# Herní monitor Alienware 27 - AW2725DM Herní monitor Alienware 32 - AW3225DM Uživatelská příručka

ALIENWARE 🛡

# Poznámky, upozornění a výstrahy

- (i) POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využít produkt.
- △ POZOR: UPOZORNĚNÍ označuje riziko poškození hardwaru nebo ztráty dat a pokyny k tomu, jak se takovému riziku vyhnout.
- ▲ VAROVÁNÍ: Slovo VAROVÁNÍ varuje před možným poškozením majetku, zraněním nebo smrtí.

Copyright © 2025 Dell Inc. nebo její pobočky. Všechna práva vyhrazena. Dell Technologies, Dell a další ochranné známky jsou ochranné známky společnosti Dell Inc. nebo jejích dceřiných společností. Ostatní ochranné známky mohou být ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků.

# Obsah

Bezpečnostní pokyny	
O tomto monitoru	6
Obsah balení	6
Vlastnosti produktu	7
Kompatibilita s operačními systémy	7
Popis částí a ovládacích prvků	8
Pohled zepředu	8
Pohled zezadu	9
Pohled zdola	10
Technické údaje monitoru	12
Specifikace rozlišení	13
Podporované režimy videa	13
Předvolené režimy zobrazení	14
Technické údaje napájení	
Fyzické vlastnosti	19
Prostorové vlastnosti	
Uspořádání kolíků	
DisplayPort	
Port HDMI 1/HDMI 2	
Rozhraní Universal Serial Bus (USB)	
Plug-and-Play	25
Zásady kvality a obrazových bodů LCD monitoru	25
Ergonomie	26
Manipulace s displejem a jeho přesouvání	
Pokyny pro údržbu	28
Čištění monitoru	
Instalace monitoru	
Připevnění stojánku	29
Používání náklonu, otočení a nastavení výšky (AW2725DM)	
Nastavení náklonu a kloubu	31
Nastavení výšky	31
Nastavení čepu	31
Úprava nastavení otočení displeje v operačním systému	
Používání nastavení sklonu a výšky (AW3225DM)	
Úpravy náklonu	33
Nastavení výšky	
Uspořádání kabelů	34
Připojení monitoru	34
Zabezpečení monitoru pomocí zámku Kensington (volitelné)	
Demontáž stojánku monitoru	37
Montáž VESA na stěnu (volitelně)	38
Používání monitoru	
Zapnutí napájení monitoru	39
Používání tlačítka ovladače	39
Přístup k nástroji Menu Launcher	40

Používání nabídky na obrazovce (OSD)	.41
Přístup k systému nabídek	. 41
Varovná zpráva OSD	.52
Uzamčení ovládacích tlačítek	.55
Nastavení maximálního rozlišení	56
Požadavky na prohlížení nebo přehrávání obsahu HDR	57
Použití funkce AlienFX™	58
Předpoklady	58
Instalace AWCC prostřednictvím aktualizace systému Windows	58
Instalace AWCC z webu podpory společnosti Dell	59
Úprava herních funkcí	59
Obecná konfigurace	.59
Přizpůsobení režimů Vision	.60
Nastavení	60
Odstraňování problémů	62
Automatický test	62
Integrovaná diagnostika	63
Obecné problémy	64
Specifické problémy s rozhraním Universal Serial Bus (USB)	67
Informace o předpisech	68
Sdělení komise FCC (pouze USA) a informace o dalších předpisech	68
Databáze produktů EU pro energetický štítek a list s informacemi o výrobku	68
Kontaktování společnosti Dell	69

# Bezpečnostní pokyny

Dodržujte následující bezpečnostní pravidla, abyste ochránili monitor před možným poškozením a zajistili vlastní bezpečnost. Pokud není stanoveno jinak, u každého postupu popsaného v tomto dokumentu se předpokládá, že jste si přečetli informace o bezpečnosti dodané s monitorem.

- (i) **POZNÁMKA:** Před používáním monitoru si přečtěte informace o bezpečnosti dodané s monitorem a vytištěné na výrobku. Dokumentaci uschovejte na bezpečném místě pro budoucí použití.
- ▲ VAROVÁNÍ: Použití ovládacích prvků, změny nastavení nebo postupy, které nejsou uvedeny v této dokumentaci, mohou způsobit úraz elektřinou nebo vznik jiných nebezpečí.
- △ POZOR: Dlouhodobý poslech zvuku při vysoké hlasitosti přes sluchátka (u monitoru, který tuto funkci podporuje) může způsobit poškození vašeho sluchu.
- Umístěte monitor na pevný povrch a manipulujte s ním opatrně.
  - Obrazovka je křehká a při pádu nebo úderu ostrým předmětem se může poškodit.
  - Vždy se ujistěte, že je monitor určen pro provoz se střídavým proudem, který je k dispozici ve vaší oblasti.
  - Uchovávejte monitor při pokojové teplotě. Příliš chladné nebo horké podmínky mohou mít nepříznivý vliv na tekuté krystaly displeje.
  - Připojte napájecí kabel od monitoru k elektrické zásuvce, která je blízko a snadno přístupná. Viz Připojení monitoru.
- Neumisťujte monitor na mokrý povrch nebo do blízkosti vody ani jej na takovém místě nepoužívejte.
- Nevystavujte monitor silným vibracím nebo nárazům. Monitor například nevkládejte do zavazadlového prostoru automobilu.
- Když nebudete monitor po delší dobu používat, odpojte jej ze zásuvky.
- Nesnažte se sundat žádné kryty a nedotýkejte se vnitřních částí monitoru. Mohlo by dojít k úrazu elektřinou.
- Pozorně si přečtěte tyto pokyny. Tento dokument uschovejte pro budoucí použití. Dodržujte veškerá varování a pokyny uvedené na výrobku.
- Některé monitory lze namontovat na stěnu s použitím držáku VESA, který se prodává samostatně. Použijte správné specifikace VESA uvedené v části věnované montáži na stěnu v uživatelské příručce.

Bezpečnostní pokyny naleznete v dokumentu Informace o bezpečnosti, životním prostředí a předpisech, který je dodáván s monitorem.

# O tomto monitoru

# Obsah balení

Následující tabulka obsahuje seznam součástí dodaných s vaším monitorem. Pokud některá součást chybí, kontaktujte společnost Dell. Další informace najdete v části Kontaktování společnosti Dell.

- (i) **POZNÁMKA:** Některé součásti mohou být volitelné a nemusí být v monitorem dodány. Některé funkce nemusí být v některých zemích k dispozici.
- (i) **POZNÁMKA:** Monitory Dell jsou navrženy tak, aby optimálně fungovaly s video kabely, které jsou dodávány s monitorem. Společnost Dell nemůže zaručit obrazovou funkčnost kabelů, které nejsou dodány s monitorem Dell, protože nemá kontrolu nad dodavateli, materiály, konektory a výrobním procesem.

#### Table 1. Součásti monitoru a popisy.

Zobrazení součástí	Popis součástí
	Zobrazení
	Zvedák stojánku
	Podstavec stojánku
	Kabel DisplayPort na DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Kabel HDMI 2.1 TMDS (1,80 m)
	Kabel USB 5Gbps Type-A na Type-B (1,80 m)
	Napájecí kabel (liší se podle země nebo oblasti)
	<ul> <li>Informace o bezpečnosti, prostředí a předpisech</li> <li>Nálepka Alienware</li> <li>QR karta</li> </ul>

# Vlastnosti produktu

Herní monitor **Alienware AW2725DM/AW3225DM** je vybaven aktivní matricí, technologií THF (Thin-Film Transistor), displejem z tekutých krystalů (LCD) a podsvícením LED. Mezi vlastnosti tohoto monitoru patří:

- AW2725DM: Zobrazitelná plocha 685,8 mm (27,0 palců) (měřeno úhlopříčně).
- AW3225DM: Zobrazitelná plocha 800,1 mm (31,5 palců) (měřeno úhlopříčně).
- Rozlišení 2560 x 1440 s podporou zobrazení na celou obrazovku pro nižší rozlišení.
- Certifikace VESA AdaptiveSync Display minimalizuje zkreslení grafiky, jako je trhání a zadrhávání obrazovky, pro plynulejší a
  plynulé hraní.
- Certifikováno pro kompatibilitu NVIDIA G-SYNC (pouze AW2725DM).
- Podporuje technologii AMD FreeSync pro hraní her bez trhání, zadrhávání a s nízkou latencí.
- VESA DisplayHDR 400.
- Barevná škála DCI-P3 95 %.
- AW2725DM: Naklánění nahoru a dolů, otáčení okolo svislé osy, nastavení výšky, možnost otočení.
- AW3225DM: Možnost nastavení náklonu a výšky.
- Odnímatelný stojánek a montážní otvory 100 mm standardu VESA (Video Electronics Standards Association) pro flexibilní řešení upevnění.
- Digitální připojení přes 1 port DisplayPort a 2 porty HDMI.
- Monitor je vybaven:
  - Jeden výstupní port USB 5Gbps Type-B
  - Dva downstream porty USB 5Gbps Type-A
- Funkce Plug and Play (je-li podporována počítačem).
- Nabídka nastavení obrazovky (OSD) pro snadné nastavení a optimalizaci obrazu.
- Podporuje výběr režimu obraz vedle obrazu (PBP) a obrazu v obrazu (PIP).
- Otvor pro bezpečnostní zámek.
- Příkon < 0,5 W v pohotovostním režimu.
- Optimalizujte zrakové pohodlí s obrazovkou bez blikání a s funkcí Comfortview, která minimalizuje vyzařování modrého světla.
- Monitor používá panel Low Blue Light a je v souladu s TÜV Rheinland (hardwarové řešení) v továrním nastavení nebo ve výchozím nastavení. Toto integorvané řešení s nízkou úrovní modrého světla snižuje nebezpečné emise modrého světla úpravou parametrů zobrazení, aniž by se obětovaly věrné barvy.
- ▲ VAROVÁNÍ: Mezi možné dlouhodobé efekty emisí modrého světla monitoru může patřit poškození zraku, mimo jiné únava očí a digitální oční stres. Funkce ComfortView Plus omezuje množství modrého světla vyzařovaného z monitoru pro optimalizaci vašeho zrakového pohodlí.

# Kompatibilita s operačními systémy

#### Windows 10 a novější\*

\*Kompatibilita operačních systémů s monitory značky Dell a Alienware se může lišit v závislosti na faktorech, jako jsou:

- Konkrétní datum vydání, kdy jsou dostupné verze operačního systému, opravy nebo aktualizace.
- Konkrétní datum vydání, kdy jsou aktualizace firmwaru, softwarové aplikace nebo ovladačů monitorů Dell a Alienware k dispozici na webu podpory společnosti Dell.

# Popis částí a ovládacích prvků

## Pohled zepředu



Figure 1. Pohled na monitor zepředu

### Table 2. Součásti a popisy.

Štítek	Popis	Použití
1	Tlačítko napájení (kontrolka LED)	Slouží k zapnutí nebo vypnutí monitoru. Nepřerušovaná bílá kontrolka ukazuje, že monitor je zapnutý a funguje. Když bílý indikátor bliká, monitor se nachází v pohotovostním režimu.

### Pohled zezadu



Figure 2. Pohled na monitor zezadu

## Table 3. Součásti a popisy.

Štítek	Popis	Použití
1	Montážní otvory VESA (4) (100 mm x 100 mm – za připojeným krytem VESA)	Připevněte monitor na stěnu pomocí sady držáku na stěnu standardu VESA.
2	Štítek s úředními údaji	Obsahuje přehled schválení podle úředních vyhlášek.
3	Tlačítko pro uvolnění stojánku	Uvolňuje stojánek od monitoru.
4	Tlačítko pákového ovladače	Slouží k ovládání nabídky OSD. Další informace najdete v části Používání monitoru.
5	Otvor pro správu kabelů	Protažením kabelů přes otvor je lze lépe uspořádat.

### Pohled zdola



Figure 3. Pohled na monitor zdola (AW2725DM)





### Table 4. Součásti a popisy.

Štítek	Popis	Použití
1	My Alienware QR kód, sériové číslo a štítek se servisním štítkem	V případě kontaktu technické podpory společnosti Dell viz tento štítek. Výrobní číslo je unikátní alfanumerický identifikátor, který umožňuje servisním technikům společnosti Dell identifikovat hardwarové součásti v monitoru a přistupovat k informacím o záruce.
2	≁ Konektor napájení	Připojte napájecí kabel (dodaný s monitorem).
3	Otvor pro bezpečnostní zámek (využívá technologii Kensington Security Slot)	Umožňuje zabezpečit monitor pomocí bezpečnostního zámku (nutno zakoupit samostatně), který zabraňuje neoprávněnému přemístění vašeho monitoru.
4	Funkce zámku stojánku	Možnost upevnit stojánek k monitoru šroubem M3x6 mm (šroub není součástí dodávky).
5	Port HDMI 1	K tomuto portu připojte počítač pomocí kabelu HDMI (dodávaného s monitorem).
6	Port HDMI 2	K tomuto portu připojte počítač pomocí kabelu HDMI (dodávaného s monitorem).
7	<b>D</b> DisplayPort	K tomuto portu připojte počítač pomocí kabelu DisplayPort-DisplayPort (dodávaného s monitorem).
8	✔ Výstupní port USB Type-B	Chcete-li aktivovat porty USB na monitoru, připojte kabel USB (dodaný s monitorem) k tomuto portu a k počítači.

Štítek	Popis	Použití
9	Ustupní port USB Type-A	Slouží k nabíjení vašeho zařízení USB. <b>O POZNÁMKA:</b> Aby bylo možné tento port použít, musíte připojit kabel USB (dodaný s monitorem) k výstupnímu portu USB na
		<ul> <li>in original porta con la porta con la monitoro a k počítači.</li> <li>in POZNÁMKA: Chcete-li zabránit rušení signálu, nepřipojujte k</li> </ul>
		sousednímu portu jiná zařízení USB, když používáte bezdrátové zařízení USB na výstupním portu USB.
10	◆ 5 Vstupní port USB Type-A	<ul> <li>Připojte zařízení USB Type-A.</li> <li><b>POZNÁMKA:</b> Aby bylo možné tento port použít, musíte připojit kabel USB (dodaný s monitorem) k výstupnímu portu USB na monitoru a k počítači.</li> </ul>
		<b>POZNÁMKA:</b> Chcete-li zabránit rušení signálu, nepřipojujte k sousednímu portu jiná zařízení USB, když používáte bezdrátové zařízení USB na výstupním portu USB.

# Technické údaje monitoru

## Table 5. Technické údaje monitoru.

Popis	AW2725DM	AW3225DM	
Typ obrazovky	Aktivní matice - TFT LCD	Aktivní matice - TFT LCD	
Technologie panelu	Technologie IPS (In-Plane Switching)	Technologie svislého zarovnání (VA)	
Poměr stran	16:9	16:9	
Velikost viditelného obrazu			
Úhlopříčka	685,8 mm (27,0 palců)	800,1 mm (31,5 palců)	
Aktivní plocha	·	·	
Horizontální	596,74 mm (23,49 palců)	696,61 mm (27,42 palců)	
Vertikální	335,66 mm (13,22 palců)	392,26 mm (15,44 palců)	
Plocha	200301,75 mm² (310,54 palců²)	273252,24 mm² (423,36 palců²)	
Rozteč pixelů	·	·	
Horizontální	0,2331 mm	0,2724 mm	
Vertikální	0,2331 mm	0,2724 mm	
Obrazové body na palec (PPI)	109	93	
Zorný úhel			
Horizontální	178° (typicky)	178° (typicky)	
Vertikální	178° (typicky)	178° (typicky)	
Jas	400 cd/m² (typicky)	400 cd/m² (typicky)	
Míra kontrastu	1000:1 (typicky)	3000:1 (typicky)	
Povrchová úprava displeje obrazovky	Antireflexní s potahovaným povrchem 3H	Antireflexní s potahovaným povrchem 3H	
	<ul> <li>4 milisekundy šedá až šedá v režimu Fast (Rychle)</li> </ul>	<ul> <li>4 milisekundy šedá až šedá v režimu Fast (Rychle)</li> </ul>	
Doba odezvy (šedá-šedá)	<ul> <li>2 milisekundy šedá až šedá v režimu Super Fast (Super rychlý)</li> </ul>	<ul> <li>2 milisekundy šedá až šedá v režimu Super Fast (Super rychlý)</li> </ul>	
	<ul> <li>1 milisekunda šedá až šedá v režimu</li> <li>1 milisekunda šedá až šedá v režimu</li> <li>Extreme (Extrémní)</li> <li>L milisekunda šedá až šedá v režimu</li> </ul>		
Zakřivení	Neuvedeno	1500R (typicky)	
Barevná hloubka	1,07 miliardy barev	1,07 miliardy barev	
Barevná škála	DCI-P3 95 % (CIE 1976) (typicky)	DCI-P3 95 % (CIE 1976) (typicky)	
Podpora HDR	VESA DisplayHDR 400	VESA DisplayHDR 400	
Možnosti připojení	<ul> <li>Jeden DP 1.4 (HDCP 1.4 &amp; 2.3) (podporuje až 2560 x 1440 180 Hz, HDR, VRR)</li> </ul>	<ul> <li>Jeden DP 1.4 (HDCP 1.4 &amp; 2.3) (podporuje až 2560 x 1440 180 Hz, HDR, VRR)</li> </ul>	
	<ul> <li>Dva HDMI 2.1 (HDCP 1.4 a 2.3) (podporuje až QHD 2560 x 1440 144Hz 10bit TMDS, HDR, VRR podle specifikace v HDMI 2.1)</li> </ul>	<ul> <li>Dva HDMI 2.1 (HDCP 1.4 a 2.3) (podporuje až QHD 2560 x 1440 144Hz 10bit TMDS, HDR, VRR podle specifikace v HDMI 2.1)</li> </ul>	
	<ul> <li>Jeden výstupní port USB 5Gbps Type-B</li> </ul>	<ul> <li>Jeden výstupní port USB 5Gbps Type-B</li> </ul>	
	<ul> <li>Jeden vstupní port USB 5Gbps Type-A s podporou nabíjení BC1.2</li> <li>Jeden vstupní port USB 5Gbps</li> </ul>	<ul> <li>Jeden vstupní port USB 5Gbps Type-A s podporou nabíjení BC1.2</li> <li>Jeden vstupní port USB 5Gbps</li> </ul>	
	Туре-А	Туре-А	

Popis	AW2725DM	AW3225DM		
Šířka ohraničení (od hrany monitoru k aktiv	Šířka ohraničení (od hrany monitoru k aktivní ploše)			
Nahoře	8,13 mm	8,20 mm		
Vlevo/vpravo	8,13 mm/8,13 mm	8,47 mm/8,47 mm		
Dole	19,93 mm	18,21 mm		
Možnosti nastavení				
Výškově stavitelný stojánek	0 mm až 110 mm	0 mm až 110 mm		
Náklon	-5°/+21°	-5°/+21°		
Otáčení podle vodorovné osy	-20°/+20°	Neuvedeno		
Otáčení podle svislé osy	-90°/+90°	Neuvedeno DOZNÁMKA: Nepřipevňujte ani nepoužívejte tento monitor na výšku (vertikální) nebo inverzní (180°) na šířku, mohlo by dojít k poškození monitoru.		
Vedení kabeláže	Ano	Ano		
Zabezpečení	Otvor pro bezpečnostní zámek (kabelový zámek je nutno zakoupit samostatně)	Otvor pro bezpečnostní zámek (kabelový zámek je nutno zakoupit samostatně)		
Alienware Command Center (AWCC)	Ano	Ano		

## Specifikace rozlišení

### Table 6. Specifikace rozlišení.

Popis DisplayPort		Port HDMI
Rozsah horizontální frekvence	30 kHz až 285 kHz (automaticky)	30 kHz až 230 kHz (automaticky)
Rozsah vertikální frekvence	48 Hz až 180 Hz (automaticky)	48 Hz až 144 Hz (automaticky)
Maximální předvolené rozlišení	2560 x 1440 při 180 Hz	2560 x 1440 při 144 Hz

## Podporované režimy videa

### Table 7. Podporované režimy videa.

Popis	Hodnota
Možnosti zobrazení videa (DisplayPort)	1080р, 720р, 576р, 480р
Možnosti zobrazení videa (HDMI)	2160р, 1080р, 1080і, 720р, 576р, 480р

## Předvolené režimy zobrazení

### Table 8. Předvolené režimy zobrazení DisplayPort.

Režim zobrazení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Takt pixelů (MHz)	Polarita synch. (Horizontální/ Vertikální)
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
VESA 2560 x 1440	88,79	59,951	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
VESA 2560 x 1440	257,169	164,95	699,50	+/-
VESA 2560 x 1440	282,537	179,85	768,50	+/-

### Table 9. Předvolené režimy zobrazení HDMI.

Režim zobrazení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Takt pixelů (MHz)	Polarita synch. (Horizontální/ Vertikální)
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	90,00	120,00	148,5	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
VESA 2560 x 1440	88,787	59,951	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
Vlastní 2560 x 1440	217,39	143,97	591,31	+/-
VESA 3840 x 2160	112,50	50,00	594,00	+/+
VESA 3840 x 2160	135,00	60,00	594,00	+/+

(i) **POZNÁMKA:** Tento monitor podporuje VESA AdaptiveSync Display, AMD FreeSync, VESA DisplayHDR 400.

### Table 10. Předvolené režimy zobrazení PIP.

Režim zobrazení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Takt pixelů (MHz)	Polarita synch. (Horizontální/ Vertikální)
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	78,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+

### Table 11. Předvolené režimy zobrazení PBP.

Režim zobrazení	Vodorovná frekvence (kHz)	Svislá frekvence (Hz)	Takt pixelů (MHz)	Polarita synch. (Horizontální/ Vertikální)
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 640 x 1440	88,75	59,93	71,00	+/-
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 960 x 1440	88,84	59,99	99,50	+/-
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1440	88,72	59,90	127,75	+/-
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1600 x 1440	887,78	59,95	156,25	+/-
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1440	88,82	59,97	184,75	+/-

### Table 12. PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP).

Hlavní okno	Vedlejší okno			
	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	
HDMI 1	-	$\checkmark$	$\checkmark$	
HDMI 2	$\checkmark$	-	$\checkmark$	
DisplayPort	$\checkmark$	$\checkmark$	-	

### Technické údaje napájení

#### Table 13. Technické údaje napájení.

Popis	AW2725DM	AW3225DM
Signály videovstupu	HDMI/DP, 600 mV pro každou diferen diferenční pár	ční linku, impedance vstupu 100 $\Omega$ na
Vstupní střídavé napětí / frekvence / proud	100 - 240 V~/50 Hz nebo 60 Hz ± 3 H	Hz / 1,5 A (typicky)
Zapínací proud	• 120 V: 40 A (max.) při 0 °C (studer	ný start)
	• 240 V: 80 A (max.) při 0 °C (studer	ný start)
Příkon	• 0,3 W (režim vypnutí) <sup>1</sup>	• 0,3 W (režim vypnutí) <sup>1</sup>
	• 0,3 W (pohotovostní režim) <sup>1</sup>	• 0,3 W (pohotovostní režim) <sup>1</sup>
	• 25 W (režim zapnutí) <sup>1</sup>	• 33 W (režim zapnutí) <sup>1</sup>
	• 80 W (max.) <sup>2</sup>	• 90 W (max.) <sup>2</sup>
	• 24 W (P <sub>on</sub> ) <sup>3</sup>	• 28 W (P <sub>on</sub> ) <sup>3</sup>
	• 75,29 kWh (TEC) <sup>3</sup>	• 87,56 kWh (TEC) <sup>3</sup>

<sup>1</sup> Podle definice ve směrnicích EU 2019/2021 a EU 2019/2013.

<sup>2</sup> Nastavení maximálního jasu a kontrastu s maximálním výkonovým zatížením na všech portech USB.

<sup>3</sup> P<sub>on</sub>: Příkon v zapnutém režimu, který je měřený podle metody testování Energy Star. TEC: Celková spotřeba energie v kWh měřená podle metody testování Energy Star.

Tento dokument je pouze informační a odráží laboratorní výkon.

Konkrétní produkt může dosahovat odlišných výsledků v závislosti na objednaném softwaru, součástech a periferiích a nejsme povinni takové informace aktualizovat.

Żákazník by se spoléhat na tyto informace při rozhodování o elektrických tolerancích ani jinak. Neposkytujeme žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku přesnosti ani úplnosti.

## Fyzické vlastnosti

### Table 14. Fyzické vlastnosti.

Popis	AW2725DM	AW3225DM		
Rozměry (se stojánkem)				
Výška (vysunutý)	519,46 mm (20,45 palců)	583,33 mm (22,97 palců)		
Výška (zasunutý)	409,46 mm (16,12 palců)	473,75 mm (18,65 palců)		
Šířka	613 mm (24,13 palců)	707,42 mm (27,85 palců)		
Hloubka	206 mm (8,11 palců)	232 mm (9,13 palců)		
Rozměry (bez stojánku)				
Výška	363,72 mm (14,32 palců)	418,67 mm (16,48 palců)		
Šířka	613 mm (24,13 palců)	707,42 mm (27,85 palců)		
Hloubka	67,19 mm (2,65 palců)	121,65 mm (4,79 palců)		
Rozměry stojánku				
Výška (vysunutý)	411,80 mm (16,21 palců)	447,30 mm (17,61 palců)		
Výška (zasunutý)	372,45 mm (14,66 palců)	410,44 mm (16,16 palců)		
Šířka	240 mm (9,45 palců)	270 mm (10,63 palců)		
Hloubka	206 mm (8,11 palců)	232 mm (9,13 palců)		
Hmotnost				
Hmotnost včetně obalu	9,82 kg (21,64 lb)	13,67 kg (30,13 lb)		
Hmotnost se sestavou stojánku a kabely	6,57 kg (14,48 lb)	9,63 kg (21,22 lb)		
Hmotnost bez sestavy stojánku (pro montáž na stěnu nebo montáž VESA bez kabelů)	4,23 kg (9,33 lb)	6,58 kg (14,51 lb)		
Hmotnost sestavy podstavce	1,99 kg (4,39 lb)	2,61 kg (5,75 lb)		
Lesk předního rámečku	4 ± 2 gu	4 ± 2 gu		

### Prostorové vlastnosti

### Table 15. Nároky na prostředí.

Popis	AW2725DM	AW3225DM		
Kompatibilní standardy	<ul> <li>Kompatibilní se standardem RoHS</li> <li>Monitor obsahující omezené množství BFR/PVC (desky s tištěnými sp jsou vyrobeny z laminátu bez obsahu BFR/PVC)</li> </ul>			
	Sklo bez arzénu a pouze panel bez rtuti			
Teplota				
Provozní	0 °C až 40 °C (32 °F až 104 °F	=)		
Mimo provoz	<ul> <li>Skladování: -20 °C až 60 °C (-4 °F až 140 °F)</li> </ul>			
<ul> <li>Převážení: -20 °C až 60 °C (-4 °F až 140 °F)</li> </ul>		C (-4 °F až 140 °F)		
Vlhkost				
Provozní	10% až 80% (bez kondenzace)			
Mimo provoz	<ul> <li>Skladovací 5 až 90 % (bez kondenzace)</li> </ul>			
	<ul> <li>Přepravní 5 až 90 % (bez kondenzace)</li> </ul>			
Nadmořská výška				
Provozní (max.)	5 000 m (16 400 stop)			
Neprovozní (max.)	12 191 m (40 000 stop)			
Tepelný rozptyl	<ul> <li>272,97 BTU/hod. (max.)</li> <li>85,30 BTU/hod. (zapnutý preskou stranov stran</li></ul>	<ul> <li>307,09 BTU/hod. (max.)</li> <li>112,60 BTU/hod. (zapnutý režim)</li> </ul>		

# Uspořádání kolíků

DisplayPort



### Figure 5. 20pinový DisplayPort

### Table 16. Uspořádání kolíků - Displayport.

Číslo kolíku	20kolíková strana připojeného signálního kabelu
1	ML3 (n)
2	Zem
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	Zem
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	Zem
9	ML1 (p)
10	MLO (n)
11	Zem
12	MLO (p)
13	Zem
14	Zem
15	AUX (p)
16	Zem
17	AUX (n)
18	Detekce připojení za chodu
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## Port HDMI 1/HDMI 2



### Figure 6. 19kolíkový port HDMI 1/HDMI 2

### Table 17. Uspořádání kolíků - port HDMI 1/HDMI 2.

Číslo kolíku	19kolíková strana připojeného signálového kabelu
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 STÍNĚNÍ
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 STÍNĚNÍ
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 STÍNĚNÍ
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS TAKT STÍNĚNÍ
12	TMDS TAKT-
13	CEC
14	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC uzemnění
18	+5V POWER
19	DETEKCE PŘIPOJENÍ ZA CHODU

### Rozhraní Universal Serial Bus (USB)

Tato část obsahuje informace o portech USB monitoru.

#### Table 18. Porty USB

Port	Location (Umístění)	
Jeden výstupní USB 5Gbps Type-B	Vzadu	
Dva vstupní USB 5Gbps Type-A	Dole	
Nabíjecí port - port s ikonou ; podporuje rychlé nabíjení až 2 A, pokud je zařízení kompatibilní s BC1.2.		

(i) **POZNÁMKA:** Funkce USB Type-A vyžaduje počítač s podporou USB Type-A.

**POZNÁMKA:** Porty USB na monitoru fungují, pouze pokud je monitor zapnutý nebo se nachází v Standby Mode (Pohotovostní režim). Pokud monitor vypnete a poté zapnete, zprovoznění připojených zařízení může chvíli trvat.

#### Table 19. Transfer speed (Rychlost přenosu).

Rychlost přenosu	Rychlost přenosu dat	Maximální spotřeba energie (každý port)
SuperSpeed	5 Gb/s	4,50 W
Vysoká rychlost	480 Mbps	4,50 W
Plná rychlost	12 Mbps	4,50 W

### Výstupní port USB



Figure 7. Výstupní port USB Type-B.

#### Table 20. Uspořádání kolíků - výstupní port USB.

Číslo kolíku	9kolíková strana konektoru
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	Zem
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

## Vstupní port USB



### Figure 8. Výstupní port USB Type-A.

### Table 21. Uspořádání kolíků – vstupní port USB.

Číslo kolíku	9kolíková strana konektoru
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Zem
5	SSRX-
6	SSRX+
7	Zem
8	SSTX-
9	SSTX+

# Plug-and-Play

Tento monitor můžete připojit k jakémukoli počítači, který je kompatibilní s technologií Plug-and-Play. Monitor počítači automaticky poskytne své údaje EDID (Extended Display Identification Data) pomocí protokolů DDC (Display Data Channel), takže daný počítač se může sám zkonfigurovat a optimalizovat nastavení monitoru. Většina instalací monitoru je automatická; podle potřeby můžete vybrat jiná nastavení. Další informace o změnách nastavení viz Používání monitoru.

# Zásady kvality a obrazových bodů LCD monitoru

Při výrobě LCD monitoru není neobvyklé, že jeden nebo více obrazových bodů zůstanou v trvale fixovaném stavu, ve kterém jsou obtížně viditelné a neomezují kvalitu nebo použitelnost obrazu. Další informace o zásadách dodržování kvality monitorů Dell a o zásadách týkajících se obrazových bodů viz Zásady Dell týkající se obrazových bodů.

# Ergonomie

- △ POZOR: Nevhodné nebo dlouhodobé používání klávesnice může vést ke zranění.
- △ POZOR: Dlouhodobé sledování obrazovky monitoru může vést k únavě očí.

Pro zajištění maximálního pohodlí a efektivity dodržujte při přípravě a používání počítače následující pravidla:

- Umístěte počítač tak, abyste měli při práci monitor a klávesnici přímo před sebou. Pro správné umístění klávesnice jsou k dispozici běžně dostupné poličky.
- Aby se omezilo riziko únavy očí a bolesti krku, paží, zad a ramen při dlouhodobém používání monitoru, doporučujeme dodržovat následující zásady:
  - 1. Umístěte obrazovku přibližně 50 až 70 cm (20 až 28 palců) od očí.
  - 2. Při práci s monitorem pravidelně mrkejte nebo si po delším používání monitoru opláchněte oči vodou.
  - 3. Po každých dvou hodinách dělejte pravidelné a časté 20 minutové přestávky.
  - 4. Během přestávek nejméně na 20 sekund odhlédněte od monitoru a zadívejte se objekt vzdálený 20 stop.
  - 5. Během přestávek se protahujte, aby došlo k uvolnění krku, paží, zad a ramen.
- Když sedíte před monitorem, ujistěte se, že je obrazovka monitoru na úrovni očí nebo mírně níže.
- Nastavte náklon monitoru, jeho kontrast a jas.
- Upravte okolní osvětlení (například stropní světla, lampičky a , závěsy nebo žaluzie na okolních oknech) tak, aby bylo na obrazovce monitoru co nejméně odlesků a odrazů světla.
- Používejte židli, která nabízí dobrou podporu beder.
- Při používání klávesnice a myši by mělo být předpaží vodorovně se zápěstím v neutrální, pohodlné poloze.
- Při používání klávesnice a myši mějte vždy k dispozici prostor pro položení rukou.
- Nechte své paže přirozeně spočívat na obou stranách židle.
- Nohy by měly být položené rovně na podlaze.
- Při sezení se ujistěte, že váha nohou spočívá na chodidlech, nikoli na přední části sedáku. K zajištění správné polohy nastavte výšku vaší židle nebo použijte podložku pod nohy.
- Provádějte různorodou práci. Snažte se organizovat svou práci tak, abyste nemuseli sedět a pracovat dlouhou dobu bez přestávky. Snažte se pravidelně stát nebo se postavit a procházet se.
- Prostor pod pracovním stolem by měl být uklizený a neměly by se zde nacházet kabely ani napájecí kabely, které mohou narušovat pohodlí při sezení a o které byste mohli zakopnout.



Figure 9. Správné sezení při používání monitoru

# Manipulace s displejem a jeho přesouvání

Kvůli zajištění bezpečné manipulace s monitorem při jeho zvedání nebo přesouvání se držte následujících pokynů:

- Před přesouváním nebo zvedáním monitoru vypněte počítač a monitor.
- Odpojte všechny kabely od monitoru.
- Vložte monitor do původní krabice s původním obalovým materiálem.
- Při zvedání a přesouvání monitoru držte pevně spodní okraj a bok monitoru bez toho, abyste na monitor příliš tlačili.



Figure 10. Přemísťování nebo zvedání monitoru

 Při zvedání nebo přemísťování monitoru postupujte tak, aby obrazovka směřovala od vás. Netlačte na obrazovku, aby se nepoškrábala nebo nepoškodila.



Figure 11. Zkontrolujte, zda obrazovka směřuje od vás

- Při přepravě monitoru jej nevystavujte rázům ani vibracím.
- Když při zvedání a přesouvání monitoru držíte základnu nebo zvedák stojánku, neotáčejte monitor vzhůru nohama. Mohlo by dojít k poškození monitoru nebo zranění.



Figure 12. Neotáčejte monitor vzhůru nohama

# Pokyny pro údržbu

### Čištění monitoru

- △ POZOR: Před čištěním monitoru si přečtěte a dodržujte Bezpečnostní pokyny.
- 🛆 VAROVÁNÍ: Před čistěním monitoru odpojte jeho napájecí kabel z elektrické zásuvky.

Při rozbalování, čištění , nebo manipulaci s monitorem postupujte podle pokynů v následujícím seznamu:

- K čištění sestavy stojánku, obrazovky a skříně monitoru Dell použijte čistý hadřík mírně navlhčený vodou. Pokud možno používejte speciální jemnou utěrku na čištění obrazovek nebo přípravek vhodný pro čištění monitorů Dell.
- Plochu stolu, na kterou chcete monitor Dell umístit, očistěte a před umístěním zkontrolujte, zda je zcela suchá a bez vlhkosti nebo čisticího prostředku.
  - △ POZOR: Nepoužívejte čisticí prostředky ani jiné chemikálie, jako je benzen, ředidlo, čpavek, abrazivní čisticí prostředky nebo stlačený vzduch.
  - △ POZOR: Použití chemikálií k čištění může způsobit změny ve vzhledu monitoru, například vyblednutí barev, mléčný film na monitoru, deformace, nerovnoměrný tmavý odstín a odlupování povrchu obrazovky.
  - ▲ VAROVÁNÍ: Nestříkejte čisticí roztok nebo dokonce vodu přímo na povrch monitoru. V opačném případě se tekutina nahromadí na dolní straně zobrazovacího panelu, způsobí korozi elektroniky a trvalé poškození. Místo toho naneste čisticí roztok nebo vodu na měkký hadřík, který potom monitor očistěte.
  - **POZNÁMKA:** Poškození monitoru způsobené nevhodnými postupy čištění a používáním benzenu, ředidla, čpavku, abrazivních čisticích prostředků, alkoholu, stlačeného vzduchu, detergentů jakéhokoli druhu bude považováno za poškození způsobené zákazníkem (CID). Na CID se nevztahuje standardní záruka společnosti Dell.
- Pokud po vybalení monitoru zjistíte přítomnost bílého prášku, setřete jej látkou.
- S monitorem zacházejte opatrně, protože monitor tmavé barvy se může snadno poškrábat a bílé známky otěru jsou zřetelnější, než na monitoru světlé barvy.
- Pro zachování optimální kvality obraz monitoru používejte dynamicky se měnící spořič obrazovky; když monitor nepoužíváte, vypněte jej.

# Instalace monitoru

# Připevnění stojánku

- △ POZOR: Následující kroky jsou důležité pro ochranu obrazovky. Postupujte podle zobrazených pokynů a dokončete instalaci.
- (i) POZNÁMKA: Při expedici z výrobního závodu není nainstalován stojánek.
- (i) **POZNÁMKA:** V následující části jsou uvedeny pokyny pro stojánek, který byl dodán s monitorem. Při připevňování stojánku, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.
- Vyjměte podstavec stojánku a zvedák stojánku z obalu.
   **POZNÁMKA:** Obrázky jsou pouze orientační. Umístění a vzhled vycpávky balení se může lišit podle modelu.



Figure 13. Demontujte základnu stojanu a podpěru stojanu

- 2. Zarovnejte a umístěte zvedák stojánku na podstavec stojánku.
- 3. Otevřete šroubovou rukojeť ve spodní části podstavce stojánku a otočením ve směru hodinových ručiček zajistěte sestavu stojánku.
- 4. Zavřete šroubovací držadlo.



Figure 14. Připevněte zvedák stojánku k podstavci stojánku

5. Otevřete ochranný kryt na monitoru, abyste získali přístup k otvoru VESA na monitoru.
 i) POZNÁMKA: Před připevněním sestavy stojánku k displeji zkontrolujte, zda je přední klapka otevřená, aby byl prostor pro montáž.



Figure 15. Otevřete ochranný kryt

#### 6. Připevněte sestavu stojánku k displeji.

- Srovnejte dva výstupky na horní části stojánku s drážkou na zadní části displeje.
- Stiskněte stojánek, dokud nezacvakne na místo.



Figure 16. Připevněte sestavu stojánku k displeji

Uchopte stojánek, opatrně zvedněte monitor a poté jej položte na rovný povrch.
 POZOR: Opatrně zvedněte monitor tak, aby nedošlo k jeho uklouznutí nebo pádu.



Figure 17. Uchopte podpěru stojanu a zvedněte monitor

**8.** Zvedněte ochranný kryt z monitoru.



Figure 18. Zvedněte ochranný kryt z monitoru.

# Používání náklonu, otočení a nastavení výšky (AW2725DM)

(i) **POZNÁMKA:** V následující části jsou uvedeny pokyny pro připevnění stojánku, který byl dodán s monitorem. Při připevňování stojánku, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.

### Nastavení náklonu a kloubu

Díky stojánku připevněnému k monitoru lze monitor naklánět a natáčet pro dosažení optimálního pozorovacího úhlu.



Figure 19. Nastavení náklonu a kloubu

(i) **POZNÁMKA:** Sestava stojánku není z výroby předinstalována na monitoru.

### Nastavení výšky

(i) **POZNÁMKA:** Stojan lze svisle vysunout o 110 mm. Obrázek níže ukazuje svislé nastavení stojanu.





### Nastavení čepu

Před otáčením displeje zkontrolujte, zda je svisle zcela vysunutý a zcela nakloněn tak, aby nedošlo k nárazu do dolní hrany monitoru.



Figure 21. Zcela vytáhněte monitor svisle a poté jej vyklopte nahoru

#### Otáčení po směru hodin



Figure 22. Otáčení po směru hodin

Otáčení proti směru hodin



#### Figure 23. Otáčení proti směru hodin

- (i) POZNÁMKA: K využití funkce otočení zobrazení (na výšku a na šířku) u počítače Dell potřebujete aktualizovaný ovladač grafické karty, který není součástí dodávky monitoru. Chcete-li stáhnout ovladač grafické karty, přejděte na web podpory Dell a v části Ke stažení vyhledáte nejnovější aktualizace ovladačů videa.
- (i) POZNÁMKA: V režimu na výšku může dojít ke snížení výkonu při používání graficky náročných aplikací, jako je 3D hraní.

### Úprava nastavení otočení displeje v operačním systému

Po otočení monitoru musíte provést následující postup úpravy nastavení otočení zobrazení v operačním systému.

(j) POZNÁMKA: Pokud monitor používáte s počítačem jiné značky než Dell, musíte otevřít web výrobce grafické karty nebo počítače, kde najdete informace o otočení "obsahu" zobrazovače.

Úprava nastavení otočení zobrazení:

- 1. Klikněte pravým tlačítkem na plochu a klikněte na Properties (Vlastnosti).
- 2. Vyberte kartu Settings (Nastavení) a klikněte na Advanced (Upřesnit).
- 3. Pokud máte grafickou kartu AMD, vyberte kartu Rotation (Otáčení) a vyberte preferované otočení.
- 4. Pokud máte grafickou kartu NVIDIA, klepněte na kartu NVIDIA, v levém sloupci vyberte NVRotate a poté vyberte preferované otočení.
- 5. Pokud máte grafickou kartu Intel, vyberte kartu Intel, klepněte na Graphic Properties (Grafické vlastnosti), vyberte kartu Rotation (Otáčení) a nastavte upřednostňované otočení.
- (i) **POZNÁMKA:** Pokud se nezobrazí volba otočení nebo pokud správně nefunguje, přejděte na web podpory Dell a stáhněte si nejnovější ovladač své grafické karty.

# Používání nastavení sklonu a výšky (AW3225DM)

(i) **POZNÁMKA:** V následující části jsou uvedeny pokyny pro připevnění stojánku, který byl dodán s monitorem. Při připevňování stojánku, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů pro montáž dodaných se stojánkem.

### Úpravy náklonu

Díky stojánku, který je připevněn k monitoru, lze monitor naklánět do optimálního pozorovacího úhlu.



Figure 24. Úpravy náklonu

### Nastavení výšky

(i) **POZNÁMKA:** Stojan lze svisle vysunout o 110 mm. Obrázek níže ukazuje svislé nastavení stojanu.





# Uspořádání kabelů

Po připojení všech požadovaných kabelů k monitoru a počítači (viz Připojení monitoru ohledně připojení kabelů) protáhněte kabely otvorem pro správu kabelů na podstavci.

Pokud kabel nedosáhne vašeho počítače, když jej vedete slotem, připojte jej místo toho přímo k počítači.



Figure 26. Uspořádání kabelů

## Připojení monitoru

- ▲ VAROVÁNÍ: Než začnete provádět jakýkoli postup v tomto oddílu, přečtěte si část Bezpečnostní pokyny.
- POZOR: Aby se zabránilo pádu monitoru, doporučujeme připevnit zvedák stojánku ke stěně vázací sponou nebo lankem, jehož nosnost odpovídá hmotnosti monitoru.



Figure 27. Zabezpečení monitoru

- (i) POZNÁMKA: Nepřipojujte k počítači všechny kabely současně.
- (i) POZNÁMKA: Obrázky jsou pouze orientační. Vzhled počítače se může lišit.

#### Pokyny pro připojení monitoru k počítači:

- 1. Vypněte počítač a odpojte napájecí kabel.
- 2. Připojte kabel DisplayPort na DisplayPort nebo kabel HDMI od monitoru k počítači.
- 3. Připojte konec výstupního kabelu USB Type-B k monitoru a USB konec kabelu Type-A k počítači.
- 4. Připojte USB periférie ke vstupním portům USB 5Gbps na monitoru.
- 5. Připojte napájecí kabely počítače a monitoru k elektrické zásuvce.
- **6.** Zapněte monitor a počítač.
- 7. Jestliže se na monitoru objeví obraz, instalace je dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz Obecné problémy.

#### Připojení kabelu DisplayPort (DP na DP)



Figure 28. Připojení kabelu DisplayPort (DP na DP)

### Připojování kabelu HDMI



Figure 29. Připojování kabelu HDMI

#### Připojení kabelu USB Type-B (Type-B na Type-A).



Figure 30. Připojení kabelu USB Type-B (Type-B na Type-A).

# Zabezpečení monitoru pomocí zámku Kensington (volitelné)

Otvor pro bezpečnostní zámek se nachází na dolní straně monitoru (viz Otvor pro bezpečnostní zámek). Připevněte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního zámku Kensington.

Další informace o používání zámku Kensington (lze zakoupit samostatně) naleznete v dokumentaci dodané se zámkem. (i) **POZNÁMKA:** Následující obrázek je pouze ilustrační. Vzhled zámku se může lišit.



Figure 31. Používání zámku Kensington

# Demontáž stojánku monitoru

- △ POZOR: Aby se zabránilo poškrábání obrazovky LCD při demontáži stojánku, zajistěte, aby byl monitor umístěn na měkkém a čistém povrchu a manipulujte s ním opatrně.
- POZOR: V následující části jsou uvedeny pokyny pro stojánek, který byl dodán s monitorem. Při demontáži stojánku, který byl zakoupen od jiného zdroje, postupujte podle pokynů dodaných se stojánkem.

#### Postup při demontáži stojánku:

- **1.** Vypněte monitor.
- 2. Odpojte všechny kabely od počítače.
- 3. Odpojte kabely od monitoru a vysuňte je ze slotu pro správu kabelů na podstavci.
- 4. Umístěte monitor na měkkou látku nebo podložku.
- 5. Stiskněte a podržte tlačítko pro uvolnění stojánku na zadní straně displeje.
- **6.** Zvedněte stojánek a vyjměte jej z monitoru.



Figure 32. Demontáž stojanu monitoru (AW2725DM)



Figure 33. Demontáž stojanu monitoru (AW3225DM)

## Montáž VESA na stěnu (volitelně)



Figure 34. Montáž VESA na stěnu

(i) **POZNÁMKA:** Připevněte monitor k nástěnnému držáku šrouby M4 x 10 mm.

Viz pokyny dodané s VESA sadou pro montáž na stěnu.

- 1. Položte displej na měkkou látku nebo polštář na okraji stolu.
- 2. Sejměte stojánek. Viz Demontáž stojánku monitoru.
- 3. Pomocí křížového šroubováku odmontujte čtyři šrouby, které zajišťují plastový kryt.
- 4. Připevněte montážní konzole pro sadu pro montáž na stěnu k monitoru.
- 5. Namontujte monitor na stěnu. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané společně se sadou nástěnného držáku.
   i) POZNÁMKA: Používejte pouze montážní držáky s certifikací UL, CSA nebo GS s minimální nosností 16,92 kg (AW2725DM)/26,32 kg (AW3225DM).

# Používání monitoru

# Zapnutí napájení monitoru

Stisknutím tlačítka napájení zapnete monitor.



Figure 35. Zapnutí napájení monitoru

# Používání tlačítka ovladače

K nastavení nabídky na obrazovce (OSD) použijte pákový ovladač na dolní straně monitoru.



Figure 36. Používání tlačítka ovladače

#### Table 22. Používání pákového ovladače.

Ovladač	Popis
	• Když je nabídka OSD zapnutá, stisknutím tlačítka pákového ovladače potvrď te výběr nebo uložte nastavení.
	<ul> <li>Když je nabídka OSD vypnutá, stisknutím tohoto tlačítka pákového ovladače spustíte hlavní nabídku OSD. Viz Přístup k nástroji Menu Launcher.</li> </ul>
	• Pro 4směrovou navigaci (doleva, doprava, nahoru a dolů).
	Přepíná mezi položkami nabídky.
	Zvyšuje nebo snižuje parametry vybrané položky nabídky.
	Vybere a vstoupí do podnabídky.
	Vrátí se do nabídky vyšší úrovně nebo opusťte aktuální nabídku.
	Ve výchozím nastavení, když je nabídka OSD vypnutá, pohybem tlačítka pákového ovladače dolů můžete přepínat mezi přednastavenými možnostmi <b>Vision 1</b> a <b>Off (Vypnuto)</b> .

# Přístup k nástroji Menu Launcher

Když pohnete nebo stisknete tlačítko pákového ovladače, dole uprostřed obrazovky se zobrazí spouštěč nabídky, který vám umožní přístup k nabídce OSD a rychlým funkcím.

Pohybem tlačítka pákového ovladače vyberte funkci.



Figure 37. Nabídka OSD (On-Screen Display)

Následující tabulka obsahuje popis funkcí nástroje Menu Launcher:

Table 23. Popis funkcí spouštěče nabídky.

Štítek	Ikona	Popis
1	E	Pomocí tlačítka <b>Menu (Nabídka)</b> otevřete nabídku na obrazovce (OSD) a vyberte nabídku OSD. Viz Přístup k systému nabídek.
	Menu (Nabídka)	
2	Když přesunete tlačítko pákov položka se zvýrazní a přesune proved'te úpravy pohybem tla DOZNÁMKA, Můžoto po	vého ovladače doleva nebo doprava, abyste přepínali mezi funkcemi zkratek, vybraná do středové polohy. Stiskněte tlačítko pákového ovladače pro vstup do jeho podnabídky a ačítka pákového ovladače.
	(Přizpůsobit).	astavit preferovalie klavesove zkratky. Dalsi informace hajuete v casti i ersonalize
	00	Slouží k výběru preferovaného barevného režimu ze seznamu <b>Preset Modes (Režimy předvoleb)</b> .
	Preset Modes (Režimy předvoleb)	
	Input Source (Zdroj vstupu)	Slouží k výběru vstupního zdroje ze seznamu videosignálů, které mohou být připojeny k monitoru.
		Chcete-li vybrat preferovaný režim zobrazení pro hraní nebo vypnout <b>AlienVision</b> .
	AlienVision	
	Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)	Slouží k přístupu k posuvníkům nastavení jasu a kontrastu.
	$\odot$	Pro přístup k nastavovacímu posuvníku Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti).
	Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)	
3	×	Toto tlačítko slouží k návratu do hlavní nabídky nebo k <b>ukončení</b> hlavní nabídky OSD.
	Exit (Konec)	

Když je spouštěč nabídek zapnutý, v horní části uprostřed obrazovky se zobrazí stavový řádek OSD, který zobrazuje aktuální nastavení některých funkcí OSD.

RESOLUTION	REFRESH RATE	PRESET MODES	SMART HDR	RESPONSE TIME	DARK STABILIZER
2560 x 1440	60Hz	STANDARD	DESKTOP	FAST	0



# Používání nabídky na obrazovce (OSD)

## Přístup k systému nabídek

- Po změně nastavení uložte změny stisknutím pákového ovladače, než přejdete do jiné nabídky nebo opustíte nabídku OSD.
- (i) POZNÁMKA: Chcete-li opustit aktuální položku nabídky a vrátit se do předchozí nabídky, posuňte tlačítko pákového ovladače doleva.

Game (Hrs)       Pomoci této nabídky si můžete přizpůsobit svůj zážitek ze hry.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.         • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.       • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2). Cáme 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastavení Sutartoví (Sytost) • Dark Stalizi (Stalini). Offset (Odchylie), Hue (Odstin) Staturation (Sytost) • Dark Stalizi (Stalini): Staližich teplotách barev. Obrazovka má teplejší vyhled s červnováří barvy): Dimžítich teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odšímen.       • Cool (Studené): Zobrazuje barvy při výších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odšímen.         • Varm (Teplé): Zobrazuje barvy při vyších barevných teplotách. Obrazovka má stude	lkona	Nabídka a podnabídky	Pol	pis			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         • Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	Ê	Game (Hra)	Poi	mocí této nabídky si můžete	přizpůsobit svůj záž	itek ze hry.	
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • Přes.         • MOBA/RTS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.         • MOBA/RTS: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Ode-Playing Games).         • Sport: Načte optimální nastavení barev pro sortovní hy.         • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přízodsobit nastavení barev pro sortovní hy.         • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přízodsobit nastavení barev pro sortovní hy.         • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přízodsobit nastavení barev pro sortovní hy.         • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přízodsobit nastavení barev pro sortovní hy.         • Cool (Studeně): Zobrazuje barvy při vyšíki h barevných teplotách. Obrazovka má teplejší vzhled s modrým odstíten.         • KGB: Načte optimální nastavení barev pro s RGB.         • Custom Color (Vlastin barva): Umožňuje ručné upravovat nastavení barev. Pomocí hožítka pákovéh o vvladče deditívnástavéh barevých teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstíten. <th></th> <th></th> <th></th> <th>Alienware 27 Gaming</th> <th>Monitor - AW2725DM</th> <th></th> <th></th>				Alienware 27 Gaming	Monitor - AW2725DM		
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.       • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Rele-Playing Games).         • Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev. pro hry MUtiplayer Online Battle Arena (MOBA) a feal-Time Stratení barev pro sprotrovní hry.         • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastavení pasturation (Sytost) a Dark Stabilize (Stabilizet (Stabilizet (Stabilizet) (Portavovat nastavení barev. Obrazovka má teplejší vzhled s čerovnožktým odštinem.         • Cool (Studené): Zobrazuje barvy při výšich barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odštinem.         • Cool (Studené): Zobrazuje barvy při výšich barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odštinem.         • RBi: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.         • Custom Color (Vlastin barva): Umožňuje prizovat nastavení barev. Pomodí tejňtke pákového ovladže upravte Bání (Zeslení). Offset (Odchyka), Hue (Odštin) a Saturation (Sytost) vytvět si vlastní přednastavené barev. Pomodí tejňtke pákového ovladže upravte Bání (Zeslení). Offset (Odchyka), Hue				🚌 Game			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • Přeš. Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.       • MroBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry PFS.         • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).       • RPG: Načte optimální nastavení barev pro sportovní hry.         • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastavení studeněji vztvenožlutým odštinem.       • Cool (Studené): Zohrazuje barvy při nižších taplotách. Obrazovka má teplějí vztvled s červenzibutým odštinem.         • Cool (Studené): Zohrazuje barvy při nižších taplotách. Obrazovka má teplějí vztvled s modrým odštinem.       • SGBB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.         • Cool (Studené): Zohrazuje barvy při nižších taplotách. Obrazovka má teplějí vztvled s modrým odštinem.       • SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.         • Opčínků/Kuči tato fundků: tato fundků tak vené lošenve Cosel Model (Režim P OPČNAMKAK: tato fundků ti de zamotí Cosel (dole (Režim), Offsednastavené barev. Formodí tačítka pákovéh o výnácké i de dektivávána, když je zamotne Cosel Medel (Režim)				÷∳⊱ Brightness/Contrast			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev pro hry FPS.       Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arene (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).         Image: Načte ideální nastavení barev pro hry FPS.       Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.       Game I (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3). Umžňuje přizpůsobit nastavení Response Time (Doba a dozvy), Gani (Zesíleni), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizárot tmavosti) pro váse herní potřede Varm (Teplé): Zobrazuje barvy při vyšišch barevných teplotách. Obrazovka má tepléjí vzhled s červenožlutým odstinem.         Sr GB: Načte optimální nastavení barev pro srGB.       Costam Color (Vlastní barva): Umžňuje růžednastavení barev. Pomocí ti táříka pákového ovladácke u predveští svi vlastní fedenástavené barev. Pomocí ti táříka pákového ovladácke i de elektivávna, když je zaontuc Cossel Medde (Režim) POZNIAMKARA: Tato funce i de elektivávna, když je zaontuc Cossel Medde (Režim)				⊕ Input Source			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednatavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednatavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • Standard (Standardni): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.         • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arene (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).       • RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.       • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3). Umožňuje přizpůsobit nastavení Response Time (Doba odstřínem.)         • RPG: Načte optimální nastavení barev pro sportovní hry.       • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3). Umožňuje přizpůsobit nastavení Natevněl vyvlned s modrým odstínem.         • Col (Studene): Zobrazuje barvy při vyších barev. Obrazovka má teplejí vzhled s kodrým odstínem.       • SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sprdSB.         • Col (Studene): Zobrazuje barvy při vyších barevných teplotách. Obrazovka má teplejí vzhled s kodrým odstínem.       • SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.         • Opčínk Mikke: Tato funkce i de dektí vováno, kdyži je zněnetvně fežímy.       • PozNNAMKArke: Tato funkce i de dektí vodel (Režim)				다 Display			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • Přes. Náčte optimální nastavení barev pro hry FPS.       • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry PFS.         • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sol (Studené): Zobrazuje barvy při vyších barevných teplotách. Obrazovka má teplejší vzhled s corvenciltým odštinem.       • Games (Hrma) 1/JGame 2 (Hrma 2)/Games 3 (Hrma).         • Col (Studené): Zobrazuje barvy při vyších barevných teplotách. Obrazovka má stude				П РІР/РВР			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Ioto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Ioto je výchozí přednastavený režim.         • FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arene (MOBA) A Real-Time Strategy (RTS).       • RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportavní hry.       • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přízpůsobit nastaverí Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herin potřeb         • Warm (Treje): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.       • SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.         • Stutom Color (Vlastini barve): Umožňuje prizpůsobit nastavení tačka pákového ovladače upravte Gain (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturatino (Sytost) vytvořte sí vlastin přednastavené barev. Pomocí tačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturatino (Sytost) vytvořte sí vastin přednastavené barevně řežimy.				🗐 Menu			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • PPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.       • MOBA/KTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) Real-Time Strategy (RTS).         • RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte optimální nastavení barev pro hry Altiplayer Online Battle Arena (MOBA) e derzyů, Gaina (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) saturation (Sytost) = Dark Stabilizer (Stabilizitor travosti) pro vaše herní pořteb • Varm (Teple): Zobrazuje barvy při vyších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.         • SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.       • Custom Color (Vlastin barev) pri vyších barevných teplotách. Obrazovka má teplejší vzhled s pákrvého ovladáče upravte Gain (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) = Saturation (Sytost) vytvříte si vastíné přednastavené barev. Pomocí taktítka pakrvého ovladáče upravte Gain (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) = Saturation (Sytost) vytvříte si vastíné prednastavené barev. Pomocí taktítka pakrvého ovladáče upravte Gain (Zesilení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) = Saturation (Sytost) vytvříte si vastíné přednastavené barevě režimy. <th></th> <th></th> <th></th> <th>🕸 Personalize</th> <th></th> <th></th> <th></th>				🕸 Personalize			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       Image: Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         Image: PFS: Načte optimální nastavení barev pro hry PFS.       MOBA/RTS: Načte tedelní nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).         Image: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         Sport: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       Sport: Načte ideální nastavení barev pro protvní hry.         Game I (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3) Umožňuje přizpůsobit nastavení Response Time (Doba odezvy), Gán (Zeslieln), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Sturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb         Varm (Teplé): Zobrazuje barvy při nýšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odštinem.       SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRB.         Sustaveňo ovladače upravte Gan (Zeslin), Offset (Odchylka), Hue (Odstřín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastí přednastavené barev. Pomocí tačítka pákového voladače upravte Gan (Zeslin), Offset (Odchylka), Hue (Odstřín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastí přednastavené barev. Pomocí tačítka pákového voladače upravte Gan (Zeslin), Offset (Odchylka				II Others			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Freset Modes (Režimy předvoleb)       Imožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       Image: Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         Image: FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.       MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).         Image: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.         Image: Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.       Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesileni), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Saturation (Sytost) a Dark Stabiližizer (stabiližizer travosti) pro vaše herní potřelě         Varm (Teplé): Zobrazuje barvy při vyších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s červenožlutým odstinem.       SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.         Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí taktita pákového ovladače upravte Gain (Zesileni), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturation (Sytost) vytvřte si vlastní přednastavené barev. Pomocí taktita pákového ovladače upravte Gain (Zesileni), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturation (Sytost) vytvčte si vlastní přednastavené barevne režimy.				U More mornation			
Preset Modes (Režimy předvoleb)       Umožňuje vybrat přednastavený barevný režim nebo vytvořit vlastní barevné režimy.         Image: Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.       • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.         • FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.       • MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry FPS.         • MOBA/RTS: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Sport: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev. Pro hry RPG (Role-Playing Games).       • Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).         • RPG: Načte optimální nastavení barev pro sprotovní hry.       • Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastavení pateveň reziend). Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Saturation (Sytost) v při nižších teplotách barev. Obrazovka má tsudenější vzhled s červenožlutým odstínem.         • Cool (Studené): Zobrazuje barvy při nižších taplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.         • SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.       • Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tláčítka pákového ovladače upravte Gain (Zešilení). Offset (Odchylka), Hue (Odstín) s Sturation (Sytost) vytvoře s v lastní přednastavené barevné režimy.         •					< <b>v</b> >		
<ul> <li>(Režimy předvoleb)</li> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaverí Response Time (Doba odezvy) Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Saturation (Sytost) &gt; Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeli vzhled s modrým odstínem.</li> <li>SGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custor Color (Vlastní barva): Umožňuje pros RGB.</li> <li>Custor Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev, Pomozí tlačitka pákového ovladače uprave Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturation (Sytost) vytvoře s v lastní přednastavené barevné režimy.</li> </ul>		Preset Modes		nožňuje vybrat přednastaver	vý barevný režim nel	oo yytyořit ylastn	í harevné režimy
<ul> <li>Kemer 2 demploter x82204</li> <li>Kemer 2 demploter x</li></ul>		(Režimy předvoleb)				oo vytvont vlastn	- Barevile rezimy.
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FFPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastavení parev pro sportovní hry.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při nižích teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s červencělutým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s nodrým odstínem.</li> <li>SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Covatom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturation (Sytost) vytoře si vlastní přednastavené barevně režimy.</li> </ul>				Alienware 27 Gaming	Monitor - AW2725DM		
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FFS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry PPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry Bro hry Bro hry Bro hry Bro hry Bro hry Bre (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizziór tmavost) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>SGOI (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>Sust Bračte (Doba viele uprave Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a sturation (Sytost) a trovitori si vlastní přednastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladeče uprave Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturation (Sytost) vprivotře si vlastní přednastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladeče uprave Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) a Saturation (Sytost) vprivotře si vlastní přednastavené barevné přeživ.</li> </ul>				🙉 Game			
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednatavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaverí Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Tejelé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstinem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režiny.</li> </ul>				÷oc Brightness/Contrast			
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesíleni), Offset (Odchylka), Hue (Odstin) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizárot mavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při višších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesíleni), Offset (Odchylka), Hue (Odstin)</li> <li>OZNÁMKA: Tato (Inkce je deaktivovýna, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>				D Input Source			
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaverí Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje rúčné upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Sturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavení barev. Pomocí tlačítka pákového vladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Sturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> </ul>				🖵 Display			
<ul> <li>Noru Autous Burger, Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizár tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších taplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>POZNÁMKA: Tato funkce ie deaktivována. kdvž ie zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>				П РІР/РВР			
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) saturation (Sytost) a Dark Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>SRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín), POZINÁMKA: Tok function (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> </ul>				E Menu			<b>``</b>
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaverí Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue</li> <li>POZNÁMKA: Tato funkce ie deaktivována. kdvži ie zapnuto Consele Mode (Režim)</li> </ul>				804 Personalize			· · ·
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>SGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavení barev. Pomocí tlačítka pákového zvladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (OZNÁMKA: Tato funkce ie deaktivována, když ie zaponto Console Mode (Režim)</li> </ul>				Others     More Information			
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má studenější vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>SGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladče upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvřte si vlastní přednastavení barev. Pomocí tlačítka pákového zvladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>POZNÁMKA: Tato funkce ie deaktivována, když ie zaponuto Console Mode (Režim)</li> </ul>				•			
<ul> <li>Standard (Standardní): Načte výchozí nastavení barev monitoru. Toto je výchozí přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>(i) POZNÁMKA: Tato funkce ie deaktivována. kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>					< <b>`</b> >		
<ul> <li>přednastavený režim.</li> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barev. Pomocí tlačítka pákového zaturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barev. Pomocí poznáMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim</li> </ul>			•	<b>Standard (Standardní):</b> N	ačte výchozí nastave	ení barev monitor	ru. Toto je výchozí
<ul> <li>FPS: Načte optimální nastavení barev pro hry FPS.</li> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> </ul>				přednastavený režim.			5
<ul> <li>MOBA/RTS: Načte ideální nastavení barev pro hry Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) a Real-Time Strategy (RTS).</li> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> </ul>			•	FPS: Načte optimální nasta	avení barev pro hry	FPS.	
<ul> <li>RPG: Načte optimální nastavení barev pro hry RPG (Role-Playing Games).</li> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>(i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>			•	MOBA/RTS: Načte ideálr (MOBA) a Real-Time Strat	ní nastavení barev pr egy (RTS).	o hry Multiplaye	r Online Battle Arena
<ul> <li>Sport: Načte ideální nastavení barev pro sportovní hry.</li> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Umožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>(i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim</li> </ul>			•	<b>RPG:</b> Načte optimální nast	avení barev pro hrv	RPG (Role-Plavi	ng Games).
<ul> <li>Game 1 (Hra 1)/Game 2 (Hra 2)/Game 3 (Hra 3): Úmožňuje přizpůsobit nastaver Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim</li> </ul>			•	Sport: Načte ideální nastav	vení barev pro sport	ovní hry.	5
<ul> <li>Response Time (Doba odezvy), Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) Saturation (Sytost) a Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti) pro vaše herní potřeb</li> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim</li> </ul>			•	Game 1 (Hra 1)/Game 2	(Hra 2)/Game 3 (H	Ira 3): Úmožňuje	přizpůsobit nastavení
<ul> <li>Warm (Teplé): Zobrazuje barvy při nižších teplotách barev. Obrazovka má teplejší vzhled s červenožlutým odstínem.</li> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>				Response Time (Doba ode Saturation (Sytost) a Dar	ezvy), Gain (Zesílen k Stabilizer (Stabili	ní), Offset (Odch zátor tmavosti) β	ylka), Hue (Odstín), pro vaše herní potřeby.
<ul> <li>Cool (Studené): Zobrazuje barvy při vyšších barevných teplotách. Obrazovka má studenější vzhled s modrým odstínem.</li> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>			•	Warm (Teplé): Zobrazuje vzhled s červenožlutým od	barvy při nižších tep stínem.	lotách barev. Ob	orazovka má teplejší
<ul> <li>sRGB: Načte optimální nastavení barev pro sRGB.</li> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>			•	Cool (Studené): Zobrazuja studenější vzhled s modrýr	e barvy při vyšších b n odstínem.	arevných teplotá	ch. Obrazovka má
<ul> <li>Custom Color (Vlastní barva): Umožňuje ručně upravovat nastavení barev. Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte Gain (Zesílení), Offset (Odchylka), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy.</li> <li>POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim)</li> </ul>			•	sRGB: Načte optimální nas	stavení barev pro sR	GB.	
(Udstin) a Saturation (Sytost) vytvořte si vlastní přednastavené barevné režimy. (i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, kdvž je zapnuto Console Mode (Režim			•	Custom Color (Vlastní ba tlačítka pákového ovladače	<b>rva):</b> Umožňuje ručr e upravte <b>Gain (Zes</b>	ně upravovat nast ílení), Offset (O	avení barev. Pomocí <b>dchylka)</b> , <b>Hue</b>
kennele)			(i)	(Odstin) a Saturation (Sy POZNÁMKA: Tato funkce	<b>tost j</b> vytvorte si vlas e je deaktivována, kc	tni prednastaven lyž je zapnuto <b>Co</b>	e barevne rezimy. onsole Mode (Režim
<ul> <li>i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, když je aktivováno Smart HDR a</li> </ul>			(i)	POZNÁMKA: Tato funkce	e je deaktivována, kc	lyž je aktivováno	Smart HDR a

#### Table 24.Popis nabídky OSD.

Ikona	Nabídka a podnabídky	Popis			
ÊÌ	Game Enhance Mode (Režim vylepšení hry)	Tato funkce nabízí tři funl	o funkce nabízí tři funkce pro vylepšení vašeho herního zážitku.		_
		S Alienwar	e 27 Gaming Monitor - AW2725DM		
		🙉 Game			
		÷∳;- Brightne	s/Contrast Game Enhance Mod		
		⊡ Disolav	rce Response Time		
		П ЫБ/АВР			
		🗐 Menu			
		段 Personal	ze Hue		
		II Others			
		① More Info	rmation Reset Game		
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		-
		Off (Vypnuto): Slou     vylepšení hrv).	ží k deaktivaci funkcí v	• v režimu Game Enhance N	Mode (Režim
		<ul> <li>Timer (Časovač): Slo displeje. Časovač uka seznamu časových ini</li> </ul>	uží k deaktivaci nebo zuje čas, který uplynu ervalů, abyste byli info	aktivaci časovače v levén l od začátku hry. Vyberte prmováni o zbývajícím ča:	n horním rohu e možnost ze se.
		Frame Rate (Frekve     hrapí bor Čím vyščí fi	nce snímků): Slouží k	zobrazení aktuálních sním	nků za sekundu při
		Display Alignment (	Zarovnání zohrazoní)	Pomábá zajistit dokonal	
		obsahu videa z více o Alignment (Zarovná	lisplejů. Dalším stisknu <b>ní zobrazení)</b> opustíte	tím pákového ovladače ro	ežim <b>Display</b>
	Response Time (Doba odezvy)	Umožňuje nastavit dobu o Extreme (Extrémní).	odezvy Fast (Rychle),	Super Fast (Super rych	<b>lý)</b> nebo
	Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)	Tato funkce zlepšuje vidit tím lepší je viditelnost tma	elnost tmavých herníc avých částí zobrazení.	h scén. Čím je hodnota vy	yšší (mezi 0 a 3),
		Allenwar	e 27 Gaming Monitor - AW2725DM		
		උතු Game	Preset Modes	8	
		·옛· Brightne:	s/Contrast Game Enhance Mod	e d	
		Display	Dark Stabilizer		
		П РІР/РВР	Console Mode		
		🗐 Menu	AlienVision		
		🕸 Personal			
		II Others			
			rmation Reset Game	¢ Exit	
		(i) <b>POZNÁMKA:</b> Tato f zobrazuje se obsah H	unkce je deaktivována DR.	a, když je aktivováno <b>Sma</b>	rt HDR a

lkona	Nabídka a podnabídky	Popis
£3	Console Mode (Režim konzole)	Slouží k úpravě <b>Console Mode (Režim konzole)</b> na <b>On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)</b> , <b>Color (Barva)</b> , <b>Gamma</b> nebo <b>Source Tone Map (Mapování tónů podle zdroje)</b> . Aktivováním této funkce získáte optimální herní zážitek při hraní na herních konzolích.
		<ul> <li>On (Zapnuto)/Off (Vypnuto): Výběrem On (Zapnuto) nebo Off (Vypnuto) aktivuite nebo deaktivuite funkce v Console Mode (Režim konzole)</li> </ul>
		<ul> <li>Color (Barva): Ručně nastavte RGB od 0 do 100. Ve výchozím nastavení je RGB nastaveno na 100.</li> </ul>
		• Gamma: Ruční nastavení Gamma od 1,8 do 2,6. Ve výchozím nastavení je Gamma nastaveno na 2,2.
		<ul> <li>Source Tone Map (Mapování tónů podle zdroje): Tento výběr umožňuje namapovat obsah HDR zdrojovým zařízením.</li> </ul>
		(i) POZNÁMKA: Console Mode (Režim konzole) je pouze pro HDMI. Přednastavené režimy nejsou dostupné, když je Console Mode (Režim konzole) nastaveno na "On" (Zapnuto).
		(i) POZNÁMKA: Color (Barva)/Gamma je deaktivováno, když je aktivováno Smart HDR a je zobrazuje se obsah HDR.
		<ul> <li>POZNÁMKA: Source Tone Map (Mapování tónů podle zdroje) je deaktivováno, když není zobrazen žádný obsah HDR.</li> </ul>
	AlienVision	AlienVision poskytuje několik režimů zobrazení pro herní scénáře. Chcete-li zobrazit náhled, můžete projít možnosti. Ve výchozí konfiguraci je ALIENVISION Off (Vypnuto).
		Alienware 27 Geming Monitor - AW2725DM
		Came     Preset Modes       **     Brightness/Contrast
		Galine miniarize mode     Input Source     Response Time
		Display Dark Stabilizer
		PIP/PBP Console Mode      Im Menu     Alim/Vision     L c.org
		Personalize Hue Vision 1
		IT Others Saturation Vision 2
		⑦ More Information Reset Game Vision 3 ✓ Exit
		(j) POZNÁMKA: Další možnosti AlienVision jsou k dispozici při použití Alienware
		Command Center (AWCC).
	Hue (Odstín)	Tato funkce dokáže posunout barvu obrazu videa k zelené nebo purpurové. Tato funkce se používá k nastavení požadovaného tónu barvy pleti.
		Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte úroveň odstínu od 0 do 100.
		Vyšší úrovně zvyšují zelený odstín obrazu videa, zatímco nižší úrovně zvyšují fialový odstín obrazu videa.
		<ul> <li><b>POZNÁMKA:</b> Tato funkce je dostupná pouze v případě, že vyberete režim předvolby FPS, MOBA/RTS, Sport nebo RPG.</li> </ul>
	Saturation (Sytost)	Tato funkce ovládá barevnou sytost obrazu.
		Pomocí tlačítka pákového ovladače upravte úroveň sytosti od 0 do 100.
		Vyšší úrovně zvyšují barevný vzhled obrazu videa, zatímco nižší úrovně zvyšují monochromatický vzhled obrazu videa.
		<ul> <li>POZNÁMKA: Tato funkce je dostupná pouze v případě, že vyberete režim předvolby FPS, MOBA/RTS, Sport nebo RPG.</li> </ul>
	Reset Game (Resetovat hru)	Obnoví všechna nastavení v nabídce <b>Game (Hra)</b> na výchozí tovární hodnoty.

lkona	Nabídka a podnabídky	Popis
- <b>`</b> ¢	Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)	Pomocí této nabídky aktivujte úpravu Brightness/Contrast (Jas/Kontrast).
	Brightness (Jas)	Brightness (Jas) Slouží k úpravám svítivosti podsvícení.
		<ul> <li>Pohybem tlačítka pákového ovladače upravte úroveň jasu (od 0 do 100).</li> <li><b>POZNÁMKA:</b> Ruční nastavení <b>Brightness (Jas)</b> je deaktivováno, když je aktivní Smart HDR a je zobrazen obsah HDR.</li> </ul>
	Contrast (Kontrast)	Nejprve upravte <b>Brightness (Jas)</b> a potom upravte <b>Contrast (Kontrast)</b> , pouze pokud nezbytná další úprava.
		<ul> <li>Funkce Contrast (Kontrast) upravuje míru rozdílu mezi tmavými a světlými oblastmi na obrazovce monitoru.</li> <li>(i) POZNÁMKA: Ruční nastavení Contrast (Kontrast) je deaktivováno, když je aktivní Smart HDR a je zobrazen obsah HDR.</li> </ul>
₽	Input Source (Zdroj vstupu)	Nabídka vstupních zdrojů slouží k výběru různých videosignálů, které mohou být připojeny k monitoru.
		Nienwere 27 Geming Monkor - AW27255DM         Same       pp         ☆ Brightness/Contrast       HDMI 1         ① Input Source       ✓ HDMI 2         □ Display       Auto Select       > On         □ PIP/PBP       Options for DP/HDMI       > Prompt for Multiple Inputs         □ Menu       Reset Input Source         ② Presonalize
	DP	Používáte-li konektor DisplayPort (DP), vyberte vstup <b>DP</b> . Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.
	HDMI 1 HDMI 2	Vyberte vstup <b>HDMI 1</b> nebo <b>HDMI 2</b> , když používáte konektor HDMI. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.
	Auto Select (Automatický Výběr)	Automaticky vyhledá dostupné vstupní zdroje. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.

lkona	Nabídka a podnabídky	Popis
	Options for DP/HDMI	Umožňuje nastavit tuto funkci na:
	(Možnosti pro DP/HDMI)	<ul> <li>Prompt for Multiple Inputs (Dotázat se na výběr vstupů): Vždy zobrazí uživateli zprávu "Switch to DP/HDMI Video Input (Přepnout na vstup videa DP/HDMI)", aby se mohl rozhodnout, zda přepnout nebo ne.</li> </ul>
		• Always Switch (Vždy přepnout): Vždy se přepne na video vstup DP/HDMI (bez dotazu), když je připojen kabel DP/HDMI.
		<ul> <li>Off (Vypnuto): Nikdy se automaticky nepřepne na video vstup DP/HDMI, když je připojen kabel DP/HDMI.</li> </ul>
		Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.
		(i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, když je Auto Select (Automatický Výběr) nastaveno na Off (Vypnuto).
	Reset Input Source (Obnovit zdroj vstupu)	Obnoví všechna nastavení v nabídce <b>Input Source (Zdroj vstupu)</b> na výchozí tovární hodnoty.
	Display (Zobrazení)	Použijte nabídku <b>Display (Zobrazení)</b> k úpravám obrazu.
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2726DM
		😂 Game Aspect Ratio > 16.9
		En Input Source Sharpness > 50
		🖵 Display Smart HDR > Desktop
		PIP/PBP Reset Display
		🗏 Menu
		Personalize
		II Others
		(i) More Information
	Aspect Ratio	Slouží k nastavení poměru stran obrazu na <b>16:9</b> .
	(Poměr Stran)	Auto Resize (Automaticky změnit velikost) nebo 4:3.
		(i) <b>POZNÁMKA:</b> Tato funkce je deaktivována, když je aktivováno <b>PIP/PBP</b> .
	Input Color Format (Vstupní Formát Barev)	Umožňuje nastavení režimu video vstupu:
		<ul> <li>RGB: Vyberte tuto možnost, pokud je váš monitor připojen k počítači nebo přehrávači médií, který podporuje výstup RGB.</li> </ul>
		• <b>YCbCr:</b> Tuto možnost vyberte, pokud přehrávač médií podporuje pouze výstup YCbCr.
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2726DM
		🙈 Game Aspect Ratio
		÷Ģr Brightness/Contrast Input Color Format I√RGB
		Input Source     Sharpness     YCbCr
		Display Smart HDR
		Ш рір/рвр незес Лізріаў
		E Menu
		وب - elsonialize
		More Information
	Sharpness (Ostrost)	Pomocí této funkce lze upravit vzhled obrazu na ostřeiší nebo jemnější. Pomocí tlačítka
		pákového ovladače upravte úroveň ostrosti od 0 do 100.

Ikona	Nabídka a podnabídky	Popis
$\Box$	Smart HDR	Funkce <b>Smart HDR</b> (High Dynamic Range) vylepšuje výstup displeje optimálním
		nastavenim kontrastu a rozsanu barev a jasu tak, aby se podobaly skutechemu obrazu.
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2728DM
		Came     Aspect Ratio
		- enghtness/Contrast Input Color Format
		☐ Display Smart HDR  ✓ Desktop
		П РЈР/РВР Reset Display Movie HDR
		E Menu Game HDR
		Rersonalize     Custom Color HDR
		DisplayHDR 400
		More Information     Um 20
		• Desktop (Stolní počítač): Vhodné pro použití monitoru se stolním počítačem.
		• Movie HDR (HDR - film): Vhodné pro přehrávání video obsahu HDR.
		• Game HDR (HDR - hra): Vhodné pro hraní her kompatibilních s HDR. Zobrazuje realističtější scény a činí herní zážitek pohlcujícím a zábavným.
		Custom Color HDR (Vlastní barva HDR): Umožňuje vám vytvořit si vlastní režim HDR úpravou pastavení Contrast (Kontrast), Hue (Odstín) a Saturation (Sytost)
		<ul> <li>DisplayHDR 400: Vyhovuje standardu DisplayHDR True Black a podporuje</li> </ul>
		maximalni jas 400 cd/m².
		<ul> <li>Off (Vypnuto) 2: Deaktivujte Smart HDR vyberem Off (Vypnuto).</li> <li>(i) POZNÁMKA: Při aktivaci nebo deaktivaci Smart HDR se očekává prázdná obrazovka (asi 5 sekund). Toto je normální chování, protože monitor mění režim</li> </ul>
		zobrazení. Nezapínejte/nevypínejte monitor.
		<ul> <li>POZNÁMKA: Když monitor zpracovává obsah HDR, je deaktivováno Preset Modes (Režimy předvoleb), Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti), Brightness (Jas) a Contrast (Kontrast).</li> </ul>
		<ul> <li>i) POZNÁMKA: Tato funkce je deaktivována, když je aktivováno PIP/PBP.</li> </ul>
	Reset Display (Resetovat obraz)	Obnoví všechna nastavení v nabídce <b>Display (Zobrazení)</b> na výchozí tovární hodnoty.
	PIP/PBP	Tato funkce zobrazí okno s obrazem z dalšího vstupního zdroje.
	-	Allenwars 27 Gaming Monitor - AW2728DM
		දිබු Game PIP/PBP Mode > Off >්ර Rightness/Contrast
		€ Input Source
		다. Display
		E Menu
		ĝ Personalize
		Others     More Information
		< Exit
		< \ > \
		(j) <b>POZNÁMKA:</b> V režimu PBP se snímky zobrazují ve středu rozdělených oken.

kona	Nabídka a podnabídky	Popis			
	PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)	Umožňuje vybrat režim PBP nebo PIP z přednastaveného seznamu, který poskytuje různé velikosti a polohy podokna. Možnosti jsou zobrazeny v grafickém formátu, což umožňuje rychlé pochopení různých nastavení rozvržení. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.			
		Ve výchozím nastavení je <b>PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)</b> nastaveno na <b>Off (Vypnuto)</b> .			
		Alienware 27 Gaming Monitor - AW2725DM			
		Ørame     PIP/PBP Mode     I ✓ Off            ∳			
		421         hput Source         □         75% - 25%           □         Display         □         25% - 75%			
		□ PIP/PBP □ 07% - 33%			
		E Menu E□ 33% - 67%			
		Q: Personalize			
		Others     La     More Information			
		<ul> <li>Exit</li> <li></li></ul> <li> <ul> <li><ul> <li><ul></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li></li>			
		Alienware 27 Gaming Monitor - AW2728DM			
		🛱 Game PIP/PBP Mode ^			
		T Display			
		III · PIP/PBP			
		E Menu			
		8. Personalize			
		Orinity     More Information			
		<pre></pre>			
	PIP/PBP (Sub) (PIP/PBP (Vedlejší))				
		<ul> <li>(i) POZNÁMKA: Tato funkce je dostupná pouze v případě, když je aktivováno PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP).</li> </ul>			
	Video Swap	Slouží k záměně obrazu mezi hlavním a dílčím oknem v režimu PIP/PBP.			
	(Záměna obrazu)	<ul> <li>(i) POZNÁMKA: Tato funkce je dostupná pouze v případě, když je aktivováno PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP).</li> </ul>			
	Contrast (Sub)	Vyberte pro úpravu úrovně kontrastu obrazu v <b>PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)</b> .			
	(Kontrast (Vedlejší))	Pomocí tlačítka ovladače upravte úroveň kontrastu od 0 do 100.			
		<ul> <li>(i) POZNÁMKA: Tato funkce je dostupná pouze v případě, když je aktivováno PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP).</li> </ul>			
		(j) <b>POZNÁMKA:</b> Tato funkce je deaktivována, když je aktivováno <b>Smart HDR</b> a zobrazuje se obsah HDR.			

Ikona	Nabídka a podnabídky	Popis		
	Menu (Nabídka)	Tato volba umožňuje měnit nastavení nabídky OSD, například jazyky OSD, časový interval zobrazení nabídky na obrazovce atd.		
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2728DM		
		🕞 Game Language > English		
		Bightness/Contrast     Transparency     >     20		
		tu inputsource i limer > 20 s		
		PIP/P8P Reset Menu		
		E Menu		
		838 Personalize ITI Others		
		① More Information		
	Language (Jazyk)	Nastavte jeden z osmi jazyků nabídky OSD:		
		• English (Angličtina)		
		• Español		
		• Français		
		• Deutsch		
		• Portugues (Brasil)		
		<ul> <li>► 简体中文</li> </ul>		
		<ul> <li>● 日本語</li> </ul>		
	Transparency (Průhlednost)	Tato volba umožňuje nastavit průhlednost nabídky pohybe tlačítka pákového ovladače (od 0 do 100).		
	Timer (Časovač)	Nastaví čas, ve kterém OSD zůstane aktivní po posledním stisku tlačítka.		
		Pohybem tlačítka pákového ovladače upravte posuvník v krocích po 1 sekundách, od 5 do 60 sekund.		
	Lock (Zámek)	Výběrem této volby můžete zamknout ovládací tlačítka na předním panelu, abyste zabránili přístupu do nabídky OSD a/nebo k tlačítku napájení.		
		<ul> <li>Menu Buttons (Tlačítka nabídky): Nastavení nabídky OSD jsou uzamčena a nejsou přístupná</li> </ul>		
		<ul> <li>Power Button (Tlačítko napájení): Tlačítko napájení je uzamčeno.</li> </ul>		
		• Menu + Power Buttons (Tlačítka nabídky a napájení): Nastavení nabídky OSD		
		nejsou přístupná a tlačítko napájení je uzamčeno.		
	Reset Menu (Resetovat nabídku)	<ul> <li>Disable (Deaktivovat): Vypnete funkci zamku.</li> <li>Obnoví všechna nastavení v nabídce Menu (Nabídka) na výchozí tovární hodnoty.</li> </ul>		
ക	Personalize (Přizpůsobit)	Allenwars 27 Gaming Monitor - AW2728DM		
XQX				
		Sindicular Reg Galace     Genet +		
		Input Source Shortcut Key 2 > Dark Stabilizer		
		Display Shortcut Key 3 > AlienVision      Pip/P8P Shortcut Key 4 > Brightness/Contrast		
		Menu     Shortcut Key 5 > Input Source		
		tige Personalize Direct Key Guide Select √		
		Others     Direct Key 1      Nore Information     Direct Key 2      Nenu Launcher		
	Shortcut Key Guide (Průvodce rychlým tlačítkem)	Tuto možnost vyberte pro zadání <b>Shortcut Key Guide (Průvodce rychlým tlačítkem)</b> .		

lkona	Nabídka a podnabídky	Popis				
8 <b>9</b> 8	Shortcut Key 1 (Rychlé tlačítko 1)	Umožňuje vybrat funkci z poskytnutého seznamu a nastavit ji jako klávesovou zkratku. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.				
	Shortcut Key 2 (Rychlé tlačítko 2)	<ul> <li>Preset Modes (Režimy předvoleb)</li> <li>Game Enhance Mode (Režim vylepšení hry)</li> <li>Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)</li> </ul>				
	Shortcut Key 3 (Rychlé tlačítko 3)	<ul> <li>AlienVision</li> <li>Brightness/Contrast (Jas/Kontrast)</li> </ul>				
	Shortcut Key 4 (Rychlé tlačítko 4)	<ul> <li>Input Source (Zdroj vstupu)</li> <li>Aspect Ratio (Poměr Stran)</li> <li>Smart HDR</li> </ul>				
	Shortcut Key 5 (Rychlé tlačítko 5)	<ul> <li>Display Info (Informace o monitoru)</li> <li>PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)</li> </ul>				
		Video Swap (Záměna obrazu)				
	Direct Key Guide (Průvodce přímým tlačítkem)	Zapněte nebo vypněte funkci <b>Direct Key (Přímé tlačítko)</b> .				
	Direct Key 1 (Přímé tlačítko 1)	Umožňuje vybrat funkci z poskytnutého seznamu a nastavit ji jako přímý klíč. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka joysticku.				
		Off (Vypnuto)				
		Menu Launcher (Spouštěč nabídky)				
	Direct Key 2 (Přímé tlačítko 2)	Vision 1				
		Vision 2				
		• Vision 3				
		Preset Modes (Režimy předvoleb)				
	Direct Key 3	Game Enhance Mode (Režim vylepšení hry)				
	(Přímé tlačítko 3)	Dark Stabilizer (Stabilizator tmavosti)				
		Gentrest (Kentrest)				
		Input Source (7droi vstupu)				
	Direct Key 4	Aspect Ratio (Poměr Stran)				
(Přímé tlačítko 4) • Smart I		Smart HDR				
		PIP/PBP Mode (Režim PIP/PBP)				
Video Swap (Záměna		Video Swap (Záměna obrazu)				
	Power LED	Umožňuje nastavit stav kontrolky LED napájení pro úsporu energie.				
	(Kontrolka LED napájení)	On in On Mode (Zapnuto v zapnutém režimu)				
		Off in On Mode (Vypnuto v zapnutém režimu)				
		Off in On/Standby Mode (Vypnuto v zapnutém/pohotovostním režimu)				

lkona	Nabídka a podnabídky	Popis				
8 <b>9</b> 8	USB Charging (Napájení USB)	Umožňuje aktivovat nebo deaktivovat funkci <b>USB Charging (Napájení USB)</b> během pohotovostního režimu monitoru.				
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2725DM				
		β3, Game ▲				
		Sycontrast Direct Key 3      Direct Key 4      Direct Key 4				
		Display USB Charging On In Standby Mode				
		Improve rast watchp To the standary would be     Menu Reset Personalization				
		😵 Personalize				
		More Information				
	Fast Wakeup (Rychlé probuzení)	Umožňuje urychlit dobu zotavení z pohotovostního režimu.				
	Reset Personalization (Obnovit Přizpůsobení)	Obnoví všechna nastavení v nabídce <b>Personalize (Přizpůsobit)</b> na výchozí tovární hodnoty.				
[ <del>]</del> †]	Others (Další)	Mění nastavení OSD, jako například DDC/CI, Self-Diagnostic (Samodiagnostika) atd.				
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2728DM				
		<b>¢3, Game</b> DDC/CI > On				
		- Sec Brightness/contrast LCD Conditioning > Off ← Input Source Self-Diagnostic Select √				
		Display     Reset Others     Factory Reset				
		E Menu				
		Personalize				
		Control     More Information				
		< Exit				
	DDC/CI	<b>DDC/CI</b> (Display Data Channel/Command Interface) umožňuje upravovat nastavení monitoru pomocí softwaru v počítači. Výběrem volby <b>Off (Vypnuto)</b> tuto funkci vypne				
		funkci povolenou.				
		Allenware 27 Gaming Monitor - AW2728DM				
		¢3. Game DDC/C   ✓ On				
		Concentration Concentration     Concentration				
		Display Reset Others     The piezeap Factory Reset				
		E Menu				
		Git Personalize     Tim Others				
		More Information				
		< × × × × × × × × × ×				
	LCD Conditioning (Stabilizace LCD)	Pomáhá opravit drobné projevy vypalování obrazu. V závislosti na stupni vypálení se tato funkce může projevit až po delší době. Chcete-li spustit <b>LCD Conditioning (Stabilizace</b> <b>LCD)</b> , vyberte <b>On (Zapnuto)</b> .				
	Self-Diagnostic (Samodiagnostika)	Umožňuje zkontrolovat, zda monitor funguje správně.				
	Reset Others (Obnovit ostatní)	Obnoví všechna nastavení v nabídce <b>Others (Další)</b> na tovární předvolené hodnoty.				

lkona	Nabídka a podnabídky	Popis		
[ <u></u> ]†	Factory Reset (Obnovit tovární nastavení)	Slouží k obnovení výchozích továrních hodnot všech nastavení OSD.		
<b>(i)</b>	More Information (Další informace)	Vyberte tuto možnost pro <b>Display Info (Informace o monitoru)</b> a <b>Alienware Monitor Support (Podpora monitoru Alienware)</b> .		
		Alienware 27 Gaming Monitor - AW2725DM		
		Pic Reme Display info Select ✓   Pic Brightness/contract Alienware Monitor Support Select ✓   Pic Display ✓ ✓   Pic/PeP ✓ ✓ ✓   Pic/remonitize ✓ ✓ ✓   Pic/remon		
	Display Info (Informace o monitoru)	Zobrazuje aktuální nastavení, verzi firmwaru a servisní štítek vašeho monitoru.		
	Alienware Monitor Support (Podpora monitoru Alienware)	Chcete-li získat přístup k obecným materiálům podpory monitoru pro váš monitor, naskenujte pomocí smartphonu QR kód.		

### Varovná zpráva OSD

Pokud monitor nepodporuje určitý režim rozlišení, zobrazí se následující zpráva:



Figure 39. Varovná zpráva, pokud konkrétní režim rozlišení není podporován

To znamená, že se monitor nemůže sesynchronizovat se signálem, který přijímá z počítače. Rozsahy horizontálních a vertikálních frekvencí tohoto monitoru viz část Technické údaje monitoru. Doporučené rozlišení je **2560 x 1440**. (i) **POZNÁMKA:** Zpráva se může mírně lišit podle připojeného vstupního signálu.

Před deaktivací funkce **DDC/CI** se zobrazí následující zpráva:

The function adjusting display setting using PC application will be
disabled.
Do you wish to disable DDC/CI function?
Yes
No
<ul> <li></li> <li></li> <li></li> </ul>

Figure 40. Varovná zpráva DDC/CI

Když poprvé zvýšíte úroveň Brightness (Jas) nad výchozí tovární nastavení, zobrazí se následující zpráva:



#### Figure 41. Varovná zpráva o zvýšení úrovně jasu

(i) **POZNÁMKA:** Pokud vyberete **Yes (Ano)**, zpráva se nezobrazí při příští změně nastavení **Brightness (Jas)**.

Tato zpráva se zobrazí při prvním nastavení Preset Modes (Režimy předvoleb) na FPS, MOBA/RTS nebo Sport:

Adjusting to this value will increase power consumption above the
default level. Do you want to continue?
Yes
No
۲

Figure 42. Varovná zpráva o nastavení přednastavených režimů

(i) POZNÁMKA: Pokud vyberete No (Ne), úroveň Brightness (Jas) se změní na 75 % pro tyto Preset Modes (Režimy předvoleb).

Následující zpráva se zobrazí, když změníte výchozí nastavení funkcí úspory energie na **Smart HDR** nebo **USB Charging (Napájení USB)** poprvé po obnovení továrních nastavení:



#### Figure 43. Varovná zpráva o změně výchozího nastavení

(i) **POZNÁMKA:** Pokud pro některou z výše uvedených funkcí vyberete **Yes (Ano)** zpráva se při příští změně nastavení těchto funkcí nezobrazí. Když provedete obnovení továrního nastavení, zpráva se zobrazí znovu.

Když monitor přejde do Standby Mode (Pohotovostí režim), zobrazí se následující zpráva:



#### Figure 44. Varovná zpráva o přechodu do pohotovostního režimu

(i) **POZNÁMKA:** Zpráva se může mírně lišit podle připojeného vstupního signálu.

Chcete-li vstoupit do nabídky Přístup k nástroji Menu Launcher, aktivujte počítač a probuď te monitor.

Nabídka OSD funguje pouze v režimu normálního provozu. Pokud během pohotovostního režimu stisknete tlačítko pákového ovladače v závislosti na zvoleném vstupu, zobrazí se následující zpráva:



#### Figure 45. Varovná zpráva pro přístup ke spouštěči nabídky

(i) POZNÁMKA: Zpráva se může mírně lišit podle připojeného vstupního signálu.

Chcete-li vstoupit do nabídky Přístup k nástroji Menu Launcher, aktivujte počítač a probud'te monitor.

Pokud je vybrán vstup DP, HDMI 1 nebo HDMI 2 a není připojen odpovídající kabel, zobrazí se následující zpráva:



Figure 46. Varovná zpráva absence kabelu DP

nebo



Figure 47. Varovná zpráva absence kabelu HDMI 1

nebo



#### Figure 48. Varovná zpráva absence kabelu HDMI 2

(i) **POZNÁMKA:** Zpráva se může mírně lišit v závislosti na zvoleném vstupním signálu.

Když vyberete Factory Reset (Obnovit tovární nastavení), zobrazí se následující zpráva:



Figure 49. Varovná zpráva pro obnovení továrního nastavení

Další informace najdete v části Odstraňování problémů.

### Uzamčení ovládacích tlačítek

Ovládací tlačítka na předním panelu můžete zamknout, abyste zabránili přístupu do nabídky OSD a/nebo k tlačítku napájení.

- 1. Přemístěte a podržte tlačítko pákového ovladače nahoru/dolů/vlevo/vpravo přibližně 4 sekundy, dokud se nezobrazí místní okno nabídky.
- 2. Pohybem tlačítka pákového ovladače vyberte jednu z následujících možností:



3. Potvrď te konfiguraci stisknutím tlačítka pákového ovladače.

Chcete-li odemknout, posuňte a podržte tlačítko pákového ovladače nahoru/dolů/vlevo/vpravo po dobu asi 4 sekund, dokud se na obrazovce nezobrazí nabídka, a poté výběrem 🍙 odemkněte a zavřete místní nabídku.

# Nastavení maximálního rozlišení

(i) POZNÁMKA: Tyto kroky se mohou mírně lišit podle verze operačního systému, který máte.

#### Nastavení maximální rozlišení monitoru:

Operační systém Windows 10 a Windows 11:

- 1. Klikněte pravým tlačítkem na plochu a klikněte na Display settings (Nastavení zobrazení).
- 2. Pokud je připojeno více monitorů, vyberte AW2725DM/AW3225DM.
- 3. Klikněte na rozevírací seznam Display Resolution (Rozlišení zobrazení) a vyberte možnost 2560 x 1440.

#### 4. Klikněte na Keep changes (Zachovat změny).

Pokud se nezobrazí 2560 x 1440 jako volba, musíte zaktualizovat grafický ovladač na nejnovější verzi. V závislosti na počítači proveď te některý z následujících postupů:

#### Máte stolní nebo přenosný počítač Dell:

• Přejděte na web podpory Dell, zadejte servisní značku a stáhněte nejnovější ovladač k dané grafické kartě.

#### Pokud používáte (notebook nebo stolní) počítač jiný, než Dell:

- Přejděte na webové stránky podpory vašeho počítače jiného, než Dell, a stáhněte nejnovější ovladače grafické karty.
- Přejděte na stránku podpory vaší grafické karty a stáhněte si nejnovější ovladače grafické karty.

# Požadavky na prohlížení nebo přehrávání obsahu HDR

#### 1. Přes Ultra Blu-Ray DVD nebo herní konzole

Ujistěte se, že přehrávač DVD nebo herní konzole podporuje HDR, jako je Panasonic DMP-UB900 nebo PS5.

#### 2. Přes počítač

Ujistěte se, že použitá grafická karta podporuje HDR, to znamená, že má port kompatibilní s HDMI 2.1 (s možností HDR) a že je nainstalován grafický ovladač HDR. Je nutné použít aplikační program podporující HDR, jako je Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10/11 Movies & TV app.

(i) **POZNÁMKA:** Chcete-li stáhnout a nainstalovat nejnovější grafický ovladač, který podporuje přehrávání obsahu HDR na vašem stolním počítači nebo notebooku Dell, přejděte na Ovladače na webu podpory Dell.

#### **NVIDIA**

Úplnou řadu grafických karet NVIDIA s podporou HDR naleznete na domovské stránce NVIDIA.

Ujistěte se, že jste si stáhli ovladač, který podporuje režim přehrávání na celé obrazovce (jako jsou počítačové hry, přehrávače Ultra Blu-Ray), HDR na OS Win 10 Redstone 2: 381.65 nebo novější.

#### AMD

Úplnou řadu grafických karet AMD s podporou HDR naleznete na domovské stránkce AMD. Přečtěte si informace o podpoře ovladače HDR a stáhněte si nejnovější ovladač.

#### Intel (Integrated Graphics)

Procesor s podporou HDR: Cannon Lake nebo pozdější

Vhodný přehrávač HDR: filmy a TV aplikace Windows 10

Operační systém (OS) s podporou HDR: Windows 10 Redstone 3

Ovladač s podporou HDR: Nejnovější ovladač HDR najdete v části Ovladače na webu podpory Intel

(i) POZNÁMKA: Přehrávání HDR prostřednictvím operačního systému (jako je přehrávání HDR v okně na ploše) vyžaduje Windows 10 Redstone 2 nebo novější s vhodným aplikačním programem, jako je PowerDVD 17. Přehrávání chráněného obsahu bude vyžadovat vhodný software a/nebo hardware DRM, jako je Microsoft PlayReady. Informace o podpoře naleznete na webu podpory Microsoft.

# Použití funkce AlienFX™

Pokročilé funkce pro váš monitor si můžete přizpůsobit pomocí AlienFX™ v Alienware Command Center (AWCC).

- (i) POZNÁMKA: Pokud máte stolní počítač nebo notebook Alienware Gaming, můžete přímo přistupovat k AWCC.
- (i) POZNÁMKA: Další informace najdete v online nápovědě Alienware Command Center.

# Předpoklady

Před instalací AWCC do počítače jiného, než Alienware:

- Ujistěte se, že operační systém vašeho počítače je Windows 10 R3 nebo novější.
- Ujistěte se, že máte funkční připojení k internetu.
- Pokud chcete upravit světelné efekty, nezapomeňte propojit monitor Alienware a počítač pomocí dodaného výstupního kabelu USB Type-A na Type-B.

# Instalace AWCC prostřednictvím aktualizace systému Windows

- Když je monitor poprvé připojen k počítači, kde není nainstalována aplikace AWCC, aplikace se stáhne a nainstaluje do počítače. Dokončení instalace trvá několik minut.
   **POZNÁMKA:** Tento proces stahování je závislý na internetovém připojení.
- 2. Přejděte do složky programu a ujistěte se, že instalace proběhla úspěšně. Případně aplikaci AWCC najdete v nabídce Start.
- 3. Připojte monitor k počítači.
- 4. Restartujte počítač.
- 5. Spustte AWCC.
  - (i) POZNÁMKA: Pokud se na obrazovce AWCC Dashboard nezobrazuje monitor, přejděte do okna Nastavení OS, klikněte na Apps (Aplikace), potom klikněte na Installed apps (Nainstalované aplikace), vyhledejte Alienware Command Center Package Manager (Správce balíčků Alienware Command Center) a přidejte balíčky.
- 6. Pokud aktualizace ovladače ve vašem počítači nereaguje, nainstalujte AWCC z webu podpory společnosti Dell.

# Instalace AWCC z webu podpory společnosti Dell

- 1. Přejděte na web podpory Dell na Ovladače na webu podpory Dell a do vyhledávacího pole zadejte AW2725DM/ AW3225DM. Dostanete se na stránku podpory produktu.
- 2. Přejděte na Drivers & Downloads (Ovladače a soubory ke stažení). Stáhněte si nejnovější verzi aplikace Alienware Command Center.
- 3. Přejděte do složky, do které jste uložili stažené instalační soubory.
- 4. Dvakrát klikněte na stažený instalační soubor ovladače s příponou .exe a dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.

# Úprava herních funkcí

- 1. Spusťte aplikaci AWCC z nabídky Start.
- 2. V okně zobrazení Dashboard klikněte na obrázek monitoru pro přístup k zobrazení zařízení.
- 3. Vyberte panel Game (Hra) pro přizpůsobení následujících funkcí:
- General Configuration (Obecná konfigurace): Chcete-li upravit tmavý stabilizátor, dobu odezvy, režim vylepšení hry a klávesovou zkratku nastavení s tmavým stabilizátorem, přepínáním vidění, viděním 1/viděním 2/viděním 3.
- Vision 1/Vision 2/Vision 3 Configuration (Konfigurace Vision 1/Vision 2/Vision 3): Pro přizpůsobení funkcí režimu vidění.



Figure 50. Spustte aplikaci AWCC

### Obecná konfigurace

Klepnutím na tlačítko General (Obecné údaje) vylepšíte svůj herní zážitek pomocí poskytovaných funkcí.

#### Table 25. Obecné přizpůsobení.

Funkce	Popis		
Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)	Viz <b>Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)</b> .		
Response Time (Doba odezvy)	Umožňuje nastavit dobu odezvy na Fast (Rychlá), Super Fast (Super rychlá) nebo Extreme (Extrémní).		
Game Enhance Mode (Režim vylepšení hry)	Viz Frame Rate (Frekvence snímků) a Timer (Časovač).		
Frame Rate (Frekvence snímků)/Timer Position (Pozice časovače)	Upravte polohu vlevo nahoře, vlevo dole, vpravo nahoře a vpravo dole.		
Timer (Časovač)	Chcete-li nastavit časovač pomocí Vypnuto, 30 min, 40 min, 50 min, 60 min, 90 min.		
Rychlá tlačítka - Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)	Viz <b>Dark Stabilizer (Stabilizátor tmavosti)</b> .		

Funkce	Popis
Rychlá tlačítka - Vision Toggle (Přepnout Vision)	Aktivace aktivního vidění a uložení do předvolby.
Klávesové zkratky – Vision 1	Zapněte/vypněte režim Preview Vision 1.
Klávesové zkratky – Vision 2	Zapněte/vypněte režim Preview Vision 2.
Klávesové zkratky – Vision 3	Zapněte/vypněte režim Preview Vision 3.

### Přizpůsobení režimů Vision

Nabídka AlienVision obsahuje tři konfigurace Vision: Vision 1, Vision 2, Vision 3.

Každá konfigurace Vision ukládá různá nastavení efektů AlienVision, což vám umožňuje mezi nimi kdykoli rychle přepínat.

- (i) POZNÁMKA: Chcete-li zobrazit efekty během přizpůsobení funkcí, přepněte přepínač NÁHLED do stavu Zapnuto.
- (i) **POZNÁMKA:** Jiné modely produktů mohou mít různé podporované funkce.

 Table 26.
 Přizpůsobení Vision 1/Vision 2/Vision 3.

Funkce Popis		
	Režim Vision zahrnuje noční režim a režim chroma:	
Vision Mode (Režim Vision)	• Night (Noc): Zlepšuje kontrast a jasnost během tmavých herních scén.	
	• Chroma: Použijte tepelnou barevnou paletu k odlišení herních objektů od pozadí.	
	Přetažením posuvníku zvětšíte okno náhledu nebo jej obnovíte na výchozí velikost.	
Size (Velikost)	(j) <b>POZNÁMKA:</b> Tato funkce není pro zaměřovací kříž dostupná.	
	Pomocí této funkce lze upravit vzhled obrazu na ostřejší nebo jemnější.	
Sharpness (Ostrost)	Přetažením posuvníku upravte úroveň ostrosti z "Vypnuto" na "Vysoká".	
	(j) <b>POZNÁMKA:</b> Pomocí této funkce lze upravit vzhled obrazu na ostřejší nebo jemnější.	
	Tuto funkci zapnete nebo vypnete přepnutím přepínače zaměřovacího kříže.	
Crosshair (Zaměřovací kříž)	<ul> <li>Style (Styl): Z rozevíracího seznamu vyberte typ zaměřovacího kříže, který odpovídá hratelnosti.</li> </ul>	
	Color (Barva): Vyberte preferované nastavení barvy zaměřovacího kříže.	
<b>Reset Vision</b> Obnovte všechna nastavení aktuálního režimu vidění na výchozí tovární hodnoty.		

## Nastavení

- 1. Spusťte aplikaci AWCC z nabídky Start.
- 2. V okně zobrazení Dashboard klikněte na obrázek monitoru AW2725DM/AW3225DM pro přístup k zobrazení zařízení.
- 3. Vyberte panel Setting (Nastavení) pro přizpůsobení následujících funkcí:
- **Display configuration (Konfigurace displeje):** Slouží k nastavení jasu a kontrastu displeje.
- PIP/PBP configuration (Konfigurace PIP/PBP): Pro zobrazení obrázků z různých zdrojů videa.

#### Konfigurace displeje

Klepnutím na tlačítko Display (Zobrazení) upravte nastavení zobrazení.

#### Table 27. Konfigurace displeje.

Funkce	Popis		
Brightness (Jas)	Přetažením posuvníků proveďte úpravu. Viz Brightness (Jas) a Contrast (Kontrast).		
Contrast (Kontrast)	(j) <b>POZNÁMKA:</b> Tyto funkce mohou být v závislosti na aktuálním stavu HDR nedostupné.		
Preset Modes (Režimy předvoleb)	Rozevírací seznam Preset Modes (Přednastavené režimy) se mění podle stavu přepínače <b>Use HDR (Použít HDR)</b> . Když přepnete přepínač <b>Smart HDR</b> do stavu On (Zapnuto), viz Smart HDR. Když přepnete přepínač <b>Smart HDR</b> do polohy Off (Vypnuto), viz Preset Modes (Režimy předvoleb).		
Use HDR (Použít HDR)	Chcete-li přehrát HDR, přepněte přepínač <b>Smart HDR</b> do polohy On (Zapnuto) nebo Off (Vypnuto).		
Resolution (Rozlišení)/ Refresh Rate (Obnovovací frekvence)	<ul> <li>Umožňuje změnit nastavení rozlišení a obnovovací frekvence systému.</li> <li><b>POZNÁMKA:</b> Tato funkce je zakázána, pokud nastavíte duplikaci obrazovky na více monitorech.</li> </ul>		

#### Input configuration (Konfigurace vstupu)

Tato funkce umožňuje zobrazovat obrázky z různých zdrojů videa.

Když přepnete přepínač **PIP/PBP** do stavu ON, pod oknem náhledu se zobrazí možnosti přednastavených režimů PBP nebo PIP a můžete si vybrat preferovaný režim.

Tato funkce vyvolá okno zobrazující vizuální výstup z jiného vstupního zdroje.

### Table 28.Konfigurace PIP/PBP.

Funkce	Popis				
Current Input Source (Aktuální vstupní zdroj)Vyberte video vstupy pro vaši obrazovku.					
PIP/PBP	<ul> <li>PIP/PBP configuration (Konfigurace PIP/PBP): Chcete-li přehrát obraz PIP/PBP, přepněte přepínač do stavu Zapnuto nebo Vypnuto. Když přepnete na Zapnuto, můžete si vybrat typy PIP/PBP u tlačítek funkcí vlevo, a to následovně:         <ul> <li>PIP/PBP vypnuto</li> <li>PIP/PBP malý</li> <li>PIP/PBP velký</li> <li>50%-50%</li> <li>25%-75%</li> <li>75%-25%</li> <li>33%-67%</li> <li>67%-33%.</li> </ul> </li> <li>Input Source (Zdroj vstupu): Vyberte video vstupy pro hlavní okno a podokno.</li> <li>Video Swap (Záměna obrazu): Můžete přepínát video vstupy mezi hlavním oknem a vedlejším oknem.</li> <li>Video Swap Hotkey (Rychlé tlačítko přepnutí videa): Můžete definovat klávesové zkratky pro přepínání video vstupů mezi hlavním oknem a podoknem.</li> <li>Change PIP Position (Změnit pozici PIP): Můžete definovat klávesové zkratky pro přepínání video vstupů mezi hlavním oknem a vodeknem.</li> <li>Change PIP Position (Změnit pozici PIP): Můžete definovat klávesové zkratky pro přepínání video vstupů mezi hlavním oknem a podoknem.</li> <li>Contrast (Sub) (Kontrast (Vedlejší)): Přetažením posuvníku upravte úroveň kontrastu obrázku v dílčím okně.</li> </ul>				

# Odstraňování problémů

▲ VAROVÁNÍ: Než začnete provádět jakýkoli postup v tomto oddílu, přečtěte si část Bezpečnostní pokyny.

# Automatický test

Tento monitor obsahuje funkci autotest, která umožňuje zkontrolovat správnou funkci displeje. Pokud jsou monitor a počítač správně zapojeny ale jeho obrazovka zůstane tmavá, spusťte funkci autotest displeje provedením následujícího postupu:

- 1. Vypněte počítač i monitor.
- 2. Odpojte video-kabel od počítače.
- 3. Abyste zajistili správnou činnost operace auto-test, odpojte všechny kabely digitálního a analogového signálu z počítače.
- 4. Zapněte monitor.

Na obrazovce by se mělo objevit dialogové okno indikující, že monitor funguje správně a nepřijímá video signál. V režimu automatického testu zůstane indikátor LED svítit bíle (výchozí barva).



Figure 51. Varovná zpráva absence kabelu HDMI 1



Figure 52. Varovná zpráva absence kabelu HDMI 2

nebo

### Figure 53. Varovná zpráva absence kabelu DP

- (i) **POZNÁMKA:** Zpráva se může mírně lišit podle připojeného vstupního signálu.
- (j) POZNÁMKA: Toto dialogové okno se zobrazí také během normálního provozu, pokud je video kabel odpojen nebo poškozen.
- 5. Vypněte monitor a znovu zapojte video kabel. Pak zapněte počítač a monitor.

Pokud po provedení výše uvedených kroků monitor nezobrazuje žádný video výstup, problém může být v grafické kartě nebo v počítači.

# Integrovaná diagnostika

Váš monitor má vestavěné diagnostické nástroje, které vám pomohou určit, zda abnormalita obrazovky nebo slyšitelný hluk, se kterým se setkáváte, jsou neodmyslitelným problémem vašeho monitoru.

۲	Allenware 27 Gaming Monitor - AW2725DM			
æ	Game			
	Brightness/Contrast			
	Input Source			
₽	Display			
	PIP/PBP			
	Menu			
	Personalize			
	More Information			
				< Exit
		, °, '		

Figure 54. Zpráva vestavěné diagnostiky

#### Pokyny pro spuštění integrované diagnostiky:

- 1. Zkontrolujte, zda je obrazovka čistá (zda na povrchu obrazovky nejsou žádné částečky prachu).
- 2. Pohybem nebo stisknutím pákového ovladače spustíte spouštěč nabídky.
- 3. Pohybem pákového ovladače nahoru vyberte a otevřete hlavní nabídku.
- 4. Pohybem pákového ovladače procházejte a vyberte Others (Další) > Self-Diagnostic (Samodiagnostika) z nabídky OSD.
- 5. Diagnostiku spustíte stisknutím tlačítka pákového ovladače. Zobrazí se šedá obrazovka.
- 6. Sledujte, zda má obrazovka nějaké vady nebo abnormality.
- 7. Znovu přepněte tlačítko pákového ovladače, dokud se nezobrazí červená obrazovka.
- 8. Sledujte, zda má obrazovka nějaké vady nebo abnormality.

Opakujte kroky 7 a 8, dokud se na obrazovce nezobrazí zelená, modrá, černá a bílá barva. Povšimněte si veškerých abnormalit nebo závad.

Test bude dokončen, když se zobrazí obrazovka s textem. Chcete-li ukončit, přepněte znovu tlačítko pákového ovladače.

Pokud pomocí integrovaného diagnostického nástroje nezjistíte na obrazovce žádné abnormality, monitor funguje správně. Zkontrolujte grafickou kartu a počítač.

# Obecné problémy

Následující tabulka obsahuje všeobecné informace o obecných problémech s monitorem a možná řešení:

 Table 29.
 Popis běžných problémů.

Obvyklé příznaky	Zjištěné projevy	Možná řešení		
Žádné video/LED napájení nesvítí	Žádný obraz	<ul> <li>Pomocí jiného elektrického spotřebiče ověřte, zda elektrická zásuvka funguje správně.</li> <li>Zkontrolujte, zda je vypínač zcela stisknutý.</li> </ul>		
Žádné video/LED napájení svítí Slabé zaostření	Žádný obraz nebo žádný jas Obraz je neostrý, rozmazaný	<ul> <li>Zvyšte jas a kontrast v nabídce Brightness/Contrast (Jas/Kontrast).</li> <li>Proveď te kontrolu funkce Automatický test monitoru.</li> <li>Zkontrolujte, zda nejsou v konektoru kabelu videa ohnuté nebo prasklé kolíky.</li> <li>Spusťte integrovanou diagnostiku. Další informace naleznete v nabídce Self-Diagnostic (Samodiagnostika).</li> <li>Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstupní zdroj v nabídce Input Source (Zdroj vstupu).</li> <li>Odpojte prodlužovací kabely videa.</li> </ul>		
	nebo obsahuje vicenasobne zobrazení	<ul> <li>Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace naleznete v nabídce Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).</li> <li>Změňte rozlišení videa na správný poměr stran.</li> </ul>		
Kolísající/ roztřesené video	Zvlněný obraz nebo nepatrný pohyb	<ul> <li>Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).</li> <li>Zkontrolujte podmínky prostředí.</li> <li>Přemístěte monitor a vyzkoušejte jej v jiné místnosti.</li> </ul>		
Chybějící pixely	Obrazovka LCD obsahuje tečky	<ul> <li>Zapněte a vypněte napájení.</li> <li>Trvale tmavý obrazový bod představuje přirozený defekt, ke kterému může u technologie LCD dojít.</li> <li>Další informace o zásadách dodržování kvality monitorů Dell a o zásadách týkajících se obrazových bodů viz Zásady Dell týkající se obrazových bodů.</li> </ul>		
Trvale rozsvícené pixely	Obrazovka LCD obsahuje jasné tečky	<ul> <li>Zapněte a vypněte napájení.</li> <li>Trvale tmavý obrazový bod představuje přirozený defekt, ke kterému může u technologie LCD dojít.</li> <li>Další informace o zásadách dodržování kvality monitorů Dell a o zásadách týkajících se obrazových bodů viz Zásady Dell týkající se obrazových bodů.</li> </ul>		
Potíže s jasem	Obraz je příliš tmavý nebo světlý	<ul> <li>Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).</li> <li>Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu v nabídce Brightness/Contrast (Jas/Kontrast).</li> </ul>		
Geometrické zkreslení	Obrazovka není správně vystředěna	Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).		
Vodorovné/svislé čáry	Obrazovka obsahuje jednu nebo více čar	<ul> <li>Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).</li> <li>Proveď te kontrolu funkce Automatický test monitoru a zjistěte, zda se tyto čáry objevují také v režimu autotestu.</li> <li>Zkontrolujte, zda nejsou v konektoru kabelu videa ohnuté nebo prasklé kolíky.</li> <li>Spusťte integrovanou diagnostiku. Další informace najdete v části Self- Diagnostic (Samodiagnostika).</li> </ul>		

Obvyklé příznaky	Zjištěné projevy	Možná řešení		
Problémy se synchronizací	Obrazovka je nečitelná nebo přerušovaná	<ul> <li>Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).</li> <li>Proveď te Automatický test monitoru a ověřte, zda se nečitelná obrazovka zobrazuje v tomto režimu</li> </ul>		
		<ul> <li>Zkontrolujte, zda nejsou v konektoru kabelu videa ohnuté nebo prasklé kolíky.</li> </ul>		
		Restartujte počítač v bezpečném režimu.		
Záležitosti týkající se bezpečnosti	Viditelné známky kouře nebo jiskření	<ul> <li>Neprovádějte žádné kroky pro odstranění problémů.</li> <li>Kontaktování společnosti Dell ihred</li> </ul>		
Občasné potíže	Monitor střídavě funguje a nefunguje	<ul> <li>Zkontrolujte, zda je kabel videa řádně a bezpečně připojen k monitoru a k počítači.</li> </ul>		
		Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).		
		<ul> <li>Proved'te Automatický test monitoru a ověřte, zda k občasnému problému dochází v tomto režimu.</li> </ul>		
Výpadek barvy	Obraz není barevný	Proveď te kontrolu funkce Automatický test monitoru.		
		<ul> <li>Zkontrolujte, zda je kabel videa řádně a bezpečně připojen k monitoru a k počítači.</li> </ul>		
		<ul> <li>Zkontrolujte, zda nejsou v konektoru kabelu videa ohnuté nebo prasklé kolíky.</li> </ul>		
Nesprávná barva	Obraz není správně barevný	<ul> <li>Obnovte všechna nastavení v nabídce Game (Hra) na výchozí tovární hodnoty pomocí Reset Game (Resetovat hru).</li> </ul>		
		<ul> <li>Změňte Input Color Format (Vstupní Formát Barev) na RGB nebo YCbCr v Display (Zobrazení) nastavení OSD.</li> </ul>		
		<ul> <li>Spusťte integrovanou diagnostiku. Další informace najdete v části Self- Diagnostic (Samodiagnostika).</li> </ul>		
Špatná barva v režimu HDR	Barevné pruhy na obrázcích	Zkuste snížit frekvenci (DP: 2560 x 1440 při 60 Hz, HDMI: 2560 x 1440 při 60 Hz).		
Obraz obrazovky je příliš malý	Obraz je vystředěn na obrazovce, ale nevyplňuje celou oblast zobrazení	<ul> <li>Zkontrolujte nastavení Aspect Ratio (Poměr Stran) v nabídce Display (Zobrazení) OSD.</li> </ul>		
		<ul> <li>Obnovte tovární nastavení monitoru. Další informace najdete v části Factory Reset (Obnovit tovární nastavení).</li> </ul>		
Nelze upravovat nastavení monitoru pomocí tlačítka pákového ovladače	Na obrazovce se nezobrazí OSD	<ul> <li>Vypněte monitor, odpojte napájecí kabel, znovu připojte napájecí kabel a potom zapněte monitor.</li> </ul>		
		<ul> <li>Zkontrolujte, zda je zamknutá nabídka OSD. Pokud ano, odemkněte nabídku tak, že přemístíte a podržíte tlačítko pákového ovladače nahoru/dolů/ vlevo/vpravo po dobu 4 sekund. Další informace najdete v části Uzamčení ovládacích tlačítek.</li> </ul>		
Žádný vstupní signál při stisknutí libovolného ovládacího prvku	Žádný obraz, indikátor LED svítí	<ul> <li>Zkontrolujte zdroj signálu. Pohybem myši nebo stisknutím libovolné klávesy na klávesnici zkontrolujte, zda se počítač nenachází v úsporném režimu.</li> </ul>		
		<ul> <li>Zkontrolujte, zda je kabel signálu řádně připojen. Podle potřeby kabel signálu odpojte a znovu připojte.</li> </ul>		
		Resetujte počítač nebo přehrávač videa.		
Obraz nevyplňuje celou obrazovku	Obraz nevyplňuje výšku nebo šířku obrazovky	<ul> <li>Vzhledem k rozdílným formátům videa (poměr stran videa) se může obraz na monitoru zobrazovat na celou obrazovku.</li> </ul>		
		Spustte integrovanou diagnostiku. Dalši informace najdete v části Self- Diagnostic (Samodiagnostika).		
Zobrazené obrázky se zobrazují nesprávně, když je kabel DP/HDMI připojen přes adaptér USB-C nebo dokovací stanici k vašemu notebooku nebo stolnímu počítači	Displej zamrzne, má černou obrazovku nebo se zobrazí abnormální obrazovka	Nepoužívejte adaptér USB-C ani dokovací stanici. Připojte kabel DP/HDMI přímo k notebooku nebo stolnímu počítači.		

Obvyklé příznaky	Zjištěné projevy	Možná řešení		
Blikání obrazovky	Na zobrazených snímcích je patrné blikání	<ul> <li>Použijte nativní rozlišení vašeho monitoru (2560 x 1440 při 60 Hz) nebo vyšší obnovovací frekvenci.</li> </ul>		
		<ul> <li>Pokud je proměnná obnovovací frekvence (VRR) vašeho zařízení zapnutá, vypněte proměnnou obnovovací frekvenci (VRR).</li> </ul>		
		<ul> <li>Pokud používáte grafickou kartu NVIDIA a G-Sync je zapnutá, vypněte G-Sync.</li> </ul>		
		<ul> <li>Pokud používáte grafickou kartu AMD a je zapnutá funkce Free-Sync, vypněte Free-Sync.</li> </ul>		
		<ul> <li>Aktualizujte ovladač grafické karty a firmware na nejnovější verzi.</li> </ul>		
		<ul> <li>Vyměňte kabel pro připojení monitoru k počítači. Vadný kabel může způsobit přerušení signálu při přenosu přes drát.</li> </ul>		
		<ul> <li>Zkontrolujte okolí. Elektromagnetická pole mohou způsobit blikání obrazovky. Pokud je do stejné prodlužovací šňůry jako monitor připojeno jiné zařízení, zkuste je odpojit.</li> </ul>		
Ulpívání statického obrazu ponechaného	Matný obrys statického obrazu na obrazovce	<ul> <li>Nastavte obrazovku tak, aby se po několika minutách nečinnosti obrazovky vypnula. Tato nastavení lze upravit v nabídce napájení systému Windows nebo úspory energie systému Mac.</li> </ul>		
příliš dlouho na		<ul> <li>Nebo používejte dynamicky se měnící spořič obrazovky.</li> </ul>		
Nerovnoměrnost jasu nebo barvy obrazu na obrazovce	Na obrazovce se objevují viditelné body (světlé nebo tmavé) nebo čáry nebo Mura	<ul> <li>Další informace najdete v části Pokyny pro údržbu.</li> </ul>		
Dochází k posunu pixelů	Obraz na obrazovce se občas mírně pohne.	Posun pixelů je funkce, která posouvá pixely na obrazovce, aby se zabránilo zachování obrazu na VA panelech. Nemá to vliv na váš zážitek ze sledování.		
Nelze vybrat 10bitovou barvu	Z připojeného počítače nelze vybrat 10bitovou barvu	<ul> <li>Pokud je váš počítač vybaven grafickou kartou NVIDIA, přejděte na NVIDIA control panel (Ovládací panel NVIDIA) &gt; Resolutions (Rozlišení) &gt; Output Color Depth (Výstupní barevná hloubka), vyberte 10 bpc (bitů na barvu) z rozevírací nabídky Color Depth (Barevná hloubka) a klikněte na Apply (Použít).</li> <li>Pokud je váš počítač vybaven grafickou kartou AMD, přejděte na AMD Radeon Pro and AMD Firepro Settings (Nastavení AMD Radeon Pro a</li> </ul>		
		AMD Firepro) > Display (Zobrazení) > Color Depth (Barevná hloubka) a vyberte 10 bpc z rozevíracího seznamu.		
Nelze upravit herní funkce pomocí	Žádný panel <b>Setting</b> (Nastavení)	<ul> <li>Zkontrolujte, zda je kabel DP/HDMI řádně připojen. Podle potřeby znovu připojte kabel DP/HDMI.</li> </ul>		
AWCC		• Restartujte počítač.		

# Specifické problémy s rozhraním Universal Serial Bus (USB)

Obvyklé příznaky	Zjištěné projevy	Možná řešení
Rozhraní USB nefunguje	Periferní zařízení USB nefungují	<ul> <li>Zkontrolujte, zda je monitor zapnutý.</li> <li>Znovu připojte výstupní kabel k počítači.</li> <li>Znovu připojte konektor USB pro periferní zařízení.</li> <li>Vypněte monitor a znovu jej zapněte.</li> <li>Restartujte počítač.</li> <li>Některá zařízení USB, například přenosný pevný disk, vyžadují výkonnější zdroj epergie: připojte jednotku přímo k počítači.</li> </ul>
USB rozhraní je pomalé	Periferie USB fungují pomalu nebo vůbec ne	<ul> <li>Zkontrolujte, zda váš počítač podporuje USB 5Gbps.</li> <li>Některé počítače mají pomalejší porty USB 2.0 a USB 1.1. Použijte správný USB port.</li> <li>Znovu připojte výstupní kabel k počítači.</li> <li>Znovu připojte konektor USB pro periferní zařízení.</li> <li>Restartujte počítač.</li> </ul>
Po připojení zařízení USB přestanou fungovat bezdrátové USB periférie	Bezdrátové USB periferie reagují pomalu nebo pracují, pouze když se přiblíží ke svým přijímačům	<ul> <li>Zvětšete vzdálenost mezi periferními zařízeními USB a bezdrátovým přijímačem USB.</li> <li>Umístěte bezdrátový USB přijímač co nejblíže k bezdrátovým USB perifériím.</li> <li>Použijte prodlužovací kabel USB a umístěte bezdrátový USB přijímač co nejdále od sousedního portu USB Type-A.</li> </ul>

Table 30.	Specifické problémy s rozhraním	Universal Serial Bus (	USB).
-----------	---------------------------------	------------------------	-------

# Informace o předpisech Sdělení komise FCC (pouze USA) a informace o dalších předpisech

Sdělení komise FCC a další regulatorní informace viz webové stránky pro dodržování předpisů na adrese Domovské stránce regulatorní shody Dell.

# Databáze produktů EU pro energetický štítek a list s informacemi o výrobku

AW2725DM: https://eprel.ec.europa.eu/qr/2167459

AW3225DM: https://eprel.ec.europa.eu/qr/2167431

# Kontaktování společnosti Dell

Chcete-li kontaktovat společnost Dell ohledně odbytu, technické podpory nebo služeb pro zákazníky, podívejte se na část Kontaktování podpory na webu podpory Dell.

- (i) POZNÁMKA: Dostupnost se liší v závislosti na zemi, oblasti nebo výrobku a některé služby nemusí být ve vaší zemi k dispozici.
- (i) **POZNÁMKA:** Pokud nemáte aktivní připojení k Internetu, můžete vyhledat kontaktní informace na faktuře, ústřižku k balení, účtence nebo v katalogu produktů Dell.