



Handleiding

Avonturenlaptop



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Dora Avonturenlaptop** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op ontdekking met Dora en haar vriendjes! Maak tijdens uitdagende spelletjes kennis met letters, woorden en cijfers in zowel het Nederlands als in het Engels. Ontdek verschillende muziekinstrumenten, dans op de muziek en leer typen met Dora. Het avontuur wacht op jou!



INHOUD VAN DE DOOS

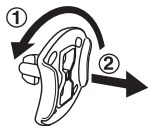
- Eén VTech® Dora Avonturenlaptop
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

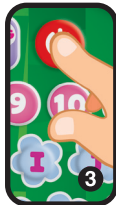
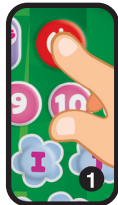


① Draai het verpakkingsslotje.

② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

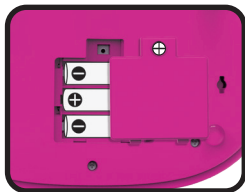
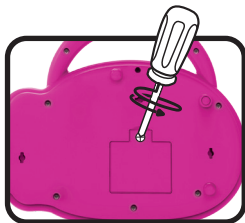
NORMALE SPEELSTAND ACTIVEREN

Druk op de **Aan/Uit-toets** om de laptop **AAN** te zetten en houd daarna de **Kaart-toets** en **Rugzak-toets** gedurende 2 seconden ingedrukt totdat je een 'Du-Du' geluid hoort. De laptop zal hierna automatisch uitschakelen. Druk nogmaals op de **Aan/Uit-toets** om de laptop **AAN** te zetten en te beginnen met spelen.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van de laptop. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.



Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:
www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-toets



Druk op de **Aan/Uit-toets** om de laptop AAN te zetten. Druk nogmaals op deze toets om de laptop UIT te zetten.

2. Activiteit-toetsen



Druk op een **activiteit-toets** om naar een categorie te gaan en een activiteit te kiezen.

3. Cijfertoetsen



Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers te leren of om antwoord te geven tijdens cijfer-gerelateerde spellen.

4. Lettertoetsen



Druk op de **lettertoetsen** om letters en woorden in het Nederlands en Engels te leren of om antwoord te geven tijdens letter-gerelateerde spellen.

5. Muis

Beweeg de **muis** naar links, rechts, boven of beneden om een keuze te maken. Druk op de muis om je keuze te bevestigen.



6. Rugzak-toets



Druk op de **Rugzak-toets** en help Dora bij het vinden van de juiste voorwerpen.

7. Dora-toets



Druk op de **Dora-toets** om kennis te maken met haar vriendjes en om jouw gepersonaliseerde gegevens te bekijken.

8. Kaart-toets



Druk op de **Kaart-toets** om verschillende locaties te bezoeken en uitdagende spelletjes te spelen.

9. Instellingen-toets



Druk op de **instellingen-toets** om het volume en het contrast van het scherm aan te passen én personaliseer de laptop door je naam, leeftijd, favoriete etenswaar, muziekinstrument en vriendje te kiezen.

10. Help-toets



Druk op de **help-toets** om een instructie of een vraag nogmaals te horen.

11. Schermverlichting Aan/Uit-toets



Druk op deze toets om de verlichting van het lcd-scherm AAN of UIT te zetten.

12. Achtergrondmuziek Aan/Uit-toets



Druk op deze toets om de achtergrondmuziek AAN of UIT te zetten.

13. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Dora Avonturenlaptop** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld.

Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **Aan/Uit-toets** te drukken. Het speelgoed zal ook automatisch uitschakelen wanneer de batterijen bijna leeg zijn.

Let op:

Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

1. Leer met mij

Tijdens deze activiteit maak je kennis met letters, woorden, cijfers en tellen. Druk op de **lettertoetsen** om hoofdletters, kleine letters en woorden te leren. Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers, vormen en tellen te leren.



2. Typen

Leer samen met Dora typen. Kijk naar het scherm en druk op de **lettertoetsen** om een woord of een bericht te typen.



3. Brug oversteken

Dora en Boots moeten de brug oversteken bij de Oude Bromtrol. Zoek de juiste hoofdletters tijdens het eerste niveau en zoek de juiste kleine letters tijdens het tweede niveau. Elk niveau bevat 26 vragen. Druk op de juiste **lettertoets** of beweeg de **muis** naar links of rechts om de letter te kiezen en druk op de muis om je keuze te bevestigen.



4. Ontbrekende letter

Dora en Boots willen Zwieber verrassen met een feestje! Kies de juiste letter om het woord compleet te maken en te raden wat er in het cadeau zit. Zoek de juiste hoofdletters tijdens het eerste niveau en zoek de juiste kleine letters tijdens het tweede niveau. Elk niveau bevat 26 vragen. Druk op de juiste **lettertoets** of beweeg de **muis** naar links of rechts om de letter te kiezen en druk op de muis om je keuze te bevestigen.



5. Schattenjacht

Dora en Boots hebben een schatkaart gevonden in het zand. Ze moeten drie vorm-aanwijzingen vinden om bij de schat te komen. Kun jij ze helpen? Beweeg de **muis** naar links of rechts om de juiste vorm te kiezen en druk op de muis om je keuze te bevestigen.



6. Hongervissen rivier

Help Dora en Boots bij het oversteken van de hongervissen rivier. Beweeg de **muis** naar boven of beneden om de hongervissen en obstakels te ontwijken. Na afloop word je gevraagd hoeveel hongervissen Dora en Boots hebben ontweken. Druk op de juiste **cijfertoets** of beweeg de **muis** naar links of rechts om de vraag te beantwoorden en druk op de muis om je keuze te bevestigen.



7. Muziekinstrumenten

Speel een zoekspelletje met Isa's muziekinstrumenten. Luister goed naar het instrument en kies daarna het plaatje waar je het instrument hoort. Beweeg de **muis** naar links of rechts om het juiste plaatje te kiezen en druk op de muis om je keuze te bevestigen.



8. Dansfeest

Tijd voor een dansfeest! Gebruik de **muis** om een melodie te kiezen en druk erop om je keuze te bevestigen. Beweeg de muis omhoog of omlaag tijdens een melodietje om een instrument aan de melodie toe te voegen of uit de melodie te verwijderen. Beweeg de muis naar links of rechts om een ander vriendje op het scherm te zien dansen.



9. Engels ontdekken

Laten we Engels leren! Druk op de **lettertoetsen** om letters en woorden in het Nederlands en in het Engels te horen. Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers in het Nederlands en in het Engels te horen.



10. Engelse woorden

Speel een zoekspelletje met Engelse woorden. Luister naar het Engelse woord en beweeg de **muis** naar links of rechts om het juiste antwoord te kiezen en druk erop om je keuze te bevestigen.



11. Kaart

Druk op de **Kaart-toets** om verschillende locaties te bezoeken en uitdagende spelletjes te spelen! Tijdens elke ronde bezoek je drie locaties. Je dient het spelletje op elke locatie te voltooien om deze activiteit uit te spelen. Gebruik de **lettertoetsen**, **cijfertoetsen** of de **muis** om de vragen te beantwoorden, afhankelijk van het spel.

Er zijn in totaal zes locaties die je kunt bezoeken: de zee, de brug, de berg, het strand, de rivier en het bos. Kaart laat elke ronde 3 locaties zien.

Brug: een vraag van activiteit 3.

Berg: een vraag van activiteit 4.

Strand / Zee: een vraag van activiteit 5.

Rivier: een vraag van activiteit 6.

Bos: een vraag van activiteit 7.



12. Rugzak

Kies de juiste voorwerpen om Dora te helpen bij het oplossen van problemen. Beweeg de **muis** naar links of rechts om het juiste voorwerp te kiezen en druk erop om je keuze te bevestigen.



13. Ontmoet mijn vriendjes

Druk op de **Dora-toets** om kennis te maken met Boots, Isa, Rugzak en de andere vriendjes van Dora én om jouw gepersonaliseerde gegevens te bekijken. Beweeg de **muis** naar links of rechts om te kiezen en druk erop om je keuze te bevestigen.



Personaliseren

Druk op de **instellingen-toets** en gebruik de **muis** om naar het personalisatie-menu te gaan. Voer hier je naam, leeftijd, favoriete etenswaar, muziekinstrument en vriendje in. Deze gegevens worden getoond tijdens activiteit 1 en 13.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Leg het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Dora Avonturenlaptop** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

