Moniteur de jeu Alienware 25" 320 Hz AW2525HM

Guide de l'utilisateur

Modèle : AW2525HM
Modèle réglementaire : AW2525HMt
Mai 2025
Rév. A00

ALIENWARE™

Remarques, mises en garde et avertissements

ⓘ **REMARQUE :** une REMARQUE indique des informations importantes pour vous aider à utiliser correctement votre produit.

△ **MISE EN GARDE : une MISE EN GARDE indique un risque de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.**

⚠ **AVERTISSEMENT : un AVERTISSEMENT indique un risque de dommage matériel, de blessure corporelle ou de mort.**

© 2025 Dell Inc. ou ses filiales. Tous droits réservés. Dell Technologies, Dell, et d'autres marques sont des marques déposées de Dell Inc. ou de ses filiales. Les autres marques commerciales peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

Instructions de sécurité **5**
À propos de votre moniteur **6**
Contenu de l'emballage **6**
Caractéristiques du produit **7**
Compatibilité des systèmes d'exploitation **8**
Identification des pièces et des contrôles **8**
Vue de face 8
Vue de derrière 9
Vue de dessous 10
Spécifications du moniteur **11**
Spécifications des résolutions 12
Modes d'affichage préréglés 12
Spécifications électriques 13
Caractéristiques physiques 14
Caractéristiques environnementales 14
Affectations des broches 15
Plug-and-play **18**
Politique de qualité et en matière de pixels du moniteur LCD **18**
Ergonomie **19**
Manipulation et déplacement de votre écran **20**
Instructions d'entretien **21**
Nettoyage de votre moniteur 21
Installation du moniteur **22**
Raccordement du socle **22**
Réglage de l'inclinaison, de la rotation horizontale et de la hauteur **24**
Réglage de l'inclinaison et de la rotation horizontale 24
Réglage de la hauteur 24
Réglage de la rotation verticale **25**
Rangement des câbles **25**
Connexion de votre moniteur **26**
Fixation de votre moniteur à l'aide du verrou Kensington (facultatif) **27**
Retrait du socle du moniteur **28**
Montage mural VESA (facultatif) **28**
Utilisation du moniteur **29**
Allumer le moniteur **29**
Utilisation du joystick **29**
Accès à l'ouverture du menu **30**
Utiliser le menu à l'écran (OSD) **31**
Accès au système de menus 31
Messages d'avertissement de l'OSD 40
Verrouillage des boutons de contrôle 42
Réglage de la résolution maximale 42
Conditions requises pour afficher ou lire un contenu HDR **43**
Utilisation de l'application AlienFX **44**
Conditions préalables **44**
Installation d'AWCC à partir des mises à jour Windows **44**

Installation du logiciel AWCC à partir du site de l'assistance Dell 44
Réglage des fonctionnalités de jeu 44
Paramètres 46
Dépannage 47
Autovérification 47
Diagnostic intégré 47
Problèmes courants 48
Problèmes spécifiques au bus série universel (USB) 49
Informations réglementaires 50
Avis de la FCC (États-Unis uniquement) et autres informations réglementaires 50
Base de données des produits de l'UE pour l'étiquette énergétique et la fiche d'informations sur le produit 50
Contacter Dell 51

Instructions de sécurité

Respectez les consignes de sécurité suivantes pour protéger votre moniteur contre d'éventuels dommages et pour assurer votre sécurité personnelle. Sauf indication contraire, chaque procédure décrite dans ce document suppose que vous avez lu les informations de sécurité fournies avec votre moniteur.

ⓘ **REMARQUE :** Avant d'utiliser le moniteur, lisez les informations de sécurité fournies avec votre moniteur et imprimées sur le produit. Conservez la documentation dans un endroit sûr pour pouvoir la consulter ultérieurement.

⚠ **AVERTISSEMENT : l'utilisation de contrôles, des réglages ou des procédures autres que ceux spécifiés dans la présente documentation risquent de vous exposer à des chocs, des électrocutions et/ou des dangers mécaniques.**

△ **MISE EN GARDE : L'écoute de sons à un volume élevé au moyen d'un casque (sur un moniteur qui le prend en charge) peut avoir un effet à long terme sur votre audition.**

- Placez le moniteur sur une surface solide et manipulez-le avec précaution.
  - L'écran est fragile et peut être endommagé par une chute ou un contact avec un objet pointu.
  - Assurez-vous que votre moniteur est compatible avec l'alimentation en courant alternatif disponible dans votre région.
  - Gardez le moniteur à température ambiante. Des conditions excessives de froid ou de chaud peuvent avoir un effet néfaste sur les cristaux liquides de l'écran.
  - Branchez le cordon d'alimentation du moniteur sur une prise murale proche et accessible. Voir Connexion de votre moniteur.
- Ne placez pas et n'utilisez pas le moniteur sur une surface mouillée ou à proximité de l'eau.
- Ne soumettez pas le moniteur à des vibrations importantes ou à des chocs violents. Par exemple, ne placez pas le moniteur dans le coffre d'une voiture.
- Débranchez le moniteur s'il doit rester inutilisé pendant une période prolongée.
- Pour éviter tout risque d'électrocution, n'essayez pas de retirer de couvercle ou de toucher l'intérieur du moniteur.
- Lisez attentivement ces instructions. Conservez ce document pour toute référence ultérieure. Respectez tous les avertissements et toutes les instructions figurant sur le produit.
- Certains moniteurs peuvent être fixés au mur à l'aide d'un support VESA vendu séparément. Veillez à utiliser les spécifications VESA correctes, comme indiqué dans la section relative au montage mural du guide de l'utilisateur.

Pour plus d'informations sur les consignes de sécurité, consultez le document d'information relatif à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation (SERI) fourni avec votre moniteur.

À propos de votre moniteur

Contenu de l'emballage

Le tableau suivant fournit la liste des composants livrés avec votre moniteur. Si un composant est manquant, contactez Dell. Pour plus d'informations, voir Contacter Dell.

REMARQUE : certains composants sont en option et peuvent ne pas être fournis avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.

Tableau 1. Composants et descriptions du moniteur.

Image des composants	Description des composants
	Écran
	Colonne du socle
	Base
	Cordon d'alimentation (varie en fonction du pays ou de la région)
	Câble USB 5 Gbit/s de type A vers type B (1,80 m)
	Câble DisplayPort vers DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Câble HDMI 2.1 TMDS (1,80 m)
	• Carte QR • Informations sur la sécurité, l'environnement et la réglementation • Autocollant Alienware

Caractéristiques du produit

Le moniteur de jeu **Alienware AW2525HM** est équipé d'un écran à matrice active, à transistors en couche mince (TFT), à cristaux liquides (LCD) et d'un rétroéclairage LED. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

- Zone visible de 621,8 mm (24,5 pouces) (mesurée en diagonale).
- La certification compatible NVIDIA G-Sync, AMD FreeSync Premium et la certification d'affichage VESA AdaptiveSync minimisent les distorsions graphiques, telles que les déchirures et les saccades d'images, pour un jeu fluide.
- Taux de rafraîchissement élevé de 320 Hz pour les synchronisations Full HD et temps de réponse rapide de 0,5 ms en mode extrême et gris à gris*.

  * 0,5 ms (gris à gris, minimum), 1 ms (gris à gris, le plus observé) est possible en mode extrême pour réduire le flou de mouvement visible et augmenter la réactivité d'image. Cependant, cela peut introduire des artefacts visuels légers et perceptibles dans l'image. Étant donné que la configuration de chaque ordinateur et les besoins de chaque joueur varient, les utilisateurs doivent essayer différents modes pour trouver le meilleur paramétrage pour eux.
- Gamme de couleurs sRGB 99 %.
- Possibilités d'inclinaison, de rotation horizontale, de rotation verticale et de réglage en hauteur.
- Solutions de montage par trous de montage 100 mm VESA (Video Electronics Standards Association) et socle amovible.
- Connectivité numérique depuis le port DisplayPort et les deux ports HDMI.
- Le moniteur est équipé de :
  - Un port ascendant USB 5 Gbit/s de type B
  - Un port descendant USB 5 Gbit/s de type A
  - Un port descendant USB 5 Gbit/s de type A avec fonction de chargeur 1.2
- Fonctionnalité plug-and-play si votre ordinateur la prend en charge.
- Réglages par affichage à l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et d'optimisation de l'écran.
- Le moniteur AW2525HM offre une vaste sélection de modes préréglés, notamment :
  - Jeu de tir subjectif (FPS)
  - Arène de combat en ligne multijoueur ou stratégie en temps réel (MOBA OU RTS)
  - Jeu de rôle (RPG)
  - Course (SPORTS)
  - Trois modes de jeu personnalisables

  En outre, des fonctions de jeu améliorées, telles que le chronomètre, la fréquence d'image et l'alignement de l'affichage, sont fournies pour contribuer à l'amélioration des performances du joueur et lui donner un avantage dans un jeu.
- Fente de verrouillage de sécurité.
- ≤ 0,3 W en mode arrêt.
- Service Premium Panel Exchange pour votre tranquillité d'esprit.
- Optimisez le confort des yeux grâce à un écran sans scintillement et à la fonction ComfortView Plus qui minimise l'émission de lumière bleue.
- Le moniteur adopte une technologie sans scintillement, qui élimine le scintillement visible à l'œil, apporte une expérience visuelle confortable et empêche les utilisateurs de souffrir de fatigue et de tension oculaires.
- Ce moniteur utilise un panneau à faible lumière bleue. Lorsque le moniteur est réinitialisé aux paramètres d'usine ou aux paramètres par défaut, il est conforme à la certification TÜV Rheinland de catégorie 3 relative à la faible lumière bleue du matériel.

  Rapport de la lumière bleue :

  Le rapport de l'intensité lumineuse dans la plage de 415 à 455 nm comparé à celui dans la plage de 400 à 500 nm doit être inférieur à 50 %.

Catégorie	Rapport de lumière bleue
1	≤ 20 %
2	20 % < R ≤ 35 %
3	35 % < R ≤ 50 %

- Diminue le niveau de lumière bleue dangereuse émise par l'écran pour rendre l'affichage plus confortable pour vos yeux sans distorsion de la précision des couleurs.

⚠ **AVERTISSEMENT : Les effets possibles à long terme de l'émission de lumière bleue du moniteur peuvent nuire à la santé des yeux, notamment en provoquant une fatigue oculaire et une fatigue visuelle numérique. La fonction ComfortView Plus est conçue pour réduire la quantité de lumière bleue qui est émise par le moniteur afin d'optimiser le confort oculaire.**

Compatibilité des systèmes d'exploitation

- Windows 10 et versions ultérieures*

  *La compatibilité des systèmes d'exploitation avec les moniteurs Dell et Alienware peut varier en fonction de facteurs tels que les suivants :

- Dates spécifiques de mise à disposition des versions du système d'exploitation, des correctifs ou des mises à jour.
- Les dates spécifiques de mise à jour des micrologiciels, des applications logicielles ou des pilotes des moniteurs Dell et Alienware sont disponibles sur le site Web d'assistance Dell.

Identification des pièces et des contrôles

Vue de face

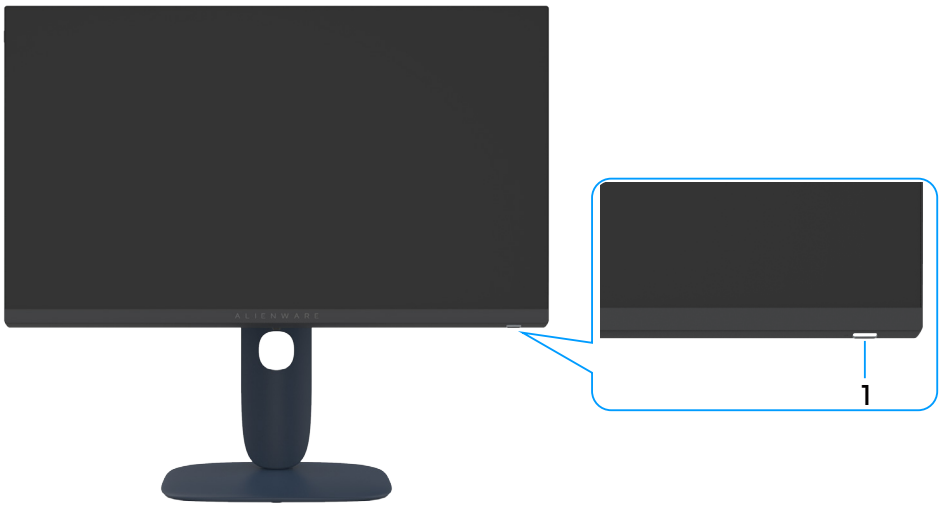


Figure 1. Vue de face du moniteur

Tableau 2. Composants et descriptions.

Étiquette	Description	Utilisation
1	Bouton d'alimentation (avec voyant LED)	Permet d'allumer ou éteindre le moniteur. Un voyant blanc fixe indique que le moniteur est allumé et qu'il fonctionne. Un voyant blanc clignotant indique que le moniteur est en mode veille.

Vue de derrière



Figure 2. Vue de derrière du moniteur

Tableau 3. Composants et descriptions.

Étiquette	Description	Utilisation
1	Trous de montage VESA (4) (100 x 100 mm), derrière le couvercle VESA fixé	Moniteur mural utilisant un kit de montage mural compatible VESA.
2	Étiquette d'informations réglementaires	Liste les certifications réglementaires.
3	Bouton de relâchement du socle	Permet de détacher le socle du moniteur.
4	Fente de passage de câbles	Permet de ranger les câbles en les faisant passer à travers la fente.
5	Support de casque d'écoute	Permet de poser le casque d'écoute sur le support. ⓘ **REMARQUE :** la capacité de charge maximale est de 500 g.

Vue de dessous

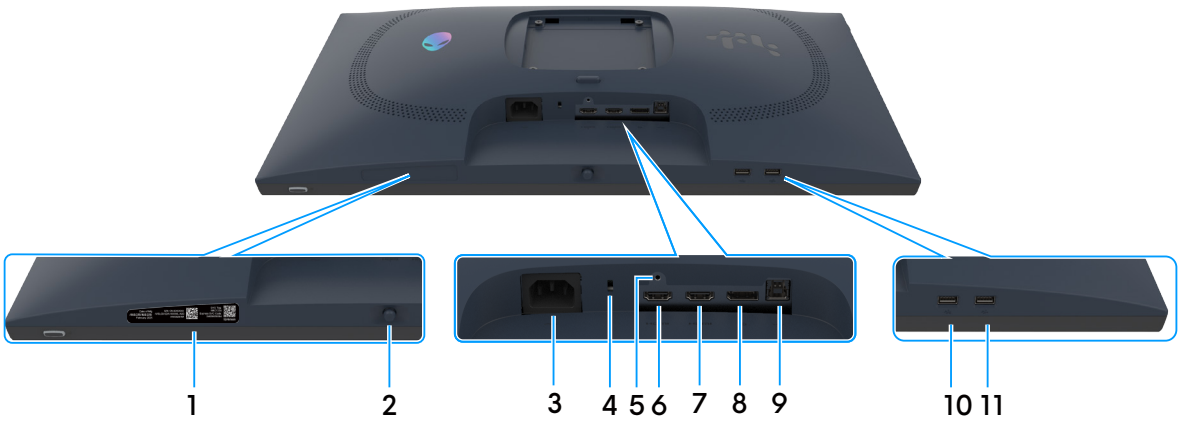


Figure 3. Vue de dessous du moniteur

Tableau 4. Composants et descriptions.

Étiquette	Description	Utilisation
1	Code QR du moniteur Alienware, numéro de série et étiquette de service	Référez-vous à cette étiquette si vous devez contacter l'assistance technique de Dell. L'étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui permet aux techniciens de service Dell d'identifier les composants matériels de votre ordinateur et d'accéder aux informations relatives à la garantie.
2	Joystick	Utilisez-le pour contrôler le menu de l'affichage à l'écran (OSD). Pour plus d'informations, voir Utilisation du moniteur.
3	Connecteur d'alimentation	Permet de brancher le câble d'alimentation (fourni avec votre moniteur).
4	Fente pour verrou de sécurité (basée sur la fente de sécurité Kensington)	Attachez votre moniteur à l'aide d'un verrou de sécurité (acheté séparément) afin d'éviter tout déplacement non autorisé de votre moniteur.
5	Verrouillage du socle	Verrouillez le socle au moniteur à l'aide d'une vis M3 x 6 mm (vis non fournie).
6	Port HDMI 1	Branchez votre ordinateur à ce port à l'aide du câble HDMI 2.1 (fourni avec votre moniteur).
7	Port HDMI 2	
8	Port DisplayPort	Branchez votre ordinateur à ce port à l'aide du câble DisplayPort (fourni avec votre moniteur).
9	Port ascendant USB de type B	Branchez le câble USB (fourni avec votre moniteur) à ce port et à votre ordinateur pour activer les ports USB de votre moniteur.
10, 11	Ports descendants USB de type A (2)	Connectez vos périphériques USB, tels que la souris et le clavier. **REMARQUE :** pour utiliser ces ports, vous devez brancher le câble ascendant USB (fourni avec votre moniteur) entre le moniteur et l'ordinateur. **REMARQUE :** le port USB (repère 10) marqué d'une icône de batterie prend en charge la fonction de chargeur (rév. 1.2).

Spécifications du moniteur

Tableau 5. Spécifications du moniteur.

Description	Valeur
Type d'écran	Matrice active – TFT LCD
Type de panneau	Technologie de commutation dans le plan (IPS)
Rapport d'aspect	16:9
Dimensions de l'image visible	
Diagonale	621,8 mm (24,5 pouces)
Zone active	
Horizontale	543,17 mm (21,38 pouces)
Verticale	302,62 mm (11,91 pouces)
Surface	164 371,33 mm^2 (254,78 $pouces^2$)
Taille des pixels	
Horizontale	0,2829 mm
Verticale	0,2802 mm
Pixel par pouce (PPP)	90
Angle de vue	
Horizontale	178° (typique)
Verticale	178° (typique)
Luminosité	
Luminance blanche	400 cd/m^2 (typique)
Rapport de contraste	1 000:1 (typique)
Revêtement de l'écran d'affichage	Antireflet avec revêtement dur (3H)
Rétroéclairage	Système d'éclairage latéral LED
Temps de réponse (Gris à gris)	• Minimum : 0,5 ms (gris à gris) • Typique : 1 ms (gris à gris)
Profondeur des couleurs	16,7 millions de couleurs
Gamme de couleurs	sRGB 99 % (CIE 1931) (typique)
Connectivité	**Port vidéo** • 2 ports HDMI (HDCP 1.4 et 2.3) (compatibles avec les résolutions jusqu'à Full HD 1 920 x 1080, 255 Hz, TMDS, HDR, VRR comme spécifié dans la norme HDMI 2.1) • 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 et 2.3) (compatible avec les résolutions jusqu'à Full HD 1 920 x 1 080, 320 Hz, HDR) **Port USB** • 1 port ascendant USB de type B 5 Gbit/s • 1 port descendant USB de type A 5 Gbit/s • 1 port descendant USB de type A 5 Gbit/s avec fonction de chargeur 1.2
Largeur des bords (bords de la surface active du moniteur)	
Haut	5,92 mm (0,23 pouce)
Gauche/Droite	6,21 mm (0,24 pouce)
Bas	20,96 mm (0,83 pouce)
Capacité de réglage	
Socle réglable en hauteur	Jusqu'à 110 mm
Inclinaison	-5°/+21°
Rotation horizontale	-20°/+20°
Rotation verticale	-90°/+90°
Rangement de câbles	Oui
Sécurité	Fente pour verrou de sécurité (verrou de câble vendu séparément)
Alienware Command Center (AWCC)	Oui

Spécifications des résolutions

Tableau 6. Spécifications des résolutions.

Description	Valeur
Signal	HDMI/DisplayPort
Plage de balayage horizontal	30 à 286 kHz (HDMI 2.1) 30 à 384 kHz (DisplayPort 1.4)
Plage de balayage vertical	48 à 255 Hz (HDMI 2.1) 48 à 320 Hz (DisplayPort 1.4)
Résolution maximale préréglée	1 920 x 1 080 jusqu'à 320 Hz
Capacités d'affichage vidéo (mode alternatif HDMI et DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p

Modes d'affichage préréglés

Tableau 7. Modes d'affichage préréglés DisplayPort

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge de pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
800 x 600	37,88	60	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1 024 x 768	48,36	60	65	-/-
1 024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
1 152 x 864	67,50	75	108	+/+
1 280 x 720	56,5	74,8	95,8	-/+
1 280 x 720	90	120	148,5	-/+
1 280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
1 280 x 1024	64	60	108	+/+
1 280 x 1024	80	75	135	+/+
1 680 x 1 050	65,29	60	146,25	+/+
1 920 x 1 080	27	24	74,25	+/+
1 920 x 1 080	33,75	30	74,25	+/+
1 920 x 1 080	56,25	50	148,5	+/+
1 920 x 1 080	67,50	60	148,50	+/+
1 920 x 1 080	137,26	119,98	285,50	+/-
1 920 x 1 080	162,3	143,9	337,5	+/-
1 920 x 1 080	278,4	240	584,64	+/-
1 920 x 1 080	383,97	319,975	798,66	+/-

Tableau 8. Modes d'affichage préréglés HDMI

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge de pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
800 x 600	37,88	60	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1 024 x 768	48,36	60	65	-/-
1 024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
1 152 x 864	67,50	75	108	+/+
1 280 x 720	56,5	74,8	95,8	-/+
1 280 x 720	90	120	148,5	-/+
1 280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
1 280 x 1024	64	60	108	+/+
1 280 x 1024	80	75	135	+/+
1 680 x 1 050	65,29	60	146,25	+/+
1 920 x 1 080	27	24	74,25	+/+
1 920 x 1 080	33,75	30	74,25	+/+
1 920 x 1 080i	28,125	50	74,25	+/+
1 920 x 1 080	56,25	50	148,5	+/+
1 920 x 1 080i	33,75	60	74,25	+/+
1 920 x 1 080	67,50	60	148,50	+/+
1 920 x 1 080	137,26	119,98	285,50	+/-
1 920 x 1 080	162,3	143,9	337,5	+/-
1 920 x 1 080	278,4	240	584,64	+/-
1 920 x 1 080	285,46	254,87	593,75	+/-
3 840 x 2 160	135	60	594	+/-

Spécifications électriques

Tableau 9. Spécifications électriques.

Description	Valeur
Signaux d'entrée vidéo	Excursion de tension différentielle de sortie crête à crête DP (Niveau 0 : 0,34 à 0,46 V. Niveau 1 : 0,51 à 0,68 V. Niveau 2 : 0,69 à 0,92 V. Niveau 3 : 0,85 à 1,38 V.) Tension d'excursion asymétrique HDMI TMDS (canal de données 0, 1, 2 : 400 à 600 mV. Canal d'horloge : 200 à 600 mV).
Tension/fréquence/courant d'entrée	100 à 240 V CA/50 Hz ou 60 Hz ±3 Hz/1,5 A (typique)
Courant d'appel	120 V : 30 A (maximum) 240 V : 60 A (maximum)
Consommation électrique	0,3 W (mode arrêt)[1] 0,5 W (mode veille)[1] 18,1 W (mode marche)[1] 65 W (maximum)[2] 14,76 W (P_{on})[3] 47,36 kW h (TEC)[3]

[1] Tel que défini dans les normes UE 2019/2021 et UE 2019/2013.
[2] Réglage maximal de la luminosité et du contraste avec une charge électrique maximale sur tous les ports USB.
[3] P_{on} : la consommation d'énergie en mode marche est mesurée selon la procédure de tests d'Energy Star.
TEC : la consommation totale d'énergie en kW h est mesurée selon la procédure de tests d'Energy Star.

Ce document est uniquement fourni à titre informatif et reflète les performances en laboratoire.
Votre produit peut fonctionner différemment en fonction du logiciel, des composants et des périphériques que vous avez commandés, et vous n'avez aucune obligation de mettre à jour ces informations.

Le client ne doit donc pas se baser sur ces informations lors de la prise de décisions concernant les tolérances électriques ou autres.
Aucune garantie expresse ou implicite d'exactitude ou d'exhaustivité n'est formulée.

Caractéristiques physiques

Tableau 10. Caractéristiques physiques.

Description	Valeur
Dimensions (avec socle)	
Hauteur (déployé)	500,73 mm (19,71 pouces)
Hauteur (comprimé)	390,73 mm (15,38 pouces)
Largeur	555,59 mm (21,87 pouces)
Profondeur	206,00 mm (8,11 pouces)
Dimensions (sans socle)	
Hauteur	329,50 mm (12,97 pouces)
Largeur	555,59 mm (21,87 pouces)
Profondeur	68,89 mm (2,71 pouces)
Dimensions du socle	
Hauteur (déployé)	411,80 mm (16,21 pouces)
Hauteur (comprimé)	372,45 mm (14,66 pouces)
Largeur	240,00 mm (9,45 pouces)
Profondeur	206,00 mm (8,11 pouces)
Base	240,00 x 206,00 mm (9,45 x 8,11 pouces)
Poids	
Poids avec l'emballage	8,19 kg (18,06 livres)
Poids avec l'ensemble du socle et des câbles	6,07 kg (13,38 livres)
Poids sans l'ensemble du socle (pour les considérations de montage mural ou de montage VESA – sans câbles)	3,69 kg (8,14 livres)
Poids de l'ensemble du socle	1,99 kg (4,39 livres)

Caractéristiques environnementales

Tableau 11. Caractéristiques environnementales.

Description	Valeur
Normes de conformité	
• Conformité RoHS • Moniteur à réduction de BFR/PVC (les cartes de circuits imprimés sont fabriquées à partir de laminés exempts de BFR/PVC) • Verre exempt d'arsenic et de mercure pour le panneau uniquement.	
Température	
Fonctionnement	0 à 40 °C (32 à 104 °F)
À l'arrêt	-20 à +60 °C (-4 à +140 °F)
Humidité	
Fonctionnement	10 à 80 % (sans condensation)
À l'arrêt	5 à 90 % (sans condensation)
Altitude	
Fonctionnement	5 000 m (16 404 pieds) maximum
À l'arrêt	12 192 m (40 000 pieds) maximum
Dissipation thermique	221,80 BTU/heure (maximum) 61,76 BTU/heure (mode marche)

Affectations des broches

Port DisplayPort

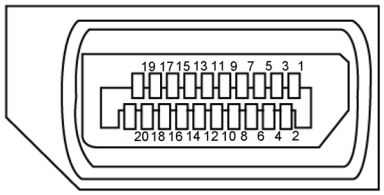


Figure 4. Port DisplayPort 20 broches

Tableau 12. Affectation des broches (port DisplayPort).

Numéro de broche	Côté à 20 broches du câble de signal connecté
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG 1
14	CONFIG 2
15	CANAL AUX (p)
16	GND
17	CANAL AUX (n)
18	Détection connexion à chaud
19	Retour
20	DP_PWR

Port HDMI 1/HDMI 2

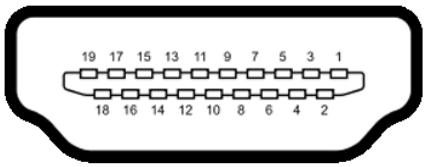


Figure 5. Port HDMI 1/HDMI 2 19 broches

Tableau 13. Affectation des broches (HDMI 1/HDMI 2).

Numéro de broche	19 broches côté câble de signal connecté
1	DONNÉES 2+ TMDS
2	PROT. DONNÉES 2 TMDS
3	DONNÉES 2- TMDS
4	DONNÉES 1+ TMDS
5	PROT. DONNÉES 1 TMDS
6	DONNÉES 1- TMDS
7	DONNÉES 0+ TMDS
8	PROT. DONNÉES 0 TMDS
9	DONNÉES 0- TMDS
10	HORLOGE+ TMDS
11	PROT. HORIOGE TMDS
12	HORLOGE- TMDS
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur l'appareil)
15	HORLOGE DDC (SCL)
16	HORLOGE DDC (SDA)
17	Masse DDC/CEC
18	ALIMENTATION +5 V
19	DÉTECTION CONNEXION À CHAUD

Port ascendant USB

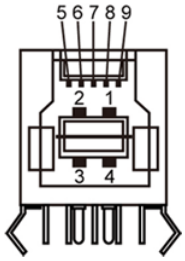


Figure 6. Port ascendant USB

Tableau 14. Affectation des broches (port ascendant USB).

Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX
7	MASSE_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Corps	Blindage

Port descendant USB

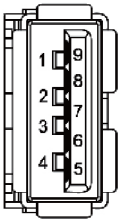


Figure 7. Port descendant USB

Tableau 15. Affectation des broches (port descendant USB).

Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	MASSE_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX
Corps	Blindage

Bus série universel (USB)

Arrière

- Un port ascendant USB de type B 5 Gbit/s

Tableau 16. Port ascendant USB de type B 5 Gbit/s

Vitesse de transfert	Débit de données
USB 5 Gbit/s	5 Gbit/s
USB 2.0	480 Mbit/s
USB 1.0	12 Mbit/s

Accès rapide (partie inférieure)

- Deux ports descendants USB de type A 5 Gbit/s

Tableau 17. Port descendant USB de type A 5 Gbit/s

Vitesse de transfert	Débit de données	Puissance maximale admissible
USB 5 Gbit/s	5 Gbit/s	4,5 W
USB 2.0	480 Mbit/s	4,5 W
USB 1.0	12 Mbit/s	4,5 W

REMARQUE : le débit de données de 5 Gbit/s nécessite un ordinateur compatible USB 5 Gbit/s.

REMARQUE : les ports USB du moniteur ne fonctionnent que lorsque le moniteur est allumé ou en mode veille. Si vous éteignez le moniteur, puis le rallumez, les périphériques connectés peuvent prendre quelques secondes pour reprendre leur fonctionnement normal.

Plug-and-play

Installez ce moniteur avec n'importe quel ordinateur compatible plug-and-play. Le moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification d'affichage étendues (EDID ou Extended Display Identification Data) en utilisant les protocoles DDC (Display Data Channel) de manière à ce que l'ordinateur puisse effectuer automatiquement la configuration et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatiques, il est possible de sélectionner d'autres paramètres, si nécessaire. Pour plus d'informations sur la modification des paramètres du moniteur, voir Utilisation du moniteur.

Politique de qualité et en matière de pixels du moniteur LCD

Pendant le processus de fabrication de ce moniteur LCD, il n'est pas anormal qu'un ou plusieurs pixels deviennent fixes et ne puissent plus changer. Il est difficile de les voir et ils ne devraient pas affecter la qualité ou la fonctionnalité de l'écran. Pour plus d'informations sur la Politique de qualité et en matière de pixels des moniteurs Dell, rendez-vous à l'adresse https://www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomie

△ **MISE EN GARDE : Une utilisation incorrecte ou prolongée du clavier peut entraîner des blessures.**

△ **MISE EN GARDE : Regarder l'écran du moniteur pendant des périodes prolongées peut entraîner une fatigue oculaire.**

Pour plus de confort et d'efficacité, respectez les consignes suivantes lors de l'installation et de l'utilisation de votre poste de travail :

- Placez votre ordinateur de manière à ce que l'écran et le clavier soient directement en face de vous lorsque vous travaillez. Des étagères spéciales sont disponibles dans le commerce pour vous aider à positionner correctement votre clavier.
- Pour réduire le risque de fatigue oculaire et de douleurs au cou, aux bras, au dos ou aux épaules lors de l'utilisation prolongée du moniteur, nous vous conseillons de :
  1. Régler la distance de l'écran entre 50 à 70 cm (20 à 28 pouces) par rapport aux yeux.
  2. Cligner fréquemment des yeux pour les humidifier ou les mouiller avec de l'eau après une utilisation prolongée du moniteur.
  3. Faire des pauses régulières et fréquentes de 20 minutes toutes les deux heures.
  4. Détourner le regard au loin et regarder fixement un objet à 6 mètres (20 pieds) pendant au moins 20 secondes durant les pauses.
  5. Faire des étirements pour libérer la tension dans le cou, les bras, le dos et les épaules durant les pauses.
- Vous assurer que l'écran du moniteur est à la hauteur des yeux ou légèrement plus bas lorsque vous êtes assis devant le moniteur.
- Ajuster l'inclinaison du moniteur, son contraste et les paramètres de luminosité.
- Régler l'éclairage ambiant autour de vous (plafonniers, lampes de bureau, rideaux ou stores des fenêtres voisines) afin de minimiser les reflets et l'éblouissement sur l'écran du moniteur.
- Utiliser une chaise qui offre un bon soutien au bas du dos.
- Garder vos avant-bras à l'horizontale et vos poignets dans une position neutre et confortable lors de l'utilisation du clavier ou de la souris.
- Laisser toujours un espace pour reposer les mains lors de l'utilisation du clavier ou de la souris.
- Laisser les bras reposer naturellement de chaque côté.
- Vous assurer que vos pieds reposent à plat sur le sol.
- En position assise, s'assurer que le poids des jambes repose sur les pieds et non sur la partie avant de votre siège. Régler la hauteur de votre chaise ou utiliser un repose-pieds si nécessaire pour maintenir une bonne posture.
- Varier les activités professionnelles. Essayer d'organiser le travail de manière à ne pas devoir rester assis pendant de longues périodes. Essayer de vous mettre debout ou de vous lever et de marcher à intervalles réguliers.
- Vous assurer que la zone située sous votre bureau est exempte d'obstacles, de câbles ou de cordons d'alimentation susceptibles de gêner une assise confortable ou de présenter un risque de trébuchement.

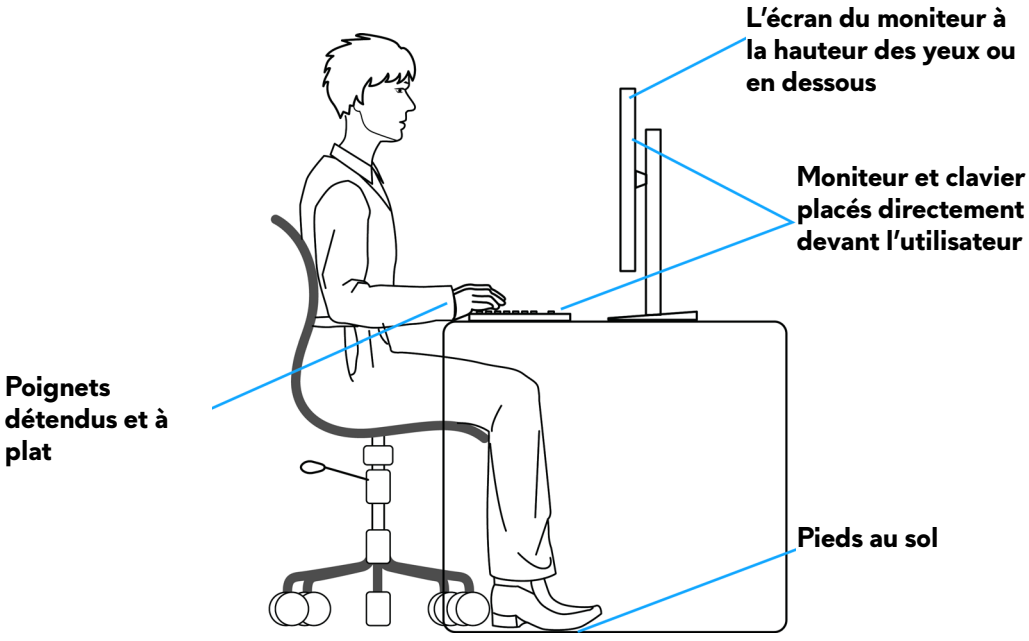


Figure 8. Posture assise correcte lors de l'utilisation du moniteur

Manipulation et déplacement de votre écran

Pour vous assurer que le moniteur est manipulé en toute sécurité lorsque vous le soulevez ou le déplacez, suivez les directives mentionnées ci-dessous :

- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, éteignez votre ordinateur et le moniteur.
- Débranchez tous les câbles du moniteur.
- Placez le moniteur dans sa boîte d'origine avec les matériaux d'emballage d'origine.
- Tenez fermement le bord inférieur et le côté du moniteur sans exercer de pression excessive lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur.

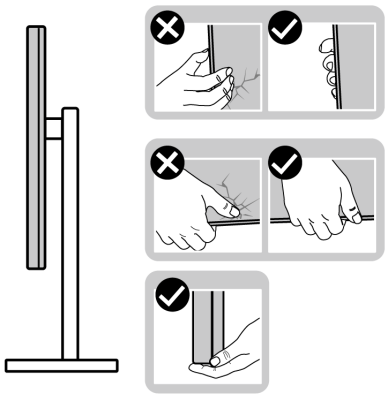


Figure 9. Déplacement ou soulèvement du moniteur

- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, veillez à ce que l'écran soit tourné vers l'extérieur et n'appuyez pas sur la zone d'affichage afin d'éviter les rayures ou les dommages.

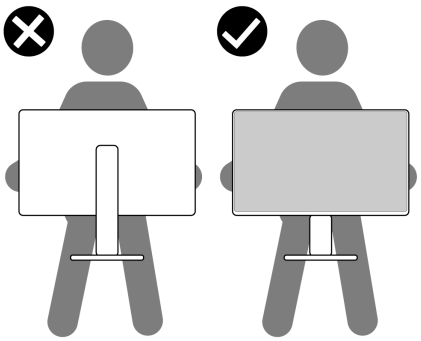


Figure 10. Assurez-vous que l'écran est orienté dans la direction opposée à la vôtre.

- Lors du transport du moniteur, évitez tout choc ou vibration soudaine.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne le mettez pas à l'envers lorsque vous tenez la base ou l'élévateur du support. Cela pourrait endommager accidentellement le moniteur ou provoquer des blessures.

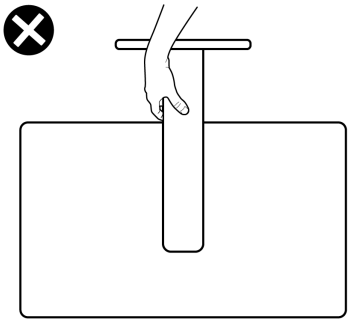


Figure 11. Ne tournez pas le moniteur à l'envers.

Instructions d'entretien

Nettoyage de votre moniteur

△ **MISE EN GARDE : Lisez et suivez les** Instructions de sécurité **avant de nettoyer le moniteur.**

⚠ **AVERTISSEMENT : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez le câble d'alimentation du moniteur de la prise électrique.**

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Utilisez un chiffon propre légèrement humidifié avec de l'eau pour nettoyer le socle, l'écran et le châssis de votre moniteur Dell. Si vous en disposez, utilisez un tissu de nettoyage d'écran ou une solution adaptée au nettoyage des moniteurs Dell.
- Après avoir nettoyé la surface de la table, assurez-vous qu'elle est parfaitement sèche et exempte d'humidité ou de produit de nettoyage avant d'y placer votre moniteur Dell.
  - △ **MISE EN GARDE : Ne nettoyez aucune partie du moniteur avec des détergents ou des produits chimiques, tels que du benzène, du diluant, de l'ammoniaque, des nettoyants abrasifs, de l'alcool ou de l'air comprimé. Il est possible d'utiliser de l'éthanol dilué à 70 % uniquement pour nettoyer la surface de l'écran.**
  - △ **MISE EN GARDE : L'utilisation de produits chimiques pour le nettoyage peut entraîner des changements dans l'apparence du moniteur, tels qu'une altération des couleurs, un film laiteux sur le moniteur, une déformation, une teinte foncée inégale et un décollement de la surface de l'écran.**
  - ⚠ **AVERTISSEMENT : Ne vaporisez pas la solution de nettoyage ou même de l'eau directement sur la surface du moniteur. Cela permet aux liquides de s'accumuler au bas de l'écran et de corroder les composants électroniques, ce qui entraîne des dommages permanents. Appliquez plutôt la solution de nettoyage ou de l'eau sur un chiffon doux, puis nettoyez le moniteur.**
  - ⓘ **REMARQUE :** les dommages au moniteur résultant de méthodes de nettoyage inappropriées ou de l'utilisation de benzène, de diluant, d'ammoniaque, de nettoyants abrasifs, d'alcool, d'air comprimé ou de tout type de détergent seront considérés comme Dommage causé par le client (CID). Le CID n'est pas couvert par la garantie Dell standard.
- Si vous remarquez la présence d'une poudre blanche résiduelle lors du déballage de votre moniteur, éliminez-la à l'aide d'un chiffon.
- Manipulez votre moniteur avec précaution, car un moniteur de couleur foncée risque de se rayer et de présenter des marques blanches plus qu'un moniteur de couleur claire.
- Pour aider à maintenir une meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un économiseur d'écran qui change dynamiquement et veuillez éteindre votre moniteur quand vous ne l'utilisez pas.

Installation du moniteur

Raccordement du socle

REMARQUE : Le socle n'est pas installé à l'usine pour le transport.

REMARQUE : Les instructions suivantes s'appliquent uniquement pour le socle qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un socle que vous avez acheté auprès d'une autre source, suivez les instructions d'installation qui ont été incluses avec celle-ci.

Pour fixer le socle du moniteur :

1. Alignez et placez la colonne du socle sur la base du socle.
2. Ouvrez la poignée filetée située au bas de la base du socle et tournez-la dans le sens horaire pour fixer l'ensemble socle.
3. Fermez la poignée filetée.



Figure 12. Raccordement du socle

4. Ouvrez le couvercle de protection du moniteur pour accéder au logement VESA sur le moniteur.

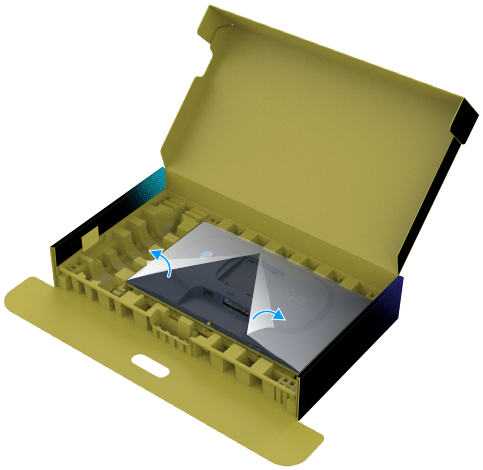


Figure 13. Ouvrir le couvercle de protection

REMARQUE : Avant de fixer l'ensemble socle à l'écran, assurez-vous que le volet avant est ouvert pour permettre l'assemblage.

5. Faites glisser les languettes de la colonne du socle dans les fentes du couvercle arrière de l'écran, puis appuyez sur l'ensemble socle pour le mettre en place.

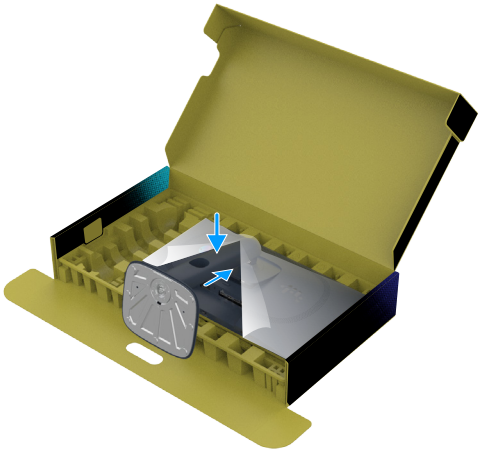


Figure 14. Faites glisser les languettes de la colonne du socle dans les fentes.

△ **MISE** EN GARDE : **tenez fermement la colonne du socle lorsque vous soulevez le moniteur afin d'éviter tout dommage accidentel.**

6. Tenez la colonne du socle, puis levez le moniteur avec précaution, puis posez-le sur une surface plane.

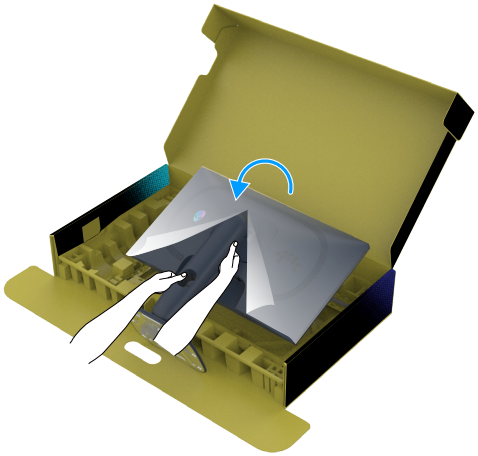


Figure 15. Tenir la colonne du socle et soulever le moniteur.

7. Soulevez le couvercle de protection du moniteur.

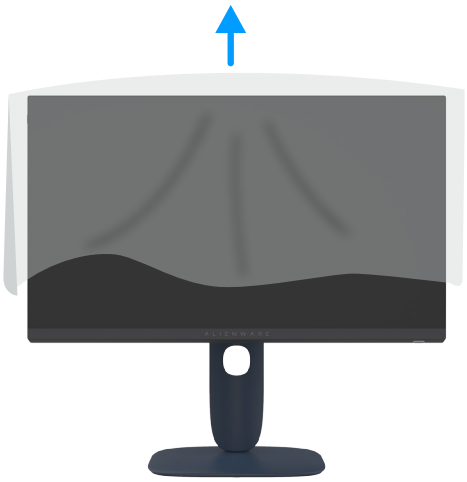


Figure 16. Soulevez le couvercle de protection du moniteur.

Réglage de l'inclinaison, de la rotation horizontale et de la hauteur

REMARQUE : Les instructions suivantes s'appliquent uniquement pour le socle qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un socle que vous avez acheté auprès d'une autre source, suivez les instructions d'installation qui l'accompagnent.

Réglage de l'inclinaison et de la rotation horizontale

Le socle étant fixé au moniteur, inclinez et faites tourner horizontalement le moniteur pour obtenir l'angle de vision le plus confortable.

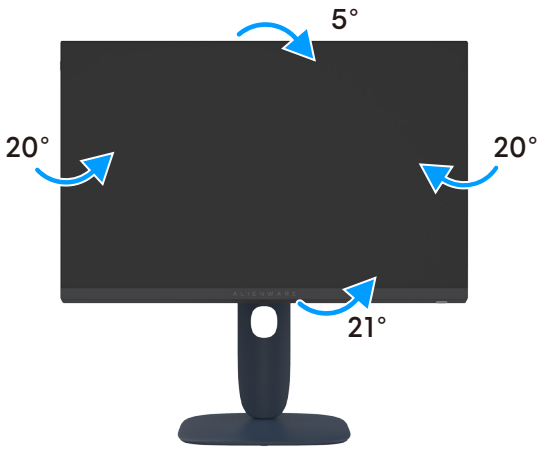


Figure 17. Réglage de l'inclinaison et de la rotation horizontale.

REMARQUE : le socle n'est pas fixé à la sortir d'usine du moniteur.

Réglage de la hauteur

Le socle se déploie verticalement jusqu'à 110 mm. La figure ci-dessous illustre comment déployer le socle verticalement.

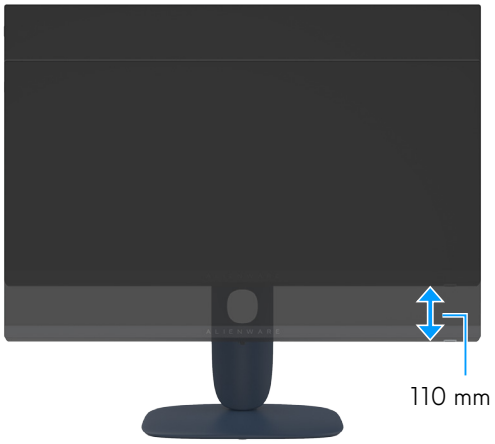


Figure 18. Réglage de la hauteur

Réglage de la rotation verticale

Avant de tourner l'écran, déployez-le verticalement et entièrement la colonne du socle. Inclinez l'écran vers l'arrière jusqu'au maximum pour éviter que le bord inférieur de l'écran touche.

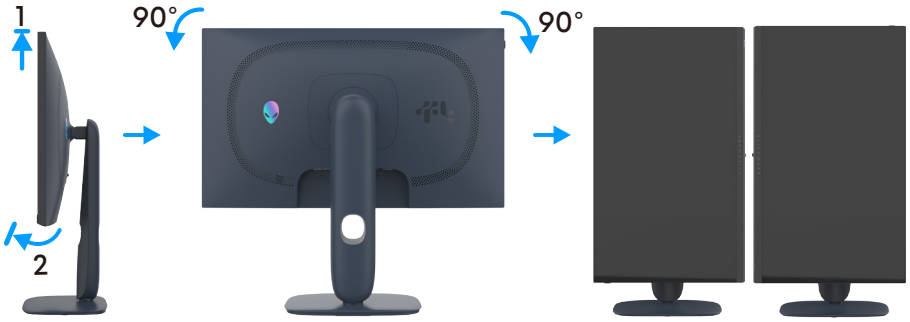


Figure 19. Rotation de l'écran

REMARQUE : Pour changer les paramètres d'affichage de votre ordinateur Dell entre les modes paysage et portrait lors de la rotation de l'écran, téléchargez et installez le pilote de carte graphique le plus récent. Pour le téléchargement, rendez-vous sur https://www.dell.com/support/drivers et recherchez le pilote approprié.

REMARQUE : lorsque l'écran est en mode portrait, vous pouvez constater un ralentissement des performances lors de l'utilisation d'applications gourmandes en ressources graphiques, comme les jeux 3D.

Rangement des câbles



Figure 20. Rangement des câbles

Après avoir branché tous les câbles nécessaires à votre moniteur et à votre ordinateur (voir Connexion de votre moniteur pour la fixation des câbles), rangez tous les câbles comme indiqué ci-dessus.

Si un câble n'atteint pas votre ordinateur lorsqu'il est acheminé par la fente du moniteur, connectez plutôt le câble directement à l'ordinateur.

Connexion de votre moniteur

⚠ **AVERTISSEMENT : avant de commencer quelque procédure que ce soit de, consultez les** Instructions de sécurité**.**

⚠ **AVERTISSEMENT : pour votre sécurité, assurez-vous que la prise de courant mise à la terre est accessible et proche de l'équipement. Pour la déconnexion, saisissez fermement le câble d'alimentation et débranchez-le. Ne tirez jamais sur le câble.**

ⓘ **REMARQUE :** Ne branchez pas tous les câbles à l'ordinateur en même temps.

ⓘ **REMARQUE :** Les images ne sont données qu'à titre d'illustration. L'apparence du moniteur peut varier.

Pour connecter votre moniteur à l'ordinateur :

1. Éteignez votre ordinateur.
2. Branchez le câble DisplayPort/HDMI/USB de votre moniteur à l'ordinateur.
3. Allumez votre moniteur.
4. Sélectionnez la source d'entrée correcte dans le menu de l'affichage à l'écran (OSD) de votre moniteur, puis allumez votre ordinateur.

Branchement du câble DisplayPort

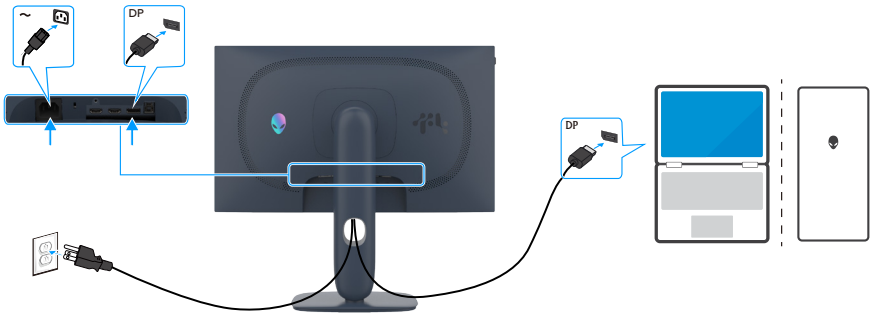


Figure 21. Branchement du câble DisplayPort

Branchement du câble HDMI

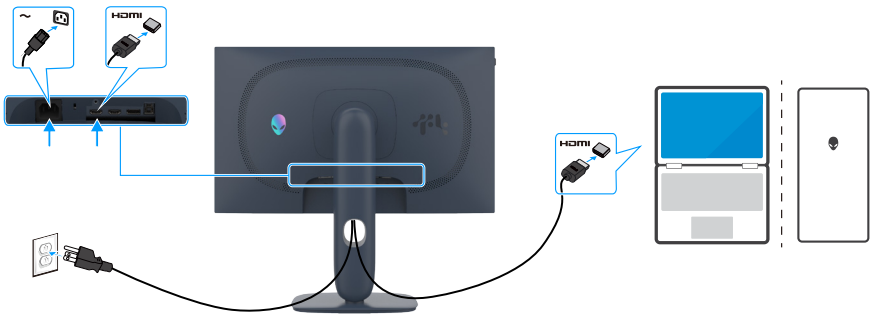


Figure 22. Branchement du câble HDMI

Branchement du câble USB

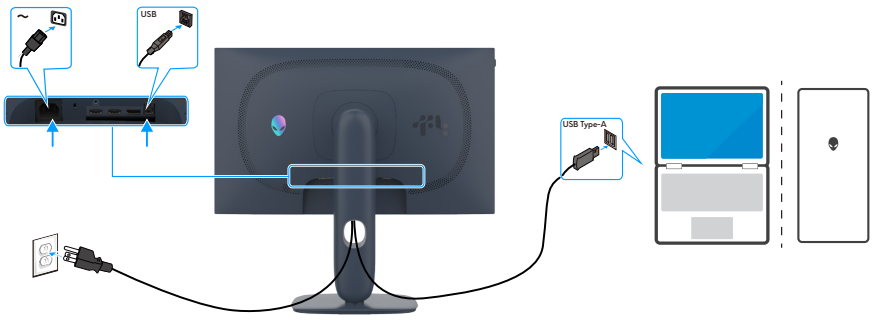


Figure 23. Branchement du câble USB

Fixation de votre moniteur à l'aide du verrou Kensington (facultatif)

La fente du verrou de sécurité est située au bas du moniteur. (Voir Fente pour verrou de sécurité)

Pour plus d'informations sur l'utilisation du verrou Kensington (vendu séparément), voir la documentation qui accompagne le verrou.

Fixez votre moniteur sur une table à l'aide du verrou de sécurité Kensington.

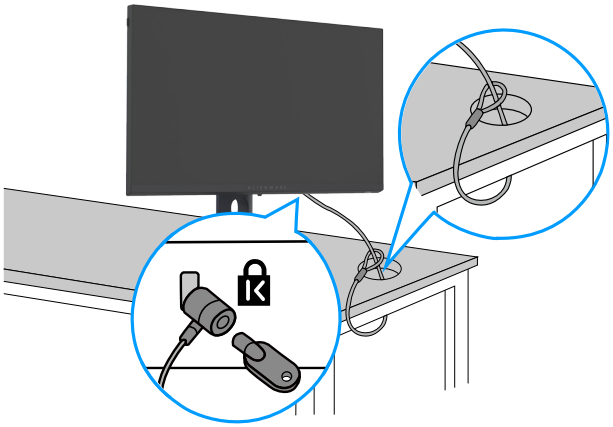


Figure 24. Fixation de votre moniteur à l'aide d'un verrou Kensington

REMARQUE : L'image ne sert qu'à des fins d'illustration. L'apparence du verrou peut varier.

Retrait du socle du moniteur

△ **MISE EN GARDE : pour éviter de rayer l'écran du moniteur en enlevant le socle, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface douce et propre.**

ⓘ **REMARQUE :** Les instructions suivantes s'appliquent uniquement pour le socle qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un socle que vous avez acheté auprès d'une autre source, suivez les instructions d'installation qui l'accompagnent.

Pour retirer le socle :

1. Placez le moniteur sur un tissu doux ou un coussin.
2. Appuyez sur le bouton de libération du socle et maintenez-le enfoncé.
3. Soulevez le socle et séparez-le du moniteur.

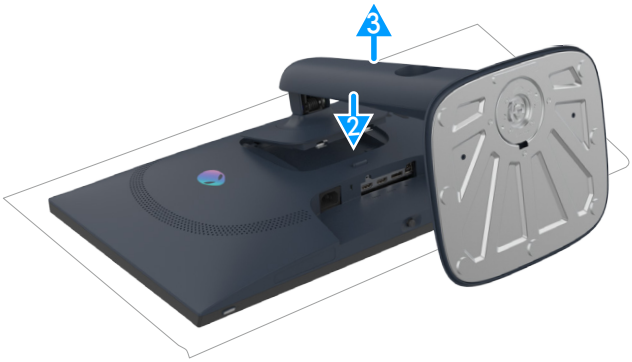


Figure 25. Retrait du socle du moniteur

Montage mural VESA (facultatif)



Figure 26. Montage mural VESA

ⓘ **REMARQUE :** à l'aide de vis M4 x 10 mm, fixez le moniteur au kit de montage mural.

Reportez-vous aux instructions fournies avec le kit de montage mural compatible VESA.

1. Placez le moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une table plane stable.
2. Retirez le socle du moniteur (voir Retrait du socle du moniteur).
3. À l'aide d'un tournevis cruciforme, retirez les quatre vis qui fixent le couvercle en plastique.
4. Fixez le support de montage du kit de montage mural au moniteur.
5. Fixez le moniteur au mur. Pour plus d'informations, consultez la documentation fournie avec le kit de montage mural.

ⓘ **REMARQUE :** utilisez uniquement un support mural homologué UL, CSA ou GS, dont la capacité de charge minimale est de 14,76 kg (32,54 livres).

Utilisation du moniteur

Allumer le moniteur

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.



Figure 27. Allumer le moniteur

Utilisation du joystick

Servez-vous du joystick situé en bas du moniteur pour effectuer des réglages dans le menu d'affichage à l'écran (OSD).

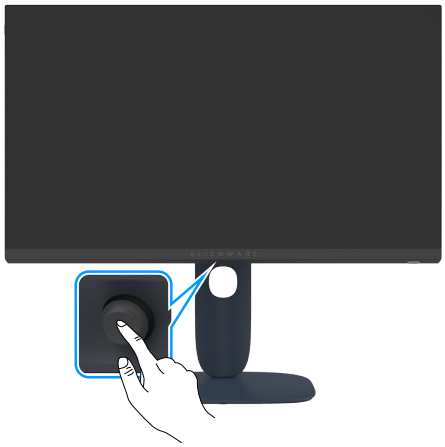


Figure 28. Utilisation du joystick

1. Appuyez sur le bouton du joystick pour ouvrir le menu principal de l'affichage à l'écran (OSD).
2. Déplacez le joystick vers le haut/bas/gauche/droite pour passer d'une option à l'autre.
3. Appuyez à nouveau sur le bouton du joystick pour confirmer les réglages et sortir du menu.

Tableau 18. Utilisation du contrôle joystick.

Joystick	Description
	• Si le menu de l'affichage à l'écran (OSD) est activé, appuyez sur le joystick pour confirmer la sélection ou enregistrer les paramètres. • Si le menu de l'affichage à l'écran (OSD) est désactivé, appuyez sur le joystick pour ouvrir le menu. Voir Accès à l'ouverture du menu.
	• Permet la navigation dans les 4 directions (gauche, droite, avant et arrière). • Permet de parcourir les éléments du menu. • Permet d'augmenter ou de diminuer les paramètres d'un élément de menu sélectionné.
	Permet la sélection et l'accès au sous-menu.
	Permet de retourner au menu supérieur ou de sortir du menu actuel.
	Par défaut, si le menu de l'affichage à l'écran (OSD) est désactivé, le déplacement du Joystick vers vous permet de basculer entre les options préréglées de **Vision 1** et **Arrêt**.

Accès à l'ouverture du menu

Déplacez ou appuyez sur le joystick pour ouvrir le menu à l'écran et accéder au menu de l'affichage à l'écran (OSD) et aux fonctions de raccourci.

Pour sélectionner une fonction, déplacez le joystick.

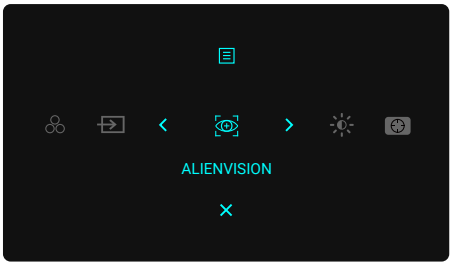


Figure 29. Accès à l'ouverture du menu

Le tableau suivant décrit les fonctions disponibles dans le menu ouvert :

Tableau 19. Description du menu.

Bouton de contrôle		Description
1	**MENU**	À l'aide du bouton **MENU**, ouvrez l'affichage à l'écran et sélectionnez le menu de l'affichage à l'écran (OSD). Voir Accès au système de menus.
2	**LUMINOSITÉ/ CONTRASTE**	Permet d'accéder aux curseurs de réglage des valeurs de **LUMINOSITÉ/CONTRASTE**.
3	**AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES**	Permet d'accéder au curseur de réglage de la fonction **AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES**.
4	**MODES DE PRÉRÉGLAGE**	Permet de choisir une préférence pour le mode couleur dans la liste des **MODES DE PRÉRÉGLAGE**.
5	**ALIENVISION**	Permet de choisir une préférence pour le mode d'affichage des jeux ou de désactiver la fonction **ALIENVISION**.
6	**SOURCE D'ENTRÉE**	Permet de choisir une source d'entrée dans la liste des signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur.
7	**QUITTER**	Ce bouton permet de revenir au menu principal ou de **QUITTER** le menu principal de l'affichage à l'écran (OSD).

Lorsque le menu est ouvert, la barre d'état de l'affichage à l'écran (OSD) apparaît en haut au centre de l'écran et affiche les paramètres actuels de certaines fonctions de l'affichage à l'écran (OSD).

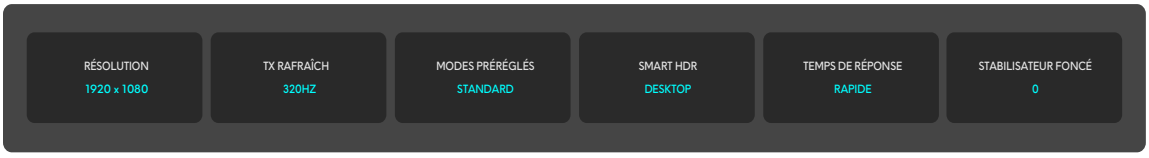
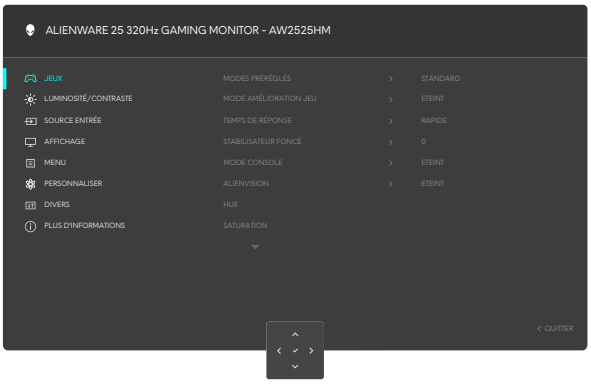
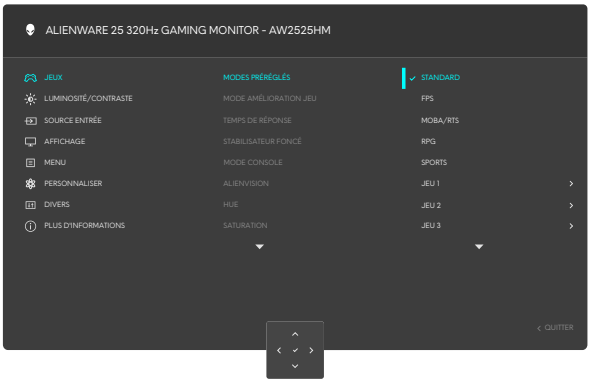


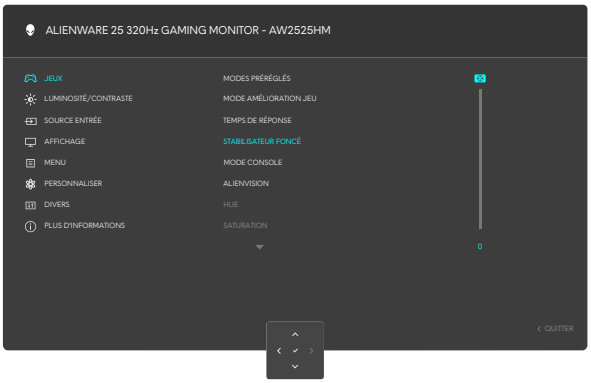
Figure 30. Paramètres de certaines fonctions de l'affichage à l'écran (OSD)

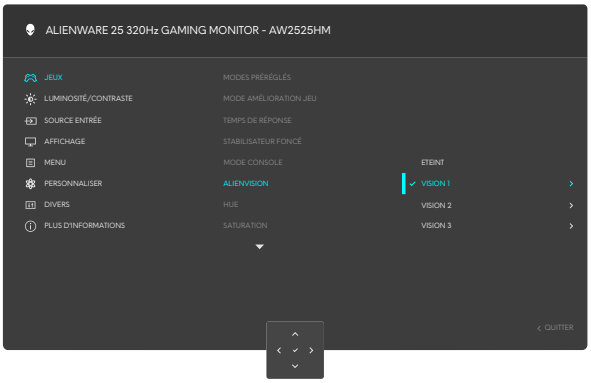
Utiliser le menu à l'écran (OSD)

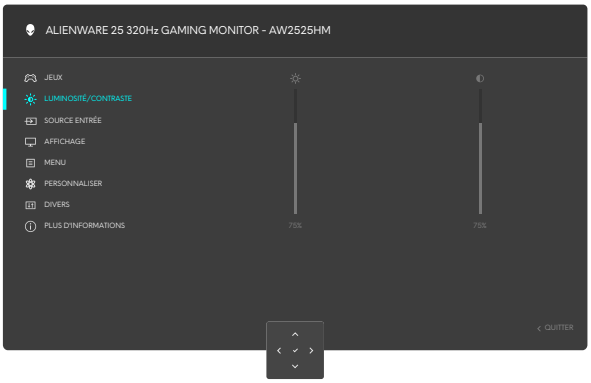
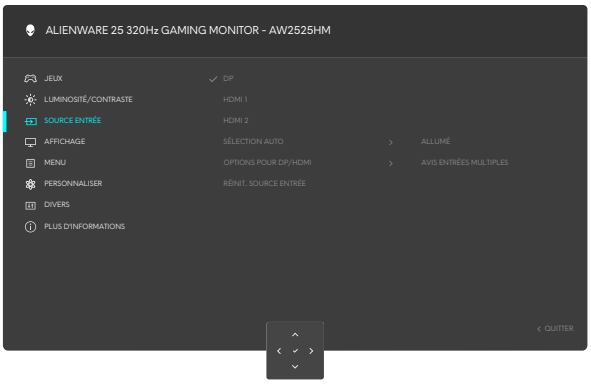
Accès au système de menus

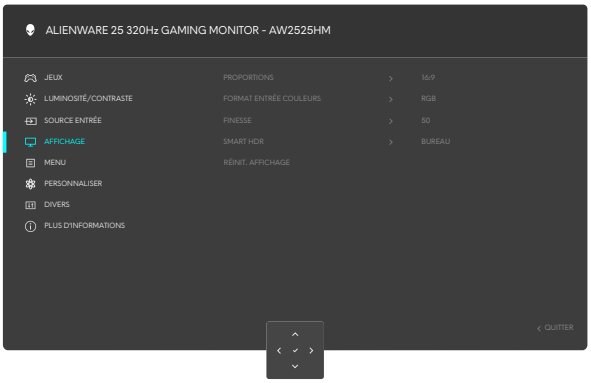
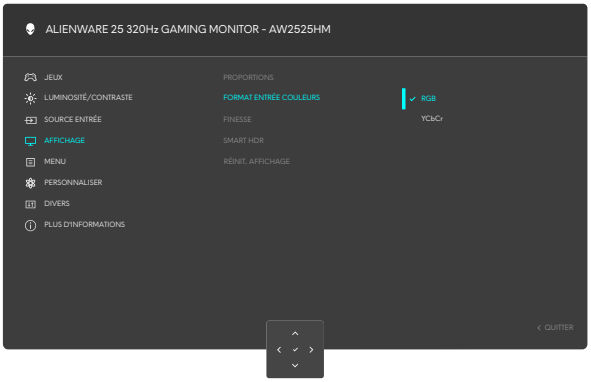
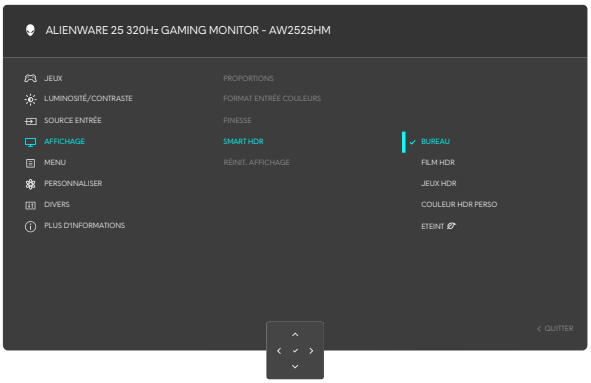
Tableau 20. Description du menu de l'affichage à l'écran (OSD).

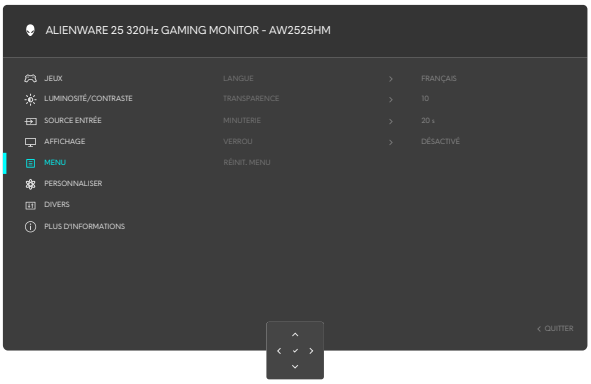
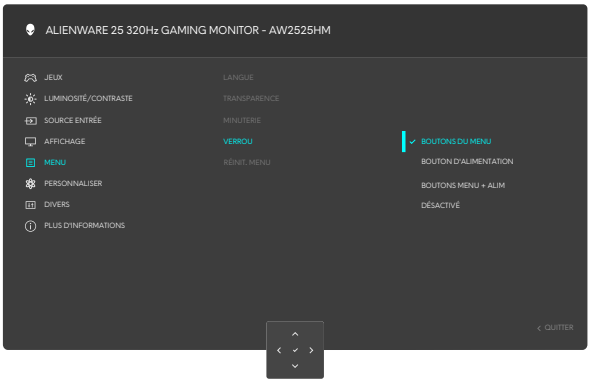
Icône	Menu et sous-menus	Description
	GAME (JEUX)	Ce menu permet de personnaliser votre expérience visuelle de jeu. 
	PRESET MODES (MODES PRÉRÉGLÉS)	Permet de choisir une option parmi une liste de modes de couleur préréglés.  ▪ **STANDARD :** charge les paramètres de couleur par défaut du moniteur. Ce mode est le mode de préréglage par défaut. ▪ **FPS :** charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de tir subjectif (FPS). ▪ **MOBA/RTS :** charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux d'arène de combat en ligne multijoueur (MOBA) et de stratégie en temps réel (RTS). ▪ **RPG :** charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de rôle (RPG). ▪ **SPORTS :** charge les paramètres de couleur idéaux pour les jeux de sports. ▪ **JEUX 1/JEUX 2/JEUX 3 :** permet de personnaliser les paramètres, tels que **TEMPS DE RÉPONSE, GAIN, DÉCALAGE, TEINTE, SATURATION,** et **AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES** en fonction de vos besoins en matière de jeu. ▪ **CHAUD :** permet de sélectionner le jeu de couleurs dont les températures de couleur sont plus faibles. L'écran apparaît plus chaud avec une teinte rouge/jaune. ▪ **FROID :** permet de sélectionner le jeu de couleurs dont les températures de couleur sont plus élevées. L'écran apparaît plus froid avec une teinte bleue. ▪ **sRGB :** correspond à la gamme de couleurs sRGB 99 %. ▪ **COULEUR PERSONNALISÉE :** permet de régler manuellement les paramètres de couleur. Déplacez le joystick pour régler les valeurs **GAIN, DÉCALAGE, TEINTE,** et **SATURATION** et créez votre propre mode de couleur préréglé. ⓘ **REMARQUE :** la fonction est désactivée si le **MODE CONSOLE** est activé.

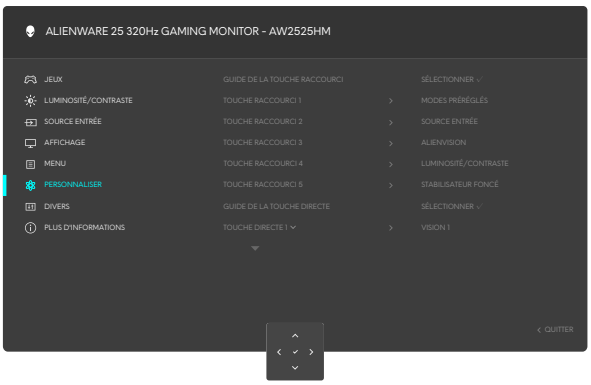
Icône	Menu et sous-menus	Description
	GAME ENHANCE MODE (MODE AMÉLIORATION DES JEUX)	Permet de régler le mode amélioration des jeux sur **ARRÊT, CHRONOMÈTRE, FRÉQUENCE D'IMAGE,** ou **ALIGNEMENT DE L'AFFICHAGE.** ▪ **ARRÊT :** Sélectionnez **ARRÊT** pour désactiver les fonctions sous **JEUX**. ▪ **CHRONOMÈTRE :** permet d'activer ou de désactiver le chronomètre dans le coin supérieur gauche de l'écran. Le chronomètre affiche le temps écoulé depuis le début du jeu. Sélectionnez une option dans la liste des intervalles de temps pour connaître le temps restant. ▪ **FRÉQUENCE D'IMAGE :** Sélectionnez **MARCHE** pour afficher la fréquence actuelle en nombre d'images par seconde lors des jeux. Plus la fréquence est élevée, plus le mouvement semble fluide. ▪ **ALIGNEMENT DE L'AFFICHAGE :** l'activation de cette fonction contribue à garantir l'alignement parfait des contenus vidéo de plusieurs écrans.
	RESPONSE TIME (TEMPS DE RÉPONSE)	Vous permet de régler le **TEMPS DE RÉPONSE** sur **RAPIDE, SUPER RAPIDE,** ou **EXTRÊME**.
	DARK STABILIZER (STABILISATEUR FONCÉ)	Améliore la visibilité dans les jeux plutôt sombres. Plus la valeur est élevée (0 à 3), plus l'image affichée est visible dans un environnement sombre.  ⓘ **REMARQUE :** cette fonction est désactivée si l'option **Smart HDR** est activée et que le contenu HDR est affiché.
	CONSOLE MODE (MODE CONSOLE)	Permet de régler le mode console sur **MARCHE/ARRÊT, COULEUR, GAMMA.** L'activation de cette fonction permet d'obtenir une expérience de jeu optimale pour les jeux sur console. ▪ **MARCHE/ARRÊT :** permet d'activer ou de désactiver les fonctions sous **MODE CONSOLE**. ▪ **COULEUR :** RVB par défaut 100. Ce mode peut régler les valeurs RVB de 0 à 100. ▪ **GAMMA :** la valeur du gamma par défaut est à 2,2. Cette fonction vous permet de régler manuellement la valeur du gamma entre 1,8 et 2,6. ▪ **CARTE DE TONALITÉS DE SOURCE :** sélectionnez cette option pour permettre au contenu HDR d'être converti en tonalité par le périphérique source. ⓘ **REMARQUE :** le mode console ne s'applique qu'aux sources HDMI. Le mode console est disponible si les modes de préréglage sont désactivés. ⓘ **REMARQUE :** l'option **COULEUR/GAMMA** est désactivée si l'option **SMART HDR** est activée et qu'un contenu HDR est affiché. ⓘ **REMARQUE :** L'option **CARTE DE TONALITÉS DE SOURCE** est désactivée si aucun contenu HDR n'est affiché.

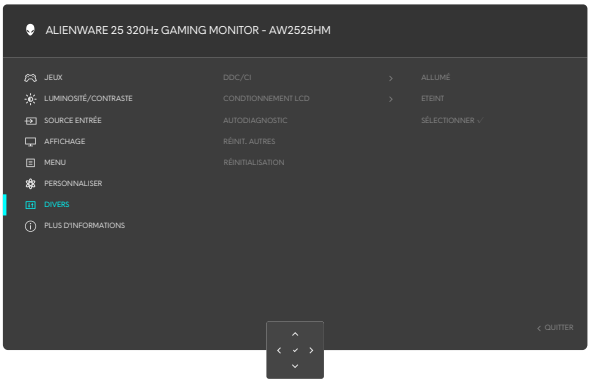
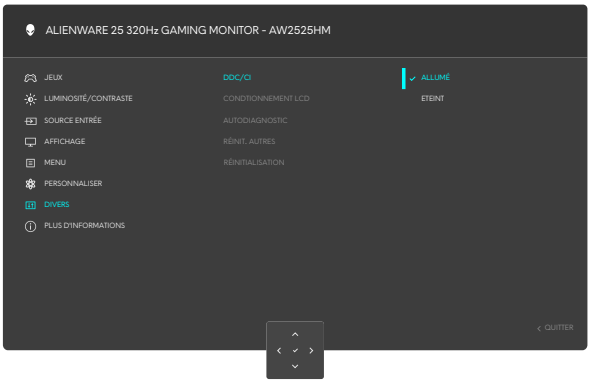
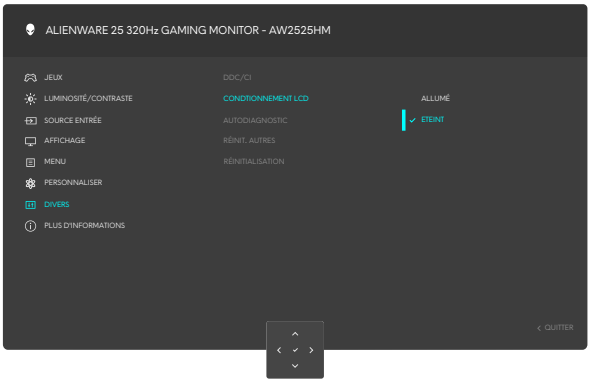
Icône	Menu et sous-menus	Description
	ALIENVISION	Permet de personnaliser vos propres modes d'affichage (**VISION 1, VISION 2,** et **VISION 3**) pour différents jeux. Par défaut, la fonction **ALIENVISION** est réglée sur ARRÊT.  Il est possible de passer en revue les options et d'effectuer des réglages pour chaque mode vision. **PARAMÈTRES VISION :** ▪ **MODE :** sélectionnez l'option **NUIT** pour identifier clairement les objets dans l'obscurité ou sélectionnez l'option **CHROMINANCE** pour appliquer une palette de couleurs thermiques afin d'afficher les variations de température dans une scène. Si la fonction est réglée sur **ARRÊT**, les fonctions sous **PARAMÈTRES VISION** sont désactivées. ▪ **TAILLE :** permet de régler la taille de la fenêtre de gros plan qui s'applique au mode vision. ▪ **NETTETÉ :** permet de régler le niveau de netteté des images dans la fenêtre de gros plan. **RÉTICULE :** ▪ **STYLE** : permet de sélectionner un réticule préféré pour le viseur de précision. Si l'option est réglée sur **ARRÊT**, la fonction est désactivée. ▪ **COULEUR** : permet de sélectionner une couleur de réticule préférée. Si vous sélectionnez l'option **DYNAMIQUE**, la couleur du réticule change automatiquement en fonction de la couleur d'arrière-plan. ⓘ **REMARQUE :** d'autres options **ALIENVISION** sont disponibles si vous utilisez le logiciel « Alienware Command Center (AWCC) ».
	HUE (TEINTE)	Cette fonction permet de modifier la couleur de l'image vidéo en vert ou en violet, ce qui permet de régler la couleur que vous préférez pour la carnation. À l'aide du joystick, réglez la teinte entre 0 et 100. Déplacez le joystick vers le haut pour accentuer la teinte verte de l'image vidéo. Déplacez le Joystick vers le bas pour accentuer la teinte violette de l'image vidéo. ⓘ **REMARQUE : le réglage de la teinte n'est disponible que pour les modes FPS, MOBA/RTS, RPG, SPORTS.**
	SATURATION	Cette fonction permet de régler la saturation des couleurs de l'image vidéo. À l'aide du joystick, réglez la saturation entre 0 et 100. Déplacez le joystick vers le haut pour accentuer les couleurs de l'image vidéo. Déplacez le Joystick vers le bas pour accentuer l'aspect monochrome de l'image vidéo. ⓘ **REMARQUE : le réglage de la SATURATION n'est disponible qu'en mode de préréglage FPS, MOBA/RTS, SPORTS,** ou **RPG.**
	RESET GAME (RÉINITIALISER LE JEUX)	Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu **JEUX** aux valeurs d'usine par défaut.

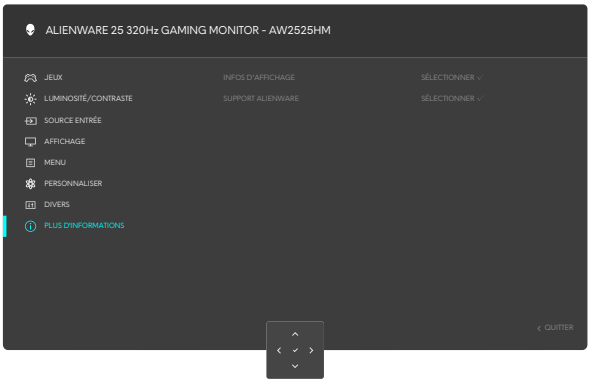
Icône	Menu et sous-menus	Description
	BRIGHTNESS/ CONTRAST (LUMINOSITÉ/ CONTRASTE)	Permet de régler la luminosité et le contraste de l'affichage. 
	BRIGHTNESS (LUMINOSITÉ)	Permet de régler la luminance du rétroéclairage (minimum 0 et maximum 100). Déplacez le joystick vers le haut pour augmenter le niveau de luminosité. Déplacez le joystick vers le bas pour diminuer le niveau de luminosité.
	CONTRAST (CONTRASTE)	Réglez d'abord la **LUMINOSITÉ**, puis réglez le **CONTRASTE** uniquement si un réglage supplémentaire est nécessaire. Déplacez le joystick vers le haut pour augmenter le contraste et déplacez le joystick vers le bas pour diminuer le contraste (plage : 0 à 100). La fonction **CONTRASTE** permet de régler le rapport entre les zones de lumière et d'ombre sur l'écran du moniteur.
	INPUT SOURCE (SOURCE ENTRÉE)	Permet de sélectionner une source parmi différents types de signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur. 
	DP	Sélectionnez l'entrée **DP** si vous utilisez le port **DP (DisplayPort)**. Appuyez sur le bouton du joystick pour confirmer la sélection.
	HDMI 1 **HDMI 2**	Sélectionnez l'entrée **HDMI 1** ou **HDMI 2** si vous utilisez le port HDMI. Appuyez sur le bouton du joystick pour confirmer la sélection.
	AUTO SELECT (SÉLECTION AUTOMATIQUE)	Activez cette fonction pour que le moniteur recherche automatiquement les sources d'entrée disponibles. Appuyez sur le bouton du joystick pour confirmer la sélection.
	OPTIONS FOR DP/ HDMI (OPTIONS POUR DP/HDMI)	Permet de régler cette fonction sur : ▪ **DEMANDER SI PLUSIEURS ENTRÉES :** le message « Passer à l'entrée vidéo DP/HDMI » apparaîtra toujours pour vous permettre de changer de source. ▪ **TOUJOURS CHANGER :** l'entrée vidéo DP/HDMI (sans demande) est toujours choisie si un câble DisplayPort ou HDMI est connecté. ▪ **ARRÊT :** l'entrée vidéo DP/HDMI n'est jamais choisie par défaut si un câble DisplayPort ou HDMI est connecté. Appuyez sur le joystick pour confirmer la sélection. ⓘ **REMARQUE :** cette fonction est désactivée si l'option **SÉLECTION AUTOMATIQUE** est réglée sur Arrêt.
	RESET INPUT SOURCE (RÉINITIALISER LA SOURCE D'ENTRÉE)	Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu **SOURCE D'ENTRÉE** aux valeurs d'usine par défaut.

Icône	Menu et sous-menus	Description
	DISPLAY (AFFICHAGE)	Le menu **AFFICHAGE** permet de régler l'image. 
	ASPECT RATIO (RAPPORT D'ASPECT)	Permet de régler le rapport entre la largeur et la hauteur d'une image à **16:9**, **TAILLE AUTOMATIQUE** ou **4:3**.
	INPUT COLOR FORMAT (FORMAT ENTRÉE COULEURS)	Permet de régler le mode d'entrée vidéo sur : ▪ **RVB :** sélectionnez cette option si votre moniteur est connecté à un ordinateur ou à un lecteur multimédia qui prend en charge une sortie RVB. ▪ **YCbCr :** sélectionnez cette option si votre lecteur multimédia prend en charge uniquement une sortie YCbCr. 
	SHARPNESS (NETTETÉ)	Cette fonction permet de rendre l'image plus nette ou plus douce. Déplacez le joystick vers le haut et vers le bas pour régler la netteté entre 0 et 100.
	SMART HDR	La fonction **SMART HDR** (grande gamme dynamique) améliore l'affichage en ajustant de manière optimale le contraste et les gammes de couleurs et de luminosité afin de reproduire des images plus vraies que nature.  ▪ **ORDINATEUR DE BUREAU :** pour utiliser le moniteur avec un ordinateur de bureau. ▪ **FILM HDR :** pour la lecture de contenus vidéo HDR. ▪ **JEUX HDR :** pour jouer à des jeux compatibles HDR. Cette technologie permet d'afficher des scènes plus réalistes et rend l'expérience de jeu immersive et divertissante. ▪ **COULEUR PERSONNALISÉE HDR :** permet de créer votre propre mode HDR en réglant les paramètres de **CONTRASTE**, de **TEINTE** et de **SATURATION**. ▪ **ARRÊT :** désactive la fonction **SMART HDR**.

Icône	Menu et sous-menus	Description
	SMART HDR	ⓘ **REMARQUE :** à l'activation ou la désactivation de la fonction **SMART HDR**, un écran vide apparaît (environ 5 secondes). Il s'agit d'un comportement normal, car le moniteur change de mode d'affichage. Ne pas éteindre et rallumer le moniteur. ⓘ **REMARQUE :** si le moniteur traite un contenu HDR, les fonctions **MODES DE RÉGLAGE, AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES, LUMINOSITÉ,** et **CONTRASTE** seront désactivées. ⓘ **REMARQUE :** le moniteur AW2525HM ne prend pas en charge la norme HLG.
	RESET DISPLAY (RÉINITIALISER L'AFFICHAGE)	Permet de rétablir tous les paramètres du menu **AFFICHAGE** aux valeurs d'usine par défaut.
	MENU	Sélectionnez cette option pour régler les paramètres de l'affichage à l'écran (OSD), tels que les langues de l'affichage à l'écran (OSD), la durée d'affichage du menu à l'écran, etc. 
	LANGUAGE (LANGUE)	Réglez la langue de l'affichage à l'écran (OSD) en la choisissant parmi les huit langues disponibles. (Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Portugais brésilien, Russe, Chinois simplifié ou Japonais.)
	TRANSPARENCY (TRANSPARENCE)	Sélectionnez cette option pour modifier la transparence du menu en déplaçant le joystick vers le haut ou vers le bas (minimum 0 et maximum 100.).
	TIMER (CHRONOMÈTRE)	**Délai OSD :** permet de définir la durée pendant laquelle l'affichage à l'écran (OSD) reste actif après que vous avez appuyé sur un bouton. À l'aide du joystick, déplacez le curseur par incrément de 1 seconde pour régler la valeur entre 5 et 60 secondes.
	LOCK (VERROU)	Le verrouillage des boutons de contrôle empêche tout accès non autorisé et toute activation accidentelle, surtout dans le cas de configurations multiécrans.  ▪ **BOUTONS DE MENU :** les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD) sont verrouillés et inaccessibles. ▪ **BOUTON D'ALIMENTATION :** le bouton d'alimentation est verrouillé. ▪ **BOUTONS DE MENU ET D'ALIMENTATION :** les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD) ne sont pas accessibles et le bouton d'alimentation est verrouillé. ▪ **DÉSACTIVER :** permet de désactiver la fonction de verrouillage.
	RESET MENU (MENU DE RÉINITIALISATION)	permet de réinitialiser tous les paramètres sous **MENU** aux valeurs d'usine par défaut.

Icône	Menu et sous-menus	Description
	PERSONALIZE (PERSONNALISER)	
	SHORTCUT KEY GUIDE (GUIDE DES TOUCHES DE RACCOURCI)	Cette option vous permet de configurer facilement jusqu'à cinq touches de raccourci. Elle permet également de définir les paramètres des touches de raccourci.
	SHORTCUT KEY 1 (TOUCHE DE RACCOURCI 1) **SHORTCUT KEY 2 (TOUCHE DE RACCOURCI 2)** **SHORTCUT KEY 3 (TOUCHE DE RACCOURCI 3)** **SHORTCUT KEY 4 (TOUCHE DE RACCOURCI 4)** **SHORTCUT KEY 5 (TOUCHE DE RACCOURCI 5)**	Permet de choisir une fonction dans la liste proposée et de définir la touche de raccourci qui permet de l'exécuter. Appuyez sur le bouton du joystick pour confirmer la sélection. ▪ **MODES DE PRÉRÉGLAGE** ▪ **MODE AMÉLIORATION DES JEUX** ▪ **AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES** ▪ **ALIENVISION** ▪ **LUMINOSITÉ/CONTRASTE** ▪ **SOURCE D'ENTRÉE** ▪ **RAPPORT D'ASPECT** ▪ **SMART HDR** ▪ **INFORMATIONS SUR L'AFFICHAGE**
	DIRECT KEY GUIDE (GUIDE DES TOUCHES DIRECTES)	Sélectionnez cette fonction et suivez les instructions à l'écran pour attribuer vos fonctions préférées aux déplacements du bouton du joystick dans les 4 directions.
	DIRECT KEY 1 (TOUCHE DIRECTE 1) ⌄ **DIRECT KEY 2 (TOUCHE DIRECTE 2)** › **DIRECT KEY 3 (TOUCHE DIRECTE 3)** ⌃ **DIRECT KEY 4 (TOUCHE DIRECTE 4)** ‹	Permet de choisir une fonction dans la liste proposée et de définir la touche directe qui permet de l'exécuter. Appuyez sur le bouton du joystick pour confirmer la sélection. ▪ **ARRÊT** ▪ **OUVERTURE DU MENU** ▪ **VISION 1** ▪ **VISION 2** ▪ **VISION 3** ▪ **MODES DE PRÉRÉGLAGE** ▪ **MODE AMÉLIORATION DES JEUX** ▪ **AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES** ▪ **LUMINOSITÉ** ▪ **CONTRASTE** ▪ **SOURCE D'ENTRÉE** ▪ **RAPPORT D'ASPECT** ▪ **SMART HDR** Si vous réglez une touche directe sur ARRÊT, elle reprend sa fonction de déplacement d'origine selon les 4 directions. REMARQUE : en l'absence de signal vidéo, une touche directe ne fonctionne pas.
	POWER LED (LED D'ALIMENTATION)	Permet de définir l'état du voyant d'alimentation pour économiser de l'énergie.
	USB CHARGING (CHARGEUR USB)	Permet de régler cette option sur **MARCHE EN MODE VEILLE** ou **ARRÊT EN MODE VEILLE** pour économiser de l'énergie.
	FAST WAKEUP (RÉACTIVATION RAPIDE)	Permet d'accélérer le temps de récupération à partir du mode veille.
	RESET PERSONALIZATION (RÉINITIALISER LA PERSONNALISATION)	Permet de réinitialise tous les paramètres du menu **PERSONNALISER** aux valeurs d'usine par défaut.

Icône	Menu et sous-menus	Description
	OTHERS (DIVERS)	Sélectionnez cette option pour régler les paramètres de l'affichage à l'écran (OSD), tels que **DDC/CI, CONDITIONNEMENT LCD**, etc. 
	DDC/CI	La fonction **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) vous permet de régler des fonctions, telles que la luminosité et la balance des couleurs de votre moniteur à l'aide d'un logiciel installé sur votre ordinateur. Il est également possible de désactiver cette fonction en sélectionnant **ARRÊT**. Activez cette fonction pour obtenir une meilleure expérience utilisateur et des performances optimales de votre moniteur. 
	LCD CONDITIONING (CONDITIONNE-MENT LCD)	Permet de réduire des conditions mineures de rémanence d'image. Selon le degré de rémanence d'image, la durée d'exécution du programme peut être plus ou moins longue. Il est possible d'activer cette fonction en sélectionnant **MARCHE**. 
	SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTIC)	Cette option permet d'exécuter le diagnostic intégré. Voir Diagnostic intégré.
	RESET OTHERS (RÉINITIALISER AUTRES)	Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu **AUTRES** aux valeurs d'usine par défaut.
	FACTORY RESET (RÉINITIALISATION AUX VALEURS D'USINE)	Permet de réinitialiser tous les paramètres de l'affichage à l'écran (OSD) aux valeurs d'usine par défaut.

Icône	Menu et sous-menus	Description
ⓘ	**MORE INFORMATION (PLUS D'INFORMATIONS)**	Sélectionnez cette option pour accéder aux rubriques **INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN** et **ASSISTANCE MONITEUR ALIENWARE**. 
	DISPLAY INFO (INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN)	Permet d'afficher les paramètres actuels du moniteur. Appuyez sur le joystick pour confirmer la sélection.
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (ASSISTANCE MONITEUR ALIENWARE)	À l'aide de votre smartphone, scannez le code QR pour accéder aux documents d'assistance générale correspondant à votre moniteur.

Messages d'avertissement de l'OSD

Si le moniteur ne prend pas en charge une résolution particulière, le message suivant apparaît :

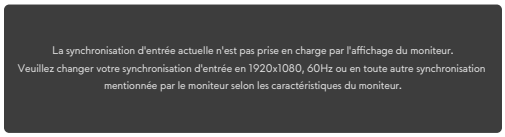


Figure 31. Message d'avertissement de résolution

Il indique que le moniteur n'arrive pas à synchroniser le signal qu'il reçoit de l'ordinateur. Voir Spécifications du moniteur pour les plages de fréquences horizontale et verticale configurables pour ce moniteur. La résolution recommandée est 1 920 x 1 080.

REMARQUE : le message qui apparaît sur le moniteur varie en fonction du type de câble d'entrée utilisé.

Le message suivant apparaît avant la désactivation de la fonction **DDC/CI** :



Figure 32. Message d'avertissement DDC/CI

Si le moniteur passe en **mode veille**, le message suivant apparaît :



Figure 33. Message d'avertissement de mode veille

Réactivez l'ordinateur et le moniteur pour accéder à Accès à l'ouverture du menu.

Si vous augmentez le niveau de **LUMINOSITÉ** à une valeur supérieure au réglage d'usine par défaut pour la première fois, le message suivant apparaît :

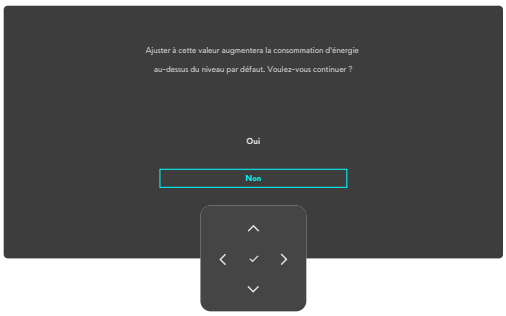


Figure 34. Message d'avertissement sur l'alimentation

Si vous sélectionnez les modes **FPS/MOBA (RTS)/SPORT** sous **MODES DE PRÉRÉGLAGE** dans le menu de l'affichage à l'écran (OSD) **JEUX** pour la première fois après la réinitialisation aux valeurs d'usine, le message suivant apparaît :

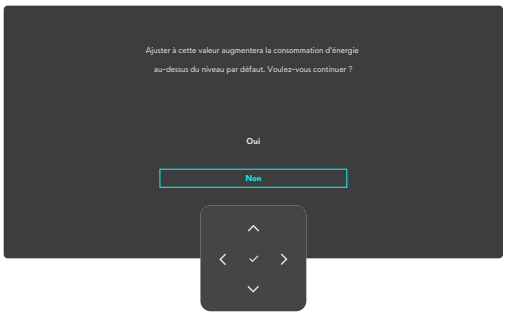


Figure 35. Message d'avertissement sur l'alimentation

REMARQUE : si vous sélectionnez Non, la luminosité sera réglée à 75 % pour ces modes de préréglage.

Si vous appuyez sur un bouton autre que le bouton d'alimentation pour réactiver le moniteur, les messages suivants apparaissent en fonction de l'entrée sélectionnée :

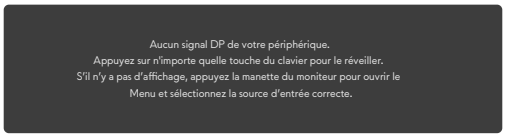


Figure 36. Message d'avertissement de réactivation du moniteur

Si l'une des entrées DP, HDMI 1 ou HDMI 2 est sélectionnée et que le câble correspondant n'est pas connecté, une boîte de dialogue flottante comme illustré ci-dessous apparaît.



Figure 37. Message d'avertissement de câble DP débranché

REMARQUE : le message peut être légèrement différent selon le signal d'entrée sélectionné.

Lorsque vous sélectionnez les éléments de l'affichage à l'écran (OSD) de la rubrique **RÉINITIALISATION AUX VALEURS D'USINE** au niveau de la fonction **AUTRE**, le message suivant apparaît.



Figure 38. Message d'avertissement de réinitialisation aux valeurs d'usine

Voir Dépannage pour plus d'informations.

Verrouillage des boutons de contrôle

Il est possible de verrouiller les boutons de contrôle du moniteur pour empêcher l'accès au menu de l'affichage à l'écran (OSD) ou au bouton d'alimentation.

1. Déplacez et maintenez le joystick en avant/arrière/gauche/droite pendant environ 4 secondes jusqu'à ce qu'un menu apparaisse.
2. Déplacez le joystick pour sélectionner l'une des options suivantes :
   - : les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD) sont verrouillés et inaccessibles.
   - : le bouton d'alimentation est verrouillé.
   - : les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD) ne sont pas accessibles et le bouton d'alimentation est verrouillé.
3. Appuyez sur le joystick pour confirmer la configuration.

Pour déverrouiller, déplacez et maintenez le joystick en avant/arrière/gauche/droite pendant environ 4 secondes jusqu'à ce qu'un menu apparaisse, puis sélectionnez pour déverrouiller et fermer le menu.

Réglage de la résolution maximale

Pour définir la résolution maximale de l'écran :

Dans Windows 10 et Windows 11 :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bureau et cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Cliquez sur **Paramètres d'affichage avancés**.
3. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution**, puis sélectionnez la valeur **1 920 x 1 080**.
4. Cliquez sur **Conserver les modifications** ou **Annuler**.

Si vous ne voyez pas l'option **1 920 x 1 080**, mettez à jour votre pilote de carte graphique. En fonction de votre ordinateur, effectuez l'une des procédures suivantes :

Si vous disposez d'un ordinateur de bureau ou d'un ordinateur portable Dell :

Accédez à https://www.dell.com/support, saisissez votre étiquette de service et téléchargez le pilote le plus récent pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau) :

- Accédez au site Web de l'assistance du fabricant de l'ordinateur et téléchargez les pilotes les plus récents pour la carte graphique.
- Accédez au site de l'assistance du fabricant de votre carte graphique et téléchargez les pilotes les plus récents pour la carte graphique.

Conditions requises pour afficher ou lire un contenu HDR

1. **À partir d'un DVD Ultra Blu-Ray ou de consoles de jeux**
   Assurez-vous que le lecteur de DVD ou la console de jeux est compatible HDR, p. ex. le lecteur Panasonic DMP-UB900 ou la console PS5.
2. **À partir d'un ordinateur**
   Assurez-vous que la carte graphique est compatible HDR, équipé d'un port HDMI 2.1 (TMDS) et que vous avez installé un pilote de carte graphique HDR. Il est nécessaire d'utiliser une application compatible HDR, telle que Cyberlink PowerDVD 17, l'application « Films et TV » sur Windows 10/11.

ⓘ **REMARQUE :** pour télécharger et installer le pilote de carte graphique le plus récent et prenant en charge la lecture de contenu HDR sur votre ordinateur de bureau ou portable Dell, voir https://www.dell.com/support/drivers.

NVIDIA

Pour une gamme complète de cartes graphiques NVIDIA compatibles HDR, voir https://www.nvidia.com.

Assurez-vous de télécharger le pilote qui prend en charge le mode de lecture plein écran (comme pour les jeux sur ordinateur personnel, les lecteurs Ultra Blu-Ray) et la norme HDR pour le système d'exploitation Win 10 Redstone 2 (version 381.65 ou plus récente).

AMD

Pour une gamme complète de cartes graphiques AMD compatibles HDR, voir https://www.amd.com. Lisez les informations sur la prise en charge du pilote HDR et téléchargez le pilote le plus récent.

Intel (cartes graphiques intégrées)

Processeur compatible HDR : Cannon Lake ou ultérieur

Lecteur HDR compatible : Application « Films et TV » sur Windows 10/11

Système d'exploitation (OS) avec prise en charge HDR : Windows 10 Redstone 3

Pilote avec prise en charge HDR : voir https://www.dell.com/support/drivers pour le pilote HDR le plus récent.

ⓘ **REMARQUE :** la lecture HDR par le système d'exploitation (telle que la lecture HDR dans une fenêtre du bureau) nécessite la version Windows 10 Redstone 2 ou ultérieure et une application adaptée, telle que PowerDVD 17. La lecture de contenus protégés nécessite un logiciel ou un matériel DRM approprié, tel que Microsoft PlayReady. Pour obtenir des informations sur l'assistance, voir https://www.support.microsoft.com.

Utilisation de l'application AlienFX

Il est possible de personnaliser les fonctions avancées de votre moniteur à partir d'AlienFX™ dans le logiciel « Alienware Command Center (AWCC) ».

REMARQUE : si vous disposez d'un ordinateur de jeu de bureau ou portable Alienware, accédez directement au logiciel AWCC.

REMARQUE : Pour plus d'informations, reportez-vous à l'aide en ligne du logiciel « Alienware Command Center ».

Conditions préalables

Avant d'installer le logiciel AWCC sur un ordinateur non-Alienware :

- Assurez-vous que le système d'exploitation de votre ordinateur est la version Windows 10 R3 ou une version ultérieure.
- Assurez-vous que votre connexion Internet est active.
- Si vous souhaitez ajuster les effets d'éclairage, assurez-vous de brancher le moniteur Alienware et l'ordinateur par le câble ascendant USB de type A vers type B fourni.

Installation d'AWCC à partir des mises à jour Windows

1. Au moment où le moniteur est connecté pour la première fois à un ordinateur sur lequel l'application AWCC n'est pas installée, cette dernière est téléchargée et installée sur l'ordinateur. L'installation prend quelques minutes.
   REMARQUE : la durée du téléchargement dépend de la connexion Internet.
2. Accédez au dossier du programme pour vous assurer que l'installation a réussi. Vous pouvez également trouver l'application AWCC dans le menu **Démarrer**.
3. Assurez-vous que le câble ascendant USB est branché pour contrôler les effets lumineux.
   - Dans la fenêtre des paramètres, cliquez sur **Mise à jour de Windows**, puis cliquez sur **Vérifier** pour mettre à jour et vérifier la progression de la mise à jour du pilote Alienware.
   - Si la mise à jour du pilote ne répond pas sur votre ordinateur, installez AWCC depuis le site de l'assistance Dell.
4. Redémarrez le système d'exploitation.
5. Lancez le logiciel AWCC.

Installation du logiciel AWCC à partir du site de l'assistance Dell

Saisissez « AW2525HM » dans la zone de recherche sur la page www.dell.com/support/drivers, puis téléchargez la dernière version de l'application Alienware Command Center.

1. Accédez au dossier dans lequel vous avez enregistré les fichiers d'installation.
2. Double-cliquez sur le fichier de configuration et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

Réglage des fonctionnalités de jeu

1. Lancez l'application AWCC à partir du menu Démarrer.
2. Dans la fenêtre de la vue du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur AW2525HM pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le volet **JEUX** pour personnaliser les fonctionnalités suivantes :

- **Configuration générale :** cliquez sur le bouton Général pour améliorer votre expérience de jeu en utilisant les fonctionnalités proposées.

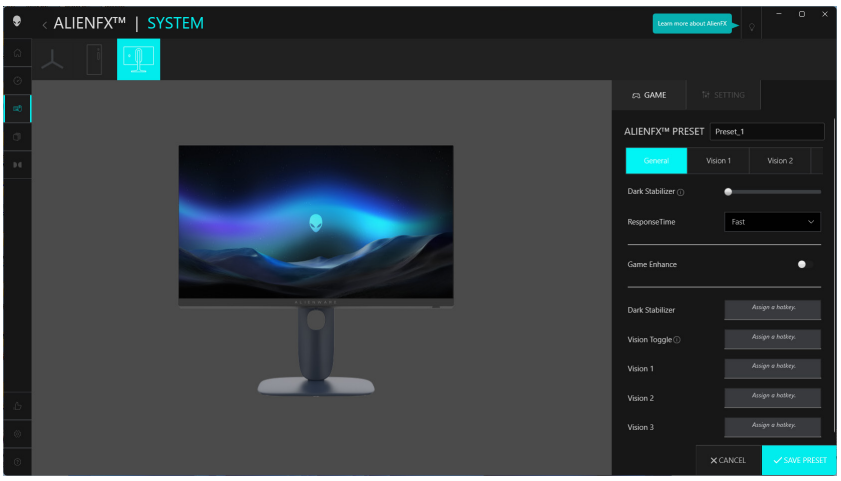


Figure 39. Configuration générale

Tableau 21. Fonctionnalités générales.

Fonctionnalité	Description
Amélioration de zones sombres	Voir DARK STABILIZER (AMÉLIORATION DE ZONES SOMBRES).
Temps de réponse	Permet de régler le temps de réponse sur Rapide, Super rapide ou Extrême.
Amélioration des jeux	Agissez sur le commutateur Amélioration des jeux pour activer ou désactiver cette fonctionnalité. • **Fréquence d'image :** sélectionnez et spécifiez la position d'affichage de la fréquence actuelle en nombre d'images par seconde lors les jeux. • **Chronomètre :** sélectionnez et spécifiez la position du chronomètre et l'intervalle de temps.
Attribuer une touche de raccourci	Créez vos propres raccourcis clavier pour les fonctionnalités énumérées.

- **Personnalisation des modes vision :** Cliquez sur le bouton Vision 1, Vision 2 ou Vision 3 pour améliorer votre expérience de jeu en personnalisant vos modes vision.

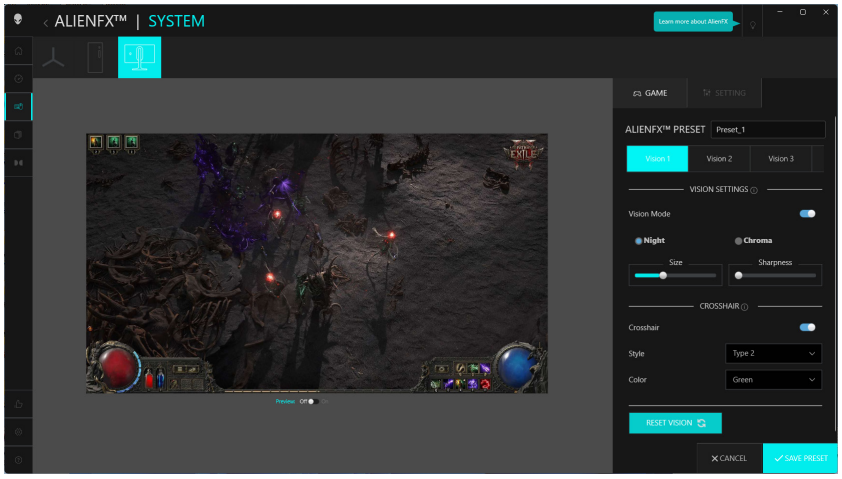


Figure 40. Personnalisation de Vision

Tableau 22. Fonctionnalité des modes vision.

Fonctionnalité	Description
Mode vision	Agissez sur le commutateur **Mode vision** pour activer ou désactiver cette fonctionnalité. • **Nuit :** améliore le contraste et la clarté pendant les scènes de jeu sombres. • **Chrominance :** appliquez une palette de couleurs thermiques pour différencier les objets du jeu de l'arrière-plan.
TAILLE	Faites glisser le curseur pour agrandir la fenêtre de gros plan ou la ramener à la taille par défaut.
NETTETÉ	Faites glisser le curseur pour ajuster le niveau de netteté des images dans la fenêtre en gros plan.
RÉTICULE	Agissez sur le commutateur Réticule pour activer ou désactiver cette fonctionnalité. • Style : sélectionnez un type de réticule qui correspond au jeu dans la liste déroulante. • Couleur : sélectionnez la couleur de réticule que vous préférez.
RÉINITIALISER VISION	Réinitialise tous les paramètres du mode vision actuel aux valeurs d'usine par défaut.

ⓘ **REMARQUE :** les mises à jour périodiques du logiciel peuvent entraîner des changements de l'interface utilisateur, qui peuvent affecter la disposition, la navigation ou la fonctionnalité de certaines fonctionnalités.

Paramètres

1. Lancez l'application AWCC à partir du menu Démarrer.
2. Dans la fenêtre de la vue du tableau de bord, cliquez sur l'image du moniteur AW2525HM pour accéder à la vue de l'appareil.
3. Sélectionnez le panneau **PARAMÈTRES** pour personnaliser les éléments suivants :

- **Affichage :** cliquez sur le bouton Affichage pour régler les paramètres d'affichage.

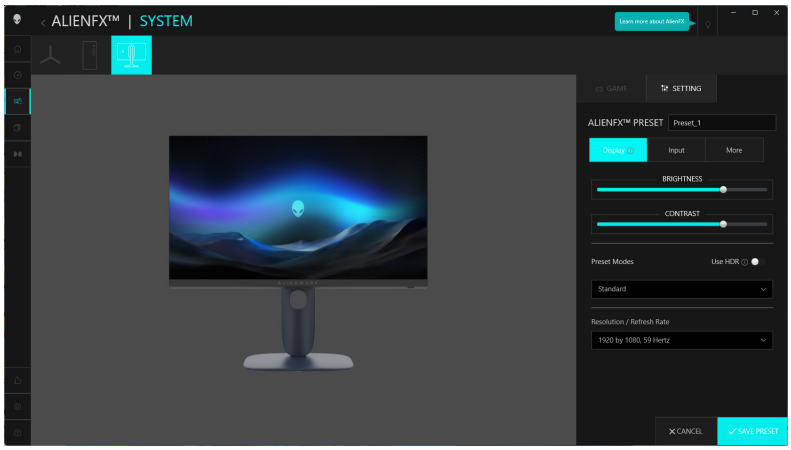


Figure 41. Configuration de l'affichage

Tableau 23. Description des fonctionnalités d'affichage.

Fonctionnalité	Description
Luminosité	Déplacez les curseurs pour effectuer les réglages. Voir les paragraphes sur la luminosité et le contraste. ⓘ **REMARQUE :** Ces fonctionnalités peuvent être désactivées selon l'état actuel de la fonction HDR.
Contraste	
Modes de préréglage	La liste déroulante des modes de préréglage change en fonction de l'état du commutateur « Smart HDR ». Si vous placez le commutateur « Smart HDR » sur Marche, voir SMART HDR. Si vous placez le commutateur « Smart HDR » sur Arrêt, voir PRESET MODES (MODES DE PRÉRÉGLAGE).
Utilisation de la fonction HDR	Pour lire un contenu HDR, placez le commutateur « Smart HDR » sur Marche ou Arrêt.
Résolution/taux de rafraîchissement	Permet de régler la résolution et le taux de rafraîchissement du moniteur. ⓘ **REMARQUE :** cette fonctionnalité est désactivée si vous configurez la duplication d'écran sur plusieurs moniteurs.

- **Entrée :** il est possible de sélectionner une source d'entrée dans la liste déroulante des sources d'entrée actuelles.
- **Plus :** permet d'afficher le numéro de modèle, l'étiquette de service, la date de fabrication et la version du micrologiciel du moniteur.

Dépannage

⚠ **AVERTISSEMENT : avant de commencer quelque procédure que ce soit de, consultez les** Instructions de sécurité**.**

Autovérification

Votre moniteur prévoit une fonction d'autotest qui vous permet de vérifier si votre moniteur fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont correctement connectés, mais que l'écran du moniteur reste sombre, effectuez l'autotest du moniteur en suivant les étapes suivantes :

1. Éteignez votre ordinateur et votre moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo de l'arrière de l'ordinateur. Pour garantir un fonctionnement correct de l'autotest, retirez tous les câbles numériques et analogiques de l'arrière de l'ordinateur.
3. Allumez le moniteur.

Une boîte de dialogue flottante doit apparaître à l'écran (sur fond noir), si le moniteur ne détecte pas de signal vidéo et fonctionne correctement. En mode autotest, le voyant LED d'alimentation reste blanc. De plus, en fonction de l'entrée sélectionnée, l'une de fenêtres de dialogue illustrées ci-après défilera continuellement à l'écran.



Figure 42. Message d'avertissement de câble DP débranché

4. Cette boîte de dialogue apparaît également en fonctionnement normal du système si le câble vidéo est débranché ou endommagé.
5. Éteignez votre moniteur et rebranchez le câble vidéo, puis rallumez votre ordinateur et le moniteur.

Si l'écran du moniteur reste noir après avoir utilisé la procédure précédente, vérifiez votre contrôleur vidéo et votre ordinateur, car votre moniteur fonctionne correctement.

Diagnostic intégré

Votre moniteur est doté d'un outil de diagnostic intégré qui vous aide à déterminer si une anomalie constatée à l'écran est due à un problème inhérent à votre moniteur, à votre ordinateur ou à votre carte graphique.

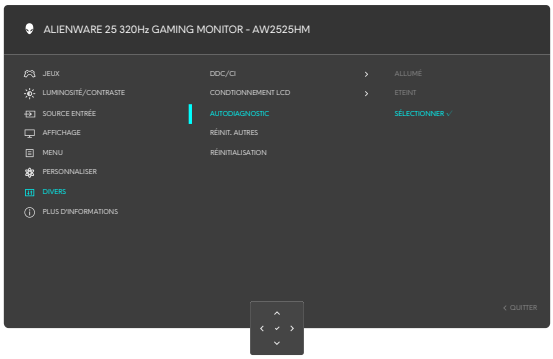


Figure 43. Diagnostic intégré

Pour exécuter l'outil de diagnostic intégré :

1. Assurez-vous que l'écran est propre (surface de l'écran exempte de poussières).
2. À l'aide du joystick, parcourez le menu de l'affichage à l'écran (OSD) pour sélectionner **Autres > Autodiagnostic**.
3. Appuyez sur le bouton du joystick pour démarrer le diagnostic. Un écran gris est affiché.
4. Vérifiez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.
5. Actionnez le joystick une fois de plus jusqu'à ce qu'un écran rouge s'affiche.
6. Vérifiez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.
7. Répétez les étapes 5 et 6 jusqu'à ce que l'écran affiche les couleurs verte, bleue, noire et blanche. Notez toute anomalie ou tout défaut.

Si vous ne détectez aucune anomalie de l'écran lors de l'utilisation de l'outil de diagnostic intégré, le moniteur fonctionne correctement. Vérifiez la carte graphique et l'ordinateur.

Le test est terminé lorsqu'un écran de texte est affiché. Pour sortir du diagnostic, il suffit d'actionner à nouveau le joystick.

Problèmes courants

Le tableau suivant fournit des informations générales sur les problèmes courants que vous pouvez rencontrer avec le moniteur et les solutions possibles :

Tableau 24. Description des problèmes courants.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Aucune vidéo/Voyant LED d'alimentation éteint	Pas d'image	• Vérifiez l'intégrité de la connexion du câble vidéo entre l'ordinateur et le moniteur et qu'elle est correctement faite. • Vérifiez que la prise électrique utilisée fonctionne correctement en branchant un autre appareil électrique dessus. • Vérifiez que le bouton d'alimentation est enfoncé. • Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu INPUT SOURCE (SOURCE D'ENTRÉE).
Aucune vidéo/Voyant LED d'alimentation allumé	Pas d'image ou pas de luminosité	• Augmenter les réglages de luminosité et de contraste à l'aide de l'affichage à l'écran (OSD). • Effectuez la vérification de la fonction d'autotest du moniteur. • Vérifiez que les broches du connecteur du câble vidéo ne sont pas tordues ni cassées. • Exécutez les diagnostics intégrés. • Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu INPUT SOURCE (SOURCE D'ENTRÉE).
Pixels manquants	L'écran du moniteur présente des points	• Éteignez le moniteur, puis rallumez-le. • Un pixel qui reste éteint de façon permanente est un défaut naturel qui peut apparaître dans la technologie d'affichage. • Pour plus d'informations sur la Politique de qualité et en matière de pixels des moniteurs Dell, visitez le site de l'assistance Dell à l'adresse : https://www.dell.com/pixelguidelines
Pixels allumés en permanence	L'écran du moniteur présente des points lumineux	• Éteignez le moniteur, puis rallumez-le. • Un pixel qui reste éteint de façon permanente est un défaut naturel qui peut apparaître dans la technologie d'affichage. • Pour plus d'informations sur la Politique de qualité et en matière de pixels des moniteurs Dell, visitez le site de l'assistance Dell à l'adresse : https://www.dell.com/pixelguidelines
Problèmes de luminosité	Image trop terne ou trop lumineuse	• Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine. • Réglez la luminosité et le contraste à l'aide de l'affichage à l'écran (OSD).
Problèmes liés à la sécurité	Signes visibles de fumée ou d'étincelles	• N'effectuez aucun dépannage. • Contactez immédiatement Dell.
Problèmes intermittents	Dysfonctionnements du moniteur en marche et à l'arrêt	• Vérifiez que la connexion du câble vidéo entre l'ordinateur et le moniteur est correctement faite. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine. • Exécutez la fonction d'autotest du moniteur (voir Autovérification) pour déterminer si le problème intermittent est identifié en mode autotest.
Problèmes liés à la fonction HDR	Impossible de mettre la solution GFX en mode HDR après avoir changé de préréglage Bureau/Film HDR/ Jeu HDR.	• Assurez-vous que votre ordinateur ou votre solution graphique répond aux conditions minimales requises pour la lecture HDR. Installez également les pilotes les plus récents pour la carte graphique. • Assurez-vous d'utiliser le câble HDMI 2.1 fourni dans l'emballage. • Si les étapes ci-dessus échouent, choisissez la résolution 1 920 x 1 080 dans les propriétés de l'affichage pour forcer la signalisation HDR appropriée.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Couleur manquante	Couleur absente de l'image	• Effectuez la vérification de la fonction d'autotest du moniteur. • Vérifiez que la connexion du câble vidéo entre l'ordinateur et le moniteur est correctement faite. • Vérifiez que les broches du connecteur du câble vidéo ne sont pas tordues ni cassées.
Mauvaise couleur	La couleur de l'image n'est pas bonne	• Modifiez les paramètres des **modes de préréglage** dans le menu de l'affichage à l'écran (OSD) **Jeux** en fonction de l'application. • Réglez les valeurs **Gain/Décalage/Teinte/Saturation** sous **Jeux 1/ Jeux 2/Jeux 3** dans le menu de l'affichage à l'écran (OSD) **Jeux**. • Changez le **Format des couleurs d'entrée** sur **RVB** ou **YCbCr/ YPbPr** dans le menu de l'affichage à l'écran (OSD) **Affichage**. • Exécutez les diagnostics intégrés.
Rémanence d'une image statique laissée sur le moniteur pendant une période prolongée	Une légère ombre de l'image statique affichée apparaît à l'écran	• Réglez l'écran pour qu'il s'éteigne après quelques minutes d'inactivité. Ces paramètres peuvent être ajustés dans les **options d'alimentation de Windows** ou dans les paramètres de l'**économie d'énergie de Mac**. • Vous pouvez également utiliser un économiseur d'écran à changement dynamique.
Aucune image lors de l'utilisation de la connexion DP avec l'ordinateur personnel	Écran noir	• Vérifiez à quelle norme DP (DP 1.1a ou DP 1.4) votre carte graphique est certifiée. Téléchargez et installez le pilote de carte graphique le plus récent. • Certaines cartes graphiques DP 1.1a ne peuvent pas prendre en charge les moniteurs DP 1.4.
Après avoir modifié la résolution et le mode d'affichage dans les paramètres du jeu, le pointeur de la souris est mal aligné.	La position du pointeur de la souris est différente de l'emplacement où l'utilisateur interagit avec l'écran.	• Recherchez l'emplacement de l'exécutable du jeu. • Effectuez un clic droit sur l'exécutable, puis sélectionnez « Propriétés ». • Cliquez sur l'onglet « Compatibilité ». • Cliquez sur « Modifier les paramètres DPI élevés ». • Sélectionnez « Remplacer le comportement de mise à l'échelle DPI élevé ». Assurez-vous que l'option « Application » est sélectionnée.

Problèmes spécifiques au bus série universel (USB)

Tableau 25. Description des problèmes spécifiques USB.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
L'interface USB ne fonctionne pas.	Les périphériques USB ne fonctionnent pas.	• Vérifiez que votre écran est allumé. • Rebranchez le câble ascendant à votre ordinateur. • Rebranchez les périphériques USB (connecteur descendant). • Éteignez votre moniteur, puis rallumez-le. • Redémarrez votre ordinateur. • Certains dispositifs USB, tels que les disques durs portables, nécessitent une source d'alimentation plus puissante. Connectez directement le disque à l'ordinateur.
L'interface USB est lente.	Les périphériques USB fonctionnent lentement ou ne fonctionnent pas du tout.	• Vérifiez que votre ordinateur prend en charge la technologie USB 5 Gbit/s. • Certains ordinateurs disposent de ports USB 2.0 et USB 1.1 plus lents. Assurez-vous que le port USB utilisé est le bon. Assurez-vous que le port USB utilisé est le bon. • Rebranchez le câble ascendant à votre ordinateur. • Rebranchez les périphériques USB (connecteur descendant). • Redémarrez votre ordinateur.
Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner lorsqu'un dispositif USB est branché.	Les périphériques USB sans fil réagissent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et le récepteur diminue.	• Augmentez la distance entre les périphériques USB 3.0 et le récepteur USB sans fil. • Placez votre récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil. • Utilisez un câble d'extension USB pour placer le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB adjacent.

Informations réglementaires

Avis de la FCC (États-Unis uniquement) et autres informations réglementaires

Pour les avis de la FCC et d'autres informations réglementaires, consultez la conformité réglementaire Dell à l'adresse https://www.dell.com/regulatory_compliance.

Base de données des produits de l'UE pour l'étiquette énergétique et la fiche d'informations sur le produit

AW2525HM : https://eprel.ec.europa.eu/qr/2269431

Contacter Dell

Pour contacter Dell pour des questions de vente, d'assistance technique ou de service client, rendez-vous sur la page : www.dell.com/contactdell.

REMARQUE : la disponibilité est différente suivant les pays ou les régions et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre pays.

REMARQUE : si vous ne disposez pas d'une connexion Internet active, vous pouvez trouver les informations de contact sur votre facture d'achat, votre bordereau d'expédition, votre facture ou le catalogue des produits Dell.