

ASUS Strix Claw Ratón óptico para juegos



Guía del usuario

S9108 Primera edición (V1) Abril 2014

Copyright © 2014 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos los derechos.

Queda prohibida la reproducción, la transmisión, la transcripción, el almacenamiento en un sistema de recuperación y la traducción a cualquier idioma de cualquier parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, de cualquier forma o por cualquier medio, salvo de la documentación que conserve el comprador con fines de respaldo, sin el permiso expreso y por escrito de ASUSTEK COMPUTER INC. (en lo sucesivo, "ASUS").

No se extenderá la garantía ni la reparación del producto si: (1) el producto se repara, modifica o altera, salvo que dicha reparación, modificación o alteración sea autorizada por escrito por ASUS; o (2) el número de serie del producto se borra o falta.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "TAL CUAL"SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, LO QUE INCLUYE, A TÍTULO ILUSTRATIVO PERO NO EXHAUSTIVO, LAS CONDICIONES O GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE MERCANTIBILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR. EN NINGÚN CASO SERÁN ASUS, SUS DIRECTORES, EJECUTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES RESPONSABLES DE CUALESQUIERA DAÑOS INDIRECTORES, EJECUTIVOS, EMPLEADOS O CONSECUENTES (INCLUIDOS LOS DAÑOS POR LUCRO CESANTE, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD COMERCIAL U OTROS SIMILARES), AUN CUANDO ASUS TUVIERA CONOCIMIENTO PREVIO DE LA POSIBILIDAD DE QUE TALES DAÑOS SE DERIVASEN DE CUALQUER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES Y LA INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE FACILITAN CON FINES MERANRENTE INFORMATIVOS, ESTÁN SUJETAS A CAMBIO SIN PREVIO AVISO EN CUALQUIER MOMENTO Y NO DEBEN INTERPRETARSE COMO UN COMPROMISO POR PARTE DE ASUS. ASUS DECLINA TODA RESPONSABILIDAD POR CUALESQUIERA ERRORES O INEXACTITUDES QUE PUEDAN APARECER EN ESTE MANUAL, LO QUE INCLUYE LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los nombres de productos y empresas que aparecen en este manual pueden ser o no marcas comerciales registradas o derechos de autor de sus respectivas empresas, y se utilizan sólo con fines identificativos o explicativos a beneficio de los propietarios, sin intención de vulnerar sus derechos.

Información de contacto

ASUSTeK COMPUTER INC.

Domicilio Teléfono Fax) Dirección de correo electrónicol Sitio web 15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259 +886-2-2894-3447 +886-2-2890-7798 info@asus.com.tw http://www.asus.com/tw

Asistencia técnica

Teléfono Asistencia en línea +86-21-38429911 http://www.asus.com/tw/support/

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Domicilio Teléfono Fax Sitio web 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA +1-510-739-3777 +1-510-608-4555 http://www.asus.com/us/

Asistencia técnica

Teléfono+1-812-28Fax de asistencia+1-812-28Asistencia en líneahttp://www

+1-812-282-2787 +1-812-284-0883 http://www.service.asus.com/

ASUS COMPUTER GmbH (Alemania y Austria)

Domicilio	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959931
Sitio web	asus.com/de
Contacto en línea	http://eu-rma.asus.com/sales

Asistencia técnica

Teléfono de componentes	+49-2102-5789555
Teléfono Alemania (Sistemas / Equipos portátiles /	
Equipos Eee / Pantallas LCD)	+49-2102-5789557
Teléfono Austria (Sistemas / Equipos portátiles /	
Equipos Eee / Pantallas LCD)	+43-820-240513
Fax de asistencia	+49-2102-9599-11
Asistencia en línea	support.asus.com

Índice

Contenido

Avisos	5
Contenido del paquete	7
Requisitos del sistema	7
Instalación del controlador	7
Ajuste de rendimiento	7
Características del producto	8
Conocer el ratón para juegos Strix Claw	9
Configuración de controladores	10
Seguridad y mantenimiento	15

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de las Comunicaciones

Este dispositivo satisface los requisitos establecidos en el Apartado 15 de la normativa FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las dos condiciones siguientes:

- este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales; y
- este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquéllas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que no excede los límites establecidos para un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Tales límites han sido diseñados para proporcionar un nivel de protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones del fabricante, podría causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones por radio. No es posible, no obstante, garantizar que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias perjudiciales para la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, se recomienda al usuario tratar de corregir la interferencia poniendo en práctica una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o ubicación de la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de suministro eléctrico perteneciente a un circuito diferente de aquél al que se encuentra conectado el receptor.
- Pedir ayuda al distribuidor o a un técnico experto en radio o televisión.

PRECAUCIÓN: Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por el concesionario de este dispositivo anularán la autorización de los usuarios para trabajar con el equipo.

Certificaciones de seguridad

- CE Marking
- Etiquetado EFUP RoHS de China 10 años
- Marca C-Tick
- Certificación BSMI

CE

Cumple las normativas 21CFR 1040.10 y 1040.11, excepto en lo que se refiere a las desviaciones conforme al aviso sobre el láser nº 50, con fecha de 24 de junio de 2007.

REACH

En cumplimiento del marco reglamentario REACH (Registro, evaluación, autorización y restricción de productos químicos), hemos publicado las sustancias químicas que contienen nuestros productos a través del sitio web ASUS REACH, al que es posible acceder a través de la dirección <u>http://csr.asus.com/english/REACH.htm</u>.



Una vez finalizada la vida útil del ratón, **NO** lo considere un residuo convencional. Este producto ha sido diseñado para facilitar su reciclaje y la correcta reutilización de sus piezas. El simbolo formado por un aspa sobre un contenedor indica que el producto (equipo eléctrico o electrónico) no debe eliminarse junto con los residuos convencionales. Consulte las normativas relacionadas con la eliminación de productos electrónicos vigentes en su lugar país.

Servicios de reciclaje/retorno de ASUS

Los programas de reciclaje y retorno de ASUS emanan de nuestro compromiso con el cumplimiento de las normas más estrictas en materia de protección medioambiental. Como parte de dicho compromiso, proporcionamos a nuestros clientes los medios necesarios para reciclar de forma responsable nuestros productos, baterías y demás componentes, así como los materiales empleados en el embalaje de los mismos. Visite el sitio web <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> si desea obtener información detallada acerca de los servicios de reciclaje disponibles en las diferentes regiones.

Contenido del paquete

Compruebe que el paquete del ratón óptico para juegos ASUS Strix Claw contiene los siguientes elementos:

- Ratón óptico para juegos ASUS Strix Claw
- Guía de inicio rápido
- CD para la instalación de los controladores



Póngase en contacto con su distribuidor si alguno de los artículos anteriores falta o se encuentra dañado.

Requisitos del sistema

Para garantizar la instalación correcta del ratón óptico para juegos ASUS Strix Claw, su PC debe cumplir los siguientes requisitos:

- PC con puerto USB2.0 disponible
- Microsoft[®] Windows[®] 8.x / 7
- 150 MB de espacio disponible en la unidad de disco duro
- Unidad de CD-ROM (o DVD-ROM) para instalar el CD

Instalación del controlador

Para instalar el controlador del ratón óptico para juegos ASUS Strix Claw:

- 1. Conecte el ratón al puerto USB 2.0 de su PC.
- 2. Inserte el CD incluido en la unidad óptica.
- 3. Localice y ejecute el instalador.
- Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para finalizar la instalación del controlador.

Ajuste de rendimiento

Para conseguir un rendimiento de seguimiento preciso, le recomendamos que establezca la velocidad del puntero del ratón en el punto medio de Windows® Control Panel (Panel de control) > Mouse (Ratón) > Pointer Options (Opciones de puchero) y desactive la opción Enhance pointer precision (Mejorar precisión del puntero).



Características del producto

- Sensor óptico para juegos de alta precisión de 5.000 ppp con un incremento de 50 ppp
- Cuatro (4) fases PPP con cambio de fase PPP instantáneo e indicación de LED
- Una (1) fase de control de PPP para reducción instantánea de PPP
- Microconmutadores D2F01F Omron fabricados en Japón para los botones izquierdo y derecho del ratón
- Modo de software y modo de hardware sin controladores disponibles
- Ocho (8) botones de hiperrespuesta programables independientes
- Tasa de sondeo de hasta 1.000 Hz y tiempo de respuesta de 1 ms
- 130 pulgadas por segundo (PPP) y 30 g de aceleración



El ratón óptico para juegos ASUS Strix Claw cuenta con un botón izquierdo, un botón derecho, una rueda de desplazamiento, tres botones laterales y algunos botones con diseño especial.

1	Botón izquierdo
2	Botón derecho
3	Rueda de desplazamiento
4	Recorrer fase PPP hacia arriba predeterminado
5	Recorrer fase PPP hacia abajo predeterminado
6	Avance predeterminado
7	Control de PPP
8	Retroceso predeterminado
9	Pies del ratón de Teflon de alto rendimiento ultrarresbaladizos
10	Sensor óptico para juegos de alta precisión de 5.000 ppp con un incremento
	de 50 ppp

Configuración de controladores Modos

El ratón óptico para juegos ASUS Strix Claw proporciona dos modos: hardware y software.

Software Mode (Modo de software) permite crear y guardar perfiles y configuraciones en su PC. También proporciona otras funciones útiles, como por ejemplo correlación de programas y cambio de perfiles.

Hardware Mode (Modo de hardware) permite almacenar un perfil personalizado en la memoria integrada del ratón, lo que resulta de gran utilidad cuando:

- Desea mantener la configuración del ratón mientras conecta este a un equipo que no tiene un controlador de ratón instalado.
- Va a utilizar el ratón para una competición que no permite controladores y macros basados en software.
- Va a reproducir juegos con un mecanismo antiengaño, que detecta controladores de software como por ejemplo complementos para engaño.



NOTA: Las secuencias de macro contienen comandos de ratón solo en Hardware Mode (Modo de hardware).



SUGERENCIA: Puede guardar un perfil personalizado en la memoria del ratón bajo el modo de hardware y cambiar al modo de software para uso normal. Cuando utiliza el ratón en un nuevo equipo o reproduce juegos con un mecanismo antiengaño que prohíbe el uso de controladores basados en software y macros, puede cambiar al modo de hardware inmediatamente.

Ficha Mouse (Ratón) (Software Mode) (Modo de software)

La ficha Mouse (Ratón) (Software Mode) (Modo de software) proporciona una interfaz para configurar perfiles y tres fichas secundarias: **Customize (Personalizar)**, **Performance (Rendimiento)** y **Lighting (Iluminación)**.

Configuración de perfil

Un perfil permite almacenar configuraciones, como por ejemplo asignaciones de función de botones y configuraciones de PPP. También puede asignar un perfil a un programa específico, de forma que el ratón carga automáticamente dicho perfil cuando se inicia el programa.

Customize (Personalizar)

La ficha secundaria **Customize (Personalizar)** permite asignar diferentes funciones a los botones del ratón y guardar los cambios en el perfil actual automáticamente. Consulte las siguientes opciones y descripciones de personalización:

Categoría	Elementos	Descripciones
Personalizar	Predeterminado	Presiónelo para restaurar la configuración predeterminada de fábrica de la función de los botones.
	Función del teclado	Presiónelo para simular las funciones del teclado, como por ejemplo Ctrl, Mayús, Alt o cualquier otra función de combinación de teclado, como por ejemplo Ctrl + V.
		Left click (Clic con el botón izquierdo): simula la función del botón izquierdo del ratón.
	Función del ratón	Right click (Clic con el botón derecho): simula la función del botón derecho del ratón.
		Scroll click (Clic con la rueda de desplazamiento): simula la función del botón de desplazamiento del ratón.
		Botón 7 del ratón: ejecuta el comento Avanzar en la mayoría de los exploradores y ventanas.
		Botón 8 del ratón: ejecuta el comento Retroceder en la mayoría de los exploradores y ventanas.
-		Double click (Doble clic): ejecuta un comando de doble clic en el botón izquierdo.
		Scroll up (Desplazamiento hacia arriba): ejecuta el comando Desplazamiento hacia arriba
		Scroll down (Desplazamiento hacia abajo): ejecuta el comando Desplazamiento hacia abajo

Categoría	Elementos	Descripciones
	Sensibilidad	 DPI clutch (Control de PPP): cambia la configuración del control de PPP definida bajo la ficha secundaria Performance (Rendimiento) de las dos formas siguientes: Press to switch (Presionar para cambiar): presione el botón para cambiar a la configuración de control de PPP y suelte dicho botón para recuperar la fase de PPP anterior. Toggle On/Off (Activar y desactivar): presionar para alternar entre la configuración de control de PPP y la fase de PPP actual.
		DPI Stage Up (Fase PPP arriba): cambia a una fase de PPP superior, pero conserva el mismo valor si ha elegido DPI Stage 4 (Fase 4 PPP).
		DPI Stage Up (Fase PPP abajo): cambia a una fase de PPP inferior, pero conserva el mismo valor si ha seleccionado DPI Stage 1 (Fase 1 PPP).
Personalizar		Cycle DPI Stage Up (Recorrer fase PPP hacia arriba): las fases PPP suben un ciclo. Cuando el ratón se establece en Fase 4 y hace clic en este botón, la fase PPP descenderá a Fase 1 y, a continuación, subirá a Fase 2 y a las fases PPP más altas.
		Cycle DPI Stage Dow (Recorrer fase PPP hacia abajo): las fases PPP bajan un ciclo. Cuando el ratón se establece en Fase 1 y hace clic en este botón, la fase PPP ascenderá a Fase 4 y, a continuación, bajará a Fase 3 y a las fases PPP más bajas.
	Macro	Permite asignar las macros que ha grabado anteriormente a los botones del ratón. La opción Playback (Reproducir) permite configurar el comportamiento de las macros. Obtenga más información acerca de la creación de comandos de macro en la Macro Tab (ficha Macro) .
	Launch program (Iniciar programa)	Haga clic en el botón asignado para iniciar un sitio Web o un programa. Cuando desee iniciar un programa, seleccione el archivo program.exe en el explorador de Windows [®] .
	Multimedia	Haga clic en los botones asignados para realizar las funciones multimedia, que incluyen las siguientes: subir volumen, bajar volumen, silenciar volumen, reproducir/pausar, pista siguiente y pista anterior.
	Switch Profile (Cambiar perfil)	Permite cambiar perfiles y cargar toda la configuración previamente establecida inmediatamente.
	Disable (Deshabilitar)	Permite deshabilitar todas las funciones de los botones.

Performance (Rendimiento)

La ficha secundaria **Performance (Rendimiento)** permite ajustar la sensibilidad/ Puntos por pulgada (PPP), la distancia de levantamiento y la tasa de sondeo (tiempo de respuesta) del ratón, así como guardar los cambios en el perfil actual automáticamente.

Puede personalizar cinco fases PPP: DPI Stage 1 a 4 (Fase 1 a 4 PPP) para cambio de PPP instantáneo y una fase DPI Clutch (Control de PPP) independiente (la función predeterminada del botón 7).

Categoría	Elementos	Descripciones
	Sensitivity (Sensibilidad) (PPP)	Permite establecer los puntos por pulgada (PPP) del movimiento del ratón. Habilite la sensibilidad X-Y cuando necesite una sensibilidad diferente para el movimiento de los ejes X e Y. Puede establecer cada fase PPP individualmente.
Performance (Rendimiento)	Lift-Off Distance (Distancia de levantamiento)	Permite establecer la altura que necesita para levantar el ratón de la alfombrilla o de la superficie para que deje de realizar el seguimiento. Si observa que los movimientos del ratón son irregulares cuando utiliza el ratón en una alfombrilla o superficie, pruebe un valor de distancia de elevación más grande. La configuración es universal para todas las fases PPP y la fase DPI Clutch (Control de PPP).
	Polling Rate (Response Time) (Tasa de sondeo (tiempo de respuesta))	Permite establecer la frecuencia de actualización de los datos para el ratón. La configuración es universal para todas las fases PPP y la fase DPI Clutch (Control de PPP).
		125 Hz (8 ms) - El ratón notifica datos cada 8ms.
		500 Hz (2 ms) - El ratón notifica datos cada 2 ms.
		1.000 Hz (1 ms) - El ratón notifica datos cada 1 ms.

Lighting (Iluminación)

La ficha secundaria **Lighting (lluminación)** permite encender y apagar la luz de la rueda de desplazamiento y del logotipo del ratón.

Ficha Mouse (Ratón) (Hardware Mode) (Modo de hardware)

La configuración de Hardware Mode (Modo de hardware) es similar a la de Software Mode (Modo de software), con algunas ligeras diferencias.

En Hardware Mode (Modo de hardware) solamente hay un perfil disponible de forma que cuando esté satisfecho con los cambios que ha realizado, puede presionar el botón Guardar Save para guardar la configuración de este perfil en la memoria integrada del ratón.

Ficha Macro

La ficha Macros permite crear perfiles de macro con diferentes pulsaciones de teclas y de botones.



NOTA: Las secuencias de macro contienen comandos de ratón solo en Hardware Mode (Modo de hardware).

Crear una macro

Para crear una nueva macro, presione el botón 🛨 y escriba un nombre de macro en el campo **Macro Name (Nombre de macro)**. Para quitar una macro, presione el botón 🔽 Presione el botón 💭 para mostrar las opciones Copy (Copiar), Import (Importar) y (Exportar).

Para crear un comando de macro, haga clic en el botón 🕑 para grabar todas las pulsaciones de tecla y de botones en la ventana de macro automáticamente. Haga clic en el botón (
) para finalizar el comando de macro.

La ficha Macro contiene diferentes opciones de retardo para crear macros:

Record Delay (Retardo de grabación) - El retardo actual entre los comandos se graba tal como es.

Default Delay (Retardo predeterminado) - El retardo entre comandos de macro es el tiempo predefinido del usuario (en segundos).

No Delay (Si retardo) - No hay retardo entre comandos.

Editar una macro

Los comando de macro de pulsaciones de tecla o botones se enumeran secuencialmente. Haga clic en 🔽 o en 📮 para editar o quitar un comando, respectivamente. Haga clic en 其 o 📮 para subir o bajar el comando.

Seleccione una de las siguientes formas para agregar un comando adicional a una macro:

1. Haga clic en el botón 🛛 🗤

Cuando aparezca una nueva ventana, seleccione el comando que desee insertar antes o después del comando de macro resaltado, incluidos los retardos de tiempo.

2. Haga clic en el botón 🕑 para grabar un nuevo conjunto de secuencias.

Seguridad y mantenimiento

Pautas de seguridad

- Evite mirar directamente al haz de seguimiento del ratón o apuntar con dicho haz a los ojos de otras personas.
- Si el dispositivo no funciona correctamente y las pautas para solucionar problemas no consiguen resolver dichos problemas, desenchufe el dispositivo y póngase en contacto con el centro de servicio de ASUS para obtener ayuda. NO realice tareas de mantenimiento en el dispositivo ni intente arreglarlo por sí mismo.
- NO desmonte el dispositivo, ya que la garantía quedaría anulada.
- Mantenga el dispositivo alejado de líquidos o humedad. Utilice el dispositivo solamente dentro del intervalo de temperatura especificado de 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F).

Mantenimiento y uso

El ratón para juegos Strix Claw requiere un mantenimiento mínimo para conservarlo en perfecto estado. Es recomendable que los limpie una vez al mes utilizando un paño suave o un bastoncillo de algodón con un poco de agua caliente. NO utilice jabón o agentes de limpieza fuertes.