hama

00 200358

Wireless-Display-Adapter

Wireless-Display-Adapter



GB Wireless Display Adapter 00200358

- 1. Technical data
- 2. Connection to playback device TV/projector
- 3. Connection of Windows notebooks
- 4. Connection of Android smartphone/tablet
- 5. Connection of Apple/MacOS devices
- 6. Connection of Google Pixel
- 7. Notes

D Wireless Display Adapter 00200358

- 1. Technische Daten
- 2. Anschluss an Wiedergabegerät TV/Projektor
- 3. Verbindung von Windows Notebooks
- 4. Verbindung von Android Smartphone/Tablet
- 5. Verbindung von Apple/MacOS Geräten
- 6. Verbindung von Google Pixel
- 7. Hinweise

1. Technical data



2. Connection to playback device TV/projector



- Connect the wireless display adapter to the desired display device, e.g. TV, monitor or projector, using the HDMI cable supplied
- Use the enclosed USB-C cable to connect the power supply for the Wireless Display Adapter, e.g. via a USB-A socket on the TV or projector, or via a separate USB-A power adapter (not included).

Please note

Power supplyonly via a USB3.0 / 3.1 / 3.2 connection or a suitable USB charger. (Refer to the technical description of the voltage source).



- Switch the playback device to the HDMI input socket used by the wireless display adapter. (Please refer to the technical description of the display device).
- If the setting is correct, the start screen appears on the playback device with further instructions.

3. Connection of Windows notebooks



- To connect a Windows notebook as a playback device, the WLAN/WiFi function must be activated. Step 2 must be completed.
- Press the Win + K key combination on the notebook as shown. Follow the further instructions on the notebook display.
- The wireless display adapter is automatically added as a monitor after a few seconds.

Please note

It is possible that the connection may be blocked by an activated firewall. Make sure that the relevant service is enabled (C:\WINDOWS\System32\WUDFHost.exe).



4. Connection of Android smartphone/tablet



- To connect an Android smartphone or tablet as a playback device, it must support the Miracast/Screenshare function and the WLAN/ WiFi function must be activated. Step 2 must be completed.
- Depending on the operating system version and device, the function may have a different name or be located in different submenus under "Settings" (e.g. Connections, Connect devices, Display, etc.).
- The following designations are used, among others: Smart View, Screen Mirroring, MirrorShare, Cast, Screen transmission, Screen Share, Screencast, Screen Mirroring, Smart Mirroring, Wireless Display, Wireless Display
- Take Samsung, for example: Call up Settings/Connected devices/Smart View; connect to 00200358-xxxxxxxxx. The screen content is mirrored via the wireless display adapter.

5. Connection of Apple/MacOS devices

- Devices with MacOS do not support the direct Miracast/Screenshare function. However, the devices can be connected via the AirPlay function. To do this, the device and the wireless display adapter must be logged into the same local WLAN/WiFi network. The process is therefore somewhat more protracted.
- To connect an Apple/MacOS device as a playback device, the WLAN/WiFi function must be activated. Step 2 must be completed.
- Log in to the Wireless Display Adapter via WLAN SSID 00200358-xxxxxx and password 12345678.
- Call up the user interface via browser/IP 192.168.203.1
- Set the local WLAN/WiFi access data.
- If applicable. Also (re)connect the Apple/MacOS device to the same local WLAN/WiFi.
- Call up the Airplay / synchronise screen function on the Apple/MacOS device
- Connect to 00200358-xxxxxxx.
- The screen content is displayed via the wireless display adapter.



6. Connection of Google Pixel

- Google Pixel devices do not support the direct Miracast/Screenshare function. However, the devices can be connected via the Google Cast function. To do this, the device and the wireless display adapter must be logged into the same local WLAN/WiFi network. The process is therefore somewhat more protracted.
- To connect a Google Pixel device as a playback device, the WLAN/WiFi function must be activated. 4G must be deactivated. Step 2 must be completed.
- Log in to the Wireless Display Adapter via WLAN SSID 00200358-xxxxxx and password 12345678.
- Call up the user interface via browser/IP 192.168.203.1
- Set the local WLAN/WiFi access data.
- If applicable. Also (re)connect the Google Pixel device to the same local WLAN/WiFi.
- Call up the Quick Settings / "Tap Cast" or "Google Cast" function.
- Connect to 00200358-xxxxxxx.
- The screen content is displayed via the wireless display adapter.



7. Notes

- 1. The manufacturer reserves the right to make changes to the hardware, packaging and accompanying documentation without prior written notice.
- 2. The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.
- 3. Compatible with: IOS 12.0+, Windows 10+, Android 7.0 + (must have Miracast enabled), Mac OS X 10.14 or higher.
- 4. Apple, the Apple logo, AIRPLAY and Mac OS are trademarks of Apple Inc.
- 5. Android is a trademark of Google Inc.
- 6. Windows, the Windows logo and Windows Media are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries

1. Technische Daten



2. Anschluss an Wiedergabegerät TV/Projektor



- Verbinden Sie den Wireless Display Adapter über das beiliegende HDMI Kabel mit dem gewünschten Wiedergabegerät, z.B. Fernseher, Monitor oder Projektor
- Stellen Sie über das beiliegende USB-C Kabel die Spannungsversorgung für den Wireless Display Adapter her, z.B. über eine USB-A Buchse am Fernseher oder Projektor, oder über einen separates USB-A Netzteil (nicht im Lieferumfang).

Achtung

Stromversorgung nur über einen USB 3.0/3.1/3.2 Anschluss oder ein geeignetes USB-Ladegerät. (Ziehen Sie dazu die technische Beschreibung der Spannungsquelle zu Rate.)



- Schalten Sie das Wiedergabegerät auf die vom Wireless Display Adapter verwendete HDMI-Eingangsbuchse. (ziehen Sie dazu die technische Beschreibung des Wiedergabegeräts zu Rate.)
- Bei richtiger Einstellung erscheint auf dem Wiedergabegerät der Startbildschirm mit weiteren Instruktionen.

(i

3. Verbindung von Windows Notebooks



- Um ein Windows Notebook als Zuspielgerät zu verbinden, muss die WLAN/WiFi Funktion aktiviert sein. Der Schritt 2 muss ausgeführt sein.
- Betätigen Sie am Notebook wie angezeigt die Tastenkombination Win + K. Folgen Sie den weiteren Anweisungen auf dem Display des Notebooks.
- Wählen Sie aus den angezeigten Verbindungsoptionen den Bildschirm "00200358-xxxxxxx" aus.
- Der Wireless Display Adapter wird dadurch automatisch nach wenigen Sekunden als Monitor hinzugefügt.

Achtung

Möglicherweise kann die Verbindung von einer aktivierten Firewall blockiert werden. Stellen Sie sicher, dass der relevante Dienst freigegeben ist (C:\WINDOWS\System32\WUDFHost.exe).

4. Verbindung von Android Smartphone/Tablet



- Um ein Android Smartphone oder Tablet als Zuspielgerät zu verbinden, muss dieses die Miracast/Screenshare... Funktion unterstützen und die WLAN/WiFi Funktion aktiviert sein. Der Schritt 2 muss ausgeführt sein.
- Je nach Betriebssystemversion und Gerät kann die Funktion unterschiedlich heißen oder sich unter den "Einstellungen" in verschiedenen Untermenüs befinden (z. B. Verbindungen, Geräte verbinden, Anzeige...).
- Folgende Bezeichnungen werden u.a. verwendet: Smart View, Screen Mirroring, MirrorShare, Cast, Bildschirmübertragung, Screen Share, Screencast, Screen Mirroring, Smart Mirroring, Drahtloses Display, Wireless Display
- Beispiel Samsung: Einstellungen/Verbundene Geräte/Smart View aufrufen; mit 00200358-xxxxxxx verbinden. Der Bildschirminhalt wird über den Wireless Display Adapter gespiegelt.

5. Verbindung von Apple/MacOS Geräten

- Geräte mit MacOS unterstützen die direkte Miracast/Screenshare... Funktion nicht. Die Geräte können aber über die AirPlay Funktion verbunden werden. Dazu muss das Gerät sowie der Wireless Display Adapter im gleichen lokalen WLAN/WiFi Netz angemeldet sein. Daher ist der Prozess etwas langwieriger.
- Um ein Apple/MacOS Gerät als Zuspielgerät zu verbinden, muss die WLAN/WiFi Funktion aktiviert sein. Der Schritt 2 muss ausgeführt sein.
- Einloggen in den Wireless Display Adapter über WLAN SSID 00200358-xxxxxxx und Password 12345678.
- Aufruf der Bedienoberfläche über Browser/IP 192.168.203.1
- Einstellen der lokalen WLAN/WiFi Zugangsdaten.
- Ggf. Apple/MacOS Gerät ebenfalls (wieder) mit dem gleichen, lokalen WLAN/WiFi verbinden.
- Am Apple/MacOS Gerät Funktion Airplay / Bildschirm synchronisieren aufrufen
- Mit 00200358-xxxxxx verbinden.
- Der Bildschirminhalt wird über den Wireless Display Adapter angezeigt.



6. Verbindung von Google Pixel

- Google Pixel Geräte unterstützen die direkte Miracast/Screenshare... Funktion nicht. Die Geräte können aber über die Google Cast Funktion verbunden werden. Dazu muss das Gerät sowie der Wireless Display Adapter im gleichen lokalen WLAN/WiFi Netz angemeldet sein. Daher ist der Prozess etwas langwieriger.
- Um ein Google Pixel Gerät als Zuspielgerät zu verbinden, muss die WLAN/WiFi Funktion aktiviert sein. 4G muss deaktiviert sein. Der Schritt 2 muss ausgeführt sein.
- Einloggen in den Wireless Display Adapter über WLAN SSID 00200358-xxxxxxx und Password 12345678.
- Aufruf der Bedienoberfläche über Browser/IP 192.168.203.1
- Einstellen der lokalen WLAN/WiFi Zugangsdaten.
- Ggf. Google Pixel Gerät ebenfalls (wieder) mit dem gleichen, lokalen WLAN/WiFi verbinden.
- Funktion Quick Settings / "Tap Cast" oder "Google Cast" aufrufen.
- Mit 00200358-xxxxxx verbinden.
- Der Bildschirminhalt wird über den Wireless Display Adapter angezeigt.



7. Hinweise

- 1. Der Hersteller behält sich das Recht vor, ohne vorherige schriftliche Ankündigung Änderungen an der Hardware, der Verpackung und der Begleitdokumentation vorzunehmen.
- 2. Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den USA und anderen Ländern.
- 3. Kompatibel mit: IOS 12.0+, Windows 10+, Android 7.0 + (muss Miracast aktiviert sein), Mac OS X 10.14 oder höher.
- 4. Apple, das Apple-Logo, AIRPLAY und Mac OS sind Marken von Apple Inc.
- 5. Android ist eine Marke von Google Inc.
- 6. Windows, das Windows-Logo und Windows Media sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern