



# Manual de utilizare a monitorului OLED

## AGP277QKDC

În funcție de caracteristicile produsului OLED, se recomandă întreținerea ecranului conform cerințelor din instrucțiunile de utilizare, astfel încât să se reducă riscul de reținere a imaginii.

# AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță .....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare .....	2
Instalarea .....	3
Curățarea .....	4
Altele .....	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare .....	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync .....	11
Funcția compatibilă NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR .....	13
KVM .....	14
Întreținerea ecranului .....	16
Reglarea .....	18
Taste rapide.....	18
Adjust OSD Menu (Ajustați meniul OSD).....	20
Quick Menu (Meniu rapid) .....	20
Button Operation Guide (Ghid de utilizare a butonului) .....	20
Meniu OSD.....	21
Game Setting (Setare joc) .....	21
Light FX .....	23
Picture (Imagine) .....	24
PIP/PBP .....	26
OLED Care .....	28
Settings (Setări).....	30
Audio.....	31
OSD Setup (Configurare OSD).....	32
Information (Informații).....	33
Indicator LED .....	34
Depanare.....	35
Specificații .....	36
Specificații generale.....	36
Moduri prestabilite de afișare .....	38
QHD PC Resolution (Rezoluție PC QHD) .....	38
QHD Video Resolution (Rezoluție Video QHD) .....	39
HD PC Resolution (Rezoluție PC HD) .....	40
HD Video Resolution (Rezoluție Video HD).....	41
Alocări ale pinilor.....	42
Plug and Play .....	43

# Siguranță

## Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





**ATENȚIE:** marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


## Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalarea

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

**!** Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați produsul cu fața pe podea.

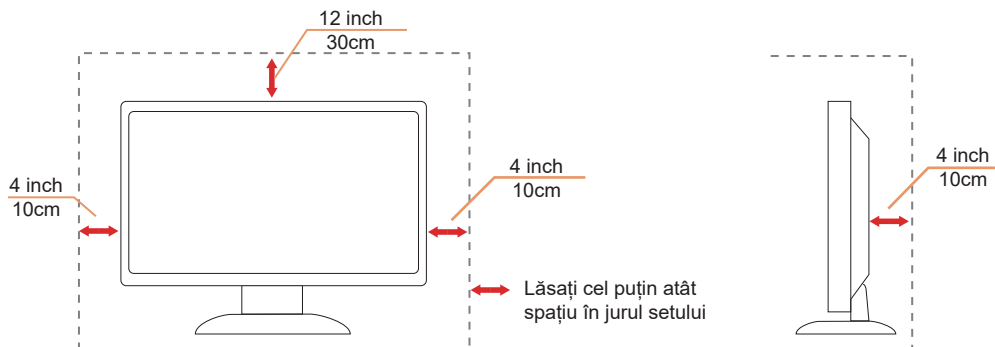
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

**!** Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defectiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

**!** Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

## Montat împreună cu suportul



## Curățarea


**!** Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.


**!** În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.




**!** Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.


# Altele


 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.


 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul OLED la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.


 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate d.p.d.v. al siguranței. Pentru Germania, standardul minim de atins este H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>. Pentru alte țări, se vor utiliza tipuri adecvate.


 Presiunea sonoră excesivă de la căști poate cauza pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și prin urmare, nivelul presiunii sonore.

 Low Blue Light: Ecranul utilizează un panou cu lumină albastră redusă. Este conform cu certificarea TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution în condițiile setării implicite/resetării din fabrică.

## **Sănătate:**

- Monitorul trebuie să fie la o distanță de 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inci) față de ochii dumneavoastră.
- Privitul prelungit la ecran cauzează oboseală oculară și poate deteriora vederea. Odihniți-vă ochii timp de 5 ~ 10 minute pentru fiecare oră de utilizare a produsului.
- Reduceți oboseala ochilor concentrându-vă pe obiecte aflate la distanță.
- Clipitul frecvent și exercițiile pentru ochi ajută la prevenirea uscării acestora.

 Tehnologia Flicker-free menține o iluminare de fundal stabilă cu un dimmer DC care elimină principalul cauza pâlpâirii monitorului, făcându-l mai confortabil pentru ochi.

 În funcție de caracteristicile produselor OLED, nu se recomandă utilizarea continuă a acestui produs pentru mai mult de 24 ore. Acest produs folosește mai multe tehnologii pentru a elimina posibila reținere a imaginii. Pentru detalii, consultați instrucțiunile cu privire la „Întreținerea ecranului”.

# Instalarea

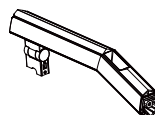
## Conținutul cutiei



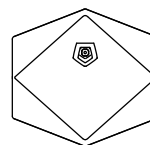
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



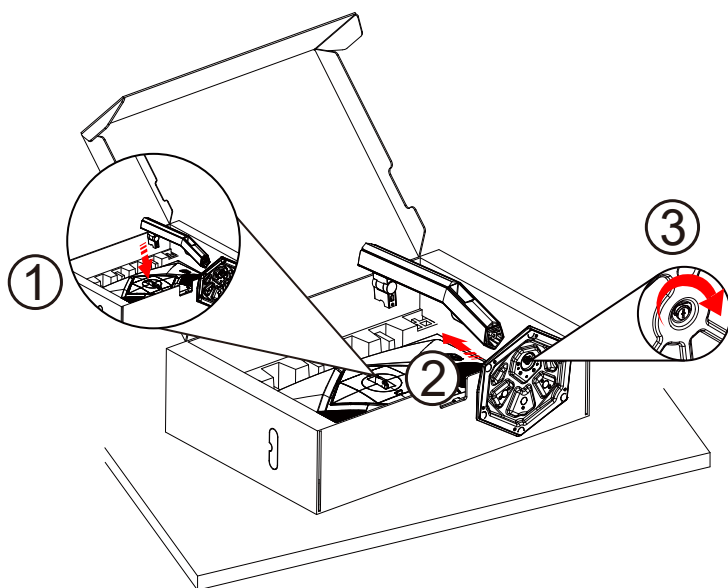
USB C-C Cable

\*În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

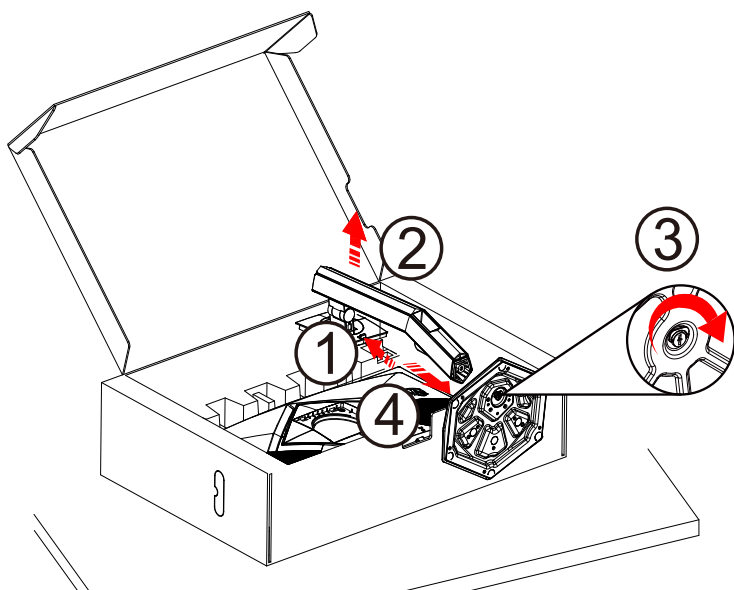
## Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:

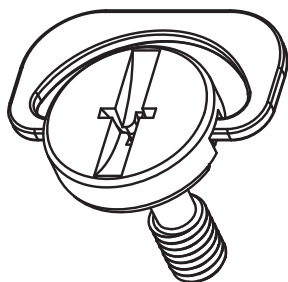


Dezasamblare:



 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Specificație pentru șurubul bazei: M6\*17 mm (filet efectiv 7 mm)

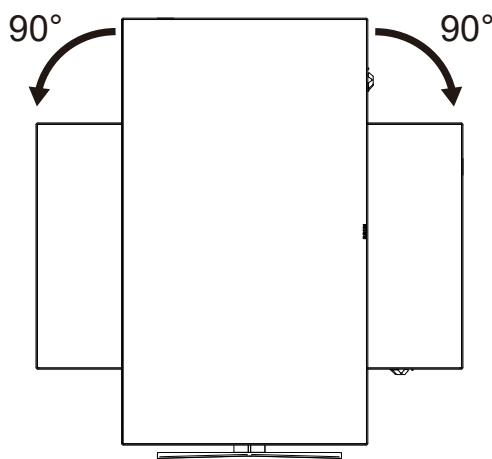
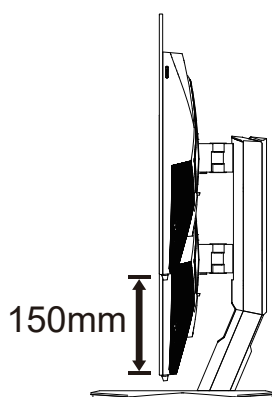
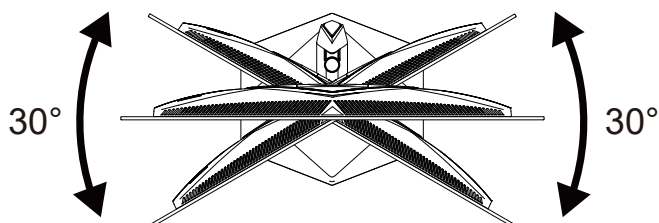
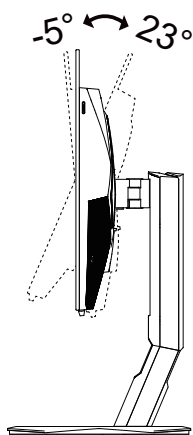


## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



### NOTĂ:

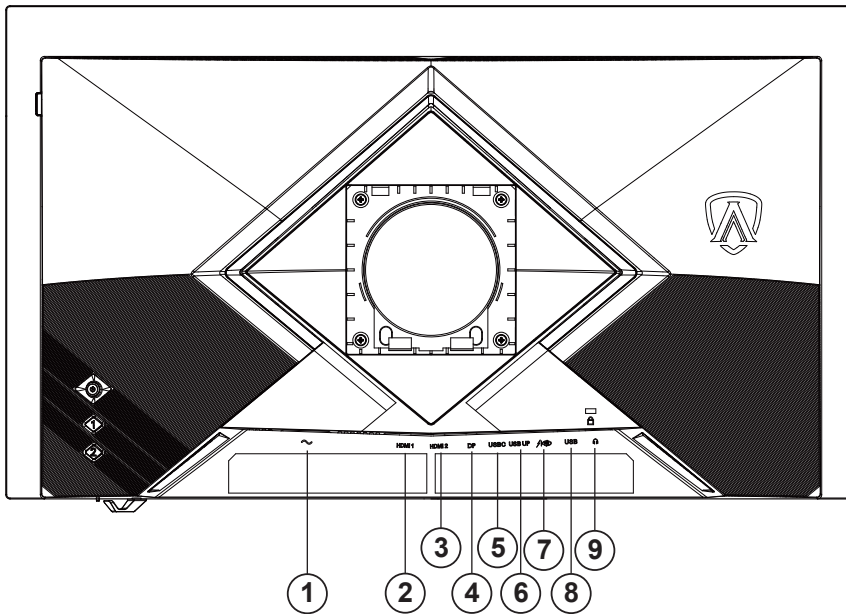
Nu atingeți ecranul OLED atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul OLED se poate deteriora sau sparge.

#### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Alimentare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C (în amonte, mod DisplayPort ALT, până la PD 65W)
6. USB ascendent
7. USB3.2 Gen1 descendent+încărcare rapidă
8. USB3.2 Gen1 descendentx2
9. Cască

## Conectarea la PC

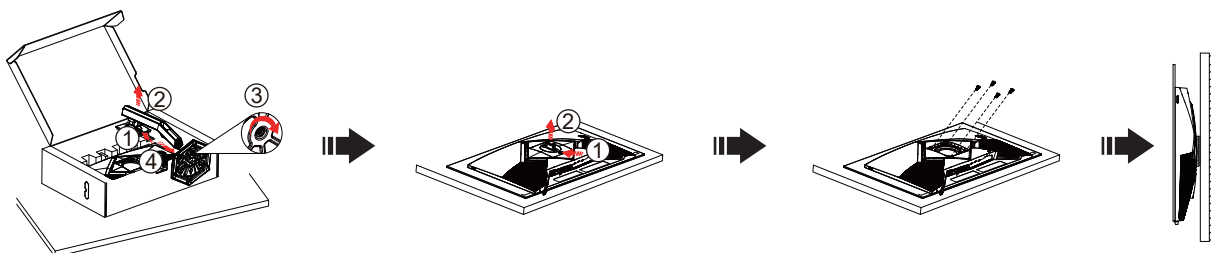
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

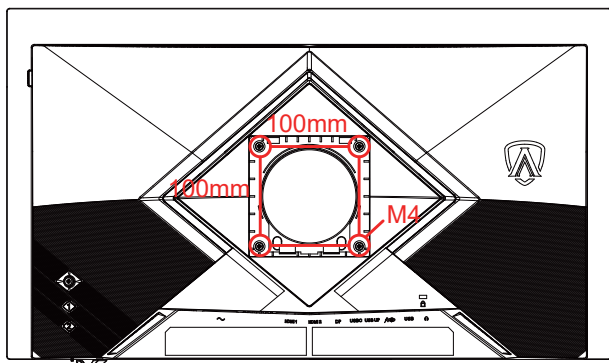
## Ataşarea braţului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braţ pentru montare pe perete.

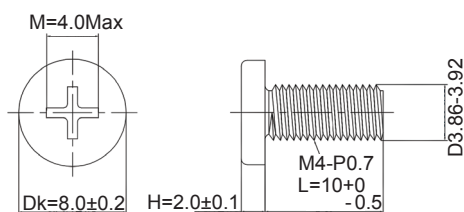


Acest monitor poate fi ataşat la un braţ pentru montare pe perete, pe care îl achiziţionaţi separat. Deconectaţi alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmăţi paşii de mai jos:

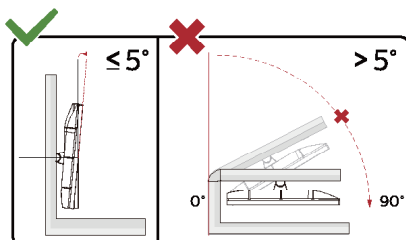
1. Îndepărtaţi baza.
2. Urmăţi instrucţiunile producătorului pentru asamblarea braţului pentru montare pe perete.
3. Aşezaţi braţul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniaţi orificiile braţului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceţi 4 şuruburi în orificii şi strângeţi.
5. Reconectaţi cablurile. Consultaţi manualul de utilizare primit împreună cu braţul pentru montare pe perete opţional pentru instrucţiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificaţia şuruburilor pentru suportul de perete: M4\*(10+X)mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile de şurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultaţi distribuitorul sau departamentul oficial al AOC. Contactaţi întotdeauna producătorul pentru a obţine informaţii privind instalarea pe perete.



\* Designul afişajului poate diferi de ilustraţie.

### ⚠ Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asiguraţi-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsaţi pe ecran atunci când reglaţi unghiul monitorului. Atingeţi doar cadrul.

# Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Carduri grafică

- Radeon™ RX Vega seriei
- Radeon™ RX 500 seriei
- Radeon™ RX 400 seriei
- Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano seriei
- Radeon™ R9 Fury seriei
- Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

## Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funcția compatibilă NVIDIA G-SYNC

1. Acest produs acceptă suportă funcția NVIDIA G-SYNC Compatible. Funcția NVIDIA G-SYNC Compatible rulează sub DisplayPort.
2. Pentru a te bucura de experiența de joc perfectă oferită de funcția G-SYNC, trebuie să achiziționezi separat o placă grafică NVIDIA GPU care acceptă funcția G-SYNC.

Cerințe de sistem G-sync:

Categorie de cerințe: Monitor compatibil cu NVIDIA G-SYNC (mod compatibil)

Placă grafică: Arhitectură NVIDIA Pascal sau superioară (de exemplu, seria GTX 10, seria RTX)

Monitor: Monitor verificat de NVIDIA care acceptă rata de reîmprospătare variabilă (VRR)

Sistem de operare: Windows 10 sau mai recent

Cablu de conectare: Utilizați DisplayPort

Pentru mai multe informații despre NVIDIA G-SYNC, vizitați: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

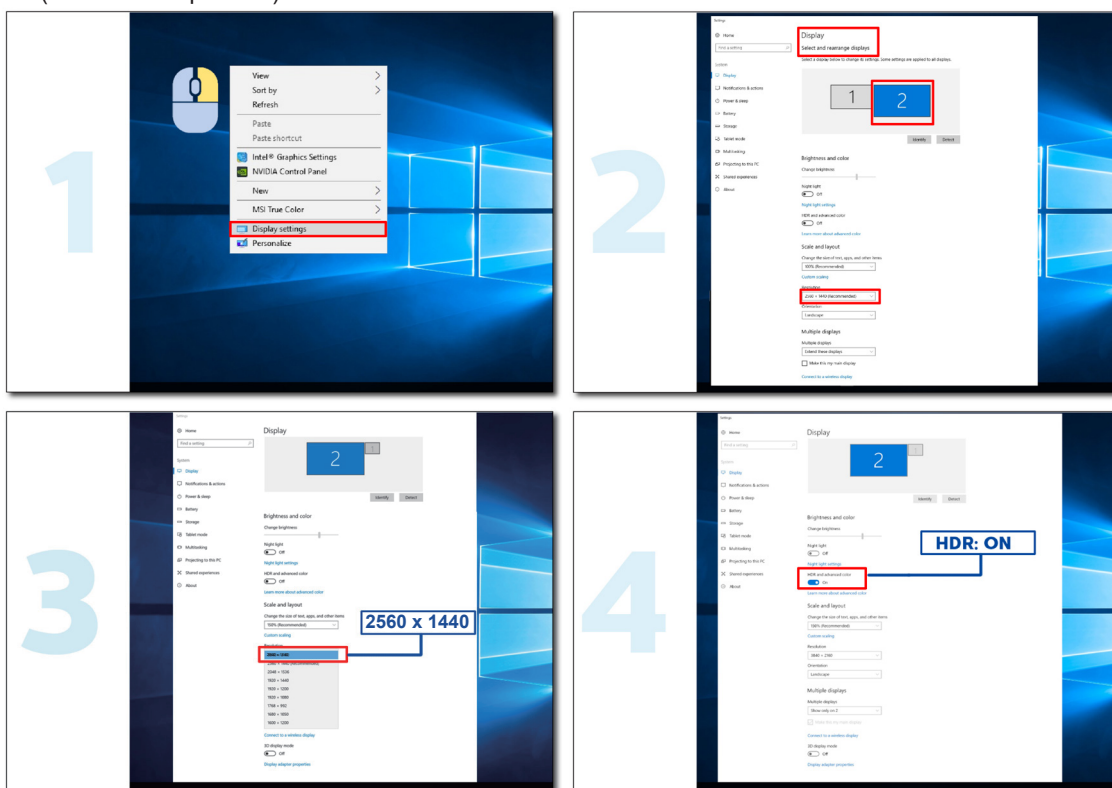
# HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu funcționează în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/100Hz/120Hz este destinat utilizării numai pe dispozitive precum playere UHD sau Xbox/PS.
4. Setări afișaj:
  - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560x1440, iar HDR este presetat pe ON.
  - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 2560x1440 (dacă este disponibilă).



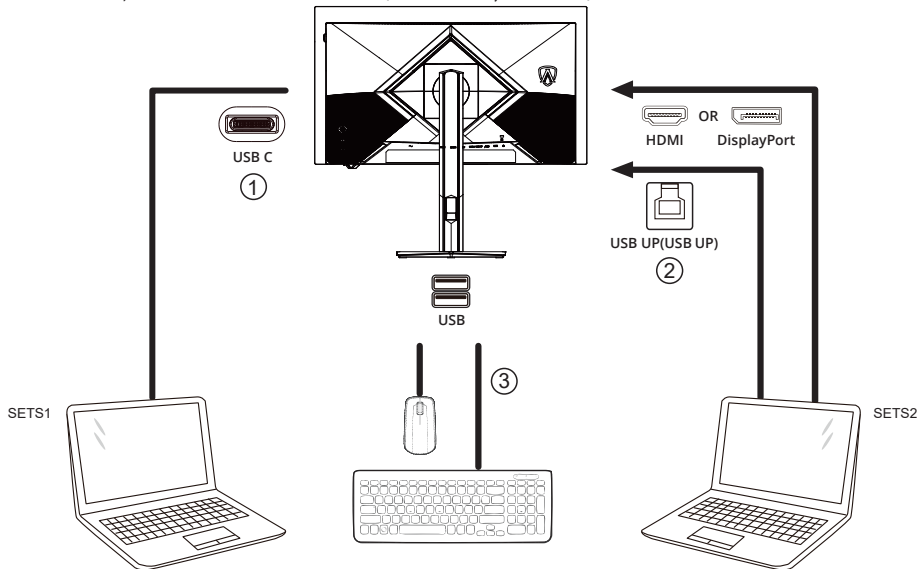
# KVM

Acest produs suportă funcția KVM.

În starea de afișare pornită, puteți controla două dispozitive de ieșire a semnalului (două calculatoare sau două laptopuri sau un calculator și un laptop) cu o tastatură și un mouse setate prin intermediul funcției KVM.

Pași de configurare:

1. Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) pentru monitorizare prin USB C.
2. Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați acest dispozitiv la monitor prin USB ascendent.
3. Conectați dispozitivele periferice (tastatură și mouse) la monitor prin portul USB.

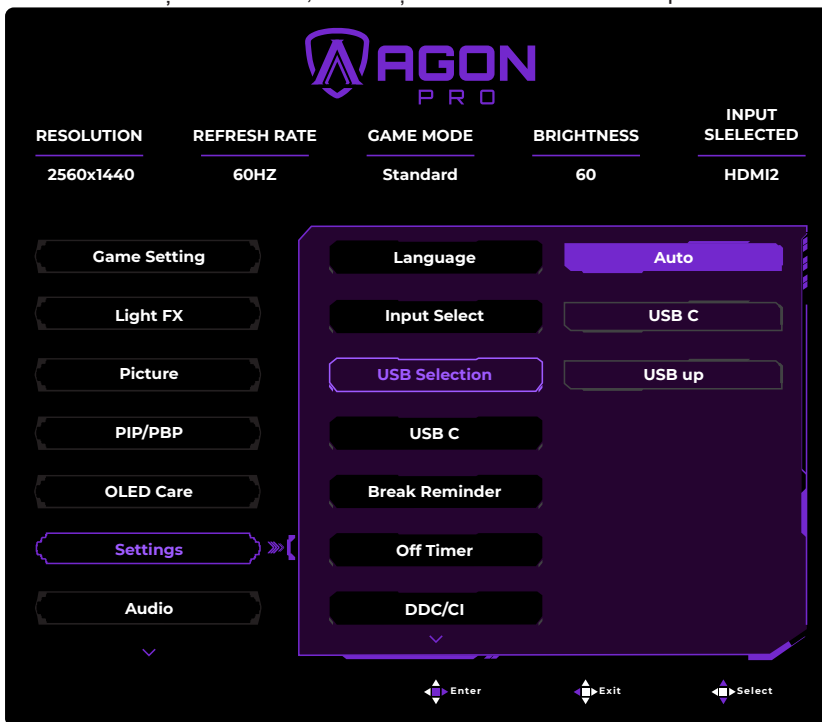


**Notă:** Designul afișajului poate diferi de ilustrații.

4. Accesați meniul OSD. Setați Auto (Automat), USB C sau USB up (USB sus) în Setări -> Selectare USB, respectiv, când este necesar.

Dacă este setat la Auto, tastatura și mouse-ul conectate la monitor vor comuta automat dispozitivele controlate în funcție de sursa de semnal afișată.

În modul de afișare PIP/PBP, comutați calea USB ascendentă prin meniul OSD.



USB Selection (Selecție USB)	Descriere funcție
Auto (Automat)	Selectare automată USB C sau USB up (USB sus), în funcție de sursa de semnal afișată în prezent pe ecran.
USB C	Oferă funcția de hub USB prin cablu de tip C.
USB up (USB sus)	Oferă funcția de hub USB prin cablu USB B.

# Întreținerea ecranului

În funcție de caracteristicile produsului OLED, întreținerea ecranului trebuie efectuată în conformitate cu următoarele cerințe, astfel încât să se reducă riscul de reținere a imaginii.

Garanția nu acoperă daunele rezultate din nerespectarea acestor instrucțiuni.

## • Afișarea unei imagini statice trebuie evitată pe cât de mult posibil.

O imagine statică se referă la o imagine care rămâne pe ecran mult timp.

O imagine statică poate duce la deteriorarea permanentă a ecranului OLED, apar reziduuri de imagine, care este caracteristica ecranului OLED.

Următoarele sugestii privind utilizarea trebuie respectate:

1. Nu afișați nicio imagine statică pe tot ecranul sau o parte a ecranului pentru o perioadă lungă de timp, deoarece acest lucru va duce la reziduuri de imagine pe ecran. Pentru a evita această problemă, reduceți luminozitatea și contrastul ecranului în mod corespunzător atunci când afișați o imagine statică.
2. Diferite urme vor rămâne pe partea stângă și dreaptă a ecranului și la marginile imaginii atunci când vizionați conținut care nu este pe ecran complet pentru o perioadă lungă de timp. Prin urmare, nu utilizați acest mod pentru perioade lungi.
3. Ori de câte ori este posibil, vizionați un videoclip pe ecran complet, mai degrabă decât într-o fereastră mică de pe ecran (cum ar fi un videoclip pe o pagină de browser de Internet).
4. Nu puneți etichete sau autocolante pe ecran pentru a reduce posibilitatea deteriorării ecranului sau a reziduurilor de imagine.

## • Nu se recomandă utilizarea continuă a acestui produs pentru mai mult de 24 de ore.

Acest produs utilizează multe tehnologii pentru a elimina posibila retenție a imaginii. Este recomandat să utilizați valorile presetate și să păstrați funcțiile „activate” pentru a evita reziduurile de imagine pe ecranul OLED și pentru a menține cea mai bună utilizare a afișajului OLED.

## • LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritm de extragere a siglei)

Pentru a reduce riscul de reținere a imaginii, se recomandă activarea funcției LEA.

După activarea acestei funcții, ecranul va fi îngustat automat pentru a regla luminozitatea zonei de afișare, astfel încât să se reducă posibila reținere a imaginii.

Această setare este „On (Activat)” în mod implicit. Puteți seta în meniul OSD.

## • Pixel Orbiting (Deplasare pe orbită a pixelilor)

Pentru a reduce riscul de reținere a imaginii, se recomandă activarea funcției Orbită.

După activarea acestei funcții, pixelii imaginii se deplasează circular o dată pe secundă, pe o traiectorie care descrie forma caracterului chinezesc „日”. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterul poate fi afișat parțial în lateral.

Dacă se selectează „Strongest (Cel mai puternic)”, reținerea imaginii este cel mai puțin probabil să apară, însă afișarea parțială în lateral poate fi mai observabilă. Dacă se selectează „Off (Dezactivat)”, imaginea va reveni la poziția optimă.

Această setare este „On (Activat)” „Strongest (Cel mai puternic)” în mod implicit. Puteți seta în meniul OSD.

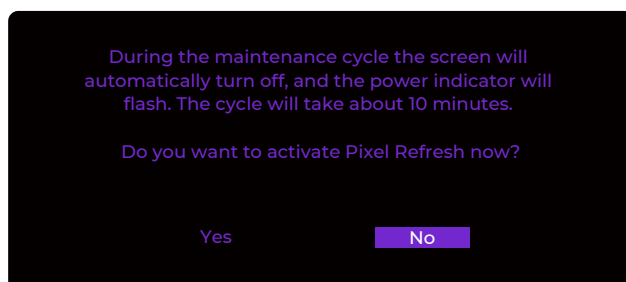
## • Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)

În funcție de caracteristicile panoului OLED, posibilitatea de reținere a imaginii este mai mare când o imagine statică împărțită pe diferite culori sau niveluri de luminozitate este afișată pentru o perioadă lungă de timp.

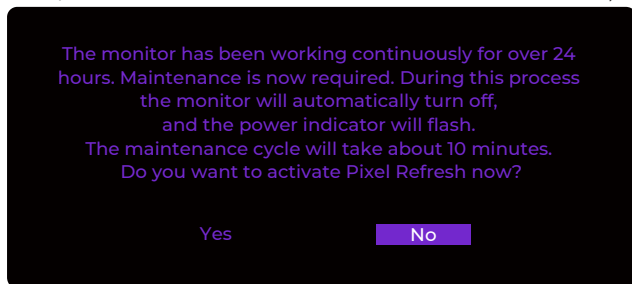
Pentru a elimina posibilitatea de reținere a imaginii, se recomandă executarea funcției „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)”, pentru a obține un efect ideal de afișare a imaginii.

Această funcție poate fi executată prin oricare dintre următoarele opțiuni:

- 1). În meniul OSD, activați manual „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)” și selectați „Yes (Da)” conform instrucțiunilor din meniu.



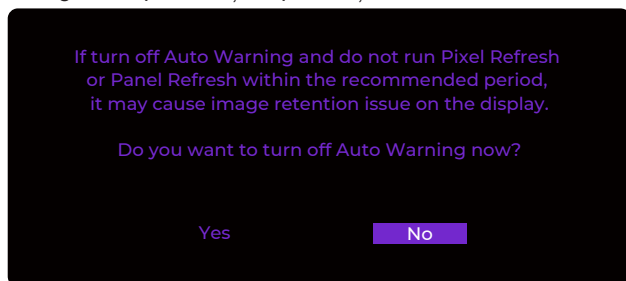
- 2). Monitorul afișează automat un meniu rapid pentru a reaminti utilizatorului să ruleze „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)” la fiecare 24 de ore. Se recomandă selectarea opțiunii „Yes (Da)”.



Dacă se selectează „No (Nu)” sau nu se face nicio selecție, alerta va fi emisă o dată pe oră până când utilizatorul selectează „Yes (Da)”. Meniul de solicitare se închide automat după aproximativ 10 secunde.

Funcția de solicitare automată a „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)” este „On (Activat)” în mod implicit și poate fi setată în meniul OSD. Dacă este setat la „Off (Dezactivat)”, meniul automat de solicitare „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)” nu va mai apărea.

Notă specială: Nerespectarea recomandării de a efectua „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)” la momentul recomandat va crește riscul apariției unor imagini reziduale pe ecran. Acest lucru poate afecta acoperirea garanției. Vă rugăm să procedați cu prudență.



- 3). După fiecare 4 ore cumulate de funcționare, dacă monitorul este oprit prin intermediul butonului său sau intră în modul de așteptare, acesta va efectua automat Screen Compensation and Correction (Compensare și corecție ecran) și Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli) 15 minute mai târziu.

Monitorul va rula automat mai întâi funcția de Screen Compensation and Correction (Compensare și corecție ecran), apoi funcția de Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli). Vă rugăm să mențineți alimentarea cu energie electrică și să evitați apăsarea oricărui buton în timpul procesului de Screen Compensation and Correction (Compensare și corecție ecran). Indicatorul de alimentare va clipi alb (alb timp de 3 secunde/oprit timp de 3 secunde), iar acest proces va dura aproximativ 30 de secunde. Ulterior, monitorul va rula funcția Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli).

Întregul proces de Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli) durează aproximativ 10 minute. Vă rugăm să mențineți alimentarea cu energie electrică și să evitați apăsarea oricărui buton. Indicatorul de alimentare va clipi alb (o secundă aprins, o secundă stins). Indicatorul de alimentare va deveni portocaliu sau se va stinge la final, indicând faptul că monitorul a intrat în stare de așteptare sau de oprire (menținând starea de dinaintea funcționării).

Dacă utilizatorul apasă butonul de pornire în timpul procesului, operațiunea va fi întreruptă, iar monitorul va restabili imaginea. Vă rugăm să rețineți că această restaurare poate dura aproximativ 5 secunde. În meniul OSD „Information (Informații)”, puteți vizualiza de câte ori a fost executată funcția Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli) și momentul în care ecranul se aprinde după ultima actualizare Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli).

#### • Screen Saver (Economizor de ecran)

Pentru a reduce riscul de retenție a imaginii, se recomandă activarea economizorului de ecran. Când imaginile statice sunt afișate pentru perioade lungi de timp, luminozitatea ecranului este redusă automat în mod semnificativ pentru a reduce posibila retenție a imaginii. Când se detectează o schimbare a imaginii, ecranul va reveni la luminozitatea afișată anterior.

Această setare este „On (Activat)” în mod implicit. Puteți seta în meniul OSD.

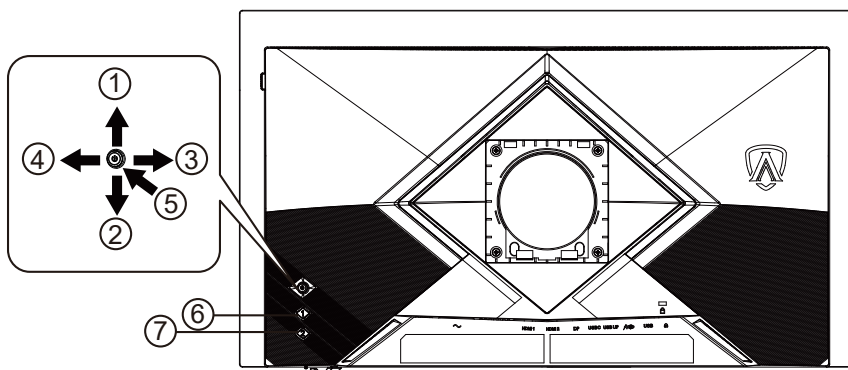
#### • Taskbar Dimmer (Dimmer bara de activități)

Pentru a reduce riscul apariției reziduurilor de imagine, se recomandă activarea funcției de estompăre a barei de activități. După activare, dacă se detectează vreo zonă a barei de activități, luminozitatea zonei respective va fi redusă automat pentru a diminua orice posibil reziduu de imagine.

Această setare este activată în mod implicit. Puteți seta în meniul OSD.

# Reglarea

## Taste rapide



1	Up (Sus)
2	Down (Jos)
3	Left (Stânga)
4	Right (Dreapta)
5	Power (Alimentare)/ Menu (Meniu)/ Select (Selectare)
6	User 1 (Utilizator 1) (Dual Resolution (Rezoluție duală))
7	User 2 (Utilizator 2) (Input Select (Selectare intrare))

### Power (Alimentare)/ Menu (Meniu)/ Select (Selectare)

- Când monitorul este oprit, apăsați acest buton pentru a-l porni.
- Când monitorul este pornit, apăsați acest buton pentru a deschide meniul OSD sau pentru a confirma ajustările funcțiilor și apăsați și țineți apăsat acest buton timp de aproximativ 2 secunde pentru a opri monitorul.
- Când monitorul este în modul de așteptare, apăsați acest buton pentru a-l opri.

### Up (Sus)/ Down (Jos)/ Left (Stânga)/ Right (Dreapta)

- Când meniul OSD este dezactivat, apăsați butonul pentru a deschide meniul rapid.
- Când meniul OSD este activat, consultați instrucțiunile afișate pe ecran pentru operațiunile corespunzătoare.
- Când monitorul este în modul de așteptare, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Input Select (Selectare intrare)”.

### User 1 (Utilizator 1) (Dual Resolution (Rezoluție duală))

- Personalizați funcția acestei taste rapide în meniul OSD: Dual Resolution (Rezoluție duală), Gaming Mode (Mod joc), Shadow Control (Control umbre), Low input Lag (Întârziere redusă la intrare), Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă), Dial Point (Punct de vizare), Sniper Scope (Lunetă), Input Select (Selectare intrare), Volume (Volum), Image Ratio (Raport imagine), Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli), Light FX, Game Color (Culoare joc), Dark Boost (Amplificare culori închise), Sharpness (Claritate), Color Temp. (Temp. culoare), Color Space (Spațiu de culoare). Efecte luminoase Setarea implicită din fabrică este „Dual Resolution (Rezoluție duală)”.
- Când meniul OSD este dezactivat, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Dual Resolution (Rezoluție duală)”. Apăsați butonul „Stânga” sau „Dreapta” pentru a selecta modul de rezoluție corespunzător:  
QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz (HDMI)  
QHD 540Hz/ HD 720Hz (DisplayPort/ USB C)
- Când monitorul este în modul de așteptare, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Input Select (Selectare intrare)”.

### **User 2 (Utilizator 2) (Input Select (Selectare intrare))**

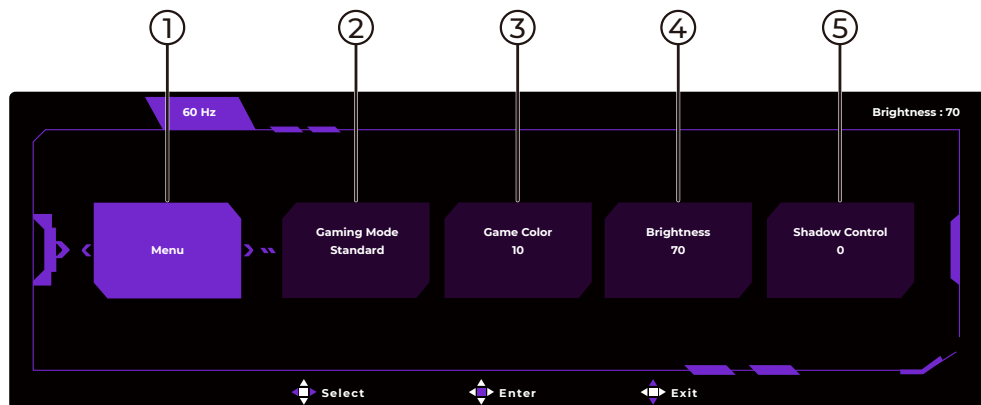
- Personalizați funcția acestei taste rapide în meniul OSD: Dual Resolution (Rezoluție duală), Gaming Mode (Mod joc), Shadow Control (Control umbre), Low input Lag (Întârziere redusă la intrare), Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă), Dial Point (Punct de vizare), Sniper Scope (Lunetă), Input Select (Selectare intrare), Volume (Volum), Image Ratio (Raport imagine), Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli), Light FX, Game Color (Culoare joc), Dark Boost (Amplificare culori închise), Sharpness (Claritate), Color Temp. (Temp. culoare), Color Space (Spațiu de culoare).  
Efecte luminoase Setarea implicită din fabrică este „Input Select (Selectare intrare)”.
- Când meniul OSD este dezactivat, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Input Select (Selectare intrare)”. Apăsați butonul „Sus” sau „Jos” pentru a selecta sursa de intrare afișată în bara de informații, apoi apăsați butonul „Select (Selectare)” pentru a comuta la sursa selectată.
- Când monitorul este în modul de așteptare, apăsați acest buton pentru a deschide meniul „Input Select (Selectare intrare)”.

### **OSD – Funcție de blocare**

- Când meniul OSD este dezactivat, apăsați și țineți apăsat butonul „Jos” timp de aproximativ 10 secunde pentru a bloca sau debloca meniul OSD.

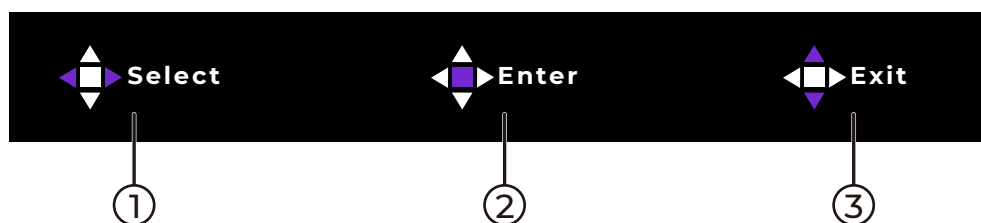
# Adjust OSD Menu (Ajustați meniul OSD)

## Quick Menu (Meniu rapid)



1	Menu (Meniu)	Deschideți meniul principal OSD.
2	Quick Menu1 (Meniu rapid 1) Gaming Mode (Modul de joc)	Meniu rapid utilizator 1. Setarea implicită este Gaming Mode (Modul de joc).
3	Quick Menu2 (Meniu rapid 2) Game Color (Culoare joc)	Meniu rapid utilizator 2. Setarea implicită este Game Color (Culoare joc).
4	Quick Menu3 (Meniu rapid 3) Brightness (Luminozitate)	Meniu rapid utilizator 3. Setarea implicită este Brightness (Luminozitate).
5	Quick Menu4 (Meniu rapid 4) Shadow Control (Control umbre)	Meniu rapid utilizator 4. Setarea implicită este Shadow Control (Control umbre).

## Button Operation Guide (Ghid de utilizare a butonului)



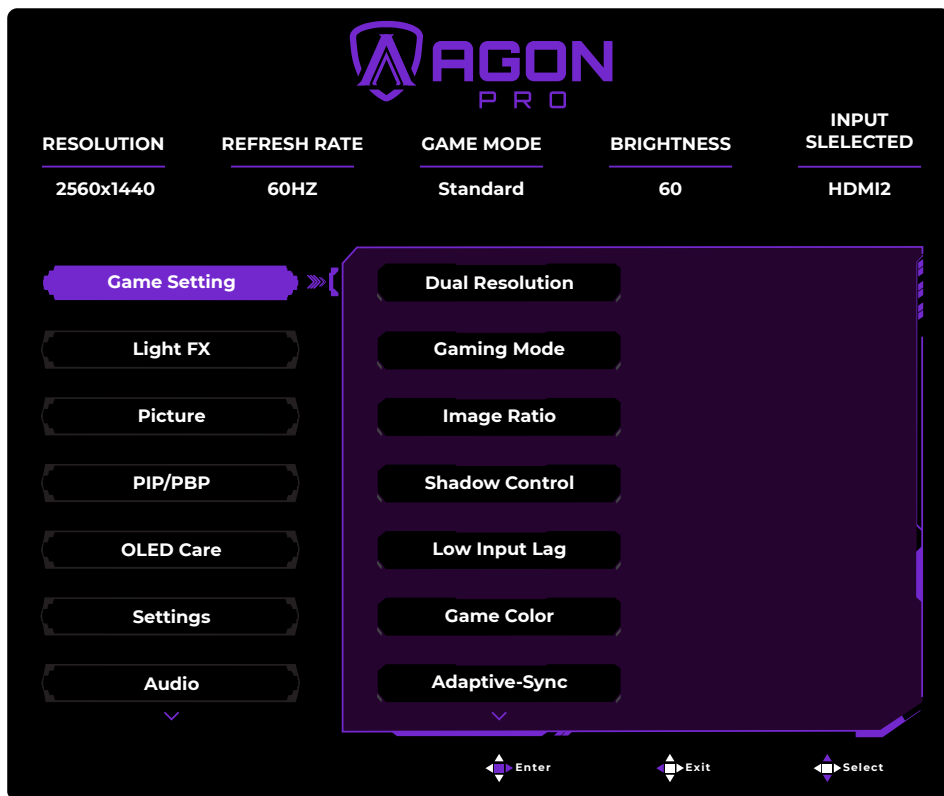
1	Select (Selectare)	Conform indicațiilor butonului violet din meniul OSD, apăsați butonul corespunzător pentru a selecta meniul pe care doriți să îl reglați sau pentru a efectua reglajele.
2	Enter	Conform indicațiilor butonului violet din meniul OSD, apăsați butonul corespunzător pentru a confirma selecția și a trece la următorul submeniu sau pentru a confirma o modificare a meniului.
3	Exit (Ieșire)	Conform indicațiilor butonului violet din meniul OSD, apăsați butonul corespunzător pentru a reveni la nivelul anterior al meniului sau pentru a ieși complet din meniu.

### Notă:

Funcția butonului de navigare cu 5 direcții poate varia în funcție de diferitele niveluri sau opțiuni ale meniului OSD. Vă rugăm să îl utilizați conform instrucțiunilor butonului violet din meniul OSD.

# Meniu OSD

## Game Setting (Setare joc)



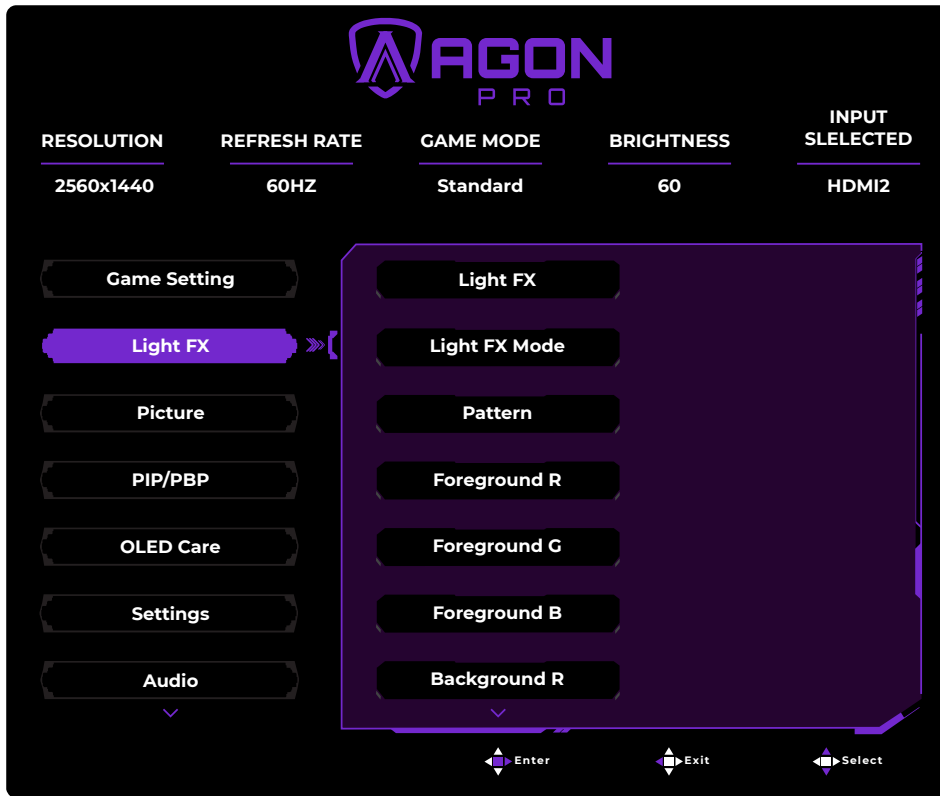
Dual Resolution (Rezoluție duală)	QHD 144Hz/ QHD 540Hz/ HD 720Hz	Setați modul Dual Resolution (Rezoluție duală) în funcție de necesități. <b>Notă:</b> QHD 144Hz este compatibil numai cu interfața HDMI, opțional atunci când semnalul HDMI este introdus.
Gaming Mode (Mod joc)	Standard	Îmbunătățiți lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 1.
	Gamer 2 (Jucător 2)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 2.
	Gamer 3 (Jucător 3)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Jucător 3.

Image Ratio (Raport imagine)	Full (16:9) (Plin (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full (Square) (Plin (Pătrat))/ 1:1 (Square) (1:1 (Pătrat))/ Aspect/ 24,5"	Selectați Image Ratio (Raport imagine). Full (16:9) (Plin (16:9)): Scalează imaginea introdusă la ecran complet. Potrivit pentru imagini cu raportul de aspect 16:9. 1:1 (16:9): Afișează imaginea introdusă la rezoluția sa nativă, fără scalare. Full (Square) (Plin (Pătrat)): Rezoluția prestabilită este 1280x960. Scalează imaginea introdusă la ecran complet. 1:1 (Square) (1:1 (Pătrat)): Rezoluția prestabilită este 1280x960. Afișează imaginea introdusă la rezoluția sa nativă, fără scalare. Aspect: Rezoluția prestabilită este 1280x960. Imaginea este redimensionată pentru a umple ecranul cât mai mult posibil, păstrând raportul de aspect original și fără distorsiuni geometrice. Potrivit pentru imagini cu raportul de aspect 4:3. 24,5": Afișează o zonă de ecran de 24,5 inci numai în centrul ecranului.
Shadow Control (Control umbre)	0-20	Setarea implicită de control al umbrelor este 0, iar apoi utilizatorul final o poate ajusta de la 0 la 20, pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	Off (Dezactivat)/On (Activat)	Oprirea bufferului de cadre poate reduce întârzierea de intrare. <b>Notă:</b> Funcția Low input Lag (Întârziere redusă la intrare) este activată în mod implicit și nu poate fi ajustată când Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă) este activată.
Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturației în vederea obținerii unei imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento pentru funcționarea cu sincronizare adaptativă: Atunci când funcția Sincronizare adaptativă este activată, este posibil să se producă intermitențe în unele medii de joc.
Dial Point (Punct de vizare)	Off (Dezactivat)/ Dynamic (Dinamic)/ On (Activat)	Activați sau dezactivați funcția Dial Point (Punct de vizare). Dial Point (Punct de vizare) se oprește automat după pornirea sau oprirea monitorului. Când funcția Dial Point (Punct de vizare) este activată, Dial Point (Punct de vizare) este afișat în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să țintească cu precizie în timpul jocurilor first-person shooter (FPS).
Sniper Scope	Off (Dezactivat)/ 1.0/ 1.5/ 2.0	Efectuați o mărire locală pentru a facilita țintirea când trageți.
Frame Counter (Contor cadre)	Off (Dezactivat)/ Rightup(Dreapta sus)/ Right-Down (Dreaptajos)/ Left-Down (Stângajos)/ Left-Up (Stângasus)	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat

**Notă:**

- Când „HDR Mode (modul HDR)” din „Picture (Imagine)” este activat, elementele „Shadow Control (Control umbre)” și „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi ajustate.
- Când „HDR” din „Picture (Imagine)” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Gaming Mode (Mod joc)”, „Shadow Control (Control umbre)” și „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi ajustate.  
Când „HDR” din „Picture (Imagine)” este setat pe „HDR Peak”, „HDR Picture (Imagine HDR)”, „HDR Movie (Filme HDR)” sau „HDR Game (Joc HDR)”, elementele „Gaming Mode (Mod joc)”, „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi ajustate.
- Când „Color Space (Spațiu de culoare)” din „Picture (Imagine)” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Shadow Control (Control umbre)” și „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi ajustate.
- Când „Dual Resolution (Rezoluție duală)” este setat pe „QHD 144Hz”, elementele „Full (Square) (Plin (Pătrat))”, „1:1 (Square) (1:1 (Pătrat))”, „Aspect” și „24,5” nu pot fi ajustate.  
Când „Dual Resolution (Rezoluție duală)” este setat pe „HD 720Hz”, elementele „1:1(16:9)”, „Full (Square) (Plin (Pătrat))”, „1:1 (Square) (1:1 (Pătrat))”, „Aspect” și „24,5” nu pot fi ajustate.
- Când „Image Ratio (Raport imagine)” este setat pe „Full (Square) (Plin (Pătrat))”, „1:1 (Square) (1:1 (Pătrat))”, „Aspect” sau „24,5””, elementele „Dual Resolution (Rezoluție duală) (QHD 144Hz)” nu pot fi ajustate.  
Când „Image Ratio (Raport imagine)” este setat pe „1:1(16:9)”, „1:1 (Square) (1:1 (Pătrat))”, „Aspect” sau „24,5””, elementele „Adaptive-Sync” nu pot fi ajustate.

## Light FX

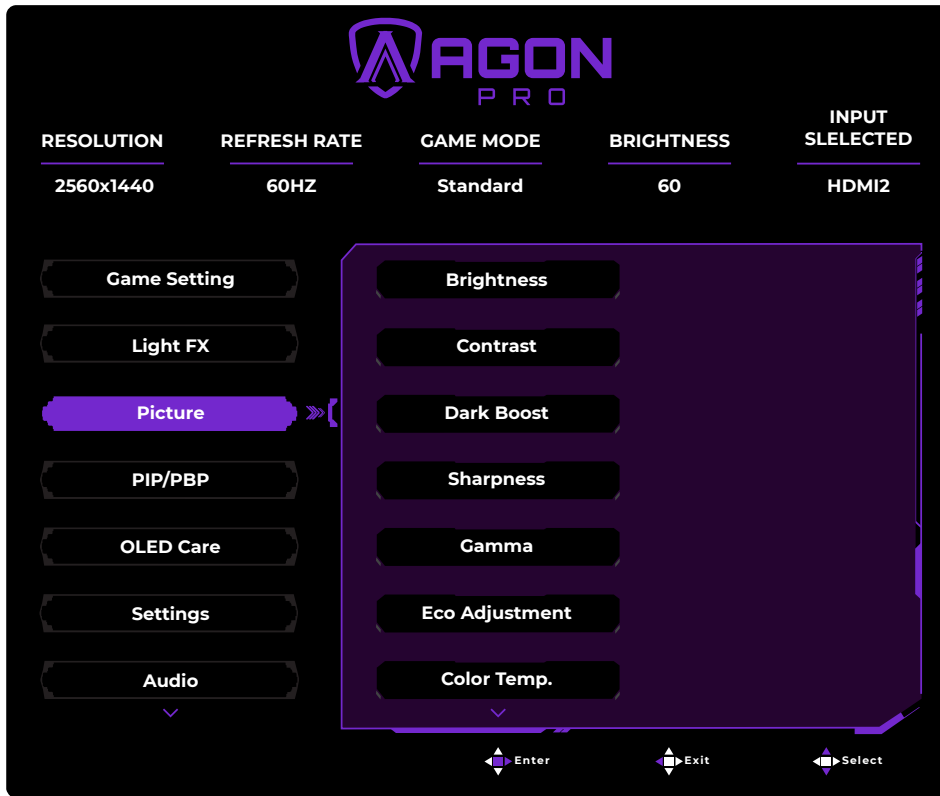


Light FX	Off (Dezactivat)/ Low (Scăzut)/ Medium (Mediu)/ Strong (Puternic)	Selectați intensitatea funcției Light FX.
Light FX Mode (Mod Light FX)	Audio1/ Audio2/ Static/ Dark Point Sweep (Sweep Punct Întunecat)/ Gradient Shift (Schimbare Gradient)/ Spread Fill (Umplere Răspândită)/ Drip Fill (Umplere Picurare)/ Spreading Drip Fill (Umplere Picurare Răspândită)/ Breathing (Respirație)/ Light Point Sweep (Sweep Punct Luminos)/ Zoom/ Rainbow (Curcubeu)/ Wave (Val)/ Flashing (Clipire)/ Demo	Selectare mod Light FX.
Pattern (Model)	Red (Roșu)/ Green (Verde)/ Blue (Albastru)/ Rainbow (Curcubeu)/ User Define (Definire Utilizator)	Selectare model Light FX.
Foreground R (Prim-plan R)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului Light FX atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator.
Foreground G (Prim-plan G)		
Foreground B (Prim-plan B)		
Background R (Fundal R)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a modului Light FX atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator.
Background G (Fundal G)		
Background B (Fundal B)		

### Notă:

Funcția Iluminare dinamică este acceptată pe Windows 11. Când monitorul este conectat la un computer cu Windows 11 printr-un cablu USB upstream, accesați Desktop → Personalization (Personalizare) → Dynamic Lighting (Iluminare dinamică) și activați „Use Dynamic Lighting on my devices (Utilizați iluminarea dinamică pe dispozitivele mele)” și „Compatible apps in the foreground always control lighting effects (Aplicațiile compatibile din prim-plan controlează întotdeauna efectele de iluminare)”. Acest lucru permite sistemului Windows 11 să controleze efectele de iluminare ale Light FX. În consecință, opțiunea „Light FX” din meniul OSD va fi estompată și indisponibilă pentru ajustare.

## Picture (Imagine)



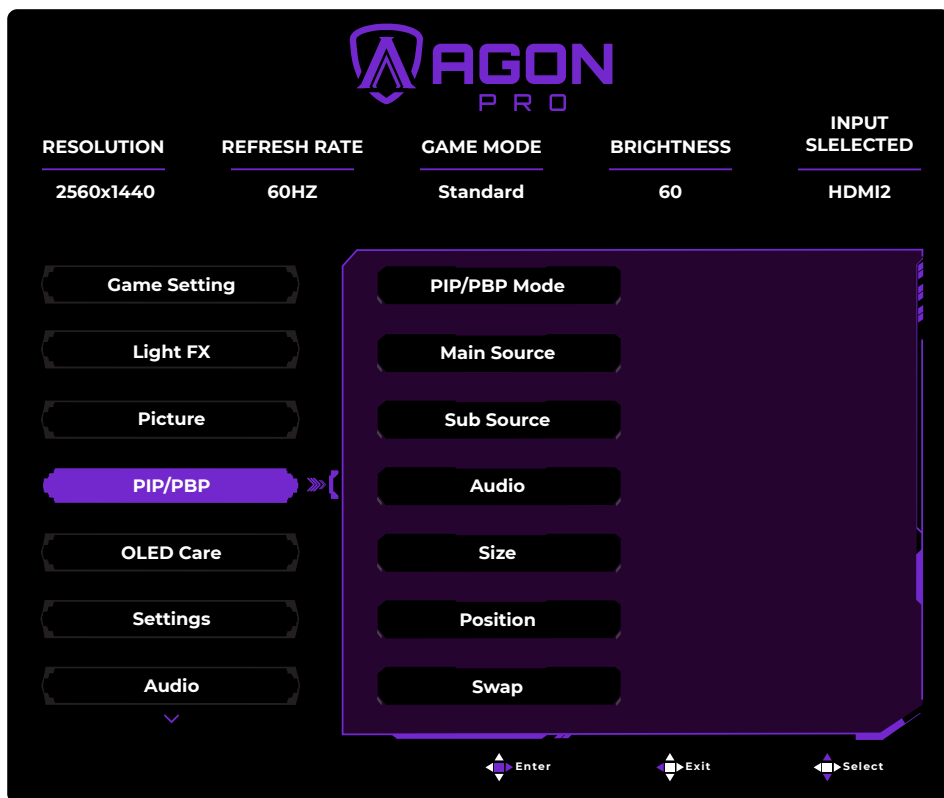
Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare
Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
Dark Boost (Amplificare culori închise)	Off (Dezactivat)/ Level 1(Nivel 1)/ Level 2(Nivel 2)/ Level 3(Nivel 3)	Îmbunătățiți detaliile de pe ecran în zona întunecată sau luminoasă pentru a ajusta luminozitatea în zona luminoasă și pentru a vă asigura că nu este suprasaturată.
Sharpness (Claritate)	0-100	Ajustați claritatea.
Gamma	1.8/ 2.0/ 2.2/ 2.4/ 2.6	Ajustați Gamma.
Eco Adjustment (Ajustare ECO)	Standard	Mod standard
	Text	Mod text
	Internet	Mod internet
	Game (Joc)	Game Mode (Mod joc)
	Movie (Film)	Mod film
	Sports (Sporturi)	Mod sporturi
	Reading (Citind)	Mod Citind
Color Temp. (Temp. culoare)	6500K/ 7300K/ 9300K/ User Define (Definire Utilizator)	Reglați temperatura culorii. <b>Notă:</b> selectați „User Define (Definire Utilizator)” pentru a regla culorile RGB.
Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.
R.Saturation (Saturație R)	0-100	Reglați saturația R.
G.Saturation (Saturație G)	0-100	Reglați saturația G.
B.Saturation (Saturație B)	0-100	Reglați saturația B.
C.Saturation (Saturație C)	0-100	Reglați saturația C.
M.Saturation (Saturație M)	0-100	Reglați saturația M.

Y.Saturation (Saturație Y)	0-100	Reglați saturația Y.
R.Hue (Nuanță R)	0-100	Reglați nuanța R.
G.Hue (Nuanță G)	0-100	Reglați nuanța G.
B.Hue (Nuanță B)	0-100	Reglați nuanța B.
C.Hue (Nuanță C)	0-100	Reglați nuanța C.
M.Hue (Nuanță M)	0-100	Reglați nuanța M.
Y.Hue (Nuanță Y)	0-100	Reglați nuanța Y.
HDR	Off (Dezactivat)	Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare. <b>Notă:</b> Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR Picture (Imagine HDR)	
	HDR Movie (Filme HDR)	
	HDR Game (Joc HDR)	
HDR Mode (modul HDR)	Off (Dezactivat)	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, care simulează efectul HDR. <b>Notă:</b> Atunci când nu se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.
	HDR Picture (Imagine HDR)	
	HDR Movie (Filme HDR)	
	HDR Game (Joc HDR)	
DCR	Off (Dezactivat)	Dezactivare raport de contrast dinamic
	On (Activat)	Activare raport de contrast dinamic
Color Space (Spațiu de culoare)	Panel Native (Nativ pentru panou)	Panou standard pentru spațiul de culoare.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
	DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
LowBlue Mode (Mod LowBlue)	Off (Dezactivat)	Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii.
	Multimedia	
	Internet	
	Office	
	Reading (Citire)	

**Notă:**

- Când „HDR Mode (modul HDR)” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost (Amplificare culori închise)”, „Gamma”, „Eco Adjustment (Ajustare ECO)”, „Color Temp. (Temp. culoare)”, „6-Axis Color Saturation/Hue (Saturație culori pe 6 axe/Nuanță)”, „Color Space (Spațiu de culoare)” și „LowBlue Mode (Mod LowBlue)” nu pot fi ajustate.
- Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din „Picture (Imagine)”, cu excepția „HDR” și „Sharpness (Claritate)”, nu pot fi ajustate.  
Când „HDR” este setat pe „HDR Peak”, „HDR Picture (Imagine HDR)”, „HDR Movie (Filme HDR)” sau „HDR Game (Joc HDR)”, elementele „Gamma”, „Eco Adjustment (Ajustare ECO)”, „Color Temp. (Temp. culoare)”, „6-Axis Color Saturation/Hue (Saturație culori pe 6 axe/Nuanță)”, „Color Space (Spațiu de culoare)” și „LowBlue Mode (Mod LowBlue)” nu pot fi ajustate.
- Când „Color Space (Spațiu de culoare)” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Contrast”, „Dark Boost (Amplificare culori închise)”, „Gamma”, „Eco Adjustment (Ajustare ECO)”, „Color Temp. (Temp. culoare)”, „6-Axis Color Saturation/Hue (Saturație culori pe 6 axe/Nuanță)”, „HDR Mode (modul HDR)” și „LowBlue Mode (Mod LowBlue)” nu pot fi ajustate.
- Când „Eco Adjustment (Ajustare ECO)” este setat pe „Reading (Citire)”, elementele „Contrast”, „Dark Boost (Amplificare culori închise)”, „Color Temp. (Temp. culoare)”, „6-Axis Color Saturation/Hue (Saturație culori pe 6 axe/Nuanță)”, „Color Space (Spațiu de culoare)” și „LowBlue Mode (Mod LowBlue)” nu pot fi ajustate.
- Când „Gaming Mode (Mod joc)” din „Game Setting (Setare joc)” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Eco Adjustment (Ajustare ECO)”, „6-Axis Color Saturation/Hue (Saturație culori pe 6 axe/Nuanță)”, „HDR Mode (modul HDR)” și „Color Space (Spațiu de culoare)” nu pot fi ajustate.
- Datorită limitărilor sistemului Windows, HDR nu poate fi activat atunci când adâncimea culorii afișajului este de 8bpc+YCbCr422 sau mai mică.

## PIP/PBP



PIP/PBP Mode (Mod PIP/PBP)	Off (Dezactivat)/ PIP/ PBP	Dezactivați sau activați funcțiile PIP și PBP.
Main Source (Sursa principală)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Selectați sursa ecranului principal.
Sub Source (Sursă secundară)	HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Selectați sursa ecranului secundar.
Audio	Main Source (Sursa principală)	Selectați ieșirea audio pentru ecranul principal sau secundar.
	Sub Source (Sursă secundară)	
Size (Dimensiune)	Small (Mic)/ Middle (Mediu)/ Large (Mare)	Selectați dimensiunea ecranului secundar.
Position (Poziție)	Right-up (Dreapta sus)	Selectați poziția ecranului secundar.
	Right-down (Dreapta jos)	
	Left-up (Stânga sus)	
	Left-down (Stânga jos)	
Swap (Comutare)	On (Activat): Comutare	Schimbați sursa ecranului
	Off (Dezactivat): Nicio acțiune	

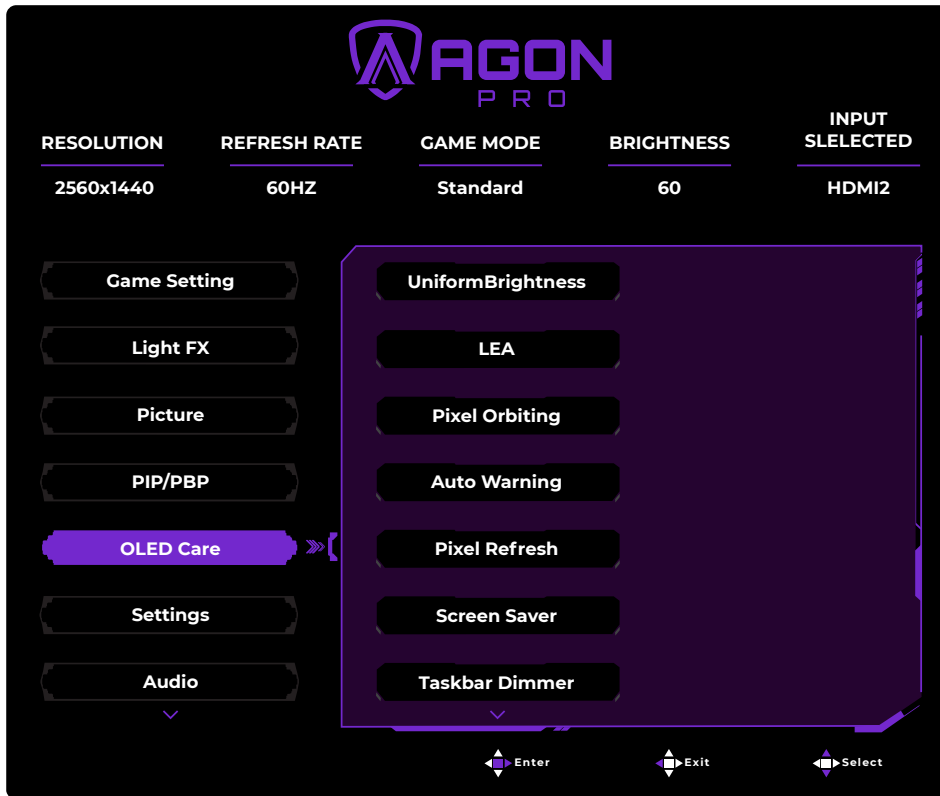
### Notă:

- 1). Când „HDR” din meniul „Picture (Imagine)” este setat pe orice altă stare decât „Off (Dezactivat)”, toate elementele din meniul „PIP/PBP” devin indisponibile pentru reglare.
- 2). În modul UHD: când PIP este activat: pentru surse HDMI/DisplayPort/USB C, rezoluția prestabilită este 2560x1440@60Hz, cu o rezoluție maximă acceptată de 2560x1440@144Hz; când PBP este activat: pentru surse HDMI/DisplayPort/USB C, rezoluția prestabilită este 1280x1440@60Hz, cu o rezoluție maximă acceptată de 1280x1440@360Hz.

3). Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare pentru ecranele principale/secundare este prezentată în tabelul următor:

PBP/PIP		Main Source (Sursa principală)			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Sub Source (Sursă secundară)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

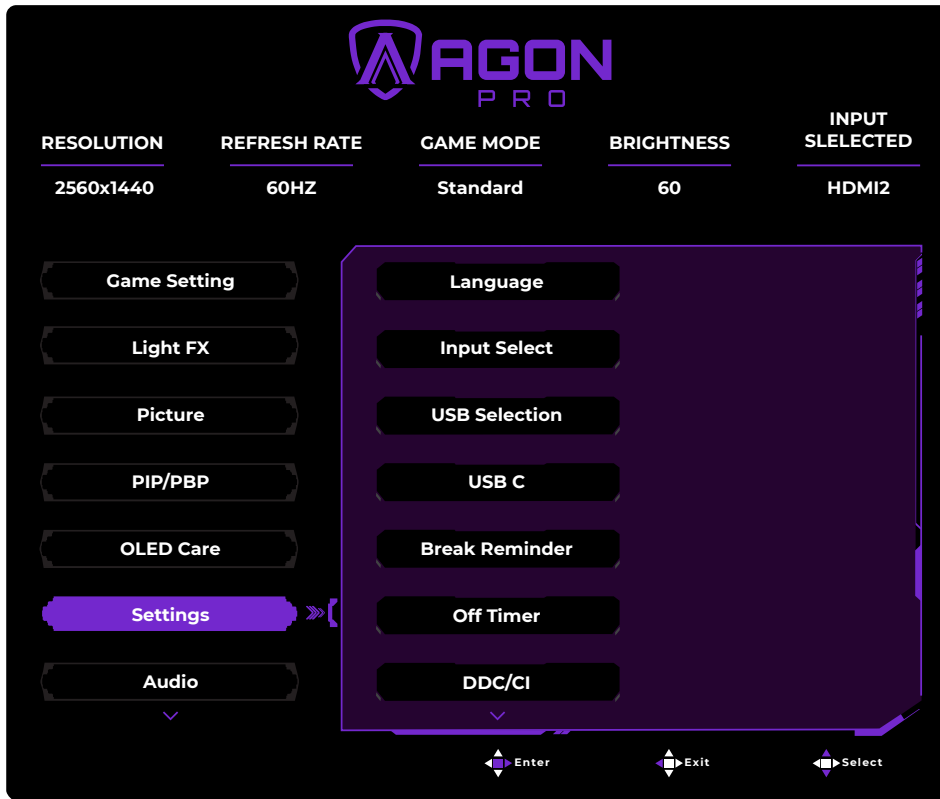
## OLED Care



Uniform Brightness (Luminozitate uniformă)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	Activarea funcției Uniform Brightness (Luminozitate uniformă) activează stabilizarea luminozității maxime pentru conținutul SDR, menținând o luminanță constantă chiar și atunci când dimensiunea ferestrei albe se modifică.
LEA (Logo Extraction Algorithm) (Algoritm de extragere a siglei)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	Utilizat pentru a activa funcția LEA, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După activarea acestei funcții, ecranul va fi îngustat automat pentru a regla luminozitatea zonei de afișare, astfel încât să se reducă posibila reținere a imaginii.
Pixel Orbiting (Deplasare pe orbită a pixelilor)	Off (Dezactivat)	Utilizat pentru a activa funcția Orbită, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După ce această funcție este activată, pixelii imaginii se vor deplasa circular. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterul poate fi afișat parțial în lateral. Dacă se selectează „Strongest (Cel mai puternic)”, reținerea imaginii este cel mai puțin probabil să apară, însă afișarea parțială în lateral poate fi mai observabilă.
	Weak (Slab)	
	Medium (Mediu)	
	Strong (Puternic)	
	Strongest (Cel mai puternic)	

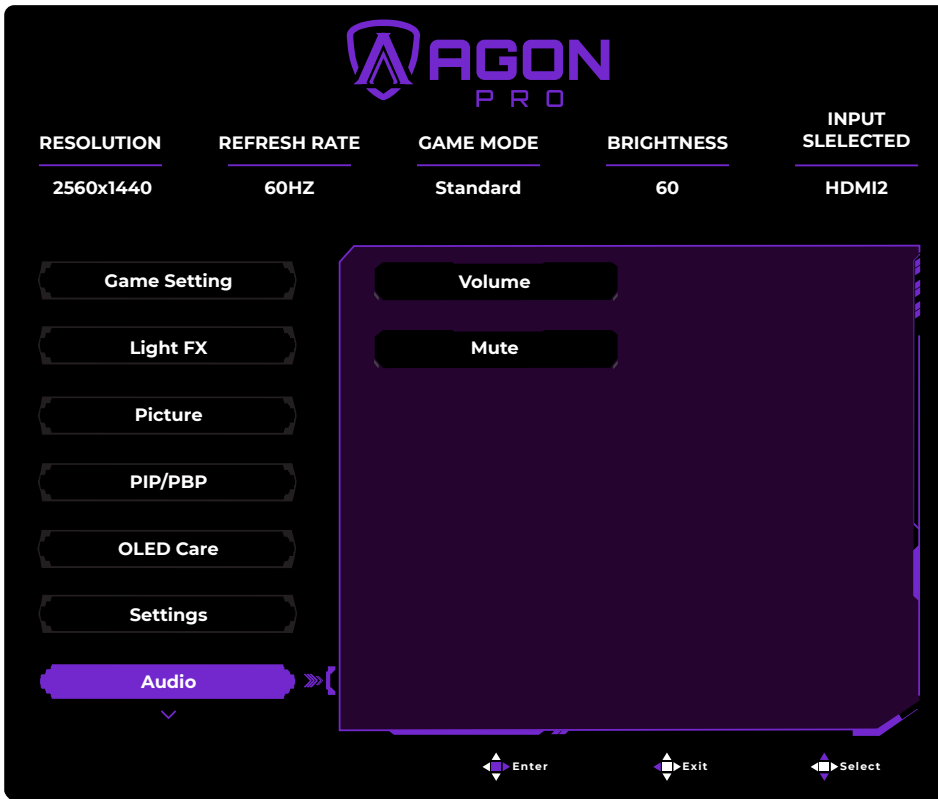
Auto Warning (Avertizare automată)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	<p>Activați/dezactivați caracteristica de avertizare automată „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)”.</p> <p>Monitorul afișează automat un mesaj „Auto Warning (Avertizare automată)” la fiecare 24 ore de funcționare cumulativă pentru a reaminti utilizatorului să ruleze procesul „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)”.</p> <p>Selectați „Off (Dezactivat)” pentru a opri funcția Avertizare automată pentru „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)”. Totuși, dacă perioada recomandată pentru rularea funcției „Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)” nu este respectată, poate crește riscul de retenție a imaginii pe ecran. Procedați cu atenție.</p>
Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	<p>Este utilizat pentru a activa și rula funcțiile de Screen Compensation and Correction (Compensare și corecție ecran) și de Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli), pentru a elimina retenția imaginii care a fost generată.</p> <p>După pornire, selectați „Yes (Da)” conform instrucțiunilor din meniu, iar monitorul va rula automat mai întâi funcția de Screen Compensation and Correction (Compensare și corecție ecran), apoi funcția de Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli). După finalizare, monitorul va reveni la starea de pornire.</p>
Screen Saver (Economizor de ecran)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	<p>Pentru a reduce riscul de retenție a imaginii, se recomandă activarea funcției de economizor de ecran.</p> <p>Când o imagine statică este afișată pentru o perioadă îndelungată, luminozitatea ecranului va scădea automat în mod semnificativ pentru a atenua potențiala retenție a imaginii. Ecranul va reveni la nivelul anterior de luminozitate odată ce se detectează o modificare a imaginii.</p>
Taskbar Dimmer (Dimmer bara de activități)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	<p>Activarea funcției Taskbar Dimmer (Dimmer bara de activități) de activități ajută la reducerea riscului de retenție a imaginii.</p> <p>Se recomandă setarea la „On (Activat)”. Când această opțiune este activată, ecranul va reduce automat luminozitatea zonei barei de activități pentru a atenua potențiala retenție a imaginii.</p>
Zero Frame Delay (Întârziere zero cadre)	Off (Dezactivat)/ On (Activat)	<p>Când este activată, reduce latența imaginii și îmbunătățește timpul de răspuns.</p>

## Settings (Setări)



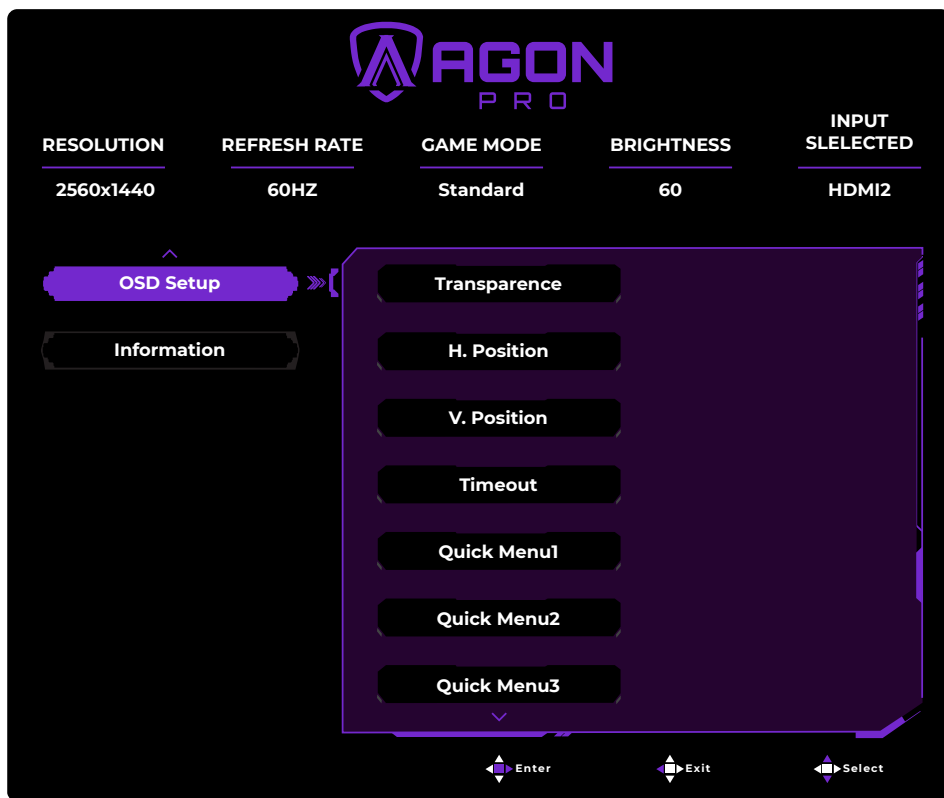
Language (Limba)		Selecțaiți limba pentru afișarea pe ecran.
Input Select (Selectare intrare)	Auto (Automat)/ HDMI1/ HDMI2/ DisplayPort/ USB C	Selecțaiți sursa pentru semnalul de intrare.
USB Selection (Selecție USB)	Auto (Automat)/ USB C/ USB up (USB sus)	Selecțaiți calea de date USB ascendentă.
USB C	High Data Speed (Viteză mare de transfer)/ High Resolution (Rezoluție înaltă)	Setați prioritatea de transmisie a datelor sau prioritatea de rezoluție a interfeței USB. <b>Notă:</b> Setarea implicită este „High Resolution (Rezoluție înaltă)”. În acest mod, portul USB-A transmite la viteza USB 2.0, iar portul USB C acceptă o rezoluție maximă de 2560x1440@540Hz. Când este setat pe „High Data Speed (Viteză mare de transfer)”, se acordă prioritate ratei de transmisie a datelor. Portul USB-A transmite la viteza USB 3.2 Gen 1.
Break Reminder (Memento pauză)	Off (Dezactivat)/On (Activat)	Când este activată, sistemul va declanșa un memento de odihnă dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selecțaiți ora la care se va dezactiva alimentarea
DDC/CI	No (Nu)/ Yes (Da)	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
Reset (Resetare)	No (Nu)/ Yes (Da)	Resetați meniul la valorile implicite

## Audio



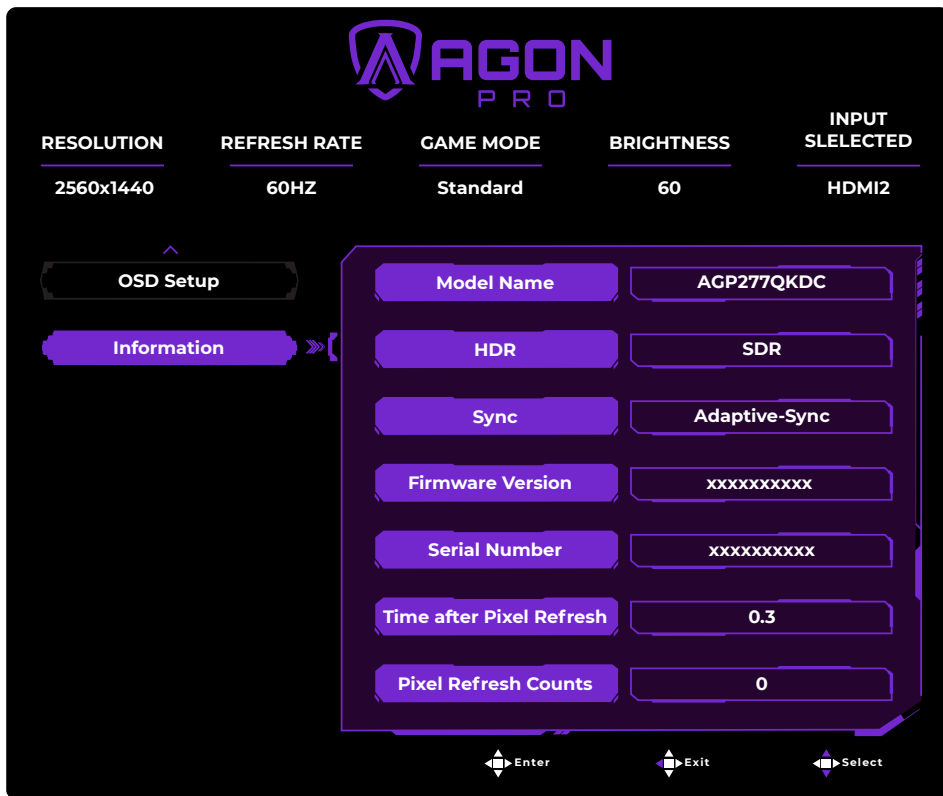
Volume (Volum)	0-100	Reglați volumul de ieșire al difuzoarelor sau căștilor.
Mute(Fără sonor)	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Activare/dezactivare mut

## OSD Setup (Configurare OSD)



Transparence (Transparentă)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
Quick Menu1 (Meniu rapid 1)	Gaming Mode (Modul de joc)/ Shadow Control (Control umbre)/ Game Color (Culoare joc)/ Brightness (Luminozitate)/ Contrast/ Sharpness (Claritate)/ Volume (Volum)	Setați funcțiile Meniu rapid 1, 2, 3, 4.
Quick Menu2 (Meniu rapid 2)		
Quick Menu3 (Meniu rapid 3)		
Quick Menu4 (Meniu rapid 4)		
User1 (Utilizator 1)	Dual Resolution (Rezoluție duală)/ Gaming Mode (Modul de joc)/ Shadow Control (Control umbre)/ Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)/ Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă)/ Dial Point (Punct de vizare)/ Sniper Scope (Lunetă)/ Input Select (Selectare intrare)/ Volume (Volum)/ Image Ratio (Raport imagine)/ Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli)/ Light FX/ Game Color (Culoare joc)/ Dark Boost (Amplificare culori închise)/ Sharpness (Claritate)/ Color Temp. (Temp. culoare)/ Color Space (Spațiu de culoare)	Setați funcțiile utilizatorului 1 și 2.
User2 (Utilizator 2)		
Firmware upgrade (Actualizare firmware)	No (Nu)/ Yes (Da)	Activați/dezactivați actualizarea firmware-ului.

## Information (Informații)



The image shows the OSD (On-Screen Display) menu for an AGON PRO monitor. At the top, the AGON PRO logo is displayed. Below the logo, there are five main menu items: RESOLUTION (2560x1440), REFRESH RATE (60HZ), GAME MODE (Standard), BRIGHTNESS (60), and INPUT SLELECTED (HDMI2). The 'Information' menu item is highlighted in red. A sub-menu is open, showing various information fields: Model Name (AGP277QKDC), HDR (SDR), Sync (Adaptive-Sync), Firmware Version (xxxxxxxxxx), Serial Number (xxxxxxxxxx), Time after Pixel Refresh (0.3), and Pixel Refresh Counts (0). At the bottom of the OSD, there are three navigation icons: Enter, Exit, and Select.

RESOLUTION	REFRESH RATE	GAME MODE	BRIGHTNESS	INPUT SLELECTED
2560x1440	60HZ	Standard	60	HDMI2

Model Name	AGP277QKDC
HDR	SDR
Sync	Adaptive-Sync
Firmware Version	xxxxxxxxxx
Serial Number	xxxxxxxxxx
Time after Pixel Refresh	0.3
Pixel Refresh Counts	0

Enter      Exit      Select

## Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu
Off RS în executare	Indicatorul clipește alb (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ)
JB în executare	Indicatorul clipește alb (activat 3 secunde și dezactivat 3 secunde, alternativ)
Defecțiune a panoului OLED	Indicatorul clipește portocaliu (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ)
Mod oprire	Indicatorul nu este aprins.

# Depanare

Probleme	Soluții posibile
<b>Indicatorul de alimentare nu este aprins.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă este pornită alimentarea.</li> <li>• Verificați dacă este conectat cablul de alimentare.</li> </ul>
<b>Indicatorul de alimentare este aprins, dar imaginea nu este afișată.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă alimentarea PC-ului este pornită.</li> <li>• Verificați dacă placa grafică a computerului este conectată corect.</li> <li>• Verificați dacă este conectat corect la computer cablul de semnal al afișajului.</li> <li>• Verificați mufa cablului de semnal al afișajului și dacă pinii sunt îndoiți.</li> <li>• Apăsați tasta Caps Lock de pe tastatura computerului și observați indicatorul pentru a verifica dacă funcționează computerul.</li> </ul>
<b>Nu se afișează nicio imagine, dar indicatorul de alimentare clipește portocaliu.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Panoul OLED nu funcționează corect. Solicitați asistență din partea personalului post-vânzare AOC.</li> </ul>
<b>Eroare plug-to-use.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă funcția plug-to-use este acceptată.</li> <li>• Verificați dacă adaptorul acceptă funcția plug-to-use.</li> </ul>
<b>Imagine estompată.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reglați luminanța și raportul de contrast.</li> </ul>
<b>Imaginea este deformată.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aparatele sau dispozitivele electrice din apropierea afișajului pot provoca interferențe electronice.</li> </ul>
<b>Pe ecran se afișează mesajul „cablul de semnal nu este disponibil” sau „lipsă semnal”.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificați dacă este conectat corect cablul de semnal.</li> <li>• Verificați dacă pinul mufei cablului de semnal este deteriorat.</li> <li>• Funcția Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli) poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Executarea de mai multe ori a acestei funcții poate duce la efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.</li> </ul>
<b>Pe ecran se afișează „intrare nevalidă”.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Computerul poate fi setat la un mod de afișare incorect. Resetați computerul la modul de afișare menționat în instrucțiunile de utilizare detaliate.</li> </ul>
<b>Reținerea imaginii.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• În funcție de caracteristicile panoului OLED, funcția Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli) poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Se recomandă să executați această funcție de mai multe ori, pentru a obține efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.</li> </ul>
<b>Reglementări și service</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consultați secțiunea „Reglementări și informații privind serviciile” pe site-ul <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dvs. și pentru a accesa informațiile aferente din pagina de asistență).</li> </ul>

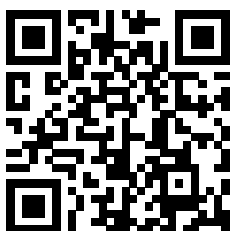
# Specificații

## Specificații generale

Ecran	Nume model	AGP277QKDC		
	Sistem de acționare	OLED		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 67,3 cm		
	Distanța dintre puncte	0,2292mm (oriz.) × 0,2292mm (vert.)		
	Culoarea afișajului	1,07B		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k~510kHz		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	586,75 mm		
	Interval de scanare pe verticală	QHD: 48~540Hz HD: 48~720Hz		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	330,05 mm		
	Rezoluție prestabilă optimă	QHD: 2560x1440@60Hz HD: 1280x720@60Hz		
	Max resolution	QHD: 2560x1440@540Hz HD: 1280x720@720Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 3,0A		
	Consum de energie	Setare tipică*	60W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤220W	
Mod standby		≤0,5W		
USB C	USB C	Mufă conectibilă cu două fețe		
	Viteză ultra înaltă	Transmisie date și video		
	DisplayPort	Mod DisplayPort Alt încorporat		
	Alimentare	USB PD		
	Alimentare maximă	până la 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Caracteristici fizice	Tip de conector	HDMI2/ DisplayPort/ USB C (PD65W)/ USB descendentx3/ USB ascendent/ Cască		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~ 40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~ 55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 m ~ 5 000 m (0 ft ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 m ~ 12 192 m (0 ft ~ 40 000 ft)	

### Notă:

\*Consumul de energie tipic este măsurat în modul de înaltă performanță.  
(așa cum este definit de producător)



**Notă:**

Numărul maxim de culori pe care le poate afișa acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de configurare sunt următoarele (pot exista diferențe ca urmare a limitării ieșirii unor plăci grafice):

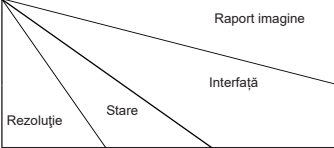
Versiune semnal de intrare Format culoare ieșire Stare Rezoluție de ieșire Adâncimea culorii	HDMI2.1		DisplayPort2.1		USB C@USB Viteză mare de transfer		USB C@USB Rezoluție înaltă	
	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB	YCbcr422 YCbcr420	YCbcr444 RGB
2560x1440@540Hz 10bpc	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport	\	\	Suport (DSC)	Suport (DSC)
2560x1440@540Hz 8bpc	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport	\	\	Suport (DSC)	Suport (DSC)
2560x1440@480Hz 10bpc	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport	\	\	Suport (DSC)	Suport (DSC)
2560x1440@480Hz 8bpc	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport	\	\	Suport (DSC)	Suport (DSC)
2560x1440@360Hz 10bpc	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport (DSC)
2560x1440@360Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport (DSC)
2560x1440@240Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport (DSC)
2560x1440@240Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport
2560x1440@144Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport
2560x1440@144Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport
2560x1440@120Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport
2560x1440@120Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
1280x720@720Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport (DSC)
1280x720@720Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport
1280x720@540Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport (DSC)	Suport	Suport
1280x720@540Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport (DSC)	Suport	Suport
1280x720@240Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
1280x720@240Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
1280x720@144Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
1280x720@144Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
1280x720@120Hz 10bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
1280x720@120Hz 8bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport
Rezoluție mai mică 10 bpc/8 bpc	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport	Suport

# Moduri prestabilite de afișare

## QHD PC Resolution (Rezoluție PC QHD)

Raport imagine Interfață Stare Rezoluție	Plin (16:9) 1:1 (16:9)		Plin (Pătrat) 1:1 (Pătrat) Aspect		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480@120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400@70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600@120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768@540Hz			√	√		
1280x960@60Hz			√	√		
1280x960@540Hz			√	√	√	√
1280x1024@60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024@540Hz			√	√		
1728x1080@540Hz			√	√		
1920x1080@60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080@540Hz	√	√				
1920x1440@540Hz			√	√		
2368x1320@60Hz					√	√
2368x1320@120Hz					√	√
2368x1320@240Hz					√	√
2368x1320@540Hz					√	√
2560x1440@60Hz	√	√			√	√
2560x1440@120Hz	√	√	√	√	√	√
2560x1440@144Hz	√	√				
2560x1440@240Hz	√	√				
2560x1440@360Hz	√	√				
2560x1440@480Hz	√	√				
2560x1440@540Hz	√	√				

## QHD Video Resolution (Rezoluție Video QHD)

 Raport imagine Interfață Rezoluție    Stare	Plin (16:9) 1:1 (16:9)		Plin (Pătrat) 1:1 (Pătrat) Aspect		24,5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√		√		√	

## HD PC Resolution (Rezoluție PC HD)

Raport imagine Interfață Stare Rezoluție	Plin (16:9) 1:1 (16:9)	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB C
640x480@60Hz	√	√
640x480@67Hz	√	√
640x480@72Hz	√	√
640x480@75Hz	√	√
640x480@100Hz	√	√
640x480@120Hz	√	√
720x400@70Hz	√	√
800x600@56Hz	√	√
800x600@60Hz	√	√
800x600@72Hz	√	√
800x600@75Hz	√	√
800x600@100Hz	√	√
800x600@120Hz	√	√
832x624@75Hz	√	√
1024x768@60Hz	√	√
1024x768@70Hz	√	√
1024x768@75Hz	√	√
1280x1024@60Hz	√	√
1280x1024@75Hz	√	√
1280x720@60Hz	√	√
1280x720@120Hz	√	√
1280x720@144Hz	√	√
1280x720@240Hz	√	√
1280x720@480Hz	√	√
1280x720@540Hz	√	√
1280x720@720Hz	√	√

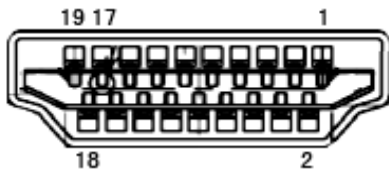
## HD Video Resolution (Rezoluție Video HD)

Rezoluție	Raport imagine	
	Stare	Interfață
		Plin (16:9) 1:1 (16:9)
		HDMI2.1
		DisplayPort2.1 USB C
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√
720x576p,50Hz	√	√
1280x720p,50Hz	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√

### Notă:

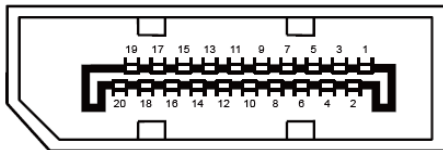
- 1). Pentru o calitate optimă a imaginii, consultați tabelul de mai sus pentru a seta rezoluția sursei de intrare. Rezoluția setată variază în funcție de dispozitivul de ieșire a semnalului: pentru jocurile pe consolă, se recomandă consultarea secțiunii „Video Resolution (Rezoluție Video)”; pentru jocurile pe PC, se recomandă consultarea secțiunii „PC Resolution (Rezoluție PC)”.
- 2). Când „Dual Resolution (Rezoluție duală)” este setată la „QHD”, setați „QHD PC Resolution (Rezoluție PC QHD)” și „QHD Video Resolution (Rezoluție Video QHD)”. Când „Dual Resolution (Rezoluție duală)” este setată la „HD”, setați „HD PC Resolution (Rezoluție PC HD)” și „HD Video Resolution (Rezoluție Video HD)”.
- 3). Pentru a comuta setarea „Image Ratio (Raport imagine)” a monitorului, accesați meniul OSD → „Game Setting (Setare joc)” → „Image Ratio (Raport imagine)” pentru reglare.
- 4). Pentru a vă asigura că rezoluțiile de mai sus funcționează corect, verificați mai întâi compatibilitatea plăcii grafice. Datorită strategiilor diferite ale diverselor producători de plăci grafice, unele opțiuni pot fi ascunse. Suportul plăcii grafice va fi supus situației reale.
- 5). Conform standardului VESA, poate exista o marjă de eroare ușoară (+/-1Hz) în calculele ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) efectuate de diferite sisteme de operare și plăci grafice. Rata de reîmprospătare reală (frecvența câmpului) va prevala.
- 6). DisplayPort 2.1 acceptă UHBR20 cu o lățime de bandă totală de 80 Gbps. Interfața HDMI 2.1 acceptă FRL6 cu o lățime de bandă totală de 48 Gbps.
- 7). Problema de compatibilitate a ieșirii semnalului HDMI2.1 (FRL6 48Gbps) a plăcii grafice NVIDIA® poate cauza afișarea anormală sau repornirea automată a computerului, astfel încât se recomandă utilizarea DisplayPort pentru placa grafică NVIDIA®. HDMI sau DisplayPort pot fi utilizate pentru placa grafică AMD®.

## Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DisplayPort_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DisplayPort_PWR

# Plug and Play

## Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.

