

AOC GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

CQ27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

| | |
|--|----|
| Bezpečnosť..... | 1 |
| Národné konvencie..... | 1 |
| Napájanie..... | 2 |
| Inštalácia..... | 3 |
| Čistenie..... | 4 |
| Ostatné..... | 5 |
| Inštalácia..... | 6 |
| Obsah balenia..... | 6 |
| Inštalácia stojana a základne..... | 7 |
| Nastavenie uhla pohľadu..... | 8 |
| Pripojenie Monitora..... | 9 |
| Montáž na stenu..... | 10 |
| Funkcia Adaptive-Sync..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| Úprava..... | 13 |
| Rýchle klávesy..... | 13 |
| Nastavenie OSD..... | 14 |
| Nastavenie hry..... | 15 |
| Obraz..... | 17 |
| Nastavenia..... | 20 |
| Zvuk..... | 21 |
| Nastavenie OSD..... | 22 |
| Informácie..... | 23 |
| Indikátor LED..... | 24 |
| Riešenie problémov..... | 25 |
| Špecifikácia..... | 26 |
| Všeobecná špecifikácia..... | 26 |
| Politika spoločnosti AOC pre chyby pixelov panelu Monitorov..... | 28 |
| Prednastavené režimy zobrazenia..... | 30 |
| Priradenie pinov..... | 31 |
| Plug and Play..... | 32 |

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, Upozornenia a Varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vysadené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE signalizuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a uvádza, ako sa tomuto problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE signalizuje možné riziko úrazu a uvádza, ako sa tomuto problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu zobrazovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť doplnené ikonou. V takýchto prípadoch je špecifický spôsob uvedenia varovania nariadený príslušným regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor smie byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania dostupného vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestneho distribútora elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou, t. j. zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka sa z bezpečnostných dôvodov zmestí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojvodičovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie spotrebiča. Nezneužívajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Počas búrky s bleskami alebo keď zariadenie nebude dlhší čas používané, odpojte ho zo siete. Tým ochránite Monitor pred poškodením spôsobeným prepätím v sieti.



Nepretáňujte napájacie lišty a predlžovacie šnúry. Pretáženie môže viesť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte Monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa normy UL, ktoré majú vhodne konfigurované zásuvky označené rozsahom 100 – 240 V AC, min. 5 A.



Sietová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte Monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl. Ak Monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto výrobku. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto výrobkom. Pri inštalácii výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku a vozíka treba presúvať opatrne.

! Nikdy netlačte žiadny predmet do štrbiny na skrini Monitora. Mohlo by to poškodiť súčiastky obvodu a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nevylejte tekutiny na Monitor.

! Neumiestňujte prednú časť výrobku na podlahu.

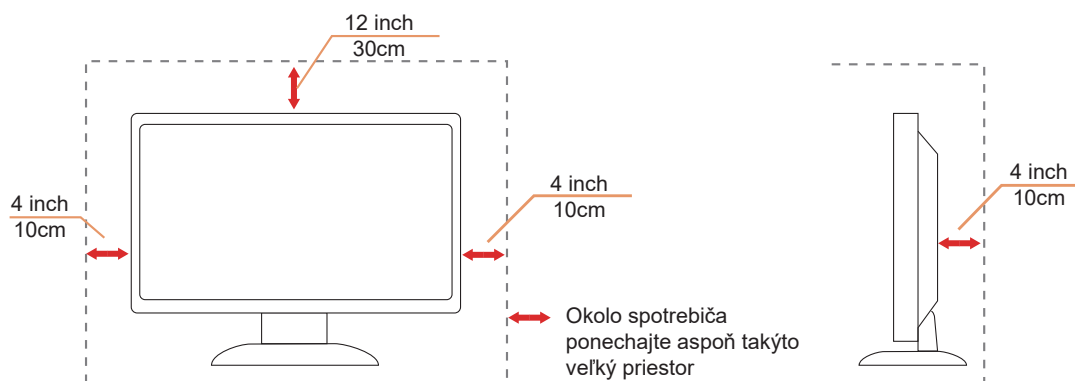
! Ak montujete Monitor na stenu alebo policu, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a dodržiavajte pokyny k súprave.

! Okolo Monitora ponechajte určitý priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže viesť k prehriatiu a následne k požiaru alebo poškodeniu Monitora.


! Aby ste predišli potenciálnemu poškodeniu, napríklad odlepovaniu panela od rámika, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak bude prekročená maximálna hodnota uhla sklonu smerom nadol -5 stupňov, poškodenie Monitora nebude kryté zárukou.


Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo Monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom



Čistenie

 Skriňu pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala dovnútra prístroja.



 Pred čistením výrobku prosím odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak výrobok vydáva zvláštny zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte sieťovú zástrčku a kontaktujte Servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD Monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy do Monitora neudierať a nenechať ho spadnúť.



Napájacie káble musia mať schválenú bezpečnosť. Pre Nemecko to musí byť H03VV-F, 3G, 0,75 mm², alebo lepší.
Pre ostatné krajiny sa použijú zodpovedajúce vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu akustického tlaku.

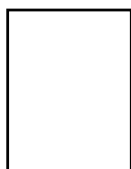
Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*



Quick Start Guide

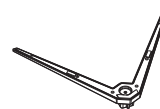
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



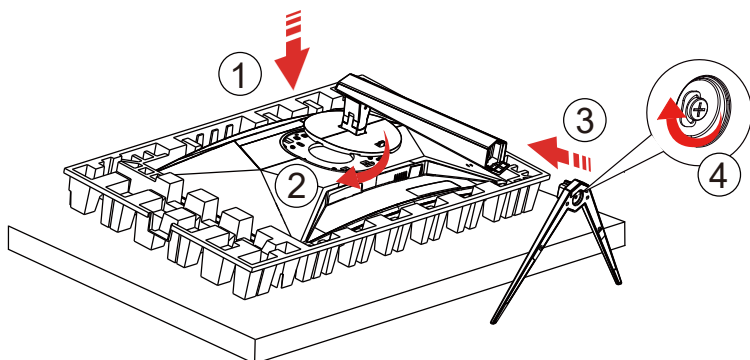
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálové káble budú poskytnuté pre všetky krajiny a regióny. Potvrdenie si overte u miestneho predajcu alebo v pobočke AOC.

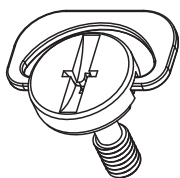
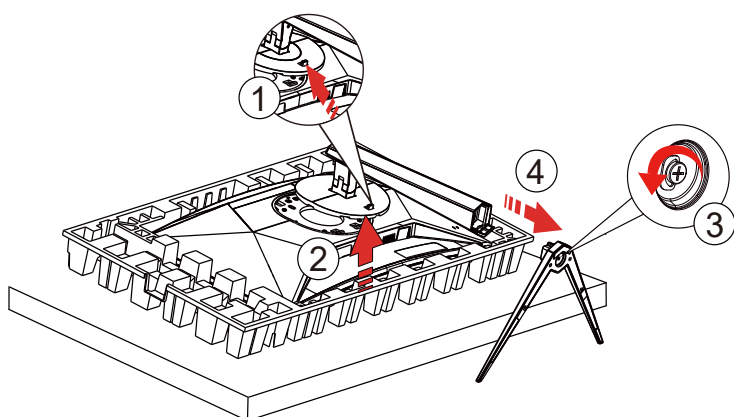
Inštalácia stojana a základne

Prosím, inštalujte alebo odstráňte základňu podľa nižšie uvedených krokov.


Inštalácia:



Odstránenie:



Špecifikácia pre skrutky podstavca:
M6 x 23 mm (účinná dĺžka závitú 5,5 mm)

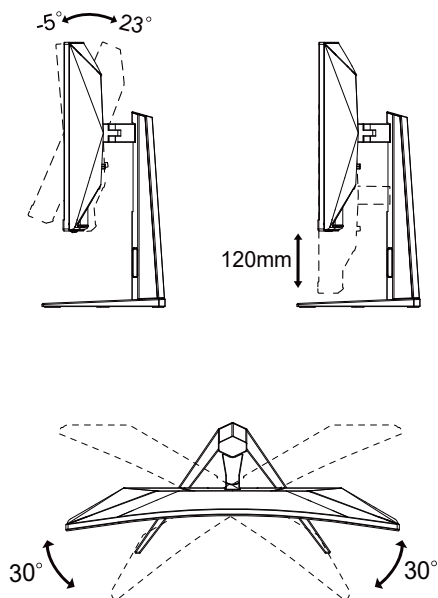
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

Nastavenie uhla pohľadu

Na dosiahnutie optimálneho vizuálneho zážitku sa odporúča, aby používateľ mal možnosť vidieť na obrazovke celú svoju tvár, a následne upravil uhol Monitора podľa vlastných preferencií.

Pri zmene uhla Monitора držte stojan tak, aby nedošlo k prevrhnutiu zariadenia.

Monitor môžete nastaviť nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA:

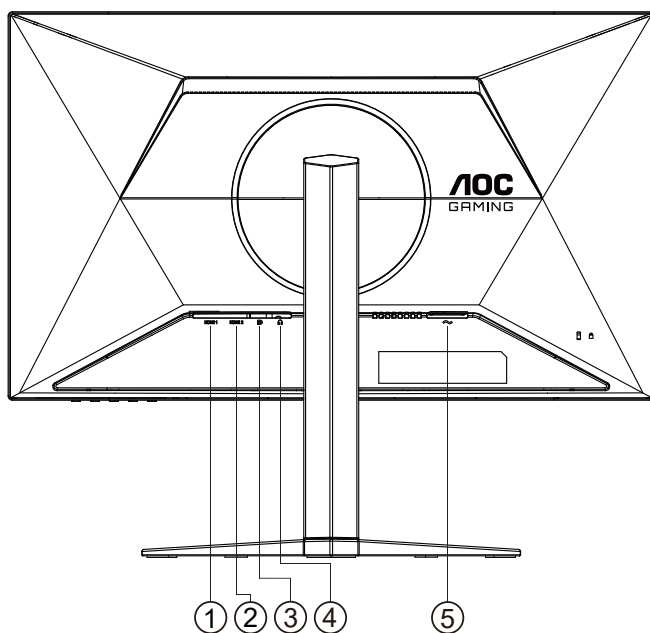
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk s LCD obrazovkou môže viesť k jej poškodeniu.

Upozornenie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panelu, dbajte na to, aby sa Monitor nenakláňal smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
- Počas nastavovania uhla Monitора netlačte na obrazovku. Uchopujte výhradne rámik.

Pripojenie Monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane Monitora a počítača:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slúchadlá
5. Napájanie

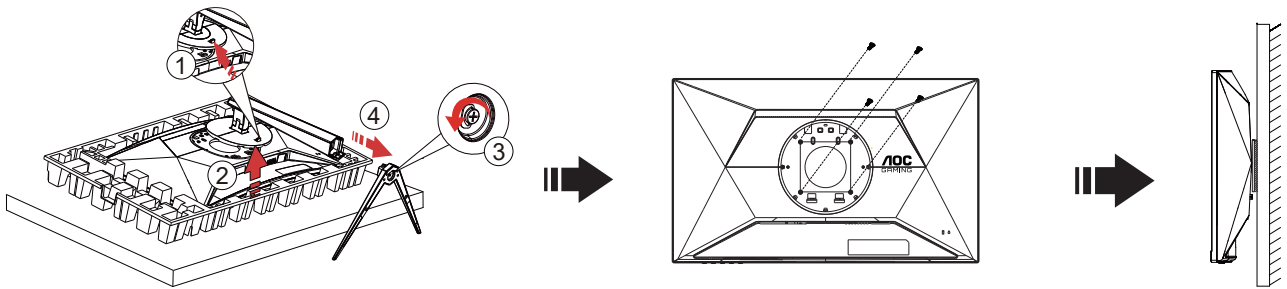
Pripojenie k PC

1. Napájací kábel pevne zapojte do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel displeja ku konektoru videa na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel vášho počítača a displeja do blízkej zásuvky.
5. Zapnite váš počítač a displej.

Ak váš Monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite sa prosím do časti Riešenie problémov.
Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD Monitor pred pripojením.

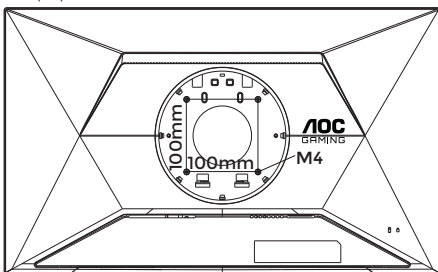
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena pre montáž na stenu.

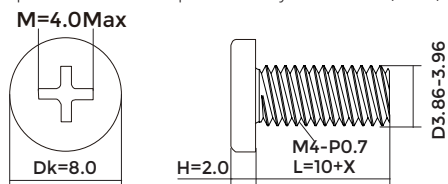


Tento Monitor môže byť pripravený k ramenu pre montáž na stenu, ktoré si zakúpite samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

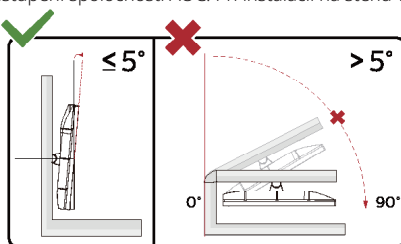
1. Odstráňte podstavec.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena pre montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno pre montáž na stenu na zadnú stranu Monitora. Zarovajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane Monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znovu pripojte káble. Pozrite sa do používateľskej príručky, ktorá bola dodaná s voliteľným ramenom pre montáž na stenu, pre pokyny na jeho pripojenie k stene.



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4*(10+X) mm (X = hrúbka nástenného montážneho konzoly)



Poznámka: Otvory pre VESA montážne skrutky nie sú dostupné pri všetkých modeloch; informácie si overte u predajcu alebo v oficiálnom zastúpení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazených príkladov.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panelu, dbajte na to, aby sa Monitor nenakláňal smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte výhradne rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync je kompatibilná s rozhraniami DisplayPort a HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie; aktuálne informácie nájdete [aj na stránke www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (s výnimkou modelov R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

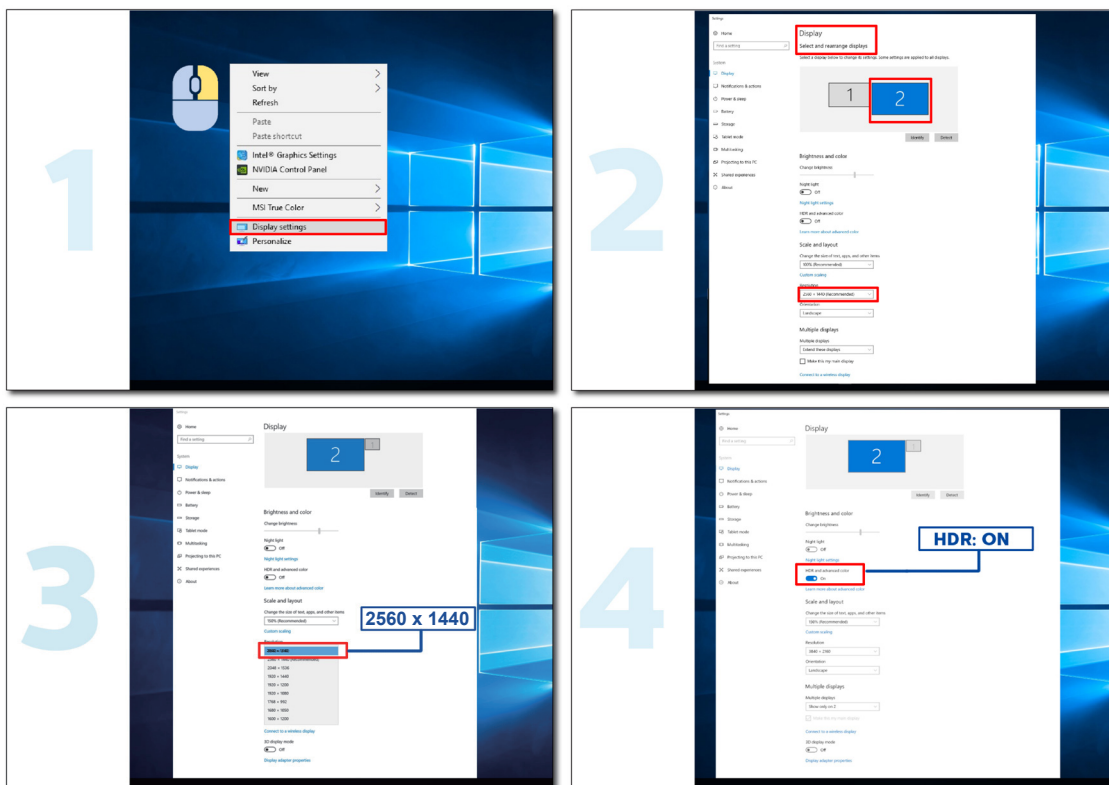
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilite vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nevyžadujete automatickú aktiváciu, nastavte funkciu HDR na hodnotu „VYPNUTÉ“.

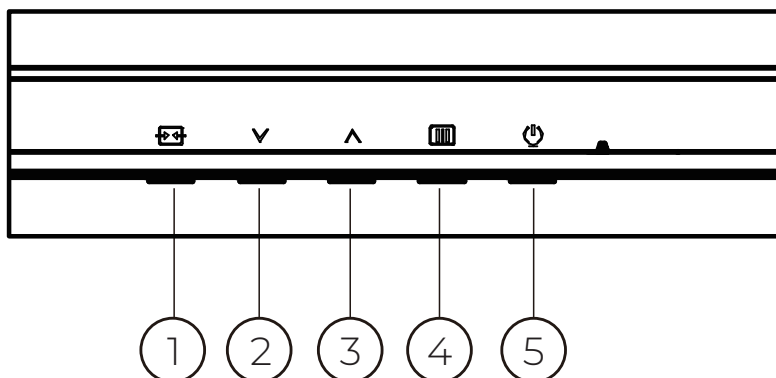
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách systému Windows 10 starších ako V1703.
2. Vo verzii systému Windows 10 V1703 je dostupné iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Rozlíšenie 3840x2160 pri 50 Hz/60 Hz sa odporúča iba pre prehrávače Blu-ray, konzoly Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie zobrazenia:
 - a. Rozlíšenie obrazovky je nastavené na 2560x1440 a funkcia HDR je predvolene zapnutá.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť optimálny efekt HDR zmenou rozlíšenia na 2560x1440 (ak je táto možnosť k dispozícii).



Úprava

Rýchle klávesy



| | |
|---|--|
| 1 | Zdroj/Koniec |
| 2 | Používateľské tlačidlo (dvojité rozlíšenie)/ Zníženie |
| 3 | Ovládacie koliesko/Zvýšenie |
| 4 | Menu/Potvrdiť |
| 5 | Napájanie |

Zdroj/Koniec

Ak je ponuka OSD zatvorená, stlačenie tlačidla Zdroj/Koniec aktivuje funkciu rýchlej voľby zdroja signálu. Ak je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži na jej opustenie.

Používateľské tlačidlo (dvojité rozlíšenie)/Zníženie

Ponuka klávesovej skratky „▼“ nastavená používateľom: Duálne rozlíšenie/Herný režim/Počítadlo snímok. Predvolenou možnosťou je Duálne rozlíšenie.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „▼“ na otvorenie funkcie Duálne rozlíšenie, potom stlačte kláves „▼“ alebo „▲“ na výber režimu Duálneho rozlíšenia:

| |
|----------------------------------|
| OverClock vypnutý |
| HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI) |
| HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort) |
| OverClock zapnutý |
| HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI) |
| HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort) |

Ovládacie koliesko/Zvýšenie

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie/skrytie bodu Dial Point.

Menu/Enter

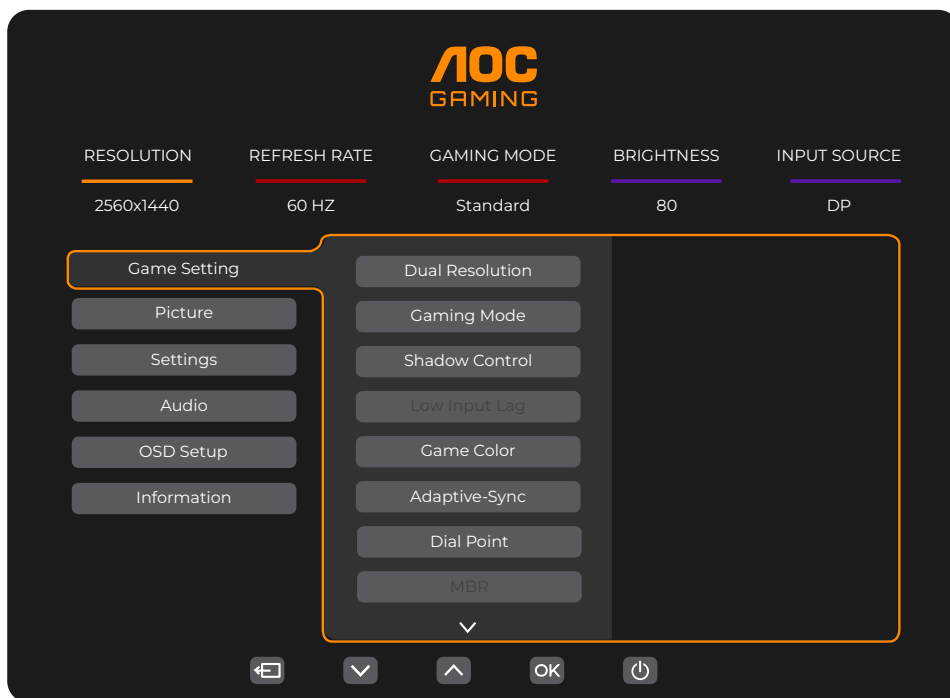
Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.
















Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

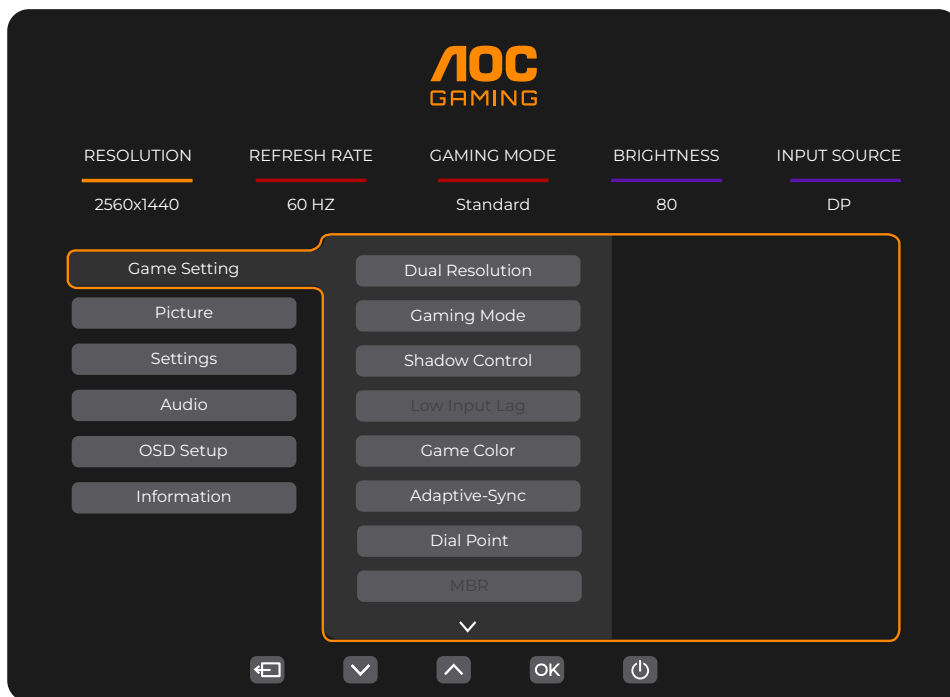
Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny pre ovládacie klávesy.



- 1). Stlačte tlačidlo MENU  na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačením  alebo  prechádzajte medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla  MENU / OK ju aktivujte. Stlačením  alebo  prechádzajte medzi funkciami v podmenu. Keď je požadovaná funkcia v podmenu zvýraznená, stlačením tlačidla  MENU / OK ju aktivujte.
- 3). Stlačením  alebo  zmeňte nastavenia vybranej funkcie. Stlačením  /  ukončíte operáciu. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD podržte stlačené tlačidlo  MENU, kým je Monitor vypnutý, a následne stlačte tlačidlo napájania , čím Monitor zapnete. Na odomknutie OSD podržte stlačené tlačidlo  MENU, kým je Monitor vypnutý, a následne stlačte tlačidlo napájania , čím Monitor zapnete.

Nastavenie hry



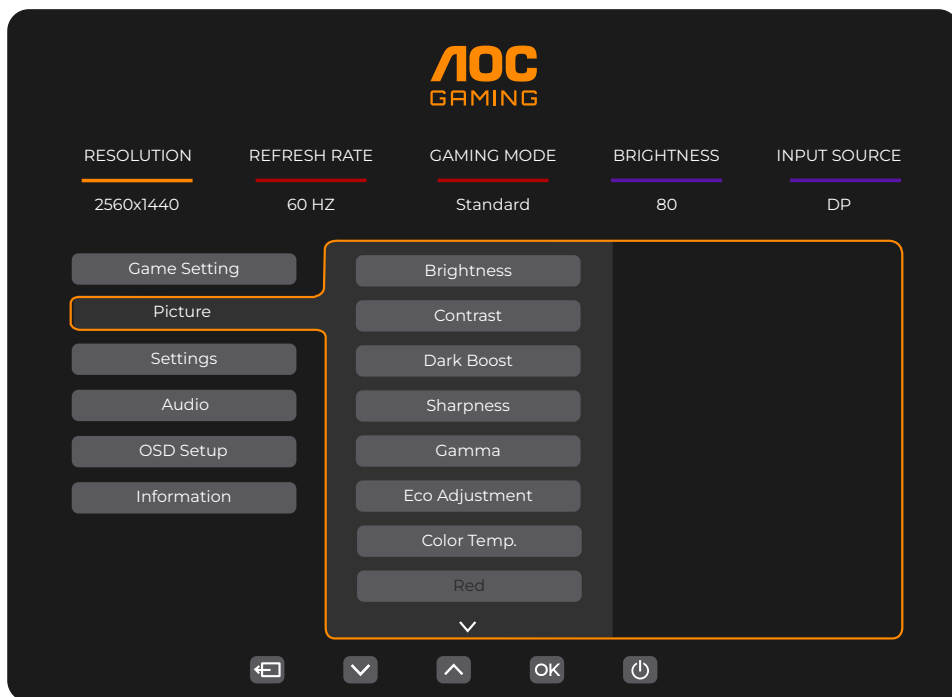
| | | |
|----------------------------|--|---|
| Dvojité rozlíšenie | OverClock = Zapnuté HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Vypnuté HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz | Vybraný režim dvojitého rozlíšenia. |
| Herný režim | Štandardný | Zvyšuje čitateľnosť pri vhodných webových a mobilných hrách. |
| | FPS | Určené pre hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje podanie čiernej farby v tmavom režime. |
| | RTS | Určené pre hranie RTS (Real-Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu. |
| | Preteky | Určené pre hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb. |
| | Hráč 1 | Používateľské predvoľby uložené ako profil Hráč 1. |
| | Hráč 2 | Používateľské predvoľby uložené ako profil Hráč 2. |
| Hráč 3 | Používateľské predvoľby uložené ako profil Hráč 3. | |
| Ovládanie tieňov | 0 ~ 20 | Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0; koncový používateľ ju môže upraviť v rozsahu 0 až 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné rozlíšenie detailov, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pre jasný obraz. |
| Nízke vstupové oneskorenie | Vypnuté / Zapnuté | Vypnite vyrovnávaciu pamäť snímok na zníženie vstupového oneskorenia. Poznámka: Pri povolenej funkcii Adaptive-Sync je Nízke vstupové oneskorenie predvolene aktivované a nemožno ho meniť. |
| Herná farba | 0 ~ 20 | Funkcia Herná farba umožňuje nastaviť sýtosť v rozsahu 0 až 20 pre dosiahnutie lepšieho obrazu. |
| Adaptive-Sync | Vypnuté / Zapnuté | Deaktivujte alebo aktivujte funkciu Adaptive-Sync. Upozornenie pri používaní Adaptive-Sync: Pri aktivovanej funkcii Adaptive-Sync sa v niektorých herných prostrediach môže vyskytovať blikanie. |
| Zameriavací bod | Vypnuté / Zapnuté / Dynamické | Funkcia „Zameriavací bod“ umiestni do stredu obrazovky indikátor mieridla, ktorý pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) s presným a dôsledným mierením. |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0 až 20 úrovní nastavenia na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR je možné upravovať, keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz. |
| Synchronizácia MBR | Vypnuté / Zapnuté | Vypnúť alebo zapnúť synchronizáciu MBR (odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu synchronizácie MBR je možné upravovať, keď je funkcia Adaptive-Sync zapnutá, vstupný signál má premennú frekvenciu a frekvencia poľa je ≥ 75 Hz. |

| | | |
|-------------------|---|---|
| Prebudenie | Normálne | Nastavte čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví Prebudenie na „Najrýchlejšie“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu nastaviť úroveň Prebudenie alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémny“ je voliteľná, keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémny“ zapnutá. |
| | Rýchly | |
| | Rýchlejší | |
| | Najrýchlejší | |
| | Extrémny | |
| Počítadlo snímkov | Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole | Zobraziť vertikálnu frekvenciu vo vybranom rohu. |
| OverClock | Vypnuté / Zapnuté | Zakázať alebo povoliť OverClock. |

Poznámka:

- Keď je „Režim HDR“ v ponuke „Obraz“ povolený, položky „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.
- Keď je „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavené na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Farba hry“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.
Keď je „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavené na „HDR Obraz“, „HDR Film“ alebo „HDR Hra“, položky „Herný režim“, „Farba hry“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.
- Keď je „Farebný priestor“ v ponuke „Obraz“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Ovládanie tieňov“, „Farba hry“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.

Obraz



| | | |
|----------------------------|--|---|
| Jas | 0-100 | Nastavenie podsvietenia. |
| Kontrast | 0-100 | Kontrast z digitálneho registra. |
| Zosilnenie tmavých oblastí | Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3 | Zvýraznite detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, aby ste upravili jas vo svetlých oblastiach a zabezpečili, že nedôjde k presýteniu. |
| Ostrosť | 0-100 | Nastavte ostrosť. |
| Gama | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 | Nastavte gamu. |
| Ekologické nastavenie | Štandardný | Štandardný režim. |
| | Text | Textový režim. |
| | Internet | Internetový režim. |
| | Hra | Herný režim. |
| | Film | Filmový režim. |
| | Šport | Športový režim. |
| | Čítanie | Režim čítania. |
| Teplota farby | Teplé | Vyvolať teplú farebnú teplotu. |
| | Normálna | Vyvolať normálnu farebnú teplotu. |
| | Chladná | Vyvolať chladnú farebnú teplotu. |
| | Používateľ | Obnoviť farebnú teplotu. |
| Červená | 0-100 | Získ červenej z digitálneho registra. |
| Zelená | 0-100 | Získ zelenej z digitálneho registra. |
| Modrá | 0-100 | Získ modrej z digitálneho registra. |

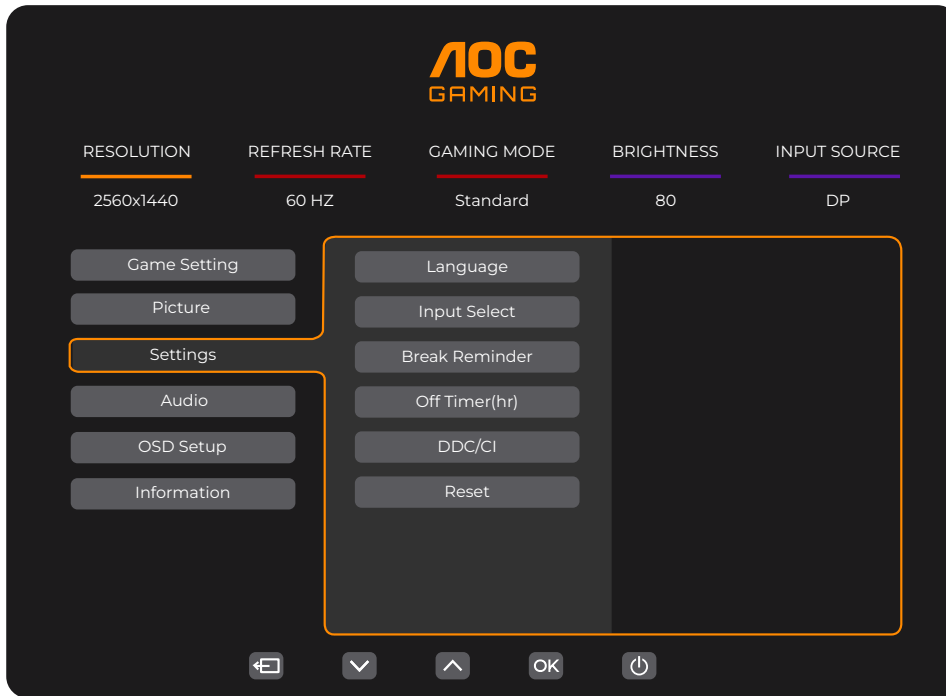
| | | |
|------------------|---|---|
| Sýtosť R | 0-100 | Nastaviť sýtosť R. |
| Sýtosť G | 0-100 | Nastaviť sýtosť G. |
| Sýtosť B | 0-100 | Upravte sýtosť B. |
| Sýtosť C | 0-100 | Upravte sýtosť C. |
| Sýtosť M | 0-100 | Upravte sýtosť M. |
| Sýtosť Y | 0-100 | Upravte sýtosť Y. |
| Odtieň R | 0-100 | Upravte odtieň R. |
| Odtieň G | 0-100 | Upravte odtieň G. |
| Odtieň B | 0-100 | Upravte odtieň B. |
| Odtieň C | 0-100 | Upravte odtieň C. |
| Odtieň M | 0-100 | Upravte odtieň M. |
| Y.Hue | 0-100 | Upravte Y.Hue. |
| HDR | Vypnuté | Nastavte profil HDR podľa svojich prevádzkových požiadaviek. Poznámka: Po detekcii signálu HDR sa zobrazí možnosť nastavenia HDR. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Obraz | |
| | HDR Film | |
| | HDR Hra | |
| Režim HDR | Vypnuté | Optimalizované pre farby a kontrast obrazu, čím sa simuluje zobrazenie efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detekovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť Režim HDR na úpravu. |
| | HDR Obraz | |
| | HDR Film | |
| | HDR Hra | |
| DCR | Vypnuté | Vypnúť dynamický pomer kontrastu. |
| | Zapnuté | Zapnúť dynamický pomer kontrastu. |
| Farebný priestor | Natívny panel | Panel so štandardným farebným priestorom. |
| | sRGB | Farebný priestor sRGB. |
| | DCI-P3 | Farebný priestor DCI-P3. |
| DLBL | Vypnuté | Dynamické nastavenie intenzity modrého svetla pre každú zónu obrazovky v reálnom čase. |
| | Multimédiá | |
| | Internet | |
| | Kancelária | |
| | Čítanie | |
| Clear Vision Pro | Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3 / Úroveň 4 | Inteligentná úprava ostrosti a plynulosti. |

| | | |
|-------------|---|-------------------------------------|
| Pomer strán | Celý/ Pomer strán/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9) | Vyberte pomer strán pre zobrazenie. |
|-------------|---|-------------------------------------|

Poznámka:

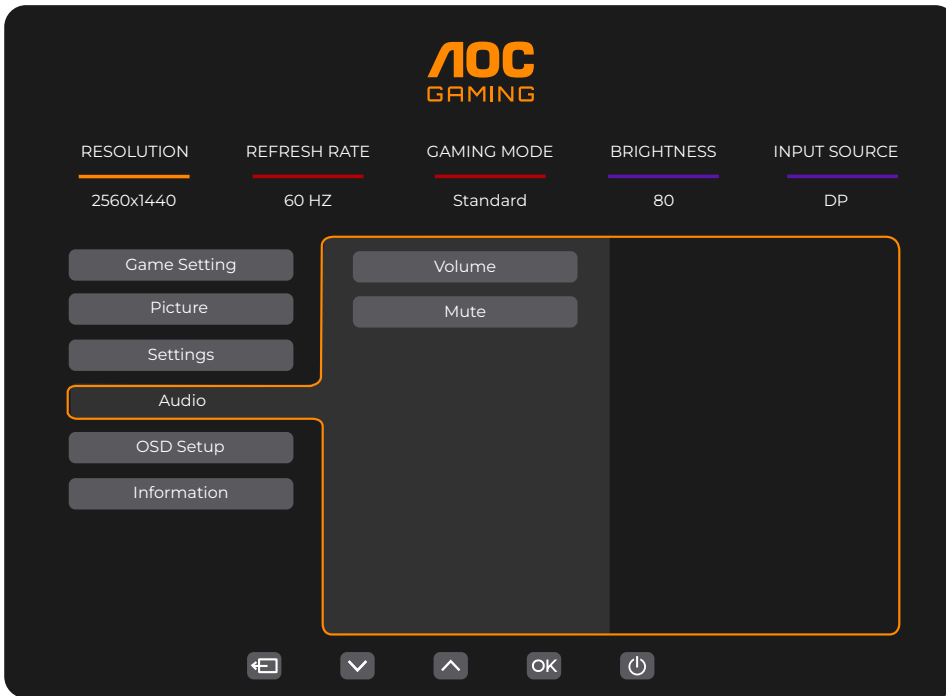
- 1). Keď je povolený „Režim HDR“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota farby“, „6-osová saturácia farieb/odtieň“, „Farebný priestor“ a „DLBL“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, všetky položky v časti „Obraz“ okrem „HDR“, „Ostroť“, „Clear Vision Pro“ nie je možné upravovať.
Keď je „HDR“ nastavené na „HDR Obraz“, „HDR Film“ alebo „HDR Hra“, položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota farby“, „6-osová saturácia farieb/odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „DLBL“ nie je možné upravovať.
- 3). Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Teplota farby“, „6-osová saturácia farieb/odtieň“, „Režim HDR“ a „DLBL“ nie sú nastaviteľné.
- 4). Ak je „Eco Adjustment“ nastavené na „Reading“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Teplota farby“, „6-osová saturácia farieb/odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „DLBL“ nie sú nastaviteľné.
- 5). Ak je „Herný režim“ v rámci „Game Setting“ nastavený na iný než „Standard“ režim, položka „Eco Adjustment“, „6-osová saturácia farieb/odtieň“, „Režim HDR“ a „Farebný priestor“ nie sú nastaviteľné.
- 6). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, potom je položka „Pomer obrazu“ neaktívna.

Nastavenia



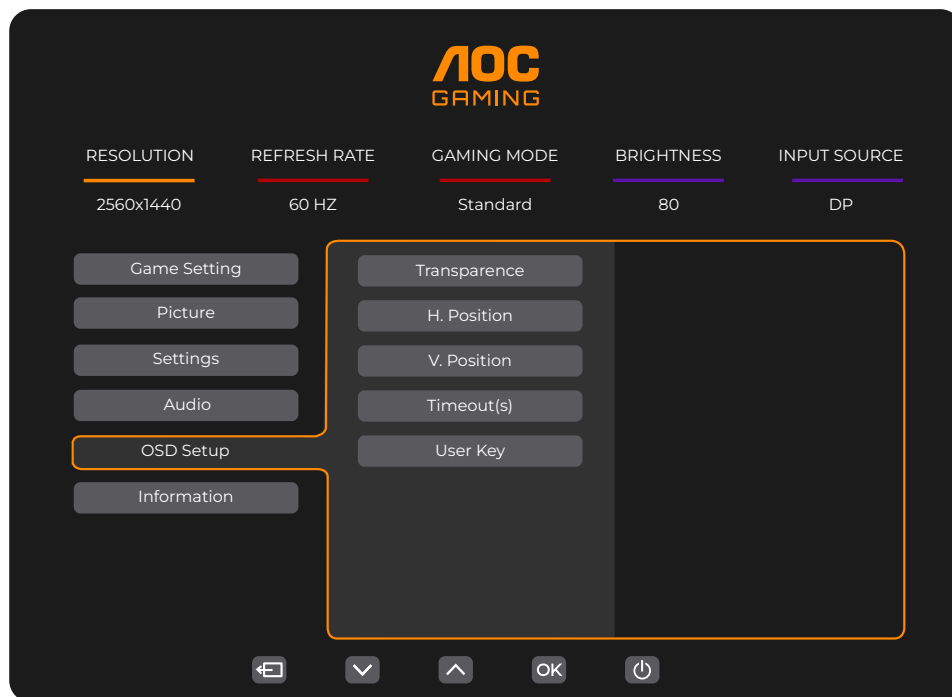
| | | |
|------------------------|---------------------------|--|
| Jazyk | | Vyberte jazyk OSD. |
| Výber vstupu | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Vyberte zdroj vstupného signálu. |
| Pripomenka prestávky | Vypnuté / Zapnuté | Pripomenka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |
| Časovač vypnutia (hod) | 0-24 hodín | Vyberte čas vypnutia napájania. |
| DDC/CI | Nie / Áno | Zapnúť/vypnúť podporu DDC/CI. |
| Reset | Nie / Áno | Obnoviť menu na predvolené nastavenia. |

Zvuk



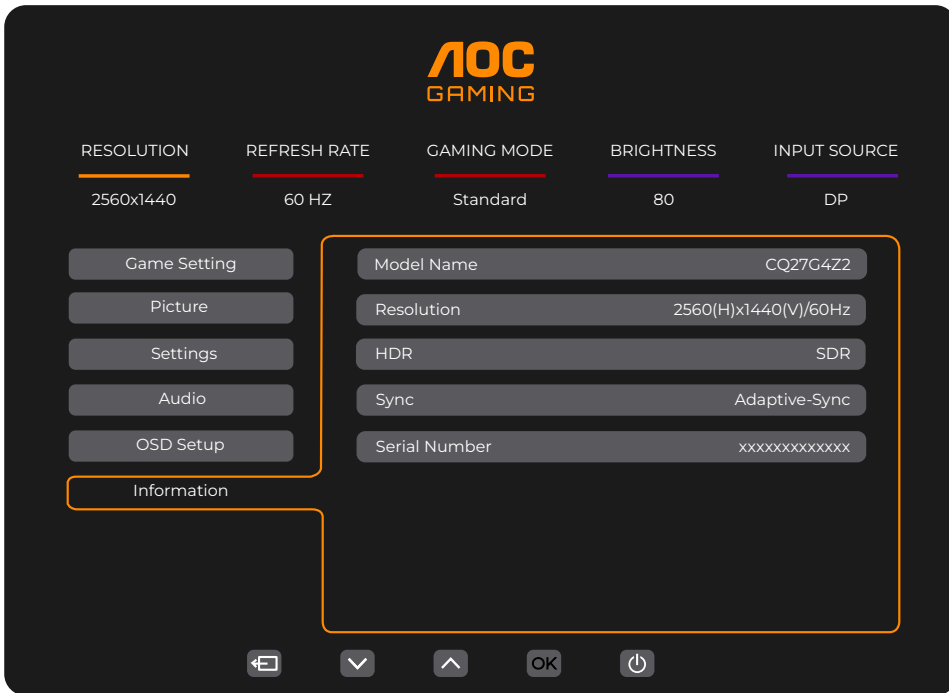
| | | |
|-----------|-------------------|------------------------|
| Hlasitosť | 0-100 | Nastavenie hlasitosti. |
| Stlmiť | Vypnuté / Zapnuté | Stlmiť hlasitosť. |

Nastavenie OSD



| | | |
|---------------------|---|--|
| Priehľadnosť | 0-100 | Nastavte priehľadnosť OSD. |
| Vodorovná poloha | 0-100 | Nastavte vodorovnú polohu OSD. |
| Zvislá poloha | 0-100 | Nastavte zvislú polohu OSD. |
| Časový limit (s) | 5-120 | Nastavte časový limit OSD. |
| Užívateľská klávesa | Dvojité rozlíšenie / Herný režim / Počítadlo snímok | Ponuka skratiek pre užívateľsky nastavenú klávesu „√“. |

Informácie



Indikátor LED

| Stav | Farba LED |
|--------------------------|------------------|
| Režim plného výkonu | Biela |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová |

Riešenie problémov

| Problémy a otázky | Možné riešenia |
|---|--|
| Indikátor LED napájania nesvieti | Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k Monitoru. |
| Na obrazovke nie je žiadny obraz | <ul style="list-style-type: none"> ● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroj napájania. ● Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný pri každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre systémy Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servísne stredisko alebo svojho predajcu. ● Vidíte na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa zobrazí, keď signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré dokáže Monitor správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu tak, aby ich Monitor dokázal správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače Monitora AOC. |
| Obraz je rozmazaný a dochádza k javu duchov a tieňovania | Nastavte Kontrast a jas pomocou ovládacích prvkov. Stlačením klávesovej skratky (AUTO) vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínaciu skrinku. Odporúčame pripojiť Monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane. |
| Obraz poskakuje, blinká alebo sa v Obraze objavuje vlnový vzor | Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, čo najďalej od Monitora. Použite maximálnu Obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš Monitor podporuje pri používanom rozlíšení. |
| Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia“ | Spínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá do svojho slotu. Uistite sa, že video kábel Monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. Po stlačení klávesy CAPS LOCK by sa LED indikátor mal buď rozsvietiť, alebo zhasnúť. |
| Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ) | Skontrolujte video kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel Monitora je správne pripojený k počítaču. |
| Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný ani veľkostne nastavený | Nastavte horizontálnu a vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO). |
| Obraz má farebné chyby (biela farba nevyzerá ako biela) | Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú teplotu farieb. |
| Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke | Použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačením klávesovej skratky (AUTO) vykonajte automatické nastavenie. |
| Regulácia & Servis | Prosím, pozrite si informácie o Regulácii & Servise na www.aoc.com (aby ste našli model, ktorý ste zakúpili vo svojej krajine, a aby ste našli informácie o Regulácii & Servise na stránke Podpora.) |

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

| | | | | |
|---------------------------------|---|--|-------------------------------------|--|
| Panel | Názov modelu | CQ27G4Z2 | | |
| | Systém riadenia | TFT Color LCD | | |
| | Veľkosť zobraziteľného obrazu | 68,5 cm uhlopriečka | | |
| | Rozstup pixelov | 0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V) | | |
| | Farba displeja | 1,07 miliardy farieb ^[1] | | |
| Ostatné | Horizontálny rozsah skenovania | HD: 30 kHz – 230 kHz (HDMI) 30 kHz – 310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 kHz – 230 kHz (HDMI) 30 kHz – 400 kHz (DisplayPort) | | |
| | Horizontálna veľkosť skenovania (maximálna) | 596,736 mm | | |
| | Vertikálny rozsah skenovania | HD: 48 Hz – 280 Hz (HDMI) 48 Hz – 400 Hz (DisplayPort) QHD: 48 Hz – 144 Hz (HDMI) 48 Hz – 260 Hz (DisplayPort) | | |
| | Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna) | 335,664 mm | | |
| | Optimálne prednastavené rozlíšenie | HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz | | |
| | Maximálne rozlíšenie | HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Typ konektora | HDMI x 2 / DisplayPort / Slúchadlá | | |
| | Napájanie | 100 – 240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A | | |
| | Spotreba energie | Typická (predvolený jas a kontrast) | 25W | |
| | | Max. (jas = 100, kontrast = 100) | ≤51W | |
| | | Pohotovostný režim | ≤0,5 W | |
| | Odvedenie tepla | Bežná prevádzka | 85,32 BTU/h (typ.) | |
| | | Spánok (pohotovostný režim) | <1,71 BTU/h | |
| Vypnutý režim | | <1,71 BTU/h | | |
| Vypnutý režim (sieťový vypínač) | | 0 BTU/h | | |
| Prostredie | Teplota | Prevádzková | 0 °C až 40 °C | |
| | | Mimo prevádzky | -25 °C až 55 °C | |
| | Vlhkosť | Prevádzková | 10 % až 85 % (nekondenzujúca) | |
| | | Mimo prevádzky | 5 % až 93 % (nekondenzujúca) | |
| | Nadmorská výška | Prevádzková | 0 m až 5 000 m (0 ft až 16 404 ft) | |
| | | Mimo prevádzky | 0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft) | |

Poznámka:

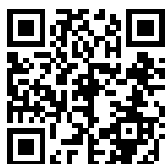
[1] Maximálny počet farieb displeja podporovaný týmto produktom je 1,07 miliardy a podmienky nastavenia sú nasledovné (môžu sa vyskytnúť rozdiely v dôsledku obmedzenia výstupu niektorých grafických kariet)

(„V“: podpora, „\“ : nepodpora):

| Bitová hĺbka farby | Verzia signálu Formát farieb Stav | HDMI2.1 TMDS | | DisplayPort1.4 | |
|---------------------------|---|----------------------|--------------|----------------------|--------------|
| | | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB | YCbCr420 YCbCr422 | YCbCr444 RGB |
| 2560x1440 OC 260Hz 10 bit | | \ | \ | V | \ |
| 2560x1440 OC 260Hz 8 bit | | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 240Hz 10 bit | | \ | \ | V | \ |
| 2560x1440 240Hz 8 bit | | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 200 Hz 10 bitov | | \ | \ | V | V |

| | | | | |
|-----------------------------|---|---|---|---|
| 2560x1440 200 Hz 8 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 180 Hz 10 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 180 Hz 8 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 165 Hz 10 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 165 Hz 8 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 144 Hz 10 bitov | V | \ | V | V |
| 2560x1440 144 Hz 8 bitov | V | V | V | V |
| 2560x1440 120 Hz 10 bitov | V | \ | V | V |
| 2560x1440 120 Hz 8 bitov | V | V | V | V |
| 2560x1440 100 Hz 10 bitov | V | V | V | V |
| 2560x1440 100 Hz 8 bitov | V | V | V | V |
| 2560x1440 75 Hz 10 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 75 Hz 8 bitov | \ | \ | V | V |
| 2560x1440 60 Hz 10 bitov | V | V | V | V |
| 2560x1440 60 Hz 8 bitov | V | V | V | V |
| 1280x720 OC 440 Hz 10 bitov | \ | \ | V | V |
| 1280x720 OC 440Hz 8 bit | \ | \ | V | V |
| 1280x720 400Hz 10 bit | \ | \ | V | V |
| 1280x720 400Hz 8 bit | \ | \ | V | V |
| 1280x720 320Hz 10 bit | \ | \ | V | V |
| 1280x720 320Hz 8 bit | \ | \ | V | V |
| 1280x720 280Hz 10 bit | V | V | \ | \ |
| 1280x720 280Hz 8 bit | V | V | \ | \ |
| 1280x720 240Hz 10 bit | V | V | V | V |
| 1280x720 240Hz 8 bit | V | V | V | V |
| 1280x720 144Hz 10 bit | V | V | V | V |
| 1280x720 144Hz 8 bit | V | V | V | V |
| 1280x720 60Hz 10 bit | V | V | V | V |
| 1280x720 60Hz 8 bit | V | V | V | V |

[2]Pretaktovanie sa dosiahne pri rozlíšení 2560x1440@260Hz. Ak sa počas pretaktovania vyskytne akákoľvek chyba zobrazenia, nastavte obnovovaciu frekvenciu na 240 Hz.

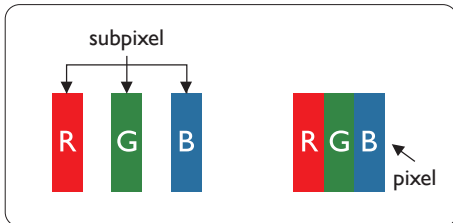


Politika spoločnosti AOC pre chyby pixelov panelu Monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje o dodávku produktov najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chyby pixelov alebo subpixelov na Paneloch monitora používaných v monitoroch sú však niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, no spoločnosť AOC zaručuje, že každý Monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto upozornenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Na to, aby ste mali nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet chýb pixelov na Paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných môže byť najviac 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho stanovuje spoločnosť AOC ešte vyššie štandardy kvality pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a Subpixely

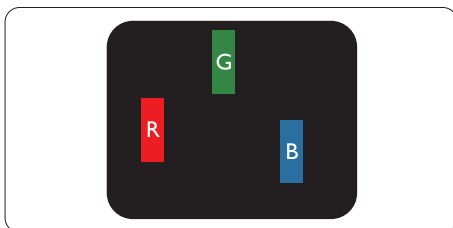
Pixel, teda obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu tvorí Obraz. Keď sú všetky subpixely jedného pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden Biely pixel. Keď sú všetky tmavé, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden čierny pixel. Ostatné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

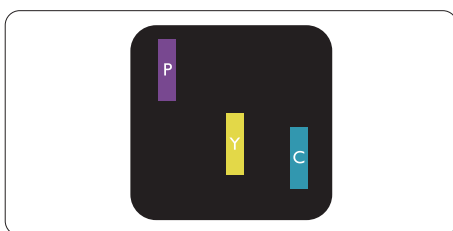
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov chýb subpixelov.

Chyby svetlých bodov

Chyby svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že svetlý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď Monitor zobrazuje tmavý vzor. Rozlišujeme tieto typy chýb svetlých bodov:



Jeden trvalo rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné trvalo rozsvietené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



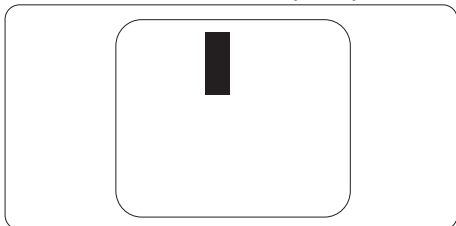
Tri susedné trvalo rozsvietené subpixely (jeden Biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako okolité body, zatiaľ čo zelený svetlý bod musí byť o 30 % jasnejší ako okolité body.

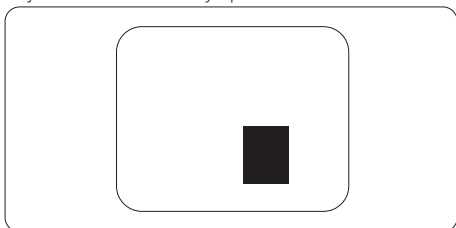
Chyby tmavých bodov

Chyby tmavých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď Monitor zobrazuje svetlý vzor. Rozlišujeme tieto typy chýb tmavých bodov:



Vzdialenosť medzi chybami pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v blízkosti seba, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú vzdialenosť chýb pixelov.



Tolerancie chýb pixelov

Na to, aby bol Monitor oprávnený na opravu alebo výmenu z dôvodu chýb pixelov počas záručnej lehoty, musí Panel monitora v monitore značky AOC vykazovať chyby pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online manuáli.

| CHYBY SVETLÝCH BODOV | PRIJATELNÁ ÚROVEŇ |
|---|-------------------|
| 1 svietiaci subpixel | 2 |
| 2 susedné svietiace subpixely | 1 |
| 3 susedné svietiace subpixely (jeden Biely pixel) | 0 |
| Vzdialenosť medzi dvoma chybami svetlých bodov* | ≥15mm |
| Celkový počet chýb svetlých bodov všetkých typov | 2 |
| CHYBY TMAVÝCH BODOV | PRIJATELNÁ ÚROVEŇ |
| 1 tmavý subpixel | 5 alebo menej |
| 2 susedné tmavé subpixely | 2 alebo menej |
| 3 susedné tmavé subpixely | ≤0 |
| Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov* | ≥15mm |
| Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov | 5 alebo menej |
| CELKOVÝ POČET CHÝB BODOV | PRÍPUSTNÁ ÚROVEŇ |
| Celkový počet chýb svetlých alebo čiernych bodov všetkých typov | 5 alebo menej |

Poznámka

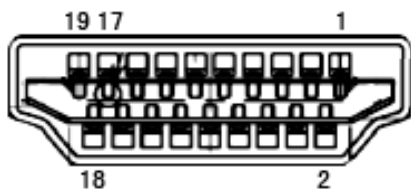
*: 1 alebo 2 susediace chyby subpixelov = 1 chyba bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

| ŠTANDARD | ROZLIŠENIE (±1 Hz) | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz) |
|-----------|--------------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA | 640×480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640×480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640×480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640×480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640×480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640×480@120Hz | 61.91 | 119.51 |
| REŽIM DOS | 720×400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800×600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800×600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800×600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800×600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800×600@100Hz | 63.68 | 99.662 |
| | 800×600@120Hz | 77.43 | 119.854 |
| | 832×624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| HD | 1280×720@60Hz | 45.59 | 59.987 |
| | 1280×720@144Hz | 109.438 | 143.997 |
| | 1280×720@240Hz | 182.403 | 240.004 |
| | 1280×720@280Hz | 212.799 | 279.998 |
| | 1280×720@320Hz | 243.188 | 319.984 |
| | 1280×720@400Hz | 303.993 | 399.991 |
| XGA | 1024×768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024×768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024×768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024×768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| | 1024×768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| | 1280×1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280×1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| QHD | 2560×1440@60Hz | 88.86 | 60 |
| | 2560×1440@100Hz | 151 | 100 |
| | 2560×1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| | 2560×1440@144Hz | 214.563 | 144.002 |
| | 2560×1440@165Hz | 247.667 | 165.001 |
| | 2560×1440@180Hz | 268.739 | 179.999 |
| | 2560×1440@200Hz | 300.199 | 199.999 |
| | 2560×1440@240Hz | 360.243 | 240.002 |
| | 2560×1440@260Hz | 384.792 | 259.995 |

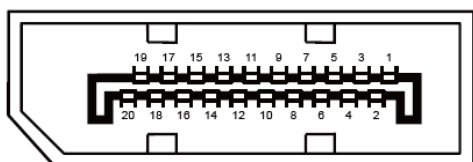
Poznámka: Podľa normy VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a na rôznych grafických kartách dochádzať k určitej odchýlke (+/-1 Hz). S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhľená. Prosím, riadte sa skutočnými parametrami produktu.

Priradenie pinov



Signálový kábel farebného displeja s 19 pinmi

| Číslo pinu | Názov signálu | Číslo pinu | Názov signálu | Číslo pinu | Názov signálu |
|------------|----------------------|------------|---------------------------------|------------|-------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | Uzemnenie DDC/CEC |
| 2. | Stínenie TMDS Data 2 | 10. | TMDS Clock + | 18. | Napájanie +5V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | Stínenie TMDS Clock | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | Stínenie TMDS Data 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Rezervované (N.C. na zariadení) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



20-pinový kábel pre farebný displej

| Číslo pinu | Názov signálu | Číslo pinu | Názov signálu |
|------------|---------------|------------|-----------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Vrátiť DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o jeho zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže požadovať informácie EDID cez kanál DDC2B.

