

48PFS8109
48PFS8109
48PFS8159
48PFS8159
55PFS8109
55PFS8109
55PFS8159
55PFS8159

Manual de utilizare

PHILIPS

Cuprins

1 Tur TV 4

- 1.1 Android TV 4
- 1.2 Aplicații 4
- 1.3 Filme și emisiuni pierdute 4
- 1.4 Rețele sociale 4
- 1.5 Pauză TV și Înregistrări 4
- 1.6 Jocurile 4
- 1.7 Skype 4
- 1.8 3D 5
- 1.9 Smartphone-uri și tablete 5

2 Configurarea 6

- 2.1 Citiți despre siguranță 6
- 2.2 Suportul televizorului și montarea pe perete 6
- 2.3 Sugestii de poziționare 6
- 2.4 Cablul de alimentare 6
- 2.5 Cablul antenei 7
- 2.6 Antena de satelit 7

3 Rețea 8

- 3.1 Conectare la rețea 8
- 3.2 Setări rețea 9
- 3.3 Dispozitive de rețea 10
- 3.4 Transfer de fișiere 10

4 Conexiuni 11

- 4.1 Sugestii privind conexiunile 11
- 4.2 EasyLink HDMI CEC 12
- 4.3 CI+ CAM cu Smart Card 13
- 4.4 Dispozitivul set-top box - STB 14
- 4.5 Receptor satelit 14
- 4.6 Sistem Home Theatre - HTS 15
- 4.7 Player Blu-ray 16
- 4.8 DVD player 16
- 4.9 Consolă de jocuri 17
- 4.10 Gamepad 17
- 4.11 Hard disk USB 18
- 4.12 Tastatură sau mouse USB 18
- 4.13 Memorie flash USB 19
- 4.14 Cameră foto 20
- 4.15 Cameră video 20
- 4.16 Calculator 20
- 4.17 Căști 21
- 4.18 Boxe wireless 21

5 Pornire și oprire 22

- 5.1 Pornit, Standby și Oprit 22
- 5.2 Luminozitate logo Philips 22
- 5.3 Butoane de pe televizor 22
- 5.4 Temporizator de standby 22
- 5.5 Oprise automată 22

6 Telecomandă 24

- 6.1 Prezentare generală a tastelor 24
- 6.2 Indicator 25
- 6.3 Voice 26
- 6.4 Tastatură 26
- 6.5 Stabilirea legăturii cu televizorul 28
- 6.6 Senzor IR 28

- 6.7 Baterii 28
- 6.8 Curățarea 29

7 Control prin gesturi 30

- 7.1 Despre controlul prin gesturi 30
- 7.2 Cameră 30
- 7.3 Gesturi cu mâna 30
- 7.4 Prezentarea generală a gesturilor 30
- 7.5 Sugestii 31

8 Meniu Acasă 32

- 8.1 Deschiderea meniului Acasă 32
- 8.2 Imagine de ansamblu 32
- 8.3 Notificări 32
- 8.4 Căutare 32

9 Acum pe televizorul dvs. 34

- 9.1 Despre Acum la TV 34
- 9.2 De ce aveți nevoie? 34
- 9.3 Folosirea serviciului Acum la TV 34

10 Aplicații 35

- 10.1 Despre Aplicații 35
- 10.2 Instalarea unei aplicații 35
- 10.3 Pornirea unei aplicații 35
- 10.4 Chrome™ 35
- 10.5 Blocare aplicație 36
- 10.6 Mini-aplicații 36
- 10.7 Dezinstalarea aplicațiilor și a widgeturilor 36
- 10.8 Ștergere memorie Internet 36
- 10.9 Setări Android 36
- 10.10 Condiții de utilizare - Aplicații 37

11 Magazine video 38

- 11.1 Despre Video la cerere 38
- 11.2 Închirierea unui film 38
- 11.3 Streaming 38

12 TV online 39

- 12.1 Despre Televiziune la cerere 39
- 12.2 Solicitarea unui program 39

13 Canale 40

- 13.1 Vizionarea canalelor 40
- 13.2 Ghid TV 46

14 Surse 48

- 14.1 Comutarea la un dispozitiv 48
- 14.2 Detectarea dispozitivelor 48
- 14.3 Redare la atingere 48

15 3D 49

- 15.1 De ce aveți nevoie? 49
- 15.2 Ochelarii 3D 49
- 15.3 Vizionare 3D 51
- 15.4 Vizionare optimă în 3D 51
- 15.5 Întreținerea ochelarilor 3D 51
- 15.6 Avertisment pentru sănătate 52

16 Vizualizare multiplă 53

- 16.1 Despre Vizualizare multiplă 53

- 16.2 Bara de sarcini 53
- 16.3 Vizionarea a două canale TV 53
- 16.4 Schimbarea ecranelor între ele 53
- 16.5 Teletext și TV 53

17 Jocuri 54

- 17.1 De ce aveți nevoie? 54
- 17.2 Setări pentru jocuri 54
- 17.3 Redare joc 54
- 17.4 Gamepaduri 54
- 17.5 Jocuri pe ecran împărțit 55

18 Clipuri video, fotografii și muzică 56

- 18.1 De pe o conexiune USB 56
- 18.2 De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea 56
- 18.3 De pe un dispozitiv mobil 56
- 18.4 Clipuri video 57
- 18.5 Poze 58
- 18.6 Muzică 58

19 Pauză TV 59

- 19.1 De ce aveți nevoie? 59
- 19.2 Întreruperea unui program 59

20 Înregistrare 60

- 20.1 De ce aveți nevoie? 60
- 20.2 Înregistrarea unui program 60
- 20.3 Vizionarea unei înregistrări 61

21 Skype 62

- 21.1 Despre Skype 62
- 21.2 De ce aveți nevoie? 62
- 21.3 Începeți cu Skype 62
- 21.4 Meniul Skype 62
- 21.5 Persoane 63
- 21.6 Apelarea cu Skype 64
- 21.7 Credit Skype 65
- 21.8 Setări Skype 65
- 21.9 Înapoi la televizor 66
- 21.10 Deconectare 66

22 Multi room 67

- 22.1 Despre Multi room 67
- 22.2 De ce aveți nevoie? 67
- 22.3 Utilizarea Multi room 67

23 Partajează... 69

24 Aplicația Philips TV Remote 70

25 Configurare 71

- 25.1 Setări rapide 71
- 25.2 Imagine 71
- 25.3 Sunet 74
- 25.4 Ambilight 77
- 25.5 Setări generale 80
- 25.6 Setări ecologice 81
- 25.7 Accesibilitate 81
- 25.8 Rețea 83
- 25.9 Antenă/cablu de instalare 83
- 25.10 Instalarea sateliților 86

26 Software 90

- 26.1 Actualizare software 90
- 26.2 Versiune software 90

- 26.3 Software open source 90

- 26.4 Open Source License 90

- 26.5 Anunțuri 111

27 specificații 112

- 27.1 Protecția mediului 112
- 27.2 Alimentare 112
- 27.3 Sistem de operare 112
- 27.4 Recepție 113
- 27.5 Afisha 113
- 27.6 Dimensiuni și greutate 113
- 27.7 Conectivitate 114
- 27.8 Sunet 114
- 27.9 Multimedia 114

28 Suport 115

- 28.1 Înregistrare 115
- 28.2 Probleme 115
- 28.3 Asistență 116
- 28.4 Asistență online 117
- 28.5 Reparare 117

29 Siguranța și întreținerea 118

- 29.1 Siguranță 118
- 29.2 Întreținerea ecranului 119

30 Condiții de utilizare, drepturi de autor și licențe 120

- 30.1 Condiții de utilizare - televizorul 120
- 30.2 Drepturi de autor și licențe 120

Index 122

Tur TV

1.1

Android TV

Pe acest televizor Philips rulează **Android™**.

La fel ca smartphone-ul sau ca tableta, noul dvs. televizor conține cele mai practice aplicații, pentru orice tip de divertisment TV. Vizionați canale TV, jucați jocuri online, apelați un prieten prin Skype sau, pur și simplu, vorbiți și cereți televizorului să vă găsească melodia preferată pe Internet.

Cu **Aplicația Philips TV Remote** instalată pe smartphone sau pe tabletă, aveți canalele TV la îndemână. Afișați o fotografie pe ecranul mare al televizorului sau urmăriți emisiunea culinară preferată pe tabletă, în bucătărie. De-acum înainte, televizorul dvs. face parte din aparatura mobilă din locuință.

Conectați televizorul la rețeaua de domiciliu și la Internet.

Google, Google Play și alte mărci sunt mărci comerciale deținute de Google Inc. Robotul Android este reprodus sau modificat din lucrări create și partajate de Google și utilizate conform termenilor descriși în Licența de atribuire Creative Commons 3.0.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.2

Aplicații

Pentru a vă ajuta, câteva **aplicații** practice sunt preinstalate pe televizor.

Paginile Aplicații afișează colecția de Aplicații de pe televizor. La fel ca Aplicațiile de pe smartphone sau de pe tabletă, cele de pe televizor conțin funcții speciale care fac ca vizionarea la televizor să fie o experiență și mai plăcută. Aplicații precum YouTube, Twitter, jocuri la televizor sau prognoze meteo (a.o.). Sau începeți o aplicație într-un browser de Internet, precum Google Chrome, pentru a naviga pe Internet.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Aplicații**.

1.3

Filme și emisiuni pierdute

Pentru a urmări un **clip video de închiriat**, nu trebuie să ieșiți din casă.

Deschideți **Video la cerere** și vizionați cel mai nou film transmis direct pe televizorul dvs. Deschideți aplicația magazin video, creați-vă un cont personal, selectați filmul și apăsați pe Redare. Nu vă mai încurcați cu descărcarea*.

Serviciul Video la cerere este disponibil în anumite țări.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Video la cerere**.

* În funcție de serviciul de streaming video al magazinului video selectat.

1.4

Rețele sociale

Nu trebuie să vă ridicați pentru a verifica mesajele de la prieteni pe calculator.

Cu acest televizor, vizualizați mesajele de pe **rețeaua de socializare** pe ecranul televizorului. Puteți răspunde la mesaje stând pe canapea. Puteți găsi aplicație Twitter în fila **Aplicații** din meniul Acasă.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Aplicații**.

1.5

Pauză TV și Înregistrări

În cazul în care conectați un **hard disk USB**, puteți pune pauză și puteți înregistra o emisiune de pe un canal digital de televiziune.

Înterupeți emisiunea TV urmărită și răspundeți unui apel telefonic urgent sau, pur și simplu, luați o pauză de la meci în timp ce televizorul înregistrează transmisia pe hard disk-ul USB. Îl puteți viziona din nou mai târziu.

Cu un hard disk USB conectat, puteți înregistra și emisiuni digitale. Puteți înregistra în timp ce vizionați un program sau puteți planifica înregistrarea unui program viitor.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Pauză TV** sau **Înregistrare**.

1.6

Jocurile

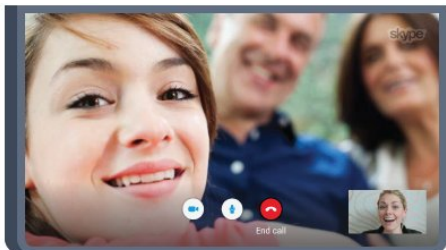
Acest televizor vă oferă un ecran mare pentru **jocuri**. Suficient de mare pentru două persoane.

Puteți juca un joc de pe o consolă de jocuri conectată, dintr-o Aplicație instalată sau, pur și simplu, un joc online de pe un site Web. Puteți configura televizorul la setările ideale pentru jocuri, pentru a vă bucura de acțiune rapidă și dinamică. Dacă jucați un joc pentru mai mulți jucători, cu ecrane divizate, puteți seta televizorul să afișeze simultan fiecare ecran ca ecran complet. Fiecare jucător se poate concentra asupra propriilor acțiuni.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Jocuri**.

Skype

Cu **Skype™** pe televizor puteți crea și puteți împărtăși amintiri cu ceilalți direct de pe canapea, chiar dacă sunteți departe. Deci s-a terminat cu agitația din jurul calculatorului sau cu pierderea momentelor frumoase din viață.



Puteți efectua apeluri vocale și video gratuite între conturi de Skype către alte dispozitive pe care este instalat Skype.

Pentru a efectua un apel video, aveți nevoie de o cameră cu microfon încorporat și o conexiune bună la internet. Unele dintre televizoarele Philips sunt prevăzute cu cameră și microfon încorporat.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Skype**.

3D

Noul dvs. televizor este un **televizor 3D**.

Bucurați-vă de experiența captivantă a vizionării unui film în format 3D. Redați un film în format 3D pe playerul Blu-ray sau închiriați un film 3D de la un Magazin video, din meniul Acasă, Video la cerere.

Televizorul folosește tehnologia Active 3D, permițându-vă să vizionați formatul 3D la rezoluție completă.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **3D**.

Smartphone-uri și tablete

Noua **Aplicație Philips TV Remote** reprezintă legătura dintre dvs. și televizor.

Cu Aplicația TV Remote instalată pe smartphone sau pe tabletă, organizați fișierele media dorite. Trimiteți fotografii, melodii sau clipuri video pe ecranul mare al televizorului sau vizionați orice canal TV în direct pe tabletă sau pe telefon. Deschideți Ghidul TV și programați o înregistrare pentru mâine. Televizorul de acasă se va ocupa de aceasta. Activați Ambilight+hue și setați cele mai calde efecte de culoare pentru camera de zi. Cu Aplicația TV Remote dețineți controlul. Poate doriți doar să

reduceți volumul televizorului.

Descărcați acum Aplicația Philips TV Remote din magazinul de aplicații preferat.

Este gratuită.

Aplicația Philips TV Remote este disponibilă pentru iOS și Android.

Configurarea

2.1

Citiți despre siguranță

Înainte de a folosi televizorul, citiți instrucțiunile de siguranță.

Pentru a citi instrucțiunile, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Instrucțiuni de siguranță**.

2.2

Suportul televizorului și montarea pe perete

Suportul televizorului

Puteți găsi instrucțiunile de montare a standul TV în Ghidul de pornire rapidă care însoțește televizorul. În cazul pierderii ghidului, îl puteți descărca de la adresa www.philips.com.

Utilizați codul de produs al televizorului pentru a căuta **Ghidul de inițiere rapidă** care trebuie descărcat.

Montarea pe perete

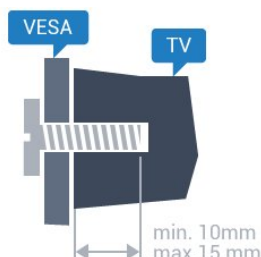
Televizorul dvs. este, de asemenea, pregătit pentru o consolă de montare pe perete compatibil VESA (vândut separat). Folosiți următorul cod VESA la achiziționarea suportului pentru montare pe perete . . .

- 48/55PFS8109
- 48/55PFS8159
- 48/55PFS8209
- 55/65PUS9109

VESA MIS-F 200x200, M6

Pregătirea

Mai întâi demontați cele 4 capace din plastic de pe bușoanele filetate situate în partea din spate a televizorului. Verificați dacă șuruburile metalice, furnizate pentru montarea televizorului pe consola compatibilă VESA, intră aproximativ 10 mm în interiorul bușoanelor filetate ale televizorului.



Atenție

Montarea pe perete a televizorului necesită o tehnică specială și trebuie să fie efectuată numai de către personal calificat. Montarea pe perete a televizorului trebuie să respecte standardele de siguranță aplicabile conform greutateii televizorului. Citiți și precauțiile de siguranță înainte să poziționați televizorul. TP Vision Europe B.V. nu își asumă nicio responsabilitate pentru montarea incorrectă sau orice tip de montare care poate produce accidente sau vătămări corporale.

2.3

Sugestii de poziționare

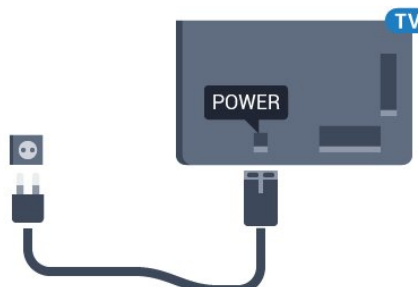
- Poziționați televizorul astfel încât lumina să nu cadă direct pe ecran.
- Reduceți iluminarea din cameră pentru un efect Ambilight optim.
- Poziționați televizorul la o distanță de până la 15 cm de perete.
- Distanța ideală pentru vizionarea la televizor este de 3 ori dimensiunea diagonalei ecranului. Când stați jos, ochii dvs. trebuie să se afle la nivelul centrului ecranului.



2.4

Cablul de alimentare

- Introduceți cablul de alimentare în conectorul **POWER** de la partea posterioară a televizorului.
- Asigurați-vă de introducerea cablului de alimentare în conector, în condiții de siguranță.
- Asigurați-vă că ștecărul din priză de perete este accesibil în orice moment.
- Când deconectați cablul de alimentare, trageți întotdeauna de ștecăr, niciodată de cablu.



Deși acest televizor are un consum foarte redus de energie în modul standby, pentru a economisi energia, scoateți ștecherul din priză dacă nu utilizați televizorul o durată îndelungată de timp.

Apăsați tasta colorată **—** **Cuvinte cheie** și căutați **Pornire**, pentru mai multe informații despre pornirea și oprirea televizorului.

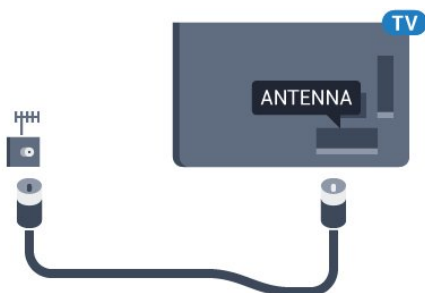
2.5

Cablul antenei

Introduceți bine mufa antenei în intrarea pentru **Antenă** de la partea posterioară a televizorului.

Puteți conecta propria antenă sau vă puteți conecta la un semnal de antenă de la un sistem de distribuție de antenă. Utilizați un conector IEC de antenă RF coaxial de 75 ohmi.

Utilizați această conexiune de antenă pentru semnalele de intrare DVB-T și DVB-C.



2.6

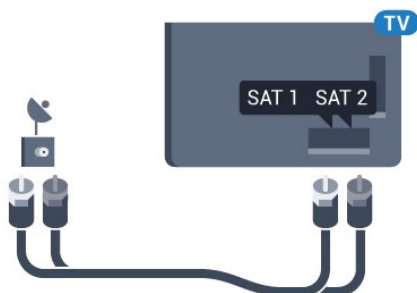
Antena de satelit

Un tuner

Pentru a viziona un canal prin satelit și pentru a înregistra un alt canal în același timp, trebuie să conectați 2 cabluri identice de la antena de satelit la televizor. Dacă aveți un singur cablu la dispoziție, canalul pe care îl înregistrați este singurul canal pe care îl puteți viziona.

Conectați cablul de la antena de satelit direct la conexiunea **SAT 1**. Folosiți un cablu coaxial care se potrivește pentru conectarea unei antene de satelit. Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena este aliniată perfect.

În timpul instalării sateliților, selectați **Un tuner**.

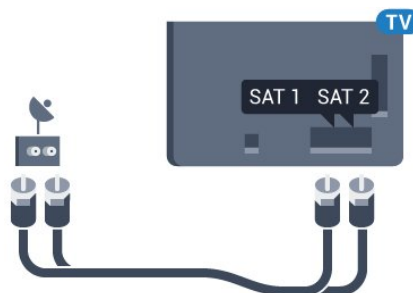


Două tunere

Pentru a viziona un canal prin satelit și pentru a înregistra un alt canal în același timp, trebuie să conectați 2 cabluri identice de la antena de satelit la televizor.

Conectați primul cablu de la antena de satelit direct la conexiunea **SAT 1** și conectați al doilea cablu la **SAT 2**. Folosiți un cablu coaxial care se potrivește pentru conectarea unei antene de satelit. Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena este aliniată perfect.

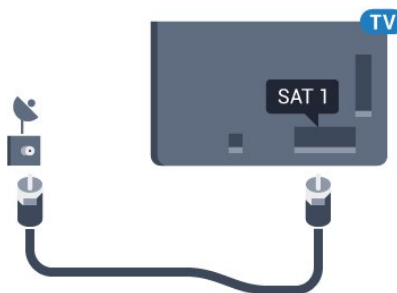
În timpul instalării sateliților, selectați **Două tunere**.



Unicable sau MDU

Dacă utilizați un sistem Unicable, conectați cablul la conexiunea **SAT 1**. Folosiți un cablu coaxial care se potrivește pentru conectarea unei antene de satelit. Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena este aliniată perfect.

În timpul instalării sateliților, selectați **Două tunere**, apoi **Unicable**.



Rețea

3.1

Conectare la rețea

Conexiune wireless

De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet fără a folosi un cablu, aveți nevoie de un router Wi-Fi cu conexiune la Internet.

Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

Wireless

Pentru a realiza o conexiune wireless...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **⬅** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Rețea** și pe **Conectare la rețea**.
- 3 - Faceți clic pe **Wireless**.
- 4 - În lista cu rețelele găsite, click pe rețeaua dvs. wireless. Dacă rețeaua dvs. nu este în listă deoarece numele rețelei este ascuns (ați oprit difuzarea SSID de la router), selectați **Introducere denumire** pentru a introduce personal numele rețelei.
- 5 - În funcție de tipul routerului, puteți să introduceți cheia de criptare (WEP, WPA sau WPA2). Dacă ați introdus anterior cheia de criptare pentru această rețea, puteți click pe **OK** pentru a realiza imediat conexiunea.
- 6 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

WPS

Dacă routerul este prevăzut cu WPS, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

- 1 - Apăsați **🏠** HOME pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - În bara de meniu, faceți clic pe **📱 Aplicații**, apoi pe **⚙ Configurare**.

- 3 - Click pe **Rețea** și pe **Conectare la rețea**.
- 4 - Click pe **WPS**.
- 5 - Accesați routerul, apăsați pe butonul WPS și reveniți la televizor în 2 minute.
- 6 - Click pe **Conectare** pentru a realiza conexiunea.
- 7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

WPS cu cod PIN

Dacă routerul este prevăzut cu WPS cu cod PIN, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

- 1 - Apăsați **🏠** HOME pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - În bara de meniu, faceți clic pe **📱 Aplicații**, apoi pe **⚙ Configurare**.
- 3 - Accesați **Rețea** și faceți clic pe **Conectare la rețea**.
- 4 - Click pe **WPS cu cod PIN**.
- 5 - Notați-vă codul PIN de 8 cifre afișat și introduceți-l în software-ul routerului, de la calculator. Consultați manualul routerului cu privire la modul de introducere a codului PIN în software-ul routerului.
- 6 - Click pe **Conectare** pentru a realiza conexiunea.
- 7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Depanare

Rețeaua wireless nu este găsită sau este distorsionată.

- Cuptoarele cu microunde, telefoanele DECT sau alte dispozitive Wi-Fi 802.11b/g/n din imediata apropiere pot perturba rețeaua fără fir.
- Asigurați-vă că firewall-urile din rețeaua dvs. permit accesul la conexiunea TV fără fir.
- Dacă rețeaua fără fir nu funcționează corect la domiciliul dvs., încercați instalarea rețelei cu fir.

Internetul nu funcționează

- În cazul în care conexiunea la router este în bune condiții, verificați conexiunea routerului la Internet.

PC-ul și conexiunea la Internet sunt lente

- Consultați manualul de utilizare al routerului fără fir pentru informații privind raza de acțiune în interior, rata de transfer și alți factori de calitate a semnalului.
- Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (de bandă largă) pentru routerul dvs.

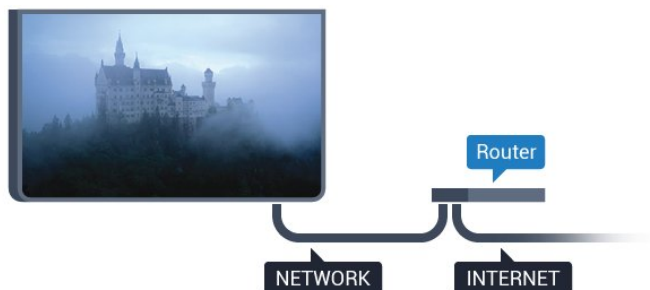
DHCP

- În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - protocolul de configurare dinamică a gazdei) a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

Conexiune cu cablu

De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet aveți nevoie de un router de rețea cu conexiune la Internet. Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

Pentru a realiza o conexiune prin cablu...

- 1 - Conectați routerul la televizor cu ajutorul unui cablu de rețea (cablu Ethernet**).
- 2 - Asigurați-vă că routerul este pornit.
- 3 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 4 - Faceți clic pe **Rețea** și pe **Conectare la rețea**.
- 5 - Click pe **LAN**. Televizorul caută constant conexiunea la rețea.
- 6 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

**Pentru a respecta reglementările EMC, utilizați un cablu Ethernet FTP Cat. 5E ecranat.

3.2

Setări rețea

Vizualizați setările rețelei

Aici puteți vizualiza toate setările curente ale rețelei. Adresele IP și MAC, puterea semnalului, viteza, metoda de criptare etc.

Pentru a vizualiza setările curente ale rețelei...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Vizualizare setări de rețea**.
- 3 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Configurare rețea

Dacă sunteți un utilizator cu experiență și doriți să instalați rețeaua cu adresă IP statică, setați televizorul la **IP static**.

Pentru a seta televizorul la IP static...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Configurare rețea**.
- 3 - Click pe **IP static** și reveniți la **Rețea**.
- 4 - Click pe **Config. IP static** și configurați conexiunea.
- 5 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)

Puteți porni acest televizor cu smartphone-ul sau cu tableta dacă televizorul este în standby. Setarea **Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)** trebuie să fie setată la Pornit.

Pentru a porni WoWLAN...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 3 - Faceți clic pe **Pornit**.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

DMR - Digital Media Renderer

Dacă fișierele media nu sunt redade pe televizor, asigurați-vă că funcția Digital Media Renderer este activată. Ca setare din fabrică, funcția DMR este activată.

Pentru a porni DMR...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Digital Media Renderer**.
- 3 - Faceți clic pe **Pornit**.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Wi-Fi Miracast

Activați Wi-Fi Miracast pentru partajarea ecranului smartphone-ului, tabletei sau calculatorului dvs. pe televizor.

Pentru mai multe informații, apăsați pe **🔑 Cuvinte cheie** și căutați **Miracast™**, **activare**.

Wi-Fi Smart Screen

Pentru a viziona canale TV digitale pe smartphone sau pe tabletă cu ajutorul Aplicației Philips TV Remote, trebuie să activați Wi-Fi Smart Screen. Este posibil ca anumite canale codate să nu poată fi vizionate pe dispozitivul mobil.

Pentru a activa Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Wi-Fi Smart Screen**.
- 3 - Faceți clic pe **Pornit**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Nume rețea TV

Dacă aveți mai multe televizoare în rețeaua de la domiciliu, puteți alocă televizorului un nume unic.

Pentru a schimba numele televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Nume rețea TV**.
- 3 - Introduceți numele cu ajutorul tastaturii telecomenzii.
- 4 - Click pe **OK**.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ștergere memorie Internet

Cu opțiunea Ștergere memorie Internet, puteți șterge toate fișierele de Internet memorate pe televizor. Puteți șterge înregistrarea Philips Smart TV și setările de control parental, datele de conectare la aplicația magazin video, toate aplicațiile preferate Smart TV, marcasele pentru paginile de Internet și istoricul navigării pe Internet. Aplicațiile MHEG interactive pot, de asemenea, salva așa-numite fișiere „cookie” pe televizor. Și aceste fișiere se șterg.

Pentru a șterge memoria Internet...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Ștergere memorie Internet**.
- 3 - Click pe **Da** pentru a confirma.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

3.3

Dispozitive de rețea

Televizorul se poate conecta la alte dispozitive din rețeaua wireless, cum ar fi calculatorul sau smartphone-ul. Puteți folosi un calculator cu Microsoft Windows sau Apple OS X.

3.4

Transfer de fișiere

Pe acest televizor, puteți deschide fotografii, melodii și clipuri video stocate pe calculator. Folosiți o versiune recentă a software-ului de server media, cum ar fi Philips MediaManager*, Windows Media Player 11, Twonky™ sau altele asemănătoare.

Instalați software-ul de server media pe calculator și configurați-l să partajeze fișierele media cu televizorul. Pentru mai multe informații citiți manualul software-ului de server media. Acesta trebuie să ruleze pe calculator pentru a vizualiza sau reda fișierele pe televizor.

* Puteți descărca software-ul Philips MediaManager de pe site-ul de asistență Philips www.philips.com/support

Pentru o prezentare generală a programelor software de server media acceptate, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Software server media, acceptat**.

Conexiuni

4.1

Sugestii privind conexiunile

Ghid de conectivitate

Întotdeauna conectați la televizor un dispozitiv care dispune de conexiunea cu calitate cea mai bună. De asemenea, utilizați cabluri de calitate pentru a asigura transferul adecvat al imaginilor și sunetului.

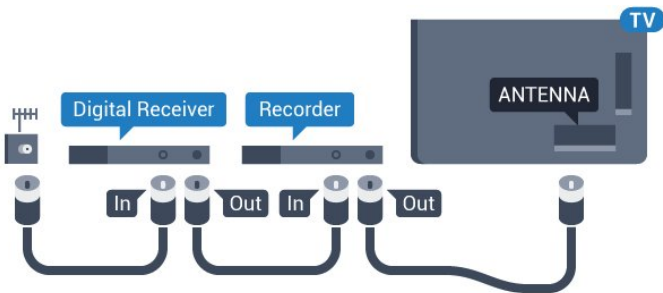
Când conectați un dispozitiv, televizorul recunoaște tipul acestuia și atribuie fiecărui dispozitiv un nume de tip corect. Dacă doriți, puteți modifica numele tipului. Dacă se setează un nume de tip corect, televizorul comută automat la setările TV ideale când comutați la acest dispozitiv în meniul Surse.

Dacă aveți nevoie de ajutor pentru a conecta mai multe dispozitive la televizor, puteți vizita Ghidul de conectivitate al televizoarelor Philips. Ghidul oferă informații privind modul de conectare și cablurile care trebuie utilizate.

Vizitați www.connectivityguide.philips.com

Antenă

Dacă dispuneți de o cutie set-top (receptor digital) sau de un recorder, conectați cablurile de antenă pentru a trece semnalul de antenă mai întâi prin cutia set-top și/sau prin recorder înainte de a ajunge la televizor. Astfel, antena și cutia set-top pot trimite posibile canale suplimentare la recorder, în vederea înregistrării.

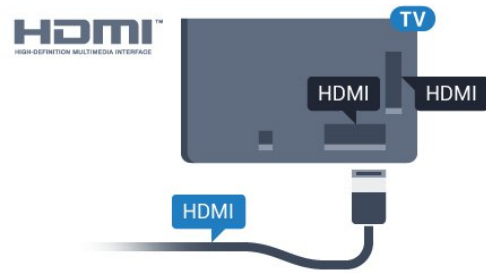


HDMI

HDMI CEC

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru a obține semnale TV de înaltă definiție (HD) sau Ultra HD (UHD). Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de

mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Dacă dispozitivele dvs. sunt conectate cu HDMI și sunt prevăzute cu tehnologie EasyLink, le puteți controla cu ajutorul telecomenzii. Este necesar ca EasyLink HDMI CEC să fie pornit pe televizor și pe dispozitivul conectat.

Pentru mai multe informații despre utilizarea tehnologiei EasyLink, apăsați tasta colorată **Cuvinte cheie** și căutați **EasyLink CEC**.

DVI la HDMI

Utilizați un adaptor DVI la HDMI dacă dispozitivul dvs. are numai o conexiune DVI. Utilizați una dintre conexiunile HDMI și adăugați un cablu Audio S/D (mini-jack de 3,5 mm) la Audio In pentru sunet, în partea din spate a televizorului.

Protecție la copiere

Cablurile DVI și HDMI acceptă HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection – Protecție conținut digital pentru lățime de bandă mare). HDCP este un semnal de protecție la copiere, care nu permite copierea conținutului de pe un disc DVD sau Blu-ray. Se mai numește și DRM (Digital Rights Management – Managementul drepturilor digitale).

HDMI ARC

Toate conexiunile HDMI de pe televizor sunt prevăzute cu tehnologia **HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Dacă dispozitivul, de obicei un Sistem Home Theatre (HTS), dispune și de conexiunea HDMI ARC, conectați-l la oricare dintre mufele HDMI ale acestui televizor. Datorită conexiunii HDMI ARC, nu este necesară conectarea cablului audio suplimentar care trimite la HTS sunetul aferent imaginii de la televizor. Conexiunea HDMI combină ambele semnale.

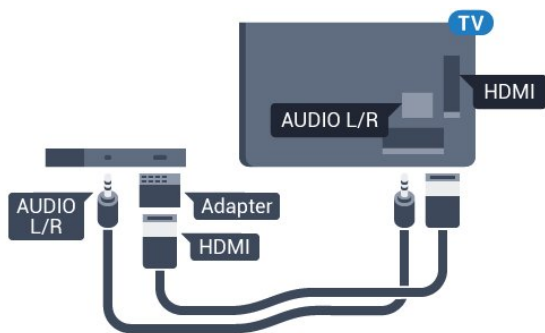
Puteți utiliza orice conexiune HDMI de la acest televizor pentru a conecta sistemul HTS, dar conexiunea ARC este disponibilă numai pentru 1 dispozitiv/conexiune la un moment dat.

DVI la HDMI

Dacă aveți un dispozitiv care dispune numai de conexiune DVI, îl puteți conecta la oricare dintre conexiunile **HDMI** utilizând un adaptor DVI la HDMI.

Conectați cablul audio S/D la conectorul **AUDIO IN** (mini jack

3,5 mm).



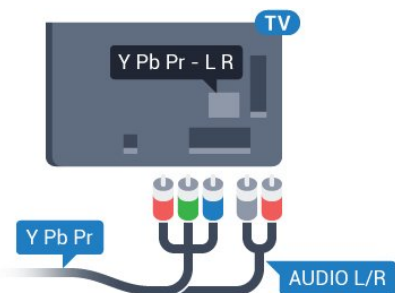
Y Pb Pr

Semnalul video pe componente YPbPr este o conexiune de calitate superioară.

Conexiunea YPbPr se poate folosi pentru semnale TV de înaltă definiție (HD). Lângă semnalul Y, semnalele Pb și Pr adaugă semnalele de sunet Audio stânga, respectiv Audio dreapta.

Potriveți culorile conectorului YPbPr (verde, albastru, roșu) cu fișele de cablu atunci când conectați.

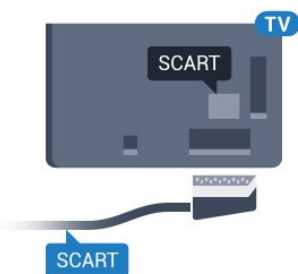
Folosiți un cablu cinch audio S/D dacă dispozitivul are și ieșire de sunet.



Scart

SCART este o conexiune de bună calitate.

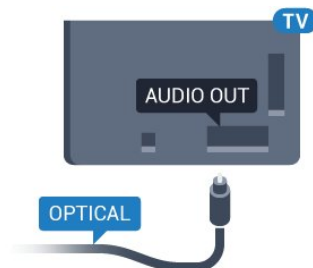
Conexiunea SCART se poate utiliza pentru semnalele video CVBS și RGB, dar nu și pentru semnalele TV de înaltă definiție (High Definition – HD). Conexiunea SCART combină semnalele video și audio. Conexiunea SCART acceptă și redare NTSC.



Ieșire audio - optică

Ieșirea audio - optică este o conexiune pentru sunet de calitate superioară.

Această conexiune optică poate suporta 5.1 canale audio. Dacă dispozitivul dvs., de obicei un sistem Home Theatre (HTS), nu este prevăzut cu conexiune HDMI ARC, puteți utiliza această conexiune cu conexiunea Intrare audio - optică de pe HTS. Conexiunea ieșire audio - optică trimite sunetul de la televizor către HTS.



Puteți seta tipul semnalului de ieșire audio conform caracteristicilor de sunet ale sistemului dvs. Home Theatre. Pentru mai multe informații, apăsați pe **Cuvinte cheie** și căutați **Setări ieșire audio**.

Dacă sunetul nu se potrivește cu imaginea de pe ecran, puteți regla sincronizarea audio-video.

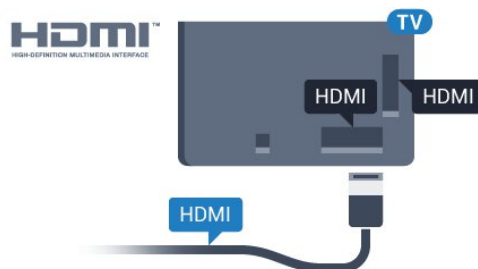
Pentru mai multe informații, apăsați pe **Cuvinte cheie** și căutați **Sincronizare audio-video**.

4.2

EasyLink HDMI CEC

EasyLink

Cu tehnologia EasyLink, puteți controla un dispozitiv conectat cu ajutorul telecomenzii televizorului. EasyLink utilizează HDMI CEC (Consumer Electronics Control) pentru a comunica cu dispozitivele conectate. Dispozitivele trebuie să fie compatibile HDMI CEC și trebuie să fie conectate prin intermediul unei conexiuni HDMI.



Configurare EasyLink

Televizorul este livrat cu funcția EasyLink activată. Asigurați-vă că toate setările HDMI CEC sunt configurate corect la dispozitivele EasyLink conectate. Este posibil ca EasyLink să nu funcționeze cu dispozitive de alte mărci.

HDMI CEC pe alte mărci

Funcționalitatea HDMI CEC are diferite nume, în funcție de marcă. Unele exemple sunt: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink și Viera Link. Nu toate mărcile sunt complet compatibile cu EasyLink.

Numele de mărci HDMI CEC indicate ca exemple reprezintă proprietatea deținătorilor respectivi.

Operarea dispozitivelor

Pentru operarea unui dispozitiv conectat la HDMI și configurat cu EasyLink, selectați dispozitivul - sau activitatea acestuia - în lista conexiunilor televizorului. Apăsați  **SOURCES**, selectați un dispozitiv cuplat la o conexiune HDMI și apăsați pe **OK**.

Odată ce dispozitivul este selectat, acesta poate fi controlat de la telecomanda televizorului. Totuși, tastele  și  **OPTIONS**, precum și alte taste ale televizorului, de exemplu  **Ambilight**, nu sunt transmise dispozitivului.

Dacă tasta care vă trebuie nu se regăsește pe telecomanda televizorului, o puteți selecta din meniul Opțiuni. Apăsați  **OPTIONS** și selectați **Controlare** din bara de meniu. Pe ecran, selectați tasta de pe dispozitiv de care aveți nevoie și apăsați **OK**.

Este posibil ca unele taste de dispozitiv foarte specifice acestuia să nu fie disponibile în meniul Comenzi.

Numai dispozitivele care acceptă funcția **Telecomandă EasyLink** răspund la semnalul telecomenzii televizorului.

Setări EasyLink

Televizorul este livrat cu toate setările EasyLink activate.

EasyLink

Pentru a dezactiva complet EasyLink...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** > **EasyLink** și pe **EasyLink**, la pasul următor.
- 3 - Click pe **Dezactivat**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Telecomanda EasyLink

Dacă doriți ca dispozitivele să comunice, dar nu doriți să le controlați cu ajutorul telecomenzii televizorului, puteți dezactiva separat telecomanda EasyLink.

În meniul Setări EasyLink, selectați **Telecomandă EasyLink** și selectați **Oprit**.

4.3

CI+ CAM cu Smart Card

CI+

Acest televizor este compatibil cu accesul condiționat CI+.

Cu ajutorul CI+ puteți urmări programe HD premium, de exemplu filme și emisiuni sportive, oferite de operatorii de televiziune digitală din regiunea dvs. Aceste programe sunt codate de operatorul de televiziune, fiind ulterior decodate de un modul CI+ preplătit.

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat - CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora. Programele sunt prevăzute cu un grad ridicat de protecție la copiere.

Contactați un operator de televiziune digitală pentru mai multe informații despre termeni și condiții.



Un Smart Card

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat - CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora.

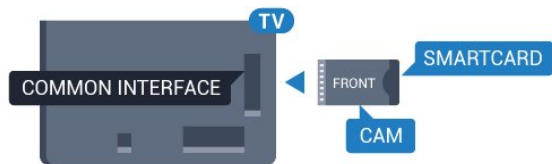
Introduceți cardul Smart Card în modulul CAM. Consultați instrucțiunile primite de la operatorul de televiziune.

Pentru a introduce modulul CAM în televizor...

- 1 - Uitați-vă atent la CAM pentru a vă da seama de metoda de introducere corectă. Introducerea incorectă poate deteriora modulul CAM și televizorul.
- 2 - Cum vă uitați la televizor din spate, cu partea din față a modulului CAM îndreptată către dvs., introduceți ușor modulul CAM în slotul **COMMON INTERFACE 1**.
- 3 - Împingeți cardul CAM cât de mult este posibil. Lăsați-l în fantă în permanență.

Când pomiți televizorul, pot trece câteva minute înainte ca modulul CAM să se activeze. Dacă se introduce un modul CAM și au fost achitate tarifele de abonament (este posibil ca metodele de abonare să difere), puteți viziona canalele codate acceptate de cardul Smart Card al modulului CAM.

Modulul CAM și cardul Smart Card sunt concepute exclusiv pentru televizorul dvs. Dacă scoateți modulul, nu veți mai putea viziona canalele codate acceptate de acesta.



Două carduri Smart Card

Anumiți operatori de televiziune digitală oferă un al doilea set de modul CI+ (CAM) și Smart Card. Aveți nevoie de încă un modul CAM și de încă un Smart Card dacă doriți să vizionați un canal în timp ce înregistrați un altul, de la același operator de televiziune.

Dacă puteți viziona același număr de canale cu fiecare card, înseamnă că acestea au drepturi de vizionare identice. Dacă puteți viziona mai puține canale cu unul dintre carduri, acestea au drepturi de vizionare diferite.

În cazul în care cardurile Smart Card au drepturi de vizionare identice, nu contează în ce sloturi le introduceți. Dacă unul dintre carduri are mai multe drepturi de vizionare decât celălalt, introduceți cardul cu mai multe drepturi de vizionare în slotul **COMMON INTERFACE 1**. Introduceți cardul cu drepturi mai puține în slotul **COMMON INTERFACE 2**.

Introduceți cardurile Smart Card în modulele CAM. Consultați instrucțiunile primite de la operatorul de televiziune.

Pentru a introduce modulul CAM în televizor...

- 1 - Uitați-vă atent la CAM pentru a vă da seama cum se introduce corect. Introducerea incorectă poate deteriora modulul CAM și televizorul.
- 2 - Cum vă uitați la televizor din spate, cu partea din față a modulului CAM îndreptată către dvs., introduceți ușor modulul CAM în slot.
- 3 - Împingeți cardul CAM cât de mult este posibil. Lăsați-l în fantă în permanență.

Când porniți televizorul, pot trece câteva minute înainte ca modulul CAM să se activeze. Dacă se introduce un modul CAM și au fost achitate tarifele de abonament (este posibil ca metodele de abonare să difere), puteți viziona canalele codate acceptate de cardul Smart Card al modulului CAM.

Modulul CAM și cardul Smart Card sunt concepute exclusiv pentru televizorul dvs. Dacă scoateți modulul, nu veți mai putea viziona canalele codate acceptate de acesta.

Parole sau coduri PIN

Pentru anumite module CAM, trebuie să introduceți un cod PIN pentru a putea viziona canalele. Când setați codul PIN pentru CAM, vă recomandăm să folosiți același cod pe care îl folosiți pentru a debloca televizorul.

Pentru a seta codul PIN pentru CAM...

1 - Apăsați pe **SOURCES**.

2 - Faceți clic pe tipul de canal pentru care folosiți modulul CAM. **Transmisii prin antenă, TV cu cablu sau Satelit.**

3 - Apăsați pe **OPTIONS** și faceți clic pe **Interfață comună**.

4 - Faceți clic pe operatorul de televiziune al modulului CAM.

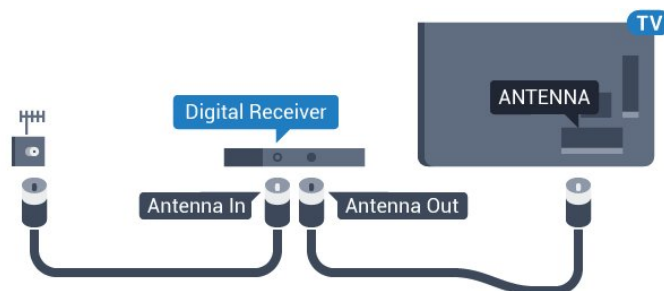
Următoarele ecrane provin de la operatorul de televiziune.

Căutați setarea pentru codul PIN.

4.4

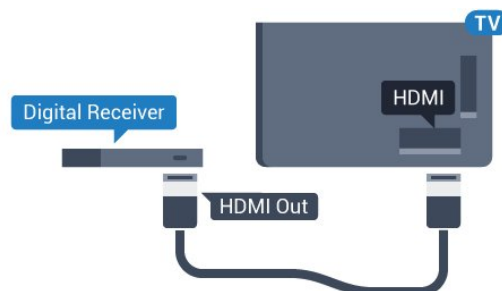
Dispozitivul set-top box - STB

Utilizați 2 cabluri de antenă pentru conectarea antenei la set-top box (un receptor digital) și la televizor.



În apropiere de conexiunile pentru antenă, adăugați un cablu HDMI pentru a conecta cutia set-top la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă Set-top box-ul nu dispune de conexiune HDMI.



Oprire automată

Oprii acest cronometru automat, dacă utilizați numai telecomanda dispozitivului set-top box. Oprii-l pentru a nu permite televizorului să se oprească automat după o perioadă de 4 ore în care nu se apasă pe niciun buton al telecomenzii.

În **Asistență**, apăsați tasta colorată **Cuvinte cheie** și căutați **Oprire automată** pentru mai multe informații.

4.5

Receptor satelit

Conectați cablul de antenă la receptorul de satelit.

În apropiere de conexiunile pentru antenă, adăugați un cablu HDMI pentru a conecta dispozitivul la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă dispozitivul nu

dispune de conexiune HDMI.



Oprire automată

Opriti acest cronometru automat, dacă utilizați numai telecomanda dispozitivului set-top box. Opriti-l pentru a nu permite televizorului să se oprească automat după o perioadă de 4 ore în care nu se apasă pe niciun buton al telecomenzii.

În **Asistență**, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Oprire automată** pentru mai multe informații.

4.6

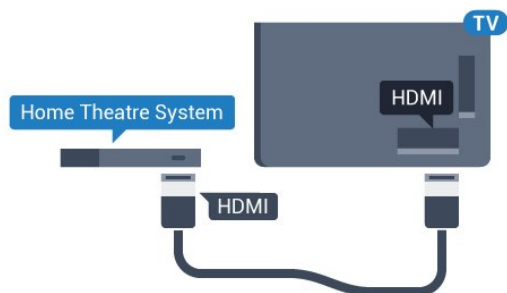
Sistem Home Theatre - HTS

Conectare cu HDMI ARC

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

HDMI ARC

Dacă Sistemul Home Theatre dispune de o conexiune HDMI, puteți utiliza orice conexiune HDMI de la televizor pentru a vă conecta. Cu HDMI ARC nu trebuie să conectați cablul audio suplimentar. Conexiunea HDMI combină ambele semnale. Toate conexiunile HDMI de la televizor pot asigura semnal Audio Return Channel (ARC). Însă, odată ce conectați Sistemul Home Theatre, televizorul nu poate trimite semnalul ARC decât acestei conexiuni HDMI.



Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

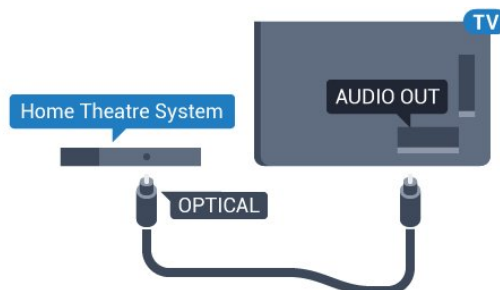
Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Sincronizare audio-video**.

Conectare cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

Dacă sistemul Home Theatre nu dispune de o conexiune HDMI ARC, adăugați un cablu audio optic (Toslink) pentru a trimite sunetul aferent imaginii TV la Sistemul Home Theatre.



Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Sincronizare audio-video**.

Setări de ieșire audio

Întârziere ieșire audio

Cu un Sistem Home Theatre (HTS) conectat la televizor, imaginea de la televizor și sunetul de la HTS trebuie să fie sincronizate.

Sincronizarea automată a semnalului audio cu semnalul video

La sistemele Home Theatre Philips de fabricație recentă, sincronizarea semnalului audio cu semnalul video este realizată automat și este întotdeauna corectă.

Întârziere sincronizare audio

Este posibil ca unele sisteme Home Theatre să necesite reglarea întârzierii sincronizării audio pentru a sincroniza semnalul audio cu semnalul video. Pe HTS, măăriți valoarea întârzierii până la stabilirea corelației între imagine și sunet. Poate fi necesară o valoare de întârziere de 180 ms. Citiți manualul de utilizare al HTS. Cu o valoare de întârziere setată la HTS, trebuie să dezactivați opțiunea Întârziere ieșire audio la televizor.

Pentru dezactivarea opțiunii Întârziere ieșire audio...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Sunet > Avansat** și pe **Întârziere ieșire audio**.
- 3 - Click pe **Oprire**.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Decalaj ieșire audio

Dacă nu puteți seta o întârziere la sistemul Home Theatre, puteți seta televizorul astfel încât să sincronizeze sunetul. Puteți seta un decalaj care să compenseze timpul necesar sistemului Home Theatre pentru a procesa sunetul aferent imaginilor TV. Puteți seta valoarea în pași de 5 ms. Setarea maximă este -60 ms.

Opțiunea Întârzie ieșire audio trebuie să fie activată.

Pentru sincronizarea sunetului la televizor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Sunset** > **Avansat** și pe **Decalaj ieșire audio**.
- 3 - Utilizați bara cursorului pentru a seta decalajul sunetului și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Format ieșire audio

Dacă dispuneți de un Sistem Home Theatre (HTS) cu capacități de procesare a sunetelor multicanal precum Dolby Digital, DTS® sau similar, setați formatul de ieșire audio la Multicanal. Cu ajutorul funcției Multicanal, televizorul poate transmite semnalul de sunet multicanal comprimat de la un canal TV sau de la un player conectat la Sistemul Home Theatre. Dacă dispuneți de un Sistem Home Theatre fără procesare a sunetelor multicanal, selectați Stereo.

Pentru a seta opțiunea Format ieșire audio...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Sunset** > **Avansat** și pe **Format ieșire audio**.
- 3 - Faceți clic pe **Multicanal** sau pe **Stereo**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Uniformizarea ieșirii audio

Utilizați setarea Uniformizarea ieșirii audio pentru a echilibra volumul (sunetul) televizorului și al sistemului Home Theatre la comutarea de la un echipament la celălalt. Diferențele de volum pot fi cauzate de diferențele dintre modurile de procesare a sunetelor.

Pentru uniformizarea diferențelor de volum...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Sunset** > **Avansat** și pe **Uniformizarea ieșirii audio**.
- 3 - Dacă diferența dintre volume este semnificativă, selectați **Mai mult**. Dacă diferența dintre volume este mică, selectați **Mai puțin**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setarea de uniformizare a ieșirii audio afectează atât semnalul de ieșire audio optică, cât și semnalul de sunet HDMI ARC.

Probleme cu sunetul din HTS

Sunset cu zgomot puternic

Dacă urmăriți un clip video de pe o unitate flash USB conectată sau de pe un calculator conectat, sunetul sistemului Home Theatre poate fi distorsionat. Acest zgomot se aude când fișierul audio sau video dispune de sunet DTS, dar sistemul Home Theatre nu are procesare de sunet DTS. Puteți rezolva acest lucru setând opțiunea **Format ieșire audio** a televizorului la **Stereo**.

Apăsați pe  pentru **Configurare** > **Sunset** > **Avansat** > **Format ieșire audio**.

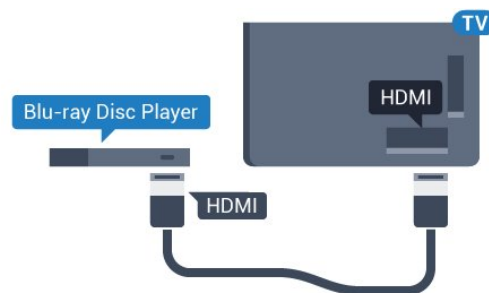
Fără sunset

Dacă nu se aude sunetul de la televizor pe sistemul Home Theatre, verificați dacă ați conectat cablul HDMI la o conexiune **HDMI ARC** de pe sistemul Home Theatre. Toate conexiunile HDMI ale televizorului sunt conexiuni HDMI ARC.

4.7

Player Blu-ray

Utilizați un cablu **HDMI de mare viteză** pentru conectarea playerului Blu-ray la televizor.



Dacă playerul Blu-ray dispune de tehnologie EasyLink HDMI CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

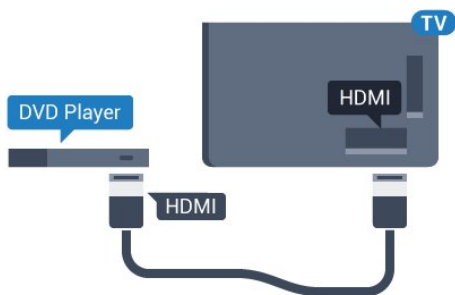
În Asistență, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **EasyLink HDMI CEC** pentru mai multe informații.

4.8

DVD player

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta DVD playerul la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă dispozitivul nu dispune de conexiune HDMI.



Dacă playerul DVD este conectat la HDMI și dispune de tehnologia EasyLink CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

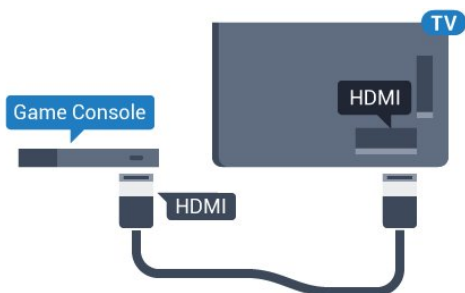
Pentru mai multe informații despre utilizarea tehnologiei EasyLink, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **EasyLink HDMI CEC**.

4.9

Consolă de jocuri

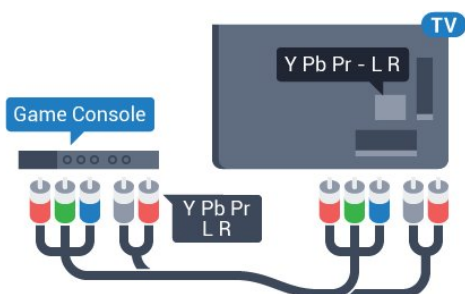
HDMI

Pentru calitate optimă, conectați consola de jocuri la televizor cu ajutorul unui cablu HDMI de mare viteză.



YPbPr

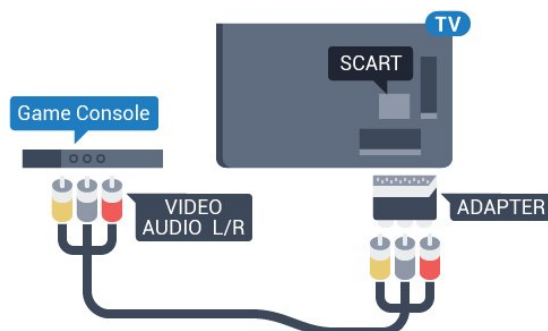
Conectați consola de jocuri cu un cablu video component (Y Pb Pr) și unul audio S/D la televizor.



SD audio-video/Scart

Conectați consola de jocuri la televizor cu un cablu compozit (CVBS) și cu un cablu audio S/D la televizor.

În cazul în care consola dvs. de jocuri are numai ieșire video (CVBS) și audio S/D, utilizați un adaptor video-audio S/D la SCART (se comercializează separat) pentru a efectua conexiunea SCART.



4.10

Gamepad

Conectarea unui gamepad

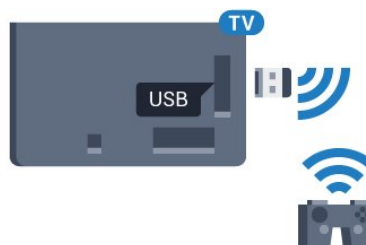
Pentru a juca jocuri online pe acest televizor, puteți selecta o serie de gamepaduri wireless. Când conectați gamepadul, îl puteți folosi imediat.

Pentru conectarea unui gamepad...

- 1 - Conectați nanoreceptorul la unul dintre porturile USB din partea laterală a televizorului. Nanoreceptorul wireless este livrat împreună cu gamepadul.
- 2 - Dacă gamepadul este pornit, îl puteți folosi.

Puteți conecta un al doilea gamepad la al doilea port USB de la partea laterală a televizorului.

Puteți folosi gamepadul și pentru a controla pointerul.



Gamepaduri compatibile

Pentru acest televizor sunt concepute și testate mai multe gamepaduri wireless. Este posibil ca alte gamepaduri să nu fie compatibile.

Gamepadurile compatibile sunt...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 Wireless Controller pentru Windows
- Speedlink Strike FX Wireless Gamepad

Probleme cauzate de interferențe

Pentru a rezolva posibilele probleme cauzate de interferența cu alte dispozitive wireless conectate la televizor...

- Folosiți un prelungitor USB și mutați nanoreceptorul la o distanță de aproximativ 1 metru față de televizor.
- Alternativ, puteți folosi un hub USB cu alimentare conectat la televizor și puteți introduce nanoreceptoarele în hubul USB.

4.11

Hard disk USB

De ce aveți nevoie?

În cazul în care conectați un Hard disk USB, puteți întrerupe sau înregistra o transmisie TV. Aceasta trebuie să fie o transmisie digitală (de tip DVB sau similar).

Pentru a întrerupe

Pentru a întrerupe o transmisie, aveți nevoie de un Hard disk compatibil USB 2.0 cu minim 32 GB spațiu pe disc.

Pentru a înregistra

Pentru a întrerupe și a înregistra o emisiune, aveți nevoie de un spațiu pe disc de minim 250 GB. Dacă doriți să înregistrați o emisiune cu date din ghidul TV preluate de pe Internet, trebuie să aveți conexiunea la Internet instalată pe televizor înainte de a instala hard disk-ul USB.

Pentru mai multe informații despre modul de instalare a hard disk-ului USB, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB, instalare**.

Instalare

Pentru a putea întrerupe sau înregistra o emisiune, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat.

1 - Conectați hard diskul USB la unul dintre porturile **USB** ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte

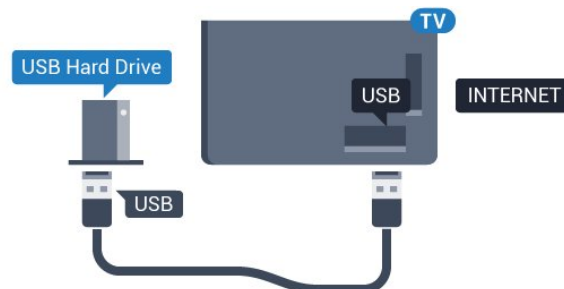
porturi USB în timp ce formatați.

2 - Poniți hard diskul USB și televizorul.

3 - Când televizorul este reglat pe un canal digital, apăsați **II** (Pauză). Încercarea de a pune pauză inițiază formatarea.

Urmați instrucțiunile de pe ecran.

În timpul formătărilor hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.



Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Pauză TV** sau **Înregistrare**.

4.12

Tastatură sau mouse USB

Tastatură USB

Instalarea tastaturii

Conectați o tastatură USB (de tip USB-HID) pentru a introduce text la televizor.

Puteți conecta o tastatură și un mouse la televizor.

Folosiți unul dintre porturile **USB** pentru a realiza conexiunea.



Instalarea tastaturii

Pentru a instala tastatura USB, poziționați televizorul și conectați tastatura USB la unul dintre porturile **USB** ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta

aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția. Dacă selectați mai întâi o configurație cu caractere chirilice sau grecești, puteți selecta o a doua configurație cu caractere latine.

Pentru a schimba configurația tastaturii când este selectată deja o configurație...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Setări generale** și pe **Setări tastatură USB** pentru a începe configurarea tastaturii.

Taste

Taste pentru introducerea textului

- Tasta Enter = OK
- Backspace = ștergeți caracterul aflat înaintea cursorului
- Tastele săgeată = navigați într-un câmp de text
- Pentru a comuta între configurațiile tastaturii, dacă s-a setat o a doua configurație, apăsați simultan tastele **Ctrl + Bara de spațiu**.

Tastele pentru aplicațiile Smart TV și paginile de Internet

- Tab și Shift + Tab = următorul și anteriorul
- Home = derulați până la partea de sus a paginii
- End = derulați până la partea de jos a paginii
- Page Up = deplasați-vă cu o pagină în sus
- Page Down = deplasați-vă cu o pagină în jos
- + = mărire cu un pas
- - = micșorare cu un pas
- * = încadrați pagina Web pe lățimea ecranului

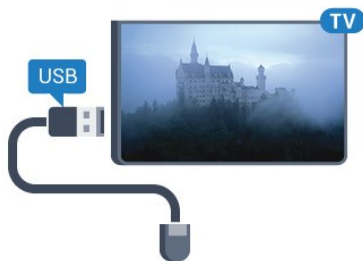
Mouse USB

Conectarea mouse-ului USB

Puteți conecta un mouse USB (de tip USB-HID) pentru a naviga pe televizor.

Conectarea mouse-ului

Poniți televizorul și conectați mouse-ul la unul dintre porturile **USB** ale televizorului. De asemenea, puteți conecta mouse-ul USB la o tastatură USB conectată.



Clicurile mouse-ului

- Clic stânga = OK
- Clic dreapta = Înapoi 

Puteți utiliza roțița de scroll pentru a derula paginile în sus și în jos.

Pentru mai multe informații despre modul de conectare a

tastaturii, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Tastatură USB**.

Viteza mouse-ului

Puteți regla viteza de deplasare a mouse-ului pe ecran.

Pentru reglarea vitezei...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Selectați **Setări generale** > **Viteză pointer/mouse** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a mări sau a reduce viteza.
- 4 - Apăsați săgeata  (dreapta) și deplasați mouse-ul pentru a verifica viteza setată.
- 5 - Apăsați săgeata  (stânga) pentru a reveni la bara cursorului. Puteți regla setarea din nou.
- 6 - Cu bara cursorului selectată, apăsați pe  (stânga) pentru a memora și pentru a închide această setare.
- 7 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

4.13

Memorie flash USB

Puteți să vizualizați fotografii sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB conectată.

Introduceți o unitate flash USB într-unul din porturile **USB** ale televizorului când acesta este pomit.



Televizorul detectează unitatea flash și deschide o listă care îi afișează conținutul.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe  **SOURCES** și faceți clic pe **USB**.

Pentru a opri urmărirea conținutului unității flash USB, apăsați pe  **TV** sau selectați o altă activitate.

Pentru deconectarea unității flash USB, o puteți extrage în orice moment.

Ultra HD pe USB

Puteți vizualiza fotografii la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei este mai mare. Nu puteți reda un clip video HD original pe niciuna dintre conexiunile USB.

Pentru mai multe informații despre vizionarea sau redarea conținutului de pe o unitate flash USB, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Fotografii, clipuri video** și

4.14

Cameră foto

Pentru vizualizarea fotografiilor conectate la camera foto digitală, puteți conecta camera direct la televizor.

Utilizați una dintre conexiunile **USB** ale televizorului pentru a vă conecta. Porniți camera după ce ați realizat conexiunea.



Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **SOURCES** și faceți clic pe **USB**.

Este posibil să fie necesară setarea camerei pentru transferul conținutului cu ajutorul PTP (Picture Transfer Protocol - Protocol de transfer imagini). Citiți manualul de utilizare al camerei foto digitale.

Ultra HD pe USB

Puteți vizualiza fotografii la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei este mai mare. Nu puteți reda un clip video HD original pe niciuna dintre conexiunile USB.

Pentru mai multe informații despre vizualizarea fotografiilor, apăsați pe tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Fotografii**, **clipuri video** și **muzică**.

Ultra HD pe USB

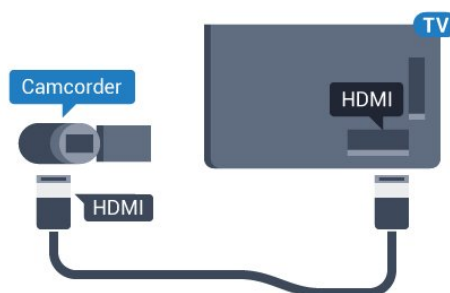
Puteți vizualiza fotografii la rezoluție Ultra HD de la un dispozitiv USB sau flash drive conectat. Televizorul va reduce rezoluția la Ultra HD, dacă rezoluția fotografiei este mai mare. Nu puteți reda un clip video HD original pe niciuna dintre conexiunile USB.

4.15

Cameră video

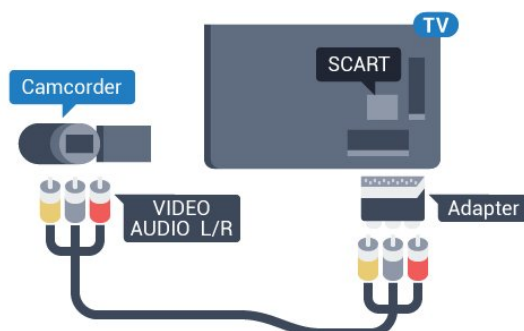
HDMI

Pentru o calitate optimă, utilizați un cablu HDMI pentru conectarea camerei video la televizor.



SD audio-video/Scart

Puteți utiliza o conexiune HDMI, YPbPr sau SCART, pentru a vă conecta camera video. În cazul în care camera video dispune numai de ieșiri Video (CVBS) și Audio S/D, utilizați un adaptor Video Audio S/D la SCART (se comercializează separat) pentru cuplarea la conexiunea SCART.



4.16

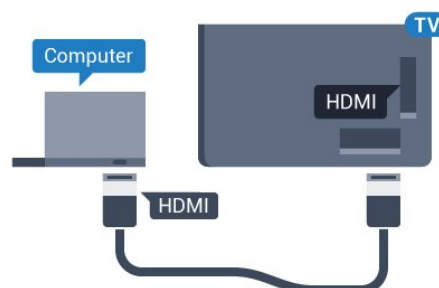
Calculator

Conectare

Vă puteți conecta calculatorul la televizor și utiliza televizorul ca monitor PC.

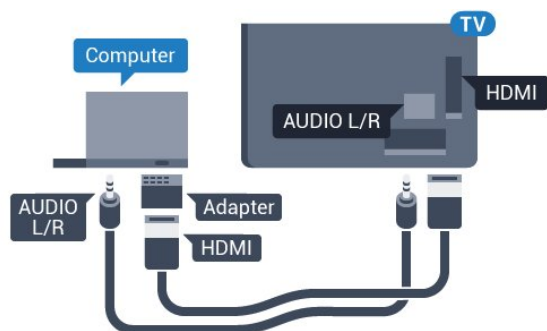
Cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta calculatorul la televizor.



Cu DVI la HDMI

Alternativ, puteți utiliza un adaptor DVI la HDMI (se comercializează separat) pentru conectarea calculatorului la intrarea HDMI, respectiv un cablu audio S/D (mini jack 3,5 mm) pentru conectarea la intrarea AUDIO IN L/R din partea din spate a televizorului.



Setări

În cazul în care calculatorul este adăugat ca dispozitiv de tip Calculator în meniul Sursă (listă de conexiuni), televizorul este setat automat la setarea ideală Calculator.

Dacă vă utilizați calculatorul pentru vizionarea de filme sau pentru jocuri, se recomandă revenirea televizorului la setarea ideală pentru vizionarea emisiunilor TV sau jocuri.

Pentru configurarea manuală a televizorului la setările ideale...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat** și pe **Joc sau Calculator**.
- 3 - Click pe **Joc** (pentru jocuri) sau pe **Calculator** (pentru a viziona un film).
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Nu uitați să comutați setarea Joc sau Calculator înapoi la **Calculator** atunci când nu vă mai jucați.

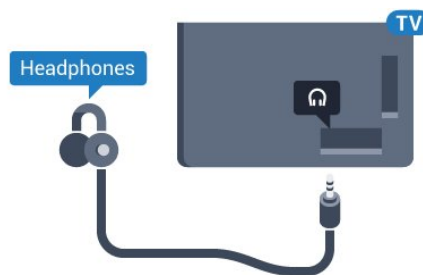
4.17

Căști

Puteți conecta un set de căști la conexiunea **🎧** de la partea din spate a televizorului. Conexiunea este asigurată printr-un mini jack de 3,5 mm. Puteți regla volumul căștilor separat.

Pentru reglarea volumului...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet > Volum căști** și faceți clic în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.



4.18

Boxe wireless

Pentru a reda sunetul televizorului pe o boxă wireless, este necesar să sincronizați boxa wireless cu televizorul. Puteți sincroniza maximum 10 boxe wireless, însă puteți utiliza un singur subwoofer sau o singură bară de sunet odată. Poziționați boxa wireless la o distanță de 5 metri față de televizor.

Pentru a sincroniza un difuzor wireless cu televizorul:

- 1 - Pomiți boxa wireless și așezați-o în raza televizorului. Pentru informații detaliate despre sincronizare și raza de acțiune a funcției wireless, consultați manualul de utilizare al dispozitivului.
- 2 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) pentru **Configurare**.
- 3 - Click pe **Sunet > Boxe wireless > Adăugare boxă nouă**.
- 4 - Urmăriți instrucțiunile de pe ecran. Veți sincroniza dispozitivul cu televizorul și televizorul va memora conexiunea.
- 5 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru mai multe informații despre modalitatea de selectare a boxelor wireless, apăsați tasta colorată **🔴** **Cuvinte cheie** și căutați **Boxe wireless, selectare**.

Pornire și oprire

5.1

Pornit, Standby și Oprit

Înainte de a porni televizorul, asigurați-vă că ați conectat cablul de alimentare la conectorul **POWER** din partea din spate a televizorului.

Pentru a trece televizorul în standby când se stinge ledul indicator, apăsați tasta joystick din partea din spate a televizorului. Indicatorul se aprinde.



Cu televizorul în standby, apăsați pe pe telecomandă pentru a porni televizorul. Alternativ, apăsați pe HOME.

Revenirea în standby

Pentru a trece televizorul în modul standby, apăsați pe butonul al telecomenzii.

Oprire

Pentru a opri televizorul, apăsați tasta joystick. Ledul indicator se stinge.

Televizorul este conectat în continuare la rețeaua de electricitate, însă consumă foarte puțin curent.

Pentru a opri televizorul complet, deconectați-l de la priza de alimentare.

La deconectarea mufei de alimentare, trageți întotdeauna de mufă, niciodată de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

5.2

Luminozitate logo Philips

Puteți stinge sau regla luminozitatea siglei Philips din partea din față a televizorului.

Pentru a regla sau a dezactiva...

- 1 - Apăsați pe și apăsați pe (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Setări generale** și pe **Luminozitate logo Philips**.
- 3 - Dați clic pe **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau selectați **Oprit** pentru a stinge iluminarea siglei.
- 4 - Apăsați pe BACK de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.



5.3

Butoane de pe televizor

Dacă pierdeți telecomanda sau dacă bateriile sunt descărcate, încă mai puteți efectua anumite operații de bază.

Pentru a deschide meniul de bază...

- 1 - Cu televizorul pornit, apăsați tasta joystick din partea din spate a televizorului pentru a afișa meniul de bază.
- 2 - Apăsați stânga sau dreapta pentru a selecta **Volum**, **Canal** sau **Surse**. Dacă televizorul se află în Locația magazin, puteți selecta și **Cameră**.
- 3 - Apăsați sus sau jos pentru a regla volumul sau pentru a comuta la canalul următor sau la canalul anterior. Apăsați sus sau jos pentru a parcurge lista de surse, inclusiv selectarea tunerului. Apăsați tasta joystick pentru a glisa camera video în afară.
- 4 - Meniul dispăre automat.

Pentru a opri televizorul, selectați **Oprire TV** și apăsați tasta joystick.



5.4

Temporizator de standby

Cu funcția **Temporizare standby**, puteți seta televizorul să comute automat în modul standby după o perioadă presetată.

Pentru setarea opțiunii Temporizare standby...

- 1 - Apăsați pe și apăsați pe (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Setări generale** > **Temporizare standby**. Cu ajutorul barei cursorului puteți seta o durată de până la 180 de minute, în trepte de câte 5 minute. Dacă setați durata la 0 minute, opțiunea Temporizare standby este dezactivată. Puteți opri oricând televizorul mai devreme sau puteți reseta durata în timpul numărării inverse.
- 3 - Apăsați pe BACK de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Oprire automată

Dacă televizorul recepționează semnal, dar nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă timp de 4 ore, acesta se oprește automat, pentru a economisi energie. De asemenea, dacă televizorul nu recepționează semnal și nici nu primește comenzi de la telecomandă timp de 10 minute, se oprește automat.

Dacă utilizați televizorul ca monitor sau dacă utilizați un receptor digital pentru a viziona la televizor (un dispozitiv set-top box - STB) și nu utilizați telecomanda televizorului, dezactivați oprirea automată.

Pentru dezactivarea opțiunii Oprire automată ...

1 - Apăsați pe  și click pe **Setări ecologice**.

2 - Click pe **Oprire automată**. Click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea. Valoarea **0** (Oprit) dezactivează oprirea automată.

Pictograma  este afișată în fața opțiunii Oprire automată, atunci când este activă.

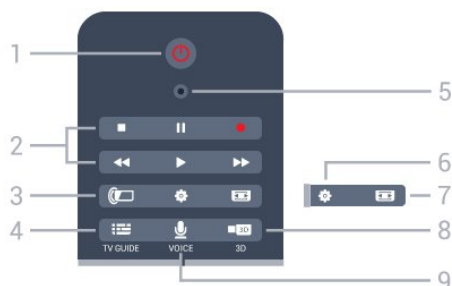
Pentru mai multe informații despre setările ecologice ale televizorului, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Setări ecologice**.

Telecomandă

6.1

Prezentare generală a tastelor

Tabel de pagini



1 - Standby / Pornit

Pentru a comuta televizorul din standby sau înapoi în standby.

2 - Redare și Înregistrare

- Redare ►, pentru redare.
- Pauză II, pentru întreruperea redării
- Oprește ■, pentru oprirea redării
- Înapoi ◀◀, pentru derulare înapoi
- Derulare înainte ►►, pentru a derula înainte
- Înregistrare ●, pentru a începe înregistrarea

3 - Ambilight

Pentru a activa sau a dezactiva Ambilight, precum și pentru a activa Ambilight în modul standby.

4 - TV GUIDE

Pentru a deschide sau a închide ghidul TV.

5 - microfon pentru opțiunea VOICE



Setări

Pentru deschiderea meniului Setări.

7 - Format imagine

Pentru a deschide sau a închide meniul Format imagine.

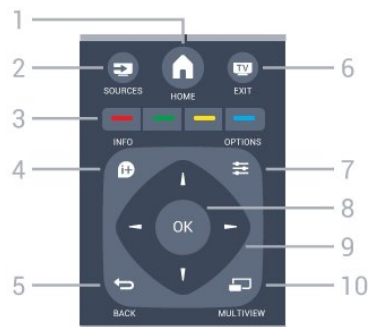
8 - 3D

Pentru a deschide sau a închide meniul 3D sau pentru a comuta imediat în modul 3D.

9 - VOICE

Pentru a începe o căutare cu ajutorul comenzii vocale.

Mijloc



1 - HOME

Pentru a deschide meniul Acasă.

2 - SOURCES

Pentru a deschide meniul Surse.

3 - Taste colorate

Selectarea directă a opțiunilor. Tasta albastră deschide secțiunea **Asistență**.

4 - INFO

Pentru a deschide sau a închide informațiile despre program.

5 - BACK

Pentru a reveni la canalul selectat anterior.

Pentru a închide un meniu fără a modifica nicio setare.

Pentru a merge la pagina Aplicație/Internet anterioară.

6 - TV - EXIT

Pentru a reveni la modul de vizionare. Pentru a părăsi o aplicație TV interactivă.

7 - OPTIONS

Pentru a deschide sau a închide meniul Opțiuni.

8 - Tasta OK

Pentru a confirma selecția sau setarea. Pentru a activa pointerul și pentru a face clic.

9 - Tastele săgeți/de navigare

Pentru a naviga în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

10 - MULTIVIEW

Pentru deschiderea unui ecran suplimentar mic.

Partea inferioară



1 - Volum

Pentru a regla nivelul volumului.

2 - Taste numerice

Pentru selectarea directă a unui canal.

3 - SUBTITLE

Pentru a activa sau a dezactiva opțiunea Subtitrări sau pentru a activa subtitrările pe durata opririi sunetului.

4 - ≡ LIST

Pentru a deschide sau a închide Lista de canale.

5 - ≡ Canal

Pentru a merge la canalul următor sau anterior din lista de canale. Pentru a deschide pagina următoare sau anterioară din Text/Teletext. Pentru a începe capitolul următor sau anterior de pe un disc.

6 - 🔊 Mut

Pentru a dezactiva sunetul sau a-l restabili.

7 - TEXT

Pentru a închide sau a deschide Text/Teletext.

6.2

Indicator

Despre pointer

În loc să navigați pe ecran cu tastele săgeată, puteți folosi **Pointerul**.

Pointerul funcționează ca mouse-ul unui calculator. Deplasați pointerul ► — o săgeată albastră — mișcând ușor telecomanda. La fel ca în cazul mouse-ului, puteți regla viteza pointerului.

Alături de pointer, puteți folosi oricând tastele săgeată pentru a face o selecție. Pointerul dispare temporar. Anumite aplicații — ca Text/Teletext — sau pagini de Internet nu acceptă pointerul. Televizorul revine automat la tastele săgeată pentru navigare.

Dacă nu doriți să folosiți pointerul, îl puteți dezactiva.

În cazul în care conectați un gamepad, îl puteți folosi și pentru a controla pointerul.

Utilizarea pointerului

Activare

Când deschideți un ecran sau o aplicație care acceptă controlul prin Pointer, va apărea un Pointer inactiv. Un semn ► (vârf de săgeată) gri undeva în mijlocul ecranului.

Țineți degetul mare pe tasta **OK** — nu o apăsați — pentru a activa pointerul. Mișcați telecomanda din încheietură, nefiind necesară mișcarea brațului. Puteți ridica degetul de pe tasta OK, lăsând pointerul în poziția în care se află. Pointerul dispare după 5 secunde. Puteți mișca telecomanda și relua deplasarea

pointerului, punând din nou degetul pe tasta **OK**.

Pentru a reafișa pointerul, țineți degetul mare pe tasta **OK** și scuturați ușor telecomanda.

Click

Pentru a selecta ceea ce vă trebuie, deplasați pointerul deasupra elementului respectiv și apăsați — faceți clic pe — tasta **OK**. Așa cum procedați cu mouse-ul unui calculator. Pentru **tastele colorate**, **📶 INFO** și **≡ OPTIONS** trebuie, totuși, să apăsați tastele de pe telecomandă.

Pentru a apăsa o tastă în timpul folosirii pointerului...

- 1 - Poziționați pointerul peste elementul de pe ecran - de exemplu, un canal din Lista de canale.
- 2 - Ridicați degetul mare, pentru a lăsa pointerul în poziția respectivă.
- 3 - Apăsați tasta colorată care vă trebuie.
- 4 - Țineți iar degetul mare pe tasta **OK**, pentru a continua folosirea pointerului.

Navigarea cu ajutorul săgeților

Dacă apăsați o tastă săgeată (stânga, dreapta, sus sau jos) pentru a naviga, pointerul dispare. Televizorul trece la navigarea cu tastele săgeată. Pentru a reafișa pointerul, țineți degetul mare pe tasta **OK** și scuturați ușor telecomanda.

Repoziționare

Este posibil ca pointerul să se dezorienteze după un timp. Pentru a-l repoziționa, ridicați degetul mare, îndreptați telecomanda către săgeata albastră de pe ecran și puneți din nou degetul mare pe tasta **OK**.

Viteză pointer

Puteți regla viteza cu care pointerul se deplasează pe ecran.

Pentru reglarea vitezei...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Selectați **Setări generale > Viteză pointer/mouse** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a mări sau a reduce viteza.
- 4 - Apăsați tasta săgeată **►** (dreapta) pentru a verifica viteza setată. Țineți degetul mare pe tasta **OK**, pentru a verifica viteza pointerului.
- 5 - Apăsați săgeata **◀** (stânga) pentru a reveni la bara cursorului. Puteți regla setarea din nou.
- 6 - Cu bara cursorului selectată, apăsați pe **◀** (stânga) pentru a memora și pentru a închide această setare.
- 7 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar,

pentru a închide meniul.

Dezactivarea pointerului

Pentru dezactivarea pointerului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Selectați **Setări generale** > **Pointer telecomandă** și selectați **Dezactivat**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

6.3

Voice

Folosirea funcției Voice

Din cauza condițiilor de compatibilitate modificate de la Google, funcția „Căutare vocală” nu mai este disponibilă pe televizorul Philips Android. Prin urmare, nu mai putem garanta că funcția „Căutare vocală” va opera corespunzător pe televizor. Ne cerem scuze pentru neplăcerile cauzate și vă recomandăm să efectuați „căutarea” folosind tastatura telecomenzii.

Vă mulțumim pentru răbdare și înțelegere.

Cu ajutorul funcției Voice, puteți controla televizorul prin comenzi vocale adresate telecomenzii. Televizorul trebuie să fie conectat la Internet.

Puteți solicita televizorului să regleze un anumit canal sau să deschidă vizionarea unui program în desfășurare din Ghidul TV. Puteți folosi funcția Voice pentru a căuta pe Internet orice doriți. Alternativ, puteți rosti numele unei aplicații, pentru a o deschide pe televizor.

Pentru controlarea televizorului cu funcția Voice...

- 1 - Apăsați pe  **VOICE**.
- 2 - Mai întâi roștiți comanda, urmată de ceea ce doriți. Puteți vorbi timp de 10 secunde înainte ca microfonul să se închidă. Apăsați întotdeauna pe  **VOICE** înainte de a începe să vorbiți, chiar dacă televizorul vă solicită să reîncercați. Televizorul va încerca să execute comanda.

Prima dată când apăsați tasta  **VOICE** și încercați opțiunea Voce, se va deschide pagina de Asistență despre utilizarea opțiunii Voce. Citiți despre utilizarea opțiunii Voce. Puteți apăsa din nou pe  **VOICE** pentru a încerca imediat. Pentru a închide Asistența, apăsați pe  **BACK**.

Funcția Voice nu este disponibilă în timpul convorbirilor prin Skype.

Comenzi vocale

Pentru a ajuta funcția Voice să înțeleagă mai bine ce doriți, puteți folosi aceste comenzi.

WATCH [De ex., spuneți: Watch The Muppets Show] - Televizorul caută această emisiune și încearcă să comute pe canalul corect.

CHANNEL [De ex., spuneți: Channel BBC1] - Televizorul caută acest canal și încearcă să comute la acesta.

PLAY [De ex., spuneți: Play Jingle Bells] - Televizorul caută această melodie în colecția dvs. de melodii și încearcă să o redea.

SEARCH [De ex., spuneți: Search The Hobbit] - Televizorul caută printre fișierele media și afișează rezultatele căutării.

GOOGLE [De ex., spuneți: Google stock market] - Televizorul efectuează o căutare pe Internet și afișează rezultatele căutării pe Google.

GO TO [De ex., spuneți: Go to Philips.com] - Televizorul încearcă să deschidă site-ul Philips.

OPEN [De ex., spuneți: Open Skype] - Televizorul încearcă să deschidă Skype.

Pentru a efectua aceste comenzi, televizorul trebuie să găsească ceea ce căutați. Trebuie să existe canale instalate și fișierele media trebuie să fie setate astfel încât să poată fi partajate. Dispozitivele conectate trebuie să fie pornite. Televizorul trebuie să aibă o conexiune la Internet.

6.4

Tastatură

Imagine de ansamblu

Qwerty și Azerty

Prezentarea generală a unei tastaturi Qwerty/Azerty.*



1 - Caracter Azerty

Poziția caracterului în cazul în care configurația tastaturii este setată la Azerty.

2 - Aa Shift

Pentru a tasta cu majuscule.

3 - Caractere speciale

Pentru a deschide tastatura de pe ecran pentru selectarea caracterelor cu accent sau a simbolurilor.

4 - Tasta Fn

Pentru tastarea unui număr sau a unui semn de punctuație.

5 - Tasta spațiu

6 - Navigare și OK

7 - Partajează

Pentru a partaja online ceea ce urmăriți la un moment dat.

* Telecomanda dvs. are o tastatură Qwerty / Azerty sau o tastatură Qwerty / Chirilice, în funcție de regiunea dvs.

Qwerty și Chirilice

Prezentarea generală a unei tastaturi Qwerty/Chirilice.*



1 - Caractere chirilice

Caractere disponibile atunci când tastatura este setată pentru Alfabetul chirilic.

2 - Comutare la tastatura cu alfabet chirilic

Pentru a seta tastatura la alfabetul chirilic sau înapoi la Qwerty.

3 - ↕Aa Comutare

Pentru a tasta cu majuscule.

4 - Ω Caractere speciale

Pentru a deschide tastatura de pe ecran pentru selectarea caracterelor cu accent sau a simbolurilor.

5 - Tasta Fn

Pentru introducerea unui număr sau a unui semn de punctuație

6 - Bară de spațiu

7 - Partajează

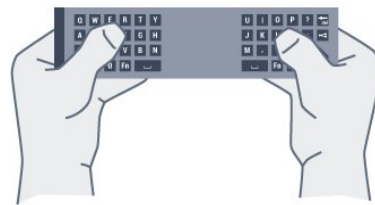
Pentru a partaja online ceea ce urmăriți la un moment dat.

8 - Navigare și OK

* Telecomanda dvs. are o tastatură Qwerty/Azerty sau o tastatură Qwerty/Chirilice, în funcție de regiunea dvs.

Scrierea textului

Cu tastatura amplasată în partea din spate a telecomenzii, puteți scrie text în orice câmp de text de pe ecran. Rotiți tastatura în sus pentru a activa tastele acesteia. Țineți telecomanda cu două mâini și tastați cu ambele degete mari.



Introduceți text

Pentru a introduce text într-un câmp de text de pe ecran, selectați câmpul de text și începeți să tastați. Apăsăți pe **OK** pentru a confirma textul.

Majuscule și minuscule

Pentru a introduce o majusculă, apăsați tasta **↕Aa** (Comutare) chiar înainte de a introduce caracterul.

Pentru a introduce mai multe majuscule consecutiv, țineți apăsată tasta **↕Aa** în timp ce tastați.

Pentru a introduce majuscule constant, apăsați tasta **↕Aa** timp de 2 secunde pentru a comuta tastatura la modul majuscule.

Pentru a ieși din modul majuscule, apăsați tasta **↕Aa** din nou.

Dacă nu este apăsată nicio tastă timp de 20 de secunde, modul majuscule se dezactivează automat. De asemenea, dacă apăsați o altă tastă modificatoare, precum **Fn** or **Ω**, veți ieși din modul majuscule.

Numere și semne de punctuație

Pentru a tasta un număr sau un semn de punctuație, apăsați tasta **Fn** chiar înainte de a tasta numărul sau semnul de punctuație de care aveți nevoie. Puteți activa sau dezactiva modul Fn la fel cum procedați pentru modul majuscule.

Internet

Puteți folosi tasta **Fn** pentru a introduce **www.** sau **.com**.

Litere cu accent și simboluri

Caracterele cu accent și simbolurile nu sunt disponibile direct pe tastatura telecomenzii.

Pentru a introduce un astfel de caracter, puteți deschide tastatura de pe ecran.

Pentru a deschide tastatura de pe ecran, apăsați pe **Ω**. În tastatura de pe ecran, vă puteți deplasa până la caracterul dorit. Schimbați configurația tastaturii cu ajutorul tastelor colorate. Apăsăți pe **OK** pentru a introduce un caracter. Tastatura de pe ecran dispăre când apăsați pe un caracter de pe tastatura telecomenzii.

Tastatura Qwerty, Azerty și Chirilice

Configurația standard a tastaturii de pe telecomandă este Qwerty.

Tastatură Azerty

În funcție de regiunea dvs., tastatura telecomenzii poate fi setată la Azerty. Caracterele Azerty sunt indicate în partea din dreapta sus a tastelor relevante.

Pentru setarea configurației Azerty a tastaturii...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Setări generale** > **Tastatură cu telecom.**
- 3 - Faceți clic pe **Azerty** sau pe **Qwerty**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Tastatură Chirilice

În funcție de regiunea dvs., tastatura telecomenzii poate fi comutată pe caractere chirilice. Caracterele Chirilice sunt indicate în partea din dreapta sus a tastelor.

Pentru scrierea caracterelor chirilice...

- 1 - Apăsați pe  pe telecomandă.
- 2 - Apăsați din nou pe  pentru a reveni la Qwerty.

6.5

Stabilirea legăturii cu televizorul

Sincronizare

Această telecomandă utilizează frecvența radio (RF) pentru a-și trimite comenzile spre televizor. Spre deosebire de telecomenzile care utilizează semnale în infraroșu, cu această telecomandă puteți trimite comenzi fără a o îndrepta în direcția televizorului.

Pentru ca telecomanda și televizorul să poată comunica, atât televizorul, cât și telecomanda trebuie să fie sincronizate (conectate) reciproc. După sincronizare nu mai puteți folosi telecomanda pentru a controla un alt televizor. La începerea instalării inițiale a televizorului, ați fost invitat să apăsați pe tasta **OK**; când ați efectuat această acțiune, ați realizat sincronizarea. Sincronizarea este memorată atunci când opriți televizorul. Puteți sincroniza până la 5 telecomenzi cu acest televizor.

Resincronizarea

Puteți sincroniza o altă telecomandă cu acest televizor.

Metoda de sincronizare a unei telecomenzi este diferită pentru o telecomandă deja sincronizată cu un alt televizor comparativ cu o telecomandă care nu este încă sincronizată.

• Telecomanda este sincronizată cu alt televizor

Pentru sincronizare, țineți telecomanda aproape de logo-ul Philips (la circa 10 cm) și apăsați simultan pe tasta  roșie și pe tasta  albastră. Dacă sincronizarea reușește, apare un mesaj.

• Telecomanda nu este încă sincronizată

Pentru sincronizare, țineți telecomanda aproape de logo-ul Philips (la circa 10 cm) și apăsați pe **OK**. Dacă sincronizarea reușește, apare un mesaj.

Magazine

Pentru a sincroniza un televizor nou, încă nesincronizat, cu o telecomandă care este sincronizată cu un alt televizor, țineți telecomanda aproape de logo-ul Philips (la circa 10 cm) și apăsați simultan pe tasta  roșie și pe tasta  albastră.

Dacă sincronizarea a reușit, apare un mesaj.

6.6

Senzor IR

Telecomanda televizorului utilizează RF (radiofrecvența) pentru a-și trimite comenzile la televizor. Cu RF, nu trebuie să îndreptați telecomanda spre televizor.

Totuși, televizorul poate, de asemenea, primi comenzi de la o telecomandă care utilizează IR (infraroșu) pentru trimiterea de comenzi. Dacă utilizați o asemenea telecomandă, asigurați-vă întotdeauna că îndreptați telecomanda spre senzorul de infraroșii situat în partea din față a televizorului.



6.7

Baterii

Televizorul vă va notifica privind nivelul de energie redus al bateriilor telecomenzii.

Pentru înlocuirea bateriilor, deschideți compartimentul pentru baterii situat pe partea cu tastatura telecomenzii.

- 1 - Folosiți o monedă mică sau un alt obiect bont mic și apăsați butonul de deschidere pătrat, pentru a deschide capacul compartimentului bateriei.
- 2 - Trageți de unitatea de blocare albastră în direcția indicată de săgeată și ridicați-o.
- 3 - Înlocuiți bateriile vechi cu 2 baterii alcaline tip **AA-LR6-1,5V**. Verificați dacă ați aliniat corect extremitățile + și - ale bateriilor.
- 4 - Trageți de unitatea de blocare în jos și glisați-o la loc până

când se aude un clic.

5 - Repoziționați capacul compartimentului și glisați-l în jos până când se aude un clic.

Puneți telecomanda jos timp de aproximativ 15 secunde pentru a calibra pointerul.

Scoateți bateriile dacă nu utilizați telecomanda o perioadă lungă de timp.

Aruncați bateriile uzate conform indicațiilor referitoare la scoaterea din uz a acestora.

Pentru mai multe informații, apăsați  **Cuvinte cheie** și căutați **Scoatere din uz**.

6.8

Curățarea

Telecomanda este tratată cu un strat anti-zgâriere.

Pentru a curăța telecomanda, utilizați o cârpă moale și umedă.

Nu utilizați niciodată alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea telecomenzii.

Control prin gesturi

7.1

Despre controlul prin gesturi

Cu **Control prin gesturi** puteți folosi televizorul făcând simple gesturi cu mâna. Când camera video glisează din televizor, puteți folosi Controlul gesturilor. Asigurați-vă că nimic nu se află în fața camerei atunci când aceasta glisează în afară.

Cu Controlul prin gesturi puteți schimba canalele, puteți regla volumul televizorului sau puteți dezactiva sunetul. Puteți deschide meniul Acasă sau puteți afișa pointerul pentru a naviga pe ecran prin simpla folosire a mâinii.

Controlul prin gesturi funcționează mai bine dacă stați în fața televizorului și vă poziționați la o distanță între 3 și 5 metri față de ecran. Nu lăsați lumina soarelui să se reflecte în camera video și nu blocați câmpul de vizualizare al camerei video. Încăperea nu trebuie să fie prea întunecată, deoarece camera video trebuie să vă recunoască mișcările mâinii. Un fundal simplu ajută camera video să vă recunoască mâna mai ușor.

Nu puteți folosi Controlul prin gesturi cu aplicații care au nevoie de camera video, cum este Skype.

7.2

Camără

Când camera video glisează din televizor, puteți folosi Controlul gesturilor. Pentru a o ascunde, trebuie să o introduceți înapoi manual.

Dacă introduceți camera video înapoi în timp ce televizorul se află în standby, aceasta iese din nou atunci când porniți televizorul. Dacă introduceți camera video înapoi în timp ce televizorul este pornit, aceasta se oprește. Data viitoare când îl porniți, camera video rămâne ascunsă.

Pentru pornirea camerei video...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** și pe **Camără**.
- 3 - Click pe **Pornit**. Camera video glisează din televizor.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

7.3

Gesturi cu mâna

Controlul prin gesturi funcționează pe baza gesturilor făcute cu mâna.

- Ridicați mâna cu palma îndreptată către televizor. Această acțiune activează Controlul prin gesturi.

- Închideți palma - strângeți pumnul - și deschideți-o imediat din nou pentru a afișa meniul pentru gesturi.
- Țineți palma deschisă și mișcați-o pentru a deplasa chenarul de evidențiere pe ecran și pentru a selecta un buton.

Click

- Închideți și deschideți palma pentru „click” pe un buton.
- Dacă lăsați mâna jos, Controlul prin gesturi rămâne activ timp de aproximativ 5 secunde.
- Dacă țineți mâna ridicată timp de 5 secunde se afișează imediat pointerul sau meniul pentru gesturi.
- Dacă țineți mâna ridicată după ce trec cele 5 secunde, trebuie „să faceți clic” din nou cu mâna pentru a afișa meniul pentru gesturi.

Puteți folosi oricare dintre mâini.

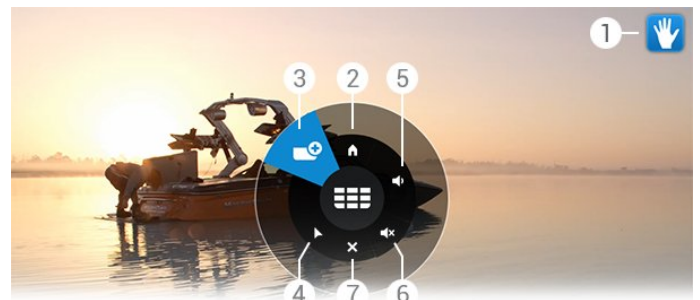
Pentru a folosi pointerul cu funcția Control prin gesturi, trebuie ca opțiunea Pointer telecomandă să fie activată.

Apăsați pe  **Configurare** > **Setări generale** > **Pointer telecomandă**.

Viteza pointerului controlat cu mâna este egală cu viteza pointerului.

7.4

Prezentarea generală a gesturilor



1 - Indicator pentru funcția Control prin gesturi

Vă arată cum să selectați și să afișați meniul pentru gesturi.

2 - Afișare Acasă

Click pentru a deschide meniul Acasă.

3 - Canal sus sau jos

Comutați la canalul următor sau la canalul anterior sau începeți vizionarea la televizor.

Click de mai multe ori pentru a schimba canalele.

4 - Afișare pointer

Click pentru a comuta la pointerul cu control prin gesturi.

5 - Creștere volum sau Reducere volum

Creșteți sau reduceți volumul.

Click de mai multe ori pentru a regla.

6 - Dezactivare sunet/Activare sunet

Puteți activa sunetul cu un click pe Creștere volum sau Reducere volum.

7 - Închidere meniu

Faceți clic pentru a închide meniul pentru gesturi.

7.5

Sugestii

- Deschideți palma complet și îndreptați-o către televizor.
- Dacă pointerul controlat cu mâna iese din raza de acțiune, repositionați mâna. Lăsați-o în jos și ridicați-o din nou.
- Pentru a afișa meniul Acasă, lăsați mâna jos și afișați meniul pentru gesturi. Cu mâna, faceți clic pe  Afișare Acasă.

Meniu Acasă

8.1

Deschiderea meniului Acasă

Pentru a vă bucura cu adevărat de beneficiile oferite de Android, conectați televizorul la Internet.

La fel ca în cazul smartphone-ului sau al tabletei cu Android, meniul Acasă reprezintă centrul televizorului. Din meniul Acasă puteți deschide orice aplicație, puteți schimba canalul, puteți închiria un film sau puteți comuta pe un dispozitiv conectat.

Apăsați **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.

Click pe pictogramele de pe bara superioară, pentru a selecta fila dorită.

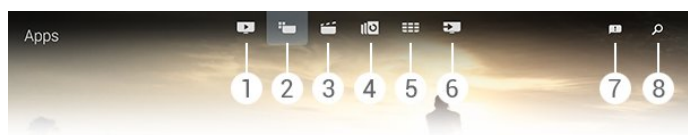
- **Acum la TV**
- **Aplicații**
- **TV la cerere**
- **Televiziune la cerere**
- **Canale**
- **Surse**

În funcție de configurația televizorului și de țara în care vă aflați, este posibil ca anumite pictograme să nu fie disponibile. Pentru mai multe informații despre filele meniului Acasă, consultați capitolele următoare.

Pentru a închide meniul Acasă fără a modifica nimic, apăsați pe **BACK**.

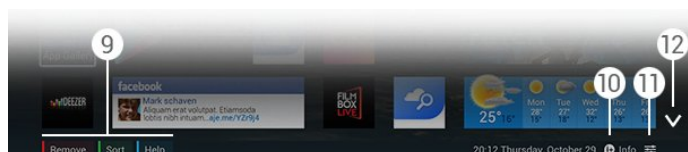
8.2

Imagine de ansamblu



- 1 - **Acum la TV**
- 2 - **Aplicații**
- 3 - **TV la cerere**
- 4 - **Televiziune la cerere**
- 5 - **Canale**

- 6 - **Surse**
- 7 - **Notificări**
- 8 - **Căutare**



9 - **Taste colorate**

10 - **Informații**, pictograma este albă atunci când Informațiile sunt disponibile.

11 - **Opțiuni**, pictograma este albă atunci când Opțiunile sunt disponibile.

12 - **▼**, deschideți fila pe toată pagina.

8.3

Notificări

Televizorul poate primi o varietate largă de mesaje - denumite Notificări. Aceste Notificări provin de la orice aplicație de pe televizor sau vă pot fi trimise de către prieteni sau de centrele de servicii ale Aplicațiilor. Notificările sunt colectate pe o listă, iar ultima Notificare este afișată prima.

Atunci când primiți o Notificare, pe ecran este afișată o pictogramă **!** pentru scurt timp - în dreapta sus. În timp ce se află acolo, puteți face clic pe ea pentru a deschide fereastra Notificări.

Pentru a deschide Notificările mai târziu...

1 - Apăsați **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.

2 - Click pe pictograma Notificări **!** din partea dreaptă superioară a meniului.

3 - Click pe o Notificare, pentru a o citi.

Având selectată o Notificare, apăsați pe **▶** (dreapta), pentru a deschide aplicația.

Apăsați pe **◀** (stânga), pentru a șterge Notificarea selectată.

Apăsați pe **!** **INFO**, pentru a vizualiza Notificarea în întregime.

8.4

Căutare

Dacă televizorul este conectat la Internet, puteți folosi câmpul de căutare din meniul Acasă.

Puteți introduce text pentru căutarea exactă a unei melodii, a unui program TV, a unui clip video de pe YouTube sau a oricărui material de pe Internet pe care doriți să îl vizionați. Pentru a introduce textul puteți folosi Tastatura de pe ecran sau Tastatura telecomenzii.

Alternativ, puteți folosi Voce, pentru a rosti ceea ce căutați fără a fi nevoit să deschideți câmpul Căutare din meniul Acasă.

Pentru căutare...

1 - Apăsați **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.

2 - Click pe **🔍** pentru a deschide câmpul de căutare.

- Tastatura de pe ecran apare automat. Puteți introduce textul aici cu ajutorul tastelor de navigare. Pentru a ascunde Tastatura de pe ecran, apăsați pe **BACK**.

- Dacă folosiți Tastatura telecomenzii, Tastatura de pe ecran dispare.

Rezultatele căutării dvs. apar după câteva secunde. Navigați în

sus sau în jos, pentru a vizualiza diversele tipuri de conținut găsite.

Acum pe televizorul dvs.

9.1

Despre Acum la TV

Cu serviciul  **Acum la TV** din meniul Acasă, televizorul recomandă cele mai populare 9 programe care se pot viziona în momentul respectiv.

Televizorul recomandă programe TV care se difuzează în momentul respectiv sau care urmează să înceapă peste 15 minute. Programele recomandate sunt selectate de pe canalele instalate de dvs. Selecția se realizează dintre canalele din țara dvs. De asemenea, puteți lăsa serviciul **Acum la TV** să vă facă recomandări personalizate pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pentru a primi recomandări personalizate, trebuie să fiți de acord cu condițiile din **Consimțământul privind recomandările personalizate** inclus în **Condiții de utilizare**. Dacă ați acceptat deja Condițiile de utilizare, verificați dacă ați bifat Consimțământul privind recomandările personalizate. Înainte de a fi de acord, puteți citi consimțământul în detaliu.

Pentru a fi de acord cu Condițiile de utilizare și cu Consimțământul privind recomandările personalizate, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Condiții de utilizare, Aplicații**.

Televizorul nu memorează recomandările anterioare. Serviciul Acum la TV este disponibil numai în anumite țări.

9.2

De ce aveți nevoie?

Pentru a beneficia de serviciul Acum la TV...

- televizorul trebuie să aibă canale instalate.
- serviciul Acum la TV trebuie să fie disponibil în țara în care vă aflați.
- ceasul televizorului trebuie să fie setat la Automat sau în funcție de țară.
- trebuie să acceptați Condițiile de utilizare (Probabil le-ați acceptat deja atunci când v-ați conectat la Internet.).
- Datele din Ghidul TV provin de pe Internet, de preferat, dar pot proveni și de la furnizor, dacă nu este setat controlul parental sau dacă canalele nu sunt blocate.

Vă recomandăm să conectați televizorul la Internet.

Pictograma  este afișată pe bara superioară a meniului Acasă numai atunci când este disponibil serviciul Acum la TV.

9.3

Folosirea serviciului Acum la TV

Când deschideți **Acum la TV**, televizorul are nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

Pentru a deschide Acum la TV...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  de pe bara superioară pentru a deschide **Acum la TV**.

Dacă deschideți Acum la TV...

- click pe pictograma unui program, pentru a comuta la programul difuzat.
- click pe pictograma unui program programat, pentru a comuta la canalul respectiv.
- click pe o reclamă, pentru a deschide pagina Web de la care provine reclama.

Pentru a ieși din Acum la TV fără a comuta la un alt canal, apăsați pe  **BACK**.

Puteți folosi tastele colorate pentru a începe, a opri sau a șterge o înregistrare. De asemenea, puteți seta sau șterge un memento care vă anunță când începe un program.

Aplicații

10.1

Despre Aplicații

Cu opțiunea  **Aplicații** din meniul Acasă, deschideți paginile de Aplicații.

Paginile Aplicații afișează colecția de Aplicații de pe televizor. La fel ca Aplicațiile de pe smartphone sau de pe tabletă, cele de pe televizor conțin funcții speciale care fac ca vizionarea la televizor să fie o experiență și mai plăcută. Aplicații precum YouTube, Twitter, jocuri la televizor sau prognoze meteo (a.o.). Sau începeți o aplicație într-un browser de Internet, precum Google Chrome, pentru a naviga pe Internet.

Aplicațiile pot fi furnizate de **Galeria de aplicații Philips** sau de magazinul **Google Play™**. Pentru a vă ajuta, câteva aplicații practice sunt preinstalate pe televizor. Unele dintre aplicații pot oferi widgeturi care sunt afișate pe pagina de Aplicații.

Pentru a instala Aplicații din Galeria de aplicații Philips sau din magazinul Google Play, televizorul trebuie să fie conectat la Internet.

10.2

Instalarea unei aplicații

Puteți instala o Aplicație din Galeria de aplicații Philips sau din magazinul Google Play.

Pentru instalarea unei aplicații...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Click pe pictograma **Galerie aplicații** sau pe pictograma **Google Play**.
- 4 - Selectați aplicația dorită și click pe butonul de instalare din dreptul aplicației.

Televizorul instalează aplicația.

După ce se instalează, pictograma aplicației apare pe paginile cu Aplicații. Aplicațiile instalate din Galeria de aplicații se deschid automat după instalare.

Dacă întâmpinați probleme la instalarea aplicațiilor, verificați mai întâi setările din magazinul Google Play.

10.3

Pornirea unei aplicații

Puteți deschide o aplicație din paginile de Aplicații.

Pentru deschiderea unei Aplicații...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.

- 2 - Click pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Click pe  din partea dreaptă pentru a deschide Aplicații pe toată pagina. Navigați în jos pentru paginile următoare.
- 4 - Click pe pictograma Aplicații, pentru a deschide Aplicațiile.

Pentru închiderea unei aplicații...

Apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate sau apăsați pe  **EXIT** pentru a viziona la televizor.

10.4

Chrome™

Deschiderea browserului

Cu browserul de internet Chrome™, puteți naviga pe internet de pe televizor.

Pentru a naviga pe Internet...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Căutați pictograma aplicației **Chrome** și click pe ea.

La televizorul dvs., puteți viziona orice site Web de pe Internet, dar majoritatea nu sunt adaptate pentru ecranele televizoarelor.

- Unele plug-in-uri (de ex. pentru vizualizarea paginilor sau a clipurilor video) nu sunt disponibile la televizorul dvs.
- Paginile de internet sunt afișate pe rând, în format de ecran complet.

Pentru a înceta navigarea pe Internet...

Apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate sau apăsați pe  **EXIT** pentru a viziona la televizor.

Sugestii legate de browser

Puteți folosi pointerul pentru a glisa sau a derula paginile.

Pentru glisare...

- 1 - Pe o pagină, poziționați pointerul pe marginea stângă sau pe marginea dreaptă a paginii.
- 2 - Țineți apăsată tasta **OK** și mutați telecomanda către dreapta sau către stânga pentru a afișa pagina următoare sau pagina anterioară.

Pentru derulare...

- 1 - Poziționați pointerul în centrul paginii.
- 2 - Țineți apăsată tasta **OK** și deplasați telecomanda în sus sau în jos.

În timp ce efectuați derularea, este posibil ca filele și bara de adrese de la partea superioară a paginii să dispară.

Pentru a afișa din nou filele și bara de adrese...

- 1 - Poziționați pointerul pe marginea superioară a paginii.
- 2 - Țineți apăsată tasta **OK** și deplasați telecomanda în jos.

10.5

Blocare aplicație

Puteți seta televizorul să blocheze Aplicațiile nepotrivite pentru copii.

Se pot bloca numai aplicațiile din Galeria de aplicații. Pentru a debloca o aplicație aveți nevoie de codul PIN de blocare pentru copii.

Pentru blocarea aplicațiilor nepotrivite pentru copii...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Condiții de utilizare**. Dacă nu ați acceptat încă, puteți face acest lucru acum.
- 4 - Pe pagina următoare, bifați caseta **Allow 18+ App Locking** (Permite blocarea aplicațiilor 18+).
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

10.6

Mini-aplicații

Despre widgeturi

Un widget este o fereastră mică de pe pagina de Aplicații. Widgeturile afișează orice tip de informații, cum ar fi mesaje, informații despre vreme, recomandări și altele, în funcție de tipul de widget. Nu trebuie să îl deschideți; după ce este adăugat pe pagina de Aplicații, este întotdeauna „pomit”.

Există două tipuri de widgeturi. Unele dintre ele provin din Aplicații și au o pictogramă de Aplicații și un widget. Altele nu au pictogramă de Aplicații, ci numai un widget. Atunci când instalați o aplicație cu propria pictogramă și cu un widget, trebuie să adăugați personal widgetul pe pagina de Aplicații. Widgeturile fără pictogramă de Aplicații separată sunt adăugate automat pe pagina de Aplicații.

Pentru a adăuga un Widget pe paginile de Aplicații...

După ce instalați aplicația, pe pagina de Aplicații, apăsați tasta colorată  **Widgeturi**.

În lista de widgeturi, click pe widgetul pe care doriți să îl adăugați pe paginile de Aplicații. O indicație - de ex. 2x3 sau 1x2 - vă arată cât spațiu ocupă pe paginile de Aplicații.

Într-un widget, nu se pot reda fișiere audio și video.

Ramă foto

Pe pagina de Aplicații, puteți găsi un widget mic denumit **Ramă foto**. Puteți seta propria fotografie ca imagine în Rama foto.

Pentru setarea unei imagini în Rama foto...

- 1 - Deschideți o fotografie pe ecranul televizorului.
- 2 - Apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Setare ca ramă foto**. Fotografia i se modifică rezoluția astfel încât să se potrivească cu widgetul.

Pentru mai multe informații despre vizualizarea fotografiilor pe ecranul televizorului, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Clipuri video, fotografii și muzică**.

10.7

Dezinstalarea aplicațiilor și a widgeturilor

Puteți dezinstala aplicațiile și widgeturile din paginile de Aplicații.

Dacă ștergeți o aplicație, o dezinstalați. Puteți dezinstala numai aplicațiile și widgeturile instalate personal. Puteți reinstala oricând aplicațiile și widgeturile pe care le dezinstalați.

Pentru dezinstalarea unei aplicații sau a unui widget...

- 1 - Poziționați pointerul deasupra aplicației și ridicați degetul mare.
- 2 - Dacă apare tasta colorată **Dezinstalare**, apăsați pe  pentru a dezinstala aplicația din paginile de Aplicații.

10.8

Ștergere memorie Internet

Puteți șterge memoria de Internet a televizorului.

Poate doriți să ștergeți înregistrarea de pe site-ul Philips, setările de control parental, conectările la Aplicația magazin video, marcajele de pe Internet, fișierele cookie și istoricul.

Pentru a șterge memoria Internet...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe Ștergere memorie Internet.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

10.9

Setări Android

Puteți configura anumite setări pentru utilizarea aplicațiilor.

Gestionare aplicații

Vizualizați lista de Aplicații instalate, verificați spațiul liber

disponibil, pentru a descărca mai multe, sau dezinstalați o aplicație.

Conturi

Vizualizați conturile disponibile. Sau adăugați un cont pentru o aplicație instalată.

Accesibilitate

Configurați televizorul pentru persoane cu deficiențe auditive sau vizuale.

Metode de scriere tastatură

Selectați limba tastaturii.

Setări de confidențialitate

Citiți Setările de confidențialitate pentru Android.

Informații juridice Android

Vizualizați informațiile juridice Google.

Pentru a efectua setările pentru Android...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** și pe **Setări Android**.
- 3 - Click pe setarea dorită.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

10.10

Condiții de utilizare - Aplicații

Când ați conectat televizorul la Internet, ați fost invitat să acceptați Condițiile de utilizare.

Pentru a folosi aplicații din Galeria de aplicații Philips și din Google Play, trebuie să acceptați Condițiile de utilizare. Le puteți accesa și le puteți citi încă o dată sau puteți accepta o anumită funcție, cum ar fi Consimțământul privind recomandările personalizate sau 18+ App Locking (Blocarea aplicațiilor 18+).

Pentru citirea și acceptarea Condițiilor de utilizare...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - Apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Condiții de utilizare**. Derulați în jos pentru a accepta din nou condițiile.
- 4 - Pe pagina următoare, bifați caseta din dreptul funcției, dacă este cazul.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Magazine video

11.1

Despre Video la cerere

Cu  **Video la cerere** din meniul Acasă, puteți închiria filme dintr-un magazin video de închiriere online. Puteți plăti în siguranță utilizând cardul de credit. De asemenea, puteți lăsa serviciul Video la cerere să vă ofere recomandări personalizate privind filmele, în funcție de țara în care vă aflați, de tipul de instalare a televizorului și de programele pe care le vizionați cu regularitate.

Pentru a primi recomandări personalizate, trebuie să fiți de acord cu condițiile din **Consimțământul privind recomandările personalizate** inclus în **Condiții de utilizare**. Dacă ați acceptat deja Condițiile de utilizare, verificați dacă ați bifat Consimțământul privind recomandările personalizate. Înainte de a fi de acord, puteți citi consimțământul în detaliu.

Serviciul Video la cerere este disponibil numai în anumite țări. Pictograma  apare în bara superioară a meniului Acasă numai atunci când serviciul TV la cerere este disponibil.

Pentru a fi de acord cu Condițiile de utilizare și cu Consimțământul privind recomandările personalizate, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Condiții de utilizare, Aplicații**.

11.2

Închirierea unui film

Pe prima pagină a serviciului Video la cerere, chiar deasupra listei de filme, puteți selecta o categorie. De asemenea, puteți selecta un anumit Magazin video, dacă sunt disponibile mai multe, sau puteți selecta un anumit Gen dintr-un meniu.

Pentru selectarea unui Magazin video sau a unui Gen...

- 1 - Click pe **Toate magazinele** sau pe **Gen**.
- 2 - Click pe magazinul sau pe genul dorit.
- 3 - Dacă nu doriți să modificați nimic, apăsați pe  **BACK**.

Pentru închirierea unui film...

- 1 - Deplasați pointerul peste film pentru a-i citi titlul.
- 2 - Click pe pictogramă pentru a accesa Magazinul video și pentru a citi rezumatul filmului.
- 3 - Confirmați comanda.
- 4 - Efectuați plata online.
- 5 - Începeți vizionarea. Puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).

Majoritatea magazinelor video solicită crearea unui cont de conectare.

Streaming

Cu acest televizor, puteți urmări filme închiriate redare în flux. Puteți urmări filmul aproape instantaneu. Pentru a stoca o memorie video tampon este posibil să aveți nevoie de un hard disk USB. Dacă ați conectat un hard disk USB, puteți descărca și filme închiriate de la magazine online care oferă numai descărcarea acestora. Consultați magazinul video cu privire la condițiile de utilizare.

Trafic pe Internet

Este posibil ca streaming-ul sau descărcarea mai multor clipuri video să ducă la depășirea limitei dvs. lunare de trafic pe Internet.

TV online

12.1

Despre Televiziune la cerere

Cu serviciul  **Televiziune la cerere** din meniul Acasă, puteți viziona programele TV pe care le-ați pierdut sau puteți viziona programele preferate oricând doriți.

De asemenea, puteți lăsa serviciul Televiziune la cerere să vă facă recomandări personalizate de programe pe baza tipului de instalare a televizorului și pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pentru a primi recomandări personalizate, trebuie să fiți de acord cu condițiile din **Consimțământul privind recomandările personalizate** inclus în **Condiții de utilizare**. Dacă ați acceptat deja Condițiile de utilizare, verificați dacă ați bifat Consimțământul privind recomandările personalizate. Înainte de a fi de acord, puteți citi consimțământul în detaliu.

Serviciul TV on Demand este disponibil numai în anumite țări. Pictograma  apare în bara superioară a meniului Acasă numai atunci când serviciul Video la cerere este disponibil.

Pentru a fi de acord cu Condițiile de utilizare și cu Consimțământul privind recomandările personalizate, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Condiții de utilizare, Aplicații**.

12.2

Solicitarea unui program

Pe prima pagină a meniului Televiziune la cerere, chiar deasupra listei de programe, puteți selecta o categorie. De asemenea, puteți selecta un anumit furnizor, dacă sunt disponibili mai mulți, puteți selecta o listă de programe preferate sau puteți selecta o anumită zi.

Pentru selectarea unui furnizor...

- 1 - Click pe Furnizor.
- 2 - Click pe furnizorul care vă trebuie.
- 3 - Dacă nu doriți să modificați nimic, apăsați pe  **BACK**.

Pentru solicitarea unui program...

- 1 - Deplasați pointerul peste program pentru a-i citi titlul.
- 2 - Click pe pictogramă pentru a accesa serviciul Televiziune la cerere al furnizorului și pentru a citi informațiile despre program.
- 3 - Confirmați solicitarea.
- 4 - Dacă este necesar, efectuați plata online.
- 5 - Începeți vizionarea. Puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).

Canale

13.1

Vizionarea canalelor

Schimbarea canalelor

Pentru vizionarea canalelor TV, apăsați pe **TV**. Televizorul se reglează pe frecvența canalului TV pe care l-ați vizionat ultima dată.

Schimbarea canalelor

Pentru a schimba canalele, apăsați pe **⏮ +** sau pe **⏭ -**. Dacă știți numărul canalului, tastați numărul cu ajutorul tastelor numerice. După ce tastați numărul, apăsați pe **OK** pentru a schimba imediat.

Grup de canale

Când apăsați de mai multe ori una dintre tastele **⏮**, schimbați repede canalele din grupul selectat din Lista de canale.

Acum și mai târziu

În timp ce vizionați un canal TV, puteți derula repede celelalte canale pentru a vedea ce se difuzează. Apăsați pe **▲** (sus) sau pe **▼** (jos) pentru a deschide o listă de canale derulantă. Dacă informațiile sunt disponibile de pe Internet, televizorul afișează denumirea și detaliile programului curent, urmate de denumirea și detaliile programului următor.

Canalul anterior

Pentru a reveni la canalul anterior, apăsați pe **⏮**.
Puteți schimba canalele și din **Lista de canale**.

Listă de canale

Despre Lista de canale

În Lista de canale, puteți găsi toate canalele (prin antenă, cablu și satelit) și posturile de radio instalate pe televizor. Dacă televizorul este conectat la Internet și informațiile sunt disponibile, canalele sunt afișate alături de denumire și logo sau de denumire și programul curent.

Canalele pot fi marcate ca preferate sau pot fi blocate dacă considerați că nu sunt potrivite pentru copii. Primele trei canale pe care le urmăriți cel mai des sunt marcate cu o linie în jurul denumirii și al logo-ului.

În Lista de canale, puteți selecta grupul de canale instalate pentru fiecare tuner încorporat, tunerul pentru antenă, cablu sau satelit*. Puteți filtra mai mult grupul pentru a vizualiza toate canalele sau numai pe cele preferate. Puteți filtra posturile radio sau canalele TV și, de asemenea, puteți filtra canalele digitale sau analogice.

După o Actualizare automată a canalelor, Lista de canale se actualizează automat. Canalele noi sunt marcate cu o pictogramă.

Pictograme canale

- ♥ Canal favorit
- 🔒 Canal blocat
- ★ Canal nou
- 🔑 Canal codat

Posturi radio

Dacă este disponibilă transmisia digitală, în timpul configurării se instalează posturi de radio digitale. Schimbați canalele radio exact ca și canalele TV. Instalarea unui canal prin cablu (DVB-C) plasează, în general, posturile de radio începând de la numărul de canal 1001.

* Dacă televizorul dvs. are un tuner de satelit încorporat. Consultați dacă opțiunea **Instalare sateliți** este disponibilă în meniul Configurare.

Deschiderea Listei de canale

Pentru a deschide **Listă de canale**, apăsați pe **≡ LIST** pentru a vizualiza lista pe tot ecranul.

Alternativ, puteți deschide Lista de canale din meniul Acasă. Apăsați pe **🏠** și faceți clic pe **⏮ Canale** de la partea superioară.

Canalele sunt prezentate alături de denumire și de logo. Pentru a vizualiza programele curente, apăsați pe **📁 INFO**. Pentru a reveni la denumirile canalelor, apăsați din nou pe **📁 INFO**.

Pentru a comuta la un canal din Lista de canale, pur și simplu faceți clic pe canal cu ajutorul pointerului sau folosiți tastele săgeată pentru a selecta canalul și apăsați pe **OK**.

Grupuri de canale

În Lista de canale, puteți selecta un anumit grup de canale.

Selectați canalele din tunerul pentru antenă, cablu sau satelit. De asemenea, puteți selecta numai canalele preferate, din tunerul pentru antenă/cablu sau din tunerul pentru satelit. În plus, puteți selecta numai canalele digitale sau numai posturile radio din tunerul selectat. Grupul de canale pe care îl selectați în Lista de canale definește canalele între care comutați atunci când apăsați pe **⏮ +** sau **⏭ -**.

În momentul în care selectați un canal neinclus într-un grup selectat curent, televizorul revine la grupul Canale din tunerul selectat.

- 1 - În timp ce vizionați un canal TV, apăsați pe **≡ LIST** pentru a deschide Lista de canale pe tot ecranul.
- 2 - Faceți clic pe una dintre filele grupului de deasupra listei de

canale. Lista afișează numai canalele din grupul selectat. Unele dintre grupuri pot fi goale.

Canale favorite

Puteți crea un grup de canale favorite.

Pentru fiecare antenă, cablu sau satelit*, puteți să marcați canalele ca fiind canale favorite. Dacă este selectată fila **Canale favorite** în Listă de canale, atunci când schimbați canalele se afișează numai canalele favorite. Toate celelalte canale sunt ascunse.

Crearea unui grup de canale favorite...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe **≡ LIST** pentru a deschide Lista de canale.
- 2 - Faceți clic pe tunerul **Antenă, Cablu sau Satelit***.
- 3 - Faceți clic pe fila **Canale**, pentru a vizualiza toate canalele instalate pentru tunerul selectat.
- 4 - Apăsați tasta colorată **■ Editare Programe favorite**

5 - Cu ajutorul pointerului, faceți clic pe orice canal pe care doriți să îl marcați ca favorit. Pentru a anula marcatul, faceți clic pe canal din nou. Dacă folosiți tastele săgeată pentru a naviga, selectați canalul și apăsați pe **OK**.

6 - Pentru a finaliza marcarea favoritelor, apăsați pe **■ Închidere**.

Pentru a marca mai multe canale în același timp, apăsați pe **■ Editare Programe favorite** și apăsați pe **■ Selectare interval**. Faceți clic pe un canal, apoi pe ultimul canal din rândul de canale pe care doriți să le marcați ca favorite. Pentru a selecta toate canalele, apăsați pe **■ Selectare toate**.

Canalele din **Programe favorite** sunt renumerotate.

* Dacă televizorul dvs. are un tuner de satelit încorporat. Consultați dacă opțiunea **Instalare sateliți** este disponibilă în meniul Configurare.

Redenumirea unui canal

Puteți redenumi un canal.

Pentru redenumirea unui canal...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe **≡ LIST** pentru a deschide Lista de canale.
- 2 - Poziționați pointerul deasupra canalului și ridicați degetul mare.
- 3 - Apăsați pe **≡ OPTIONS**.
- 4 - Puneți degetul din nou pe tasta **OK** și faceți clic pe **Redenumire**.
- 5 - Introduceți numele nou cu ajutorul tastaturii telecomenzii.
- 6 - Apăsați pe **OK** pentru a închide câmpul în care se introduce textul.
- 7 - Apăsați pe **↩ BACK**, de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a viziona la televizor.

Pentru redenumire, sunt disponibile numai caractere romane.

Mutarea unui canal

Puteți muta - repositiona - un canal din Lista de canale favorite.

Pentru mutarea unui canal...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe **≡ LIST** pentru a deschide Lista de canale.
- 2 - Dați clic pe Favorite.
- 3 - Apăsați tasta colorată **■ Mutare**.
- 4 - Poziționați pointerul peste canalul pe care doriți să îl mutați, click pe acesta și deplasați-l către noua poziție. Dacă doriți să îl deplasați către pagina următoare sau către pagina anterioară de canale, deplasați canalul către marginea superioară sau către marginea inferioară a paginii. Se afișează pagina anterioară sau cea următoare. O săgeată indică noua poziție.
- 5 - Eliberați tasta **OK** pentru a lăsa canalul în noua poziție.
- 6 - Puteți selecta un alt canal pentru a-l muta.
- 7 - Pentru a finaliza mutarea canalelor, apăsați pe **■ Închidere**.
- 8 - Apăsați pe **↩ BACK**, de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a viziona la televizor.

Dacă doriți să mutați un singur canal, puteți ține pointerul pe canal timp de câteva secunde. În momentul în care canalul începe să se deplaseze la partea superioară a Listei de canale, puteți muta canalul pe noua poziție.

Cu tastele săgeată

Dacă folosiți tastele săgeată pentru a naviga, selectați canalul pe care doriți să îl mutați și folosiți tastele săgeată pentru a-l muta pe noua poziție. Puteți introduce poziția și cu ajutorul tastelor numerice de pe telecomandă. Apăsați pe **OK** pentru a confirma noua poziție a canalului.

Blocarea unui canal

Puteți bloca un canal.

Pentru a bloca accesul copiilor la un canal, îl puteți bloca. Pentru a viziona un canal blocat, trebuie să introduceți mai întâi codul pentru Blocaj copii. Nu puteți bloca programele de pe dispozitive conectate.

Pentru blocarea unui canal...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe **≡ LIST** pentru a deschide Lista de canale.
- 2 - În oricare dintre grupuri, poziționați pointerul peste canalul pe care doriți să îl blocați și ridicați degetul.
- 3 - Apăsați pe **≡ OPTIONS** și click pe **Blocare canal**. Un canal blocat este marcat cu un lacăt **🔒**.

Pentru a debloca un canal, selectați canalul blocat și apoi opțiunea **Deblocare canal**. Pentru a-l debloca trebuie să introduceți codul pentru Blocaj copii.

Clasificare pentru vârstă

Pentru a nu permite copiilor să vizioneze un program care nu este potrivit vârstei lor, puteți folosi o blocare în funcție de vârstă.

Canalele digitale pot clasifica programele în funcție de vârstă. Când vârsta alocată unui program este egală cu vârsta setată de dvs. pentru copil sau mai mare, programul se blochează. Pentru a viziona un program blocat trebuie să introduceți codul pentru Blocaj copii.

Pentru a seta o clasificare în funcție de vârstă...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** > **Blocaj copii** > **Control parental**.
- 3 - Introduceți codul pentru Blocaj copii, alcătuit din 4 cifre. Dacă nu ați setat încă un cod, faceți clic pe **Setare cod** în **Blocaj copii**. Introduceți un cod de blocare din 4 cifre și confirmați. Acum puteți seta o clasificare în funcție de vârstă.
- 4 - Înapoi în **Control parental**, click pe vârstă și apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a dezactiva blocarea în funcție de vârstă, selectați **Fără**. Cu toate acestea, în anumite țări trebuie să setați o clasificare în funcție de vârstă.

În cazul anumitor furnizori/operatori, televizorul blochează numai programele clasificate pentru o vârstă mai mare. Blocarea în funcție de vârstă se setează pentru toate canalele.

Canale noi

Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu  (stea).

Canalele noi pot apărea automat într-un grup după ce are loc o actualizare automată a canalelor. Puteți bloca, redenumi și marca imediat un canal ca fiind favorit. Când comutați la un canal nou, acesta este șters din grupul Canale noi.

Pentru a deschide grupul Canale noi, apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Afișare canale noi**.

Pentru a crea un Canal favorit, apăsați tasta colorată  **Editare Programe favorite**.

Pentru blocare, deblocare sau redenumire, apăsați pe  **OPTIONS**.

Pentru a închide grupul Canale noi, apăsați pe  **Închidere**.

Căutarea numelui unui canal

Puteți căuta numele unui canal în Lista de canale.

Căutați un canal într-un anumit grup de canale. Puteți introduce o parte din numele canalului sau numele complet. Câmpul de căutare nu ia în considerare majusculele și diacriticele.

Pentru căutarea unui canal...

1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe  **LIST** pentru a deschide Lista de canale.

2 - În oricare dintre grupuri, apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Căutare canal**.

3 - Folosiți Tastatura telecomenzii pentru a introduce textul și click pe **Căutare**.

4 - Televizorul afișează canalele găsite.

5 - Pentru a căuta din nou, apăsați tasta colorată  **Repetare căutare**.

Opțiuni canale

Deschiderea opțiunilor

În timp ce vizionați un canal, puteți seta câteva opțiuni.

În funcție de tipul de canal pe care îl vizionați (analogic sau digital) sau de setările televizorului, sunt disponibile anumite opțiuni.

Deschiderea meniului de opțiuni

În timp ce vizionați un canal, apăsați  **OPTIONS**.

Selectare video

Canalele TV digitale pot oferi semnale multi video (transmisii multiple), diferite puncte de filmare sau unghiuri ale camerei pentru același eveniment sau programe diferite pe un singur canal TV. Televizorul afișează un mesaj pentru a informa dacă sunt disponibile astfel de canale TV.

Dual I-II

Dacă un semnal audio conține două limbi audio, dar una dintre limbi (sau ambele) nu conține indicații de limbă, această opțiune este disponibilă.

Interfață comună

Dacă un conținut premium preplătit este disponibil de la un modul CAM, puteți stabili setările operatorului cu această opțiune.

Informații despre canal

Selectați **Informații despre canal** pentru a vizualiza informații tehnice referitoare la canal (dacă este analogic sau digital) sau la un dispozitiv conectat pe care îl vizionați.

Mono/Stereo

Selecțai **Mono/Stereo**, pentru a comuta sunetul la mono sau stereo.

Alte opțiuni

Accesibilitate

Cu opțiunea Accesibilitate activată, televizorul poate fi folosit pentru persoane fără auz, cu deficiențe de auz, fără vedere sau cu deficiențe de vedere.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Accesibilitate**.

Subtitrări

Cu această opțiune, comutați între variantele **Subtitrare pornită** sau **Subtitrare oprită**. Selecțai **Activat când nu este sonor** pentru a afișa subtitrarea numai când sonorul este oprit .

Limbă subtitrări

Pentru transmisiile digitale, puteți selecta temporar o limbă de subtitluri disponibilă dacă niciuna dintre limbile dvs. preferate nu este disponibilă.

Pentru mai multe informații, apăsați **— Cuvinte cheie** și căutați **Subtitrare**.

Limbi audio

Pentru transmisiile digitale, puteți selecta temporar o limbă audio disponibilă dacă niciuna dintre limbile dvs. preferate nu este disponibilă.

Pentru mai multe informații, apăsați **— Cuvinte cheie** și căutați **Limbi audio**.

HbbTV pe acest canal

Puteți bloca paginile HbbTV de la un canal care oferă HbbTV. Pentru mai multe informații, apăsați **— Cuvinte cheie** și căutați **HbbTV**.

Aplicații MHP

Activarea sau dezactivarea aplicațiilor MHP.

Pentru mai multe informații, apăsați **— Cuvinte cheie** și căutați **MHP**.

Format imagine

Funcții de bază

Dacă imaginea nu acoperă tot ecranul, dacă apar benzi negre sus sau jos sau pe margini, puteți regla imaginea astfel încât să umple ecranul.

Pentru a selecta una dintre setările de bază pentru umplerea ecranului...

1 - Apăsați pe  (Format imagine).

2 - Click pe **Ecran complet** sau pe **Ajustare la ecran**.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

- **Umplere ecran** – mărește automat imaginea astfel încât să umple ecranul. Distorsiunea imaginii este minimă, subtitrările rămân vizibile. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator. Unele formate de imagine extreme pot prezenta, în continuare, benzi negre.

- **Ajustare la ecran** – mărește automat imaginea, pentru a umple cât mai mult ecranul, fără distorsiuni. Pot fi vizibile benzi negre. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator.

Avansat

Dacă cele două setări de bază nu sunt compatibile cu formatul de imagine dorit, puteți folosi setările avansate. Cu setările avansate puteți stabili manual formatul imaginii de pe ecran.

Puteți micșora/mări, întinde și deplasa imaginea până când arată așa cum doriți - de exemplu, subtitrări care nu se văd sau bannere cu text de derulat. Dacă stabiliți un format al imaginii pentru o anumită Sursă - cum ar fi o consolă de jocuri - puteți reveni la această setare data viitoare când folosiți consola de jocuri. Televizorul memorează ultima setare pe care ați efectuat-o pentru fiecare conexiune.

Pentru stabilirea manuală a formatului imaginii...

1 - Apăsați pe  (Format imagine).

2 - Apăsați pe **— Avansat**, dacă se deschid mai întâi setările **De bază**.

3 - Folosiți **Deplasare**, **Zoom** sau **Întindere** pentru a ajusta imaginea. Alternativ, faceți clic pe **Ultima setare** pentru a comuta la formatul folosit ultima dată. Faceți clic pe **Anulare** pentru a reveni la setarea pe care a avut-o imaginea când ați deschis **Format imagine**.

4 - Televizorul memorează setările ca fiind Ultimele setări, când apăsați pe **— De bază** sau pe  **Înapoi** pentru a închide meniul.

- **Comutare** – Click pe săgeți pentru a deplasa imaginea. O puteți deplasa numai când este mărită.

- **Zoom** – Click pe săgeți pentru a mări imaginea.

- **Extindere** – Click pe săgeți pentru a extinde imaginea pe verticală sau pe orizontală.

- **Ultima setare** – Click pentru a reveni la ultima setare efectuată pentru această conexiune (sursă).

- **Anulare** – Click pentru a reveni la formatul de imagine cu care ați început.

- **Original** – Afișează formatul original al imaginii. Acesta este un format 1:1. Modul expert pentru imagini HD și provenit de la calculator.

Text/Teletext

Pagini teletext

Pentru a deschide Text/Teletext, apăsați pe **TEXT** în timp ce vizionați canale TV.

Pentru a închide teletextul, apăsați **TEXT** din nou.

Selectați o pagină teletext

Pentru a selecta o pagină . . .

- 1 - Introduceți numărul paginii, utilizând tastele numerice.
- 2 - Folosiți tastele săgeată pentru a naviga.
- 3 - Apăsați o tastă color pentru a selecta unul dintre subiectele codificate prin culori din partea inferioară a ecranului.

Subpagini teletext

Un număr de pagină de teletext poate conține mai multe subpagini. Numerele subpaginilor sunt afișate pe o bară de lângă numărul paginii principale.

Pentru a selecta o subpagină, apăsați ◀ sau ▶.

Pagini de Teletext T.O.P.

Unele televiziuni oferă teletext T.O.P.

Pentru a deschide paginile de Teletext T.O.P. din Teletext, apăsați pe  **OPTIONS** și selectați **Prezentare generală T.O.P.**

Pagini favorite

Televizorul întocmește o listă a ultimelor 10 Pagini teletext deschise. Acestea pot fi redeschise cu ușurință din coloana de Pagini teletext favorite.

- 1 - În Text, selectați steluța din colțul din stânga sus al ecranului pentru afișarea coloanei de pagini favorite.
 - 2 - Apăsați ▼ (jos) sau ▲ (sus) pentru a selecta numărul unei pagini și apăsați **OK** pentru a deschide pagina.
- Puteți goli lista cu ajutorul opțiunii **Ștergere pagini favorite**.

Căutare teletext

Puteți selecta un cuvânt și scana Textul pentru a găsi toate secvențele în care apare acest cuvânt.

- 1 - Deschideți o pagină teletext și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați un cuvânt sau un număr cu ajutorul tastelor săgeată.
- 3 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece imediat la următoarea apariție a acestui cuvânt sau număr.
- 4 - Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece la următoarea apariție.
- 5 - Pentru a opri căutarea, apăsați ▲ (sus) până când nu mai este selectat nimic.

Teletext de la un dispozitiv conectat

Unele dispozitive care recepționează canale TV pot oferi, de asemenea, funcția Text.

Pentru a deschide Textul de la un dispozitiv conectat . . .

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** selectați dispozitivul și apăsați pe **OK**.
- 2 - În timp ce vizionați un canal pe dispozitiv, apăsați  **OPTIONS**, selectați **Afișare taste dispozitiv** și selectați tasta  , apoi apăsați **OK**.

3 - Apăsați pe  **BACK** pentru a ascunde tastele dispozitivului.

4 - Pentru a închide Textul, apăsați din nou pe  **BACK**.

Text digital (numai în Marea Britanie)

Anumiți furnizori de televiziune digitală oferă Text Digital sau televiziune interactivă dedicată pe canalele digitale. Aceasta include Textul normal prin utilizarea tastelor numerice, colorate și cu săgeți pentru selectare și navigare.

Pentru a închide Textul digital, apăsați din nou pe  **BACK**.

Opțiuni de teletext

În Text/Teletext, apăsați pe  **OPTIONS** pentru a selecta următoarele...

- **Înghetare pagină**

Pentru a opri rotirea automată a subpaginilor.

- **Ecran dual/Ecran întreg**

Pentru a afișa canalul TV și Textul unul lângă celălalt.

- **Prezentare generală T.O.P.**

Pentru a deschide Teletext T.O.P.

- **Mărire**

Pentru a mări pagina de Text, pentru o lectură mai ușoară.

- **Redare**

Pentru a afișa informațiile de pe o pagină.

- **Derulare subpagini**

Pentru a trece prin subpagini, atunci când acestea sunt disponibile.

- **Limbă**

Pentru a activa grupul de caractere folosit de Text pentru o afișare corectă.

- **Teletext 2.5**

Pentru a activa Textul 2.5 pentru mai multe culori și o grafică mai bună.

Configurare teletext

Limbă teletext

Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.

Pentru setarea limbii principale și secundare pentru Text . . .

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe ◀ (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** > **Limbă** și pe **Text principal** sau pe **Text secundar**.
- 3 - Selectați limbile preferate pentru Text.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Teletext 2.5

Dacă este disponibil, Teletext 2.5 oferă mai multe culori și grafică mai bună. Teletext 2.5 este activat ca setare standard din fabrică. Pentru a dezactiva Text 2.5...

- 1 - Apăsați **TEXT**.
- 2 - Având Text/Teletext deschis pe ecran, apăsați pe  **OPTIONS**.

- 3 - Click pe **Text 2.5 > Oprit**.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Subtitrări și limbi

Subtitrări

Pornire

Pentru a porni subtitrările, apăsați pe **SUBTITLE**.

Opțiunile pe care le puteți alege pentru subtitrări sunt

Pornit, **Oprit** sau **Activ fără sonor**.

Pentru a afișa subtitrările automat când programul difuzat este în altă limbă - o altă limbă decât cea setată pentru televizor - selectați **Automat**. De asemenea, cu această setare subtitrările sunt afișate automat când dezactivați sonorul.

Setări de limbă

Canalele digitale pot oferi subtitrări în mai multe limbi pentru un program. Puteți seta o limbă principală și una secundară pentru subtitrări. Dacă sunt disponibile subtitrări într-una din aceste limbi, televizorul le afișează.

Dacă niciuna dintre limbile de subtitluri preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă de subtitluri.

Pentru setarea limbii principale și a limbii secundare a subtitrărilor...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** și pe **Limbă > Subtitrări - Principal** sau pe **Subtitrări - Secundar**.
- 3 - Faceți clic pe limba care vă trebuie.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a selecta limba subtitrărilor când nu este disponibilă niciuna dintre limbile preferate...

- 1 - Apăsați pe **≡ OPTIONS**.
- 2 - Dați clic pe **Limbă subtitrări** și pe limba dorită temporar.

Subtitrări de la serviciile Text

Când comutați la un canal analogic, trebuie să activați subtitrările manual pentru fiecare canal.

- 1 - Comutați la un canal și apăsați pe **TEXT** pentru a deschide paginile de Teletext.
- 2 - Introduceți numărul de pagină pentru subtitrare, de regulă **888**.
- 3 - Apăsați din nou **TEXT**, pentru a închide Teletextul.

Dacă selectați **Pornit** în meniul Subtitrări când vizionați acest canal analogic, se afișează subtitrările, dacă sunt disponibile.

Pentru a afla dacă un canal este analogic sau digital, comutați la canalul respectiv și deschideți **Informații despre canal** în meniul **≡ OPTIONS**.

Limbi audio

Setări de limbă

Canalele TV digitale pot transmite un program care conține și alte limbi vorbite, în afara limbii originale. Puteți seta o limbă audio preferată principală și una secundară. Dacă sunetul este disponibil într-una dintre aceste limbi, televizorul va comuta la acest tip de audio.

Dacă niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă audio care este disponibilă.

Pentru setarea limbii audio principale sau secundare...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Setări generale** și pe **Limbi > Audio - Principal** sau pe **Audio - Secundar**.
- 3 - Faceți clic pe limba care vă trebuie.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a selecta o limbă audio când niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă...

- 1 - Apăsați **≡ OPTIONS**.
- 2 - Dați clic pe **Limbă audio** și pe limba audio dorită temporar.

Limbă, originală

Când canalul digital acceptă limba originală a unui program sau a unui film, puteți seta televizorul să comute automat pe limba audio respectivă.

Pentru a comuta automat la limba originală...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Setări generale** și pe **Limbi > Limba originală**.
- 3 - Click pe **Pornit** pentru a viziona un film dublat în limba originală.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Limbă meniu

Pentru a schimba limba meniurilor și a mesajelor de pe televizor...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Setări generale** și pe **Limbă > Limbă meniu**.
- 3 - Faceți clic pe limba care vă trebuie.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Televiziune interactivă

Despre iTV

Cu televiziunea interactivă, unii furnizori de transmisii digitale combină programul TV normal cu pagini de informații sau divertisment. Pe unele pagini vă puteți exprima părerea cu privire la un program sau puteți vota, puteți efectua cumpărături online sau puteți plăti pentru un program video la cerere.

HbbTV, MHEG, ...

Furnizorii utilizează diverse sisteme TV interactive: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) sau iTV (Interactive TV - MHEG). Televiziunea interactivă este denumită uneori Text digital sau Butonul roșu. Însă sistemele diferă.

Vizitați site-ul web de pe Internet al furnizorului pentru mai multe informații.

De ce aveți nevoie?

Televiziunea interactivă este disponibilă numai pe canalele TV digitale. Pentru a vă bucura de beneficiile complete ale televiziunii interactive, aveți nevoie de o conexiune Internet de mare viteză (bandă largă) la televizor.

HbbTV

În cazul în care canalul TV oferă pagini HbbTV, trebuie mai întâi să activați HbbTV în setările televizorului pentru a vizualiza paginile.

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări TV** și pe **HbbTV**.
- 3 - Faceți clic pe **Pornit**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.

- 1 - Comutați la canalul ale cărui pagini HbbTV doriți să le blocați.
- 2 - Apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **HbbTV pe acest canal**.
- 3 - Click pe **Dezactivat**.

Utilizare iTV

Deschiderea paginilor iTV

Majoritatea canalelor care oferă HbbTV sau iTV vă invită să apăsați tasta  (roșie) sau tasta **OK** pentru a deschide programul interactiv.

Navigarea în paginile iTV

Puteți folosi tastele colorate și tastele săgeată, tastele numerice și tasta  **BACK** pentru a naviga printre paginile iTV. Puteți folosi tastele  (Redare),  (Pauză) și  (Oprire) pentru a urmări clipuri video în paginile iTV.

Text digital (numai în Marea Britanie)

Pentru a deschide Digital Text, apăsați pe **TEXT**. Pentru a închide, apăsați pe  **BACK**.

Închiderea paginilor iTV

Majoritatea paginilor iTV vă informează ce tastă trebuie utilizată pentru a le închide.

Pentru a forța închiderea unei pagini iTV, comutați la următorul canal TV și apoi apăsați pe  **BACK**.

13.2

Ghid TV

De ce aveți nevoie?

Cu ajutorul Ghidului TV, puteți vizualiza o listă a programelor TV curente și a celor programate de pe canalele dvs. În funcție de proveniența informațiilor (datelor) din Ghidul TV, sunt afișate canalele analogice și cele digitale sau numai canalele digitale. Nu toate canalele oferă informații pentru Ghidul TV.

Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

Datele din Ghid TV

Ghid TV primește informații (date) de la furnizori sau de pe Internet. În unele regiuni și pentru unele canale, este posibil ca informațiile pentru Ghidul TV să nu fie disponibile. Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV de la canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

Televizorul este livrat cu informațiile setate la **De la furnizor**.

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de pe Internet, Ghidul TV poate lista și canale analogice alături de canalele digitale. Meniul Ghidului TV mai afișează și un ecran mic în care se poate observa canalul curent.

De pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, puteți seta televizorul să primească informații de pe Internet pentru Ghidul TV.

Pentru setarea informațiilor pentru Ghidul TV...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** > **Ghid TV** și pe **De pe Internet**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Înregistrări lipsă

Este posibil ca atunci când unele înregistrări par să fi dispărut din

lista de înregistrări, informațiile (datele) din Ghidul TV să se fi modificat. Înregistrările efectuate cu ajutorul setării **De la furnizor** devin invizibile în listă dacă modificați setarea și alegeți opțiunea **De pe Internet** sau invers. Este posibil ca televizorul să fi trecut în mod automat la setarea **De pe Internet**. Pentru a efectua înregistrări care să fie disponibile în lista de înregistrări, treceți la setarea care era selectată atunci când au fost efectuate înregistrările.

Utilizarea ghidului TV

Deschiderea ghidului TV

Pentru a deschide Ghidul TV, apăsați pe  **TV GUIDE**.

Apăsați  **TV GUIDE** din nou pentru a închide.

Prima dată când deschideți Ghidul TV, televizorul scanează toate canalele TV pentru a găsi informații despre programe. Aceasta poate dura câteva minute. Datele din Ghidul TV sunt memorate în televizor.

Reglarea unui program

Comutarea la un program

Din Ghidul TV, puteți comuta la un program curent. Click pe numele programului pentru a selecta programul. Navigați la dreapta pentru a vizualiza programele planificate ulterior în ziua respectivă. Pentru a comuta la program (canal), selectați programul și apăsați pe **OK**.

Vizualizare detalii program

Pentru afișarea detaliilor programului selectat, apăsați pe  **INFO**.

Schimbare zi

Ghidul TV poate afișa programele planificate pentru zilele următoare (cu maximum 8 zile în avans).

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de la furnizor, puteți apăsa pe  **+** pentru a vizualiza programarea pentru una dintre zilele următoare. Apăsați pe  **-** pentru a reveni la ziua precedentă.

Alternativ, puteți apăsa tasta colorată  **Zi** și puteți selecta ziua dorită.

Setarea unui memento

Puteți seta memento-uri care să vă alerteze cu privire la începutul unui program, prin intermediul unui mesaj pe ecran.

Pentru a seta un memento, selectați programul din Ghidul TV și

apăsați tasta colorată  **Setare memento**. Programul este marcat cu simbolul unui ceas .

Pentru a anula memento-ul, apăsați pe  **Anulare memento**.

Pentru a vizualiza o listă cu toate memento-urile pe care le-ați setat, apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Program. memento**.

Căutare după gen

Dacă aceste informații sunt disponibile, puteți căuta programele planificate după gen, precum filme, emisiuni sportive etc.

Pentru a căuta programele după gen, apăsați pe  **OPTIONS** și selectați **Căutare după gen**.

Selectați un gen și apăsați pe **OK**. Va apărea o listă cu programele găsite.

Înregistrări

Din Ghidul TV, puteți înregistra sau programa instantaneu înregistrarea unui program TV. Pentru stocarea înregistrărilor, conectați un hard disk USB la televizor.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Înregistrare**.

Surse

14.1

Comutarea la un dispozitiv

Din lista de Surse, puteți comuta la un dispozitiv conectat și puteți urmări programul de pe acesta.

Pentru a comuta la un dispozitiv conectat...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Click pe pictograma dispozitivului conectat. Televizorul redă programul de pe dispozitiv.
- 3 - Apăsați pe  **BACK**, pentru a viziona la televizor.

Pentru a închide meniul Surse fără a comuta la un dispozitiv, apăsați din nou pe  **SOURCES**.

14.2

Detectarea dispozitivelor

Atunci când conectați un dispozitiv nou la televizor, dispozitivul este detectat și puteți alocă un tip de dispozitiv ca pictogramă pentru noul dispozitiv. În cazul în care conectați un dispozitiv prevăzut cu HDMI CEC, dispozitivului i se alocă automat o pictogramă.

Dacă doriți să schimbați pictograma alocată unui dispozitiv conectat, apăsați tasta colorată  **Modificare tip** și selectați un tip de dispozitiv care se potrivește cu dispozitivul conectat.

Dacă numele nu se potrivește cu dispozitivul sau doriți să atribuiți dispozitivului un nume la alegerea dvs., apăsați pe  **Redenumire**. Utilizați tastatura telecomenzii pentru a introduce un nume nou.

Un tip de dispozitiv corespunzător este de ajutor la utilizarea dispozitivului. Tipul dispozitivului determină stilurile de imagine și de sunet, valorile rezoluției, setările specifice sau poziția din cadrul meniului Surse.

Când conectați un dispozitiv nou la televizor, pictograma dispozitivului trece în fața meniului Surse.

Nume și pictogramă originale

Pentru a restabili pictograma unui dispozitiv, cu denumirea și tipul de pictogramă inițiale, apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Nume și pictogr. orig.**

Scanare conexiuni

Pentru a scana din nou toate conexiunile TV și pentru a actualiza meniul Surse, apăsați pe  **OPTIONS** și faceți clic pe **Scanare conexiuni**.

Redare la atingere

Cu televizorul în standby, puteți porni un player de discuri cu ajutorul telecomenzii televizorului.

Play

Pentru pornirea atât a playerului de discuri, cât și a televizorului din modul standby și pentru începerea imediată a redării discului, apăsați pe butonul  (redare) de pe telecomanda televizorului. Dispozitivul trebuie să fie conectat prin intermediul unui cablu HDMI, iar funcția HDMI CEC trebuie să fie activată atât la televizor, cât și la dispozitiv.

3D

15.1

De ce aveți nevoie?

Acesta este un televizor Active 3D. Pe acest televizor, puteți viziona programe și filme 3D la rezoluție Full High Definition.

Pentru a viziona în format 3D...

- comutați la un canal TV care difuzează programe în format 3D.
- închiriați un film 3D de la un magazin video online.
- redați un film în 3D de pe un disc Blu-ray 3D, de pe un dispozitiv USB sau pe un calculator.

De asemenea, pentru a viziona în format 3D pe acest televizor, veți avea nevoie de unul din aceste tipuri de ochelari Philips Active 3D. . .

- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519

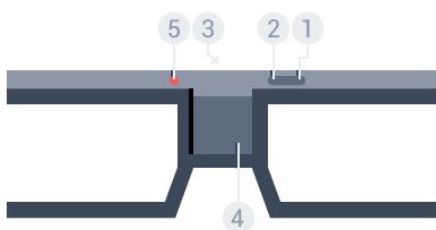
Toate tipurile se comercializează separat. Este posibil ca ochelarii Active 3D produși de alte companii să nu fie compatibili.

15.2

Ochelarii 3D

PTA509

Imagine de ansamblu



- 1 - , pornire și oprire.
 2 - **Jucător 1/2**, selectarea Jucătorului 1 sau a Jucătorului 2.
 3 - Obiectivul receptorului
 4 - Compartiment baterie
 5 - Lumină LED

Când despachetați ochelarii 3D, îndepărtați și folia mică din plastic din compartimentul bateriilor.

Pornire și oprire

Pentru a porni ochelarii 3D, apăsați pe .

Ochelarii au nevoie de câteva secunde pentru a se adapta la semnalul 3D provenit de la transmițătorul 3D al televizorului. La prima utilizare, pentru această operație pot fi necesare până la 15 secunde.

Nivelul bateriei

Puteți verifica nivelul bateriei atunci când porniți ochelarii 3D.

- Dacă becul LED luminează verde intermitent, puteți utiliza ochelarii timp de 4 ore sau mai mult.
- Dacă becul LED luminează portocaliu intermitent, puteți utiliza ochelarii timp de cel puțin 2 ore, dar mai puțin de 4.
- Dacă becul LED luminează roșu intermitent, bateria este aproape descărcată și mai aveți mai puțin de 2 ore de vizionare 3D.

Oprire

Pentru a opri ochelarii 3D, apăsați pe . LED-ul luminează roșu intermitent de 4 ori. Când ochelarii 3D nu recepționează semnal 3D timp de 2 minute, aceștia se închid automat.

Transmițător 3D

Asigurați-vă că lentila receptorului din centrul ochelarilor poate recepționa semnalele 3D.

De asemenea, îndepărtați obiectele din calea transmițătorului 3D al televizorului.



Jocuri pe ecran împărțit

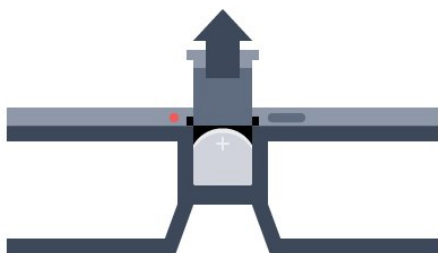
Puteți utiliza acești ochelari pentru a juca jocuri pe un ecran împărțit. Doi jucători se pot uita la același televizor, dar pot vedea două ecrane diferite pentru a juca un joc.

Pentru a comuta ochelarii astfel încât să vizionați ecranul Jucătorului 1 sau al Jucătorului 2, activați ochelarii și apoi apăsați pe tasta **Jucător 1/2** .

- Dacă becul LED este portocaliu și se aprinde în mod continuu timp de 2 secunde, ochelarii sunt setați pentru jucătorul 1.
- Dacă becul LED este portocaliu și luminează intermitent, ochelarii sunt setați pentru jucătorul 2.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată **Cuvinte cheie** și căutați **Jocuri cu ecran divizat**.

Înlocuirea bateriilor



Pentru a înlocui bateria, apăsați pe micul buton de pe capacul bateriei și glisați capacul în sus pentru a-l deschide. Înlocuiți bateria: tip CR2032 (3 V). Verificați dacă partea cu + a bateriei este vizibilă. Repoziționați capacul și glisați-l în jos până ce se fixează cu un clic.

Avertisment

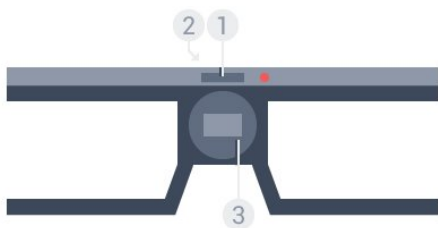
Există riscul unei defecțiuni în cazul înlocuirii greșite a bateriei. Înlocuiți doar cu același tip sau echivalente.

Pericol

- Nu înghițiți bateria. Pericol de arsuri chimice.
- Acest produs conține o baterie tip monedă/nasture. Dacă această baterie este înghițită, poate provoca arsuri interne grave după numai 2 ore și poate duce la deces.
- Nu lăsați bateriile noi și uzate la îndemâna copiilor.
- În cazul în care compartimentul bateriei nu se închide bine, nu mai folosiți produsul și nu îl lăsați la îndemâna copiilor.
- În cazul în care credeți că este posibil ca bateria să fi fost înghițită sau introdusă într-o parte a corpului, consultați imediat medicul.

PTA519

Imagine de ansamblu



- 1 - Pornire sau oprire - selectare Jucător 1 sau Jucător 2
2 - Obiectivul receptorului
3 - Compartiment baterie

Când despachetați ochelarii 3D, îndepărtați și folia mică din plastic din compartimentul bateriilor.

Pornire și oprire

Pentru a porni ochelarii 3D, apăsați pe .

Ochelarii au nevoie de câteva secunde pentru a se adapta la semnalul 3D provenit de la transmițătorul 3D al televizorului. La prima utilizare, pentru această operație pot fi necesare până la 15 secunde.

Nivelul bateriei

Puteți verifica nivelul bateriei atunci când porniți ochelarii 3D.

- Dacă becul LED luminează verde intermitent, puteți utiliza ochelarii timp de 4 ore sau mai mult.
- Dacă LED-ul luminează portocaliu intermitent, puteți folosi ochelarii pentru mai puțin de 4 ore.
- Dacă becul LED luminează roșu intermitent, bateria este aproape descărcată și mai aveți mai puțin de 2 ore de vizionare 3D.

Oprire

Pentru a opri ochelarii 3D, apăsați pe  timp de 2 secunde. LED-ul luminează roșu intermitent de 4 ori. Când ochelarii 3D nu recepționează semnal 3D timp de 2 minute, aceștia se închid automat.

Transmițător 3D

Asigurați-vă că lentila receptorului din centrul ochelarilor poate recepționa semnalele 3D. De asemenea, îndepărtați obiectele din calea transmițătorului 3D al televizorului.

- 1 - Transmițătorul 3D al televizorului
- 2 - Receptorul 3D al ochelarilor 3D

Jocuri pe ecran împărțit

Puteți utiliza acești ochelari pentru a juca jocuri pe un ecran împărțit. Doi jucători se pot uita la același televizor, dar pot vedea două ecrane diferite pentru a juca un joc.

Pentru a seta ochelarii să vizionați ecranul Jucătorului 1 sau al Jucătorului 2, porniți ochelarii și apăsați din nou tasta pentru a comuta între Jucătorul 1 și Jucătorul 2.

- Dacă lumina LED-ului este verde și se aprinde în mod continuu timp de 1,5 secunde, ochelarii sunt setați pentru jucătorul 1.
- Dacă lumina LED-ului este verde și se aprinde intermitent, ochelarii sunt setați pentru jucătorul 2.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Jocuri cu ecran divizat**.

Înlocuirea bateriilor



Pentru a înlocui bateria, rotiți căpăcelul către stânga, pentru a deschide compartimentul pentru baterii. Înlocuiți bateria: tip CR2032 (3 V). Verificați dacă partea cu + a bateriei este vizibilă. Așezați capacul la loc și rotiți-l către dreapta pentru a-l închide.

Avertisment

Există riscul unei defecțiuni în cazul înlocuirii greșite a bateriei. Înlocuiți doar cu același tip sau echivalente.

Pericol

- Nu înghițiți bateria. Pericol de arsuri chimice.
- Acest produs conține o baterie tip monedă/nasture. Dacă această baterie este înghițită, poate provoca arsuri interne grave după numai 2 ore și poate duce la deces.
- Nu lăsați bateriile noi și uzate la îndemâna copiilor.
- În cazul în care compartimentul bateriei nu se închide bine, nu mai folosiți produsul și nu îl lăsați la îndemâna copiilor.
- În cazul în care credeți că este posibil ca bateria să fi fost înghițită sau introdusă într-o parte a corpului, consultați imediat medicul.

15.3

Vizionare 3D

Începerea vizionării în 3D

Când televizorul comută la 3D sau când este afișată o notificare pentru disponibilitate 3D, puneți-vă ochelarii 3D.

Dacă televizorul nu poate detecta semnalul 3D (eticheta de semnal 3D lipsește), programul 3D este afișat ca o imagine dublă pe ecran. Trebuie să activați 3D manual...

Pentru a activa 3D manual...

- 1 - Apăsați pe **3D**.
- 2 - Click pe setarea corespunzătoare, pentru a obține o imagine 3D corectă. Puteți selecta **Paralel**, **Paralel inversat**, **Sus/Jos** și **Sus/Jos inversat**.

Pentru a opri vizionarea în 3D...

- 1 - Apăsați pe **3D**.
- 2 - Click pe **2D**.

3D comută la 2D atunci când se schimbă canalul sau când se trece la alt dispozitiv conectat.

Comutare automată

Prima dată când este detectat un semnal 3D, puteți seta modul în care vreți să pornească 3D în viitor. Puteți schimba oricând această setare în meniul Configurare.

- Pentru a comuta automat la 3D, selectați **Automat**.
- Pentru a afișa mai întâi o notificare, selectați **Doar notificare**.
- Pentru a nu comuta niciodată la modul 3D, selectați **Niciodată**.

Pentru modificarea acestei setări...

- 1 - Apăsați pe **Configurare** și apăsați pe **Configurare** (stânga).
- 2 - Click pe **3D > Comutare la 3D** și pe **Automat**, **Doar notificare** sau **Niciodată**.
- 3 - Apăsați pe **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Creare 3D din 2D

Cu ajutorul funcției Conversie 2D în 3D, puteți viziona 3D tot timpul. Televizorul creează 3D artificial dintr-un semnal 2D.

Pentru a viziona 3D pe baza unui semnal 2D...

- 1 - Apăsați pe **3D**.
- 2 - Click pe **Conversie 2D în 3D**. Puneți-vă ochelarii 3D.

Pentru oprire...

- 1 - Apăsați pe **3D**.
- 2 - Click pe **2D**.

15.4

Vizionare optimă în 3D

Pentru o experiență de vizionare 3D optimă, vă recomandăm:

- să vă așezați la o distanță de televizor egală cu de cel puțin 3 ori înălțimea ecranului televizorului, dar nu la o distanță mai mare de 6 m.
- evitați lumina fluorescentă (precum lumina TL sau anumite becuri pentru economisirea energiei care funcționează la o frecvență joasă) și lumina directă a soarelui deoarece pot interfera cu experiența 3D.

15.5

Întreținerea ochelarilor 3D

- Nu utilizați produse chimice de curățare care conțin alcool, solvenți, surfactanți sau ceară, benzen, diluanți, substanțe împotriva tănțarilor sau lubrifianti. Utilizarea acestor substanțe chimice poate duce la decolorare sau fisuri.
- Nu expuneți ochelarii 3D la lumina directă a soarelui, la căldură, foc sau apă. Aceasta ar putea duce la funcționarea incorectă a produsului sau izbucnirea unui incendiu.

- Nu lăsați să cadă, nu îndoiți și nu forțați lentilele ochelarilor 3D.
- Utilizați o lavetă moale și curată (microfibră sau flanelă din bumbac) pentru a curăța lentilele fără a le zgâria. Nu pulverizați soluție de curățare direct pe ochelarii 3D. Acest lucru poate deteriora componentele electronice (în cazul ochelarilor 3D activi).
- Nu utilizați produse chimice de curățare care conțin alcool, solvenți, surfactanți sau ceară, benzen, diluanți, substanțe împotriva țânțarilor sau lubrifianți. Utilizarea acestor substanțe chimice poate duce la decolorare sau fisuri.

15.6

Avertisment pentru sănătate

- Nu se recomandă vizionarea 3D pentru copii sub șase ani.
- Dacă dvs. sau membrii familiei dvs. prezintă antecedente de epilepsie sau de fotosensibilitate, consultați un cadru medical profesionist înainte de a vă expune la surse de lumină intermitentă, la secvențe de imagini rapide sau la vizionare 3D.
- Dacă resimțiți vreun disconfort, încetați vizionarea 3D și nu vă angajați imediat în nicio activitate potențial periculoasă (conducerea unui vehicul, de exemplu) înainte de dispariția simptomelor. Dacă simptomele persistă, nu reluați vizionarea 3D decât după ce ați consultat un cadru medical profesionist.
- Pentru a evita neplăceri precum amețeala, durerile de cap sau dezorientarea, vă recomandăm să nu vizionați programe 3D pe perioade îndelungate.
- Nu utilizați ochelarii 3D pentru niciun alt scop decât pentru vizionare televizor 3D.
- Dacă, de obicei, purtați ochelari de corecție sau utilizați lentile de contact, purtați ochelarii 3D împreună cu acești ochelari sau cu lentilele.
- Nu lăsați ochelarii la îndemâna copiilor mici, pentru a evita înghițirea bateriilor sau a pieselor mici.
- Părinții trebuie să își monitorizeze copiii în timpul vizionărilor 3D și să se asigure că nu resimt niciun disconfort de tipul celor menționate mai sus. Vizionarea 3D nu este recomandată pentru copiii cu vârsta mai mică de 6 ani, deoarece sistemul lor vizual nu este încă dezvoltat complet.
- Evitați utilizarea ochelarilor 3D în cazul infecțiilor oculare sau bolilor transmise prin contact (ex. conjunctivită, păduchi etc.) Utilizați ochelarii 3D doar după ce infecția dispare complet.

Vizualizare multiplă

16.1

Despre Vizualizare multiplă

Cu bara de sarcini **Vizualizare multiplă**, puteți comuta cu ușurință de la o aplicație începută recent - TV, Text, Ghid TV, Chrome etc. - la alta. De exemplu, puteți comuta direct de la canalul TV pe care îl vizionați la site-ul web pe care l-ați deschis în Google Chrome acum ceva timp.

De asemenea, cu Vizualizare multiplă, puteți urmări două canale TV în același timp. Un canal TV pe un ecran mare, celălalt canal pe un ecran mic (Imagine în imagine).

Ecranul mic nu are sonor.

Ecranul Vizualizare multiplă nu poate afișa clipuri video în format 3D sau Ultra HD. Opțiunea Vizualizare multiplă nu este disponibilă pentru canalele TV analogice. Nu toate aplicațiile acceptă Vizualizare multiplă.

16.2

Bara de sarcini

Din bara de sarcini, puteți comuta de la o aplicație TV recentă la alta. Bara de sarcini poate afișa cele mai recente 6 aplicații.

Pentru a comuta de la o aplicație la alta...

1 - Apăsați pe  **MULTI VIEW**. Bara de sarcini apare în partea de jos a ecranului și arată pictogramele aplicațiilor deschise recent.

2 - Faceți clic pe pictograma aplicației de care aveți nevoie. Televizorul comută la aplicație.

16.3

Vizionarea a două canale TV

Cu Vizualizare multiplă, puteți urmări două canale TV în același timp. Al doilea canal este afișat într-un ecran mic în partea din dreapta sus.

Pentru a viziona două canale TV în același timp...

1 - Apăsați pe  pentru a viziona un canal TV.

2 - Apăsați pe  **MULTI VIEW**. Bara de sarcini apare în partea de jos a ecranului.

3 - Faceți clic pe  pe ecran. Același canal apare într-un ecran mic.

Pentru a ascunde ecranul mic, apăsați din nou pe  **MULTI VIEW** și faceți clic pe  pe ecran.

Dacă folosiți un card CAM sau două carduri CAM pentru a decoda canale (două carduri CAM cu drepturi de vizionare

diferite), este posibil ca unele canale să nu apară în ecranul mic al opțiunii Vizionare multiplă. Este posibil să nu aveți drepturile disponibile pentru decodarea respectivului canal pe acel tuner. Opțiunea Vizionare multiplă nu poate afișa canale de la Pause TV.

16.4

Schimbarea ecranelor între ele

Puteți schimba canalele de pe ecranul mare pe cel mic și invers.

Pentru a schimba canalele între ele...

1 - Apăsați pe  **MULTI VIEW**.

2 - Faceți clic pe  pentru a comuta canalele.

16.5

Teletext și TV

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți Teletextul.

Pentru a viziona un canal TV când urmăriți Teletextul...

1 - Apăsați pe  **MULTI VIEW**.

2 - Faceți clic pe  pe ecran. Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.

3 - Apăsați  + sau  -

Pentru a ascunde ecranul mic, apăsați din nou pe  **MULTI VIEW** și faceți clic pe  pe ecran.

Jocuri

17.1

De ce aveți nevoie?

Pe acest televizor puteți juca jocuri...

- de pe o consolă de jocuri conectată
- din Galeria de aplicații din meniul Aplicații TV
- de pe Internetul accesat de pe acest televizor
- din magazinul Google Play - jocuri descărcate pe acest televizor.

În cazul jocurilor din Galeria de aplicații, de pe un site Web de pe Internet sau descărcate din magazinul Google Play, televizorul trebuie să aibă o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet. Aveți nevoie de un gamepad pentru a juca jocuri de pe Internet.

Pentru mai multe informații despre conectarea la Internet, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Instalare rețea**.

17.2

Setări pentru jocuri

Înainte de a juca un joc de pe o consolă, dintr-o aplicație sau de pe Internet, configurați televizorul la setările ideale pentru jocuri. Acestea vă ajută să aveți precizie și viteză.

Când consola de jocuri este adăugată ca tip de dispozitiv **Joc** în meniul Surse (listă de conexiuni), televizorul este configurat automat la setarea ideală pentru jocuri. Dacă tipul de Consolă de jocuri este setat ca **Player** și este folosit ca player de discuri de cele mai multe ori, lăsați tipul de dispozitiv setat la **Player**.

Pentru configurarea manuală a televizorului la setările ideale...

- 1 - Apăsați pe  și click pe **Joc**.
- 2 - Click pe Pomit. Televizorul este configurat la setarea ideală pentru jocuri.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Nu uitați să readuceți această setare înapoi la **Oprit**, când nu vă mai jucați.

17.3

Redare joc

De pe o Consolă de jocuri

Pe televizor, puteți juca un joc de pe o consolă de jocuri conectată.

Pentru începerea jocului...

- 1 - Pomiti consola de jocuri.
- 2 - Apăsați pe  **SOURCES** și click pe Consolă de jocuri sau pe conexiunea acesteia.
- 3 - Începeți jocul.
- 4 - Pentru a vă opri, apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate.

Pentru mai multe informații despre conectarea unei console de jocuri, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Consolă de jocuri, conectare**.

Din paginile de Aplicații

Pe televizor, puteți juca un joc instalat în paginile de Aplicații.

Pentru începerea jocului...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Faceți clic pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - În paginile de Aplicații, click pe aplicația jocului pe care doriți să îl jucați.
- 4 - Click pe pictograma jocului, pentru a începe. Folosiți un gamepad pentru a juca.
- 5 - Pentru a vă opri, apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate.

Pentru mai multe informații despre conectarea la Internet, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Rețea, conectare**.

De pe Internet

Pe televizor, puteți juca un joc direct de pe Internet.

Pentru începerea unui joc...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Faceți clic pe  din bara superioară pentru a deschide **Aplicații**.
- 3 - În pagina de Aplicații, click pe un browser de Internet, cum ar fi **Google Chrome**.
- 4 - Pe Internet, mergeți la un site Web care oferă jocuri online.
- 5 - Click pe pictograma jocului, pentru a începe. Folosiți un gamepad pentru a juca.
- 6 - Pentru a vă opri, apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate.

Pentru mai multe informații despre conectarea la Internet, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Rețea, conectare**.

Gamepaduri

Pentru a juca jocuri online pe acest televizor, puteți selecta o serie de gamepaduri wireless. Televizorul poate accepta 2 gamepaduri conectate în același timp. Când conectați gamepadul, îl puteți folosi imediat.

Puteți folosi gamepadul și pentru a controla pointerul.

Pentru mai multe informații despre conectarea unui gamepad, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Gamepad, conectare**.

Pentru a opri vizualizarea ecranului împărțit pentru doi jucători, apăsați pe  și selectați o altă activitate.

Jocuri pe ecran împărțit

Despre jocurile cu ecran împărțit

În cazul unui joc cu doi jucători și ecrane împărțite, puteți seta televizorul să afișeze fiecare ecran sub forma unui ecran complet. Fiecare jucător vede numai partea proprie din joc, pe întreg ecranul. Televizorul utilizează tehnologia 3D pentru afișarea ecranelor.

De ce aveți nevoie?

Pentru a juca un joc în doi pe acest televizor, aveți nevoie de 2 perechi de ochelari 3D activi - Philips PTA507, PTA508, PTA509, PTA517, PTA518 sau PTA519.

De asemenea, consola de jocuri trebuie conectată prin intermediul HDMI.

Jucarea unui joc cu ecran divizat

Pentru începerea unui joc cu doi jucători...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** și click pe consola de jocuri.
- 2 - Pe consola de jocuri, porniți jocul și selectați modul pentru doi jucători. Selectați modul pentru vizualizare în ecran împărțit.
- 3 - Pe televizor, apăsați pe  și click pe **Joc**.
- 4 - Click pe **Ecran divizat, stânga/dreapta** sau pe **Ecran divizat, sus/jos**, în funcție de formatul în care este afișat jocul pe ecran. Televizorul arată 2 ecrane ca ecrane întregi.
- 5 - Pentru a viziona cele 2 ecrane diferite, puneți-vă ochelarii 3D. Pentru a comuta ochelarii astfel încât să priviți ecranul jucătorului 1 sau ecranul jucătorului 2, apăsați tasta de selecție **Player 1/2** de pe ochelari.

În interiorul sau în exteriorul vizualizării cu ecran divizat

În vizionarea cu ecran divizat pentru doi jucători, puteți comuta înainte și înapoi din ecranul divizat la vizualizare combinată, pentru a putea citi meniul jocului sau scorurile jocului. Pentru a comuta între vizualizări, apăsați pe butonul **OK** de pe telecomanda televizorului.

Oprirea unui joc cu doi jucători

Clipuri video, fotografiile și muzică

18.1

De pe o conexiune USB

Puteți să vizualizați fotografiile sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB sau de pe un hard disk USB conectat.

Cu televizorul pornit, conectați o unitate flash USB sau un hard disk USB la unul dintre porturile USB. Televizorul detectează dispozitivul și afișează fișierele media. Dacă lista de fișiere nu este afișată automat, apăsați pe  **SOURCES** și faceți clic pe **USB**.

Puteți căuta un fișier utilizând câmpul de căutare sau răsfoind fișierele din structura de foldere pe care ați organizat-o pe disc.

Televizorul organizează fișierele media și în funcție de tipul fiecăruia –  **Clipuri video**,  **Fotografii** sau  **Muzică**. Prin urmare, funcțiile tastelor colorate și opțiunile din  **OPTIONS** sunt speciale pentru fiecare tip.

Pentru a înceta redarea clipurilor video, a fotografiilor și a melodiilor, apăsați pe  **HOME** și selectați altă activitate.

Avertisment

Dacă încercați să întrerupeți sau să înregistrați un program cu un hard disk USB conectat, vi se va solicita să formatați hard disk-ul USB. Prin formatare se vor șterge toate fișierele curente de pe hard disk-ul USB.

18.2

De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea

Puteți vizualiza fotografiile sau puteți reda muzica și clipurile video de pe un calculator sau de pe un dispozitiv NAS (Network Attached Storage - dispozitiv de stocare atașat la rețea) din rețeaua de domiciliu.

Televizorul și calculatorul sau dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să fie în aceeași rețea de domiciliu. Pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să instalați un software pentru servere media, cum ar fi Twonky™. Serverul media trebuie să fie setat să permită vizualizarea fișierelor și de pe televizor. Televizorul afișează fișierele și folderele așa cum sunt organizate de serverul media sau așa cum sunt structurate pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea. Pe televizor, funcțiile tastelor colorate și opțiunile din  **OPTIONS** sunt aceleași pentru toate tipurile de fișiere media.

Dacă serverul media acceptă căutare de fișiere, este disponibil un câmp de căutare.

Pentru a răsfoi și a reda fișierele pe calculator, apăsați pe  **SOURCES**, click pe SimplyShare.

18.3

De pe un dispozitiv mobil

Despre Wi-Fi Miracast

Puteți vizualiza fotografiile și puteți reda muzica și clipurile video de pe un dispozitiv mobil cu Wi-Fi Miracast™.

Televizorul dvs. este un dispozitiv certificat **Wi-Fi Miracast™**. Cu Miracast™, puteți viziona și partaja ecranul smartphone-ului, tabletei sau calculatorului dvs., direct pe ecranul televizorului, wireless. Puteți transfera clipuri video (audio și video), puteți trimite fotografii sau orice altceva apare pe ecranul dispozitivului. Nu este nevoie să conectați dispozitivul la rețeaua de domiciliu. Atât dispozitivul, cât și televizorul trebuie să fie certificate Wi-Fi Miracast™ și să aibă funcția Miracast activată.

Miracast pe acest televizor face subiectul protocolului HDCP și nu poate afișa conținutul premium protejat de legea drepturilor de autor, transmis de un dispozitiv. Rezoluția video maximă acceptată este de 720p pentru 2,4 GHz Wi-Fi sau de 1080p pentru 5 GHz Wi-Fi.

Pentru mai multe informații despre certificarea Wi-Fi Miracast™, accesați www.wi-fi.org

Wi-Fi®, logo-ul Wi-Fi CERTIFIED, logo-ul Wi-Fi sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance. **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™**, **Miracast™** sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

Pornire Miracast

Asigurați-vă că Wi-Fi Miracast este pornit.

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** > Wi-Fi Miracast.
- 3 - Faceți clic pe **Pornit**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Vizualizarea unui ecran pe televizor

Pentru a vizualiza ecranul smartphone-ului, al tabletei sau al calculatorului la televizor...

- 1 - Porniți televizorul.
- 2 - Pe dispozitiv, deschideți o aplicație precum Wi-Fi Miracast, Wi-Fi Direct™, Intel® Wireless Display* sau o aplicație similară și începeți scanarea pentru dispozitive Miracast.
- 3 - În lista dispozitivelor identificate, selectați televizorul și conectați-vă.

4 - Pe televizor, acceptați solicitarea de conectare la televizor. Este posibil să vi se solicite introducerea unui cod PIN de pe dispozitiv pe televizor - introduceți numerele cu ajutorul tastelor numerice de pe telecomandă. Alternativ, este posibil ca televizorul să vă solicite introducerea unui cod PIN pe dispozitiv. Dacă vă conectați, televizorul va afișa ecranul dispozitivului.

5 - Pe dispozitiv, selectați clipurile video, fotografiile sau fișierele pe care doriți să le vizualizați pe televizor.

* Miracast este acceptat de WiDi 3.5 sau versiuni mai recente.

Este posibil să găsiți conexiunea Wi-Fi (de ex. „DIRECT_tvname”) și în listele de rețele disponibile de pe alte dispozitive din rețea, de ex. de pe laptop. Cu toate acestea, conexiunea poate fi folosită numai de dispozitive prevăzute cu Wi-Fi Miracast.

Oprirea vizualizării

Vizualizarea ecranului se poate opri de la televizor sau de la dispozitivul mobil.

De pe dispozitiv

Cu aplicația utilizată pentru a porni Miracast, puteți deconecta și opri vizualizarea ecranului dispozitivului pe televizor. Televizorul va reveni la ultimul program selectat.

De pe televizor

Pentru oprirea vizualizării ecranului dispozitivului pe televizor, puteți . . .

- să apăsați pe **TV** pentru a viziona o emisiune TV
- să apăsați pe **🏠** pentru a iniția o altă activitate pe televizor
- să apăsați pe **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse și pentru a selecta un dispozitiv conectat.

Blocarea unui dispozitiv

Prima dată când primiți o solicitare de conectare din partea unui dispozitiv, puteți bloca dispozitivul respectiv. Această solicitare și toate solicitările ulterioare de la acest dispozitiv vor fi ignorate. Pentru a bloca un dispozitiv, click pe **Blocare....**

Deblocarea tuturor dispozitivelor

Toate dispozitivele conectate și blocate anterior sunt memorate în lista de conexiuni Wi-Fi Miracast. Dacă ștergeți această listă, toate dispozitivele blocate vor fi deblocate.

Pentru a debloca toate dispozitivele blocate...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Conexiuni Wi-Fi Miracast**. Lista este ștersă.
- 3 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Blocarea unui dispozitiv conectat anterior

Dacă doriți să blocați un dispozitiv conectat anterior, trebuie mai întâi să goliți lista de conexiuni Wi-Fi Miracast. Dacă goliți această listă va trebui să confirmați sau să blocați din nou conexiunea, pentru fiecare dispozitiv.

Întârzierea ecranului

Întârzierea normală atunci când partajați un ecran cu Miracast este de aproximativ 1 secundă. Întârzierea poate fi mai mare dacă utilizați dispozitive de generație mai veche, cu viteză mai mică de procesare.

18.4

Clipuri video

Redarea clipurilor video

Modul de deschidere a unei liste de fișiere media de pe televizor depinde de tipul dispozitivului pe care sunt stocate fișierele.

Pentru a reda un clip video, click pe numele fișierului video din Lista de fișiere media.

- Pentru a merge la clipul video anterior sau următor, apăsați **⏮ +** sau **⏭ -**.
- Pentru a întrerupe clipul video, apăsați pe **OK**. Apăsați pe **OK** din nou pentru a continua.
- Pentru a efectua un salt de 10 secunde înainte sau înapoi într-un clip video, apăsați **▶** sau **◀**.
- Pentru a derula rapid înapoi sau înainte, apăsați pe **▶▶** sau pe **◀◀**. Apăsați de mai multe ori pe taste pentru a mări viteza: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x.
- Pentru a opri redarea clipului video, apăsați pe **■** (Oprire).
- Pentru a reveni la folder, apăsați pe **↩ BACK**.

Bara de progres

Pentru afișarea barei de progres în timpul redării unui clip video (poziția capului de redare, durată, titlu, dată etc.), apăsați pe **i INFO**.

Apăsați din nou pentru a ascunde informațiile.

Opțiuni video

Funcțiile tastelor colorate și Opțiuni de redare a clipurilor video.

- **Redare toate** – Redați toate fișierele din acest folder.
- **Redare unul** – Redați numai acest clip video.
- **Listă** – Afișați clipurile video sub formă de fișiere într-o listă.
- **Miniaturi** – Afișați clipurile video ca miniaturi.
- **Redare aleatorie** – Redați fișierele în ordine aleatorie.
- **Subtitrări** - Dacă subtitrările sunt disponibile, le puteți aplica opțiunea Pomit, Oprit sau Activ fără sonor.
- **Limbă subtitrări** – Dacă sunt disponibile limbi pentru subtitrări, selectați o limbă pentru subtitrări.
- **Limbă audio** – Dacă sunt disponibile limbi audio, selectați o

limbă audio.

- **Repetare** – Redați toate fișierele video din acest folder o dată sau încontinuu.

18.5

Poze

Vizualizarea fotografiilor

Modul de deschidere a unei liste de fișiere media de pe televizor depinde de tipul dispozitivului pe care sunt stocate fișierele.

Pentru a vizualiza o fotografie, faceți clic pe numele fotografiei din Lista de fișiere media.

Dacă folderul conține mai multe fotografii, puteți lansa o diaporamă.

Pentru a lansa o diaporamă...

1 - Selectați o fotografie din folder.

2 - Apăsați tasta colorată **Diaporamă**.

- Pentru a merge la fotografia anterioară sau următoare, apăsați **+** sau **-**.

- Pentru a opri prezentarea sau pentru a închide fotografia, apăsați pe **LIST** sau pe **(Oprire)**.

Pentru a reda muzică odată cu diaporama...

1 - Porniți muzica înainte de a lansa diaporama.

2 - Selectați o melodie sau un folder cu melodii și apăsați pe **OK**.

3 - Selectați o fotografie sau un folder cu fotografii și apăsați pe **Diaporamă**.

Informații!

Pentru a vizualiza informații despre o fotografie (dimensiune, data realizării, calea fișierului etc.), selectați o fotografie și apăsați pe **INFO**.

Apăsați din nou pentru a ascunde informațiile.

Opțiuni pentru fotografii

Funcțiile tastelor colorate și Opțiuni de vizualizare a fotografiilor.

- **Diaporamă** – Afișați fotografiile în succesiune.
- **Sortare** – Sortați fotografiile în ordine logică.
- **Listă** – Afișați fotografiile sub formă de fișiere într-o listă.
- **Miniaturi** – Afișați fotografiile ca miniaturi.
- **Redare aleatorie** – Redați fișierele în ordine aleatorie.
- **Repetare** – Redați diaporama o dată sau încontinuu.
- **Oprire muzică** – Opriți muzica redată ca fundal.
- **Viteză diaporamă** – Setati viteza diapramei.
- **Tranziție diaporamă** – Setati stilul de tranziție al fotografiilor.
- **Rotire** – Rotiți fotografia la formatul peisaj sau portret.
- **Setare ca ramă foto** – Selectați această fotografie ca ramă foto în widgetul Ramă foto din meniul Acasă.

18.6

Muzică

Redarea melodiilor

Modul de deschidere a unei liste de fișiere media de pe televizor depinde de tipul dispozitivului pe care sunt stocate fișierele.

Pentru a reda o melodie, faceți clic pe numele acesteia în Listă de fișiere media.

Dacă folderul conține mai multe melodii, le puteți asculta în ordine.

- Pentru a merge la melodia anterioară sau la melodia următoare, apăsați pe **+** sau pe **-**.
- Pentru a întrerupe melodia, apăsați pe **OK**. Apăsați pe **OK** din nou pentru a continua.
- Pentru a efectua un salt de 10 secunde înainte sau înapoi într-o melodie, apăsați pe **▶** sau pe **◀**.
- Pentru a derula rapid înapoi sau înainte, apăsați pe **▶▶** sau pe **◀◀**. Apăsați de mai multe ori pe taste pentru a mări viteza: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x.
- Dacă apăsați pe **LIST** sau pe **BACK**, redarea muzicii va continua.
- Pentru a opri redarea muzicii, apăsați pe **(Oprire)**.

Bara de progres

Pentru redarea barei de progres în timpul redării unei melodii (poziția capului de redare, durată, titlu, dată etc.), apăsați pe **INFO**.

Apăsați din nou pentru a ascunde informațiile.

Opțiuni pentru muzică

Funcțiile tastelor colorate și Opțiuni de redare a melodiilor.

- **Redare toate** – Redați toate melodiile din acest folder.
- **Redare una** – Redați numai această melodie.
- **Redare aleatorie** – Redați fișierele în ordine aleatorie.
- **Repetare** – Redați toate melodiile din acest folder o dată sau încontinuu.

Pauză TV

19.1

De ce aveți nevoie?

Puteți întrerupe o transmisie TV digitală pentru a o viziona mai târziu.

Pentru întreruperea unui program TV trebuie...

- conectați un hard disk USB formatat pe acest televizor
- să aveți canale TV digitale instalate pe acest televizor
- să primiți informații despre canal pentru Ghidul TV de pe ecran

Nu puteți folosi Pauză TV în timp ce utilizați funcția Înregistrare.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB, instalare**.

19.2

Întreruperea unui program

Pauză

Pentru a întrerupe sau a relua o transmisie...

Pentru a întrerupe o transmisie, apăsați pe  (Pauză). O bară de progres apare pentru scurt timp pe ecran.

Pentru a afișa bara de progres, apăsați din nou pe  (Pauză).

Pentru a relua vizionarea, apăsați pe  (Redare). Pe ecran este afișată o pictogramă mică  deasupra orei transmisiei.

Puteți întrerupe o transmisie pentru un interval maxim de 90 de minute.

Pentru a reveni la transmisia TV curentă, apăsați pe  (Opire).

Bara de progres

Pentru redarea barei de progres, apăsați pe  (Pauză) atunci când întrerupeți un program sau apăsați pe  (Redare) când reluați un program. Având bara de progres pe ecran, apăsați pe  (Derulare înapoi) sau apăsați pe  (Derulare înainte) pentru a selecta punctul din care doriți să începeți vizionarea transmisiei întrerupte. Apăsați aceste taste de mai multe ori, pentru a schimba viteza.

În timp ce înregistrați un program pe hard disk-ul USB, nu puteți întrerupe transmisia.

Reluare

Cu hard disk-ul USB conectat și formatat, televizorul memorează transmisia TV la care vă uitați. Când schimbați canalul, transmisia ultimului canal se șterge. Transmisia se șterge și atunci când treceți televizorul în standby.

Pentru că televizorul memorează transmisia la care vă uitați, puteți reda din nou transmisia pentru câteva secunde.

Pentru repetarea redării transmisiei curente...

1 - Apăsați pe  (Pauză)

2 - Apăsați pe  (stânga). Puteți apăsa pe  de mai multe ori până când ajungeți la începutul transmisiei memorate sau la intervalul de timp maxim.

Înregistrare

20.1

De ce aveți nevoie?

Puteți înregistra o transmisie TV digitală și o puteți viziona mai târziu.

Pentru înregistrarea unui program TV trebuie...

- conectați un hard disk USB formatat pe acest televizor
- să aveți canale TV digitale instalate pe acest televizor
- să primiți informații despre canal pentru Ghidul TV de pe ecran
- să setați corect ora televizorului. Dacă resetați manual ceasul televizorului, este posibil ca înregistrările să nu se realizeze.

Nu puteți înregistra atunci când folosiți Pauză TV.

Anumiți operatori de televiziune digitală nu permit înregistrarea canalelor.

Pentru mai multe informații despre instalarea hard disk-ului USB, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB, instalare**.

20.2

Înregistrarea unui program

Înregistrați acum

Pentru a înregistra un program pe care îl vizionați, apăsați pe  (Înregistrare) de pe telecomandă. Înregistrarea începe imediat.

Atunci când sunt disponibile date pentru Ghidul TV, programul pe care îl vizionați este înregistrat complet. Dacă nu sunt disponibile date pentru Ghidul TV, înregistrarea durează numai 30 de minute. Puteți modifica ora de încheiere a înregistrării în Lista de înregistrări.

Pentru a opri înregistrarea, apăsați pe  (Oprire).

Programare înregistrare

Puteți programa înregistrarea unui program ce urmează să fie difuzat în ziua curentă sau la câteva zile după ziua curentă (într-un interval maxim de 8 zile).

Pentru programarea unei înregistrări...

- 1 - Apăsați pe  **Ghid TV**. Pe pagina cu Ghidul TV, selectați canalul și programul pe care doriți să le înregistrați. Apăsați pe  (dreapta) sau pe  (stânga) pentru a derula programele unui canal. Folosiți tastele colorate pentru a selecta ziua de care aveți nevoie.
- 2 - Cu programul evidențiat, apăsați tasta

colorată  **Înregistrare**. Programul este programat pentru înregistrare. Când se programează înregistrări suprapuse, se afișează automat un avertisment. Dacă intenționați să înregistrați un program în absența dvs., amintiți-vă să lăsați televizorul în standby și hard disk-ul USB pomit.

3 - Televizorul adaugă o anumită zonă tampon la sfârșitul programului. Puteți adăuga mai mult timp, dacă este necesar.

Pentru a regla ora de final a înregistrării...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  **Aplicații** și pe **Înregistrări**.
- 3 - Selectați înregistrarea pe care doriți să o reglați și apăsați pe  **Reglare oră**. Dacă Ghidul TV provine de pe Internet, selectați înregistrarea și apăsați pe OK. Dacă sunt afișate informațiile despre program, apăsați pe  **Reglare înregistrare**.

Listă înregistrări

Toate înregistrările și înregistrările programate sunt afișate în Lista de înregistrări.

Pentru deschiderea listei...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Click pe  **Aplicații** și pe  **Înregistrări**.

În această listă, puteți selecta o înregistrare pentru a o viziona, puteți șterge programe înregistrate, puteți regla ora finalizării înregistrării sau puteți verifica spațiul liber de pe disc.

De asemenea puteți programa o înregistrare pentru care puteți seta personal ora de început și de sfârșit, sub forma unei înregistrări temporizate care nu este asociată cu un program.

Pentru setarea unei înregistrări temporizate...

- 1 - Apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Programare**. Sau, dacă Ghidul TV provine de pe Internet, apăsați pe  **Programare nouă**.
- 2 - Setati canalul, data și intervalul de timp.
- 3 - Faceți clic pe **Programare** pentru a confirma înregistrarea.

Pentru anularea unei înregistrări programate...

- 1 - Selectați înregistrarea programată din Lista de înregistrări.
- 2 - Apăsați pe  **Anulare**.

Vizionare la televizor în timpul înregistrării

Pentru a viziona un canal și pentru a înregistra de pe un alt canal în același timp, televizorul este prevăzut cu 2 tunere. Cu toate acestea, canalele care se pot viziona în timpul înregistrării depind de configurația televizorului pentru recepționarea canalelor.

Ce canale puteți viziona în timpul unei înregistrări...

Dacă folosiți un modul CAM pentru a decoda canalele codate, puteți urmări numai canalele care nu necesită decodare și canalul pe care îl înregistrați.

Dacă folosiți 2 module CAM pentru a decoda canalele codate și

cele două carduri Smart Card au drepturi de vizionare identice, puteți viziona toate canalele, inclusiv cel pe care îl înregistrați.

Dacă folosiți 2 module CAM cu drepturi de vizionare diferite, puteți viziona numai canalele modului CAM cu mai puține drepturi de vizionare și canalul pe care îl înregistrați.

Dacă folosiți un sistem Unicable și aveți disponibilă o singură bandă de utilizator, puteți viziona numai canalele care nu necesită decodare și canalul pe care îl înregistrați.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Smart Card, CAM**.

20.3

Vizionarea unei înregistrări

Pentru vizionarea unei înregistrări...

- 1 - Apăsați  **HOME** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Faceți clic pe  **Aplicații** și pe  **Înregistrări**.
- 3 - În listă, selectați înregistrarea și apăsați pe **OK** pentru a începe redarea. Puteți folosi tastele **▶▶** (Derulare înainte), **◀◀** (Derulare înapoi), **||** (Pauză) sau **■** (Oprire) ale telecomenzii.

Furnizorii pot limita numărul de zile în care o înregistrare poate fi vizualizată. O înregistrare din listă poate afișa numărul de zile rămase până la expirare.

Atunci când o înregistrare programată a fost interzisă de către furnizor sau atunci când transmisia a fost întreruptă, o înregistrare este marcată ca **Eșuat**.

Pentru ștergerea unei înregistrări...

- 1 - Selectați înregistrarea din Lista de înregistrări.
- 2 - Apăsați pe  **Eliminare** sau pe  **Ștergere**.

Skype

21.1

Despre Skype

Cu **Skype™** pe televizor puteți crea și puteți împărtăși amintiri cu ceilalți direct de pe canapea, chiar dacă sunteți departe.

Deci s-a terminat cu agitația din jurul calculatorului sau cu pierderea momentelor frumoase din viață. Puteți efectua apeluri vocale și video gratuite între conturi de Skype către alte dispozitive pe care este instalat Skype.

Puteți vorbi cu prietenii pe ecranul mare și puteți transforma atmosfera sufrageriei într-o experiență de care se poate bucura toată familia.

21.2

De ce aveți nevoie?

Acest televizor are cameră și microfon încorporate pentru Skype.

Înainte de a deschide Skype, televizorul trebuie să dispună de o conexiune de calitate la internet. Puteți conecta televizorul fie prin cablu, fie wireless.

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată **— Cuvinte cheie** și căutați **Rețea, wireless**.

Cont Skype

Pentru a utiliza Skype, trebuie să creați un cont Skype pentru dvs. sau pentru familie. Puteți crea un cont nou pentru Skype la televizor, însă pe calculator este mai ușor.

Credit Skype sau abonamente Skype

Puteți efectua apeluri cu costuri mici către telefoane mobile și fixe folosind Creditul Skype sau puteți cumpăra un abonament (accesați contul Skype de pe calculator, telefon sau tabletă). Mai multe informații puteți găsi pe **Skype.com**

21.3

Începeți cu Skype

Camera

Acest televizor dispune de cameră video și microfon încorporate. Camera video este situată lângă sigla Philips.

În cazul în care camera video este ascunsă atunci când porniți Skype, aceasta iese automat. Asigurați-vă că nimic nu se află în fața camerei atunci când aceasta glisează în afară.

Când Skype efectuează un apel video, LED-ul albastru de lângă camera video se aprinde.

Conectare

Conectați-vă la Skype cu **Numele Skype** și cu **parola**. Dacă încă nu aveți un Nume Skype, trebuie să vă creați un cont Skype.

Pentru a vă conecta la Skype...

- 1 - Apăsați pe **🏠** pentru a deschide meniul Acasă.
- 2 - Faceți clic pe **📱 Aplicații** și pe **Skype**.
- 3 - Dacă porniți Skype pentru prima dată, puteți regla camera video.
- 4 - Dacă nu v-ați mai conectat la Skype de pe acest televizor, faceți clic pe **Conectare** sau pe **Adăugare cont**. Dacă v-ați mai conectat, faceți clic pe contul dvs.
- 5 - Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

Aveți nevoie de ajutor?

Dacă ați uitat Numele Skype sau parola sau dacă aveți probleme la conectare, vă rugăm să accesați www.skype.com/support

Cont Skype nou

Dacă nu aveți încă un **Nume Skype** și o **Parolă**, puteți crea un nou cont de Skype de pe calculator. După ce creați contul, puteți folosi numele și parola Skype pentru a vă conecta de pe televizor.

Pentru a crea un cont Skype de pe calculator, accesați www.skype.com

Cont Microsoft

Dacă aveți un cont Microsoft, îl puteți folosi pentru a vă conecta la Skype pe televizor.

Pentru a vă conecta cu un cont Microsoft...

- 1 - Pe pagina de **Conectare** Skype, click pe **Conectare cu cont Microsoft**.
- 2 - Click pe **Continuare**. Televizorul deschide pagina de conectare cu contul Microsoft.
- 3 - Introduceți adresa de e-mail și parola pentru contul Microsoft.
- 4 - Click pe **Trimitere**.

Nu se efectuează apeluri de urgență cu Skype

Skype nu este un înlocuitor al telefonului și nu poate fi utilizat pentru apeluri de urgență.



Meniul Skype

Atunci când reușiți să vă conectați, Skype deschide **meniul Skype**.

Articolele meniului Skype sunt...

- **Profilul meu**

La Profilul meu, puteți modifica profilul personal pentru Skype. Puteți seta mesajul de stare, imaginea de profil, numărul de telefon și altele. Unele dintre setări se pot modifica numai de pe calculator.

- **Persoane**

La Persoane, puteți iniția un apel Skype și puteți organiza contactele.

- **Istoric**

La Istoric, puteți vedea apelurile pierdute și anterioare și puteți asculta mesajele vocale.

- **Apelare telefoane**

La Apelare telefoane, puteți suna pe un telefon fix sau pe un telefon mobil formând numărul cu ajutorul unei tastaturi de apelare. Trebuie să aveți Credit Skype sau Abonament Skype, pentru a apela un număr de telefon.

- **Setări**

În Setări, puteți schimba parola, puteți seta nivelul de confidențialitate și căsuța vocală sau puteți vizualiza contactele blocate și multe altele. Vă puteți deconecta de la Skype și din meniul Setări.

- **Înapoi la televizor**

Pentru a închide Skype și pentru a viziona în continuare la televizor. Contactele încă vă pot apela.

Persoane

Contactele dvs.

La **Persoane**, puteți găsi lista de **contacte Skype**.

Contactele sunt afișate cu imaginea de profil și cu **Numele Skype**. Contactele sunt online și disponibile pentru un apel Skype atunci când în dreptul numelui acestora apare o bulină verde. Contactele adăugate prin intermediul unui număr de telefon nu pot avea o bulină verde care să le arate disponibilitatea.

Adăugare contact

Adăugarea unui contact Skype

La **Persoane**, lista de contacte, puteți adăuga un nou contact Skype.

În cazul în care cunoașteți numele Skype sau adresa de e-mail a unui prieten, Skype îl poate găsi ușor. Dacă nu cunoașteți aceste informații, puteți încerca să căutați după nume.

Pentru a adăuga un contact Skype...

- 1 - Pe pagina Persoane, faceți clic pe  **Adăugare prieten**.
- 2 - Introduceți **Numele Skype** sau adresa de e-mail a contactului nou. Puteți încerca să introduceți și un nume. Când terminați, faceți clic pe **Căutare pe Skype**.
- 3 - Skype caută contactul dorit și afișează rezultatele.
- 4 - Click pe contactul dorit și selectați **Adăugare contact**.
- 5 - Scrieți cererea și apăsați pe **Trimitere**. Skype trimite mesajul către contactul respectiv.

Dacă acesta acceptă cererea, numele Skype al contactului nou apare în lista dvs. și îl puteți apela prin Skype.

Adăugarea unui număr de telefon

La **Persoane**, lista de contacte, puteți adăuga un număr de telefon în calitate de contact. Puteți suna pe un telefon printr-o convorbire vocală Skype. Pentru a efectua un apel trebuie să aveți Credit Skype.

Pentru a adăuga un număr de telefon...

- 1 - Pe pagina Persoane, click pe **Adăugare prieten**.
- 2 - Click pe **Adăugare număr de telefon**.
- 3 - Pentru a introduce numele contactului, Click pe **Introducere nume**. Introduceți numele și dați clic pe **Salvare** atunci când terminați.
- 4 - Click pe **Adăugare număr**, în dreptul tipului de număr de telefon pe care doriți să îl adăugați.
- 5 - Click pe orice țară. Căutați țara corespunzătoare acestui număr și faceți clic pe steagul corect.
- 6 - Introduceți numărul de telefon al contactului.
- 7 - Click pe **Salvare**. Puteți adăuga încă un număr de telefon pentru acest contact sau puteți apăsa pe **Adăugare la contacte** atunci când terminați.

Acceptarea unei solicitări de contact

Atunci când primiți o **Solicitare de contact**, contactul este afișat pe pagina Persoane. În dreptul numelui este afișată pictograma  .

Pentru a accepta o cerere de adăugare contact...

- 1 - Pe pagina **Persoane**, faceți clic pe contact.
- 2 - Click pe **Acceptare**. Acum puteți apela contactul nou și îi puteți vedea mesajul de stare.

Ștergerea și blocarea unui contact

Puteți șterge și bloca un contact Skype. Contactul nu vă va putea contacta pe Skype. Acesta va fi, de asemenea, eliminat din lista dvs. de contacte.

Contactul blocat nu va fi înștiințat asupra acestui lucru. Veți apărea offline în lista de contacte a acestuia.

Puteți debloca oricând contactele blocate. Acestea vor fi adăugate înapoi în lista de contacte.

Numerele de telefon nu pot fi blocate. Acestea pot fi doar eliminate din lista dvs. de contacte.

Pentru blocarea și ștergerea unui contact...

- 1 - Pe pagina **Persoane**, click pe contactul pe care doriți să îl blocați.
- 2 - Click pe **Ștergere și blocare contact**.
- 3 - Click pe **Eliminare**. Contactul este șters din lista de contacte și nu vă mai poate contacta.

Pentru a debloca un contact...

- 1 - În meniul Skype, faceți clic pe **Setări**.
- 2 - Selectați **Securitate** > **Organizare contacte blocate**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Redenumirea unui contact

Pentru a redenumi un contact...

- 1 - Pe pagina **Persoane**, click pe contactul pe care doriți să îl redenumiți.
- 2 - Click pe **Editare** în dreptul numelui contactului.
- 3 - Introduceți numele nou al contactului și click pe **Salvare**.

21.6

Apelarea cu Skype

Apeluri video sau vocale

Efectuarea unui apel video

Pentru a efectua un apel video...

- 1 - Pe pagina **Persoane**, selectați contactul pe care doriți să îl apelați.
- 2 - Selectați **Apel video**. În cazul în care persoana respectivă este online pe Skype, are o cameră conectată și răspunde la apel, o puteți vedea la televizor.
- 3 - Pentru a încheia convorbirea, faceți clic pe **Încheiere apel**.

Atunci când camera Skype este pornită, se aprinde un LED albastru. Puteți verifica ce vede contactul într-un ecran mic din colțul drept inferior al ecranului televizorului.

Pentru a opri camera video pentru Skype, click pe **Oprire**

video. Pentru a o porni din nou, click pe **Pornire video**.

Pentru a opri microfonul, click pe **Oprire microfon**. Pentru a-l porni din nou, click pe **Pornire microfon**.

Efectuarea unui apel vocal

Efectuați un **Apel vocal** pentru a suna cu camera oprită.

Pentru a efectua un apel vocal...

- 1 - Pe pagina **Persoane**, click pe contactul pe care doriți să îl apelați.
- 2 - Selectați **Apel vocal**. În cazul în care contactul este online pe Skype și răspunde la apel, puteți vorbi cu acesta.
- 3 - Pentru a încheia convorbirea, faceți clic pe **Încheiere apel**.

Un contact vă poate adăuga la un apel vocal cu mai mulți participanți. Nu puteți adăuga personal un participant suplimentar.

Apelarea pe telefon

Cu Skype puteți efectua apeluri cu costuri mici către telefoane mobile și fixe. Pentru a apela posturi telefonice, trebuie să achiziționați un credit Skype sau un abonament Skype.

Pentru a apela un telefon...

- 1 - Pe pagina **Persoane**, click pe contactul cu număr de telefon.
- 2 - Click pe număr. Trebuie să aveți **Credit Skype** disponibil sau un abonament Skype pentru a apela un telefon. În cazul în care contactul răspunde la telefon, puteți vorbi cu acesta.
- 3 - Pentru a încheia convorbirea, faceți clic pe **Încheiere apel**.

Cu Skype, puteți apela direct un număr de telefon. Puteți forma numărul de telefon cu ajutorul tastaturii de apelare.

Pentru a deschide tastatura de apelare...

- 1 - În **meniul Skype**, click pe **Apelare telefoane**.
- 2 - Click pe **Selectare țară** pentru a adăuga prefixul țării. Căutați țara de care aveți nevoie și click pe nume și pe steag.
- 3 - Reveniți la **Apelare telefoane**.
- 4 - Click pe numerele de pe tastatură, pentru a forma numărul de telefon.
- 5 - Click pe **Apelare**.
- 6 - Pentru a încheia convorbirea, click pe **Încheiere apel**.

Nu se efectuează apeluri de urgență cu Skype

Skype nu este un înlocuitor al telefonului și nu poate fi utilizat pentru apeluri de urgență.



Primirea unui apel

Atunci când sunteți conectat la Skype și vă uitați la televizor, un ton de apel și un mesaj pe ecran vă anunță că primiți un apel. Mesajul arată cine vă sună și puteți răspunde sau puteți închide.

Pentru a prelua apelul, click pe  – Răspuns cu video.

Pentru a prelua apelul cu camera video oprită, click pe  – Răspuns cu audio.

Pentru a respinge apelul, click pe .

Istoric

Pe pagina **Istoric** din meniul Skype, puteți găsi o listă a tuturor apelurilor efectuate utilizând televizorul. Puteți vedea solicitările noi de contact și puteți asculta mesajele vocale.

Durata de păstrare a evenimentelor Skype în această listă de istoric depinde de numărul contactelor și de frecvența cu care utilizați Skype.

Mesaje vocale

Despre mesajele vocale

Dacă vă apelează o persoană pe Skype și nu răspundeți, aceasta vă poate lăsa un mesaj vocal prin **Mesaje vocale Skype**. Dacă apălați un contact și acesta nu poate răspunde, îi puteți trimite un mesaj vocal.

Pentru a trimite sau a primi un mesaj vocal, dvs. - sau contactul dvs. - trebuie mai întâi să configurați Mesajele vocale Skype. Puteți face acest lucru utilizând calculatorul. Accesați www.skype.com

Înregistrarea unui mesaj vocal

Când contactul dvs. are activată funcția Mesaje vocale, îi puteți lăsa un mesaj vocal în cazul în care nu răspunde la apel.

Pentru înregistrarea unui mesaj vocal...

- 1 - Apelați un contact. Dacă nu răspunde, Skype vă propune să trimiteți un **Mesaj vocal**.
 - 2 - Rostiți mesajul după semnalul sonor.
 - 3 - Pentru a termina înregistrarea, click pe **Încheiere apel**.
-

Redarea unui mesaj vocal

Un contact vă poate trimite un mesaj vocal. Puteți reda un mesaj vocal din pagina Istoric.

Pentru redarea unui mesaj vocal...

- 1 - În **meniul Skype**, click pe **Istoric**.

- 2 - Click pe **Mesajul vocal** pe care doriți să îl ascultați.

- 3 - Click pe  pentru a reda mesajul vocal. Puteți asculta mesajul de câte ori doriți.
-

21.7

Credit Skype

Pe Skype, puteți achiziționa un credit Skype sau un abonament Skype. Cu creditul Skype sau cu un abonament Skype puteți efectua apeluri cu costuri mici către telefoane mobile și fixe prin intermediul telefonului.

Cumpără credit Skype

Pentru a achiziționa un credit Skype sau un abonament Skype, conectați-vă la Skype de la calculator. Creditul Skype achiziționat va fi disponibil la conectarea la Skype prin intermediul televizorului.

Volumul creditului sau informațiile privind abonamentul sunt afișate pe fiecare pagină atunci când efectuați un apel.

Credit Skype limitat

Veți fi notificat în cazul în care creditul este prea redus pentru a efectua un apel.

21.8

Setări Skype

Reține-mi parola

Dacă folosiți întotdeauna același cont Skype pe televizor, puteți seta Skype să omită pagina de conectare.

Pe pagina de conectare, bifați caseta **Reține-mi parola**. Dacă nu vă deconectați de la Skype și reluați vizionarea la televizor sau opriți televizorul, data viitoare când deschideți Skype acesta se deschide la pagina Persoane. Nu trebuie să vă mai conectați.

General

Credit Skype

Pentru verificarea Creditului Skype...

Deschideți **Skype** și click pe  **Setări** > **General** > **Credit Skype**.

Condiții de utilizare Skype

Pentru a citi Condițiile de utilizare Skype sau Politica de confidențialitate Skype...

Deschideți Skype și click pe  **Setări** > **General** > **Condiții de utilizare** sau **Politică de confidențialitate**.

Securitate

Schimbare parolă

Puteți schimba parola actuală de Skype și puteți introduce o nouă parolă pentru contul Skype.

Pentru a schimba parola...

- 1 - Conectați-vă la Skype cu contul pe care îl aveți.
- 2 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări**.
- 3 - Click pe **Securitate** și pe **Schimbare parolă**.
- 4 - Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

Contacte blocate

Puteți vizualiza lista tuturor contactelor blocate. În această listă puteți să deblocați contacte.

Pentru deschiderea listei...

- 1 - Conectați-vă la Skype cu contul pe care îl aveți.
- 2 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări**.
- 3 - Click pe **Securitate** > **Organizare contacte blocate**.

Apeluri primite

Puteți seta Skype să restricționeze apelurile Skype pe care le primiți.

Pentru setarea restricției...

- 1 - Conectați-vă la Skype cu contul pe care îl aveți.
- 2 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări**.
- 3 - Click pe **Securitate** > **Permite apeluri de la** > **Oricine** sau **Numai contactele mele**.

Fotografia dvs.de profil

Puteți seta Skype să nu afișeze fotografia dvs. de profil.

Pentru setarea restricției...

- 1 - Conectați-vă la Skype cu contul pe care îl aveți.
- 2 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări**.
- 3 - Click pe **Securitate** > **Afișare fotografie de profil** > **Oricine** sau **Numai contactele mele**.

Alerte

Puteți seta alerte Skype pentru un apel primit, o solicitare de contact, un mesaj vocal sau un apel pierdut. Puteți seta și alerte pentru apeluri primite și volumul soneriei.

Pentru setarea alertelor Skype...

- 1 - Conectați-vă la Skype cu contul pe care îl aveți.
- 2 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări**.

- 3 - Click pe **Alerte**.

Cameră

Poziționare cameră

Puteți seta unghiul de vizualizare al camerei video. Puteți mări sau micșora, panorama sau înclina cadrul camerei video.

Pentru a seta unghiul de filmare al camerei...

- 1 - Conectați-vă la Skype cu contul pe care îl aveți.
- 2 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări** > **Cameră**.
- 3 - Pentru a mări imaginea, click pe **+** (plus). Pentru a micșora imaginea, faceți clic pe **-** (minus). Pentru a schimba (panorama) cadrul camerei, click pe săgețile stânga sau dreapta din imagine. Pentru a înclina cadrul camerei, apăsați pe săgețile sus sau jos.
- 4 - Click pe **Salvare**, pentru a salva unghiul de vizualizare al camerei video.

21.9

Înapoi la televizor

Click pe  **Înapoi la televizor** pentru a închide Skype și pentru a viziona în continuare la televizor.

Contactele vă vor putea apela.

21.10

Deconectare

Când vă deconectați de la Skype, contactele dvs. nu vă mai pot apela.

Pentru a vă deconecta...

- 1 - În **meniul Skype**, click pe  **Setări**.
- 2 - Click pe **Deconectare**.

Multi room

22.1

Despre Multi room

Cu ajutorul Multi Room, puteți urmări un program TV care provine de la un alt televizor din casă. Programul este transmis de la un televizor la celălalt. Puteți transmite un program la un televizor care nu dispune de o conexiune prin antenă sau de un card inteligent de abonament propriu. De asemenea, puteți transmite un program înregistrat de la un televizor cu ajutorul unui hard disk conectat.

Televizorul care transmite programul la celălalt televizor trebuie să fie pornit și să aibă canalul reglat sau să redea înregistrarea.

Transmiterea unui program TV cu ajutorul Multi Room va reduce rezoluția imaginii la maximum 720p. Nu puteți transmite canale radio. Unii radiodifuzori își protejează programele pentru a împiedica acest tip de transmisie.

22.2

De ce aveți nevoie?

Pentru a transmite un program TV de la un televizor la altul, programul trebuie să provină de la un canal TV digital.

Ambele televizoare trebuie să fie conectate la rețeaua wireless de la domiciliu. Pentru mai multe informații, apăsați pe **— Cuvinte cheie** și căutați **Rețea wireless**.

De asemenea, ambele televizoare trebuie să aibă un număr de model Philips care să se termine cu 8 sau cu o cifră mai mare - de ex., xxXXXxxx8 sau xxXXXxxx9. Este posibil să fie necesară actualizarea televizorului mai vechi la ultima versiune de software pentru acesta. La televizorul mai vechi, consultați capitolul Asistență, secțiunea privind actualizarea software-ului.

Asigurați-vă că ambele televizoare au activată, în configurarea televizorului, setarea **Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)**.

Pentru verificarea acestei setări la televizor...

- 1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Rețea** și pe **Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 3 - Click pe **Pornit**.
- 4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Televizorul care transmite programul la celălalt televizor trebuie să fie pornit și să aibă canalul reglat sau să redea înregistrarea.

Utilizarea Multi room

Pornirea pentru prima dată

Când porniți Multi room pentru prima dată, porniți ambele televizoare.

Odată ce unul din televizoare s-a conectat la celălalt televizor, acesta din urmă va apărea automat în meniul **Navigare rețea**, chiar și când este în standby.

Transmiterea unui canal TV

Cu Multi room, puteți urmări canalul TV curent sau puteți deschide lista de canale a celui alt televizor. Dacă selectați un canal din listă, celălalt televizor va comuta, de asemenea, pe canalul selectat. Dacă celălalt televizor dispune de tuner de satelit încorporat, cu canale instalate, sau de un hard disk (HDD) conectat, cu înregistrări*, le puteți urmări și pe acestea pe acest televizor. Nu puteți schimba canalele în timp ce celălalt televizor înregistrează, este în modul Pauză TV sau utilizează Skype.

Pentru a urmări un canal TV de pe celălalt televizor . . .

- 1 - Asigurați-vă că celălalt televizor este în Standby* sau că este pornit.
- 2 - La acest televizor, apăsați **📶 SOURCES**, selectați **Navigare rețea** și apăsați **OK**.
- 3 - Dacă televizorul nu este conectat încă la rețeaua de domiciliu, instalarea rețelei începe automat. Dacă televizorul este deja conectat, treceți la pasul 4.
- 4 - Din meniul **Navigare rețea**, selectați numele celui alt televizor și apăsați **OK**. Dacă aveți mai multe televizoare în casă, ar trebui să schimbați numele celui alt televizor. Puteți face acest lucru chiar de pe respectivul televizor.
- 5 - Selectați ce doriți să vizionați de pe celălalt televizor . . .
 - pentru a urmări canalul curent al celui alt televizor, selectați **Canal curent** și apăsați **OK**.
 - pentru a deschide lista de canale a celui alt televizor, selectați **Vizionare TV** și apăsați **▶** (Dreapta).
 - pentru a deschide lista de canale prin satelit a celui alt televizor, selectați **Vizionare satelit** și apăsați **▶** (Dreapta).
 - pentru a deschide lista de înregistrări* a celui alt televizor, selectați **Vizionare înregistrări** și apăsați **▶** (Dreapta).
 - puteți schimba canalele apăsând **⏮ +** și **⏭ -**. Nu puteți schimba canalele când celălalt televizor înregistrează, este în modul Pause TV sau utilizează Skype.

* Pentru a scoate din standby celălalt televizor sau pentru a viziona înregistrări de pe un HDD conectat, numărul de model al ambelor televizoare trebuie să se termine în opt, de ex. (dimensiune ecran) **PFLxxx8**.

Nume televizor

Pentru a schimba numele televizorului . . .

Apăsați  > **Configurare** > **Setări rețea** > **Denumire rețea TV**.

Partajează...

Cu tasta **Partajează**  de pe spatele telecomenzii și din dreptul tastaturii din partea dreaptă, puteți partaja denumirea canalului sau a programului pe care îl urmăriți sau puteți partaja adresa de Internet a site-ului pe care vă aflați. Puteți partaja titlul unui program selectat din Ghidul TV și informații despre programul respectiv sau puteți partaja numele aplicației și pictograma acesteia din Smart TV. Puteți distribui toate acestea pe Facebook sau Twitter sau pe orice altă rețea socială disponibilă pe paginile Aplicațiilor Smart TV.

Televizorul dvs. trebuie să fie conectat la internet.

Pentru a distribui ceea ce urmăriți sau ceea ce ați selectat în acest moment...

- 1 - Apăsați pe  pentru a deschide meniul **Partajează**.
- 2 - Selectați rețeaua de socializare pe care doriți să distribuiți și apăsați **OK**.
- 3 - Televizorul deschide site-ul web al rețelei de socializare. În funcție de rețeaua de socializare selectată, puteți afișa, puteți trimite sau puteți introduce un mesaj.

Aplicația Philips TV Remote

Noua **Aplicație Philips TV Remote** reprezintă legătura dintre dvs. și televizor.

Cu Aplicația TV Remote instalată pe smartphone sau pe tabletă, organizați fișierele media dorite. Trimiteți fotografii, melodii sau clipuri video pe ecranul mare al televizorului sau vizionați orice canal TV în direct pe tabletă sau pe telefon. Căutați ce doriți să vedeți și uitați-vă pe telefon sau la televizor. Cu Aplicația TV Remote dețineți controlul. Poate doriți doar să reduceți volumul televizorului.

Descărcați acum Aplicația Philips TV Remote din magazinul de aplicații preferat.

Este gratuită.

Aplicația Philips TV Remote este disponibilă pentru iOS și Android.

Configurare

25.1

Setări rapide

Setările TV de care aveți nevoie cel mai des sunt incluse în meniul **Setări rapide**.

Pentru a deschide meniul...

- 1 - Apăsați  .
- 2 - Dați clic pe setarea pe care doriți să o modificați.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

25.2

Imagine

Stil imagine

Selectarea unui stil

Pentru reglarea ușoară a imaginilor, puteți selecta un Stil de imagine presetat.

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe  și click pe **Stil imagine**.
- 2 - Faceți clic pe unul dintre stilurile din listă.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Stilurile disponibile sunt...

- **Personal** - Preferințele de imagine setate la prima pomire.
- **Intens** - Ideal pentru vizionare în timpul zilei
- **Natural** - Setări pentru imagine naturală
- **Standard** - O setare care economisește energie - Setare din fabrică
- **Film** - Ideal pentru a viziona filme
- **Fotografie** - Ideal pentru a viziona fotografii
- **ISF Zi** - Pentru calibrare ISF
- **ISF Noapte** - Pentru calibrare ISF

Resetarea unui stil

Având selectat un Stil imagine, puteți regla orice setare a imaginii în **Configurare > Imagine...**

Stilul selectat memorează modificările pe care le efectuați. Vă recomandăm să reglați setările imaginii numai în cazul stilului **Personal**. Cu setarea Stil imagine - Personal, setările imaginii pot fi salvate pentru fiecare dispozitiv conectat din meniul Surse.

Pentru a reseta stilul la setarea inițială...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Stil imagine** și pe Stilul de imagine pe care doriți să îl resetați.
- 3 - Apăsați tasta colorată  **Resetare stil**. Stilul este resetat.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Acasă sau Magazin

Dacă opțiunea Stil imagine este readusă la **Intens** la fiecare pornire a televizorului, locația acestuia este setată la **Magazin**. O setare creată pentru promovare în magazine.

Pentru a seta televizorul în vederea utilizării Acasă...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale > Locație** și faceți clic pe **Acasă**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Joc sau calculator

Când conectați un dispozitiv, televizorul recunoaște tipul acestuia și atribuie fiecărui dispozitiv un nume de tip corect. Dacă doriți, puteți modifica numele tipului. Dacă se setează un nume de tip corect, televizorul comută automat la setările TV ideale când comutați la acest dispozitiv în meniul Surse.

Dacă aveți o consolă de jocuri cu un player Blu-ray integrat, este posibil să fi setat numele tipului la Disc Blu-ray. Cu ajutorul funcției **Joc sau calculator**, puteți comuta manual la setările ideale pentru jocuri. Nu uitați să opriți funcția Joc sau calculator, atunci când reluați vizionarea la televizor.

Pentru a comuta manual setarea...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat** și pe **Joc sau calculator**.
- 3 - Click pe dispozitivul pe care doriți să îl folosiți. Pentru a comuta înapoi la televizor, click pe **Oprire**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de imagine

Culoare

Cu ajutorul funcției **Culoare**, puteți regla nivelul de saturație a culorilor imaginii.

Pentru reglarea culorii...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Culoare** și click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast

Cu ajutorul funcției **Contrast**, puteți regla contrastul imaginii. Dacă vizionați imagini 3D, această setare este comutată la **Contrast 3D**.

Pentru reglarea contrastului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine** > **Contrast** și click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Definiție

Cu ajutorul funcției **Claritate**, puteți regla nivelul de claritate al imaginii, în detalii fine.

Pentru reglarea clarității...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine** > **Claritate** și click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Avansat

Culoare

Accentuare culoare

Cu opțiunea **Accentuare culoare**, puteți îmbunătăți intensitatea culorii și detaliile din culorile luminoase.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine** > **Avansat** > **Culoare** > **Accentuare culoare** și apoi click pe **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Fără**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temperatură culoare

Cu funcția **Temperatură culoare**, puteți seta o temperatură presetată a imaginii sau puteți selecta opțiunea **Personalizare**, pentru a seta temperatura dorită de dvs. cu ajutorul funcției **Temperatură culoare personalizată**. Setările **Temperatură culoare** și **Temperatură culoare personalizată** se adresează utilizatorilor experți.

Pentru selectarea unei presetări...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine** > **Avansat** > **Culoare** > **Temperatură culoare** și faceți clic pe **Normal**, **Cald** sau **Rece**. Sau click pe **Personalizare**, dacă doriți să setați personal o temperatură a

culorii.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temperatură culoare personalizată

Cu **Temperatură culoare personalizată** puteți seta personal o temperatură a culorii. Pentru a seta o temperatură personalizată, selectați **Personalizare** în meniul **Temperatură culoare**. **Temperatură culoare personalizată** este o setare care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru setarea unei temperaturi personalizate...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine** > **Avansat** > **Culoare** > **Temperatură culoare personalizată** și apoi click în interiorul barei cursorului pentru a modifica valoarea. WVP reprezintă punctul alb, iar BL reprezintă nivelul de negru. De asemenea, puteți selecta una dintre presetările disponibile în acest meniu.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Controlul culorilor ISF

Cu funcția **Control culori ISF**, un expert ISF poate calibra redarea culorilor pe televizor. Control culori este o setare pentru expertul ISF.

Cu ajutorul opțiunii **Calibrare ISF®**, puteți beneficia la maxim de afișajul televizorului. Solicitați unui expert în calibrare ISF să se deplaseze la domiciliul dvs. și să seteze televizorul la setarea de imagine optimă. În plus, expertul poate seta o calibrare ISF pentru Ambientlight. Solicitați-i distribuitorului o calibrare ISF.

Beneficiile calibrării sunt...

- o mai mare claritate și claritate a imaginii
- detalii mai fine în părțile strălucitoare și întunecate
- culori închise mai profunde și mai intense
- puritate și calitate ale culorilor mai bune
- consum de energie redus

Expertul în calibrare ISF stochează și blochează setările ISF ca 2 stiluri de imagine.

După efectuarea calibrării ISF, apăsați pe  și click pe **Stil imagine** și pe **ISF Zi** sau **ISF Noapte**. Selectați **ISF Zi** pentru a viziona la televizor în condiții de lumină strălucitoare, respectiv **ISF Noapte** dacă este întuneric.

ISF Numai modul RGB

Cu funcția **Numai modul RGB**, un expert ISF poate comuta ecranul exclusiv la culorile RGB.

Contrast

Moduri de contrast

Cu **Mod de contrast**, puteți seta nivelul la care consumul de energie poate fi redus prin diminuarea intensității luminoase a ecranului. Optați pentru un consum optim de energie sau pentru imaginea cu cea mai bună intensitate luminoasă.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Imagine > Avansat > Contrast > Mod contrast** și pe **Cel mai mic consum de energie, Cea mai bună imagine, Standard** sau **Fără**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Perfect Contrast

Cu **Contrast perfect** puteți seta nivelul la care televizorul îmbunătățește automat detaliile în zonele întunecate, de mijloc și luminoase ale imaginii.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat > Contrast > Contrast perfect** și pe **Maxim, Mediu, Minim** sau **Fără**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Luminozitate

Cu funcția **Luminozitate** puteți seta nivelul de luminozitate al semnalului imaginii. Luminozitatea este o setare care se adresează utilizatorilor experți. Recomandăm utilizatorilor care nu sunt experți să regleze luminozitatea cu ajutorul setării **Contrast**.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat > Contrast > Luminozitate** și apoi click în interiorul barei cursorului, pentru a modifica valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast video

Cu funcția **Contrast video**, puteți micșora gama contrastului video. Dacă vizionați imagini 3D, această setare este comutată la **Contrast video 3D**. Contrast video și Contrast video 3D sunt setări care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Imagine > Avansat > Contrast > Contrast video** și apoi click în interiorul barei cursorului, pentru a modifica valoarea.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Senzor lumină

Funcția **Senzor lumină** reglează setările de imagine și Ambilight în mod automat, în funcție de condițiile de iluminare din încăpere. Puteți activa sau dezactiva Senzor lumină.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat > Contrast > Senzor lumină** și pe **Activare** sau **Dezactivare**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Gamma

Cu **Gama**, puteți stabili o setare non-liniară pentru iluminarea și contrastul imaginii. Gama este o setare care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat > Contrast > Gamma** și apoi click în interiorul barei cursorului, pentru a modifica valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Definiție

Super rezoluție

Cu **Super Resolution**, treceți la o claritate superioară a marginilor și conturilor liniilor.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat > Claritate > Super Resolution**.
- 3 - Click pe **Activare** sau pe **Dezactivare**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Reducerea zgomotului

Cu funcția **Reducere zgomot**, puteți filtra și reduce nivelul de zgomot al imaginilor.

Pentru reglarea reducerii zgomotului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Imagine > Avansat > Claritate > Reducere**

zgomot.

3 - Faceți clic pe **Maxim, Mediu, Minim** sau **Fără**.

4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Claritate, reducerea artefactelor MPEG

Cu funcția **Reducere artefact MPEG**, puteți fluidiza tranzițiile digitale din imagine. Artefactele MPEG sunt în mare parte vizibile sub forma unor blocuri mici sau a unor margini zimțate ale imaginilor.

Pentru reducerea artefactelor MPEG...

1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Imagine > Avansat > Claritate > Reducere artefacte MPEG**.

3 - Faceți clic pe **Maxim, Mediu, Minim** sau **Fără**.

4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Mișcare

Digital Natural Motion

Cu **Digital Natural Motion**, puteți reduce tremuratul imaginii, vizibil la filmele pe televizor. Digital Natural Motion uniformizează și fluidizează orice mișcare.

Pentru reglarea tremuraturii imaginii...

1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Imagine > Avansat > Mișcare > Digital Natural Motion**.

3 - Faceți clic pe **Maxim, Mediu, Minim** sau **Fără**.

4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

ClearLCD

Cu **Clear LCD**, treceți la o claritate superioară a mișcării, un nivel de negru îmbunătățit, contrast ridicat fără pâlpăire, o imagine fără zgomot și un unghi de vizualizare mai amplu.

Pentru activare sau dezactivare...

1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Imagine > Avansat > Mișcare > Clear LCD**.

3 - Faceți clic pe **Activare** sau pe **Dezactivare**.

4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Format imagine

Dacă apar benzi negre în partea de sus și în partea de jos a ecranului, puteți regla formatul imaginii astfel încât aceasta să umple întregul ecran.

Pentru mai multe informații privind formatul imaginii, apăsați pe **🔑 Cuvinte cheie** și căutați **Format imagine**.

Setare rapidă imagine

La prima instalare, ați efectuat câteva setări de imagine printr-o succesiune de pași simpli. Puteți reface acești pași cu opțiunea **Setare rapidă imagine**. Pentru a-i efectua, verificați dacă televizorul poate fi comutat la un canal sau dacă poate afișa un program redat de pe un dispozitiv conectat.

Pentru setarea imaginii în câțiva pași simpli...

1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) pentru **Configurare**.

2 - Click pe **Imagine** și pe **Setare rapidă imagine**

3 - Click pe setarea preferată și treceți la următoarea.

4 - La sfârșit faceți clic pe **Finalizare**.

5 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Când terminați de utilizat funcția **Setare rapidă imagine**, puteți începe să utilizați **Setări rapide sunet**, pentru setarea ușoară a sunetului televizorului.

Locație

Dacă televizorul se află într-un magazin, îl puteți seta să afișeze un banner promoțional intern. **Stilul de imagine** este setat automat la **Intens**. Funcția automată **Oprire automată** este dezactivată.

Pentru a seta televizorul ca având locația Magazin...

1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) pentru **Configurare**.

2 - Click pe **Setări generale** și pe **Locație**.

3 - Click pe **Magazin**.

4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă folosiți televizorul acasă, setați televizorul ca având locația **Acasă**.

Setări pentru magazin

Dacă televizorul este setat la **Magazin**, puteți seta disponibilitatea unei anumite demonstrații care să se deruleze în magazin.

1 - Apăsați pe **⚙** și apăsați pe **◀** (stânga) **Configurare**.

2 - Dați clic pe **Setări generale** și pe **Demo în magazin**.

3 - Dați clic pe **Oprit** sau pe **Banner promoțional funcție** ca demonstrație în magazin.

4 - Apăsați pe **↩ BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunet

Stil sunet

Selectarea unui stil

Pentru reglarea ușoară a sunetului, puteți selecta o setare presetată utilizând opțiunea Stil sunet.

1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe  și apoi click pe **Stil sunet**.

2 - Faceți clic pe unul dintre stilurile din listă.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Stilurile disponibile sunt...

- **Personal** - Preferințele de sunet setate la prima pornire.
- **Original** - Setare neutră a sunetului
- **Film** - Ideal pentru a viziona filme
- **Muzică** - Ideal pentru a asculta muzică
- **Joc** - Ideal pentru jocuri

- **Știri** - Ideal pentru vorbire

Resetarea unui stil

Având selectat un Stil sunet, puteți regla orice setare a sunetului în **Configurare > Sunet...**

Stilul selectat memorează modificările pe care le efectuați. Vă recomandăm să reglați setările de sunet numai în cazul stilului **Personal**. Cu setarea Stil sunet - Personal, setările sunetului pot fi salvate pentru fiecare dispozitiv conectat din meniul Surse.

Pentru a reseta stilul la setarea inițială...

1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Sunet > Stil sunet** și apoi click pe Stilul de sunet pe care doriți să îl resetați.

3 - Apăsați tasta colorată  **Resetare stil**. Stilul este resetat.

4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de sunet

Bas

Cu funcția **Bas** puteți regla nivelul tonurilor joase ale sunetului.

Pentru reglarea nivelului...

1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Sunet > Sunete joase** și apoi click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunete înalte

Cu funcția **Sunete înalte** puteți regla nivelul tonurilor înalte ale sunetului.

Pentru reglarea nivelului...

1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Sunet > Sunete înalte** și apoi click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Mod surround

Cu funcția **Mod surround**, puteți seta efectul de sunet al boxelor televizorului. Dacă selectați **Incredible surround** pentru vizionare 2D, televizorul trece automat la **Incredible surround 3D** atunci când începeți vizionarea 3D. Dacă nu doriți ca televizorul să treacă automat de la o setare la alta, selectați **Oprit** în meniul **Surround 3D automat**.

Pentru setarea modului surround...

1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Sunet > Mod surround**.

3 - Click pe **Stereo**, **Incredible Surround** sau **Incredible Surround 3D**.

4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Surround 3D automat

Cu funcția **Surround 3D automat** puteți bloca trecerea automată a televizorului la Incredible surround 3D când televizorul este comutat la vizionarea 3D.

Pentru activare sau dezactivare...

1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Sunet > Surround 3D automat**.

3 - Click pe **Activare** sau **Dezactivare**.

4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volum căști

Cu funcția **Volum căști** puteți seta în mod separat volumul unor căști conectate.

Pentru reglarea volumului...

1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.

2 - Click pe **Sunet > Volum căști** și faceți clic în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.

3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Avansat

Echilibrare automată volum

Cu funcția **Echilibrare automată volum** puteți seta televizorul să regleze în mod automat diferențele bruște de volum. Acestea apar în special la începutul reclamelor sau când comutați de la un canal la altul.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet > Avansat > Echilibrare automată volum**.
- 3 - Faceți clic pe **Activare** sau pe **Dezactivare**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunet clar

Cu funcția **Clear Sound** veți îmbunătăți calitatea sunetului pentru voce. Ideal pentru programele de știri. Puteți activa sau dezactiva funcția de îmbunătățire a vocii.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet > Avansat > Clear Sound**.
- 3 - Faceți clic pe **Activare** sau pe **Dezactivare**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

HDMI ARC

Dacă nu aveți nevoie de un Audio Return Channel (ARC) la niciuna dintre conexiunile HDMI, puteți dezactiva semnalul ARC.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **HDMI ARC**.

Format ieșire audio

Cu ajutorul opțiunii **Format ieșire audio**, puteți seta semnalul de ieșire audio al televizorului astfel încât să corespundă capacităților de procesare a sunetului ale sistemului dvs. Home Theatre.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Format ieșire audio**.

Uniformizarea ieșirii audio

Cu ajutorul opțiunii **Uniformizarea ieșirii audio**, puteți uniformiza volumul sunetului de la sistemul Home Theatre cu volumul televizorului, atunci când comutați de la un echipament la altul.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Uniformizarea ieșirii audio**.

Întârziere ieșire audio

Dacă setați o întârziere a sincronizării audio la sistemul Home Theatre, pentru a putea sincroniza sunetul cu imaginea, trebuie să dezactivați opțiunea **Întârziere ieșire audio** de la televizor.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Întârziere ieșire audio**.

Decalaj ieșire audio

Dacă nu puteți seta o întârziere la sistemul Home Theatre, puteți seta o întârziere la televizor cu opțiunea **Decalaj ieșire audio**.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Decalaj ieșire audio**.

Boxe

Boxe wireless

De ce aveți nevoie?

Puteți conecta la acest televizor o boxă, un subwoofer sau o bară de sunet wireless.

Pentru a reda sunetul televizorului, puteți conecta o varietate de produse Philips din categoria boxelor wireless. Pentru a afla care sunt produsele audio wireless compatibile, consultați site-ul Web al Philips - www.philips.com/tv

Pentru a reda sunetul televizorului pe o boxă wireless, este necesar să sincronizați boxa wireless cu televizorul. Puteți sincroniza până la 10 boxe wireless, dar puteți reda sunetul pe o singură boxă wireless odată. Când conectați un subwoofer, sunetul este redat atât pe televizor, cât și pe subwoofer. Când conectați o bară de sunet, sunetul este redat numai pe bara de sunet.

Pentru mai multe informații despre modalitatea de sincronizare a boxelor wireless, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Boxe wireless, conectare**.

Selectarea unei boxe

Când o boxă wireless este sincronizată cu televizorul, puteți selecta boxa pentru a reda sunetul televizorului.

Pentru a selecta un difuzor wireless pentru a reda sunetul televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet > Avansat > Boxe TV**.
- 3 - Click pe numele boxei wireless. Boxele televizorului se dezactivează. Dacă selectați un subwoofer wireless, boxele televizorului rămân activate.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar,

pentru a închide meniul.

Pentru a comuta direct la boxele wireless...

- 1 - În timpul vizualizării TV, apăsați .
- 2 - Click pe **Boxe** și pe numele boxei wireless.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Eliminarea unei boxe

Puteți desincroniza și elimina un difuzor wireless din lista de difuzoare sincronizate.

Pentru a desincroniza și elimina un difuzor wireless...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet** > **Boxe wireless** > **Eliminare boxă**.
- 3 - În listă, click pentru a marca boxa wireless pe care doriți să o eliminați.
- 4 - Click pe **Eliminare**.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volumul subwooferului

Când conectați un subwoofer wireless, puteți reduce sau crește volumul acestuia.

Pentru reglarea ușoară a volumului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet** > **Boxe wireless** > **Volum subwoofer** și apoi click în interiorul barei cursorului, pentru a modifica valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Depanare

Conexiune pierdută

- Amplasați difuzorul wireless la distanță de maximum 5 metri de televizor.
- Spațiile cu activitate wireless substanțială, de exemplu apartamentele cu mai multe routere wireless, pot îngreuna conexiunea wireless. Mențineți routerul și difuzorul wireless cât mai aproape de televizor cu putință.

Sincronizare incorectă a semnalului audio cu cel video

- Este posibil ca anumite sisteme de boxe wireless să întâmpine probleme de sincronizare audio și video. Vă recomandăm să folosiți produse audio wireless de la Philips.

Sistem Home Theatre

Puteți transmite sunetul emis de televizor către un dispozitiv audio conectat - un sistem Home Theatre sau un sistem audio.

Puteți selecta unde doriți să auziți sunetul televizorului și cum să

îl controlați.

- Dacă selectați **Oprit**, veți dezactiva permanent difuzoarele televizorului.
- Dacă selectați **Pornit**, difuzoarele televizorului vor fi pornite în permanență.

Cu ajutorul unui dispozitiv conectat cu HDMI CEC, puteți utiliza una dintre setările EasyLink.

- Dacă selectați **EasyLink**, televizorul va transmite sunetul către dispozitivul audio. Televizorul își va dezactiva difuzoarele atunci când dispozitivul va reda sunetul.
 - Dacă selectați **Pornire autom. EasyLink**, televizorul va porni dispozitivul audio, va transmite sunetul televizorului către dispozitiv și își va dezactiva boxele.
- Cu EasyLink sau EasyLink autostart selectate, puteți comuta în continuare pe difuzoarele televizorului, dacă aveți nevoie.

Pentru setarea boxelor televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Sunet** > **Avansat** > **Boxe TV**.
- 3 - Click pe **Pornit**, **Oprit**, **EasyLink** sau **Pornire autom. EasyLink**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a comuta direct la boxe...

- 1 - În timp ce vizionați la televizor, apăsați pe .
- 2 - Click pe **Boxe** și pe **TV** sau **Sistem audio**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Poziționare TV

Ca parte din prima instalare, această setare este reglată fie la **Pe un suport TV**, fie la **Montat pe perete**. Dacă ați schimbat locul televizorului între timp, modificați această setare în consecință, astfel încât să obțineți reproducerea optimă a sunetului.

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Setări generale** > **Poziționare TV**.
- 3 - Dați clic pe **Pe un suport TV** sau **Montat pe perete**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

25.4

Ambilight

Stil Ambilight

Puteți seta un stil pentru Ambilight. Sunt disponibile mai multe stiluri dinamice și un stil static - o culoare constantă. Pentru stilul static puteți selecta personal culoarea. Alternativ, puteți dezactiva Ambilight.

Pentru setarea stilului Ambilight...

- 1 - Apăsați pe  (Ambilight).

2 - Click pe stilul Ambilight preferat. Dacă selectați **Static** apare o paletă de culori. Click pe o culoare, pentru a seta culoarea stilului static. Pentru a dezactiva Ambilight, click pe **Oprire**.

Alături de setarea Oprire sunt disponibile următoarele stiluri...

- Standard
- Natural
- Captivant
- Viu
- Joc

- Confort
- Relaxați-vă
- ISF
- Static

Setările Ambilight

Luminozitate Ambilight

Cu funcția **Luminozitate** Ambilight puteți seta nivelul de luminozitate pentru Ambilight.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight** > **Luminozitate** și apoi click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Saturație Ambilight

Cu **Saturație** Ambilight, puteți seta nivelul de saturație al culorii Ambilight.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight** > **Saturație** și apoi click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ambilight+hue

De ce aveți nevoie?

Cu **Ambilight+hue**, puteți seta becurile **Philips hue** să se adapteze culorilor **Ambilight** ale televizorului. Becurile Philips hue răspândesc efectul Ambilight în toată încăperea. Dacă nu aveți încă becuri Philips hue, cumpărați **Kitul Philips hue Starter** (include o consolă hue și 3 becuri hue) și instalați becurile și consola. Puteți cumpăra becuri Philips hue separat.

Pentru a configura Ambilight+hue pe televizor aveți nevoie...

- de o consolă Philips hue

- de câteva becuri Philips hue
- ca televizorul să fie conectat la rețeaua de domiciliu

Puteți realiza configurarea completă a Ambilight+hue pe televizor fără a avea nevoie de aplicația Ambilight+hue. Dacă descărcați mai târziu aplicația gratuită **Ambilight+hue** pe smartphone sau pe tabletă, o puteți folosi pentru a regla anumite setări Ambilight+hue.

Configurare

Pași de configurare

Pentru a configura becurile **Philips hue** ca becuri **Ambilight+hue**, urmați pașii de pe paginile următoare...

- 1 - Rețea
- 2 - Hue Bridge
- 3 - Becuri hue
- 4 - Configurare bec

Rețea

În cadrul acestui prim pas, trebuie să pregătiți televizorul pentru a găsi consola **Philips hue Bridge**.

Televizorul și consola Philips hue trebuie să folosească aceeași rețea.

Conectați consola Philips hue la router cu ajutorul unui cablu Ethernet – routerul conectat la rețeaua folosită de televizor. Aprindeți becurile hue.

Pentru a începe configurarea...

- 1 - Apăsați pe  (Ambilight) și click pe orice Stil Ambilight.
- 2 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 3 - Faceți clic pe **Ambilight** > **Ambilight+hue**. și faceți clic pe **Pornire**.
- 4 - Click pe **Configurare**.
- 5 - Dacă televizorul este conectat la rețeaua de domiciliu, acesta începe imediat să caute consola Philips hue. Dacă televizorul nu este conectat încă la rețea, începe mai întâi să configureze rețeaua. Trebuie să conectați televizorul la rețeaua de domiciliu.

Cu televizorul conectat la rețea, mergeți la pagina **Consolă hue**.

Pentru mai multe informații despre conectarea televizorului la rețeaua de domiciliu, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Rețea**, **wireless**.

Hue Bridge

În cadrul următorului pas, conectați televizorul la **Philips hue Bridge**.

Televizorul nu se poate conecta decât la o consolă hue.

Pentru a conecta consola hue...

- 1 - Cu televizorul conectat la rețeaua de domiciliu, acesta

afișează dispozitivele hue Bridge disponibile. Dacă televizorul nu găsește consola hue Bridge încă, atunci click pe **Rescanare**. Dacă televizorul găsește singura consolă hue Bridge pe care o aveți, dați clic pe **Continuare**.

Dacă aveți disponibile mai multe console hue Bridge, dați clic pe cea pe care doriți să o folosiți, apoi pe **Continuare**.

2 - Mergeți la dispozitivul **Philips hue Bridge** și apăsați butonul de conectare din mijlocul dispozitivului. Această acțiune conectează consola hue Bridge cu televizorul. Faceți acest lucru în maximum 30 de secunde. Televizorul confirmă dacă o consolă hue Bridge este conectată la televizor.

3 - După ce primiți confirmarea, click pe **OK**.

Cu puntea Philips hue conectată la televizor, mergeți la pagina **Becuri hue**.

Becuri hue

În cadrul următorului pas, selectați **becurile Philips hue** care trebuie să urmeze setarea Ambilight.

Puteți selecta maximum 9 becuri Philips hue pentru Ambilight+hue.

Pentru a selecta becurile pentru Ambilight+hue...

- 1 - În meniul **Configurare Ambilight+hue**, click pe **Becuri Hue**.
- 2 - Marcați becurile care trebuie să urmeze setarea Ambilight. Pentru a marca un bec, click pe denumirea acestuia.
- 3 - Când terminați, click pe **OK**.

Cu becurile marcate pentru Ambilight+hue, mergeți la pagina **Configurare bec**.

Configurare bec

În cadrul pasului următor, configurați fiecare **bec Philips hue**.

Pentru a configura fiecare bec hue...

- 1 - Click pe denumirea becului în meniul **Configurare Ambilight+hue**. Becul selectat clipește.
- 2 - Mai întâi indicați unde ați plasat becul în raport cu televizorul. Setarea corectă a opțiunii pentru **Unghi** transmite culoarea Ambilight corectă către bec. Click în interiorul barei cursorului, pentru a regla poziția.
- 3 - Apoi, indicați **Distanța** dintre bec și televizor. Cu cât se află mai departe de televizor, cu atât intensitatea culorii Ambilight este mai mică. Click în interiorul barei cursorului, pentru a regla distanța.
- 4 - În sfârșit, setați **Luminozitatea** becului. Click în interiorul barei cursorului, pentru a regla luminozitatea.
- 5 - Pentru a înceta configurarea acestui bec, click pe **OK**.
- 6 - În meniul **Configurare Ambilight+hue**, puteți proceda la fel pentru fiecare bec.
- 7 - După ce configurați toate becurile Ambilight+hue, click pe **Finalizare**.

Ambilight+hue se poate utiliza.

Puteți modifica oricând configurația Ambilight+hue.

Pentru a modifica configurația, click pe  și pe **Configurare > Ambilight > Ambilight+hue > Configurare**.

Imersiune

Cu opțiunea **Învăluire**, puteți regla nivelul efectului Ambilight pentru becurile Ambilight+hue.

Pentru a regla opțiunea Învăluire Ambilight+hue...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight > Ambilight+hue > Imersiune** și apoi click în interiorul barei cursorului, pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Vizualizare configurare

Cu opțiunea **Vizualizare configurație**, puteți verifica actuala configurare Ambilight+hue. Ce rețea folosiți, câte becuri sunt conectate etc.

Pentru a vizualiza actuala configurare Ambilight+hue...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight > Ambilight+hue > Vizualizare configurare**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări Ambilight avansate

Culoare perete

Cu opțiunea **Culoare perete** puteți neutraliza influența unui perete colorat asupra culorilor Ambilight. Selectați culoarea peretelui din spatele televizorului, iar televizorul va adapta culorile Ambilight pentru ca acestea să se vadă în mod corespunzător.

Pentru selectarea culorii peretelui . . .

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight > Avansat > Culoare perete**.
- 3 - În paleta de culori, click pe culoarea care se potrivește culorii peretelui din spatele televizorului.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Oprire televizor

Cu funcția **Oprire televizor** puteți seta Ambilight să se oprească imediat sau treptat, atunci când opriți televizorul. Estomparea lentă vă acordă timpul necesar pentru a aprinde lumina normală din camera de zi.

Pentru selectarea modului în care se oprește Ambilight...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight > Avansat > Oprire televizor**.
- 3 - Selectați **Înterupere treptată către oprire** sau **Oprire imediată**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Atmosferă Lounge Light

Când televizorul este în standby, puteți activa Ambilight și puteți crea un efect de lumină de tip lounge în camera dvs.

Pentru a activa Ambilight în timp ce televizorul este în standby, apăsați pe  (Ambilight).

Pentru modificarea schemei de culori pentru Atmosferă Lounge Light, apăsați din nou pe  (Ambilight).

Pentru a dezactiva Lounge Light, țineți apăsat pe  (Ambilight) câteva secunde.

Pentru selectarea unei scheme de culori prestabilite pentru Lounge Light...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Ambilight > Avansat > Lounge Light**.
- 3 - Faceți clic pe schema de culori dorită.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Cu Aplicația Philips TV Remote instalată pe smartphone sau pe tabletă, puteți seta personal o schemă de culori pentru Atmosferă Lounge Light. În lista de scheme de culori, faceți clic pe **Aplicația TV Remote** pentru a folosi ultima creație Lounge Light ca Atmosferă Lounge Light. Cu televizorul în standby și cu smartphone-ul sau cu tableta conectat(ă) la aceeași rețea de domiciliu, puteți modifica setarea curentă a schemei de culori Lounge Light de pe dispozitivul mobil.

Lounge Light+hue

Dacă ați instalat Ambilight+hue, puteți lăsa becurile hue să urmeze setarea Lounge Light din cadrul Ambilight. Becurile Philips hue răspândesc efectul de lumină Lounge Light în întreaga cameră. Becurile hue sunt aprinse și setate automat pentru a urma lumina Lounge Light când configurați Ambilight+hue. Dacă nu doriți ca becurile hue să urmeze lumina Lounge Light, le puteți stinge.

Pentru stingerea becurilor hue...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Ambilight > Avansat > Lounge Light+hue**.
- 3 - Click pe **Dezactivat**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Reglare ISF

Când expertul ISF calibrează televizorul, poate fi calibrată o culoare Ambilight statică. Puteți selecta orice culoare pe care doriți să o calibrați. Odată efectuată calibrarea ISF, puteți selecta culoarea ISF statică.

Pentru a selecta culoarea ISF statică...

Apăsați pe  (Ambilight) și click pe **ISF**.

Pentru mai multe informații, apăsați  **Cuvinte cheie** și căutați **Calibrare ISF®**.

25.5

Setări generale

Blocare pentru copii

Codul PIN pentru funcția Blocaj copii se folosește pentru blocarea sau deblocarea canalelor sau a programelor.

Pentru setarea codului de blocare sau pentru schimbarea codului curent...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Setări generale > Setare cod** sau **Schimbare cod** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Introduceți orice cod din 4 cifre. Dacă este setat deja un cod, introduceți codul curent de blocare pentru copii, apoi introduceți codul nou de două ori.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Noul cod este setat.

Ați uitat codul PIN pentru funcția Blocaj copii?

Dacă ați uitat codul PIN, puteți suprascrive codul curent și puteți introduce un cod nou.

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Setări generale > Setare cod** sau **Schimbare cod** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Introduceți codul de suprascrisere **8888**.
- 4 - Acum introduceți un cod PIN nou pentru funcția Blocaj copii și reintroduceți-l pentru a-l confirma.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Noul cod este setat.

Ceas

Pentru a ști cât este ceasul, apăsați pe  . Meniul **Acasă** arată întotdeauna cât este ceasul.

În unele țări, transmisiile digitale nu trimit informații UTC (Timp universal coordonat). Este posibil ca trecerea la ora de vară să fie ignorată și televizorul să indice o oră incorectă.

Atunci când înregistrați programe - programate în Ghidul TV - vă recomandăm să nu modificați ora și data manual. În anumite țări, în cazul unor furnizori de rețea, setarea **Ceas** este ascunsă, pentru a evita reglarea greșită a acestuia.

Pentru a regla ceasul televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga).
- 2 - Selectați **Setări generale** > **Ceas** și selectați **În funcție de țară**.
- 3 - Selectați **Ora de vară** și selectați setarea corespunzătoare. Pentru a seta manual ora și data, selectați **Manual**. Apoi selectați **Oră** sau **Data**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Logo-uri canale

În unele țări, televizorul poate afișa logo-urile canalelor. Dacă nu doriți ca aceste logo-uri să fie afișate, le puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea logo-urilor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga).
- 2 - Selectați **Setări generale** > **Logouri canale** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Dezactivat** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

25.6

Setări ecologice

Economie de energie

Setările ecologice  sunt acele setări care ajută la protejarea mediului înconjurător.

Economie de energie

Dacă selectați **Economie de energie**, televizorul comută automat la Stil imagine - Standard, cea mai economică setare pentru imagine și Ambilight.

Pentru setarea televizorului la modul de economisire a energiei...

- 1 - Apăsați pe  și click pe **Setări ecologice**.
- 2 - Click pe **Economie de energie**, Stilul imaginii este setat automat la Standard.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dezactivare ecran

Dacă doar ascultați muzică, puteți dezactiva ecranul televizorului pentru a economisi energie.

Pentru a dezactiva numai ecranul televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și click pe **Setări ecologice**.
- 2 - Click pe **Dezactivare ecran**.

Pentru a reactiva ecranul, apăsați orice tastă de pe telecomandă.

Senzor lumină

Pentru a economisi energie, senzorul de lumină ambiantă încorporat reduce luminozitatea ecranului televizorului atunci când lumina înconjurătoare se diminuează. Senzorul de lumină încorporat reglează automat imaginea, împreună cu Ambilight, în funcție de condițiile de iluminare din încăpere.

Pentru a activa senzorul de lumină...

- 1 - Apăsați pe  și click pe **Setări ecologice**.
- 2 - Click pe **Senzor lumină**. Pictograma  este afișată în dreptul senzorului de lumină atunci când acesta este activ.

Oprire automată

Dacă televizorul recepționează semnal, dar nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă timp de 4 ore, acesta se oprește automat, pentru a economisi energie. De asemenea, dacă televizorul nu recepționează semnal și nici nu primește comenzi de la telecomandă timp de 10 minute, se oprește automat.

Dacă utilizați televizorul ca monitor sau dacă utilizați un receptor digital pentru a viziona la televizor (un dispozitiv set-top box - STB) și nu utilizați telecomanda televizorului, dezactivați oprirea automată.

Pentru dezactivarea opțiunii **Oprire automată** ...

- 1 - Apăsați pe  și click pe **Setări ecologice**.
- 2 - Click pe **Oprire automată**. Click în interiorul barei cursorului pentru a regla valoarea. Valoarea **0** (Oprit) dezactivează oprirea automată.

Pictograma  este afișată în fața opțiunii **Oprire automată**, atunci când este activă.

25.7

Accesibilitate

Pornire

Cu opțiunea **Accesibilitate** activată, televizorul poate fi folosit pentru persoane fără auz, cu deficiențe de auz, fără vedere sau cu deficiențe de vedere.

Pornire

Dacă nu ați activat **Accesibilitate** la instalare, puteți să activați această opțiune din **Configurare**.
Pentru activarea accesibilității...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Accesibilitate** și selectați **Accesibilitate**, la pasul următor.
- 3 - Selectați **Activat** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Când funcția Accesibilitate este activată, în meniul Opțiuni este adăugată opțiunea Accesibilitate.

Ton taste

Opțiunea **Ton taste** oferă un feedback audio la fiecare apăsare pe o tastă de pe telecomandă. Volumul tonului este fix.

Pentru a activa tonul tastelor...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe  **OPTIONS**, selectați **Accesibilitate** și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați **Ton taste** și selectați **Pornit**.

Dacă opțiunea Accesibilitate nu apare în meniul Opțiuni, activați **Accesibilitate** în **Configurare**.
Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Accesibilitate**.

Instrucțiuni audio

De ce aveți nevoie?

Cu Instrucțiuni audio, smartphone-ul sau tableta dvs. pot rosti textul afișat pe ecranul televizorului. Vă spun pe ce canal ați schimbat sau citesc detalii despre următorul program transmis pe acest canal. Instrucțiunile audio rostesc informații despre canal, program și Ghid TV.

Smartphone-ul sau tableta trebuie să aibă instalată o aplicație de transformare a textului în vorbire (TTS). Televizorul trebuie să fie conectat la smartphone sau la tabletă în rețeaua dvs. de domiciliu.

Cu Instrucțiunile audio pomite în Accesibilitate, televizorul transmite informațiile TTS către orice smartphone sau tabletă conectată prin rețeaua de domiciliu. Dacă aplicația TTS de pe dispozitivul mobil este pornită, textul este transformat în vorbire.

Televizorul transmite informațiile TTS în limba setată pentru televizor. Smartphone-ul sau tableta rostesc textul în limba

respectivă. Limba setată pentru dispozitivul mobil poate fi alta.

Instrucțiunile audio funcționează numai cu navigarea cu ajutorul săgeților.

Pornire

Pentru pornirea Instrucțiunilor audio...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Accesibilitate** > **Instrucțiuni audio**.
- 3 - Selectați **Activat** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Toate celelalte setări, cum ar fi cele pentru voce, viteza vocii sau volumul vocii, se efectuează în aplicația TTS de pe dispozitivul mobil.

Informații și texte rostite

Sunt rostite următoarele informații sau texte...

- numele și numărul canalului, atunci când se schimbă canalele
- ora începerii unui program TV
- informații despre programul TV curent și următor
- instrucțiuni pentru navigarea cu ajutorul săgeților
- descrierea audio a textului, dacă există
- nivelul volumului, atunci când se reglează volumul
- meniul Opțiuni și elementele acestuia
- navigarea prin meniul Acasă

Deficiențe de auz

Unele canale TV digitale transmit semnal audio special și subtitrări adaptate pentru persoane cu deficiențe de auz. Cu opțiunea **Pentru pers. cu deficiente de auz** activată, televizorul comută automat la sunetul și la subtitrările adaptate, dacă sunt disponibile. Înainte de a activa opțiunea **Pentru pers. cu deficiente de auz**, trebuie să activați **Accesibilitate**.

Pornire

Pentru dezactivarea opțiunii Pentru pers. cu deficiențe de auz...

- 1 - În timp ce urmăriți un canal TV, apăsați pe  **OPTIONS**, selectați **Accesibilitate** și apăsați pe **OK**.
- 2 - Selectați **Pentru pers. cu deficiente de auz**, selectați **Activ** și apăsați pe **OK**.

Pentru a verifica dacă o limbă audio pentru persoane cu dizabilități auditive este disponibilă, apăsați  **OPTIONS**, selectați **Limbă audio** și căutați o limbă audio marcată cu un .

Dacă opțiunea Accesibilitate nu apare în meniul Opțiuni, activați **Accesibilitate** în **Configurare**.

Pentru mai multe informații, apăsați pe  **Cuvinte cheie** și căutați **Accesibilitate**.

Descrierea audio

Pornire

Canalele TV digitale pot transmite comentarii audio speciale prin care se descrie ce se întâmplă pe ecran.

Pentru a putea seta sunetul și efectele pentru persoane cu deficiențe de vedere, mai întâi trebuie să activați **Descriere audio**.

De asemenea, înainte de a activa Descrierea audio, trebuie să activați **Accesibilitate** în **Configurare**.

Cu opțiunea **Descriere audio**, semnalul audio normal este completat de comentariul unui narator.

Pentru activarea comentariului (dacă este disponibil)...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe  **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **Accesibilitate** > **Descriere audio** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Activat** și apăsați **OK**.

Puteți verifica dacă este disponibil un comentariu audio.

În meniul Opțiuni, selectați **Limbă audio** și căutați o limbă audio marcată cu un .

Volum mixt

Puteți mixa volumul semnalului audio normal cu cel al comentariului audio.

Pentru a mixa volumul...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Accesibilitate** > **Descriere audio** > **Volum mixt** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Utilizați săgețile sus sau jos pentru a seta bara cursorului.
- 4 - Apăsați **OK** pentru a confirma.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă este disponibilă o limbă audio cu un comentariu audio adăugat, puteți găsi această setare și în **OPTIONS** > **Accesibilitate** > **Volum mixt**.

Efect audio

Unele comentarii audio pot conține efecte audio suplimentare, precum stereo sau sunete care se estompează treptat.

Pentru a activa **Efecte audio** (dacă sunt disponibile)...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Accesibilitate** > **Descriere audio** > **Efecte audio** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Pornit** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Vorbire

Comentariul audio poate conține, de asemenea, subtitrări pentru cuvintele rostite.

Pentru activarea acestor subtitluri (dacă sunt disponibile) . . .

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Selectați **Accesibilitate** > **Descriere audio** > **Vorbire** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Selectați **Descriere** sau **Subtitrări** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

25.8

Rețea

Pentru mai multe informații, apăsați tasta colorată  **Cuvinte cheie** și căutați **Rețea**.

25.9

Antenă/cablu de instalare

Actualizare canale

Actualizare automată canal

Dacă recepționați canale digitale, puteți seta televizorul să actualizeze automat aceste canale.

Zilnic, la ora 6 a.m., televizorul actualizează canalele și memorează canalele noi. Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu . Canalele fără semnal sunt eliminate. Televizorul trebuie să fie în standby pentru a putea actualiza automat canalele prin satelit. Puteți dezactiva Actualizarea automată a canalelor.

Pentru dezactivarea actualizării automate...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Instalare antenă/cablu** > **Actualizare automată canal** și apoi click pe **Dezactivare**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă sunt găsite canale noi sau dacă se execută actualizarea sau eliminarea canalelor, se afișează un mesaj la pornirea televizorului. Pentru a nu se afișa acest mesaj, îl puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea mesajului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Instalare antenă/cablu** > **Mesaj actualizare canal** și apoi click pe **Dezactivare**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

În anumite țări, actualizarea automată a canalelor se execută în timpul vizionării unui program TV sau în orice moment în care

televizorul se află în standby.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Instalare antenă/cablu** > **Căutare canale** și apoi click pe **Actualizare**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Actualizarea poate dura câteva minute.

Canale noi

În Lista de canale, canalele nou găsite sunt marcate cu .

Pentru a deschide o listă care conține numai canalele noi...

- 1 - Apăsați pe  **LIST** pentru a deschide Lista de canale.
- 2 - Apăsați pe  **OPTIONS** și click pe **Afișare canale noi**. Puteți marca un canal ca favorit, îl puteți bloca sau îl puteți redenumi.
- 3 - Apăsați tasta colorată  **Închidere** pentru a închide lista de canale noi.

Reinstalare canale

Reinstalare canale

Puteți reinstala toate canalele și puteți lăsa la fel toate celelalte setări ale televizorului.

Dacă este setat un cod de blocare pentru copii, va trebui să introduceți acest cod înainte de a putea reinstala canalele.

Pentru reinstalarea canalelor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Instalare antenă/cablu** > **Căutare canale** și apoi click pe **Reinstalare**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Instalarea poate dura câteva minute.

Instalare TV

Puteți efectua o reinstalare completă a televizorului. Televizorul este reinstalat complet.

Pentru a efectua o reinstalare completă a televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** și faceți clic pe **Reinstalare televizor**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Instalarea poate dura câteva minute.

Setări fabrică

Puteți readuce televizorul la stările inițiale (setările din fabrică) pentru imagine, sunet și Ambilight.

Pentru a reveni la setările inițiale...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Setări generale** și pe **Setări fabrică**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Copiere listă canale

Introducere

Funcția Copiere listă canale este destinată distribuitorilor și utilizatorilor experți. În unele țări, funcția Copiere listă canale este disponibilă numai pentru copierea canalelor prin satelit.

Funcția Copiere listă canale permite copierea canalelor instalate pe un televizor pe un alt televizor Philips din aceeași categorie. Cu funcția Copiere listă canale se evită căutarea consumatoare de timp a canalelor, prin încărcarea pe un televizor a unei liste de canale predefinite. Folosiți o unitate flash USB de cel puțin 1 GB.

Condiții

- Ambele televizoare sunt din aceeași gamă.
- Ambele televizoare au același tip de hardware. Verificați tipul de hardware pe plăcuța cu date tehnice a televizorului de pe spatele acestuia. De obicei, acesta este notat sub forma Q . . . LA
- Ambele televizoare au versiuni de software compatibile.

Versiune software curentă

Puteți verifica versiunea curentă a software-ului televizorului în **Configurare** > **Actualizare software** > **Informații despre progr. curent**.

Copierea listei de canale

Pentru a copia o listă de canale...

- 1 - Pomiți televizorul. Acesta ar trebui să aibă canale instalate.
- 2 - Conectați o unitate flash USB.
- 3 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 4 - Click pe **Setări generale** > **Copiere listă canale** și pe **Copiere pe USB**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii.
- 5 - După finalizarea copierii, deconectați unitatea flash USB.
- 6 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Acum puteți încărca lista de canale copiată pe alt televizor Philips.

Încărcarea listei de canale

Pe televizoare neinstalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor care nu este încă instalat

- 1 - Conectați ștecărul pentru a începe instalarea și selectați limba și țara. Puteți omite opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea.
- 2 - Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.
- 3 - Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați pe  și pe  (stânga) **Configurare**.
- 4 - Faceți clic pe **Setări generale > Copiere listă canale** și pe **Copiere pe TV**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii al acestui televizor.
- 5 - Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

Pe televizoare instalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor deja instalat

- 1 - Verificați setarea de țară a televizorului. (Pentru a verifica această setare, apăsați pe  și pe  (stânga) **Configurare**. Faceți clic pe **Instalare antenă/cablu** și pe **Reinstalare canale**. Apăsați pe  **BACK** și apoi pe **Anulare** pentru a abandona instalarea.) Dacă țara este corect specificată, continuați cu pasul 2. Dacă țara este incorect specificată, trebuie să începeți o reinstalare. Pentru a începe reinstalarea, apăsați pe  și pe  (stânga) **Configurare**. Faceți clic pe **Instalare antenă/cablu** și pe **Reinstalare canale**. Selectați corect țara și ignorați opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea. Când ați terminat, continuați cu pasul 2.
- 2 - Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.
- 3 - Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați pe  și pe  (stânga) **Configurare**.
- 4 - Faceți clic pe **Setări generale > Copiere listă canale** și pe **Copiere pe TV**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii al acestui televizor.
- 5 - Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

DVB-T sau DVB-C

Recepție DVB-T sau DVB-C

În timpul instalării canalelor, chiar înainte de a le căuta, ați selectat Antenă (DVB-T) sau Cablu (DVB-C). Antena DVB-T caută canale analogice terestre și canale DVB-T digitale. Cablu DVB-C caută canale analogice și digitale disponibile de la furnizorul de televiziune prin cablu DVB-C.

Instalare canal DVB-C

Pentru ușurință în utilizare, toate setările DVB-C sunt configurate la valoarea Automat.

Dacă operatorul dvs. de canale DVB-C v-a specificat anumite valori pentru DVB-C, pentru ID-ul de rețea sau pentru frecvența rețelei, introduceți aceste valori când vă sunt solicitate pe durata instalării.

Conflicte între numerele de canale

În unele țări, canale TV (televiziuni) diferite pot avea același număr de canal. La instalare, televizorul prezintă lista cu numerele de canale conflictuale. Trebuie să selectați canalul TV pe care doriți să-l instalați pe un număr de canal cu mai multe canale TV.

Setările DVB

Mod Frecvență rețea

Dacă intenționați să folosiți metoda **Scanare rapidă** din meniul **Scanare frecvențe** pentru a căuta canale, selectați **Automat**. Televizorul va folosi una dintre frecvențele de rețea predefinite (sau HC - homing channel) folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă ați primit o valoare specifică a frecvenței de rețea pentru a căuta canale, selectați **Manual**.

Frecvență rețea

Cu **Mod Frecvență rețea** setat pe **Manual**, puteți introduce valoarea frecvenței de rețea primită de la operatorul dvs. de cablu. Pentru a introduce valoarea, utilizați tastele numerice.

Scanare frecvență

Selectați metoda de căutare a canalelor. Puteți selecta metoda **Scanare rapidă**, care este mai rapidă, și puteți folosi setările predefinite folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă rezultatul scanării arată că nu există niciun canal instalat sau că anumite canale lipsesc, puteți selecta metoda **Scanare integrală**. Această metodă va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Dimensiune pas frecvență

Televizorul caută canale în pași de frecvență de **8 MHz**.

Dacă rezultatul este că nu există niciun canal instalat sau anumite canale lipsesc, puteți căuta cu pași reduși la **1 MHz**. Folosirea pașilor de frecvență de 1 MHz va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Canale digitale

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale digitale, puteți omite căutarea canalelor digitale.

Selecționați **Oprit**.

Canale analogice

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale analogice, puteți omite căutarea canalelor analogice.

Selecționați **Oprit**.

Fără restricții/Cu restricții

Dacă aveți un abonament și un CAM - modul de acces condiționat - pentru servicii Pay TV, selecționați **Fără restricții + cu restricții**. Dacă nu sunteți abonat la canale sau servicii Pay TV, puteți selecta **Numai canale fără restricții**.

Pentru mai multe informații, apăsați pe tasta colorată **—** **Cuvinte cheie** și căutați **CAM - Modul de acces condiționat**.

Calitatea recepției

Puteți verifica puterea semnalului și calitatea unui canal digital. Dacă dețineți propria dvs. antenă, o puteți repositiona, pentru a încerca să îmbunătățiți recepția.

Pentru verificarea calității recepției unui canal digital...

1 - Reglați canalul.

2 - Apăsați pe **⚙** și pe **◀** (stânga) **Configurare**.

3 - Faceți clic pe **Setări generale > Instalare antenă/cablu** și pe **Testare recepție**.

Pentru acest tip de canal, este afișată frecvența digitală. Dacă recepția este de slabă calitate, vă puteți repositiona antena. Pentru a verifica din nou calitatea semnalului pentru această frecvență, selecționați **Căutare** și apăsați **OK**.

Pentru a introduce personal o anumită frecvență digitală, utilizați tastele cu cifre ale telecomenzii. Alternativ, selecționați frecvența, poziționați săgețile pe un număr cu **◀** și **▶** și modificați numărul cu **▲** și **▼**. Pentru a verifica frecvența, faceți clic pe **Căutare**.

Dacă utilizați DVB-C pentru a recepționa canale, sunt disponibile opțiunile **Mod Rată simbol** și **Rate simbol predefinite**. Pentru **Mod Rată simbol**, selecționați **Automat**, cu excepția cazului în care operatorul de cablu v-a indicat o anumită valoare a ratei de simbol. Pentru a introduce valoarea ratei de simbol, utilizați tastele numerice.

Instalare manuală

Canalele TV analogice pot fi instalate în mod manual, canal după canal.

Pentru instalarea manuală a canalelor analogice...

1 - Apăsați pe **⚙** și pe **◀** (stânga) **Configurare**.

2 - Faceți clic pe **Setări generale > Instalare antenă/cablu** și pe **Instalare manuală**.

• Sistem

Pentru a configura sistemul TV, faceți clic pe **Sistem**.

Selecționați țara sau acea parte a lumii în care vă aflați.

• Căutare canal

Pentru a găsi un canal, faceți clic pe **Căutare canal**. Faceți clic pe **Căutare**. Puteți introduce frecvența și manual. Dacă recepția este slabă, apăsați din nou pe **Căutare**. Dacă doriți să memorați canalul, faceți clic pe **Finalizare**.

• Depozitare

Puteți memora canalul pe numărul de canal curent sau pe un număr de canal nou.

Selecționați **Salvare canal curent** sau **Salvare program nou**.

Puteți reface acești pași până când găsiți toate canalele TV analogice disponibile.

25.10

Instalarea sateliților

Instalarea sateliților

Despre instalarea sateliților

Acest televizor este prevăzut cu două tunere DVB-S/DVB-S2 încorporate.

Până la 4 sateliți

Puteți instala până la 4 sateliți (4 dispozitive LNB) pe acest televizor. Când începeți instalarea, selecționați numărul exact de sateliți pe care doriți să-i instalați. Acest lucru va accelera procesul de instalare.

Unicable

Puteți folosi un sistem Unicable pentru a conecta antena de satelit la televizor. Puteți selecta Unicable pentru 1 sau pentru 2 sateliți la începutul instalării.

MDU - Unitate Multi-Dwelling

Tunerele de satelit încorporate ale acestui televizor acceptă MDU pe sateliții Astra și pentru Digiturk pe satelitul Eutelsat. Pe Türksat MDU nu este acceptat.

Începerea instalării

Înainte de a începe instalarea, verificați dacă antena de satelit este conectată corect și este aliniată perfect.

Pentru a începe instalarea sateliților...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) pentru **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Instalare sateliți** și pe **Începere**.
- 3 - Faceți clic pe **Instalare sateliți** și confirmați cu **Reinstalare**. Televizorul afișează configurarea curentă a instalării sateliților. Dacă doriți să modificați configurarea, faceți clic pe **Setări**. Treceți la pasul **3b**. Dacă nu doriți să modificați configurarea, faceți clic pe **Căutare**. Treceți la pasul **5**.
- 3b** - Televizorul are 2 tunere de sateliți încorporate. În funcție de numărul de cabluri conectate ale antenei de satelit –1 sau 2, selectați **Un tuner** sau **Două tunere**. Dacă folosiți un sistem cu un singur cablu, (Unicable sau MDU), selectați întotdeauna **Două tunere**.
- 4 - În **Sistem instalare**, selectați numărul de sateliți pe care doriți să îi instalați sau selectați unul dintre sistemele Unicable. Atunci când selectați Unicable, puteți alege numerele pentru opțiunea Număr de bandă utilizator și puteți introduce frecvențele pentru opțiunea Frecvență de bandă utilizator, pentru fiecare tuner. În anumite țări, puteți modifica unele dintre setările pentru experți pentru fiecare LNB în **Mai multe setări**.
- 5 - Televizorul va căuta sateliții disponibili pe alinierea antenei dvs. de satelit. Această acțiune poate dura câteva minute. Dacă se găsește un satelit, numele și puterea semnalului acestuia sunt afișate pe ecran.
- 6 - Când televizorul găsește sateliții de care aveți nevoie, faceți clic pe **Instalare**.
- 7 - Dacă satelitul oferă **Pachete de canale**, televizorul afișează pachetele disponibile. Faceți clic pe pachetul care vă trebuie. Unele dintre pachete oferă o instalare **Rapidă** sau **Integrală** a canalelor disponibile - selectați-o pe una dintre ele. Televizorul instalează canalele și posturile de radio prin satelit.
- 8 - Pentru a memora configurarea satelitului și canalele și posturile de radio instalate, faceți clic pe **Finalizare**.

Module CAM pentru satelit

Dacă folosiți un modul CAM – Modul de acces condiționat cu un Smart Card – pentru a viziona canale prin satelit, vă recomandăm să efectuați instalarea sateliților cu modulul CAM introdus în televizor.

Cele mai multe module CAM se folosesc pentru decodarea canalelor.

Noile modele de module CAM (CI+ 1.3 cu Profilul operatorului) pot instala singure canalele prin satelit pe televizorul dvs. Modulul CAM vă solicită să îi instalați satelitul/sateliții și canalele. Aceste module CAM nu realizează doar instalarea și decodificarea canalelor, ci efectuează și actualizarea periodică a canalelor.

Pachete de canale

Sateliții pot oferi pachete de canale care conțin canale gratuite (fără restricții) și oferă o selecție corespunzătoare unei țări. Unii sateliți oferă pachete de abonamente - o selecție de canale pentru care trebuie să plătiți.

Dacă alegeți un pachet de abonamente, este posibil ca televizorul să vă solicite să selectați o Instalare rapidă sau completă.

Selectați **Rapidă** pentru a instala numai canalele pachetului sau **Integrală** pentru a instala pachetul și toate celelalte canale disponibile. Vă recomandăm o instalare rapidă pentru pachetele de abonamente. Dacă aveți și alți sateliți care nu sunt incluși în pachetul ales, vă recomandăm o instalare integrală. Toate canalele instalate sunt introduse în lista de canale Toate.

Configurare Unicable

Sistemul Unicable

Puteți folosi un sistem cu un singur cablu, MDU sau sistem Unicable, pentru a conecta antena de satelit la televizor. Sistemul cu un singur cablu utilizează un singur cablu pentru a conecta antena de satelit la toate receptoarele de satelit din sistemul său. Sistemul cu un singur cablu se folosește de obicei atunci când locuiți la bloc. Dacă folosiți un sistem Unicable, televizorul vă va solicita să alocăți un număr de bandă de utilizator și frecvența corespunzătoare, în timpul procesului de instalare. Cu sistemul Unicable, puteți instala 1 sau 2 sateliți pe acest televizor.

Dacă observați că anumite canale lipsesc după instalarea Unicable, este posibil ca o altă instalare să fi fost făcută în același moment pe sistemul Unicable. Efectuați instalarea din nou pentru a instala canalele lipsă.

Număr de bandă utilizator

Într-un sistem Unicable, fiecare tuner de satelit trebuie să fie numerotat (de exemplu: 0, 1, 2 sau 3 etc.).

Puteți găsi benzile de utilizator disponibile, precum și numerele acestora pe comutatorul Unicable. Banda de utilizator este uneori prescurtată ca UB. Există comutatoare Unicable care oferă 4 sau 8 benzi de utilizator. Dacă selectați Unicable în setări, televizorul vă va solicita să alocăți fiecărui tuner de satelit încorporat numărul unic de bandă de utilizator. Un tuner de satelit nu poate avea același număr de bandă de utilizator cu un alt tuner de satelit din sistemul Unicable.

Frecvență de bandă utilizator

Pe lângă numărul unic de bandă de utilizator, receptorul de satelit încorporat are nevoie de frecvența numărului de bandă de utilizator selectat. În general, aceste frecvențe sunt indicate lângă numărul de bandă de utilizator de pe comutatorul Unicable.

Actualizare automată canal

Dacă recepționați canale prin satelit, puteți seta televizorul să actualizeze automat lista cu noile canale.

Zilnic, la ora 6 a.m., televizorul actualizează canalele și memorează canalele noi. Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu ★. Canalele fără semnal sunt eliminate, iar dacă un operator de sateliți își reordonează pachetul de canale, lista de canale a televizorului este actualizată. Televizorul trebuie să fie în standby pentru a putea actualiza automat canalele prin satelit. Puteți dezactiva Actualizarea automată a canalelor.

Pentru dezactivarea actualizării automate...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Instalare sateliți** > **Actualizare automată canale** și pe **Dezactivare**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Puteți seta televizorul să actualizeze numai canalele unui anumit satelit.

Pentru a marca sateliții în vederea actualizării...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Instalare sateliți** și pe **Opțiune de actualizare automată**. În lista de sateliți, dați clic pe un satelit pentru a-l bifa sau debifa.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

În anumite țări, actualizarea automată a canalelor se execută în timpul vizionării unui program TV sau în orice moment în care televizorul se află în standby.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Instalare sateliți** > **Căutare canale** și pe **Actualizare canale**.
- 3 - Urmăriți instrucțiunile de pe ecran. Actualizarea poate dura câteva minute.

Adăugarea unui satelit

Puteți adăuga un satelit suplimentar la instalarea actuală. Sateliții instalați și canalele acestora nu se vor modifica. Unii operatori de sateliți nu permit adăugarea unui satelit.

Satelitul suplimentar ar trebui să fie perceput ca unul adițional; acesta nu reprezintă principalul dvs. abonament de satelit sau satelitul principal, al cărui pachet de canale îl utilizați. În mod normal, ați adăuga un al 4-lea satelit atunci când aveți deja 3

sateliți instalați. Dacă aveți 4 sateliți instalați, trebuie să luați în calcul posibilitatea eliminării unuia pentru a putea adăuga un satelit nou.

Configurare

Dacă în momentul de față aveți numai 1 sau 2 sateliți instalați, este posibil ca setările actuale de instalare să nu permită adăugarea unui satelit suplimentar. Dacă este necesar să modificați setările de instalare, trebuie să reluați întregul proces de instalare a sateliților. Nu puteți folosi opțiunea **Adăugare satelit** dacă este necesară modificarea unei setări.

Pentru adăugarea unui satelit...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Instalare satelit** > **Căutare satelit** și pe **Adăugare satelit**. Sunt afișați sateliții curenți.
- 3 - Faceți clic pe **Căutare**. Televizorul caută sateliți noi.
- 4 - Dacă televizorul a identificat unul sau mai mulți sateliți, selectați **Instalare**. Televizorul instalează canalele sateliților găsiți.
- 5 - Pentru a memora canalele și posturile de radio, faceți clic pe **Finalizare**.

Eliminarea unui satelit

Puteți elimina unul sau mai mulți sateliți din instalarea dvs. curentă. Veți elimina atât satelitul, cât și canalele acestuia. Unii operatori de sateliți nu permit eliminarea unui satelit.

Pentru eliminarea sateliților...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Instalare satelit** > **Căutare satelit** și pe **Eliminare satelit**. Sunt afișați sateliții curenți.
- 3 - Faceți clic pe satelit/sateliți pentru bifare sau debifare în vederea eliminării.
- 4 - Faceți clic pe **Eliminare**. Sateliții sunt eliminați.
- 5 - Dați clic pe **Închidere** pentru a închide opțiunea **Eliminare satelit**.

Instalare manuală

Instalarea manuală se adresează utilizatorilor experți.

Puteți folosi funcția de Instalare manuală pentru a adăuga rapid canale noi de la un emițător-receptor de satelit. Trebuie să știți care este frecvența și polarizarea emițător-receptorului. Televizorul va instala toate canalele emițător-receptorului respectiv. Dacă emițător-receptorul a mai fost instalat anterior, toate canalele acestuia - cele vechi și cele noi - vor fi mutate la sfârșitul listei de canale Toate.

Nu puteți folosi funcția de Instalare manuală dacă trebuie să modificați numărul de sateliți. Dacă acest lucru este necesar, trebuie să faceți o instalare completă cu ajutorul funcției Instalare sateliți.

Pentru instalarea unui emițător-receptor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Instalare sateliți** și pe **Instalare manuală**.

- 3 - Dacă aveți mai mult de 1 satelit instalat, selectați satelitul/dispozitivul LNB pentru care doriți să adăugați canale.
- 4 - Setati **Polarizarea** de care aveți nevoie. Dacă setați **Mod Rată simbol** pe **Manual**, puteți introduce manual rata de simbol în **Rată simbol**. Introduceți **Frecvența** și inițiați căutarea emițător-receptorului.
- 5 - Dacă este găsit un emițător-receptor, selectați **Memorare** pentru a memora noul emițător-receptor pe dispozitivul LNB selectat.
- 6 - Selectați **leșire** pentru a părăsi instalarea manuală.

Setări LNB

În anumite țări, puteți modifica unele dintre setările pentru experți pentru fiecare LNB.

Energie LNB

Setarea din fabrică pentru Energie LNB este Pomit.

Ton 22 kHz

Setarea din fabrică pentru Ton este Auto.

Frecvență LO joasă/Frecvență LO înaltă

Frecvențele oscilatorului local sunt setate la valori standard. Modificați valorile numai în cazul echipamentelor speciale, pentru care este nevoie de valori diferite.

Depanare

Televizorul nu poate identifica sateliții pe care îi doresc sau instalează același satelit de două ori

- Asigurați-vă că setați numărul corect de sateliți în Setări, la începutul procesului de instalare. Puteți seta televizorul să caute Unul, Doi sau 3/4 sateliți.

Un dispozitiv LNB cu cap dublu nu poate găsi un al doilea satelit

- Dacă televizorul găsește un satelit dar nu reușește să găsească un al doilea, rotiți antena la câteva grade. Aliniați antena pentru a obține semnalul cel mai bun pentru primul satelit. Verificați indicatorul de semnal de pe ecran, pentru primul satelit. Cu primul satelit setat la semnalul cel mai puternic, selectați Repetare căutare pentru a găsi cel de-al doilea satelit.
- Asigurați-vă că ați selectat Doi sateliți în setări.

Modificarea setărilor de instalare nu a rezolvat problema

- Toate setările, sateliții și canalele sunt memorate doar după finalizarea procesului de instalare.

Toate canalele prin satelit au dispărut

- Dacă folosiți un sistem Unicable, asigurați-vă că ați alocat un număr unic de bandă de utilizator pentru ambele tunere, în setările Unicable. Este posibil ca un alt receptor de satelit să

folosească același număr de bandă de utilizator.

Unele canale prin satelit par să fi dispărut din lista de canale

- Dacă unele canale par să fi dispărut sau să fi fost mutate, este posibil ca furnizorul să fi modificat locația emițător-receptorului pentru aceste canale. Pentru a restaura poziția canalelor în lista de canale, puteți încerca să actualizați pachetul de canale.

Nu pot elimina un satelit

- Pachetele de abonamente nu permit eliminarea unui satelit. Pentru a elimina satelitul, trebuie să faceți din nou o instalare completă și să selectați un alt pachet.

Uneori recepția este de slabă calitate

- Verificați dacă antena de satelit este fixată ferm. Vântul puternic poate mișca antena.
- Zăpada și ploaia pot reduce intensitatea semnalului.

Software

26.1

Actualizare software

Actualizare prin USB

Poate fi necesară actualizarea software-ului televizorului. Aveți nevoie de un calculator cu o conexiune de Internet de mare viteză și de o unitate flash USB pentru a încărca software-ul pe televizor. Utilizați o unitate flash USB cu spațiu liber de cel puțin 500 MB. Asigurați-vă că protecția la scriere este dezactivată.

Pentru a actualiza software-ul televizorului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Actualizare software**.

Identificarea televizorului

- 1 - Introduceți dispozitivul de memorie USB în unul din porturile USB ale televizorului.
- 2 - Click pe **Pornire**. Pe unitatea flash USB se scrie un fișier de identificare.

Descărcarea software-ului

- 1 - Introduceți dispozitivul USB în calculatorul dvs.
- 2 - Pe dispozitivul USB, localizați fișierul **update.htm** și efectuați dublu-click pe acesta.
- 3 - Click pe **Trimitere ID**.
- 4 - Dacă este disponibil un software nou, descărcați fișierul cu extensia .zip.
- 5 - După descărcare, dezarhivați fișierul și copiați fișierul **autorun.upg** pe unitatea flash USB. Nu puneți acest fișier într-un folder.

Actualizarea software-ului televizorului

- 1 - Introduceți din nou unitatea flash USB în televizor. Actualizarea începe automat. Așteptați. Nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă și nu scoateți unitatea flash USB.
- 2 - La sfârșitul actualizării, televizorul se închide și se deschide din nou automat. Pe ecran este afișat mesajul **Operation successful** (în engleză) (Operațiune reușită). Puteți folosi televizorul din nou.

Dacă o are loc o pană de curent în timpul actualizării, nu scoateți dispozitivul de memorie USB din televizor. Când alimentarea cu energie electrică revine, actualizarea va continua.

Pentru a împiedica o actualizare accidentală a software-ului televizorului, ștergeți fișierul autorun.upg de pe dispozitivul de memorie USB.

Actualizare de pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, este posibil să primiți un mesaj care vă sugerează să actualizați software-ul televizorului. Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (bandă largă). Dacă primiți acest mesaj, vă recomandăm să realizați actualizarea.

Cu mesajul afișat pe ecran, faceți clic pe **Actualizare** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

După ce s-a încheiat actualizarea, televizorul se oprește și repornește din nou, în mod automat. Așteptați repornirea automată a televizorului. Nu apăsați comutatorul de pornire  al televizorului.

Pentru a căuta personal o actualizare a software-ului...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Click pe **Actualizare software** > **Căutare actualizări** și pe **Internet**. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

26.2

Versiune software

Pentru a vizualiza versiunea curentă de software instalat pe televizor...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Faceți clic pe **Actualizare software** și pe **Informații despre progr. curent** și consultați **Versiune**.
- 3 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

26.3

Software open source

Acest televizor conține software open source. TP Vision Europe B.V. se oferă, prin prezenta, să livreze la cerere o copie a codului sursă complet corespunzător pentru acele pachetele de software open source cu drepturi de autor utilizate în cadrul acestui produs, pentru care o astfel de ofertă este solicitată prin licențele respective.

Această ofertă este valabilă timp de maximum 3 ani de la achiziționarea produsului pentru orice persoană vizată de aceste informații.

Pentru a obține codul sursă, vă rugăm să scrieți în limba engleză la . . .

Intellectual Property Dept.
TP Vision Europe B.V.
Prins Bernhardplein 200
1097 JB Amsterdam
The Netherlands

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Europe B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Europe B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Europe B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Europe B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Europe B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (4.2.2)

This tv contains the Android Jelly Bean Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TP Vision Android based TV's. The original download site for this software is :

<https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Busybox (1.1.194)

The original download site for this software is : <http://www.busybox.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license.

linux kernel (3.4.70)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP,

SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These

conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/juliennr/libpng-android> libpng license

openssl (1.0.1e)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/> OpenSSL license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron

Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/protobuf/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator. The original download site for this software is :

<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype. FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings. The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document

are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, which is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional> IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv>. This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/~jos/resample/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (1.1.1)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinysql (2.4.0)

This TV uses tinysql. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinysql/>. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following

restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Google Mocking Framework (NA)

Google C++ Mocking Framework (or Google Mock for short) is a library for writing and using C++ mock classes. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/googlemock/>. Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Bluetooth Stack (BlueDroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for interprocess communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is :

<http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/> Portions of this source code are in the public domain Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any

person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition. This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of

their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.=====

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied

warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is :
<http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is :
<http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and

TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3 The original download site for this software is :

<http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Webkit (12.0.7.42)

This TV uses Webkit The original download site for this software is : <http://www.webkit.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of LGPL version 2.

wpa_supplicant_Daemon (v0.6)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon The original download site for this software is :
http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server The original download site for this software is :
<https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

TP Vision Europe B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act

of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under

the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to

patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM,

TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in

exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- ☐ a) The modified work must itself be a software library.
- ☐ b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- ☐ c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- ☐ d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License.

Also, you must do one of these things:

☐ a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or

source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

☐ b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

☐ c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

☐ d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

☐ e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

☐ a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

☐ b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have

not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies

to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION,
AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent

notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux
Eric S. Raymond
Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing

Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are
Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger
Distributed according to the same disclaimer and license as
libpng-0.88,
with the following individuals added to the list of Contributing
Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are
Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing
Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing
Authors
and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,
including, without limitation, the warranties of merchantability
and of
fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group
42, Inc.
assume no liability for direct, indirect, incidental, special,
exemplary,
or consequential damages, which may result from the use of the
PNG
Reference Library, even if advised of the possibility of such
damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute
this
source code, or portions hereof, for any purpose, without fee,
subject
to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not
be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from
any
source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit,
without

fee, and encourage the use of this source code as a component
to
supporting the PNG file format in commercial products. If you
use this
source code in a product, acknowledgment is not required but
would be
appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in
"about"
boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the
files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified
Open Source is a
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType
Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction
=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;
some of them may contain, in addition to the FreeType font
engine,
various tools and contributions which rely on, or relate to, the
FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and
which do not fall under their own explicit license. The license
affects thus the FreeType font engine, the test programs,
documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG
(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage
inclusion
and use of free software in commercial and freeware products
alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will
be
interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright © <year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

0. Definitions

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where 'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'. This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive. If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

1. No Warranty

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

2. Redistribution

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

```

-----
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
 * All rights reserved.
 *
 * This package is an SSL implementation written
 * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
 * The implementation was written so as to conform with
 * Netscapes SSL.
 *
 * This library is free for commercial and non-commercial use as
 * long as
 * the following conditions are aheared to. The following
 * conditions
 * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
 * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL
 * documentation
 * included with this distribution is covered by the same
 * copyright terms
 * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
 *
 * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright
 * notices in
 * the code are not to be removed.
 * If this package is used in a product, Eric Young should be given
 * attribution
 * as the author of the parts of the library used.
 * This can be in the form of a textual message at program
 * startup or
 * in documentation (online or textual) provided with the
 * package.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or
 * without
 * modification, are permitted provided that the following
 * conditions
 * are met:
 * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above
 * copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 * documentation and/or other materials provided with the
 * distribution.
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
 * software
 * must display the following acknowledgement:
 * "This product includes cryptographic software written by
 * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
 * The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from
 * the library
 * being used are not cryptographic related :-).
 * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative
 * thereof) from
 * the apps directory (application code) you must include an
 * acknowledgement:
 * "This product includes software written by Tim Hudson
 * (tjh@cryptsoft.com)"

```

```

*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS''
* AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
* BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
* FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR
* OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
* EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
* PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
* BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
* LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
* OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available
* version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot
* simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
*/

```

26.5

Anunțuri

Puteți primi anunțuri despre versiuni noi ale software-ului care sunt disponibile pentru a fi descărcate sau despre alte aspecte legate de software.

Pentru a citi anunțurile...

- 1 - Apăsați pe  și apăsați pe  (stânga) **Configurare**.
- 2 - Dați clic pe **Actualizare software** și pe **Anunțuri**.
- 3 - Dați clic pe anunțul pe care doriți să îl citiți.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Specificații

27.1

Protecția mediului

Eticheta energetică europeană

Eticheta energetică europeană vă informează asupra clasei de eficiență energetică a acestui produs. Cu cât clasa de eficiență energetică a produsului este mai ecologică, cu atât energia consumată de acesta este mai redusă.

Pe etichetă găsiți clasa de eficiență energetică, consumul de curent mediu al acestui produs când este în uz și consumul de curent mediu pentru 1 an. De asemenea, puteți găsi valorile de consum electric al acestui produs pe site-ul Web Philips pentru țara dvs. pe www.philips.com/TV

Eticheta ecologică

Philips se concentrează continuu pe reducerea impactului asupra mediului al produselor sale de consum inovatoare. Eforturile noastre sunt direcționate spre îmbunătățirea aspectului ecologic în timpul fabricării, reducerea substanțelor nocive, utilizarea eficiență energetic, instrucțiunile de casare și reciclarea produsului.



Datorită eforturilor noastre pentru mediu, acest televizor a primit distincția **European Ecolabel** – floarea – (www.ecolabel.eu).

Puteți găsi informații detaliate despre consumul de energie în standby, politica de acordare a garanției, piesele de schimb și reciclarea acestui televizor pe site-ul Web Philips pentru țara dvs. la www.philips.com

Casare

Casarea produsului și a bateriilor uzate

Produsul dvs. este proiectat și fabricat din materiale și componente de înaltă calitate, care pot fi reciclate și reutilizate.



Când acest simbol în formă de pubelă tăiată este atașat la un produs, înseamnă că produsul este acoperit de Directiva Europeană 2002/96/CE.



Vă rugăm să vă informați cu privire la sistemul de colectare separată pentru produse electrice și electronice.

Acționați conform reglementărilor locale și nu aruncați produsele vechi împreună cu gunoiul menajer uzual. Scoaterea din uz corectă a produselor vechi ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

Produsul dumneavoastră conține baterii asupra cărora se aplică Directiva Europeană 2006/66/CE, ce nu pot fi evacuate împreună cu gunoiul menajer.



Vă rugăm să vă informați cu privire la reglementările locale referitoare la colectarea separată a bateriilor, întrucât scoaterea din uz corectă ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

27.2

Alimentare

Specificațiile produsului pot fi modificate fără preaviz. Pentru mai multe detalii privind specificațiile acestui produs, consultați www.philips.com/support

Alimentare

- Sursă de alimentare rețea: 220-240 V CA +/-10%
- Temperatură ambiantă: 5 °C la 35 °C
- Consum de energie în standby: < 0,3 W
- Funcții economisire energie: Senzor de lumină, Mod Eco, Dezactivare sonor imagine (pentru radio), Cronometru deconectare automată, Meniu setări eco.

Clasa de putere menționată pe placa de tip a produsului reprezintă consumul de energie pentru acest produs în timpul utilizării casnice normale (IEC 62087 Ed.2). Puterea nominală maximă, menționată între paranteze, este utilizată pentru siguranța electrică (IEC 60065 Ed. 7.2).

27.3

Sistem de operare

Android OS

4.2.2 (Jelly Bean)

27.4

Recepție

- Intrare antenă: 75 ohmi, coaxial (IEC75)
- Benzi pentru tuner: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T (terestru, antenă) COFDM 2K/8K, DVB-T2: numai pentru tipurile de televizoare '... T/12', DVB-C (cablu) QAM
- Redare video analogică: SECAM, PAL
- Redare video digitală: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Redare audio digitală (ISO/IEC 13818-3)
- Intrare antenă de satelit: 75 ohmi, tip F
- Domeniu frecvențe de intrare: 950 până la 2150 MHz
- Domeniu nivel intrare: 25 până la 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, rată simbol 2 - 45 M simboluri, SCPC și MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, de la 1 până la 4 LNB-uri acceptate, Selecție polaritate 14/18V, Selecție bandă 22 kHz, Mod explozie ton, Curent LNB max. 300 mA

27.5

Afișaj

Tip

Dimensiune diagonală ecran

- 48PFS8109: 121 cm / 48 inch
- 48PFS8159: 121 cm / 48 inch
- 48PFS8209: 121 cm / 48 inch
- 55PFS8109: 140 cm / 55 inch
- 55PFS8159: 140 cm / 55 inch
- 55PFS8209: 140 cm / 55 inch

Rezoluție ecran

- 1920 × 1080p

Rezoluție intrare

Formate video

Rezoluție - Rată de reîmprospătare

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz

- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Formate pentru calculator

Rezoluții (printre altele)

- 640 × 480p - 60 Hz
- 800 × 600p - 60 Hz
- 1024 × 768p - 60 Hz
- 1280 × 768p - 60 Hz
- 1360 × 765p - 60 Hz
- 1360 × 768p - 60 Hz
- 1280 × 1024p - 60 Hz
- 1920 × 1080p - 60 Hz

27.6

Dimensiuni și greutate

Seria 8000

48PFx8109 / 8209

- fără stand TV:

Lățime 1068 mm - Înălțime 610 mm - Grosime 46 mm - Greutate ±13,5 kg

- cu stand TV:

Înălțime 657 mm - Grosime 195 mm - Greutate ±14 kg

48PFx8159

- fără stand TV:

Lățime 1068 mm - Înălțime 610 mm - Grosime 46 mm - Greutate ±13,5 kg

- cu stand TV:

Înălțime 685 mm - Grosime 220 mm - Greutate ±17,5 kg

55PFx8109 / 8209

- fără stand TV:

Lățime 1225 mm - Înălțime 699 mm - Grosime 46 mm - Greutate ±17,5 kg

- cu stand TV:

Înălțime 754 mm - Grosime 232 mm - Greutate ±18 kg

55PFx8159

- fără stand TV:

Lățime 1225 mm - Înălțime 699 mm - Grosime 46 mm - Greutate ±17,5 kg

- cu stand TV:

Înălțime 774 mm - Grosime 230 mm - Greutate ±22 kg

55PUS8809

- fără stand TV:

Lățime 1240 mm - Înălțime 713 mm - Grosime 68 mm - Greutate ±25 kg

- cu stand TV:

Înălțime 768 mm - Grosime 230 mm - Greutate ±26 kg

55PUS8909C

- fără stand TV:

Lățime 1232 mm - Înălțime 710 mm - Grosime 109 mm (inclusiv curba) - Greutate ±25 kg

- cu stand TV:
- Lățime 1233 mm - Înălțime 741 mm - Grosime 236 mm - Greutate ±30 kg

Dimensiunile sunt rotunjite.

27.7

Conectivitate

Parte laterală televizor

- 2x HDMI in - ARC - HDMI 2.0
- 2x USB 2.0
- 2 sloturi de interfață comună: CI+/CAM

În spatele televizorului

- Intrare audio (DVI la HDMI) - Mini jack stereo 3,5 mm
- SCART: Audio S/D, intrare CVBS, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr, Audio S/D
- Rețea LAN - RJ45

Partea inferioară a televizorului

- HDMI 1 in - ARC - HDMI 2.0 - HDCP 2.2
- HDMI 2 in - ARC - HDMI 2.0
- 1x USB 2.0
- Ieșire audio - Optică, Toslink
- Căști -Mini jack stereo 3,5 mm
- Antenă (75 Ω), tuner dublu
- Tuner de satelit 1
- Tuner de satelit 2

27.8

Sunet

- 3D wOOx
- HD Stereo
- Putere de ieșire (RMS) : 30 W (xxPUS7909: 25 W)
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

27.9

Multimedia

Conexiuni

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (încorporat)

Sisteme de fișiere USB acceptate

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Servere media acceptate

- Containere: 3GP, AVCHD, AVI, DivX®, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Codecuri video: DivX®, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9

- Codecuri audio: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (include MP3), WMA (v2 până la v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtitrări:
 - Formate: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Codificări caractere: UTF-8, Europa Centrală și de Est (Windows-1250), Chirilice (Windows-1251), Greacă (Windows-1253), Turcă (Windows-1254), Europa de Vest (Windows-1252)
- Codecuri imagine: JPEG, JPS, MPO
- Limitări:
 - Rata totală de biți maximă acceptată pentru un fișier media este de 30 Mbps.
 - Rata de biți video maximă acceptată pentru un fișier media este de 20 Mbps.
 - MPEG-4 AVC (H.264) este acceptat până la High Profile @ L4.1.
 - VC-1 este acceptat până la Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi Certified Miracast™

Acest televizor acceptă dispozitive WiDi 4.x.

Software pentru server media acceptat (DMS)

- PC - Microsoft Windows XP, Vista sau Windows 7
 - Puteți utiliza orice software de server media DLNA certificat®.
 - Microsoft - Windows Media Player
- Mac OS X
 - Puteți utiliza orice software de server media DLNA certificat®.
- Dispozitive mobile
 - Philips TV Remote app - iOS, Android
 - Este posibil ca interoperabilitatea și performanțele să varieze, în funcție de caracteristicile dispozitivului mobil și de programul software utilizat.

Reglementări ESD

Acest aparat întrunește criteriile de performanță A pentru ESD. În cazul în care aparatul nu repornește în modul de partajare a fișierelor din cauza unei descărcări electrostatice, este necesară intervenția utilizatorului.

Suport

28.1

Înregistrare

Înregistrați-vă televizorul și bucurați-vă de o serie de beneficii printre care asistență integrală (inclusiv materiale pentru descărcare), acces privilegiat la informații despre produse noi, oferte și reduceri exclusive, ocazia de a câștiga premii și chiar de a participa la sondaje speciale despre noile lansări.

Vizitați www.philips.com/welcome

28.2

Probleme

Canale

Nu s-a găsit niciun canal digital în timpul instalării

Consultați specificațiile tehnice, pentru a vă asigura că televizorul acceptă DVB-T sau DVB-C în țara dvs.

Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect și dacă ați selectat rețeaua corespunzătoare.

Canalele instalate anterior nu se regăsesc pe lista de canale

Verificați dacă este selectată lista de canale corespunzătoare.

General

Televizorul nu pornește

- Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați un minut, apoi reconectați-l.
- Verificați dacă cablul de alimentare este conectat bine.

Se aude un scârțâit la pornire sau la oprire

Atunci când porniți, opriți sau treceți în standby televizorul auziți un scârțâit de la carcasa televizorului. Acesta este cauzat de dilatarea și contragerea televizorului, care sunt normale atunci când acesta se răcește și se încălzește. Nu îi afectează performanța.

Televizorul nu reacționează la telecomandă

Televizorul are nevoie de puțin timp pentru a porni. În acest timp, nu reacționează la telecomandă sau la butoanele televizorului. Este un comportament normal.

Dacă televizorul tot nu reacționează la telecomandă, puteți verifica dacă telecomanda funcționează, cu ajutorul camerei unui telefon mobil. Treceți telefonul în modul cameră și îndreptați telecomanda către obiectivul camerei. Dacă apăsați orice buton al telecomenzii și observați LED-ul infraroșu clipind prin cameră, înseamnă că telecomanda funcționează. Trebuie să verificați

televizorul.

Dacă nu observați clipirea, este posibil ca telecomanda să fie defectă sau ca bateriile să i se fi descărcat.

Această metodă de verificare a telecomenzii nu este valabilă pentru telecomenzile sincronizate wireless cu televizorul.

Televizorul revine în modul standby după ce afișează ecranul de pornire Philips

Atunci când televizorul se află în modul standby, este afișat un ecran de pornire Philips, apoi televizorul reintră în modul standby. Este un comportament normal. Când televizorul este deconectat și reconectat la sursa de alimentare, la următoarea pornire este afișat ecranul de pornire. Pentru a porni televizorul din modul standby, apăsați butonul de pe telecomandă sau de pe televizor.

Indicatorul de standby clipește

Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați timp de 5 minute înainte de a-l reconecta. Dacă indicatorul încă mai clipește, contactați Serviciul de asistență pentru clienți al Philips.

Imagine

Nu există imagine/imaginea este distorsionată

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Verificați dacă dispozitivul corect este selectat ca sursă de afișare.
- Verificați dacă dispozitivul extern sau sursa este conectat(ă) corect.

Sunet fără imagine

- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Antena nu recepționează corect

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Difuzoarele, dispozitivele audio fără legare la pământ, becurile neon, clădirile înalte și alte obiecte de mari dimensiuni pot influența calitatea recepției. Dacă este posibil, încercați să îmbunătățiți calitatea recepției schimbând direcția antenei sau mutând dispozitivele departe de televizor.
- Dacă recepționarea unui singur canal este defectuoasă, reglați fin canalul.

Imagine neclară de pe un dispozitiv

- Verificați dacă dispozitivul este conectat corect.
- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Setările de imagine se schimbă după un timp

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă**. Puteți modifica și salva setările în acest mod.

Apare o reclamă

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă**.

Imaginea nu se încadrează în ecran

Schimbați formatul de imagine. Apăsați .

Formatul imaginii se schimbă în funcție de canal

Selectați un format de imagine care nu este „automat”.

Poziția imaginii este incorectă

Este posibil ca semnalele de transmitere a imaginilor emise de anumite dispozitive să nu se potrivească cu ecranul. Verificați semnalul de ieșire al dispozitivului conectat.

Imaginea de pe calculator nu este stabilă

Verificați dacă PC-ul folosește rezoluția și rata de reîmprospătare acceptate.

Sunet

Nu există sunet sau calitatea sunetului este redusă

Dacă nu se detectează semnal audio, televizorul dezactivează automat ieșirea audio - acest lucru nu indică o defecțiune.

- Verificați dacă setările de sunet sunt corecte.
 - Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect.
 - Verificați dacă volumul este dezactivat sau reglat la zero.
 - Verificați dacă ieșirea audio a televizorului este conectată la intrarea audio a sistemului Home Theatre.
- Sunetul trebuie să se audă din difuzoarele sistemului Home Theatre.
- Este posibil ca unele dispozitive să vă solicite să activați manual ieșirea audio HDMI. Dacă ieșirea audio HDMI este deja activată, dar tot nu auziți sunetul, încercați să schimbați formatul audio digital al dispozitivului cu PCM (Pulse Code Modulation). Pentru instrucțiuni, consultați documentația care însoțește dispozitivul.

Conexiuni

HDMI

- Nu uitați că suportul HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) poate întârzia durata necesară unui televizor pentru a afișa conținutul de pe un dispozitiv HDMI.
- Dacă televizorul nu recunoaște dispozitivul HDMI și nu este afișată nicio imagine, comutați sursa de la un dispozitiv la celălalt și înapoi.
- Dacă există întreruperi ale sunetului, verificați dacă setările ieșirii dispozitivului HDMI sunt corecte.
- Dacă folosiți un adaptor HDMI-la-DVI sau un cablu HDMI-la-DVI, verificați dacă este conectat un alt cablu audio la intrarea audio AUDIO IN (numai mini-jack), dacă este disponibilă.

EasyLink nu funcționează

- Verificați dacă dispozitivele HDMI sunt compatibile cu HDMI-CEC. Funcțiile EasyLink funcționează numai cu dispozitive compatibile cu HDMI-CEC.

Nu este afișată pictograma de volum

- Atunci când este conectat un dispozitiv audio HDMI-CEC, acest lucru este normal.

Fotografiile, clipurile video și muzica de pe un dispozitiv USB nu sunt afișate

- Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este setat la

compatibilitate Mass Storage Class, conform descrierii din documentația dispozitivului de memorie.

- Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este compatibil cu televizorul.
- Verificați dacă formatele fișierelor audio și imagine sunt acceptate de televizor.

Fișierele de pe dispozitivul USB sunt redate distorsionat

- Performanța de transfer a dispozitivului de memorie USB poate limita viteza transferului de date către televizor, ceea ce distorsionează redarea.

Limba meniului este greșită

Limba meniului este greșită

Schimbați limba cu cea dorită.

- 1 - Apăsați .
- 2 - Faceți clic pe  (stânga).
- 3 - Faceți clic de 5 ori pe  (jos).
- 4 - Faceți clic de 3 ori pe , selectați-vă limba și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați pe  **BACK** de mai multe ori dacă este necesar, pentru a închide meniul.

28.3

Asistență

Acest televizor oferă asistență pe ecran.

Deschideți Asistență

Apăsați tasta  (albastră) pentru a deschide imediat meniul Asistență. Meniul Asistență se deschide la capitolul relevant pentru ceea ce faceți sau pentru ceea ce este selectat pe televizor. Pentru a căuta subiectele în ordine alfabetică, selectați **Cuvinte cheie**.

Pentru a citi Ajutor sub formă de carte, selectați **Carte**.

Înainte de a executa instrucțiunile de Asistență, închideți Asistență.

Pentru a închide Asistența, apăsați pe tasta colorată .

Închidere.

Pentru unele activități, precum Text (Teletext), tastele colorate au anumite funcții și nu pot deschide meniul de Ajutor.

Asistență pentru televizor pe tabletă, smartphone sau calculator

Pentru a derula mai ușor secvențe extinse de instrucțiuni, puteți descărca sistemul de Ajutor TV în format PDF pe care să îl citiți pe smartphone, pe tabletă sau pe calculator. Alternativ, puteți tipări pagina de Ajutor dorită de pe calculator.

Pentru a descărca Ajutor (manualul utilizatorului), accesați www.philips.com/support

MRVL_20140918

Asistență online

Pentru a rezolva eventualele probleme legate de televizorul Philips, puteți consulta asistența noastră online. Puteți selecta limba dvs. și introduce numărul modelului pentru televizorul dvs.

Accesați **www.philips.com/support**.

Puteți găsi pe site-ul de asistență numărul de telefon de contact pentru țara dvs., precum și răspunsuri la întrebări frecvente (FAQ). În anumite țări, puteți discuta online cu unul din colaboratorii noștri și adresa întrebările dvs. direct sau prin e-mail.

Puteți descărca software nou pentru televizor sau manualul, pentru a-l citi pe calculatorul dvs.

Reparare

Pentru asistență și reparații, puteți apela linia telefonică de asistență pentru clienți din țara dvs. Puteți găsi numărul de telefon în documentația tipărită care însoțește televizorul. Sau consultați site-ul nostru Web **www.philips.com/support**

Modelul și numărul de serie al televizorului

Este posibil să vi se solicite să precizați numărul modelului și numărul de serie ale televizorului. Puteți găsi aceste numere pe eticheta de pe ambalaj ori pe eticheta cu tipul televizorului, de pe spatele televizorului, sau din partea inferioară a acestuia.

Avertizare

Nu încercați să reparați personal televizorul. Vă puteți răni grav, puteți provoca daune iremediabile televizorului sau vi se poate anula garanția.

Siguranța și întreținerea

29.1

Siguranță

Important!

Înainte de a utiliza televizorul, citiți și înțelegeți toate instrucțiunile de siguranță. Garanția produsului nu se aplică în cazul în care deteriorarea se datorează nerespectării instrucțiunilor.

Risc de șoc electric sau incendiu

- Nu expuneți niciodată televizorul la ploaie sau apă. Nu așezați recipiente cu lichid, cum ar fi vasele, în apropierea televizorului. Dacă sar stropi pe sau în televizor, deconectați-l imediat de la priza de alimentare. Contactați Serviciul de asistență pentru clienți Philips pentru ca televizorul să fie verificat înainte de utilizare.
- Nu expuneți televizorul, telecomanda sau bateriile la căldură excesivă. Nu le așezați lângă lumânări aprinse, surse de flacără deschisă sau alte surse de căldură, inclusiv lumina directă a soarelui.
- Niciodată nu introduceți obiecte în fantele de ventilație sau alte deschideri ale televizorului.
- Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
- Evitați exercitarea forței asupra prizelor. Prizele care nu sunt fixate corespunzător pot cauza arcuri electrice sau incendii. Asigurați-vă că nu se exercită presiuni pe cablul de alimentare atunci când rotiți ecranul televizorului.
- Pentru a scoate televizorul din priză, trebuie scoasă mufa de alimentare. La scoaterea din priză, trageți întotdeauna de mufa de alimentare și nu de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

Risc de vătămare corporală sau de deteriorare a televizorului

- Pentru a ridica și transporta un televizor de peste 25 kg sau 55 lbs sunt necesare două persoane.
- Dacă montați televizorul pe un stand, folosiți numai standul inclus. Prindeți bine standul de televizor. Puneți televizorul pe o suprafață plată, plană, care poate suporta greutatea televizorului și a standului.
- La montarea pe perete, asigurați-vă că dispozitivul aferent poate suporta în condiții de siguranță greutatea televizorului. TP Vision nu își asumă nicio răspundere pentru accidente, leziunile sau daunele cauzate de montarea necorespunzătoare pe perete.
- Unele componente ale acestui produs sunt fabricate din sticlă. Manipulați-le cu grijă pentru a evita vătămarea dvs. sau

deteriorarea echipamentului.

Risc de deteriorare a televizorului!

Înainte de a conecta televizorul la sursa de alimentare, asigurați-vă că tensiunea corespunde cu valoarea înscrisă în partea din spate a televizorului. Nu conectați televizorul la sursa de alimentare dacă tensiunea este diferită.

Risc de vătămare a copiilor

Urmați aceste precauții pentru a preveni răsturnarea televizorului și vătămarea copiilor:

- Nu așezați niciodată televizorul pe o suprafață acoperită cu o pânză sau alt material care pot fi trase.
- Asigurați-vă că nicio parte a televizorului nu atârnă deasupra marginii suprafeței.
- Nu așezați niciodată televizorul pe o piesă de mobilier înaltă (cum ar fi un raft de cărți) fără a asigura atât mobilierul cât și televizorul de perete sau de un suport adecvat.
- Educați copiii cu privire la pericolele cățărării pe mobilier pentru a ajunge la televizor.

Risc de înghițire a bateriilor!

Telecomanda poate fi prevăzută cu baterii cu o formă similară monedelor, ce pot fi înghițite cu ușurință de copiii mici. Nu lăsați niciodată aceste baterii la îndemâna copiilor.

Risc de supraîncălzire

Nu instalați televizorul într-un spațiu închis. Lăsați întotdeauna în jurul produsului un spațiu de cel puțin 10 cm sau 4 inci pentru ventilație. Asigurați-vă că perdelele sau alte obiecte nu acoperă fantele de ventilație ale televizorului.

Furtuni cu descărcări electrice

Deconectați televizorul de la sursa de alimentare și scoateți antena înainte de furtuni cu descărcări electrice. În timpul furtunilor cu descărcări electrice, niciodată nu atingeți nicio parte a televizorului, a cablului de alimentare sau a cablului antenei.

Risc de deteriorare a auzului

Evitați utilizarea căștilor la volum ridicat sau pentru perioade prelungite de timp.

Temperaturi scăzute

Dacă televizorul este transportat la temperaturi mai mici de 5 °C sau 41 °F, înainte de a-l conecta la priză, despachetați-l și așteptați până când temperatura televizorului ajunge la temperatura camerei.

Umiditate

În situații rare, în funcție de temperatură și de umiditate, poate apărea puțin condens pe interiorul părții frontale din sticlă a televizorului (la unele modele). Pentru a preveni acest lucru, nu expuneți televizorul la lumina directă a soarelui, căldură sau umiditate extremă. În caz de apariție a condensului, acesta va dispărea spontan după câteva ore de funcționare a televizorului. Umezeala din condens nu afectează televizorul și nu cauzează defecțiuni.

29.2

Întreținerea ecranului

- Nu atingeți, nu împingeți, nu frecați și nu loviți ecranul cu niciun fel de obiecte.
- Scoateți televizorul din priză înainte de curățare.
- Curățați televizorul și cadrul cu o lavetă moale, umezită și ștergeți ușor. Evitați să atingeți suprafața LED-urilor Ambilight din partea posterioară a televizorului. Nu utilizați pe televizor substanțe precum alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea televizorului.
- Pentru a evita deformarea imaginii și estomparea culorilor, ștergeți picăturile de apă cât mai rapid posibil.
- Evitați pe cât posibil imaginile staționare. Imaginile staționare sunt imaginile care rămân pe ecran o perioadă îndelungată de timp. Acestea includ meniurile pe ecran, benzile negre, afișarea orei etc. Dacă trebuie să utilizați imagini staționare, micșorați contrastul și luminozitatea ecranului, pentru a evita deteriorarea acestuia.

Condiții de utilizare, drepturi de autor și licențe

30.1

Condiții de utilizare - televizorul

2014 © TP Vision Europe B.V. Toate drepturile rezervate.

Acest produs a fost introdus pe piață de TP Vision Europe B.V. sau de către unul dintre afiliații acesteia, denumit în continuare TP Vision, care este producătorul produsului. TP Vision este garantul televizorului însoțit de această broșură. Philips și emblema Philips în formă de scut sunt mărci înregistrate ale Koninklijke Philips N.V.

Specificațiile pot fi modificate fără preaviz. Mărcile comerciale sunt proprietatea Koninklijke Philips Electronics N.V. sau a deținătorilor lor legali. TP Vision își rezervă dreptul de a modifica produsele în orice moment, fără a fi obligat să ajusteze componentele anterioare în conformitate cu respectiva modificare.

Materialele scrise ambalate cu televizorul și manualul stocat în memoria televizorului sau descărcat de pe site-ul web Philips sunt considerate corespunzătoare pentru scopul utilizării sistemului.

Materialul din acest manual este considerat corespunzător pentru domeniul de utilizare al sistemului. Dacă produsul sau modulele separate ale acestuia sau procedurile se folosesc cu alt scop decât cel specificat aici, trebuie să se obțină confirmarea valabilității sau a corectitudinii. TP Vision Europe B.V. garantează că materialul ca atare nu contravine niciunui brevet american. Nu se acordă nicio garanție explicită sau implicită. TP Vision Europe B.V. nu poate fi trasă la răspundere nici pentru erorile de conținut ale acestui document, nici pentru alte probleme cauzate de conținutul acestui document. Erorile sesizate către compania Philips vor fi adaptate și publicate pe site-ul web de asistență Philips cât mai curând posibil. Termeni de garanție Pericolul de vătămare, deteriorarea televizorului sau anularea garanției! Nu încercați niciodată să reparați singur televizorul. Folosiți televizorul și accesoriile numai conform instrucțiunilor producătorului. Semnul de avertizare de pe spatele televizorului indică pericolul de șoc electric. Nu demontați niciodată capacul televizorului. Pentru reparații sau service, contactați întotdeauna Serviciul de asistență pentru clienți Philips. Orice operațiune interzisă în mod expres în acest document sau orice proceduri de modificare sau asamblare nerecomandate sau neautorizate prin acest document atrag după sine anularea garanției. Caracteristicile pixelilor Acest produs LCD/LED are un număr mare de pixeli colorați. Deși are pixeli utili în procent de 99,999% sau mai mult, pe ecran pot apărea constant puncte negre sau luminoase (roșu, verde sau albastru). Aceasta este o

proprietate structurală a ecranului (care se încadrează în standardele din domeniu) și nu este o defecțiune. Conformitatea CE Acest produs este conform cu cerințele esențiale și celelalte prevederi relevante ale Directivelor 2006/95/CE (joasă tensiune), 2004/108/CE (CEM) și 2011/65/UE (ROHS). Conformitatea cu EMF TP Vision Europe B.V. fabrică și vinde numeroase produse de larg consum, care, ca orice alte aparate electronice, au, în general, abilitatea de a emite și de a recepționa semnale electromagnetice. Unul dintre cele mai importante principii de afaceri ale Philips este acela de a se asigura că toate produsele respectă regulile referitoare la siguranță și sănătate, de a respecta toate prevederile legal aplicabile și de a se încadra în standardele privind câmpurile electromagnetice (EMF) aplicabile în momentul fabricării produselor. Philips depune eforturi să conceapă, să realizeze și să comercializeze produse care nu au efecte negative asupra sănătății. TP Vision confirmă că, atât timp cât produsele sale sunt utilizate în scopul pentru care au fost concepute, sunt sigure, conform dovezilor științifice disponibile momentan. Philips joacă un rol activ în dezvoltarea standardelor internaționale referitoare la câmpuri electromagnetice și siguranță, ceea ce îi permite să anticipeze progrese de standardizare pentru integrarea timpurie în produsele sale.

30.2

Drepturi de autor și licențe

HDMI



HDMI®

Termenii HDMI și HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

Dolby



Dolby®

Produs sub licența Dolby Laboratories. Dolby și simbolul D dublu sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Pentru brevete DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricate sub licență DTS Licensing Limited. DTS, simbolul și DTS și simbolul împreună sunt mărci înregistrate, iar DTS 2.0 Channel este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

Skype



Skype™

© 2014 Skype și/sau Microsoft. Denumirea Skype, mărcile comerciale și siglele asociate și sigla „S” sunt mărci comerciale ale Skype sau ale entităților afiliate.

Skype este marcă comercială a Skype sau a companiilor afiliate. Deși acest produs a fost testat și îndeplinește standardele noastre de certificare pentru calitatea audio și video, acesta nu a primit aprobarea Skype, a Skype Communications S.a.r.l. sau a companiilor afiliate.

Java

Java și toate mărcile comerciale asociate Java sunt mărci înregistrate ale Oracle și/sau ale afiliaților, în Statele Unite și în alte țări.

Microsoft



Windows Media

Windows Media este fie o marcă comercială înregistrată, fie o marcă comercială a Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau alte țări.

Microsoft PlayReady

Proprietarii de conținut folosesc tehnologia de accesare a conținutului Microsoft PlayReady™ pentru a-și proteja proprietatea intelectuală, inclusiv conținutul protejat prin drept de autor.

Acest dispozitiv utilizează tehnologia PlayReady pentru accesarea conținutului protejat PlayReady și/sau a conținutului protejat WMDRM. Dacă dispozitivul nu aplică în mod corespunzător restricțiile privind utilizarea conținutului, deținătorii conținutului pot solicita Microsoft să anuleze capacitatea dispozitivului de a consuma conținut protejat PlayReady. Anularea nu trebuie să afecteze conținutul neprotejat sau conținutul protejat de alte tehnologii de acces la conținut. Deținătorii de conținut pot solicita efectuarea unui upgrade la PlayReady pentru a permite accesul la conținutul respectiv. Dacă refuzați efectuarea unui upgrade, nu veți putea accesa conținut care necesită upgrade-ul respectiv.

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, logo-ul Wi-Fi CERTIFIED, logo-ul Wi-Fi sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance. **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™**, **Miracast™** sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

Software MHEG

Drepturile de autor pentru software-ul MHEG („Software”) din acest televizor („produsul”) și incluse pentru a vă permite să utilizați funcțiile de televiziune interactivă sunt proprietatea S&T CLIENT SYSTEMS LIMITED („proprietarul”). Se permite utilizarea Software-ului doar în combinație cu acest produs.

Alte mărci comerciale

Toate celelalte mărci înregistrate și neînregistrate sunt proprietatea deținătorilor acestora.

Index

3

- 3D 49
- 3D, avertisment pentru sănătate 52
- 3D, conversie 2D în 3D 51
- 3D, ochelari PTA509 49
- 3D, ochelari PTA519 50
- 3D, vizionare 51
- 3D, vizionare optimă 51

A

- Accesibilitate 81
- Accesibilitate, deficiențe de auz 82
- Accesibilitate, instrucțiuni audio 82
- Actualizare automată canal 83
- Acum la TV, mod de folosire 34
- Acum pe televizorul dvs. 34
- Ajutor pe ecran 116
- Ambilight+hue 78
- Ambilight, culoarea peretelui 79
- Ambilight, Lounge Light 80
- Ambilight, Lounge Light+hue 80
- Ambilight, oprirea televizorului 79
- Ambilight, pomire sau oprire 77
- Ambilight, poziționare televizor 6
- Ambilight, setări 78
- Antenă de satelit, conectare 7
- Anunțuri 111
- Aplicația Philips TV Remote 70
- Aplicație, memorie disponibilă 36
- Aplicații 35
- Aplicații, blocare 36
- Aruncarea televizorului sau a bateriilor 112
- Asistență online 117
- Asistență 116
- Asistență pentru clienți 117
- Asistență, online 117
- Audio wireless 76

Î

- Închirierea unui film 38
- Înregistrare, înregistrați acum 60
- Înregistrare, datele din Ghid TV 46
- Înregistrare, de ce aveți nevoie 60
- Înregistrare, lista de înregistrări 60
- Înregistrare, programarea unei înregistrări 60
- Înregistrare, vizionare 61
- Înregistrați-vă produsul 115
- Întârziere ieșire audio 15
- Întreținerea ecranului 119

B

- Banner promoțional funcție 74
- Bas 75
- Baterii, telecomandă 28
- Benzi negre 43
- Blu-ray Disc, conectare 16
- Boxe TV 77
- Boxe wireless, conectare 21
- Boxe wireless, despre 76
- Boxe wireless, selectare 76

- Boxe, wireless 76
- Browser de Internet 35
- Butoane de pe televizor 22
- Buton roșu 46

C

- Calculator, conectare 20
- Calibrarea ISF® 72
- Calitatea recepției 86
- CAM, modul de acces condiționat 13
- Cameră 30
- Cameră foto, conectare 20
- Canal 40
- Canal, actualizarea automată a canalelor 83
- Canal, actualizarea manuală a canalelor 84
- Canal, blocare 41
- Canal, căutare 42
- Canal, instalare prin antenă/cablu 83
- Canal, instalarea sateliților 86
- Canal, mutare 41
- Canal, nou 42
- Canal, opțiuni 42
- Canal, probleme 115
- Canal, redenumire 41
- Canal, reinstalare 84
- Canal, schimbare 40
- Canale, vizionarea a două canale 53
- Casare 112
- Ceas 80
- Chrome™ 35
- CI+ 13
- Claritate, reducerea artefactelor MPEG 74
- Claritate, Reducerea zgomotului 73
- Claritate, Super Resolution 73
- Clasificare pentru vârstă 42
- ClearLCD 74
- Clipuri video, fotografii și muzică 56
- Clipuri video, redare 57
- Cod PIN 80
- Cod PIN pentru funcția Blocaj copii 80
- Cod WPS - PIN 8
- Comentariu audio 83
- Condiții de utilizare, aplicații 37
- Condiții de utilizare, televizor 120
- Conectare, player DVD 16
- Conectarea antenei, sugestii 11
- Conectarea la sursa de alimentare 6
- Conexiune antenă 7
- Conexiune DVI 11
- Conexiune EasyLink 11
- Conexiune HDMI, sugestii 11
- Conexiune SCART, sugestii 12
- Conexiune YPbPr, sugestii 12
- Conexiuni, listă 48
- Consolă de jocuri, conectare 17
- Contactați Philips 117
- Contrast 72
- Contrast, contrast perfect 73
- Contrast, contrast video 73

Contrast, Gamma 73
Contrast, Luminozitate 73
Contrast, mod de contrast 73
Contrast, senzor de lumină 73
Contrastul luminii de fundal 72
Contrastul luminii de fundal 3D 72
Control parental 42
Control prin gesturi 30
Control prin gesturi, cameră video 30
Conturi pentru aplicații 36
Copiere listă canale 84
Culoare 71
Culoare, Accentuare culoare 72
Culoare, Temperatură culoare 72
Căutare 32
Căști 21

D

Decalaj ieșire audio 16
Deficiențe de auz 81
Deficiențe de vedere 81
Deficiențe vedere 83
Definiție 72
Demo în magazin 74
Depanare 115
Descrierea audio 83
Digital Natural Motion 74
Dimensiune pas frecvență 85
Dimensiuni și greutate 113
Dispozitivul set top box, conectare 14
Distanța de vizionare 6
DMR, Digital Media Renderer 9
DVB (Digital Video Broadcast) 85
DVD player 16
DVI, conectare 11

E

EasyLink 12
EasyLink HDMI CEC 11
Echilibrare automată volum 76
ESD 114
Eticheta energetică europeană 112
European Ecolabel 112
Experiența de joc 54

F

Fișiere cookie, ștergere 36
Fișiere media, de pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea 56
Fișiere media, de pe un dispozitiv mobil 56
Fișiere media, de pe un hard disk USB 56
Format ieșire audio 16
Format imagine 43
Formate de redare 114
Fotografii, vizualizare 58
Frecvență rețea 85

G

Gamepad, conectare 17
Gamma 73
Gestionare aplicații 36
Ghid de conectivitate 11
Ghid TV 46
Ghid TV, date/informații 46
Ghid TV, memento 47

Google Chrome™ 35

H

Hard disk USB, instalare 18
Hard disk USB, spațiu pe disc 18
HbbTV 46
HDCP, protecție la copiere 11
HDMI ARC 11
HDMI CEC 12

I

Ieșire audio - optică, sugestii 12
Imagine în imagine 53
Imagine, claritate 72
Imagine, comutare 43
Imagine, contrastul luminii de fundal 72
Imagine, culoare 71
Imagine, extindere 43
Imagine, probleme 115
Imagine, zoom 43
Incredible Surround 75
Indicator 25
Instalare manuală 86
Instalare rețea 8
Instalare sateliți 86
Instalare TV 84
Instalare, antenă/cablu 83
Instrucțiuni audio 82
Instrucțiuni de siguranță 118

I

iTV 46

J

Joc sau calculator, setare 71
Jocuri pe ecran împărțit 55
Jocuri, joc pe ecran împărțit 55
Jocuri, setare ideală 54
Jocurile 54

L

Limba originală 45
Limbă audio 45
Limbă meniu 45
Limbă televizor 45
Limbă, audio 45
Limbă, meniuri și mesaje 45
Limbă, originală 45
Listă de canale 40
Listă de canale favorite 41
Listă de canale, deschidere 40
Listă de canale, despre 40
Listă de canale, grupuri 40
Listă de canale, programe favorite 41
Locația Magazin 74
Locație 74
Locație magazin 74
Logo-uri canale 81
Logoul Philips, luminozitate 22
Lounge Light 80
Luminozitate 73
Luminozitate, logoul Philips 22

M

Magazine video 38
Manual de utilizare 116

- Memorie Internet, ștergere 9
- Meniu Acasă 32
- Meniu de bază 22
- Meniul Acasă, căutare 32
- Meniul Acasă, prezentare generală 32
- Mesaj actualizare canal 83
- Metode de scriere tastatură 36
- Mini-aplicații 36
- Mini-aplicații 35
- Miracast™ 56
- Miracast™, pornire 56
- Mișcare, Clear LCD 74
- Mișcare, Digital Natural Motion 74
- Mod Frecvență rețea 85
- Mod surround 75
- Module CAM pentru satelit 87
- Mouse USB 19
- Mouse, conectare 19
- Multi room 67
- Multi room, utilizare 67
- Muzică, redare 58

N

- Notificări 32
- Nume rețea TV 9

O

- Oprire automată 23
- Opțiuni pe un canal 42

P

- Partajează... 69
- Pauză TV 59
- Pentru pers. cu deficiențe de auz 82
- Philips hue 78
- Pictograma unui dispozitiv 48
- Pointer, despre 25
- Pointer, dezactivare 26
- Pointer, utilizare 25
- Pointer, viteză 25
- Pornire 22
- Pornit și Oprit 22
- Posturi radio 40
- Potrivire la ecran 43
- Poziționare TV 77
- Probleme 115
- Probleme la Sistemul Home Theatre 16
- Programe, recomandări 34

R

- Ramă foto 36
- Receptor de satelit, conectare 14
- Redare instantanee 59
- Reducere artefact MPEG 74
- Reducerea zgomotului 73
- Reinstalare televizor 84
- Reluare 59
- Reordonarea canalelor 41
- Reparare 117
- Rezoluție intrare 113
- Rețea cu cablu 9
- Rețea wireless 8
- Rețea, conectare 8
- Rețea, cu cablu 9
- Rețea, DHCP 8

- Rețea, IP static 9
- Rețea, numele rețelei TV 10
- Rețea, parolă 8
- Rețea, probleme 8
- Rețea, setări 9
- Rețea, vizualizarea setărilor 9
- Rețea, Wi-Fi Smart Screen 10
- Rețea, wireless 8
- Rețea, ștergerea memoriei de Internet 10

S

- Satelit, actualizarea automată a canalelor 88
- Satelit, actualizarea manuală a canalelor 88
- Satelit, adăugarea unui satelit 88
- Satelit, eliminarea unui satelit 88
- Satelit, pachete de canale 87
- Satelit, Unicable 87
- Satelit, Unitate Multi-Dwelling 86
- Scanare frecvență 85
- Selectare video 42
- Senzor în infraroșu 28
- Senzor lumină 73
- Servere media acceptate 114
- Setare rapidă imagine 74
- Setări EasyLink 13
- Setări ecologice 81
- Setări fabrică 84
- Setări rapide 71
- Setări rapide sunet 74
- SimplyShare (calculator sau dispozitiv de stocare conectat la rețea) 56
- Sincronizare audio-video 15
- Sincronizarea semnalului audio-video 15
- Sincronizarea telecomenzii 28
- Sistem Home Theatre, conectare 15
- Sistem Home Theatre, multicanal 16
- Sistem Home Theatre, sunet 77
- Sistem Home Theatre, uniformizare volum 16
- Skype, apel video 64
- Skype, apel vocal 64
- Skype, apelare telefoane 64
- Skype, apeluri pierdute 65
- Skype, înapoi la televizor 66
- Skype, cameră 62
- Skype, condiții de utilizare 65
- Skype, conectare 62
- Skype, conectare automată 65
- Skype, cont Microsoft 62
- Skype, cont nou 62
- Skype, contacte 63
- Skype, credit 65
- Skype, de ce aveți nevoie 62
- Skype, deconectare 66
- Skype, meniu 63
- Skype, mesaje vocale 65
- Skype, politică de confidențialitate 65
- Skype, poziționarea camerei video 66
- Skype, primirea unui apel 65
- Skype™, despre 62
- Slot standard de interfață 13
- Smart Card, CAM 13
- SO Android, versiune 113
- Software open source 90
- Software, actualizare 90
- Standby 22

Stil Ambilight 77
Stil imagine 71
Stil sunet 75
Subtitrări 45
Sunet clar 76
Sunet, probleme 116
Sunete înalte 75
Suport media 56
Surround 3D automat 75
Surse 48

T

Tastatură USB 18
Tastatură, conectare 18
Telecomandă, accente și simboluri 27
Telecomandă, Azerty 28
Telecomandă, majuscule 27
Telecomandă, microfon 26
Telecomandă, pointer 25
Telecomandă, prezentarea generală a tastelor 24
Telecomandă, Qwerty 28
Telecomandă, Qwerty și Azerty 26
Telecomandă, Qwerty și Chirilice 27
Telecomandă, sincronizare 28
Telecomandă, tastatură 27
Teletext 44
Televiziune la cerere 39
Televizor interactiv, ceea ce vă trebuie 46
Televizor interactiv, despre 46
Televizorul care recuperează 39
Temporizator de standby 22
Testați recepția 86
Text 44
Text Digital 44
TV online 39
TV Remote App 70

U

Umplere ecran 43
Unicable 87
Uniformizarea ieșirii audio 16
Unitate flash USB, conectare 19

V

Verificarea consumului de energie 81
Video la cerere 38
Vizionare 3D 49
Vizionare TV 40
Vizualizare multiplă 53
Voice 26
Volum căști 75

W

Wi-Fi 8
Wi-Fi Certified Miracast™ 56
Wi-Fi Smart Screen 10
WoWLAN 9
WPS - Configurare protejată Wi-Fi 8

Ș

Ștergere memorie Internet 36
Ștergere memorie Internet 10



Contact information

Argentina

0800 444 7749

Buenos Aires 0810 444 7782

België / Belgique

070 700 035 (0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina

033 941 251 (Lokalni poziv)

Brazil

0800 701 0245

Sao Paulo 2938 0245

България

02 4916 273 (Национален номер)

Česká republika

228880895 (Místní tarif)

Danmark

3525 8314

Deutschland

0180 501 04 69 (0,14€/Min.)

Ελλάδα

2111983028 (Εθνική κλήση)

España

902 88 10 83 (0,10€ + 0,08€/min.)

Estonia

6683061 (Kohalikud kõned)

France

01 57 32 40 50 (local)

Hrvatska

01 777 66 01 (Lokalni poziv)

Italia

0245 28 70 14 (chiamata nazionale)

Ireland

0818 210 140 (national call)

Northern Ireland

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Қазақстан

8 10 800 2000 00 04 (free)

Latvia

6616 3263 (Vietējais tarifs)

Lithuania

8 5 214 0293 (Vietiniais tarifais)

Luxembourg / Luxemburg

2487 1100 (Nationale Ruf / appel national)

Magyarország

06 1 700 8151 (Belföldi hívás)

Nederland

0900 202 08 71 (0,10€/min.)

Norge

22 97 19 14

Österreich

0820 40 11 33 (0,145€/Min.)

Polska

22 397 15 04 (Połączenie lokalne)

Portugal707 78 02 25 (0,12€/min. - Móvel
0,30€/min.)**Română**

031 6300042 (Tarif local)

Россия

8-800-22 00004 (бесплатно)

Suisse / Schweiz / Svizzera

0848 000 291 (0,081 CHF/Min.)

Србија

011 321 6840 (Lokalni poziv)

Slovakia

2 332 154 93 (Vnútroštátny hovor)

Slovenija

1 888 83 12 (Lokalni klic)

Suomi

09 88 62 50 40

Sverige

08 5792 9096 (lokalsamtal)

ประเทศไทย (Thailand)

02 652 7650

Türkiye

444 8 445

United Kingdom

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Україна

0-800-500-480 (безкоштовно)

www.philips.com/support

Non-contractual images / Images non contractuelles / Außervertragliche Bilder

Specifications are subject to change without notice.

Philips and the Philips' shield emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips Electronics N.V.

All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.

2014 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

www.philips.com