

Moniteur de jeu Alienware 34 240Hz QD-OLED

AW3425DW

Guide d'utilisation

Remarques, avertissements et mises en garde

- ① **REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aideront à mieux utiliser votre produit.
- △ **AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un risque de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.
- ⚠ **MISE EN GARDE** : Une MISE EN GARDE attire votre attention sur un risque potentiel vis-à-vis de vos biens, sur des dommages corporels voire sur un danger de mort.

Table des matières

Consignes de sécurité	5
À propos de votre moniteur	6
Contenu de l'emballage	6
Caractéristiques du produit	7
Identification des pièces et contrôles	8
Vue de face	8
Vue arrière	9
Vue de dessous	10
Spécifications du moniteur	12
Spécifications de la résolution	13
Modes vidéo pris en charge	13
Modes d'affichage pré-réglés	14
Mode console (HDMI uniquement)	15
Spécifications électriques	16
Caractéristiques physiques	17
Caractéristiques environnementales	18
Assignations des broches	19
DisplayPort	19
Port HDMI	20
Interface Universal Serial Bus (USB)	21
Plug-and-Play	23
Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs QD-OLED	23
Ergonomie	24
Manipuler et déplacer votre écran	25
Lignes directrices relatives à la maintenance	26
Nettoyer votre moniteur	26
Installer le Moniteur	28
Connexion du pied	28
À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du réglage vertical	31
Réglage d'inclinaison et de pivotement	31
Réglage de la hauteur	31
Organiser vos câbles	32
Connecter votre moniteur	33
Sécuriser votre moniteur avec un verrou Kensington (en option)	34
Enlever le pied du moniteur	35
Montage mural VESA (en option)	36
Utilisation du moniteur	37
Allumer le moniteur	37
Utiliser la manette de contrôle	37
Accès au Lanceur de menu	39
Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)	40
Accès au système des menus	40
Messages d'avertissement OSD	60
Verrouillage des boutons de commande	64
Réglage de la résolution maximale	65
Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR	65

Utiliser la fonction AlienFX	66
Conditions préalables	66
Installer AWCC via Windows Update	66
Installer AWCC depuis le site Web Support Dell	66
Ajuster les effets d'éclairage	67
Ajuster les fonctions de jeu avancées	68
Configuration générale	68
Personnalisation des modes de vision	69
Paramètre	70
Configuration de l'affichage	70
Configuration de l'entrée	71
Dépannage	72
Test-Auto	72
Diagnostic intégré	73
Test écran	73
Test ventilateur	73
Problèmes généraux	74
Problèmes spécifiques au projet	77
Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)	78
Informations réglementaires	79
Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires	79
Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits	79
Contacter Dell	80

Consignes de sécurité

Suivez les consignes de sécurité suivantes pour protéger votre moniteur contre les dommages potentiels et pour assurer votre sécurité personnelle. Sauf indication contraire, chaque procédure incluse dans ce document suppose que vous avez lu les informations de sécurité livrées avec votre moniteur.

① **REMARQUE** : Avant d'utiliser le moniteur, lisez les informations de sécurité qui sont expédiées avec votre moniteur et imprimées sur le produit. Conservez la documentation dans un endroit sûr pour pouvoir la consulter ultérieurement.

⚠ **MISE EN GARDE** : L'utilisation de commandes, réglages ou procédures autres que spécifiés dans cette documentation peut causer l'exposition à un choc, à des risques électriques, et/ou à des risques mécaniques.

⚠ **AVERTISSEMENT** : L'effet possible à long terme de l'écoute de sons à un volume élevé par le biais du casque (sur le moniteur qui le prend en charge) peut endommager votre capacité auditive.

- Placez le moniteur sur une surface solide et manipulez-le avec soin.
 - L'écran est fragile et peut être endommagé en cas de chute ou de choc avec un objet pointu.
 - Assurez-vous que l'alimentation requise pour votre moniteur correspond à l'alimentation secteur dans la zone géographique où vous trouvez.
 - Maintenez le moniteur à température ambiante. Des conditions excessivement froides ou chaudes peuvent avoir un effet néfaste sur les QD-OLED de l'écran.
 - Branchez le câble d'alimentation du moniteur sur une prise murale proche et accessible. Voir [Connecter votre moniteur](#).
- Ne placez pas et n'utilisez pas le moniteur sur une surface humide ou à proximité d'eau.
- Ne soumettez pas le moniteur à de fortes vibrations ou à des chocs importants. Par exemple, ne placez pas le moniteur à l'intérieur du coffre d'une voiture.
- Débranchez le moniteur lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée.
- Pour éviter les chocs électriques, n'essayez pas de retirer le couvercle ou de toucher l'intérieur du moniteur.
- Lisez attentivement ces instructions. Conservez ce document pour toute référence ultérieure. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.
- Certains moniteurs peuvent être montés au mur à l'aide du support VESA vendu séparément. Assurez-vous d'utiliser les spécifications VESA correctes, comme indiqué dans la section sur le montage mural du Guide d'utilisation.

Pour des informations sur les consignes de sécurité, voir le document des Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation qui est livré avec votre moniteur.

À propos de votre moniteur

Contenu de l’emballage

Le tableau suivant fournit la liste des composants qui sont livrés avec votre moniteur. En cas d’absence d’un composant, contactez Dell. Pour plus d’information, voir [Contacter Dell](#).

① **REMARQUE** : Certains composants sont en option et peuvent ne pas être expédiés avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.

Tableau 1. Moniteur et accessoires dans la boîte.

Image du composant	Description du composant
	Affichage
	Colonne du pied
	Base du pied
	Câble d’alimentation (différent selon les pays ou les régions)
	Câble HDMI 2.1 FRL (1,80 m)
	Câble DisplayPort à DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Câble USB Type-A à Type-B 5 Gbit/s (active les ports USB du moniteur, 1,80 m)
	Chiffon en microfibre

Image du composant	Description du composant
	• Carte QR • Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation • Autocollant Alienware

Caractéristiques du produit

Le moniteur de jeu **Alienware AW3425DW** est un écran à diode électroluminescente organique à points quantiques (QD-OLED) qui utilise un transistor en couche mince (TFT) à oxyde comme élément actif. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

- Zone visible de 868,2 mm (34,2 po) (mesurée en diagonale).
- AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification et VESA AdaptiveSync Display certification minimisent les distorsions graphiques comme les sauts et les déchirures d'écran pour un jeu plus régulier et plus fluide.
- Prend en charge AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification et VESA AdaptiveSync Display, avec un taux de rafraîchissement de 240 Hz et un temps de réponse extrêmement rapide de 0,03 ms gris à gris.
- Gamme de couleur de DCI-P3 99,30%.
- VESA DisplayHDR True Black 400.
- HDMI 2.1 FRL.
- Possibilités d'incliner, ajuster la hauteur et faire pivoter le moniteur.
- Une gamme de solutions de montage avec des orifices de fixation à écartement de 100 mm VESA (Video Electronics Standards Association) et pied amovible.
- Connectivité numérique via 1 port DisplayPort et 2 ports HDMI.
- Le moniteur est équipé de :
 - 1 port USB Type-B 5 Gbit/s en amont
 - 1 port USB Type-A 5 Gbit/s en aval
 - 1 port USB-C 5 Gbit/s en aval avec charge 15 W
- Capacité Plug-and-play si votre ordinateur la prend en charge.
- Réglages de l'affichage de l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et l'optimisation de l'écran.
- Prend en charge Incrustation d'image (PIP), Images côte à côte (PBP) et MODE CONSOLE.
- **AW3425DW** offre plusieurs modes de préréglage pour les préférences de l'utilisateur, y compris :
 - CRÉATEUR
 - Jeu de tir subjectif (FPS)
 - Arène de bataille en ligne multijoueur/Stratégie en temps-réel (MOBA/RTS)
 - Jeu de rôle (RPG)
 - Course (SPORTS)
 - Trois modes de jeu personnalisables

En outre, les fonctionnalités de jeu améliorées principales telles que MINUTERIE, FRÉQ. IMAGES et ALIGNEMENT AFFICHAGE sont fournies pour améliorer les performances des joueurs et offrir un meilleur avantage dans le jeu.

- Orifice de verrou de sécurité Kensington (acheté séparément).
- Verrou du pied.
- Consommation électrique $\leq 0,5$ W en mode veille.
- Confort des yeux optimisé avec un écran sans scintillement et la fonctionnalité ComfortView Plus qui réduit l'émission de lumière bleue.
- Le moniteur adopte la technologie sans scintillement, qui supprime le scintillement visible par l'œil, apporte une expérience visuelle confortable, prévenant la fatigue oculaire.
- Le moniteur utilise un panneau à faible lumière bleue et est conforme à la norme TÜV Rheinland (solution matérielle) en réglage de réinitialisation d'usine ou par défaut. Cette solution intégrée à faible lumière bleue réduit les émissions dangereuses de lumière bleue en ajustant les paramètres d'affichage, sans sacrifier les couleurs fidèles à la réalité.

⚠ MISE en garde : Les effets à long terme possibles de l'émission de lumière bleue du moniteur peuvent causer des dommages aux yeux, ce qui comprend, mais pas seulement, la fatigue oculaire et la fatigue oculaire numérique. La fonction ComfortView Plus est conçue pour réduire la quantité de lumière bleue émise par le moniteur pour optimiser le confort de l'œil.

Compatibilité du système d'exploitation

- Windows 10 et versions ultérieures*
- *La compatibilité des systèmes d'exploitation avec les moniteurs Dell et Alienware peut varier en fonction de facteurs tels que :
- Date(s) spécifique(s) de publication quand les versions du système d'exploitation, les correctifs ou les mises à jour sont disponibles.
 - Date(s) de publication spécifique(s) quand les mises à jour du micrologiciel, de l'application logicielle ou du pilote des moniteurs de marque Dell et Alienware sont disponibles sur le site Web Support Dell.

Identification des pièces et contrôles

Vue de face



Figure 1. Vue avant avec base du moniteur

Tableau 2. Composants et descriptions.

Libellé	Description	Utilisez
1	Orifice de rangement des câbles	Permet de ranger les câbles en les insérant dans l'orifice.
2	Bouton d'alimentation (avec voyant à diode)	Pour allumer ou éteindre le moniteur. Une lumière bleue continue indique que le moniteur est allumé et fonctionne. Une lumière blanche clignotante indique que le moniteur est en mode veille.

Vue arrière

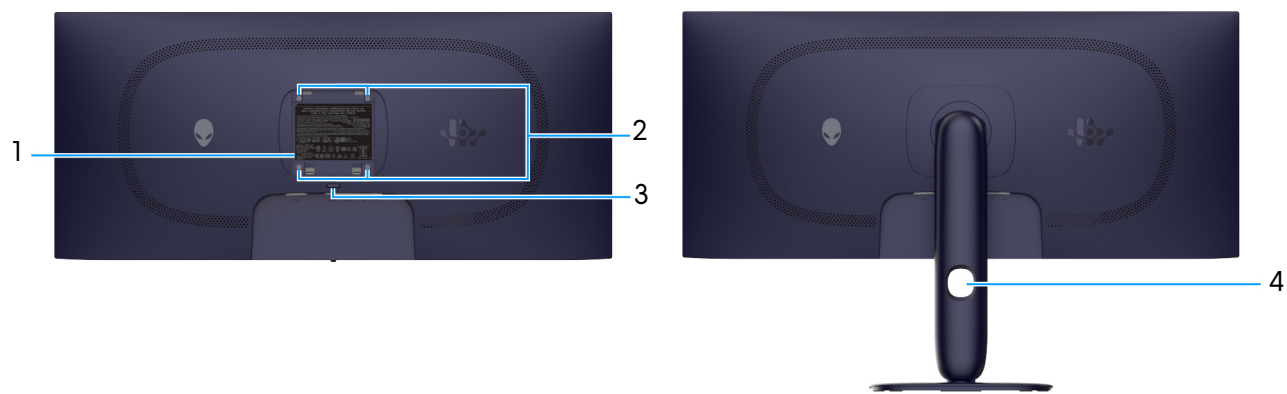


Figure 2. Vue arrière du moniteur

Tableau 3. Composants et descriptions.

Libellé	Description	Utilisez
1	Étiquette réglementaire	Liste des approbations réglementaires.
2	Orifices de montage VESA (4) (100 mm x 100 mm) - derrière le couvercle VESA attaché	Montez le moniteur au mur utilisant un kit de montage mural compatible VESA.
3	Bouton de libération du pied	Libère le pied du moniteur.
4	Orifice de rangement des câbles	Permet de ranger les câbles en les insérant dans l'orifice.

Vue de dessous



Figure 3. Vue inférieure du moniteur (sans le pied du moniteur)

Tableau 4. Composants et descriptions.

Libellé	Description	Utilisez
1	Code QR My Alienware, numéro de série et étiquette de service	Voir cette étiquette si vous devez contacter Dell pour un support technique. L'étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui permet aux techniciens de maintenance Dell d'identifier les composants matériels de votre moniteur et d'accéder aux informations de garantie.
2	 Connecteur d'alimentation	Connectez le câble d'alimentation (fourni avec votre moniteur).
3	Orifice de verrouillage de sécurité (basé sur Kensington Security Slot)	Fixez votre moniteur avec un verrou de sécurité (acheté séparément) pour empêcher tout déplacement non autorisé de votre moniteur.
4	Fonction de verrouillage du pied	Verrouillez le pied au moniteur en utilisant une vis M3 x 6 mm (vis non fournies).
5	 Port HDMI 1	Connectez votre ordinateur avec le câble HDMI 2.1 (un câble HDMI est livré avec votre moniteur).
6	 Port HDMI 2	Connectez votre ordinateur avec le câble HDMI 2.1 (un câble HDMI est livré avec votre moniteur).
7	 DisplayPort	Connectez votre ordinateur à ce port à l'aide du câble DisplayPort-DisplayPort (fourni avec votre moniteur).
8	 Port USB Type-B 5 Gbit/s en amont	Connectez le câble USB (fourni avec votre moniteur) à ce port et votre ordinateur pour activer les ports USB sur votre moniteur.
9	Manette	Utilisez-la pour contrôler le menu OSD. Pour plus d'information, voir Utilisation du moniteur .
10	 Port USB Type-A 5 Gbit/s en aval	Connectez votre périphérique USB 5 Gbit/s. REMARQUE : Pour utiliser ce port, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur. REMARQUE : Pour éviter les interférences de signal, évitez de connecter d'autres périphériques USB au port adjacent quand vous utilisez un périphérique USB sans fil sur un port USB en aval.

Libellé	Description	Utilisez
11	 Port USB-C 5 Gbit/s en aval avec charge 15 W	Connectez pour charger votre appareil USB. ❗ REMARQUE : Ce port est réservé à la transmission de données. ❗ REMARQUE : Pour utiliser ce port, vous devez connecter le câble USB (fourni avec votre moniteur) au port USB en amont sur le moniteur et à votre ordinateur. ❗ REMARQUE : Pour éviter les interférences de signal, évitez de connecter d'autres périphériques USB au port adjacent quand vous utilisez un périphérique USB sans fil sur un port USB en aval.

Spécifications du moniteur

Tableau 5. Spécifications du moniteur.

Description	Valeur
Type d'écran	Couleur à matrice active
Technologie du panneau	Technologie QD-OLED (points quantiques et diodes électroluminescentes organiques)
Proportions	21:9
Dimensions de l'image visible	
Diagonale	868,2 mm (34,2 po)
Zone active	
Horizontale	800,06 mm (31,50 po)
Verticale	337,06 mm (13,27 po)
Zone	269668,22 mm ² (417,99 po ²)
Finesse pixel	
Horizontale	0,2315 mm
Verticale	0,2315 mm
Pixel par pouce (PPI)	110
Angle de vision	
Horizontale	178° (standard)
Verticale	178° (standard)
Luminosité	250 cd/m² (standard) 1000 cd/m² (pic HDR à APL 3%)
Rapport de contraste	1,5 million:1
Revêtement de l'écran d'affichage	Antireflet
Temps de réponse	0,03 millisecondes gris à gris
Courbure	1800R
Nombre de couleurs	1,07 milliard de couleurs
Gamme de couleur	DCI-P3 99,30% (CIE 1976) (standard)
Précision du calibrage	Delta E < 2 (moyenne) (sRGB, DCI-P3)
Prise en charge de HDR	- AMD FreeSync Premium Pro - VESA DisplayHDR True Black 400
Prise en charge de VRR	- AMD FreeSync Premium Pro - Taux de rafraîchissement variable (VRR) de HDMI 2.1 - NVIDIA G-SYNC Compatible - VESA AdaptiveSync Display
Appareils intégrés	1 port USB Type-B 5 Gbit/s en amont 2 ports USB 5 Gbit/s en aval (y compris 1 port USB-C 5 Gbit/s qui prend en charge la charge 15 W et 1 port USB Type-A)
Connectivité	1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 et 2.3) (prend en charge jusqu'à 3440 x 1440, 240 Hz, DSC, HDR) 2 ports HDMI 2.1 (HDCP 1.4 et 2.3) (prend en charge jusqu'à 3440 x 1440, 240 Hz, FRL, HDR, VRR, conformément aux spécifications HDMI 2.1) 1 port USB Type-B 5 Gbit/s en amont 1 port USB Type-A 5 Gbit/s en aval 1 port USB-C 5 Gbit/s en aval avec charge 15 W
Largeur de la bordure (bord du moniteur à zone active)	
Haut	7,53 mm
Gauche/Droite	10,44 mm
Bas	16,91 mm

Description	Valeur
Variabilité	
Pied ajustable en hauteur	0 mm à 110 mm
Inclinaison	-5° à 21°
Pivotement	-20° à 20°
Rotation	-5° à 5°
❗ REMARQUE : Ne montez pas et n'utilisez pas ce moniteur en orientation portrait (verticale) ou en montage paysage inversé (180°) car cela pourrait l'endommager.	
Gestion des câbles	Oui
Compatibilité Dell Display and Peripheral Manager	N/D
Alienware Command Center (AWCC)	Oui
Sécurité	Orifice de verrou de sécurité (pour verrous Kensington, achetés séparément)

Spécifications de la résolution

Tableau 6. Spécifications de la résolution.

Description	DisplayPort	Port HDMI
Plage de balayage horizontal	27 kHz à 389 kHz (automatique)	27 kHz à 389 kHz (automatique)
Plage de balayage vertical	48 Hz à 240 Hz (automatique)	48 Hz à 240 Hz (automatique)
Résolution maximale prééglée	3440 x 1440 à 240 Hz (DSC activé et visuellement sans perte)	3440 x 1440 à 240 Hz (DSC activé et visuellement sans perte)

Modes vidéo pris en charge

Tableau 7. Modes vidéo pris en charge.

Description	Valeur
Capacités d'affichage vidéo (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Capacités d'affichage vidéo (HDMI)	1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Modes d'affichage préréglés

Tableau 8. Modes d'affichage HDMI préréglés.

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	283,13	164,9	1019,28	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-

Tableau 9. Modes d'affichage DisplayPort préréglés.

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	283,13	164,90	1019,28	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-

① **REMARQUE** : Ce moniteur prend en charge NVIDIA G-SYNC Compatible. Pour des informations sur les cartes graphiques qui peuvent prendre en charge la fonction NVIDIA G-SYNC Compatible, voir la [Page d'accueil NVIDIA GeForce](#).

① **REMARQUE** : Ce moniteur prend en charge AMD FreeSync Premium Pro, le taux de rafraîchissement variable (VRR) de HDMI 2.1 et VESA AdaptiveSync Display.

Mode console (HDMI uniquement)

Le Mode console est conçu pour offrir une excellente qualité d'image avec un temps de réponse rapide et une fréquence d'images élevée de 240 Hz pour offrir la meilleure expérience de jeu sur console. Il peut prendre en charge une résolution jusqu'à 4K dans ce moniteur QD-OLED.

Tableau 10. Modes d'affichage du mode console.

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,5	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,4	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	283,13	164,9	1019,28	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3840 x 2160	112,5	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+

Spécifications électriques

Tableau 11. Spécifications électriques.

Description	Valeur
Signaux d'entrée vidéo	HDMI/DP, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 Ω par paire différentielle
Tension/fréquence/courant d'entrée	100 VCA à 240 VCA / 50 Hz ou 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 2,8 A (standard)
Courant d'appel	120 V : 30 A (maximum) à 0°C (démarrage à froid) 240 V : 60 A (maximum) à 0°C (démarrage à froid)
Consommation électrique	0,3 W (mode éteint)¹ 0,5 W (mode veille)¹ 31,0 W (mode allumé)¹ 190 W (maximum)² 36,7 W (P_{on})³ 115,4 kWh (TEC)³

¹ Selon la définition dans UE 2019/2021 et UE 2019/2013.

² Réglage maximal de la luminosité et du contraste avec une charge de puissance maximale sur tous les ports USB.

³ P_{on} : Consommation électrique du mode Activé qui est mesurée en référence à la méthode de test Energy Star.

TEC : Consommation électrique totale en kWh qui est mesurée en référence à la méthode de test Energy Star.

Ce document est uniquement informatif et reflète la performance en laboratoire.

Votre produit peut fonctionner différemment, en fonction des logiciels, composants et périphériques que vous avez commandés et il n'y a aucune obligation de mettre à jour ces informations.

Ainsi, le client ne doit pas compter sur cette information pour prendre des décisions au sujet des tolérances électriques ou autres.

Aucune garantie quant à l'exactitude ou l'exhaustivité n'est exprimée ou impliquée.

Caractéristiques physiques

Tableau 12. Caractéristiques physiques.

Description	Valeur
Type du câble de signal	• HDMI FRL • DisplayPort • USB
i REMARQUE : Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles vidéo fournis avec votre moniteur. Dell ne contrôlant pas les différents fournisseurs de câbles sur le marché, le type de matériel, le connecteur et le processus utilisés pour fabriquer ces câbles, Dell ne garantit pas les performances vidéo des câbles qui ne sont pas livrés avec votre moniteur Dell.	
Dimensions (avec pied)	
Hauteur (étendu)	555,08 mm (21,85 po)
Hauteur (compressé)	445,08 mm (17,52 po)
Largeur	814,15 mm (32,05 po)
Profondeur	232 mm (9,13 po)
Dimensions (sans pied)	
Hauteur	361,55 mm (14,23 po)
Largeur	814,15 mm (32,05 po)
Profondeur	111,23 mm (4,38 po)
Dimensions du pied	
Hauteur (étendu)	447,30 mm (17,61 po)
Hauteur (compressé)	410,42 mm (16,16 po)
Largeur	270 mm (10,63 po)
Profondeur	232 mm (9,13 po)
Base	270 mm (10,63 po) x 232 mm (9,13 po)
Poids	
Poids avec l'emballage	12,99 kg (28,64 lb)
Poids avec ensemble pied et câbles	8,14 kg (17,95 lb)
Poids sans ensemble pied (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	5,09 kg (11,22 lb)
Poids de l'ensemble pied	2,64 kg (5,82 lb)
Brillant du cadre avant	10 ± 2 gu

Caractéristiques environnementales

Tableau 13. Caractéristiques environnementales.

Description	Valeur
Standards de conformité	- Conformité RoHS - Moniteur à BFR/PVC réduit (les circuits imprimés sont fabriqués à partir de laminés sans BFR/PVC.) - Verre sans arsenic, et sans mercure pour le panneau seulement
Température	
En fonctionnement	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
À l'arrêt	- Entreposage : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F) - Expédition : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)
Humidité	
En fonctionnement	10% à 80% (sans condensation)
À l'arrêt	- Entreposage : 5% à 90% (sans condensation) - Expédition : 5% à 90% (sans condensation)
Altitude	
En fonctionnement	5000 m (16404 pieds) (maximum)
À l'arrêt	12192 m (40000 pieds) (maximum)
Dissipation thermique	649,8 BTU/heure (maximum) 105,9 BTU/heure (mode allumé)

Assignations des broches

DisplayPort

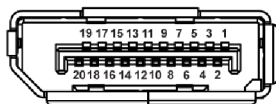


Figure 4. DisplayPort à 20 broches

Tableau 14. Affectation des broches - DisplayPort.

Numéro de broche	Côté 20 broches du câble de signal connecté
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Détection connexion à chaud
19	PWR Retour
20	+3,3 V DP_PWR

Port HDMI

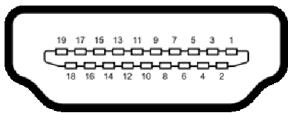


Figure 5. Port HDMI à 19 broches

Tableau 15. Affectation des broches - port HDMI.

Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	TMDS DONNÉES 0+
8	TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE
9	TMDS DONNÉES 0-
10	TMDS HORLOGE+
11	TMDS HORLOGE BLINDAGE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur le périphérique)
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	Masse DDC/CEC
18	+5 V ALIMENTATION
19	DÉTECTION CONNEXION À CHAUD

Interface Universal Serial Bus (USB)

Cette section offre des informations sur les ports USB disponibles sur votre moniteur.

① **REMARQUE** : Ce moniteur est compatible USB 5 Gbit/s. Fonctionnalité USB 5 Gbit/s nécessitant un ordinateur compatible USB 5 Gbit/s.

Votre moniteur est équipé des ports USB suivants :

Tableau 16. Ports USB.

Port	Emplacement
1 x USB Type-B en amont	Bas
1 x USB Type-A en aval	Bas (accès rapide)
1 x USB-C en aval	Bas (accès rapide)

① **REMARQUE** : Les ports USB du moniteur fonctionnent uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode veille. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les appareils attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.

Tableau 17. Vitesse de transfert.

Vitesse de transfert	Débit de données	Consommation électrique
SuperSpeed	5 Gbit/s	4,50 W
Haute vitesse	480 Mbit/s	4,50 W
Pleine vitesse	12 Mbit/s	4,50 W

Tableau 18. Spécifications USB-C.

USB-C	Description
Données	USB 5 Gbit/s
Charge d'alimentation	Jusqu'à 15 W

Port USB Type-B en amont

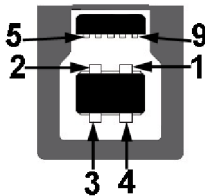


Figure 6. Port USB Type-B 5 Gbit/s en amont

Tableau 19. Affectation des broches - port USB Type-B en amont.

Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Port USB Type-A en aval



Figure 7. Port USB Type-A 5 Gbit/s en aval

Tableau 20. Affectation des broches - port USB Type-A en aval.

Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Connecteur USB-C en aval

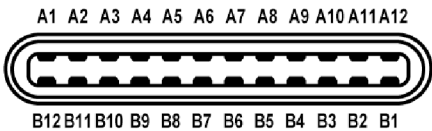


Figure 8. Port USB-C 5 Gbit/s en aval

Tableau 21. Affectation des broches - port USB-C en aval.

Numéro de broche	Nom du signal	Numéro de broche	Nom du signal
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Plug-and-Play

Vous pouvez connecter le moniteur à n'importe quel ordinateur compatible Plug-and-Play. Le moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification de moniteur étendues (EDID) à l'aide des protocoles de canal de moniteur de données (DDC) pour que l'ordinateur puisse se configurer automatiquement et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatiques, vous pouvez choisir différents réglages selon vos besoins. Pour plus d'informations sur la modification de réglages du moniteur, voir [Utilisation du moniteur](#).

Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs QD-OLED

Pendant le processus de fabrication du moniteur QD-OLED, il n'est pas inhabituel qu'un ou plusieurs pixels se figent dans un état fixe, ce qui est difficilement visible et n'affecte pas la qualité de l'affichage ni son utilisabilité. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir [Instructions relatives aux pixels de l'affichage Dell](#).

Ergonomie

△ **AVERTISSEMENT : Une utilisation incorrecte ou prolongée du clavier peut entraîner des blessures.**

△ **AVERTISSEMENT : Regarder l'écran du moniteur pendant de longues périodes peut entraîner une fatigue oculaire.**

Pour plus de confort et d'efficacité, respectez les directives suivantes lors de la configuration et de l'utilisation de votre poste de travail informatique :

- Positionnez votre ordinateur de sorte que le moniteur et le clavier soient directement devant vous lorsque vous travaillez. Des étagères spéciales sont disponibles dans le commerce pour vous aider à positionner correctement votre clavier.
- Pour réduire le risque de fatigue oculaire et de douleur au cou, bras, dos ou épaules lors de l'utilisation du moniteur pendant de longues périodes, il est recommandé de :
 1. Régler la distance de l'écran entre 20 et 28 pouces (50 - 70 cm) de vos yeux.
 2. Clignez fréquemment pour humecter vos yeux ou mouillez vos yeux avec de l'eau après une utilisation prolongée du moniteur.
 3. Faire des pauses régulières et fréquentes pendant 20 minutes toutes les deux heures.
 4. Détourner le regard de votre moniteur et regarder un objet lointain à 20 pieds de distance pendant au moins 20 secondes pendant les pauses.
 5. Effectuer des étirements pour soulager la tension dans le cou, les bras, le dos et les épaules pendant les pauses.
- Assurez-vous que l'écran du moniteur est au niveau des yeux ou légèrement plus bas lorsque vous êtes assis devant le moniteur.
- Ajustez l'inclinaison du moniteur, son contraste et les paramètres de luminosité.
- Ajustez l'éclairage ambiant autour de vous (comme les plafonniers, les lampes de bureau et les rideaux ou stores sur les fenêtres à proximité) pour minimiser les reflets et les reflets sur l'écran du moniteur.
- Utilisez une chaise qui offre un bon soutien au bas du dos.
- Gardez vos avant-bras horizontaux avec vos poignets dans une position neutre et confortable lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
- Laissez toujours de l'espace pour reposer vos mains lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
- Laissez vos bras reposer naturellement des deux côtés de la chaise.
- Assurez-vous que vos pieds reposent à plat sur le sol.
- Lorsque vous êtes assis, assurez-vous que le poids de vos jambes repose sur vos pieds et non sur la partie avant de votre siège. Ajustez la hauteur de votre chaise ou utilisez un repose-pieds si nécessaire, pour maintenir une bonne posture.
- Variez vos activités professionnelles. Essayez d'organiser votre travail de manière à ne pas avoir à vous asseoir et à travailler pendant de longues périodes. Essayez de vous lever et de vous promener à intervalles réguliers.
- Maintenez la zone sous votre bureau libre des obstructions et des câbles ou cordons d'alimentation qui peuvent gêner le confort des sièges ou présenter un risque de trébuchement.

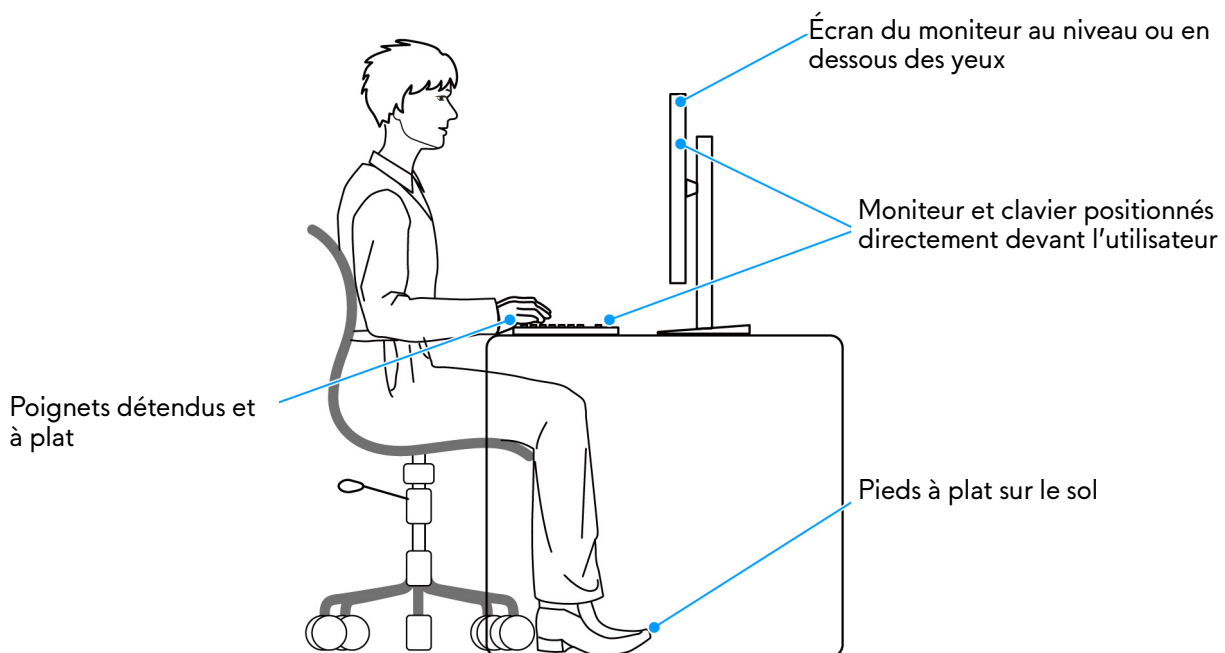


Figure 9. Position assise correcte lors de l'utilisation du moniteur

Manipuler et déplacer votre écran

Pour assurer que le moniteur est manipulé en toute sécurité lors de son levage ou de son déplacement, suivez ces instructions :

- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, éteignez votre ordinateur et le moniteur.
- Déconnectez tous les câbles du moniteur.
- Placez le moniteur dans la boîte d'origine avec les matériaux d'emballage d'origine.
- Tenez fermement le bord inférieur et le côté du moniteur sans appliquer une pression excessive lors du levage ou du déplacement du moniteur.

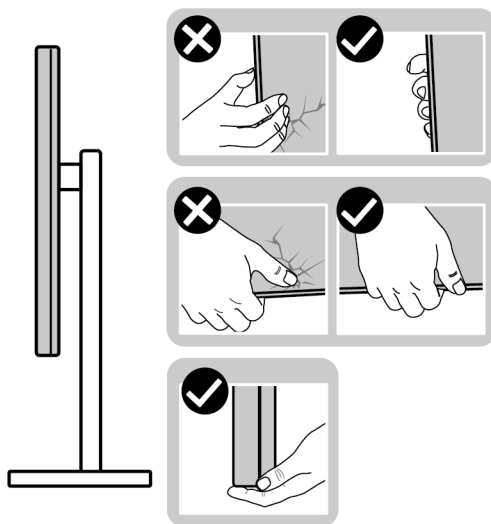


Figure 10. Manipulation et déplacement corrects du moniteur

- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, assurez-vous que l'écran est à votre opposé et n'appuyez pas sur la zone d'affichage pour éviter les rayures ou les dommages.

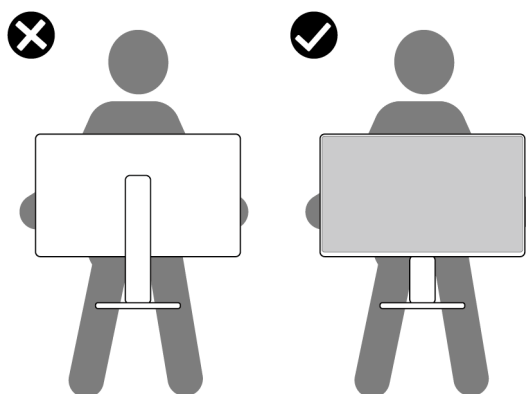


Figure 11. Manière correcte de soulever le moniteur

- Lors du transport du moniteur, évitez tout choc ou vibration soudain.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne le retournez pas à l'envers en tenant la base du support ou la colonne du pied. Cela peut endommager accidentellement le moniteur ou provoquer des blessures.

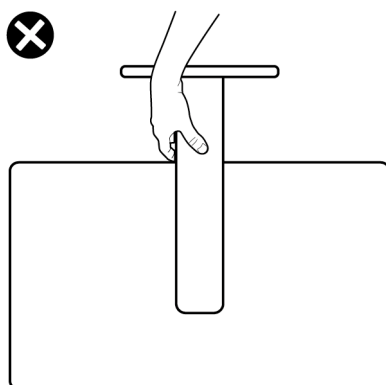


Figure 12. Manière incorrecte de soulever ou de déplacer le moniteur

Lignes directrices relatives à la maintenance

Nettoyer votre moniteur

△ **AVERTISSEMENT** : Lisez et suivez les [Consignes de sécurité](#) avant de nettoyer le moniteur.

△ **MISE en garde** : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez son câble d'alimentation de la prise murale.

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Utilisez un chiffon propre légèrement imbibé d'eau pour nettoyer l'ensemble du pied, l'écran et le châssis de votre moniteur Dell. Si disponible, utilisez un tissu de nettoyage pour les écrans ou une solution adaptée aux moniteurs Dell.
- Après avoir nettoyé la surface de la table, assurez-vous qu'elle est parfaitement sèche et exempte de toute humidité ou produit de nettoyage avant d'y placer votre moniteur Dell.
- À l'aide d'un chiffon sec disponible, essuyez doucement la surface du film dans un sens à la fois pour éliminer les taches et la poussière.

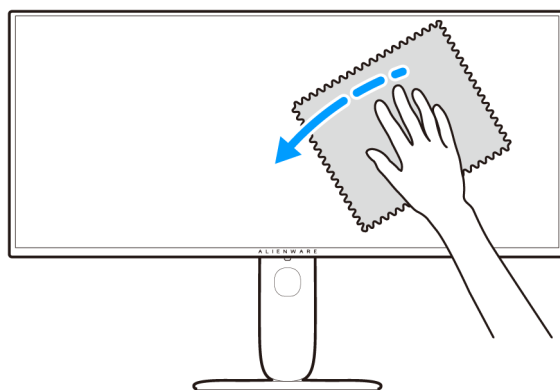


Figure 13. Nettoyage correct de la surface du film

△ **AVERTISSEMENT** : Ne pas utiliser de détergents ou d'autres produits chimiques tels que le benzène, un diluant, de l'ammoniaque, des nettoyeurs abrasifs ou des produits à base d'air comprimé.

△ **AVERTISSEMENT** : Utiliser des produits chimiques pour le nettoyage peut entraîner des changements dans l'apparence du moniteur, tels que la décoloration des couleurs, un film laiteux sur le moniteur, une déformation, une teinte foncée inégale et un décollement de la zone de l'écran.

Tableau 22. Nettoyants pour écrans.

Nettoyant	
Utilisez 	• Eau filtrée ou distillée • Détergent neutre ou alcalin (par exemple, du liquide vaisselle) avec de l'eau • Nettoyant pour écran LCD/LED (sans acétone)
N'utilisez pas 	• Toluène/Acétone/Solvant • Nettoyant pour vitres ordinaire • Produits d'entretien ménager • Solution de nettoyage abrasive • Nettoyant contenant de l'eau oxygénée

⚠ MISE en garde : Ne pas vaporiser la solution de nettoyage ou même de l'eau directement sur la surface du moniteur. Cela permettrait aux liquides de s'accumuler au bas de l'écran et de corroder les composants électroniques, ce qui entraînerait des dommages permanents. Appliquez plutôt la solution de nettoyage ou l'eau sur un chiffon doux, puis nettoyez le moniteur.

① REMARQUE : Les dommages au moniteur dus à des méthodes de nettoyage inappropriées et à l'utilisation de benzène, de diluant, d'ammoniac, de nettoyeurs abrasifs, d'air comprimé ou de détergent de toute sorte entraîneront un dommage induit par le client (DIC). Le DIC n'est pas couvert par la garantie standard de Dell.

- Si vous remarquez la présence de poudres blanches résiduelles lors du déballage de votre moniteur, éliminez-les à l'aide d'un chiffon.
- Manipulez votre moniteur avec soin car les plastiques de couleur foncée peuvent rayer et laisser des marques de rayures blanches plus facilement que les moniteurs de couleur claire.
- Pour aider à conserver la meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un écran de veille qui change dynamiquement et éteignez votre moniteur lorsque vous ne l'utilisez pas.

Installer le Moniteur

Connexion du pied

△ **AVERTISSEMENT** : Les étapes suivantes sont importantes pour protéger votre écran. Suivez bien les instructions pour terminer l'installation.

① **REMARQUE** : L'ensemble du pied n'est pas pré-installé lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

① **REMARQUE** : Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

1. Retirez la colonne du pied et la base du pied du coussin de l'emballage.

① **REMARQUE** : Les images sont à des seules fins d'illustration. La position et l'aspect du coussin de l'emballage peut varier selon le modèle.

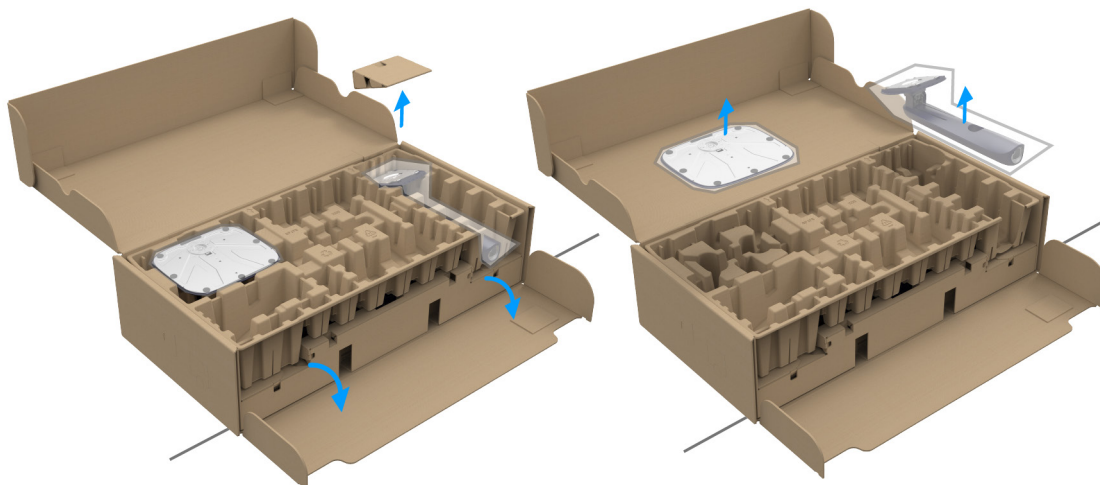


Figure 14. Retirer la base du pied et la colonne du pied

2. Alignez et placez la colonne du pied sur la base du pied.

3. Ouvrez la poignée de la vis située au bas de la base du pied et faites-la tourner dans le sens horaire pour fixer l'ensemble du pied.

4. Fermez la poignée de la vis.

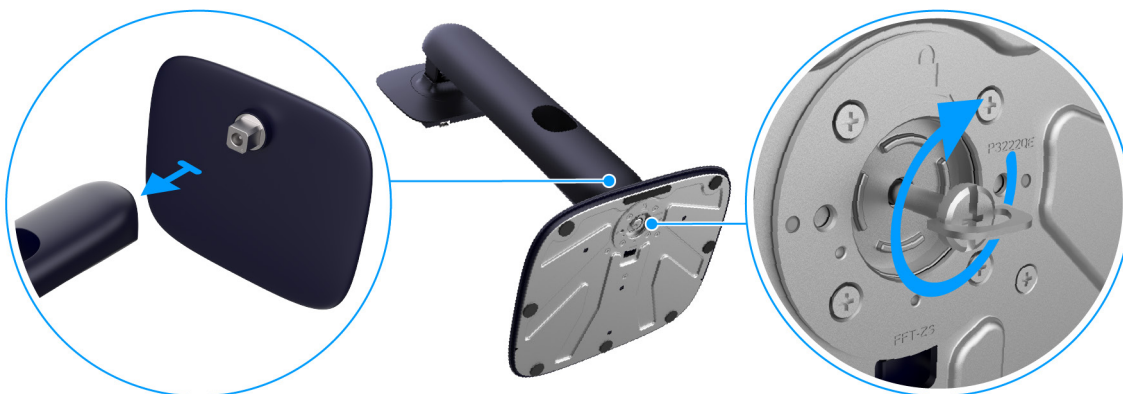


Figure 15. Assembler la colonne du pied sur la base du pied

5. Ouvrez le couvercle de protection du moniteur pour accéder à la fente VESA du moniteur.
- ① **REMARQUE** : Avant de fixer l'ensemble du pied à l'écran, assurez-vous que le rabat avant est pleinement ouvert pour laisser de la place pour le montage.

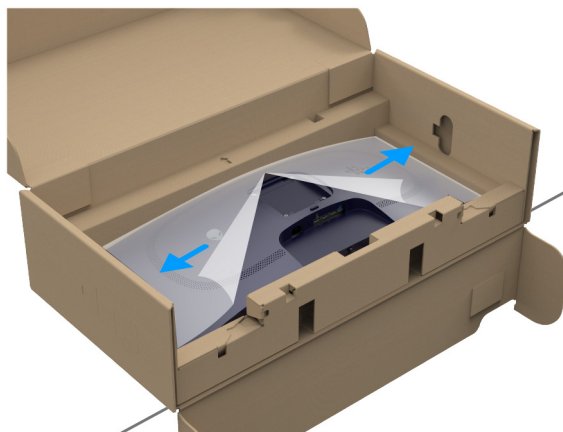


Figure 16. Ouvrir l'enveloppe protectrice

6. Insérez avec précaution les onglets de la colonne du pied dans les fentes du capot arrière de l'écran et appuyez l'ensemble du pied vers le bas pour l'enclencher en place.

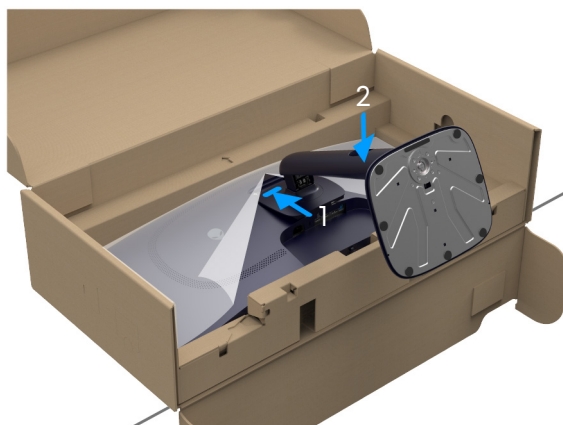


Figure 17. Fixer le pied ainsi formé au moniteur

7. Tenez la colonne du pied et soulevez le moniteur avec précaution, puis placez-le sur une surface plane.
- △ **AVERTISSEMENT** : Tenez fermement la colonne du pied lorsque vous soulevez le moniteur pour éviter tout dommage accidentel.

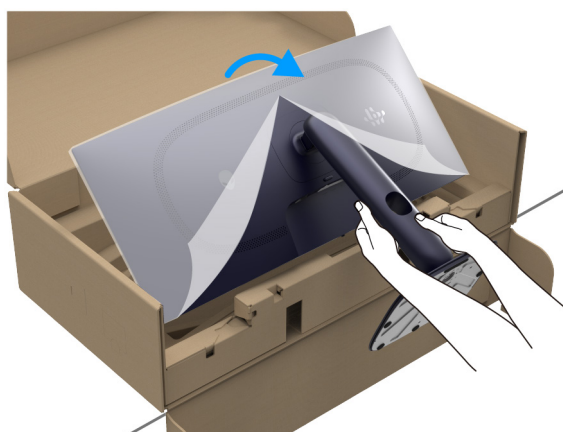


Figure 18. Retirer le moniteur de la boîte d'emballage

8. Soulevez le couvercle de protection du moniteur.

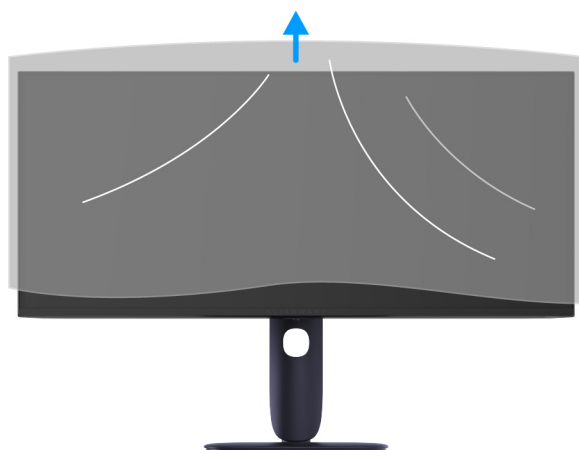


Figure 19. Soulever le couvercle de protection du moniteur

À l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du réglage vertical

① **REMARQUE** : Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Réglage d'inclinaison et de pivotement

Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner et faire pivoter le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.

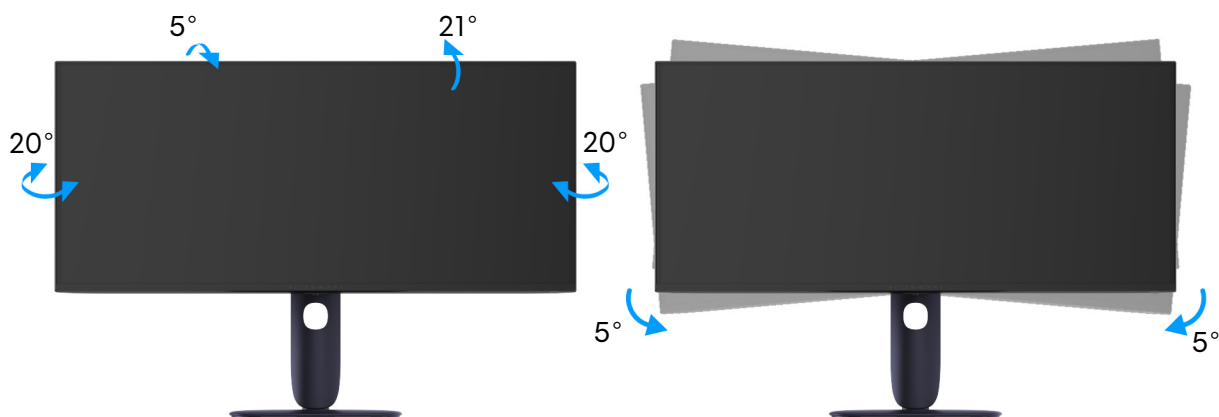


Figure 20. Réglage d'inclinaison et de pivotement

① **REMARQUE** : L'ensemble du pied n'est pas pré-installé lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

① **REMARQUE** : L'angle d'inclinaison de ce moniteur est compris entre -5° et $+5^{\circ}$, ce qui ne permet pas les mouvements de pivotement.

Réglage de la hauteur

① **REMARQUE** : Le pied se déploie verticalement jusqu'à 110 mm. L'image suivante illustre comment ajuster le pied verticalement.



Figure 21. Réglage de la hauteur

Organiser vos câbles

Après avoir raccordé tous les câbles nécessaires à votre moniteur et à votre ordinateur (voir [Connecter votre moniteur](#) le raccordement des câbles), faites passer les câbles par l'orifice de rangement des câbles sur le pied.

Si un câble n'atteint pas votre ordinateur quand il est acheminé par l'orifice, connectez le câble directement à l'ordinateur à la place.



Figure 22. Organiser vos câbles

Connecter votre moniteur

⚠ **MISE en garde :** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

① **REMARQUE :** Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles fournis par Dell à l'intérieur de la boîte. Dell ne garantit pas la qualité vidéo ni les performances si des câbles autres que ceux fournis par Dell sont utilisés.

① **REMARQUE :** Faites passer les câbles par l'orifice de gestion des câbles avant de les connecter.

① **REMARQUE :** Ne connectez pas tous les câbles à l'ordinateur en même temps.

① **REMARQUE :** Les images sont à des seules fins d'illustration. L'aspect de l'ordinateur peut varier.

Pour connecter votre moniteur sur l'ordinateur :

1. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
2. Connectez le câble DisplayPort à DisplayPort ou HDMI entre votre moniteur et votre ordinateur.
3. Connectez l'extrémité USB Type-B du câble en amont au moniteur et l'extrémité USB Type-A du câble à l'ordinateur.
4. Connectez les périphériques USB aux ports USB 5 Gbit/s en aval du moniteur.
5. Connectez les câbles d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur sur une prise secteur.

⚠ **AVERTISSEMENT :** Avant d'utiliser le moniteur, il est recommandé de fixer la colonne du pied à un mur à l'aide d'un serre-câble ou d'un cordon pouvant supporter le poids du moniteur afin d'éviter que celui-ci ne tombe.

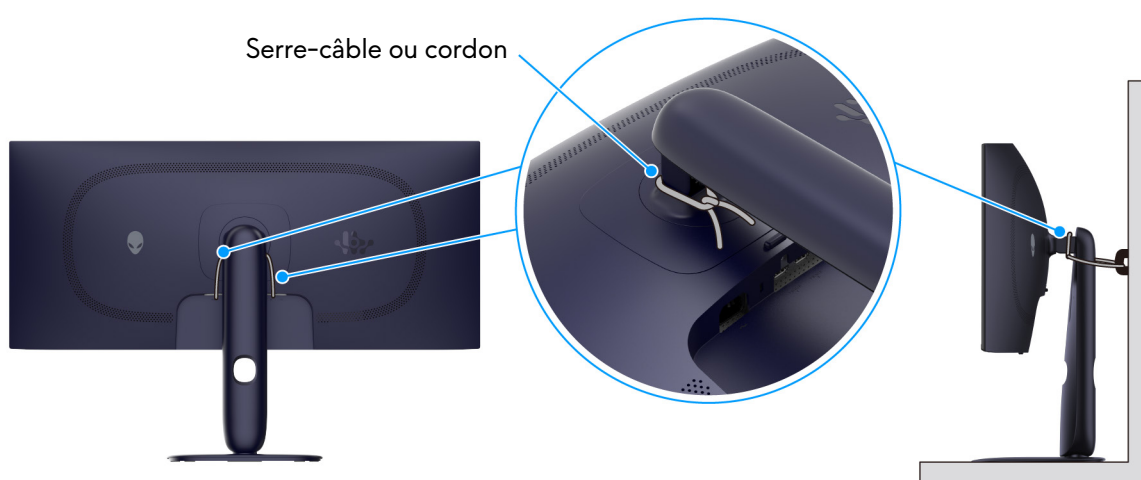


Figure 23. Fixez la colonne du pied à un mur pour éviter la chute du moniteur

6. Allumez le moniteur et l'ordinateur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image ne s'affiche, voir [Problèmes généraux](#).

Connexion du câble DisplayPort (DP vers DP)

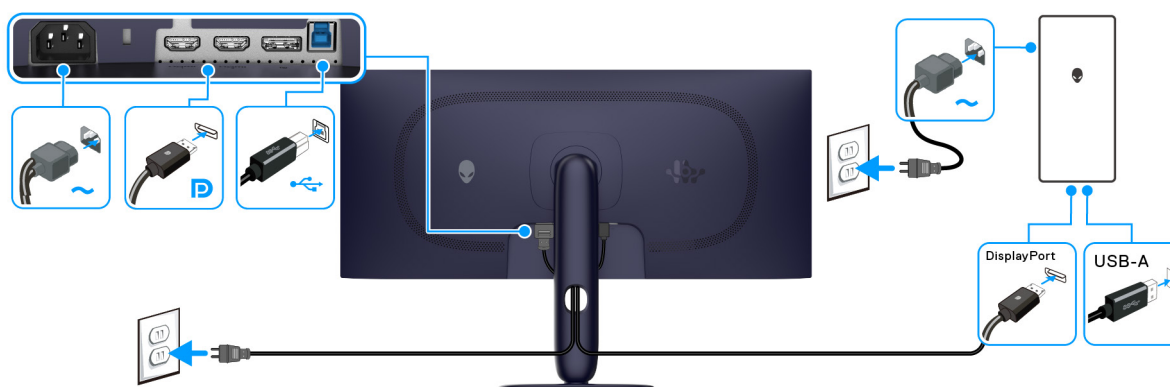


Figure 24. Connexion DisplayPort

Connexion du câble HDMI

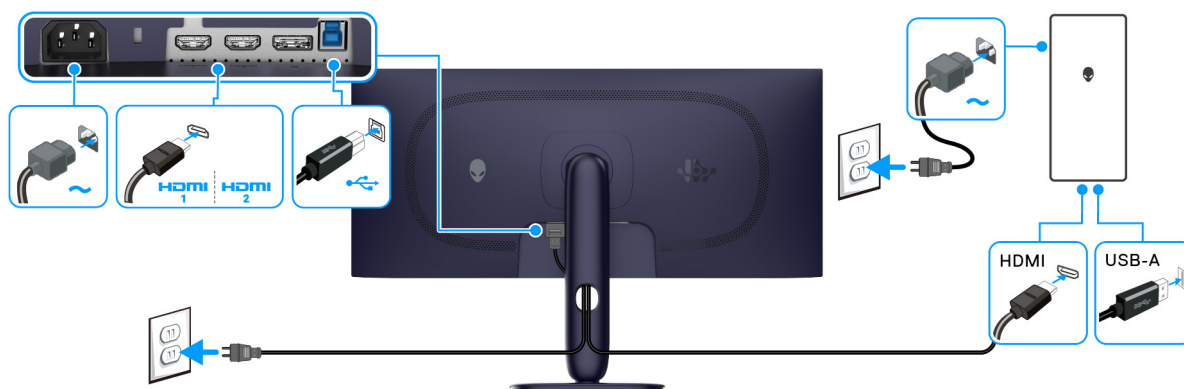


Figure 25. Connexion HDMI

Sécuriser votre moniteur avec un verrou Kensington (en option)

Le verrou de sécurité se trouve au-dessous du moniteur (voir [Orifice de verrouillage de sécurité](#)). Sécurisez votre moniteur à une table avec le verrou de sécurité Kensington.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du verrou Kensington (acheté séparément), consultez la documentation fournie avec le verrou.

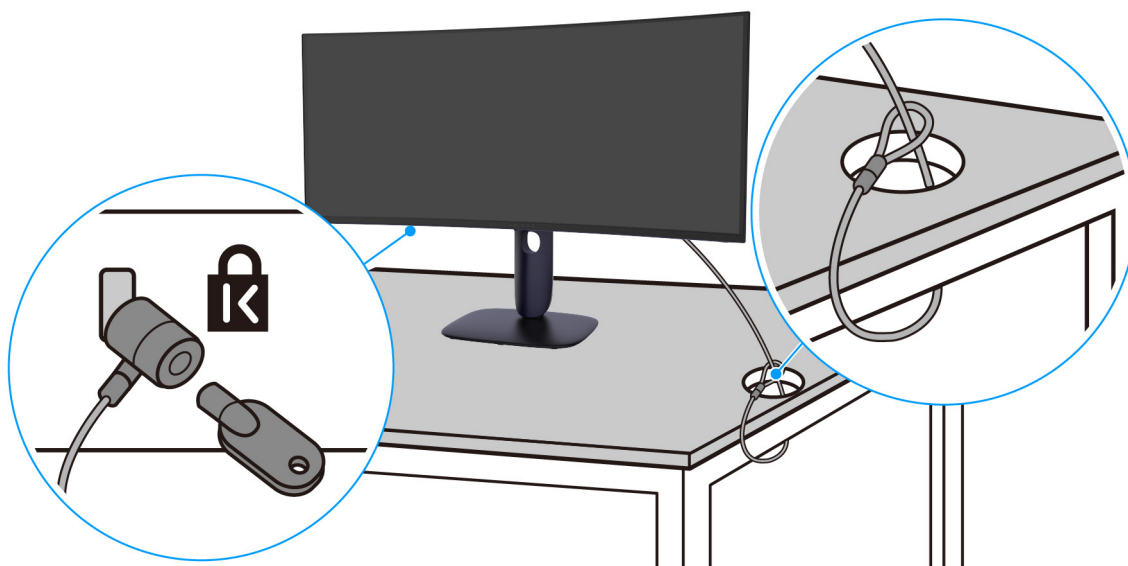


Figure 26. Utiliser le verrou Kensington

① **REMARQUE** : L'image est à des seules fins d'illustration. L'aspect du verrou peut varier.

Enlever le pied du moniteur

- △ **AVERTISSEMENT** : Pour éviter les rayures sur l'écran en enlevant le pied, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface douce et manipulez-le avec précaution.
- △ **AVERTISSEMENT** : Les étapes suivantes sont spécifique au retrait du pied livré avec votre moniteur. Si vous retirez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.
- ① **REMARQUE** : Avant d'enlever le pied, assurez-vous que vous avez déconnecté tous les câbles du moniteur.

Pour enlever le pied :

1. Placez le moniteur sur un chiffon mou ou un coussin.
2. Appuyez sur le bouton de dégagement du pied à l'arrière de l'écran et maintenez-le enfoncé.

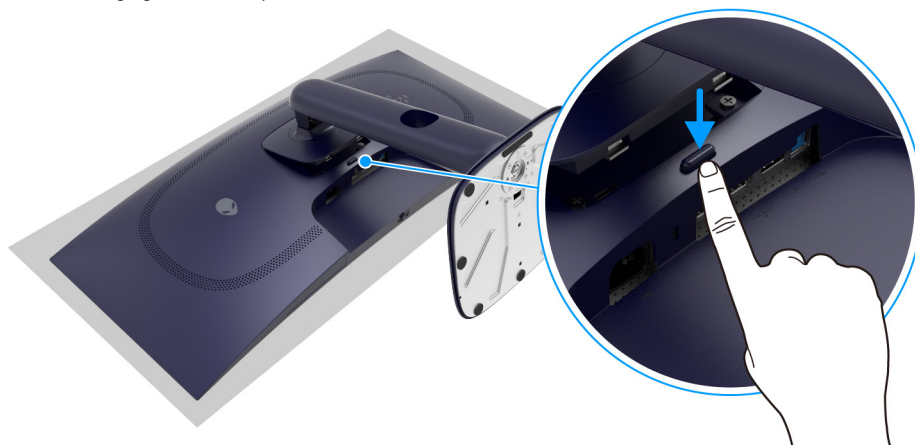


Figure 27. Appuyer et maintenir le bouton de dégagement du pied

3. Soulevez l'ensemble du pied et retirez-le du moniteur.

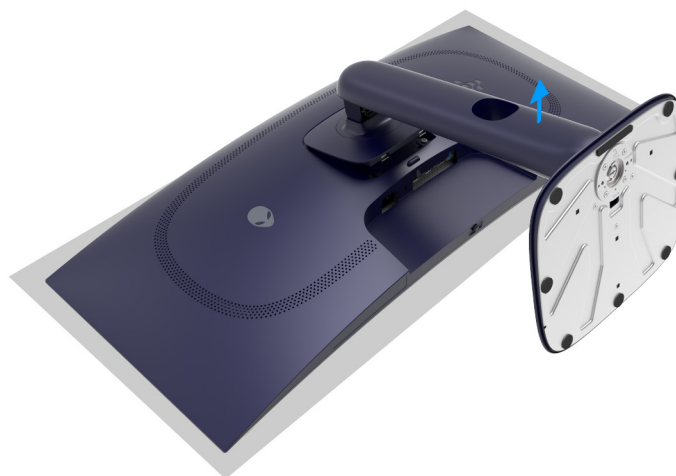


Figure 28. Enlever le pied du moniteur

Montage mural VESA (en option)

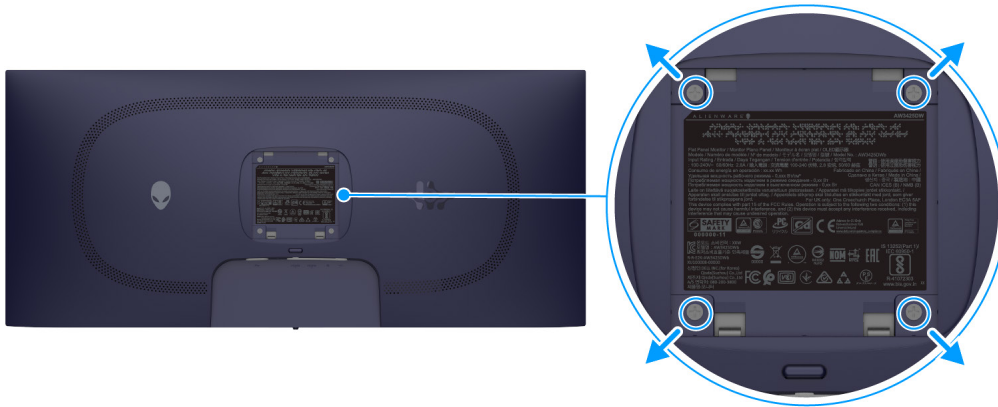


Figure 29. Montage mural VESA

① **REMARQUE** : Utilisez des vis M4 x 10 mm pour connecter le moniteur au kit de montage mural.

Consultez les instructions accompagnant le kit de montage mural compatible VESA.

1. Poser le panneau du moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une surface à la fois bien plate et stable.
 2. Enlevez le pied du moniteur. (Voir [Enlever le pied du moniteur.](#))
 3. À l'aide d'un tournevis cruciforme, enlever les quatre vis de fixation du couvercle en plastique.
 4. Montez la patte de fixation du kit de montage mural sur le moniteur.
 5. Montez le moniteur sur le mur. Pour plus d'informations, voir la documentation fournie avec le kit de montage mural.
- ① **REMARQUE** : À utiliser uniquement avec une patte de montage mural conforme à la norme UL ou CSA ou GS Listed disposant d'une capacité de charge minimale de 22 kg.

Utilisation du moniteur

Allumer le moniteur

Appuyez le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

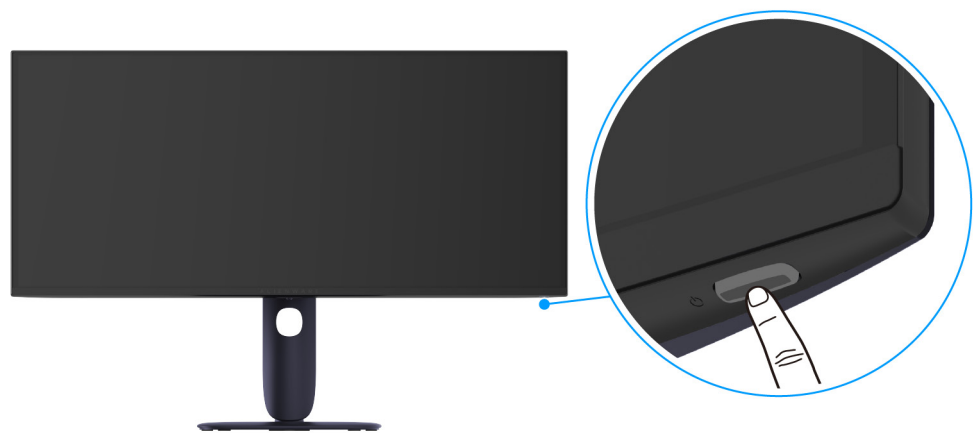


Figure 30. Allumer le moniteur

Utiliser la manette de contrôle

Utilisez la manette de contrôle en bas du moniteur pour effectuer les réglages au menu d'affichage à l'écran (OSD).



Figure 31. Utiliser la manette de contrôle

- 1. Appuyez sur le bouton de la manette pour lancer le Lanceur de menu.
- 2. Déplacez le bouton de la manette en haut/bas/gauche/droite pour basculer entre les options.
- 3. Appuyez à nouveau sur le bouton de la manette pour confirmer les réglages et quitter.

Tableau 23. Déplacement de la manette.

Manette	Description
	• Quand le menu OSD est activé, appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection ou enregistrer les paramètres. • Quand le menu OSD est désactivé, appuyez le bouton la manette pour lancer le Lanceur de menu. Voir Accès au Lanceur de menu.
	• Pour la navigation quadri-directionnelle (gauche, droite, haut et bas). • Bascule entre les éléments de menu. • Augmente ou diminue les paramètres de l'élément de menu sélectionné.
	Sélectionne et accède au sous-menu.

Manette	Description
	Retourne au menu de niveau supérieur ou quitte le menu actuel.

Vous pouvez affecter les quatre mouvements directionnels comme Touche de direction 1/2/3/4 pour accéder à une fonction OSD spécifique. Pour plus d'information, voir [GUIDE DE LA TOUCHE DIRECTE](#).

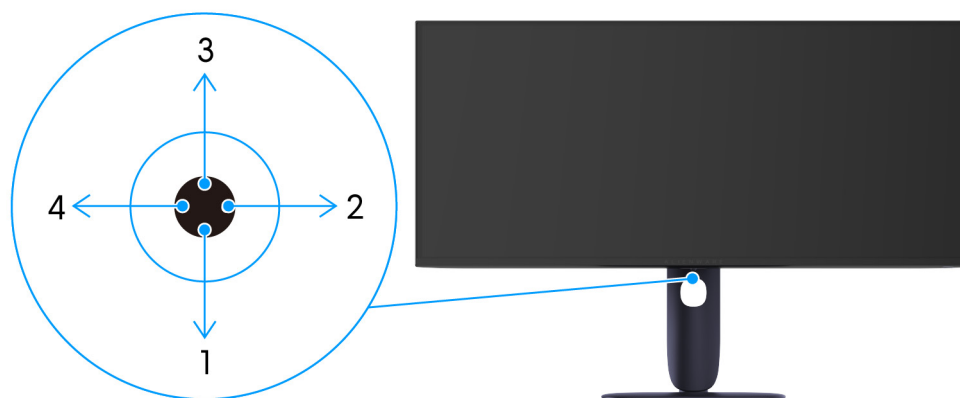


Figure 32. Manette et touches de direction

Accès au Lanceur de menu

Quand vous appuyez le bouton de la manette, le Lanceur de menu apparaît au centre en bas de l'écran, vous permettant d'accéder au menu OSD et aux fonctions de raccourci.

Pour sélectionner une fonction, déplacez le bouton la manette.

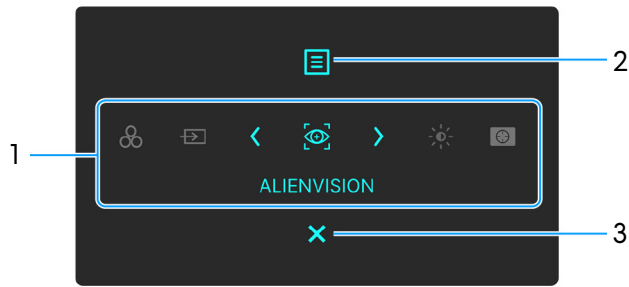


Figure 33. Lanceur de menu

Le tableau suivant décrit les fonctions du Lanceur de menu :

Tableau 24. Description du Lanceur de menu

Libellé	Icône	Description
1		Quand vous déplacez le bouton de la manette vers la gauche ou la droite pour passer d'une fonction de raccourci à une autre, l'élément sélectionné est mis en surbrillance et déplacé vers la position centrale. Appuyez le bouton de la manette pour accéder à son sous-menu et effectuez des ajustements en déplaçant le bouton de la manette. REMARQUE : Vous pouvez définir vos touches de raccourci préférées. Pour plus d'information, voir PERSONNALISER . REMARQUE : Après avoir changé les paramètres, suivez les touches de navigation pour confirmer les modifications avant de passer à une autre fonction ou de quitter.
	 TOUCHE RACCOURCI 1	MODES DE PRÉRÉGLAGE : Pour choisir un mode de couleur préféré dans la liste des modes de préréglage.
	 TOUCHE RACCOURCI 2	SOURCE ENTRÉE : Pour choisir une source d'entrée dans une liste de signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur.
	 TOUCHE RACCOURCI 3	ALIENVISION : Pour choisir/personnaliser un mode d'affichage pour le jeu ou désactiver ALIENVISION .
	 TOUCHE RACCOURCI 4	LUMINOSITÉ/CONTRASTE : Pour accéder aux curseurs d'ajustement de la luminosité et du contraste.
	 TOUCHE RACCOURCI 5	STABILISATEUR FONCÉ : Pour accéder au curseur de réglage STABILISATEUR FONCÉ .
2	 Menu	Pour lancer le menu principal d'affichage à l'écran (OSD). Voir Accès au système des menus .
3	 Quitter	Pour quitter le Lanceur de menu.

Lorsque le Lanceur de menu est activé, la barre d'état de l'OSD apparaît en haut au centre de l'écran, affichant les paramètres actuels de certaines fonctions OSD.

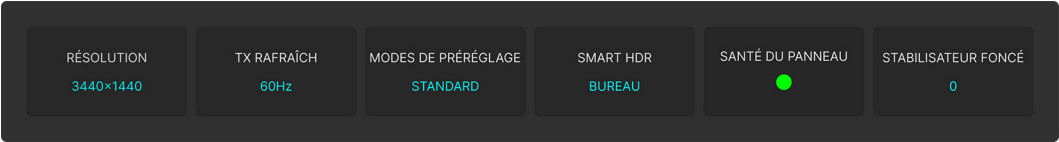


Figure 34. Barre d'état de l'OSD

Normalement, **SANTÉ DU PANNEAU** affiche un point vert. Quand un point jaune est affiché, il est suggéré d'effectuer **RAFFRAÎCHIR PIXEL**. Pour plus d'information, voir [MAINTENANCE DU PANNEAU OLED](#).

Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

Accès au système des menus

Quand le menu OSD est actif, ajustez les paramètres en déplaçant le bouton de la manette et suivez les touches de navigation en bas au centre du menu OSD.



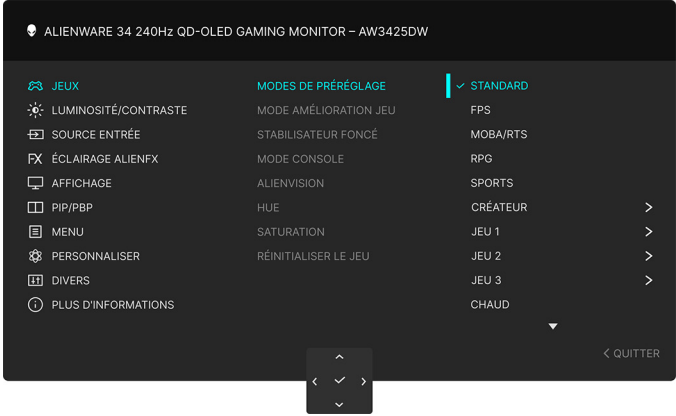
Figure 35. Touches de navigation

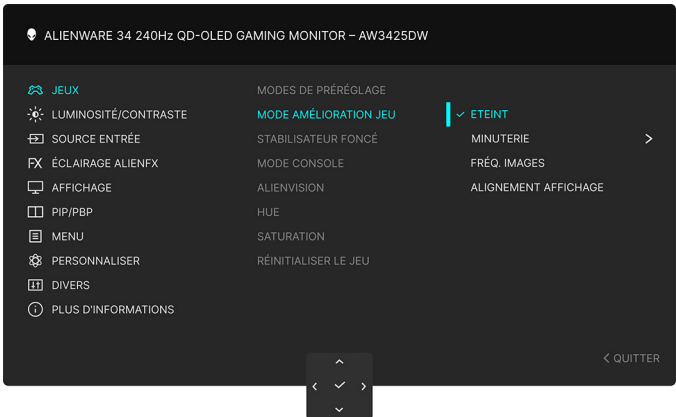
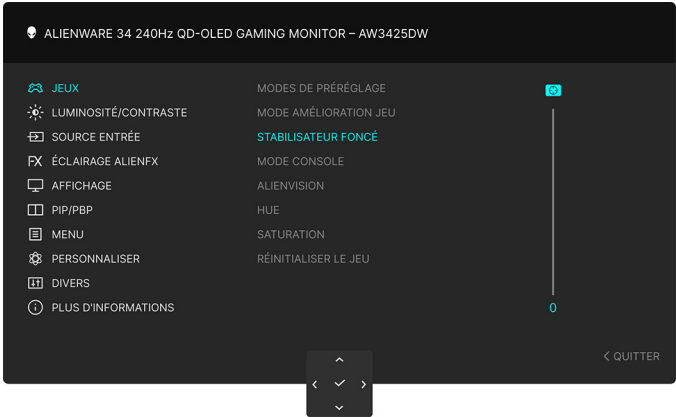
① **REMARQUE** : Après avoir changé les paramètres, suivez les touches de navigation pour confirmer les modifications avant de passer à un autre menu ou de quitter le menu OSD.

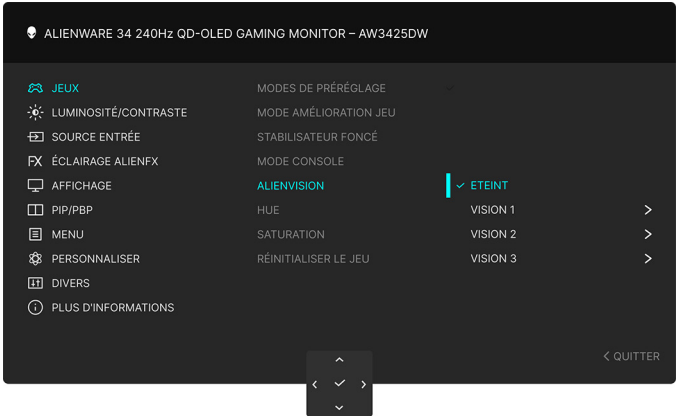
Tableau 25. Description du menu OSD.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	JEUX	Utilisez ce menu pour personnaliser votre expérience de jeu visuel.

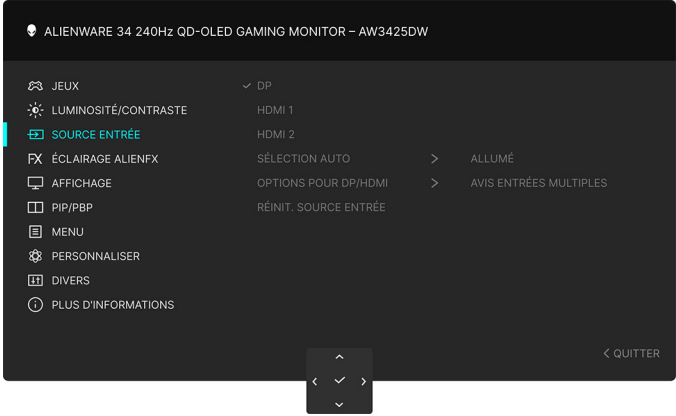
Figure 36. Menu JEUX

Icône	Menu et sous-menu	Description
	MODES DE PRÉRÉGLAGE	Permet de choisir un mode de couleurs préréglé ou de créer vos propres modes de couleurs.  Figure 37. Menu MODES DE PRÉRÉGLAGE • STANDARD : Charge les réglages par défaut du moniteur. C’est le mode de préréglage par défaut. • FPS : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de tir subjectif (FPS). • MOBA/RTS : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux d’arène de bataille en ligne multijoueur (MOBA) et de Stratégie en temps-réel (RTS). • RPG : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de rôle (RPG). • SPORTS : Charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de sports. • CRÉATEUR : Permet de définir l’ESPACE COLORIMÉTRIQUE sur DCI-P3 ou sRGB et d’ajuster le niveau GAMMA (entre 1,8 et 2,6). • JEU 1/ JEU 2/ JEU 3 : Permet de personnaliser les paramètres de GAIN, DÉCALAGE, HUE, SATURATION et STABILISATEUR FONCÉ pour vos besoins de jeu. • CHAUD : Présente les couleurs à des températures de couleur plus basses. L’écran affiche des teintes plus chaudes avec des tons rouges/jaunes. • FROID : Présente les couleurs à des températures de couleur plus élevées. L’écran affiche des teintes plus froides avec des tons bleus. • COULEUR PERSO : Permet de paramétrer manuellement les couleurs. Utilisez le bouton de la manette pour ajuster GAIN, DÉCALAGE, HUE et SATURATION pour créer votre mode de préréglage des couleurs personnalisé. ❶ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand MODE CONSOLE est activé. ❶ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	MODE AMÉLIORATION JEU	Cette fonction offre trois fonctions pour améliorer votre expérience de jeu.  Figure 38. Menu MODE AMÉLIORATION JEU • ETEINT : Sélectionnez pour désactiver les fonctions sous MODE AMÉLIORATION JEU. • MINUTERIE : Pour désactiver ou activer la minuterie en haut à gauche de l'écran. La minuterie montre le temps restant depuis le début du jeu. Sélectionnez une option dans la liste d'intervalle de temps pour vous tenir au courant du temps restant. Les intervalles de temps disponibles sont 30 min, 40 min, 50 min, 60 min et 90 min. • FRÉQ. IMAGES : Pour afficher les images par seconde actuelles lorsque vous jouez. Plus la fréquence est élevée, plus le mouvement est fluide. • ALIGNEMENT AFFICHAGE : Pour assurer l'alignement parfait du contenu de la vidéo à partir d'écrans multiples. Appuyez à nouveau le bouton de la manette pour quitter le mode ALIGNEMENT AFFICHAGE.
	STABILISATEUR FONCÉ	Cette fonction améliore la visibilité dans les scénarios de jeu sombres. Plus la valeur est élevée (de 0 à 3), meilleure est la visibilité dans les zones les plus sombre de l'affichage.  Figure 39. Menu STABILISATEUR FONCÉ ❗ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	MODE CONSOLE	Ajuste MODE CONSOLE sur ALLUMÉ/ETEINT, COULEUR, GAMMA ou CARTE DE TON DE SOURCE. Activer cette fonction permet de bénéficier d'une expérience de jeu optimale quand on joue à des jeux sur console. Pour plus d'information, voir Mode console (HDMI uniquement). • ALLUMÉ/ETEINT : Sélectionnez ALLUMÉ ou ETEINT pour activer ou désactiver les fonctions sous MODE CONSOLE. • COULEUR : Ajustez manuellement RVB de 0 à 100. Par défaut, RVB est défini sur 100. • GAMMA : Ajustez manuellement GAMMA de 1,8 à 2,6. Par défaut, GAMMA est défini sur 2,2. • CARTE DE TON DE SOURCE : Sélectionnez cette option pour permettre au contenu HDR d'être mis en correspondance de couleur par le périphérique source. ❶ REMARQUE : MODE CONSOLE est uniquement pour HDMI. Les MODES DE PRÉRÉGLAGE sont désactivés quand MODE CONSOLE est réglée sur ETEINT. ❶ REMARQUE : COULEUR/GAMMA est désactivé quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.
	ALIENVISION	Permet de personnaliser vos propres modes d'affichage (VISION 1, VISION 2 et VISION 3) pour différents scénarios de jeu. Par défaut, ALIENVISION est ETEINT.  Figure 40. Menu ALIENVISION Vous pouvez passer en revue les options et effectuer des ajustements pour chaque mode de vision. PARAMÈTRES VISION : • MODE : Sélectionnez NUIT pour identifier clairement les objets dans l'obscurité ou sélectionnez SATURATION pour appliquer une palette de couleurs thermiques afin de montrer les variations de température dans la scène. Sélectionner ETEINT désactivera les fonctions sous PARAMÈTRES VISION. • TAILLE : Pour ajuster la taille de la fenêtre rapprochée qui applique le mode de vision. • FINESSE : Pour ajuster le niveau de finesse des images de la fenêtre rapprochée. CROIX : • STYLE : Permet de sélectionner un style de croix préféré pour aider à viser avec précision. Sélectionner ETEINT désactivera cette fonction. • COULEUR : Permet de sélectionner une couleur de croix préférée. Si vous sélectionnez DYNAMIQUE, la couleur de la croix changera dynamiquement en fonction de la couleur de l'arrière-plan. ❶ REMARQUE : D'autres options de ALIENVISION sont disponibles en utilisant Alienware Command Center (AWCC).

Icône	Menu et sous-menu	Description
	HUE	Cette fonction permet de changer la teinte des images vidéo sur vert ou violet. Elle sert à obtenir le ton couleur chair souhaité. Utilisez le bouton de la manette pour régler le niveau de teinte de 0 à 100. Des niveaux plus élevés augmentent la teinte verte de l'image vidéo, tandis que des niveaux plus faibles augmentent la teinte violette de l'image vidéo. ❶ REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que quand vous sélectionnez un mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, RPG ou SPORTS. ❶ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.
	SATURATION	Cette fonction permet de régler la saturation des couleurs pour les images vidéo. Utilisez le bouton de la manette pour régler le niveau de saturation de 0 à 100. Des niveaux plus élevés augmentent l'aspect coloré de l'image vidéo, tandis que des niveaux plus faibles augmentent l'aspect monochrome de l'image vidéo. ❶ REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que quand vous sélectionnez un mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, RPG ou SPORTS. ❶ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.
	RÉINITIALISER LE JEU	Rétablit tous les paramètres sous le menu JEUX aux valeurs d'usine.
	LUMINOSITÉ/CONTRASTE	Utilisez ce menu pour activer le réglage de LUMINOSITÉ/CONTRASTE. Figure 41. Menu LUMINOSITÉ/CONTRASTE ❶ REMARQUE : L'ajustement manuel de LUMINOSITÉ ou CONTRASTE est désactivé quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.
	LUMINOSITÉ	La fonction LUMINOSITÉ permet de régler la luminance de l'affichage. Déplacez le bouton de la manette pour régler le niveau de luminosité (de 0 à 100).
	CONTRASTE	Réglez la LUMINOSITÉ au préalable puis le CONTRASTE uniquement si un réglage supplémentaire s'impose. Déplacez le bouton de la manette pour régler le niveau de contraste (de 0 à 100). La fonction CONTRASTE permet de régler degré de différence entre parties sombres et claires de l'image sur l'écran.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	SOURCE ENTRÉE	Utilisez le menu SOURCE ENTRÉE pour effectuer une sélection entre les différents signaux vidéo pouvant être connectés au moniteur.  Figure 42. Menu SOURCE ENTRÉE
	DP	Sélectionnez l'entrée DP en cas d'utilisation du connecteur DisplayPort (DP). Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection.
	HDMI 1	Sélectionnez l'entrée HDMI 1 ou HDMI 2 en cas d'utilisation du connecteur HDMI. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection.
	HDMI 2	
	SÉLECTION AUTO	Recherche automatiquement les sources d'entrée disponibles. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection.
	OPTIONS POUR DP/HDMI	Permet de régler cette fonctionnalité pour : • AVIS ENTRÉES MULTIPLES : Affiche toujours le message « Passer à l'entrée vidéo DP/HDMI » pour que vous puissiez choisir de changer ou non. • TOUJOURS COMMUTER : Passe toujours à l'entrée vidéo DP/HDMI (sans demander) quand le câble DisplayPort ou HDMI est connecté. • ETEINT : Ne passe jamais automatiquement à l'entrée vidéo DP/HDMI quand le câble DisplayPort ou HDMI est connecté. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection. ❗ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand SÉLECTION AUTO est réglée sur ETEINT.
	RÉINIT. SOURCE ENTRÉE	Rétablit tous les paramètres sous le menu SOURCE ENTRÉE aux valeurs d'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description
FX	ÉCLAIRAGE ALIENFX	Règle les paramètres de l'éclairage LED du logo Alienware et du bouton d'alimentation. Figure 43. Menu ÉCLAIRAGE ALIENFX Sélectionnez une zone dans le sous-menu avant de procéder à des ajustements. Les illustrations suivantes indiquent les zones d'éclairage. Figure 44. Zone 1 Figure 45. Zone 2

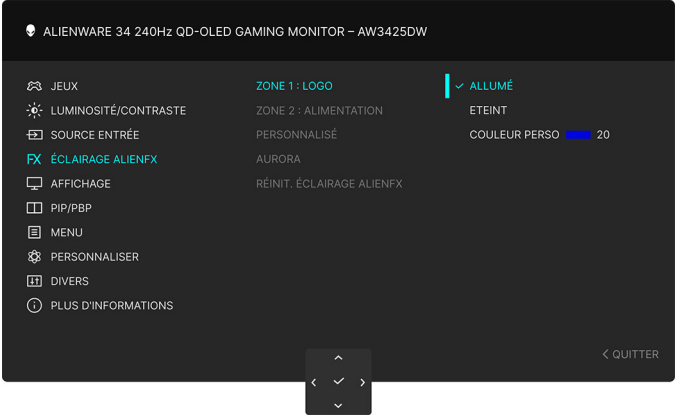
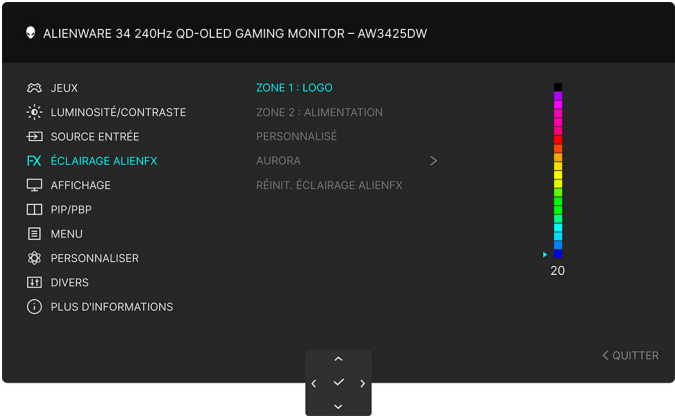
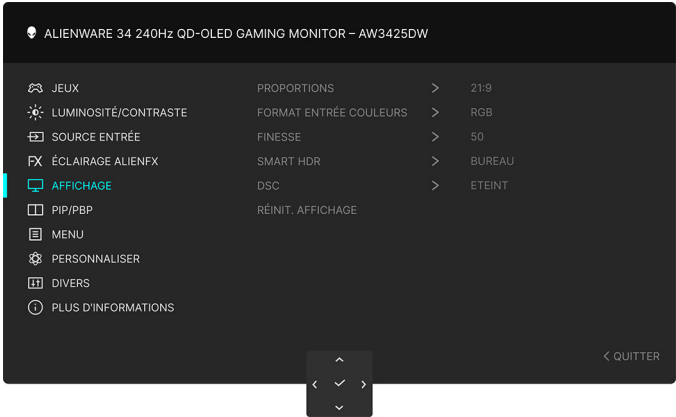
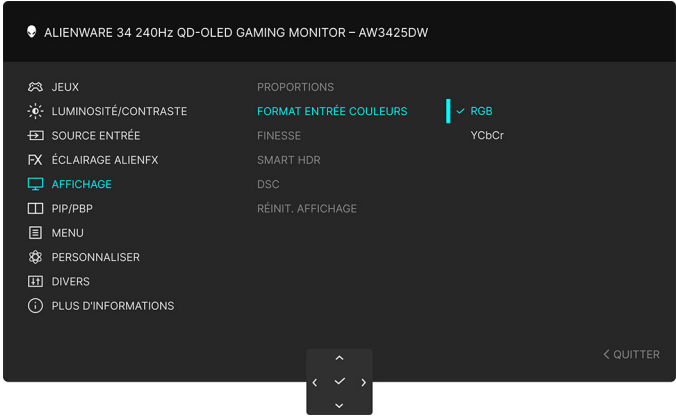
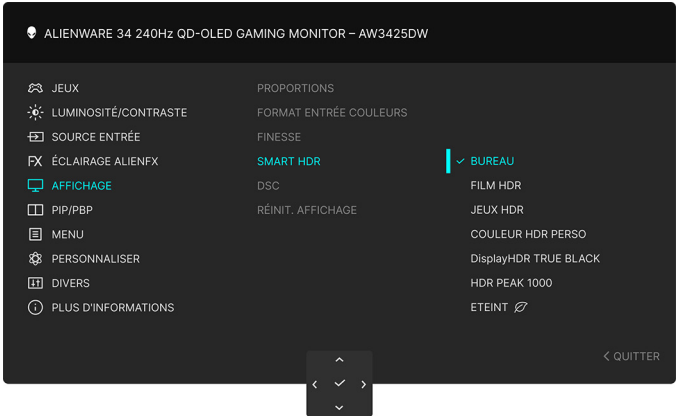
Icône	Menu et sous-menu	Description
FX	ZONE 1 : LOGO	Pour spécifier une couleur d'éclairage LED pour la zone sélectionnée, sélectionnez ALLUMÉ, puis déplacez le bouton de la manette pour mettre en surbrillance COULEUR PERSO. Puis appuyez le bouton de la manette pour accéder au sous-menu. 
	ZONE 2 : ALIMENTATION	Puis déplacez le bouton de la manette pour faire une sélection parmi les couleurs disponibles. 

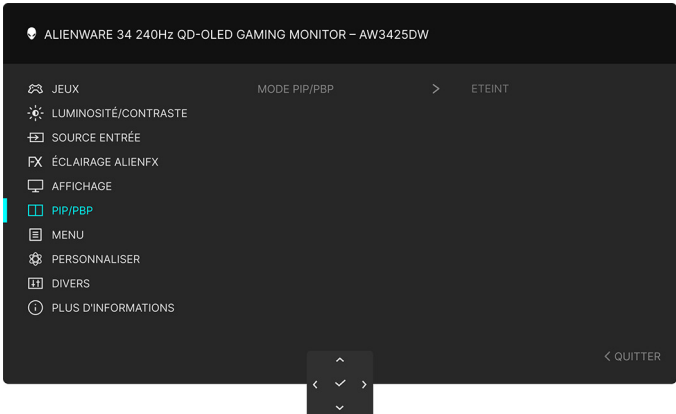
Figure 46. Menu ÉCLAIRAGE ALIENFX

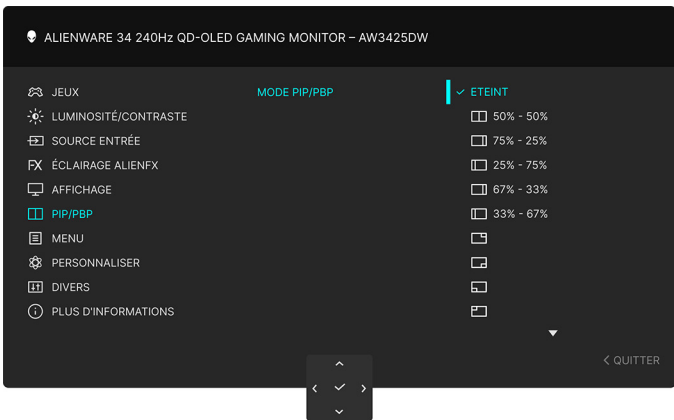
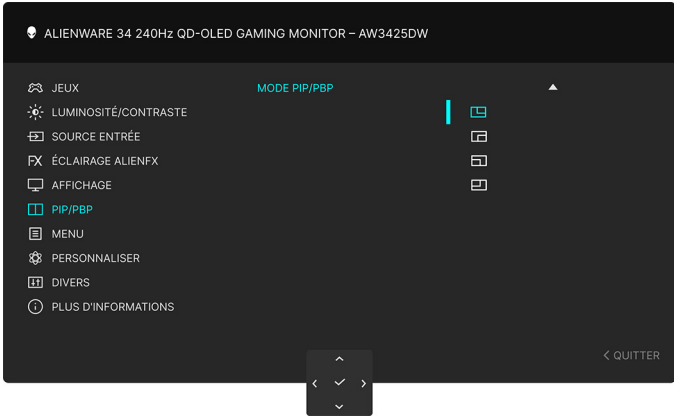
Figure 47. Menu ÉCLAIRAGE ALIENFX

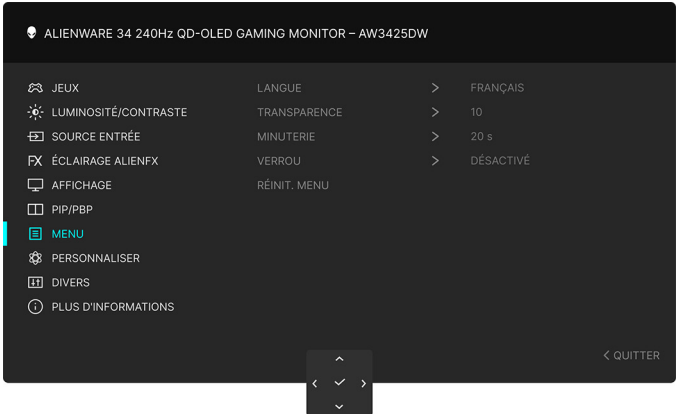
Icône	Menu et sous-menu	Description																																																																																				
		Le tableau suivant indique le numéro de couleur et les codes RVB utilisés pour les couleurs des LED. Tableau 26. Codes RVB utilisés pour les couleurs des LED <table><tr><th>No.</th><th>R</th><th>G</th><th>B</th></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>38</td><td>0</td><td>180</td></tr><tr><td>3</td><td>51</td><td>0</td><td>198</td></tr><tr><td>4</td><td>195</td><td>0</td><td>195</td></tr><tr><td>5</td><td>186</td><td>16</td><td>123</td></tr><tr><td>6</td><td>194</td><td>0</td><td>65</td></tr><tr><td>7</td><td>185</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>8</td><td>166</td><td>51</td><td>0</td></tr><tr><td>9</td><td>185</td><td>96</td><td>0</td></tr><tr><td>10</td><td>195</td><td>140</td><td>0</td></tr><tr><td>11</td><td>130</td><td>219</td><td>0</td></tr><tr><td>12</td><td>62</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>13</td><td>40</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>14</td><td>0</td><td>195</td><td>0</td></tr><tr><td>15</td><td>0</td><td>205</td><td>25</td></tr><tr><td>16</td><td>0</td><td>205</td><td>45</td></tr><tr><td>17</td><td>10</td><td>230</td><td>180</td></tr><tr><td>18</td><td>0</td><td>101</td><td>247</td></tr><tr><td>19</td><td>0</td><td>25</td><td>247</td></tr><tr><td>20</td><td>0</td><td>0</td><td>255</td></tr></table>	No.	R	G	B	1	0	0	0	2	38	0	180	3	51	0	198	4	195	0	195	5	186	16	123	6	194	0	65	7	185	0	0	8	166	51	0	9	185	96	0	10	195	140	0	11	130	219	0	12	62	223	0	13	40	223	0	14	0	195	0	15	0	205	25	16	0	205	45	17	10	230	180	18	0	101	247	19	0	25	247	20	0	0	255
	No.	R	G	B																																																																																		
	1	0	0	0																																																																																		
	2	38	0	180																																																																																		
	3	51	0	198																																																																																		
4	195	0	195																																																																																			
5	186	16	123																																																																																			
6	194	0	65																																																																																			
7	185	0	0																																																																																			
8	166	51	0																																																																																			
9	185	96	0																																																																																			
10	195	140	0																																																																																			
11	130	219	0																																																																																			
12	62	223	0																																																																																			
13	40	223	0																																																																																			
14	0	195	0																																																																																			
15	0	205	25																																																																																			
16	0	205	45																																																																																			
17	10	230	180																																																																																			
18	0	101	247																																																																																			
19	0	25	247																																																																																			
20	0	0	255																																																																																			
		Pour éteindre la lumière de ZONE 1 : LOGO, sélectionnez ETEINT. Pour ZONE 2 : ALIMENTATION, vous pouvez spécifier d'éteindre la lumière quand le moniteur est allumé ou en mode veille, ou les deux. REMARQUE : COULEUR PERSO est désactivée quand AURORA est réglé sur ALLUMÉ.																																																																																				
	PERSONNALISÉ	C'est un menu en lecture seule. Quand vous utilisez COULEUR PERSO pour effectuer des ajustements d'éclairage LED, l'état de ce menu indique ETEINT . Quand vous effectuez les ajustements d'éclairage LED via l'application AlienFX, le statut indique ALLUMÉ .																																																																																				
	AURORA	Sélectionnez pour appliquer l'effet Aurora à l'éclairage de la zone 1 et de la zone 2.																																																																																				
	RÉINIT. ÉCLAIRAGE ALIENFX	Rétablit tous les paramètres sous le menu ÉCLAIRAGE ALIENFX aux valeurs d'usine.																																																																																				

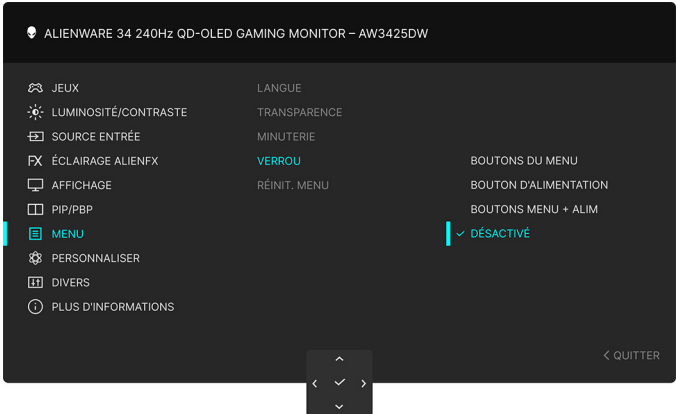
Icône	Menu et sous-menu	Description
	AFFICHAGE	Utilisez le menu AFFICHAGE pour ajuster les images.  Figure 48. Menu AFFICHAGE
	PROPORTIONS	Règle le format en 21:9, REDIMENS. AUTO ou 4:3. ❶ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand PIP/PBP est activé.
	FORMAT ENTRÉE COULEURS	Permet de changer le mode d'entrée vidéo : • RGB : Sélectionnez cette option si votre moniteur est connecté à un ordinateur ou un lecteur de multimédia qui prend en charge la sortie RGB. • YCbCr : Sélectionnez cette option si votre lecteur multimédia prend en charge seulement la sortie YCbCr.  Figure 49. Menu FORMAT ENTRÉE COULEURS
	FINESSE	Cette fonction permet de d'obtenir des images plus nettes ou plus douces. Déplacez le bouton de la manette pour régler le niveau de netteté (de 0 à 100).

Icône	Menu et sous-menu	Description
	SMART HDR	La fonction SMART HDR (High Dynamic Range) améliore la sortie de l'affichage en ajustant de manière optimale le contraste et les plages de couleurs et de luminosité pour ressembler à des visuels réalistes.  Figure 50. Menu SMART HDR • BUREAU : Adapté pour utiliser le moniteur avec un ordinateur de bureau. • FILM HDR : Adapté pour la lecture de contenu vidéo HDR. • JEUX HDR : Adapté pour jouer à des jeux compatibles HDR. Il affiche des scènes plus réalistes et rend l'expérience de jeu immersive et divertissante. • COULEUR HDR PERSO : Permet de créer votre propre mode HDR en ajustant les paramètres de CONTRASTE, HUE et SATURATION. • DisplayHDR TRUE BLACK : Conforme à la norme DisplayHDR True Black, prenant en charge une luminosité de pointe de 400 cd/m². • HDR PEAK 1000 : Approprié pour la lecture de contenu HDR avec une luminosité maximum de 1000 cd/m². Vous pouvez désactiver SMART HDR en sélectionnant ETEINT. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection. ❶ REMARQUE : SMART HDR est désactivé quand PIP/PBP est activé. ❶ REMARQUE : Quand vous activez et désactivez SMART HDR, un écran vide est à prévoir (environ 5 secondes). C'est un comportement normal lorsque le moniteur change de mode d'affichage. N'éteignez pas le moniteur pour le rallumer ensuite. ❶ REMARQUE : Quand le moniteur traite du contenu HDR, MODES DE PRÉRÉGLAGE, STABILISATEUR FONCÉ, LUMINOSITÉ et CONTRASTE sont désactivés. ❶ REMARQUE : AW3425DW ne prend pas en charge HLG.
	DSC	Permet d'activer ou de désactiver DSC (Display Stream Compression).
	RÉINIT. AFFICHAGE	Rétablit tous les paramètres sous le menu AFFICHAGE aux valeurs d'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description																			
	PIP/PBP	Cette fonction fait apparaître une fenêtre affichant les images d'une autre source d'entrée.  Figure 51. Menu PIP/PBP Tableau 27. Configuration du signal PIP/PBP <table><tr><th rowspan="2">Fenêtre principale</th><th colspan="3">Sous-fenêtre</th></tr><tr><th>DP</th><th>HDMI 1</th><th>HDMI 2</th></tr><tr><td>DP</td><td>—</td><td>✓</td><td>✓</td></tr><tr><td>HDMI 1</td><td>✓</td><td>—</td><td>✓</td></tr><tr><td>HDMI 2</td><td>✓</td><td>✓</td><td>—</td></tr></table> REMARQUE : En mode PBP, les images sont affichées au centre des fenêtres fractionnées.	Fenêtre principale	Sous-fenêtre			DP	HDMI 1	HDMI 2	DP	—	✓	✓	HDMI 1	✓	—	✓	HDMI 2	✓	✓	—
Fenêtre principale	Sous-fenêtre																				
	DP	HDMI 1	HDMI 2																		
DP	—	✓	✓																		
HDMI 1	✓	—	✓																		
HDMI 2	✓	✓	—																		

Icône	Menu et sous-menu	Description
	MODE PIP/PBP	Permet de choisir un mode PBP ou PIP dans la liste des préréglages, qui offre différentes tailles et positions pour la sous-fenêtre. Les options sont affichées sous forme de graphique, ce qui permet d'avoir un aperçu rapide des différents réglages de la disposition. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection. Par défaut, MODE PIP/PBP est défini sur ETEINT.  Figure 52. Menu MODE PIP/PBP  Figure 53. Menu MODE PIP/PBP
	PIP/PBP (SOUS)	Sélectionnez un des signaux vidéo disponibles connectés à votre moniteur pour la sous-fenêtre PIP/PBP. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection. ① REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand MODE PIP/PBP est activé.
	ÉCHANGE VIDÉO	Sélectionnez pour échanger les vidéos entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire en mode PIP/PBP. ① REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand MODE PIP/PBP est activé.
	CONTRASTE (SOUS)	Sélectionnez pour ajuster le niveau de contraste de l'image en mode PIP/PBP. Déplacez le bouton de la manette pour régler le niveau de contraste de 0 à 100. ① REMARQUE : Cette fonction est disponible uniquement quand MODE PIP/PBP est activé. ① REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand SMART HDR est activé et le contenu HDR est affiché.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	MENU	Utilisez ce menu pour régler les paramètres de l'OSD, comme la langue affichée, la durée pendant laquelle le menu reste affiché à l'écran, etc.  Figure 54. Menu MENU
	LANGUE	Règle la langue de l'affichage OSD sur une des huit langues : • Anglais • Espagnol • Français • Allemand • Portugais brésilien • Russe • Chinois simplifié • Japonais
	TRANSPARENCE	Déplacez le bouton de la manette pour changer la transparence du menu (de 0 à 100).
	MINUTERIE	Définit la durée pendant laquelle l'OSD restera activé après votre dernière utilisation du bouton de la manette. Déplacez le bouton de la manette pour déplacer le curseur par incréments de 1 secondes, de 5 à 60 secondes.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	VERROU	Lorsque les boutons de commande du moniteur sont verrouillés, vous pouvez empêcher à des personnes d'accéder aux commandes.  Figure 55. Menu Verrou • BOUTONS DU MENU : Toutes les fonctions de la manette sont verrouillées et inaccessibles à l'utilisateur. • BOUTON D'ALIMENTATION : Seul le bouton d'alimentation est verrouillé et inaccessibles à l'utilisateur. • BOUTONS MENU + ALIM : Le bouton de la manette et le bouton d'alimentation sont tous les deux verrouillés et inaccessibles à l'utilisateur. Le réglage par défaut est DÉSACTIVÉ. Méthode de verrouillage alternative : Vous pouvez déplacer et maintenir la manette vers le haut, le bas, la gauche ou la droite pendant 4 secondes pour régler les options de verrouillage en utilisant le menu contextuel, puis appuyez la manette pour confirmer la configuration. Pour plus d'information, voir Verrouillage des boutons de commande. ① REMARQUE : Pour déverrouiller, déplacez et maintenez le bouton de la manette vers l'avant, l'arrière, la gauche ou la droite pendant 4 secondes, puis appuyez la manette pour confirmer les modifications et fermer le menu contextuel.
	RÉINIT. MENU	Rétablit tous les paramètres sous le menu MENU aux valeurs d'usine.

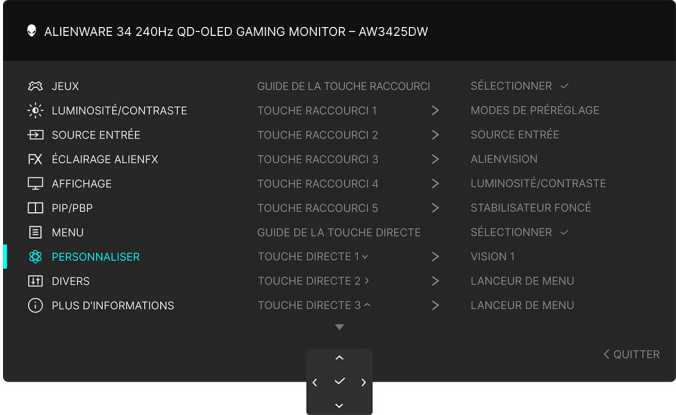
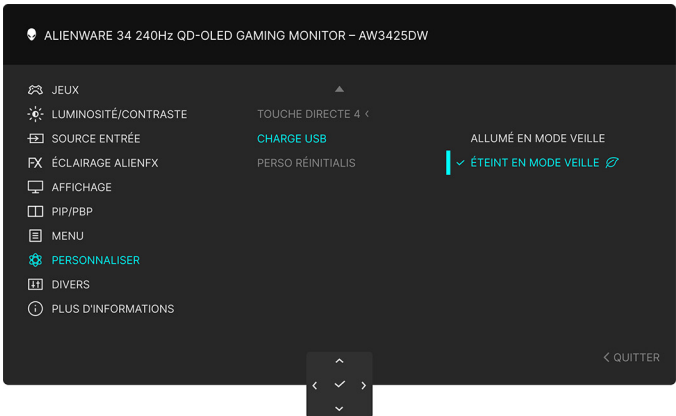
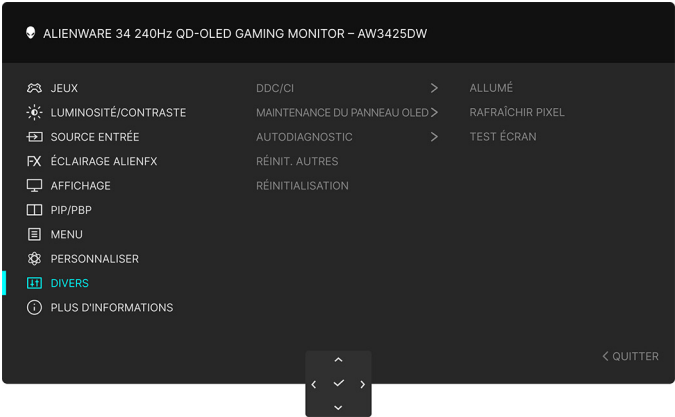
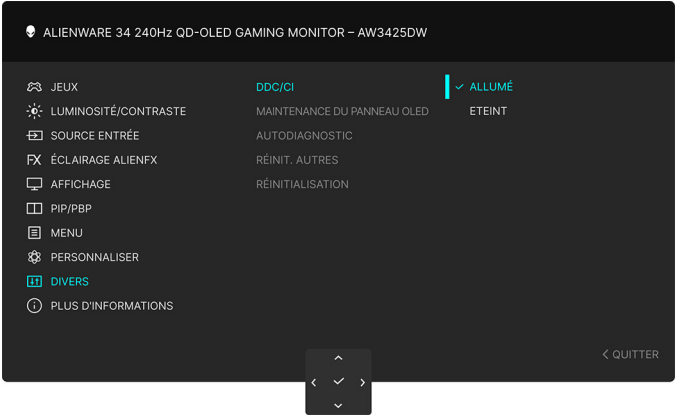
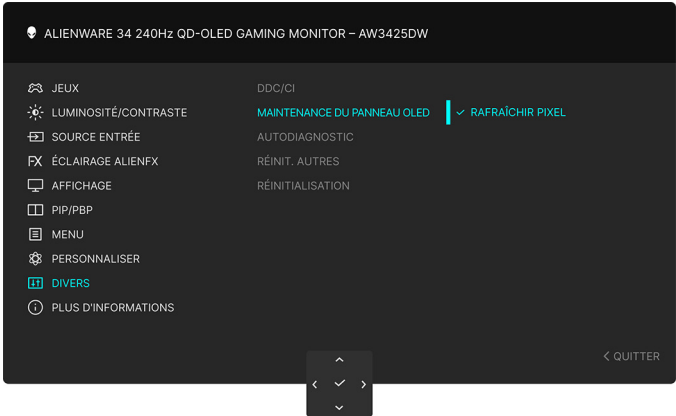
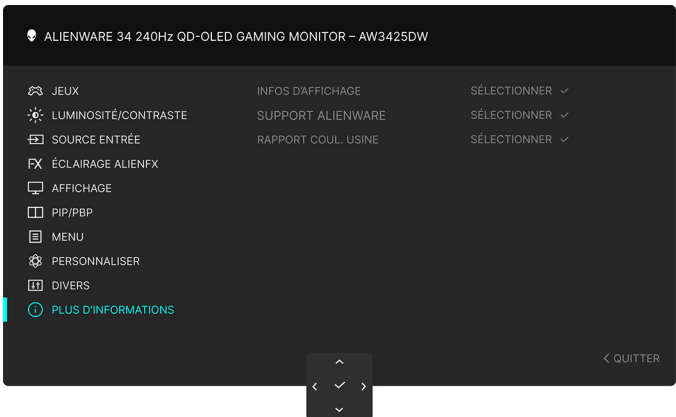
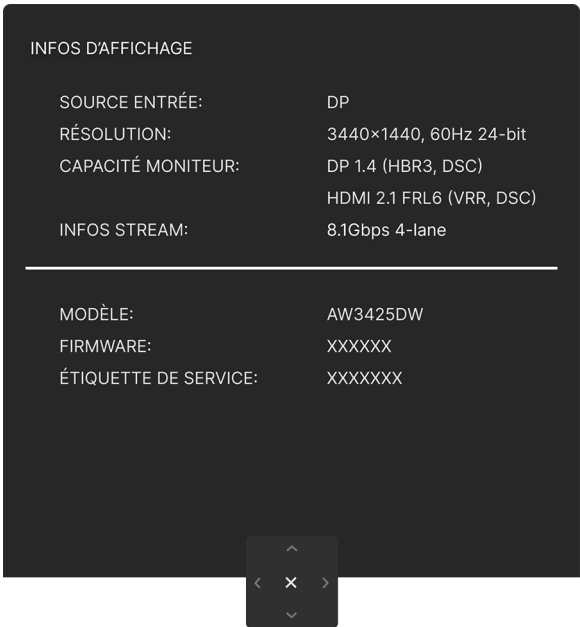
Icône	Menu et sous-menu	Description
	PERSONNALISER	
	GUIDE DE LA TOUCHE RACCOURCI	Sélectionnez et suivez les instructions à l'écran pour personnaliser les Touches de raccourci dans le Lanceur de menu.
	TOUCHE RACCOURCI 1	Permet de choisir une fonction dans la liste fournie et de la définir comme touche de raccourci. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection. • MODES DE PRÉRÉGLAGE • MODE AMÉLIORATION JEU • STABILISATEUR FONCÉ • ALIENVISION • LUMINOSITÉ/CONTRASTE • SOURCE ENTRÉE • PROPORTIONS • SMART HDR • INFOS D’AFFICHAGE • MODE PIP/PBP • ÉCHANGE VIDÉO
	TOUCHE RACCOURCI 2	
	TOUCHE RACCOURCI 3	
	TOUCHE RACCOURCI 4	
	TOUCHE RACCOURCI 5	

Figure 56. Menu PERSONNALISER

Icône	Menu et sous-menu	Description
	GUIDE DE LA TOUCHE DIRECTE	Sélectionnez et suivez les instructions à l'écran pour affecter vos fonctions préférées aux mouvements quadri-directionnels du bouton de la manette.
	TOUCHE DIRECTE 1 ▼	Permet de choisir une fonction dans la liste fournie et de la définir comme touche de direction. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la sélection.
	TOUCHE DIRECTE 2 >	• LANCEUR DE MENU • VISION 1 • VISION 2 • VISION 3 • MODES DE PRÉRÉGLAGE • MODE AMÉLIORATION JEU • STABILISATEUR FONCÉ • LUMINOSITÉ • CONTRASTE • SOURCE ENTRÉE • PROPORTIONS • SMART HDR • INFOS D’AFFICHAGE • MODE PIP/PBP • ÉCHANGE VIDÉO Lorsque vous réglez une Touche de direction sur ETEINT, elle revient au mouvement quadri-directionnel d'origine. ❗ REMARQUE : Quand il n'y a pas de signal vidéo, la Touche de direction ne fonctionne pas.
	TOUCHE DIRECTE 3 ^	
	TOUCHE DIRECTE 4 <	
	CHARGE USB	Permet d'activer ou de désactiver la fonction USB en mode veille du moniteur.  Figure 57. Menu CHARGE USB
	PERSO RÉINITIALIS	Rétablit tous les paramètres sous le menu PERSONNALISER aux valeurs d'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	DIVERS	 Figure 58. Menu DIVERS
	DDC/CI	La fonction DDC/CI (Canal de données d’affichage/Interface de commande) permet d’ajuster les paramètres du moniteur (luminosité, équilibre des couleurs, etc.) via le logiciel de votre ordinateur. Cette fonction peut être désactivée en sélectionnant ETEINT. Activez cette fonction pour faciliter l’utilisation et améliorer les performances de votre moniteur.  Figure 59. Menu DDC/CI

Icône	Menu et sous-menu	Description
	MAINTENANCE DU PANNEAU OLED	Pour réduire la rétention temporaire d'images sur l'écran, vous pouvez activer manuellement RAFRAÎCHIR PIXEL après avoir utilisé le moniteur pendant quelques heures. Sinon, la fonction est activée automatiquement quand vous avez utilisé le moniteur pendant 4 heures. Le processus prend environ 6 à 8 minutes.  Figure 60. Menu MAINTENANCE DU PANNEAU OLED ① REMARQUE : Le voyant d'alimentation clignote lentement en vert pendant le processus de rafraîchissement. ① REMARQUE : Si le temps d'utilisation accumulé dépasse 4 heures, RAFRAÎCHIR PIXEL sera activé automatiquement quand le moniteur passe en mode veille ou quand vous appuyez le bouton d'alimentation pour éteindre le moniteur.
	AUTODIAGNOSTIC	Utilisez cette fonction pour effectuer le TEST ÉCRAN ou/et le TEST VENTILATEUR, voir Diagnosticues intégrés.
	RÉINIT. AUTRES	Rétablit tous les paramètres sous le menu DIVERS aux valeurs d'usine.
	RÉINITIALISATION	Réinitialise tous les réglages de l'OSD aux valeurs par défaut de l'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	PLUS D'INFORMATIONS	Utilisez ce menu pour afficher les informations du moniteur ou pour obtenir plus d'assistance sur le moniteur.  Figure 61. Menu PLUS D'INFORMATIONS
	INFOS D'AFFICHAGE	Affiche les paramètres actuels, la version du micrologiciel et l'étiquette de service de votre moniteur.  Figure 62. Menu INFOS D'AFFICHAGE
	SUPPORT ALIENWARE	Pour accéder aux documents d'assistance générale pour votre moniteur, utilisez votre smartphone pour scanner le code QR.
	RAPPORT COUL. USINE	Permet de consulter les données colorimétriques de votre moniteur étalonné à la sortie de l'usine. ❶ REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand le panneau du moniteur ou la carte d'interface est remplacé.

Messages d'avertissement OSD

Le message suivant s'affiche quand le moniteur ne prend pas en charge un mode de résolution particulier :

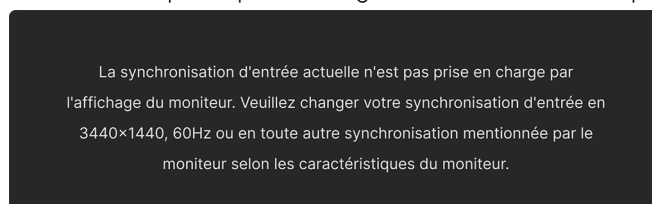


Figure 63. Message d'avertissement si un mode de résolution particulier n'est pas pris en charge

Cela signifie que l'écran ne peut pas se synchroniser avec le signal reçu depuis l'ordinateur. Voir [Spécifications du moniteur](#) pour connaître les limites des fréquences horizontale et verticale adressables par ce moniteur. La résolution recommandée est **3440 x 1440**.

① **REMARQUE** : Le message peut varier légèrement en fonction du signal d'entrée connecté.

Vous verrez le message suivant avant que la fonction **DDC/CI** ne soit désactivée :

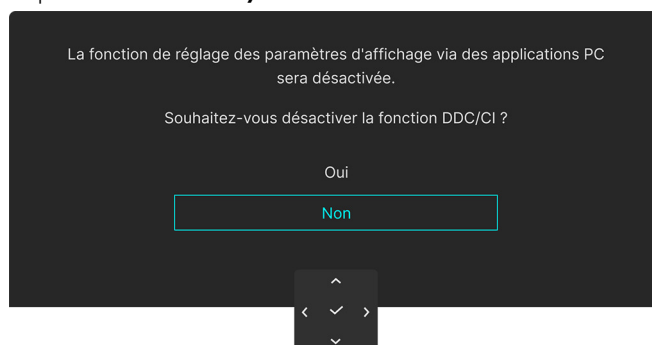


Figure 64. Message d'avertissement DDC/CI

Le message suivant s'affiche quand vous augmentez le niveau de **LUMINOSITÉ** au-dessus du réglage par défaut pour la première fois :

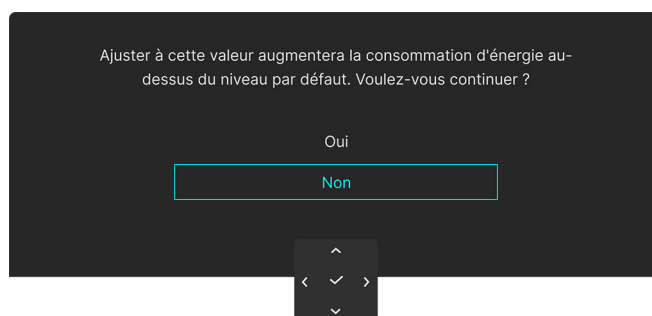


Figure 65. Message d'avertissement lors de l'augmentation du niveau de LUMINOSITÉ

① **REMARQUE** : Si vous sélectionnez **Oui**, le message n'apparaîtra pas la prochaine fois que vous changez le paramètre de **LUMINOSITÉ**.

Le message suivant s'affiche lorsque vous réglez **MODES DE PRÉRÉGLAGE** sur **FPS**, **MOBA/RTS** ou **SPORTS** pour la première fois :

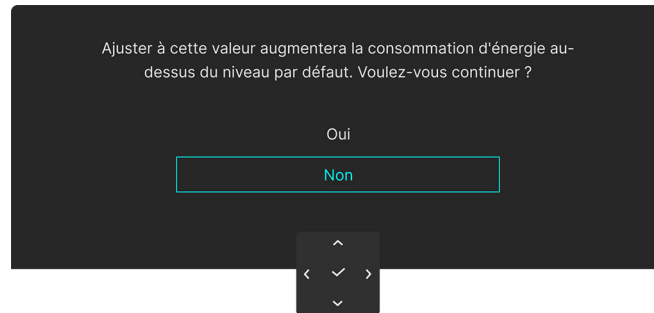


Figure 66. Message d'avertissement du réglage des MODES DE PRÉRÉGLAGE

① **REMARQUE** : Si vous sélectionnez **Non**, le niveau de **LUMINOSITÉ** sera changé à 75% pour ces **MODES DE PRÉRÉGLAGE**.

Le message suivant s'affiche quand vous réglez **SMART HDR** sur **ETEINT** et que vous sélectionnez ensuite une option prédéterminée (sans le symbole $\mathcal{O}$) qui augmente la consommation d'énergie :

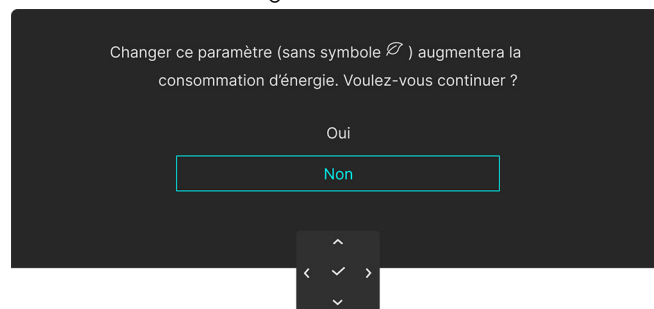


Figure 67. Message d'avertissement en cas de modification du réglage par défaut

① **REMARQUE** : Lorsque vous sélectionnez **Oui**, le message n'apparaîtra pas, même si vous choisissez une autre option prédéterminée (sans le symbole $\mathcal{O}$). Si vous effectuez une réinitialisation, le message apparaîtra à nouveau.

Le message suivant s'affiche quand vous changez pour la première fois le réglage par défaut d'une fonction d'économie d'énergie (avec le symbole $\mathcal{O}$), telle que **CHARGE USB** :

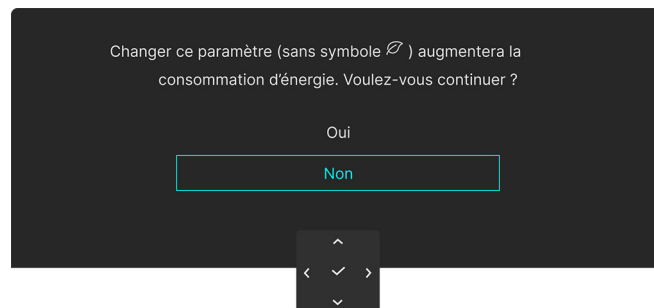


Figure 68. Message d'avertissement en cas de modification du réglage par défaut

① **REMARQUE** : Lorsque vous sélectionnez **Oui**, le message n'apparaîtra pas, même si vous choisissez une autre option prédéterminée (sans le symbole $\mathcal{O}$). Si vous effectuez une réinitialisation, le message apparaîtra à nouveau.

Le message suivant s'affiche quand le moniteur passe en **Mode veille** :

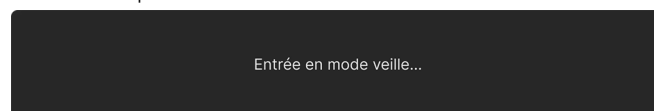


Figure 69. Message d'avertissement du mode veille

① **REMARQUE** : Le message peut varier légèrement en fonction du signal d'entrée sélectionné.
Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'[OSD](#).

L'OSD ne fonctionnera qu'en mode normal. Vous verrez le message suivant (en fonction du signal d'entrée sélectionné) si vous appuyez le bouton de la manette pendant le mode veille :

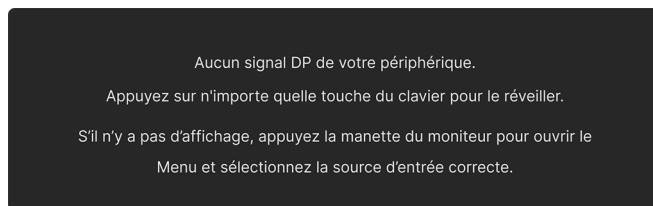


Figure 70. Message d'avertissement de détection du signal

① **REMARQUE** : Le message peut varier légèrement en fonction du signal d'entrée connecté.

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'[OSD](#).

Le message suivant s'affiche si l'entrée **DP**, **HDMI 1** ou **HDMI 2** est sélectionnée et que le câble correspondant n'est pas connecté :



Figure 71. Message d'avertissement de câble de signal déconnecté

① **REMARQUE** : Le message peut varier légèrement en fonction du signal d'entrée sélectionné.

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'[OSD](#).

Le message suivant s'affiche quand **RAFRAÎCHIR PIXEL** est sélectionné :



Figure 72. Messages d'avertissement de RAFRAÎCHIR PIXEL

Une fois **Oui** sélectionné, le moniteur sera éteint et le processus de rafraîchissement s'exécutera automatiquement. Le processus prend environ 6 à 8 minutes.

Vous verrez le message suivant si vous appuyez le bouton d'alimentation pendant l'exécution du processus **RAFRAÎCHIR PIXEL** :

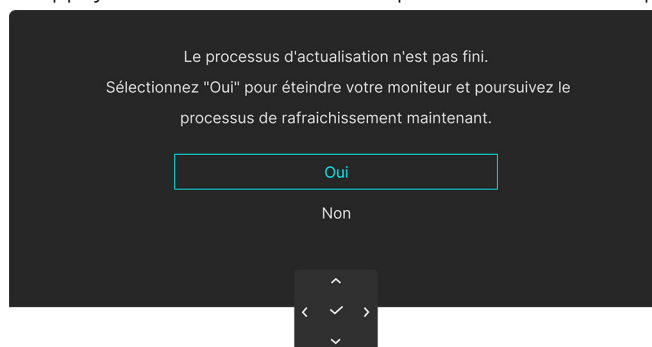


Figure 73. Message d'avertissement du processus de rafraîchissement

Le message suivant s'affiche quand **RÉINITIALISATION** est sélectionné :

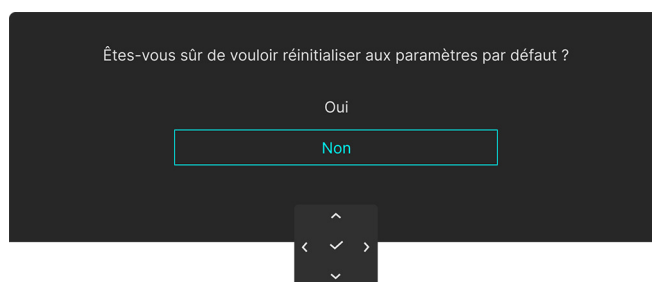


Figure 74. Message d'avertissement de RÉINITIALISATION

Le message suivant s'affiche toutes les 30 minutes quand le capteur thermique intégré détecte une anomalie :

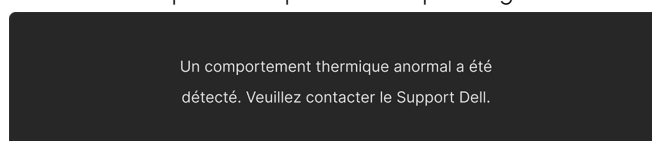


Figure 75. Message d'avertissement de comportement thermique anormal

Pour plus d'information, voir [Dépannage](#).

Verrouillage des boutons de commande

Vous pouvez verrouiller les boutons de commande du moniteur pour empêcher l'accès au menu OSD et/ou au bouton d'alimentation.

1. Déplacez et maintenez le bouton de la manette vers le haut/bas ou la gauche/droite pendant environ 4 secondes jusqu'à ce qu'un menu contextuel apparaisse.



Figure 76. Menu Verrou

2. Déplacez le bouton de la manette pour sélectionner une des options suivantes :

-  : Les paramètres du menu OSD sont verrouillés et non accessibles.
-  : Le bouton d'alimentation est verrouillé.
-  : Les paramètres du menu OSD ne sont pas accessibles et le bouton d'alimentation est verrouillé.

3. Appuyez le bouton de la manette pour confirmer la configuration.

Pour déverrouiller, déplacez et maintenez le bouton de la manette vers le haut/bas ou la gauche/droite pendant 4 secondes jusqu'à l'apparition d'un menu à l'écran, puis sélectionnez  pour déverrouiller et fermer le menu contextuel.

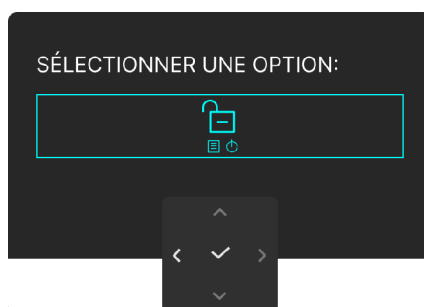


Figure 77. Menu Déverrouiller

① **REMARQUE** : Le message peut varier légèrement en fonction des paramètres sélectionnés.

Réglage de la résolution maximale

① **REMARQUE** : Les étapes peuvent varier légèrement en fonction de la version de Windows dont vous disposez.

Pour régler le moniteur sur la résolution maximale :

Sous Windows 10 et Windows 11 :

1. Cliquez-droit sur le bureau et cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Si plus d'un moniteur est connecté, assurez-vous de sélectionner **AW3425DW**.
3. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution d'affichage** et sélectionnez **3440 x 1440**.
4. Cliquez sur **Conserver les modifications**.

Si vous ne voyez pas 3440 x 1440 en option, vous devez mettre à jour votre pilote graphique à la dernière version. Selon votre ordinateur, menez à bien une des procédures suivantes :

Si vous avez un ordinateur de bureau ou portable Dell :

- Allez sur le [site de support Dell](#), saisissez votre tag de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau) :

- Allez sur le site de support de votre ordinateur non-Dell et téléchargez les derniers pilotes graphiques.
- Allez sur le site de support de la carte et téléchargez les derniers pilotes graphiques de la carte.

Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR

1. Via Ultra Blu-Ray DVD ou consoles de jeux

Assurez-vous que le lecteur DVD ou la console de jeu est compatible HDR, p.ex. Panasonic DMP-UB900 ou PS5.

2. Via un PC

Assurez-vous que la carte graphique utilisée est compatible HDR, c.-à-d. qu'elle a un port compatible HDMI 2.1 (TMDS) (avec option HDR) et qu'un pilote graphique HDR est installé. Une application compatible HDR doit être utilisée, par ex. Cyberlink PowerDVD 17, appli Windows 10/11 Movies & TV.

① **REMARQUE** : Pour télécharger et installer le dernier pilote graphique qui prend en charge la lecture de contenu HDR sur votre ordinateur de bureau ou portable Dell, voir les [Pilotes sur le site de Support de Dell](#).

NVIDIA

Pour une gamme complète de cartes graphiques NVIDIA compatibles HDR, visitez la [Page d'accueil de NVIDIA](#).

Assurez-vous de télécharger le pilote prenant en charge le mode de lecture plein écran (par exemple, jeux PC, lecteurs Ultra Blu-Ray), HDR sur Win 10 Redstone 2 OS : 381.65 ou ultérieur.

AMD

Pour une gamme complète de cartes graphiques AMD compatibles HDR, visitez la [Page d'accueil AMD](#). Lisez les informations sur la prise en charge de HDR par le pilote et téléchargez le dernier pilote.

Intel (Integrated Graphics)

Processeur compatible HDR : Cannon Lake ou ultérieur

Lecteur HDR approprié : Appli Windows 10/11 Movies & TV

Système d'exploitation (SE) avec prise en charge de HDR : Windows 10 Redstone 3

Pilote avec prise en charge de HDR : voir les [Pilotes sur le site de Support Intel](#) pour le dernier pilote HDR.

① **REMARQUE** : La lecture HDR via système d'exploitation (comme la lecture de HDR dans une fenêtre dans le bureau) nécessite Windows 10 Redstone 2 ou une version ultérieure avec une application appropriée, telle que PowerDVD 17. La lecture de contenu protégé nécessitera un logiciel et/ou un matériel DRM approprié, comme Microsoft PlayReady. Pour des informations de support, visitez le [Site de support Microsoft](#).

Utiliser la fonction AlienFX

Personnalisez les fonctionnalités avancées pour votre moniteur en utilisant AlienFX dans l'application Alienware Command Center (AWCC).

- ① **REMARQUE** : Si vous avez un ordinateur de bureau ou ordinateur portable Alienware Gaming, vous pouvez accéder directement à l'application AWCC.
- ① **REMARQUE** : Pour plus d'informations, voir [l'aide en ligne d'Alienware Command Center](#).

Conditions préalables

Avant d'installer l'application AWCC sur un système non-Alienware :

- Assurez-vous que le système d'exploitation de votre ordinateur est Windows 10 R3 ou ultérieur.
- Assurez-vous que votre connexion Internet est active.
- Si vous voulez régler les effets d'éclairage, assurez-vous de connecter le moniteur Alienware et l'ordinateur avec le câble USB Type-A à Type-B 5 Gbit/s fourni.

Installer AWCC via Windows Update

1. Quand le moniteur est connecté pour la première fois à un système où l'application AWCC n'est pas installée, l'application sera téléchargée et installée sur le système automatiquement. L'installation prend quelques minutes.
- ① **REMARQUE** : Ce processus nécessite une connexion Internet.
2. Accédez au dossier du programme pour vous assurer que l'installation est réussie. Vous pouvez également trouver l'application AWCC dans le menu **Démarrer**.
3. Connectez votre moniteur au système.
4. Redémarrez l'ordinateur.
5. Lancez l'application AWCC.
- ① **REMARQUE** : Si le moniteur n'apparaît pas sur l'écran du tableau de bord AWCC, allez dans la fenêtre Paramètres du système d'exploitation, cliquez sur **Applications** puis sur **Applications installées**, recherchez **Alienware Command Center Package Manager** pour ajouter les paquets.
6. Si la mise à jour du pilote ne se reflète pas sur votre ordinateur, installez AWCC depuis le site Web Support Dell.

Installer AWCC depuis le site Web Support Dell

1. Visitez le site de Support de Dell dans les [Pilotes sur le site de Support de Dell](#), entrez AW3425DW dans la zone de recherche pour trouver la page de support produit.
2. Allez à **Pilotes et téléchargements**. Téléchargez la dernière version de l'application Alienware Command Center.
3. Naviguez jusqu'au dossier dans lequel vous avez enregistré les fichiers d'installation téléchargés.
4. Double-cliquez sur le fichier d'installation téléchargé et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.
- ① **REMARQUE** : Pour une meilleure expérience, mettez toujours à jour la dernière version de l'application AWCC.

Ajuster les effets d'éclairage

1. Lancez l'application AWCC depuis le menu **Démarrer**.
2. Dans la fenêtre du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur de AW3425DW pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le panneau **LIGHTING (ÉCLAIRAGE)**.
4. Spécifiez la ou les zones d'éclairage dans la fenêtre d'aperçu.
5. Sélectionnez un effet dans la liste déroulante **LIGHTING EFFECT (EFFET D'ÉCLAIRAGE)** et configurez les options disponibles.
 - **Morph (Morphe)** : Cet effet change la couleur de la lumière en une autre par une transition fluide.
 - **Pulse** : Cet effet fait clignoter la lumière avec une courte pause.
 - **Color (Couleur)** : Les lumières s'allument d'une seule couleur statique.
 - **Breathing (Clignotant)** : Cet effet fait passer la lumière de forte à faible.
 - **Spectrum (Spectre)** : Cet effet fait changer la lumière dans la séquence de spectre : rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo et violet.
 - **Static Default Blue (Bleu par défaut statique)** : Cet effet fait briller les lumières d'un bleu continu. Vous pouvez faire glisser le curseur **BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)** pour changer l'intensité de la couleur de forte à légère.
 - **Aurora** : Applique l'effet dynamique Aurora.
- ① **REMARQUE** : **Spectrum (Spectre)**/**Static Default Blue (Bleu par défaut statique)**/**Aurora** n'est disponible que quand vous sélectionnez **All Zones (Toutes les zones)** pour les ajustements d'éclairage.
6. Sélectionnez **SAVE PRESET (ENREGISTRER LE PRÉRÉGLAGE)** une fois les réglages terminés.

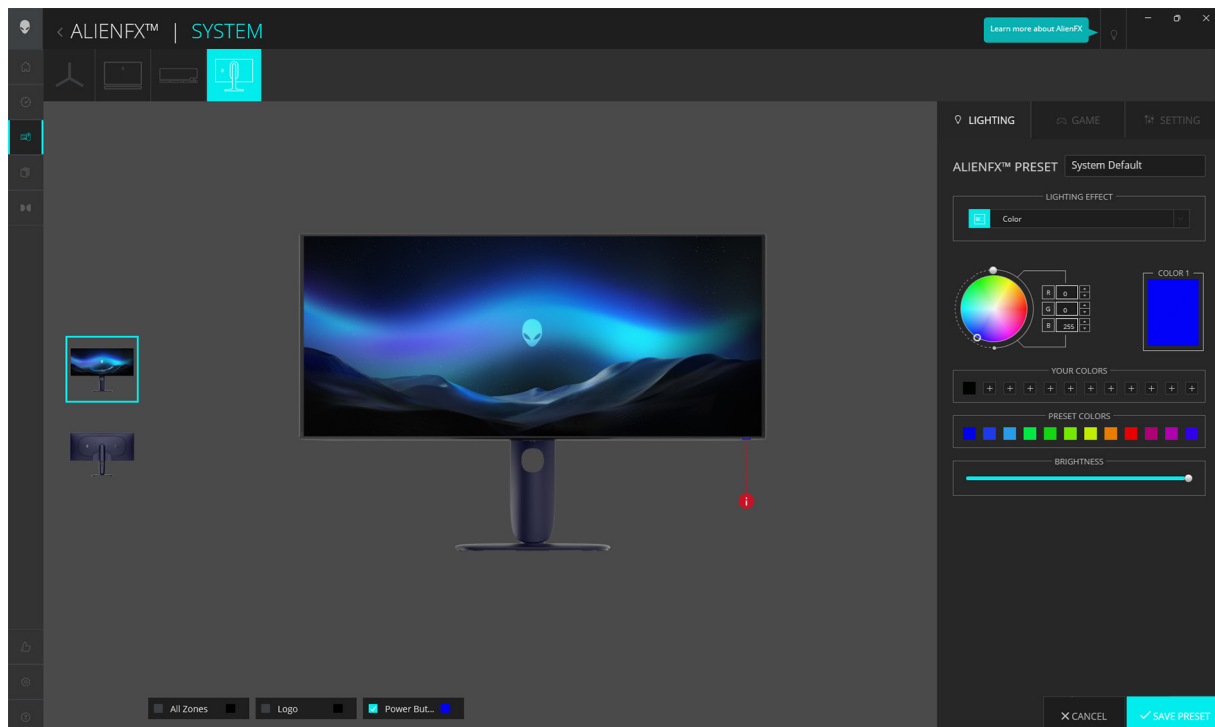


Figure 78. AlienFX : LIGHTING (ÉCLAIRAGE)

- ① **REMARQUE** : Les options affichées peuvent varier en fonction de la ou des zones d'éclairage et de l'**LIGHTING EFFECT (EFFET D'ÉCLAIRAGE)**.
- ① **REMARQUE** : Les fonctionnalités prises en charge peuvent varier d'un modèle de produit à l'autre.

Ajuster les fonctions de jeu avancées

1. Lancez l'application AWCC depuis le menu **Démarrer**.
2. Dans la fenêtre du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur de AW3425DW pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le panneau **GAME (JEUX)** pour personnaliser les fonctionnalités suivantes :
 - [Configuration générale](#)
 - [Personnalisation des modes de vision](#)
4. Sélectionnez **SAVE PRESET (ENREGISTRER LE PRÉRÉGLAGE)** une fois les réglages terminés.

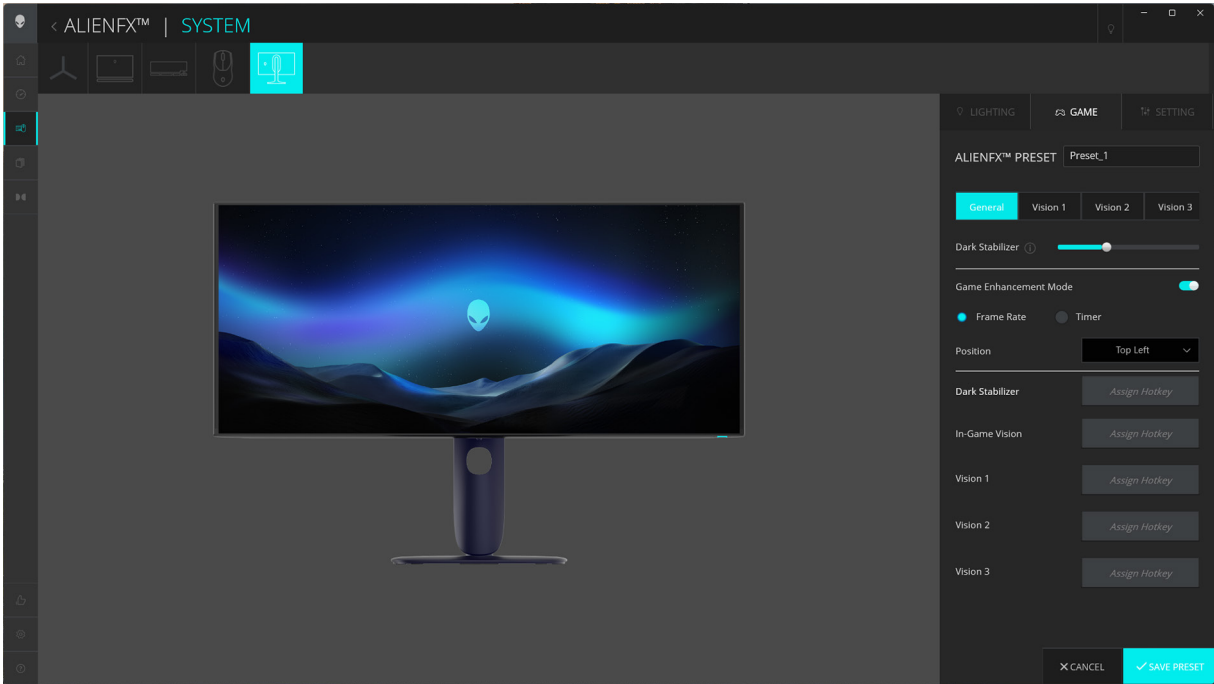


Figure 79. AlienFX : GAME (JEUX)

❶ **REMARQUE** : Les fonctionnalités prises en charge peuvent varier d'un modèle de produit à l'autre.

Configuration générale

Cliquez sur le bouton **General (Général)** pour améliorer l'expérience de jeu en ajustant les fonctionnalités fournies.

Tableau 28. Fonctionnalités de SETTING (PARAMÈTRE).

Fonctionnalité	Description
Dark Stabilizer (Stabilisateur foncé)	Consultez STABILISATEUR FONCÉ .
Game Enhance (Amélioration jeu)	Basculez le commutateur Game Enhance (Amélioration jeu) pour activer ou désactiver cette fonction. • Frame Rate (Fréq. images) : Sélectionnez et spécifiez la position pour afficher les images par seconde actuelles lorsque vous jouez. • Timer (Minuterie) : Sélectionnez et spécifiez la position de la minuterie et l'intervalle de temps.
Assign Hotkey (Affecter touche de raccourci)	Créez vos propres raccourcis clavier pour les fonctions listées.

Personnalisation des modes de vision

Cliquez sur le bouton **Vision 1**, **Vision 2** ou **Vision 3** pour améliorer votre expérience de jeu en personnalisant vos modes de vision.

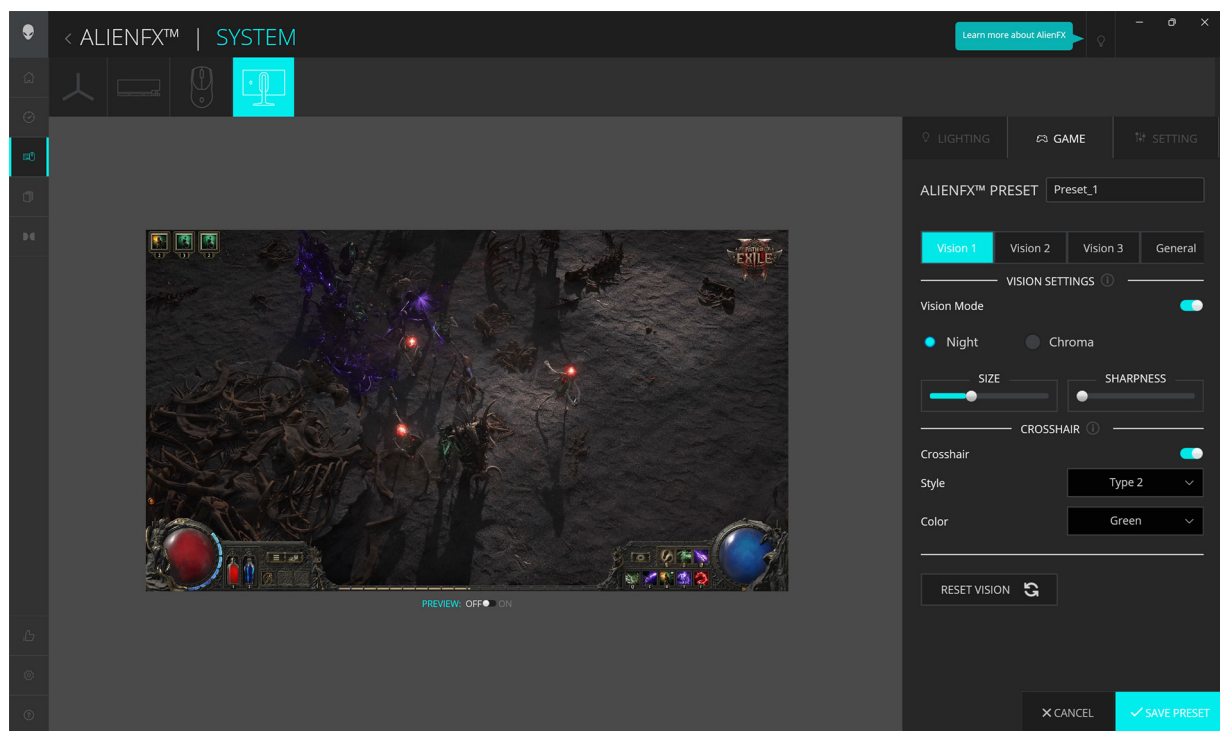


Figure 80. AlienFX - Vision

Tableau 29. Fonctionnalités des modes de vision.

Fonctionnalité	Description
Vision Mode (Mode de vision)	Basculez le commutateur Vision Mode (Mode de vision) pour activer ou désactiver cette fonction. • Night (Nuit) : Améliore le contraste et la clarté lors des scènes de jeu sombres. • Chroma (Saturation) : Appliquez une palette de couleurs thermiques pour différencier les objets du jeu de l'arrière-plan.
SIZE (TAILLE)	Faites glisser le curseur pour agrandir la fenêtre rapprochée ou la ramener à la taille par défaut.
SHARPNESS (FINESSE)	Faites glisser le curseur pour régler le niveau de finesse des images de la fenêtre rapprochée.
CROSSHAIR (CROIX)	Basculez le commutateur Crosshair (Croix) activer ou désactiver cette fonction. • Style : Sélectionnez le type de croix qui correspond au jeu dans la liste déroulante. • Color (Couleur) : Sélectionnez votre réglage de couleur de croix préféré.
RESET VISION (RÉINIT. VISION)	Réinitialise tous les paramètres du mode de vision actuel aux valeurs d'usine par défaut.

① **REMARQUE** : Pour afficher les effets pendant la personnalisation des fonctionnalités, basculez le commutateur **PREVIEW (APERÇU)** sur Allumé.

Paramètre

1. Lancez l'application AWCC depuis le menu **Démarrer**.
2. Dans la fenêtre du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur de AW3425DW pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le panneau **SETTING (PARAMÈTRE)** pour accéder aux fonctionnalités suivantes :
 - [Configuration de l'affichage](#)
 - [Configuration de l'entrée](#)
 - **More (Plus)** : Pour afficher les informations sur le moniteur : nom du modèle, étiquette de service, date de fabrication et version du micrologiciel.
4. Sélectionnez **SAVE PRESET (ENREGISTRER LE PRÉRÉGLAGE)** une fois les réglages terminés.

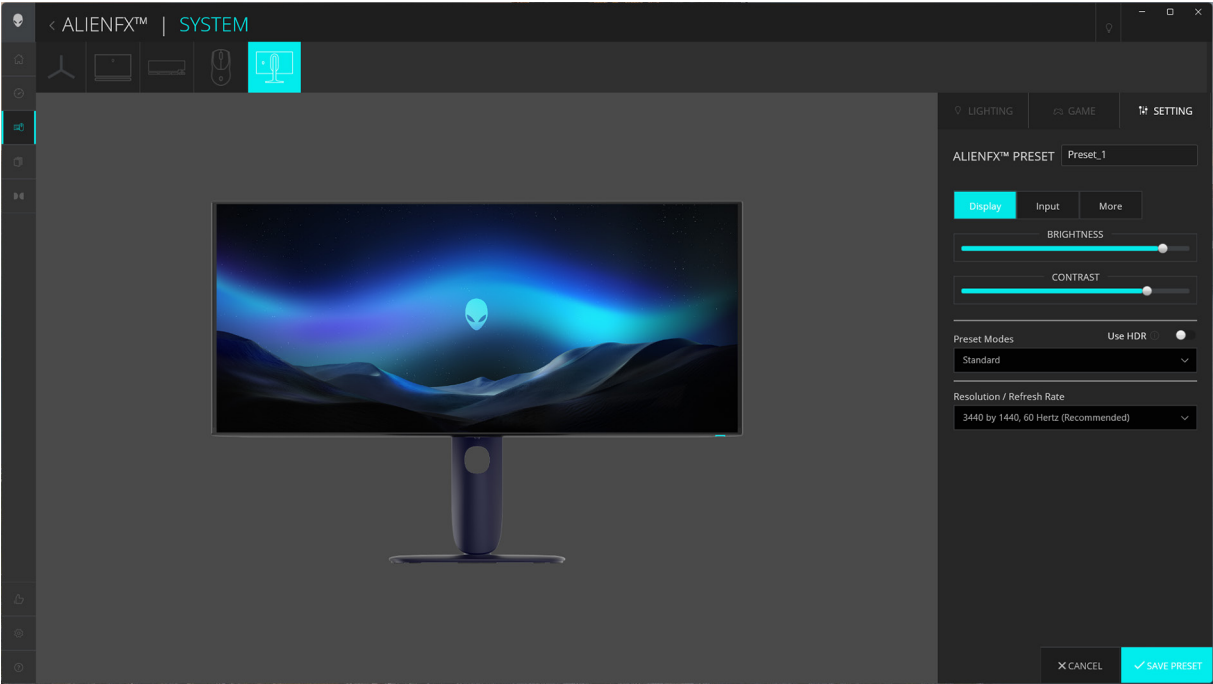


Figure 81. AlienFX : SETTING (PARAMÈTRE)

① **REMARQUE** : Les fonctionnalités prises en charge peuvent varier d'un modèle de produit à l'autre.

Configuration de l'affichage

Cliquez sur le bouton **Display (Affichage)** pour régler les paramètres d'affichage.

Tableau 30. Fonctionnalités d’Affichage.

Fonctionnalité	Description
BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)	Faites glisser le curseur pour effectuer le réglage. Consultez LUMINOSITÉ et CONTRASTE .
CONTRAST (CONTRASTE)	① REMARQUE : Ces fonctions peuvent être désactivées en fonction de l'état HDR actuel.
Preset Modes (Modes de préréglage)	La liste déroulante Preset Modes (Modes de préréglage) change en fonction de l'état du commutateur Use HDR (Utiliser HDR) . Quand vous basculez le commutateur Use HDR (Utiliser HDR) sur Allumé, consultez SMART HDR . Quand vous basculez le commutateur Use HDR (Utiliser HDR) sur Éteint, consultez MODES DE PRÉRÉGLAGE . ① REMARQUE : Cette fonction est désactivée quand le réglage HDR du système est activé et que SMART HDR sur le moniteur est activé.
Resolution/Refresh Rate (Résolution/Taux de rafraîchissement)	Permet de changer les paramètres de résolution et de taux de rafraîchissement du système. ① REMARQUE : Cette fonctionnalité est désactivée quand vous choisissez de dupliquer l'écran sur plusieurs moniteurs.

Configuration de l'entrée

Cliquez sur le bouton **Input (Entrée)** pour configurer les paramètres PIP/PBP.

Vous pouvez sélectionner une source d'entrée dans la liste déroulante **Current Input Source (Source d'entrée actuelle)**.

Quand vous basculez le commutateur **PIP/PBP** sur Allumé, les options des modes PBP ou PIP prédéfinis apparaissent sous la fenêtre d'aperçu, vous permettant de sélectionner votre mode préféré.

Tableau 31. Fonctionnalités de PIP/PBP.

Fonctionnalité	Description
Main/Sub (Principal/Secondaire)	Sélectionnez les entrées vidéo pour la fenêtre principale et la fenêtre secondaire. Pour permuter les vidéos entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire, cliquez sur le bouton Video Swap (Échange vidéo) .
Contrast (Sub) (Contraste (Sous))	Faites glisser le curseur pour régler le niveau de contraste de l'image de la fenêtre secondaire.
Video Swap (Échange vidéo)	Définissez les touches de raccourci pour échanger les entrées vidéo entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire.
Change PIP Position (Changer la position PIP)	Définissez les touches de raccourci pour basculer entre les différents modes PIP ou PBP prédéfinis.

Dépannage

⚠ **MISE en garde :** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

Test-Auto

Votre moniteur dispose d'une fonction de test automatique qui vous permet de vérifier s'il fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont connectés correctement mais que l'écran du moniteur reste éteint, effectuez le test automatique du moniteur en suivant ces étapes :

1. Éteignez votre ordinateur et le moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo de votre ordinateur pour assurer le bon fonctionnement du test automatique.
3. Rallumez le moniteur.

Une boîte de dialogue devrait apparaître à l'écran, indiquant que le moniteur fonctionne correctement et qu'il ne reçoit pas de signal vidéo. En mode auto-test, le témoin d'alimentation DÉL reste bleu (couleur par défaut).



Figure 82. Message d'avertissement en cas d'absence de câble de signal

- ① **REMARQUE :** Le message peut varier légèrement en fonction du signal d'entrée connecté.
- ① **REMARQUE :** Cette boîte de dialogue apparaîtra également lors du fonctionnement habituel en cas de déconnexion ou de dommages du câble vidéo.
4. Éteignez votre moniteur et reconnectez le câble vidéo; puis rallumez votre ordinateur ainsi que votre moniteur.
- Après avoir effectué les étapes ci-dessus, si le moniteur n'affiche pas de sortie vidéo, le problème peut venir de la carte graphique ou de l'ordinateur.

Diagnosticues intégrés

Votre moniteur a un outil de diagnostic intégré qui vous aide à déterminer si l'anomalie d'écran que vous avez est un problème inhérent à votre moniteur ou à votre ordinateur et carte graphique.

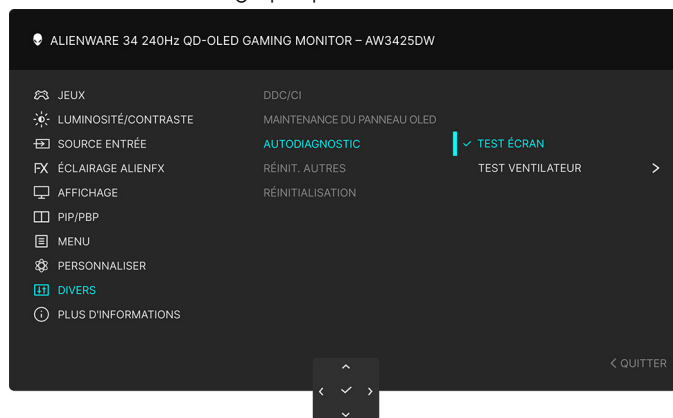


Figure 83. Menu Diagnosticues intégrés

Test écran

Pour exécuter le test :

1. Déplacez ou appuyez le bouton de la manette pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez le bouton de la manette vers le haut pour sélectionner  et ouvrir le menu principal.
3. À l'aide du bouton de la manette, naviguez dans le menu OSD et sélectionnez **DIVERS > AUTODIAGNOSTIC > TEST ÉCRAN.**
4. Assurez-vous que l'écran est propre (pas de particules de poussière sur la surface de l'écran).
5. Appuyez le bouton de la manette pour démarrer les diagnostics. Un écran gris s'affiche.
6. Observez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.
7. Actionnez à nouveau le bouton de la manette jusqu'à ce qu'un écran rouge s'affiche.
8. Observez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.

Répétez les étapes 7 et 8 jusqu'à ce que l'écran s'affiche en vert, bleu, noir et blanc. Notez toute anomalie ou défaut.

Le test est terminé quand un écran de texte s'affiche. Pour quitter, actionnez à nouveau le bouton de la manette.

Si vous ne détectez pas d'anomalies quelconques lors de l'utilisation de l'outil de diagnostic intégré, le moniteur fonctionne correctement. Vérifiez la carte graphique et l'ordinateur.

Test ventilateur

Pour exécuter le test :

1. Déplacez ou appuyez le bouton de la manette pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez le bouton de la manette vers le haut pour sélectionner  et ouvrir le menu principal.
3. À l'aide du bouton de la manette, naviguez dans le menu OSD et sélectionnez **DIVERS > AUTODIAGNOSTIC > TEST VENTILATEUR.**
4. Sélectionnez **L1** (vitesse du ventilateur : environ 1140 tours/minute) ou **L2** (vitesse du ventilateur : environ 1630 tours/minute) pour effectuer un test de ventilateur de 2 minutes. Sélectionner **ETEINT** désactivera cette fonction.

Une fois le test terminé, votre moniteur reprend le fonctionnement normal du ventilateur afin d'éviter tout dommage.

Problèmes généraux

Le tableau suivant contient les informations générales relatives aux problèmes courants du moniteur que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles :

Tableau 32. Description des problèmes courants.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Pas de vidéo/Témoin d'alimentation éteint	Pas d'image	- Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé. - Vérifiez que la prise de courant marche correctement en branchant un autre appareil électrique dessus. - Assurez-vous d'avoir appuyé correctement le bouton d'alimentation. - Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu SOURCE ENTRÉE.
Pas de vidéo/Témoin d'alimentation allumé	Pas d'image ou pas de luminosité	- Augmentez les contrôles de luminosité et de contraste dans le menu LUMINOSITÉ/CONTRASTE. - Effectuez la vérification à l'aide de la fonction Test-Auto du moniteur. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré. - Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu SOURCE ENTRÉE.
Mauvaise mise au point	L'image est floue, trouble ou voilée	- Retirez les câbles de rallonge vidéo. - Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION. - Changez la résolution vidéo pour obtenir les proportions correctes.
Vidéo tremblante / vacillante	Image comportant des vagues ou un léger mouvement	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION. - Vérifiez les facteurs environnementaux. - Déplacez le moniteur et testez-le dans une autre pièce.
Pixels manquants	L'écran OLED affiche des points	- Éteignez et rallumez. - Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie OLED. - Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir Instructions relatives aux pixels de l'affichage Dell.
Pixels fixes	L'écran OLED affiche des points lumineux	- Éteignez et rallumez. - Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie OLED. - Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir Instructions relatives aux pixels de l'affichage Dell.
Problèmes de luminosité	Image trop terne ou trop lumineuse	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION. - Ajustez les contrôles de luminosité et de contraste dans le menu LUMINOSITÉ/CONTRASTE.
Distorsion géométrique	Image mal centrée	Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION .

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Lignes horizontales et verticales	L'écran affiche une ou plusieurs lignes	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION. - Effectuez la procédure de Test-Auto du moniteur et déterminez si de telles lignes apparaissent également dans le mode de test automatique. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré.
Problèmes de synchronisation	L'écran est brouillé ou semble découpé en pièces	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION. - Effectuez la procédure de Test-Auto du moniteur pour déterminer si l'écran brouillé apparaît également dans le mode de test automatique. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. - Redémarrez l'ordinateur en <i>mode sans échec</i>.
Problèmes liés à la sécurité	Signes visibles de fumée ou d'étincelles	- N'effectuez aucun dépannage. Contacter Dell immédiatement.
Problèmes intermittents	Mauvais fonctionnement marche et arrêt du moniteur	- Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. - Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION. - Effectuez la procédure de Test-Auto du moniteur pour déterminer si le problème intermittent se produit dans le mode de test automatique.
Couleur manquante	Couleur d'image manquante	- Effectuez la vérification à l'aide de la fonction Test-Auto du moniteur. - Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.
Mauvaise couleur	La couleur de l'image n'est pas bonne	- Réinitialisez tous les paramètres sous le menu JEUX aux valeurs d'usine en utilisant RÉINITIALISER LE JEU. - Changez le FORMAT ENTRÉE COULEURS sur RGB ou YCbCr/YPbPr dans les paramètres AFFICHAGE de l'OSD. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré.
Mauvaise couleur en mode HDR	Bandes de couleur sur les images	Essayez de baisser la fréquence (DP : 3440 x 1440 à 60 Hz, HDMI : 3440 x 1440 à 60 Hz).
L'image à l'écran est trop petite	L'image est centrée à l'écran mais n'occupe pas toute la zone d'affichage	- Vérifiez les paramètres PROPORTIONS dans les paramètres OSD AFFICHAGE. - Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. Pour plus d'information, voir RÉINITIALISATION.
Impossible de régler le moniteur avec la manette	L'OSD n'apparaît pas à l'écran	- Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le et rallumez le moniteur. - Vérifiez si le menu OSD a été verrouillé. Si c'est le cas, déplacez et maintenez la manette vers le haut/bas ou la gauche/droite pendant 4 secondes pour déverrouiller. Pour plus d'informations, voir VERROU et Verrouillage des boutons de commande.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Aucun signal d'entrée lorsque l'utilisateur appuie sur les commandes	Pas d'image, la diode est bleue	- Vérifiez la source du signal. Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie en déplaçant la souris ou en appuyant sur une touche du clavier. - Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire. - Réinitialisez l'ordinateur ou le lecteur vidéo.
L'image ne remplit pas tout l'écran	L'image ne peut pas remplir la hauteur ou la largeur de l'écran	- En raison des différents formats vidéo (proportions), le moniteur peut s'afficher en plein écran. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré.
Les images affichées apparaissent incorrectement lorsque le câble DP/HDMI est connecté à votre portable ou PC de bureau par un adaptateur USB-C ou une station d'accueil	L'affichage se fige, a un écran noir ou affiche un écran anormal	N'utilisez pas d'adaptateur USB-C ou de station d'accueil. Connectez le câble DP/HDMI directement à votre portable ou PC de bureau.
Scintillement de l'écran	Les images affichées présentent un scintillement notable	- Utilisez la résolution native de votre moniteur (3440 x 1440 à 60 Hz) ou un taux de rafraîchissement plus élevé. - Si le taux de rafraîchissement variable (VRR) de votre appareil est activé, désactivez le taux de rafraîchissement variable (VRR). - Si vous utilisez une carte graphique NVIDIA et que G-Sync est activé, désactivez G-Sync. - Si vous utilisez une carte graphique AMD et que FreeSync est activé, désactivez FreeSync. - Mettez à jour le pilote de la carte graphique et le micrologiciel à la dernière version. - Changez le câble qui connecte le moniteur à l'ordinateur. Un câble défectueux peut entraîner une rupture du signal lors de sa transmission. - Vérifiez l'environnement. Les champs électromagnétiques peuvent provoquer le scintillement de l'écran. Si un autre appareil est branché sur le même bloc multiprise que le moniteur, essayez de le retirer.
Rétention d'image en raison d'une image statique laissée sur le moniteur de façon prolongée	L'ombre faible d'une image statique affichée apparaît sur l'écran	- Régalez l'écran pour qu'il s'éteigne après quelques minutes d'inactivité. Ces paramètres peuvent être réglés dans les Options d'alimentation de Windows ou dans le réglage Économiseur d'énergie de Mac. - Vous pouvez également utiliser un écran de veille qui change dynamiquement.
Irrégularité de la luminance ou de la couleur des images à l'écran	Des taches visibles (claires ou foncées), des lignes ou des irrégularités apparaissent à l'écran	Effectuez la fonction de RAFFRAÎCHIR PIXEL. Pour plus d'information, voir MAINTENANCE DU PANNEAU OLED.
En mode HDR PEAK 1000 , les images affichées sont plus sombres que dans le mode DisplayHDR TRUE BLACK	Le mode HDR PEAK 1000 est idéal pour le contenu HDR avec une luminosité maximum de 1000 nits. Lors de l'affichage de contenu non HDR, comme des navigateurs et des éditeurs, on observe que le niveau de luminosité en mode HDR PEAK 1000 est inférieur à celui du mode DisplayHDR TRUE BLACK dû à la méthode de contrôle de la luminance des panneaux OLED	- Pour afficher du contenu non HDR, comme les applications Office, désactivez la fonction d'affichage HDR dans les paramètres d'affichage de Windows. - Pour afficher des vidéos ou des jeux HDR avec une luminosité maximale de 1000 nits, réglez SMART HDR sur HDR PEAK 1000. - Pour afficher des vidéos ou des jeux HDR conformes à la norme DisplayHDR 400 True Black, réglez SMART HDR sur DisplayHDR TRUE BLACK.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Un décalage des pixels se produit	L'image à l'écran bouge parfois légèrement	Le décalage des pixels est une fonction qui déplace les pixels de l'écran pour éviter la rétention d'image sur les panneaux QD-OLED. Il n'influence pas votre expérience visuelle.
Impossible de sélectionner une couleur 10 bits	Impossible de sélectionner la couleur 10 bits depuis l'ordinateur connecté	- Si votre ordinateur est équipé d'une carte graphique NVIDIA, allez à NVIDIA Control Panel (Panneau de configuration NVIDIA) > Change resolution (Changer la résolution) > Use NVIDIA color settings (Paramètres de couleur NVIDIA) > Output color depth (Profondeur de sortie des couleurs), sélectionnez 10 bpc (bits par couleur) dans le menu déroulant Color Depth (Profondeur des couleurs), puis cliquez sur Apply (Appliquer). - Pour votre ordinateur équipé d'une carte graphique AMD, allez dans AMD Software: Adrenalin Edition > Settings (Paramètres) > Display (Affichage) > Color Depth (Profondeur des couleurs), et sélectionnez 10 bpc dans la liste déroulante.
Impossible de régler l'éclairage à l'aide d'AWCC	Impossible de configurer les fonctionnalités sous le panneau LIGHTING (ÉCLAIRAGE)	Assurez-vous que le câble USB Type-A à Type-B (5 Gbit/s) en amont fourni est connecté correctement à votre moniteur et à l'ordinateur.
Impossible de régler les fonctionnalités de l'affichage à l'aide d'AWCC	Aucune image de moniteur n'apparaît pas sur le tableau de bord AWCC	- Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire. - Redémarrez votre ordinateur.

Problèmes spécifiques au projet

Tableau 33. Description des problèmes spécifiques au projet.

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
Comportement thermique anormal	Un message d'erreur apparaît à l'écran	- Assurez-vous que les orifices de ventilation du moniteur ne sont pas obstrués. - Utilisez de l'air comprimé pour éliminer les particules de poussière ou la saleté des orifices de ventilation. - Actualisez/Mettez à jour le micrologiciel du moniteur. Contacter Dell pour le support.

Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)

Tableau 34. Description des problèmes spécifiques à USB.

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface USB ne fonctionne pas	Les périphériques USB ne fonctionnent pas	• Vérifiez que votre moniteur est allumé. • Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. • Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). • Éteignez et rallumez de nouveau le moniteur. • Redémarrez votre ordinateur. • Certains périphériques USB tels que les HDD portables nécessitent un courant électrique plus élevé, branchez le périphérique directement sur votre ordinateur.
L'interface USB 5 Gbit/s est lente	Les périphériques USB 5 Gbit/s fonctionnent lentement voire pas du tout	• Vérifiez que votre ordinateur est compatible USB 5 Gbit/s. • Certains ordinateurs ont des ports USB 3.2 et des ports USB 2.0. Assurez-vous que vous utilisez le bon port USB. • Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. • Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). • Redémarrez votre ordinateur.
Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner quand un périphérique USB 5 Gbit/s est branché	Les périphériques USB sans fil répondent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et leur récepteur diminue	• Augmentez la distance entre les périphériques USB 5 Gbit/s et le récepteur sans fil USB. • Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil. • Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 5 Gbit/s.

Informations réglementaires

Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires

Pour la déclaration de la FCC et les autres informations réglementaires, visitez le site Web suivant sur la conformité : [Page d'accueil de Dell sur la conformité réglementaire](#).

Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits

AW3425DW : <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2220414>

Contacter Dell

Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle, visitez www.dell.com/contactdell.

- ① **REMARQUE** : Leur disponibilité est différente suivant les pays et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre pays.
- ① **REMARQUE** : Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver l'information pour nous contacter sur votre facture d'achat, votre bordereau d'emballage, votre relevé ou le catalogue des produits Dell.