



液晶显示器 用户说明书

AG277UX

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

2026年1月1日版本更新

安全	1
标志惯例	1
电源	2
安装	3
清洁	4
其它	5
设置	6
物品清单	6
安装支架和底座	7
调整视角	9
连接显示器	10
Adaptive-Sync 功能	11
NVIDIA G-SYNC Compatible 功能	12
HDR	13
调节显示器	14
热键	14
调节 OSD 菜单	15
快捷菜单	15
按键操作指南	15
OSD 菜单	16
Game Settings (游戏设置)	16
AGON AI VISION (AGON AI 视界)	18
Light FX (电竞氛围灯)	19
Picture (图片)	20
PIP/PBP	23
Audio (音频)	26
OSD Setup (OSD 设置)	27
Information (显示信息)	28
LED 指示灯	29
故障排除	30
规格	31
主要规格	31
预设显示模式	32
UHD PC 分辨率	32
UHD 视频分辨率	33
FHD PC 分辨率	34
FHD 视频分辨率	35
引脚分配	36
即插即用	37
版权说明	37

安全

标志惯例

以下小节描述此文档中使用的标志惯例。

注释、注意和警告

在本指南中，文本块可能带有图标并且以粗体或斜体打印。这些文本块是注释、注意和警告，如下所示：



注释： 注意事项指示帮助你更好地使用你的计算机系统的重要信息。





注意： “注意”表示潜在的硬件损坏或数据丢失，并告诉您如何避免出现问题。





警告： “警告”表示存在潜在的人身伤害，并告诉您如何避免伤害的发生。某些警告可能采用其它格式，也可能不带有图标。在这种情况下，由相关的管制机构提供专门的警告表示方法。

电源

 显示器应该只使用铭牌上标识的电源类型。如果你不能确定家里的电源类型，请咨询经销商或本地电力公司。

 显示器配备三项接地插头，一个插头具有第三个（接地）引脚。这个引脚会只嵌入作为安全装置的接地电源插座。如果插座不适合三线插头，那么请让电工安装正确的插座，或者使用转接器使得仪器安全接地。请不要使接地插头的安全目的失效。

 在雷雨天气或者当长期不用时将该单元拔去插头。这会保护显示器不会因功率剧变而遭到破坏。

 使电源插座和外接电源线过载。过载能够导致电击和火灾。

 为了确保正确安全的操作，仅可将显示器与通过 **UL** 认证的计算机配合使用，这些计算机的电源插座采用标准配置，电压标为交流 **100-240V** 之间、最小电流为 **5A**。

 墙上插座应该靠近设备安装并且应当易于使用。

安装

! 不要将显示器放置在不稳定的推车、平台、三脚架、支架或桌子上。如果显示器掉落，可能会造成人员伤害并导致本产品严重损坏。仅与制造商推荐的或随本产品一起销售的推车、底座、三脚架、支架或桌子一同使用。使用制造商推荐的安装附件，按照制造商的指导说明安装产品。产品放在推车上移动时，应小心谨慎。

! 切勿将任何异物塞入显示器机壳的开槽内。否则，会损坏电路部件而引起火灾或电击。切勿使液体溅落到显示器上。

! 请不要将产品的前方放在地板上。

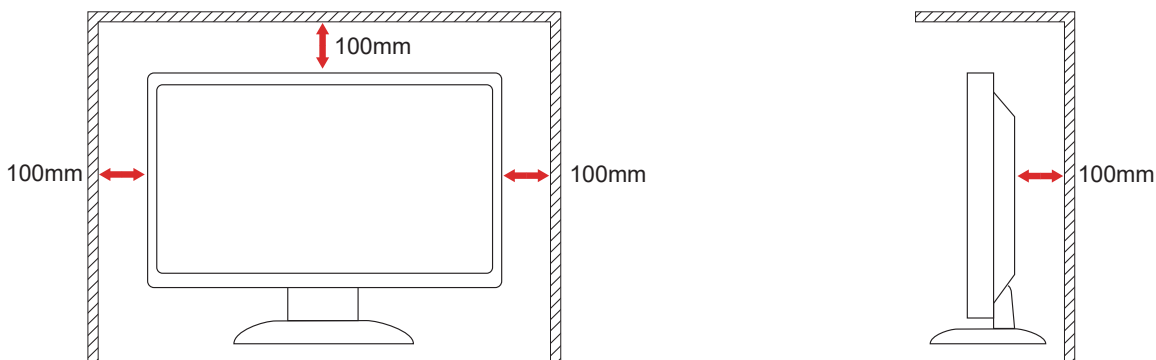
! 如果将显示器安装在墙壁或隔架上，请使用制造商批准的安装工具套装并且按照工具套装的说明书进行使用。

! 在显示器四周留出如下所示的空间。另外，空气循环可能不充分，由此过热可以引起火灾或者对显示器的破坏。

! 为避免可能的损坏（例如面板从挡板上脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 **-5** 度。如果超过最大向下倾斜角度 **-5** 度，显示器损坏将不在保修范围内。

当显示器安装在底座时，请参考下面推荐的显示器四周通风区域：

站立安装

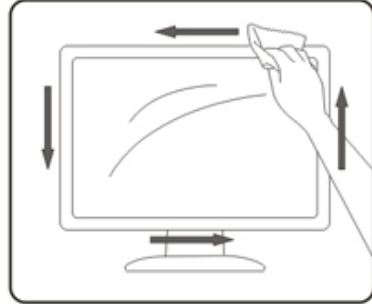
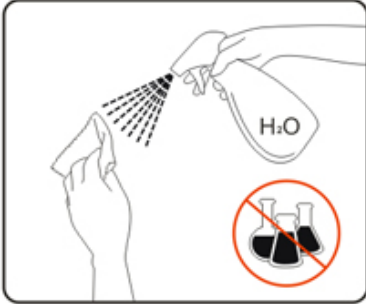


清洁


 定期用布清洁机壳。能够使用软性清洁剂擦洗污迹，而不能用强力清洁剂，其会腐蚀产品机箱。


 清洁时，切勿让清洁剂进入产品。该清洁布不应该太粗糙，因为其会对屏幕表面产生划痕。


 在清理该产品之前请断开电源线的连接。



其它

 如果该产品发出异味、奇怪的声音或者冒烟，那么立即断开电源插头的连接并联系服务中心。

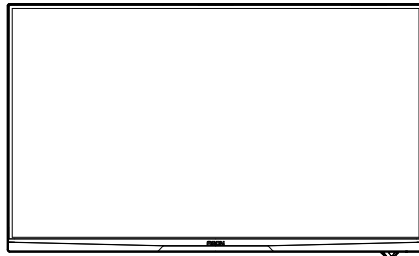
 确保通风孔没有被桌子或窗帘阻挡。

 请不要在操作期间在振动涡流或者高冲力条件下使用 **LCD** 显示器。

 请不要敲打或摔落正在操作或运输中的显示器。

设置

物品清单



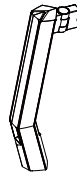
显示器



简易说明书



保修卡



支架



底座



电源线



DisplayPort 线



HDMI 线



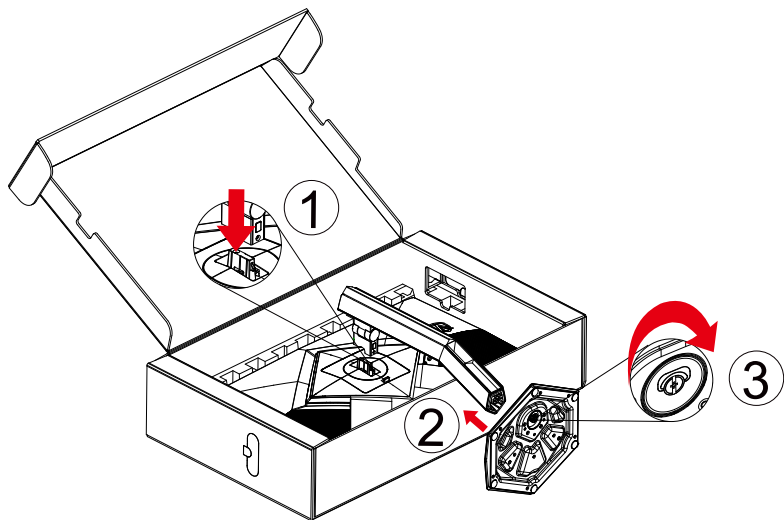
USB(上行)线

★提供的信号线（DisplayPort、HDMI 和 USB(上行)线）因所在国家/地区不同而异。为了确认请核对本地经销商或者 AOC 分公司。

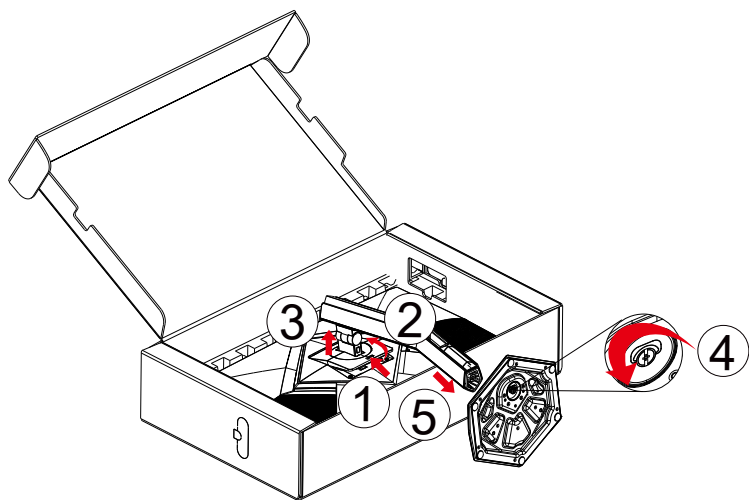
安装支架和底座

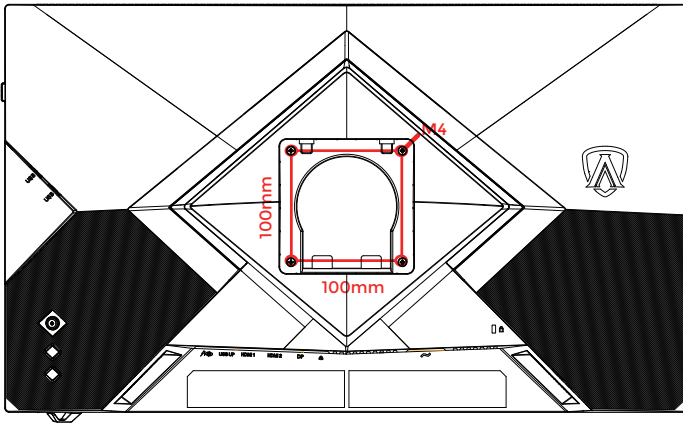
请按照如下步骤安装或拆除支架 / 底座。

安装：

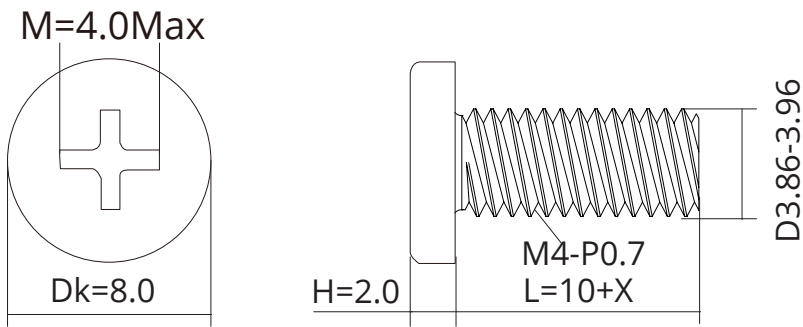


拆除：

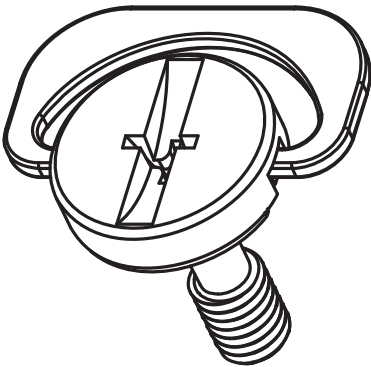




壁挂孔螺丝规格: $M4*(10+X)mm$ (X= 壁挂架铁件厚度)

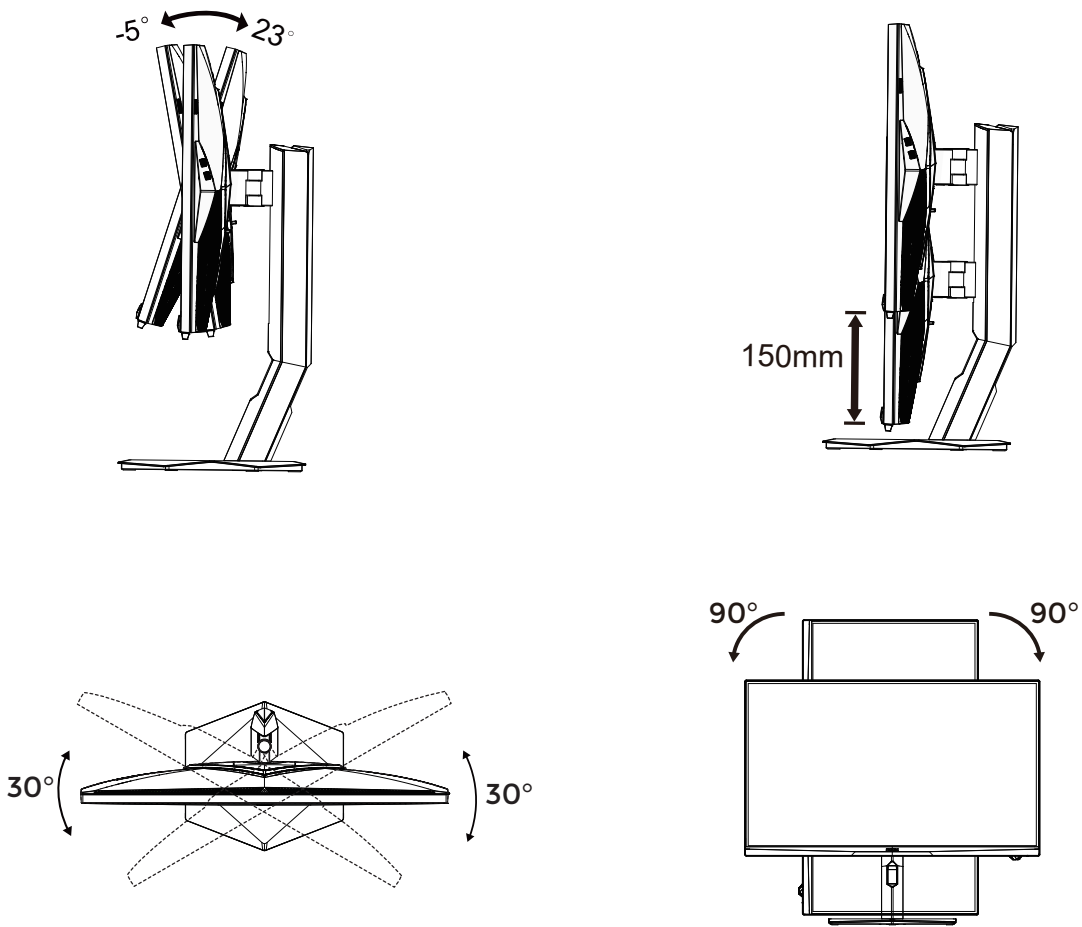


底座螺丝规格: $M6*10mm$ (有效牙纹 5.5mm)



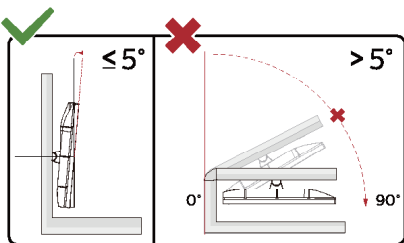
调整视角

为达到最佳观看效果，建议您面对显示器正面，根据个人爱好调整视角。
改变显示器角度时请扶好支撑臂，以免碰到显示器。
您可以在如下范围内调整显示器角度：



注释：

调整角度时，不要触摸液晶屏幕。否则，会损坏液晶屏幕。



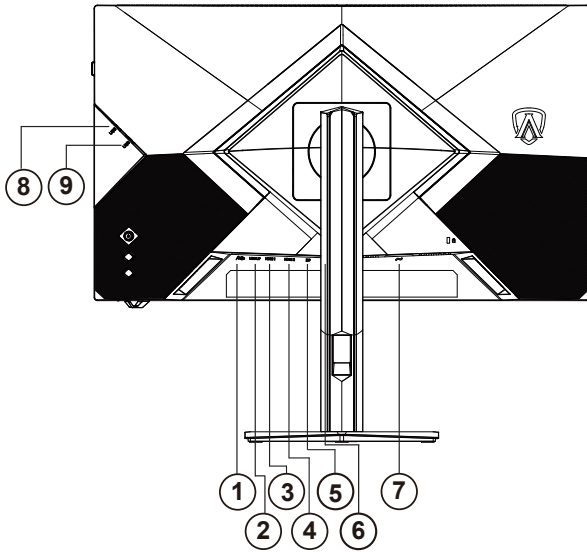
* 显示器设计可能与图示不同。

警告

1. 为避免可能的屏幕损坏（如面板脱落），请确保显示器向下倾斜不超过 -5 度。
2. 调整显示器角度时不要按压屏幕，只抓住边框。

连接显示器

显示器背面和计算机的电缆连接：



1. USB3.2 Gen1 下行 + 快充
2. USB 上行
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. 耳机接口
7. 电源
8. USB3.2 Gen1 下行
9. USB3.2 Gen1 下行

连接到计算机：

1. 关闭计算机电源，并拔出电源线。
2. 将信号线连接到显示器背面的视频输入接口及计算机显卡的视频输出接口。
3. 将电源线连接到显示器背面的电源输入接口。
4. 将显示器和计算机电源线插入附近的电源插座。
5. 开启显示器和计算机的电源。

如果显示器显示图像，则安装完成。如果显示器没有显示图像，请参考故障检修。

为了保护显示器，连接前始终关闭显示器和计算机电源。

Adaptive-Sync 功能

1. 本产品支持 Adaptive-Sync 功能。Adaptive-Sync 功能在 HDMI/DisplayPort 接口下可以运行。

2. 兼容显卡型号推荐如下。兼容的显卡型号不断更新中，实际情况请咨询显卡制造商，或访问 <https://www.amd.com> 查询。

图形卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不包括 R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 版)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不包括 R9 270/X, R9 280/X)

处理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC Compatible 功能

1. 本产品支持 NVIDIA G-SYNC Compatible 功能。NVIDIA G-SYNC Compatible 功能在 DisplayPort 接口下可以运行。
2. 要享受 G-SYNC 功能带来的完美游戏体验，您需要单独购买支持 G-SYNC 功能的 NVIDIA GPU 显示卡。

G-SYNC 系统要求

连接到 G-SYNC 显示器的台式电脑：

支持的显卡：G-SYNC 功能需要 NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST 或更高级别的显卡。

驱动程序：R340.52 或更高版本

操作系统：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系统要求：必须支持 GPU 自带的 DisplayPort 1.2。

连接到 G-SYNC 显示器的笔记本电脑：

支持的显卡：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU 或更高级别的 GPU。

驱动程序：R340.52 或更高版本

操作系统：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系统要求：必须支持直接从 GPU 驱动的 DisplayPort 1.2。

访问以下网址，可以获得更多关于 NVIDIA G-SYNC 信息：

<https://www.nvidia.cn/>

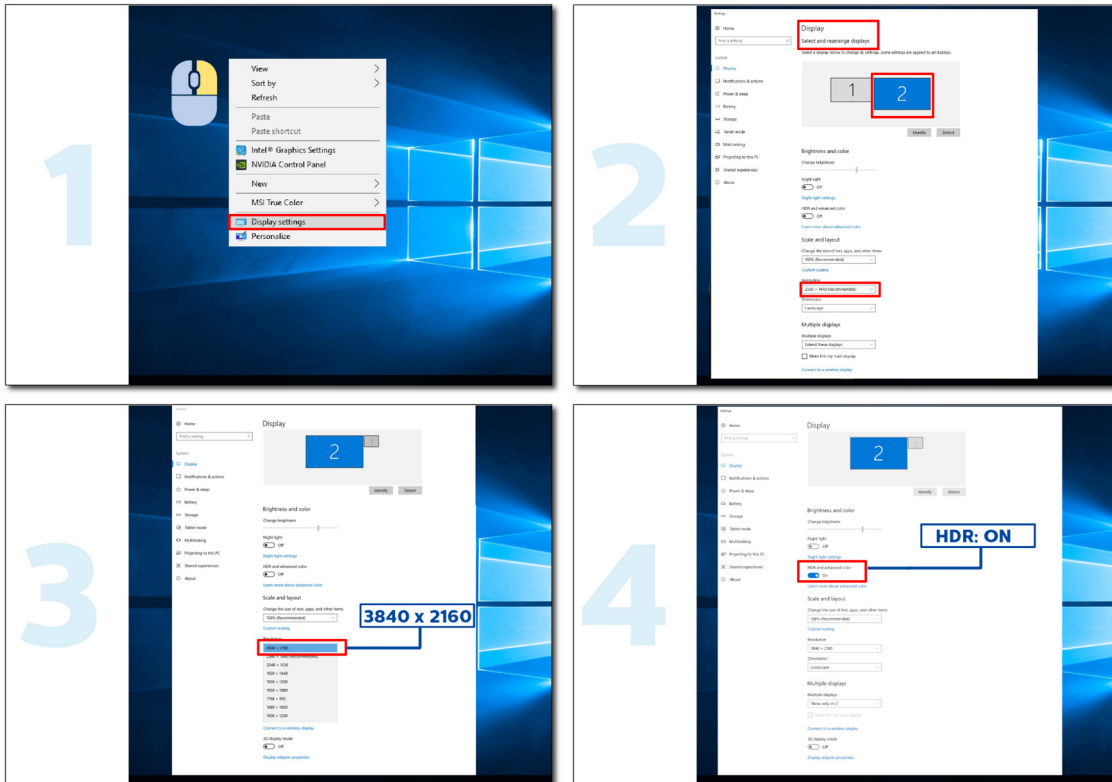
HDR

兼容 HDR10 格式的输入信号。

显示器自动启用 HDR 功能，但您需要有兼容的播放器和内容。要了解 HDR 兼容设备的信息和内容，请联系设备制造商和内容提供商。当您不需要自动启动 HDR 功能时，请选择“关闭”此功能。

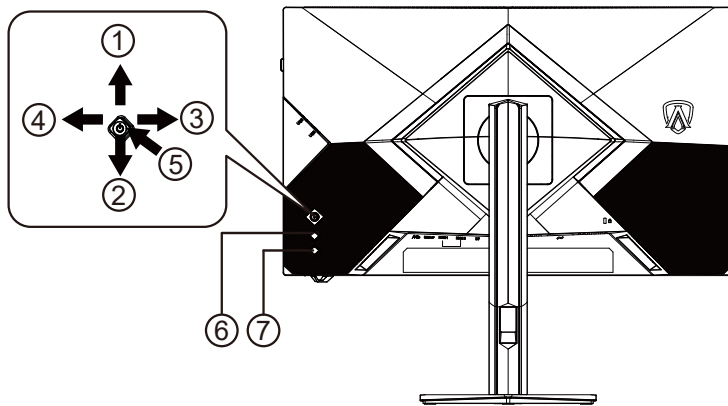
注意：

1. WIN10 版本 V1703 之前的 (不含)，不支持 HDR 功能。
2. WIN10 版本 V1703，只有 HDMI 接口有作用，DisplayPort 接口无法动作。
3. 显示设定：
 - a. 进入“显示设置”，分辨率选择 3840x2160，HDR 选择开。
 - b. 改选分辨率 3840x2160(若有此项选项时)，才能达到最佳的 HDR 效果。



调节显示器

热键



1	上
2	下
3	左
4	右
5	电源开关 / 菜单 / 选择
6	用户自定义键 1 (双模显示)
7	用户自定义键 2 (输入选择)

电源开关 / 菜单 / 选择

- 当显示器处于关机状态时，按此键打开显示器电源。
- 当显示器处于开机状态时，按此键打开 **OSD** 菜单或功能调整确认，长按此键约 2 秒关机。
- 当显示器处于待机状态时，按此键关闭显示器电源。

上 / 下 / 左 / 右

- 当 **OSD** 菜单处于关闭状态时，按键打开快捷菜单。
- 当 **OSD** 菜单处于开启状态时，参考菜单按键提示，进行相应操作。
- 当显示器处于待机状态时，按此键打开“输入选择”菜单。

用户自定义键 1 (双模显示)

- 在 **OSD** 菜单中自定义此快捷键功能：双模显示、暗场控制、低输入延迟、智能同步、准心、狙击镜、输入选择、音量、图像比例、电竞氛围灯、**AGON AI** 视界。出厂预设设为“双模显示”。
- 当 **OSD** 菜单处于关闭状态时，按此键打开“双模显示”菜单，按“左”键或“右”键选择相应的分辨率模式：**UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz**。
- 当显示器处于待机状态时，按此键打开“输入选择”菜单。

用户自定义键 2 (输入选择)

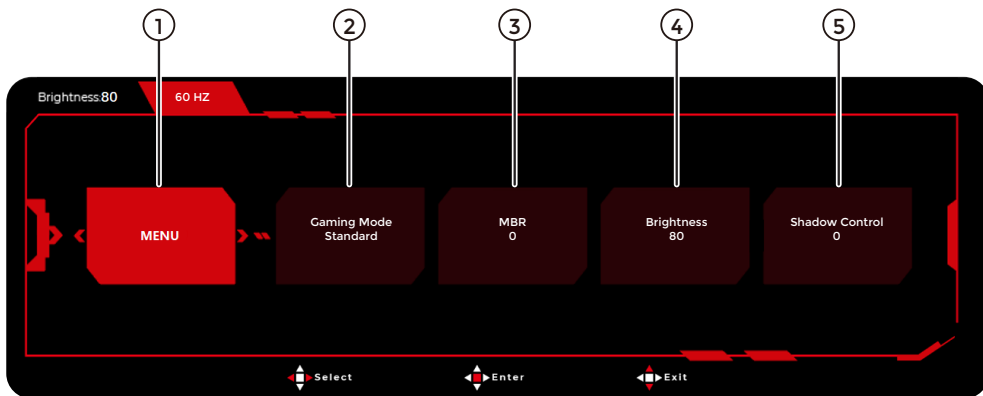
- 在 **OSD** 菜单中自定义此快捷键功能：双模显示、暗场控制、低输入延迟、智能同步、准心、狙击镜、输入选择、音量、图像比例、电竞氛围灯、**AGON AI** 视界。出厂预设设为“输入选择”。
- 当 **OSD** 菜单处于关闭状态时，按此键打开“输入选择”菜单，按“上”键或“下”键来选择信息栏中显示的信号源，按“选择”键调整为选择的信号源。
- 当显示器处于待机状态时，按此键打开“输入选择”菜单。

OSD- 锁定功能

- 当 **OSD** 菜单处于关闭状态时，长按“下”键约 10 秒，锁定或解锁 **OSD** 菜单。

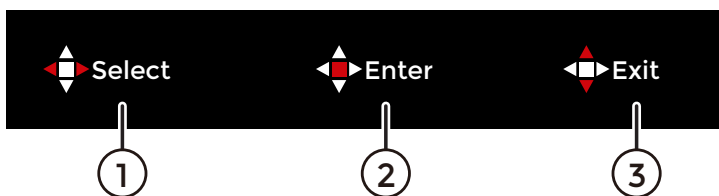
调节 OSD 菜单

快捷菜单



1	Menu (菜单)	开启 OSD 主菜单。
2	快捷菜单 1 Gaming Mode (游戏模式)	用户自定义快捷菜单 1。 预设 of 游戏模式。
3	快捷菜单 2 MBR	用户自定义快捷菜单 2。 预设 of MBR。
4	快捷菜单 3 Brightness (亮度)	用户自定义快捷菜单 3。 预设 of 亮度。
5	快捷菜单 4 Shadow Control (暗场控制)	用户自定义快捷菜单 4。 预设 of 暗场控制。

按键操作指南



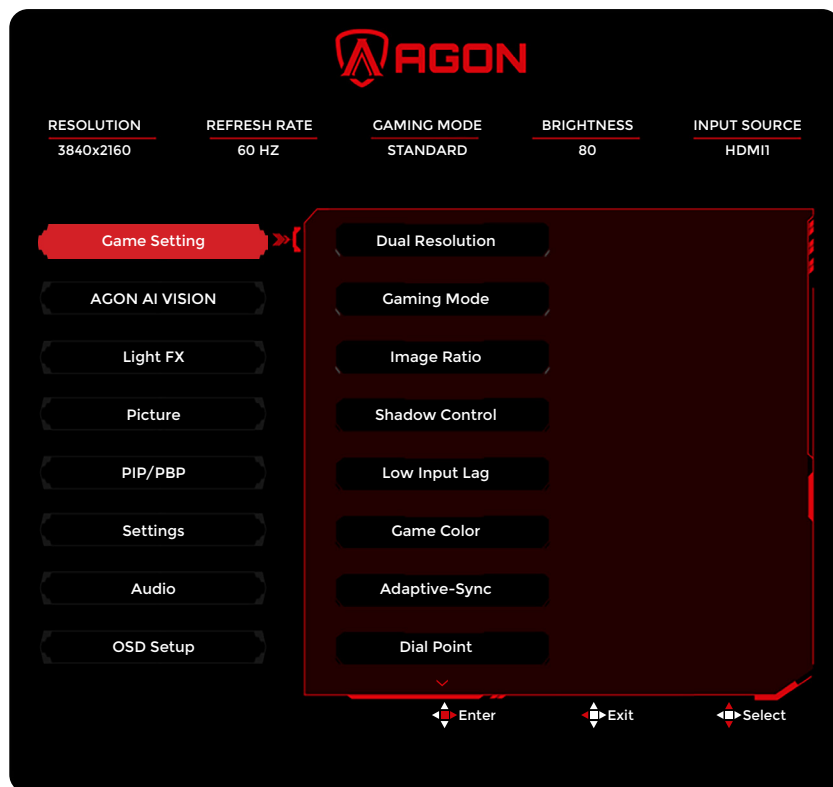
1	Select (选择)	根据 OSD 菜单红色按键提示, 按相应按键, 选择需要调整的菜单或进行菜单调整。
2	Enter (确认)	根据 OSD 菜单红色按键提示, 按相应按键, 确认选择并进入下一级菜单或菜单调整确认。
3	Exit (退出)	根据 OSD 菜单红色按键提示, 按相应按键, 返回上一级菜单或退出菜单。

注意:

不同 OSD 菜单层级或不同 OSD 菜单选项, 五向摇杆按键功能定义会有差异, 请根据 OSD 菜单红色按键提示操作。

OSD 菜单

Game Settings (游戏设置)



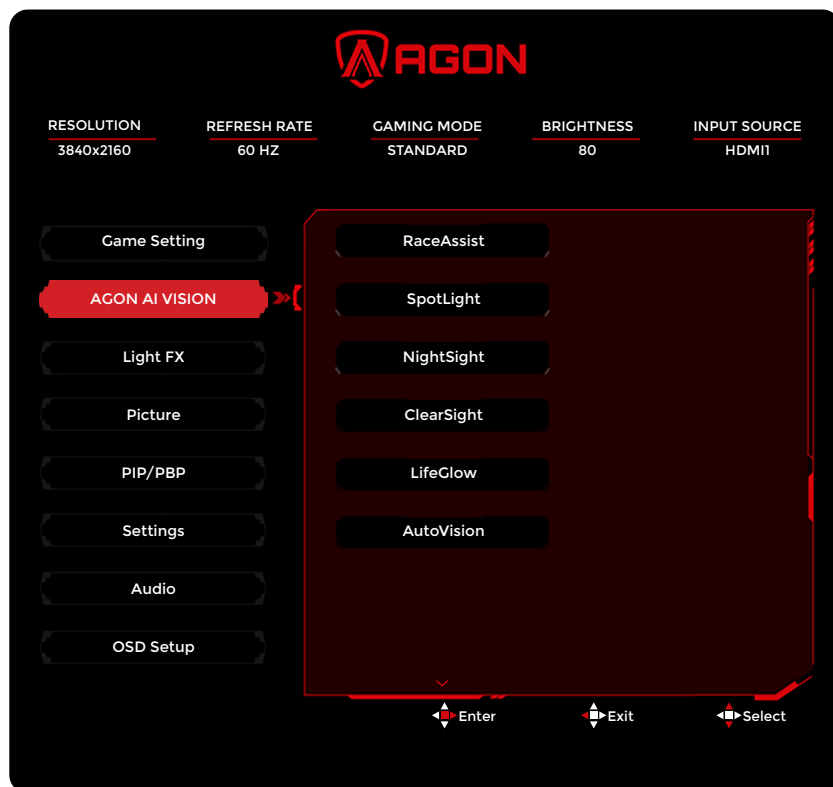
Dual Resolution (双模显示)	UHD 120Hz / UHD 160Hz / FHD 320Hz	根据使用需求，设置双分辨率模式。 注：UHD 120Hz 仅适用于 HDMI 接口，当 HDMI 信号输入时可选。
Gaming Mode (游戏模式)	Standard (标准)	针对适用的网络及手机游戏增强阅读性。
	FPS (第一人称射击)	玩 FPS (第一人称射击) 游戏。
	RTS (即时战略)	玩 RTS (即时战略) 游戏，可以提高图像质量。
	Racing (竞速)	玩 Racing (竞速) 游戏。提供最快的响应时间和高色彩饱和度。
	Gamer 1 (玩家 1)	用户的偏好设置保存为玩家 1。
	Gamer 2 (玩家 2)	用户的偏好设置保存为玩家 2。
Image Ratio (图像比例)	Full(16:9)(全屏 (16:9))/ 1:1(16:9)/ Full(Square)(全屏 (方形))/ 1:1(Square)(1:1(方形))/ Aspect(纵向满屏) / 24.5"	调整图像比例。 全屏 (16:9): 将输入图像放大至全屏显示，适用于宽高比为 16:9 的图像。 1:1(16:9): 以原始分辨率显示输入图像，不进行缩放。 全屏 (方形): 预设分辨率为 1280x960，将输入图像放大至全屏显示。 1:1(方形): 预设分辨率为 1280x960，以原始分辨率显示输入图像，不进行缩放。 纵向满屏: 预设分辨率为 1280x960，图像按原始宽高比尽可能充满屏幕，且无几何失真。适用于宽高比为 4:3 的图像。 24.5: 在屏幕中心仅显示 24.5 英寸画面区域。
	Shadow Control (暗场控制)	0-20

Low input Lag (低输入延迟)	On (开启) / Off (关闭)	关闭帧缓冲器可减小输入延迟。 注: 低输入延迟功能在智能同步开启时默认开启, 不可调整。
Game Color (游戏色调)	0-20	游戏颜色提供 0-20 级饱和度调整, 以获得更好的画面。
Adaptive-Sync (智能同步)	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启 Adaptive-Sync 或 NVIDIA G-SYNC Compatible 功能。 智能同步运行提醒: 当启用智能同步功能时, 在某些游戏环境中可能会有画闪现象。
Dial Point (准星)	On (开启) / Dynamic (动态) / Off (关闭)	打开或关闭游戏准星功能。 显示器开/关后, 游戏准星会自动关闭。当开启准星功能时, 准星将摆在画面中央, 帮助玩家在玩第一人称射击游戏时, 能精准的瞄准。
Sniper Scope (狙击镜)	Off (关闭) / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大视窗, 在狙击时, 可以更容易瞄准目标。
MBR (减少运动模糊)	0-20	MBR (动态运动模糊) 提供 0 ~ 20 级调整, 以减少运动模糊。 注: MBR 功能只能在智能同步功能关闭和场频 $\geq 100\text{Hz}$ 时可选。
MBR Sync	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启 MBR Sync 功能。 注: MBR Sync 功能只能在智能同步开启时开启。
Overdrive	0-20/ 增强	调节响应时间。 注: 1. 如果用户将 OverDrive 调为 “ 20 ” 等级, 可能会显示模糊的图像。用户可以根据喜好调整 Overdrive 等级或调整为 0 将其关闭。 2. 增强功能只能在智能同步功能关闭和场频 $\geq 75\text{Hz}$ 可选。 3. 开启增强功能, 屏幕亮度会降低。
Frame Counter (帧计数器)	Off (关闭) / Right-Up (右上) / Right-Down (右下) / Left-Up (左上) / Left-Down (左下)	即时显示当前信号的垂直频率。

注:

- 1). 当 “**Picture** (图片)” 下的 “**HDR Mode**” 设置为非关闭状态时, “暗场控制”, “游戏色调” 项目不可调整。
 - 2). 当 “**Picture** (图片)” 下的 “**HDR**” 设置为 “**DisplayHDR**” 时, “游戏模式”, “暗场控制”, “游戏色调”, “**MBR**”, “**MBR Sync**”, “**Overdrive**” 选项中的 “增强” 项目不可调整或选择。
- 当 “**Picture** (图片)” 下的 “**HDR**” 设置为 “**HDR 图片**”、“**HDR 电影**”、“**HDR 游戏**” 时, “游戏模式”, “游戏色调”, “**MBR**”, “**MBR Sync**”, “**Overdrive**” 选项中的 “增强” 项目不可调整或选择。
- 4). 当 “**Picture** (图片)” 下的 “色彩空间” 设置为 “**sRGB**” 或 “**DCI-P3**” 时, “暗场控制”, “游戏色调”, “**MBR**”, “**MBR Sync**”, “**Overdrive**” 选项中的 “增强” 项目不可调整或选择。

AGON AI VISION (AGON AI 视界)

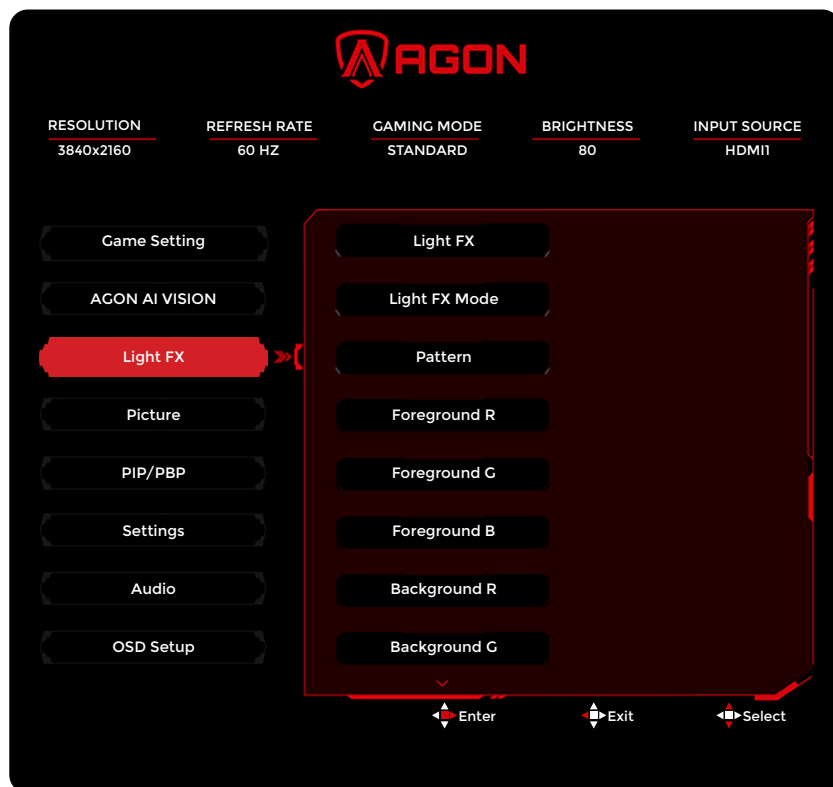


RaceAssist (赛车助手)	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启赛车助手功能。 适用游戏类型: 竞速类游戏 (Racing)。 AI 效果: 开启赛车助手后, 在赛车游戏中, 当玩家 (汽车) 即将进入弯道时, 在屏幕上显示警告消息, 以提醒玩家转动方向盘; 当发动机转速过高时, 在屏幕上显示警告消息, 提醒玩家切换到更高的档位以降低发动机转速。
SpotLight (聚光灯)	Off (关闭) / Low (低) / Medium (中) / Strong (强)	选择聚光灯模式。 适用游戏类型: 第一人称射击类游戏 (FPS)。 AI 效果: 开启聚光灯后, 在 FPS 游戏中, 当人物、怪物和僵尸等影像出现时, 玩家可以清楚地看到每个影像, 更容易地看清他们的动作。
NightSight (夜视镜)	Off (关闭) / Low (低) / Medium (中) / Strong (强)	选择夜视镜模式。 适用游戏类型: 魂类游戏 (Soulslike Game)。 AI 效果: 开启夜视镜后, 在魂类游戏中, 当玩家进入较暗场景时, 自动增强游戏中相关图标、图形、图像的亮度。
ClearSight (闪光透视)	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启闪光透视功能。 适用游戏类型: 第一人称射击类游戏 (FPS)。 AI 效果: 开启闪光透视后, 在 FPS 游戏中, 当闪光弹场景发生时, 可以让炫光较快消散, 让玩家尽早清晰地看到目标。
LifeGlow (命灯哨卫)	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启命灯哨卫功能。 适用游戏类型: 格斗类游戏 (Fighting)。 AI 效果: 开启命灯哨卫后, 在格斗类游戏中, 可以在屏幕左右两边上显示警告消息, 提醒玩家生命值的余量和状态。如果剩余为 50% 或 0% , 警告消息的颜色将从绿色变为黄色或红色。
AutoVision (智能游戏)	On (开启) / Off (关闭)	关闭或开启智能游戏功能。 适用游戏类型: 即时战略类游戏 / 第一人称射击类游戏 / 竞速类游戏 (RTS/FPS/ Racing)。 AI 效果: 开启智能游戏后, 可以根据游戏类型, 自动开启相应的游戏情景模式。

注:

AGON AI 视界功能适配主流游戏, 但不能排除部分游戏不能适配的情况, 请以实际状况为准。

Light FX（电竞氛围灯）

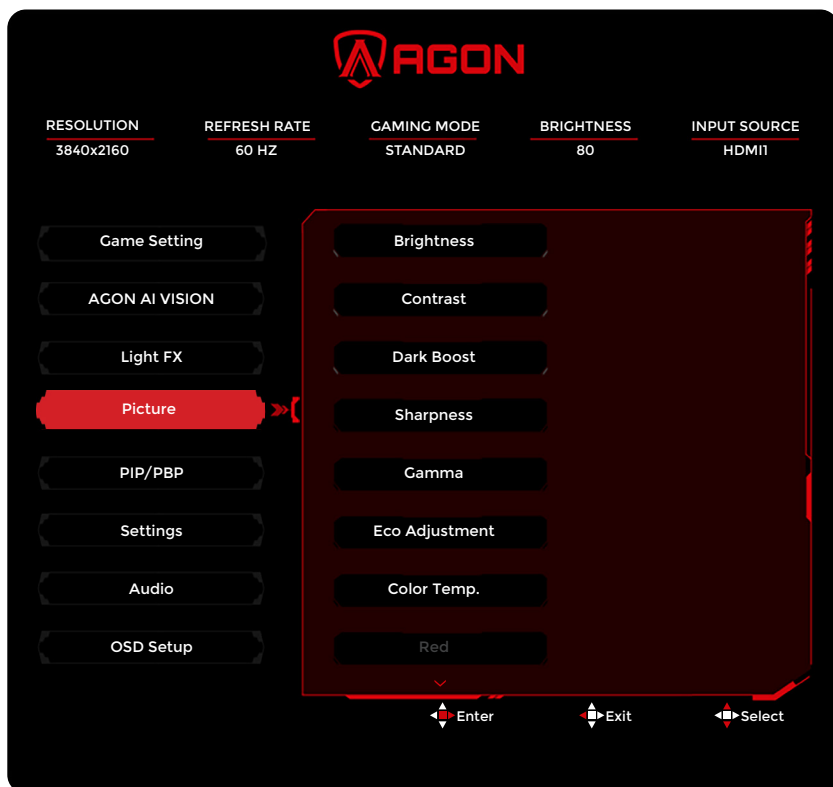


Light FX (电竞氛围灯)	Off (关闭) / Low (低) / Medium (中) / Strong (强)	选择电竞氛围灯的强度。
Light FX Mode (电竞氛围灯模式)	Audio1 (音频 1) / Audio2 (音频 2) / Static (静态) / Dark Point Sweep (简 单移位) / Gradient Shift (渐变移位) / Spread Fill (简单填充) / Drip Fill (单向 填充) / Spreading Drip Fill (双向填充) / Breathing (呼吸) / Light Point Sweep (运动点) / Zoom (缩放) / Rainbow (变 色) / Wave (水波) / Flashing (闪光) / Demo (演示)	选择电竞氛围灯模式。
Pattern (图案)	Red (红色) / Green (绿色) / Blue (蓝 色) / Rainbow (彩虹) / User Define (用 户定义)	选择电竞氛围灯图案。
Foreground R (前景红)	0-100	当图案设置为用户定义时，用户可以调整电竞氛 围灯前景颜色。
Foreground G (前景绿)	0-100	
Foreground B (前景蓝)	0-100	
Background R (背景红)	0-100	当图案设置为用户定义时，用户可以调整电竞氛 围灯背景颜色。
Background G (背景绿)	0-100	
Background B (背景蓝)	0-100	

注：

Windows11 系统支持动态光效功能。当使用 USB 上行线连接显示器和 Windows11 系统电脑时，进入桌面→个性化→动态光效，开启“在我的设备上使用动态光效”和“前台中的兼容应用始终控制光效”，可以通过 Windows11 系统控制电竞氛围灯灯效，此时 OSD 菜单中“电竞氛围灯”项目反灰不可调整。

Picture (图片)



Brightness (亮度)	0-100	调节亮度。
Contrast (对比度)	0-100	调节对比度。
Dark Boost (暗部增强)	Off (关闭) / Level 1 (1级) / Level 2 (2级) / Level 3 (3级)	强化阴暗区域或明亮区域中的画面细节, 调节明亮区域不过度饱和。
Sharpness (锐度)	0-100	调节锐度。
Gamma (伽玛)	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	调节伽玛。
Eco Adjustment (生态调节)	Standard (标准)	标准模式。
	Text (节能)	节能模式。
	Internet (网络)	网络模式。
	Game (游戏)	游戏模式。
	Movie (电影)	电影模式。
	Sports (运动)	运动模式。
	Reading (阅读)	阅读模式。
Uniformity (均匀度补偿)	均匀度补偿模式。	
Color Temp. (色温)	6500K/7300K/9300K/ User (用户设置)	调节色温。
Red (红)	0-100	微调红色。
Green (绿)	0-100	微调绿色。

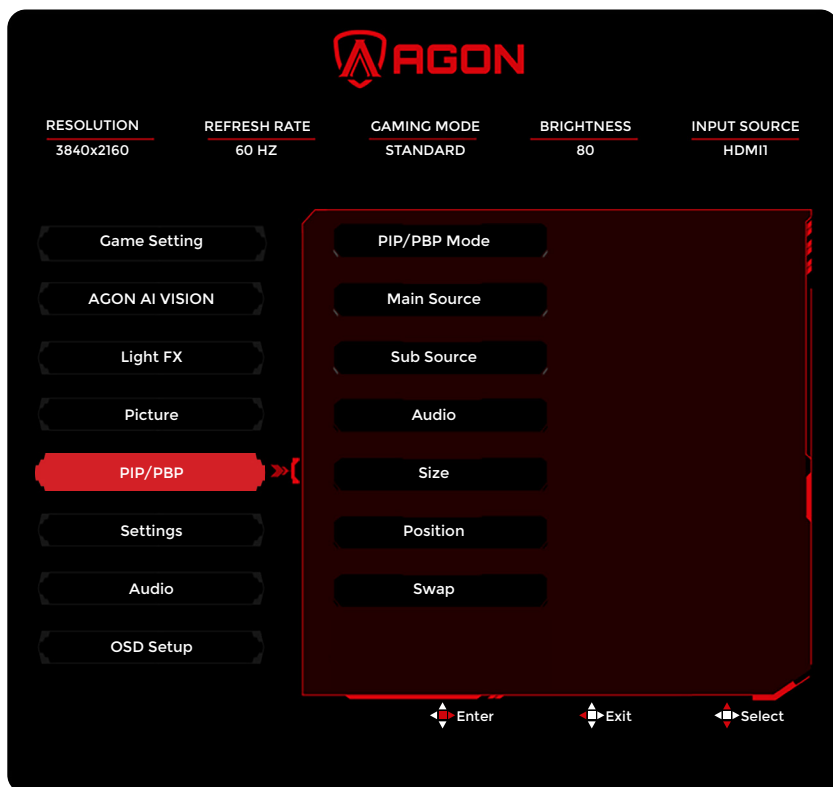
Blue (蓝)	0-100	微调蓝色。
R.Saturation (红饱和度)	0-100	微调红饱和度。
G.Saturation (绿饱和度)	0-100	微调绿饱和度。
B.Saturation (蓝饱和度)	0-100	微调蓝饱和度。
C.Saturation (青饱和度)	0-100	微调青饱和度。
M.Saturation (品红饱和度)	0-100	微调品红饱和度。
Y.Saturation (黄饱和度)	0-100	微调黄饱和度。
R.Hue (红色调)	0-100	微调红色调。
G.Hue (绿色调)	0-100	微调绿色调。
B.Hue (蓝色调)	0-100	微调蓝色调。
C.Hue (青色调)	0-100	微调青色调。
M.Hue (品红色调)	0-100	微调品红色调。
Y.Hue (黄色调)	0-100	微调黄色调。
HDR	Off (关闭)	根据使用需求, 设置 HDR 情景模式。 注意: 当检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 选项进行调整。
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR 图片)	
	HDR Movie (HDR 电影)	
	HDR Game (HDR 游戏)	
HDR Mode (HDR 模式)	Off (关闭)	针对画面颜色与对比度做优化调整, 模拟呈现出 HDR 效果。 注意: 当未检测到 HDR 内容时, 将显示 HDR 模式选项进行调整。
	HDR Picture (HDR 图片)	
	HDR Movie (HDR 电影)	
	HDR Game (HDR 游戏)	
DCR	Off (关闭) / On (开启)	开启 / 关闭动态对比度。
Local Dimming (区域调光)	Off (关闭)	关闭或选择区域调光功能。 注意: “区域调光” 预设为“关闭”。只在“ HDR ” 开启, 且设置为“ DisplayHDR ” 时可调整。
	Low (低)	
	Medium (中)	
	Strong (强)	
Color Space (色彩空间)	Panel Native (标准)	面板标准色彩空间。
	sRGB	sRGB 色彩空间。
	DCI-P3	DCI-P3 色彩空间。

LowBlue Mode (低蓝光模式)	Off (关闭)	通过控制色温减少蓝光波。
	Multimedia (多媒体)	
	Internet (互联网)	
	Office (办公室)	
	Reading (阅读)	

注：

- 1). 当“HDR Mode”设置为非关闭状态时，“对比度”，“暗部增强”，“伽玛”，“生态调节”，“色温”，“6轴饱和度/色调”，“色彩空间”，“低蓝光模式”项目不可调整。
- 2). 当“HDR”设置为“DisplayHDR”状态时，“图片”下除“HDR”，“锐度”外其他项目不可调整；当“HDR”设置为“HDR 图片”、“HDR 电影”或“HDR 游戏”时，“伽玛”，“生态调节”，“色温”，“6轴饱和度/色调”，“DCR”，“色彩空间”，“低蓝光模式”项目不可调整。
- 3). 当“色彩空间”设置为“sRGB”或“DCI-P3”时，“对比度”，“暗部增强”，“伽玛”，“生态调节”，“色温”，“6轴饱和度/色调”，“HDR Mode”，“低蓝光模式”项目不可调整。
- 4). 当“生态调节”设置为“阅读”或“均匀度补偿”时，“对比度”，“暗部增强”，“色温”，“6轴饱和度/色调”，“DCR”，“色彩空间”，“低蓝光模式”项目不可调整。
- 5). 当“游戏设置”下的“游戏模式”设置为非“标准”模式时，“生态调节”，“6轴饱和度/色调”，“HDR Mode”，“色彩空间”项目不可调整。
- 6). 当“区域调光”设置为非关闭状态时，“DCR”项目不可调整。
- 7). 因为液晶面板光扩散效应及背光源区域调光原理，某些特定画面窗口边缘或移动物体边缘会出现轻微的光晕或瞬间亮度开启现象，此为 Mini LED 背光液晶面板物理特性，非故障现象，请放心使用。可以通过 OSD 菜单调整或选择关闭“区域调光”（Local Dimming）以减轻或消除此现象。

PIP/PBP



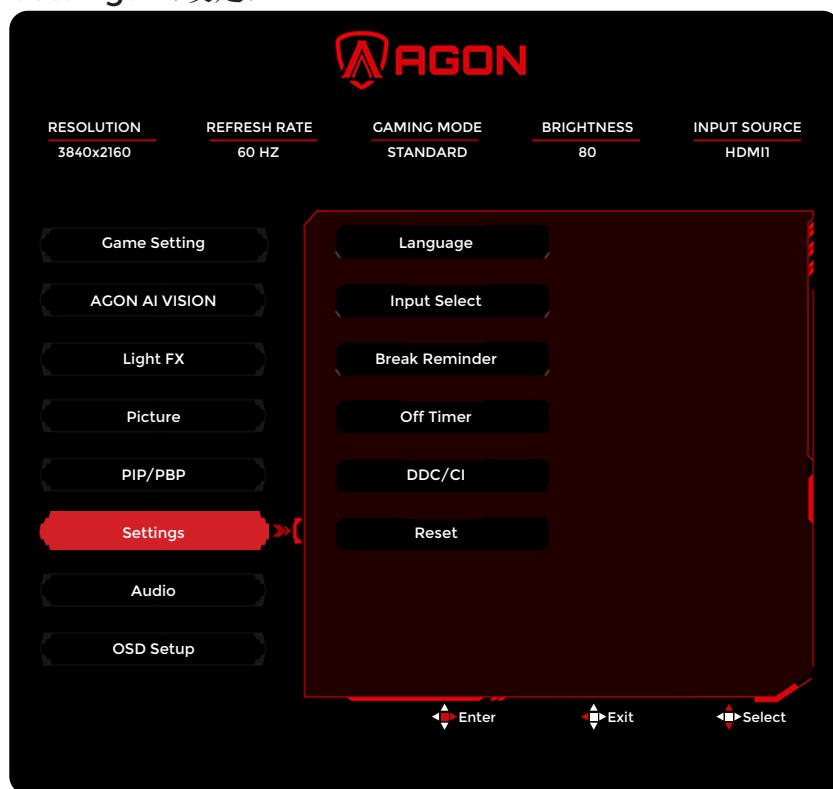
PIP/PBP Mode (PIP/PBP 模式)	Off (关闭) / PIP / PBP	关闭或启用 PIP, PBP 功能。
Main Source (主要来源)		选择主画面来源。
Sub Source (次要来源)		选择子画面来源。
Audio (音频)	Main Source (主源)	选择主要屏幕或次要屏幕的音频输出。
	Sub Source (子源)	
Size (尺寸)	Small (小)	选择次要屏幕尺寸。
	Middle (中)	
	Large (大)	
Position (位置)	Right-Up (右上)	选择次要屏幕定位。
	Right-Down (右下)	
	Left-Down (左下)	
	Left-Up (左上)	
Swap (转换)	On (开启) / Off (关闭)	转换屏幕来源。

注:

- 1). 当“Picture (图片)”下的“HDR”设置为非关闭状态时,“PIP/PBP”下所有项目不可调整。
- 2). 当“Picture (图片)”下的“区域调光”设置为非关闭状态时,“PIP/PBP”下所有项目不可调整。
- 3). 在 UHD 模式下: 开启 PIP 时, HDMI/DisplayPort 信号源, 支持最大分辨率 3840x2160@60Hz; 开启 PBP 时, HDMI/DisplayPort 信号源, 预设分辨率 1920x2160@60Hz, 支持最大分辨率 1920x2160@120Hz。
- 4). 在 FHD 模式下: 开启 PIP 时, HDMI/DisplayPort 信号源, 预设分辨率 1920x1080@60Hz, 支持最大分辨率 1920x1080@240Hz; 开启 PBP 时, HDMI/DisplayPort 信号源, 预设分辨率 960x1080@60Hz, 支持最大分辨率 960x1080@320Hz。
- 5). 开启 PBP/PIP 时, 主画面 / 子画面输入源兼容性如下表:

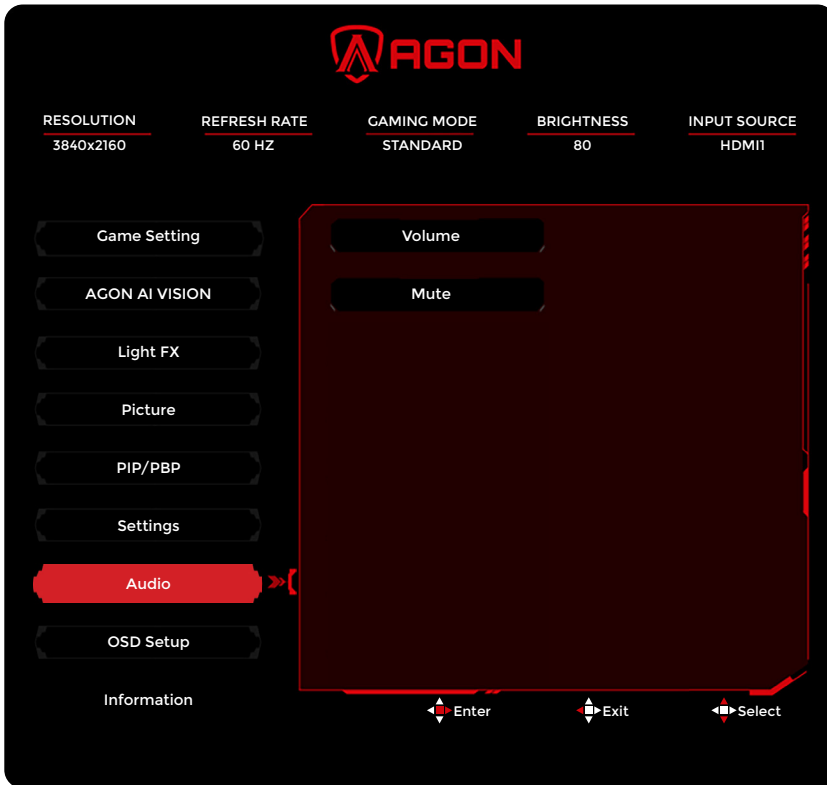
PIP/PBP		Main source(主画面来源)		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Sub source (子画面来源)	HDMI1	支持	支持	支持
	HDMI2	支持	支持	支持
	DisplayPort	支持	支持	支持

Settings (设定)



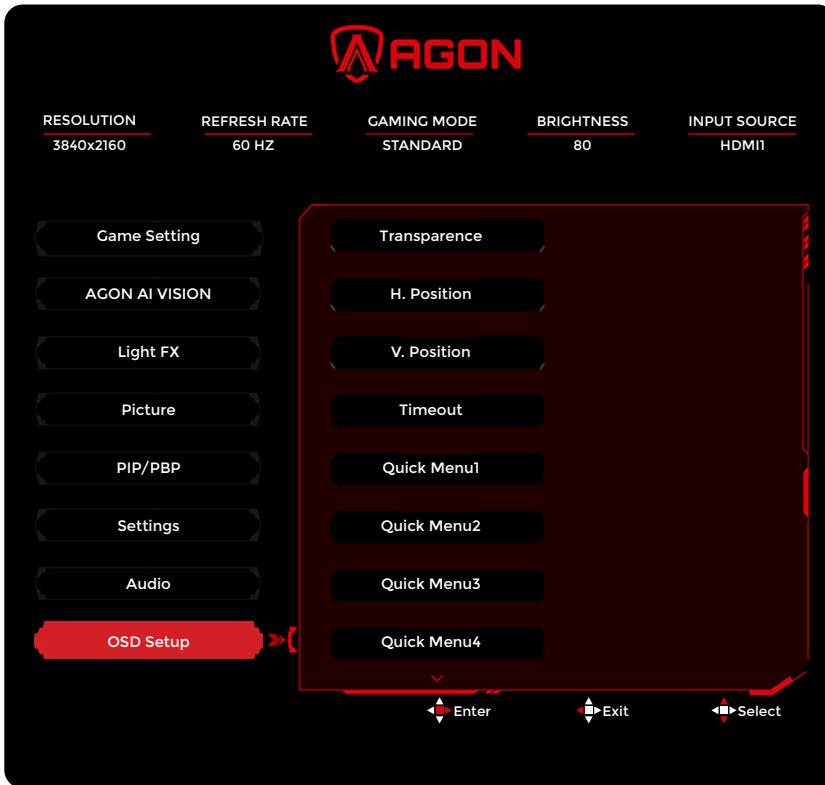
Language (语言)		选择 OSD 语言。
Input Select (输入选择)	Auto (自动) /HDMI1/ HDMI2/DisplayPort	选择输入信号来源。
Break Reminder (休息提醒)	On (开启) / Off (关闭)	开启后, 如果用户连续工作 1 小时以上, 则会休息提醒。
Off Timer (定时关机)	0-24 小时	选择 DC 定时关机。
DDC/CI	Yes (是) / No (否)	开启 / 关闭 DDC/CI 支持。
Reset (重置)	Yes (是) / No (否)	将菜单重置到默认。

Audio (音频)



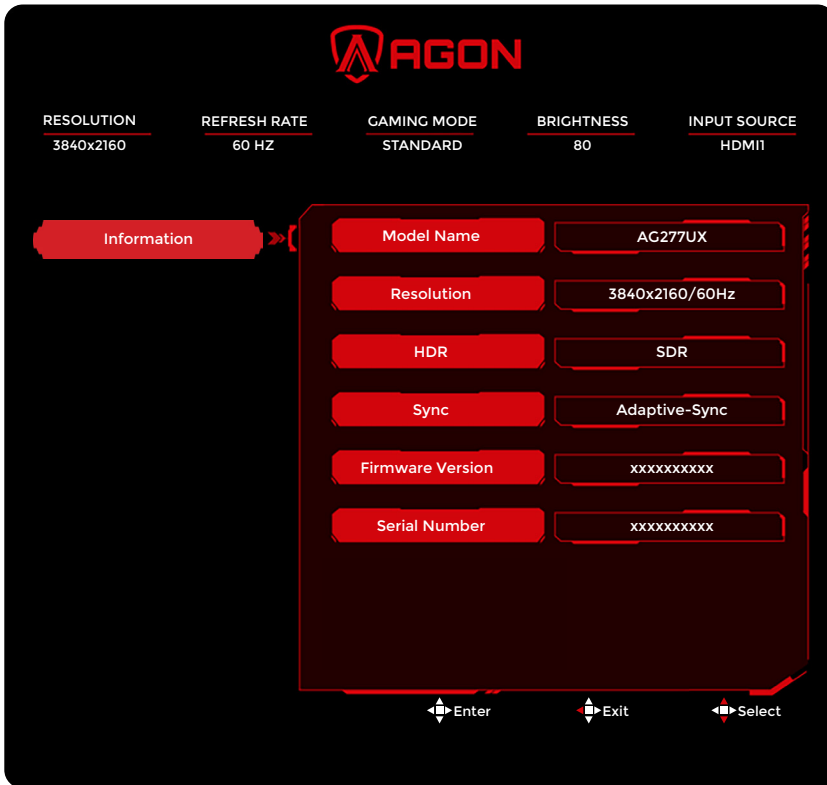
Volume (音量)	0-100	调整耳机输出音量。
Mute (静音)	On (开启) / Off (关闭)	开启 / 关闭静音。

OSD Setup (OSD 设置)



Transparence (透明度)	0-100	调整 OSD 透明度。
H. Position (水平位置)	0-100	调整 OSD 的水平位置。
V. Position (垂直位置)	0-100	调整 OSD 的垂直位置。
Timeout (显示时间)	5-120	调整 OSD 显示时间。
Quick Menu1 (快捷菜单 1)	Gaming Mode (游戏模式) / Shadow Control (暗场控制) / Game Color (游戏色调) / MBR/ MBR Sync/ Overdrive/ Brightness (亮度) / Contrast (对比度) / Sharpness (锐度) / Volume (音量)	设置快捷菜单 1、2、3、4 功能。
Quick Menu2 (快捷菜单 2)		
Quick Menu3 (快捷菜单 3)		
Quick Menu4 (快捷菜单 4)		
User1 (用户自定义键 1)	Dual Resolution (双模显示) / Shadow Control (暗场控制) / Low Input Lag (低输入延迟) / Adaptive-Sync (智能同步) / Dial Point (准星) / Sniper Scope (狙击镜) / Input Select (输入选择) / Volume (音量) / Image Ratio (图像比例) / Light FX (电竞氛围灯) / AGON AI VISION (AGON AI 视界)	设置用户自定义键 1、2 功能。
User2 (用户自定义键 2)		
Firmware Upgrade (固件升级)	Yes (是) / No (否)	开启 / 关闭固件升级。

Information (显示信息)



LED 指示灯

状态	LED 颜色
开机模式	白色
待机模式	橙色

故障排除

问题	可能的解决办法
电源指示灯不亮	<ul style="list-style-type: none"> ● 确保电源线正确连接到接地电源插座并连接到显示器，并且电源按钮开启。
屏幕上无图像	<ul style="list-style-type: none"> ● 电源线是否正确连接？ 检查电源线连接和电源供给。 ● 信号线是否正确连接？ 检查信号线是否正确连接。 ● 如果电源开启，则重启计算机，看最初屏幕（登陆屏幕）。如果最初屏幕（登录屏幕）出现，则以适合的模式（Windows 10/11 为安全模式）启动计算机，然后改变视频卡的分辨率设定。 如果最初屏幕（登录屏幕）没有出现，请联系服务中心或销售商。 ● 屏幕上能够看到“不支持输入”？ 当来自显卡的信号超出显示器能够准确处理的最大分辨率和频率时，能够看到这条消息。 ● 调节显示器为能够准确处理的最大分辨率和频率。 ● 确保安装 AOC 显示器驱动器。
图片失真且有一键还原阴影问题	<ul style="list-style-type: none"> ● 调节对比度和亮度控制。 ● 按 OSD 以自动调节。 ● 确保不使用信号延长线或转换盒。我们推荐将显示器直接插到电脑背面的显卡输出连接器。
图片弹出、闪烁或者图片中出现波形图	<ul style="list-style-type: none"> ● 移动电子设备，其可能引起电磁干扰，应将其放置在距离显示器尽可能远的地方。 ● 调整显示器为最大刷新频率。
显示器卡在非活动模式	<ul style="list-style-type: none"> ● 计算机电源开关应该在开启位置。 ● 计算机视频卡应该紧贴其卡槽。 ● 确保显示器的视频信号线准确连接至计算机。 ● 检查显示器的视频信号线并确定没有引脚弯曲。 ● 通过敲击键盘上的大小写锁定键而观察大小写锁定 LED 指示灯，确定计算机是可操作的。键盘 LED 指示灯应该在敲击大小写锁定键之后开启或关闭。
缺一个原色（红、绿、或蓝）	<ul style="list-style-type: none"> ● 检查显示器的视频信号线并确定没有引脚损坏。 ● 确保显示器的视频信号线准确连接至计算机。
屏幕图像位于中心或尺寸不正确	<ul style="list-style-type: none"> ● 调节水平位置和垂直位置或者按热键（自动调整）。
图片具有颜色缺陷（白色不像白色）	<ul style="list-style-type: none"> ● 调节 RGB 颜色或者选择想要的色温。 ● 选择显示器预设的颜色模式。
D-SUB 接口输入时，屏幕上有水平或垂直干扰	<ul style="list-style-type: none"> ● 重启 Windows 系统。 ● 使用 OSD 菜单，选择自动调整。
显示器设置及安规信息	<ul style="list-style-type: none"> ● 请访问 https://www.aocmonitor.com.cn，进入相应产品页面，查找《显示器设置及安规通用说明》，以获得显示器设置及安规等相关信息。

规格

主要规格

面板	型号名称	AG277UX		
	驱动系统	TFT 彩色 LCD		
	可视图像尺寸	68.5 cm 对角线		
	像素间距	0.1554mm(H) x 0.1554mm(V)		
其他	水平扫描范围	30k~360kHz		
	水平扫描尺寸 (最大)	596.736mm		
	垂直扫描范围	FHD: 48~320Hz UHD: 48~160Hz		
	垂直扫描尺寸 (最大)	335.664 mm		
	推荐分辨率	FHD: 1920x1080@60Hz UHD: 3840x2160@60Hz		
	最大分辨率	FHD: 1920x1080@320Hz UHD: 3840x2160@160Hz		
	即插即用	VESA DDC2B/CI		
	电源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	功耗	典型 (出厂默认亮度和对比度)	38 W	
最大 (亮度 = 100, 对比度 = 100)		≤111 W		
待机模式		≤ 0.5 W		
物理特性	接头类型	HDMI x2、DisplayPort、USB 下行 x3、USB 上行、耳机		
	信号线类型	可插拔		
环境	温度	工作时	0° C~ 40° C	
		非工作时	-25° C~ 55° C	
	湿度	工作时	10% - 85% (非凝露)	
		非工作时	5% - 93% (非凝露)	
	海拔高度	工作时	0m ~ 5000m (0 英尺 ~ 16404 英尺)	
		非工作时	0m ~ 12192m (0 英尺 ~ 40000 英尺)	

预设显示模式

UHD PC 分辨率

分辨率	图像比例 状态 接口	全屏 (16:9) 1:1(16:9)		全屏 (方形) 1:1(方形) 纵向满屏		24.5"	
		HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1
640x480/60Hz		√	√	√	√	√	√
640x480/67Hz		√	√	√	√	√	√
640x480/72Hz		√	√	√	√	√	√
640x480/75Hz		√	√	√	√	√	√
640x480/100Hz		√	√	√	√	√	√
640x480/120Hz		√	√	√	√	√	√
720x400/70Hz		√	√	√	√	√	√
800x600/56Hz		√	√	√	√	√	√
800x600/60Hz		√	√	√	√	√	√
800x600/72Hz		√	√	√	√	√	√
800x600/75Hz		√	√	√	√	√	√
800x600/100Hz		√	√	√	√	√	√
800x600/120Hz		√	√	√	√	√	√
832x624/75Hz		√	√	√	√	√	√
1024x768/60Hz		√	√	√	√	√	√
1024x768/70Hz		√	√	√	√	√	√
1024x768/75Hz		√	√	√	√	√	√
1024x768/100Hz		√	√	√	√	√	√
1024x768/120Hz		√	√	√	√	√	√
1024x768/160Hz				√	√		
1280x960/160Hz				√	√	√	√
1280x1024/75Hz		√	√	√	√	√	√
1280x1024/160Hz				√	√		
1440x1080/160Hz				√	√		
1728x1080/160Hz				√	√		
1920x1080/60Hz		√	√				
2560x1440/120Hz		√	√	√	√	√	√
2560x1440/144Hz			√				
3498x1946/60Hz						√	√
3498x1946/120Hz						√	√
3498x1946/160Hz						√	√
3840x2160/30Hz			√				
3840x2160/60Hz		√	√				
3840x2160/75Hz		√	√				
3840x2160/100Hz		√	√				
3840x2160/120Hz		√	√				
3840x2160/144Hz		√	√				
3840x2160/160Hz		√	√				

UHD 视频分辨率

分辨率 图像比例 状态 接口	全屏 (16:9) 1:1(16:9)		全屏 (方形) 1:1(方形) 纵向满屏		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080i,50Hz		√				√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080i,59.94Hz/60Hz		√				
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√
3840x2160p,23.98Hz/24Hz	√		√		√	
3840x2160p,25Hz	√		√		√	
3840x2160p,29.97Hz/30Hz	√		√		√	
3840x2160p,50Hz	√					
3840x2160p,59.94Hz/60Hz	√					
3840x2160p,100Hz	√					
3840x2160p,119.88Hz/120Hz	√					

FHD PC 分辨率

分辨率 图像比例 接口 状态	FHD 全屏 (16:9) 1:1(16:9)		全屏 (方形) 1:1(方形) 纵向满屏		24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1
640x480/60Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/67Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/72Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/75Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/100Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/120Hz	√	√	√	√	√	√
720x400/70Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/56Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/60Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/72Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/75Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/100Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/120Hz	√	√	√	√	√	√
832x624/75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/60Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/70Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/75Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/100Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/120Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/320Hz			√	√		
1280x960/60Hz			√	√		
1280x960/320Hz			√	√	√	√
1280x1024/60Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024/320Hz			√	√		
1440x1080/320Hz			√	√		
1728x1080/320Hz			√	√		
1748x972/60Hz					√	√
1748x972/120Hz					√	√
1748x972/320Hz					√	√
1920x1080/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080/200Hz						
1920x1080/240Hz	√	√				
1920x1080/320Hz	√	√				
2560x1440/120Hz		√				

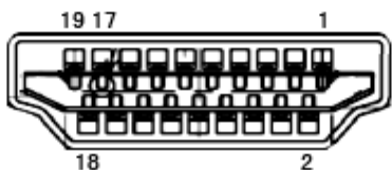
FHD 视频分辨率

分辨率 接口 状态	FHD 全屏 (16:9) 1:1(16:9)		FHD 全屏 (方形) 1:1(方形) 纵向满屏		FHD 24.5"	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1	HDMI2.1	DisplayPort2.1
640x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x480p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
720x576p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1280x720p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080i,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,50Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080i,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,59.94Hz/60Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080p,119.88Hz/120Hz	√	√	√	√	√	√

注:

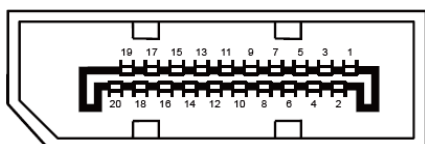
1. 为了获得理想的图像品质,请参阅以上表格来设定输入信号源的分辨率。设定的分辨率因信号输出设备而异: 游戏机游戏, 推荐参考“视频分辨率”; PC 游戏, 推荐参考“PC 分辨率”。
2. 当“双模显示”设置为“UHD”时,可以设定“UHD PC 分辨率”和“UHD 视频分辨率”;当“双模显示”设置为“FHD”时,可以设定“FHD PC 分辨率”和“FHD 视频分辨率”。
3. 若要切换显示器的“图像比例”设置,请进入 OSD 菜单—》“游戏设置”—》“图像比例”调整。
4. 为了确保以上分辨率可以正常运作,请先检查显卡的兼容性。因各家显卡策略不同,会隐藏部分选项,显卡支持情况请以实际为准。
5. 根据 VESA 标准,不同的操作系统和显卡在计算刷新率(场频)时可能会存在一定的误差(+/-1Hz),具体刷新率(场频)请以实际为准。
6. DisplayPort2.1 接口支持 UHBR13.5 总带宽 54 Gbps, HDMI2.1 接口支持 FRL12 总带宽 48 Gbps。
7. NVIDIA® 显卡 HDMI2.1(FRL6 48Gbps) 信号输出兼容性问题,可能造成显示异常或电脑自动重启, NVIDIA® 显卡推荐用 DisplayPort 接口。AMD® 显卡可以使用 HDMI 或 DisplayPort 接口。

引脚分配



19- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1.	TMDS 数据 2+	9.	TMDS 数据 0-	17.	DDC/CEC 地面
2.	TMDS 数据 2 屏蔽	10.	TMDS 时钟 +	18.	+5V 电源
3.	TMDS 数据 2-	11.	TMDS 时钟屏蔽	19.	热插头检测
4.	TMDS 数据 1+	12.	TMDS 时钟 -		
5.	TMDS 数据 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 数据 1-	14.	保留 (在设备上不连接)		
7.	TMDS 数据 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 数据 0 屏蔽	16.	SDA		



20- 引脚颜色显示信号线

引脚号	信号名称	引脚号	信号名称
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	热插头检测
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	回到 DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

即插即用

DDC2B 即插即用的特色

这个显示器具有根据 **VESA DDC** 标准的 **VESA DDC2B** 功能。根据所使用的 **DDC** 的水平，其允许显示器通知主系统其身份，并且传递关于其显示功能的额外信息。

DDC2B 是根据 **I2C** 协议的双向数据通道。主机能够通过 **DDC2B** 通道请求 **EDID** 信息。

版权说明



HDMI、**HDMI High-Definition Multimedia Interface** 等词汇、**HDMI** 商业外观及 **HDMI** 标识均为 **HDMI Licensing Administrator, Inc.** 的商标或注册商标。

本说明书和本说明书描述的产品中，出现的其他商标、产品名称、服务名称以及公司名称，由其各自的所有人拥有。