

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE MS. MARVEL

Cuando una extraña niebla tórrida descendió sobre Jersey City, Kamala Khan quedó imbuida de poderes polimórficos. ¡Decidida a utilizar sus nuevas habilidades para combatir el mal y proteger Jersey City, Kamala se convirtió en Ms. Marvel!

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como Ms. Marvel, incluido un mazo pregenerado.

Para jugar tu primera partida como Ms. Marvel, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

MS. MARVEL / PROTECCIÓN

Ms. Marvel utiliza sus poderes de elasticidad para frenar Eventos, pudiendo así jugar una misma carta varias veces o devolver a su mano una carta con la que pagar el coste en recursos de otra distinta. Su "Traje de polímero biocinético" aumenta su flexibilidad, mientras que "¡Agrandar!" y "Encoger" potencian sus capacidades de ataque e intervención. Y cuando la situación se complica, adopta la identidad civil de Ms. Marvel, Kamala Khan, para recibir un poco de ayuda de sus parientes y amigos.

Con el aspecto Protección puedes derribar enemigos con una "Arremetida", aventajar al Villano con un oportuno "Ataque preventivo" o parapetarte tras una "Barrera de energía" para desviar Daño.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs

Desarrollo adicional: Caleb Grace

Producción: Molly Glover

Edición y corrección de texto: David Hansen

Traducción: Juanma Coronil

Coordinadora de juegos de cartas: Mercedes Opheim

Diseño gráfico: Chris Beck con Evan Simonet

Coordinador de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Andy Christensen y Deborah Garcia

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi

Responsable de licencias: Simone Elliott

Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Jefe de coordinación de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Corey Konieczka

Jefe del estudio: Andrew Navarro

Un agradecimiento especial a Nate French, José Guzmán, Evangelen Lee y Neal Rasmussen.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan "Raith" Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah "Duke" Harist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juraneck, John Juraneck, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O'Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Svee, John "Miffy" Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten y Jeremy Zwirn

Un agradecimiento especial para los colaboradores que probaron la beta del juego.



