



OLED 監視器 使用手冊

AG326UZD2

作為 OLED 產品，此顯示器需定期進行螢幕保養，
以降低影像殘留（烙印）的風險。

AOC

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全	1
標示慣例.....	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
設定	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座	7
調整監視器	8
連接監視器	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR.....	12
調整中	13
快速鍵.....	13
OSD 按鍵指南 (選單)	14
OSD 設定.....	16
遊戲設定	17
亮度	19
OLED Care/Extra	21
色彩設定	23
音訊.....	25
燈效.....	26
PIP 設定.....	27
OSD 設定	28
LED 指示燈.....	29
疑難排解.....	30
規格	31
一般規格.....	31
AOC 監視器面板像素缺陷政策.....	33
預設顯示模式	35
接腳配置.....	37
即插即用.....	38

安全

標示慣例

以下小節說明本文件所使用的標示慣例。

注意事項、警告與危險提示

本指南中，部分文字區塊可能附帶圖示，並以粗體或斜體顯示。這些區塊分別為注意事項、警告與危險提示，其用途如下：



注意：「注意」表示重要資訊，可協助您更有效地使用電腦系統。



警告：「警告」表示可能造成硬體損壞或資料遺失，並說明如何避免此類問題。



危險：「危險」表示可能造成人身傷害，並說明如何避免此類問題。部分危險提示可能採用不同格式呈現，且未必附帶圖示。在此情況下，危險提示的具體呈現方式係依據監管機構之規定。

電源

 監視器僅可使用機身標籤上所標示類型的電源供電。若您不確定住家所供應的電源類型，請洽詢經銷商或當地電力公司。

 本監視器配備三腳接地插頭，即帶有第三支（接地）插腳的插頭。此插頭僅能插入具備接地功能的電源插座，以確保使用安全。若您的電源插座無法容納三芯插頭，請委託合格電工安裝正確的插座，或使用轉接器以安全地將設備接地。切勿破壞接地插頭的安全功能。

 雷雨期間或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可保護監視器免受突波損害。

 請勿使電源延長線或多孔插座過載。過載可能導致火災或觸電。

 為確保正常運作，請僅將本監視器與經UL認證、且其電源插座標示為交流100–240V、最小5A的電腦搭配使用。

 牆上電源插座應安裝於設備附近，並易於操作。

安裝

! 請勿將監視器置放於不穩固的推車、支架、三腳架、壁掛架或桌面上。若監視器跌落，可能造成人員受傷，並對本產品造成嚴重損壞。僅可使用製造商推薦或隨本產品銷售的推車、支架、三腳架、托架或桌臺。安裝本產品時，請遵循製造商的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。搬運監視器與推車組合時應格外小心。

! 切勿將任何物品插入監視器機殼上的插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑於監視器上。

! 請勿將產品正面朝下放置於地面。

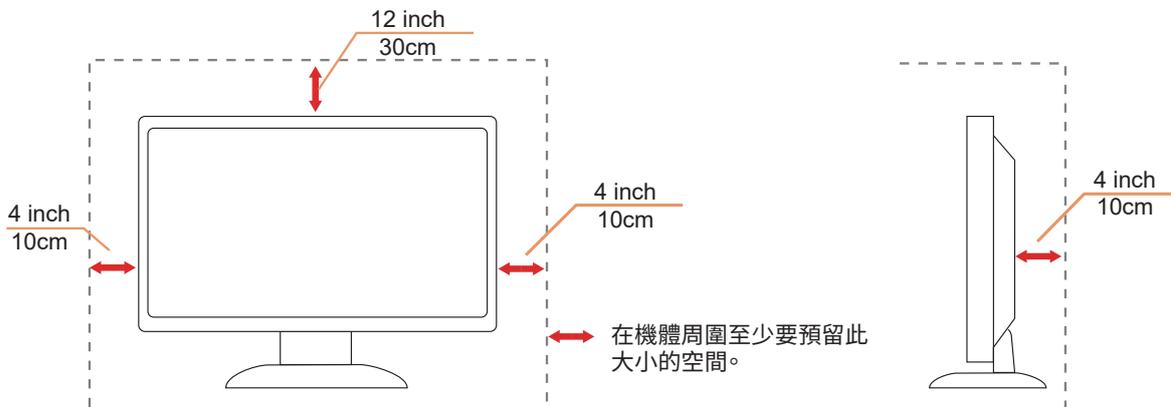
! 若將監視器安裝於牆面或層板上，請使用製造商認可的安裝套件，並遵循套件說明進行安裝。

! 請依下圖所示，在監視器四周保留適當空間。否則，散熱氣流可能不足，導致過熱而引發火災或損壞監視器。

! 為避免面板自邊框剝離等潛在損害，請確保監視器向下傾斜角度不超過 -5 度。若向下傾斜角度超過 -5 度的最大值，監視器損壞將不在保固範圍內。

監視器安裝於支架上時，請參閱下方建議的監視器周圍通風區域：

已安裝**支架**



清潔

 請定期使用微濕的柔軟布料擦拭機殼。

 清潔時請使用柔軟棉布或超細纖維布。布料應微濕且近乎乾燥，切勿讓液體流入機殼內部。



 清潔本產品前，請先拔除電源線。

其他

 若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

 請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。

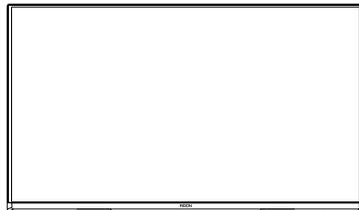
 操作期間，請勿使 OLED 監視器處於劇烈震動或高衝擊環境中。

 操作或運輸期間，請勿敲擊或摔落監視器。

 不建議連續使用此 OLED 產品超過 24 小時。超過此使用時間，可能發生影像殘留 (烙印) 現象。為降低影像殘留的機率，本產品採用多項技術。維護週期約需 10 分鐘。詳情請參閱“螢幕維護”章節。

設定

包裝內容



OLED Monitor



Quick Start Guide

*



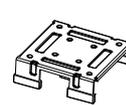
Warranty card



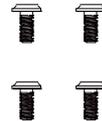
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



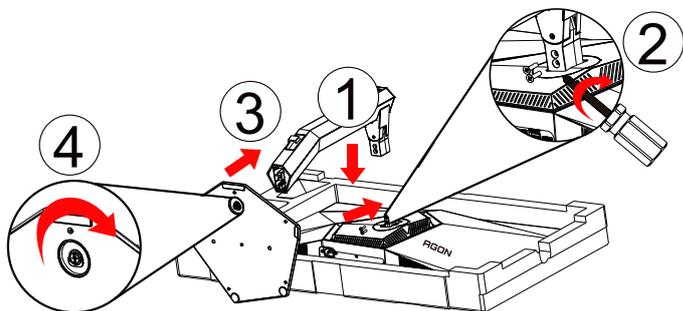
USB C-C Cable

*並非所有國家與地區均會提供全部訊號線材。敬請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

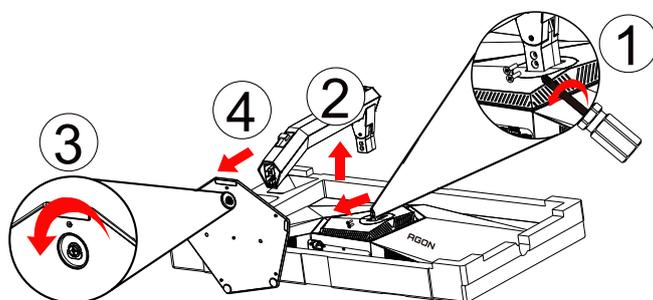
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：

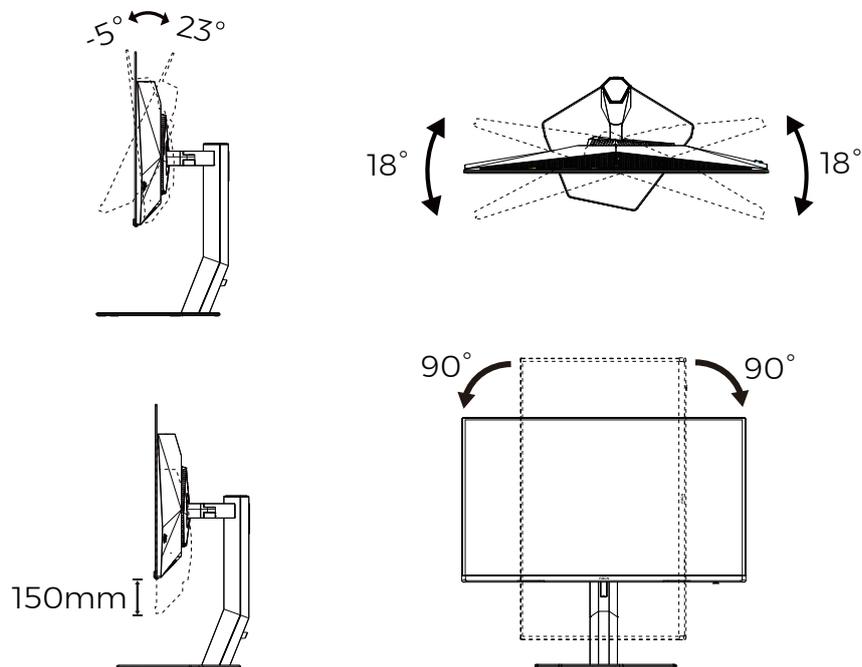


拆卸：



調整監視器

為獲得最佳觀看效果，建議正對監視器正面，再依個人喜好調整監視器角度。
調整監視器角度時，請扶穩支架，並僅握持邊框進行調整。
您可依下列方式調整監視器：



注意：

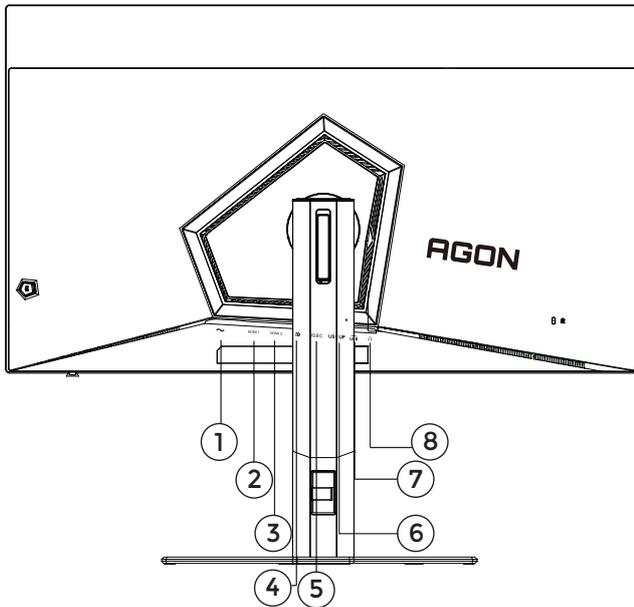
調整角度時請勿觸碰 OLED 螢幕。觸碰 OLED 螢幕可能造成損壞。

警告：

1. 為避免螢幕損壞（例如面板剝離），請確保監視器向下傾斜角度不超過 -5° 。
2. 調整監視器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接監視器

監視器背面的連接埠：



1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 上行
7. USB3.2 Gen1 下行 + 快速充電 x1
USB3.2 Gen1 下行 x1
8. 耳機

連接至電腦

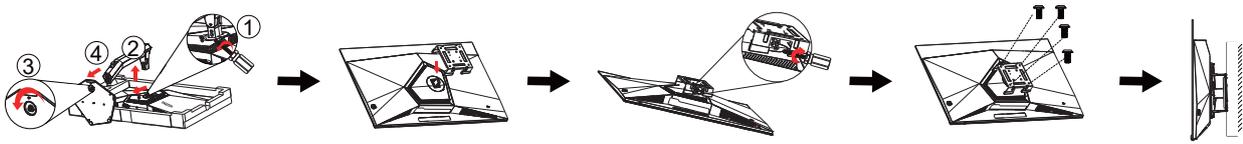
1. 請將電源線牢固地插入顯示器背面。
2. 請關閉電腦並拔下電源線。
3. 請將顯示器訊號線連接至電腦的視訊輸出埠。
4. 請將電腦與顯示器的電源線插入附近的電源插座。
5. 請開啟電腦與顯示器。

若監視器成功顯示影像，即表示安裝已完成且成功。若監視器未顯示影像，請參閱「疑難排解」章節。

為保護設備，連接前務必關閉電腦與 OLED 監視器。

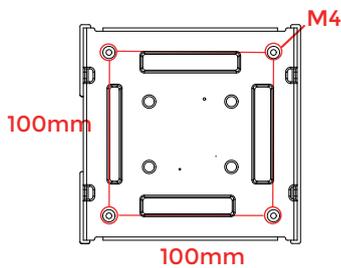
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

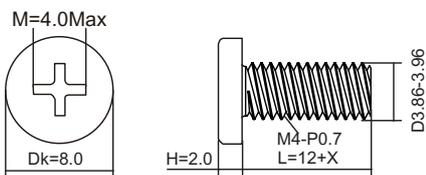


本監視器可搭配另行購買的壁掛支架使用。執行此程序前請先斷開電源。請依下列步驟操作：

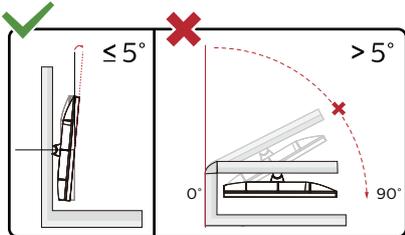
1. 卸下底座。
2. 請依照製造商的說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於監視器背面。對齊支架上的孔位與監視器背面的孔位。
4. 將 4 顆螺絲插入孔中並鎖緊。
5. 重新連接線材。有關將支架固定至牆面的說明，請參閱隨選購壁掛支架附贈的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(12+X) mm (X=壁掛式支架的厚度)



注意：並非所有機型均提供 VESA 壁掛螺孔，敬請向經銷商或 AOC 官方部門確認。



實際產品外觀可能與圖示有所差異。

警告：

1. 為避免螢幕損壞（例如面板剝離），請確保監視器向下傾斜角度不超過-5度。
2. 調整監視器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能正透過 DisplayPort/HDMI/USB-C 運作中
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 www.AMD.com 查閱

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不含 R9 270/X、R9 280/X)

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

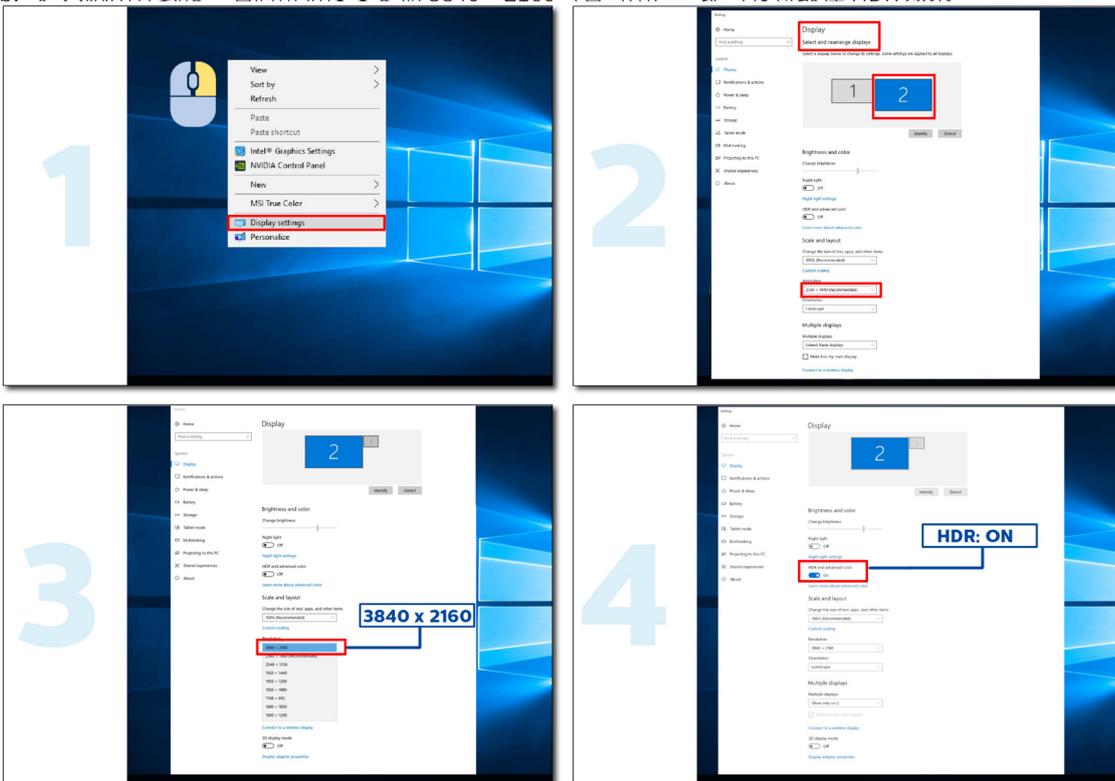
HDR

本裝置相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放裝置與內容相容，顯示器可能會自動啟用 HDR 功能。請聯絡裝置製造商及內容提供者，以確認裝置與內容的相容性。當您不需要自動啟用功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

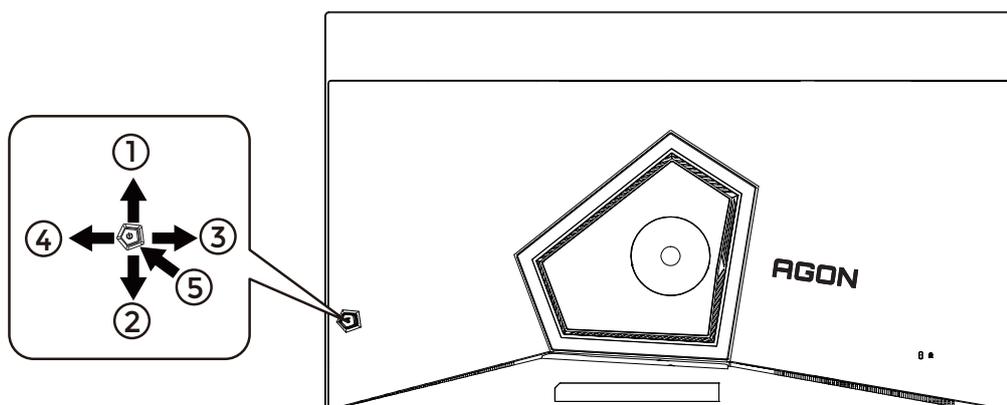
注意：

1. Windows 10 版本低於（舊於） V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 Windows 10 版本 V1703 中，僅 HDMI 介面可用，DisplayPort 介面無法運作。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度已設為 3840×2160，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，若將解析度變更為 3840×2160（若可用），即可獲得最佳 HDR 效果。



調整中

快速鍵



1	訊號來源／上
2	旋鈕點選／下
3	使用者按鍵（遊戲模式）／左
4	燈效／右
5	電源／選單／確認

電源／選單／確認

按下電源按鈕以開啟監視器。

當無 OSD 時，按下以顯示 OSD 或確認選擇。長按約 2 秒以關閉監視器。

旋鈕點選／下

當無 OSD 時，按下 Dial Point 按鈕以顯示／隱藏 Dial Point。

使用者按鍵（遊戲模式）／左

使用者設定左鍵快速選單：遊戲模式／狙擊鏡／影格計數器／像素刷新。

預設為遊戲模式。

當無 OSD 時，按下「左」鍵開啟遊戲模式功能，再按「左」或「右」鍵，根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

Light FX／右

當無 OSD 時，按下「右」鍵啟用 Light FX 功能。

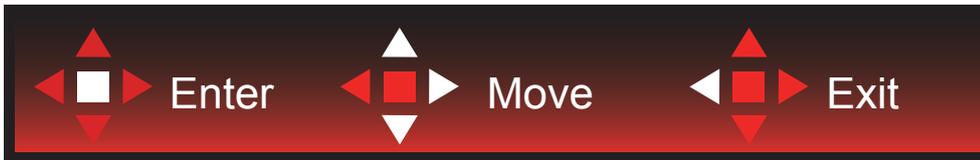
訊號來源／上

當 OSD 關閉時，按下來源／自動／上鍵將啟動來源快速鍵功能。

OSD 按鍵指南 (選單)



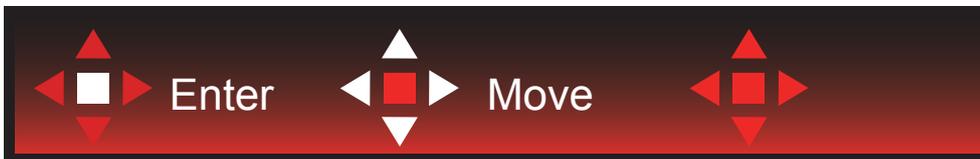
確認：使用 Enter 鍵進入下一層 OSD 選單
移動：使用左／上／下鍵移動 OSD 選項
退出：使用右鍵退出 OSD



確認：使用 Enter 鍵進入下一層 OSD 選單
移動：使用右／上／下鍵移動 OSD 選項
退出：使用左鍵退出 OSD



確認：使用 Enter 鍵進入下一層 OSD 選單
移動：使用上／下鍵移動 OSD 選項
退出：使用左鍵退出 OSD



移動：使用左／右／上／下鍵移動 OSD 選項



退出：使用左鍵返回上一層 OSD 選單
確認：使用右鍵進入下一層 OSD 選單
選擇：使用上／下鍵移動 OSD 選項



確認：使用 Enter 鍵套用 OSD 設定並返回上一層 OSD 選單
選擇：使用下鍵調整 OSD 設定



選擇：使用上／下鍵調整 OSD 設定

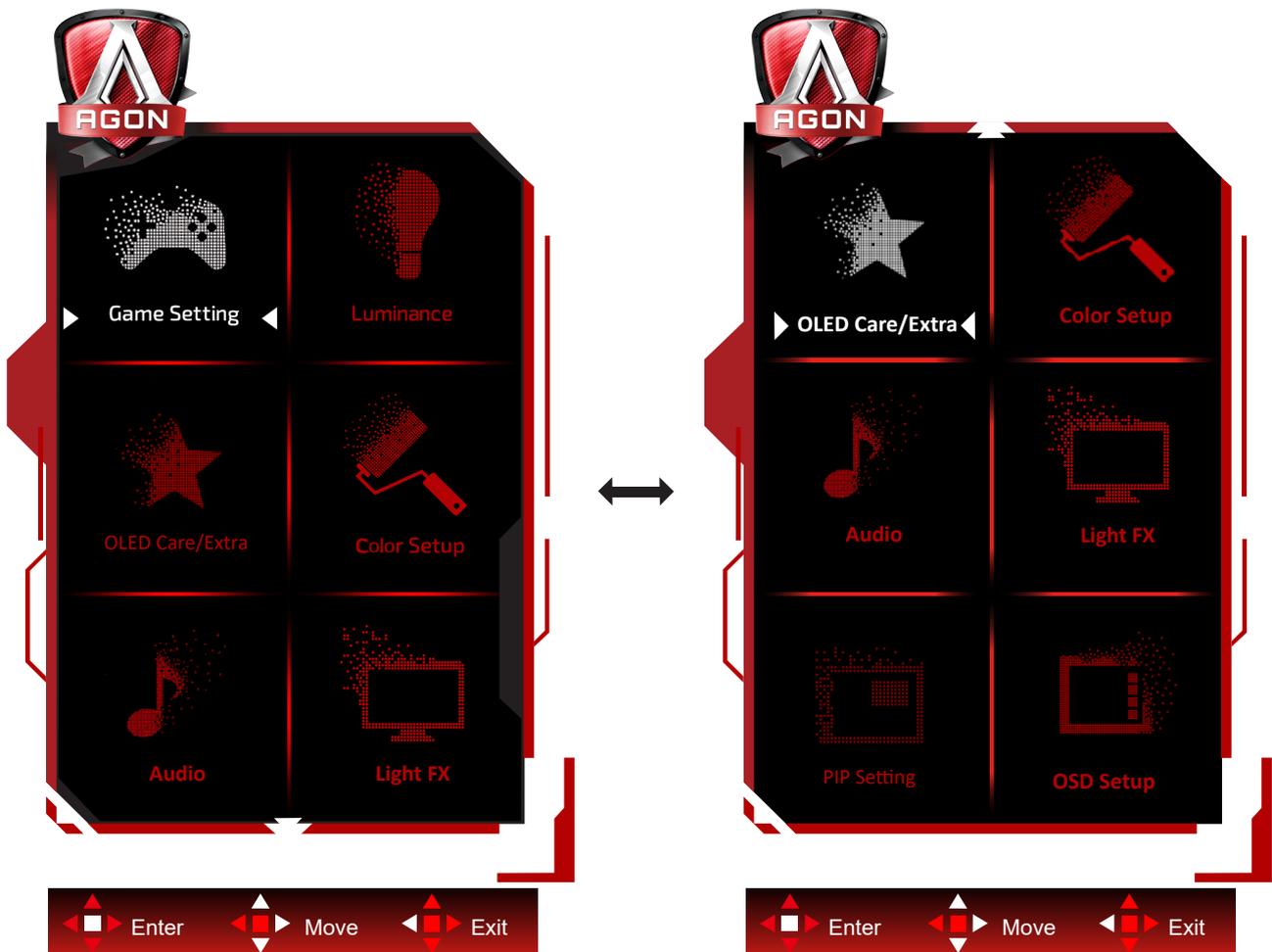


確認：使用 Enter 鍵退出 OSD 並返回上一層 OSD 選單

選擇：使用左／右鍵調整 OSD 設定

OSD 設定

基本且簡明的控制鍵操作說明。



- 1). 按下「選單」按鈕以啟動 OSD 視窗。
- 2). 請依照按鍵指引移動或選擇（調整）OSD 設定。
- 3). OSD 鎖定／解鎖功能：當 OSD 功能未啟用時，按住「向下」按鈕 10 秒即可鎖定或解鎖 OSD。

遊戲設定



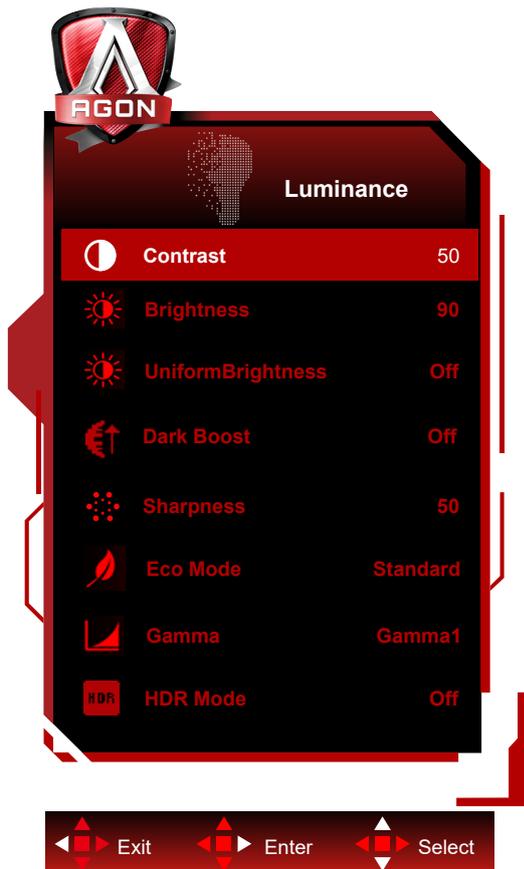
	遊戲模式	關閉	遊戲模式未進行任何優化。
		FPS	適用於玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色場景中的黑色層次細節。
		RTS	適用於玩 RTS（即時戰略）遊戲，提升畫質。
		競速	適用於玩競速遊戲，提供最快速的反應時間與高色彩飽和度。
		玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
		玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
		玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
	影像比例	全螢幕(16:9)/ 1:1(16:9)/ 全螢幕(正方形)/ 1:1(正方形)/ 維持比例/ 27"/ 24.5"	選擇顯示的影像比例。
	暗部控制	0-20	暗部控制預設值為 0，使用者可於 0 至 20 範圍內調整，以獲得更清晰的畫面。 若畫面過暗導致細節無法清晰辨識，可於 0 至 20 範圍內調整以獲得清晰畫面。
	遊戲色彩	0-20	遊戲色彩提供 0-20 階調，用於調整飽和度以獲得更佳畫質。
狙擊鏡	關閉 / 2X / 3X / 4X	局部放大畫面，便於射擊時鎖定目標。	

	Adaptive-Sync	開啟 / 關閉	啟用或停用 Adaptive-Sync 功能。 Adaptive-Sync 執行提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，在某些遊戲環境中可能會出現閃爍現象。
	低輸入延遲	開啟 / 關閉	關閉影格緩衝器可降低輸入延遲。 注意：僅在 UHD 120Hz/240Hz 解析度下，且畫中畫 (PIP) / 分屏 (PBP) 與狙擊鏡功能關閉時，方可調整低輸入延遲設定。 Adaptive-Sync 狀態下預設啟用，無法調整。
	影格計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	於所選角落顯示垂直頻率 (V frequency) (影格計數器功能僅適用於 AMD 顯示卡。)
	HDMI1	遊戲主機/DVD / 電腦	選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI1 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI1 設為「遊戲主機/DVD」。
	HDMI2	遊戲主機/DVD / 電腦	選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI2 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI2 設為「遊戲主機/DVD」。

注意：

- 1) 當「亮度」下的「HDR 模式」設為「非關閉」時，「暗部控制」與「遊戲色彩」無法調整。
- 2) 當「亮度」下的「HDR」設為「非關閉」時，「遊戲模式」、「暗部控制」與「遊戲色彩」無法調整。
- 2) 當「色彩設定」下的「色域」設為「sRGB」或「DCI-P3」時，「暗部控制」與「遊戲色彩」無法調整。

亮度



	對比度	0-100	來自數位暫存器的對比度。
	亮度	0-100	背光調整
	Uniform Brightness	On/Off	開啟均勻亮度功能，可在SDR模式下均衡峯值亮度，即使白色畫面視窗大小改變亦能維持一致。
	暗部增強	關閉	強化畫面中暗部或亮部的細節，調整亮區亮度並避免過度飽和。
		等級1	
		等級2	
	等級3		
	銳利度	0-100	調整銳利度。
	節能模式	標準	標準模式
		文字	文字模式
網路		網路模式	
遊戲		遊戲模式	
電影		電影模式	
伽瑪值	運動	運動模式	
	閱讀	閱讀模式	
	伽瑪值1	調整為伽瑪值1	
伽瑪值2	調整為伽瑪值2		
伽瑪值3	調整為伽瑪值3		

	HDR	關閉	請根據您的使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 當偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
		DisplayHDR	
		HDR 峯值	
		HDR 影像	
		HDR 電影	
	HDR 遊戲		
	HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行最佳化，以模擬呈現 HDR 效果。 注意： 當未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
		HDR 影像	
		HDR 電影	
		HDR 遊戲	

注意：

- 1). 當「HDR 模式」設為「非關閉」時，「對比度」、「省電模式」、「伽瑪值」、「暗場增強」等項目無法調整。
- 2). 當「HDR」設為「DisplayHDR」時，所有「亮度」項目均無法調整。
當「HDR」設為「HDR 峯值」，「HDR 影像」，「HDR 電影」，「HDR 遊戲」，「省電模式」，「伽瑪值」無法調整。
- 3). 當「色彩設定」中的「色域」設為「sRGB」或「DCI-P3」時，「對比度」、「暗部增強」、「省電模式」、「伽瑪值」、「HDR」／「HDR 模式」項目均無法調整。

OLED Care/Extra



	像素位移	關閉 / 弱 / 中 / 強	<p>像素位移功能會每秒在像素層級輕微移動顯示的影像，以防止影像殘留。</p> <p>此功能預設為「開啟（弱）」；「弱」移動幅度最小，「強」移動幅度最大，「關閉」則停用移動功能，並增加影像殘留的風險。此設定可於 OSD 選單中進行。</p>
	自動警示	開啟 / 關閉	<p>啟用 / 停用「像素刷新」自動警示功能。</p> <p>監視器將於累計使用每達 4 小時時自動顯示「自動警示」，提醒使用者執行「像素刷新」程序。</p> <p>選擇「關閉」可停止「像素刷新」的自動警示。然而，若未依建議時間執行「像素刷新」，可能增加螢幕出現影像殘留的風險。請謹慎操作。</p>
	像素刷新	開啟 / 關閉	<p>此功能有助於消除影像殘留。</p> <p>開機後，請從選單提示中選擇「是」。顯示器將關閉螢幕並執行維護週期。執行週期期間（約10分鐘），電源指示燈將以白色閃爍（亮1秒 / 熄1秒）。週期結束後，電源指示燈將熄滅，顯示器進入待機狀態。</p>

螢幕保護程式	關閉 / 慢速 / 快速	當偵測到靜態影像持續一段時間時，螢幕保護程式功能將調暗螢幕，以防止面板產生黏滯現象。當偵測到動態影像時，監視器將恢復亮度至先前的工作狀態。預設設定為慢速，可變更為快速以提早啟動螢幕保護程式。強烈建議您始終開啟螢幕保護程式，並設定為慢速或快速，以保護螢幕。亦建議您將所連接的裝置設定為使用螢幕保護程式。
標誌保護	關閉 / 1 / 2	當畫面上偵測到多個靜態標誌時，建議開啟標誌保護功能；此功能將調暗畫面，以防止面板在標誌位置產生殘影。
邊界調光	關閉 / 1 / 2 / 3	針對具有特殊長寬比、畫面邊框區域為黑色，或使用分割畫面的情況，邊界調光功能可自動偵測亮度差異較大的特定區域並降低其亮度。
工作列調光	關閉 / 1 / 2 / 3	工作列調光技術將調暗螢幕上工作列區域的亮度。除工作列外，其他區域的亮度不會有明顯變化。
過熱保護	關閉 / 開啟	當監視器溫度超過攝氏60度時，過熱保護功能將自動調暗螢幕亮度，以確保有效散熱。建議您為監視器啟用此功能。
輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	選擇輸入訊號來源。
USB	關閉 / 高解析度 / 高資料傳輸速度	設定 USB 連接埠的資料傳輸優先權或解析度優先權。
USB 選擇	自動 / USB-C / USB UP	選擇 USB 上行資料路徑。
關機計時器	0-24 小時	設定直流電源關閉時間
DDC/CI	是 / 否	開啟 / 關閉 DDC/CI 支援
重設	是 / 否	將選單重設為預設值
像素刷新完成後的時間		指自上一次執行像素刷新操作後，螢幕點亮的時間，單位為小時。系統將每24小時自動向使用者發送執行像素刷新的提示。
像素刷新次數		用於記錄執行像素刷新的次數。

注意

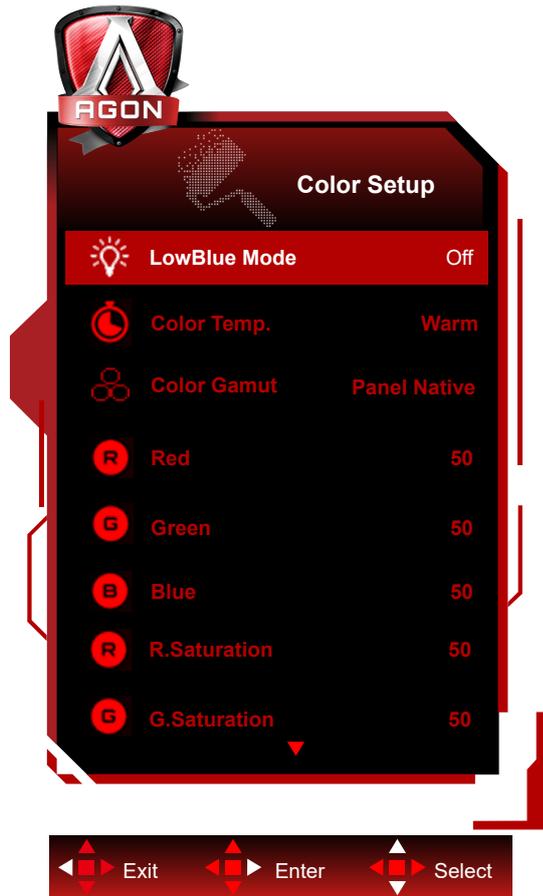
*：裝置必須支援 USB-C (DisplayPort ALT) 功能。

首次使用或執行 OSD 選單重設操作後，USB 功能預設為關閉狀態，且 USB-C 無法供電。可透過以下任一方式重新啟用：

1) 監視器已總共開機並關機兩次。

2) 在 OSD 選單中，將「USB」選項設為非「關閉」狀態。

色彩設定



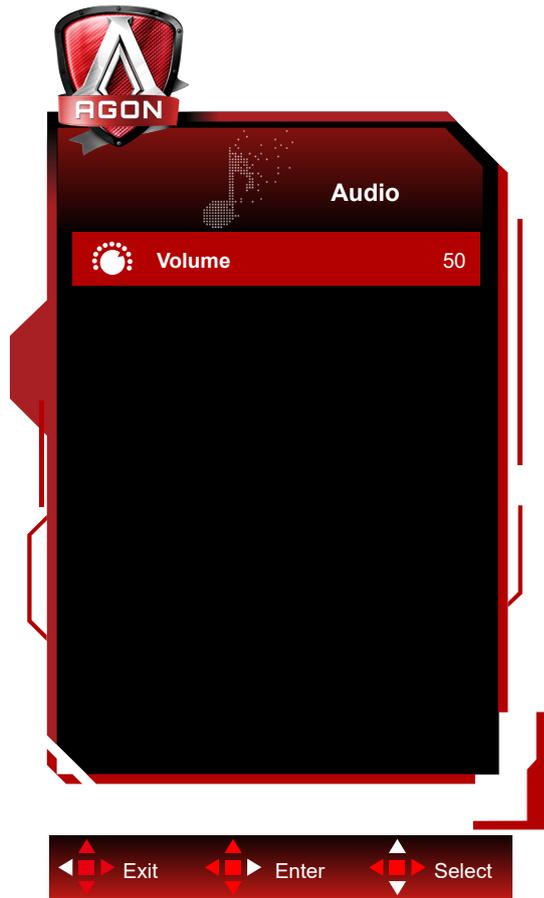
	低藍光模式	關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公 / 閱讀	透過控制色溫來降低藍光波長。	
	色溫	暖色		從EEPROM讀取暖色色溫設定。
		標準		從EEPROM讀取標準色溫設定。
		冷色		從EEPROM讀取冷色色溫設定。
		使用者		從EEPROM還原使用者色溫設定。
	色域	面板原生		標準色域面板。
		sRGB		sRGB 色域。
		DCI-P3		DCI-P3 色域。
	紅色	0-100		紅色增益 (來自數位暫存器)。
	綠色	0-100		綠色增益 (來自數位暫存器)。
	藍色	0-100		藍色增益 (來自數位暫存器)。
	R. 飽和度	0-100		調整 R. 飽和度。
	G. 飽和度	0-100		調整 G. 飽和度。
	B. 飽和度	0-100		調整 B. 飽和度。
	C. 飽和度	0-100		調整 C. 飽和度。
	M. 飽和度	0-100		調整 M. 飽和度。
	Y. 飽和度	0-100		調整 Y. 飽和度。
R. 色相	0-100		調整 R. 色相。	
G. 色相	0-100		調整 G. 色相。	

	B. 色相	0-100	調整 B. 色相。
	C. 色相	0-100	調整 C. 色相。
	M. 色相	0-100	調整 M. 色相。
	Y. 色相	0-100	調整 Y. 色相。

注意：

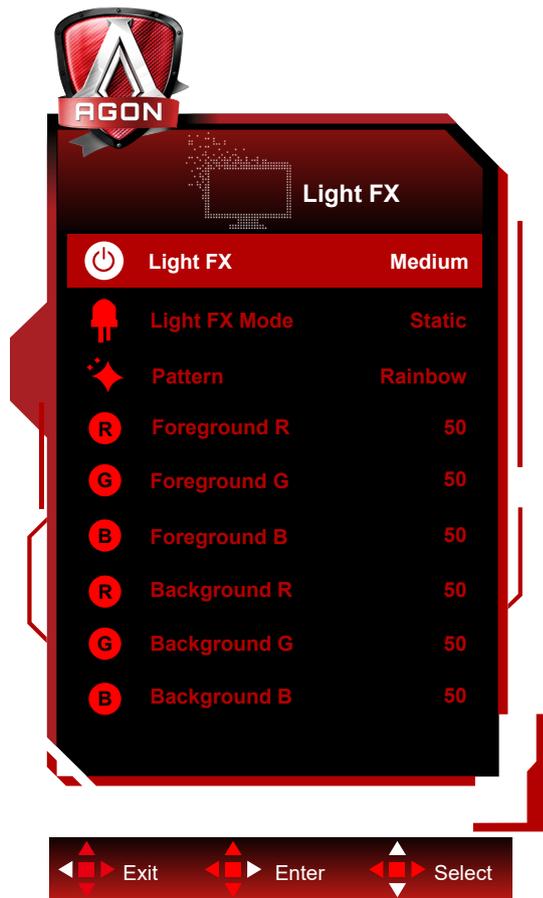
- 1). 當「亮度」中的「HDR 模式」／「HDR」設為「非關閉」狀態時，所有「色彩設定」項目均無法調整。
- 2). 當「色域」設為「sRGB」或「DCI-P3」時，「色彩設定」下的所有選項均無法調整。

音訊



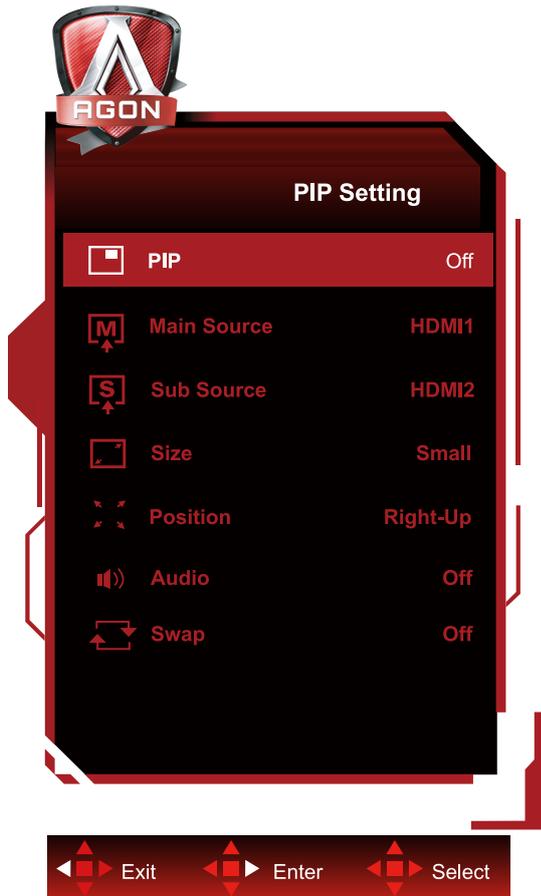
	音量	0-100	調整音量設定
---	----	-------	--------

燈效



	燈效	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇燈效強度。
	燈效模式	Audio1 / Audio2 / 靜態 / 暗點掃描 / 漸層變換 / 擴散填充 / 滴落填充 / 擴散滴落填充 / 呼吸 / 光點掃描 / 縮放 / 彩虹 / 波浪 / 閃爍 / 示範	選擇燈效模式
	圖案	紅色 / 綠色 / 藍色 / 彩虹 / 使用者自訂	選擇燈效圖案
	前景紅	0-100	當圖案設定為「使用者自訂」時，可調整燈效前景顏色。
	前景綠		
	前景藍		
	背景紅	0-100	當圖案設定為「使用者自訂」時，可調整燈效背景顏色。
背景 G			
背景 B			

PIP 設定



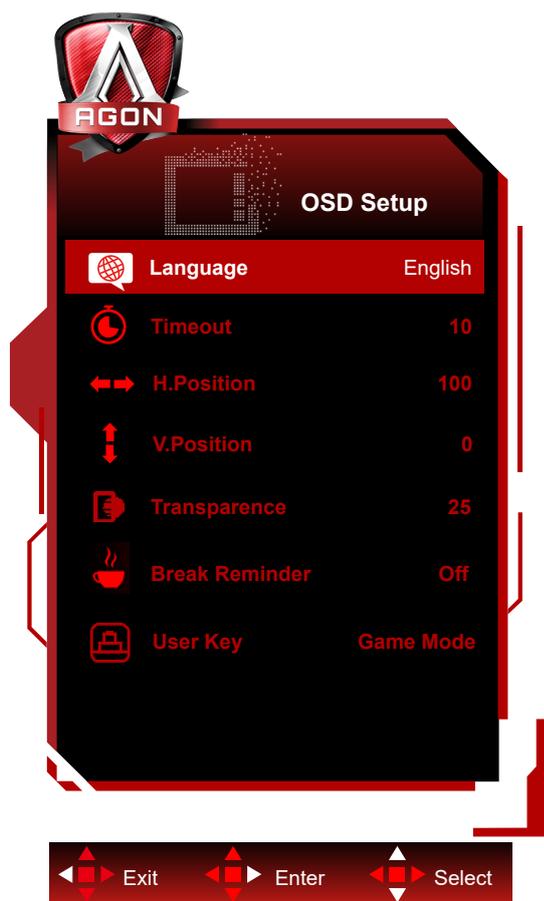
	PIP	關閉 / PIP / PBP	啟用或停用 PIP 或 PBP。
	主訊號源		選擇主畫面訊號源。
	子訊號源		選擇子畫面訊號源。
	尺寸	小 / 中 / 大	選擇畫面尺寸。
	位置	右上	設定畫面位置。
		右下	
		左上	
左下			
音訊	開啟：PIP 音訊 關閉：主音訊	啟用或停用音訊設定。	
切換	開啟：切換	切換螢幕訊號來源。	
	關閉：無動作		

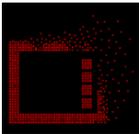
注意：

- 1) 當「亮度」下的「HDR」設為非關閉狀態時，「PIP 設定」下的所有選項均無法調整。
- 2) 當啟用 PBP/PIP 時，主畫面／子畫面輸入來源的相容性如下表所示：

PBP/PIP		主來源			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
子來源	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OSD 設定



	語言		選擇 OSD 語言
	逾時	5-120	調整 OSD 逾時時間
	水平位置	0-100	調整 OSD 水平位置
	垂直位置	0-100	調整 OSD 垂直位置
	透明度	0-100	調整 OSD 透明度
	休息提醒	開啟 / 關閉	啟用每小時連續使用後的休息提醒功能，以預防重複性勞損。
	使用者按鍵	遊戲模式 / 狙擊鏡 / 影格計數器 / 像素刷新	使用者可設定左鍵快速選單。

LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色
像素刷新進行中	白色閃爍（亮 1 秒／滅 1 秒）
OLED 面板故障	橙色閃爍（亮 1 秒／滅 1 秒）
關機模式	指示燈未亮起。

疑難排解

問題	可能的解決方案
電源指示燈未亮起。	<ul style="list-style-type: none"> 請檢查電源是否已開啟。 請檢查電源線是否已連接。
電源指示燈已亮起,但無影像顯示。	<ul style="list-style-type: none"> 請檢查電腦電源是否已開啟。 請檢查電腦的顯示卡是否已正確安裝。 請確認顯示器的訊號線已正確連接至電腦。 請檢查顯示器訊號線的插頭,確保所有插針均未彎折。 可透過電腦鍵盤上的 Caps Lock 鍵指示燈,確認電腦是否正常運作。
無影像輸出,但電源指示燈呈橙色閃爍。	<ul style="list-style-type: none"> OLED 面板發生故障,無法正常運作。請向 AOC 售後服務人員諮詢。
無法實現即插即用。	<ul style="list-style-type: none"> 檢查是否支援即插即用功能。 檢查轉接器是否支援即插即用功能。
影像過暗。	<ul style="list-style-type: none"> 調整亮度與對比度。
影像出現跳動或波紋現象。	<ul style="list-style-type: none"> 周邊可能存在會造成電子干擾的電器或裝置。
螢幕顯示「訊號線不可用」或「無訊號」。	<ul style="list-style-type: none"> 檢查訊號線是否正確連接。 檢查訊號線插頭的針腳是否損壞。 可在顯示選單中啟用並執行像素刷新功能,以消除已產生的影像殘留。多次執行此功能可獲得理想的影像顯示效果。有關螢幕保養的其他說明,請參閱官方網站上的使用說明。
螢幕顯示「無效輸入」。	<ul style="list-style-type: none"> 請檢查您的電腦是否設定於不相容的顯示模式。請依據詳細使用說明中所列之顯示模式重新設定電腦。
影像殘留。	<ul style="list-style-type: none"> 根據 OLED 面板的特性,可在顯示選單中啟用並執行像素刷新功能,以消除已產生的影像殘留。建議多次執行此功能,以獲得理想的影像顯示效果。有關其他螢幕保養說明,請參閱官方網站上的使用說明。
法規與服務	請參閱 www.aoc.com 上的法規與服務資訊 (於支援頁面中,尋找您在當地所購機型,並取得相關法規與服務資訊)。

規格

一般規格

面板	型號名稱	AG326UZD2		
	驅動系統	OLED		
	可視影像尺寸	80.3 公分對角線		
	像素間距	0.1814mm (水平) × 0.1814mm (垂直)		
	顯示色彩	10.7 億色 ^[1]		
其他	水平掃描範圍	30k-570kHz		
	水平掃描尺寸 (最大)	699.48 mm		
	垂直掃描範圍	48-240Hz		
	垂直掃描尺寸 (最大)	394.73 mm		
	最佳預設解析度	3840×2160@60Hz		
	最高解析度	3840×2160@240Hz ^[2]		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	連接埠	HDMI×2 / DisplayPort / USB-C / USB 上行 / USB×2 (含 1 個快速充電) / 耳機		
	電源來源	100-240V~ 50/60Hz 3A		
	功耗	典型值 (預設亮度與對比度)	123 W	
		最大 (亮度 = 100, 對比度 = 100)	≤290 W	
		待機模式	≤0.5 W	
	散熱量	正常運作	419.80 BTU/hr (典型值)	
睡眠 (待機模式)		<1.71 BTU/hr		
關閉模式		<1.02 BTU/hr		
關閉模式 (交流電源開關)		0 BTU/hr		
USB	USB-C	雙面插頭		
	高數據傳輸速率	資料與視訊傳輸		
	DP	內建DP Alt模式		
	USB-C Power Delivery	USB PD 3.0 版		
	Power Delivery	最高達 65W (5V/3A、7V/3A、9V/3A、10V/3A、12V/3A、15V/3A、20V/3.25A)		
環境	溫度	操作中	0°C~40°C	
		非操作中	-25°C~55°C	
	濕度	操作中	10%~85% (無凝結)	
		非操作中	5%~93% (無凝結)	
	海拔	操作中	0 公尺~5000 公尺 (0 英尺~16404 英尺)	
		非操作中	0 公尺~12192 公尺 (0 英尺~40000 英尺)	



[1]:本產品支援的最大顯示色彩數為 10.7 億色,設定條件如下 (部分顯示卡因輸出限制可能存在差異):

色彩位元	訊號版本		HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB 高速資料傳輸		USB-C / USB 高解析度	
	色彩格式		YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	狀態		YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
3840×2160 240Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	\	\	確定	確定	確定	確定
3840×2160 240Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	\	\	確定	確定	確定	確定
3840×2160 165Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	\	\	確定	確定	確定	確定
3840×2160 165Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	\	\	確定	確定	確定	確定
3840×2160 144Hz 10bpc	\	\	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 144Hz 8bpc	\	\	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 120Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 120Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 60Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 60Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 30Hz 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
3840×2160 30Hz 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
低解析度 10bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定
低解析度 8bpc	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定	確定

注意:建議 NVIDIA® 顯示卡使用 DisplayPort 介面,AMD® 顯示卡可使用 HDMI 或 DisplayPort 介面。

[2]:HDMI 2.1 訊號輸入時,若要達成 UHD 144Hz/165Hz/240Hz,必須使用支援 DSC 的顯示卡。請向您的顯示卡製造商查詢是否支援 DSC。

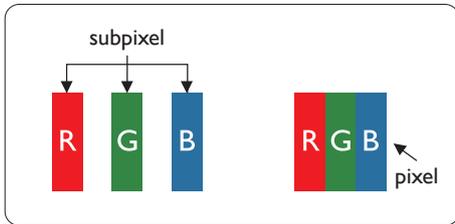
[3]:DisplayPort 2.1 介面支援 UHBR20,總頻寬達 80 Gbps;HDMI 2.1 介面支援 FRL6,總頻寬達 48 Gbps。

AOC 監視器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝之一，並實施嚴格的品質管控。然而，監視器所使用的面板偶爾難以避免出現像素或子像素缺陷。

沒有任何製造商能保證所有面板完全無像素缺陷，但 AOC 保證：若監視器的缺陷數量超出可接受範圍，將依保固條款予以維修或更換。本聲明說明各種像素缺陷類型，並界定每種類型的可接受缺陷數量標準。為符合保固維修或更換資格，監視器面板上的像素缺陷數量必須超過上述可接受標準。例如，監視器上缺陷子像素的比例不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些類型或組合的像素缺陷訂定了更高的品質標準，因其較其他缺陷更為明顯。本政策適用於全球各地。



像素與子像素

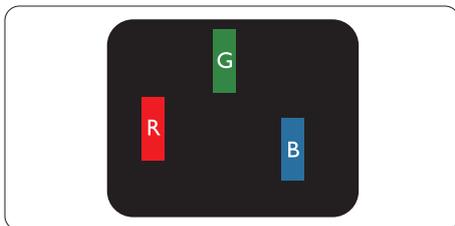
像素 (picture element) 由紅、綠、藍三原色的子像素所組成。多個像素共同構成一幅影像。當一個像素的所有子像素皆點亮時，這三個彩色子像素會共同呈現為單一白色像素。當所有子像素皆關閉時，這三個彩色子像素會共同呈現為單一黑色像素。其他點亮與關閉子像素的組合則會呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

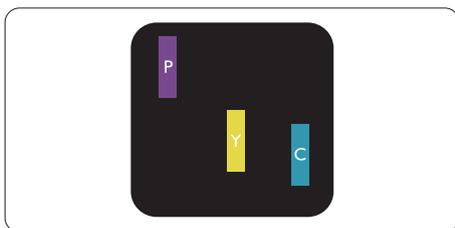
像素與子像素缺陷在螢幕上以不同方式呈現。像素缺陷分為兩大類，每類包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷是指始終點亮（「開啟」）的像素或子像素。換言之，當監視器顯示暗色圖案時，亮點即為螢幕上顯眼的子像素。此為亮點缺陷的類型。

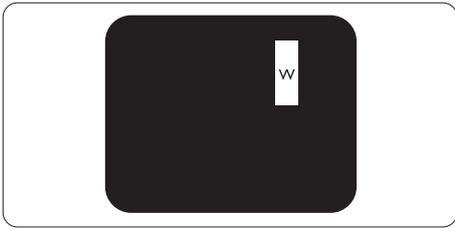


一個發亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰的發量子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍)



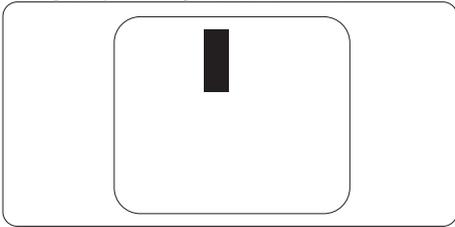
三個相鄰的發量子像素（形成一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比周圍像素亮超過 50%，而綠色亮點則需比周圍像素亮超過 30%。

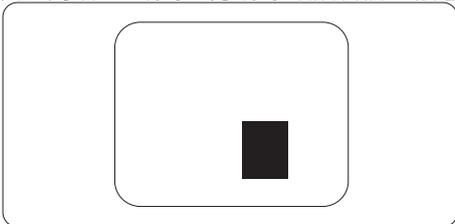
黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終呈暗色或「關閉」狀態的像素或子像素。換言之，當監視器顯示明亮圖案時，暗點即為螢幕上明顯突出的子像素。此為黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於同類型的像素或子像素缺陷若彼此靠近可能更為明顯，AOC 亦針對像素缺陷的鄰近距離訂定容許標準。



像素缺陷容許標準

於保固期間內，若因像素缺陷申請維修或更換，AOC 監視器面板的像素或子像素缺陷數量必須超過網站使用手冊所列之容許標準。

亮點缺陷	可接受範圍
1 個發光子像素	0
2 個相鄰發光子像素	0
3 個相鄰發光子像素（一個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離*	不適用
所有類型亮點缺陷總數	0
暗點缺陷	可接受範圍
1 個暗色子像素	5 個或以下
2 個相鄰的暗色子像素	2 個或更少
3 個相鄰的暗色子像素	1 個或更少
兩個黑點缺陷之間的距離*	≥5mm
所有類型黑點缺陷總數	5 個或以下
總點缺陷數	可接受標準
所有類型亮點或黑點缺陷總數	5 個或更少

注意

*: 1 個或 2 個相鄰的子像素缺陷 = 1 個點缺陷。

預設顯示模式

PC 解析度

解析度 影像比例 訊號版本 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1(16:9)		全螢幕 (正方形) / 1:1 (正方形) / 比例		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480 / 60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480 / 67Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480 / 72Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480 / 75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60Hz			√	√				
1280x960/240Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280 × 1024/240Hz			√	√	√	√	√	√
1440 × 1080/240Hz			√	√				
1728 × 1080/240Hz			√	√				
1920 × 1080/240Hz	√	√						
1920 × 1440/160Hz			√	√				
2560 × 1440/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560 × 1440/144Hz	√	√						
2992 × 1668/60Hz							√	√
2992 × 1668/120Hz							√	√
2992 × 1668/240Hz							√	√
3288 × 1850/60Hz					√	√		
3288 × 1850/120Hz					√	√		
3288 × 1850/240Hz					√	√		
3840 × 2160/30Hz	√	√						
3840 × 2160/60Hz	√	√						
3840 × 2160/120Hz	√	√						
3840 × 2160/144Hz	√	√						
3840 × 2160/165Hz	√	√						
3840 × 2160/240Hz	√	√						

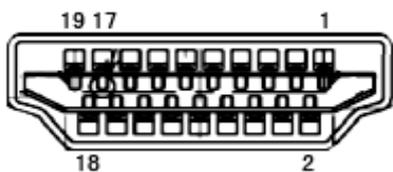
視訊解析度

影像比例 訊號版本 狀態 解析度	全螢幕 (16:9) 1:1(16:9)		全螢幕 (正方形) / 1:1 (正方形) 比例		27"		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59.94Hz/60Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23.98Hz/24Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29.97Hz/30Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50Hz	√							
3840×2160p, 59.94Hz/60Hz	√							
3840×2160p, 100Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119.88Hz/120Hz	√							

注意

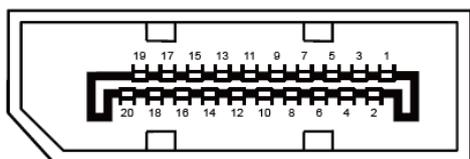
- 為達成理想的影像品質，請參照上表設定輸入訊號源的解析度。所設定的解析度會因訊號輸出裝置而異：主機遊戲建議參照「視訊解析度」；PC 遊戲建議參照「PC 解析度」。
- 若要切換監視器的「畫面比例」設定，請進入 OSD 選單 → 「遊戲設定」 → 「畫面比例調整」。
- 為確保上述解析度可正常運作，請先確認顯示卡的相容性。由於各廠牌顯示卡的策略不同，部分選項可能被隱藏。請以顯示卡實際支援情況為準。
- 依據 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻）時可能存在一定程度的誤差（±1Hz）。實際刷新率（場頻）應以實際情況為準。

接腳配置



19 針彩色顯示訊號纜線

插腳編號	訊號名稱	插腳編號	訊號名稱	插腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時脈 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時脈屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時脈 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (裝置端未連接)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號纜線

插腳編號	訊號名稱	插腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本監視器依據 VESA DDC 標準，具備 VESA DDC2B 功能，可向主機系統通報其身分識別資訊，並根據所採用的 DDC 等級，傳遞有關其顯示能力的額外資訊。

DDC2B 是一種基於 I2C 通訊協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。