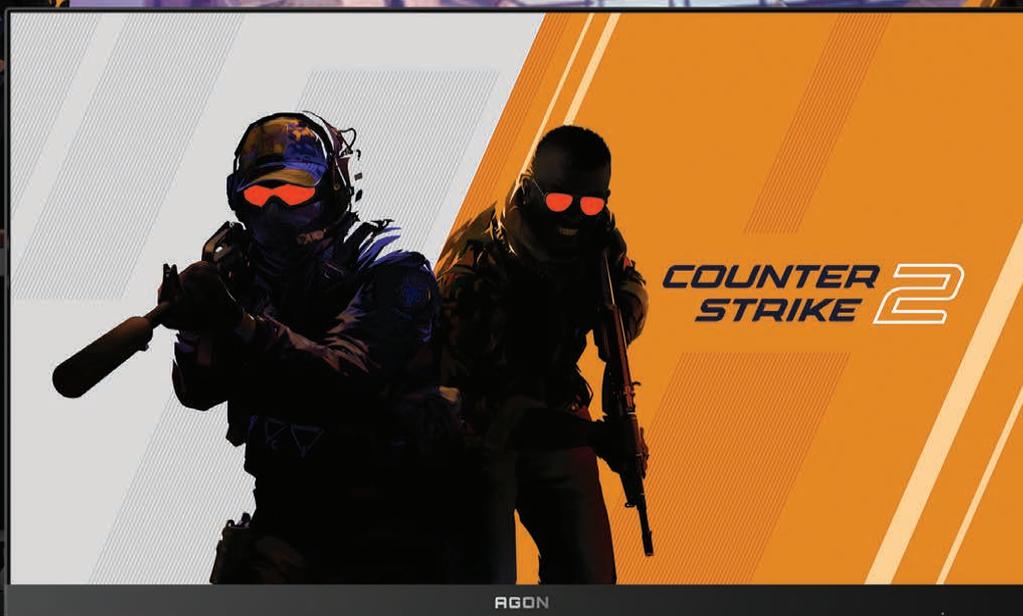


**AGON**  
BY AOC

**COUNTER  
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR  
**DOMINANCE**

**使用手冊**

**CS24A/P**

**WWW. AOC.COM**

**@2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED**

**VERSION: A01**

安全 .....	1
國家慣例 .....	1
電源 .....	2
安裝 .....	3
清潔 .....	4
其他 .....	5
安裝設定 .....	6
包裝內容物 .....	6
安裝支架與底座 .....	7
調整顯示器 .....	8
連接顯示器 .....	9
壁掛安裝 .....	10
Adaptive-Sync 功能 .....	12
NVIDIA® G-SYNC® Compatible 功能 .....	13
HDR .....	14
調整中 .....	15
快捷鍵 .....	15
快速切換 .....	16
投影燈磁區範圍及安裝角度說明 .....	17
設定 Counter-Strike 光效同步功能 .....	18
螢幕顯示選單按鍵指南 (選單) .....	20
螢幕顯示選單設定 .....	22
遊戲設定 .....	23
亮度 .....	25
畫中畫設定 .....	26
色彩設定 .....	27
音訊 .....	28
光效 .....	29
額外 .....	30
螢幕顯示選單設定 .....	31
LED 指示燈 .....	32
故障排除 .....	33
規格 .....	34
一般規格 .....	34
預設顯示模式 .....	36
腳位配置 .....	38
即插即用 .....	39

# 安全

## 國家慣例

以下小節說明本文件中所使用的符號慣例。

### 注意事項、警告與提示

本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊分別為注意事項、警告與提示，其用途如下：



**注意：**注意事項提供重要資訊，協助您更有效地使用電腦系統。



**警告：**警告表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並指示如何避免此類問題。



**提示：**提示表示可能造成人身傷害，並指示如何避免此類問題。有些提示可能以其他格式呈現，且不附圖示。此類情況下，提示的具體呈現方式由監管機構規定。

## 電源

-  顯示器應僅使用標籤上所示類型的電源供應。若您不確定家中電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。
-  顯示器配備三腳接地插頭，此插頭具有第三個（接地）插腳。此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請由電工安裝正確的插座，或使用適當的轉接器以安全接地設備。請勿破壞接地插頭的安全功能。
-  雷雨天氣或長時間不使用時，請拔除電源插頭。此舉可保護顯示器免受電源突波損害。
-  請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊。
-  為確保正常運作，請僅將顯示器與符合 UL 認證且配置適當、標示電壓範圍為 100-240V AC、最小電流 5A 的電腦連接使用。
-  壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

# 安裝

**⚠** 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子，並遵循製造商的安裝說明，使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心謹慎。

**⚠** 切勿將任何物體插入顯示器機殼上的插槽。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

**⚠** 請勿將產品正面朝下放置於地面。

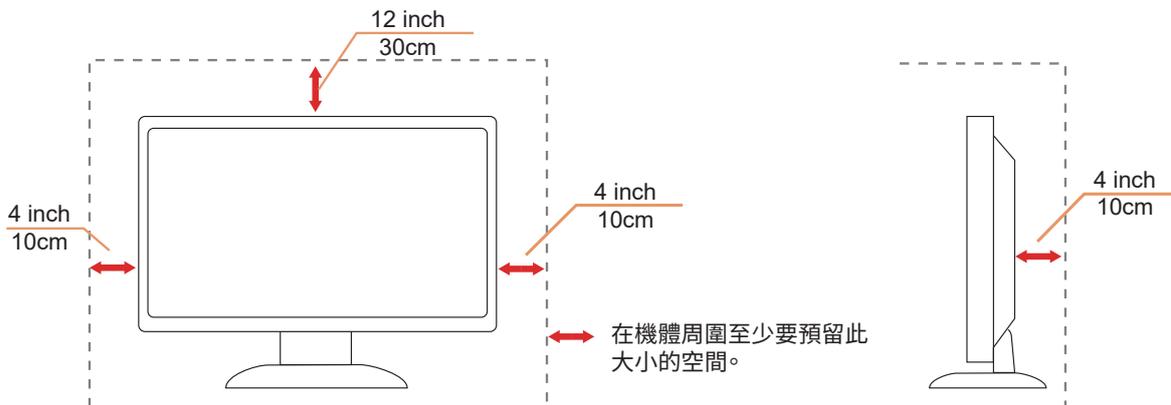
**⚠** 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准之安裝套件，並遵循該套件之安裝說明。

**⚠** 請於顯示器周圍保留如以下所示之空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

**⚠** 為避免潛在損害，例如面板剝離邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大向下傾斜角度 -5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風區域：

## 安裝於支架上



## 清潔

⚠ 請定期使用水微濕的柔軟布清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應微濕且幾乎乾燥，避免液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

## 其他

 若產品散發異味、異音或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

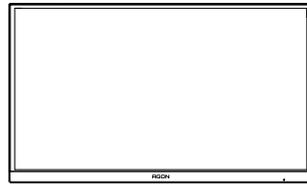
 請確保通風孔未被桌面或窗簾阻擋。

 操作期間請勿使液晶顯示器處於劇烈震動或高衝擊環境中。

 操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

# 安裝設定

## 包裝內容物



Monitor



Quick Start Guide



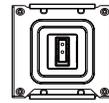
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB B-A Cable



Quick Switch Keypad



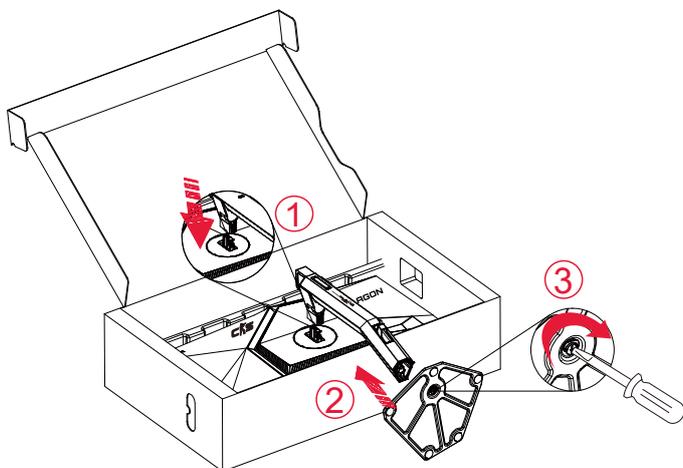
CS Light FX Sync lighting

★ 並非所有國家及地區皆提供所有訊號線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

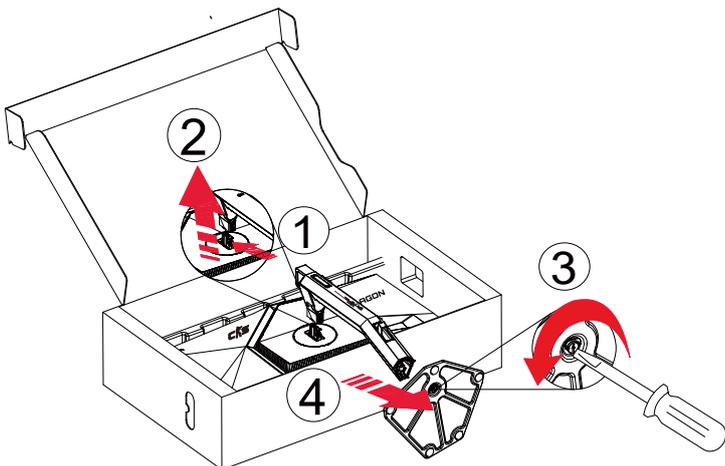
## 安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



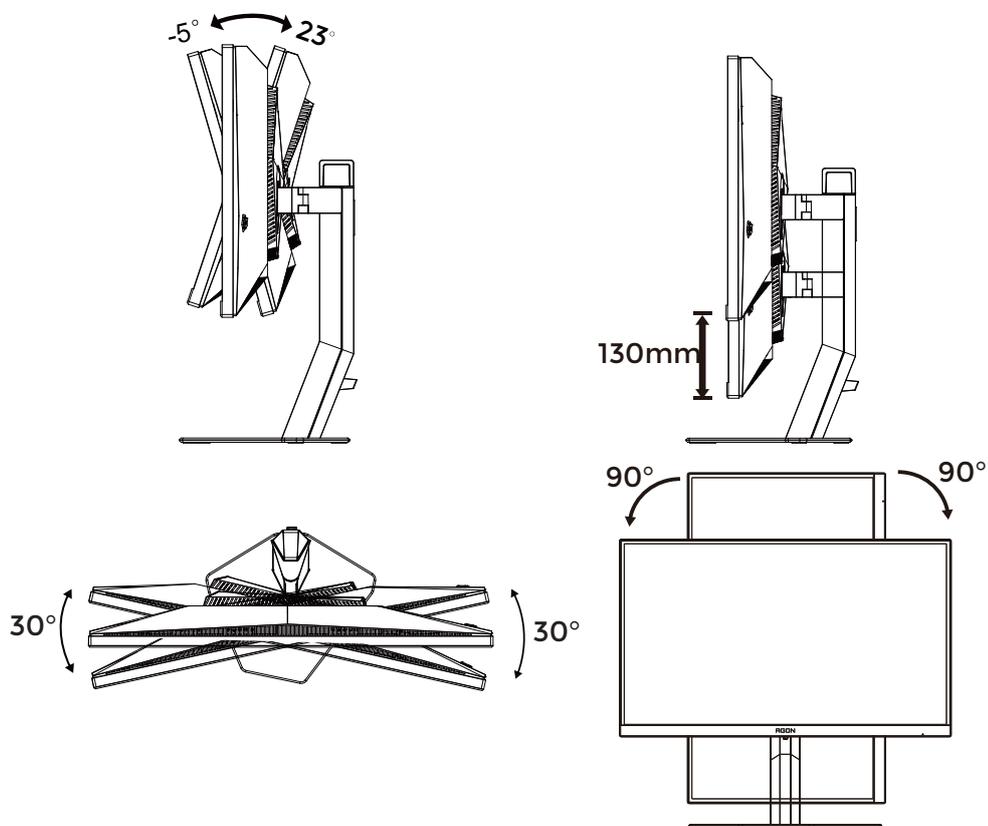
 注意：顯示器設計可能與圖示有所不同。

## 調整顯示器

為達最佳觀看效果，建議正面觀看顯示器，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



### 注意：

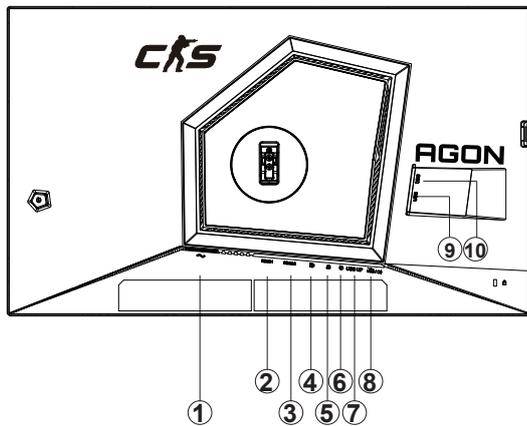
調整角度時請勿觸摸液晶螢幕。觸摸液晶螢幕可能導致損壞。

### 警告：

1. 為避免面板剝離等螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過  $-5^\circ$  度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

# 連接顯示器

顯示器背部的線材連接。



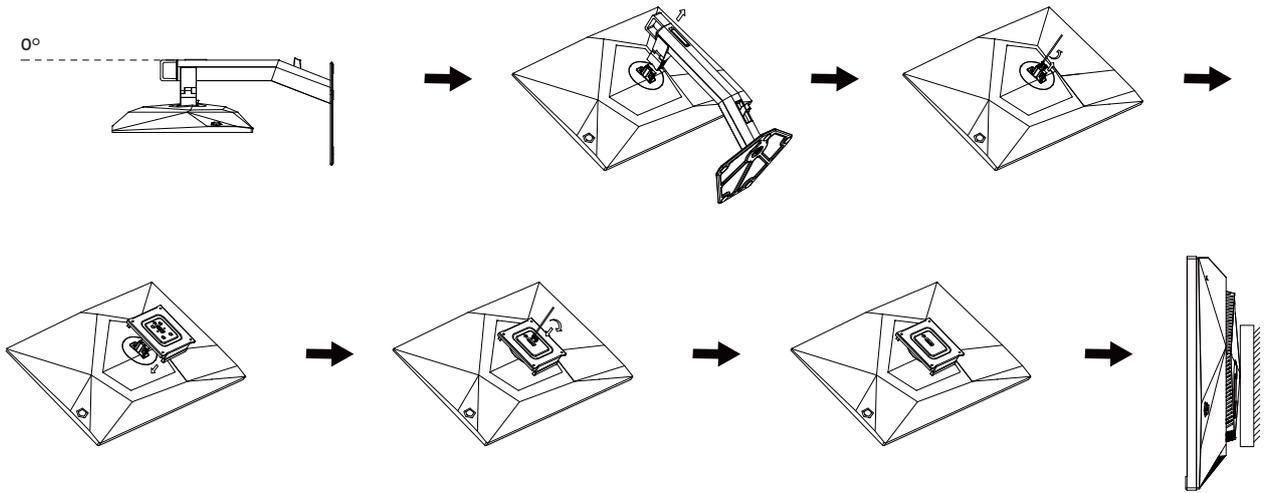
1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. 耳機孔
6. 快速切換埠
7. USB3.2 Gen1 上行埠
8. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電（黃色）  
CS 光效同步照明埠（黑色）
9. USB3.2 Gen1 下行埠
10. USB3.2 Gen1 下行埠

## 連接至個人電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
  2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
  3. 將顯示訊號線連接至電腦上的視訊連接埠。
  4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近的插座。
  5. 開啟電腦及顯示器電源。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。  
為保護設備，連接前請務必關閉個人電腦及液晶顯示器電源。

# 壁掛安裝

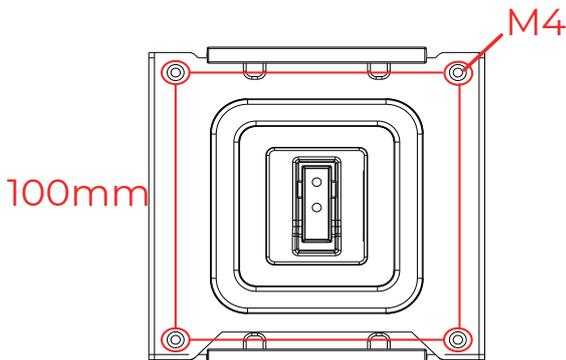
準備安裝選購的壁掛支架。



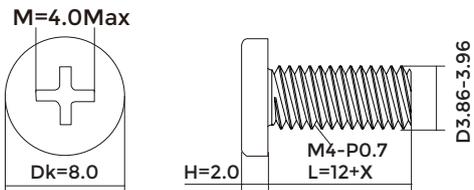
本顯示器可安裝於您另行購買的壁掛支架上。進行此程序前，請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

1. 拆卸底座。
2. 依照製造商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架安裝於顯示器背面。將支架的螺孔與顯示器背面的螺孔對齊。
4. 重新連接線纜。有關壁掛支架固定於牆面的安裝說明，請參閱隨選購壁掛支架附帶的使用手冊。

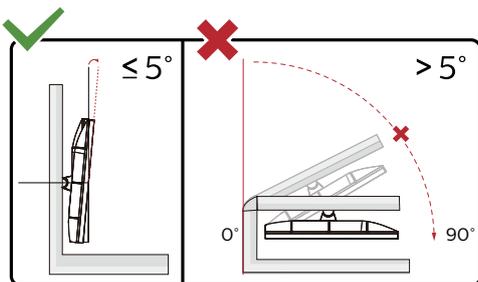
壁掛掛架：



壁掛掛架螺絲規格：M4\*(12+X)mm，(X= 壁掛支架厚度)



 注意：並非所有型號皆配備 VESA 安裝螺孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯繫製造商。



\* 顯示器設計可能與圖示有所不同。

**警告：**

1. 為避免面板剝離等螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

# Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI 介面。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可透過訪問 [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 查詢

## 顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

## 處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# NVIDIA® G-SYNC® Compatible 功能

1. NVIDIA® G-SYNC® Compatible 功能相容於 DisplayPort
2. 若要獲得 G-SYNC 的完美遊戲體驗，必須另購支援 G-SYNC 的 NVIDIA GPU 卡。

## G-Sync 系統需求

連接 G-SYNC 顯示器的桌上型電腦：

支援顯示卡：G-SYNC 功能須使用 NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST 或以上的顯示卡。

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援 GPU 的 DisplayPort 1.2

連接 G-SYNC 顯示器的筆記型電腦：

支援顯示卡：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU 或以上顯示卡

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援直接從 GPU 驅動 DisplayPort 1.2

如需 NVIDIA G-SYNC 的詳細資訊，請上網站：<https://www.nvidia.com/en-us/support/>

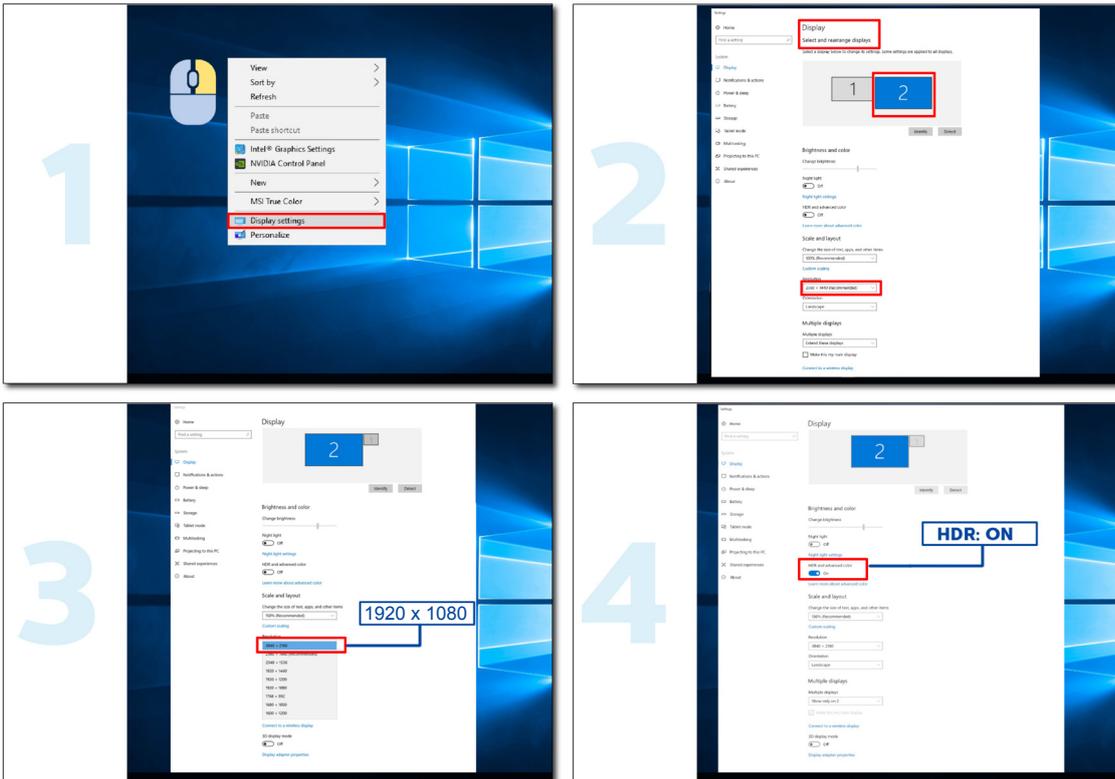
# HDR

本裝置相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放器及內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯繫裝置製造商及內容提供者，以取得關於您的裝置與內容相容性的相關資訊。若不需要自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

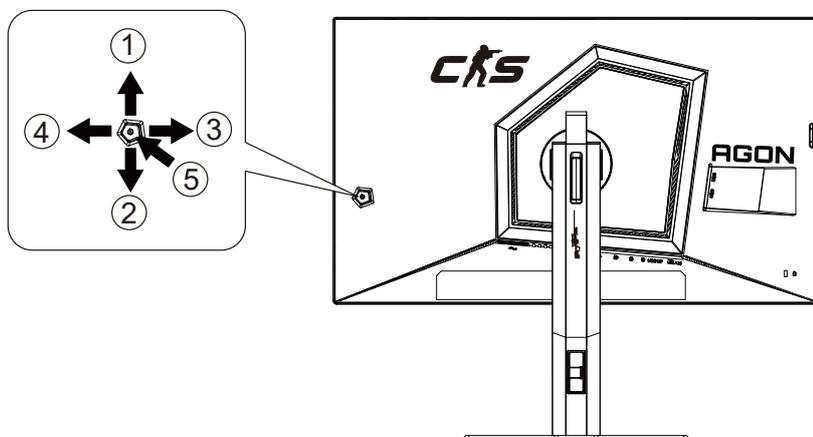
注意：

1. 在 Windows 10 版本低於 V1703 (較舊版本) 時，DisplayPort/HDMI 介面無需特別設定。
2. 在 Windows 10 版本 V1703 中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
  - a. 顯示解析度設定為 1920\*1080。
  - b. 進入應用程式後，若可用，將解析度調整為 1920\*1080 可達成最佳 HDR 效果。



# 調整中

## 快捷鍵



1	訊號源／上
2	下
3	遊戲模式／左
4	右
5	電源／選單／確認

### 電源／選單／確認

請按電源鍵以開啟顯示器。

當螢幕顯示選單未顯示時，按此鍵可顯示螢幕顯示選單或確認選擇。長按約 2 秒以關閉顯示器。

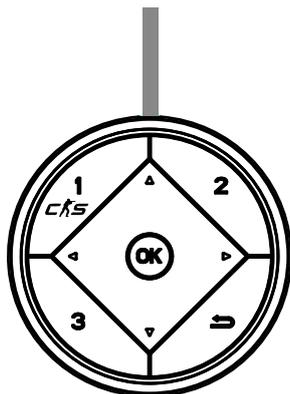
### 遊戲模式／左

當螢幕顯示選單未顯示時，按「左」鍵可開啟遊戲模式功能，然後按「左」或「右」鍵依據不同遊戲類型選擇遊戲模式（色彩系統、FPS1、FPS2、FPS3、RTS、賽車、玩家 2 或玩家 3）。

### 訊號源／上

當螢幕顯示選單關閉時，按訊號源／自動／上鍵將啟動訊號源快捷鍵功能。

## 快速切換



◀:

當螢幕顯示選單未顯示時，按 ◀ 鍵可開啟遊戲模式功能，然後按 ◀ 或 ▶ 鍵依據不同遊戲類型選擇遊戲模式（色彩系統、FPS1、FPS2、FPS3、RTS、賽車、玩家 2 或玩家 3）。

▶:

當螢幕顯示選單未顯示時，按下「右」鍵以啟動 Light FX 功能。

選單/確定:

當螢幕顯示選單未顯示時，按此鍵可顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

▲:

當螢幕顯示選單關閉時，按下 ▲ 鍵將啟動訊號源快速鍵功能。

▼:

當螢幕顯示選單未顯示時，按下撥盤點按鍵以顯示或隱藏撥盤點。

1:

按下 1 鍵以選擇色彩系統模式。

2:

按下 2 鍵以選擇玩家 2 模式。

3:

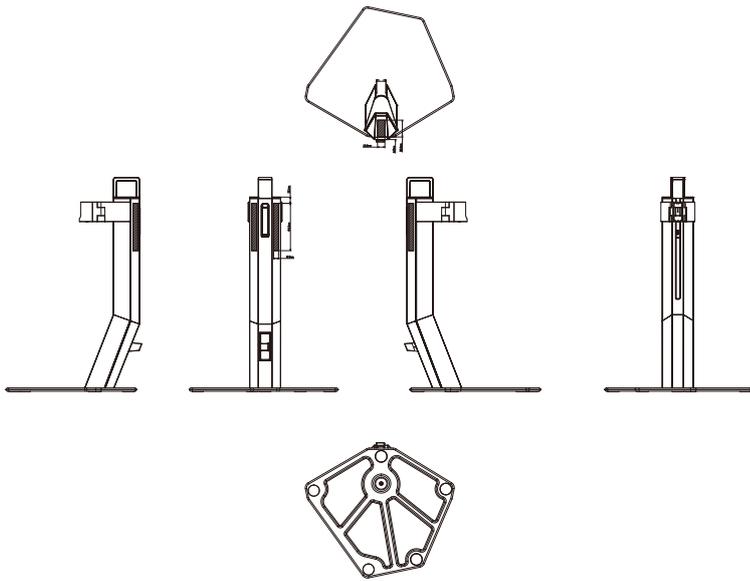
按下 3 鍵以選擇玩家 3 模式。



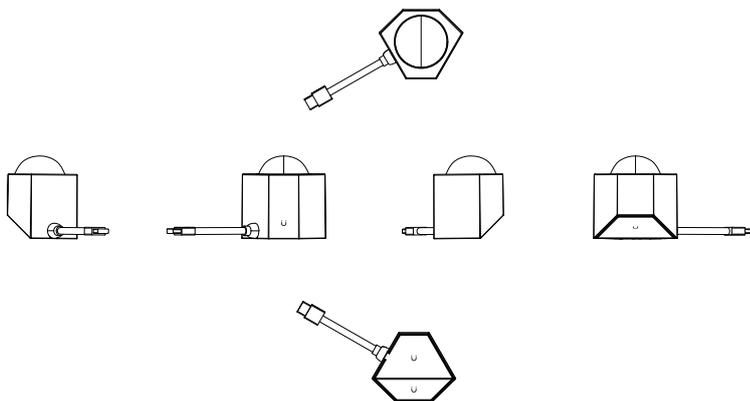
按下以退出螢幕顯示選單。

# 投影燈磁區範圍及安裝角度說明

1. 顯示器支架與投影燈的磁性吸附區域如以下圖示所示。

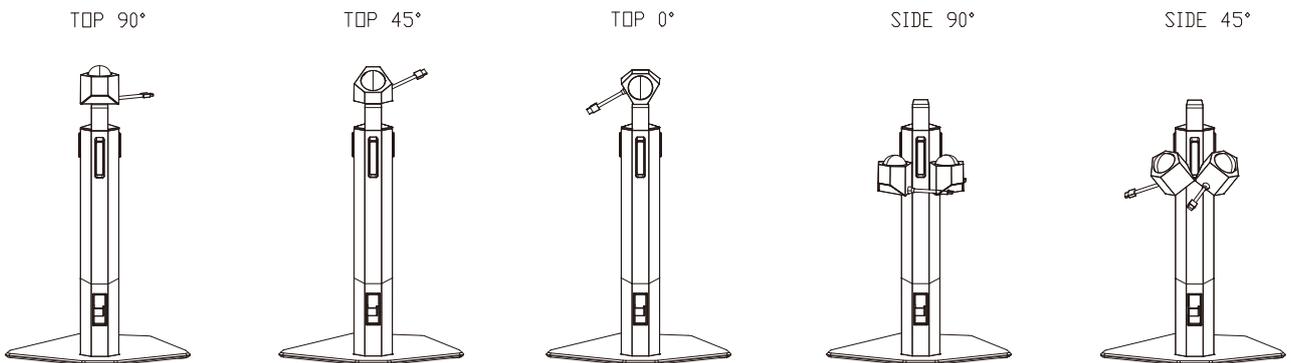


圖中斜線區域代表顯示器支架可提供磁性吸附的範圍。



圖中符號  代表投影燈可提供磁性吸附的區域。

2. 圖示說明 CS24A/P 投影燈在顯示器支架上的磁性吸附位置。由左至右位置依序為：頂部 90°、頂部 45°、頂部 0°、側面 90° 及側面 45°（角度表示燈體與水平桌面的傾斜角度）。



# 設定 Counter-Strike 光效同步功能

本產品支援 Counter-Strike 光效同步功能。

透過連接 USB 上行線、安裝並執行 G-Menu, Light FX 遊戲環境燈光可與 Counter-Strike 2 遊戲內事件互動。

設定步驟：

1. 請造訪連結：<https://au.aoc.com/index/explore/route/software> 下載並安裝最新版本的 G-Menu。
2. 請確認顯示器螢幕顯示選單中的「DDC/CI」選項設定為「是」（出廠預設值）。
3. 使用隨附的 USB 線將顯示器的 USB-B 上行埠連接至電腦的 USB-A 埠。
4. 啟動 G-Menu。

G-Menu 設定步驟：

步驟 1：選擇「顯示器」－ G-Menu 將自動掃描顯示器。

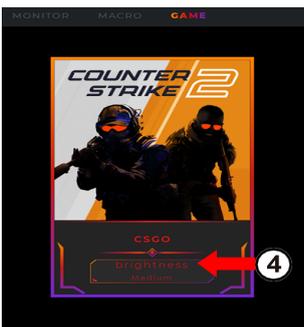


步驟 2：選擇「遊戲」。

步驟 3：點擊 Counter-Strike 2 圖示。當圖示亮起時，即啟動 CS 光效同步功能。



步驟 4：調整「BRIGHTNESS」滑桿以設定 Light FX 環境燈光的亮度。



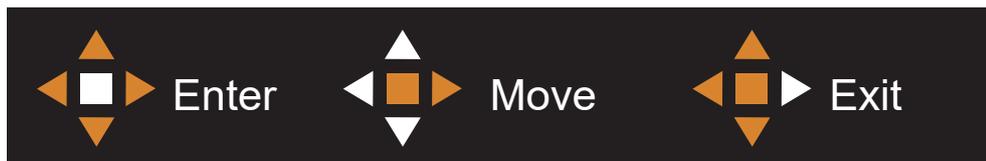
設定完成後，可將 G-Menu 視窗最小化。

啟動 Counter-Strike2，CS 光效同步燈光將與遊戲內事件同步。

CS 光效同步燈光效果與 Counter-Strike2 遊戲內事件同步範例：

事件	燈光顏色	燈光效果
回合準備 (FreezeTime)	藍色	連續
回合開始	藍色	連續
手持炸彈 (即使未切換出) 及安放中	黃色	連續
已安放 (距爆炸前 10 秒)	黃色	閃爍
已安放 (最後 10 秒)	紅色	閃爍
炸彈爆炸	綠色	閃爍至變暗
炸彈已拆除	綠色	持續變暗
閃爍 (無論全閃爍或半閃爍)	白色	連續
低生命值 (當生命條變紅時，應為生命值低於 25，請 RD 協助確認)	藍色	閃爍
死亡	/	變暗
死亡後	/	變暗
Counter Strike 2 遊戲模式	支援 CS 燈光效果	
競技模式	是	
Wingman 模式	是	
休閒模式	是	
死亡競賽模式	否	
武器競賽模式	否	

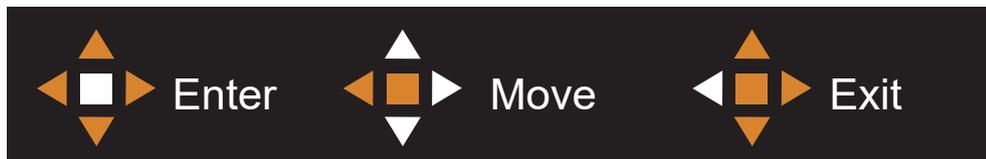
## 螢幕顯示選單按鍵指南 (選單)



確定：使用確定鍵進入下一層螢幕顯示選單

移動：使用左／上／下鍵移動螢幕顯示選單選項

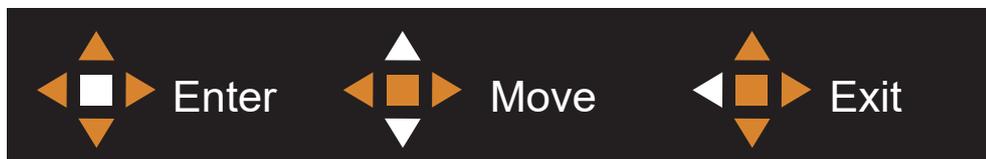
退出：使用右鍵退出螢幕顯示選單



確定：使用確定鍵進入下一層螢幕顯示選單

移動：使用右／上／下鍵移動螢幕顯示選單選項

退出：使用左鍵退出螢幕顯示選單



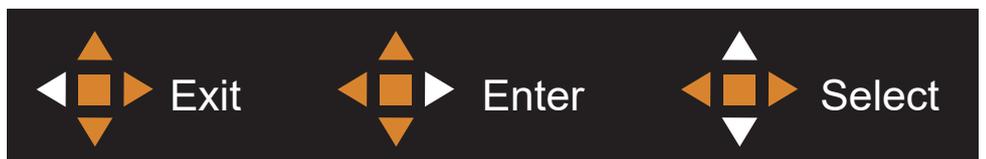
確定：使用確定鍵進入下一層螢幕顯示選單

移動：使用上／下鍵移動螢幕顯示選單選項

退出：使用左鍵退出螢幕顯示選單



移動：使用左／右／上／下鍵移動螢幕顯示選單選項



退出：使用左鍵退出螢幕顯示選單並返回上一層

確定：使用右鍵進入下一層螢幕顯示選單

選擇：使用上／下鍵移動螢幕顯示選單選項



確定：使用確定鍵套用螢幕顯示選單設定並返回上一層

選擇：使用下鍵調整螢幕顯示選單設定



選擇：使用上／下鍵調整螢幕顯示選單設定

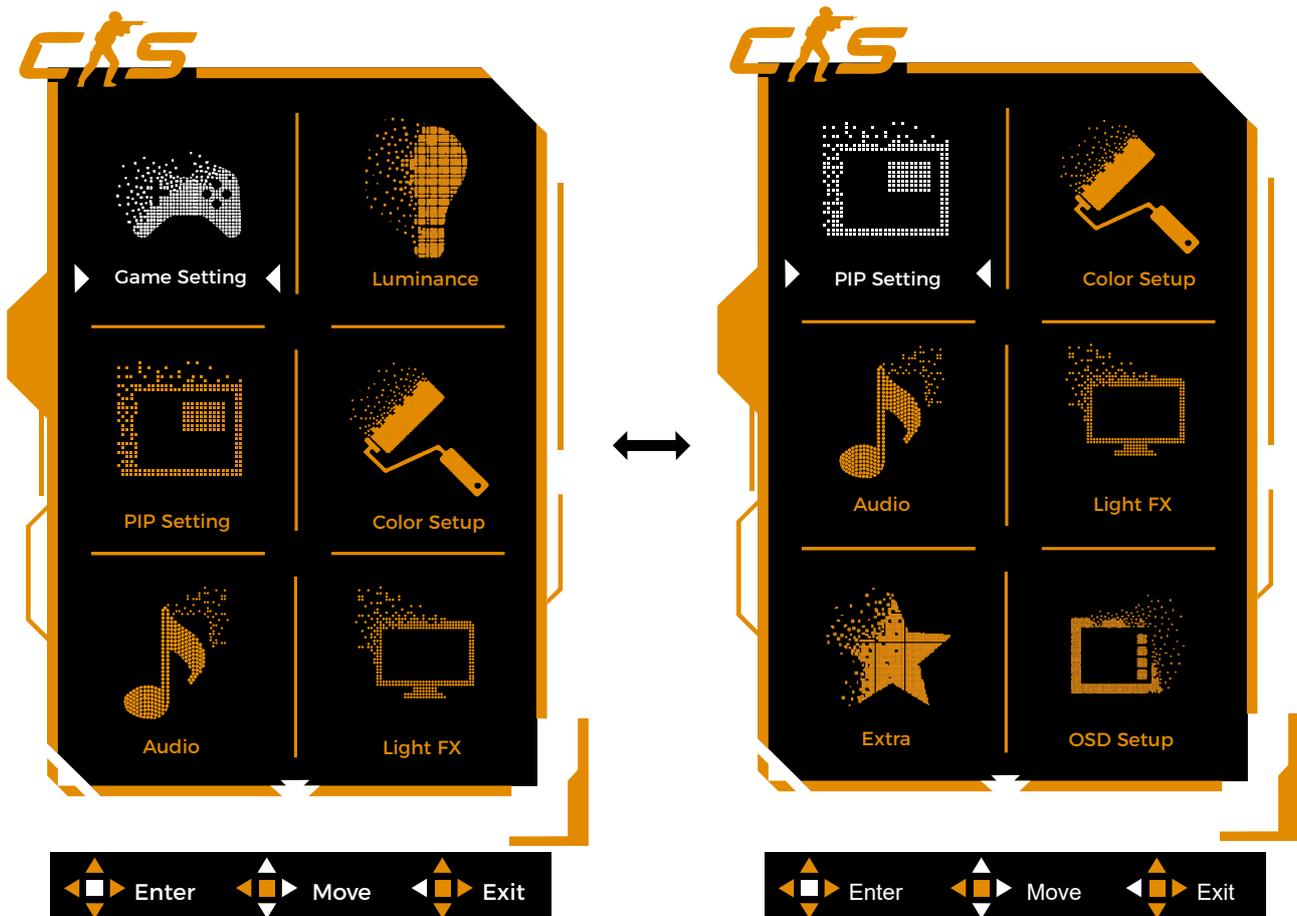


確定：使用確定鍵返回上一層螢幕顯示選單

選擇：使用左／右鍵調整

## 螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本簡易操作說明。

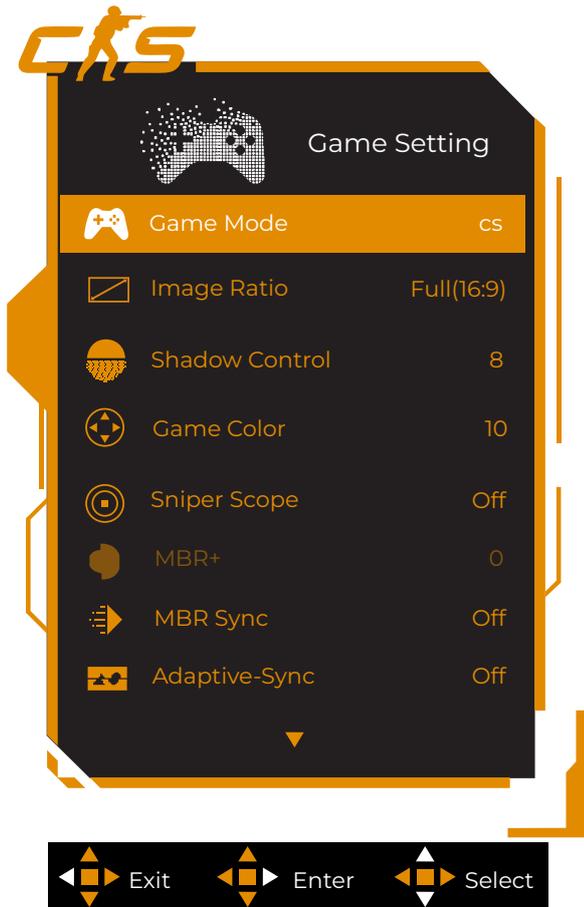


- 1). 按下 MENU 鍵以啟動螢幕顯示選單視窗。
- 2). 依照按鍵指引移動或選擇（調整）螢幕顯示選單設定。
- 3). 螢幕顯示選單鎖定／解鎖功能：當螢幕顯示選單未啟動時，長按下鍵 10 秒以鎖定或解鎖螢幕顯示選單。

注意事項：

- 1). 若產品僅有一個訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). ECO 模式（標準模式除外）與 DCR，兩者僅能存在一種狀態。

## 遊戲設定



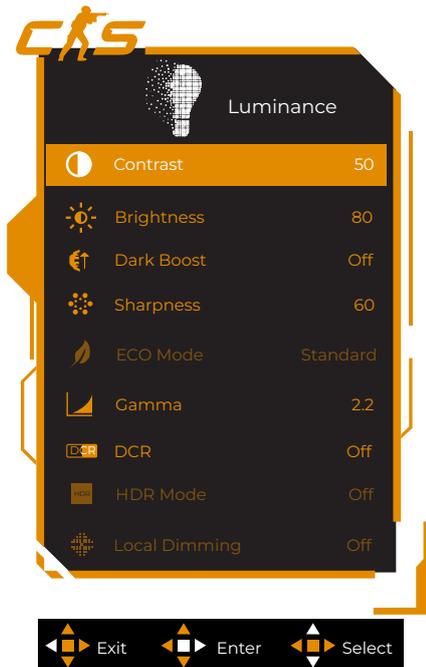
	遊戲模式	關閉	遊戲模式不進行優化。
		色彩系統	用於遊玩 CS 遊戲。CS 模式調整。專為控制 CS2 Born 設計，調整並提升視覺清晰度、影像銳利度及反應速度。
		FPS1	用於遊玩 FPS1/FPS2/FPS3（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色主題的黑色細節。
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	用於遊玩 RTS（即時戰略）遊戲，提升影像品質。
		賽車	用於遊玩賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
		玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
		玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
	影像比例	全螢幕 (16:9) / 1:1(16:9) / 全屏 (方形) / 1:1(方形) / 縱向滿屏	選擇顯示的影像比例。
陰影控制	0-20	陰影控制預設為 0，使用者可從 0 調整至 20，或從 0 增加對比度以獲得清晰畫面。 1. 若畫面過暗無法清楚辨識細節，請將陰影控制從 0 調整至 20 以獲得清晰畫面。 2. 若畫面過白無法清楚辨識細節，請將陰影控制從 20 調整至 0 以獲得清晰畫面。	
遊戲色彩	0-20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳畫面效果。	

狙擊鏡	關閉 / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大，便於射擊時瞄準。
MBR+	0-20	調整動態模糊消除功能。
MBR 同步	開啟 / 關閉	禁用或啟用 MBR 同步（動態模糊消除）。 注意： 當 Adaptive-Sync 關閉且更新率 ≥75Hz 時，可調整 MBR 功能。
Adaptive-Sync	開啟 / 關閉	禁用或啟用 Adaptive-Sync。
G-Sync	開啟 / 關閉	禁用或啟用 G-Sync。
超頻響應	0-21	調整響應時間。
低輸入延遲	開啟 / 關閉	關閉幀緩衝以降低輸入延遲。
快速切換 LED	開啟 / 關閉	禁用或啟用快速切換 LED。
幀數計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	於所選角落顯示垂直頻率。 (幀數計數器功能僅適用於 AMD 顯示卡。)
瞄準點	關閉 / 動態 / 開啟	「瞄準點」功能會在螢幕中央放置瞄準指示器，協助玩家於第一人稱射擊遊戲 (FPS1/FPS2/FPS3) 中進行精確瞄準。 啟用或停用瞄準點。顯示器開關機後，瞄準點將自動關閉。 啟用瞄準點時，準星會置於螢幕中央，協助玩家於第一人稱射擊遊戲中精準瞄準。
超頻	開啟 / 關閉	停用或啟用超頻
HDMI1	主機 / DVD / 個人電腦	連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI1 設定為主機 / DVD。 連接桌上型或筆記型電腦時，請將 HDMI1 設定為個人電腦。
HDMI2	主機 / DVD / 個人電腦	連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI2 設定為主機 / DVD。 連接桌上型或筆記型電腦時，請將 HDMI1 設定為個人電腦。

**注意：**

1. 當「亮度」中的「HDR 模式」設定為非關閉時，無法調整「陰影控制」及「遊戲色彩」。
2. 當「亮度」中的「HDR」設定為非關閉時，無法調整或選擇「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR+」、「MBR 同步」及「超頻」中的「Boost」。
3. 當「色彩設定」中的「色域」設定為 sRGB 時，無法調整或選擇「超頻」中的「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」、「MBR 同步」及「Boost」。

## 亮度



	對比度	0-100	數位暫存器對比度。
	亮度	0-100	背光調整。
	暗部增強	關閉 / 等級 1 / 等級 2 / 等級 3	增強暗部或亮部的畫面細節，調整亮部亮度並確保不過度飽和。
	銳利度	0-100	銳利度調整
	節能模式	標準	標準模式
		文字	文字模式
		網際網路	網際網路模式
		遊戲	遊戲模式
		電影	電影模式
		運動	運動模式
		閱讀	閱讀模式
	伽瑪	均勻度	均勻度模式
		2.0	調整至伽瑪 2.0
		2.2	調整至伽瑪 2.2
動態對比度調整	2.4	調整至伽瑪 2.4	
	關閉 / 開啟	禁用 / 啟用動態對比度	
	關閉 / DisplayHDR / HDR 影像 / HDR 電影 / HDR 遊戲	請依據您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 選項以供調整。	
HDR 模式	關閉 / HDR 影像 / HDR 電影 / HDR 遊戲	針對影像色彩與對比度進行優化，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。	
	區域調光	關閉	禁用或選擇區域調光。
		低	
中			
	強		

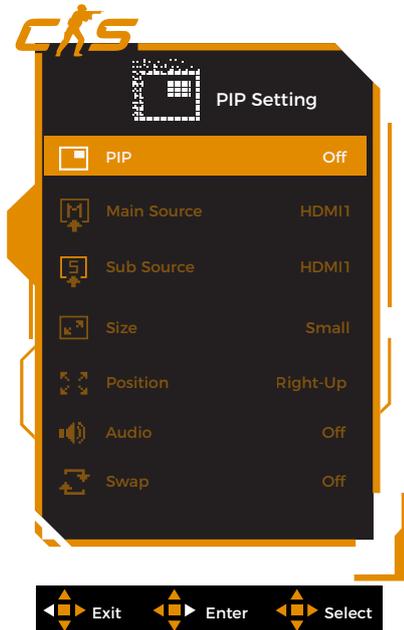
### 注意：

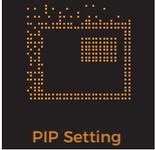
- 當「亮度」下的「HDR 模式」設定為非關閉時，「對比度」、「節能模式」、「暗部增強」及「伽瑪」無法調整。
- 當「HDR」設定為「DisplayHDR」時，除「HDR」及「區域調光」外，「亮度」下的其他項目皆無法調整。
- 當「HDR」設定為「HDR 影像」、「HDR 電影」或「HDR 遊戲」時，「銳利度」、「節能模式」、「伽瑪」及「動態對比度」

無法調整。

3. 當「色彩設定」下的「色域」設定為 sRGB 時，「對比度」、「節能模式」、「暗部增強」、「HDR 模式」及「伽瑪」無法調整。

## 畫中畫設定



	畫中畫	關閉 / 畫中畫 / 畫中畫雙顯	禁用或啟用畫中畫或畫中畫雙顯功能。
	主訊號源		選擇主畫面訊號源。
	副訊號源		選擇副畫面訊號源。
	尺寸	小 / 中 / 大	選擇畫面尺寸。
	位置	右上 / 右下 / 左下 / 左上	設定畫面位置。
	音訊	關閉 / 開啟	選擇主螢幕或副螢幕的音訊輸出。
	切換	關閉 / 開啟	轉換螢幕來源。

注意：

- 1). 當「亮度」下的「HDR」設定為非關閉狀態時，「畫中畫」下所有項目皆無法調整。
- 2). 螢幕顯示選單的色彩調整僅適用於主螢幕，因此主螢幕與副螢幕可能呈現不同色彩。
- 3). 啟用 PBP/PIP 時，主螢幕與副螢幕輸入來源的相容性如下表格所示：

畫中畫 / 畫外畫		主要來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
次要來源	HDMI1	√	√	√
	HDMI2	√	√	√
	DisplayPort	√	√	√

## 色彩設定

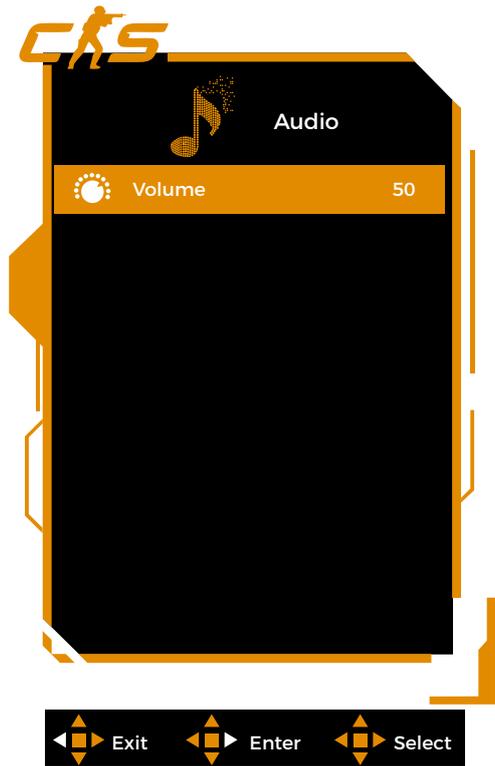


	低藍光模式	關閉 / 多媒體 / 網路 / 辦公室 / 閱讀	透過控制色溫降低藍光波長。
	色溫	6500K	回復至 6500K 色溫。
		7300K	回復至 7300K 色溫。
		9300K	回復至 9300K 色溫。
		使用者	使用者設定。
	色域	面板原生	標準色域面板。
		sRGB	從 EEPROM 調用 sRGB 色溫。
	紅色	0-100	數位暫存器紅色增益。
	綠色	0-100	數位暫存器綠色增益。
	藍色	0-100	數位暫存器藍色增益。
	紅色飽和度	0-100	數位暫存器紅色飽和度。
	綠色飽和度	0-100	數位暫存器綠色飽和度。
	藍色飽和度	0-100	數位暫存器藍色飽和度。
	青色飽和度	0-100	數位暫存器青色飽和度。
	品紅飽和度	0-100	數位暫存器品紅飽和度。
	黃色飽和度	0-100	數位暫存器黃色飽和度。
	紅色色相	0-100	R. 色調 來自數位暫存器
	G. 色調	0-100	G. 色調 來自數位暫存器
	B. 色調	0-100	B. 色調 來自數位暫存器
	C. 色調	0-100	C. 色調 來自數位暫存器
M. 色調	0-100	M. 色調 來自數位暫存器	
Y. 色調	0-100	Y. 色調 來自數位暫存器	

### 注意：

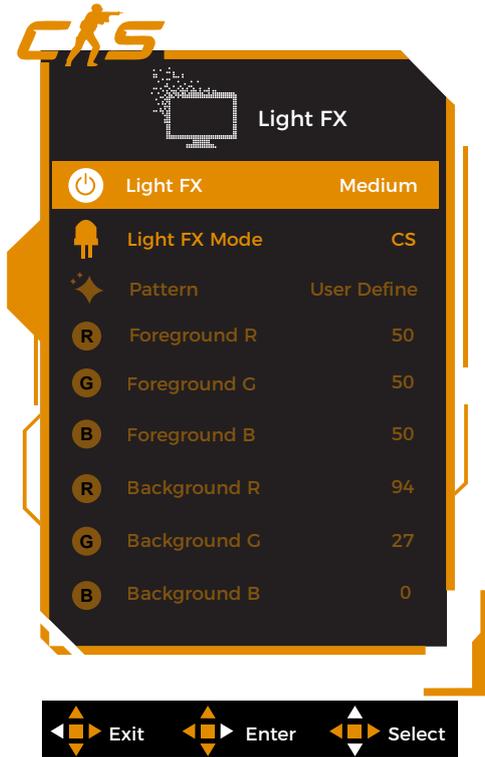
當「Luminance」下的「HDR 模式」或「HDR」設定為非關閉狀態時，「色彩設定」下的所有項目皆無法調整。  
 當「色彩設定」中的「色域」設定為 sRGB 時，「色彩設定」下的所有項目皆無法調整。

# 音訊



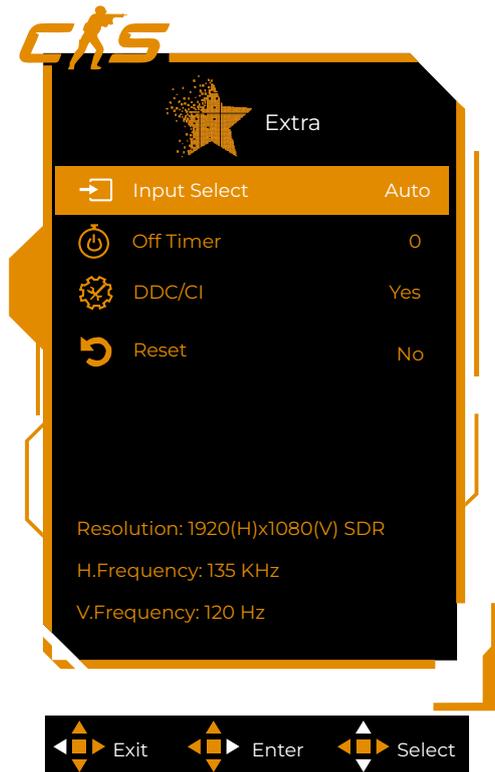
 Audio	音量	0-100	調整音量設定
--	----	-------	--------

# 光效



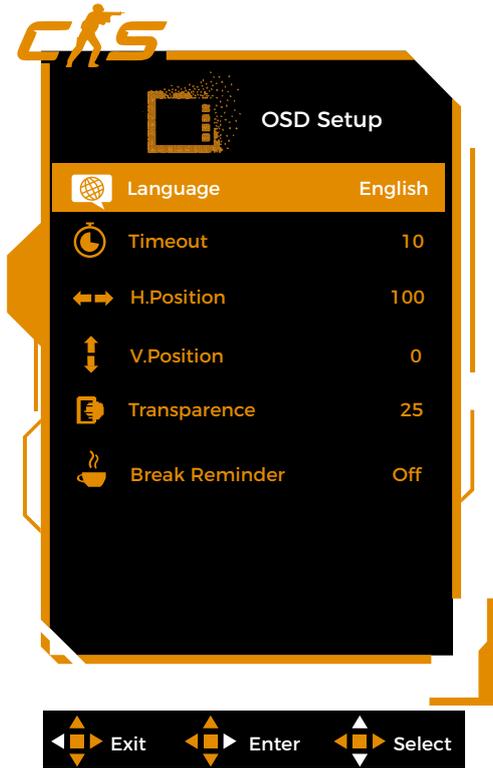
	光效	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇 Light FX 強度。
	Light FX 模式	色彩系統 / 音訊 1 / 音訊 2 / 靜態 / 暗點掃描 / 漸層移動 / 擴散填充 / 滴落填充 / 擴散滴落填充 / 呼吸燈 / 光點掃描 / 縮放 / 彩虹 / 波浪 / 閃爍 / 示範	選擇 Light FX 模式
	圖案	紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者定義	選擇 Light FX 圖案
	前景紅	0-100	當圖案設定為使用者定義時，使用者可調整 Light FX 前景色彩。
	前景綠		
	前景藍		
	背景紅	0-100	當圖案設定為使用者定義時，使用者可調整 Light FX 背景色彩。
背景綠			
背景 B			

## 額外



	輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源
	關機定時	0-24 小時	選擇直流電關閉時間
	DDC/CI	是 或 否	開啟或關閉 DDC/CI 支援
	重設	是 或 否	將選單重設為預設值

螢幕顯示選單設定



	語言		選擇螢幕顯示選單語言
	逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間
	水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單的水平位置
	垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單的垂直位置
	透明度	0-100	調整螢幕顯示選單的透明度
	休息提醒	開啟 / 關閉	當使用者連續工作超過 1 小時時，提醒休息

## LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
待機模式	橘色

# 故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應。</li> <li>● 視訊線是否已正確連接？ (使用 VGA 線連接) 請檢查 VGA 線連接。 (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線連接。 * 並非所有型號皆支援 VGA/HDMI/DisplayPort 輸入。</li> <li>● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），然後調整顯示卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未出現初始畫面（登入畫面），請聯絡服務中心或您的經銷商。</li> <li>● 您能看到“輸入訊號不支援”在螢幕上嗎？ 當來自顯示卡的訊號超過顯示器可正確處理的最大解析度與頻率時，您會看到此訊息。 請調整顯示器可正確處理的最大解析度與頻率。</li> <li>● 請確保已安裝 AOC 顯示器驅動程式。</li> </ul>
畫面模糊且有殘影問題	請調整對比度與亮度控制。 按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒。我們建議直接將顯示器插入顯示卡背面的輸出連接埠。
畫面跳動、閃爍或出現波紋	請將可能產生電磁干擾的電器設備盡可能遠離顯示器。 請使用顯示器在您所使用解析度下所能支援的最高更新率。
顯示器卡在主動關閉模式	電腦電源開關應處於開啟位置。 電腦顯示卡應牢固安裝於插槽中。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊線纜，確保無針腳彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。
缺少主要顏色之一（紅色、綠色或藍色）	檢查顯示器的視訊線纜，確保無針腳損壞。 請確保顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	調整水平位置 (H-Position) 及垂直位置 (V-Position)，或按下熱鍵 (AUTO)。
畫面顏色異常（白色不呈現純白）	調整 RGB 顏色或選擇所需的色溫。
螢幕出現水平或垂直干擾	請使用 Windows 7/8/10 的關機模式來調整時鐘 (CLOCK) 及聚焦 (FOCUS)。 按下熱鍵 (AUTO) 以自動調整。
法規與服務	請參閱 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> 上的法規與服務資訊（以查找您購買的型號及所在國家的法規與服務資訊，請至支援頁面）。

# 規格

## 一般規格

面板	型號名稱	CS24A/P	
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器	
	可視影像尺寸	61.3 公分 (對角線)	
	像素間距	0.279 毫米 (水平) × 0.276 毫米 (垂直)	
	顯示色彩	1,670 萬色	
其他	水平掃描範圍	30k~510kHz	
	最大水平掃描尺寸	535.68 毫米	
	垂直掃描範圍	60~610Hz	
	垂直掃描尺寸 (最大)	298.08 毫米	
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz	
	最大解析度	1920x1080@610Hz*	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度)	30W
最大值 (亮度 = 100, 對比度 = 100)		≤107W	
待機模式		≤0.5W	
物理特性	連接器類型	HDMI x2 / DisplayPort / USB x3 / CS 光效同步 燈光端口 / USB UP / 耳機孔	
	訊號線類型	可拆卸	
環境條件	溫度	操作溫度	0°C ~ 40°C
		非操作溫度	-25°C ~ 55°C
	濕度	操作溫度	10% ~ 85% (無凝結)
		非操作溫度	5% ~ 93% (無凝結)
	海拔高度	操作溫度	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		非操作溫度	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

注意：

- 1). 超頻設定於解析度為 1920x1080@610Hz 時達成。若超頻期間發生任何顯示錯誤，請將更新率調整至 300Hz。
- 2). 若欲體驗 FHD 600Hz/610Hz，請將作業系統升級至 Windows 11 並更新至最新版本。NVIDIA® 建議使用 DisplayPort 介面連接顯示卡，AMD® 建議使用 HDMI 介面連接顯示卡。
- 3). 顯示卡所支援的最高更新率與 GPU、顯示卡驅動程式及作業系統相關，部分顯示卡可能無法選擇 600Hz/610Hz。經測試後，部分顯示卡於 FHD 600Hz/610Hz 下的相容性狀況 (Windows 11 作業系統 + 最新顯示卡驅動程式) 如表所示。

繪圖晶片	繪圖卡	HDMI 端口	DisplayPort 端口
------	-----	---------	----------------

AMD	Gigabyte RX 7900XTX	支援 FHD 600Hz / 610Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	支援 FHD 600Hz / 610Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	支援 FHD 600Hz / 610Hz	支援 FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	支援 FHD 600Hz / 610Hz	支援 FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	支援最高 FHD 540Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	Gigabyte RTX 4080	支援最高 FHD 540Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4070	支援最高 FHD 540Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	支援最高 FHD 540Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	MSI RTX 4080 S	支援最高 FHD 540Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	ASUS RTX 3070	支援最高 FHD 540Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz
	NVIDIA RTX 5080	支援 FHD 600Hz / 610Hz	支援 FHD 600Hz / 610Hz

4). 要達成 FHD 480Hz 8-bit (RBB/YCbCr 4:4:4 格式) 及以上解析度，必須使用支援 DSC 的顯示卡作為 DisplayPort 1.4 訊號輸入。請向顯示卡製造商確認 DSC 支援情況。

# 預設顯示模式

PC 解析度

解析度	影像比例 訊號版本 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1(16:9)		全螢幕 (正方形) 1:1(正方形) 比例	
		HDMI2.1	DisplayPort1.4	HDMI2.1	DisplayPort1.4
640x480/60Hz		√	√	√	√
640x480/67Hz		√	√	√	√
640x480/72Hz		√	√	√	√
640x480/75Hz		√	√	√	√
640x480/100Hz		√	√	√	√
640x480/120Hz		√	√	√	√
720x400/70Hz		√	√	√	√
800x600/56Hz		√	√	√	√
800x600/60Hz		√	√	√	√
800x600/72Hz		√	√	√	√
800x600/75Hz		√	√	√	√
800x600/100Hz		√	√	√	√
800x600/120Hz		√	√	√	√
832x624/75Hz		√	√	√	√
1024x768/60Hz		√	√	√	√
1024x768/70Hz		√	√	√	√
1024x768/75Hz		√	√	√	√
1024x768/100Hz		√	√	√	√
1024x768/600Hz				√	√
1024x768/610Hz				√	√
1280x960/60Hz				√	√
1280x960/500Hz		√	√		
1280x960/600Hz		√	√	√	√
1280x960/610Hz		√	√	√	√
1280x1024/75Hz		√	√	√	√
1280x1024/600Hz				√	√
1280x1024/610Hz				√	√
1440x1080/600Hz				√	√
1440x1080/610Hz				√	√
1728x1080/600Hz				√	√
1728x1080/610Hz				√	√
1920x1080/60Hz		√	√		
1920x1080/120Hz		√	√		
1920x1080/144Hz		√	√		
1920x1080/240Hz		√	√	√	√
1920x1080/360Hz		√	√		
1920x1080/500Hz		√	√		
1920x1080/600Hz		√	√		
1920x1080/610Hz		√	√		

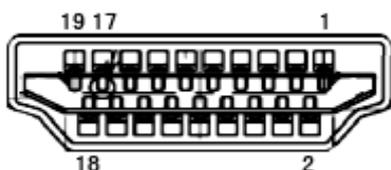
視頻解析度

解析度	影像比例 訊號版本 狀態	全螢幕 (16:9) 1:1(16:9)		全螢幕 (正方形) 1:1(正方形) 比例	
		HDMI2.1	DisplayPort1.4	HDMI2.1	DisplayPort1.4
640x480p, 59.94Hz / 60Hz		√	√	√	√
720x480p, 59.94Hz / 60Hz		√	√	√	√
720x576p, 50Hz		√	√	√	√
1280x720p, 50Hz		√	√	√	√
1280x720p, 59.94Hz / 60Hz		√	√	√	√
1920x1080i, 50Hz		√	√	√	√
1920x1080p, 50Hz		√	√	√	√
1920x1080i, 59.94Hz / 60Hz		√	√	√	√
1920x1080p, 59.94Hz / 60Hz		√	√	√	√
1920x1080p, 119.88Hz / 120 赫茲		√	√	√	√
3840x2160p, 50Hz		√		√	
3840x2160p, 59.94Hz / 60Hz		√		√	
3840x2160p, 119.88Hz / 120 赫茲		√		√	

注意：

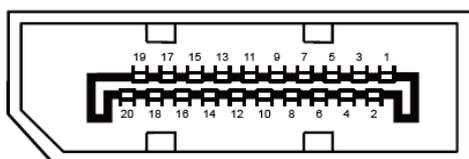
1. 為達成理想影像品質，請參考上表設定輸入訊號源的解析度。所設定之解析度將依訊號輸出裝置而異：遊戲主機建議參考「視頻解析度」；電腦遊戲建議參考「電腦解析度」。
2. 如需切換顯示器之「影像比例」設定，請進入 OSD 選單 -> 「遊戲設定」 -> 「影像比例」調整。
3. 為確保上述解析度能夠正常運作，請先檢查顯示卡的相容性。由於不同顯示卡的策略，部分選項可能會被隱藏。請參考實際顯示卡的支援情況。
4. 根據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡在計算刷新率（場頻）時，可能存在一定誤差（+/-1Hz）。為提升相容性，本產品標稱刷新率已四捨五入，請以實際產品為準。

## 腳位配置



19 針色彩顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2 +	9.	TMDS 資料 0 -	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘+	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (裝置上不接線)		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針色彩顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	接地	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# 即插即用

## 即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能，能讓顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用的 DDC 等級，傳達關於顯示能力的額外資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定的雙向資料通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。