



VANGUARD

COMPATIBLE AVEC
COMPATIBLE WITH PC

SOURIS GAMING
SANS FIL + DOCK DE CHARGE LED

Cette souris sans fil propose 3 modes de connexion : Bluetooth®, dongle USB 2,4GHz ou filaire pour toutes les utilisations. L'écran sur la souris permet de garder un œil sur l'autonomie de la batterie et le DPI. Avec son capteur haute précision allant jusqu'à 12 000 DPI et son polling rate de 1 000HZ, la souris allie précision et rapidité. Le dock de charge équipé de plusieurs modes LED permet de garder son set up organisé et personnalisé.

POINTS CLÉS

- 3 connexions : Bluetooth®, dongle USB 2.4GHz, filaire
- DPI : 800 – 1600 – 3200 – 4800 – 8000 – 12000
- Polling rate : 1000HZ
- 6 boutons programmables
- IPS : 300
- Accélération : 35G
- Capteur haute précision PixArt
- Dock de charge avec modes LED
- Batterie : 300mAh
- Poids : 57g
- Autonomie : 25h
- Temps de charge : 1h

Référence interne	Barcode	Conditionnement	Poids unitaire	Poids carton	Taille carton	Colisage	Sous colisage	NB pcs/palette
ONIMOUS1DOCK-PC-BLK	3701417804539	1 PCS	120g	TBC	TBC	TBC	TBC	TBC
ONIMOUS1DOCK-PC-WHT	3701417804683							

Une vraie souris gaming, c'est : performance et précision

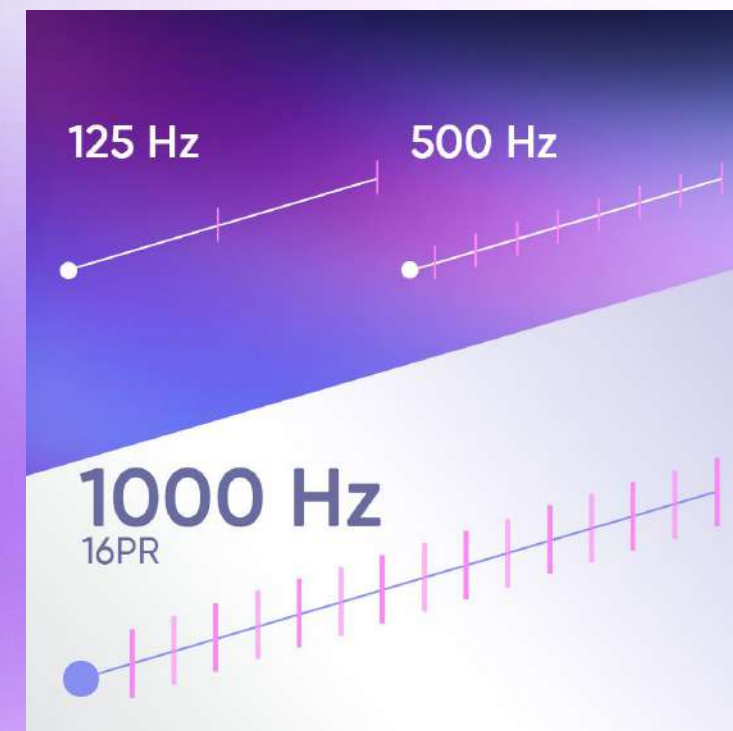


DPI (CPI)

POUR VISER AVEC PRÉCISION OU BOUGER RAPIDEMENT

Le point par pouce joue sur la sensibilité aux mouvements de la souris. Un DPI très élevé réagira aux micro mouvements alors qu'un DPI faible demande de faire de plus amples mouvements de poignet.

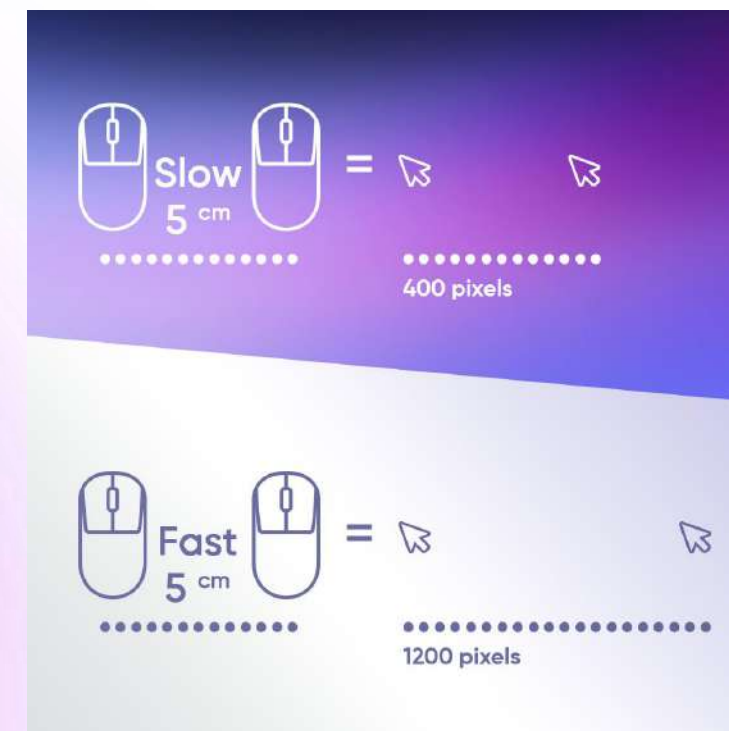
- 800 - 3200 : FPS → CS2, Valorant
- 2000 : MOBA/RTS → LoL, StarCraft 2
- 6000 - 12000 : 4K → Multi-screen



Polling rate

1000 HZ = RÉPONSE INSTANTANÉE

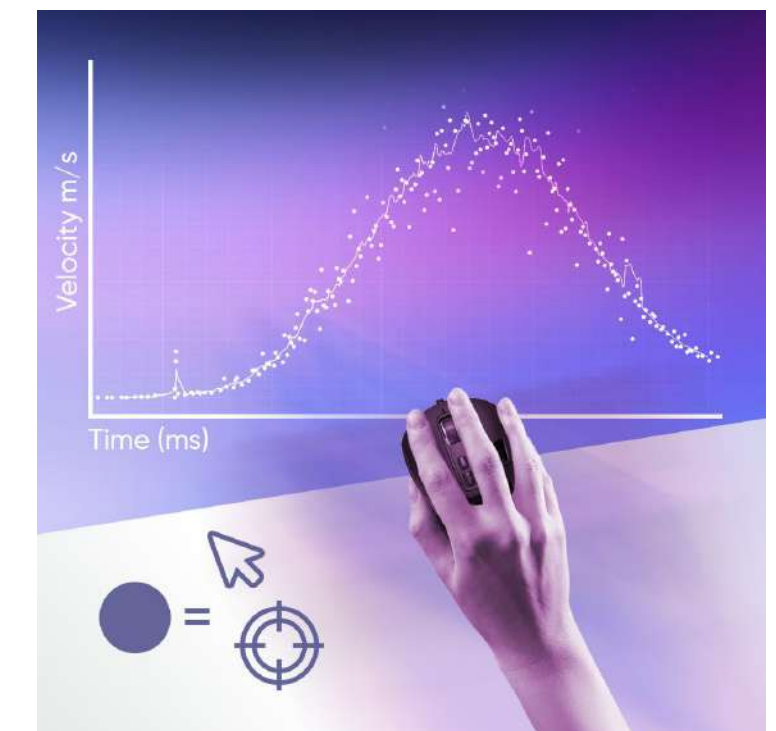
Le taux d'interrogation est la fréquence à laquelle la souris transmet des informations à l'ordinateur. Plus cette donnée est élevée, plus l'accessoire envoie des données souvent ce qui permet une meilleure réactivité en jeu.



Accélération

POUR ADAPTER LA VITESSE À TON GESTE

L'accélération d'une souris correspond à la vitesse à laquelle on passe de rien à la vitesse maximale. Le capteur de la souris analyse cette vitesse pour la transmettre sur l'écran ainsi un geste lent de la main fera bouger la souris lentement sur l'écran tandis qu'une accélération rapide fera bouger le curseur rapidement.



IPS

VITESSE MAX QUE LE CAPTEUR PEUT SUIVRE SANS ERREUR

Les pouces par seconde font référence à la vitesse de suivi maximale du capteur. Plus un capteur a d'IPS plus il peut suivre longtemps la souris sans perdre sa trace, cela permet de gagner en réactivité et en rapidité.