Manuale dell'utente

UltraGear™

(Monitor LED*)

* I monitor LED LG sono monitor LCD con retroilluminazione LED.

Leggere attentamente il presente manuale prima di utilizzare l'apparecchio e conservarlo come riferimento futuro.

27G810A

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Tutti i diritti riservati.

ITALIANO

SOMMARIO

LICENZA 3

INFORMAZIONI AVVISO SOFTWARE OPEN SOURCE.....4

MONTAGGIO E PREPARAZIONE 4

- Driver e software supportati..... 5
- Descrizione del prodotto e dei pulsanti..... 5

Come usare il tasto del joystick

- Come spostare e sollevare il monitor 6

Installazione sopra un tavolo

Regolazione dell'altezza del supporto

Regolazione dell'angolazione

Funzione di rotazione

Supporto rotante

Uso del blocco Kensington

Installazione della piastra di montaggio a parete

Installazione su una parete

UTILIZZO DEL MONITOR 16

- Collegamento a un PC 16

Collegamento HDMI

Connessione DisplayPort

- Collegamento a dispositivi AV 17

Collegamento HDMI

- Collegamento di periferiche..... 18

Collegamento dispositivo USB

Collegamento di cuffie

IMPOSTAZIONI UTENTE 19

- Attivazione del menu principale..... 19

Funzioni del menu principale

- Impostazioni utente 20

Impostazioni del menu

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI . 31

SPECIFICHE DEL PRODOTTO .. 35

- Modalità supporto predefinito 37
- Temporizzazione HDMI (video) 40
- LED accensione 40

LICENZA

Ciascun modello dispone di licenze differenti. Per ulteriori informazioni sulle licenze, visitare il sito Web all'indirizzo *www.lg.com*.



I termini HDMI, Interfaccia multimediale ad alta definizione HDMI (HDMI High-Definition Multimedia Interface), immagine commerciale HDMI (HDMI Trade dress) e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.



Il logo SuperSpeed USB Trident è un marchio registrato di USB Implementers Forum, Inc.



VESA, il logo VESA, il logo di conformità DisplayPort e il logo di conformità DisplayPort per le sorgenti a doppia modalità sono tutti marchi registrati di Video Electronics Standards Association.



Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see *https://xperi.com/patents/*. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.

INFORMAZIONI AVVISO SOFTWARE OPEN SOURCE

Per ottenere il codice sorgente sotto GPL, LGPL, MPL e altre licenze open source che prevedono l'obbligo di divulgare il codice sorgente, contenuto in questo prodotto, e per accedere a tutti i termini di licenza citati, alle note sul copyright e ad altri documenti pertinenti, visitare *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics fornirà anche il codice open source su CD-ROM su richiesta tramite e-mail all'indirizzo *opensource@lge.com* addebitando il costo delle spese di distribuzione (ad esempio il costo di supporti, spedizione e gestione).

Questa offerta è valida per chiunque riceva queste informazioni per un periodo di tre anni dalla nostra ultima spedizione di questo prodotto.

MONTAGGIO E PREPARAZIONE

⚠ ATTENZIONE

- Per garantire la sicurezza e le prestazioni del prodotto, utilizzare sempre componenti originali LG.
- Danni o lesioni provocati da componenti non originali non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- Si consiglia di utilizzare i componenti forniti.
- Se si utilizzano cavi generici non certificati da LG, è possibile che la schermata non venga visualizzata o che le immagini siano disturbate.
- Le illustrazioni riportate in questo documento raffigurano procedure standard che potrebbero variare rispetto a quelle per il prodotto specifico.
- Non applicare sostanze estranee (oli, lubrificanti, ecc.) ad alcuna parte delle viti durante l'assemblaggio del prodotto. (In caso contrario, si rischia che il prodotto venga danneggiato.)
- Non stringere eccessivamente le viti, altrimenti il monitor potrebbe riportare danni. Non coperti dalla garanzia del prodotto.
- Non capovolgere il monitor sorreggendolo dalla base. Altrimenti Il monitor potrebbe staccarsi dal supporto e provocare lesioni personali.
- Per sollevare o spostare il monitor, non toccare lo schermo. La pressione esercitata sullo schermo del monitor potrebbe danneggiarlo.
- Per il moto ontoso sull'aspetto, diverso dal metodo generale di rivestimento, si applica ai materiali luccicanti nelle materie prime. Con l'aspetto non-pelato, ha buona durata. Utilizzalo con fiducia perché non c'è niente problema.

NOTA

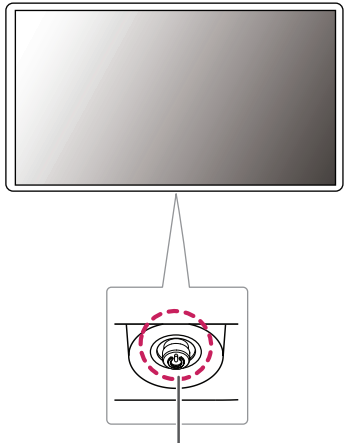
- I componenti possono essere diversi da quelli illustrati in questo documento.
- Allo scopo di migliorare le prestazioni del prodotto, tutte le informazioni e le specifiche contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.
- Per acquistare accessori opzionali, recarsi in un punto vendita di prodotti elettronici, visitare un sito di vendita online o contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.
- Il cavo di alimentazione fornito può variare a seconda dell'area.

Driver e software supportati

Puoi scaricare e installare la versione più recente dal sito web di LGE (*www.lg.com*).

Driver e software supportati	Priorità di installazione
Driver del monitor	Opzionale
LG Switch	Consigliato
LG Calibration Studio	Opzionale
Dual Controller	Opzionale

Descrizione del prodotto e dei pulsanti



Come usare il tasto del joystick

Per controllare facilmente le funzioni del monitor, premere il tasto del joystick o muoverlo con il dito verso destra/sinistra/su/giù.

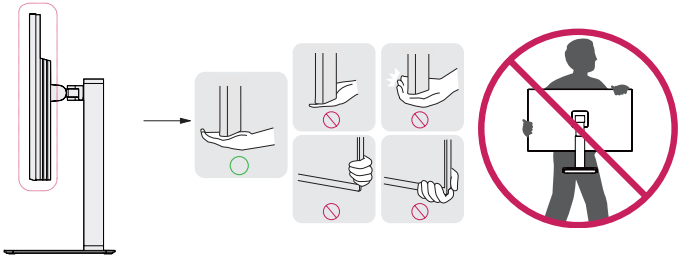
Funzioni di base

		**Accensione**	Premere il tasto del joystick con il dito per accendere il monitor.
		**Spegnimento**	Tenere premuto il tasto del joystick con il dito per spegnere il monitor.
	◄/►	**Controllo volume**	Per controllare il volume, muovere il tasto del joystick verso sinistra/ destra.
	▲/▼	**Controllo della luminosità dello schermo**	È possibile controllare la luminosità dello schermo muovendo il tasto del joystick verso l'alto o verso il basso.

Come spostare e sollevare il monitor

Per spostare o sollevare il monitor, attenersi alla seguente procedura onde evitare graffi o danni al prodotto e per trasportarlo in modo sicuro indipendentemente dalla forma e dalla dimensione.

- Prima di spostare il monitor, inserirlo all'interno della confezione originale o di un materiale da imballaggio.
- Prima di sollevare o spostare il monitor, scollegare il cavo di alimentazione e tutti gli altri cavi.
- Afferrare saldamente la parte inferiore e laterale della cornice del monitor. Non afferrarlo dal pannello.
- Nell'afferrare il monitor, non rivolgere lo schermo verso si sé per evitare che si graffi.
- Durante il trasporto, non esporre il monitor a scosse o eccessive vibrazioni.
- Quando si sposta il monitor, mantenerlo in verticale senza ruotarlo o inclinarlo.

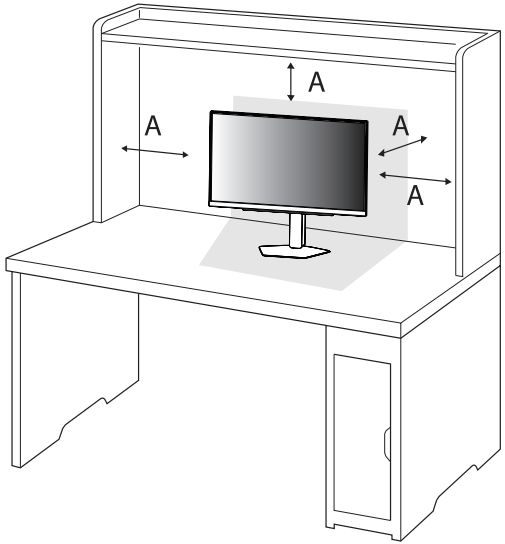


⚠ ATTENZIONE

- Per quanto possibile, non toccare lo schermo del monitor.
  - In caso contrario, lo schermo o alcuni pixel utilizzati per creare immagini potrebbero danneggiarsi.
- Se si utilizza il pannello del monitor senza la base del supporto, il relativo pulsante joystick potrebbe determinare l'instabilità o la caduta del monitor, causando danni al monitor o lesioni fisiche alle persone. Inoltre, anche il pulsante joystick potrebbe non funzionare correttamente.

Installazione sopra un tavolo

- Sollevare il monitor e posizionarlo sul tavolo in verticale. Per garantire una ventilazione sufficiente, posizionarlo ad almeno 100 mm dalla parete.



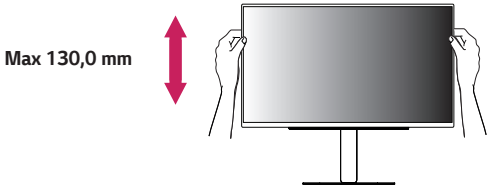
A: 100 mm

ATTENZIONE

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di spostare o installare il monitor, onde evitare il rischio di scosse elettriche.
- Accertarsi di utilizzare il cavo di alimentazione fornito nella confezione del prodotto e collegarlo a una presa di alimentazione con messa a terra.
- Se occorre un altro cavo di alimentazione, contattare il rivenditore locale o il negozio più vicino.

Regolazione dell'altezza del supporto

1 Posizionare il monitor montato sulla base del supporto in posizione verticale.
2 Afferrare con fermezza il monitor con entrambe le mani e raddrizzarlo.



AVVISO

- Durante la regolazione dell'altezza dello schermo, non appoggiare la mano sul corpo del supporto per evitare lesioni alle dita.

Regolazione dell'angolazione

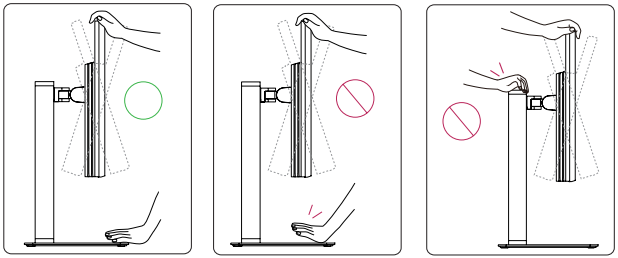
1 Posizionare il monitor montato sulla base del supporto in posizione verticale.

2 Regolare l'angolazione dello schermo.

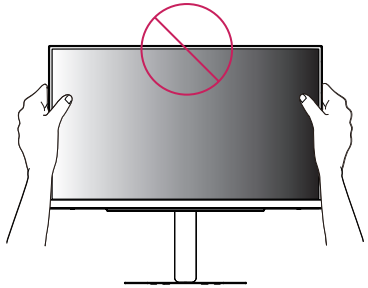
L'angolazione dello schermo può essere regolata in avanti e indietro da -5° a 21° per agevolare la visualizzazione.

AVVISO

- Per evitare lesioni alle dita durante la regolazione dello schermo, non afferrare la cornice del monitor dalla parte inferiore come mostrato di seguito.



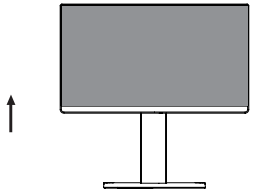
- Fare attenzione a non toccare o premere l'area dello schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor.



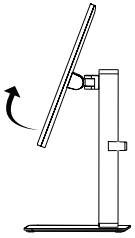
Funzione di rotazione

La funzionalità di perno permette al monitore di girare 90° in senso orario e 90° in senso antiorario.

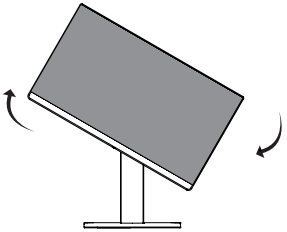
1 Sollevare il monitor al massimo.

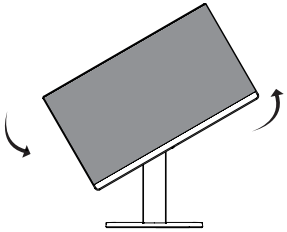


2 Regolare l'angolazione del monitor in direzione della freccia, come indicato nell'immagine.

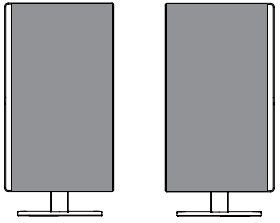


3 Girare il monitore 90° in senso orario e 90° in senso antiorario come evidenziato nell'illustrazione.



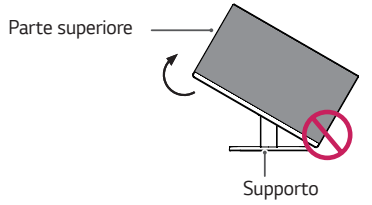


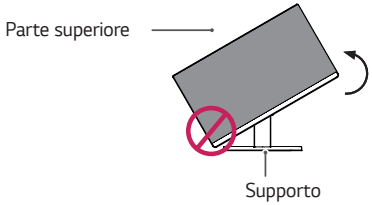
4 Finire l'installazione girando il monitore 90° in senso orario e 90° in senso antiorario come evidenziato di seguito.



NOTA

- La funzione di rotazione automatica del display non è supportata.
- Lo schermo può essere ruotato facilmente usando la combinazione di tasti per la rotazione dello schermo per il sistema operativo Windows in uso. Le impostazioni dei tasti per la rotazione dello schermo potrebbero essere diverse a seconda delle versioni di Windows. La funzione di rotazione potrebbe anche non essere supportata.
- Combinazione di tasti per la rotazione dello schermo su Windows
  - 0°: Ctrl + Alt + Freccia su (↑)
  - 90°: Ctrl + Alt + Freccia a sinistra (←)
  - 180°: Ctrl + Alt + Freccia giù (↓)
  - 270°: Ctrl + Alt + Freccia a destra (→)



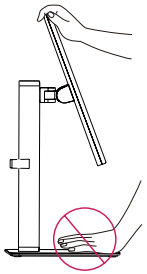


AVVISO

- Per evitare di graffiare la base del supporto, accertarsi che il supporto non entri a contatto con il monitor quando si utilizza la funzione di rotazione per ruotare il monitor.

AVVISO

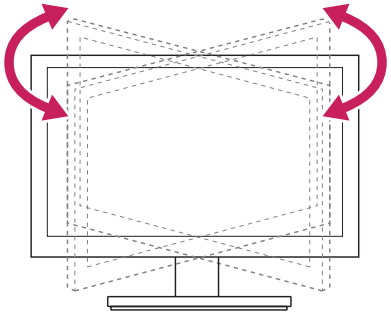
- Prestare attenzione durante la rotazione del monitor se il cavo è collegato.
- Per evitare lesioni ruotando il display, non poggiare le dita tra il display e la base del supporto.



Supporto rotante

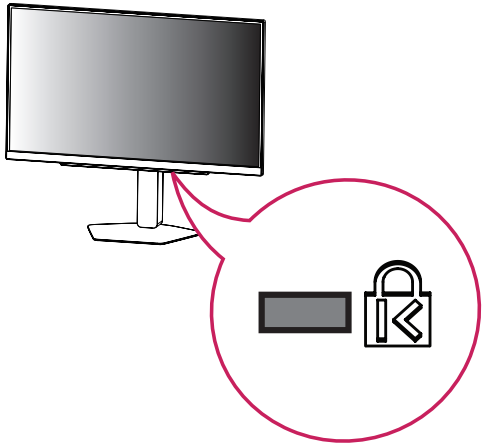
- L'immagine mostrata potrebbe essere diversa dal monitor in uso.

1 Ruotare di 60 gradi e regolare l'angolazione del monitor per adattarla alla visualizzazione.



Uso del blocco Kensington

Per ulteriori informazioni sull'installazione e sull'utilizzo, fare riferimento al manuale utente del blocco Kensington o visitare il sito Web *http://www.kensington.com*.



NOTA

- Il sistema di sicurezza Kensington è un accessorio opzionale. È possibile acquistare accessori opzionali presso la maggior parte dei punti vendita di prodotti elettronici.

Installazione della piastra di montaggio a parete

Questo monitor è conforme alle specifiche per la piastra di montaggio a parete o altri dispositivi compatibili.

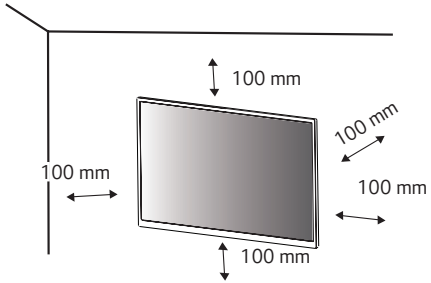
1. Posizionare lo schermo verso il basso. Per proteggere il pannello del monitor (schermo), coprire la superficie con un panno morbido o con l'imbottitura di protezione del monitor fornita in dotazione con il prodotto.
2. Rimuovere le quattro viti strette nella parte posteriore del monitor.
3. Posizionare la piastra di montaggio a parete sul monitor e allinearla ai fori delle viti.
4. Serrare le quattro viti per fissare la piastra al monitor con un cacciavite.

NOTA

- La piastra di montaggio a parete viene venduta separatamente.
- Per ulteriori informazioni sull'installazione, consultare la guida all'installazione della piastra di montaggio a parete.
- Fare attenzione a non esercitare una pressione eccessiva durante l'installazione della piastra di montaggio a parete, onde evitare danni allo schermo.

Installazione su una parete

Installare il monitor ad almeno 100 mm di distanza dalla parete e lasciare circa 100 mm di spazio su ogni lato per assicurare una ventilazione sufficiente. Contattare il rivenditore per ottenere istruzioni dettagliate sull'installazione. In alternativa, consultare il manuale per l'installazione e la sistemazione della staffa per montaggio a parete inclinabile.

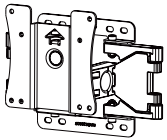


Per installare il monitor su una parete, fissare una staffa per montaggio a parete (opzionale) al retro del monitor.

Assicurarsi che la staffa per montaggio a parete sia fissata saldamente al monitor e alla parete.

1 Se si utilizzano viti più lunghe rispetto a quelle standard, l'interno del prodotto potrebbe danneggiarsi.

2 Una vite non conforme allo standard VESA può danneggiare il prodotto e causare la caduta del monitor. LG Electronics non è responsabile per incidenti dovuti all'utilizzo di viti non standard.

Montaggio a parete (mm)	100 x 100
Viti standard	M4 x L10
Numero di viti	4
Piastra per montaggio a parete (facoltativa)	LSW 149 

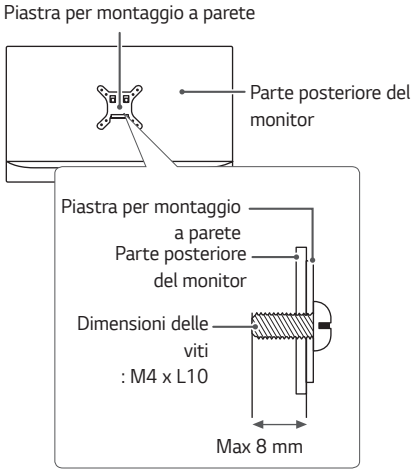
NOTA

- Utilizzare le viti specificate dagli standard VESA.
- Il kit per il montaggio a parete include la guida all'installazione e tutti i componenti necessari.
- La staffa per montaggio a parete è un accessorio opzionale. È possibile acquistare accessori opzionali presso il rivenditore locale di fiducia.
- La lunghezza della vite potrebbe essere diversa per ciascuna staffa per montaggio a parete. Accertarsi di utilizzare la lunghezza appropriata.
- Per ulteriori informazioni, consultare il manuale utente per la staffa per montaggio a parete.

ATTENZIONE

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di spostare o installare il monitor per evitare scosse elettriche.
- L'installazione del monitor al soffitto o a una parete inclinata potrebbe causare la caduta del monitor e conseguenti lesioni. Utilizzare un supporto per montaggio a parete autorizzato da LG e contattare il rivenditore locale o il personale qualificato.
- Un serraggio eccessivo delle viti potrebbe causare danni al monitor. I danni derivanti da questa operazione non sono coperti dalla garanzia del prodotto.

- Utilizzare la staffa per montaggio a parete e viti conformi allo standard VESA. I danni causati dall'utilizzo o dall'impiego errato di componenti non appropriati non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- Se misurata dal retro del monitor, la lunghezza di ciascuna vite installata non deve essere superiore a 8 mm.



UTILIZZO DEL MONITOR

• Le illustrazioni in questo manuale possono differire dal prodotto reale.
Premere il tasto del joystick, passare a **Impostazioni** → **Ingresso**, quindi selezionare l'opzione di ingresso.

ATTENZIONE

- Non esercitare pressione sullo schermo per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario, le immagini potrebbero risultare distorte.
- Non lasciare un'immagine fissa visualizzata sullo schermo per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario, potrebbe verificarsi il mantenimento dell'immagine. Se possibile, utilizzare un salvaschermo.

NOTA

- Quando si collega il cavo di alimentazione alla presa, utilizzare una presa multipla (3 fori) con messa a terra o una presa di alimentazione con messa a terra.
- Il monitor potrebbe produrre uno sfarfallio quando viene acceso in un ambiente a basse temperature. Si tratta di un effetto normale.
- Sullo schermo potrebbero comparire puntini di colore rosso, verde o blu. Si tratta di un effetto normale.

Collegamento a un PC

- Questo monitor supporta la funzione *Plug and Play.

* Plug and Play: funzione che consente di aggiungere un dispositivo al computer senza la necessità di eseguire alcuna riconfigurazione o installazione manuale dei driver.

Collegamento HDMI

Consente la trasmissione dei segnali digitali audio e video dal PC al monitor.

ATTENZIONE

- L'uso di un cavo da DVI a HDMI o da DP (DisplayPort) a HDMI potrebbe causare problemi di compatibilità.
- Utilizzare un cavo certificato con il logo HDMI. In caso contrario, lo schermo potrebbe non visualizzare l'immagine o esserci problemi di collegamento.
- Tipi di cavi HDMI consigliati
  - Cavo HDMI®/™ ad altissima velocità

Connessione DisplayPort

Consente la trasmissione dei segnali digitali audio e video dal PC al monitor.

NOTA

- A seconda della versione DP (DisplayPort) del PC potrebbe non essere presente alcuna uscita video o audio.
- Se si utilizza una scheda grafica con uscita Mini DisplayPort, usare un cavo da Mini DP a DP (da Mini DisplayPort a DisplayPort) o di un tipo che supporti DisplayPort 1.4. (Accessori venduti separatamente)

Collegamento a dispositivi AV

Collegamento HDMI

Un cavo HDMI trasmette segnali audio e video digitali da un dispositivo AV al monitor.

NOTA

- L'uso di un cavo da DVI a HDMI o da DP (DisplayPort) a HDMI potrebbe causare problemi di compatibilità.
- Utilizzare un cavo certificato con il logo HDMI. In caso contrario, lo schermo potrebbe non visualizzare l'immagine o esserci problemi di collegamento.
- Tipi di cavi HDMI consigliati
  - Cavo HDMI®/™ ad altissima velocità

Collegamento di periferiche

Collegamento dispositivo USB

La porta USB situata sul prodotto funziona come un hub USB.

Per utilizzare la funzione USB 3.0, collegare il prodotto al PC utilizzando un cavo USB 3.0 di tipo A-B.

I dispositivi periferici collegati alla porta USB IN possono essere controllati dal PC.

NOTA

- Si consiglia di installare tutti gli aggiornamenti di Windows per mantenere il sistema aggiornato prima di collegare il prodotto per l'uso.
- I dispositivi periferici vengono venduti separatamente.
- È possibile collegare una tastiera, un mouse o un dispositivo USB alla porta USB.
- La velocità di caricamento può variare a seconda del dispositivo utilizzato.

ATTENZIONE

Precauzioni per l'uso di una periferica USB

- È possibile che una periferica USB con un programma di riconoscimento automatico installato o che utilizza il proprio driver non venga rilevata.
- È possibile che alcune periferiche USB non vengano supportate o che non funzionino correttamente.
- È consigliabile utilizzare un hub o un disco rigido USB provvisti di alimentazione. (Se l'alimentazione fornita non è adeguata, la periferica USB potrebbe non essere rilevata correttamente).

Collegamento di cuffie

Collegare le periferiche al monitor tramite la porta delle cuffie.

NOTA

- I dispositivi periferici vengono venduti separatamente.
- Se si utilizzano auricolari con connettore Ad angolo retto, potrebbero verificarsi problemi di collegamento con un altro dispositivo esterno al monitor. È pertanto consigliabile utilizzare auricolari con connettore Dritto.

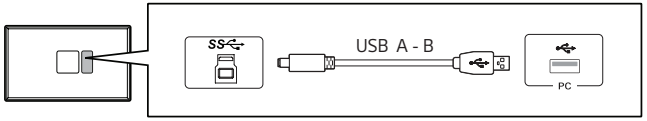


Ad angolo retto



Dritto
(Consigliata)

- A seconda delle impostazioni audio del PC e del dispositivo esterno, le funzioni relative alle cuffie e all'altoparlante possono essere limitate.



- Collegare cavo USB A a B per usare una funzionalità microfono con le cuffie fornite con un microfono.

IMPOSTAZIONI UTENTE

NOTA

- Il menu OSD (On Screen Display) del monitor potrebbe risultare leggermente diverso da quello mostrato in questo manuale.

Attivazione del menu principale

1 Premere il tasto del joystick sul retro del monitor.
2 Muovere il joystick verso l'alto o verso il basso e verso sinistra o destra per impostare le opzioni.

Funzioni del menu principale



Menu principale	Descrizione
Ingresso	Consente di impostare la modalità di ingresso.
Spegnimento	Consente di spegnere il monitor.
Impostazioni	Consente di configurare le impostazioni dello schermo.
Dual-Mode	Regola le risoluzioni della visualizzazione per passare tra le diverse impostazioni.
Uscita	Consente di uscire dal Menù principale.

Impostazioni utente

Impostazioni del menu

1 Per visualizzare il Menù OSD, premere il tasto del joystick nella parte inferiore del monitor e quindi accedere al **Impostazioni**.
2 Configurare le opzioni muovendo il joystick verso l'altro o verso il basso e verso destra o sinistra.
3 Per tornare al menù superiore o impostare altre voci, muovere il joystick verso ◀ o premere ( ).
4 Se si desidera uscire dal menù OSD, muovere il joystick verso ◀.



Regolazione Gioco



Regolazione immagine



Audio



Ingresso



Generale

Modalità Gioco sul segnale di SDR (Non-HDR).

Impostazioni > Modalità Gioco		Descrizione
Modalità Gioco	**Immagine personalizzata**	Configurare una modalità immagine personalizzata adatta alle tue preferenze.
	Modalità Gamer 1	In questa modalità gli utenti possono personalizzare elementi, incluse le opzioni di gioco. Le modalità immagine **Modalità Gamer 1** e **Modalità Gamer 2**consentono di salvare due set di impostazioni personalizzate del display, incluse le opzioni di configurazione di gioco.
	Modalità Gamer 2	
	FPS	Questa modalità è impostata per i giochi FPS. È adatto per giochi FPS con ambienti molto scuri.
	RTS	Questa modalità è impostata per i giochi RTS.
	Vivido	Consente di ottimizzare lo schermo per colori vividi.
	Lettura	Consente di ottimizzare lo schermo per la visualizzazione di documenti. È possibile illuminare lo schermo nel menu OSD.
	Effetto HDR	Ottimizzare lo schermo per la gamma dinamica elevata.
	sRGB	Uno spazio di colore RGB standard per il monitor e la stampante.
	DCI-P3	Ideale per visualizzare video in formato digitale. (solo per SDR)
	Modalità Colore Verde	Questa modalità è riservata agli utenti non in grado di distinguere tra rosso e verde. Consente agli utenti di distinguere facilmente i due colori.
	Calibrazione 1	Regolare allo schermo calibrato.
	Calibrazione 2	
	NOTA • **Calibrazione 1/Calibrazione 2**: Installare LG Studio Calibrazione per eseguire la calibrazione.	

Modalità Gioco sul segnale di HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Impostazioni > Modalità Gioco</th><th>Descrizione</th></tr>
<tr><td rowspan="7">Modalità Gioco</td><td>Immagine personalizzata</td><td>Configurare una modalità immagine personalizzata adatta alle tue preferenze.</td></tr>
<tr><td>Modalità Gamer 1</td><td rowspan="2">In questa modalità gli utenti possono personalizzare elementi, incluse le opzioni di gioco.
Le modalità immagine Modalità Gamer 1 e Modalità Gamer 2consentono di salvare due set di impostazioni personalizzate del display, incluse le opzioni di configurazione di gioco.</td></tr>
<tr><td>Modalità Gamer 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Questa modalità è impostata per i giochi FPS. È adatto per giochi FPS con ambienti molto scuri.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Questa modalità è impostata per i giochi RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivido</td><td>Ottimizzato lo schermo per i colori vivaci.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Dipende dalle impostazioni dell'OS Windows 10, può darsi che i contenuti di HDR non si opera correttamente. Controllare l'impostazione dell'Acceso / Spento di HDR dello Windows.
• Quando la funzionalità HDR si è accesso, le qualità di caratteri o di immagini potrebbero essere mediocri secondo la prestazione della scheda grafica.
• Mentre la funzionalità HDR si è accesa, possono presentarsi i tremoli o le fenditure dello schermo quando cambiare input del monitore o l'acceso / spento dell'alimentazione secondo la prestazione della scheda grafica.
• Per sapere se la scheda grafica e il gioco supportano la tecnologia HDR, consultare il sito Web della casa di produzione.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Impostazioni > Regolazione Gioco</th><th colspan="2">Descrizione</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Regolazione Gioco</td><td rowspan="4">Dual-Mode</td><td colspan="2">Aumentando la frequenza di aggiornamento, il movimento diventa più fluido e veloce.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Può supportare fino a 3.840 x 2.160 a 180 hz e può variare in base alle prestazioni del pc.</td></tr>
<tr><td>Acceso(Full Wide)</td><td>Può supportare fino a 1.920 x 1.080 a 360 Hz e può variare in base alle prestazioni del PC.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Il pulsante Dual-Mode consente di commutare la modalità Dual-Mode tra Spento e la selezione precedente Acceso(Full Wide).
• Per attivare la Dual-Mode mentre un gioco è in esecuzione, si prega di uscire prima dal gioco e poi lanciare la Dual-Mode.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Fornisce immagini naturali e continue sincronizzando la frequenza verticale del segnale di ingresso con quella del segnale di uscita.

ATTENZIONE
• Interfaccia supportata: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (La frequenza rinfresco variabile).
• La scheda grafica supportata: Occorre una scheda grafica che supporta il G-SYNC del NVIDIA o FreeSync dell'AMD.
• Versione supportata: Accertarsi di aggiornare la scheda grafica al driver ultimissimo.
• Per maggiori informazioni e requisiti, fare riferimento al sito web di NVIDIA (www.nvidia.com) e al sito web di AMD (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Esteso</td><td>Attivare un ambito di frequenza più ampio del modello di base della funzione di Adaptive-Sync/VRR.
Lo schermo può tremolare durante il gioco.</td></tr>
<tr><td>Base</td><td>Attivare l'ambito di frequenza della funzione di Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Spegnere il Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Stabilizzatore del Nero</td><td colspan="2">È possibile controllare il contrasto del nero per una migliore visibilità delle scene più scure.
In questo modo è possibile distinguere con facilità gli oggetti su schermate di gioco scure.</td></tr>
</table>

Regolazione Gioco	**Tempo di risposta**	Consente di impostare un tempo di risposta per le immagini visualizzate in base alla velocità della schermata. In un ambiente normale, si consiglia di utilizzare l'opzione **Veloce**. Per un rapido movimento delle immagini, si consiglia di utilizzare l'opzione **Piú Veloce**. Una volta si scelga la **Modalità Più Rapida** , **Mossa** può avvenire sui contenuti.	
		Piú Veloce	Consente di impostare il tempo di risposta su Piú Veloce.
		Veloce	Consente di impostare il tempo di risposta su Veloce.
		Normale	Consente di impostare il tempo di risposta su Normale.
		Spento	Non verrà utilizzata la funzione di miglioramento dei tempi di risposta.
	Crosshair	La funzione Crosshair visualizza un mirino al centro dello schermo per i giochi FPS (First Person Shooter). Gli utenti possono selezionare il Crosshair maggiormente adatto al loro ambiente di gioco tra quattro differenti Crosshair.	
	FPS Counter	**Acceso**	L'indicatore si visualizza in alto a sinistra dello schermo. Rifletterà la frequenza fotogrammi ricevuto all'input. Puoi anche regolare la posizione del FPS Counter. (in alto a sinistra / in alto a destra / in basso a destra / in basso a sinistra)
		Spento	Non utilizzare la caratteristica di FPS Counter.
		NOTA • Le caratteristiche di **FPS Counter** e **Crosshair** non si possono usare allo stesso tempo.	
	Reset Modalità Game	Vuoi resettare le tue impostazioni Game?	
		No	Consente di annullare la selezione.
		Si	Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.

Impostazioni > Regolazione immagine		Descrizione	
Regolazione immagine	**Luminosità**	Regolare la luminosità dello schermo.	
	Contrasto	Regolare la contrasto dello schermo.	
	Nitidezza	Consente di regolare la nitidezza dello schermo.	
	Gamma	**Modalità 1, Modalità 2, Modalità 3**	Più alto è il valore gamma, più scura diventa l'immagine. Allo stesso modo, più basso è il valore gamma, più chiara diventa l'immagine.
		Modalità 4	Se non hai bisogno di regolare le impostazioni di gamma, scegli il Modalità 4.
	Temp. Colore	**Utente**	Consente di personalizzarlo in rosso, verde o blu.
		Caldo	Consente di impostare il colore dello schermo su un tono rossastro.
		Medio	Consente di impostare il colore dello schermo su un tono tra il rosso e il blu.
		Freddo	Consente di impostare il colore dello schermo su un tono bluastro.
		Manuale	L'utente può perfezionare la temperatura di colore.
	R/G/B	È possibile personalizzare il colore delle immagini utilizzando i colori **Rosso**, **Verde** e **Blu**.	
	Sei Colori	Consente di regolare il colore e la saturazione dei sei colori (Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta, Giallo) e di salvare le impostazioni.	
		Tonalitá	Consente di regolare la tonalità dei colori dello schermo.
		Saturazione	Consente di regolare la saturazione dei colori dello schermo.
	Livello Nero	Consente di impostare il livello di offset (solo per HDMI). • Offset: in riferimento a un segnale video, si tratta del colore più scuro che il monitor può visualizzare.	
		Alto	Mantenere il rapporto di contrasto attuale dello schermo.
		Basso	Riduce i livelli di nero e aumenta i livelli di bianco dal rapporto di contrasto corrente dello schermo.

<table>
<tr><td rowspan="8">Regolazione immagine</td><td rowspan="6">Deep Black Pro</td><td colspan="2">Offre un contrasto e una gradazione maggiori su uno schermo scuro a seconda del gioco o del contenuto video.</td></tr>
<tr><td>Alto</td><td>Preferibile per esperienze di gioco su PC.</td></tr>
<tr><td>Medio</td><td>Preferibile per esperienze di gioco su console.</td></tr>
<tr><td>Basso</td><td>Preferibile per la riproduzione di contenuti video e internet o l'elaborazione di testi.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Disattivare la caratteristica di Deep Black Pro.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Quando questa funzione è disabilitata, potrebbe essere visibile un leggero effetto alone su sfondi scuri. Si tratta di un fenomeno normale e non di un malfunzionamento.
• Potrebbe verificarsi uno sfarfallio intermittente dello schermo quando questa funzione è abilitata.
• La funzione può essere utilizzata solo su contenuti HDR.
• Si raccomanda di spegnere quando non si utilizza la funzione di gioco.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Ripristino immagine</td><td colspan="2">Desideri azzerare le tue impostazioni dell'immagine?</td></tr>
<tr><td>No</td><td>Consente di annullare la selezione.</td></tr>
<tr><td>Si</td><td>Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.</td></tr>
</table>

Impostazioni > Audio		Descrizione	
Audio	DTS Headphone:X	Consente la realizzazione di suoni tridimensionali con le cuffie o gli auricolari.	
		Gioco	Questa modalità è ottimizzata per i giochi.
		Intrattenimento	Questa modalità è ottimizzata per l'intrattenimento.
		Sport	Questa modalità è ottimizzata per lo sport.
		Spento	Disabilita la funzione DTS Headphone:X.
	Volume	Consente di regolare il livello del volume.	
		NOTA • È possibile regolare la funzione **Muto** / **Ripristino audio** muovendo il tasto del joystick verso ▼ nel menu **Volume**.	

Impostazioni > Ingresso		Descrizione	
Ingresso	**Elenco ingressi**	Consente di selezionare la modalità di ingresso.	
	Formato	Consente di regolare il formato dello schermo.	
		Full Wide	Consente di visualizzare il video a schermo intero, indipendentemente dall'ingresso del segnale video.
		4:3	Visualizza il video in 4:3.
	Commutaz. Ingresso autom.	Quando l'interruttore input si è messo all' **Acceso**, il visualizzatore cambierà all'input nuovo quando si è collegato.	
		Acceso	Attivare **Commutaz. Ingresso autom.**.
		Spento	Disattivare **Commutaz. Ingresso autom.**.

Impostazioni > Generale		Descrizione	
Generale	Lingua	Consente di impostare la schermata del menu sulla lingua desiderata.	
	Chiave definita dall'utente 1	Puoi personalizzare il menù principale per accedere il tuo menù preferito facilmente. Chiave definita dall'utente 1 e Chiave definita dall'utente 2 visualizzano a sinistra/destra del menù principale.	
	Chiave definita dall'utente 2		
	SMART ENERGY SAVING	**Alto**	Consente di risparmiare energia utilizzando la funzione SMART ENERGY SAVING ad alta efficienza.
		Basso	Consente di risparmiare energia utilizzando la funzione SMART ENERGY SAVING a bassa efficienza.
		Spento	Consente di disattivare la funzione SMART ENERGY SAVING.
	Modalitá Deep Sleep	Con la modalitá Deep Sleep attivata, il consumo energetico é minimizzato mentre il monitor é in standby.	
		Acceso	Attiva **Modalitá Deep Sleep**.
		Spento	Disattiva **Modalitá Deep Sleep**.
	LED accensione	Consente di accendere/spegnere il LED di accensione sulla base del monitor.	
		Acceso	La spia di alimentazione si accende automaticamente.
		Spento	La spia di alimentazione si spegne.
	Standby automatico	Funzionalità che consente di disattivare automaticamente il monitor in assenza di movimenti sullo schermo per un determinato periodo di tempo. È possibile impostare un timer per la funzione di spegnimento automatico. (**8 H dopo**, **6 H dopo**, **4 H dopo** e **Spento**)	

<table>
<tr><td rowspan="11">Generale</td><td rowspan="4">Versione di compatibilità degli ingressi</td><td colspan="2">Mettere la VVersione di compatibilità degli ingressi per corrispondere la versione del dispositivo esterno collegato.</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>2.1(PC)/2.1(AV)/1.4
Se vuoi usare l'HDR, scegliere l'Versione di compatibilità degli ingressi a 2.1(PC) o 2.1(AV).</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>1.4(DSC)/1.4/1.2
Se vuoi usare l'HDR, scegliere l'Versione di compatibilità degli ingressi a 1.4(DSC) o 1.4.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Se il dispositivo collegato supporta 2.1 in HDMI ma lo schermo o la voce non funziona correttamente, mettere questa funzione al 2.1 (AV).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Buzzer</td><td colspan="2">Questa caratteristica permette di impostare la voce prodotta dal Buzzer quando il tuo monitore è Acceso.</td></tr>
<tr><td>Acceso</td><td>Attiva il Buzzer del monitor.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Disattiva il Buzzer del monitor.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Blocco OSD</td><td colspan="2">Questa funzione permette di disattivare la configurazione e la regolazione dei menu.</td></tr>
<tr><td>Acceso</td><td>Attiva Blocco OSD.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Disattiva Blocco OSD.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Tutte le funzioni sono disattivate, ad eccezione di Luminosità, Contrasto in Regolazione immagine, Volume in Audio, Ingresso, Blocco OSD e Informazioni e Licenza software open source in Generale.</td></tr>
</table>

Generale	**Autodiagnosi di schermo**	Verificare la presenza di eventuali problemi con l'immagine del monitore. Non scollegare il cavo d'ingresso.	
	Informazioni	Le informazioni della visualizzazione si mostreranno Tempo totale di accensione, Risoluzione.	
	Licenza software open source	È possibile verificare le informazioni di avviso relative al software open source.	
	Reset	Desideri azzerare le tue impostazioni?	
		No	Annulla il ripristino.
		Si	Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Nessuna immagine visualizzata sullo schermo.	
Il cavo di alimentazione del monitor è collegato?	• Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente alla presa.
Il LED di alimentazione è acceso?	• Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e premere il pulsante di accensione.
Il LED di alimentazione lampeggia?	• Se il monitor è in modalità risparmio energia, spostare il mouse o premere qualsiasi tasto sulla tastiera per attivare lo schermo. • Controllare che il computer sia acceso.
Viene visualizzato il messaggio **Lo schermo attualmente non è configurato alla risoluzione consigliata. Se non è presente alcun segnale video o sono riscontrati problemi nella qualità delle immagini, fare riferimento al manuale utente.**?	• Questa situazione si verifica quando i segnali trasferiti dal PC (scheda grafica) si trovano fuori dalla gamma di frequenza orizzontale o verticale consigliata del monitor. Consultare la sezione "Specifiche del prodotto" di questo manuale per impostare la frequenza appropriata.
Viene visualizzato il messaggio **Nessun segnale**?	• Questa situazione si verifica quando il cavo di segnale tra il PC e il monitor è mancante o scollegato. Controllare il cavo e ricollegarlo.
È stato installato il driver del display?	• Assicuratevi di installare il driver dello schermo dal nostro sito web: *http://www.lg.com*. • Verificare che la scheda grafica supporti la funzione Plug and Play.

Alcune funzioni sono disattivate.	
Alcune funzioni non sono disponibili quando si preme il pulsante Menu?	• L'OSD è bloccato. Accedere a **Impostazioni** > **Generale** e impostare **Blocco OSD** su **Spento**.

Lo schermo mantiene un'immagine.	
Il mantenimento dell'immagine si verifica anche quando il monitor è spento?	• La visualizzazione di un'immagine fissa per un periodo di tempo prolungato potrebbe causare danni allo schermo, provocando il mantenimento dell'immagine. • Per estendere la durata del monitor, utilizzare un salvaschermo.

Lo schermo è instabile e riproduce sfarfallii. /Le immagini visualizzate sul monitor risultano ombreggiate.	
È stata selezionata la risoluzione consigliata?	• Se la risoluzione selezionata è HDMI 1.080i 60/50 Hz (interlacciata), lo schermo potrebbe riprodurre sfarfallii. Passare alla risoluzione 1.080p o a quella consigliata.

La risoluzione 3.840 x 2.160 non è disponibile nel DisplayPort. (180 Hz)	
L'ingresso a cui è collegato è corretto?	• Se è collegato all'ingresso HDMI, impostarlo all'ingresso DisplayPort. Andare a **Impostazioni** > **Generale** > **Versione di compatibilità degli ingressi** e impostare l'opzione su **1.4(DSC)**. • Verificare che la scheda grafica supporti la tecnologia **DSC** (Display Stream Compression). • Verificare che il driver della scheda grafica sia aggiornato alla versione più recente.

La risoluzione 3.840 x 2.160 non è disponibile nel HDMI. (180 Hz)	
È connesso alla scheda grafica giusta?	• Controllare se la scheda grafica supporta 3.840 x 2.160 / 180 Hz in HDMI. (La serie NVIDIA RTX3000, la serie AMD RX6000 o superiore) • Verificare che il driver della scheda grafica sia aggiornato alla versione più recente.

NOTA

- Frequenza verticale: per visualizzare un'immagine, la schermata deve essere aggiornata decine di volte al secondo, come una lampada a fluorescenza. Il numero di aggiornamenti della schermata al secondo viene definito frequenza verticale, o frequenza di aggiornamento, ed è espresso in Hz.
- Frequenza orizzontale: il tempo necessario per visualizzare una riga orizzontale viene definito ciclo orizzontale. Se 1 viene diviso per l'intervallo orizzontale, il risultato è il numero di righe orizzontali visualizzate al secondo. Ciò viene definito frequenza orizzontale ed è espresso in kHz.
- Verificare che la risoluzione della scheda grafica o la frequenza rientrino nella gamma consentita dal monitor e impostare la risoluzione consigliata (ottimale) in **Pannello di controllo** > **Schermo** > **Impostazioni** in Windows. (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)
- Se la scheda grafica non viene impostata sulla risoluzione consigliata (ottimale), il testo potrebbe apparire sfocato, lo schermo potrebbe risultare offuscato, l'area di visualizzazione potrebbe essere troncata o lo schermo potrebbe non essere allineato.
- I metodi di impostazione possono variare a seconda del computer o del sistema operativo e alcune risoluzioni potrebbero non essere disponibili in base alle prestazioni della scheda grafica. Se necessario, contattare il produttore del computer o della scheda grafica per ricevere assistenza.
- Alcune schede grafiche potrebbero non supportare la risoluzione 3.840 x 2.160. Se non è possibile visualizzare la risoluzione, contattare la casa costruttrice della scheda grafica.

Il colore del display è anomalo.	
Il display appare scolorito (16 colori)?	• Impostare il colore su 24 bit (true colour) o su un valore superiore. In Windows accedere a **Pannello di Controllo** > **Schermo** > **Impostazioni** > **Qualità colore**. (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)
Il colore dello schermo appare instabile o monocromatico?	• Verificare che il cavo del segnale sia collegato correttamente. Ricollegare il cavo o reinserire la scheda grafica del PC.
Sullo schermo vengono visualizzati puntini?	• Quando si utilizza il monitor, potrebbero comparire sullo schermo alcuni puntini pixelati (rossi, verdi, blu, bianchi o neri). Questo fenomeno è normale per uno schermo LCD. Non si tratta di un errore e non è collegato alle prestazioni del monitor.

Non viene emesso alcun suono dalla porta cuffie.	
Utilizzando l'ingresso DP (DisplayPort) o HDMI, le immagini vengono visualizzate senza audio?	• Verificare che i collegamenti alla porta cuffie siano stati effettuati correttamente. • Provare ad aumentare il volume con il joystick. • Impostare l'uscita audio del PC sul monitor che si sta utilizzando: in Microsoft Windows, accedere a **Pannello di controllo** > **Hardware e suoni** > **Suono** > e **impostare il monitor come dispositivo predefinito.** (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)

SPECIFICHE DEL PRODOTTO

Schermo LCD	Intensità di colore	HDMI	Colore a 8 bit / 10 bit supportato.
		DP (DisplayPort)	Colore a 8 bit / 10 bit supportato.
Risoluzione	Massima risoluzione supportata	3.840 x 2.160 a 180 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 180 Hz (DP)	
	Risoluzione consigliata	3.840 x 2.160 a 180 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 180 Hz (DP)	
Alimentazione	Livello di potenza	19 V ⎓ 3,3 A	
Adattatore CA/CC	DA-65G19, prodotto da Asian Power Devices Inc. O modello ADS-65AI-19-3 19065E, prodotto da SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O modello ADS-65FAI-19 19065EPG-1, prodotto da SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O modello ADS-65FAI-19 19065EPK-1, prodotto da SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O modello ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, prodotto da SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O modello MS-V3420R190-065L0-DE, prodotto da MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD O modello MS-V3420R190-065L0-KR, prodotto da MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD O modello MS-V3420R190-065L0-US, prodotto da MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Uscita: 19 V ⎓ 3,42 A		
Condizioni ambientali	Condizioni di funzionamento	Temperatura	Da 0 °C a 40 °C
		Umidità	Da Inferiore all'80 %
	Condizioni di stoccaggio	Temperatura	Da -20 °C a 60 °C
		Umidità	Da Inferiore all'85 %

Dimensioni	Dimensioni del monitor (larghezza x altezza x profondità)	
	Con supporto	613,5 x 534,5 x 220 (mm)
	Senza supporto	613,5 x 371,6 x 51,3 (mm)
Peso (senza imballaggio)	Con supporto	7,4 kg
	Senza supporto	4,9 kg

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

Il simbolo ~ indica la corrente alternata; il simbolo ⎓ indica la corrente continua.

Modalità supporto predefinito

HDMI

Risoluzione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Polarità (Orizz./Vert.)	Note
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1.280 x 720	45	60	+/+	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	66,587	59,934	+/-	
3.840 x 2.160	65,688	29,981	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 1.4
1.920 x 1.080	137,327	120,041	+/-	
1.920 x 1.080	166,668	144,052	+/-	
1.920 x 1.080	212,115	180,064	+/-	
2.560 x 1.440	182,996	119,998	+/-	
3.840 x 2.160	133,313	59,997	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 2.1(AV)
2.560 x 1.440	222,268	144,05	+/-	
1.920 x 1.080	436,111	360,125	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 1.4(Dual mode)

Risoluzione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Polarità (Orizz./Vert.)	Note
3.840 x 2.160	333,333	144,05	+/-	
3.840 x 2.160	424,048	180,063	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 2.1(PC)

DisplayPort

Risoluzione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Polarità (Orizz./Vert.)	Note
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1.280 x 720	45	60	+/+	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	137,327	120,041	+/-	
1.920 x 1.080	166,587	143,981	+/-	
1.920 x 1.080	212,115	180,064	+/-	
3.840 x 2.160	133,313	59,997	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 1.2
2.560 x 1.440	222,151	143,973	+/-	
3.840 x 2.160	214,68	95,033	+/-	
1.920 x 1.080	436,115	360,128	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 1.4(Dual mode)
3.840 x 2.160	268,438	119,999	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 1.4
3.840 x 2.160	333,333	144,05	+/-	
3.840 x 2.160	424,048	180,063	+/-	Tempistica consigliata - Versione di compatibilità degli ingressi : 1.4(DSC)

* DSC: Display Stream Compression.

* Per visualizzare 180 Hz o frequenze d'aggiornamento superiori, assicurarsi di utilizzare una scheda grafica che supporti la tecnologia DSC (Display Stream Compression).

Temporizzazione HDMI (video)

Modalità supporto predefinito (Modalità Impostazioni preconfigurate)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Note
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	
2.160P	135	60	
2.160P	255	120	

LED accensione

Modalità	Colore LED
Modalità Acceso	Rosso (per alcuni secondi)
Modalità sospensione (Modalità Attesa)	Spento
Modalità Spento	Spento



Il modello e il numero di serie dei prodotti si trovano sul retro e su un lato del prodotto.
Registrali nel caso in cui tu abbia bisogno dei servizi.

Modello _____

N. di serie _____