

Gebruikershandleiding
LG CineBeam
DLP-Projector

Lees de veiligheidsinformatie zorgvuldig door voordat u dit product gebruikt.

PF1500G

LICENTIES

Ondersteunde licenties kunnen per model verschillen. Ga voor meer informatie over de licenties naar www.lg.com.



Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het dubbele-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710;
7,519,274.



De begrippen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface, en het HDMI Logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.



OPMERKING

- De getoonde afbeelding kan verschillen van uw projector.
- De OSD (schermweergave) van uw projector kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

VEILIGHEIDSMATREGELEN

Let op de veiligheidsinstructies om ongelukken of verkeerd gebruik van de projector te voorkomen.

- Veiligheidsmaatregelen worden op twee manieren aangegeven, via de hieronder uitgelegde meldingen **WAARSCHUWING** en **LET OP**.

 **WAARSCHUWING:** het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot ernstige verwondingen en zelfs de dood tot gevolg hebben.

 **LET OP:** het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot verwondingen aan personen of schade aan het product.

- Lees de gebruikershandleiding goed door en houd deze bij de hand.



WAARSCHUWING/LET OP
RISICO OP ELEKTRISCHESCHOKKEN,
NIET OPENEN



Het symbool van de bliksem binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen voor de aanwezigheid van niet-geïsoleerde gevaarlijke spanning binnen de behuizing van het product. De hoogte van die spanning kan een gevaar van elektrocutie voor personen vormen.



Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te wijzen op de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de documentatie van het toestel.

WAARSCHUWING/LET OP

- STEL DIT PRODUCT NIET BLOOT AAN REGEN OF VOCHT OM HET RISICO OP BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE BEPERKEN.

Lees deze instructies.

Bewaar deze instructies.

Neem alle waarschuwingen in acht.

Volg alle instructies.

Installatie binnenshuis



WAARSCHUWING

- Gebruik de projector niet in de buitenlucht en stel het product niet bloot aan vochtige lucht en water.
 - Dit product is niet waterdicht. Contact met water kan resulteren in brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector niet in direct zonlicht of naast een warmtebron, zoals verwarming, open vuur, fornuis, etc.
 - Er kan dan brand uitbreken.
- Plaats geen ontvlambare materialen, zoals een spuitbus, naast de projector.
 - Er kan dan brand uitbreken.
- Laat kinderen niet op de projector klimmen of er aan gaan hangen.

- De projector kan vallen en verwondingen of de dood veroorzaken.
- Installeer het product niet op een plaats zonder ventilatie (bijvoorbeeld op een boekenplank of in een kast) of op een kleed of kussen.
 - Dit kan resulteren in brand als gevolg van de stijging van de interne temperatuur.
- Plaats het product niet op een locatie waar dit blootstaat aan stoom, olie of olienevel, bijvoorbeeld nabij een luchtbevochtiger of op een keukenwerkblad.
 - Dit kan leiden tot brand, elektrische schokken of roestvorming.
- Bevestig het product niet aan een muur of plafond waar het blootstaat aan olie of olienevel.
 - Het product kan beschadigd raken en vallen. Dit kan ernstig letsel tot gevolg hebben.
- Plaats de projector niet op plekken waar veel stof is.
 - Er kan dan brand uitbreken.
- Plaats de projector niet op een vochtige plek zoals in een badkamer, waar de kans bestaat dat de projector nat wordt.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Zorg ervoor dat de openingen niet worden afgedekt door een tafelkleed of gordijn.
 - Dit kan resulteren in brand als gevolg van de stijging van de interne temperatuur.

- Zorg voor voldoende ventilatie rond de projector. De afstand tussen de projector en de muur dient minstens 30 cm te bedragen.
 - Zo voorkomt u brand als gevolg van stijging van de interne temperatuur.

LET OP

- Let op dat u de projector niet te dicht bij de rand (van bijvoorbeeld een tafel of plank) plaatst.
 - De projector kan dan vallen als gevolg van evenwichtsproblemen. Dit kan weer leiden tot lichamelijk letsel of schade aan het product. Zorg ervoor dat de projectorkast of -standaard past bij de projector.
- Schakel de projector uit en verwijder de stekker en de kabels wanneer u de projector verplaatst.
 - Het netsnoer kan beschadigd raken, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector niet op een instabiele of bewegende ondergrond, zoals een wiebelende plank of gekanteld oppervlak.
 - De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken.
- Zorg ervoor dat de projector niet omvalt tijdens het aansluiten van externe apparaten op de projector.
 - Dit kan persoonlijk letsel of schade aan de projector veroorzaken.

Voeding

WAARSCHUWING

- De toestelcontactdoos wordt gebruikt als het loskoppelingsapparaat.
 - Zorg ervoor dat het apparaat in de buurt van het stopcontact wordt geïnstalleerd waarop dit is aangesloten, en dat dit stopcontact eenvoudig toegankelijk is.
- Er dient een geaarde kabel te zijn aangesloten.
 - Zorg ervoor dat u de geaarde kabel aansluit om elektrische schokken te voorkomen. Als aarding niet mogelijk is, dient er een aparte circuitbreker geplaatst te worden door een gekwalificeerde elektricien.

U mag de projector niet aarden door deze aan te sluiten op telefoonkabels, gaspijpen of bliksemafleiders.
- De stekker moet volledig in het stopcontact worden gestoken.
 - Onstabiele aansluiting kan brand veroorzaken.
- Plaats geen zware voorwerpen op de stroomkabel.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Raak de stekker nooit met natte handen aan.
 - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.

- Sluit niet te veel apparaten aan op hetzelfde stopcontact.
 - Dit kan resulteren in brand als gevolg van oververhitting van het stopcontact.
- Voorkom dat stof zich verzamelt op de stekker of stopcontact.
 - Er kan dan brand uitbreken.
- Neem de stekker uit het stopcontact om de hoofdstroomvoorziening uit te schakelen. Gebruik een stopcontact dat goed bereikbaar is.

LET OP

- Houd de stekker goed vast bij het uittrekken.
 - Een beschadigde kabel kan leiden tot brand.
- Netsnoeren en stekkers mogen niet beschadigd, aangepast, verbogen of verdraaid zijn, er mag niet hard aan worden getrokken, ze mogen niet klem zitten en ook niet oververhit raken. Gebruik het apparaat niet als het stopcontact los zit.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Stel het netsnoer niet bloot aan warmtebronnen.
 - De mantel van de kabel kan dan smelten, wat weer kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector zo dat niemand over het netsnoer kan struikelen of erop kan gaan staan, om ervoor te zorgen dat er geen schade optreedt aan netsnoer en stekker.

- Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Schakel de projector niet in of uit door de stekker in het stopcontact te stoppen of eruit te trekken. (Gebruik het netsnoer niet als aan-/uitknop.)
 - Dit kan leiden tot elektrische schokken of schade aan het product.
- Plaats geen geleider aan de andere kant van het wandstopcontact terwijl de stekker zich nog in het stopcontact bevindt. Raak de stekker niet onmiddellijk aan nadat u deze uit het stopcontact hebt getrokken.
 - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Gebruik alleen het officiële netsnoer van LG Electronics. Gebruik geen andere netsnoeren.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Als de projector een grote klap krijgt of als de kast beschadigd raakt, schakelt u de projector uit, verwijdt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met een geautoriseerd servicecentrum.
 - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Stop geen metalen voorwerpen, zoals munten, haarspelden of metaalresten, noch ontvlambare materialen, zoals papier of lucifers, in de projector.
 - Dit om brand of een elektrische schok te voorkomen.
- Als er vloeistof of een vreemd voorwerp in de projector valt, schakel het toestel dan uit en trek de stekker uit het stopcontact. Neem vervolgens contact op met ons servicecentrum.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.

Tijdens gebruik



WAARSCHUWING

- Plaats geen voorwerpen met vloeistof bovenop de projector zoals een vaas, beker, cosmetica, medicijnen, decoraties, kaarsen, etc.
 - Dit kan leiden tot brand of een elektrische schok of letsel als gevolg van een val.
- Zorg ervoor dat de batterijen niet door een kind worden ingeslikt wanneer u de oude batterijen van de afstandsbediening vervangt door nieuwe. Houd dit materiaal buiten het bereik van kinderen.
 - Raadpleeg onmiddellijk een arts als een kind een batterij inslikt.
- Open nooit een klep op de projector.
 - Er bestaat een groot risico op een elektrische schok.

- Kijk niet direct in de lens wanneer de projector in gebruik is.
 - Het felle licht kan uw ogen beschadigen.
- Zorg ervoor dat u de luchtopening of de lamp niet aanraakt wanneer de lamp is ingeschakeld of net is uitgeschakeld; de luchtopening en de lamp zijn erg heet.
- Als er een gaslek is in de ruimte met de projector, raak de projector of het stopcontact dan niet aan. Doe het raam open voor voldoende ventilatie.
 - Vonken kunnen brand en brandwonden veroorzaken.
- Haal het netsnoer uit het stopcontact tijdens onweer.
 - Zo voorkomt u schokken en schade aan de projector.
- Gebruik de projector niet in de buurt van elektronische apparaten met een sterk magnetisch veld.
- Trek het plastic waarin de projector is verpakt niet over uw hoofd.
 - Dit kan leiden tot verstikking.
- Leg uw hand niet te lang op de projector wanneer deze in bedrijf is.
- Wanneer u een spel speelt op een gameconsole die op een projector is aangesloten, is het aan te raden om een afstand van minimaal vier keer de diameter van het scherm aan te houden.
 - Zorg ervoor dat de aansluitkabel lang genoeg is. Anders kan het product vallen en zodoende letsel veroorzaken of beschadigd raken.

- Plaats de projector of de afstandsbediening met batterij niet in een omgeving met een extreem hoge temperatuur.
 - Er kan dan brand uitbreken.
- Gebruik de 3D-bril niet als u niet naar 3D aan het kijken bent.

 LET OP

- Plaats geen zware voorwerpen op de projector.
 - De projector kan dan vallen en persoonlijk letsel veroorzaken.
- Let op dat er geen klap op de lens plaatsvindt tijdens het vervoer.
- Raak de lens niet aan.
 - De lens kan beschadigd raken.
- Gebruik geen scherpe voorwerpen op de projector, zoals een mes of hamer; deze kunnen de kast beschadigen.
- Als er geen beeld verschijnt op het scherm of er geen geluid te horen is, moet u de projector niet meer gebruiken. Schakel de projector uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met ons servicecentrum.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Laat niets op de projector vallen en ook niets tegen de projector aan slaan.
 - Dit kan leiden tot schade aan de projector of persoonlijk letsel.

- U kunt het beste een afstand van meer dan 5-7 maal de diagonale lengte van het scherm aanhouden.
 - Als u langdurig van dichtbij naar het scherm kijkt, kan uw zicht verslechteren.
- Blokkeer de lichtstraal die wordt uitgezonden door de projector niet met een boek of een ander voorwerp.
 - Langdurige blootstelling aan de straal van de projector kan resulteren in brand. Bovendien kan de lens oververhit en beschadigd raken door de gereflecteerde warmte. Schakel de AV-functie uit om even te stoppen met projecteren of schakel de voeding uit.
- Start de projector niet terwijl het volume hoog staat.
 - Hoog volume kan uw gehoor beschadigen.
- Gebruik geen elektrische hoogspanningsapparatuur bij de projector, zoals een elektrische insectenverdelger. Dit kan leiden tot storingen.
- Als er rook of een vreemde geur uit de projector komt of als er een vreemd voorwerp in de projector valt, moet u de projector uitschakelen, de stekker uit het stopcontact verwijderen en contact opnemen met ons servicecentrum.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Gebruik een luchtspuitbus, een zachte doek of een katoenen doek die bevochtigd is met een lensreinigingsproduct of alcohol, om stof of vlekken te verwijderen van de projectoren.

LET OP

- Neem eenmaal per jaar contact op met uw verkoper of ons servicecentrum om de interne onderdelen van de projector te laten reinigen.
 - Als u lang wacht met het reinigen van de projector, kan er zich stof ophopen. Dit kan resulteren in brand of schade aan de projector.
- Voordat u de plastic onderdelen (bijvoorbeeld de projectorkast) gaat reinigen, neemt u de stekker uit het stopcontact en veegt u het onderdeel schoon met een zachte doek. Spuit geen vloeistof en gebruik geen vochtige doek. Gebruik nooit glasreiniger, glansproducten, schuurmiddelen, was, wasbenzine of alcohol, omdat dit kan leiden tot beschadiging van de projector.

Reiniging

WAARSCHUWING

- Spuit tijdens het schoonmaken geen water op de projector. Voorkom dat er water de projector in stroomt.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.

- Dit kan resulteren in brand of elektrische schokken, of kan schade veroorzaken aan het product (vervorming en roestvorming).
- Veeg het optische systeem (lens, spiegel) niet direct af nadat het product is uitgeschakeld of als het product wordt gebruikt. Als u de onderdelen van het product reinigt, verwijdert u het netsnoer uit het stopcontact en veegt u het voorzichtig met een zachte doek schoon. Besproei het product niet met water en gebruik geen vochtige doek. Gebruik geen schoonmaakmiddelen, glansproducten, bijtende stoffen, was, benzeen, alcohol, water, enz. op de hoofdeenheid van het product of optische systeem (lens, spiegel) omdat dit het product kan beschadigen.
 - Dit kan resulteren in brand of elektrische schokken, of kan schade veroorzaken aan het product (vervorming en roestvorming).
- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat gaat reinigen.
 - Anders kan dit een elektrische schok tot gevolg hebben.

Overige

WAARSCHUWING

- Plaats de projector, wanneer u weggaat, buiten het bereik van dieren en verwijder de stekker uit het stopcontact.
 - Als u een beschadigd netsnoer gebruikt, kan dit leiden tot kortsluiting of brand.
- Gebruik de projector niet in de buurt van elektronische apparaten met hogeprecisie technologie of met een zwak radiosignaal.
 - Dit kan de werking van het product beïnvloeden en leiden tot een ongeval.
- Alleen een erkende monteur mag de projector uit elkaar halen of modificeren. Neem voor inspectie, aanpassing of reparatie contact op met uw verkoper of ons servicecentrum.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Kijk tijdens gebruik niet direct in de lens; er kan oogletsel optreden.
- Er zitten geen door de gebruiker te onderhouden onderdelen in het apparaat. Onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen schokken of zelfs elektrocutie veroorzaken.

- Voldoende ventilatie is vereist. Zorg dat er een goede luchtstroming mogelijk is rond het apparaat. Als dit niet het geval is, kan er letsel worden veroorzaakt en kan het apparaat oververhit raken.
- Raak de lens niet aan. Dit kan de lens beschadigen of brandwonden veroorzaken. De lens en het apparaat zijn mogelijk HEET tijdens en direct na gebruik. Wees voorzichtig bij het aanraken van het apparaat: laat het altijd goed afkoelen.
- Gebruik alleen geaarde stopcontacten.
- Plaats niets in de ventilatoren en bedek deze niet.
 - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Volg alle onderhoudsrichtlijnen op voor een optimaal gebruik. Laat onderhoud alleen uitvoeren bij een geautoriseerd servicecentrum.

LET OP

- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
 - Gebarsten of lekkende batterijen kunnen schade of letsel veroorzaken.
- Trek de stekker uit het stopcontact als u de projector geruime tijd niet gebruikt.
 - Opgehoopt stof kan resulteren in brand of een elektrische schok door oververhitting, ontbranding of beschadiging van de isolatie.
- Gebruik alleen het type batterijen dat in de handleiding wordt geadviseerd.
 - Gebarsten of lekkende batterijen kunnen schade of letsel veroorzaken.
- Gooi de gebruikte batterijen op verantwoorde wijze weg.
 - Anders bestaat er kans op brand of een explosie. De correcte wijze van afvoer van de batterij kan per land of regio verschillen. Gooi de batterijen weg in overeenstemming met de instructies.
- Gooi niet met de batterij en demonteer deze niet.
 - De schade aan de batterij zou kunnen leiden tot brand of een explosie.
- Bewaar de batterijen uit de buurt van metalen voorwerpen zoals sleutels en paperclips.

- Door overstroom kan de temperatuur snel stijgen, waardoor er brand kan uitbreken of brandplekken kunnen ontstaan.
- Bewaar de batterijen niet in de buurt van een warmtebron, zoals een verwarming.
 - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Bewaar batterijen niet bij temperaturen hoger dan 60 °C of bij een hoge luchtvochtigheid.
 - Anders bestaat er kans op brand of een explosie.
- Houd de batterijen en de afstandsbediening buiten het bereik van kinderen.
 - Zo voorkomt u persoonlijk letsel of schade aan de projector.
- Zorg ervoor dat de batterij op de juiste manier is geplaatst.
 - Zo voorkomt u een explosie of brand.
- Gebruik ter vervanging dezelfde soort batterijen.
- Vervanging met een onjuiste batterij kan brand veroorzaken.

Risicogroep 2

WAARSCHUWING Dit product zendt mogelijk gevaarlijke optische straling uit. Kijk niet rechtstreeks in de lamp. Kan schadelijk zijn voor de ogen.

INHOUD

LICENTIES 2

VEILIGHEIDSMATREGELEN 3

VOORBEREIDING 14

Accessoires 14

Optionele accessoires 15

Onderdelen en componenten 16

– Hoofdeenheid 16

– Zijkant 17

– Achterkant 18

De joystickknop gebruiken 19

– Basisfuncties 19

– Het menu aanpassen 20

Statusindicatielampjes van de projector 20

Installatie 21

– Installatie-instructies 21

– Projectieafstand per schermafmeting 22

– De projector installeren op een statief 24

– Het Kensington-beveiligingssysteem 25

AFSTANDSBEDIENING 26

DE PROJECTOR GEBRUIKEN 29

De projector bekijken 29

– De projector inschakelen 29

– Focus en positie van het schermbeeld 30

– Beelden bekijken met de projector 31

Extra opties 32

– De beeldverhouding aanpassen 32

– De functie Randcorrectie (4-hoeks weergaveverhouding) gebruiken 33

– Invoerapparaat wijzigen 34

– De functie Blank (Blanco beeld) 35

Het snelmenu gebruiken 36

ENTERTAINMENT 37

SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) gebruiken 37

Het instellen van Bluetooth op de projector 38

– Zoeken naar Bluetooth-apparaten en verbinding maken 39

– Verbinding maken, verbinding verbreken of verwijderen van Bluetooth-apparaten in de lijst met geregistreerde apparaten 40

– AV Sync. Adjust (AV-sync. aanpassen) 41

MY MEDIA (MIJN MEDIA) 42

Voordat u het product gebruikt 42

- Een USB-apparaat aansluiten 42
- Een USB-opslagapparaat loskoppelen 42

My Media (Mijn media) gebruiken 44

- De video's bekijken 47
- De foto's bekijken 53
- Naar muziek luisteren 57
- Bestanden weergeven 59

3D-FUNCTIE 63

Tijdens het kijken naar 3D 63

Vereisten voor het kijken naar 3D-beelden 66

- De DLP-LINK-bril (DLP-Ready) gebruiken 67

3D-beelden bekijken 67

- Ondersteunde 3D-modus 68

INSTELLINGEN AANPASSEN 69

SETTINGS (INSTELLINGEN) 69

PICTURE (BEELD)-instellingen 70

AUDIO (GELUID)-instellingen 76

TIME (TIJD)-instellingen 80

WIRELESS (DRAADLOOS)-instellingen 81

OPTION 1 (OPTIE 1)-instellingen 82

OPTION 2 (OPTIE 2)-instellingen 83

APPARATEN AANSLUITEN 85

Aansluiten op een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten 86

- HDMI-aansluiting 86
- HDMI-naar-DVI-aansluiting 86
- AV-aansluiting 87
- Componentaansluiting 88

Aansluiten op een PC 89

- HDMI-aansluiting 89
- HDMI-naar-DVI-aansluiting 89
- RGB-aansluiting 91

Een laptop aansluiten 92

- HDMI-aansluiting 92

Hoofdtelefoon aansluiten 93

Een digitale versterker aansluiten 93

De spiegelfunctie van een mobiele telefoon gebruiken 95

- MHL-verbinding 95

ONDERHOUD 96

Reiniging 96

- De lens reinigen 96
- De projectorkast reinigen 96

SPECIFICATIES 97

SYMBOLEN 101

VOORBEREIDING

Het product ziet er mogelijk iets anders uit dan op de afbeeldingen.

Accessoires

Hieronder worden de accessoires weergegeven die bij de projector worden geleverd.

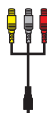
De accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Er kunnen nieuwe accessoires worden toegevoegd en oude worden verwijderd.



Afstandsbediening
Twee AAA-batterijen



Gebruikershandleiding



Composietkabel
(mannelijke/vrouwelijke)

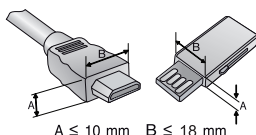


Netsnoer



AC-DC-adapter

- Gebruik bij het aansluiten van een HDMI-kabel, USB-kabel of USB-flashstation op een HDMI- of USB-poort een product dat niet breder is dan 18 mm en niet hoger is dan 10 mm. Als de USB-kabel of het USB-flashstation niet op de USB-poorten van de projector past, gebruik dan een verlengsnoer dat USB 2.0 ondersteunt.
- Gebruik een goedgekeurde kabel waarop het HDMI-logo staat.
- Als u geen goedgekeurde HDMI-kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden. (Aanbevolen HDMI-kabeltypen)
 - High-Speed HDMI[®]/TM-kabel
 - High-Speed HDMI[®]/TM-kabel met Ethernet



Optionele accessoires

Voor accessoires gaat u naar een elektronikawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product hebt gekocht. Optionele accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.



Projectiescherm



Statief



HDMI-kabel



Videokabel



Audiokabel



Computerkabel



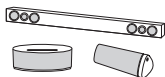
Optische kabel



MHL-kabel



3D-bril
(type DLP-LINK of
DLP Ready)



LG Audio-apparaat

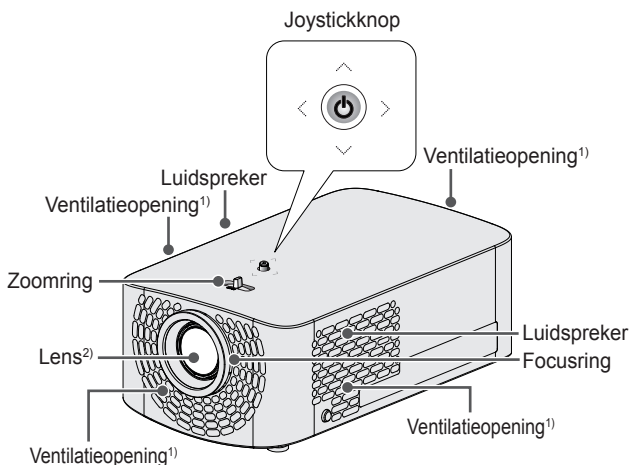


Componentkabel
(mannelijk/vrouwelijk)

Onderdelen en componenten

Bij het maken van de projector is gebruikgemaakt van hogeprecisietechnologie. Er kunnen echter voortdurend kleine zwarte punten en/of helder gekleurde punten (rood, blauw of groen) op het projectorscherm worden weergegeven. Dit is een normaal gevolg van het fabricageproces en is geen defect.

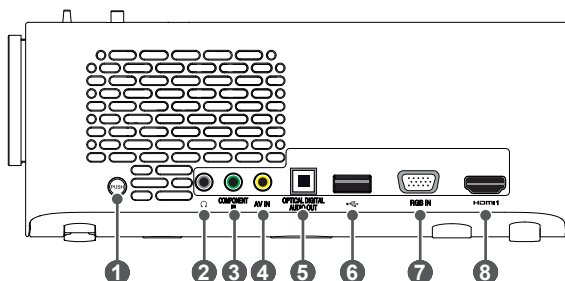
Hoofdeenheid



1) Kom niet in de buurt van het ventilatiegebied, want de temperatuur is hier hoog.

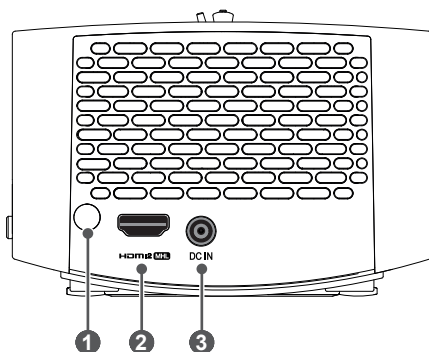
2) Raak de lens van de projector niet aan wanneer deze in gebruik is. De lens kan beschadigd raken.

Zijkant



Nr.	Beschrijving
1	PUSH-knop
2	🔊 (Poort hoofdtelefoon)
3	COMPONENT IN-poort
4	AV IN-poort
5	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT-poort
6	🔌 (USB-poort)
7	RGB IN-poort
8	HDMI 1 Poort

Achterkant



Nr.	Beschrijving
1	IR-ontvanger
2	HDMI 2 MHL Poort
3	DC IN-ingang

De joystickknop gebruiken

Door op de joystickknop te drukken of de joystick naar links, rechts, boven of beneden te bewegen, kunt u de projector bedienen.

Basisfuncties

	Inschakelen	Als de projector is uitgeschakeld, drukt u één keer op de joystickknop.
	Uitschakelen	Als de projector is ingeschakeld, drukt u één keer op de joystickknop en houdt u deze een paar seconden ingedrukt. (Als de menuknop op het scherm wordt weergegeven, kunt u het menu verlaten door de joystickknop ingedrukt te houden.)
	Volume regelen	Beweeg de joystickknop naar links of naar rechts om het volume aan te passen.
	Omhoog/ omlaag/links/ rechts	Als u de joystick omhoog, omlaag, naar links of naar rechts beweegt, kunt u de cursor verplaatsen om de menu-items te selecteren.

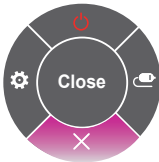


OPMERKING

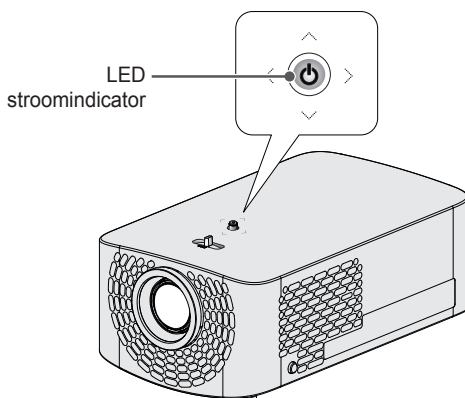
- Druk niet op de joystickknop als u deze naar boven, beneden, links of rechts beweegt. Als u op de toets drukt terwijl u de joystick beweegt, is het mogelijk dat de volumeregeling niet werkt en de cursor niet beweegt.

Het menu aanpassen

Als de projector is ingeschakeld, drukt u één keer op de joystickknop. Door de joystickknop naar boven, beneden, links of rechts te bewegen (⏻, ⏿, ✕, ⚙️), kunt u onderdelen in het menu aanpassen. Ga naar het gewenste menu-item en druk op de joystick om dit te selecteren.

	⏻	Projector off (Projector uitschakelen)	Het apparaat uitschakelen.
	⏿	Input List (Invoerlijst)	Hiermee wordt de invoerbron gewijzigd.
	✕	Close (Sluiten)	Hiermee wist u alle schermmenu's en keert u terug naar de projectorweergave.
	⚙️	Settings (Instellingen)	Hiermee toont u het menu Instellingen.

Statusindicatielampjes van de projector

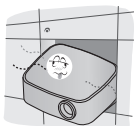


LED stroomindicator	
Rood	Voeding op stand-by
Uit	De projector werkt met de voeding.

Installatie

Installatie-instructies

- Plaats de projector in een goed geventileerde ruimte.
 - Plaats de projector op een goed geventileerde plek om te voorkomen dat de binnenkant oververhit raakt. Plaats geen objecten dicht bij de projector die de luchtopeningen kunnen blokkeren. Als de ventilatieopeningen afgedekt zijn, neemt de interne temperatuur van de projector toe.



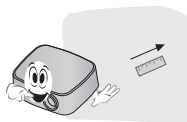
- Plaats de projector niet op een tapijt of kleed. Als de ventilatieopening zich aan de onderkant van de projector bevindt, moet u ervoor zorgen dat u die opening niet blokkeert en dat u de projector altijd op een stevig, vlak oppervlak gebruikt.



- Voorkom dat er vreemde voorwerpen, zoals restjes papier, in de projector terechtkomen.



- Laat voldoende ruimte vrij rond de projector (minimaal 30 cm).

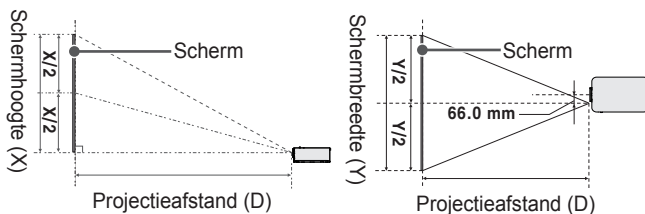


- Plaats de projector niet in een warme, koude of vochtige omgeving.
- Plaats de projector niet op een plek waar deze gemakkelijk stof aantrekt.
 - Er kan dan brand uitbreken.
- Open nooit een klep op de projector. Er bestaat een groot risico op een elektrische schok.
- Bij het maken van de projector is gebruikgemaakt van hogeprecisietechnologie. Er kunnen echter voortdurend kleine zwarte punten en/of helder gekleurde punten (rood, blauw of groen) op het projectorscherm worden weergegeven. Dit is een normaal gevolg van het fabricageproces en is geen defect.
- De afstandsbediening werkt misschien niet in een omgeving met een lamp met elektronische ballast of een volspectrum-fluorescentielamp. Vervang de lamp door een lamp die voldoet aan de internationale standaard, zodat u de afstandsbediening normaal kunt gebruiken.
- Monteer de steun voor plafondmontage aan de projector met behulp van schroeven van M4 x 8 mm om de steun aan het plafond te bevestigen.

Projectieafstand per schermafmeting

- 1** Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak, bij de PC of de audio-/videobron.
- 2** Plaats de projector op geschikte afstand van het scherm. De afstand tussen de projector en het scherm bepaalt de daadwerkelijke grootte van het beeld.
- 3** Plaats de projector zo dat de lens een rechte hoek maakt met het scherm. Indien de projector niet is ingesteld op de juiste hoek, zal het schermbeeld vervormd zijn. Gebruik de functie Keystone (Weergaveverhouding) om de vervorming te corrigeren. (Zie pagina 33.)
- 4** Sluit het netsnoer van de projector en het aangesloten apparaat aan op het stopcontact.

Verhouding omhoog gerichte projectie: 100 %

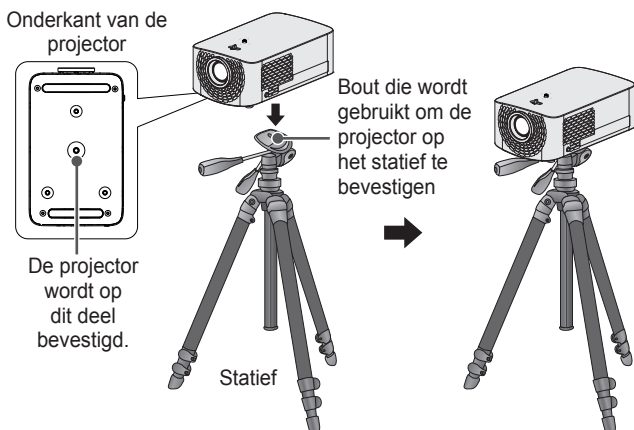


Beeldverhouding 16:9 (breedbeeld)			
Schermafmeting (mm)	Schermbreedte (Y) (mm)	Schermhoopte (X) (mm)	Projectieafstand (D) (mm)
762	664	374	905
889	775	436	1061
1016	886	498	1230
1143	996	560	1371
1270	1107	623	1526
1397	1218	685	1682
1524	1328	747	1837
1651	1439	809	1992
1778	1550	872	2147
1905	1660	934	2302
2032	1771	996	2458
2159	1882	1058	2613
2286	1992	1121	2768
2413	2103	1183	2923
2540	2214	1245	3078
2667	2324	1308	3234
2794	2435	1370	3388
2921	2546	1432	3544
3048	2657	1494	3698

Beeldverhouding 16:9 (tele)			
Schermafmeting (mm)	Schermbreedte (Y) (mm)	Schermhoopte (X) (mm)	Projectieafstand (D) (mm)
693	604	340	905
808	704	396	1061
924	805	453	1230
1039	906	509	1371
1155	1006	566	1526
1270	1107	623	1682
1385	1208	679	1837
1501	1308	736	1992
1616	1409	792	2147
1732	1509	849	2302
1847	1610	906	2458
1963	1711	962	2613
2078	1811	1019	2768
2194	1912	1075	2923
2309	2013	1132	3078
2425	2113	1189	3234
2540	2214	1245	3388
2655	2314	1302	3544
2771	2415	1358	3698

De projector installeren op een statief

- U kunt de projector op een camerastatief plaatsen.
- Zoals u hieronder kunt zien, kunt u de projector in plaats van een camera op het statief bevestigen.
- Voor het stabiliseren van het statief raden we aan een borgbout met een standaardmaat van 4,5 mm of kleiner te gebruiken. De maximaal toegestane grootte voor de borgbout is 5,5 mm. (De projector kan beschadigd raken indien de borgbout groter is dan de maximaal toegestane grootte.)

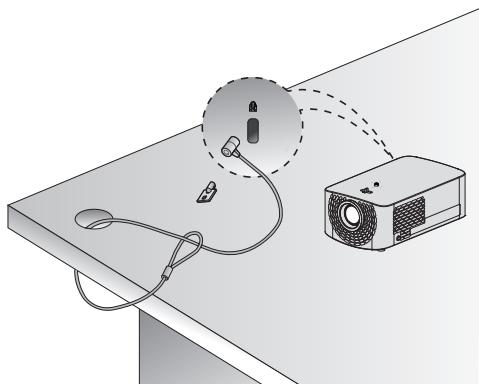


ATTENTIE

- Als u een statief gebruikt, oefen hierop dan geen externe kracht uit. Doet u dit toch, dan kan de projector beschadigd raken.
- Plaats het statief niet op een instabiel oppervlak.
- Gebruik een statief met een maximale belasting van 3 kg of meer.
- Voor een veilig gebruik van de projector plaatst u de poten van het statief zo breed en stabiel mogelijk en zet u de projector stevig vast op het statief.

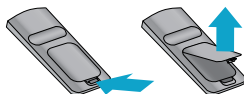
Het Kensington-beveiligingssysteem

- Deze projector is uitgerust met een Kensington-beveiligingssysteem als anti-diefstalmechanisme. Sluit een Kensington-veiligheidskabel aan zoals hieronder is aangegeven.
- Raadpleeg de gebruikershandleiding van het Kensington-beveiligingssysteem voor meer informatie over de installatie en het gebruik van het Kensington-beveiligingssysteem.
- Het Kensington-beveiligingssysteem is een optioneel accessoire.
- Wat is Kensington?
Kensington is een bedrijf dat beveiligingssystemen levert voor laptops en andere elektronische apparatuur.
Website: <http://www.kensington.com>



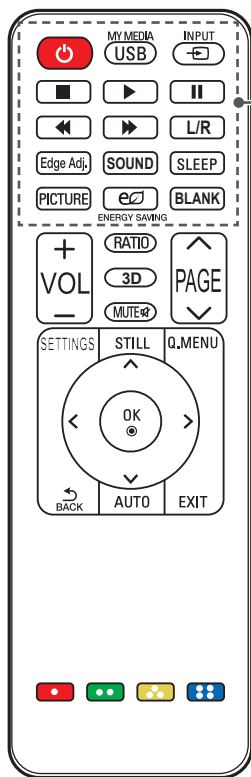
AFSTANDSBEDIENING

Open het batterijklepje aan de achterzijde van de afstandsbediening en plaats de opgegeven batterijen met de $\oplus\ominus$ -polen in de juiste richting. De batterijen moeten nieuw en van hetzelfde type zijn (1,5 V AAA).



ATTENTIE

- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.



⏻ (AAN/UIT)

Hiermee wordt de projector in- of uitgeschakeld.

USB/MY MEDIA

Hiermee schakelt u de USB-modus in.

INPUT

Hiermee wordt de invoerbron gewijzigd.

Af speelknoppen

Hiermee kunt u **MY MEDIA (MIJN MEDIA)** afspelen.

L/R

Hiermee gaat u in de 3D-modus naar links en naar rechts.

Edge Adj.

Hiermee past u de instellingen voor Edge Adj (Randcorrectie) aan.

SOUND

Hiermee verandert u de Geluidsmodus.

SLEEP

Hiermee stelt u in hoelang het duurt voordat de projector wordt uitgeschakeld.

PICTURE

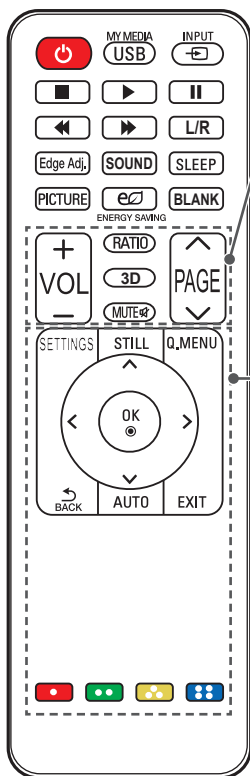
Hiermee wijzigt u de beeldmodus.

ENERGY SAVING

Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.

BLANK

Hiermee wordt tijdelijk een leeg scherm weergegeven.

**VOL +, -**

Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.

PAGE ^, v

Hiermee gaat u naar de vorige/ volgende pagina.

RATIO

Hiermee wijzigt u de beeldverhouding.

3D

Hiermee krijgt u de beelden in 3D te zien.

MUTE

Hiermee dempt u het geluid van de projector.

SETTINGS

Hiermee toont of sluit u het menu Instellingen.

STILL

Hiermee zet u bewegend beeld stil. (Beschikbaar in elke modus behalve de USB-modus.)

Q.MENU

Hiermee opent u het snelmenu.

Omhoog/omlaag/links/rechts-toetsen

Hiermee stelt u de functie in of beweegt u de cursor.

OK

Hiermee kunt u de huidige modus controleren en wijzigingen in de functies opslaan.

BACK

Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.

AUTO

Hiermee wordt het scherm automatisch geoptimaliseerd in de RGB-PC-invoermodus.

EXIT

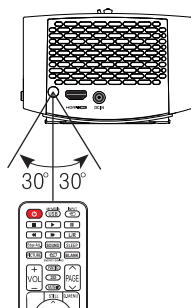
Hiermee sluit u het menu af.

Gekleurde knoppen

Hiermee stelt u gedetailleerde instellingen of een gebaar in voor elk menu.

! OPMERKING

- Bij gebruik van de afstandsbediening is het optimale bereik maximaal 6 meter (links/rechts), binnen een boog van 30 graden van de IR-ontvanger.
- Als op de poort op de achterkant een kabel is aangesloten, is het optimale bereik minder dan 3 meter (links/rechts), binnen een boog van 30 graden van de IR-ontvanger.
- Voor een betrouwbare werking mag de IR-ontvanger niet worden geblokkeerd.
- Wanneer u de afstandsbediening in de draagtas meeneemt, voorkom dan dat de knoppen van de afstandsbediening door de projector, de kabels, de documenten of andere toebehoren in de tas worden ingedrukt. Daarmee voorkomt u dat de levensduur van de batterijen aanzienlijk wordt verkort.



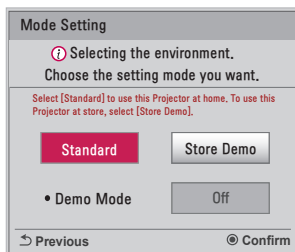
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector bekijken

De projector inschakelen

Het menuscherm in deze gebruikershandleiding is een voorbeeld waarmee gebruikers kunnen leren hoe zij hun product moeten bedienen. Op het scherm ziet dit er mogelijk anders uit dan op de afbeelding.

- 1 Sluit het netsnoer goed aan.
- 2 Wacht een moment en druk vervolgens op de knop **AAN/UIT** op de afstandsbediening of op de joystickknop.
- 3 Selecteer een taal in het scherm **Taal selecteren**.
- 4 Selecteer op het scherm **Mode Setting (Modus instellen)** de gewenste instellingsmodus.

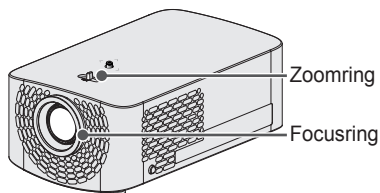


* **Store Demo (Winkeldemo)** wordt gebruikt wanneer het product in een winkel wordt tentoongesteld. De beeldmodus wordt na een bepaalde tijd automatisch gereset. U kunt **Standard (Standaard)** selecteren wanneer u het product thuis gebruikt.

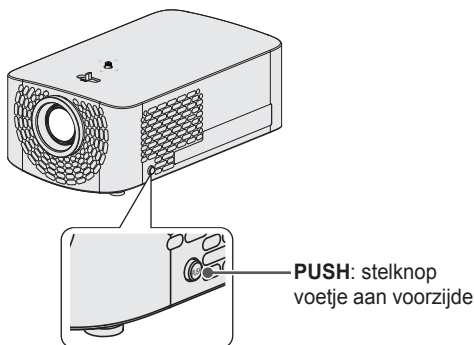
- 5 Selecteer een ingangssignaal met de knop **INPUT** op de afstandsbediening.

Focus en positie van het schermbeeld

Wanneer er beeld op het scherm verschijnt, controleer dan of dit scherp is en of dit goed in het scherm past.



- Draai aan de focusing als u de beeldfocus wilt aanpassen.
- Voor het aanpassen van de beeldgrootte, draait u aan de zoomring. Als u het beeld naar boven of beneden wilt verplaatsen, wijzigt u de hoogte van het voetsteuntje van de projector.



- Druk op de **PUSH**-knop en stel de projector hoger of lager in, tot de gewenste positie is bereikt.
- Wanneer u de **PUSH**-knop loslaat, blijft het voorste voetsteuntje in de huidige positie staan.

Beelden bekijken met de projector

- 1** Druk in de stand-bymodus op de knop **AAN/UIT** om de projector in te schakelen.
- 2** Druk op de knop **INPUT** om het gewenste ingangssignaal te selecteren.
- 3** Als u naar de projector kijkt, kunt u de projector bedienen met onderstaande knoppen.

Knop	Beschrijving
VOL +, -	Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.
MUTE 	Hiermee wordt het geluid gedempt.
Q.MENU	Hiermee opent u het snelmenu.
RATIO	Hiermee wijzigt u de beeldverhouding.
Edge Adj.	Hiermee past u de instellingen voor Edge Adj (Randcorrectie) aan.

- 4** Druk op de knop **AAN/UIT** om de projector uit te schakelen.

Extra opties

De beeldverhouding aanpassen

U kunt de grootte van het beeld aanpassen en het op optimale grootte weergegeven door op **RATIO** te drukken.



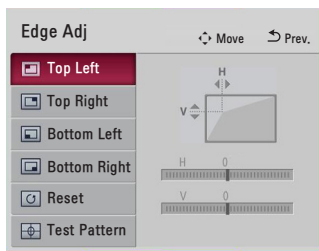
OPMERKING

- Afhankelijk van het ingangssignaal kunnen beschikbare beeldformaten verschillen.
- U kunt ook gebruikmaken van de knop **Q.MENU** of **SETTINGS**.

Menu	Beschrijving
16:9	Formaat van beelden aanpassen aan beeldverhouding 16:9.
Just Scan (Alleen scannen)	Hiermee geeft u de videobeelden weer in de oorspronkelijke grootte zonder delen aan de rand van het beeld te verwijderen. • Als u Just Scan (Alleen scannen) kiest, kan beeldruis optreden aan de rand of randen van het scherm.
Set By Program (Ingesteld door programma)	Hiermee wordt het beeld weergegeven met dezelfde beeldverhouding als het origineel.
4:3	Hiermee wordt de grootte van het beeld aan de vorige standaard 4:3 aangepast.
Zoom (In-/uitzoomen)	Hiermee past u de grootte van het beeld aan de breedte van het scherm aan. Mogelijk verdwijnen de boven- en onderkant van het beeld. • Druk op de toets < of > om op het beeld in of uit te zoomen. • Druk op de knop $\wedge$ of $\vee$ om het beeld te verplaatsen.
Cinema Zoom 1 (Bioscoopzoom 1)	Hiermee wordt het beeld als in een bioscoop weergegeven in de beeldverhouding 2,35:1. Deze ligt tussen 1 en 16. • Druk op de toets < of > om op het beeld in of uit te zoomen. • Druk op de knop $\wedge$ of $\vee$ om het beeld te verplaatsen. • Als u een beeld vergroot of verkleint, kan het beeld worden vervormd.

De functie Randcorrectie (4-hoeks weergaveverhouding) gebruiken

Door de functie **Edge Adj (Randcorrectie)** (4-hoeks weergaveverhouding) worden de horizontale en verticale zijden van het geprojecteerde beeld aangepast als de projector zich in een hoek bevindt en niet loodrecht op het scherm staat opgesteld. Door deze functie wordt voorkomen dat het geprojecteerde beeld wordt vervormd. Gebruik deze functie alleen als de projector niet in een optimale hoek kan worden opgesteld. **Edge Adj (Randcorrectie)** kan tot verlies van beeldkwaliteit leiden.



- 1 Ga naar **SETTINGS** → **OPTION 2 (OPTIE 2)** → **Edge Adj (Randcorrectie)**.
- 2 De mogelijke waarden voor **Edge Adj (Randcorrectie)** zijn als volgt.
 - Linksboven (H: 0 tot 100, V: 0 tot 100)
 - Rechtsboven (H: -100 tot 0, V: 0 tot 100)
 - Linksonder (H: 0 tot 100, V: -100 tot 0)
 - Rechtsonder (H: -100 tot 0, V: -100 tot 0)



OPMERKING

- Bij gebruik van **Auto Keystone(Vertical) (Automatische weergaveverhouding(Verticaal))** wordt de huidige waarde voor **Edge Adj (Randcorrectie)** gewijzigd in de waarde die is ingesteld met **Auto Keystone(Vertical) (Automatische weergaveverhouding(Verticaal))**.
- Wanneer u **SCREEN SHARE (SCHERM DELEN)** gebruikt, is de functie **Edge Adj (Randcorrectie)** uitgeschakeld en kan deze niet worden gebruikt.

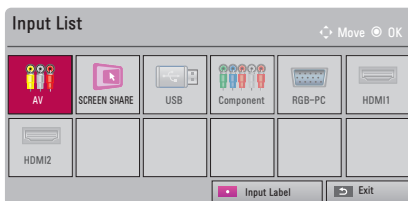
Invoerapparaat wijzigen

Externe invoer selecteren

Hiermee selecteert u externe invoer.

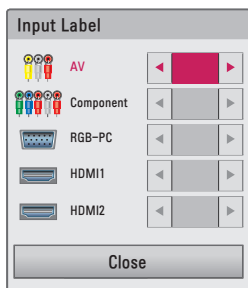
De afbeelding van het menu kan afwijken van de werkelijke beeldscherm inhoud van het product.

- Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening om het invoerselectiescherm te selecteren.
 - Aangesloten ingangen worden eerst getoond. De ingangen **SCREEN SHARE (SCHERM DELEN)** en **AV** zijn echter altijd geactiveerd.
- Selecteer met de knop **INPUT** van de afstandsbediening een ingangssignaal om de projector aan te sluiten op de gewenste ingang. Met de knop **<**, **>**, **^** of **v** kunt u schakelen tussen alle invoermodi.



Een ingangslabel selecteren

U kunt als volgt tonen welke apparaten aan welke externe ingangspoorten zijn gekoppeld.



- 1 Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening om het invoerselectiescherm te selecteren.
- 2 Druk op de **rode** knop.
- 3 Gebruik de knop $\wedge$ of $\vee$ om naar een van de invoerbronnen te gaan.
- 4 Gebruik de knop $<$ of $>$ om een van de ingangslabels te selecteren.

De functie Blank (Blanco beeld)

De functie voor blanco beeld gebruiken

Deze knop kan nuttig zijn als u tijdens een vergadering of training de aandacht wilt krijgen.

- 1 Druk op de knop **BLANK** en het scherm wordt geheel in de achtergrondkleur weergegeven. Als u de achtergrondkleur wilt wijzigen, raadpleegt u *Een blanco beeld selecteren*.
- 2 Druk op een willekeurige knop om de functie voor blanco beeld te verlaten. Als u het scherm tijdelijk in de achtergrondkleur wilt laten weergegeven, drukt u op de knop **BLANK** van de afstandsbediening. Bedek de projectielens niet met enig voorwerp indien de projector aan staat. Anders kan de projector oververhit raken en gaan vervormen en zelfs vlam vatten.

Een blanco beeld selecteren

- 1** Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2** Druk op de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **OPTION 2 (OPTIE 2)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3** Druk op de knop $\wedge$ of $\vee$ om naar **Blank Image (Blanco beeld)** te gaan en druk op de knop **OK**.
- 4** Druk op de knop $\wedge$ of $\vee$ om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op de knop **OK**.

Het snelmenu gebruiken

U kunt uw veelgebruikte menu's eenvoudig naar wens aanpassen.

- 1** Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2** Druk op de knop $<$ of $>$ om een menu te selecteren en druk op **OK**.

Menu	Beschrijving
Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Hiermee past u de grootte van het beeld aan.
PJT Mode (PJT-modus)	Hiermee wordt het geprojecteerde beeld ondersteboven of horizontaal gedraaid.
Picture Mode (Beeldmodus)	Hiermee wijzigt u de beeldmodus.
Sound Mode (Geluidsmodus)	Hiermee stelt u de gewenste geluidsoptie in.
Sleep Timer (Sluimerfunctie)	Hiermee stelt u in dat de projector wordt uitgeschakeld op het opgegeven tijdstip.
Clear Voice II (Heldere stem II)	Hiermee kan het spraakgeluid van de projector zuiver en duidelijk worden ingesteld.
Energy Saving (Energiebesparing)	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.
USB Device (USB-apparaat)	Hiermee kunt u een aangesloten USB-apparaat veilig verwijderen. (Het menu wordt alleen weergegeven wanneer het USB-apparaat is aangesloten.)

- 3** Druk op de knop $\wedge$ of $\vee$ om de volgende menu's te doorlopen.

ENTERTAINMENT

SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) gebruiken

- 1 Stel de externe input van de projector in op **SCREEN SHARE (SCHERM DELEN)**.
- 2 Schakel de bijbehorende functie SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) op het apparaat in waarmee u verbinding wilt maken.
- 3 Sluit de projector uit de zoeklijst aan op het apparaat waarmee u verbinding wilt maken. (Als u de projector op uw laptop aansluit, voer dan de PIN-code in die op het scherm wordt weergegeven. Alleen wanneer u voor de eerste keer verbinding maakt, wordt er om een PIN-code gevraagd.)
- 4 Als het gewenste apparaat de aanvraag accepteert, wordt SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) gestart.



ATTENTIE

- De Windows-versies 7 / 8 / 8.1 zijn compatibel met SCREEN SHARE (SCHERM DELEN). Andere versies van Windows en andere besturingssystemen zijn echter mogelijk niet compatibel met SCREEN SHARE (SCHERM DELEN).
- De versies Ice Cream Sandwich, Jellybean en KitKat van LG's Android-apparaten zijn gegarandeerd compatibel.
- Als u verbinding maakt via SCREEN SHARE (SCHERM DELEN), plaatst u het apparaat dicht bij de projector.
- De reactiesnelheid en beeldkwaliteit zijn afhankelijk van de omgeving van de gebruiker.
- Zie de handleiding van het apparaat waarmee u verbinding wilt maken voor meer informatie.
- Bepaalde Windows 8.1 laptops kunnen echter moeilijk opnieuw verbinding tot stand brengen bij het initialiseren van de apparaatgegevens tijdens een draadloze verbinding. In dit geval is het raadzaam dat u het geregistreerde apparaat verwijdt en opnieuw verbinding maakt.
- Wanneer u **SCREEN SHARE (SCHERM DELEN)** gebruikt, zijn deze functies uitgeschakeld en kunnen ze niet worden gebruikt: **Edge Adj (Randcorrectie)**, **PJT Mode (PJT-modus)** en **Auto Keystone(Vertical) (Automatische weergaveverhouding(Verticaal))**.

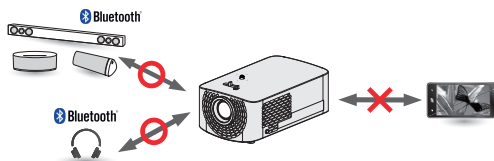
Het instellen van Bluetooth op de projector

Deze optie wordt gebruikt om geluid uit de projector op audioapparaten met Bluetooth af te spelen.



OPMERKING

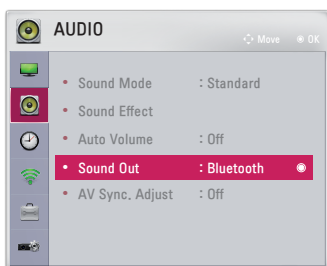
- Apparaten waarmee verbinding kan worden gemaakt: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Welke modellen te koop zijn, kan per regio verschillen.)
- Producten van andere fabrikanten zijn mogelijk niet compatibel.
- U kunt de afstandsbediening gebruiken om het volume van het verbonden apparaat aan te passen.
- Als de draadloze verbinding met het apparaat mislukt, controleert u de voeding van het apparaat en of het Bluetooth-audioapparaat goed werkt.
- Als Bluetooth is ingeschakeld, maakt de projector automatisch verbinding met het laatst gebruikte Bluetooth-apparaat zodra de projector wordt aangezet. (Controleer of het laatst gebruikte Bluetooth-apparaat ook is ingeschakeld.)
- Deze projector biedt geen ondersteuning voor de LG TV Sound Sync-functie. Om producten te gebruiken die de LG TV Sound Sync-functie ondersteunen, dient u de algemene Bluetooth-modus te gebruiken in plaats van de LG TV-modus.
- De Bluetooth-functie is bedoeld om het product aan te sluiten op Bluetooth-luidsprekers of een Bluetooth-headset. U kunt de Bluetooth-functie niet gebruiken om het product op een mobiele telefoon aan te sluiten.



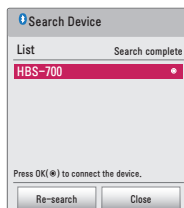
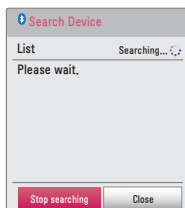
Zoeken naar Bluetooth-apparaten en verbinding maken

Ga naar **SETTINGS** → **AUDIO (GELUID)** → **Sound Out (Geluid uit)** → **Bluetooth** → **Search Device (Apparaat zoeken)** om naar audioapparaten met Bluetooth te zoeken en deze te koppelen met de projector. (Als de naam van het apparaat langer is dan 20 tekens, worden er niet meer dan 20 weergegeven.)

- 1** Schakel het Bluetooth-apparaat in op de koppelmodus en selecteer vervolgens **Search Device (Apparaat zoeken)**.
- Selecteer **Stop searching (Stop met zoeken)** om de gevonden apparaten te bekijken.
- Als het apparaat niet wordt gedetecteerd, controleer dan of het apparaat is ingeschakeld en in de koppelmodus staat.
- De tijd die nodig is om apparaten te zoeken kan variëren, afhankelijk van de signaalsterkte en het aantal apparaten.



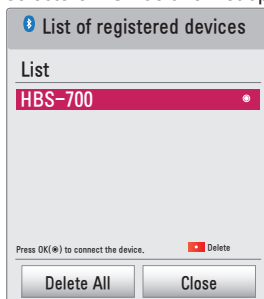
- 2** Als het zoeken is voltooid, kunt u een Bluetooth-apparaat selecteren en er verbinding mee maken.
- U kunt het verbindingsproces direct beëindigen door **Stop searching (Stop met zoeken)** te selecteren.
- De tijd die nodig is om verbinding te maken met een apparaat kan variëren, afhankelijk van de sterkte van het signaal en het aantal apparaten.



- 3** Wanneer een Bluetooth-apparaat is aangesloten, hoort u geluid van de projector via het aangesloten apparaat.
- Het verbonden Bluetooth-apparaat wordt automatisch toegevoegd aan de **List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)**. Eenmaal geregistreerde Bluetooth-apparaten kunnen worden aangesloten door ze te selecteren in de **List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)**. U hoeft ze niet meer te zoeken.
 - De verbinding met apparaten kan alleen worden verbroken via **SETTINGS → AUDIO (GELUID) → Sound Out (Geluid uit) → Bluetooth → List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)**.

Verbinding maken, verbinding verbreken of verwijderen van Bluetooth-apparaten in de lijst met geregistreerde apparaten

In **SETTINGS → AUDIO (GELUID) → Sound Out (Geluid uit) → Bluetooth → List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)** worden de Bluetooth-apparaten weergegeven in de volgorde waarin ze werden aangesloten. U kunt deze apparaten aansluiten door ze te selecteren. U hoeft ze niet opnieuw op te zoeken.



Verbinden

Selecteer een Bluetooth-apparaat in de **List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)** om er verbinding mee te maken.

- Het geregistreerde Bluetooth-apparaat probeert automatisch verbinding te maken, afhankelijk van de kenmerken van het apparaat. (Raadpleeg de handleiding van het Bluetooth-apparaat.)
- U kunt het verbindingsproces direct beëindigen door **Stop (Stoppen)** te selecteren.
- De tijd die nodig is om verbinding te maken met een apparaat kan variëren, afhankelijk van de sterkte van het signaal en het aantal apparaten.

Verbinding verbreken

Selecteer **Disconnect (Verbinding verbreken)** om de verbinding met het apparaat te verbreken.

- U kunt de verbinding met een apparaat alleen verbreken via de **List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)**.

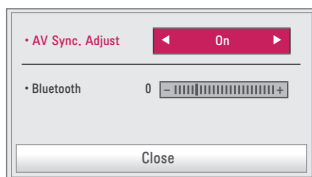
Verwijderen

Selecteer **Delete Marked (Gemarkeerde apparaten verwijderen)** of **Delete All (Alles verwijderen)** om geregistreerde apparaten te verwijderen.

- **Delete Marked (Gemarkeerde apparaten verwijderen)**: druk op de rode knop in **List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)** om het geselecteerde apparaat te verwijderen.
- **Delete All (Alles verwijderen)**: selecteer **Delete All (Alles verwijderen)** in **List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)** om alle geregistreerde apparaten te verwijderen.

AV Sync. Adjust (AV-sync. aanpassen)

Wanneer een Bluetooth-apparaat is aangesloten, gaat u naar **SETTINGS** → **AUDIO (GELUID)** → **AV Sync. Adjust (AV-sync. aanp.)** om de synchronisatie tussen de video en het geluid van de Bluetooth-headset aan te passen.



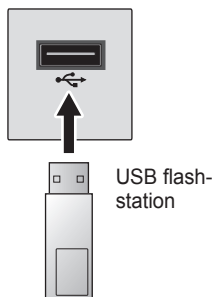
- Deze functie is alleen beschikbaar wanneer er een Bluetooth-toestel is aangesloten.
- De audiosynchronisatie kan per fabrikant verschillen.
- Bij het afspelen van video op een aangesloten USB-station kan **AV Sync. Adjust (AV-sync. aanp.)** ook worden aangepast via het menu **Set Audio. (Stel audio in.)**.

MY MEDIA (MIJN MEDIA)

Voordat u het product gebruikt

Een USB-apparaat aansluiten

Sluit een USB-apparaat (externe HDD, USB-geheugen) aan op de USB-poort van de projector om met de projector te kunnen genieten van de bestanden die zijn opgeslagen op het USB-apparaat. U kunt geen gegevens naar het USB-apparaat schrijven of van dit apparaat verwijderen. Sluit een USB-flashstation aan, zoals hieronder weergegeven.



Een USB-opslagapparaat loskoppelen

- 1** Klik op de knop **Q.MENU**.
- 2** Gebruik de knop **<** of **>** om naar **USB Device (USB-apparaat)** te gaan en druk op de knop **OK**.
- 3** Selecteer een USB-apparaat om te verwijderen. Wacht op de bevestiging dat het USB-apparaat is gestopt voordat u dit verwijderd.



OPMERKING

- Als u de USB te snel verwijderd, kan er een fout optreden op de projector of het USB-opslagapparaat.
- Als een USB-apparaat is geselecteerd om te verwijderen, kan het niet meer worden gelezen. Verwijder het USB-opslagapparaat en sluit het vervolgens opnieuw aan.

Tips voor het gebruik van USB-apparaten

- Als het USB-opslagapparaat over een ingebouwd programma voor automatische herkenning of een eigen stuurprogramma beschikt, werkt het apparaat mogelijk niet.
- Sommige USB-opslagapparaten werken mogelijk niet op de juiste wijze of helemaal niet.
- Als u een USB-verlengkabel gebruikt, wordt het USB-apparaat mogelijk niet herkend of werkt het mogelijk niet goed.
- Gebruik alleen USB-opslagapparaten die zijn geformatteerd met het bestandssysteem Windows FAT32 of NTFS.
- Voor externe USB-HDD's raden we u aan om apparaten te gebruiken met een nominale spanning van minder dan 5 V en een nominale stroom van minder dan 500 mA.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een harde schijf met een eigen voedingsbron. (Als de geleverde voeding onvoldoende is, wordt het USB-opslagapparaat mogelijk niet correct gedetecteerd.) Opmerking: een USB-hub wordt niet ondersteund.
- We raden u aan om USB-flashstations van maximaal 32 GB en USB-HDD's van maximaal 2 TB te gebruiken.
- Als een USB-HDD met een stroombesparende functie niet correct werkt, schakelt u de stroomvoorziening uit en vervolgens weer in. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de externe USB-HDD.
- Gegevens op het USB-opslagapparaat kunnen beschadigd raken. Plaats daarom altijd een back-up van belangrijke bestanden op een ander apparaat. Gebruikers zijn zelf verantwoordelijk voor het beheer van gegevens. De fabrikant is dan ook niet aansprakelijk voor het verlies van gegevens.

My Media (Mijn media) gebruiken

1 Druk op de knop **SETTINGS** op de afstandsbediening.

2 Selecteer **MY MEDIA (MIJN MEDIA)**.

Selecteer het gewenste bestand uit de lijst. Bekijk het gekozen bestand.

Hiermee stelt u tijdens het afspelen van de schijf relevante afspeelinstellingen in.

Ondersteuningsbestand voor My Media (Mijn media)

- Maximale gegevensoverdrachtsnelheid: 20 Mbps (megabit per seconde)
- Ondersteunde externe ondertitelingsindelingen: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Ondersteunde interne ondertitelingsindelingen: SRT/ASS/SSA (ondersteunt interne ondertiteling die is gegenereerd via DivX6)

Codec met video-ondersteuning

Maximaal: 1920 x 1080 bij 30p (alleen Motion JPEG 640 x 480 bij 30p)

Extensie	Codecs	
.asf .wmv	Video's	VC-1 geavanceerd profiel, VC-1 eenvoudige en standaardprofielen
	Geluid	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video's	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video's	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Geluid	AAC
.mkv	Video's	H.264/AVC
	Geluid	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video's	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extensie	Codecs	
.vob	Video's	MPEG-1, MPEG-2
	Geluid	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video's	MPEG-1
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II

Geluidsbestand

Bestandstype	Item	Info
MP3	Bitsnelheid	32 kbps tot 320 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	32 kHz tot 48 kHz
AC3	Bitsnelheid	32 kbps tot 640 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Bitsnelheid	32 kbps tot 448 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	32 kHz tot 48 kHz
AAC, HEAAC	Bitsnelheid	24 kbps tot 384 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	8 kHz tot 96 kHz
CDDA	Bitsnelheid	1,44 kbps
	Bemonsteringsfrequentie	44,1 kHz
LPCM	Bitsnelheid	1,41 mbps tot 9,6 mbps
	Bemonsteringsfrequentie	Multi-kanaal : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Beschikbaar fotobestand

Bestandstype	Item	Info
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Ondersteund bestandstype	SOF0: Baseline, SOF1: uitgebreid sequentieel, SOF2: progressief
	Beeldgrootte	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: Normaal type: 15.360 (b) x 8640 (h) Progressief type: 1920 (b) x 1440 (h)
3D (mpo)	Ondersteund bestandstype	MPO
	Beeldgrootte	Verhouding 4:3 : 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Verhouding 3:2 : 3648 x 2432
BMP	Beeldgrootte	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 9600 (b) x 6400 (h)
PNG	Ondersteund bestandstype	Interlace, zonder interlace
	Beeldgrootte	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: interlace: 1200 (b) x 800 (h) Zonder interlace: 9600 (b) x 6400 (h)

* Het weergeven van BMP- en PNG-bestanden duurt mogelijk langer dan het weergeven van JPEG-bestand.

De video's bekijken

Via de **Movie List (Filmlijst)** kunt u films bekijken die op het aangesloten USB-apparaat zijn opgeslagen.

Hiermee bedient u de afspeelopties en stelt u opties in tijdens het afspelen van video's.

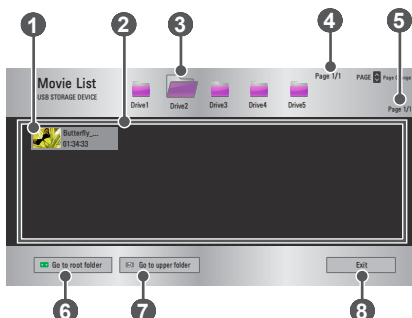
Tips voor het afspelen van videobestanden

- Bepaalde ondertitelingen die door gebruikers zijn gemaakt, werken mogelijk niet naar behoren.
- De video- en ondertitelingsbestanden moeten in dezelfde map worden geplaatst. De video- en ondertitelingsbestanden moeten dezelfde naam hebben, anders worden ondertitelingen niet juist weergegeven.
- Streams met GMC (Global Motion Compensation) of Qpel (Quarterpel Motion Estimation) worden niet ondersteund.
- Alleen H.264/AVC-profielniveau 4.1 en lager wordt ondersteund.
- Het afspelen van videobestanden die groter zijn dan 50 GB (gigabyte) wordt niet ondersteund. De limiet aan het bestandsformaat is afhankelijk van de coderingsomgeving.
- DTS-audiocodec wordt niet ondersteund.

Door de Filmlijst bladeren

Een videobestand afspelen dat op het aangesloten apparaat staat.

- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **Movie List (Filmlijst)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK**.



Nr.	Beschrijving	
1	Miniaturen	
	Afwijkend bestand	
	Bestand wordt niet ondersteund	
2	Bestandslijst	
3	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
4	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen	
5	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's	
6	Hiermee gaat u naar de bovenste map.	
7	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
8	Hiermee kunt u Filmlijst afsluiten.	

5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.



Item	Beschrijving
	Hiermee wordt de huidige afspelpositie weergegeven. Gebruik de knoppen < of > om vooruit of achteruit te spoelen.
	Hiermee wordt het afspelen gestopt en keert u terug naar de filmlijst.
	Hiermee gaat u terug naar normaal afspelen.
	Hiermee pauzeert u de mediaspeler. Als er gedurende 10 minuten nadat op de pauzeknop is gedrukt, op geen enkele knop op de afstandsbediening wordt gedrukt, wordt het afspelen hervat.
	 Hiermee worden de beelden langzaam afgespeeld.

Item	Beschrijving
	Wanneer op deze knop wordt gedrukt, wordt de afspeelsnelheid gewijzigd: x2, x4, x8, x16, x32
	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.
	Hiermee schakelt u over naar het 3D-scherm.
Option (Optie)	Er verschijnt een pop-upvenster.
Hide (Verbergen)	Hiermee wordt de afspelerbalk verborgen. Druk op de knop OK om de balk weer in beeld te laten verschijnen.
Exit (Afsluiten)	Hiermee gaat u terug naar het scherm met de filmlijst.

Opties voor Filmlijst

- 1 Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2 Gebruik de knop of om naar een gewenste optie te gaan en druk op de knop **OK**.
- 3 Gebruik de knop , , , of om elk item in te stellen.

Set Video Play. (Stel video afspelen in.)

Item	Beschrijving
Picture Size (Beeldgrootte)	Hiermee selecteert u de grootte van het afspeelscherm. • Full (Volledig): bestanden worden op volledige schermgrootte afgespeeld, op basis van de beeldverhouding van video. • Original (Origineel): de video wordt in de oorspronkelijke beeldverhouding weergegeven.
Audio Language (Taal voor audio)	Hiermee kiest u de taal die u wilt gebruiken voor het bestand met meerdere audiotracks. Deze optie is niet beschikbaar als het bestand slechts een audiotrack heeft.

Item	Beschrijving
Subtitle Language (Taal voor ondertiteling)	Ondertiteling kan worden in- of uitgeschakeld. • Language (Taal): hiermee kunt u een van de beschikbare talen selecteren. • Code Page (Codepagina): hiermee kunt u een tekenset voor de ondertiteling selecteren. – Sync (Synchroniseren): als de ondertiteling niet met het bijbehorende videobestand is gesynchroniseerd, kunt u de snelheid van de ondertiteling aanpassen in eenheden van 0,5 seconden. – Position (Positie): hiermee verplaatst u de ondertiteling. – Size (Grootte): hiermee kunt u de lettertypegrootte van de ondertiteling instellen.
Repeat (Herhalen)	Hiermee schakelt u de herhalingsfunctie On (Aan) of Off (Uit). Wanneer deze functie is uitgeschakeld, kan het volgende bestand na het huidige bestand worden afgespeeld, mits de bestandsnaam vergelijkbaar is met de vorige.

Set Video. (Stel video in.)

De video-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg *PICTURE (BEELD)*-instellingen op pagina 70.)

Set Audio. (Stel audio in.)

De audio-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg *AUDIO (GELUID)*-instellingen op pagina 76.)

Set 3D Video (Stel 3D-video in)

Hiermee kunt u 3D-video of 2D-video instellen.

3D setting (3D-instelling)

Hiermee kunt u 3D-instellingen instellen. (Raadpleeg *OPTION 1 (OPTIE 1)*-instellingen op pagina 82.)

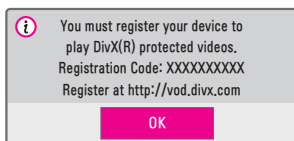
De DivX-code registreren

Hier controleert u de DivX-registratiecode voor het opnieuw afspelen van video's met DivX-beveiliging. Registreer op <http://vod.divx.com>. Gebruik de registratiecode om films te huren of aan te schaffen via www.divx.com/vod.

- 1 Ga in het menu Settings (Instellingen) naar **OPTION 1 (OPTIE 1)** en druk op **DivX(R) VOD**.



- 2 Druk op de knop **^** of **v** om naar **Registration (Registratie)** te gaan en druk op **OK**.



- 3 Controleer de DivX **Registration Code (Registratiecode)**.



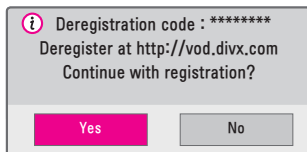
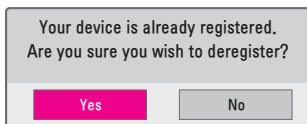
OPMERKING

- Gehuurde/gekochte DivX-bestanden kunnen niet worden afgespeeld als u de DivX-registratiecode van een ander apparaat gebruikt. Gebruik uitsluitend de DivX-registratiecode behorende bij dit specifieke apparaat.
- Geconverteerde bestanden die niet aan de DivX-codec-standaard voldoen, kunnen mogelijk niet worden afgespeeld of produceren mogelijk een abnormaal geluid.

De registratie van de DivX-code opheffen

Gebruik de DivX-deregistratiecode om de DivX DRM-functie te deactiveren.

- 1 Ga in het menu Settings (Instellingen) naar **OPTION 1 (OPTIE 1)** en druk op **DivX(R) VOD**.
- 2 Gebruik de knop **^** of **v** om naar **Deregistration (Registratie ongedaan maken)** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Selecteer **Yes (Ja)**.

**! OPMERKING**

- Wat is DRM [Digital Rights Management]?
DRM-technologieën en -diensten beschermen de belangen en rechten van degenen aan wie het auteursrecht toekomt door illegaal gebruik van digitale inhoud te voorkomen. Bestanden kunnen worden afgespeeld nadat de licentie online is geverifieerd.

De foto's bekijken

U kunt de foto's bekijken die op een aangesloten apparaat zijn opgeslagen.

Ondersteunde fotobestanden

FOTO (*.JPEG)

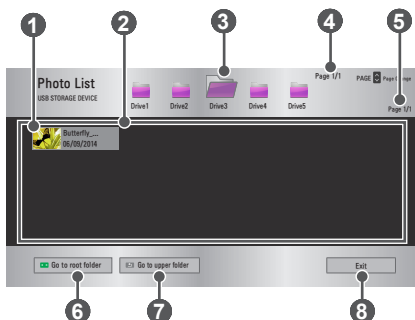
Baseline: 64 pixels (breedte) x 64 pixels (hoogte) - 15360 pixels (breedte) x 8640 pixels (hoogte)

Progressief: 64 pixels (breedte) x 64 pixels (hoogte) - 1920 pixels (breedte) x 1440 pixels (hoogte)

- Alleen JPEG-bestanden worden ondersteund.
- Niet-ondersteunde bestanden worden weergegeven in de vorm van een pictogram.
- Er wordt een foutbericht weergegeven bij beschadigde bestanden of bij bestandsindelingen die niet kunnen worden weergegeven.
- Beschadigde bestanden worden mogelijk niet goed weergegeven.
- De weergave van afbeeldingen met een hoge resolutie op volledige schermgrootte kan enige tijd duren.

Door de fotolijst bladeren

- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **Photo List (Fotolijst)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK**.



Nr.	Beschrijving	
1	Miniaturen	
	Afwijkend bestand	
	Bestand wordt niet ondersteund	
2	Bestandslijst	
3	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
4	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen	
5	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's	
6	Hiermee gaat u naar de bovenste map.	
7	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.	
8	Hiermee wordt de fotolijst afgesloten.	

5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.



Item	Beschrijving
 	Hiermee selecteert u de vorige of de volgende foto.
Slideshow (Diavoorstelling)	Alle foto's worden tijdens de diavoorstelling weergegeven. Stel Slide Speed (Snelheid van diavoorstelling) in via het menu Option (Optie) → Set Photo View. (Stel foto bekijken in.) .
BGM (Achtergrondmuziek)	U kunt muziek afspelen tijdens het bekijken van foto's op volledig scherm. Stel de BGM (Achtergrondmuziek) in via het menu Option (Optie) → Set Photo View. (Stel foto bekijken in.) .

Item	Beschrijving
	Hiermee roteert u foto's. • Hiermee roteert u een foto 90°, 180°, 270° of 360° rechtsom. • Foto's kunnen niet worden geroteerd als ze breder zijn dan de hoogte van de maximaal ondersteunde resolutie.
	Hiermee geeft u de foto in volledige of originele weergavemodus weer. Druk op de blauwe knop om de afbeelding te vergroten.
	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.
	Hiermee schakelt u over naar het 3D-scherm.
Option (Optie)	Er verschijnt een pop-upvenster.
Hide (Verbergen)	Hiermee verbergt u het menu op het schermvullende beeld. • Druk op de afstandsbediening op OK om het menu weer te geven.
Exit (Afsluiten)	Hiermee verlaat u de modus voor het op volledig scherm weergeven van foto's.

Opties voor Fotolijst

- 1** Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2** Gebruik de knop $\wedge$ of $\vee$ om naar een gewenste optie te gaan en druk op de knop **OK**.
- 3** Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$, of $>$ om elk item in te stellen.

Set Photo View. (Stel foto bekijken in.)

Item	Beschrijving
Slide speed (Snelheid van diavoorstelling)	Hiermee selecteert u de snelheid van de diavoorstelling.
BGM (Achtergrondmuziek)	Hiermee kiest u een muziekmap voor de achtergrondmuziek. • U kunt de muziekmap niet wijzigen terwijl er achtergrondmuziek wordt afgespeeld. • Voor achtergrondmuziek kan alleen de map op hetzelfde apparaat worden geselecteerd. – Repeat (Herhalen): hiermee schakelt u herhaald afspelen in. – Random (Willekeurig): hiermee schakelt u willekeurig afspelen in.

Set Video. (Stel video in.)

De video-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg **PICTURE (BEELD)**-instellingen op pagina 70.)

Set Audio. (Stel audio in.)

De audio-instellingen kunnen worden gewijzigd. (Raadpleeg **AUDIO (GELUID)**-instellingen op pagina 76.)

Set 3D Video (Stel 3D-video in)

Hiermee kunt u 3D-beeld of 2D-beeld instellen.

3D setting (3D-instelling)

Hiermee kunt u 3D-instellingen instellen. Hiermee kunt u 3D-instellingen instellen. (Raadpleeg **OPTION 1 (OPTIE 1)**-instellingen op pagina 82.)

Naar muziek luisteren

U kunt audiobestanden afspelen die op het aangesloten apparaat staan.

Ondersteunde muziekbestanden

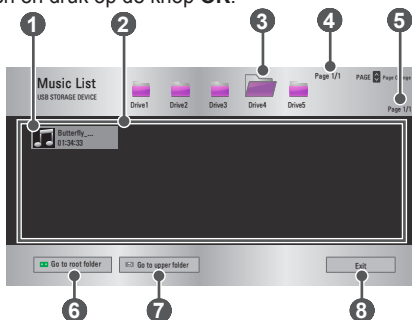
*.MP3

Bitsnelheid 32 Kbps tot 320 Kbps

- Bemonsteringsfrequentie MPEG1 laag 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Bemonsteringsfrequentie MPEG2 laag 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Door de Muzieklijst bladeren

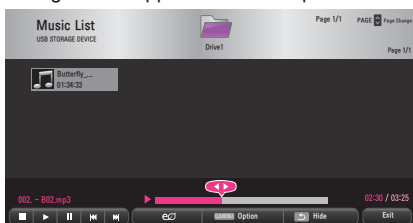
- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **Music List (Muzieklijst)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK**.



Nr.	Beschrijving	
1	Miniaturen	
	Afwijkend bestand	
	Bestand wordt niet ondersteund	

Nr.	Beschrijving
②	Bestandslijst
③	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.
④	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen
⑤	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's
⑥	Hiermee gaat u naar de bovenste map.
⑦	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.
⑧	Hiermee wordt de muziekljst afgesloten.

5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.



Item	Beschrijving
◀▶	Hiermee wijzigt u de afspelpositie.
■	Hiermee stopt u het afspelen.
▶	Hiermee gaat u terug naar normaal afspelen.
	Hiermee pauzeert u de mediaspeler.
⏮⏭	Hiermee wordt het vorige/volgende bestand afgespeeld.
Ⓜ	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.
Option (Optie)	Hiermee stelt u de opties van de muziekljst in.
Hide (Verbergen)	Hiermee wordt de afspelbalk verborgen. • Druk op de knop OK om de afspelbalk weer te geven.
Exit (Afsluiten)	Hiermee gaat u terug naar het scherm Music List (Muziekljst).

Opties voor Muzieklijst

- 1** Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2** Gebruik de knop $\wedge$ of $\vee$ om naar een gewenste optie te gaan en druk op de knop **OK**.
- 3** Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$, of $>$ om elk item in te stellen.

Set Audio Play. (Stel audio afspelen in.)

Item	Beschrijving
Repeat (Herhalen)	Hiermee schakelt u herhalen in.
Random (Willekeurig)	Hiermee schakelt u willekeurig afspelen in.

Set Audio. (Stel audio in.)

De audio-instellingen kunnen worden gewijzigd. (*Raadpleeg AUDIO (GELUID)-instellingen op pagina 76.*)

Bestanden weergeven

U kunt documentbestanden bekijken die op een aangesloten apparaat zijn opgeslagen.

Ondersteunde bestandsindelingen

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

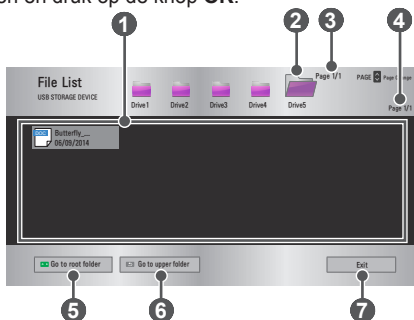
Adobe PDF: 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

Hangul: 97 / 2000 / 2002 / 2005 / 2007

- In File Viewer worden documenten opnieuw uitgelijnd, zodat deze er anders kunnen uitzien dan wanneer ze op een PC worden weergegeven.
- Bij documenten met afbeeldingen kan de resolutie tijdens het opnieuw uitlijnen lager lijken.
- Als het document groot is of veel pagina's bevat, kan het langer duren om het document te laden.
- Niet-ondersteunde lettertypen kunnen worden vervangen door andere lettertypen.
- Mogelijk kan de file viewer Office-documenten die veel afbeeldingen met een hoge resolutie bevatten, niet altijd openen. Verklein in zulke gevallen de bestandsgrootte van de afbeelding, sla deze op een USB-stick op en start de file viewer opnieuw. U kunt ook de projector op uw PC aansluiten en het bestand daarop openen.

Door de Bestandslijst bladeren

- 1 Sluit een USB-opslagapparaat aan.
- 2 Druk op de knop **USB**.
- 3 Gebruik de knop **<** of **>** om **File List (Bestandslijst)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 4 Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om het gewenste bestand te selecteren en druk op de knop **OK**.

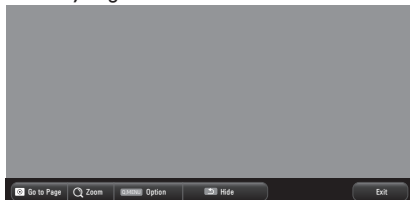


Nr.	Beschrijving
1	Bestandslijst
2	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.
3	Huidige pagina/totaal aantal pagina's in mappen
4	Huidige pagina/totaal aantal bestandspagina's
5	Hiermee gaat u naar de bovenste map.
6	Hiermee gaat u naar de bovenliggende map.
7	Hiermee wordt de bestandslijst afgesloten.

5 Gebruik de volgende knoppen voor het afspelen van bestanden.

- Klik op **Go Page (Ga naar pagina)**. Het pop-upvenster voor het selecteren van de gewenste pagina wordt weergegeven. Voer het nummer van de gewenste pagina in.
- Druk op de knop **VOL +, -** om in of uit te zoomen.

Druk op de knop **OK** en gebruik vervolgens de knoppen **omhoog/omlaag/links/rechts** om naar **Go Page (Ga naar pagina)** of **Zoom (In-/uitzoomen)** te gaan.



Item	Beschrijving
Go to Page (Ga naar pagina)	Hiermee gaat u naar de gewenste pagina. Gebruik de toetsen omhoog/omlaag/links/rechts om een pagina te selecteren en druk op de knop OK .
Zoom (In-/uitzoomen)	Hiermee vergroot of verkleint u het document.
Option (Optie)	Hiermee stelt u de opties van File Viewer in.
Hide (Verbergen)	Hiermee verbergt u het menu. • Druk op de knop OK om de balk weer in beeld te laten verschijnen.
Exit (Afsluiten)	Hiermee gaat u terug naar het scherm File Viewer.

Opties voor Bestandslijst

- 1** Druk op de knop **Q.MENU**.
- 2** Gebruik de knop **^**, **v**, **<**, of **>** om elk item in te stellen.

Set FileViewer Option (De optie File Viewer instellen)

Item	Beschrijving	
Single Page Loading (Eén pagina laden)	On (Aan)	Hiermee worden pagina's één voor één geladen en weergegeven. Het aanvankelijke laden gaat snel, maar het kan zijn dat een pagina met veel inhoud langzaam wordt weergegeven.
	Off (Uit)	Hiermee worden alle pagina's van een bestand in het geheugen geladen voordat ze worden weergegeven. Het aanvankelijke laden duurt lang, maar zodra de pagina's zijn geladen, kunt u hier snel doorheen bladeren. Als een bestand te groot is, worden mogelijk niet alle pagina's geladen.
Image Quality (Beeldkwaliteit)	U kunt de kwaliteit van afbeeldingen in het document instellen. U kunt kiezen uit drie opties voor beeldkwaliteit: hoog, medium, laag. Als u de beeldkwaliteit verhoogt, wordt de weergavetijd vertraagd.	
Document align (Document uitlijnen)	Hiermee stelt u de standaardmethode voor bestandsuitlijning in.	

De instellingen voor File Viewer zijn standaardinstellingen. Sluit het geopende document om eventuele aanpassingen op het nieuwe document toe te passen.

3D-FUNCTIE

In de 3D-technologie worden voor ieder oog verschillende videoframes gebruikt om diepte toe te voegen aan videobestanden.

Tijdens het kijken naar 3D

WAARSCHUWING

- Als u langdurig van te dichtbij naar 3D-video's of 3D-beelden kijkt, kan uw zicht verslechteren.
- Als u lang door een 3D-bril naar het scherm kijkt, kunt u duizelig worden of kunnen uw ogen vermoeid raken.
- Mensen met chronische aandoeningen (epilepsie, cardiovasculaire aandoeningen, aan bloeddruk gerelateerde aandoeningen, etc.), zwangere vrouwen en mensen met ernstige bewegingsziekte moeten het kijken naar 3D-video's vermijden.
- Ook mensen die aan stereoblindheid lijden of problemen hebben met stereoscopisch zien, moeten het kijken naar 3D-video's vermijden. Dit kan dubbelzicht of visuele ongemakken veroorzaken.
- Mensen die scheelziend zijn, een lui oog of astigmatisme hebben, kunnen mogelijk problemen hebben met het waarnemen van diepte in video's en kunnen snel moe raken door dubbelzicht of andere kwalen. Hen wordt aanbevolen om vaker rust te nemen dan andere kijkers.
- Omdat 3D-beelden voor werkelijk kunnen worden aangezien, kunnen sommige kijkers verschrikt of erg opgewonden reageren.
- Kijk geen 3D-video's in de buurt van breekbare voorwerpen of voorwerpen die gemakkelijk kunnen omvallen.
- Zorg dat u zichzelf niet bezeert als u zich onbewust uit de buurt van de 3D-beelden verplaatst.
- **Waarschuwing met betrekking tot lichtgevoelige aanvallen**
 - Sommige gebruikers kunnen een toeval krijgen of andere abnormale symptomen ervaren wanneer zij worden blootgesteld aan een flitsend licht of specifieke patronen in een videogame. Raadpleeg voordat u naar 3D-beelden gaat kijken een arts als iemand in uw familie aan epilepsie of attaques lijdt. Als u last hebt van een van de volgende symptomen tijdens het kijken naar 3D-video, stopt u met kijken en neemt u even rust.
 - Duizeligheid, kruislings zien, zenuwtrekjes van het oog of in het gezicht, onwillekeurige bewegingen, krampen, verlies van bewustzijn, verwarring, verlies van richtingsgevoel of misselijkheid. Als het symptoom niet verdwijnt, moet u contact opnemen met een arts.

- U kunt de volgende voorzorgsmaatregelen nemen om het risico op lichtgevoelige aanvallen te verkleinen.
 - Neem een rustpauze van 5 tot 15 minuten na elk uur kijken.
 - Als u met het ene oog beter ziet dan met het andere, corrigeer dit verschil dan voordat u een 3D-video gaat bekijken.
 - Zorg ervoor dat de 3D-video zich direct voor u bevindt, op ooghoogte.
 - U moet stoppen met kijken als u last krijgt van hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid.
 - Kijk niet langdurig naar 3D-beelden als u vermoeid of ziek bent.

**LET OP**

- Let vooral op bij kinderen die naar 3D-video kijken.

Wanneer u naar 3D-video kijkt

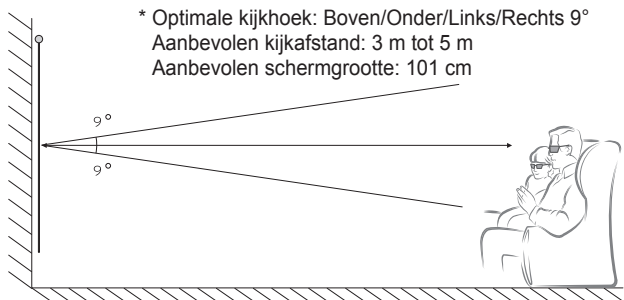
- Voorkom dat kinderen onder de 5 jaar naar 3D-video kijken. Dit is niet goed voor hun oogontwikkeling.
- Kinderen van 10 jaar of jonger hebben een gezichtsvermogen dat nog niet volledig is ontwikkeld en kunnen een sterke neiging hebben om het scherm aan te raken of hier naartoe te springen. Begeleiding en toezicht door een volwassene wordt aangeraden.
- Aangezien de afstand tussen de ogen bij kinderen kleiner is dan bij volwassenen, is het verschil in beeldwaarneming tussen elk oog bij kinderen gewoonlijk groter. Kinderen kunnen daarom een grotere diepteperceptie hebben dan volwassenen, zelfs als naar dezelfde 3D-video wordt gekeken.
- Jongeren tot 19 jaar oud kunnen gevoelig zijn voor stimulatie door licht in 3D-inhoud. Overmatig kijken bij vermoeidheid wordt niet aangeraden.
- Oudere kijkers kunnen een minder sterke diepteperceptie hebben dan jongere kijkers. Bekijk video's niet van dichtbij dan de aanbevolen afstand.
- Zorg dat u vanuit de optimale kijkhoek en vanaf de optimale afstand naar de 3D-beelden kijkt.
- Als u zich buiten de kijkhoek of kijkafstand bevindt, zijn de 3D-beelden mogelijk niet goed te zien. U kunt niet naar 3D-beelden kijken als u ligt.
- Mogelijk ziet u tijdens het opstarten van de projector dat linker- en rechterbeelden elkaar overlappen. Het kan even duren voordat deze goed zichtbaar zijn.
- Nadat u even naar iets anders dan het scherm hebt gekeken, kan het even duren voordat u het 3D-beeld weer goed ziet.

- Het scherm kan enigszins flikkeren als de 3D-beelden in een ruimte met fluorescentieverlichting (50 Hz tot 60 Hz) of in de buurt van een raam worden weergegeven. In dergelijke gevallen wordt aanbevolen een gordijn dicht te doen of het lamplicht te dimmen.
- De 3D-bril moet van het type DLP-LINK (DLP Ready) zijn.
- Mogelijk zijn de 3D-beelden niet goed te zien als er zich tussen de projector en de 3D-bril een obstakel bevindt.
- Installeer de 3D-projector zo ver mogelijk uit de buurt van andere apparaten.
- Als een toekomstige 3D-indeling voor uitzendingen die niet door deze projector wordt ondersteund de standaard wordt, hebt u mogelijk een extra apparaat nodig, zoals een set-top-box.

Controleer de volgende punten wanneer u uw 3D-bril wilt gebruiken.

- Gebruik de 3D-bril niet ter vervanging van uw normale bril, zonnebril of veiligheidsbril.
 - Hierdoor zou letsel kunnen optreden.
- Bewaar een 3D-bril niet in een zeer hete of zeer koude omgeving. De bril zou hierdoor vervormd kunnen raken. Gebruik geen bril die vervormd is.
- Laat de 3D-bril niet vallen en stoot er niet mee tegen andere voorwerpen.
 - Dit kan een productstoring veroorzaken.
- De glazen van een 3D-bril kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik een zachte doek om de bril schoon te maken.
- Deeltjes op de doek kunnen krassen veroorzaken.
- Maak geen krassen op de glazen van de 3D-bril en gebruik geen chemicaliën om de glazen te reinigen of schoon te vegen. Als de glazen zijn beschadigd, zien beelden er mogelijk abnormaal uit tijdens 3D-weergave.

Vereisten voor het kijken naar 3D-beelden



* 3D-video's moeten alleen in een donkere omgeving worden afgespeeld.



OPMERKING

- De koppeling met de DLP-LINK-bril wordt beïnvloed door de intensiteit van het licht dat van het scherm weerkaatst. Daarom werkt de koppeling met de DLP-LINK-bril mogelijk niet goed als het licht dat van het scherm weerkaatst, niet helder genoeg is, bijvoorbeeld wanneer de omgeving erg licht is, het scherm groot is of als de maximale energiebesparing is ingeschakeld.
- Mogelijk werkt een aantal menu's tijdens het afspelen van 3D-video niet.
- Een 3D-video is alleen goed te zien als 3D-videoformaat op de projector is geselecteerd.

De DLP-LINK-bril (DLP-Ready) gebruiken

- 1** Druk terwijl u naar de 3D-beelden van de projector kijkt op de knoppen van de bril.
- 2** Wanneer u op de knoppen drukt, gaat de bril flikkeren tijdens het synchroniseren met de 3D-beelden. (Het flikkeren is een unieke manier van synchroniseren voor brillen van het type DLP-LINK. Dit kan per type bril verschillen.)
- 3** Als de bril gaat flikkeren of als er problemen optreden tijdens het kijken naar 3D, doet u eerst de lampen uit om het in de kamer donkerder te maken. Neem contact op met de leverancier van uw projector als u vragen hebt over de bril.

3D-beelden bekijken

3D-beelden worden weergegeven via een technologie waarin gebruik wordt gemaakt van het verschil in gezichtsveld tussen het linker- en rechteroog om de beelden op de projector er net zo uit te laten zien als in het echte, 3-dimensionale leven.

- 1** Speel 3D-beelden af of schakel een 3D-kanaal in.
- 2** Druk op de knop **3D** om 3D te activeren.
- 3** Schakel de 3D-bril in en zet deze op.
- 4** Druk tijdens het bekijken van 3D-beelden op de **3D**-knop van de afstandsbediening om de weergave van 3D-beelden te beëindigen.
- 5** Druk op de knop **L/R** om de afspiegelrichting van een beeld te wijzigen. Selecteer een scherm met een betere 3D-weergavekwaliteit.
 - Als u tijdens het kijken op de knop 3D drukt, gaat deze terug naar 2D.

* Afhankelijk van het ingangssignaal kan het beschikbare 3D-signaal verschillen.

Ondersteunde 3D-modus

	Signaal	Resoluties	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Ondersteunde 3D-indelingen
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Frame Packing
			45	60	Naast elkaar (half), boven en onder
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Naast elkaar (half), boven en onder
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Frame Packing
			67,5	60	Naast elkaar (half), boven en onder, enkel frame sequentieel
			27	24	Naast elkaar (half), boven en onder
			33,7	30	Naast elkaar (half), boven en onder
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Naast elkaar, boven en onder, MPO, JPS (Foto)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Naast elkaar (half), boven en onder

INSTELLINGEN AANPASSEN

SETTINGS (INSTELLINGEN)

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop **^**, **v**, **<** of **>** om het gewenste item te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3 Gebruik de knop **^**, **v**, **<** of **>** om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.

Menu	Beschrijving
PICTURE (BEELD)	Hiermee past u de beeldkwaliteit aan voor een optimale weergave.
AUDIO (GELUID)	Hiermee past u de geluidskwaliteit en het volumeniveau aan.
TIME (TIJD)	Hiermee stelt u tijdwaarden in.
WIRELESS (DRAADLOOS)	Draadloze functies.
OPTION 1 (OPTIE 1)	Hiermee past u de algemene instellingen aan.
OPTION 2 (OPTIE 2)	Hiermee past u de instellingen van de projector aan.
INPUT (INVOER)	Hiermee selecteert u de gewenste ingangsbron.
MY MEDIA (MIJN MEDIA)	Hiermee kunt u foto-, muziek-, film- en documentbestanden openen.

PICTURE (BEELD)-instellingen

- 1** Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2** Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **PICTURE (BEELD)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3** Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.
 - Druk op de knop $\curvearrowright$ **BACK** om terug te keren naar het vorige menu.
- 4** Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare beeldinstellingen.

Menu	Beschrijving	
Energy Saving (Energiebesparing)	Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.	
	MODUS	
	Minimum/ Medium (Gemiddeld)/ Maximum	Hiermee wordt de vooraf ingestelde modus Energy Saving (Energiebesparing) toegepast.

Menu	Beschrijving	
Picture Mode (Beeldmodus)	Hiermee selecteert u de optimale beeldmodus voor de kijkomgeving of het programma. U kunt ook in elke modus geavanceerde opties instellen.	
	MODUS	
	Vivid (Levendig)	Hiermee wordt het visuele effect van video geoptimaliseerd. Contrast, helderheid en scherpte worden verhoogd voor de weergave van levendige beelden.
	Standard (Standaard)	Beelden worden weergegeven met het standaardniveau contrast, helderheid en scherpte.
	Cinema (Bioscoop)	Hiermee optimaliseert u het beeld voor het bekijken van films.
	Sport	Hiermee wordt het beeld voor sport geoptimaliseerd door de nadruk te leggen op de primaire kleuren en dynamische acties.
	Game (Spel)	Hiermee wordt het beeld geoptimaliseerd voor het spelen van games op snelbewegende schermen.
	Expert1 / Expert2	Menu voor het aanpassen van beeldkwaliteit waarmee experts en amateurs kunnen profiteren van de beste projectorweergave. – Expert modus is voor professionals op het gebied van beeldafstemming om een bepaald beeld te kunnen instellen en finetunen. Het effect op normale beelden is mogelijk niet spectaculair.
Contrast	Hiermee past u het verschil tussen heldere en donkere delen van het scherm aan.	
Brightness (Helderheid)	Hiermee stelt u de helderheid van het scherm in.	
Sharpness (Scherpte)	Hiermee past u de scherpte van de randen tussen heldere en donkere delen aan. Horizontale en verticale scherpte zijn alleen beschikbaar in Expert1 / Expert2 .	
Color (Kleur)	Hiermee past u de intensiteit van alle kleuren aan.	

Menu	Beschrijving	
Tint	Past de balans tussen de rode en groene niveaus aan.	
Advanced Control (Geavanceerde besturing)	Hiermee past u de geavanceerde instellingen aan.	
Picture Option (Afbeeldingsoptie)	Hiermee stelt u optionele instellingen in.	
Picture Reset (Beeldinstellingen herstellen)	Hiermee worden de instellingen die door de gebruiker zijn gewijzigd gereset. Alle beeldmodi worden gereset. Selecteer de beeldmodus die u wilt resetten.	
Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Hiermee past u de grootte van het beeld aan.	
Screen (RGB-PC) (Scherm (RGP-PC))	Hiermee past u de beeldkwaliteit van de RGB-PC-invoer aan.	
	Optie	
	Resolution (Resoluties)	Beschikbare resoluties zijn een resolutie van 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Auto Config. (Automatisch configureren)	Met deze instelling bereikt u een optimale beeldkwaliteit, doordat het verschil tussen de horizontale breedte en de trillingen van het beeld als gevolg van conflicten tussen de interne instellingen van de projector en de verschillende grafische signalen van de PC automatisch kan worden gekalibreerd. U kunt ook de knop AUTO op de afstandsbediening gebruiken.
	Position (Positie)	Hiermee kunt u het beeld omhoog/omlaag/naar links/naar rechts verplaatsen.
	Size (Formaat)	Hiermee kunt u de schermafmetingen wijzigen.
	Phase (Fase)	Hiermee zorgt u ervoor dat het beeld er helder uitziet door de horizontale ruis te verwijderen.
	Reset (Herstellen)	Hiermee worden alle instellingen teruggezet op de fabrieksinstellingen.

Advanced Control (Geavanceerde besturing)

Menu	Beschrijving
Dynamic Contrast (Dynamisch contrast)	Past het contrast en de kleur aan naar een optimaal niveau, afhankelijk van de helderheid van het scherm.
Dynamic Color (Dynamische kleur)	Hiermee past u de kleuren aan zodat ze er natuurlijker uitzien.
Color Gamut (Kleurbereik)	Hiermee stelt u het kleurbereik in dat kan worden weergegeven. • Standard (Standaard): hiermee geeft u de originele kleuren van eeningangssignaal weer, onafhankelijk van de weergavefuncties. • Wide (Breed): hiermee maakt u gebruik van de vollere kleuren van het scherm.
Skin Color (Huidkleur)	Het spectrum voor de kleur van de huid kan afzonderlijk worden ingesteld om de kleur van de huid weer te geven volgens de instellingen van de gebruiker.
Sky Color (Hemelkleur)	De kleur van lucht kan afzonderlijk worden ingesteld.
Grass Color (Graskleur)	Het natuurlijk kleurenspectrum (weides, heuvels, enz.) kan afzonderlijk worden ingesteld.
Gamma	Hiermee stelt u de overgangskromme in op basis van de uitvoer van het beeldsignaal ten opzichte van het ingangssignaal.

* De beschikbaarheid van instelbare opties is mogelijk afhankelijk van het ingangssignaal of de beeldinstelling.

Expert Control (Expert-besturing)

Menu	Beschrijving
Dynamic Contrast (Dynamisch contrast)	Past het contrast en de kleur aan naar een optimaal niveau, afhankelijk van de helderheid van het scherm.
Color Gamut (Kleurbereik)	Hiermee stelt u het kleurbereik in dat kan worden weergegeven. • Standard (Standaard): hiermee geeft u de originele kleuren van eeningangssignaal weer, onafhankelijk van de weergavefuncties. • Wide (Breed): hiermee maakt u gebruik van de vollere kleuren van het scherm.

Menu	Beschrijving
Edge Enhancer (Randen verbeteren)	De randen van het beeld worden duidelijker en scherper, maar blijven natuurlijk.
Color Filter (Kleurenfilter)	Hiermee filtert u een specifiek kleurenspectrum in RGB-kleuren om de kleurverzadiging en -tint correct te finetunen.
Color Temperature (Kleurtemperatuur)	In de modus Expert kunt u de opties van elke modus aanpassen.
	Gamma: kies uit 1,9, 2,2 of 2,4. a. Method (Methode): 2 Points (2 punten) – Pattern (Patroon): Inner (Intern), Outer (Extern) – Points (Punten): Low (Laag), High (Hoog) – Red/Green/Blue (Rood/Groen/Blauw): het aanpassingsbereik is voor elke kleur -50 tot +50. – Apply to all inputs (Op alle ingangen toepassen): de waarden van de Color Temperature (Kleurtemperatuur) worden op alle invoermodi toegepast. b. Method (Methode): 20 Point IRE (20-punten IRE) – Pattern (Patroon): Inner (Intern), Outer (Extern) – IRE (Institute of Radio Engineers) is de eenheid die de grootte van een videosignaal aangeeft; deze kan worden ingesteld op 5,10,15, ... 100. U kunt iedere instelling nauwkeuriger aanpassen zoals u hieronder kunt zien. – Luminance (Luminantie): het aanpassingsbereik is 50 tot 500. – Red/Green/Blue (Rood/Groen/Blauw): het aanpassingsbereik is -50 tot +50. – Apply to all inputs (Op alle ingangen toepassen): de waarden van de Color Temperature (Kleurtemperatuur) worden op alle invoermodi toegepast.

Menu	Beschrijving
Color Management System (Kleurbeheersysteem)	Hiermee worden rood/groen/blauw/geel/cyaan/magenta aangepast. Hiermee kan een deskundige de tint aanpassen met gebruik van een testpatroon. Zes kleuren (rood/groen/blauw/cyaan/magenta/geel) kunnen selectief worden aangepast zonder dat dit gevolgen heeft voor andere kleuren. Mogelijk zijn de kleurwijzigingen in een normaal beeld niet zichtbaar, zelfs niet nadat deze zijn aangepast. – Saturation Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Verzadiging Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel), Tint Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Tint Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel), Luminance Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Luminantie Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel): het aanpassingsbereik is voor elk -30 tot +30.

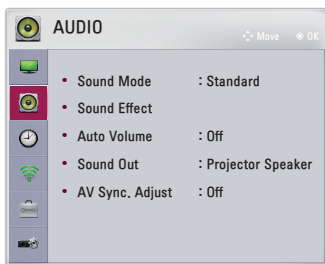
* De beschikbaarheid van instelbare opties is mogelijk afhankelijk van hetingangssignaal of de beeldinstelling.

Picture Option (Afbeeldingsoptie)

Menu	Beschrijving
Noise Reduction (Ruisonderdrukking)	Hiermee wordt ruis in de weergave onderdrukt.
MPEG Noise Reduction (MPEG-ruisonderdrukking)	Hiermee elimineert u de ruis die wordt gegenereerd bij het maken van digitale beeldsignalen.
Black Level (Zwartniveau)	Hiermee past u de helderheid of de donkerheid van het scherm aan het zwartniveau van de beeldinvoer aan met behulp van de mate van of donkerheid (zwartniveau) van het scherm.
Real Cinema (Echte bioscoop)	Hiermee optimaliseert u de instellingen van het scherm voor het bekijken van films.
Color Temperature (Kleurtemperatuur)	Hiermee kunt u de algehele kleurweergave van het scherm naar wens aanpassen. Selecteer Warm , Natural (Natuurlijk) , Cool (Koel) of Medium (Gemiddeld) .

AUDIO (GELUID)-instellingen

- 1** Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2** Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **AUDIO (GELUID)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3** Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.
 - Druk op de knop $\curvearrowright$ **BACK** om terug te keren naar het vorige menu.



- 4** Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.

Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare audio-instellingen.

Menu	Beschrijving	
Sound Mode (Geluidsmodus)	Hiermee stelt u de gewenste geluidsoptie in.	
	MODUS	
	Standard (Standaard)	Geschikt voor alle soorten video.
	News/ Music/ Cinema/ Sport/ Game (Nieuws/ Muziek/ Bioscoop/ Sport/ Spel)	Hiermee wordt het geluid geoptimaliseerd voor een bepaald genre.

Menu	Beschrijving	
Sound Effect (Geluidseffect)	De gebruiker kan diverse geluidseffecten selecteren.	
	MODUS	
	Clear Voice II (Heldere stem II)	Hiermee kan het spraakgeluid van de projector zuiver en duidelijk worden ingesteld.
	Virtual Surround (Virtuele surround)	Dankzij LG's eigen geluidverwerkingsstechnologie kan met twee luidsprekers surround sound worden geproduceerd dat van 5.1 kanten afkomstig lijkt te zijn. Als Clear Voice II (Heldere stem II) is ingeschakeld, kan Virtual Surround (Virtuele surround) niet worden geselecteerd.
	Equalizer	Hiermee past u het volume naar wens aan. - Audioband (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) kan worden aangepast van -10 tot 10. Reset (Herstellen): hiermee worden stemopties gereset die de gebruiker heeft gewijzigd.
	Balance (Balans)	Hiermee past u de balans van de linker- en rechterluidspreker aan.
	Reset (Herstellen)	Initialiseer het toegepaste effect in het menu Sound Effect (Geluidseffect) .
Auto Volume (Automatisch volume)	Hiermee past u het volume automatisch aan.	

Menu	Beschrijving		
Sound Out (Geluid uit)	Hiermee stelt u de audio-uitvoer van de projector in.		
	MODUS		
	Projector Speaker (Luidspreker van projector)	Geluid klinkt via de luidspreker van de projector.	
	External Speaker (Optical) (Externe luidspreker (optisch))	Geluid klinkt via de luidspreker die op de optische poort is aangesloten. • Digital Sound Out (Uitgang digitaal geluid): hiermee stelt u de uitgang voor digitaal geluid in.	
	Bluetooth	Het geluid wordt uitgevoerd via de Bluetooth-headset. Zet eerst Bluetooth aan.	
		Item	
		Search Device (Apparaat zoeken)	Zoek het apparaat waarmee u verbinding wilt maken.
	List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten)	Verbonden apparaten zijn opgeslagen in de List of registered devices (Lijst met geregistreerde apparaten) . De opgeslagen lijst met geregistreerde apparaten kan worden weergegeven.	

Menu	Beschrijving
AV Sync. Adjust (AV-sync. aanp.)	Hiermee kunt u het beeld en het geluid rechtstreeks synchroniseren als beeld en geluid niet met elkaar overeenkomen. Als u AV Sync. Adjust (AV-sync. aanp.) instelt op On (Aan) , kunt u de geluidsuitvoer (luidsprekers van projector of SPDIF) aan het beeld aanpassen.
	MODUS
	Projector Speaker (Luidspreker van projector) Hiermee past u de synchronisatie van het geluid van de interne luidsprekers van de projector aan. Met de knoppen + en - kan de kijker het geluid met het beeld synchroniseren.
	External Speaker (Externe luidspreker) Hiermee past u aan hoe het geluid naar externe luidsprekers wordt gesynchroniseerd, bijvoorbeeld bij een externe luidspreker die is aangesloten op de digitale audio-uitgang, het LG-audioapparaat, een luidspreker van de projector, SPDIF of een hoofdtelefoon. Met de knoppen + en - kan de kijker het geluid met het beeld synchroniseren.
	Bluetooth Hiermee past u de synchronisatie tussen het beeld en het geluid van het Bluetooth-apparaat aan. – Deze functie is alleen beschikbaar wanneer er een Bluetooth-toestel is aangesloten. – De audiosynchronisatie kan per fabrikant verschillen. – Tijdens het afspelen van video en muziek vanaf een aangesloten USB-station kan AV Sync. Adjust (AV-sync. aanp.) ook worden aangepast met het menu Set Audio. (Stel audio in.).
	Bypass Hiermee voert u zendsignalen of audio van een extern apparaat zonder audiooverdraging uit. Audio kan soms vóór video worden uitgevoerd, omdat het even duurt voordat video-invoer via de projector wordt verwerkt.

TIME (TIJD)-instellingen

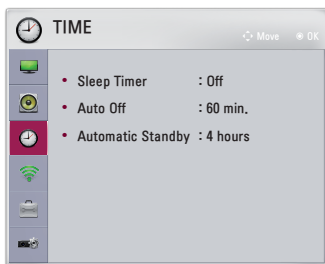
1 Druk op de knop **SETTINGS**.

2 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **TIME (TIJD)** te selecteren en druk op de knop **OK**.

3 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.

– Druk op de knop $\curvearrowright$ **BACK** om terug te keren naar het vorige menu.

4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare tijdinstellingen.

Menu	Beschrijving
Sleep Timer (Sluimerfunctie)	Hiermee kunt u de projector zo instellen dat deze na een vooraf ingesteld aantal minuten wordt uitgeschakeld. Selecteer Off (Uit) om de Sleep timer (Sluimerfunctie) uit te schakelen.
Auto Off (Automatisch uit)	Als er geen signaal is of niet op een toets wordt gedrukt, gaat de projector automatisch uit nadat de vooraf ingestelde tijd is verstreken.
Automatic Standby (Automatische stand-by)	Schakel de projector automatisch na een ingestelde tijd uit als er geen toetsinvoer bij de projector is.

WIRELESS (DRAADLOOS)-instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **WIRELESS (DRAADLOOS)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.
 - Druk op de knop $\curvearrowright$ **BACK** om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.

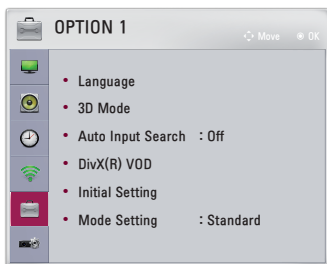


Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare instellingen voor draadloos.

Menu	Beschrijving	
SCREEN SHARE (SCHERM DELEN)	SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) wordt op het scherm van het aangesloten apparaat weergegeven. U kunt de ID van SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) controleren.	
	MODUS	
	Group (Groep)	Dit is de groep-instelling voor ieder apparaat dat de functie SCREEN SHARE (SCHERM DELEN) ondersteunt. Als de draadloze verbinding zwak of onstabiel is, past u de groep-instelling aan om het probleem te verhelpen.
	Channel (Kanaal)	U kunt het kanaal dat voor draadloze verbindingen wordt gebruikt, wijzigen. Search Channels (Kanalen zoeken): selecteer methodes om naar kanalen te zoeken. - Auto (Automatisch): de projector zoekt naar beschikbare kanalen en selecteert automatisch het laatst gebruikte kanaal. - Manual (Handmatig): u kunt een kanaal handmatig selecteren. Channel (Kanaal): dit wordt weergegeven als Search Channels (Kanalen zoeken) staat ingesteld op Manual (Handmatig). Hierdoor kunt u een kanaalnummer opgeven dat u wilt gebruiken.

OPTION 1 (OPTIE 1)-instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **OPTION 1 (OPTIE 1)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.
 - Druk op de knop $\curvearrowright$ **BACK** om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.

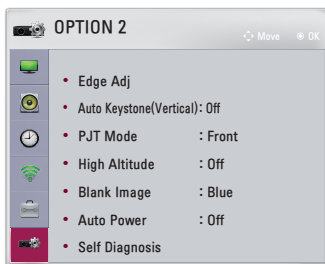


Hier vindt u een beschrijving van de beschikbare instellingen voor optie 1.

Menu	Beschrijving	
Language (Taal)	Hier kunt u de gewenste menutaal kiezen.	
3D Mode (3D-modus)	Hiermee past u verschillende aspecten van 3D-weergave aan.	
	MODUS	
	3D Picture Correction (3D-beeldcorrectie)	Wisselt het links/rechts-beeld van 3D-video.
Auto Input Search (Automatisch zoeken naar ingangssignaal)	Hiermee wordt bij ontvangst automatisch naar het type ingangssignaal gezocht. Vervolgens wordt dit ingangssignaal weergegeven. Deze optie is alleen beschikbaar met externe ingangen (RGB, HDMI1, HDMI2, AV en Component).	
DivX(R) VOD	Hiermee stelt u de instellingen voor DivX in.	
Initial Setting (Begininstellingen)	Hiermee zet u alle projectorinstellingen terug op de fabrieksinstellingen. Schakel de stroom niet uit tijdens de initialisatie.	
Mode Setting (Modusinstelling)	Hiermee selecteert u Standard (Standaard) of Store Demo (Winkeldemo) . Bij thuisgebruik selecteert u Standard (Standaard) . Store Demo (Winkeldemo) is bestemd voor de presentatie in winkels.	

OPTION 2 (OPTIE 2)-instellingen

- 1 Druk op de knop **SETTINGS**.
- 2 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om **OPTION 2 (OPTIE 2)** te selecteren en druk op de knop **OK**.
- 3 Gebruik de knop $\wedge$, $\vee$, $<$ of $>$ om het gewenste item in te stellen en druk op de knop **OK**.
 - Druk op de knop $\curvearrowright$ **BACK** om terug te keren naar het vorige menu.
- 4 Druk op de knop **EXIT** wanneer u klaar bent.



Hier vindt u een beschrijving van de instellingen voor OPTION 2.

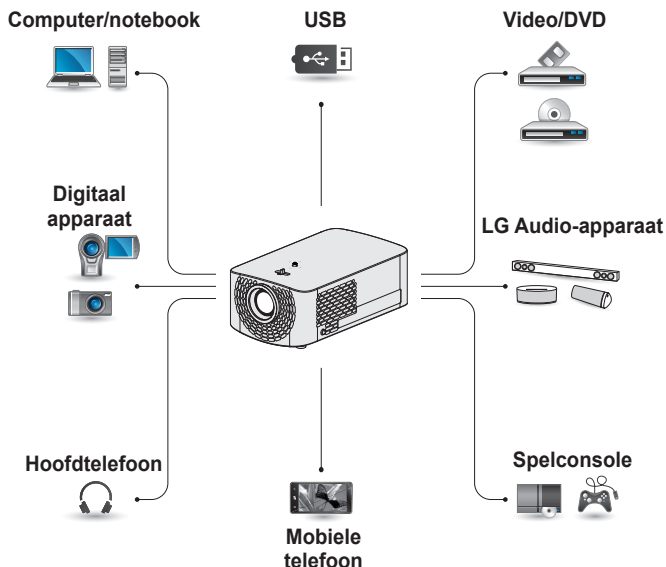
Menu	Beschrijving	
Edge Adj (Randcorrectie)	De functie Edge Adj (Randcorrectie) past de breedte van de rechter-, linker-, boven- en onderzijde van het geprojecteerde beeld aan als het geprojecteerde beeld en scherm niet loodrecht op elkaar staan omdat het scherm is gekanteld.	
Auto Keystone (Vertical) (Automatische weergaveverhouding (Verticaal))	De functie Auto Keystone(Vertical) (Automatische weergaveverhouding (Verticaal)) zorgt voor een rechthoekig schermbeeld door de waarde van de weergaveverhouding automatisch aan te passen wanneer het beeld is vertekend als gevolg van een scheefstaande projector.	
	Item	
	On (Aan)	Hiermee wordt de waarde van de weergaveverhouding automatisch aangepast.
	Off (Uit)	Hiermee kunt u de waarde van de weergaveverhouding handmatig aanpassen.

Menu	Beschrijving	
PJT Mode (PJT-modus)	Deze functie draait het geprojecteerde beeld ondersteboven of spiegelt het beeld horizontaal. • Selecteer Rear (Achterkant) wanneer u projecteert vanaf de achterkant van het doorzichtige scherm dat u afzonderlijk hebt gekocht. • Selecteer Front Ceiling (Voorkant plafond) indien u dit product aan het plafond bevestigt. • Als PJT Mode (PJT-modus) is ingesteld op Rear Ceiling (Achterkant plafond)/Front Ceiling (Voorkant plafond), wordt de linker-/rechterkant van de luidspreker automatisch aangepast.	
High Altitude (Grote hoogte)	Schakel deze optie in als de projector op een hoogte van meer dan 1200 meter wordt gebruikt. Anders kan de projector oververhit raken of kan de beveiligingsfunctie worden ingeschakeld. Als dit gebeurt, schakelt u de projector uit en na een paar minuten weer in.	
Blank Image (Blanco beeld)	Hiermee selecteert u een achtergrond voor een blanco beeld.	
Auto Power (Automatisch inschakelen)	Hiermee wordt de projector automatisch ingeschakeld wanneer de adapterstekker wordt aangesloten.	
	Item	
	On (Aan)	De projector schakelt automatisch in wanneer de stroomstekker wordt aangesloten.
	Off (Uit)	De projector schakelt over op standbymodus wanneer de stroomstekker wordt aangesloten.
Self Diagnosis (Zelfdiagnose)	Hiermee worden functionele problemen opgelost die tijdens het gebruik van het product kunnen optreden.	

* Wanneer u **SCREEN SHARE (SCHERM DELEN)** gebruikt, zijn deze functies uitgeschakeld en kunnen niet worden gebruikt: **Edge Adj (Randcorrectie)**, **PJT Mode (PJT-modus)** en **Auto Keystone (Vertical) (Automatische weergaveverhouding (Verticaal))**.

APPARATEN AANSLUITEN

U kunt diverse externe apparaten op de projectorpoorten aansluiten.



- HDMI - Pagina 86
- Ingang (AV) - Pagina 87
- Component - Pagina 88
- RGB - Pagina 91
- USB-apparaten - Pagina 42
- Hoofdtelefoon - Pagina 93
- Digitale versterker - Pagina 93
- Mobiele telefoon (MHL) - Pagina 95

Aansluiten op een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten

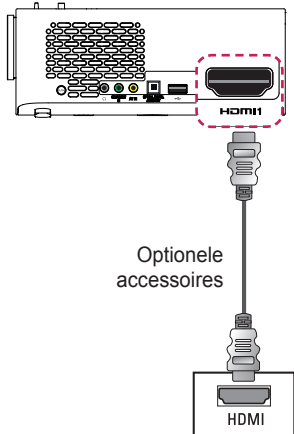
Sluit een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten aan op de projector en selecteer de bijbehorende invoermodus.

HDMI-aansluiting

Met een HDMI-kabel kunt u genieten van hoogwaardige beeld- en geluidskwaliteit.

Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI 1**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van het apparaat dat u wilt aansluiten. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd. U kunt ook de **HDMI2 MHL** gebruiken.

Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **HDMI**. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.

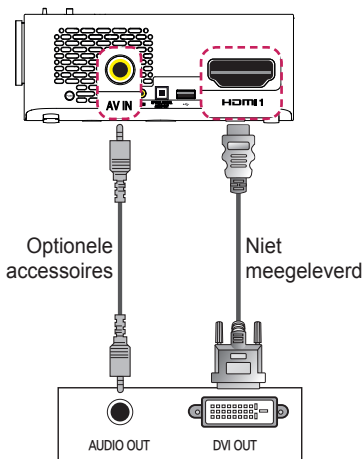


HDMI-naar-DVI-aansluiting

Sluit de **HDMI 1**-poort van de projector met een HDMI naar DVI-kabel aan op de DVI OUT-poort.

Gebruik een audiokabel om de output-audio aan te sluiten. U kunt ook de **HDMI2 MHL** gebruiken.

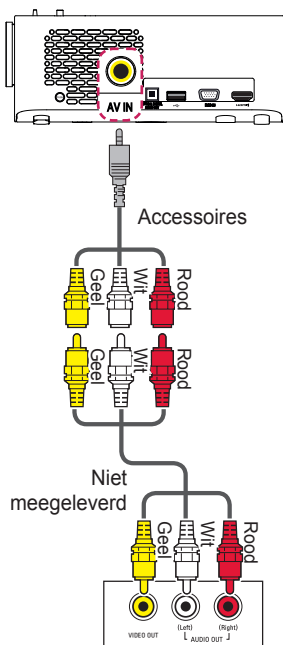
Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **HDMI**. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.



AV-aansluiting

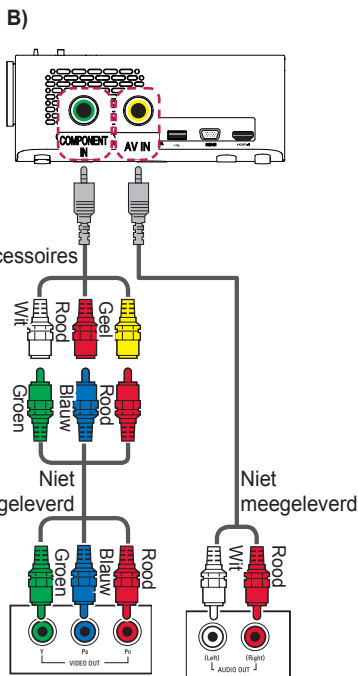
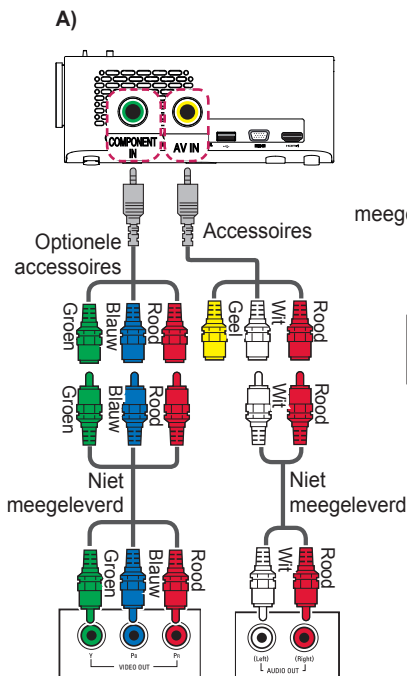
Sluit met een AV-kabel de uitgangspoorten van een extern apparaat aan op de **AV IN**-poorten van de projector. Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **AV**.

Controleer of kabels van dezelfde kleur goed zijn aangesloten.



Componentaansluiting

U kunt video's afspelen door de componentpoort van een extern apparaat aan te sluiten op de **COMPONENT IN**-poort van de projector. Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **Component**. Controleer of kabels van dezelfde kleur goed zijn aangesloten.



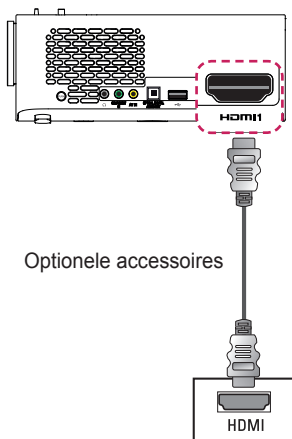
Aansluiten op een PC

Plug & Play wordt door de projector ondersteund. Uw PC detecteert de projector automatisch en u hoeft geen stuurprogramma te installeren.

HDMI-aansluiting

Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI 1**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van uw PC. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd. U kunt ook de **HDMI2 MHL** gebruiken.

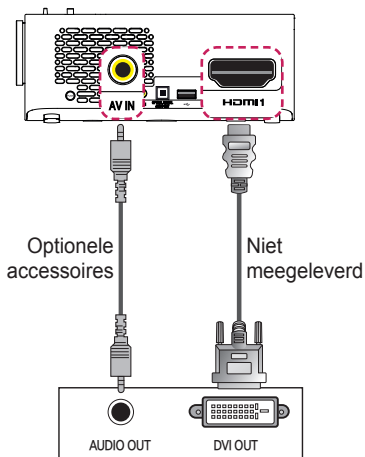
Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **HDMI**. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.



HDMI-naar-DVI-aansluiting

Sluit de **HDMI 1**-poort van de projector met een HDMI naar DVI-kabel aan op de DVI OUT-poort. Gebruik een audiokabel om de output-audio aan te sluiten. U kunt ook de **HDMI2 MHL** gebruiken.

Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **HDMI**. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.



**OPMERKING**

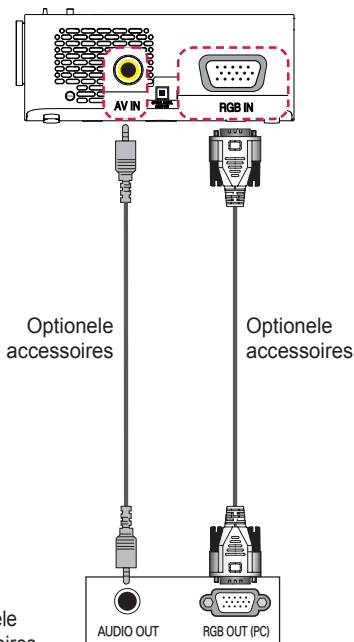
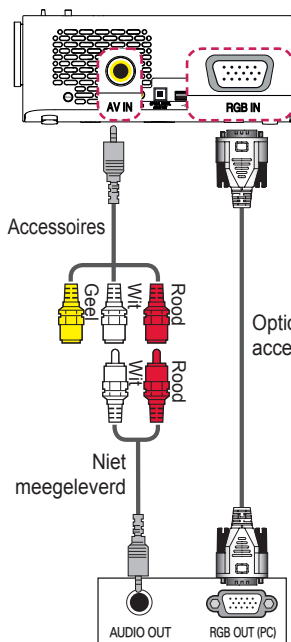
- Wij raden u aan een HDMI-verbinding te gebruiken voor de hoogste beeldkwaliteit.
- Afhankelijk van de grafische kaart werkt de DOS-videomodus mogelijk niet bij het gebruik van een HDMI/DVI-kabel.
- Het is mogelijk dat in de PC-modus ruis aan de resolutie, het verticale patroon, het contrast of de helderheid is gekoppeld. Wijzig in dat geval de PC-uitvoer in een andere resolutie, verander de vernieuwingsfrequentie in een andere frequentie of pas de helderheid en het contrast in het menu **PICTURE (BEELD)** aan tot het beeld duidelijk is.
- Voor de horizontale en de verticale frequentie wordt een aparte synchronisatie-ingang gebruikt.
- Het is mogelijk dat bij sommige resolutie-instellingen het beeld niet juist op het scherm wordt weergegeven, afhankelijk van de grafische kaart.
- Als u de DVI-uitgang van een pc gebruikt, moet u de analoge audio apart aansluiten.
- Bij gebruik van de HDMI/DVI-kabel wordt alleen single link ondersteund.

RGB-aansluiting

Sluit de PC-uitgang en de PC-video-ingangspoort van de projector op elkaar aan met de RGB-kabel.

Voor het audiosignaal moet u de PC en de projector met een audiokabel op elkaar aansluiten.

Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **RGB-PC**.



Zoals u in bovenstaande afbeelding kunt zien, maakt het voor het aansluiten van de audiokabel niet uit of de connector mannelijk of vrouwelijk is

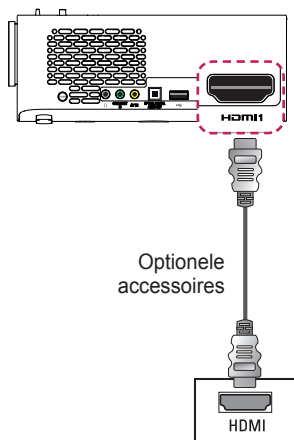
Een laptop aansluiten

U kunt de projector aansluiten op een laptop om verschillende functies te gebruiken.

HDMI-aansluiting

Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI 1**-poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van uw laptop. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd. U kunt ook de **HDMI2 (MHL)** gebruiken.

Druk op de knop **INPUT** op de afstandsbediening en selecteer **HDMI**. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.



In de onderstaande tabel vindt u voorbeelden van het wijzigen van de uitvoer.

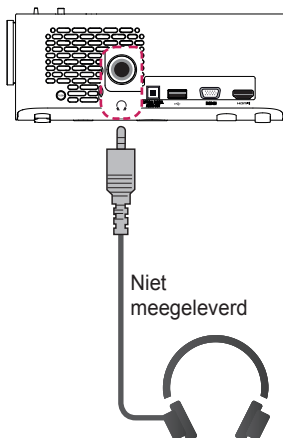
Zie voor meer informatie

Externe uitvoer, Aansluiten op een externe monitor of vergelijkbare gedeelten van de gebruikershandleiding van uw computer.

Merk	Uitvoer wijzigen
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Pas het bedieningspaneel aan om spiegelen in te schakelen na het opstarten.

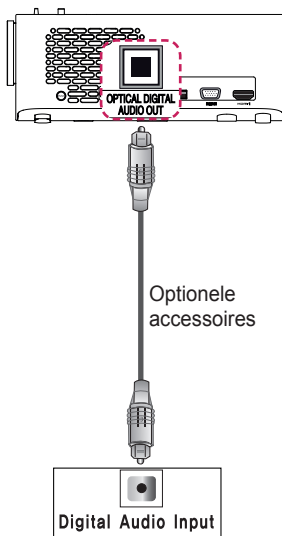
Hoofdtelefoon aansluiten

U kunt een hoofdtelefoon gebruiken om naar de audio te luisteren.



Een digitale versterker aansluiten

Sluit met een optische kabel de ingangspoort voor digitale audio van een digitale versterker aan op de **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**-poort van de projector. De uitgang van een versterker met een digitale converter moet worden ingesteld op de gewenste audio-indeling. Als u een HDMI-kabel gebruikt om een home theater-systeem aan te sluiten of een optische uitgang aan te sluiten op een extern audio-apparaat, stelt u **Sound Out (Geluid uit)** in op **External Speaker (Optical) (Externe luidspreker (Optisch))**, zoals hieronder weergegeven. Als op hetzelfde moment een projector, home theater of de luidspreker van een extern audio-apparaat is ingeschakeld, klinkt er een echo.



**OPMERKING**

- Raadpleeg ook de gebruikershandleiding van het audioapparaat dat u wilt aansluiten.
- Wanneer u dit product aansluit op andere apparaten, moet u ervoor zorgen dat u alle apparaten uitschakelt en de stekker uit het stopcontact haalt.
- De audio-uitgang van dit product heeft een grote audiobandbreedte en het volume van de ontvanger moet dus goed worden afgesteld. Luidsprekers kunnen beschadigd raken door onverwacht hoge frequenties.
- Als u de **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**-poort van de projector aansluit op de digitale audio-ingang van een digitale versterker, en de audio-ingang van de projector op de analoge audio-uitgang van de digitale versterker, kunnen er geluidstrillingen ontstaan als gevolg van de gesloten lus. Verwijder een van de twee aansluitingen om dit te voorkomen. (Dit geldt ook voor home theater-apparaten.)

De spiegelfunctie van een mobiele telefoon gebruiken

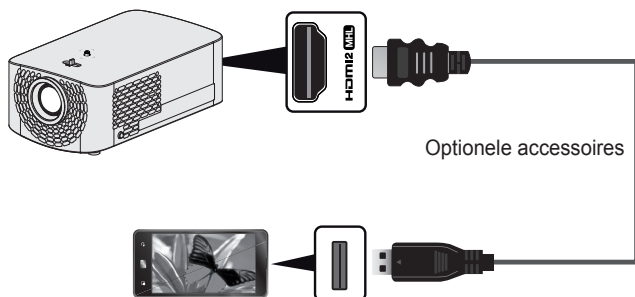
MHL-verbinding

De MHL (Mobile High-definition Link) is een interface waarmee u een mobiele telefoon kunt aansluiten op de projector en vanaf de mobiele telefoon video en audio kunt afspelen via de projector.

Dit geldt alleen voor producten met een HDMI-ingang die MHL ondersteunt.

(Raadpleeg de fabrikant om vast te stellen of uw apparaat MHL-gecertificeerd is.)

Als er een **HDMI2 MHL**-poort aanwezig is, wordt MHL ondersteund. Gebruik een speciale kabel voor MHL.



OPMERKING

- Wanneer u een mobiele telefoon aansluit op de **HDMI2 MHL**-poort, kunt u het scherm van de mobiele telefoon via een projector bekijken.
 - Dit geldt alleen voor mobiele telefoons die MHL ondersteunen.
 - U kunt de afstandsbediening voor sommige applicaties gebruiken.
- Ontkoppel de MHL-kabel van de projector wanneer:
 - de MHL-functie is uitgeschakeld;
 - uw mobiele apparaat volledig is opgeladen in stand-bymodus.

ONDERHOUD

Reinig uw projector om deze in optimale conditie te houden.

Reiniging

De lens reinigen

Als de lens stoffig is of als er vlekken op zitten, moet deze worden gereinigd.

Gebruik een luchtspuitbus of een doekje om de lens schoon te maken.

Breng voor het reinigen van de lens een kleine hoeveelheid reinigingsproduct op een wattenstaafje of een zachte doek aan en wrijf daarmee de lens voorzichtig schoon.

Spuit nooit reinigingsvloeistof rechtstreeks op de lens. Hierdoor kan de vloeistof in de lensvatting dringen en de lens onbruikbaar maken.

De projectorkast reinigen

Trek eerst het netsnoer uit het stopcontact voordat u de projectorkast gaat schoonmaken.

Gebruik alleen een droge, pluisvrije, zachte doek om de lens te reinigen en stof en vlekken te verwijderen.

Gebruik geen alcohol, wasbenzine, thinner of andere chemische schoonmaakproducten. Hierdoor kan de kast beschadigd raken.

SPECIFICATIES

MODELLEN	PF1500G (PF1500G-GL)
Resolutie (pixels)	1920 (horizontaal) × 1080 (verticaal)
Beeldverhouding	16:9 (horizontaal:verticaal)
Paneelgrootte (mm)	11,896
Projectieafstand (videoformaat)	Breed : 0,91 m tot 3,70 m (76,2 cm tot 304,8 cm) Tele : 0,91 m tot 3,70 m (69,3 cm tot 277,1 cm)
Verhouding omhoog gerichte projectie	100 %
Bereik van de afstandsbediening	6 m
Voeding	AC 100 - 240 V, 50 Hz/ 60 Hz
Energieverbruik	100 W
AC-DC-adapter	19 V  5,79 A (Adapterinput 100 - 240 V bij 50/60 Hz)
Audio-uitvoer	3 W + 3 W
Video-ingang	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Hoogte (mm)	84 (zonder standaard) / 87 (met standaard)
Breedte (mm)	132
Diepte (mm)	213 (zonder lens) / 220 (met lens)
Gewicht (g)	1500
USB-apparaat	5 V, 0,5 A (max.)

Gebruiksomgeving	Temperatuur	
	In bedrijf	0 °C tot 40 °C
	Opslag	-20 °C tot 60 °C
	Relatieve vochtigheid	
	In bedrijf	0 % tot 80 %
	Opslag	0 % tot 85 %

* Als gevolg van aangebrachte verbeteringen in het product kan de inhoud van deze handleiding zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Ondersteunde modus voor RGB-PC/HDMI(PC)

Resoluties	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1920 x 1080	67,5	60

- Als er een ongeldig signaal in de projector binnenkomt, wordt dit niet goed op het scherm weergegeven of verschijnt er een bericht als **No Signal (Geen signaal)** of **Invalid Format (Ongeldige indeling)** op het scherm.
- De projector van het type DDC1/2B beschikt over een Plug & Play-functie (automatische herkenning van de PC-monitor).
- Ondersteunde signaaltypes voor PC-synchronisatie: afzonderlijke typesynchronisatie.
- In de PC-modus wordt als resolutie 1920 x 1080 (1080p) aanbevolen voor de beste beeldkwaliteit.

Ondersteunde modus voor HDMI/DVI-DTV

Resoluties	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Voor de beste beeldkwaliteit wordt een resolutie van 1920 x 1080 (1080p) aanbevolen.

Aansluitinformatie over componentpoort

Signaal	Component
480i/576i	O
480p/576p	O
720p/1080i	O
1080p	O (alleen 50 Hz / 60 Hz)

Informatiebericht over Open Source-software

Ga naar <http://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen. Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechtenaanduidingen beschikbaar om te downloaden. LG Electronics verleent u de open source-code op cd-rom tegen een vergoeding die de kosten van een dergelijke levering dekt, zoals de kosten van de media, de verzending en de verwerking. Een dergelijk verzoek kunt u per e-mail richten aan: opensource@lge.com. Dit aanbod is drie (3) jaar geldig vanaf de dag van aankoop van het product.

SYMBOLLEN

	Verwijst naar wisselstroom(AC).
	Verwijst naar gelijkstroom(DC).
	Verwijst naar Klasse II-apparatuur.
	Verwijst naar stand-by.
	Verwijst naar "AAN" (stroom).
	Verwijst naar gevaarlijk voltage.



Het model- en de serienummers van de projector bevinden zich op de achterkant of de zijkant van de projector. Noteer deze nummers hieronder voor het geval u onderhoudswerkzaamheden moet laten uitvoeren.

MODELNR. _____

SERIENR. _____