

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні стандарти	1
Електроживлення.....	2
Установка.....	3
Чищення	4
Інше	5
Установлення.....	6
Комплектація	6
Встановлення підставки та основи	7
Налаштування кута огляду	8
Під'єднання монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync	11
HDR	12
Налаштування	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD	14
Налаштування для ігор.....	15
Зображення	17
Налаштування.....	20
Аудіо	21
Налаштування OSD	22
Інформація	23
Світлодіодний індикатор.....	24
Усунення несправностей.....	25
Специфікація	26
Загальна специфікація.....	26
Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелях моніторів	27
Попередньо встановлені режими відображення	29
Призначення контактів	30
Plug and Play.....	31

Безпека

Національні стандарти

Наведені нижче підрозділи описують національні стандарти, застосовані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику окремі фрагменти тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виконуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці фрагменти є примітками, застереженнями та попередженнями, які використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



УВАГА: УВАГА вказує на потенційне пошкодження обладнання або втрату даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



НЕБЕЗПЕКА: НЕБЕЗПЕКА вказує на ризик травмування тіла і пояснює, як уникнути небезпеки.

Деякі попередження можуть бути подані в альтернативному форматі та не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках спосіб подання попередження визначається вимогами регуляторного органу.

Електроживлення



Монітор слід експлуатувати лише від джерела електроживлення, зазначеного на маркувальній табличці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення, що подається до вашого будинку, зверніться до продавця або до місцевої енергослужби.



Монітор обладнано триконтактною заземленою вилкою — вилкою із третім (заземлювальним) штифтом.

Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як захід безпеки. Якщо ваша розетка не сумісна з триконтактною вилкою, зверніться до кваліфікованого електрика для встановлення відповідної розетки або скористайтеся адаптером із заземленням для безпечного підключення пристрою. Не порушуйте захисну функцію заземленої вилки.



Від'єднуйте пристрій від електромережі під час грози або коли ним не планується користуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження, спричиненого стрибками напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розподільні блоки живлення. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, що мають відповідні розетки із маркуванням «100–240 В змінного струму, мін. 5 А».



Розетку слід встановлювати поблизу обладнання та забезпечити легкий доступ до неї.

Установка



Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор упаде, це може травмувати людину та спричинити серйозне пошкодження цього виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або продані разом із цим виробом. Під час установки виробу дотримуйтесь інструкцій виробника та використовуйте кріпильні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію «виріб і візок» слід переміщувати обережно.



Ніколи не просовуйте жодні предмети у щілину корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.



Не розміщуйте передню частину виробу на підлозі.



Якщо ви монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте комплект для монтажу, схвалений виробником, і дотримуйтесь інструкцій з його встановлення.



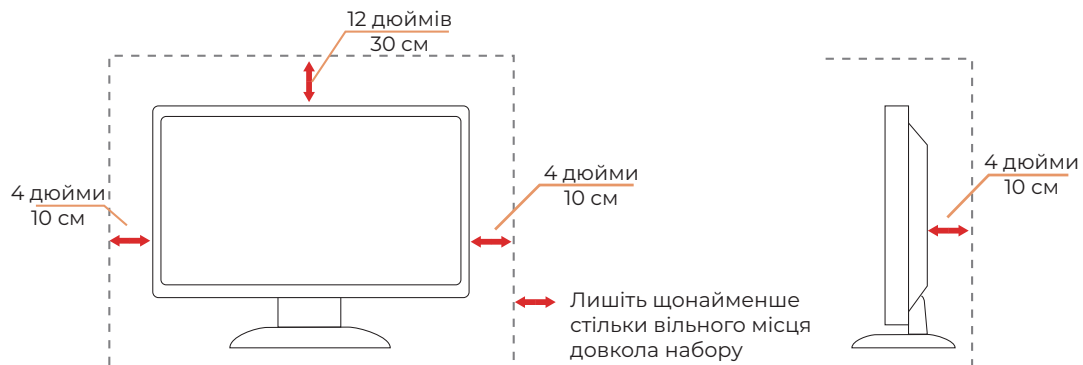
Забезпечте навколо монітора вільний простір, як показано нижче. У разі недостатньої циркуляції повітря можливий перегрів, що спричинить пожежу або пошкодження монітора.



Щоб уникнути пошкоджень (наприклад, відшарування екранної панелі від рамки), переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5° . У разі перевищення максимально допустимого кута нахилу вниз (-5°) пошкодження монітора не підлягає гарантійному обслуговуванню.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіні або на підставці:

Встановлено з підставкою



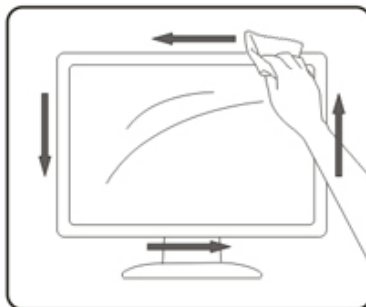
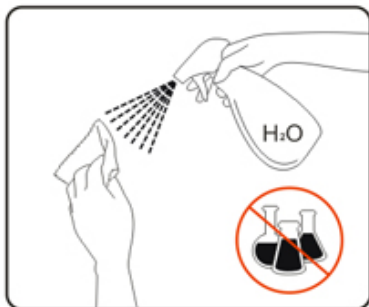
Чищення



Регулярно очищайте корпус монітора м'якою тканиною, злегка зволоженою водою.



Під час чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою, але майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



Перед чищенням пристрою обов'язково від'єднайте силовий кабель.

Інше



Якщо пристрій виділяє незвичайний запах, видає сторонні звуки або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не перекриті столом або шторою.



Не експлуатуйте рідкокристалічний монітор у умовах сильних вібрацій або високих ударних навантажень.



Не стукайте й не роняйте монітор під час експлуатації або транспортування.



Силкові кабелі мають бути затверджені з точки зору безпеки. Для Німеччини він має відповідати типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращому. Для інших країн слід використовувати відповідні типи.



Надмірний рівень звукового тиску через навушники та гарнітури може призвести до втрати слуху. Налаштування еквайзера на максимальний рівень підвищує вихідну напругу навушників і гарнітур, а отже, і рівень звукового тиску.

Установлення

Комплектація



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



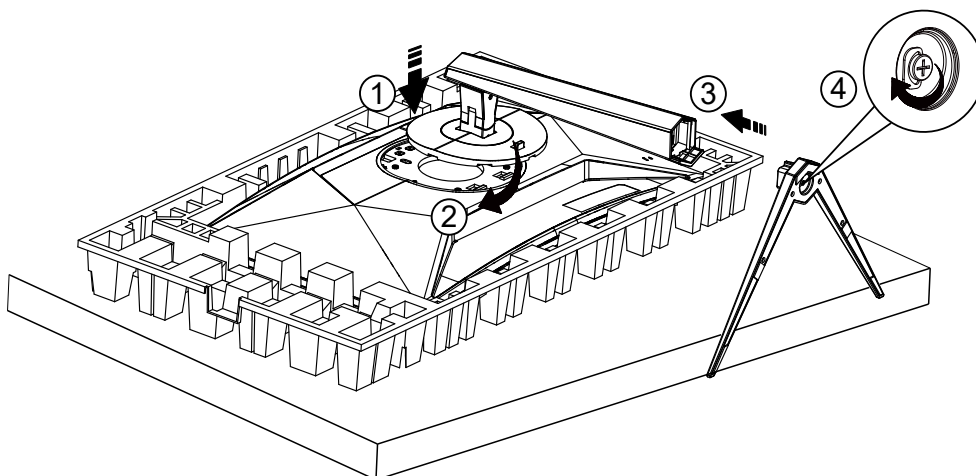
DisplayPort Cable

***** Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Зверніться до місцевого дилера або представництва AOC для уточнення.

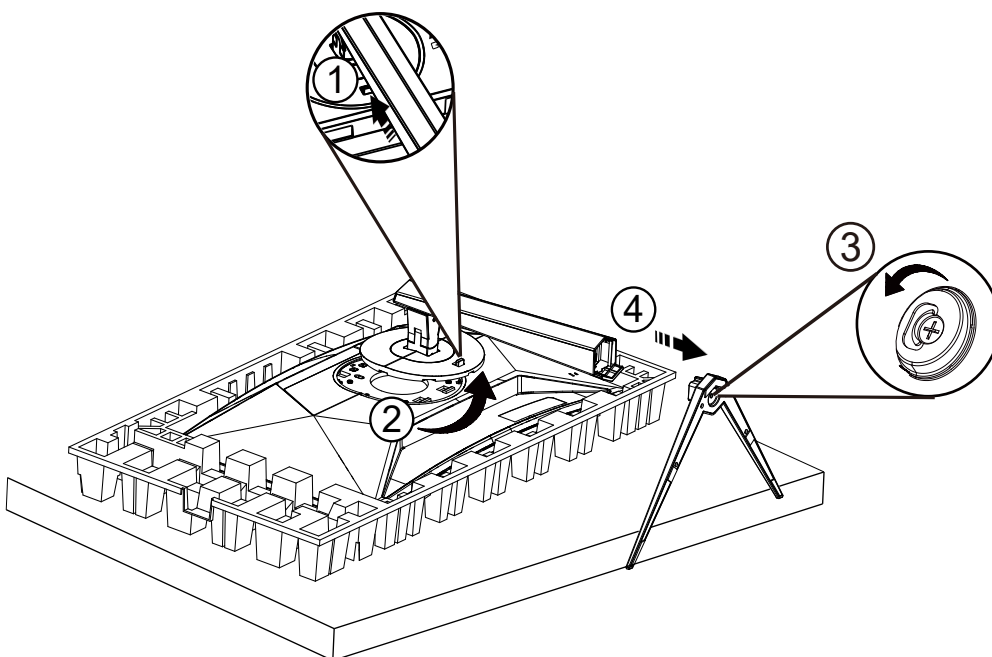
Встановлення підставки та основи

Встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Установка:



Вилучіть:



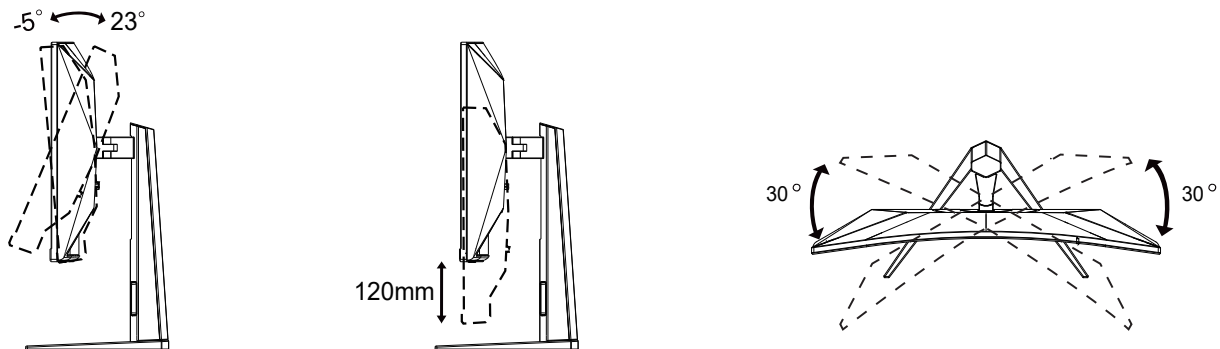
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Налаштування кута огляду

Для досягнення найкращого досвіду перегляду рекомендується, щоб користувач міг бачити на екрані все своє обличчя, після чого відрегулювати кут нахилу монітора за власними уподобаннями.

Тримайте підставку так, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута його нахилу.

Ви можете відрегулювати монітор, як зазначено нижче:



ПРИМІТКА:

Не торкайтеся екрана LCD під час зміни кута нахилу. Торкання екрана LCD може призвести до пошкодження.

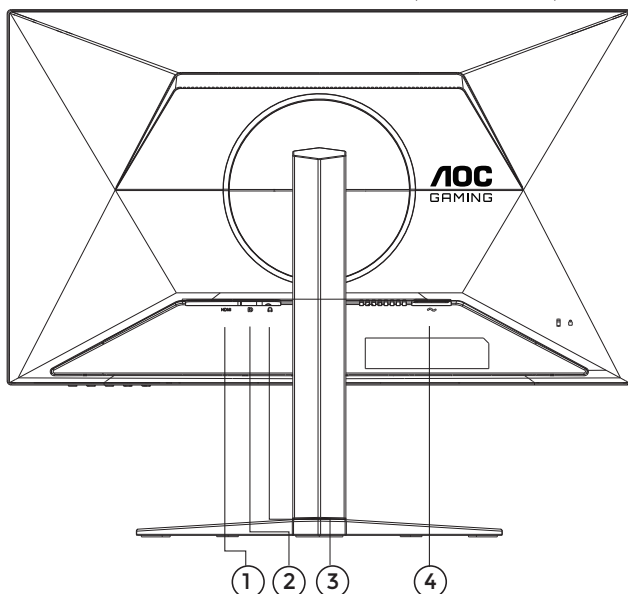


ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5° .
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Під'єднання монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушники
4. Електроживлення

Підключіть до ПК

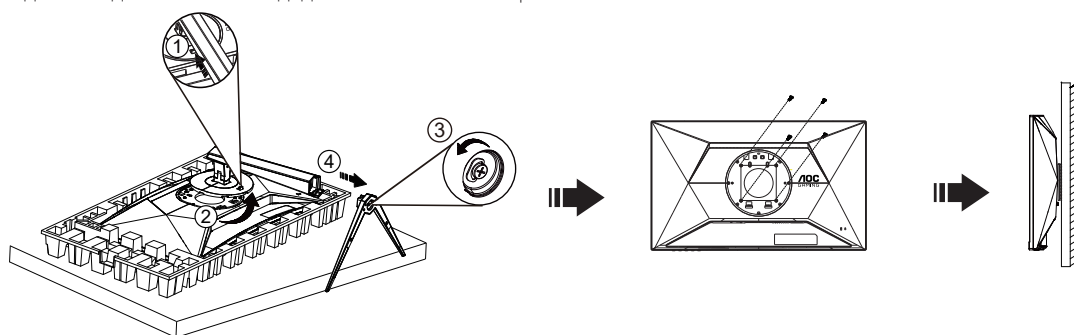
1. Міцно підключіть силовий кабель до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його силовий кабель.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть силовий кабель комп'ютера та дисплея до розетки поблизу.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і рідкокристалічний монітор перед підключенням.

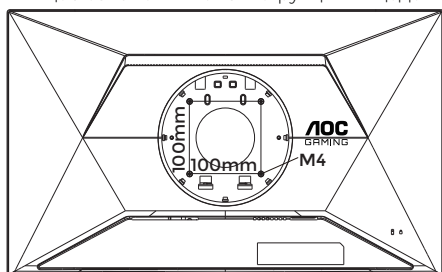
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна



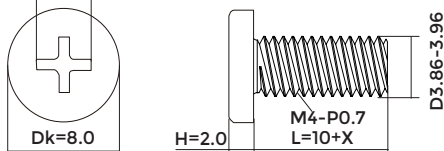
Цей монітор можна закріпити на настінному кронштейні, який придбається окремо. Перед виконанням цієї процедури від'єднайте живлення. Виконуйте такі дії:

1. Зніміть підставку.
2. Скористайтеся інструкціями виробника для складання настінного кронштейна.
3. Встановіть кронштейн для настінного монтажу на задню панель монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Дивіться посібник користувача, що додається до додаткового кронштейна для настінного монтажу, щоб ознайомитися з інструкціями щодо його кріплення до стіни.

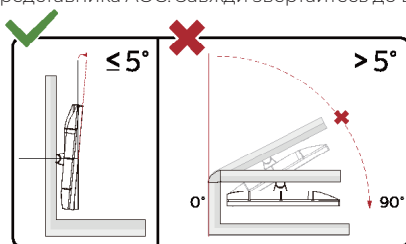


Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4×(10+X) мм (X = товщина кронштейна для настінного монтажу)

M=4.0Max



ПРИМІТКА: Отвори для гвинтів VESA не передбачені у всіх моделях. Будь ласка, уточніть це у продавця або офіційного представника AOC. Завжди звертайтеся до виробника щодо установки настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

УВАГА:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5°.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайте лише рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI
2. Сумісна відеокарта: рекомендований перелік наведено нижче; також його можна перевірити на [сайті www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком моделей R9 370/X, R7 370/X та R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком моделей R9 270/X та R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

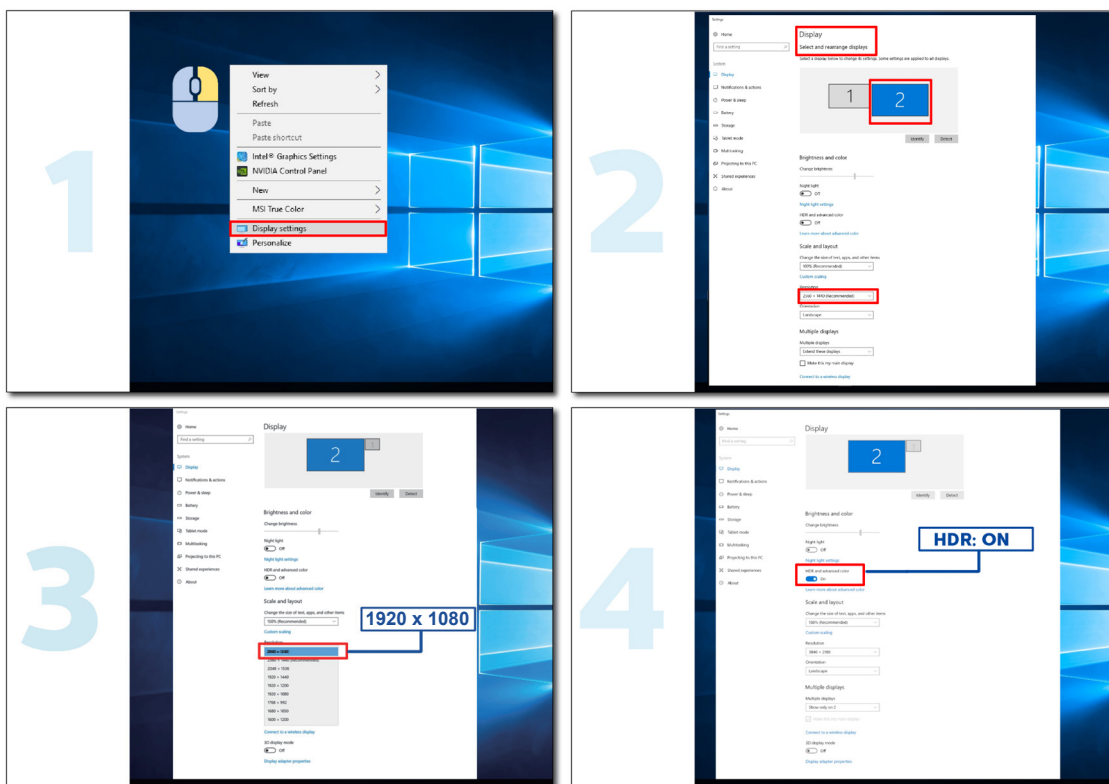
HDR

Пристрій сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і вміст сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту, щоб отримати інформацію про сумісність вашого пристрою та вмісту. Встановіть значення «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна автоматична активація цієї функції.

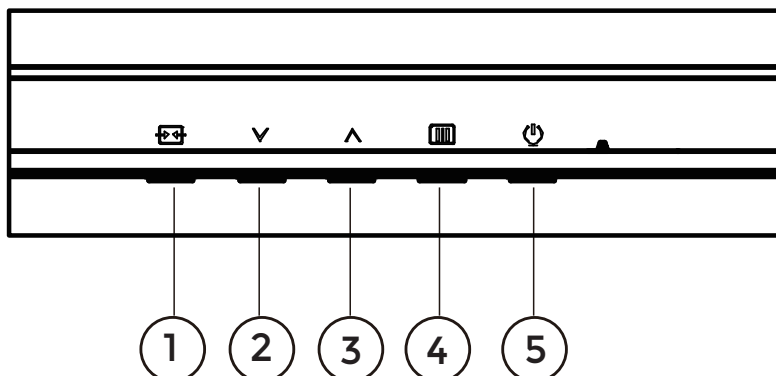
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях Windows 10, старіших за V1703, не потрібно жодних спеціальних налаштувань.
2. У версії Windows 10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI; інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920×1080, а HDR передумовлено в режим УВІМК.
 - b. Після запуску програми найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 1920×1080 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Клавіша користувача (Ігровий режим)
3	Точка набору
4	Меню/Ввід
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Dial Point

Якщо OSD не відображається, натисніть кнопку Dial Point, щоб показати або приховати Dial Point.

Користувачька клавіша (Ігровий режим)

Користувачьке меню швидкого доступу клавіші «V»: Ігровий режим/Лічильник кадрів. Типовим є Ігровий режим.

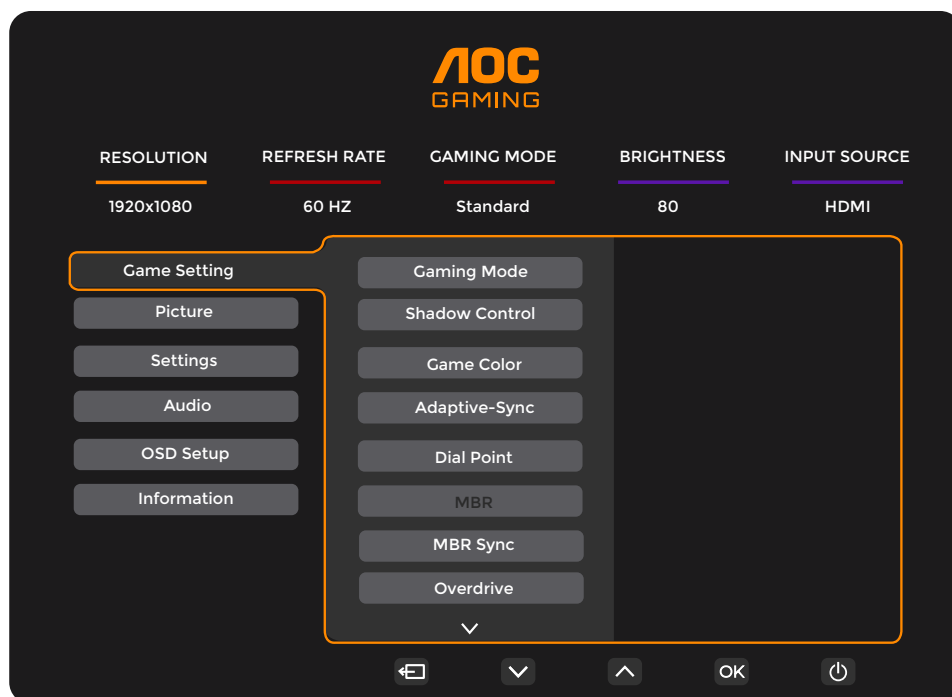
Якщо OSD не відображається, натисніть клавішу «V», щоб активувати функцію Ігрового режиму, потім натисніть клавішу «V» або «^», щоб вибрати Ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Гонки, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки «Джерело/Вихід» активує гарячу клавішу вибору джерела сигналу. Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (закриття меню OSD).

Налаштування OSD

Базові та прості інструкції щодо керування клавiшами.

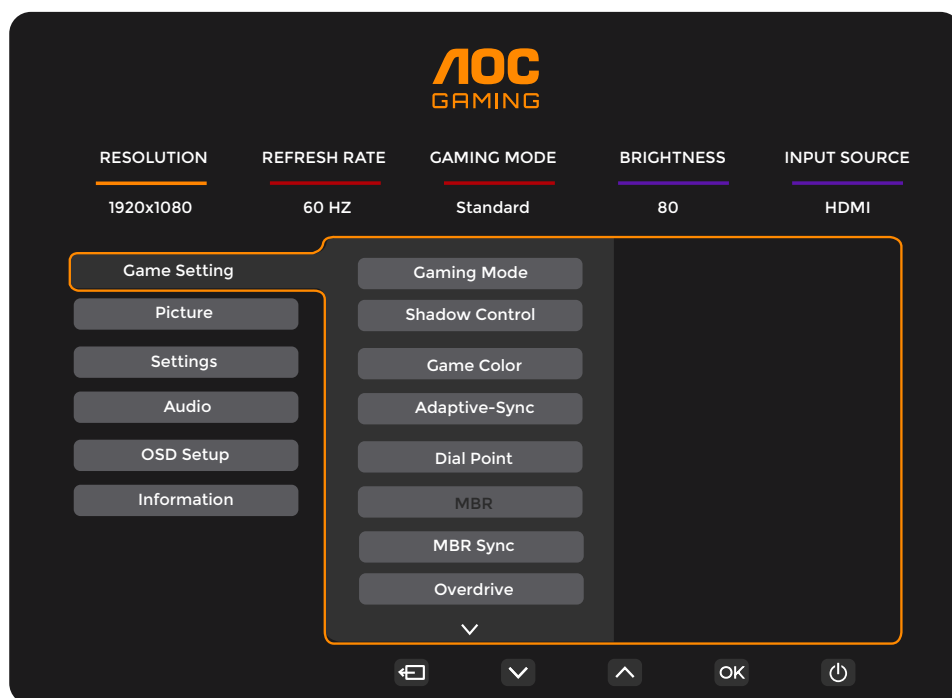


- 1). Натисніть  **Кнопка MENU**, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натискайте  або , щоб перемикатися між функціями. Після виділення потрібної функції натисніть  **Кнопка MENU / OK**, щоб активувати її; натискайте  або , щоб перемикатися між функціями підменю. Після виділення потрібної функції підменю натисніть  **Кнопка MENU / OK**, щоб активувати її.
- 3). Натискайте  або , щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  / , щоб вийти. Якщо ви бажаєте налаштувати будь-яку іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: Щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  Кнопка MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте  Кнопка MENU, коли монітор вимкнено, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, параметр «Вибір входу» неможливо налаштувати.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу відповідає рідній роздільній здатності, параметр «Співвідношення зображення» є недейсним.

Налаштування для ігор



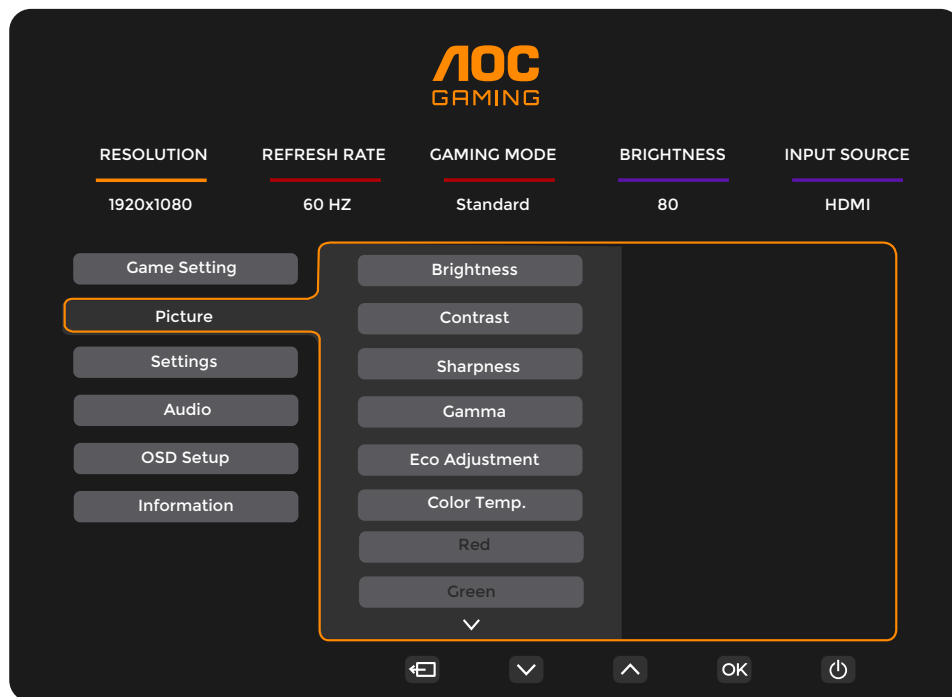
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор у жанрі FPS (стрілянок від першої особи). Покращує рівень чорного кольору в темній темі.
	RTS	Для ігор у жанрі RTS (стратегій у реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для ігор у жанрі гонок. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Gamer 2.
	Gamer 3	Налаштування користувача збережено як Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Типове значення регулювання тіней — 0; користувач може змінювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне, щоб чітко розгледіти деталі, відрегулюйте параметр у діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткого зображення.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри надає 20 рівнів регулювання насиченості (від 0 до 20) для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути функцію Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: коли увімкнено функцію Adaptive-Sync, у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Точка набору	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує маркер прицілювання в центрі екрана, щоб допомогти гравцям точно та чітко прицілюватися під час ігор у жанрі шутерів від першої особи (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) надає 20 рівнів регулювання (від 0 до 20) для зменшення розмиття при русі. ПРИМІТКА: функцію MBR можна регулювати лише тоді, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
MBR Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути функцію MBR Sync (усунення розмиття при русі). ПРИМІТКА: Функцію MBR Sync можна налаштувати, коли увімкнено Adaptive-Sync, а вхідний сигнал має змінну частоту, і частота кадрів становить ≥ 75 Гц.
Overdrive	Нормальний	Налаштуйте час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive у положення «Найшвидше», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть налаштувати рівень OverDrive або вимкнути його згідно зі своїми уподобаннями. 2. Функція «Extreme» є необов'язковою, якщо Adaptive-Sync вимкнено та частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрана зменшиться, коли увімкнено функцію «Extreme».
	Швидко	
	Швидше	
	Найшвидше	
	Extreme	

Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч-угорі / Праворуч-удолі / Ліворуч-угорі / Ліворуч-удолі	Відобразити частоту V у вибраному куті.
OverClock	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути OverClock.

Примітка:

- 1). Коли увімкнено «Режим HDR» в розділі «Зображення», параметри «Shadow Control» та «Колір гри» не можна налаштовувати.
- 2). Коли для параметра «HDR» у розділі «Зображення» встановлено значення «DisplayHDR», параметри «Ігровий режим», «Shadow Control», «Колір гри», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у розділі «Overdrive» не можна налаштовувати.
Коли для параметра «HDR» у розділі «Зображення» встановлено значення «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», параметри «Ігровий режим», «Колір гри», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у розділі «Overdrive» не можна налаштовувати.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено значення «sRGB», параметри «Shadow Control», «Колір гри», «MBR», «MBR Sync» та «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступні для налаштування.

Зображення



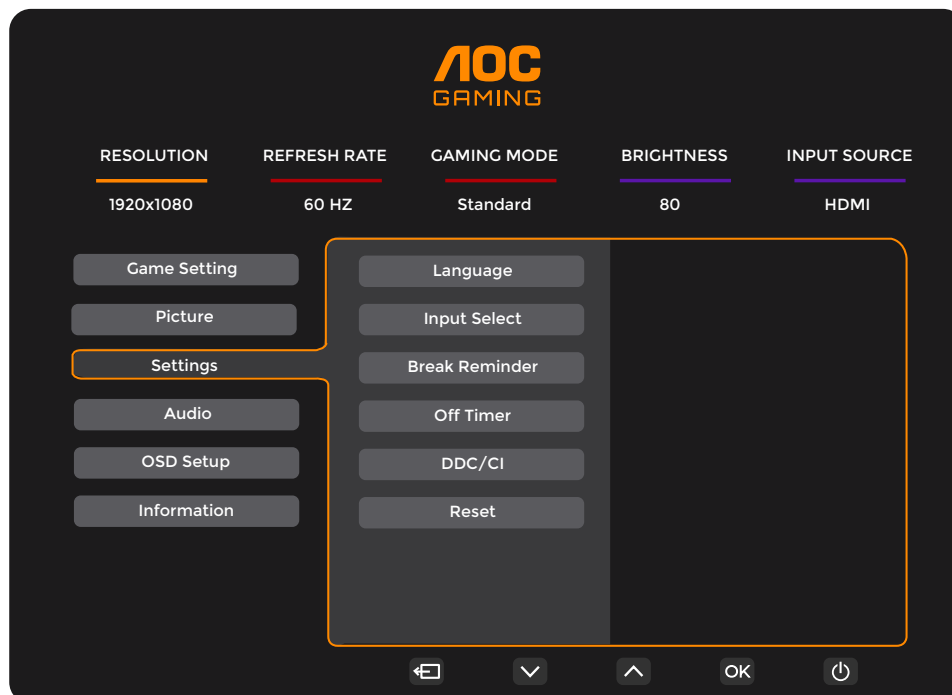
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістру
Різкість	0-100	Налаштуйте різкість.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Налаштувати гамму.
Еко- налаштування	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Режим «Текст».
	Інтернет	Режим «Інтернет».
	Гра	Режим «Гра».
	Фільм	Режим «Фільм».
	Спорт	Режим «Спорт».
	Читання	Режим «Читання».
Колірна температура	Теплий	Відновити теплу колірну температуру.
	Нормальна	Відновити нормальний рівень колірної температури.
	Холодна	Відновити холодний рівень колірної температури.
	Користувач	Відновити колірну температуру.
Червоний	0-100	Підсилення червоного каналу з цифрового регістру.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого каналу з цифрового регістру.
Синій	0-100	Підсилення синього каналу з цифрового регістру.
Насиченість R	0-100	Налаштувати насиченість R.

Насиченість G	0-100	Налаштувати насиченість G.
Насиченість B	0-100	Налаштувати насиченість B.
Насиченість C	0-100	Відрегулюйте насиченість C.
Насиченість M	0-100	Відрегулюйте насиченість M.
Насиченість Y	0-100	Відрегулюйте насиченість Y.
Відтінок R	0-100	Відрегулюйте відтінок R.
Відтінок G	0-100	Відрегулюйте відтінок G.
Відтінок B	0-100	Відрегулюйте відтінок B.
Відтінок C	0-100	Відрегулюйте відтінок C.
Відтінок M	0-100	Відрегулюйте відтінок M.
Відтінок Y	0-100	Відрегулюйте відтінок Y.
HDR	Вимкнено	Встановіть профіль HDR відповідно до ваших вимог щодо використання. Примітка: Коли виявлено HDR, для налаштування відображається опція HDR.
	DisplayHDR	
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольорового простору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, для налаштування відображається опція Режим HDR.
	Зображення HDR	
	Фільм HDR	
	Гра HDR	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічний коефіцієнт контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічний коефіцієнт контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель із стандартним кольорним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення інтенсивності синього світла шляхом регулювання кольорової температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Пропорційний	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

Примітка:

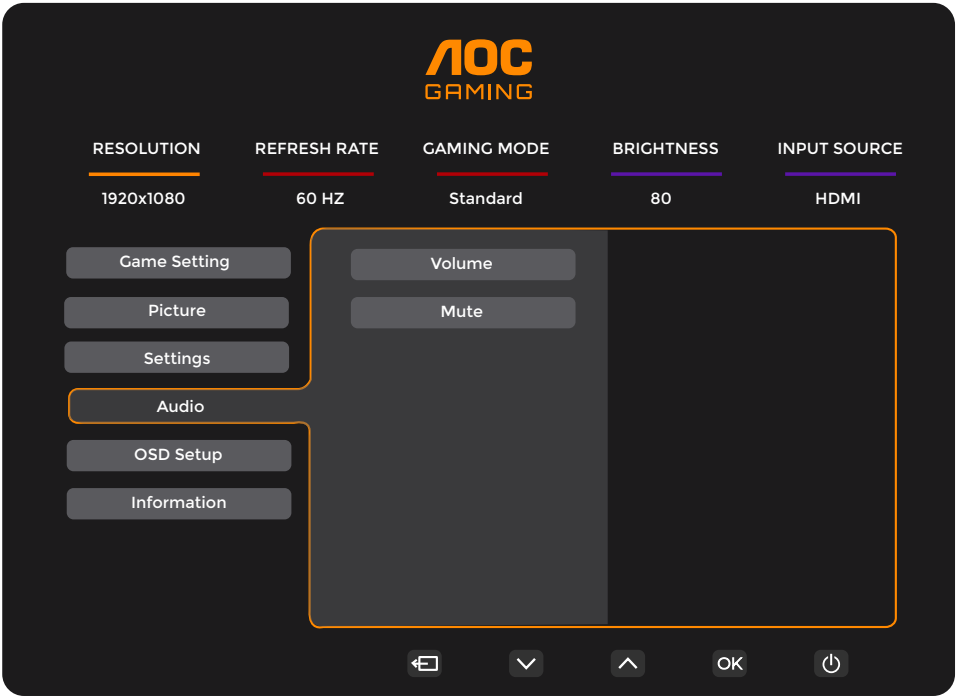
- 1). Якщо увімкнено «Режим HDR», елементи «Контрастність», «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору у 6 осях», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 2). Якщо для параметра «HDR» встановлено значення «DisplayHDR», усі елементи розділу «Зображення», за винятком «HDR» та «Різкість», недоступні для налаштування.
Якщо для параметра «HDR» встановлено значення «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», елементи «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору у 6 осях», «DCR», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» встановлено значення «sRGB», елементи «Контрастність», «Гамма», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору у 6 осях», «Режим HDR» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 4). Якщо для параметра «Еко-налаштування» вибрано режим «Читання», налаштування «Контрастність», «Колірна температура», «Насиченість/відтінок кольору у 6 осях», «DCR», «Колірний простір» та «Режим низького рівня синього» недоступні.
- 5). Якщо для параметра «Ігровий режим» у розділі «Налаштування гри» вибрано будь-який режим, відмінний від «Стандартного», елемент
«Еко-налаштування», «Насиченість/відтінок кольору у 6 осях», «Режим HDR» та «Колірний простір» недоступні для налаштування.

Налаштування



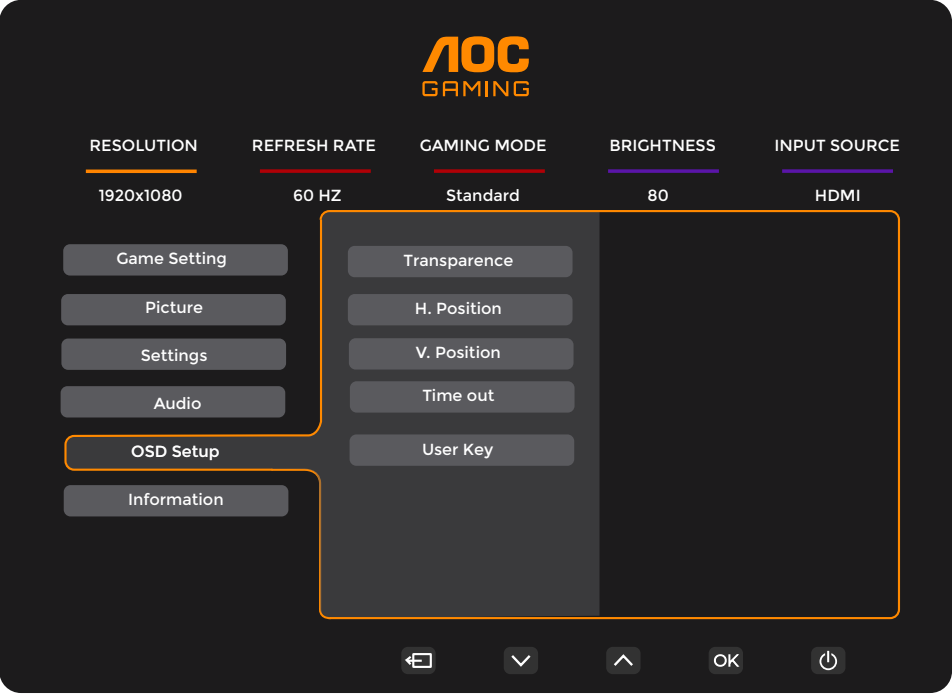
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	ABTO / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач безперервно працює понад 1 год.
Таймер вимикання	0-24 год	Виберіть час автоматичного вимикання живлення постійного струму.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до налаштувань за замовчуванням.

Аудіо



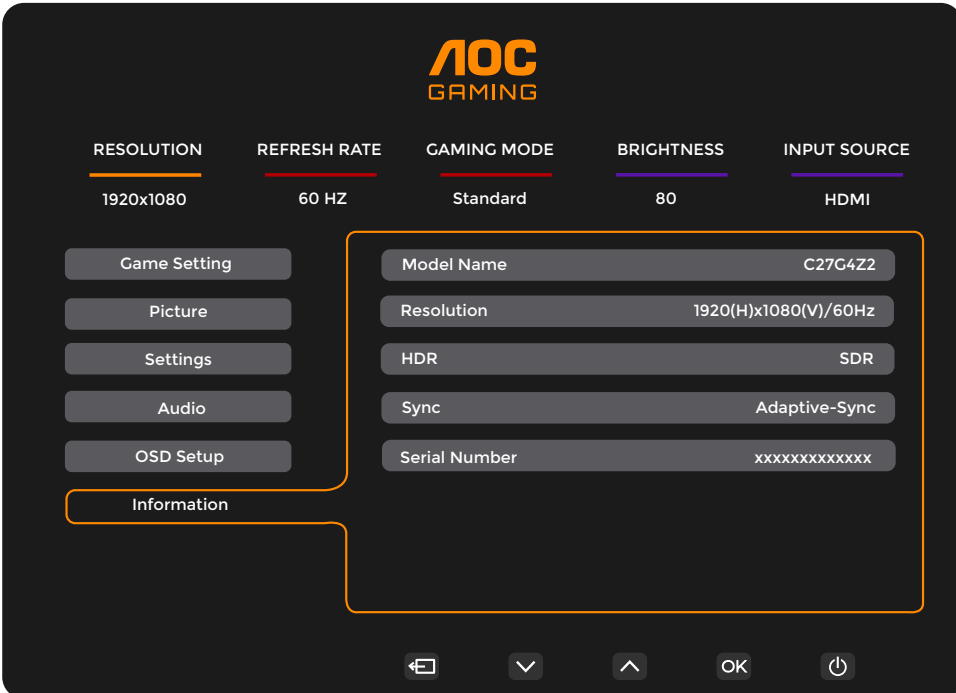
Гучність	0-100	Регулювання гучності
Вимкнути звук	В и м к н е н о / Увімкнено	Вимкнути звук

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Відрегулювати прозорість OSD
Позиція по горизонталі	0-100	Відрегулювати горизонтальну позицію OSD
Позиція по вертикалі	0-100	Відрегулювати вертикальну позицію OSD
Час очікування	5-120	Налаштуйте час очікування OSD.
Користувацька клавіша	Ігровий режим / Лічильник кадрів	Користувацьке меню комбінацій клавіш «V».

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

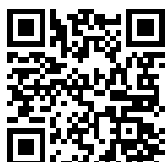
Проблема та запитання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а силовий кабель правильно під'єднано до заземленої електричної розетки та до монітора.
На екрані відсутнє зображення	● Чи правильно під'єднано силовий кабель? Перевірте підключення силового кабелю та джерела живлення. ● Чи правильно під'єднано відеокабель? (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнене, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до продавця. ● Чи бачите ви на екрані повідомлення «Вхідний сигнал не підтримується»? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробляти. Встановіть роздільну здатність і частоту в межах, які монітор може коректно обробляти. ● Переконайтеся, що драйвери монітора AOC встановлено.
Зображення розмите & Спостерігається проблема з ефектом привида або тіннюванням	Відрегулюйте параметри контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (ABTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або комутаційну коробку. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до роз'єму відеокарти на задній панелі комп'ютера.
Зображення «стрибає», мерехтить або на ньому з'являється хвиляста смуга	Відсуňte електроприлади, які можуть створювати електромагнітні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі Active Off-Mode®	Перемикач живлення комп'ютера має бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно вставлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно під'єднано до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнуто. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює: натисніть клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігайте за індикатором CAPS LOCK. Після натискання клавіші CAPS LOCK індикатор має увімкнутися або вимкнутися.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель монітора надійно під'єднано до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або має неправильний розмір	Відрегулюйте горизонтальну (H-Position) та вертикальну (V-Position) позиції або натисніть гарячу клавішу (ABTO).
Зображення має колірні дефекти (білий колір не виглядає білим)	Відрегулюйте колір RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання ЧАСТОТИ (CLOCK) та ФОКУСУ (FOCUS). Натисніть гарячу клавішу (ABTO) для автоматичного регулювання.
Нормативне регулювання та обслуговування	Див. розділ «Нормативне регулювання та» Інформацію про нормативне регулювання та обслуговування дивіться на www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у своїй країні, перейдіть на сторінку підтримки).

Специфікація

Загальна специфікація

Панель	Назва моделі	C27G4Z2	
	Система керування	Кольоровий TFT LCD	
	Розмір зображення для перегляду	68,6 см по діагоналі	
	Розмір пікселя	0,3114 мм (Г) × 0,3114 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Кількість кольорів	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30–290 кГц	
	Розмір горизонтального розгортання (максимальний)	597,888 мм	
	Діапазон вертикального розгортання	48–260 Гц	
	Розмір вертикального розгортання (максимальний)	336,312 мм	
	Оптимальна передумовлена роздільна здатність	1920×1080@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	1920×1080@260 Гц*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	21 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤37 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
	Тепловіддача	Нормальна робота	71,67 ВТУ/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 ВТУ/год
		Режим вимкнення	<1,02 ВТУ/год
		Режим вимкнення (вимикач змінного струму)	0 ВТУ/год
Експлуатаційні умови	Температура	Робочий діапазон	0 °C~40 °C
		Неробочий діапазон	–25 °C~55 °C
	Вологість	Робочий діапазон	10%~85% (без конденсації)
		Неробочий діапазон	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робочий діапазон	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)
		Неробочий діапазон	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)

*Розгін досягається за роздільної здатності 1920×1080@260 Гц. Якщо під час розгону виникає будь-яка помилка відображення, зменшіть частоту оновлення до 240 Гц.

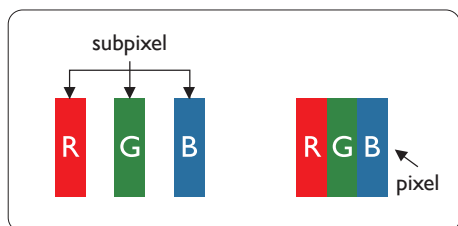


Політика АОС щодо дефектів пікселів на панелях моніторів

Компанія АОС прагне постачати продукцію найвищої якості. Ми використовуємо деякі з найсучасніших у галузі виробничих процесів і застосовуємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повної відсутності дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує ремонт або заміну будь-якого монітора, кількість дефектів якого перевищує прийнятний рівень, згідно з умовами гарантії. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає прийнятні рівні дефектів для кожного типу. Щоб отримати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати встановлені прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004 % субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, компанія АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

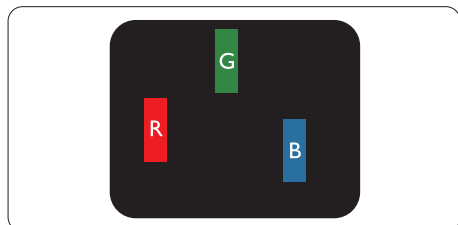
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя активовані, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вони вимкнені, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації активованих і вимкнених субпікселів сприймаються як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

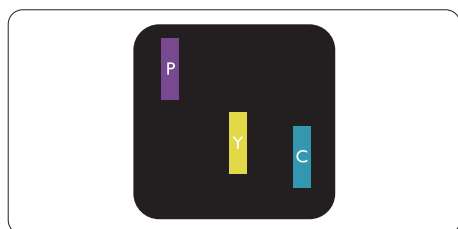
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти у вигляді світлих точок

Дефекти у вигляді світлих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди активовані («увімкнені»). Тобто світла точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темне зображення. Існують такі типи дефектів у вигляді світлих точок:

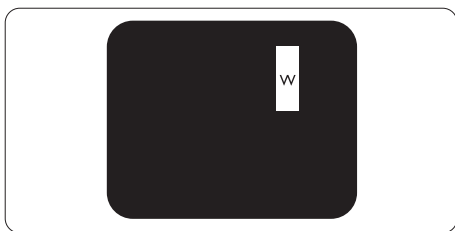


Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Пурпуровий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-блакитний)



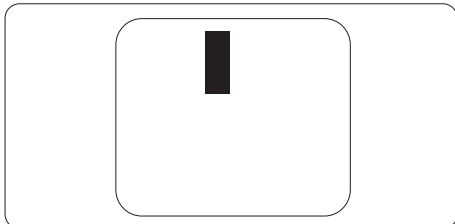
Три сусідні увімкнені субпікселі (один білий піксель).

ПРИМІТКА

Червона або синя світла точка має бути яскравішою за сусідні точки більше ніж на 50 %, тоді як зелена світла точка — на 30 % яскравіша за сусідні точки.

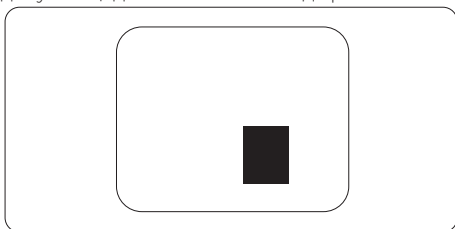
Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або «вимкнені». Тобто темна точка — це субпіксель, який вирізняється на екрані, коли монітор відображає світлий малюнок. Це типи дефектів у вигляді чорних точок:



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути помітнішими, компанія АОС також встановлює допуски щодо близькості таких дефектів.



Допуски на дефекти пікселів

Щоб отримати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом терміну дії гарантії, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, наведені в інструкції на вебсайті.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений субпіксель	2
2 суміжні увімкнені субпікселі	1
3 суміжні увімкнені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів усіх типів у вигляді світлих точок	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість чорних точкових дефектів усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних точкових дефектів усіх типів	5 або менше

ПРИМІТКА

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 точковий дефект.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
РЕЖИМИ MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

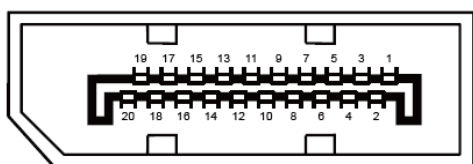
ПРИМІТКА: Згідно зі стандартом VESA, під час обчислення частоти оновлення (частоти поля) різними операційними системами та відеокартами може виникати похибка ± 1 Гц. З метою підвищення сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу округлено. Див. фактичні характеристики виробу.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового відеосигналу

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екран сигналу TMDS даних 2	10.	Тактовий сигнал TMDS+	18.	+5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екранований тактовий сигнал TMDS	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Тактовий сигнал TMDS-		
5.	Екранований сигнал даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екран сигналу TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

Контакт No.	Назва сигналу	Контакт No.	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено функціоналом VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Він дозволяє монітору повідомляти хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня реалізації DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, заснованим на протоколі I2C. Хост-система може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

