباق.

القائمة الفرعية للقياس عن بعد

تتيح لك القائمة الفرعية للقياس عن بعد تحديد معلومات القياس عن بعد التي سيتم عرضها على الشاشة: الترس المحدد، والسرعة، وعدد اللفات، والموضع، ووقت الجلسة، أو سرعة المحرك (عدد اللفات في الدقيقة).

للوصول إلى القائمة الفرعية للقياس عن بعد، اضغط على زر ⚙ (Settings - الإعدادات)، ثم اضغط على زر R3.

في القائمة الفرعية للقياس عن بعد، يتم عرض الشاشة الآتية:



1. نوع المعلومات التي سيتم عرضها على الشاشة
2. إمكانية التنقل في القائمة الفرعية
3. القائمة الفرعية للقياس عن بعد المحددة

في أثناء اللعبة، يتم عرض الشاشة الآتية:



1 معلومات القياس عن بعد

للتنقل عبر القائمة الفرعية للقياس عن بعد وتحديد معلومات القياس عن بعد التي سيتم عرضها:

– استخدم أزرار الاتجاهات .

لتأكيد اختيارك:

– اضغط على زر (Settings - الإعدادات).

ستخرج من القائمة الفرعية للقياس عن بعد وستعرض الشاشة معلومات القياس عن بعد المحددة.

القياس عن بعد والتوافق

لا يتم عرض معلومات القياس عن بعد إلا في الألعاب المتوافقة مع Thrustmaster SDK.

قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

(في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)). يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

عند عدم دعم معلومات القياس عن بعد، يتم عرض شعار T248R على الشاشة.

تحديث البرنامج الثابت

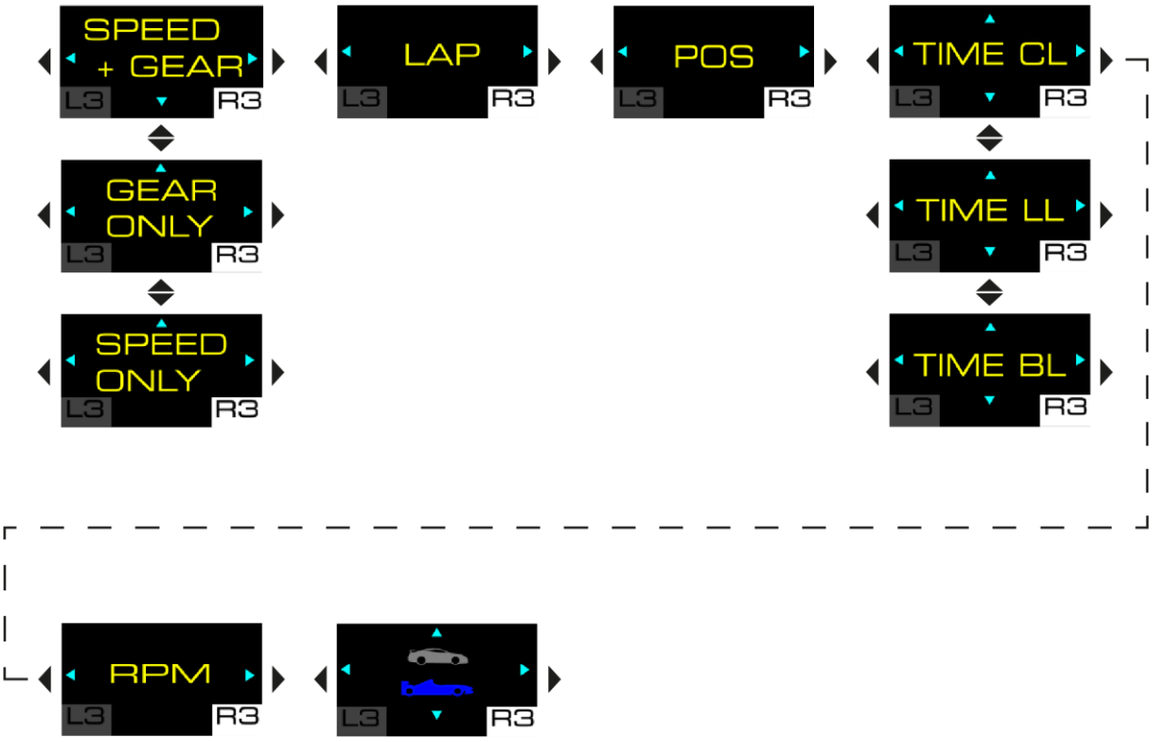
لاستخدام ميزات القياس عن بعد، قد تحتاج إلى تحديث البرنامج الثابت لعجلة السباق.

لإجراء التحديث:

1. انتقل إلى

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

2. قم بتنزيل برامج My Thrustmaster Panel المتوفرة في قسم **Software** (البرامج) وتثبيتها واتبع التعليمات.


SPEED + GEAR
L3
R3
LAP
L3
R3
POS
L3
R3
TIME CL
L3
R3
GEAR ONLY
L3
R3
TIME LL
L3
R3
SPEED ONLY
L3
R3
TIME BL
L3
R3

RPM
L3
R3
L3
R3

Speed + Gear (السرعة والترس المحدد)



تتيح لك هذه الشاشة عرض سرعة السيارة والترس المحدد عند تغيير التروس.

مثال لشاشة العرض:



Gear (الترس)



تتيح لك هذه الشاشة عرض الترس المحدد.

مثال لشاشة العرض:



Speed (السرعة)



تتيح لك هذه الشاشة عرض سرعة المركبة.

مثال لشاشة العرض:



Lap (اللفة)



تتيح لك هذه الشاشة عرض عدد اللفات المكتملة.

مثال لشاشة العرض:



Position (الموضع)



تتيح لك هذه الشاشة عرض الموضع في التصنيف.

مثال لشاشة العرض:



Time (الوقت)



تتيح لك هذه الشاشة تحديد وضع عرض الوقت (TIME). هناك ثلاثة أوضاع للاختيار من بينها:

- TIME CL: يعرض وقت اللفة الحالية (CURR LAP)؛
- TIME LL: يعرض وقت اللفة الأخيرة (LAST LAP)؛
- TIME BL: يعرض أفضل وقت شخصي للفة (BEST LAP).

أمثلة شاشات العرض:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
01:29 825 CURR LAP	01:29 825 LAST LAP	01:29 825 BEST LAP

استخدم الأزرار الاتجاهية لتحديد الوضع، ثم اضغط على زر (Settings - الإعدادات) لتأكيد اختيارك.

سرعة المحرك

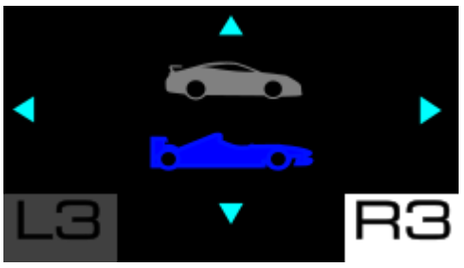


تتيح لك هذه الشاشة عرض سرعة المحرك (عدد الدورات في الدقيقة).

مثال لشاشة العرض:



وضع GT أو Formula



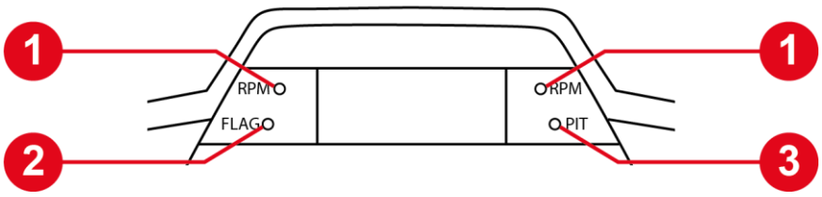
تتيح لك هذه الشاشة تحديد وضع العرض لمؤشر LED لعدد اللفات في الدقيقة. هناك وضعان للاختيار من بينهما:

- وضع GT (أحمر)؛
- وضع Formula (الأزرق، افتراضيًا).

استخدم أزرار الاتجاهات لتحديد الوضع، ثم اضغط على زر ⚙ (Settings - الإعدادات) لتأكيد اختيارك.

12. تشغيل مؤشرات LED

توفر عجلة السباق T248R معلومات يمكن رؤيتها عبر مؤشرات LED: سرعة المحرك (RPM)، والعلم (FLAG)، ومنطقة الصيانة (PIT).



1. سرعة المحرك (RPM)
2. العلم (FLAG)
3. منطقة الصيانة (PIT)



– لتغيير سطوع مؤشرات LED، انتقل إلى القائمة الفرعية "الإعدادات" ثم إلى شاشة **ضبط سطوع مؤشرات LED**.

– لتغيير تسلسل عرض مؤشرات LED الخاصة بعدد اللفات في الدقيقة، انتقل إلى القائمة الفرعية "القياس عن بعد" ثم إلى شاشة **وضع GT أو Formula**.

- تعمل مؤشرات LED التي تعرض معلومات السباق فقط في الألعاب التي تدعم القياس عن بعد. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

https://support.thrustmaster.com/product/T248r/

(في قسم **Games settings** (إعدادات الألعاب)). يتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

- في الألعاب التي لا تدعم القياس عن بعد، يتم عرض شعار T248R على الشاشة.

العلم (FLAG) ومنطقة الصيانة (PIT)*

يعرض مؤشر LED الخاص بـ FLAG معلومات حول العلم، ويعرض مؤشر LED الخاص بـ PIT معلومات حول حالة معلومات الصيانة.

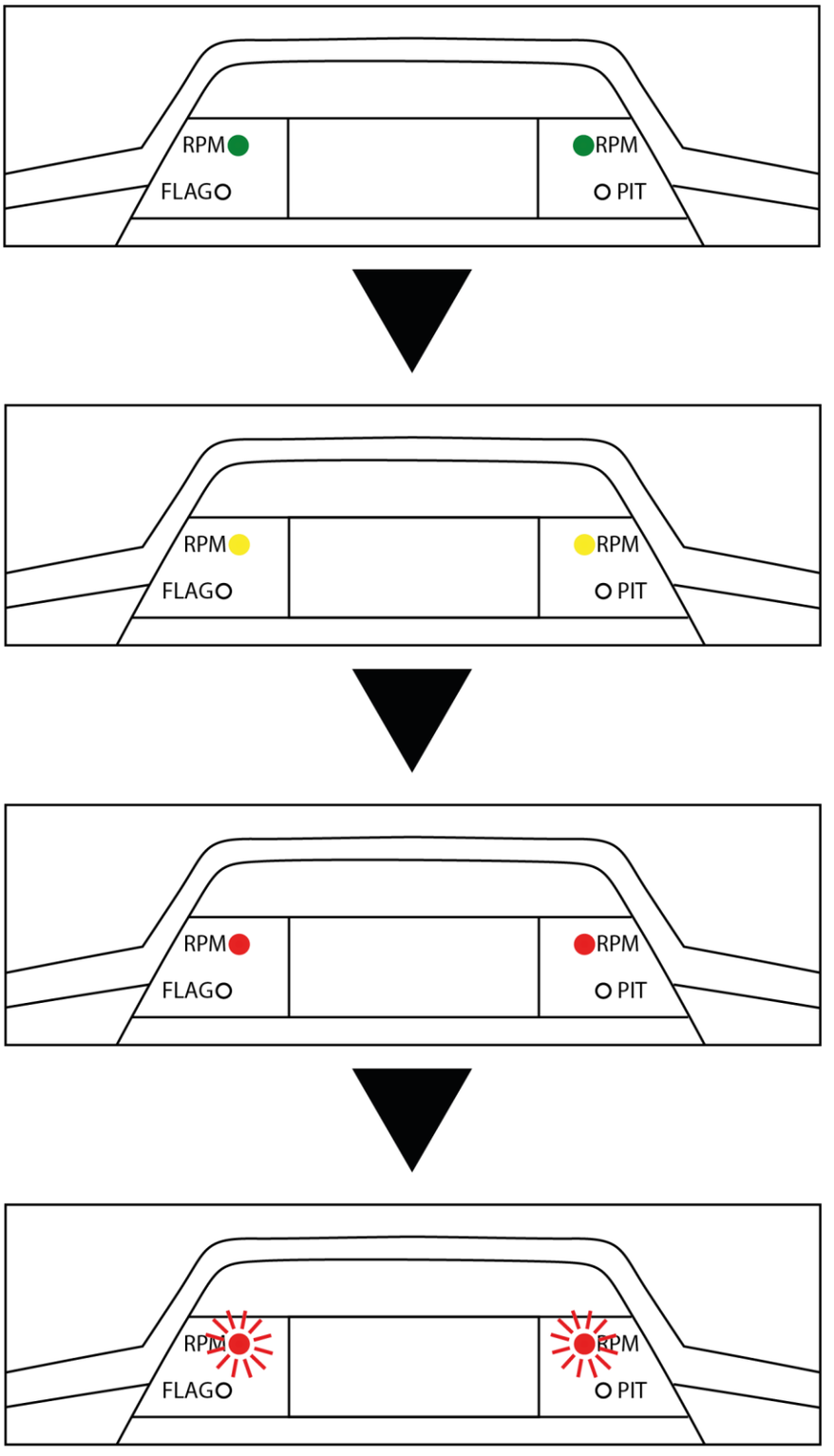
سرعة المحرك (RPM)*

تعرض مؤشرات LED الخاصة بـ RPM معلومات حول سرعة المحرك.

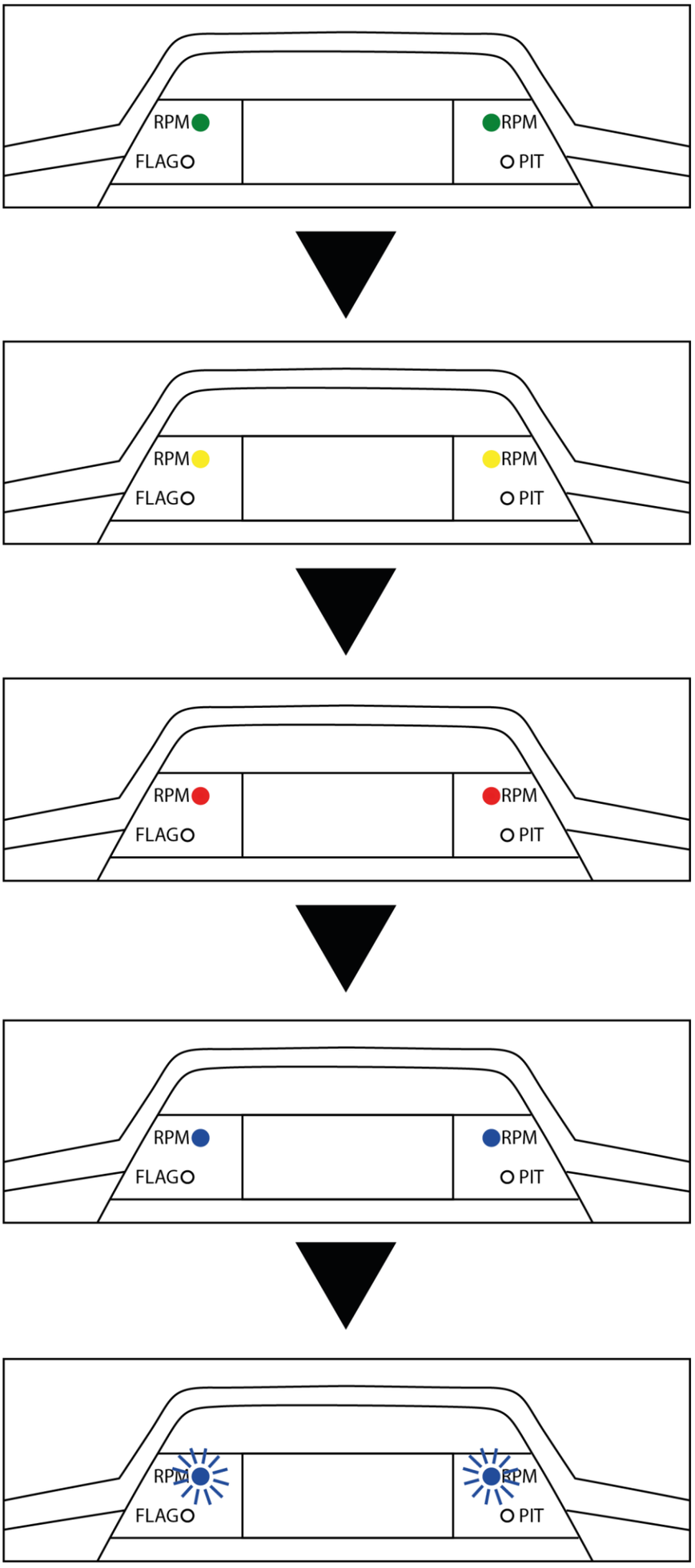
المعلومات متاحة مع الألعاب التي تدعم القياس عن بعد. قائمة الألعاب المتوافقة متاحة هنا:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r

تسلسل عرض مؤشرات LED في وضع GT:



تسلسل عرض مؤشرات LED في وضع Formula:

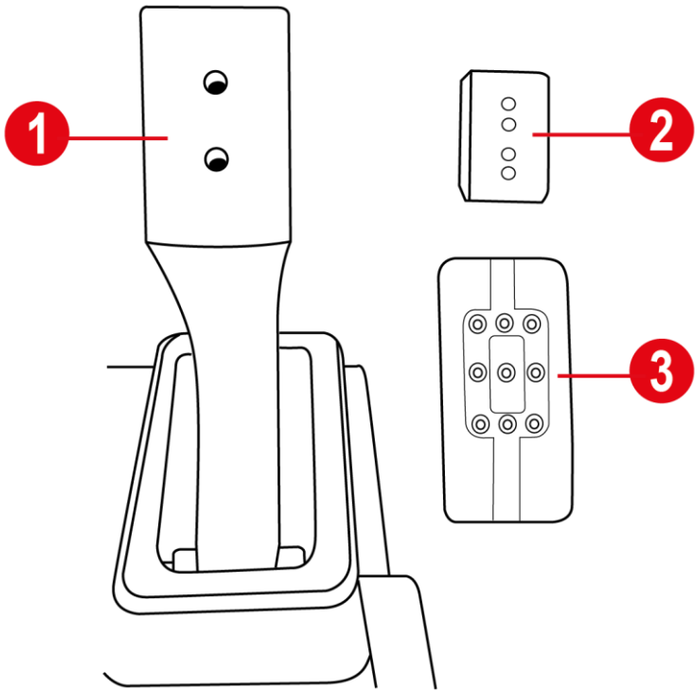


13. ضبط مجموعة الدواسات

لتفادي حدوث أي مشكلات في المعايرة، تأكد دومًا من فصل كابل منفذ USB الخاص بعجلة السباق لديك قبل إجراء أي تعديلات على مجموعة الدواسات.

تتضمن كل دواسة من الدواسات الثلاث

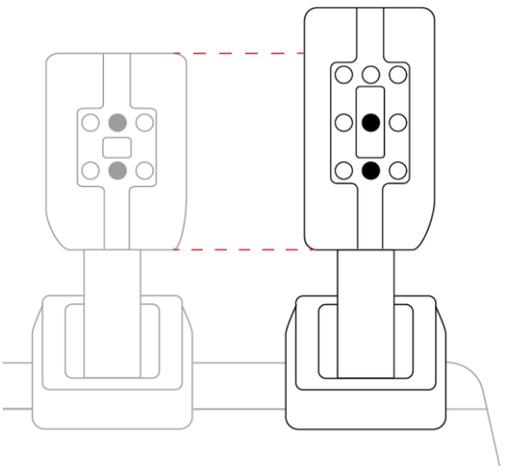
- ذراع دواسة ❶؛
- دعامة رأس بلاستيكية ❷ توضع بين الرأس والذراع؛
- رأس معدني ❸ يشتمل على ثقوب متعددة (تسعة منها لدواسة الوقود وستة منها للمكابح وستة منها للقابض).



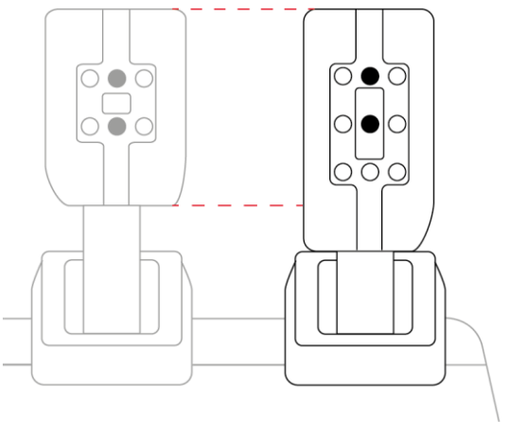
ضبط ارتفاع دواسة الوقود

يمكن وضع دواسة الوقود في وضعين مختلفين.

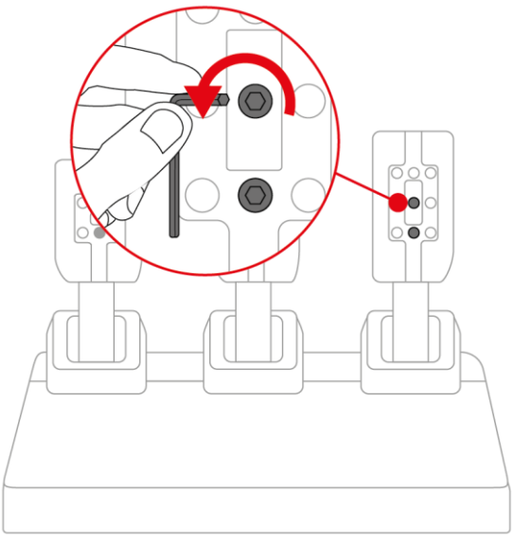
موضع مرتفع (افتراضي):



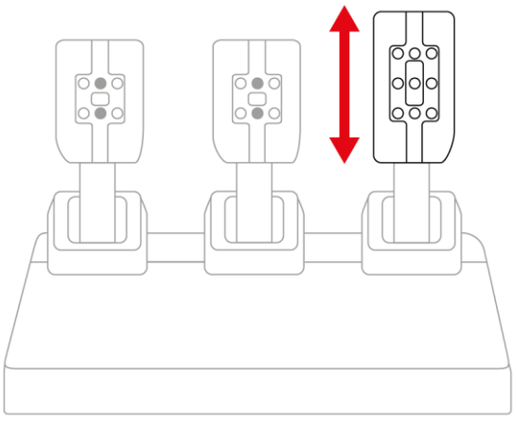
موضع منخفض:



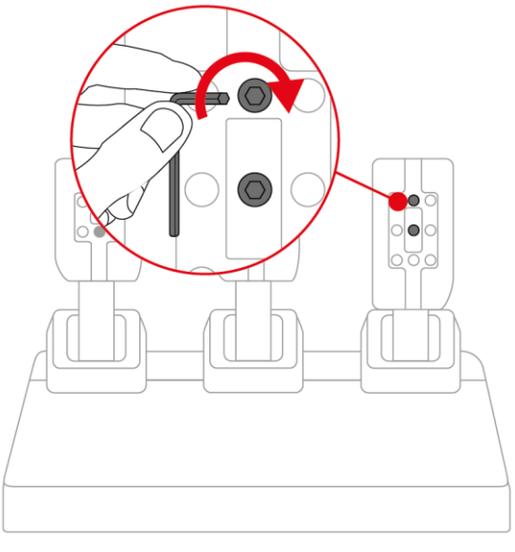
1. استخدم مفتاح ألين المضمّن مقاس 2.5 مم لفك البرغيين اللذين يثبتان الرأس المعدني ودعامته في مكانها.



2. حدد موضع رأس المعدن الجديد.



3. أعد إدخال البرغيين اللذين يثبتان الرأس المعدني ودعامته في مكانهما واربطهما.

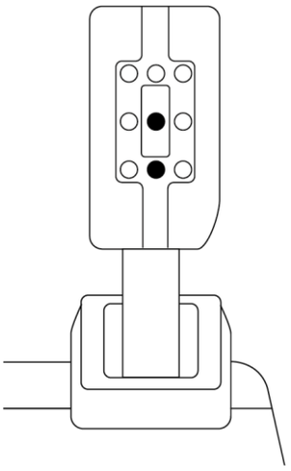


ضبط المباعدة بين الدواسات

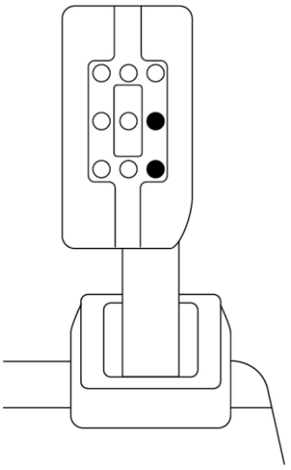
يمكن وضع كل دواسة في ثلاثة مواضع مختلفة.

أمثلة لدواسة الوقود:

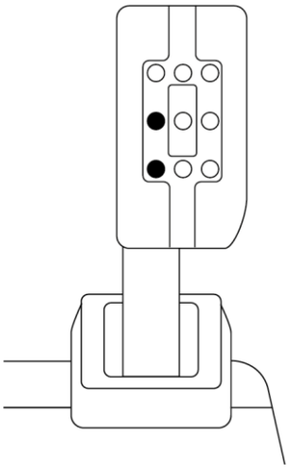
في الوسط (افتراضي)



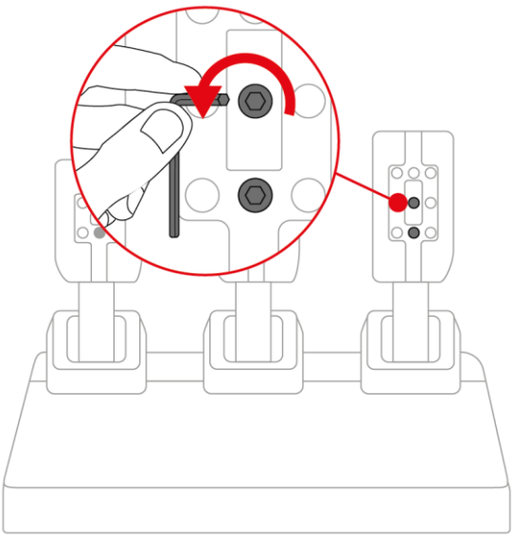
إلى اليسار



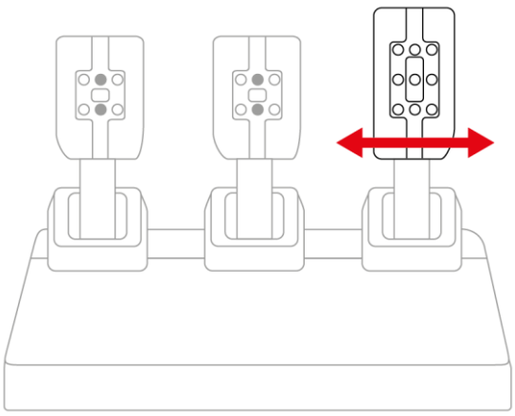
إلى اليمين



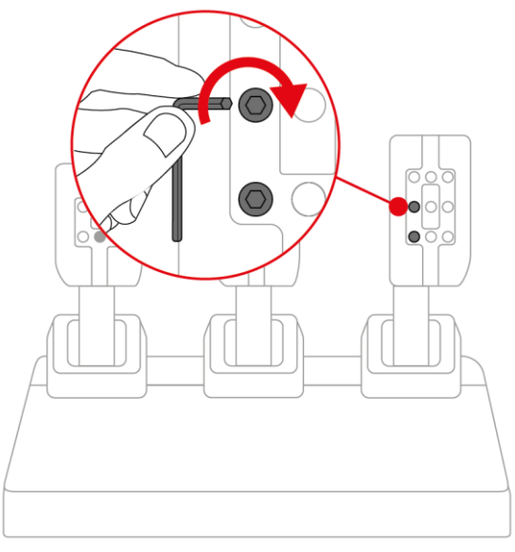
1. استخدم مفتاح ألين المضمّن مقاس 2.5 مم لفك البرغيين اللذين يثبتان الرأس المعدني ودعامته في مكانها.



2. حدد موضع رأس المعدن الجديد.



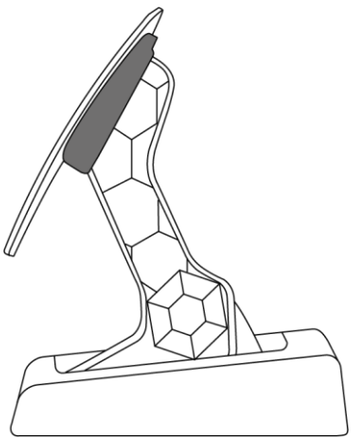
3. أعد إدخال البرغيين اللذين يثبتان الرأس المعدني ودعامته في مكانهما واربطهما.



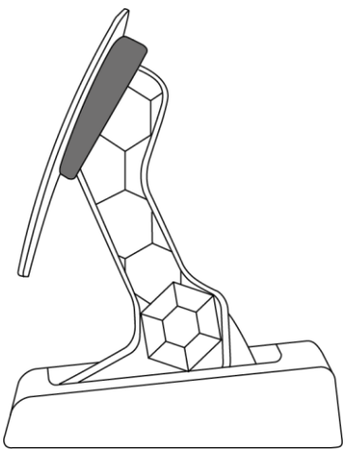
ضبط زاوية ميل الدواسات

يمكن توجيه كل دواسة إلى موضعين مختلفين.

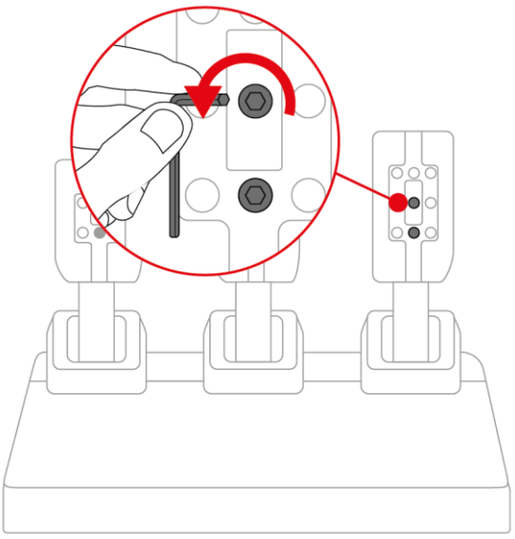
الموضع الأقل ميلاً (افتراضي):



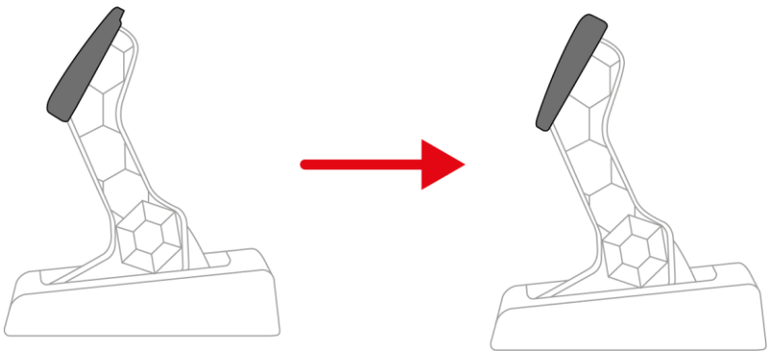
الموضع الأكثر ميلاً:



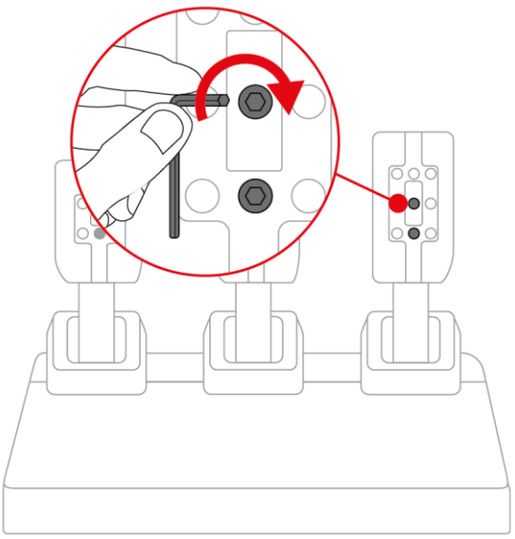
1. استخدم مفتاح ألين المضمّن مقاس 2.5 مم لفك البرغيين اللذين يثبتان الرأس المعدني ودعامته في مكانها.



2. قم بتدوير دعامة الرأس البلاستيكية 180 درجة.

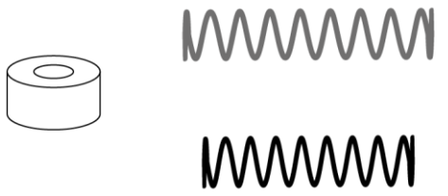


3. أعد إدخال البرغيين اللذين يثبتان الرأس المعدني ودعامته في مكانهما واربطهما.

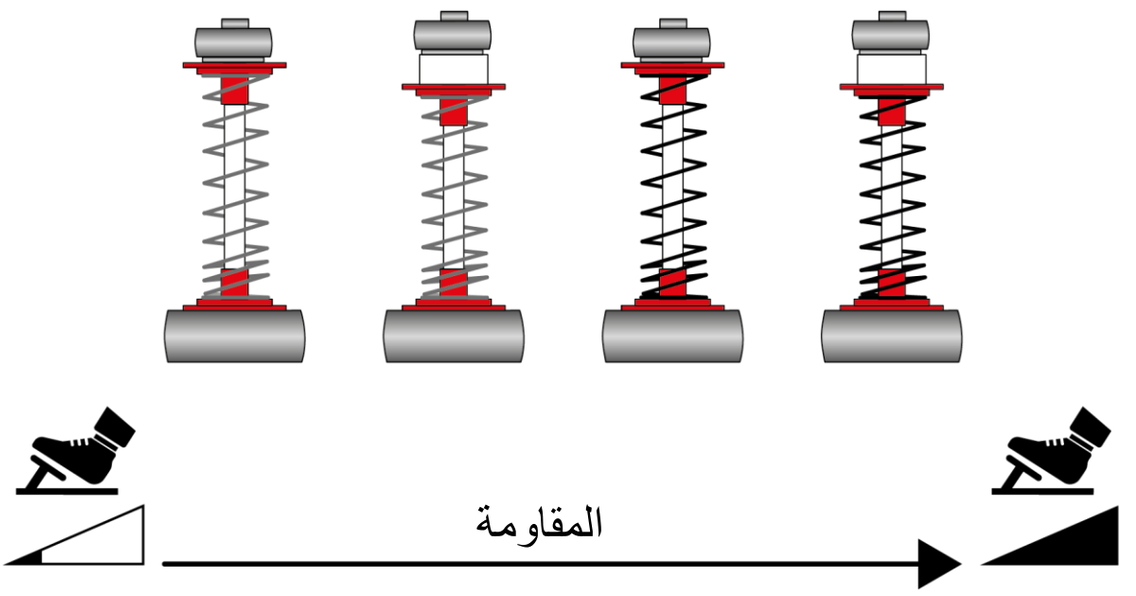


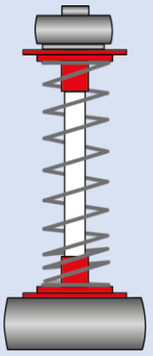
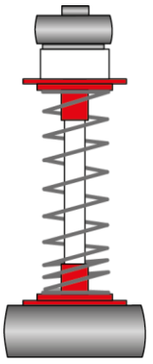
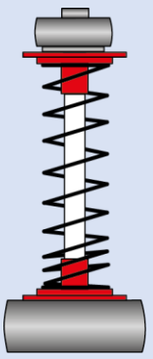
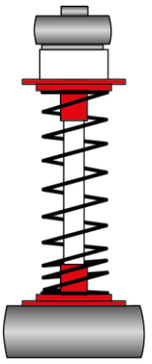
تعديل مقاومة دواسة الفرامل

لضبط مقاومة دواسة الفرامل، يتم تضمين حلقة تخفيف صدمات مطاطية ونابضين (اللون الفضي: مقاومة ضعيفة؛ اللون الأسود: مقاومة قوية).



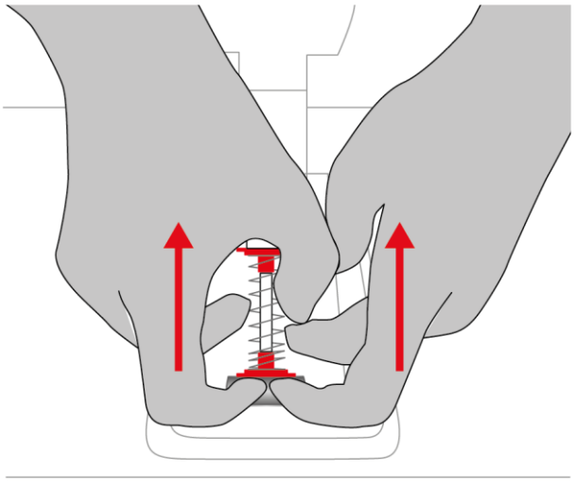
هناك أربع عمليات تكوين ممكنة:



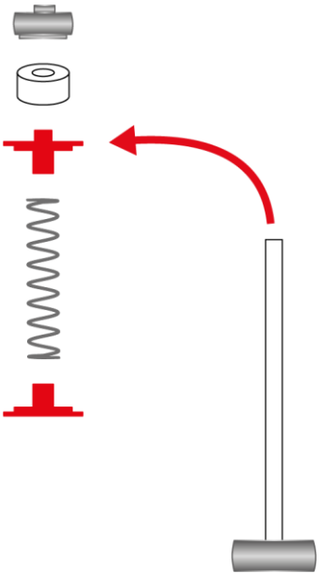
التكوين	المقاومة/الاستخدام
 نابض لين (فضي)	• المقاومة: ضعيفة • الاستخدام الموصى به: مكتب
 نابض لين (فضي) + حلقة تخفيف الصدمات	• المقاومة: متوسطة (افتراضية) • الاستخدام الموصى به: مكتب
 نابض صلب (أسود)	• المقاومة: قوية • الاستخدام الموصى به: دعم مجموعة الدواسات
 نابض صلب (أسود) + حلقة تخفيف الصدمات	• المقاومة: قوية جدًا • الاستخدام الموصى به: قمرة القيادة

يتوفر مقطع فيديو يوضح كيفية تركيب النابض هنا:
https://support.thrustmaster.com/product/t248r

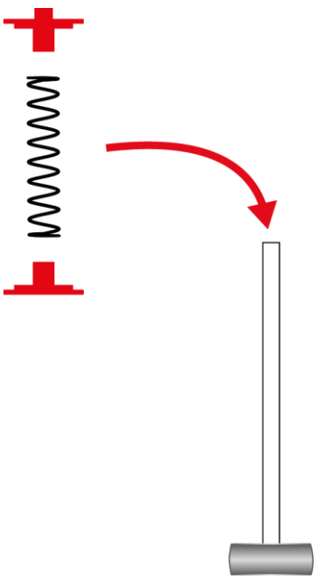
1. لتحرير قضيب تثبيت النابض من موضعه، اضغط على النابض باستخدام الفاصل البلاستيكي السفلي.



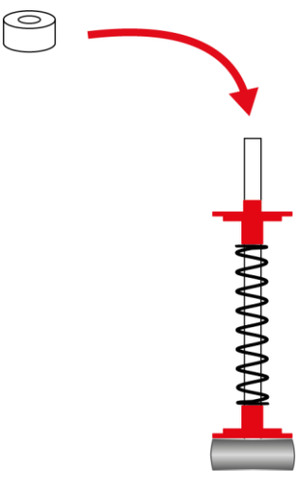
2. فك كل الأجزاء التي تشكِّل نابض دواسة الفرامل.



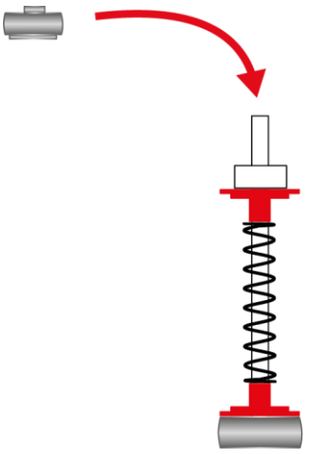
3. أدخل الأجزاء المكونة لنابض دواسة الفرامل على قضيب التثبيت بالترتيب الآتي: الفاصل البلاستيكي السفلي، ثم النابض الذي تختاره، ثم الفاصل البلاستيكي العلوي.



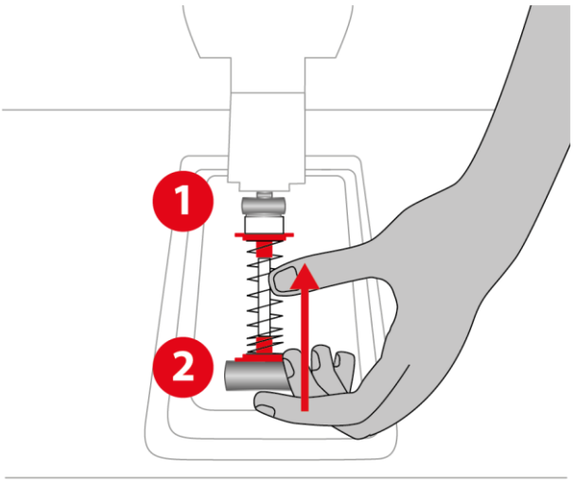
4. (اختياري) أدخل حلقة تخفيف الصدمات المطاطية على قضيب التثبيت.



5. أدخل رأس التثبيت العلوي من خلال الحلقة على قضيب التثبيت.



6. أدخل قضيب التثبيت في الجزء الخلفي من دواسة الفرامل، ثم اضغط على الناض لإدخال الجزء السفلي من قضيب التثبيت في مكانه.



14. الأسئلة الشائعة والدعم الفني

هل لديك أسئلة بخصوص عجلة السباق T248R، أم أنك تواجه مشكلات فنية؟ إذا كان الأمر كذلك، فتفضَّل بزيارة الموقع الإلكتروني للدعم الفني لـ Thrustmaster:

https://support.thrustmaster.com/product/t248r