

Moniteur Dell UltraSharp 32 4K QD-OLED

U3226Q

Guide d'utilisation

Remarques, avertissements et mises en garde

-  **REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aideront à mieux utiliser votre produit.
-  **AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un risque de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter le problème.
-  **MISE EN GARDE** : Une MISE EN GARDE attire votre attention sur un risque potentiel vis-à-vis de vos biens, sur des dommages corporels voire sur un danger de mort.

Table des matières

Consignes de sécurité	5
À propos de votre moniteur	6
Contenu de l'emballage	6
Informations disponibles sur l'emballage	7
Caractéristiques du produit	8
Compatibilité du système d'exploitation	10
Identification des pièces et contrôles	11
Vue de face	11
Vue arrière	12
Vue de dessous	13
Spécifications du moniteur	15
Dell Display and Peripheral Manager (DDPM) pour Windows	16
Spécifications de la résolution	17
Modes vidéo pris en charge	17
Modes d'affichage pré-réglés	17
Sortie Thunderbolt pour la connexion en cascade	19
Spécifications électriques	19
Caractéristiques physiques	20
Caractéristiques environnementales	21
Résolution du moniteur pour la configuration en cascade	21
Résolution vidéo Thunderbolt	22
Résolution vidéo HDMI	22
Résolution vidéo DisplayPort	22
Assignations des broches	23
Connecteur DisplayPort	23
Connecteur HDMI	24
Interface Universal Serial Bus (USB)	25
Connecteur RJ45	28
Capacité Plug and Play	29
Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs QD-OLED	29
Ergonomie	30
Manipuler et déplacer votre écran	31
Lignes directrices relatives à la maintenance	32
Nettoyer votre moniteur	32
Installer le Moniteur	33
Fixer le pied	33
Fixer le cache du moniteur	35
Utiliser l'inclinaison, le pivotement, l'extension verticale et le réglage vertical	37
Inclinaison, pivotement	37
Extension verticale	37
Réglage du pivot	38
Régler les paramètres d'affichage de rotation de votre ordinateur	39
Organiser vos câbles	39
Connecter votre moniteur	40
Connexion des câbles DisplayPort (DisplayPort vers DisplayPort) et d'alimentation	41
Connexion des câbles HDMI et d'alimentation	41

Connexion des câbles USB Type-C à Type-A et d'alimentation	42
Connexion des câbles actifs Thunderbolt 4 et des câbles d'alimentation	42
Connexion du moniteur pour la fonction de connexion en cascade Thunderbolt	43
Connexion du moniteur pour le câble RJ45 (en option)	43
Utiliser les ports à accès rapide	45
Synchro boutons alim Dell (DPBS)	46
Première connexion du moniteur pour le DPBS	49
Utilisation de la fonction DPBS	50
Connexion du moniteur pour la fonction de connexion Thunderbolt en cascade en mode DPBS	52
Connexion du moniteur pour Thunderbolt 4 en mode DPBS	53
Sécurisation de votre moniteur à l'aide de l'orifice du verrou de sécurité (en option)	55
Enlever le pied du moniteur	55
Montage mural VESA (en option)	56
Utilisation du moniteur	58
Allumer le moniteur	58
Utiliser la manette de contrôle	58
Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)	59
Accès au Lanceur de menu	59
Utilisation des touches de navigation	60
Accès au système des menus	61
Messages OSD	79
Configuration initiale	79
Messages d'avertissement OSD	84
Verrouillage des boutons de commande	86
Configurer le commutateur KVM	87
Configurer l'Auto KVM	89
Réglage de la résolution maximale	90
Effectuer un étalonnage de la couleur	91
Lancer le processus d'étalonnage des couleurs	91
Arrêter le processus d'étalonnage des couleurs	92
Effectuer la validation de la couleur	92
Lancer le processus de validation de la couleur	92
Arrêter le processus de validation de la couleur	94
Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR	94
Dépannage	95
Test-Auto	95
Diagnostic intégrés	95
Problèmes généraux	96
Problèmes spécifiques au produit	97
Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)	99
Informations réglementaires	100
Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires	100
Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits	100
Contacteur Dell	101
Informations sur les marques	102
Historique des révisions	103

Consignes de sécurité

Suivez les consignes de sécurité suivantes pour protéger votre moniteur contre les dommages potentiels et pour assurer votre sécurité personnelle. Sauf indication contraire, chaque procédure incluse dans ce document suppose que vous avez lu les informations de sécurité livrées avec votre moniteur.

REMARQUE : Avant d'utiliser le moniteur, lisez les informations de sécurité qui sont expédiées avec votre moniteur et imprimées sur le produit. Conservez la documentation dans un endroit sûr pour pouvoir la consulter ultérieurement.

MISE EN GARDE : L'utilisation de commandes, réglages ou procédures autres que spécifiés dans cette documentation peut causer l'exposition à un choc, à des risques électriques, et/ou à des risques mécaniques.

AVERTISSEMENT : L'effet possible à long terme de l'écoute de sons à un volume élevé par le biais du casque (sur le moniteur qui le prend en charge) peut endommager votre capacité auditive.

- Placez le moniteur sur une surface solide et manipulez-le avec soin.
 - L'écran est fragile et peut être endommagé en cas de chute ou de choc avec un objet pointu.
 - Assurez-vous que l'alimentation requise pour votre moniteur correspond à l'alimentation secteur dans la zone géographique où vous trouvez.
 - Maintenez le moniteur à température ambiante. Des conditions excessivement froides ou chaudes peuvent avoir un effet néfaste sur les QD-OLED (points quantiques et diodes électroluminescentes organiques) de l'écran.
 - Branchez le câble d'alimentation du moniteur sur une prise murale proche et accessible. Voir [Connecter votre moniteur](#).
- Ne placez pas et n'utilisez pas le moniteur sur une surface humide ou à proximité d'eau.
- Ne soumettez pas le moniteur à de fortes vibrations ou à des chocs importants. Par exemple, ne placez pas le moniteur à l'intérieur du coffre d'une voiture.
- Débranchez le moniteur lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée.
- Pour éviter les chocs électriques, n'essayez pas de retirer de couvercle ou de toucher l'intérieur du moniteur.
- Lisez attentivement ces instructions. Conservez ce document pour toute référence ultérieure. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.
- Certains moniteurs peuvent être montés au mur à l'aide du support VESA vendu séparément. Assurez-vous d'utiliser les spécifications VESA correctes, comme indiqué dans la section sur le montage mural du Guide d'utilisation.

Pour des informations sur les consignes de sécurité, voir le document des Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation qui est livré avec votre moniteur.

À propos de votre moniteur

Contenu de l’emballage

Le tableau suivant fournit la liste des composants qui sont livrés avec votre moniteur. En cas d’absence d’un composant, contactez Dell. Pour plus d’information, voir [Contacter Dell](#).

❶ **REMARQUE :** Certains éléments sont en option et peuvent ne pas être expédiés avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.

Tableau 1. Moniteur et accessoires dans la boîte.

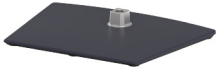
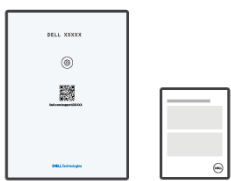
Image du composant	Description du composant
	Affichage
	Colonne du pied
	Base du pied
	Cache du moniteur
	Câble HDMI 2.1 (1,80 m)
	Câble DisplayPort 1.4 (DisplayPort à DisplayPort) (1,80 m)
	Câble actif Thunderbolt 4 40 Gbit/s 240 W (2,00 m)

Image du composant	Description du composant
	Câble USB Type-C à Type-A 10 Gbit/s (1,00 m)
	Câble d'alimentation (différent selon les pays ou les régions)
	Chiffon en microfibre
	• Carte QR • Informations relatives à la sécurité, à l'environnement et à la réglementation

Informations disponibles sur l'emballage

Avant d'ouvrir la boîte, assurez-vous qu'elle est correctement orientée :

1. Posez la boîte d'emballage sur une surface plane de manière à ce que le rabat d'ouverture se trouve en haut.
2. Soulevez le rabat d'ouverture et retirez les composants.

Les ports du moniteur sont les suivants :

- 2 ports HDMI 2.1 (HDCP 1.4 et 2.2) (prend en charge jusqu'à UHD 3840 x 2160 à 120 Hz FRL, VRR, comme spécifié dans HDMI 2.1)*
- 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 et 2.2)*
- 1 port Thunderbolt 4 en aval pour connexion en cascade (vidéo + données) (transmission d'alimentation jusqu'à 15 W)*
- 1 port Thunderbolt 4 en amont (vidéo + données) (mode alternatif avec DisplayPort 1.4, transmission d'alimentation jusqu'à 140 W, EPR)*
- 1 port USB-C 10 Gbit/s en amont (données uniquement)
- 2 ports USB Type-A 10 Gbit/s en aval
- 1 port RJ45 (2,5 GbE)

*Sortie vidéo via HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4 à une résolution maximale de 3840 x 2160 à 120 Hz prenant en charge 1,07 milliard de couleurs, DSC et HDR.

Ports à accès rapide :

- 2 ports USB-C 10 Gbit/s en aval (transmission d'alimentation jusqu'à 27 W)
- 1 port USB Type-A 10 Gbit/s en aval avec BC1.2

Voici les accessoires fournis dans la boîte :

- Câble HDMI 2.1
- Câble DisplayPort 1.4 (DisplayPort à DisplayPort)
- Câble actif Thunderbolt 4 40 Gbit/s 240 W
- Câble USB Type-C à Type-A 10 Gbit/s
- Câble d'alimentation (différent selon les pays ou les régions)

Pour plus d'informations sur le recyclage, visitez le site Web de [Dell consacré au recyclage](#).

Caractéristiques du produit

Le moniteur **Dell U3226Q** est un écran à diode électroluminescente organique à points quantiques (QD-OLED) qui utilise un transistor en couche mince (TFT) à oxyde comme élément actif. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

- Affichage sur une zone visible de 799,2 mm (31,5 po) (mesurée en diagonale).
- Résolution de 3840 x 2160 (16:9), plus un support plein écran pour les résolutions plus faibles.
- Angles de vision larges avec 100% sRGB, 100% BT.709, 99% Display P3, 99% DCI-P3, 94% Adobe RGB et 80% BT.2020.
- Espaces colorimétriques prédéfinis avec un Delta E moyen < 1, notamment DCI-P3 D63, Display P3 D65, sRGB D65 et BT.709 D65.
- Sélectionnez manuellement les options Gamma/Point blanc/Gamme de couleur/Luminosité via les options Espace colorimétrique d'Utilisateur 1, Utilisateur 2 ou Utilisateur 3.
- Mode HDR manuel sans signal HDR via les options Aperçu HDR, Utilisateur 1, Utilisateur 2 ou Utilisateur 3, permettant la sélection forcée de HDR EOTF entre ST2084 (PQ) et HLG.
- Prend en charge les modes HDR ST2084 (PQ) 1000 nits, DisplayHDR True Black 500, HLG 1000 nits et Dolby Vision (lumineux et sombre).
- Étalonnez les paramètres Utilisateur 1, Utilisateur 2 ou Utilisateur 3 directement dans CAL 1, CAL 2 ou CAL 3.
- Connectivité numérique avec DisplayPort, Thunderbolt 4, USB-C et HDMI (prend en charge jusqu'à UHD 3840 x 2160 à 120 Hz FRL, conformément aux spécifications HDMI 2.1).
- Thunderbolt 4 pour alimenter (PD jusqu'à 140 W, EPR) un notebook compatible tout en recevant un signal vidéo et de données.
- Fonctionnalité d'étalonnage des couleurs intégrée.
- Possibilités d'incliner, pivoter, ajuster la hauteur et faire pivoter le moniteur.
- Le cadre ultra-mince minimise l'espace dû aux cadres lors de l'utilisation d'écrans multiples, ce qui facilite la mise en place d'une expérience visuelle élégante.
- Une gamme de solutions de montage avec des orifices de fixation à écartement de 100 mm VESA (Video Electronics Standards Association) et pied amovible.
- Équipé de :
 - 1 port Thunderbolt 4 en aval pour connexion en cascade (vidéo + données) (transmission d'alimentation jusqu'à 15 W)
 - 1 port Thunderbolt 4 en amont (vidéo + données) (mode alternatif avec DisplayPort 1.4, transmission d'alimentation jusqu'à 140 W, EPR)
 - 1 port USB-C 10 Gbit/s en amont (données uniquement)
 - 2 ports USB Type-A 10 Gbit/s en aval
 - Ports à accès rapide :
 - 1 port USB Type-A 10 Gbit/s en aval avec BC1.2
 - 2 ports USB-C 10 Gbit/s en aval (transmission d'alimentation jusqu'à 27 W)
- Les ports Thunderbolt 4 et RJ45 permettent une expérience de connexion en réseau avec un seul câble.
- Capacité Plug and play si votre système la prend en charge.
- Réglages de l'affichage de l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et l'optimisation de l'écran.
- Prend en charge les modes Images côte à côte (PBP) et Incrustation d'image (PIP), avec différents réglages de couleur et SDR/HDR pour chaque source.
- Le commutateur KVM intégré vous permet de contrôler jusqu'à 2 ordinateurs depuis un seul jeu de clavier et de souris connectés au moniteur.
- Prend en charge l'Auto KVM pour la configuration des entrées multiples.
- Verrouillage du bouton d'alimentation, du menu OSD et des Réglage des couleurs personnalisés.
- Orifice de verrouillage de sécurité.
- Verrou du pied.
- ≤ 0,5 W en mode veille.
- Prend en charge le Wake-on-LAN (réveil en réseau) avec une consommation en veille inférieure à 1,9 W.
- Le moniteur prend en charge la fonction VRR (taux de rafraîchissement variable), qui permet d'obtenir des fréquences d'images plus élevées et de réduire les déchirures d'écran dans les jeux.
- Dell ComfortView Plus est une fonction intégrée d'écran à faible lumière bleue qui améliore le confort des yeux en réduisant les émissions de lumière bleue potentiellement nocives sans compromettre les couleurs. Grâce à la technologie ComfortView Plus, Dell a réduit l'exposition à la lumière bleue nocive de ≤ 50% à ≤ 35%. Ce moniteur est certifié TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 avec une note de 4 étoiles. Il intègre des technologies clés qui permettent également d'obtenir un écran sans scintillement, un taux de rafraîchissement allant jusqu'à 120 Hz, et une gamme de couleurs d'au moins 99% DCI-P3. La fonction Dell ComfortView Plus est activée par défaut sur votre moniteur.

- Ce moniteur utilise un panneau à faible lumière bleue. Quand le moniteur est réinitialisé aux réglages d'usine ou réglages par défaut, il est conforme à la certification de faible lumière bleue du matériel de TÜV Rheinland.

Taux de lumière bleue :

Le taux de lumière dans la gamme 415 nm-455 nm par rapport à 400 nm-500 nm doit être inférieur à 35%.

Tableau 2. Taux de lumière bleue.

Catégorie	Taux de lumière bleue
1	$\leq 20\%$
2	$20\% < R \leq 35\%$
3	$35\% < R \leq 50\%$

- Diminue le niveau de la lumière bleue dangereuse qui est émise par l'écran pour rendre la visualisation plus confortable pour vos yeux sans altération de la précision des couleurs.
- Le moniteur adopte la technologie sans scintillement, qui supprime le scintillement visible par l'œil, apporte une expérience visuelle confortable et empêche aux utilisateurs de souffrir de fatigue oculaire.
- Ce moniteur est conforme à la certification TÜV Rheinland de faible lumière bleue du matériel dans la Catégorie 2.

À propos de TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0

Le programme de certification TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 présente un système de notation par étoiles convivial pour l'industrie de l'affichage, qui promeut le bien-être des yeux, de la sécurité à la protection des yeux. Par rapport aux certifications existantes, le programme 5 étoiles ajoute des exigences rigoureuses en matière de tests sur les caractéristiques globales de protection des yeux telles que la faible lumière bleue, l'absence de scintillement, le taux de rafraîchissement, la gamme de couleurs, la précision des couleurs et les performances du capteur de lumière ambiante. Il définit des paramètres d'exigence et évalue les performances du produit sur cinq niveaux. Le processus d'évaluation technique sophistiqué fournit aux consommateurs et aux acheteurs des indicateurs plus faciles à évaluer.

Les facteurs de bien-être visuel pris en compte restent constants, mais les normes pour les différents classements par étoiles sont différentes. Plus le nombre d'étoiles est élevé, plus les normes sont strictes. Le tableau ci-dessous énumère les principales exigences en matière de confort visuel qui s'appliquent en plus des exigences de base en matière de confort visuel (telles que la densité des pixels, l'uniformité de la luminance et de la couleur, et la liberté de mouvement).

Pour plus d'informations sur la **certification TÜV Eye Comfort**, veuillez consulter : [Certification Eye Comfort](#).



Tableau 3. Exigences de Eye Comfort 3.0 et système de classification par étoiles pour les moniteurs.

Exigences de Eye Comfort 3.0 et système de classification par étoiles pour les moniteurs				
Catégorie	Élément de test	Système de classification par étoiles		
		3 étoiles	4 étoiles	5 étoiles
Protection des yeux	Low Blue Light	TÜV matériel LBL catégorie III ($\leq 50\%$) ou solution logicielle LBL ¹	TÜV matériel LBL catégorie II ($\leq 35\%$) ou catégorie I ($\leq 20\%$)	TÜV matériel LBL catégorie II ($\leq 35\%$) ou catégorie I ($\leq 20\%$)
	Sans scintillement	TÜV scintillement réduit ou TÜV sans scintillement	TÜV scintillement réduit ou TÜV sans scintillement	Sans scintillement
Gestion de la lumière ambiante	Performance du capteur de lumière ambiante	Aucun capteur	Aucun capteur	Capteur de lumière ambiante
	Contrôle CCT intelligent	Non	Non	Oui
	Contrôle de luminance intelligent	Non	Non	Oui
Qualité de l'image	Taux de rafraîchissement	≥ 60 Hz	≥ 75 Hz	≥ 120 Hz
	Uniformité de la luminance	Uniformité de la luminance $\geq 75\%$		
	Uniformité des couleurs	Uniformité des couleurs $\Delta u'v' \leq 0,02$		
	Liberté de mouvement	Les changements de luminosité doivent diminuer de moins de 50% ; Le décalage des couleurs doit être inférieur à 0,01.		
	Différence gamma	Différence gamma $\leq \pm 0,2$	Différence gamma $\leq \pm 0,2$	Différence gamma $\leq \pm 0,2$
	Gamme de couleurs étendue ²	NTSC ³ min. 72% (CIE 1931) ou sRGB ⁴ min. 95% (CIE 1931)	sRGB ⁴ min. 95% (CIE 1931)	DCI-P3 ⁵ min. 95% (CIE 1976) et sRGB ⁴ min. 95% (CIE 1931) ou Adobe RGB ⁶ min. 95% (CIE 1931) et sRGB ⁴ min. 95% (CIE 1931)
Guide d'utilisation du confort visuel	Guide d'utilisation	Oui	Oui	Oui
Remarque	¹ Le logiciel contrôle l'émission de lumière bleue en réduisant l'excès de lumière bleue, ce qui donne un ton plus jaune. ² La gamme de couleurs décrit la disponibilité des couleurs à l'écran. Diverses normes ont été élaborées à des fins spécifiques. 100% correspond à l'espace colorimétrique complet tel que défini dans la norme. ³ NTSC est l'abréviation de National Television Standards Committee, qui a développé un espace colorimétrique pour le système de télévision utilisé aux États-Unis. ⁴ sRGB est un espace colorimétrique standard pour le rouge, le vert et le bleu, utilisé sur les moniteurs, les imprimantes et le World Wide Web. ⁵ DCI-P3, abréviation de Digital Cinema Initiatives - Protocol 3, est un espace colorimétrique utilisé dans le cinéma numérique qui englobe une gamme de couleurs plus large que l'espace colorimétrique RGB standard. ⁶ Adobe RGB est un espace colorimétrique créé par Adobe Systems qui englobe une gamme de couleurs plus large que le modèle colorimétrique RGB standard, en particulier dans les cyans et les verts.			

Compatibilité du système d'exploitation

- Windows 10 et versions ultérieures*

*La compatibilité des systèmes d'exploitation avec les moniteurs Dell et Alienware peut varier en fonction de facteurs tels que :

- Date(s) spécifique(s) de publication quand les versions du système d'exploitation, les correctifs ou les mises à jour sont disponibles.
- Date(s) de publication spécifique(s) quand les mises à jour du micrologiciel, de l'application logicielle ou du pilote des moniteurs de marque Dell et Alienware sont disponibles sur le site Web Support Dell.

Identification des pièces et contrôles

Vue de face

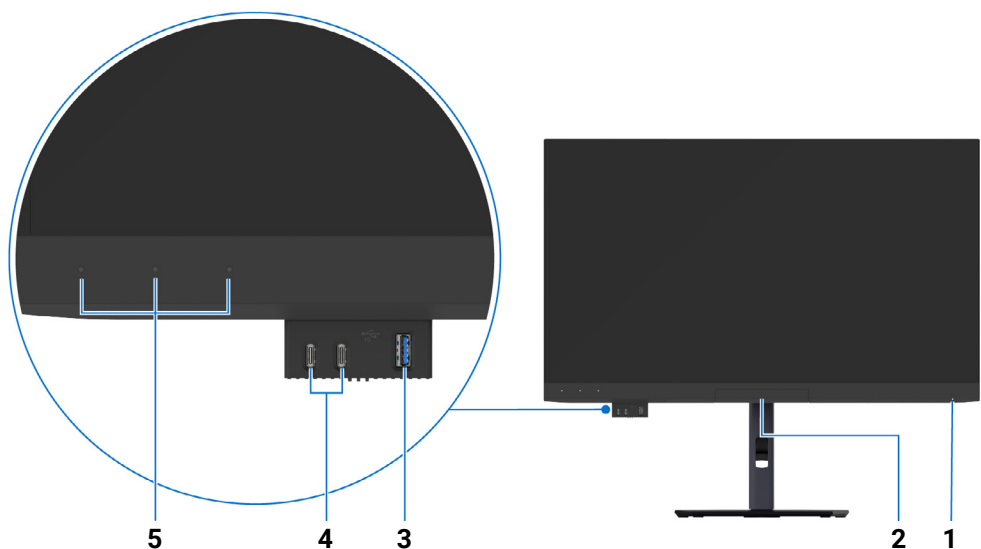


Figure 1. Vue avant avec base du moniteur

Tableau 4. Composants et descriptions.

Libellé	Description	Utilisez
1	Voyant à diode d'alimentation	Une lumière blanche continue indique que le moniteur est allumé et fonctionne normalement. Une lumière blanche clignotante indique que le moniteur est en mode veille.
2	Colorimètre	Utilisez le colorimètre intégré pour étalonner et valider la couleur du moniteur.
3	 1 port USB Type-A 10 Gbit/s en aval avec BC1.2	Connectez votre appareil USB* ou chargez votre appareil. Ce port prend en charge la charge électrique 5 V/2 A. REMARQUE : Pour utiliser ce port pour le transfert de données USB, vous devez connecter un des câbles suivants de votre ordinateur au moniteur : • Câble USB Type-C à Type-A 10 Gbit/s (fourni avec votre moniteur) • Câble actif Thunderbolt 4 (fourni avec votre moniteur) • Câble USB-C vers USB-C (en option)**
4	 2 ports USB-C 10 Gbit/s en aval (transmission d'alimentation jusqu'à 27 W)	Connectez votre appareil USB* ou chargez votre appareil. Ces ports prennent en charge la transmission d'alimentation 9 V/3 A et 5 V/3 A. REMARQUE : Pour utiliser ce port pour le transfert de données USB, vous devez connecter un des câbles suivants de votre ordinateur au moniteur : • Câble USB Type-C à Type-A 10 Gbit/s (fourni avec votre moniteur) • Câble actif Thunderbolt 4 (fourni avec votre moniteur) • Câble USB-C vers USB-C (en option)**
5	Voyants à diode tactiles (3)	Appuyez pour activer une des fonctions OSD prédéfinies.

*Pour éviter toute interférence de signal, lorsqu'un périphérique USB sans fil a été connecté à un port USB en aval, il est déconseillé de connecter d'autres périphériques USB au(x) port(s) adjacent(s).

**Acheté séparément.

Vue arrière

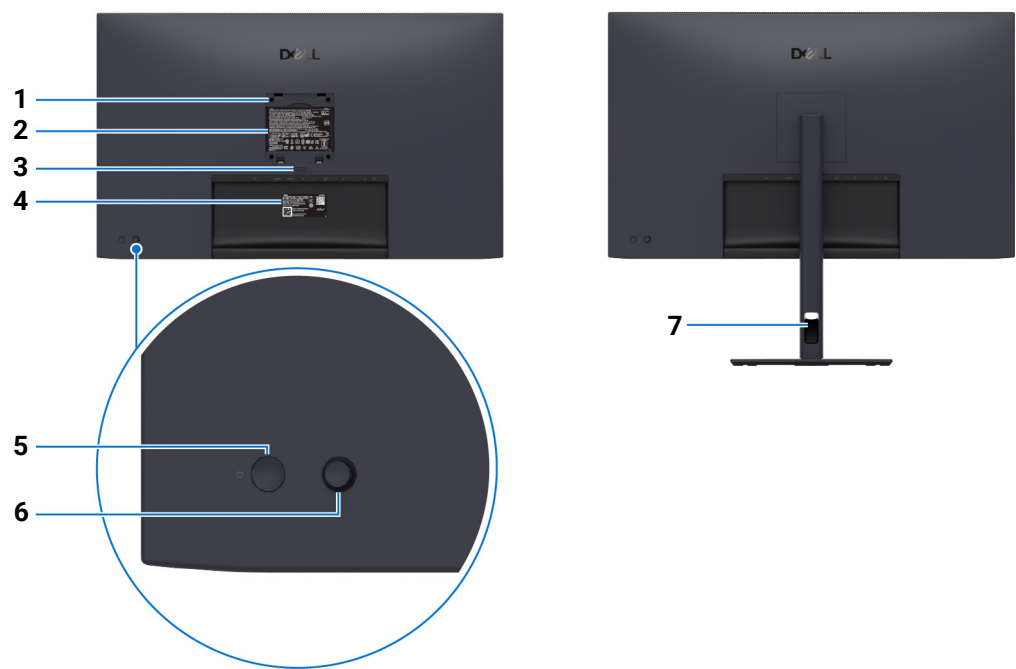


Figure 2. Vue arrière avec pied du moniteur

Tableau 5. Composants et descriptions.

Libellé	Description	Utilisez
1	Orifices de montage VESA (100 mm x 100 mm - derrière le couvercle VESA attaché)	Support mural du moniteur utilisant un kit de montage mural compatible VESA.
2	Étiquette réglementaire	Liste des approbations réglementaires.
3	Bouton de libération du pied	Libère le pied du moniteur.
4	Code QR MyDell, numéro de série et étiquette de service	Référez-vous à cette étiquette si vous devez contacter Dell pour un support technique. L'étiquette de service est un identifiant alphanumérique unique qui permet aux techniciens de maintenance Dell d'identifier les composants matériels de votre moniteur et d'accéder aux informations de garantie.
5	Bouton d'alimentation	Pour allumer ou éteindre le moniteur.
6	Manette	Utilisez pour contrôler le menu OSD. (Pour plus d'information, voir Utilisation du moniteur)
7	Orifice de rangement des câbles	Permet de ranger les câbles en les insérant dans l'orifice.

Vue de dessous

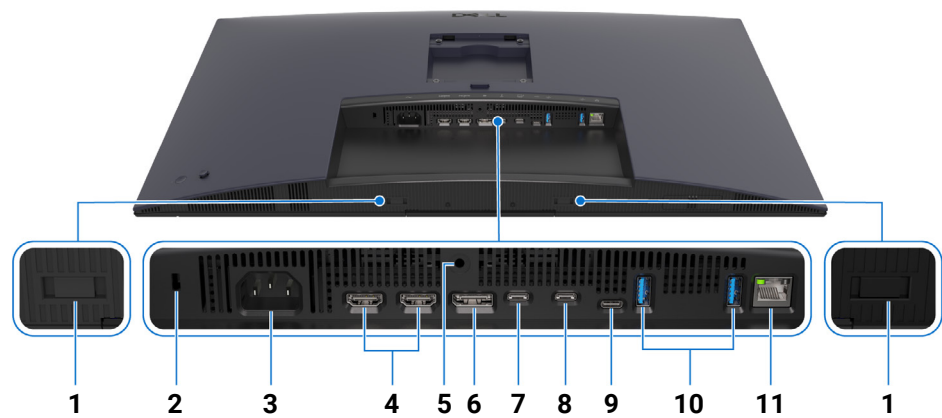


Figure 3. Vue de dessous sans le pied du moniteur

Tableau 6. Composants et descriptions.

Libellé	Description	Utilisez
1	Fentes pour barre de son	Fixez votre barre de son externe (vendu séparément) au moniteur en alignant les languettes magnétiques de la barre de son avec les fentes du moniteur.
2	Orifice de verrouillage de sécurité (basé sur Kensington Security Slot)	Fixe le moniteur avec un verrou de sécurité (vendu séparément) pour empêcher tout déplacement non autorisé de votre moniteur.
3	 Port d'alimentation	Connectez le câble d'alimentation (fourni avec votre moniteur).
4	 2 ports HDMI 2.1 (HDCP 1.4 et 2.2)	Connectez votre ordinateur avec un câble HDMI.
5	Fonction de verrouillage du pied	Verrouillez le pied au moniteur en utilisant une vis M3 x 6 mm (vis non fournies).
6	 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 et 2.2)	Connectez votre ordinateur avec le câble DisplayPort (fourni avec votre moniteur).
7	 1 port Thunderbolt 4 en aval pour connexion en cascade (vidéo + données) (transmission d'alimentation jusqu'à 15 W) 	Connectez le câble actif Thunderbolt 4 fourni avec votre moniteur au deuxième moniteur ou à d'autres périphériques Thunderbolt. Ce port en aval prend en charge la transmission d'alimentation USB (jusqu'à 15 W, transmission d'alimentation 5 V/3 A) et ne convient qu'à la sortie vidéo utilisant la connexion en cascade Thunderbolt. Pour plus d'informations, consultez les instructions dans Connexion du moniteur pour la fonction de connexion en cascade Thunderbolt . REMARQUE : Thunderbolt 4 n'est pas pris en charge sur les versions de Windows antérieures à Windows 10.

Libellé	Description	Utilisez
8	 1 port Thunderbolt 4 en amont (vidéo + données) (mode alternatif avec DisplayPort 1.4, transmission d'alimentation jusqu'à 140 W EPR, DSC, HDR)	Connectez le câble actif Thunderbolt 4 fourni avec votre moniteur à l'ordinateur ou à l'appareil mobile. Ce port prend en charge la transmission d'alimentation USB (jusqu'à 140 W, EPR), les données et le signal vidéo DisplayPort. Ce port prend en charge le mode alternatif avec DP1.4 avec une résolution maximale de 3840 x 2160 à 120 Hz, transmission d'alimentation 28 V/5 A, 20 V/4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A et 5 V/3 A. Le modèle U3226Q prend en charge la connexion en cascade via Thunderbolt 4. Pour configurer la connexion en cascade, consultez les instructions dans Connexion du moniteur pour la fonction de connexion en cascade Thunderbolt.  REMARQUE : Thunderbolt 4 n'est pas pris en charge sur les versions de Windows antérieures à Windows 10.  AVERTISSEMENT : Un message d'avertissement indiquant une baisse des performances peut s'afficher quand vous connectez le port amont Thunderbolt 4 du moniteur au port USB-C de l'ordinateur. Pour optimiser les performances, il est recommandé de connecter au port Thunderbolt 4 de l'ordinateur.
9	 1 port USB-C 10 Gbit/s en amont (données uniquement) 	Connectez le câble USB Type-C vers USB Type-A fourni avec votre moniteur à l'ordinateur. Ce port prend en charge le transfert de données USB à 10 Gbit/s. Une fois ce câble connecté, vous pouvez utiliser les connecteurs USB sur le moniteur.
10	 2 ports USB Type-A 10 Gbit/s en aval	Connectez votre appareil USB* ou chargez votre appareil.  REMARQUE : Pour utiliser ce port pour le transfert de données USB, vous devez connecter un des câbles suivants de votre ordinateur au moniteur : • Câble USB Type-C à Type-A 10 Gbit/s (fourni avec votre moniteur) • Câble actif Thunderbolt 4 (fourni avec votre moniteur) • Câble USB-C vers USB-C (en option)**
11	 1 port RJ45 (2,5 GbE)	Prend en charge la connexion Ethernet 10/100/1000/2500 Mbit/s. Connectez à Internet. Vous ne pouvez surfer sur Internet via RJ45 qu'après avoir connecté un des câbles suivant de votre ordinateur au port en amont du moniteur : • Câble USB Type-C à Type-A 10 Gbit/s (fourni avec votre moniteur) • Câble actif Thunderbolt 4 (fourni avec votre moniteur) • Câble USB-C vers USB-C (en option)**

*Pour éviter toute interférence de signal, lorsqu'un périphérique USB sans fil a été connecté à un port USB en aval, il est déconseillé de connecter d'autres périphériques USB au(x) port(s) adjacent(s).

**Acheté séparément.

Spécifications du moniteur

Tableau 7. Spécifications du moniteur.

Description	Valeur
Type d'écran	Couleur à matrice active
Technologie du panneau	Technologie QD-OLED (points quantiques et diodes électroluminescentes organiques)
Proportions	16:9
Dimensions de l'image visible	
Diagonale	799,2 mm (31,5 po)
Zone active	
Horizontale	696,58 mm (27,42 po)
Verticale	391,83 mm (15,43 po)
Zone	272940,94 mm ² (423,06 po ²)
Finesse pixel	
Horizontale	0,1814 mm
Verticale	0,1814 mm
Pixel par pouce (PPP)	140
Angle de vision	
Horizontale	178° (standard)
Verticale	178° (standard)
Luminosité	300 cd/m ² (standard) 1000 cd/m ² (pic HDR à APL 3%)
Rapport de contraste	1,5 million:1
Revêtement de l'écran d'affichage	Antireflet faible réflectivité (AGLR) avec revêtement dur 3H
Temps de réponse	0,03 ms (gris à gris)
Nombre de couleurs	1,07 milliard de couleurs
Gamme de couleur	• DCI-P3 99% (CIE 1976) (standard) • Display P3 99% (CIE 1976) (standard) • Adobe RGB 94% (CIE 1931) (standard) • BT.2020 80% (CIE 1976) (standard) • sRGB 100% (CIE 1931) (standard) • BT.709 100% (CIE 1931) (standard)
Périphériques intégrés	Colorimètre
Précision du calibrage	SDR : Delta E < 1 (moyenne) (DCI-P3 D63, Display P3 D65, sRGB D65, BT.709 D65) Delta E < 2 (moyenne) (Adobe RGB D65, Adobe RGB D50) HDR : Delta E ITP < 3,5 (ST2084 (PQ), HLG)
<i>i</i> REMARQUE : Les données ci-dessus sont basées sur les résultats d'étalonnage à a sorti d'usine.	
Prise en charge de HDR	• VESA DisplayHDR True Black 500 • Dolby Vision

Description	Valeur
Connectivité	Les ports du moniteur sont les suivants : • 2 ports HDMI 2.1 (HDCP 1.4 et 2.2) (prend en charge jusqu'à UHD 3840 x 2160 à 120 Hz FRL, VRR, comme spécifié dans HDMI 2.1)* • 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 et 2.2)* • 1 port Thunderbolt 4 en aval pour connexion en cascade (vidéo + données) (transmission d'alimentation jusqu'à 15 W)* • 1 port Thunderbolt 4 en amont (vidéo + données) (mode alternatif avec DisplayPort 1.4, transmission d'alimentation jusqu'à 140 W, EPR)* • 1 port USB-C 10 Gbit/s en amont (données uniquement) • 2 ports USB Type-A 10 Gbit/s en aval • 1 port RJ45 (2,5 GbE) • Ports à accès rapide : – 2 ports USB-C 10 Gbit/s en aval (transmission d'alimentation jusqu'à 27 W) – 1 port USB Type-A 10 Gbit/s en aval avec BC1.2
Largeur de la bordure (bord du moniteur à zone active)	
Haut	6,40 ~ 9,30 mm (0,25 ~ 0,37 po)
Gauche/Droite	9,40 ~ 12,30 mm (0,37 ~ 0,48 po)
Bas	34,87 ~ 37,77 mm (1,37 ~ 1,49 po)
Variabilité	
Pied ajustable en hauteur	150 mm
Inclinaison	-5° à 21°
Pivotement	-30° à 30°
Pivot	-90° à 90°
 REMARQUE : Ne montez pas et n'utilisez pas ce moniteur en montage paysage inversé (180°) car cela pourrait l'endommager.	
Gestion des câbles	Oui
Compatibilité Dell Display and Peripheral Manager	Organisation facile et autre fonctions principales
Sécurité	Orifice de verrou de sécurité (pour verrous Kensington, vendus séparément)

*Sortie vidéo via HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4 à une résolution maximale de 3840 x 2160 à 120 Hz prenant en charge 1,07 milliard de couleurs, DSC et HDR.

Dell Display and Peripheral Manager (DDPM) pour Windows

DDPM est une application logicielle qui vous aide à installer et à configurer les moniteurs et les périphériques Dell. Voici quelques-unes de ses fonctions :

1. Réglage des paramètres d'affichage à l'écran (OSD), tels que la luminosité, le contraste et la résolution, sans avoir à utiliser la manette de l'écran.
2. Organisez plusieurs applications sur votre écran en les plaçant dans un modèle de votre choix en utilisant **Easy Arrange (Organisation facile)**.
3. Affectez des applications ou des fichiers aux partitions d'**Easy Arrange (Organisation facile)**, enregistrez la disposition sous forme de profil et restaurez le profil automatiquement avec **Easy Arrange Memory (Mémoire Organisation facile)** lorsque vous en avez besoin.
4. Connectez le moniteur Dell à plusieurs sources d'entrée et gérez ces entrées vidéo à l'aide de la fonction **Source entrée**.
5. Personnalisez chaque application avec son propre mode de couleur grâce à la fonction **Color Preset (Préréglage des couleurs)**.
6. Reproduisez les paramètres des applications logicielles d'un moniteur à un autre moniteur identique à l'aide de la fonction **Import (Importer)/Export (Exporter)** les paramètres de l'application.
7. Recevez des notifications et mettez à jour le micrologiciel et le logiciel.
8. Si l'affichage prend en charge la fonction KVM (Keyboard Video Mouse), vous pouvez configurer et partager le clavier et la souris entre les ordinateurs connectés à l'aide de l'option **USB KVM**.
9. De plus, si l'affichage prend en charge la fonction **Network KVM**, vous pouvez partager le clavier et la souris entre les ordinateurs d'un même réseau et transférer des fichiers entre eux.
10. Pour les affichages avec webcam intégrée, ce logiciel offre des fonctions permettant de personnaliser les paramètres de la webcam.

11. Une version macOS du logiciel DDPM est également disponible pour votre moniteur. Pour la liste des affichages qui prennent en charge la version macOS de DDPM, voir l'article 000201067 de la base de connaissances sur le [site de support Dell](#).

❗ **REMARQUE** : Certaines caractéristiques de DDPM mentionnées ci-dessus ne sont disponibles que sur certains modèles de moniteurs. Pour plus d'informations sur DDPM et sur la configuration informatique recommandée pour l'installer, allez sur [DDPM sur le site de support Dell](#).

Spécifications de la résolution

Tableau 8. Spécifications de la résolution.

Description	Valeur
Plage de balayage horizontal	15 kHz à 270 kHz (automatique)
Plage de balayage vertical	48 Hz à 120 Hz (automatique)
Résolution maximale prérégulée	3840 x 2160 à 120 Hz / 4096 x 2160 à 120 Hz (DSC activé et visuellement sans perte)

Modes vidéo pris en charge

Tableau 9. Modes vidéo pris en charge.

Description	Valeur
Capacités d'affichage vidéo (mode alternatif HDMI et DisplayPort et Thunderbolt 4)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p

Modes d'affichage prérégulés

Modes d'affichage Thunderbolt 4 et DisplayPort

Tableau 10. Modes d'affichage Thunderbolt 4 et DisplayPort.

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,5	75	108	+/+
1280 x 720	45	60	74,25	+/+
1280 x 720	56,46	74,78	95,75	-/+
1280 x 800	49,7	59,81	83,5	-/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 1200	75	60	162	+/+
1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
3840 x 2160	112,5	50	594	+/+
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	216,94	95,99	867,75	+/-
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
4096 x 2160	216,93	95,99	923,25	+/-
4096 x 2160	270	120	1188	+/+

*Voir [Bande passante vidéo](#) pour les réglages du moniteur et les conditions requises.

Modes d'affichage HDMI

Tableau 11. Modes d'affichage HDMI.

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (horizontale/verticale)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,5	75	108	+/+
1280 x 720	45	60	74,25	+/+
1280 x 720	56,46	74,78	95,75	-/+
1280 x 800	49,7	59,81	83,5	-/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 1200	75	60	162	+/+
1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
3840 x 2160	112,5	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	216,94	95,99	867,75	+/-
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
4096 x 2160	216,93	95,99	923,25	+/-
4096 x 2160	270	120	1188	+/+

*Voir [Bande passante vidéo](#) pour les réglages du moniteur et les conditions requises.

Sortie Thunderbolt pour la connexion en cascade

Tableau 12. Sortie Thunderbolt pour la connexion en cascade.

Description	Valeur
Infos de l'affichage OSD : Débit de liaison (actuel)	Résolution maximale du moniteur externe pouvant être prise en charge 3840 x 2160 à 120 Hz (DSC)

REMARQUE : La résolution maximale de 3840 x 2160 à 120 Hz ne peut être produite qu'avec Thunderbolt DP-ALT 1.4 ou DP 1.4.

Spécifications électriques

Tableau 13. Spécifications électriques.

Description	Valeur
Signaux d'entrée vidéo	- HDMI 2.1 (FRL)*/DisplayPort 1.4**, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 ohms par paire différentielle - Entrée Thunderbolt 4 (avec DisplayPort 1.4 mode alternatif), 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 85 ohms par paire différentielle
Tension d'entrée CA/fréquence/courant	100 VCA à 240 VCA / 50 Hz ou 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 5,3 A (standard)
Courant d'appel	120 V : 42 A (max.) à 0°C (démarrage à froid) 240 V : 80 A (max.) à 0°C (démarrage à froid)
Consommation électrique	0,3 W (mode éteint)¹ 0,4 W (mode veille)¹ 1,9 W (mode veille réseau)¹ 33,7 W (mode allumé)¹ 460 W (max.)² 30,2 W (P_{on})³ 102,8 kWh (TEC)³

*Prend en charge jusqu'à UHD 3840 x 2160 120 Hz FRL, HDR, VRR, conformément aux spécifications HDMI 2.1.

*L'audio HBR3/DisplayPort 1.4/DisplayPort est pris en charge.

¹ Selon la définition dans UE 2019/2021 et UE 2019/2013.

² Réglage maximal de la luminance avec une charge de puissance maximale sur tous les ports USB.

³ P_{on} : Consommation électrique du mode allumée telle que définie dans la version Energy Star 8.0.

TEC : Consommation totale d'énergie en kWh telle que définie dans la version Energy Star 8.0.

Ce document est uniquement informatif et reflète la performance en laboratoire. Votre produit peut fonctionner différemment, en fonction des logiciels, composants et périphériques que vous avez commandés et il n'y a aucune obligation de mettre à jour ces informations.

Par conséquent, le client ne doit pas compter sur cette information pour prendre des décisions au sujet des tolérances électriques ou autres. Aucune garantie quant à l'exactitude ou l'exhaustivité n'est exprimée ou impliquée.

REMARQUE : Ce moniteur est certifié ENERGY STAR. Ce produit est éligible pour ENERGY STAR dans les paramètres par défaut qui peuvent être restaurés à l'aide de la fonction « Réinitialisation » du menu OSD. Changer les paramètres d'usine par défaut ou activer d'autres fonctions peut augmenter la consommation d'énergie, ce qui pourrait dépasser la limite spécifiée par ENERGY STAR.



Caractéristiques physiques

Tableau 14. Caractéristiques physiques.

Description	Valeur
Type du câble de signal	- Numérique : DisplayPort à 20 broches - Numérique : HDMI à 19 broches - Numérique : Thunderbolt 4, 24 broches - Universal Serial Bus : USB Type-C à Type-A
i REMARQUE : Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles vidéo fournis avec votre moniteur. Dell ne contrôlant pas les différents fournisseurs de câbles sur le marché, le type de matériel, le connecteur et le processus utilisés pour fabriquer ces câbles, Dell ne garantit pas les performances vidéo des câbles qui ne sont pas livrés avec votre moniteur Dell.	
Dimensions (avec pied)	
Hauteur (étendu)	623,77 mm (24,56 po)
Hauteur (comprimé)	473,77 mm (18,65 po)
Largeur	718,28 mm (28,28 po)
Profondeur	217,16 mm (8,55 po)
Dimensions (sans pied)	
Hauteur	436,00 mm (17,17 po)
Largeur	718,28 mm (28,28 po)
Profondeur	65,48 mm (2,58 po)
Dimensions du pied	
Hauteur (étendu)	488,30 mm (19,22 po)
Hauteur (comprimé)	441,50 mm (17,38 po)
Largeur	287,34 mm (11,31 po)
Profondeur	217,16 mm (8,55 po)
Base	287,34 mm (11,31 po) x 214,99 mm (8,46 po)
Poids	
Poids avec l'emballage	16,30 kg (35,93 lb)
Poids avec ensemble pied et câbles	9,84 kg (21,69 lb)
Poids sans ensemble pied (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	6,43 kg (14,17 lb)
Poids de l'ensemble pied	2,92 kg (6,44 lb)
Poids du cache du moniteur	0,75 kg (1,65 lb)
Brillant du cadre avant	5 + 1,5 GU

Caractéristiques environnementales

Tableau 15. Caractéristiques environnementales.

Description	Valeur
Standards de conformité	
- Moniteur certifié ENERGY STAR - Conformité RoHS - Moniteur sans BFR/PVC (câbles externes non compris) - Verre sans arsenic, et sans mercure pour le panneau seulement	
Température	
En fonctionnement	0°C à 45°C (32°F à 113°F)
À l'arrêt	- Entreposage : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F) - Expédition : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)
Humidité	
En fonctionnement	20% à 90% (sans condensation)
À l'arrêt	- Entreposage : 10% à 90% (sans condensation) - Expédition : 10% à 90% (sans condensation)
Altitude	
En fonctionnement	5000 m (16404 pieds) (maximum)
À l'arrêt	12192 m (40000 pieds) (maximum)
Dissipation thermique	1569,5 BTU/heure (maximum) 114,9 BTU/heure (mode allumé)

Résolution du moniteur pour la configuration en cascade

Tableau 16. Résolution du moniteur pour la configuration en cascade.

Capacité de l'hôte	Type de câble utilisé sur le port Thunderbolt 4 en amont	Résolution maximale du moniteur principal	Type de câble utilisé sur le port Thunderbolt 4 en aval	Résolution maximale du moniteur secondaire
Thunderbolt 4 (DSC)	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 120 Hz	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 120 Hz
	Câble Thunderbolt 4 passif*		Câble Thunderbolt 4 passif*	
	Câble USB-C vers USB-C *		Câble USB-C vers USB-C *	
Thunderbolt 3	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 120 Hz	Câble Thunderbolt 4 actif	Non pris en charge
	Câble Thunderbolt 4 passif*		Câble Thunderbolt 4 passif*	
	Câble USB-C vers USB-C *		Câble USB-C vers USB-C *	
Thunderbolt 3	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 60 Hz	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 60 Hz
	Câble Thunderbolt 4 passif*		Câble Thunderbolt 4 passif*	
	Câble USB-C vers USB-C *		Câble USB-C vers USB-C *	
Thunderbolt 3	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 60 Hz	Câble Thunderbolt 4 actif	Non pris en charge
	Câble Thunderbolt 4 passif*		Câble Thunderbolt 4 passif*	
	Câble USB-C vers USB-C *		Câble USB-C vers USB-C *	
USB-C (MFDP) (DSC)	Câble Thunderbolt 4 actif	3840 x 2160 à 120 Hz	Câble Thunderbolt 4 actif	Non pris en charge
	Câble Thunderbolt 4 passif*		Câble Thunderbolt 4 passif*	
	Câble USB-C vers USB-C *		Câble USB-C vers USB-C *	

*Acheté séparément.

REMARQUE : Connexion en cascade de moniteurs uniquement via le port Thunderbolt.

REMARQUE : Définissez l'OSD pour « **Connexion cascade Thunderbolt** » sur « **Optimisé** » pour obtenir 3840 x 2160 à 120 Hz sur les deux moniteurs.

Résolution vidéo Thunderbolt

Tableau 17. Résolution vidéo Thunderbolt.

Capacité de l'hôte	Résolution maximale
Thunderbolt 4 (mode Alt DP 1.4)	3840 x 2160 à 120 Hz (DSC)
Thunderbolt 3 (mode Alt DP 1.2)	3840 x 2160 à 60 Hz
USB-C (mode Alt DP 1.4)	3840 x 2160 à 120 Hz (DSC)
USB-C (mode Alt DP 1.2)	3840 x 2160 à 120 Hz (DSC)

Résolution vidéo HDMI

Tableau 18. Résolution vidéo HDMI.

Capacité de l'hôte	Résolution maximale
HDMI 2.1	3840 x 2160 à 120 Hz
HDMI 1.4	3840 x 2160 à 30 Hz

Résolution vidéo DisplayPort

Tableau 19. Résolution vidéo DisplayPort.

Capacité de l'hôte	Résolution maximale
8,1 Gbits/s 4 voies	3840 x 2160 à 120 Hz (DSC)
5,4 Gbits/s 4 voies	3840 x 2160 à 120 Hz (DSC)

Assignations des broches

Connecteur DisplayPort

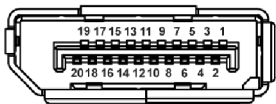


Figure 4. Connecteur DisplayPort

Tableau 20. Broches et affectations de DisplayPort.

Numéro de broche	Côté 20 broches du câble de signal connecté
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Détection connexion à chaud
19	PWR Retour
20	+3,3 V DP_PWR

Connecteur HDMI

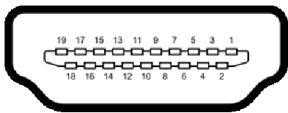


Figure 5. Connecteur HDMI

Tableau 21. Broches et affectations de HDMI.

Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	TMDS DONNÉES 0+
8	TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE
9	TMDS DONNÉES 0-
10	TMDS HORLOGE+
11	TMDS HORLOGE BLINDAGE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur le périphérique)
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	Masse DDC/CEC
18	+5 V ALIMENTATION
19	DÉTECTION CONNEXION À CHAUD

Interface Universal Serial Bus (USB)

Cette section vous donne des informations sur les ports USB qui sont disponibles sur le moniteur.

USB 10 Gbits/s

Tableau 22. Spécifications USB Type-A du moniteur.

Vitesse de transfert	Débit de données	Alimentation maximale prise en charge
USB 10 Gbits/s	10 Gbit/s	4,5 W
USB 2.0	480 Mbit/s	4,5 W
USB 1.0	12 Mbit/s	4,5 W

Jusqu'à 2 A sur port USB en aval (accès rapide) avec appareils compatibles BC1.2 ou appareils USB normaux.

REMARQUE : Ce moniteur est compatible USB 10 Gbit/s.

USB-C

Tableau 23. Spécifications USB-C du moniteur.

USB-C	Description
Données	USB 10 Gbits/s
Transmission d'alimentation (PD)	Ports USB-C en aval : jusqu'à 27 W

REMARQUE : Un débit de données de 10 Gbit/s nécessite un ordinateur compatible USB 10 Gbit/s.

REMARQUE : Les ports USB du moniteur fonctionnent uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode veille. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les périphériques attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.

Thunderbolt 4

REMARQUE : La vidéo USB-C nécessite un ordinateur dispose des capacités du mode alternatif USB-C.

REMARQUE : Pour prendre en charge le mode alternatif USB-C, assurez-vous que l'ordinateur source dispose des capacités du mode alternatif.

Tableau 24. Spécifications du moniteur Thunderbolt 4.

Thunderbolt 4	Description
Vidéo	DisplayPort 1.4 (câble Thunderbolt 4 actif)
Données	450 Mbit/s ; 10 Gbit/s
Transmission d'alimentation (PD)	Port Thunderbolt 4 en amont : jusqu'à 140 W EPR Port Thunderbolt 4 en aval : jusqu'à 15 W

Connecteur USB Type-A en aval

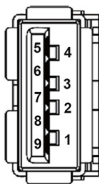


Figure 6. Arrière

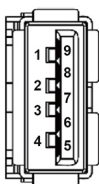


Figure 7. Accès rapide

Tableau 25. Broches et affectations de USB Type-A.

Numéro de broche	Nom du signal	Numéro de broche	Nom du signal
1	VBUS	6	StdA_SSRX+
2	D-	7	GND_DRAIN
3	D+	8	StdA_SSTX-
4	GND	9	StdA_SSTX+
5	StdA_SSRX-	Shell	Shield

Connecteur Thunderbolt 4/USB-C

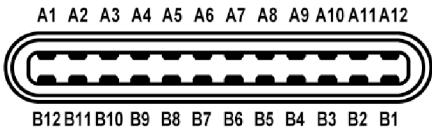


Figure 8. Connecteur Thunderbolt 4/USB-C

Tableau 26. Broches et affectations de Thunderbolt 4/USB-C.

Numéro de broche	Nom du signal	Numéro de broche	Nom du signal
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Ports USB

- 1 Thunderbolt 4 en aval (compatible USB-C) - arrière
- 1 Thunderbolt 4 en amont (compatible USB-C) - arrière
- 1 port USB-C 10 Gbit/s en amont (données uniquement) - arrière
- 2 ports USB-C 10 Gbit/s en aval - Accès rapide
- 3 ports USB 10 Gbit/s Type-A en aval - à l'arrière (2) et Accès rapide (1)
Port de recharge (Accès rapide) : prend en charge une capacité de recharge rapide jusqu'à 2 A si l'appareil est compatible BC1.2.

REMARQUE : Fonctionnalité USB 10 Gbit/s nécessitant un ordinateur compatible USB 10 Gbit/s.

REMARQUE : Les ports USB du moniteur fonctionnent uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode veille. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les périphériques attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.

Bande passante vidéo

Tableau 27. Bande passante vidéo du moniteur.

Hôte	Câble vidéo	Priorité USB-C	Nombre de couleurs	Résolution à Taux de rafraîchissement
USB-C (mode Alt DP1.4)	Câble USB-C 10 Gbit/s*	Haute vitesse de données	10 bits	3840 x 2160 à 100 Hz
		Haute résolution	10 bits	3840 x 2160 à 120 Hz
Thunderbolt 4 (mode Alt DP1.4)	Câble Thunderbolt 4 actif	N/D	10 bits	3840 x 2160 à 120 Hz
HDMI 1.4	Câble HDMI	N/D	10 bits	3840 x 2160 à 60 Hz
HDMI 2.1**	Câble HDMI	N/D	10 bits	3840 x 2160 à 120 Hz
DisplayPort 1.2	Câble DisplayPort	N/D	10 bits	3840 x 2160 à 60 Hz
DisplayPort 1.4	Câble DisplayPort	N/D	10 bits	3840 x 2160 à 120 Hz

*Acheté séparément.

**Prend en charge jusqu'à UHD 3840 x 2160 à 120 Hz, FRL, conformément aux spécifications HDMI 2.1.

REMARQUE : La profondeur des couleurs et la résolution peuvent changer en fonction du comportement de l'hôte.

Bande passante vitesse USB

Tableau 28. Bande passante vitesse USB du moniteur.

Hôte	Câble USB en amont	Priorité USB-C	Dispositif USB connecté à USB-A ou C en aval
USB-C (mode Alt DP1.2)	Câble USB-C vers USB-C 10 Gbit/s*	Haute vitesse de données	Pris en charge, USB 2.0 10 Gbit/s
		Haute résolution	Pris en charge, USB 2.0
USB-C (mode Alt DP1.4)	Câble USB-C vers USB-C 10 Gbit/s*	Haute vitesse de données	Pris en charge, USB 2.0 10 Gbit/s
		Haute résolution	Pris en charge, USB 2.0
USB-A 2.0	Câble USB Type-C à Type-A	N/D	Pris en charge, USB 2.0
USB-A 5 Gbit/s	Câble USB Type-C à Type-A	N/D	Pris en charge, USB 2.0/5 Gbit/s
USB-C 5 Gbit/s (données uniquement)	Câble USB-C vers USB-C 10 Gbit/s*	N/D	Pris en charge, USB 2.0/5 Gbit/s
USB-C 10 Gbit/s (données uniquement)	Câble USB-C vers USB-C 10 Gbit/s*	N/D	Pris en charge, USB 2.0 10 Gbit/s

*Acheté séparément.

REMARQUE : Voir [Priorité USB-C](#) pour les paramètres de priorisation de l'USB-C.

Connecteur RJ45

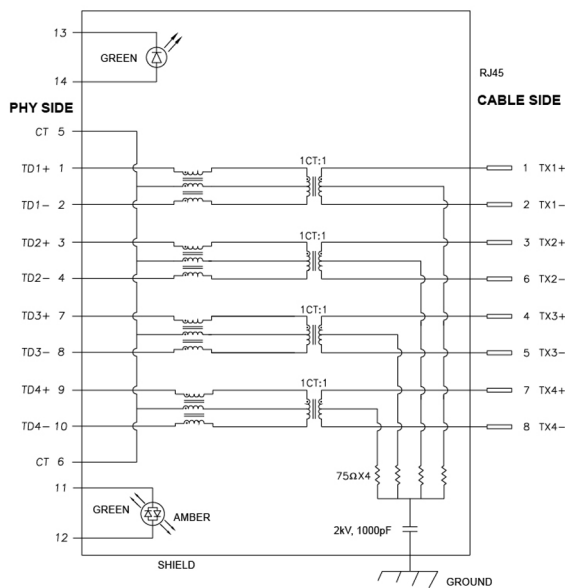


Figure 9. Connecteur RJ45

Tableau 29. Broches et affectations de RJ45.

Numéro de broche	Signal	
1	MDI0+	
2	MDI0-	
3	MDI1+	
4	MDI1-	
5	CT	
6	CT	
7	MDI2+	
8	MDI2-	
9	MDI3+	
10	MDI3-	
Numéro de broche	Orange	Verte
11	-	+
12	+	-
13	N/D	+
14	N/D	-

Installation du pilote

Installez le pilote de contrôleur Ethernet Realtek USB GBE disponible pour votre système. Vous pouvez le télécharger sur le [site de support Dell](#) dans la section « Pilotes et téléchargements ».

Le débit de données du réseau (RJ45) via USB-C/Thunderbolt est de 2500 Mbit/s maximum.

Comportement Wake-on-LAN

Tableau 30. Comportement Wake-on-LAN.

État d'économie d'énergie de l'ordinateur	Comportement du système après réception de la commande Wake-on-Lan (WOL)
Attente moderne (S0ix)	L'ordinateur et le moniteur restent en mode veille mais la communication réseau est activée.
Attente/Veille (S3)	L'ordinateur et le moniteur sont allumés.
Hibernation (S4)	L'ordinateur et le moniteur sont allumés.
Éteint/Arrêt (S5)	L'ordinateur et le moniteur sont allumés.

- ❶ **REMARQUE** : Le BIOS de l'ordinateur doit d'abord être configuré pour activer la fonction WOL.
- ❶ **REMARQUE** : Ce port LAN est conforme à la norme 1000Base-T IEEE 802.3az, et prend en charge le transfert de l'adresses Mac (MAPT) (imprimée sur l'étiquette du modèle), le Wake-on-LAN (réveil en réseau) en mode veille (S3) et la fonction de démarrage UEFI* PXE [le démarrage UEFI PXE n'est pas pris en charge par les ordinateurs de bureau Dell (sauf OptiPlex 7090/3090 Ultra Desktop)]. Ces 3 fonctions dépendent des paramètres du BIOS et de la version du système d'exploitation. La fonctionnalité peut varier avec les ordinateurs non Dell.
- *UEFI est l'acronyme de Unified Extensible Firmware Interface.
- ❶ **REMARQUE** : WOL S4 et WOL S5 ne sont possibles qu'avec les systèmes Dell qui prennent en charge DPBS et avec la connexion d'interface Thunderbolt/USB-C (MFDP) uniquement.
- ❶ **REMARQUE** : Pour tout problème lié au WOL, l'utilisateur doit déboguer l'ordinateur sans l'écran. Une fois le problème résolu, connectez le moniteur.

État des LED du connecteur RJ45

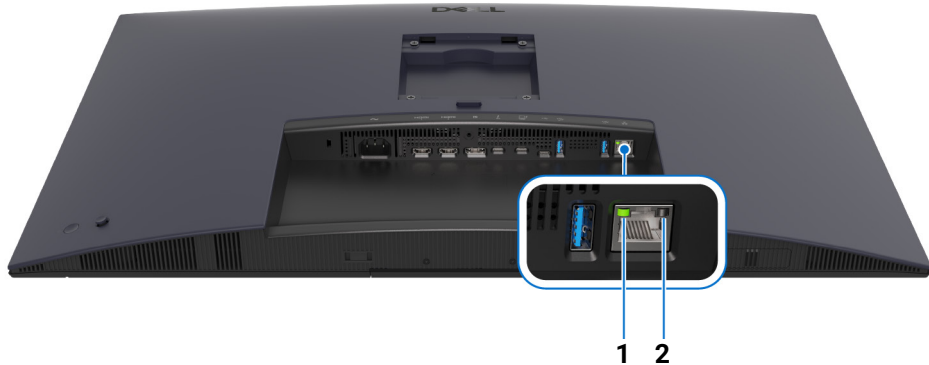


Figure 10. Vue arrière sans pied du moniteur

Tableau 31. État et description des couleurs des LED RJ45.

Libellé	Couleur de la LED	Description
1	Verte	Lien/Indicateur d'activité : - Clignotante - activité sur le port. - Verte allumée - le lien est en cours d'établissement. - Éteinte - le lien n'est pas établi.
2	Orange ou verte	Indicateur de vitesse : - Orange allumée - 1000 Mbit/s/2500 Mbit/s - Verte allumée - 100 Mbit/s - Éteinte - 10 Mbit/s

- ❶ **REMARQUE** : Le câble RJ45 n'est pas un accessoire standard dans la boîte.

Capacité Plug and Play

Vous pouvez connecter le moniteur à n'importe quel ordinateur compatible Plug-and-Play. Le moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification de moniteur étendues (EDID) à l'aide des protocoles de canal de moniteur de données (DDC) pour que l'ordinateur puisse se configurer automatiquement et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatiques, vous pouvez choisir différents réglages selon vos besoins. Pour plus d'informations sur la modification de réglages du moniteur, voir [Utilisation du moniteur](#).

Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs QD-OLED

Pendant le processus de fabrication du moniteur QD-OLED, il n'est pas inhabituel qu'un ou plusieurs pixels se figent dans un état fixe, ce qui est difficilement visible et n'affecte pas la qualité de l'affichage ni son utilisabilité. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir [Instructions relatives aux pixels de l'affichage Dell](#).

Ergonomie

△ **AVERTISSEMENT** : Une utilisation incorrecte ou prolongée du clavier peut entraîner des blessures.

△ **AVERTISSEMENT** : Regarder l'écran du moniteur pendant de longues périodes peut entraîner une fatigue oculaire.

Pour plus de confort et d'efficacité, respectez les directives suivantes lors de la configuration et de l'utilisation de votre poste de travail informatique :

- Positionnez votre ordinateur de sorte que le moniteur et le clavier soient directement devant vous lorsque vous travaillez. Des étagères spéciales sont disponibles dans le commerce pour vous aider à positionner correctement votre clavier.
- Pour réduire le risque de fatigue oculaire et de douleur au cou, bras, dos ou épaules lors de l'utilisation du moniteur pendant de longues périodes, nous vous recommandons de :
 1. Régler la distance de l'écran entre 20 et 28 pouces (50 - 70 cm) de vos yeux.
 2. Clignez fréquemment pour humecter vos yeux ou mouillez vos yeux avec de l'eau après une utilisation prolongée du moniteur.
 3. Faire des pauses régulières et fréquentes pendant 20 minutes toutes les deux heures.
 4. Détourner le regard de votre moniteur et regarder un objet lointain à 20 pieds de distance pendant au moins 20 secondes pendant les pauses.
 5. Effectuer des étirements pour soulager la tension dans le cou, les bras, le dos et les épaules pendant les pauses.
- Assurez-vous que l'écran du moniteur est au niveau des yeux ou légèrement plus bas lorsque vous êtes assis devant le moniteur.
- Ajustez l'inclinaison du moniteur, son contraste et les paramètres de luminosité.
- Ajustez l'éclairage ambiant autour de vous (comme les plafonniers, les lampes de bureau et les rideaux ou stores sur les fenêtres à proximité) pour minimiser les reflets et les reflets sur l'écran du moniteur.
- Utilisez une chaise qui offre un bon soutien au bas du dos.
- Gardez vos avant-bras horizontaux avec vos poignets dans une position neutre et confortable lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
- Laissez toujours de l'espace pour reposer vos mains lorsque vous utilisez le clavier ou la souris.
- Laissez vos bras reposer naturellement des deux côtés.
- Assurez-vous que vos pieds reposent à plat sur le sol.
- Lorsque vous êtes assis, assurez-vous que le poids de vos jambes repose sur vos pieds et non sur la partie avant de votre siège. Ajustez la hauteur de votre chaise ou utilisez un repose-pieds si nécessaire, pour maintenir une bonne posture.
- Variez vos activités professionnelles. Essayez d'organiser votre travail de manière à ne pas avoir à vous asseoir et à travailler pendant de longues périodes. Essayez de vous lever et de vous promener à intervalles réguliers.
- Maintenez la zone sous votre bureau libre des obstructions et des câbles ou cordons d'alimentation qui peuvent gêner le confort des sièges ou présenter un risque de trébuchement.

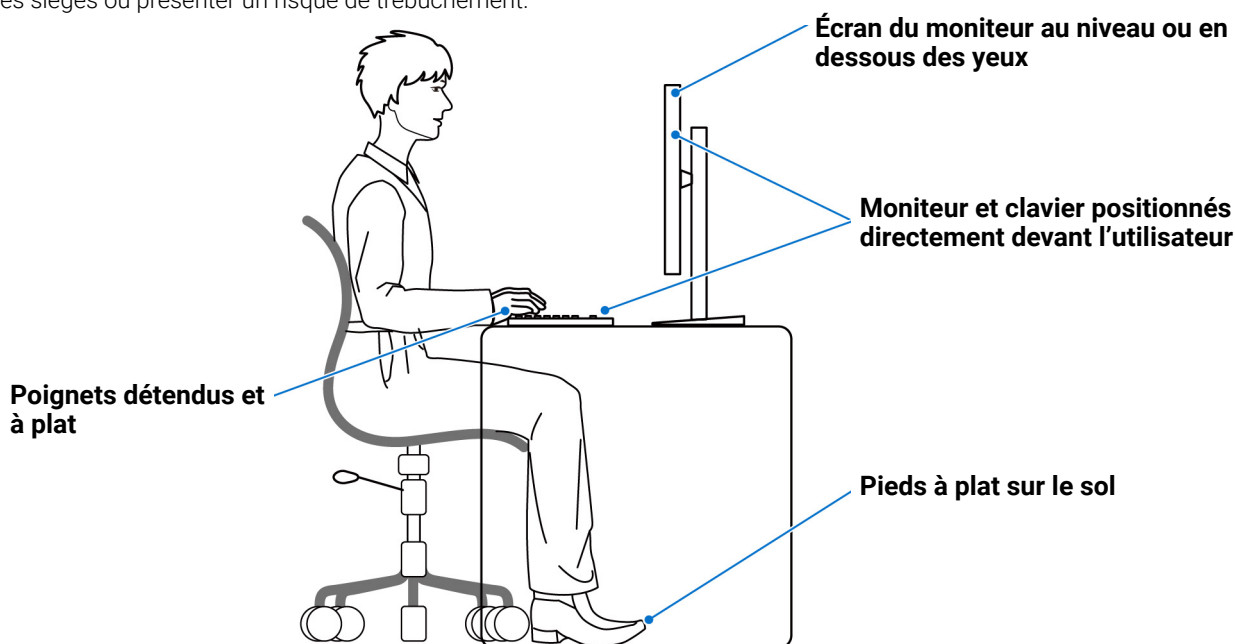


Figure 11. Bonne position assise lors de l'utilisation du moniteur

Manipuler et déplacer votre écran

Pour assurer que le moniteur est manipulé en toute sécurité lors de son levage ou de son déplacement, suivez ces instructions :

- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, éteignez votre ordinateur et le moniteur.
- Déconnectez tous les câbles du moniteur.
- Placez le moniteur dans la boîte d'origine avec les matériaux d'emballage d'origine.
- Tenez fermement le bord inférieur et le côté du moniteur sans appliquer une pression excessive lors du levage ou du déplacement du moniteur.

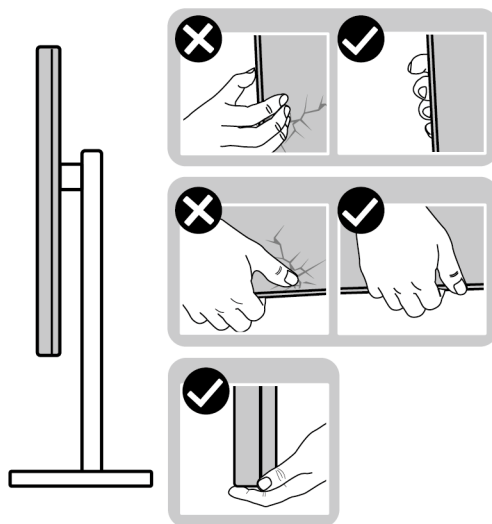


Figure 12. Manipulation et déplacement corrects du moniteur

- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, assurez-vous que l'écran est à votre opposé et n'appuyez pas sur la zone d'affichage pour éviter les rayures ou les dommages.

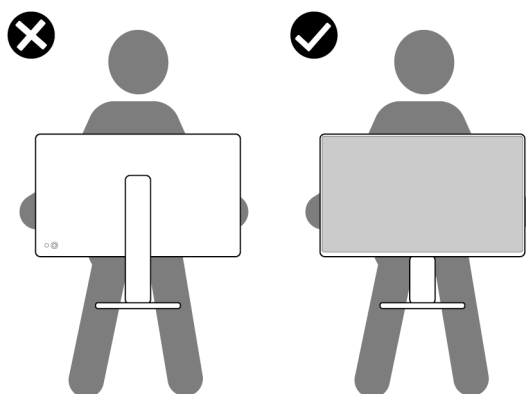


Figure 13. Manière correcte de soulever le moniteur

- Ne soulevez pas le moniteur par la zone du colorimètre. Cette section n'est pas conçue pour supporter un poids. Pour éviter tout dommage, les utilisateurs doivent éviter de soulever ou de déplacer le moniteur en le tenant par la zone du colorimètre.

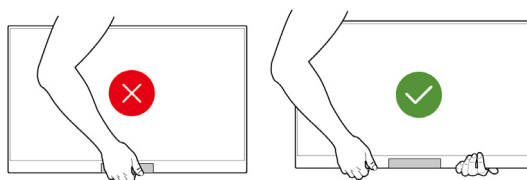


Figure 14. Ne soulevez pas le moniteur par la zone du colorimètre

- Lors du transport du moniteur, évitez tout choc ou vibration soudain.

- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne le retournez pas à l'envers en tenant la base du support ou la colonne du pied. Cela peut endommager accidentellement le moniteur ou provoquer des blessures.

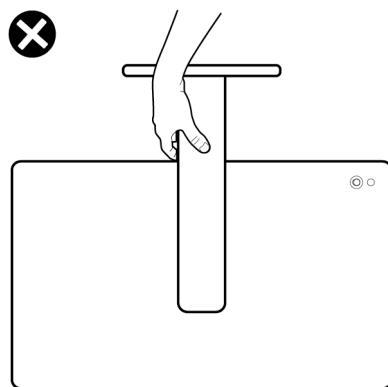


Figure 15. Manière incorrecte de soulever ou de déplacer le moniteur

Lignes directrices relatives à la maintenance

Nettoyer votre moniteur

⚠ **AVERTISSEMENT** : Lisez et suivez les [Consignes de sécurité](#) avant de nettoyer le moniteur.

⚠ **MISE EN GARDE** : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez son câble d'alimentation de la prise murale.

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Utilisez un chiffon propre légèrement imbibé d'eau pour nettoyer l'ensemble du pied, l'écran et le châssis de votre moniteur Dell. Si disponible, utilisez un tissu de nettoyage pour les écrans ou une solution adaptée aux moniteurs Dell.
- Après avoir nettoyé la surface de la table, assurez-vous qu'elle est parfaitement sèche et exempte de toute humidité ou produit de nettoyage avant d'y placer votre moniteur Dell.
- ⚠ **AVERTISSEMENT** : Ne pas utiliser de détergents ou d'autres produits chimiques tels que le benzène, un diluant, de l'ammoniaque, des nettoyeurs abrasifs ou des produits à base d'air comprimé.
- ⚠ **AVERTISSEMENT** : Utiliser des produits chimiques pour le nettoyage peut entraîner des changements dans l'apparence du moniteur, tels que la décoloration des couleurs, un film laiteux sur le moniteur, une déformation, une teinte foncée inégale et un décollement de la zone de l'écran.
- ⚠ **MISE EN GARDE** : Ne pas vaporiser la solution de nettoyage ou même de l'eau directement sur la surface du moniteur. Cela permettrait aux liquides de s'accumuler au bas de l'écran et de corroder les composants électroniques, ce qui entraînerait des dommages permanents. Appliquez plutôt la solution de nettoyage ou l'eau sur un chiffon doux, puis nettoyez le moniteur.
- ℹ **REMARQUE** : Les dommages au moniteur dus à des méthodes de nettoyage inappropriées et à l'utilisation de benzène, de diluant, d'ammoniac, de nettoyeurs abrasifs, d'air comprimé ou de détergent de toute sorte entraîneront un dommage induit par le client (DIC). Le DIC n'est pas couvert par la garantie standard de Dell.
- Si vous remarquez la présence de poudres blanches résiduelles lors du déballage de votre moniteur, éliminez-les à l'aide d'un chiffon.
- Manipulez votre moniteur avec soin car les plastiques de couleur foncée peuvent rayer et laisser des marques de rayures blanches plus facilement que les moniteurs de couleur claire.
- Pour aider à conserver la meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un écran de veille qui change dynamiquement et éteignez votre moniteur lorsque vous ne l'utilisez pas.

Installer le Moniteur

Fixer le pied

① **REMARQUE :** L'ensemble du pied n'est pas pré-installé lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

① **REMARQUE :** Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Pour fixer le pied du moniteur :

1. Retirez la base du pied, le cache du moniteur (à l'intérieur de la boîte individuelle) et la colonne du pied du coussin de l'emballage.

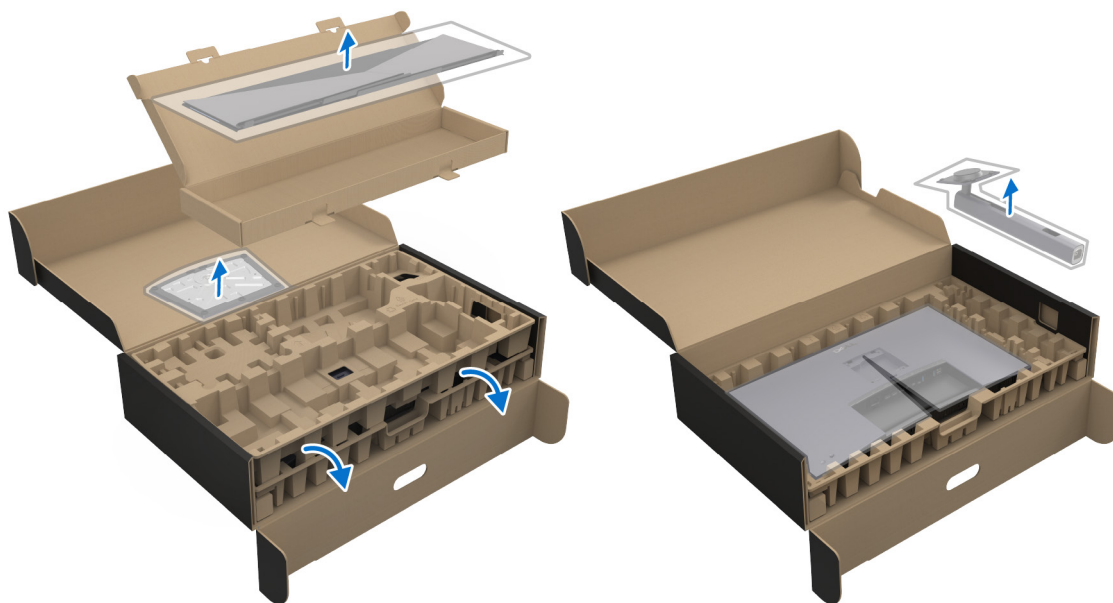


Figure 16. Retirer les composants pied et le cache du moniteur de l'emballage

① **REMARQUE :** L'image est à des seules fins d'illustration. L'aspect du coussin de l'emballage peut varier.

2. Alignez et placez la colonne du pied sur la base du pied.
3. Ouvrez la poignée de la vis située au bas de la base du pied et faites-la tourner dans le sens horaire pour fixer l'ensemble du pied.
4. Fermez la poignée de la vis.

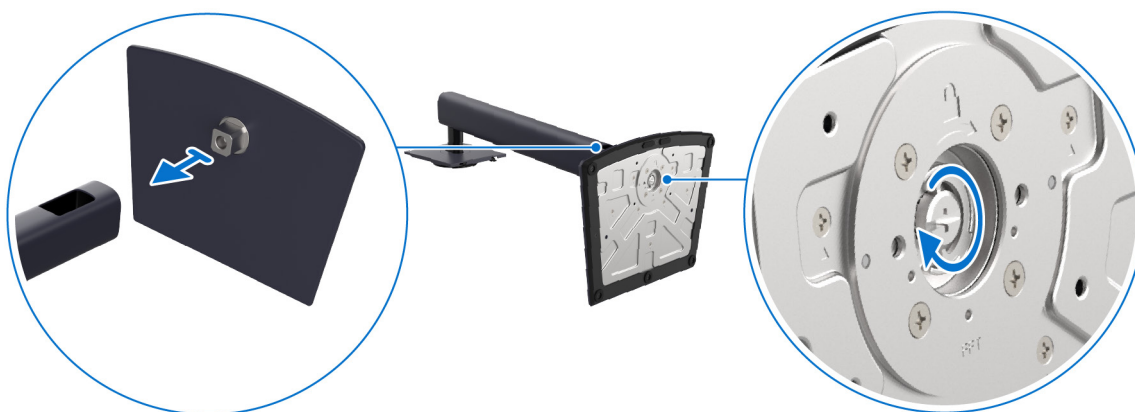


Figure 17. Connecter la base du pied à la colonne du pied

5. Ouvrez le couvercle de protection du moniteur pour accéder à la fente VESA sur le capot arrière de l'écran.



Figure 18. Ouvrir l'enveloppe protectrice

- ❗ **REMARQUE :** Avant de fixer l'ensemble du pied à l'écran, assurez-vous que le rabat de la plaque avant est ouvert pour laisser de la place pour le montage.
6. Insérez avec précaution les onglets de la colonne du pied dans les fentes du capot arrière de l'écran et appuyez l'ensemble du pied vers le bas pour l'enclencher en place.

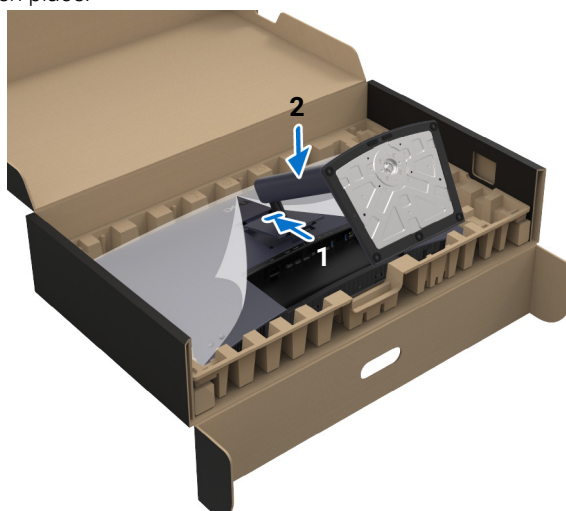


Figure 19. Fixer le pied ainsi formé au moniteur

7. Tenez la colonne du pied avec les deux mains fermement et soulevez le moniteur. Placez ensuite le moniteur en position verticale sur une surface plane.

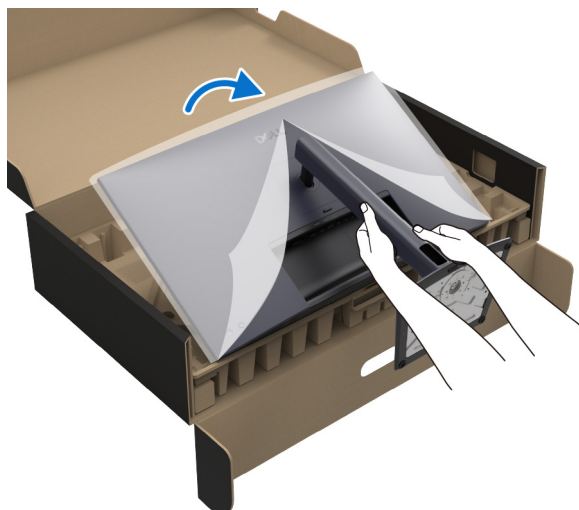


Figure 20. Retirer le moniteur de la boîte d'emballage

- ① **REMARQUE :** Tenez fermement la colonne du pied lorsque vous soulevez le moniteur pour éviter tout dommage accidentel.
8. Soulevez le couvercle de protection du moniteur.

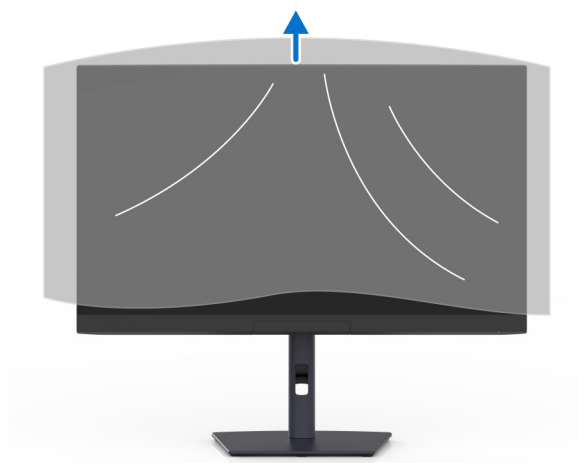


Figure 21. Retirer l'enveloppe protectrice

Fixer le cache du moniteur

Pour installer le cache de votre moniteur :

1. Sortez le cache fourni avec votre moniteur.



Figure 22. Cache du moniteur

2. Dépliez le capot avec les bandes de canaux en sur les deux volets tournés vers l'intérieur.

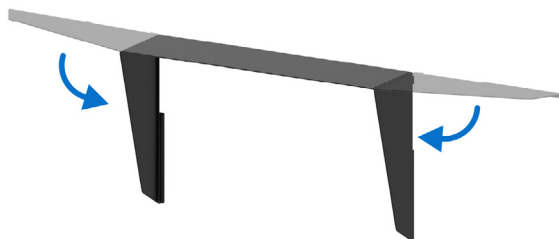


Figure 23. Déplier le cache du moniteur

3. Alignez les bandes de canaux sur le cache du moniteur et les canaux sur les côtés du moniteur. Faites glisser le cache du moniteur vers le bas des canaux.



Figure 24. Fixer le cache du moniteur au moniteur

4. Assurez-vous que les bandes de canaux sont glissées jusqu'à l'extrémité des deux côtés du moniteur.



Figure 25. Fixer le cache du moniteur au moniteur

Utiliser l'inclinaison, le pivotement, l'extension verticale et le réglage vertical

① **REMARQUE** : Les instructions suivantes sont applicables uniquement pour fixer le pied qui a été livré avec votre moniteur. Si vous fixez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Inclinaison, pivotement

Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner et faire pivoter le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.

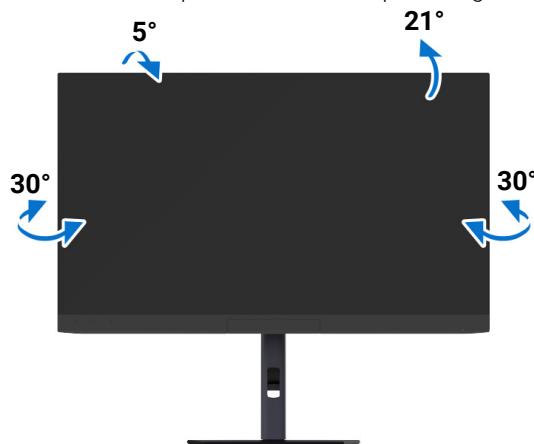


Figure 26. Réglage d'inclinaison et de pivotement du moniteur

① **REMARQUE** : L'ensemble du pied n'est pas pré-installé lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

Extension verticale

① **REMARQUE** : Le pied se déploie verticalement jusqu'à 150 mm. L'image ci-dessous illustre comment déployer le pied verticalement.

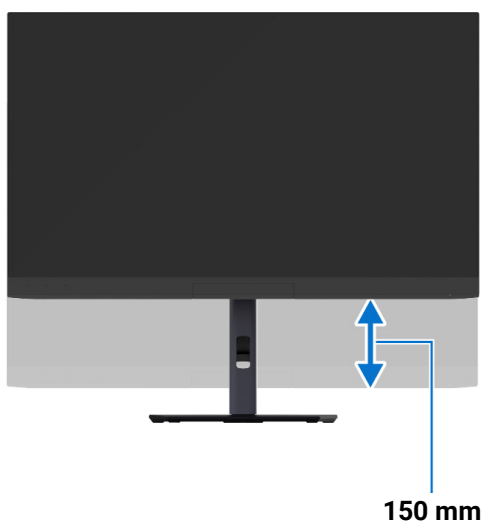


Figure 27. Extension verticale

Réglage du pivot

Avant de faire pivoter le moniteur, votre moniteur doit être complètement déployé verticalement ([Extension verticale](#)) et complètement incliné vers le haut pour éviter de heurter le bord inférieur du moniteur.



Figure 28. Réglage du pivot

Pivoter dans le sens horaire



Figure 29. Pivoter l'écran de 90 degrés (dans le sens horaire)

Pivoter dans le sens antihoraire



Figure 30. Pivoter l'écran de 90 degrés (dans le sens antihoraire)

- ① **REMARQUE :** Pour utiliser la fonction de Rotation de l'affichage (affichage Paysage comparé à Portrait) avec votre ordinateur Dell, il vous faut un pilote graphique à jour qui n'est pas fourni avec ce moniteur. Pour télécharger le pilote graphique, allez sur le [site de support Dell](#) et consultez la section Téléchargement pour y trouver les dernières mises à jour des Pilotes graphiques.
- ① **REMARQUE :** En mode Portrait, vous pouvez éprouver des dégradations de performances dans les applications intenses graphiquement, comme les jeux 3D.
- ① **REMARQUE :** Pour activer la fonction **Rotation auto**, voir [Rotation auto](#).

Régler les paramètres d'affichage de rotation de votre ordinateur

Après avoir fait tourner votre moniteur, il vous faut terminer la procédure ci-dessous pour régler les paramètres d'affichage en rotation de votre ordinateur.

❶ **REMARQUE** : Si vous utilisez le moniteur avec un ordinateur non Dell, il vous faut aller sur le site Web du pilote graphique ou sur le site Web du fabricant de votre ordinateur pour des informations sur la rotation du 'contenu' de votre écran.

Pour régler les paramètres d'affichage en rotation :

1. Cliquez avec le bouton droit sur le Bureau et cliquez sur **Propriétés**.
2. Sélectionnez l'onglet **Paramètres** et cliquez sur **Avancé**.
3. Si vous avez une carte graphique AMD, choisissez l'onglet **Rotation** et réglez la rotation préférée.
4. Si vous avez une carte graphique NVIDIA, cliquez sur l'onglet **NVIDIA**, dans la colonne de gauche choisissez **NVRotate**, puis choisissez la rotation préférée.
5. Si vous avez une carte graphique Intel, choisissez l'onglet graphique **Intel**, cliquez sur **Propriétés graphiques**, choisissez l'onglet **Rotation**, puis réglez la rotation préférée.

❷ **REMARQUE** : Si vous ne voyez pas d'option de rotation ou si cela ne fonctionne pas correctement, allez sur le [site de support Dell](#) et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Organiser vos câbles

Quand vous connectez les câbles nécessaires (voir [Connecter votre moniteur](#) pour le raccordement des câbles), organisez tous les câbles à travers l'orifice de rangement des câbles.

Pour éviter tout dommage dû à une longueur de câble insuffisante, suivez ces étapes afin de garantir un jeu suffisant entre les connecteurs et l'orifice de gestion des câbles :

1. Ajustez la tête du moniteur à sa position la plus haute et la plus pivotée, puis connectez tous les câbles nécessaires. Déplacez, inclinez et pivotez le moniteur pour vérifier si certains câbles semblent tendus, tordus ou desserrés.



Figure 31. Connecter les câbles à la position la plus haute et la plus pivotée

2. Laissez suffisamment de mou dans les câbles entre les connecteurs et l'orifice de gestion des câbles. Si votre câble est court, connectez-le directement à l'ordinateur sans le faire passer par l'orifice de gestion des câbles. Cela garantit un espace suffisant pour tous les ajustements et évite toute contrainte sur les connexions.



Figure 32. Assurer une longueur de câble suffisante pour permettre le déplacement du moniteur

Connecter votre moniteur

⚠ MISE EN GARDE : Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

ℹ REMARQUE : Les moniteurs Dell sont conçus pour fonctionner de manière optimale avec les câbles fournis par Dell à l'intérieur de la boîte. Dell ne garantit pas la qualité vidéo ni les performances si des câbles autres que ceux fournis par Dell sont utilisés.

ℹ REMARQUE : Faites passer les câbles par l'orifice de gestion des câbles avant de les connecter.

ℹ REMARQUE : Ne connectez pas tous les câbles à l'ordinateur en même temps.

ℹ REMARQUE : Les images sont à des seules fins d'illustration. L'aspect de l'ordinateur peut varier.

Pour connecter votre moniteur sur l'ordinateur :

1. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
2. Connectez le câble DisplayPort/HDMI/USB Type-C à Type-A/Thunderbolt 4 (fourni avec votre moniteur) ou le câble USB-C vers USB-C (vendu séparément) de votre moniteur à l'ordinateur.

⚠ AVERTISSEMENT : Pour éviter de plier les connecteurs du câble Thunderbolt 4/USB-C vers USB-C, tenez délicatement les deux côtés du connecteur, puis insérez-le verticalement dans le port Thunderbolt/USB-C du moniteur ou retirez-le de celui-ci.

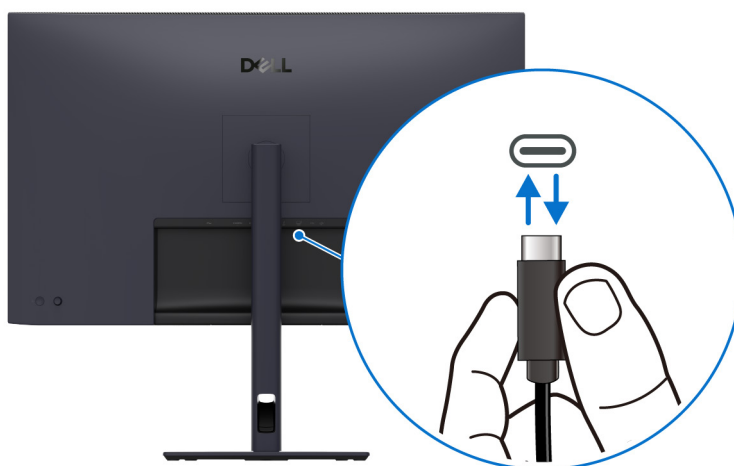


Figure 33. Connexion et déconnexion du câble Thunderbolt 4/USB-C vers USB-C

3. Branchez les câbles d'alimentation de votre ordinateur et pour le moniteur sur une prise proche.

⚠ **AVERTISSEMENT** : Avant d'utiliser le moniteur, il est recommandé de fixer la colonne du pied à un mur à l'aide d'un serre-câble ou d'un cordon pouvant supporter le poids du moniteur afin d'éviter que celui-ci ne tombe.

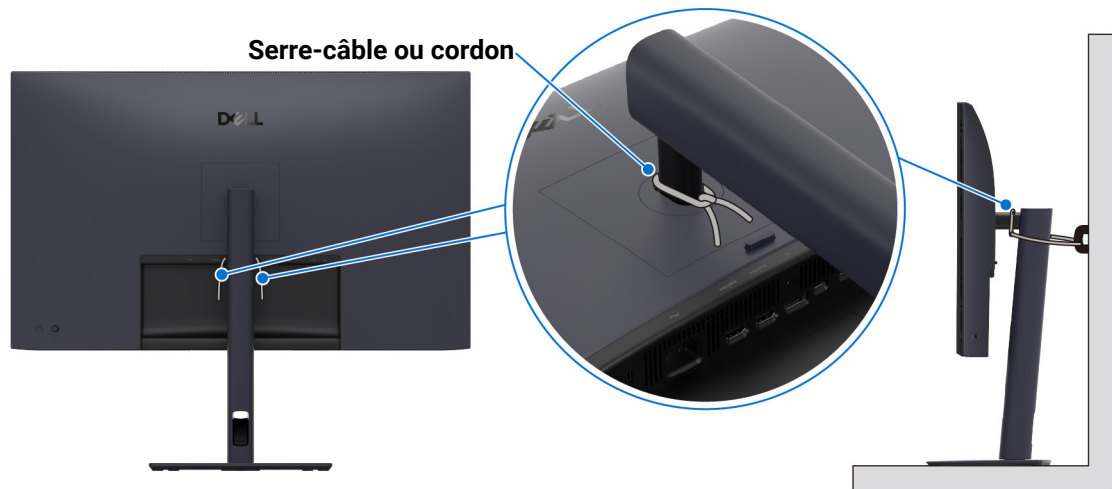


Figure 34. Fixez la colonne du pied à un mur pour éviter la chute du moniteur

4. Allumez le moniteur et l'ordinateur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image ne s'affiche, voir [Problèmes généraux](#).

Connexion des câbles DisplayPort (DisplayPort vers DisplayPort) et d'alimentation

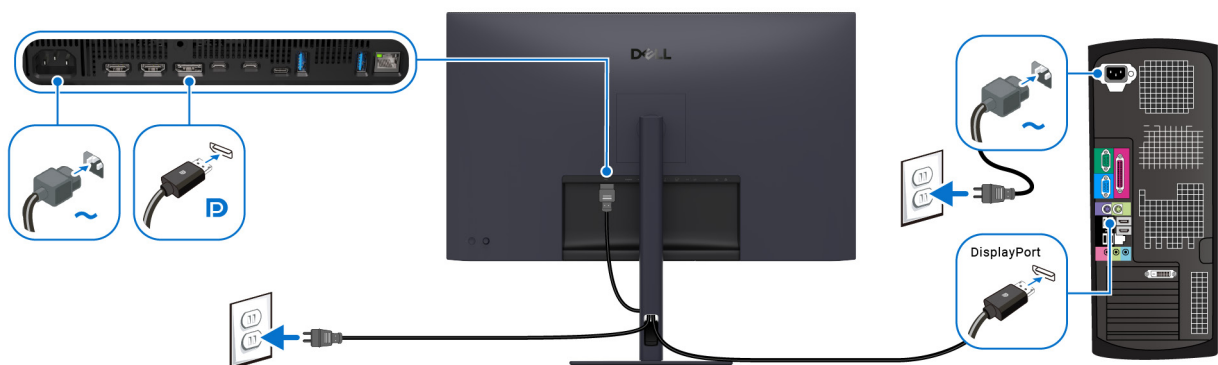


Figure 35. Connexion DisplayPort

Connexion des câbles HDMI et d'alimentation

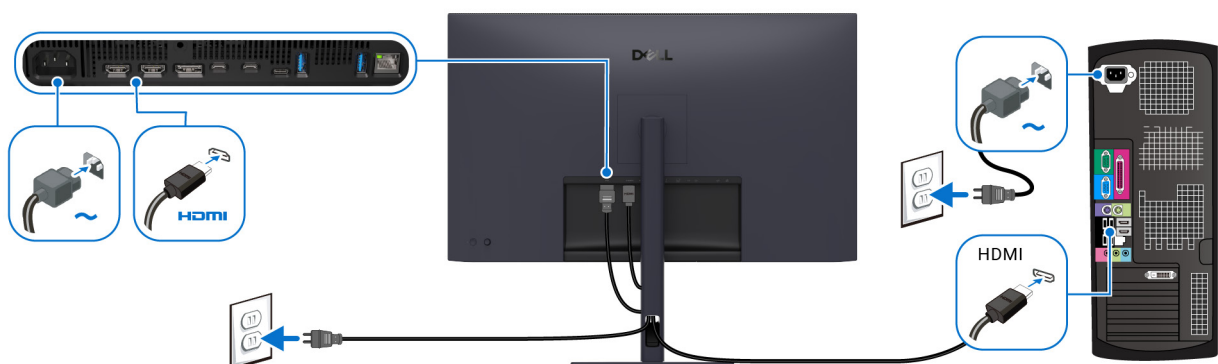


Figure 36. Connexion HDMI

Connexion des câbles USB Type-C à Type-A et d'alimentation

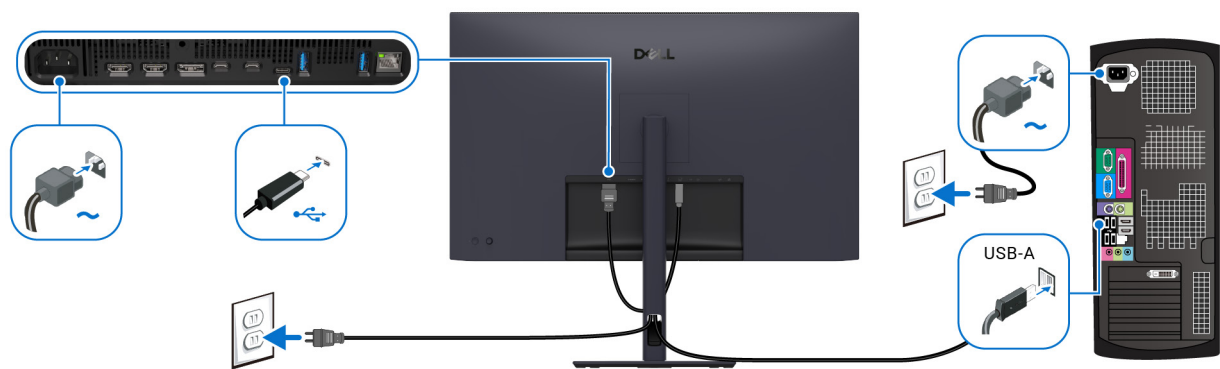


Figure 37. Connexion USB Type-C à Type-A

- REMARQUE : Retirez le bouchon en caoutchouc quand vous utilisez le port USB-C en amont.
- REMARQUE : Utilisez le câble USB Type-C à Type-A fourni avec votre moniteur uniquement.

Connexion des câbles actifs Thunderbolt 4 et des câbles d'alimentation



Figure 38. Connexion Thunderbolt 4

- REMARQUE : Utilisez uniquement le câble actif Thunderbolt 4 fourni avec votre moniteur.
- Ce port prend en charge le mode alternatif DisplayPort (standard DP1.4 uniquement).
- Le port compatible Thunderbolt 4 conforme à la transmission d'alimentation (PD version 3.2) fournit jusqu'à 140 W (EPR) de puissance.
- Thunderbolt 4 n'est pas pris en charge sur les versions de Windows antérieures à Windows 10.
- REMARQUE : Quels que soient les besoins en énergie/la consommation réelle de votre ordinateur portable ou l'autonomie restante de votre batterie, le moniteur Dell est conçu pour fournir une alimentation électrique pouvant atteindre 140 W (EPR) à votre ordinateur portable.

Tableau 32. Puissance nominale USB-C

Puissance nominale (sur les ordinateurs portables équipés d'un port USB-C avec transmission d'alimentation)	Puissance de charge maximale
45 W	45 W
90 W	90 W
140 W	*140 W

*Besoin d'ordinateurs portables prenant en charge la charge EPR 140 W.

MISE EN GARDE : Le moniteur Dell UltraSharp 32 4K QD-OLED U3226Q prend en charge la spécification USB-C Power Delivery 3.2 (Thunderbolt 4) et peut fournir une puissance maximale de 140 W. Pour des raisons de sécurité, ce port USB-C doit être connecté à des produits approuvés par Dell à l'aide du câble actif Thunderbolt 4 fourni dans l'emballage. Pour obtenir la liste des produits approuvés par Dell, consultez la fiche technique des produits Dell compatibles avec USB-C Power Delivery 3.1 (plage de puissance étendue 140 W) à [U3226Q sur le site de support de Dell](#).

Connexion du moniteur pour la fonction de connexion en cascade Thunderbolt

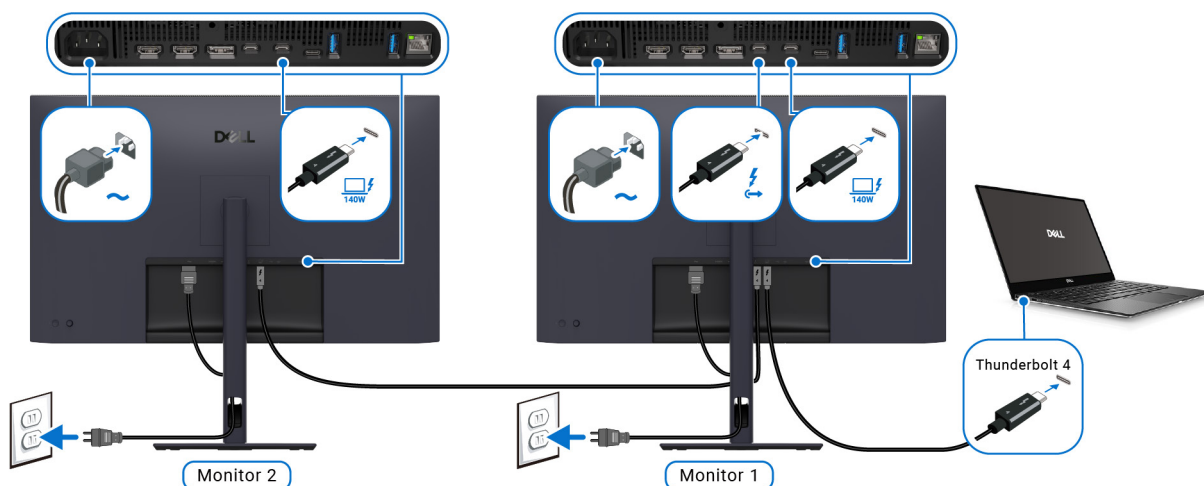


Figure 39. Connexion du moniteur pour la connexion en cascade Thunderbolt

- ① **REMARQUE :** Ce moniteur prend en charge la fonctionnalité de connexion en cascade Thunderbolt. Pour utiliser cette fonctionnalité, votre ordinateur doit prendre en charge la fonctionnalité Thunderbolt.
- ① **REMARQUE :** Le nombre maximal de moniteurs externes pris en charge via la connexion en cascade est soumis à la bande passante de la source Thunderbolt 4.
- ① **REMARQUE :** Retirez le bouchon en caoutchouc quand vous utilisez le port Thunderbolt 4 en aval.
- ① **REMARQUE :** Utilisez uniquement le câble actif Thunderbolt 4 fourni avec votre moniteur.

Connexion du moniteur pour le câble RJ45 (en option)

- ① **REMARQUE :** Le câble RJ45 n'est pas un accessoire standard dans la boîte.

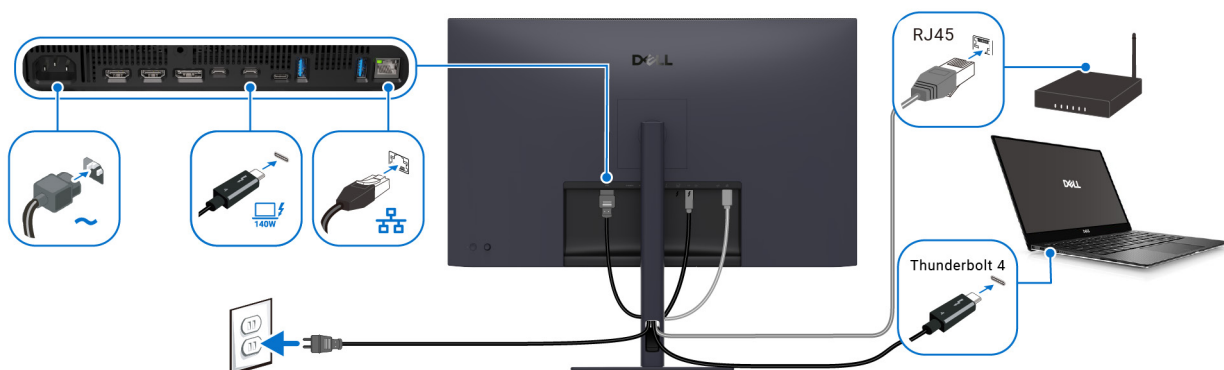


Figure 40. Connexion du câble RJ45 et du câble actif Thunderbolt 4

ou

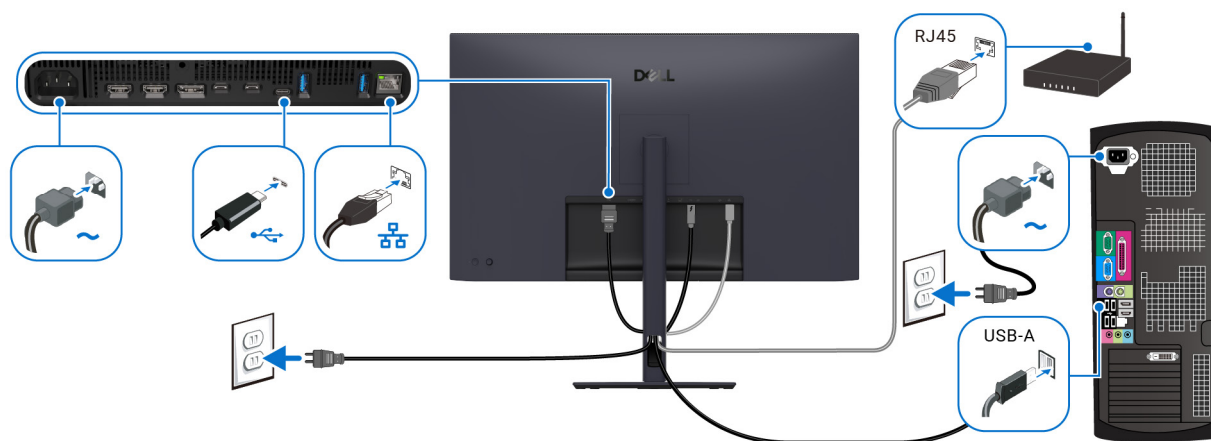


Figure 41. Connexion du câble RJ45 et câble USB de Type-C à Type-A

ou

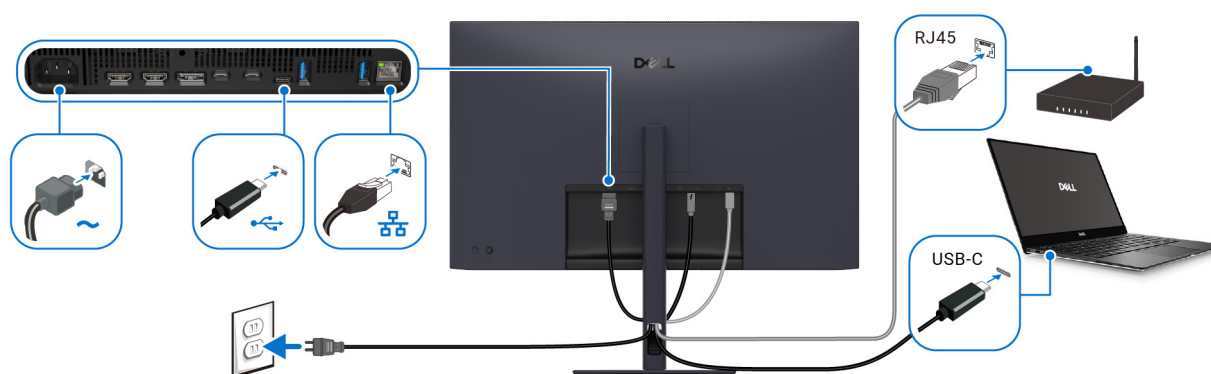


Figure 42. Connexion du câble RJ45 et du câble USB-C vers USB-C

REMARQUE : Pour utiliser l'ordinateur avec une connexion USB-C, achetez séparément un câble USB-C vers USB-C.

Utiliser les ports à accès rapide

Quand vous voulez utiliser les ports à accès rapide intégrés au moniteur, tenez fermement le moniteur d'une main, puis de l'autre main, appuyez sur le module du port d'accès rapide et relâchez. Le module des ports à accès rapide glissera vers le bas.

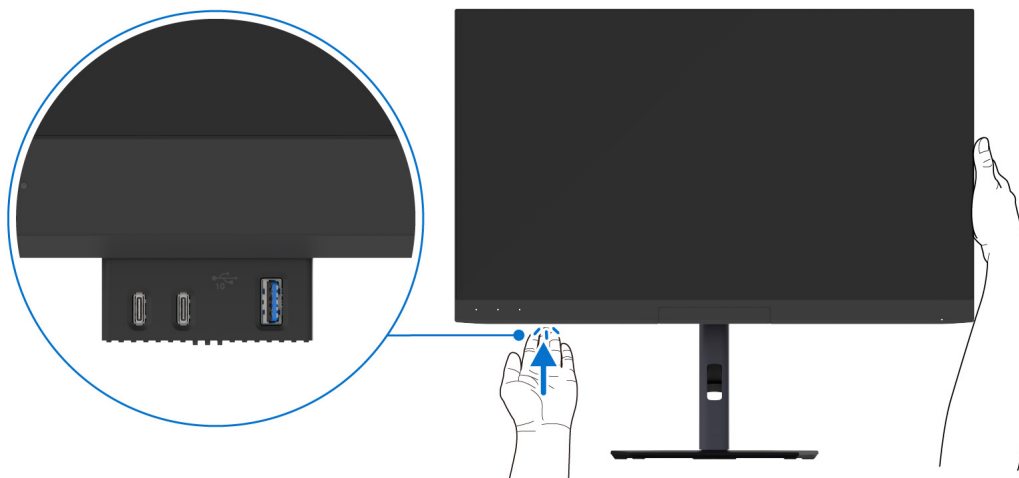


Figure 43. Utiliser les ports à accès rapide

⚠ **AVERTISSEMENT :** Pour éviter de plier les connecteurs du câble USB-C vers USB-C ou d'endommager le module d'accès rapide, tenez délicatement les deux côtés du connecteur d'une main tout en maintenant fermement le module de l'autre main, puis insérez le connecteur à l'horizontale dans le port USB-C du module d'accès rapide ou retirez-le.

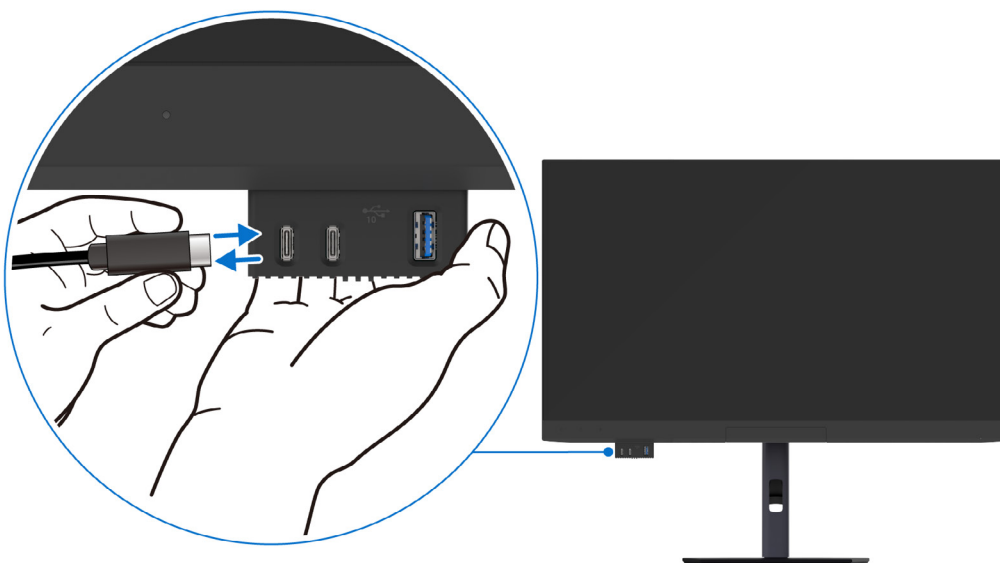


Figure 44. Connexion et déconnexion du câble USB-C vers USB-C

Synchro boutons alim Dell (DPBS)

Votre moniteur est conçu avec la fonction Synchro boutons alim Dell (DPBS) pour vous permettre de contrôler l'état d'alimentation de l'ordinateur à partir du bouton d'alimentation du moniteur. Cette fonctionnalité est uniquement prise en charge sur les plateformes Dell dotées de la fonction DPBS intégrée, et n'est prise en charge que par l'interface Thunderbolt 4.

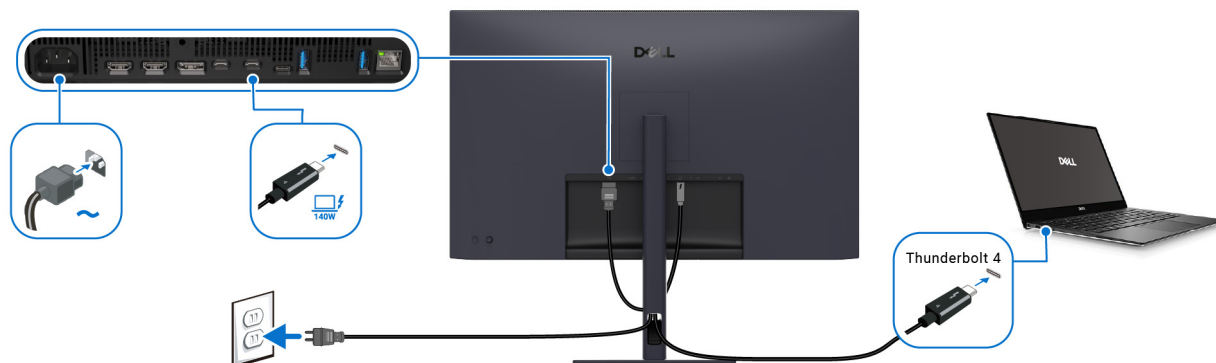


Figure 45. Connexion du câble Thunderbolt 4 actif pour DPBS

Pour vous assurer que la fonction DPBS fonctionne pour la première fois, procédez d'abord comme suit sur la plateforme DPBS prise en charge dans le **Panneau de configuration**.

REMARQUE : DPBS prend uniquement en charge le port Thunderbolt 4 en amont avec l'icône .

1. Allez au **Panneau de configuration**.

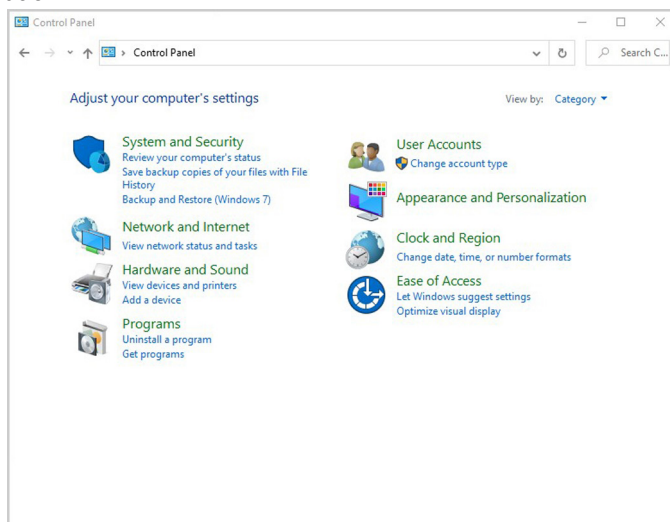


Figure 46. Panneau de configuration

2. Sélectionnez **Matériel et audio**, puis **Options d'alimentation**.

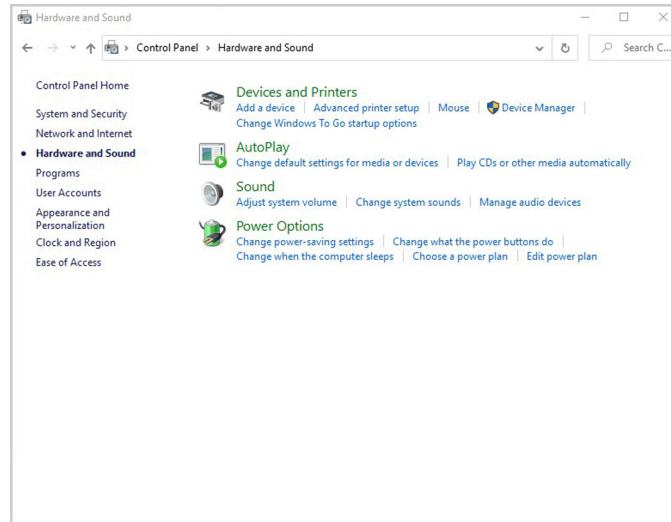


Figure 47. Matériel et audio

3. Allez à **Paramètres système**.

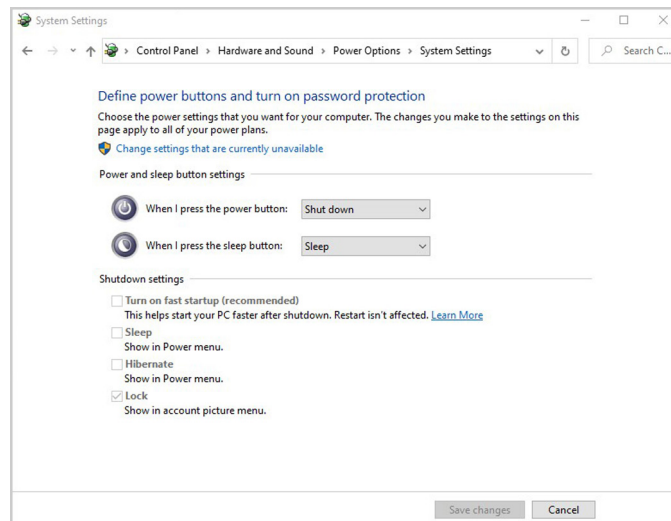


Figure 48. Paramètres système

4. Dans le menu déroulant **Lorsque j'appuie sur le bouton Marche/Arrêt**, il y a quelques options à sélectionner, à savoir **Ne rien faire/Veille/Mettre en veille prolongée/Arrêter**. Vous pouvez sélectionner **Veille/Mettre en veille prolongée/Arrêter**.

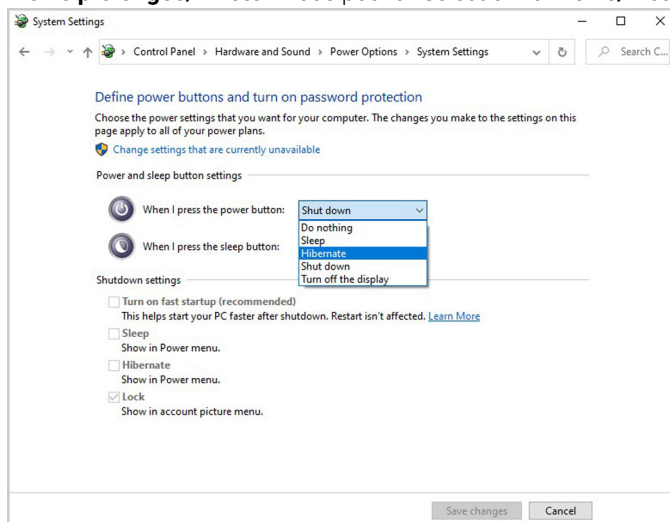


Figure 49. Paramètres système : Quand vous appuyez le bouton d'alimentation

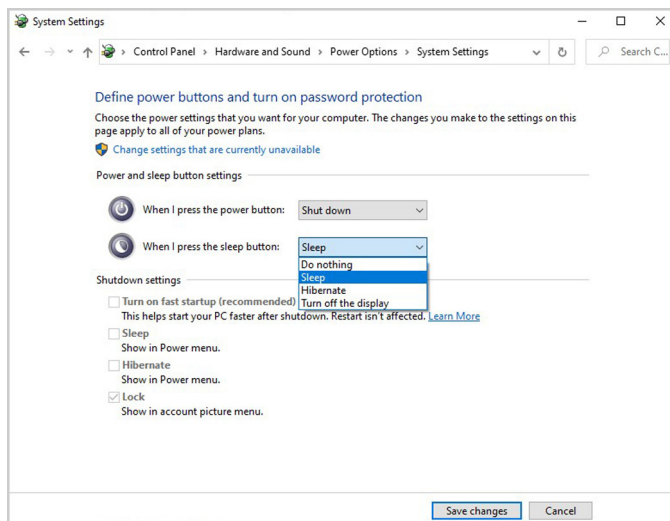


Figure 50. Paramètres système : Quand vous appuyez le bouton de veille

- REMARQUE :** Ne sélectionnez pas **Ne rien faire**, sinon le bouton d'alimentation du moniteur ne pourra pas se synchroniser avec l'état d'alimentation de l'ordinateur.

Première connexion du moniteur pour le DPBS

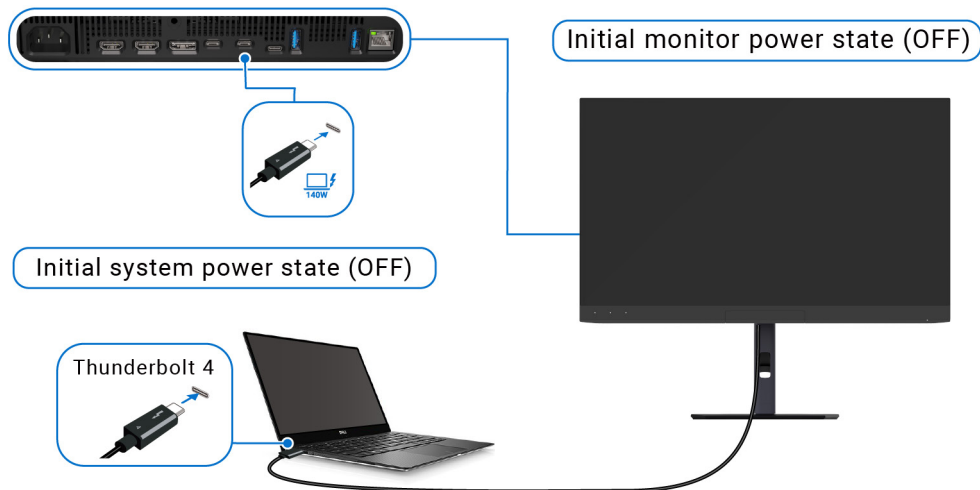


Figure 51. État initial de Synchro boutons alim Dell (DPBS)

Pour configurer la fonction DPBS pour la première fois, procédez comme suit :

1. Assurez-vous que l'ordinateur et le moniteur sont tous deux éteints.
2. Appuyez le bouton d'alimentation du moniteur pour allumer le moniteur.
3. Connectez le câble Thunderbolt 4 actif (fourni avec votre moniteur) de votre ordinateur au moniteur.
4. Le moniteur et l'ordinateur s'allumeront tous deux normalement. Si ce n'est pas le cas, appuyez le bouton d'alimentation du moniteur ou de l'ordinateur pour démarrer le système.

REMARQUE : Assurez-vous que **Synchro boutons alim Dell** est réglé sur Allumé. Voir [Synchro boutons alim Dell](#).

Utilisation de la fonction DPBS

Réveil sur le câble Thunderbolt 4 actif

Quand vous connectez le câble Thunderbolt 4 actif, l'état du moniteur/ordinateur est le suivant :

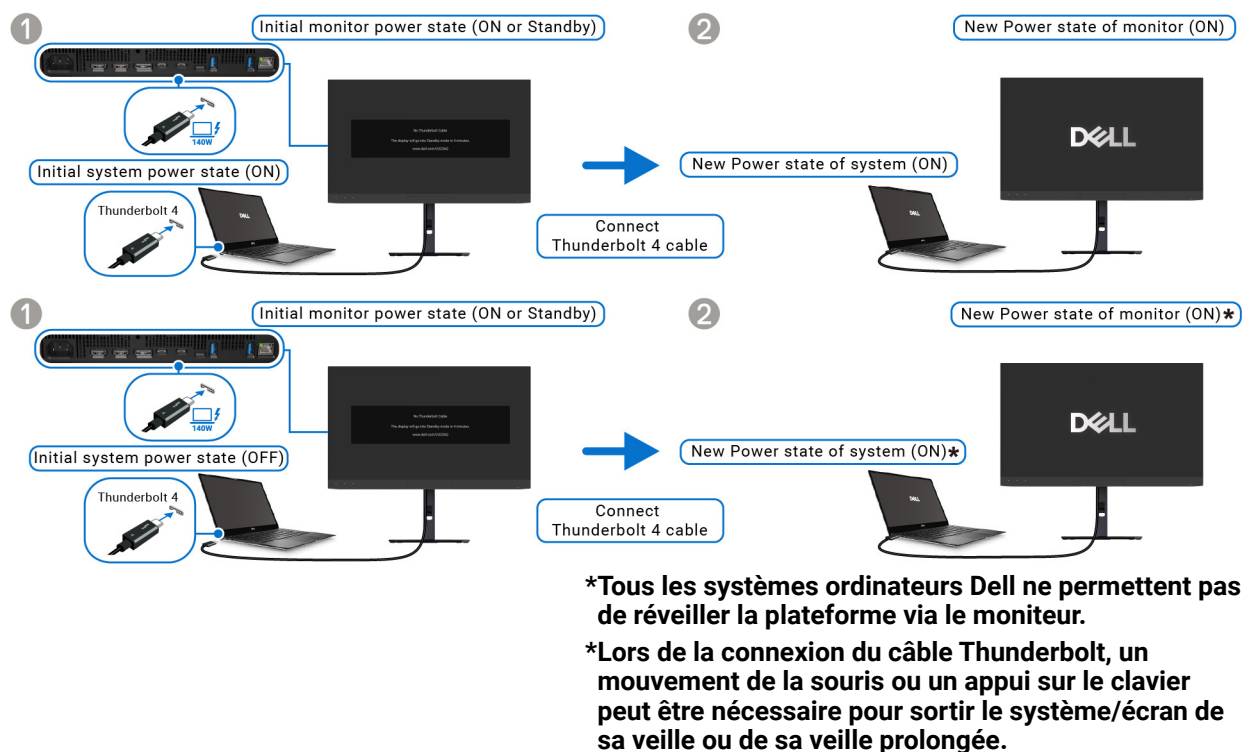


Figure 52. Première connexion Thunderbolt pour DPBS

Quand vous appuyez le bouton d'alimentation du moniteur ou de l'ordinateur, l'état du moniteur/ordinateur est le suivant :

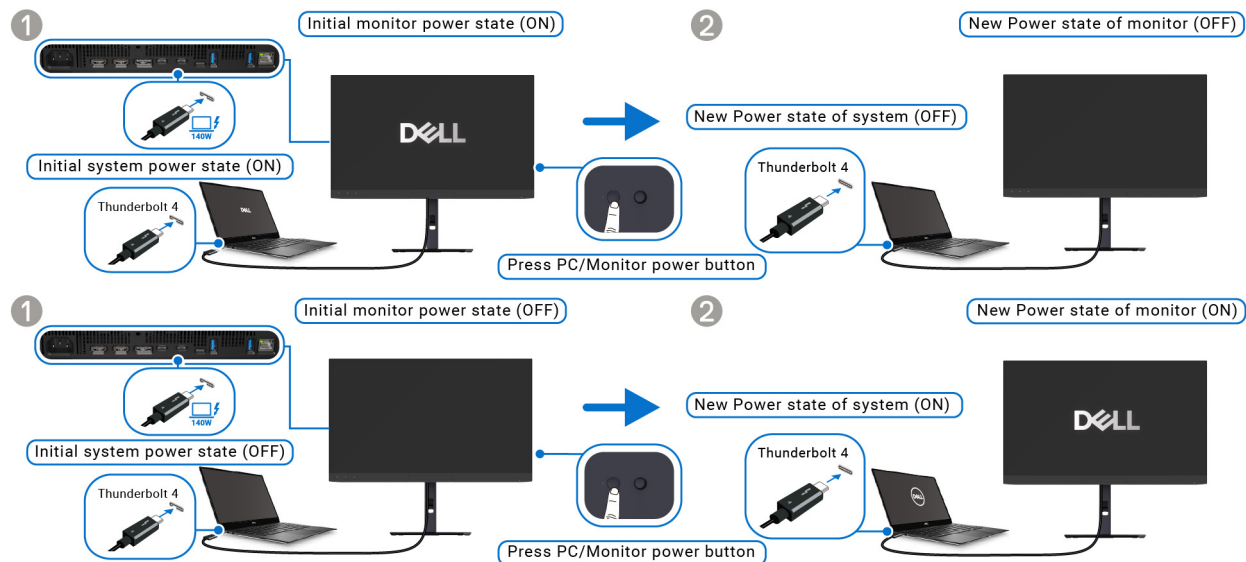


Figure 53. Appuyez le bouton d'alimentation du moniteur ou de l'ordinateur

i REMARQUE : Vous pouvez activer ou désactiver la fonction [Synchro boutons alim Dell](#) en utilisant l'OSD.

- Quand le moniteur et l'ordinateur sont tous deux allumés, **appuyez et maintenez le bouton d'alimentation du moniteur pendant 4 secondes**, l'écran vous demande si vous souhaitez éteindre l'ordinateur.

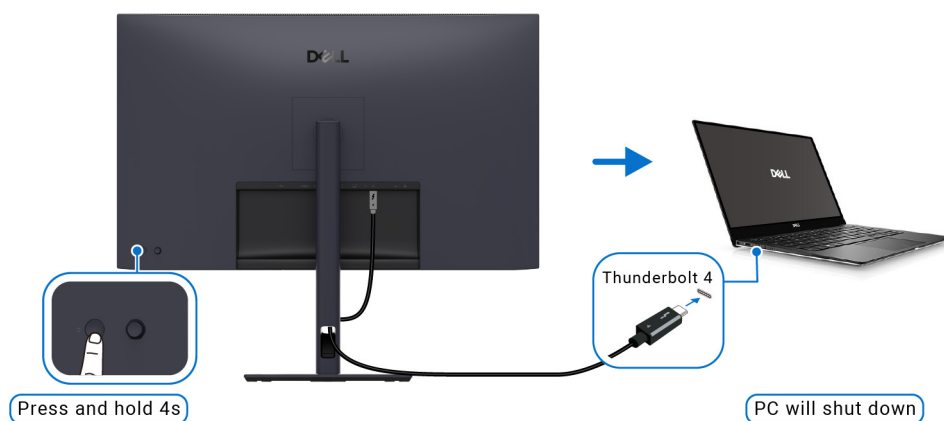


Figure 54. Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation du moniteur pendant 4 secondes

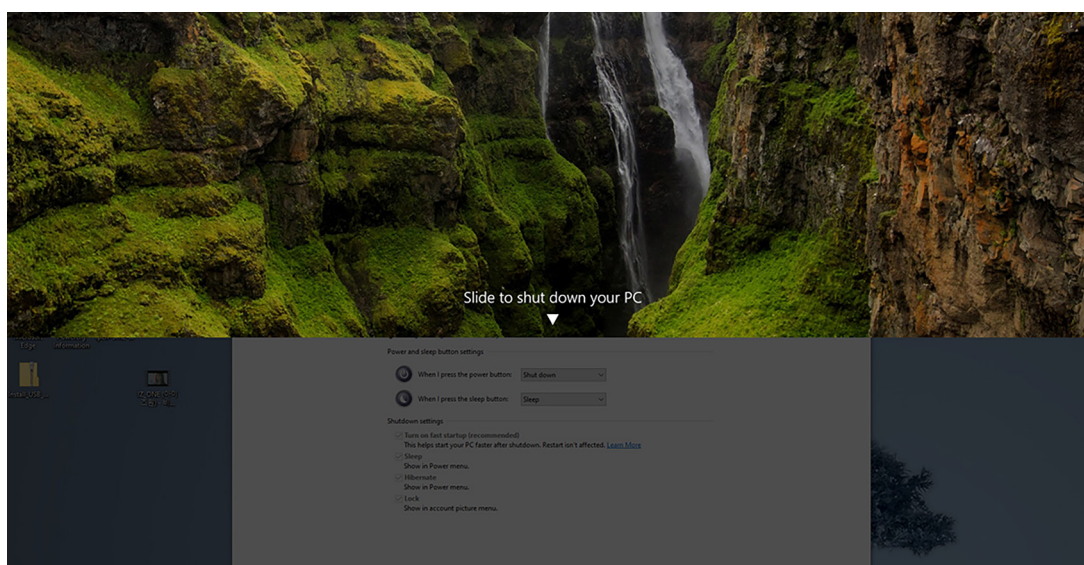


Figure 55. L'écran invite le moniteur et l'ordinateur à s'éteindre

- Quand il est nécessaire de forcer l'arrêt du système, **appuyez et maintenez le bouton d'alimentation du moniteur pendant 10 secondes**.

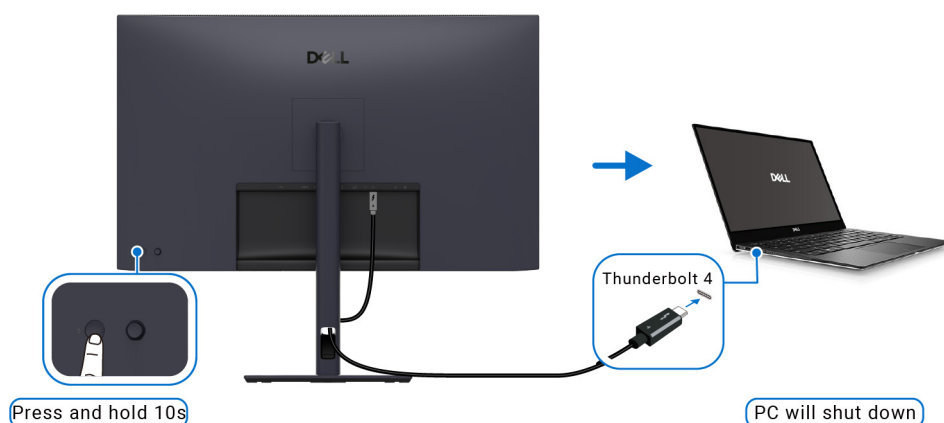


Figure 56. Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation du moniteur pendant 10 secondes, l'ordinateur s'arrêtera

Connexion du moniteur pour la fonction de connexion Thunderbolt en cascade en mode DPBS

Un ordinateur est connecté à deux moniteurs dans un état d'alimentation initialement éteint, et l'état d'alimentation de l'ordinateur est synchronisé avec le bouton d'alimentation du moniteur 1. Quand vous appuyez le bouton d'alimentation du moniteur 1 ou de l'ordinateur, le moniteur 1 et de l'ordinateur sont allumés tous les deux. Pendant ce temps, le moniteur 2 reste éteint. Pour allumer le moniteur 2, vous devez appuyer manuellement son bouton d'alimentation.

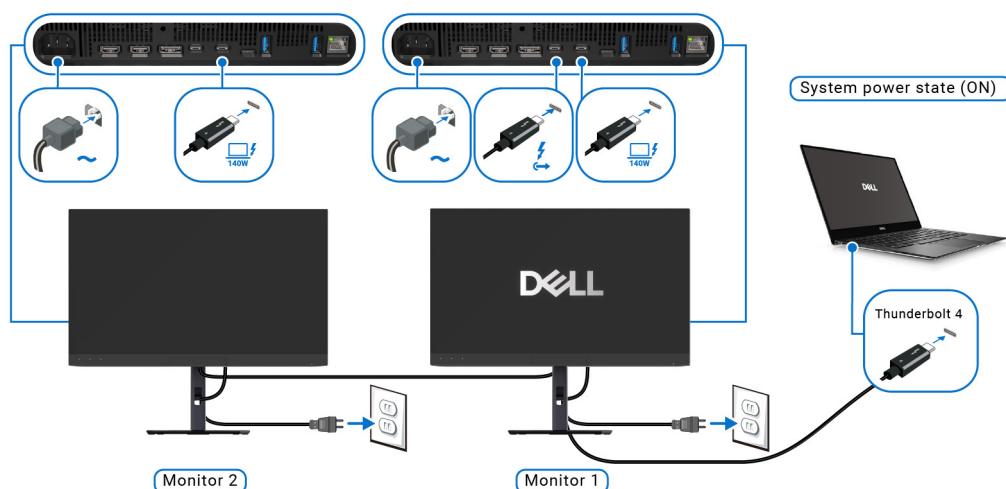


Figure 57. Connexion Thunderbolt en cascade en mode DPBS

De même, un ordinateur est connecté à deux moniteurs dans un état d'alimentation initialement allumé, et l'état d'alimentation de l'ordinateur est synchronisé avec le bouton d'alimentation du moniteur 1. Quand vous appuyez le bouton d'alimentation du moniteur 1 ou de l'ordinateur, le moniteur 1 et de l'ordinateur sont éteints tous les deux. Pendant ce temps, le moniteur 2 sera en mode veille. Pour éteindre le moniteur 2, vous devez appuyer manuellement son bouton d'alimentation.

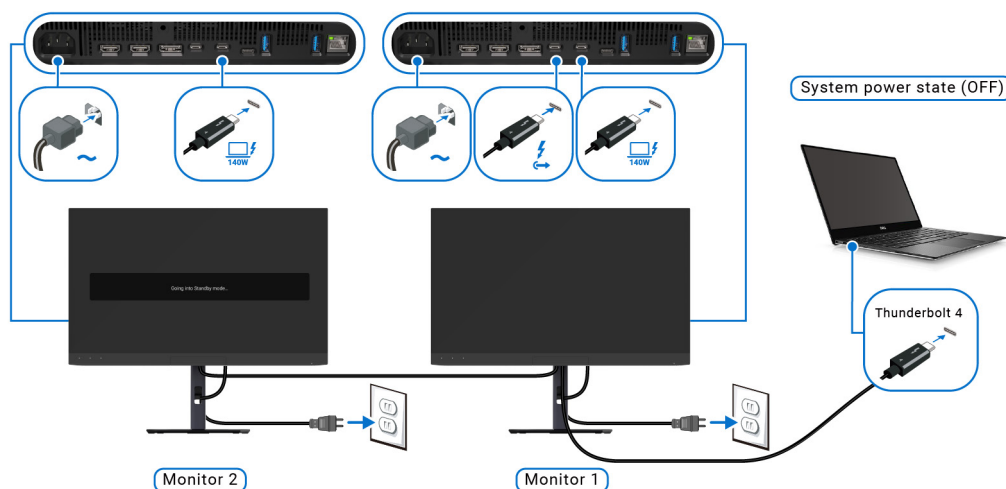


Figure 58. Synchronisation de l'alimentation avec connexion en cascade Thunderbolt

Connexion du moniteur pour Thunderbolt 4 en mode DPBS

Si l'ordinateur Dell* possède plus de deux ports Thunderbolt 4, l'état d'alimentation de chaque moniteur connecté sera synchronisé avec celui de l'ordinateur.

Par exemple, quand l'ordinateur et les deux moniteurs sont dans un état d'alimentation initial allumé, un appui sur le bouton d'alimentation du moniteur 1 ou du moniteur 2 éteint l'ordinateur, le moniteur 1 et le moniteur 2.

*Assurez-vous de vérifier que l'ordinateur Dell prend en charge DPBS.

① **REMARQUE** : DPBS prend uniquement en charge le port Thunderbolt 4 en amont avec l'icône .

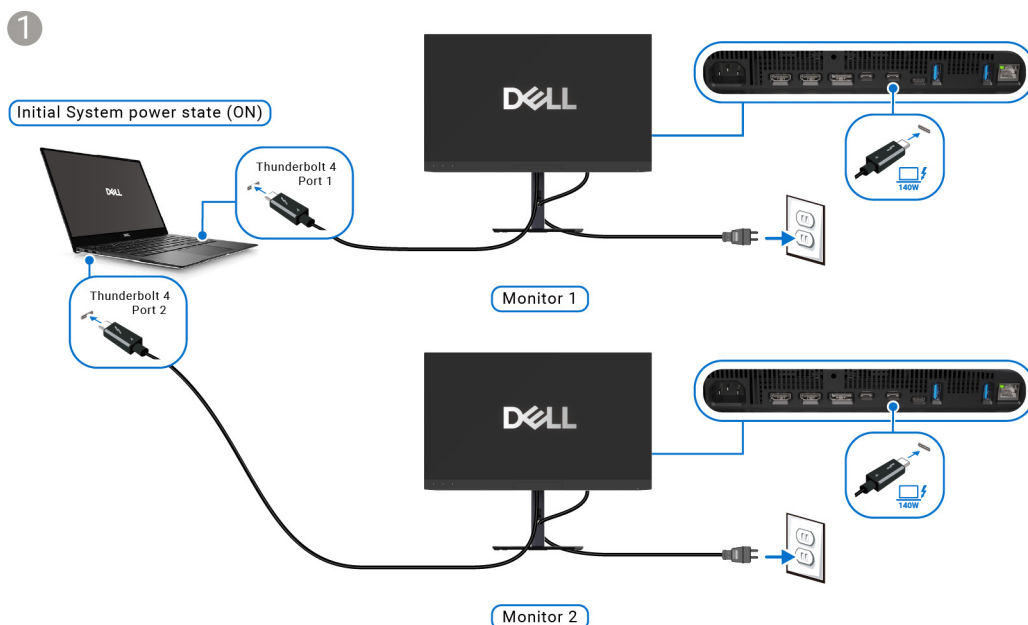


Figure 59. Connexion DPBS avec deux moniteurs

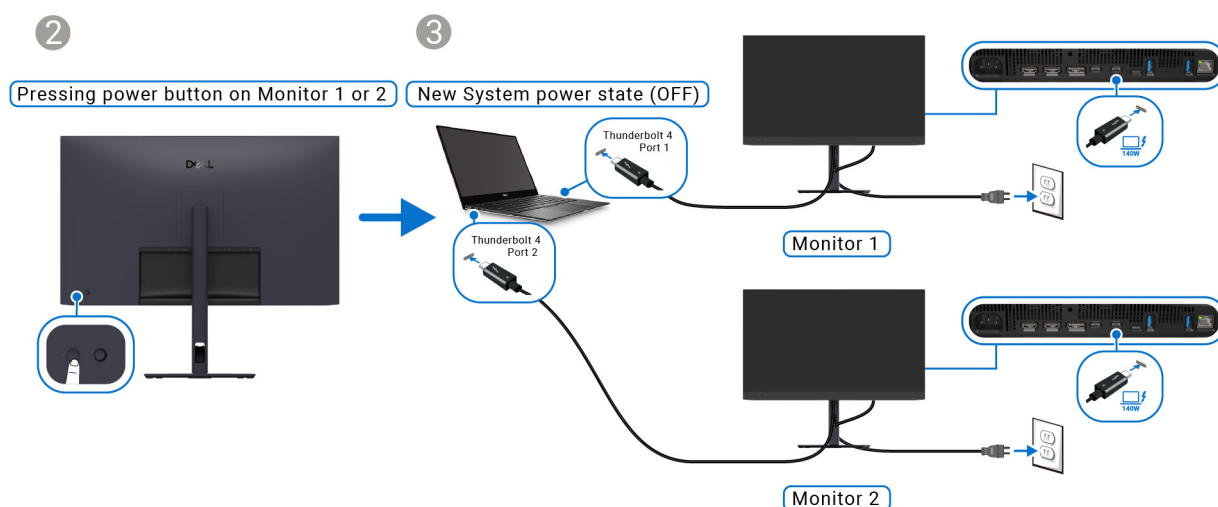


Figure 60. Appuyez le bouton d'alimentation sur le moniteur 1 ou 2 pour éteindre l'ordinateur

Assurez-vous que **Synchro boutons alim Dell** est réglé sur **Allumé** (voir [Synchro boutons alim Dell](#)). Quand l'ordinateur et les deux moniteurs sont dans un état d'alimentation initial éteint, un appui sur le bouton d'alimentation du moniteur 1 ou du moniteur 2 allume l'ordinateur, le moniteur 1 et le moniteur 2.

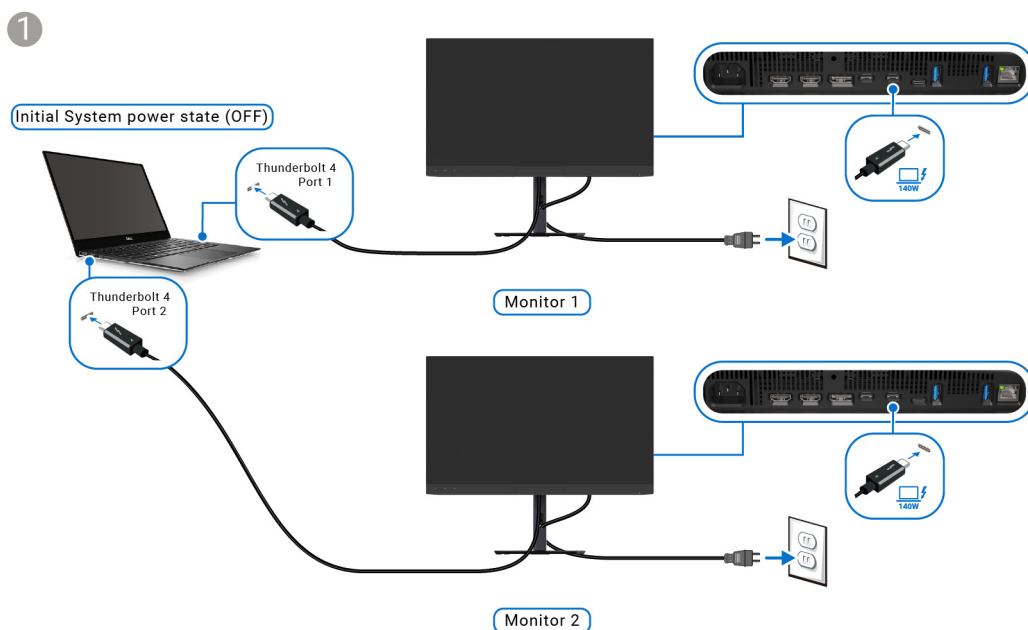


Figure 61. Ordinateur , moniteur 1 et moniteur 2 sont tous éteints

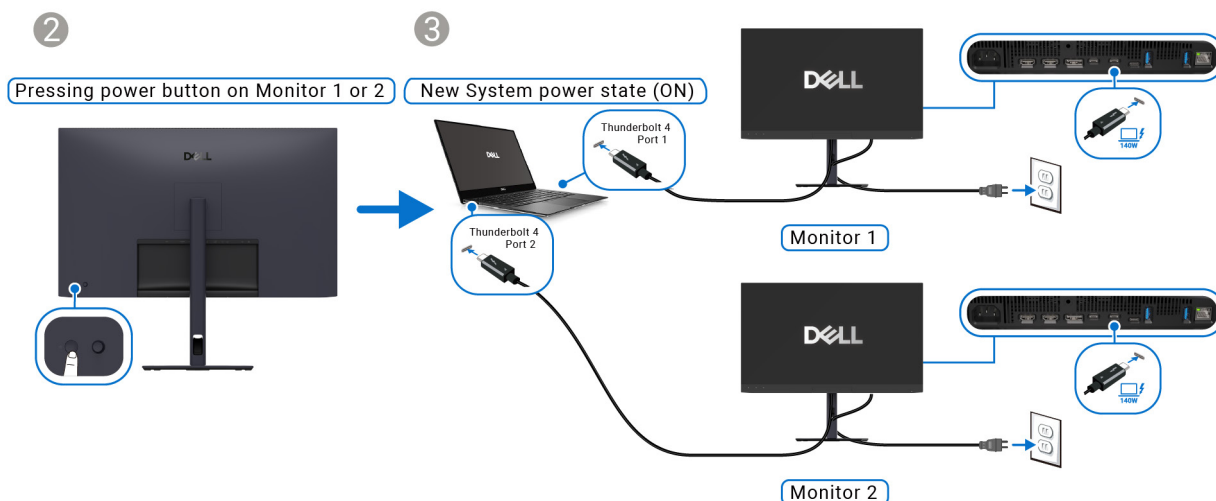


Figure 62. Allumez le moniteur 1 ou 2, l'ordinateur et le moniteur 2 ou 1 s'allumeront également

Sécurisation de votre moniteur à l'aide de l'orifice du verrou de sécurité (en option)

L'orifice du verrou de sécurité se trouve au-dessous du moniteur (voir [Orifice de verrouillage de sécurité](#)). Sécurisez votre moniteur à une table avec le verrou de sécurité Kensington.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du verrou Kensington (vendu séparément), consultez la documentation fournie avec le verrou.

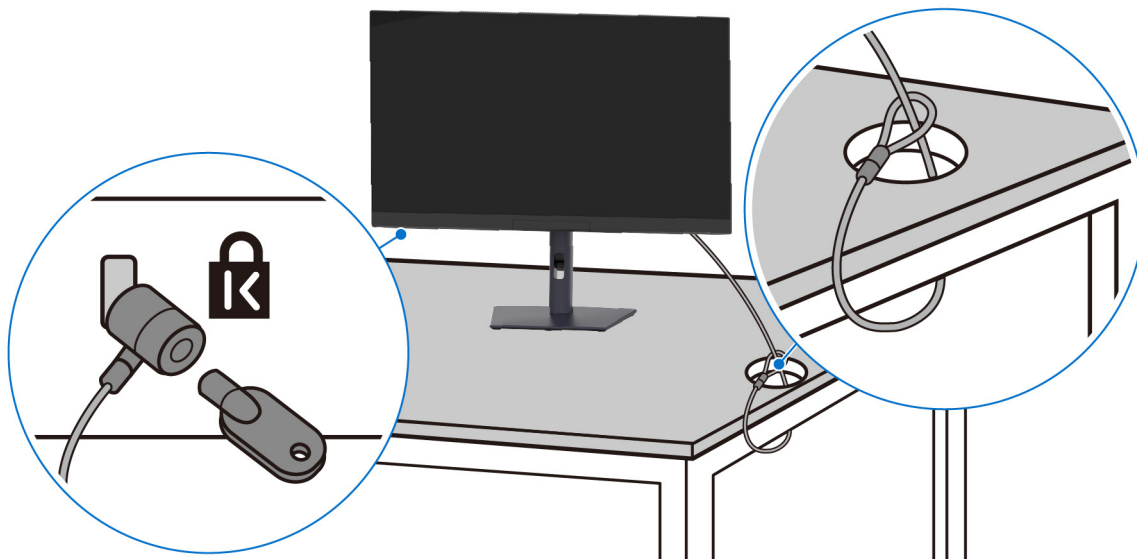


Figure 63. Utiliser le verrou Kensington

❗ **REMARQUE** : L'image est à des seules fins d'illustration. L'aspect du verrou peut varier.

Enlever le pied du moniteur

❗ **REMARQUE** : Pour éviter les rayures sur l'écran en enlevant le pied, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface douce et manipulez-le avec précaution.

❗ **REMARQUE** : Les étapes suivantes sont spécifiques au retrait du pied livré avec votre moniteur. Si vous retirez un pied que vous avez acheté d'une autre source, suivez les instructions d'installation fournies avec le pied.

Pour enlever le pied :

1. Placez le moniteur sur un chiffon doux ou un coussin.
2. Appuyez sur le bouton de dégagement du pied à l'arrière de l'écran et maintenez-le enfoncé.
3. Soulevez l'ensemble du pied et retirez-le du moniteur.

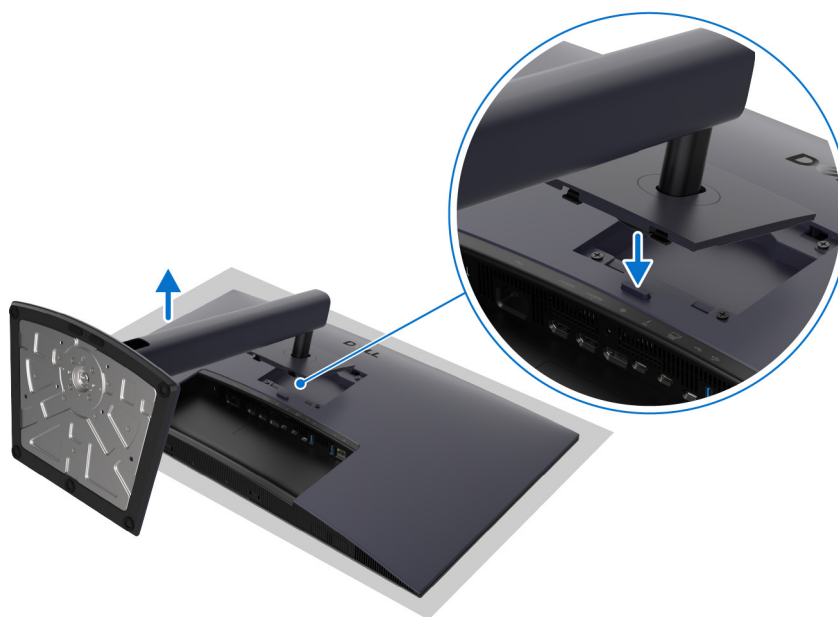


Figure 64. Enlever le pied du moniteur

Montage mural VESA (en option)

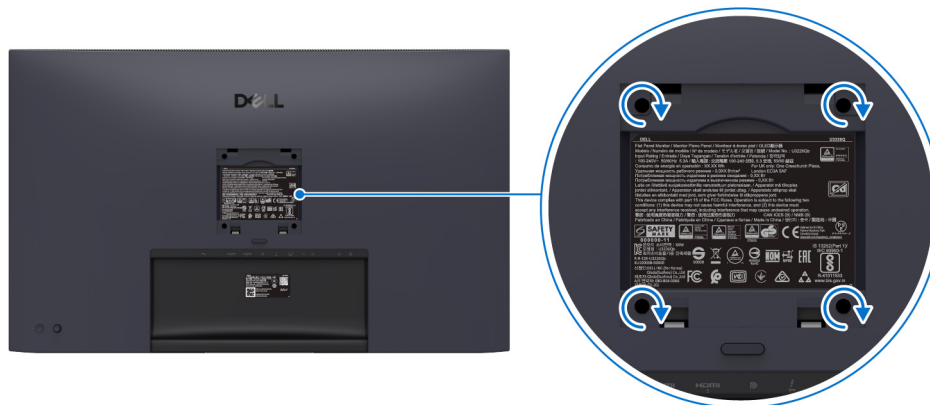


Figure 65. Montage mural VESA

❶ **REMARQUE :** Utilisez des vis M4 x 10 mm pour connecter le moniteur au kit de montage mural.

Consultez les instructions accompagnant le kit de montage mural compatible VESA.

1. Poser le panneau du moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une table à la fois bien plate et stable.
2. Retirer le pied (voir [Enlever le pied du moniteur](#)).
3. À l'aide d'un tournevis cruciforme, enlever les quatre vis de fixation du couvercle en plastique.
4. Monter la patte de fixation du kit de montage mural sur le moniteur.
5. Montez le moniteur sur le mur. Pour plus d'informations, voir la documentation fournie avec le kit de montage mural.

❶ **REMARQUE :** À utiliser uniquement avec une patte de montage mural conforme à la norme UL ou CSA ou GS Listed disposant d'une capacité de charge minimale de 25,72 kg.

Pour éviter tout dommage dû à une longueur de câble insuffisante, suivez ces étapes afin de garantir un jeu suffisant entre les connecteurs et le canal du bras du pied :

1. Ajustez la tête du moniteur à sa position la plus haute et la plus pivotée, puis connectez tous les câbles nécessaires. Déplacez, inclinez et pivotez le moniteur pour vérifier si certains câbles semblent tendus, tordus ou desserrés.



Figure 66. Connecter les câbles à la position la plus haute et la plus pivotée

2. Pour éviter d'endommager le câble, laissez suffisamment de mou dans le câble entre les connecteurs et le canal du bras du pied.
- △ **AVERTISSEMENT** : Si le câble est court, connectez-le directement à l'ordinateur et contournez le canal d'acheminement des câbles dans le bras du pied afin d'éviter toute flexion ou tension excessive sur les connecteurs. Par exemple, il n'est pas recommandé de faire passer le câble USB en amont fourni avec votre moniteur dans le canal pour câbles du pied. Laissez toujours suffisamment de mou entre le connecteur et la zone d'acheminement du câble du bras. Cela évite d'endommager les câbles et garantit une connectivité stable et fiable.

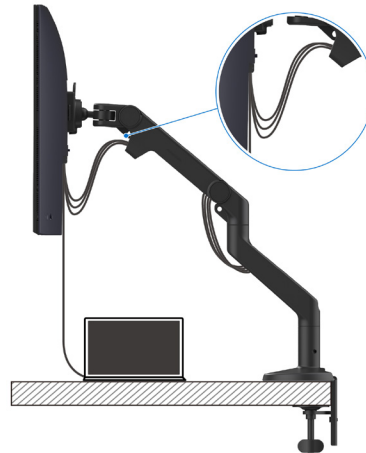


Figure 67. Assurer une longueur de câble suffisante pour permettre le déplacement du moniteur

① **REMARQUE** : Les images sont à des seules fins d'illustration. L'apparence de votre bras de pied (vendu séparément) peut varier.

Utilisation du moniteur

Allumer le moniteur

Appuyez le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.



Figure 68. Allumer le moniteur

Utiliser la manette de contrôle

Utilisez la manette de contrôle à l'arrière du moniteur pour effectuer les ajustements au menu d'affichage à l'écran (OSD).

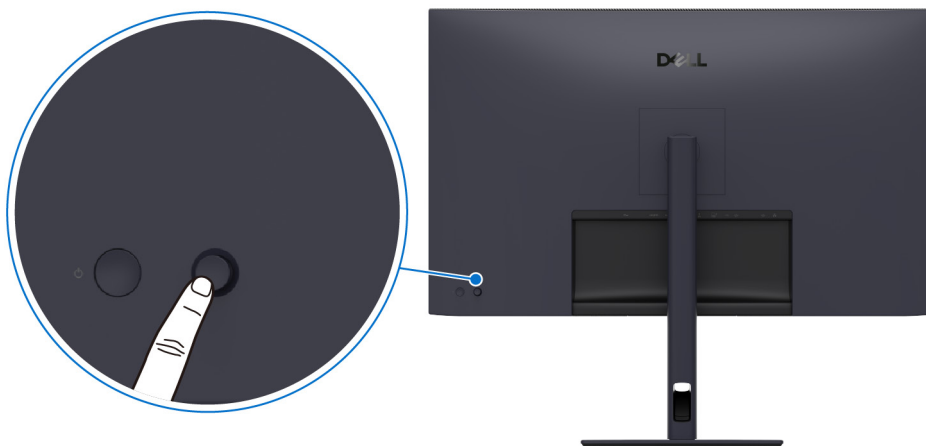
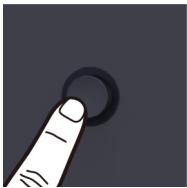
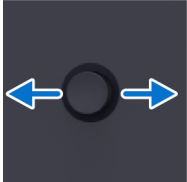
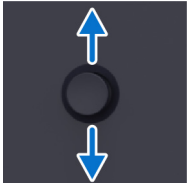


Figure 69. Utiliser la manette de contrôle

1. Appuyez la manette pour lancer le Lanceur de menu.
2. Déplacez la manette vers le haut ou le bas ou la gauche ou la droite pour basculer entre les options.
3. Appuyez la manette à nouveau pour confirmer la sélection.

Tableau 33. Déplacement de la manette

Manette	Description
	• Quand il n'y a pas de menu OSD à l'écran, appuyez la manette pour lancer le Lanceur de menu. Voir Accès au Lanceur de menu. • Lorsque le menu OSD est affiché, appuyez la manette pour confirmer la sélection ou enregistrer les paramètres.
	• Pour la navigation bidirectionnelle (droite et gauche). • Déplacez-vous à droite pour accéder au sous-menu. • Déplacez-vous à gauche au menu de niveau supérieur ou quittez le menu actuel.
	• Pour la navigation bidirectionnelle (haut et bas). • Bascule entre les éléments de menu. • Augmente (en haut) ou diminue (en bas) les paramètres de l'élément de menu sélectionné.

Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

Accès au Lanceur de menu

Lorsque vous actionnez ou appuyez la manette, le Lanceur de menu apparaît pour vous permettre d'accéder au menu principal OSD et aux fonctions de raccourci.

Pour sélectionner une fonction, déplacez la manette.

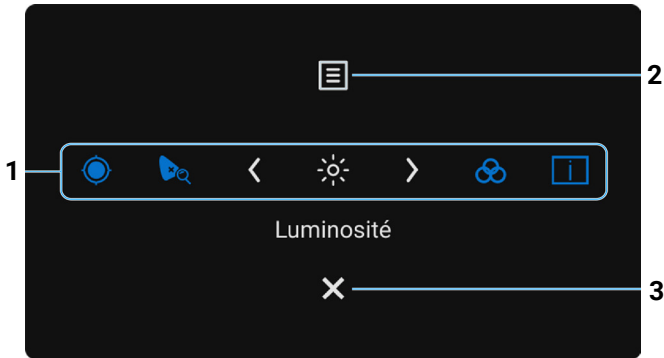


Figure 70. Lanceur de menu

Le tableau suivant décrit les fonctions du Lanceur de menu :

Tableau 34. Description du Lanceur de menu.

Libellé	Icône	Description
Quand vous déplacez la manette vers la gauche ou la droite pour passer d'une fonction de raccourci à une autre, l'élément sélectionné est déplacé vers la position centrale. Appuyez la manette pour accéder à son sous-menu et effectuez des ajustements en déplaçant la manette.		
i REMARQUE : Vous pouvez définir vos touches de raccourci préférées. Pour plus d'information, voir Personnaliser .		
1	 Touche raccourci 1	Étalonner maintenant : Pour lancer le processus d'étalonnage des couleurs.
	 Touche raccourci 2	Valider maintenant : Pour lancer le processus de validation de la couleur.
	 Touche raccourci 3	Luminosité : Pour accéder au curseur d'ajustement de la luminance.
	 Touche raccourci 4	Espace colorimétrique : Pour sélectionner un mode Espace colorimétrique .
	 Touche raccourci 5	Info d'écran : Affiche l'état actuel du moniteur.
i REMARQUE : Après avoir changé les paramètres, suivez les touches de navigation pour confirmer les modifications avant de passer à une autre fonction ou de quitter.		
2	 Menu	Pour lancer le menu principal d'affichage à l'écran (OSD). Voir Accès au système des menus .
3	 Quitter	Pour quitter le Lanceur de menu.

Utilisation des touches de navigation

Quand le menu OSD est actif, déplacez la manette pour configurer les paramètres, en suivant les touches de navigation en bas au centre du menu OSD.



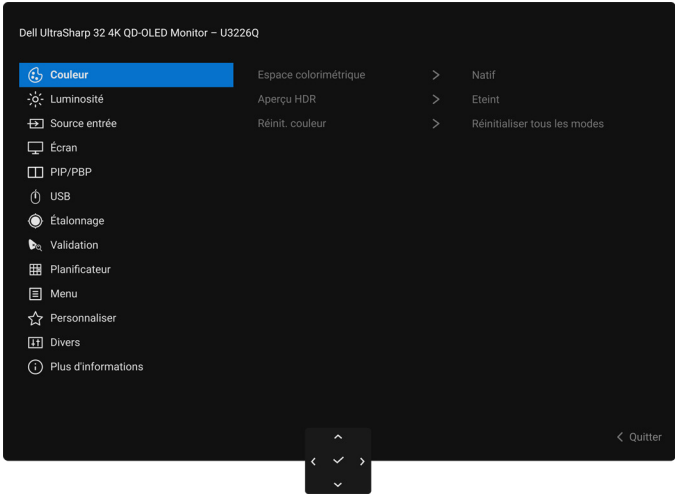
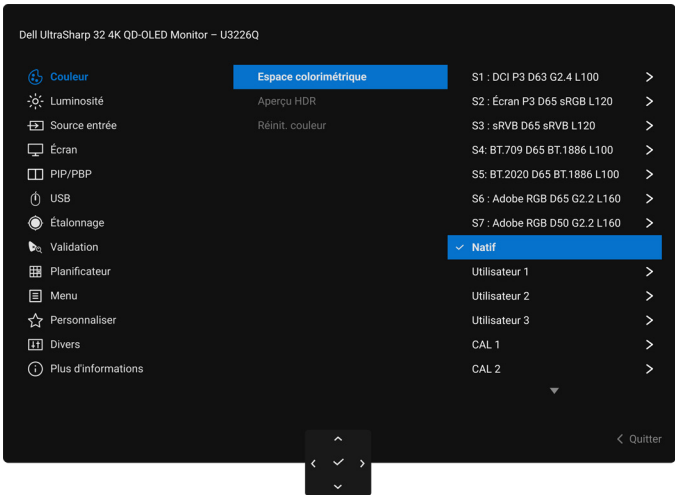
Figure 71. Touches de navigation

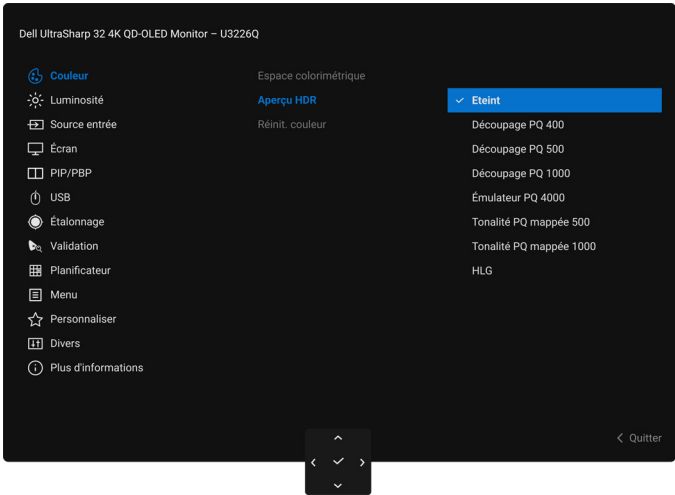
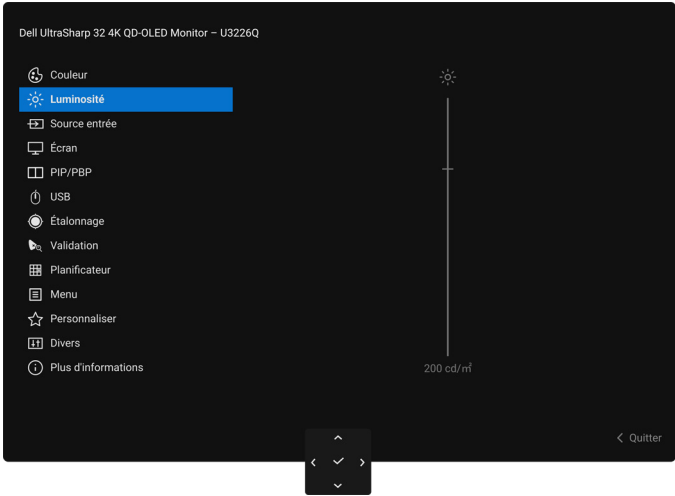
i REMARQUE : Pour quitter l'élément de menu actuel et revenir au menu précédent, déplacez la manette vers la gauche jusqu'à ce que vous quittiez le menu.

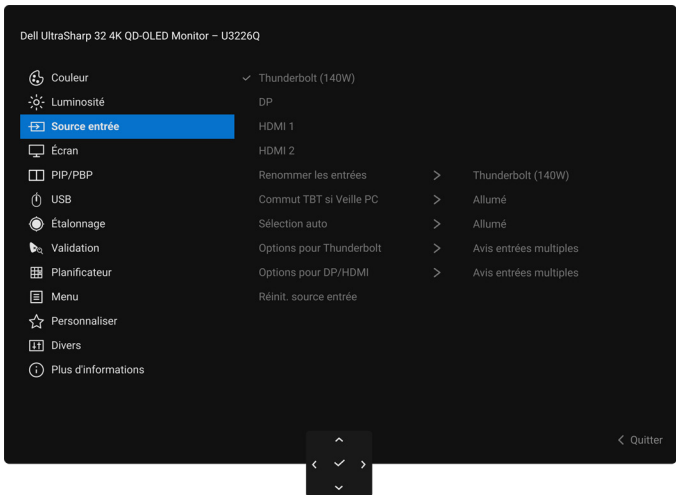
Accès au système des menus

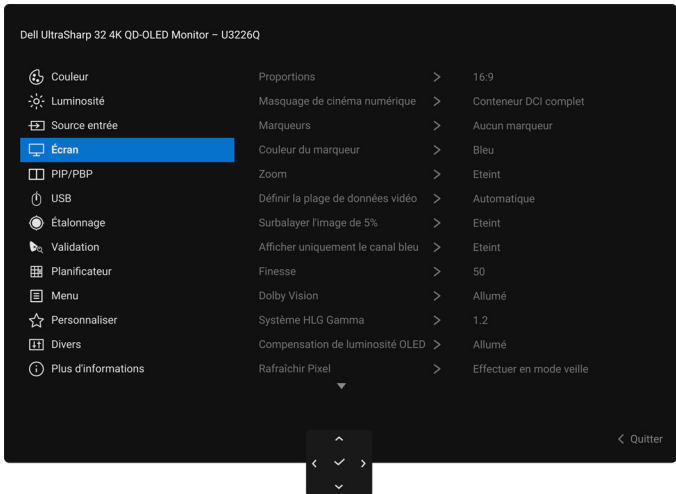
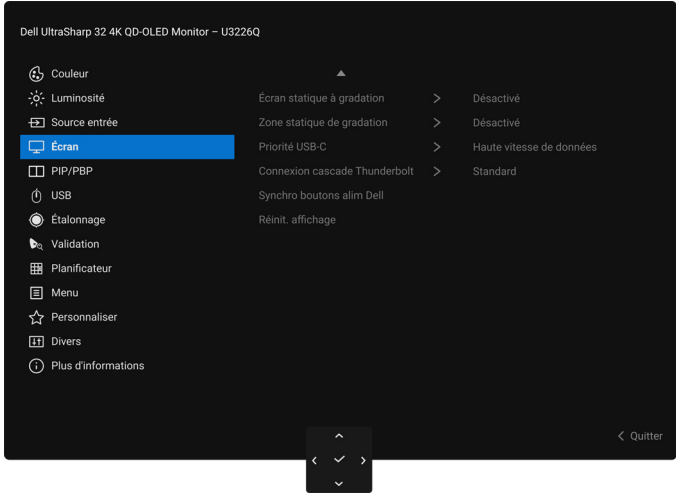
REMARQUE : Après avoir changé les paramètres, appuyez la manette pour enregistrer les modifications avant de quitter ou de passer à une autre fonction.

Tableau 35. Description du menu OSD

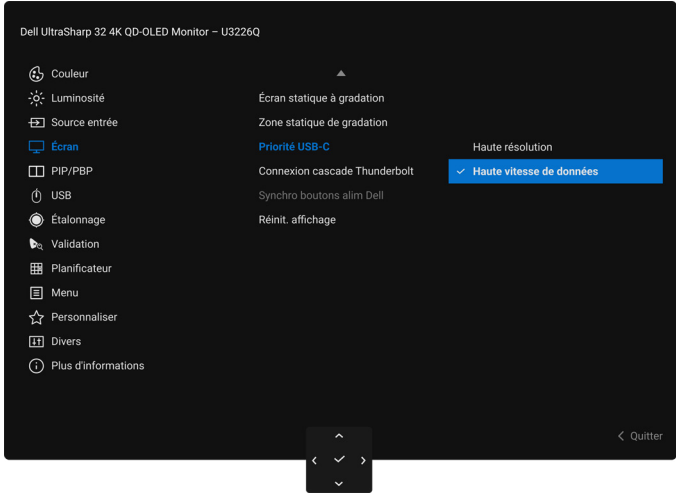
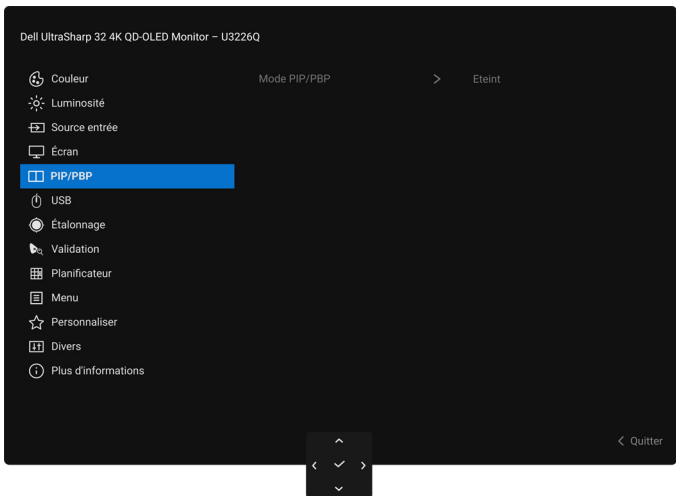
Icône	Menu et sous-menu	Description
	Couleur	Utiliser ce menu pour ajuster le mode de paramétrage Couleur.  Figure 72. Menu Couleur
	Espace colorimétrique	Sélectionnez le paramètre Espace colorimétrique préféré dans ce menu. La valeur par défaut Natif.  Figure 73. Menu Espace colorimétrique REMARQUE : L'utilisateur peut utiliser Utilisateur 1, Utilisateur 2 ou Utilisateur 3 pour définir le paramètre d'espace colorimétrique préféré. REMARQUE : Étalonnez les paramètres Utilisateur 1, Utilisateur 2 ou Utilisateur 3 directement en CAL 1, CAL 2 ou CAL 3. REMARQUE : Les options d'espace colorimétrique HDR ne sont disponibles que lorsque la source d'entrée HDR est détectée.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Aperçu HDR	Sélectionnez le mode Aperçu HDR préféré dans ce menu.  Figure 74. Menu Aperçu HDR REMARQUE : L'effet de couleur deviendra l'effet d'aperçu sélectionné même si le moniteur est en mode SDR. REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible en mode PIP/PBP.
	Luminosité	Luminosité permet de régler la luminosité du rétroéclairage. Déplacez la manette vers le haut ou le bas pour augmenter ou diminuer le niveau de luminosité (min. 40/max. 300).  Figure 75. Menu Luminosité REMARQUE : Luminosité est grisée quand Espace colorimétrique est défini sur CAL 1, CAL 2 ou CAL 3. REMARQUE : Quand vous sélectionnez un des modes Espace colorimétrique (S1 à S7), par exemple le mode S1, et que vous ajustez ensuite le niveau de luminosité, la luminosité change pour le niveau ajusté. Si vous sélectionnez un autre mode puis revenez au mode S1, le niveau de luminosité pour S1 revient au niveau par défaut.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Source entrée	Sélectionnez entre les différents signaux vidéo qui peuvent être connectés à votre moniteur.  Figure 76. Menu Source entrée
	Thunderbolt (140W)	Sélectionnez Thunderbolt (140W) en cas d'utilisation du port Thunderbolt 4 en amont. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.
	DP	Sélectionnez DP en cas d'utilisation du port DisplayPort (DP). Appuyez la manette pour confirmer la sélection.
	HDMI 1	Sélectionnez HDMI 1 en cas d'utilisation du port HDMI 1. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.
	HDMI 2	Sélectionnez HDMI 2 en cas d'utilisation du port HDMI 2. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.
	Renommer les entrées	Vous permet de spécifier un nom d'entrée préréglé pour la source d'entrée sélectionnée. Les options préréglées sont PC, PC 1, PC 2, Laptop, Laptop 1 et Laptop 2. Le réglage par défaut est Eteint. ❗ REMARQUE : Quand vous renommez l'entrée Thunderbolt (140W), la valeur de la puissance reste après l'option spécifiée, p.ex., PC 1 (140W). ❗ REMARQUE : Ceci n'est pas applicable pour les noms d'entrée indiqués dans les messages d'avertissement et Info d'écran.
	Commut TBT si Veille PC	Permet de définir le comportement de l'écran quand l'ordinateur passe en mode veille. • Allumé : Le moniteur bascule sur une autre entrée vidéo disponible. • Eteint : Le moniteur entre en veille. ❗ REMARQUE : Cela s'applique à l'ordinateur qui fournit une source vidéo via le port Thunderbolt 4 en amont.
	Sélection auto	Recherche automatiquement les sources d'entrée disponibles. La valeur par défaut Allumé. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.
	Options pour Thunderbolt	Permet de régler cette fonction pour : • Avis entrées multiples : Affiche toujours le message « Passer à l'entrée vidéo Thunderbolt » pour que vous puissiez choisir de changer ou non. • Toujours commuter : Toujours passer à l'entrée vidéo Thunderbolt (sans demander) lorsque le câble Thunderbolt 4 actif est connecté. • Eteint : Ne jamais passer automatiquement à l'entrée vidéo Thunderbolt lorsque le câble Thunderbolt 4 actif est connecté. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. ❗ REMARQUE : Quand Sélection auto est réglé sur Eteint, cette fonction n'est pas disponible.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Options pour DP/HDMI	Permet de régler cette fonction pour : • Avis entrées multiples : Affiche toujours le message « Passer à l'entrée vidéo DP/HDMI » pour que vous puissiez choisir de changer ou non. • Toujours commuter : Passe toujours à l'entrée vidéo DisplayPort/HDMI (sans demander) quand le câble DisplayPort ou HDMI est connecté. • Eteint : Ne jamais passer automatiquement à l'entrée vidéo DisplayPort/HDMI quand le câble DisplayPort ou HDMI est connecté. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. REMARQUE : Quand Sélection auto est réglé sur Eteint, cette fonction n'est pas disponible.
	Réinit. source entrée	Rétablit les paramètres d'entrée d'origine du moniteur.
	Écran	Utilisez Écran pour régler les images.  Figure 77. Menu Écran 1  Figure 78. Menu Écran 2
	Proportions	Ajuste les proportions de l'image en Redimens. Auto, 17:9, 16:9 ou Pixel-pour-pixel.
	Masquage de cinéma numérique	Sélectionnez l'option Masquage de cinéma numérique pour ajuster la zone d'affichage au format souhaité. REMARQUE : Quand Opacité du masquage est sélectionnée, actionnez la manette vers le haut ou vers le bas pour ajuster le niveau.
	Marqueurs	Sélectionnez le marqueur préféré pour la production vidéo. REMARQUE : Cette fonction n'est disponible qu'en 17:9 (DCI 4K/2K) et 16:9 (4K/FHD/720P).
	Couleur du marqueur	Ajuste la Couleur du marqueur en Gris, Rouge, Vert ou Bleu.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Zoom	Sélectionnez un quadrant ou le centre de l'écran pour zoomer. Si vous sélectionnez Personnalisé , utilisez la manette pour naviguer jusqu'à la zone spécifique de l'écran que vous souhaitez agrandir. REMARQUE : Quand vous sélectionnez Personnalisé , éteindre l'appareil, débrancher le câble ou passer à une autre source d'entrée bascule l'option sur Eteint .
	Définir la plage de données vidéo	Ajuste Définir la plage de données vidéo en Automatique , Plein ou Limité .
	Surbalayer l'image de 5%	Quand cette fonction est activée, le moniteur recadre les bords de l'image affichée de 5%, garantissant ainsi que tout le contenu s'affiche correctement dans la zone visible de l'écran. REMARQUE : Cette fonction ne s'appliquera qu'à la fenêtre principale en mode PIP/PBP .
	Afficher uniquement le canal bleu	Quand cette fonction est activée, le moniteur n'affiche que la composante bleue de l'image, montrant une version bleutée du contenu à l'écran. REMARQUE : Cette fonction ne s'appliquera qu'à la fenêtre principale en mode PIP/PBP .
	Finesse	Cette fonction permet de d'obtenir une image plus nette ou plus douce. Déplacez la manette pour ajuster le niveau de la finesse de « 0 » à « 100 ».
	Dolby Vision	Quand cette fonction est activée, le moniteur optimise les paramètres d'affichage pour prendre en charge le contenu Dolby Vision.
	Système HLG Gamma	Sélectionnez le niveau de Système HLG Gamma , qui ajuste les paramètres d'affichage afin d'optimiser l'expérience visuelle pour le contenu HDR, en améliorant la gamme dynamique et en permettant un plus grand niveau de détail dans les zones claires et sombres de l'image.
	Compensation de luminosité OLED	Activez cette fonction pour compenser la luminosité de l'écran. Cela garantit la précision des couleurs de l'image affichée en mode HDR. REMARQUE : Cette fonction n'est disponible qu'en mode HDR.
	Rafraîchir Pixel	Pour réduire la rétention temporaire d'images sur l'écran, vous pouvez activer manuellement la fonction Rafraîchir Pixel après avoir utilisé le moniteur pendant quelques heures. Cette fonctionnalité peut également être activée automatiquement en fonction du paramètre défini dans Rafraîchir Pixel dans le Planificateur . Le processus prend environ 6 à 8 minutes. REMARQUE : Le voyant à diode d'alimentation clignote lentement en blanc pendant le processus de rafraîchissement. REMARQUE : Si le temps d'utilisation accumulé dépasse 24 heures, Rafraîchir Pixel sera activé automatiquement quand le moniteur passe en mode veille ou quand vous appuyez le bouton d'alimentation pour éteindre le moniteur. REMARQUE : Cette fonction n'est pas ajustable quand Dell Color Management (DCM) est connecté au moniteur.
	Écran statique à gradation	Sélectionnez Activé pour atténuer automatiquement la luminosité de l'écran quand l'image affichée reste statique pendant un certain temps afin d'éviter la rémanence de l'image.
	Zone statique de gradation	Sélectionnez Activé pour atténuer automatiquement la luminosité de la zone spécifique de l'écran où l'image affichée reste statique pendant un certain temps afin d'éviter la rémanence de l'image.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Priorité USB-C	Permet de spécifier la priorité pour transférer les données avec une résolution élevée (Haute résolution) ou à grande vitesse (Haute vitesse de données) lors de l'utilisation du périphériques USB-C. Si la plateforme actuelle est DisplayPort 1.4 (HBR3), utilisez Haute vitesse de données pour accéder à des performances vidéo complètes avec une vitesse de données élevée. Si la plateforme actuelle est DisplayPort 1.2 (HBR2) ou inférieure, sélectionnez Haute résolution pour accéder à des performances vidéo complètes avec un compromis sur la vitesse des données et du réseau.  Figure 79. Menu Priorité USB-C
	Connexion cascade Thunderbolt	Le réglage par défaut est Standard. Quand vous sélectionnez Optimisé, cette fonction prend en charge l'allocation optimale de la bande passante et configure les paramètres de résolution et de fréquence de rafraîchissement entre les moniteurs d'une connexion en cascade à l'aide des câbles Thunderbolt 4.
	Synchro boutons alim Dell	Permet de contrôler l'état d'alimentation de l'ordinateur à partir du bouton d'alimentation du moniteur. REMARQUE : Quand Eteint est sélectionné, la fonction Wake-on-Connect reste active. Quand la connexion USB-C/Thunderbolt est détectée, l'ordinateur s'allume. REMARQUE : Cette fonction est uniquement prise en charge sur les plateformes Dell dotées de la fonction DPBS intégrée, et uniquement via l'interface Thunderbolt.
	Réinit. affichage	Rétablit tous les paramètres de l'affichage aux valeurs d'usine.
	PIP/PBP	Cette fonction fait apparaître une fenêtre affichant les images d'une autre source d'entrée. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.  Figure 80. Menu PIP/PBP REMARQUE : Les images sous mode PBP seront affichées au centre des fenêtres fractionnées.

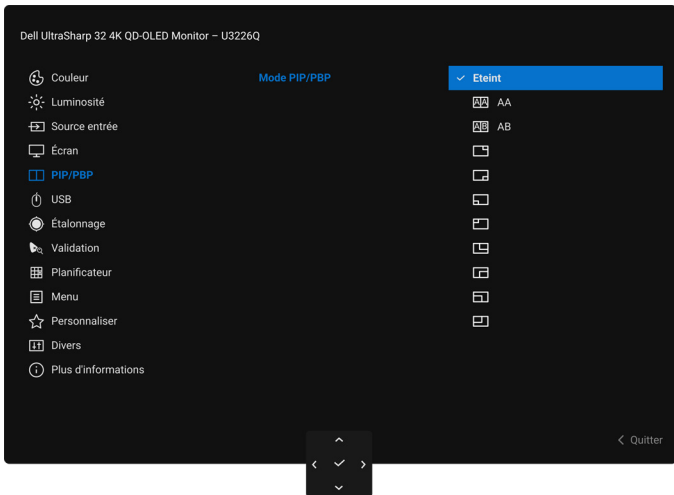
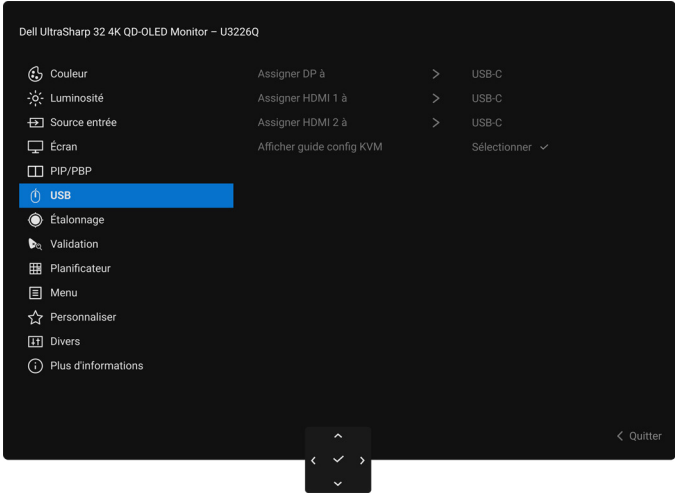
Icône	Menu et sous-menu	Description
	Mode PIP/PBP	Vous permet de choisir un mode PBP ou PIP dans la liste des préréglages, qui fournit différentes tailles et positions de la sous-fenêtre. Les options sont présentées sous forme graphique, ce qui permet de comprendre rapidement les différents réglages de disposition. Le réglage par défaut est Eteint. 
	PBP (gauche) ou PIP (principal)	Sélectionnez un signal vidéo qui peut être connecté à votre moniteur pour la fenêtre gauche PBP ou la fenêtre principale PIP. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. ❗ REMARQUE : La fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé. ❗ REMARQUE : Le nom de la fonction apparaît sous la forme PBP (gauche) ou PIP (principal) selon l'option Mode PIP/PBP sélectionnée.
	PBP (droit) ou PIP (Sous)	Sélectionnez un signal vidéo qui peut être connecté à votre moniteur pour la fenêtre droite PBP ou la sous-fenêtre PIP. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. ❗ REMARQUE : La fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé. ❗ REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible quand le mode PBP AA est sélectionné. ❗ REMARQUE : Le nom de la fonction apparaît sous la forme PBP (droit) ou PIP (Sous) selon l'option Mode PIP/PBP sélectionnée.
	Commutation USB	Sélectionnez pour basculer entre les sources USB en amont en mode PIP/PBP. ❗ REMARQUE : La fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé. ❗ REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible quand le mode PBP AA est sélectionné.
	Échange vidéo	Sélectionnez pour échanger les vidéos entre la fenêtre principale et la fenêtre secondaire en mode PIP/PBP. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. ❗ REMARQUE : La fonction est disponible uniquement quand le mode PIP/PBP est activé. ❗ REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible quand le mode PBP AA est sélectionné.
	Réinitialiser PIP/PBP	Réinitialise le menu PIP/PBP aux paramètres par défaut.

Figure 81. Menu Mode PIP/PBP

Icône	Menu et sous-menu	Description
	USB	 Figure 82. Menu USB
	Assigner DP à	Permet d'attribuer les ports amont USB pour les signaux en entrée (DP, HDMI 1 et HDMI 2), ainsi le port USB en aval du moniteur (p.ex. clavier et souris) peut être utilisé par les signaux en entrée actuels quand vous connectez un ordinateur à un des ports en amont. Voir également Configurer le commutateur KVM pour des détails.
	Assigner HDMI 1 à	Appuyez la manette pour confirmer la sélection. Lorsque vous utilisez un seul port en amont, le port en amont connecté est actif.
	Assigner HDMI 2 à	REMARQUE : Pour prévenir les dommages ou de la perte de données, avant de débrancher le port USB en amont, assurez-vous qu'AUCUN périphérique de stockage USB n'est utilisé par l'ordinateur connecté au port USB en aval du moniteur.
	Afficher guide config KVM	Affiche le guide de configuration KVM étape par étape. Suivez les étapes si vous voulez connecter plusieurs ordinateurs au moniteur et utiliser une seule configuration de clavier et de souris.

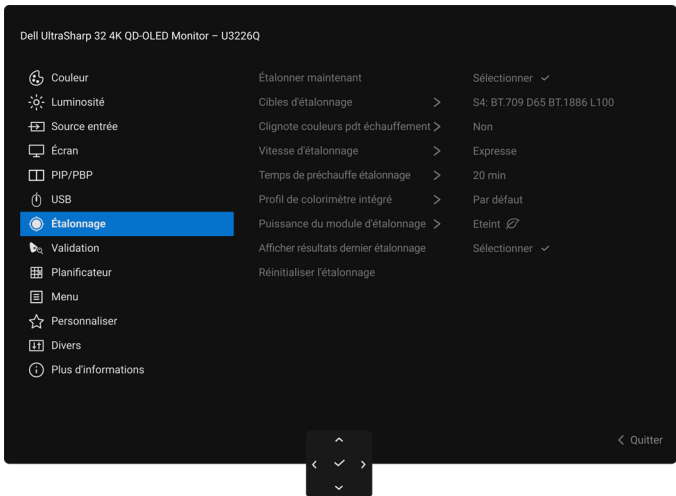
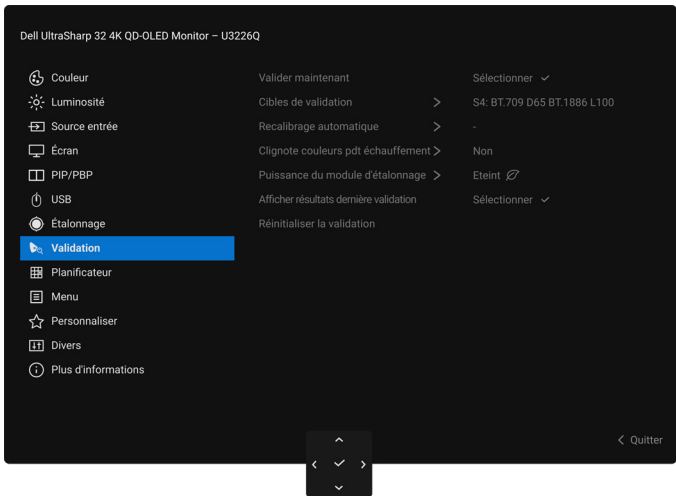
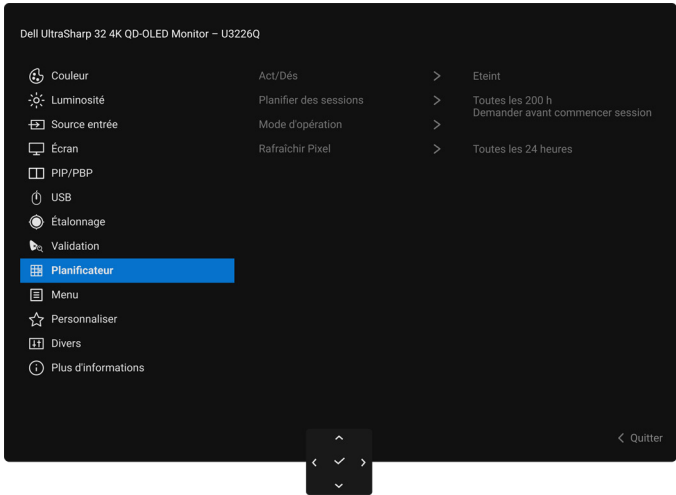
Icône	Menu et sous-menu	Description
	Étalonnage	Utilisez ce menu pour définir les paramètres d'étalonnage des couleurs, effectuer l'étalonnage des couleurs et afficher les résultats de l'étalonnage. 
	Étalonner maintenant	Sélectionnez pour lancer le processus d'étalonnage des couleurs à l'aide du colorimètre intégré. REMARQUE : Sélectionnez les cibles d'étalonnage souhaitées avant de lancer le processus d'étalonnage. REMARQUE : Puissance du module d'étalonnage doit être activé pour activer la fonction d'étalonnage.
	Cibles d'étalonnage	Sélectionnez le mode d'espace colorimétrique comme cible d'étalonnage. REMARQUE : Les modes suivants ne sont pas disponibles en tant que cibles d'étalonnage : Natif, Utilisateur 1, Utilisateur 2 et Utilisateur 3.
	Clignote couleurs pdt échauffement	Activez la fonction permettant d'afficher différentes pastilles de couleur pendant la phase de préchauffage de l'étalonnage.
	Vitesse d'étalonnage	Définissez la vitesse d'étalonnage sur Express ou Complète. REMARQUE : Quand Express est sélectionné, le temps d'étalonnage est d'environ 6 minutes. Quand Complète est sélectionné, le temps d'étalonnage est d'environ 30 minutes.
	Temps de préchauffe étalonnage	Définissez le temps de préchauffage du colorimètre sur 20 min ou 30 min.
	Profil de colorimètre intégré	Définissez le Profil de colorimètre intégré sur Par défaut ou Corrélé. REMARQUE : Changer de profil peut nécessiter un nouvel étalonnage.
	Puissance du module d'étalonnage	Définissez la Puissance du module d'étalonnage sur Allumé ou Eteint . REMARQUE : Puissance du module d'étalonnage doit être activé pour activer la fonction d'étalonnage.
	Afficher résultats dernier étalonnage	Affiche les résultats d'étalonnage les plus récents.
	Réinitialiser l'étalonnage	Sélectionnez cette option pour rétablir les paramètres du menu d'Étalonnage par défaut. REMARQUE : Cibles d'étalonnage ne sera pas réinitialisé.

Figure 83. Menu Étalonnage

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Validation	Utilisez ce menu pour définir les paramètres de validation des couleurs, effectuer la validation des couleurs et afficher les résultats de la validation.  Figure 84. Menu Validation REMARQUE : Puissance du module d'étalonnage doit être activé pour activer la fonction de validation.
	Valider maintenant	Démarrez le processus de validation des couleurs à l'aide du colorimètre intégré. REMARQUE : Sélectionnez les cibles de validation souhaitées avant de lancer le processus de validation.
	Cibles de validation	Sélectionnez le mode d'espace colorimétrique comme cible de validation.
	Recalibrage automatique	Quand cette fonction est activée, le colorimètre se recalibre si Delta E 2000 > 2 pour SDR, ou si Delta E ITP > 3,5 pour HDR. REMARQUE : Un message d'avertissement s'affiche si le résultat est toujours hors cible après 3 tentatives d'étalonnage.
	Clignote couleurs pdt échauffement	Activez la fonction permettant d'afficher différentes pastilles de couleur pendant la phase de préchauffage de la validation.
	Puissance du module d'étalonnage	Définissez la Puissance du module d'étalonnage sur Allumé ou Eteint. REMARQUE : Puissance du module d'étalonnage doit être activé pour activer la fonction de validation.
	Afficher résultats dernière validation	Affiche les résultats de validation les plus récents.
	Réinitialiser la validation	Sélectionnez cette option pour rétablir les paramètres du menu Validation par défaut. REMARQUE : Cibles de validation ne sera pas réinitialisé.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Planificateur	Utilisez ce menu pour planifier pour Étalonnage, Validation ou Rafraîchir Pixel.  Figure 85. Menu Planificateur
	Act/Dés	Définissez le Planificateur sur Eteint , Étalonnage , Validation ou Étalonnage + Validation .
	Planifier des sessions	Réglez pour étalonner ou valider le moniteur Toutes les 200 h ou à l'intervalle préféré (Trimestriel , Mensuel , Hebdomadaire ou Quotidien).
	Mode d'opération	Quand l'étalonnage ou la validation doit commencer, définissez cette fonction sur : • Demander avant commencer session : Affichez un message pour inviter l'utilisateur à démarrer le processus d'étalonnage ou de validation, ou à le reprogrammer à un autre moment. • Effectuer en mode veille : Autoriser le démarrage automatique de l'étalonnage ou de la validation lorsque le moniteur passe en mode veille.
	Rafraîchir Pixel	Vous pouvez planifier l'activation de cette fonction après 24 ou 12 heures d'utilisation en sélectionnant Toutes les 24 h ou Toutes les 12 h. Vous pouvez également sélectionner Programmé par DCM pour permettre au DCM de contrôler cette fonction lorsqu'il est connecté au moniteur.  REMARQUE : Cette fonction n'est pas ajustable quand DCM est connecté au moniteur.

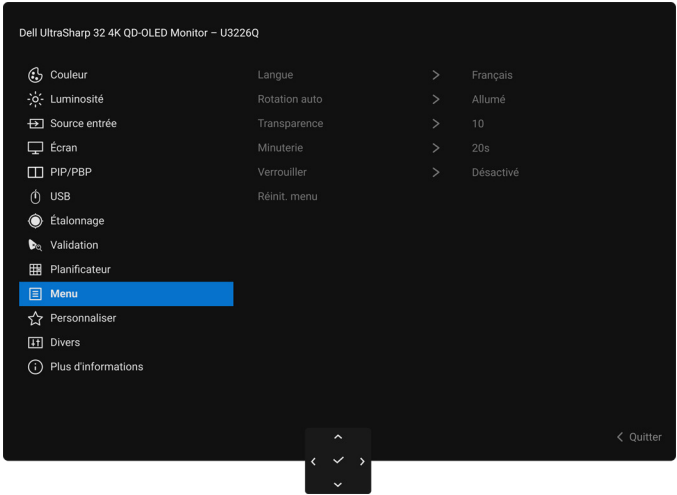
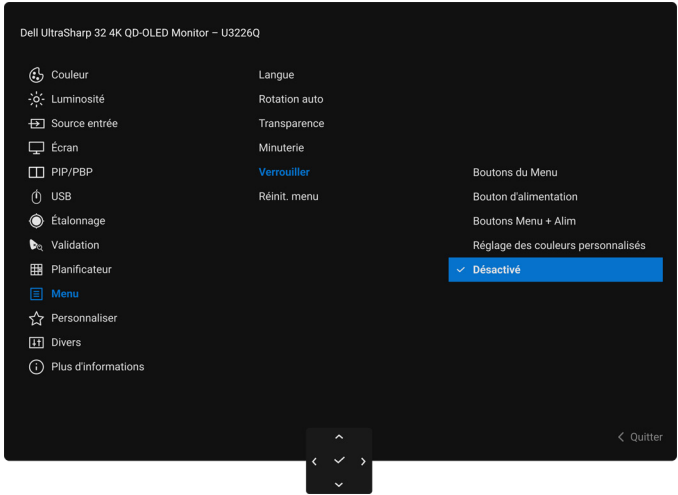
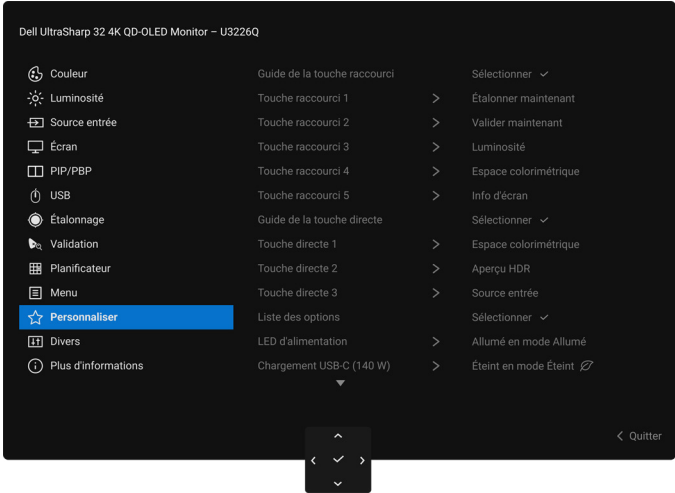
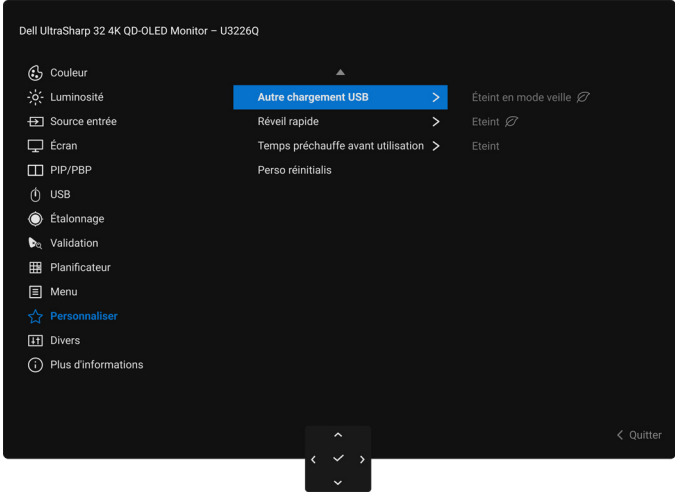
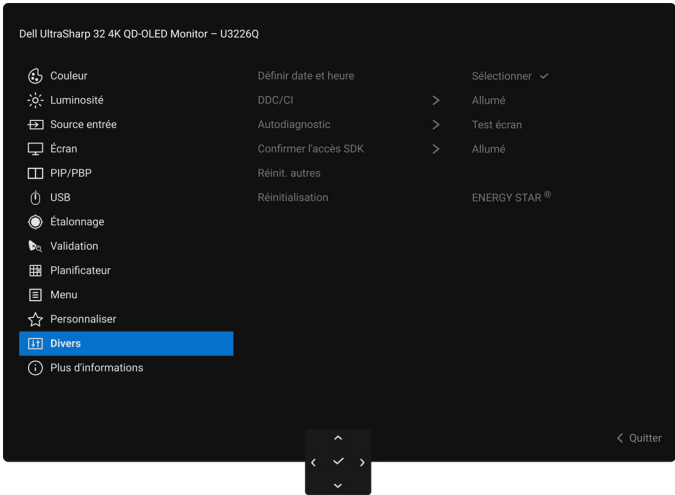
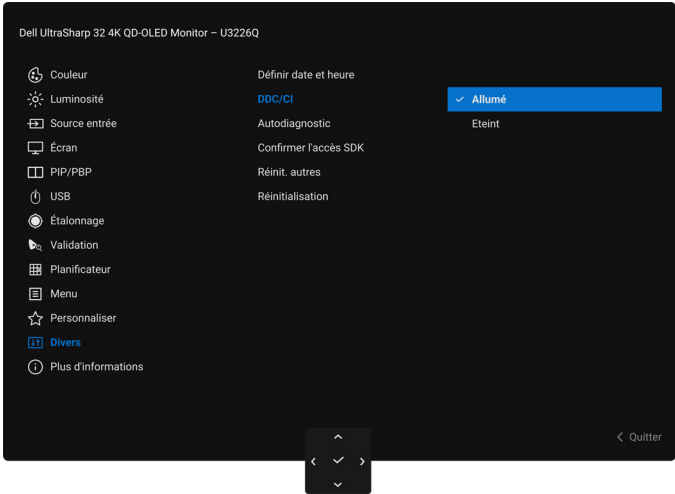
Icône	Menu et sous-menu	Description
	Menu	Règle les paramètres de l'OSD, comme la langue affichée, la durée pendant laquelle le menu reste affiché à l'écran, etc. 
	Langue	Choisit une des huit langues disponibles (Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Portugais brésilien, Russe, Chinois simplifié ou Japonais) pour l'affichage de l'OSD.
	Rotation auto	Activez cette fonction pour une rotation automatique de l'écran en mode portrait quand le moniteur pivote de 90 degrés dans le sens horaire ou antihoraire. L'écran pivote également automatiquement en mode paysage quand le moniteur revient à la position 0 degré.
	Transparence	Sélectionnez pour changer la transparence du menu en déplaçant la manette (min. 0/ max. 100).
	Minuterie	Définit la durée pendant laquelle l'OSD reste activé après votre dernière utilisation de la manette. Déplacez la manette pour déplacer le curseur par incréments de 1 secondes, de 5 à 60 secondes.

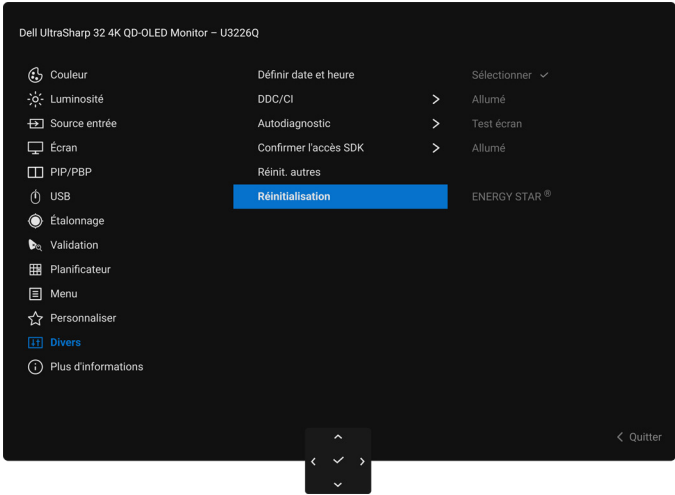
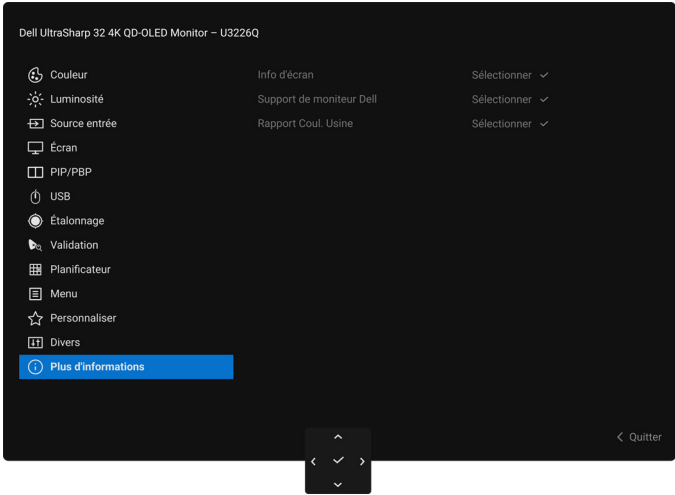
Figure 86. Menu Menu

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Verrouiller	Lorsque les boutons de commande du moniteur sont verrouillés, vous pouvez empêcher à des personnes d'accéder aux commandes.  Figure 87. Menu Verrouiller • Boutons du Menu : Toutes les fonctions de la manette sont verrouillées et inaccessibles à l'utilisateur. • Bouton d'alimentation : Seul le bouton d'alimentation est verrouillé et inaccessibles à l'utilisateur. • Boutons Menu + Alim : La manette et le bouton d'alimentation sont tous les deux verrouillés et inaccessibles à l'utilisateur. • Réglage des couleurs personnalisés : Personnaliser les paramètres dans Utilisateur 1, Utilisateur 2 et Utilisateur 3 dans le paramètre Espace colorimétrique est verrouillé et n'est pas accessible par l'utilisateur. Le réglage par défaut est Désactivé. Méthode de verrouillage alternative : Vous pouvez déplacer et maintenir la manette vers le haut ou le bas ou la gauche ou la droite pendant 4 secondes pour régler les options de verrouillage en utilisant le menu contextuel, puis appuyez la manette pour confirmer la configuration. REMARQUE : Pour déverrouiller, déplacez et maintenez la manette vers le haut ou le bas ou la gauche ou la droite pendant 4 secondes, puis appuyez la manette pour confirmer les modifications et fermer le menu contextuel.
	Réinit. menu	Rétablit tous les paramètres de réglage de l'OSD aux valeurs d'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Personnaliser	 Figure 88. Menu Personnaliser 1  Figure 89. Menu Personnaliser 2
	Guide de la touche raccourci	Affichez le guide des touches de raccourci pour configurer la touche de raccourci sur le Lanceur de menu .
	Touche raccourci 1	Permet de choisir une fonction dans la liste fournie et de la définir comme touche de raccourci. Appuyez la manette pour confirmer la sélection. • Espace colorimétrique • Luminosité • Source entrée • Proportions • Aperçu HDR • Masquage de cinéma numérique • Marqueurs • Étalonner maintenant • Afficher résultats dernier étalonnage • Valider maintenant • Afficher résultats dernière validation • Info d'écran • Mode PIP/PBP • Commutation USB • Échange vidéo
	Touche raccourci 2	
	Touche raccourci 3	
	Touche raccourci 4	
	Touche raccourci 5	

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Guide de la touche directe	Affichez le guide des touches directes pour configurer les trois touches directes correspondant aux trois voyants à diode sur l'avant de votre moniteur. Voir Voyants à diode tactiles .
	Touche directe 1	Permet de choisir une fonction dans la liste fournie et de la définir comme touche de direction. Appuyez la manette pour confirmer la sélection.
	Touche directe 2	• Espace colorimétrique • Luminosité • Source entrée • Proportions • Aperçu HDR • Masquage de cinéma numérique • Marqueurs • Étalonner maintenant • Valider maintenant • Mode PIP/PBP • Commutation USB • Échange vidéo
	Touche directe 3	
	Liste des options	
	LED d'alimentation	Permet de définir l'état du voyant d'alimentation pour économiser l'énergie.
	Chargement USB-C (140 W)	Permet d'activer ou de désactiver la fonction Chargement USB-C (140 W) en mode hors tension du moniteur. Si Allumé en mode Éteint est sélectionné, vous pourrez charger votre notebook ou vos appareils mobiles via le câble Thunderbolt 4 actif même quand le moniteur est éteint. <i>i</i> REMARQUE : La fonction n'est pas sélectionnable et sera activée par défaut en Allumé en mode Éteint si le moniteur est connecté aux notebooks Dell Latitude et Precision qui prennent en charge la Synchro boutons alim Dell via Thunderbolt/USB-C. Dans cette configuration, la fonction de charge USB-C du moniteur est toujours disponible en mode hors tension.
	Autre chargement USB	Permet d'activer ou de désactiver la fonction de charge des ports USB Type-A et USB-C en aval en mode veille du moniteur. Quand cette fonction est activée, vous pourrez charger vos appareils mobiles via des connexions aux ports USB de Type-A et USB-C en aval même quand le moniteur est éteint. <i>i</i> REMARQUE : Cette fonction est disponible quand le câble Thunderbolt 4 actif et le câble USB Type-C vers Type-A sont débranchés des ports en amont. Si le câble Thunderbolt 4 actif ou le câble USB de Type-C vers Type-A est connecté, Autre chargement USB suit l'état d'alimentation de l'hôte USB et la fonction n'est pas accessible.
	Réveil rapide	Le réglage par défaut est Eteint. La sélection de Allumé peut empêcher au moniteur de passer en mode veille. Appuyer la manette peut également réveiller le moniteur après qu'il soit passé en mode veille.
	Temps préchauffe avant utilisation	Activez, désactivez ou définissez le Jour (Lun à Ven, Sam et Dim ou Tous les jours) et l' Heure pour préchauffer le moniteur.
	Perso réinitialis	Rétablit tous les paramètres sous le menu Personnaliser aux valeurs d'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Divers	Règle les paramètres de l'OSD, comme Définir date et heure, DDC/CI, Autodiagnostic, etc.  Figure 90. Menu Divers
	Définir date et heure	Définissez la date et l'heure pour le moniteur.
	DDC/CI	DDC/CI (Canal de données d'affichage/Interface de commande) permet d'ajuster les paramètres réglables en utilisant un logiciel sur votre ordinateur. Activez cette fonction pour faciliter l'utilisation et améliorer les performances de votre moniteur. Cette fonction peut être désactivée en sélectionnant Eteint.  Figure 91. Menu DDC/CI
	Autodiagnostic	Sélectionnez cette fonction pour exécuter le Test écran ou/et le Test ventilateur . Voir Diagnosticques intégrés .
	Confirmer l'accès SDK	Autorisez l'application SDK à accéder au moniteur.
	Réinit. autres	Rétablit tous les paramètres sous le menu Divers aux valeurs d'usine.

Icône	Menu et sous-menu	Description
	Réinitialisation	Restaurez toutes les valeurs prédéfinies aux paramètres d'usine. Ce sont également les paramètres pour les tests ENERGY STAR.  Figure 92. Menu Réinitialisation
	Plus d'informations	Utilisez le menu pour afficher les informations du moniteur ou pour obtenir plus d'assistance sur le moniteur.  Figure 93. Menu Plus d'informations

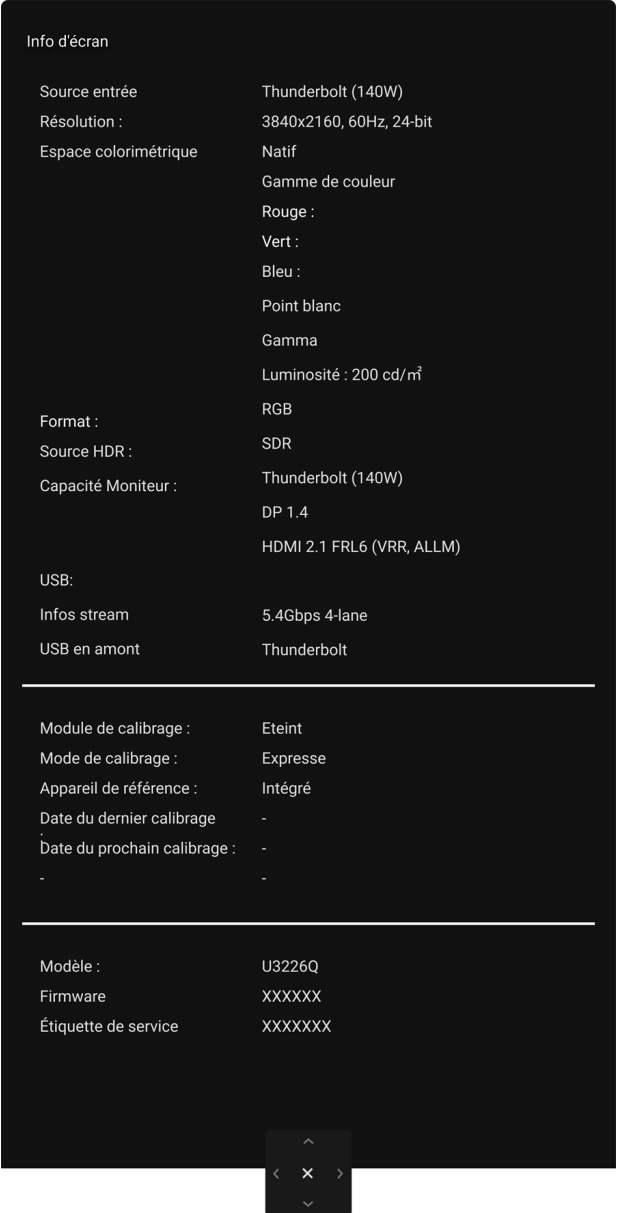
Icône	Menu et sous-menu	Description
	Info d'écran	Sélectionnez pour afficher les paramètres actuels, la version du micrologiciel et l'étiquette de service de votre moniteur. 
	Support de moniteur Dell	Pour accéder aux documents d'assistance générale pour votre moniteur, utilisez votre smartphone pour scanner le code QR.
	Rapport Coul. Usine	Sélectionnez pour afficher le rapport des couleurs d'usine de votre moniteur.

Figure 94. Menu Info d'écran

Messages OSD

Configuration initiale

Quand **Réinitialisation** est sélectionné, le message suivant apparaît :

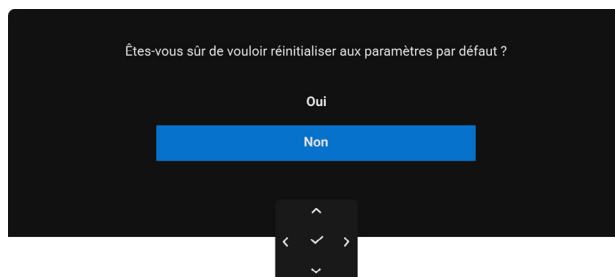


Figure 95. Message Réinitialisation

Si vous sélectionnez **Oui** pour rétablir les paramètres par défaut, le message suivant apparaît :

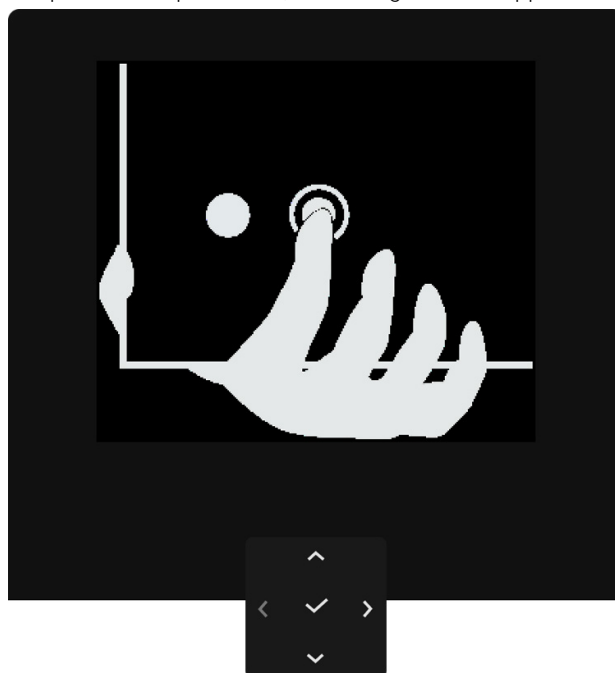


Figure 96. Appuyer la touche de navigation

Si vous appuyez la manette, le message suivant apparaît :

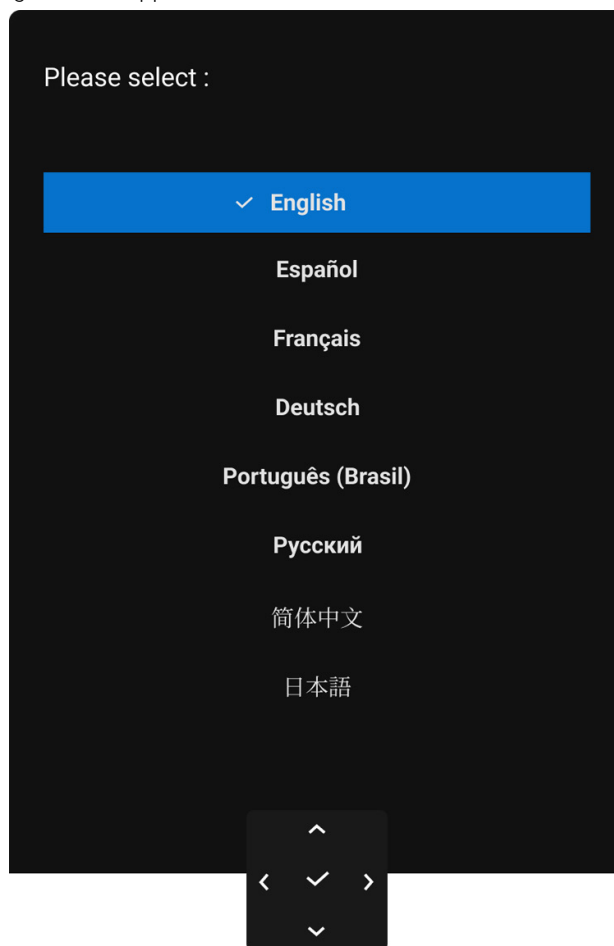


Figure 97. Sélectionner la langue

Sélectionnez votre langue préférée, le message suivant s'affiche :

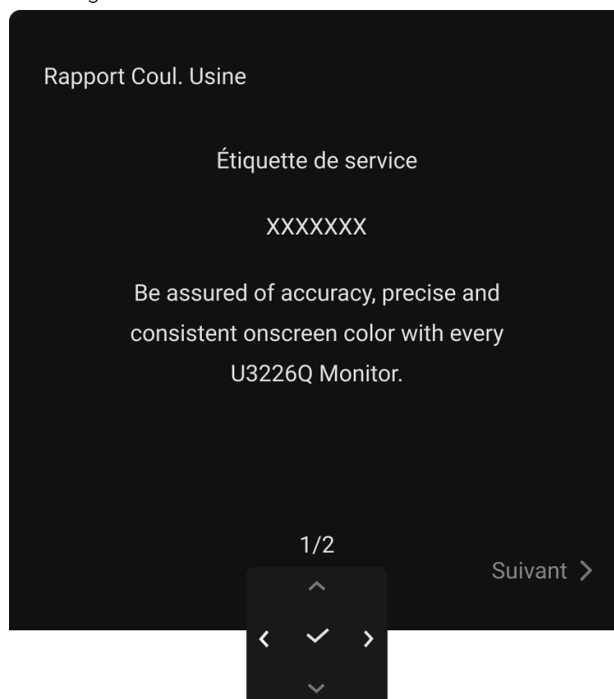


Figure 98. Rapport Coul. Usine

Si vous appuyez la manette, le message suivant apparaît :

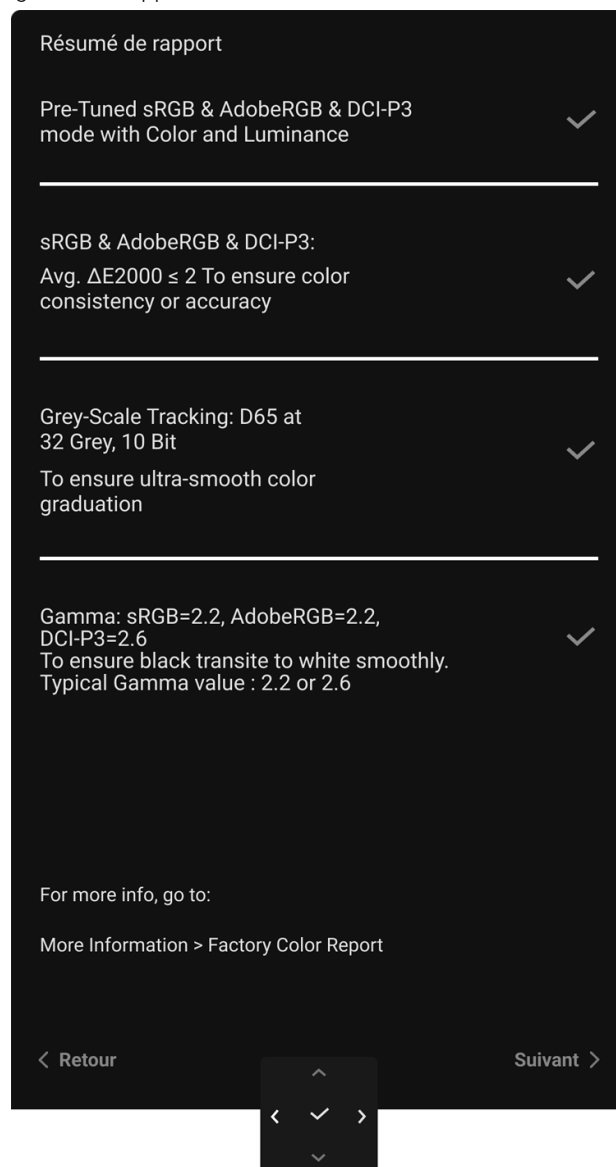


Figure 99. Résumé rapport coul.

Si vous appuyez la manette, le message suivant apparaît :

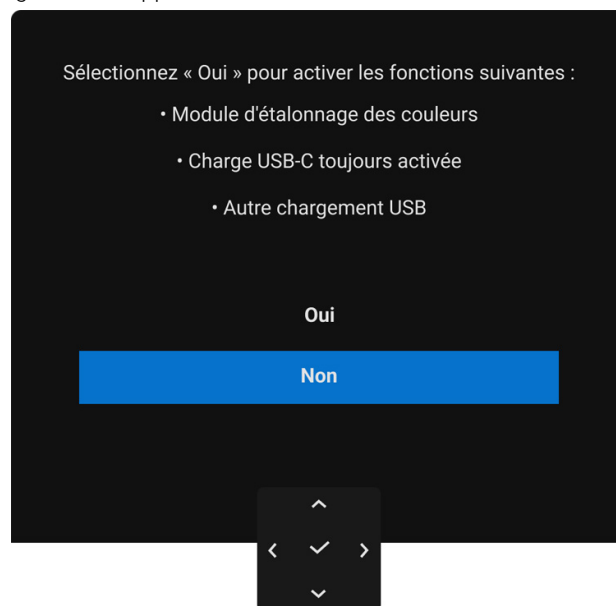


Figure 100. Module d'alimentation d'étalonnage, Fonctions de charge USB-C et autre chargement USB

Si vous sélectionnez **Non** (l'option par défaut), le message suivant apparaît :



Figure 101. Paramètres de date

Définissez la date, et appuyez la manette, le message suivant apparaît :

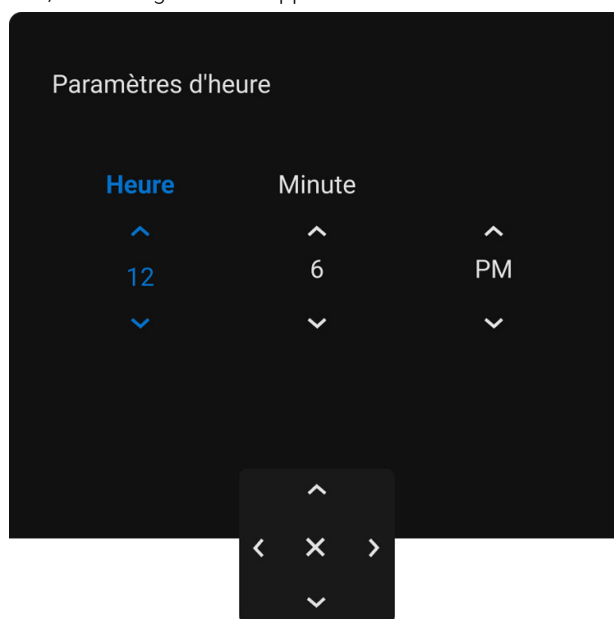


Figure 102. Paramètres d'heure

Définissez l'heure, et appuyez la manette, le message suivant apparaît :

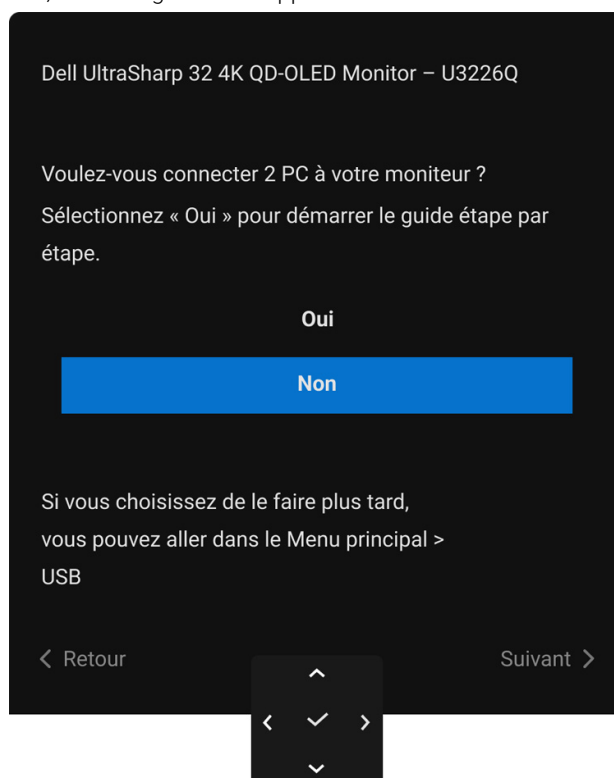


Figure 103. Guide de connexion à plusieurs ordinateurs

Messages d'avertissement OSD

Le message d'avertissement suivant apparaîtra à l'écran indiquant que le moniteur ne prend pas en charge un mode de résolution en particulier :

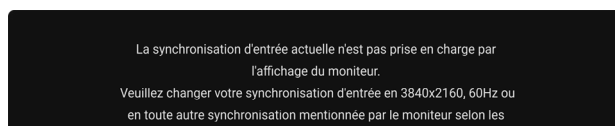


Figure 104. Message de résolution

Cela signifie que l'écran ne peut pas se synchroniser avec le signal reçu depuis l'ordinateur. Voir [Spécifications du moniteur](#) pour connaître les limites des fréquences Horizontale et Verticale adressables par ce moniteur. Le mode recommandé est **3840 x 2160**.

Vous verrez le message suivant avant que la fonction **DDC/CI** ne soit désactivée :

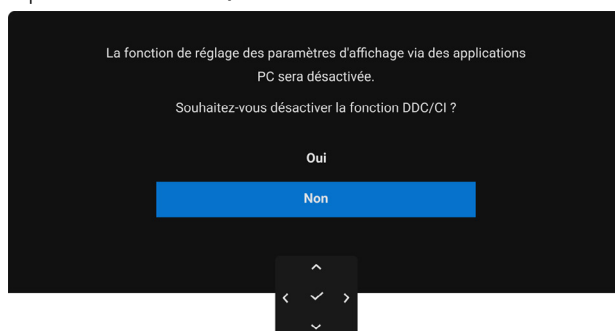


Figure 105. Message DDC/CI

Quand vous changez pour la première fois le réglage par défaut des fonctions d'économie d'énergie, telles que **Puissance du module d'étalonnage**, **Chargement USB-C (140 W)**, **Autre chargement USB** ou **Réveil rapide**, le message suivant apparaît :

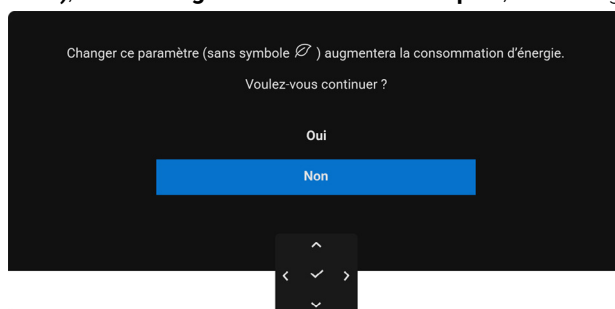


Figure 106. Message d'économie d'énergie

❗ **REMARQUE** : Si vous sélectionnez Oui pour une des fonctions mentionnées ci-dessus, le message n'apparaîtra pas la prochaine fois que vous aurez l'intention de modifier les paramètres de ces fonctions. Si vous effectuez une réinitialisation, le message apparaîtra à nouveau.

Vous verrez le message suivant avant que la fonction **Verrouiller** ne soit activée :

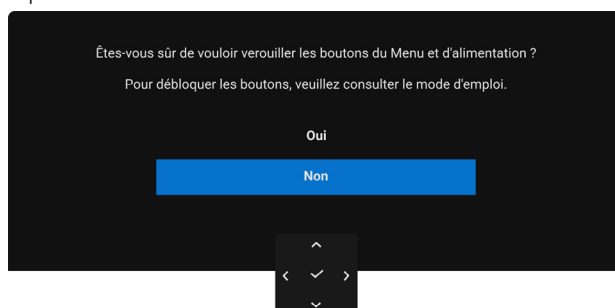


Figure 107. Message de verrouillage du menu et du bouton d'alimentation

❗ **REMARQUE** : Le message peut être légèrement différent selon les paramètres sélectionnés.

Quand le moniteur est en entrée DisplayPort/HDMI et un câble Thunderbolt 4 actif est connecté à un notebook prenant en charge le mode alternatif DisplayPort, si [Options pour Thunderbolt](#) est réglé sur **Avis entrées multiples**, le message suivant apparaît :

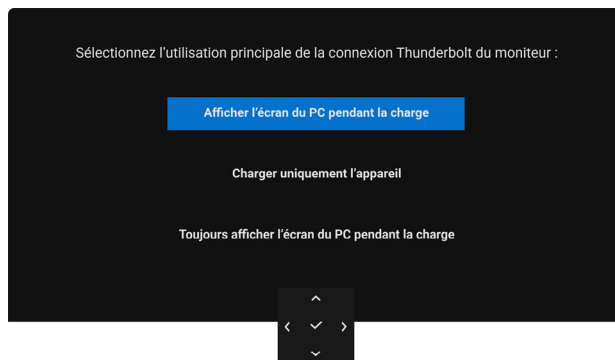


Figure 108. Message de connexion auto Thunderbolt 4

Lorsque le moniteur entre en mode veille, le message suivant s'affiche :

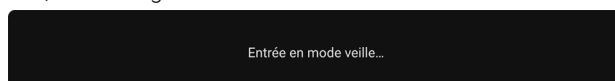


Figure 109. Message de Mode Veille

Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'[OSD](#).

L'OSD ne fonctionnera qu'en mode normal. Si vous appuyez la manette pendant le mode veille, le message suivant apparaît selon l'entrée choisie :

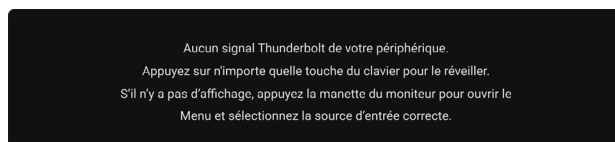


Figure 110. Message Aucun signal

Activer l'ordinateur et le moniteur pour accéder à l'[OSD](#).

REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée connecté.

Si l'entrée USB-C, DisplayPort ou HDMI est sélectionnée et si le câble correspondant n'est pas connecté, le message suivant apparaîtra :



Figure 111. Message Aucune connexion de câble

REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée sélectionné.

Quand **Rafraîchir Pixel** est planifié pour démarrer, le message suivant apparaît :

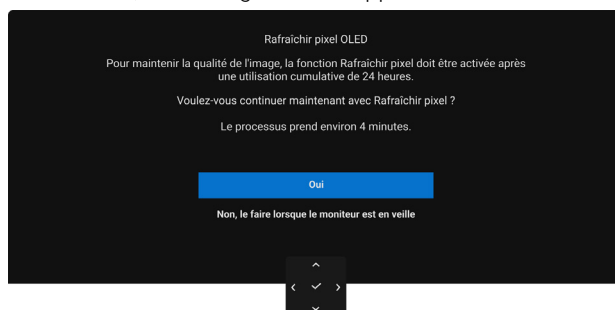


Figure 112. Message de Rafraîchir Pixel

OU

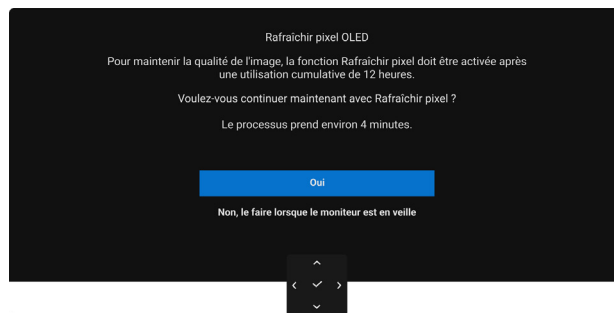


Figure 113. Message de Rafraîchir Pixel

Une fois **Oui** sélectionné, le moniteur sera éteint et le processus de rafraîchissement s'exécutera automatiquement. Le processus prend environ 4 minutes.

Si vous appuyez sur le bouton d'alimentation pendant le processus d'exécution de **Rafraîchir Pixel**, le message suivant apparaît :

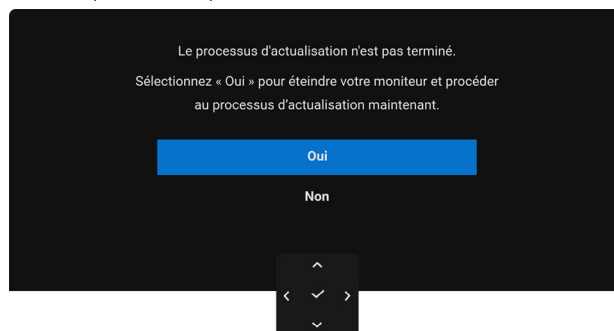


Figure 114. Message d'avertissement du processus de rafraîchissement

Voir [Dépannage](#) pour plus d'informations.

Verrouillage des boutons de commande

Vous pouvez verrouiller les boutons de commande du moniteur pour empêcher l'accès au menu OSD et/ou au bouton d'alimentation.

1. Déplacez et maintenez la manette vers le haut ou le bas ou la gauche ou la droite pendant environ 4 secondes jusqu'à ce qu'un menu contextuel apparaisse.

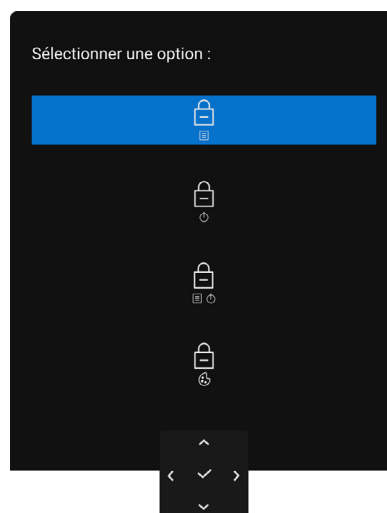


Figure 115. Verrouillage du menu et du bouton d'alimentation

2. Déplacez la manette pour sélectionner une des options suivantes :

-  : Les paramètres du menu OSD sont verrouillés et non accessibles.
-  : Le bouton d'alimentation est verrouillé.
-  : Les paramètres du menu OSD ne sont pas accessibles et le bouton d'alimentation est verrouillé.
-  : Les options de personnalisation de l'espace colorimétrique sont verrouillées.

3. Appuyez la manette pour confirmer la configuration.

Pour déverrouiller, déplacez et maintenez la manette vers le haut ou le bas ou la gauche ou la droite pendant environ 4 secondes jusqu'à l'apparition d'un menu, puis sélectionnez  pour déverrouiller et fermer le menu contextuel.

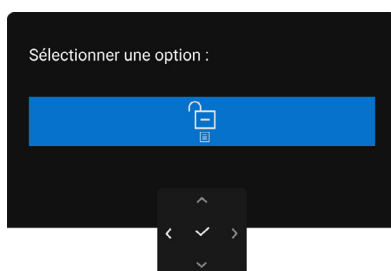


Figure 116. Déverrouillage du menu et du bouton d'alimentation

① **REMARQUE** : Le message peut être légèrement différent selon les paramètres sélectionnés.

Configurer le commutateur KVM

Le commutateur KVM intégré vous permet de contrôler jusqu'à 2 ordinateurs depuis un seul jeu de clavier et de souris connectés au moniteur.

- a. Quand vous connectez **DisplayPort + USB-C (données uniquement)** à l'ordinateur 1 et **HDMI + Thunderbolt (140W)** à l'ordinateur 2 :

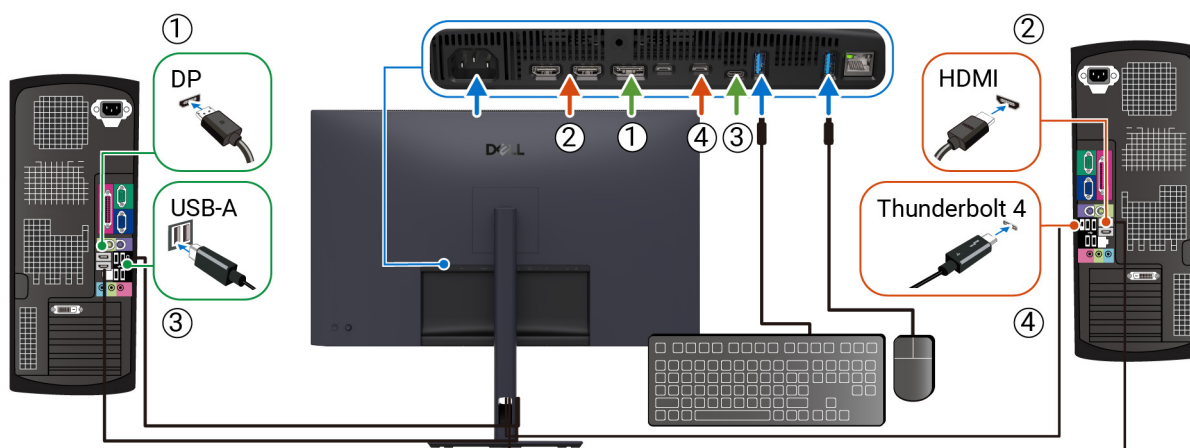


Figure 117. Connexion KVM avec DisplayPort et HDMI

① **REMARQUE** : La connexion Thunderbolt ne prend actuellement en charge que le transfert de données. Assurez-vous que **USB** pour **DP** est affecté à **USB-C** et **HDMI** est affecté à **Thunderbolt (140W)**.

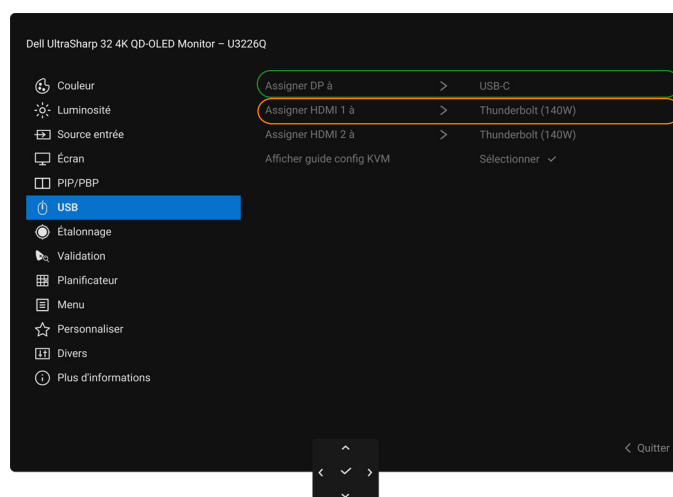


Figure 118. Association USB dans l'OSD pour DisplayPort et HDMI

b. Quand vous connectez **DisplayPort + USB-C (données uniquement)** à l'ordinateur 1 et **Thunderbolt (140W)** à l'ordinateur 2 :

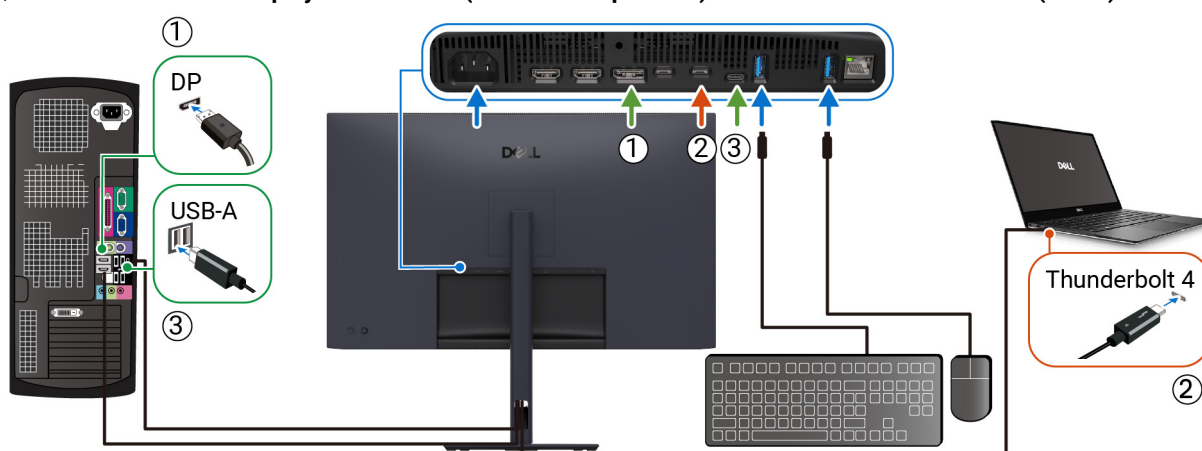


Figure 119. Connexion KVM avec DisplayPort et Thunderbolt 4

Assurez-vous que **USB** pour **DP** est affecté à **USB-C**.

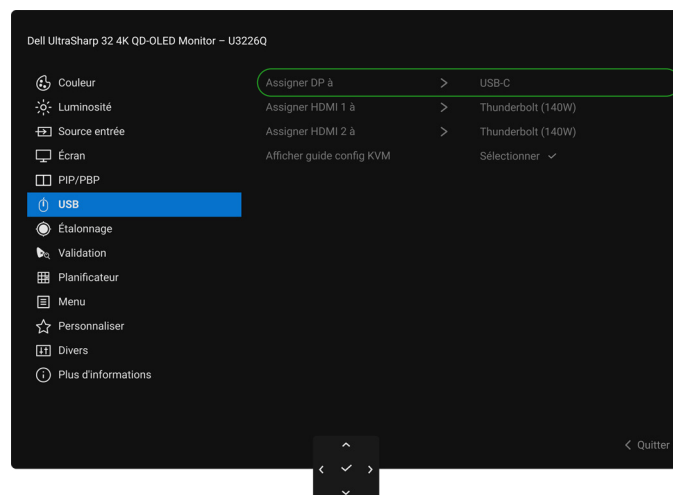


Figure 120. Association USB dans l'OSD pour DisplayPort

- ① **REMARQUE :** Le port Thunderbolt 4 en amont prenant en charge le mode alternatif DisplayPort, il n'est pas nécessaire de définir **USB** pour **Thunderbolt (140W)**.
- ① **REMARQUE :** Lorsque vous connectez à différentes sources d'entrée vidéo non présentées ci-dessus, suivez la même méthode pour définir les paramètres corrects pour **USB** afin d'associer les ports.

Configurer l'Auto KVM

La fonction Auto KVM permet au moniteur d'identifier sans effort une nouvelle connexion et de transférer de manière fluide le contrôle à l'ordinateur nouvellement connecté. Cette détection automatique et ce mécanisme de basculement transparent garantissent une expérience sans souci quand on passe d'un ordinateur à l'autre.

Vous pouvez suivre les instructions ci-dessous pour configurer l'Auto KVM pour votre moniteur :

1. Allez à **PIP/PBP** > **Mode PIP/PBP** et sélectionnez **Eteint**.

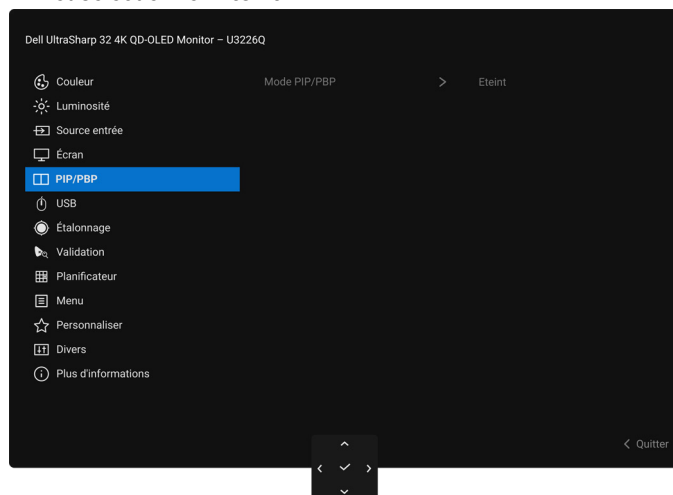


Figure 121. Mode PIP/PBP désactivé pour Auto KVM

2. Allez à **Source entrée**, veillez à définir **Options pour DP/HDMI** et **Options pour Thunderbolt** sur **Avis entrées multiples** ou **Toujours commuter**.

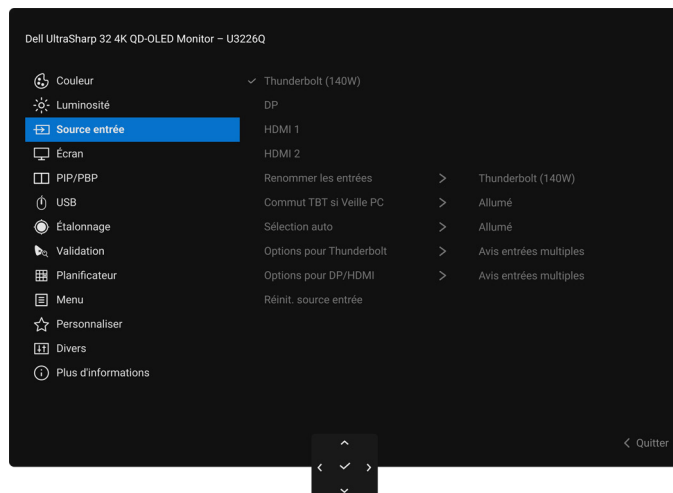


Figure 122. Paramètres Options pour DP/HDMI et Options pour Thunderbolt

3. Allez à **USB**, assurez-vous que les ports USB et les entrées vidéo sont associés en conséquence.

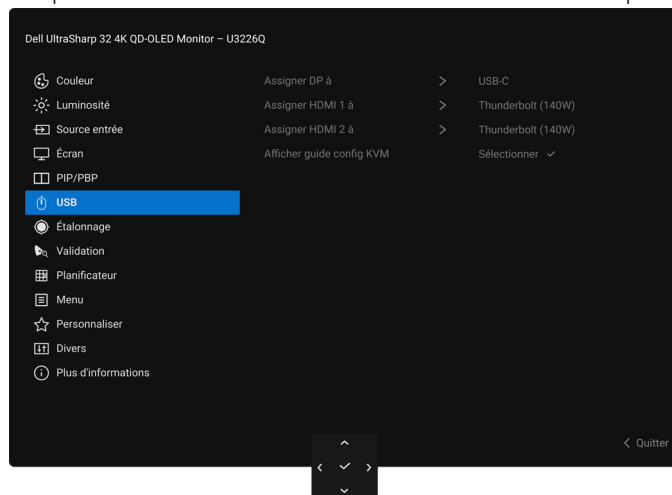


Figure 123. Association USB pour Auto KVM

REMARQUE : Pour la connexion **Thunderbolt**, aucun autre réglage n'est requis.

Réglage de la résolution maximale

REMARQUE : Les étapes peuvent varier légèrement en fonction de la version de Windows dont vous disposez.

Pour régler le moniteur sur la résolution maximale dans Windows 10 et Windows 11 :

1. Cliquez-droit sur le bureau et cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Si plus d'un moniteur est connecté, assurez-vous de sélectionner **U3226Q**.
3. Cliquez sur la liste déroulante **Résolution d'affichage** et sélectionnez **3840 x 2160**.
4. Cliquez sur **Conserver les modifications**.

Si vous ne voyez pas 3840 x 2160 en option, vous devez mettre à jour votre pilote graphique à la dernière version. Selon votre ordinateur, menez à bien une des procédures suivantes :

Si vous avez un ordinateur de bureau ou portable Dell :

- Allez sur le [site de support Dell](#), saisissez votre étiquette de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau) :

- Allez sur le site de support de votre ordinateur non-Dell et téléchargez les derniers pilotes graphiques.
- Allez sur le site de support de la carte et téléchargez les derniers pilotes graphiques de la carte.

Effectuer un étalonnage de la couleur

Lancer le processus d'étalonnage des couleurs

Effectuez l'étalonnage avec le **colorimètre** intégré pour étalonner la couleur de votre moniteur. Vous pouvez démarrer le processus d'étalonnage avec une des méthodes suivantes :

- Dans le Lanceur de menu, sélectionnez la touche de raccourci **Étalonner maintenant**.

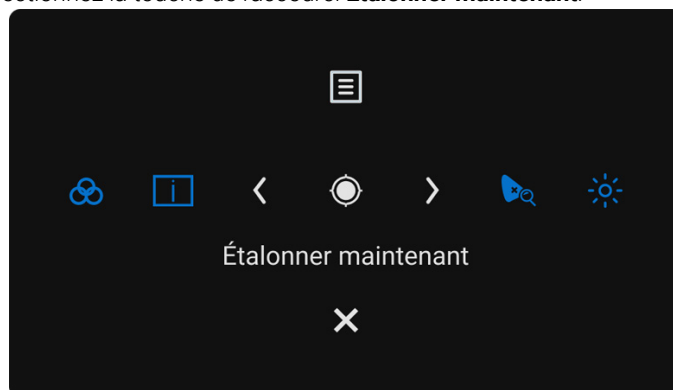


Figure 124. Touche de raccourci Étalonner maintenant

- À l'aide du menu OSD, définissez les critères d'étalonnage en fonction de vos préférences. Puis sélectionnez **Étalonner maintenant**.

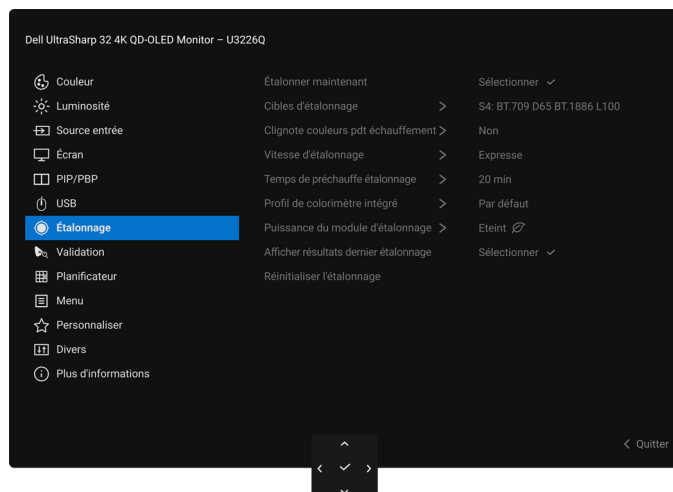


Figure 125. Étalonner la couleur du moniteur

Le message suivant apparaît, sélectionnez **Oui** pour continuer le processus.

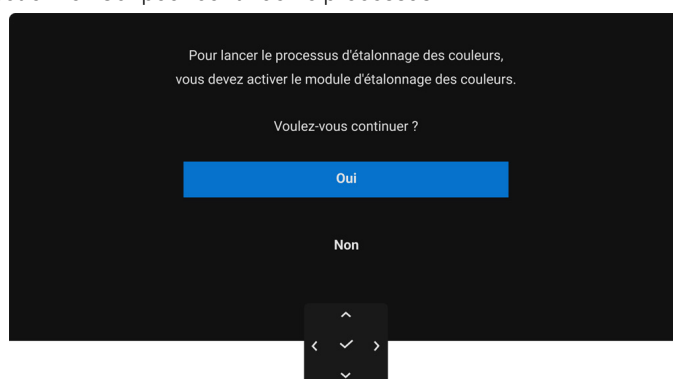


Figure 126. Étalonner la couleur du moniteur

L'étalonnage commencera automatiquement.

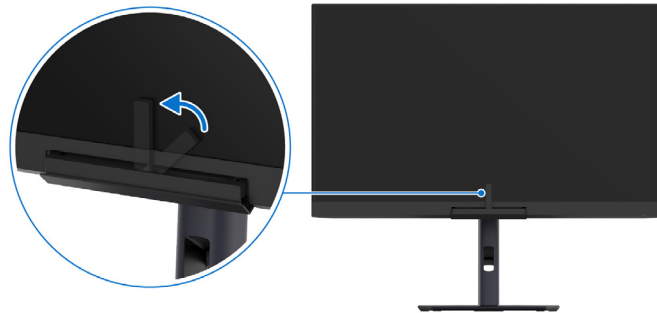


Figure 127. Étalonnage en cours

- ① **REMARQUE** : Ne changez pas la configuration DSC pendant le processus d'étalonnage.
- ① **REMARQUE** : L'étalonnage en mode portrait n'est pas pris en charge.
- ① **REMARQUE** : Pour des fonctionnalités détaillées, voir [Étalonnage](#).

Arrêter le processus d'étalonnage des couleurs

Vous pouvez arrêter le processus d'étalonnage à tout moment. Pour arrêter le processus d'étalonnage :

1. Pendant le processus d'étalonnage, appuyez la manette, le message suivant apparaît.

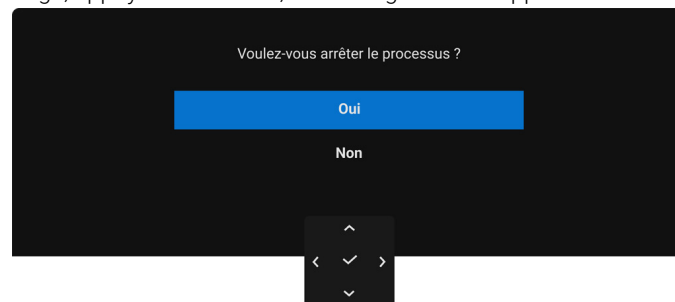


Figure 128. Arrêter le processus d'étalonnage

2. Sélectionnez **Oui** pour arrêter le processus d'étalonnage.

Effectuer la validation de la couleur

Lancer le processus de validation de la couleur

Effectuez la validation avec le **colorimètre** intégré pour valider la couleur de votre moniteur. Vous pouvez démarrer le processus de validation avec une des méthodes suivantes :

- Dans le Lanceur de menu, sélectionnez la touche de raccourci **Valider maintenant**.

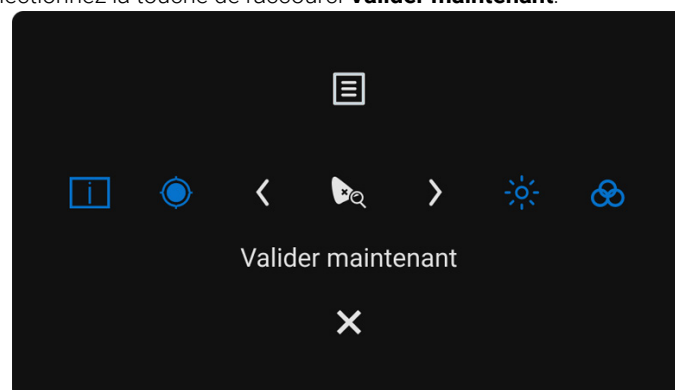


Figure 129. Touche de raccourci Valider maintenant

- À l'aide du menu OSD, définissez les critères de validation en fonction de vos préférences. Puis sélectionnez **Valider maintenant**.

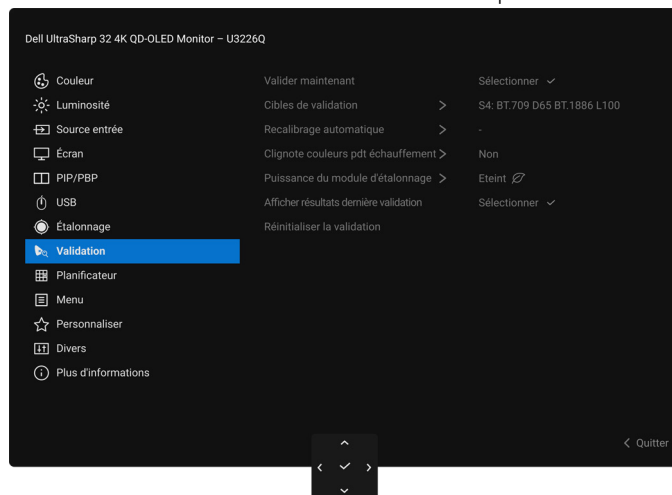


Figure 130. Valider la couleur du moniteur

Le message suivant apparaît, sélectionnez **Oui** pour continuer le processus.

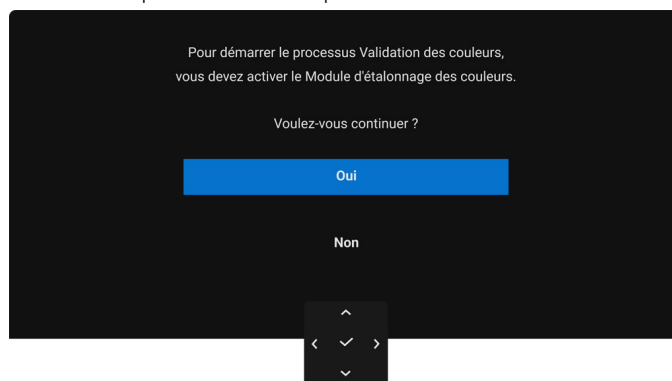


Figure 131. Valider la couleur du moniteur

La validation commencera automatiquement.



Figure 132. Validation en cours

- REMARQUE :** La validation en mode portrait n'est pas prise en charge.
- REMARQUE :** Pour des fonctionnalités détaillées, voir [Validation](#).

Arrêter le processus de validation de la couleur

Vous pouvez arrêter le processus de validation à tout moment. Pour arrêter le processus d'étalonnage :

1. Pendant le processus de validation, appuyez la manette, le message suivant apparaît.



Figure 133. Arrêter le processus de validation

2. Sélectionnez **Oui** pour arrêter le processus d'étalonnage.

Conditions requises pour afficher ou lire le contenu HDR

1. Via Ultra Blu-Ray DVD ou consoles de jeux

Assurez-vous que le lecteur DVD ou la console de jeu est compatible HDR, p.ex. Panasonic DMP-UB900 ou PS5.

2. À l'aide d'un ordinateur

Assurez-vous que la carte graphique utilisée est compatible HDR, c.-à-d. qu'elle a un port compatible HDMI 2.1 (TMDS) (avec option HDR) et qu'un pilote graphique HDR est installé. Une application compatible HDR doit être utilisée, par ex. Cyberlink PowerDVD 17, appli Windows 10/11 Movies & TV.

- REMARQUE :** Pour télécharger et installer le dernier pilote graphique qui prend en charge la lecture de contenu HDR sur votre ordinateur de bureau ou portable Dell, voir les [Pilotes et téléchargements](#) sur le site de support de Dell.

NVIDIA

Pour une gamme complète de cartes graphiques NVIDIA compatibles HDR, visitez la [Page d'accueil de NVIDIA](#).

Assurez-vous de télécharger le pilote prenant en charge le mode de lecture plein écran (comme jeux ordinateur, lecteurs Ultra Blu-Ray), HDR sur Win 10 Redstone 2 OS : 381.65 ou ultérieur.

AMD

Pour une gamme complète de cartes graphiques AMD compatibles HDR, visitez la [Page d'accueil AMD](#). Lisez les informations sur la prise en charge de HDR par le pilote et téléchargez le dernier pilote.

Intel (Integrated Graphics)

Processeur compatible HDR : Cannon Lake ou ultérieur

Lecteur HDR approprié : Appli Windows 10/11 Movies & TV

Système d'exploitation (SE) avec prise en charge de HDR : Windows 10 Redstone 3

Pilote avec prise en charge de HDR : voir les [Pilotes sur le site de Support Intel](#) pour le dernier pilote HDR.

- REMARQUE :** La lecture HDR via système d'exploitation (comme la lecture de HDR dans une fenêtre dans le bureau) nécessite Windows 10 Redstone 2 ou une version ultérieure avec une application appropriée, telle que PowerDVD 17. La lecture de contenu protégé nécessitera un logiciel et/ou un matériel DRM approprié, comme Microsoft PlayReady. Pour des informations de support, visitez le [Site de support Microsoft](#).

Dépannage

⚠ MISE EN GARDE : Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

Test-Auto

Votre moniteur dispose d'une fonction de test automatique qui vous permet de vérifier s'il fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont connectés correctement mais que l'écran du moniteur reste éteint, effectuez le test automatique du moniteur en suivant ces étapes :

1. Éteignez votre ordinateur et le moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo de l'ordinateur.
3. Rallumez le moniteur.

Si le moniteur ne peut pas détecter un signal vidéo et s'il fonctionne correctement, le message suivant apparaîtra :

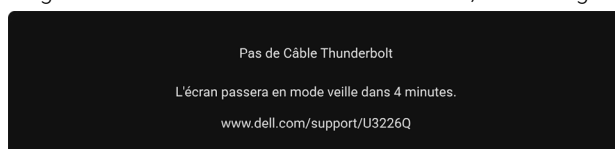


Figure 134. Message Aucune connexion de câble

REMARQUE : Le message peut être légèrement différent en fonction du signal d'entrée connecté.

REMARQUE : En mode test automatique, la diode d'alimentation reste blanche.

4. Cette boîte de dialogue apparaîtra également lors du fonctionnement habituel du système en cas de déconnexion ou de dommages du câble vidéo.
5. Éteignez votre moniteur et reconnectez le câble vidéo; puis rallumez votre ordinateur ainsi que votre moniteur.

Si l'écran de votre moniteur n'affiche toujours aucune image après avoir suivi la procédure précédente, vérifiez votre contrôleur vidéo et votre ordinateur, puisque votre moniteur fonctionne correctement.

Diagnostic intégré

Votre moniteur a un outil de diagnostic intégré qui vous aide à déterminer si l'anomalie d'écran que vous avez est un problème inhérent à votre moniteur, ou à votre ordinateur et carte graphique.

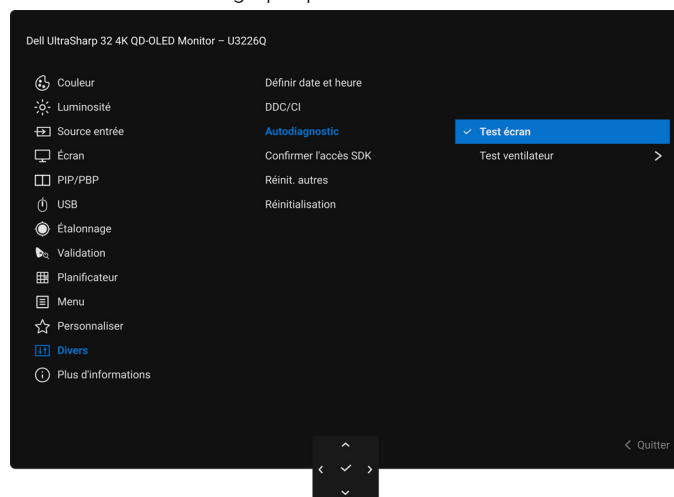


Figure 135. Autodiagnostic dans l'OSD

Exécutez le diagnostic intégré :

1. Assurez-vous que l'écran est propre (pas de particules de poussière sur la surface de l'écran).
2. Déplacez ou appuyez la manette pour lancer le Lanceur de menu.
3. Déplacez la manette vers le haut pour sélectionner  et ouvrir le menu principal.
4. À l'aide de la manette, naviguez dans le menu OSD et sélectionnez **Divers > Autodiagnostic > Test écran**.
5. Appuyez le bouton de la manette pour démarrer les diagnostics. Un écran gris s'affiche.
6. Observez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.
7. Actionnez à nouveau la manette jusqu'à ce qu'un écran rouge s'affiche.
8. Observez si l'écran présente des défauts ou des anomalies.
9. Répétez les étapes 7 et 8 jusqu'à ce que l'écran s'affiche en vert, bleu, noir et blanc. Notez toute anomalie ou défaut.

Le test est terminé quand un écran de texte s'affiche. Pour quitter, actionnez à nouveau la manette de contrôle.

Si vous ne détectez pas d'anomalies quelconques lors de l'utilisation de l'outil de diagnostic intégré, le moniteur fonctionne correctement. Vérifiez la carte graphique et l'ordinateur.

Problèmes généraux

Le tableau suivant contient les informations générales relatives aux problèmes courants du moniteur que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles :

Tableau 36. Problèmes de dépannage courants

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Pas de vidéo/Témoin d'alimentation éteint	Pas d'image	- Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé. - Vérifiez que la prise de courant marche correctement en branchant un autre appareil électrique dessus. - Assurez-vous que le bouton d'alimentation est complètement appuyé. - Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu Source entrée.
Pas de vidéo/Témoin d'alimentation allumé	Pas d'image ou pas de luminosité	- Augmentez la luminance à l'aide du menu OSD. - Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré. - Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée dans le menu Source entrée.
Mauvaise mise au point	L'image est floue, trouble ou voilée	- Retirez les câbles de rallonge vidéo. - Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. - Changez la résolution vidéo pour obtenir les proportions correctes.
Vidéo tremblante / vacillante	Image comportant des vagues ou un léger mouvement	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. - Vérifiez les facteurs environnementaux. - Déplacez le moniteur et testez-le dans une autre pièce.
Pixels manquants	L'écran OLED affiche des points	- Éteignez et rallumez. - Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie OLED. - Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de support de Dell à l'adresse : Instructions relatives aux pixels de l'affichage Dell.
Pixels fixes	L'écran OLED affiche des points lumineux	- Éteignez et rallumez. - Certains pixels éteints d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie OLED. - Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de support de Dell à l'adresse : Instructions relatives aux pixels de l'affichage Dell.
Problèmes de luminosité	Image trop terne ou trop lumineuse	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. - Réglez le contrôle de la luminance à l'aide du menu OSD.
Distorsion géométrique	Image mal centrée	Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.
Lignes horizontales et verticales	L'écran affiche une ou plusieurs lignes	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. - Effectuez la procédure de test automatique du moniteur et déterminez si de telles lignes apparaissent également dans le mode de test automatique. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Problèmes de synchronisation	L'écran est brouillé ou semble découpé en pièces	- Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. - Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si l'écran brouillé apparaît également dans le mode de test automatique. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo. - Redémarrez l'ordinateur en mode sans échec.
Problèmes liés à la sécurité	Signes visibles de fumée ou d'étincelles	- N'effectuez aucun dépannage. - Contactez Dell immédiatement. Pour plus d'information, voir Contacter Dell.
Problèmes intermittents	Mauvais fonctionnement marche et arrêt du moniteur	- Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. - Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine. - Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si le problème intermittent se produit dans le mode de test automatique.
Couleur manquante	Couleur d'image manquante	- Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran. - Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur au moniteur est correctement branché et fixé. - Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.
Mauvaise couleur	La couleur de l'image n'est pas bonne	- Changez les réglages des Espace colorimétrique dans le menu OSD Couleur. - Définissez les paramètres de Utilisateur 1, Utilisateur 2 ou Utilisateur 3 de Espace colorimétrique aux paramètres préférés de l'utilisateur. - Étalonnez le moniteur avec le colorimètre intégré. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré.
Rétention d'image en raison d'une image statique laissée sur le moniteur de façon prolongée	L'ombre faible d'une image statique affichée apparaît sur l'écran	- Réglez l'écran pour qu'il s'éteigne après quelques minutes d'inactivité. Ces paramètres peuvent être réglés dans les Options d'alimentation de Windows ou dans le réglage Économiseur d'énergie de Mac. - Vous pouvez également utiliser un écran de veille qui change dynamiquement. - Exécutez Rafraîchir Pixel. Pour plus d'information, voir Rafraîchir Pixel.

Problèmes spécifiques au produit

Tableau 37. Problèmes spécifiques au produit

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
L'image à l'écran est trop petite	L'image est centrée à l'écran mais n'occupe pas toute la zone d'affichage	- Vérifiez le paramètre Proportions dans le menu OSD Écran. - Effectuez la réinitialisation du moniteur aux paramètres d'usine.
Impossible de régler le moniteur avec la manette	L'OSD n'apparaît pas à l'écran	- Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le et rallumez le moniteur. - Vérifiez si le menu OSD a été verrouillé. Si c'est le cas, déplacez et maintenez la manette vers le haut/bas ou la gauche/droite pendant 4 secondes pour déverrouiller (voir Verrouiller et Verrouillage des boutons de commande).

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Aucun signal d'entrée lorsque l'utilisateur appuie sur les commandes	Pas d'image, la diode est blanche	- Vérifiez la source du signal. Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie en déplaçant la souris ou en appuyant sur une touche du clavier. - Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire. - Réinitialisez l'ordinateur ou le lecteur vidéo.
L'image ne remplit pas tout l'écran	L'image ne peut pas remplir la hauteur ou la largeur de l'écran	- En raison des différents formats vidéo (proportions) des DVD, le moniteur peut s'afficher en plein écran. - Exécutez le diagnostic intégré. Pour plus d'information, voir Diagnostic intégré.
Pas de recharge lors de l'utilisation d'une connexion Thunderbolt 4 à un ordinateur, un ordinateur portable, etc.	Pas de recharge	- Vérifiez si l'appareil prend en charge l'un des profils de charge suivants : 5 V / 9 V / 15 V / 20 V / 28 V. - Vérifiez si le notebook nécessite un adaptateur secteur >140 W. - Si le notebook nécessite un adaptateur secteur >140 W, il peut ne pas se charger avec la connexion Thunderbolt 4. - Veillez à n'utiliser que l'adaptateur approuvé par Dell ou celui fourni avec le produit. - Assurez-vous que le câble actif Thunderbolt 4 n'est pas endommagé.
Charge intermittente lors de l'utilisation d'une connexion Thunderbolt 4 à un ordinateur, un ordinateur portable, etc.	Charge intermittente	- Vérifiez si la consommation électrique maximale de l'appareil dépasse 140 W. - Veillez à n'utiliser que l'adaptateur approuvé par Dell ou celui fourni avec le produit. - Assurez-vous que votre câble est bien le câble actif Thunderbolt 4 d'origine fourni dans la boîte. - Assurez-vous que le câble actif Thunderbolt 4 n'est pas endommagé.
La source Thunderbolt 4 MST connecte deux moniteurs, mais aucun signal n'apparaît sur l'un d'eux.	Un des moniteurs n'a pas de signal	Veillez utiliser le câble actif Thunderbolt 4 d'origine fourni dans la boîte pour connecter les deux moniteurs.
La source Thunderbolt 4 MST connecte deux moniteurs, mais ceux-ci ne peuvent pas être réglés simultanément sur 3840 x 2160 à 120 Hz.	Impossible de sélectionner 3840 x 2160 à 120 Hz	- Assurez-vous que votre câble est bien le câble actif Thunderbolt 4 d'origine fourni dans la boîte. - Assurez-vous que Écran > Connexion cascade Thunderbolt est réglé sur Optimisé.
Pas de vidéo sur le port HDMI/DisplayPort/Thunderbolt	Quand il est connecté à un dongle/une station d'accueil via le port, il n'y a pas de vidéo lorsque vous débranchez/branchez le câble du notebook	Débranchez le câble HDMI/DisplayPort/Thunderbolt du dongle/de la station d'accueil, puis branchez le câble HDMI/DisplayPort/Thunderbolt d'accueil au notebook.
Aucune connexion au réseau	Réseau interrompu ou intermittent	- Assurez-vous que le câble RJ45 est bien connecté entre votre moniteur et votre ordinateur. - Vérifiez et assurez-vous que Priorité USB-C est réglé sur Haute vitesse de données. - N'éteignez pas l'écran pendant la connexion au réseau.
Le résultat de l'étalonnage est sous-optimal	Delta E est hors cible	- Éliminez les interférences lumineuses ambiantes en fixant le cache du moniteur fourni avec votre moniteur ou en tamisant la lumière de la pièce pendant le processus d'étalonnage. - Activez la fonction Recalibrage automatique. - Contactez le support Dell. Pour plus d'information, voir Contacter Dell.

Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)

Tableau 38. Problèmes de dépannage spécifiques à USB

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface USB ne fonctionne pas	Les périphériques USB ne fonctionnent pas	• Vérifiez que votre moniteur est allumé. • Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. • Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). • Éteignez et rallumez de nouveau le moniteur. • Redémarrez l'ordinateur. • Certains périphériques USB tels que les HDD portables nécessitent un courant électrique plus élevé, branchez le périphérique directement sur votre ordinateur.
Le port Thunderbolt 4 ne fournit pas l'alimentation	Les périphériques USB ne peuvent pas être chargés	• Vérifiez que le périphérique connecté est conforme aux spécifications Thunderbolt 4. Le port Thunderbolt 4 en amont (vidéo et données) avec l'icône  prend en charge USB 40 Gbit/s et une sortie de 140 W EPR. • Vérifiez que vous utilisez le câble actif Thunderbolt 4 livré avec votre moniteur.
L'interface USB 10 Gbit/s est lente	Les périphériques USB 10 Gbit/s fonctionnent lentement voire pas du tout	• Vérifiez que votre ordinateur est compatible USB 10 Gbit/s ultra-rapide. • Certains ordinateurs ont à la fois des ports USB 5 Gbit/s, USB 2.0 et des ports USB 1.1. Assurez-vous que vous utilisez le bon port USB. • Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur. • Reconnectez les périphériques USB (connecteur en aval). • Redémarrez l'ordinateur.
Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner quand un périphérique USB 5 Gbit/s, USB 10 Gbit/s est branché	Les périphériques USB sans fil répondent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et leur récepteur diminue	• Augmentez la distance entre les périphériques USB 5 Gbit/s, USB 10 Gbit/s et le récepteur sans fil USB. • Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil. • Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 5 Gbit/s, USB 10 Gbit/s.
La souris USB sans fil ne fonctionne pas correctement	Quand elle est branchée dans un des ports USB à l'arrière du moniteur, la souris USB sans fil traîne ou se bloque pendant l'utilisation	Débranchez le récepteur de la souris USB sans fil et rebranchez-le dans un port USB à accès rapide approprié situé au bas du moniteur.

Informations réglementaires

Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires

Pour la déclaration de la FCC et les autres informations réglementaires, visitez le site Web suivant sur la conformité :
[Page d'accueil de Dell sur la conformité réglementaire.](#)

Base de données de l'UE sur les produits pour l'étiquetage énergétique et fiche d'information sur les produits

Pour plus d'informations sur les réglementations en matière d'étiquetage énergétique, voir le [Registre européen des produits pour l'étiquetage énergétique.](#)

Contacteur Dell

Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle, visitez [Contacter le support sur le site de support de Dell](#).

- ① **REMARQUE :** Leur disponibilité est différente suivant les pays et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre pays.
- ① **REMARQUE :** Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver l'information pour nous contacter sur votre facture d'achat, votre bordereau d'emballage, votre relevé ou le catalogue des produits Dell.

Informations sur les marques

Dolby, Dolby Vision et le symbole du double D sont des marques déposées de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Travaux confidentiels non publiés. Copyright © 2013-2024 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.

Historique des révisions

Le tableau suivant présente l'historique des révisions de ce document :

Tableau 39. Historique des révisions

Révision	Date	Description
A00	Février 2026	Date de publication originale