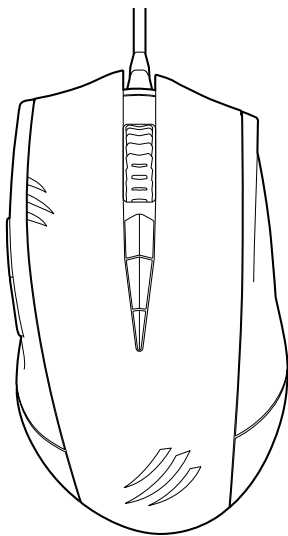


ASUS Strix Claw optisk spelmus



Användarhandbok

SW9108
Första utgåvan (V1)
Maj 2014

Upphovs rätt © 2014 ASUSTeK Computer Inc. Alla rättigheter förbehållna.

Ingen del av den här manualen, inräknat produkter och programvara som beskrivs i den, får reproduceras, överföras, kopieras, sparas i ett återvinningssystem eller översättas till något språk i någon form eller på något sätt, förutom dokumentation som behålls av köparen i uppbackningssyfte, utan skriftlig tillåtelse från ASUSTeK Computer Inc. ("ASUS").

Produktgaranti eller service kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifikation eller ändring skriftligt godkänts av ASUS; eller (2) serienumret på produkten gjorts oläsligt eller saknas.

ASUS TILLHANDAHÅLLER DEN HÄR MANUALEN I "BEFINTLIGT SKICK" UTAN NÅGON SLAGS GARANTI, VARE SIG UTTRYCKLIGEN ELLER TILLÄMPBART, INRÄKNAT MEN INTE BEGRÄNSAT TILL TILLÄMPBARA GARANTIER ELLER VILLKOR FÖR KÖPSKAP ELLER TILLPASSNING TILL SÄRSKILT SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ASUS, DESS DIREKTÖRER, TJÄNSTEMÄN, ANSTÄLLDA ELLER REPRESENTANTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA INDIREKTA, SÄRSKILDA, TILLFÄLLIGA ELLER HÄRAV FÖLJANDE SKADOR (INKLUSIVE SKADOR AVSEENDE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST, AFFÄRSFÖRLUSTER, FÖRLUST AV ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT AV AFFÄRSVERKSAMHET ELLER LIKNADE) ÄVEN OM ASUS HAR AVISERAT OM MÖJLIGHETEN AV ATT SÅDANA SKADOR KAN UPPSTÅ FRÅN NÅGRA DEFEKTER ELLER FEL I DENNA MANUAL ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÅR SOM HELST UTAN MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR NÅGRA FEL ELLER BRISTER SOM KAN VIISA SIG I DENNA MANUAL INKLUSIVE PRODUKTER OCH PROGRAM SOM BESKRIVS DÄRI.

Produkter och företagsnamn som visas i denna manual kan eller kan inte vara registrerade varumärken eller upphovsrättsligt skyddade av respektive företag och används endast för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel utan inträngsavsikt.

ASUS kontaktinformation

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adress	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-post	info@asus.com.tw
Webbplats	http://www.asus.com/tw

Teknisk support

Telefon	+86-21-38429911
Online-support	http://www.asus.com/tw/support/

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adress	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-812-282-3777
Fax	+1-510-608-4555
Webbplats	http://www.asus.com/us

Teknisk support

Telefon	+1-886-678-3688
Support-fax	+1-812-284-0883
Online-support	http://www.service.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Tyskland och Österrike)

Adress	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959931
Webbplats	http://www.asus.com/de
Online-kontakt	http://eu-rma.asus.com/sales

Teknisk support

Telefon (Komponent)	+49-2102-5789555*
Telefon Tyskland (Notebook/Eee/LCD)	+49-2102-5789557*
Telefon Österrike (Notebook/Eee/LCD)	+43-820-240513*
Support-fax	+49-2102-959911
Online-support	support.asus.com

Innehållsförteckning

Notices	5
Package Contents	7
System Requirements	7
Driver Installation.....	7
Performance Tweak	7
Product Features	8
Knowing your Strix Claw Gaming Mouse	9
Driver Configuration	10
Safety and Maintenance	15

Meddelanden

Federal Communications Commission uttalande

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCCs regler. Hantering gäller under följande två villkor:

- Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och
- Denna enhet måste acceptera alla störningar som tas emot inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion hos enheten.

Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt Del 15 i FCC reglerna. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i heminstallationer. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensvågor och om den inte installeras och används enligt tillverkarens instruktioner kan den orsaka allvarliga störningar på radiokommunikationer. Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning orsakar störningar med skadlig inverkan på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen stängs av och sätts på, uppmanas användaren att försöka rätta till störningarna genom ett vidta en eller fler av följande åtgärder:

- Rikta om eller omplacera mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett annat uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.

FÖRSIKTIGHET: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ges rätten att använda denna produkt, kan upphäva användarens behörighet att använda denna utrustning.

Säkerhetscertifieringar

- CE-märkning
- China RoHS EFUP-märkning - 10 år
- C-Tick Mark
- BSMI-certifiering



Uppfyller 21 CFR 1040.10 och 1040.11 med undantag för avvikelser på grund av Lasermeddelande nr. 50, från den 24 juni 2007.

REACH

Uppfyller REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals/Registrering, Värdering, Behörighet och Begränsning av kemikalier) reglerande regelverk, vi publicerar de kemiska substanserna i våra produkter på ASUS REACH webbsida på <http://csr.asus.com/english/REACH.htm>.



KASTA INTE musen i de vanliga hushållssoporna. Produkten har utformats för att möjliggöra riktig återanvändning och återvinning av delar. Denna symbol med den överkorsade soptunnan innebär att produkten (elektrisk eller elektronisk utrustning) inte ska placeras bland hushållssoporna. Kontrollera de lokala bestämmelserna för avyttring av elektroniska produkter.

Återtagningstjänst

ASUS återvinnings- och återtagningsprogram kommer från vårt åtagande för att uppfylla den högsta standarden för att skydda vår miljö. Vi tror på att tillhandahålla lösningar för våra kunder att kunna ta ansvar för återvinning av våra produkter, batterier och andra komponenter samt förpackningsmaterial. Gå till <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> för detaljerad information om återvinning för olika regioner.

Förpackningsinnehåll

Kontrollera förpackningen för din optiska spelmus ASUS Strix Claw för följande punkter:

- **ASUS Strix Claw optisk spelmus**
- **Snabbstartguide**
- **Installations-CD för drivrutin**



Om någon av nedanstående poster är skadad eller saknas, kontakta din återförsäljare.

Systemkrav

För att säkerställa riktig installation av ASUS Strix Claw optiska spelmus, måste din dator uppfylla följande krav:

- Dator med en tillgänglig USB2.0-port
- Microsoft® Windows® 8.x / 7
- 150 MB tillgängligt hårddiskutrymme
- CD-ROM- eller DVD-ROM-enhet för CD-installation

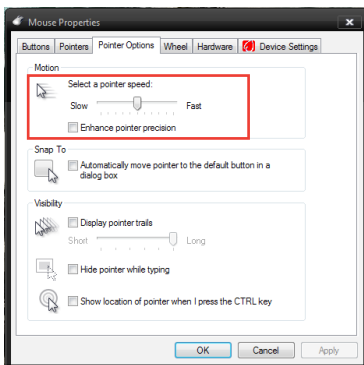
Installation av drivrutin

För att installera drivrutinen för ASUS Strix Claw optiska spelmus:

1. Anslut musen till datorns USB 2.0-port.
2. Sätt i den medföljande CD:n i den optiska enheten.
3. Lokalisera och kör installationsprogrammet.
4. Följ instruktionerna på skärmen för att avsluta installationen av drivrutinen.

Prestandamodifiering

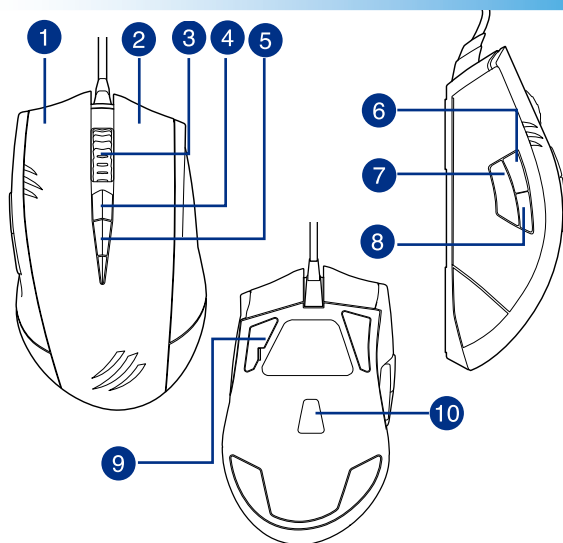
För bättre precision rekommenderar vi att du ställer in muspekarhastigheten på mittpunkten från Windows® **Control Panel (Kontrollpanel) > Mouse (Mus) > Pointer Options (Pekaralternativ)**, och avbockar alternativet **Enhance pointer precision (Förbättra pekarprecision)**.



Produktfunktioner

- Högprecisions optisk spelnivåsensor med 5 000 dpi, med en 50 dpi-ökning
- Fyra (4) DPI-stadier med direktväxling av DPI-stadie och LED-indikering
- Ett (1) DPI-kopplingsstadie för direkt DPI-sänkning
- Omron D2F01F mikrobrytare för vänster och höger musknappar tillverkade i Japan
- Programvaruläge och drivrutinfritt maskinvaruläge finns
- Åtta (8) självständigt programmerbara hypersvarsknappar
- Upp till 1 000 Hz avsökningshastighet och 1 ms svarstid
- 130 IPS (tum per sekund) och 30 g acceleration

Information om din Strix Claw spelmus



Din ASUS Strix Claw optiska spelmus kommer med en vänsterknapp, en högerknapp, rullhjul, tre sidknappar och några specialutformade knappar.

1	Vänster knapp
2	Höger knapp
3	Rullhjul
4	Standard DPI-stadie upp
5	Standard DPI-stadie ner
6	Standard framåt
7	DPI-koppling
8	Standard bakåt
9	Supersmarta högpresterande musfötter i Teflon
10	Högprecisions optisk spelnivåsensor med 5 000 dpi, med en 50 dpi-ökning

Konfiguration för drivrutinen

Lägen

ASUS Strix Claw optiska spelmus har maskinvaruläge och programvaruläge.

Software Mode (Programvaruläge) ger dig möjlighet att skapa och spara profiler och inställningar på datorn. Det möjliggör också andra praktiska funktioner som korrelation av program och växling av profilväxling.

Hardware Mode (Maskinvaruläge) ger dig möjlighet att spara en eller flera anpassade profiler i spelmusminnet, som är användbart när:

- Du vill behålla musinställningarna när du ansluter musen till en dator som inte har installerat någon musenhet.
- Du ska använda musen för en tävling som inte tillåter programvarubaserade drivrutiner och makron.
- Du spelar spel med antifuskmekanism, som identifierar programvaruenheter som fusk-plugin.



NOTERA: Makrosekvenser innehåller enbart muskommandon i **Hardware Mode (Maskinvaruläge)**.



TIPS: Du kan spara en anpassad profil i musminnet under maskinvaruläget, och växla till programvaruläge för normal användning. När du använder musen på en ny dator eller spelar spel med antifuskmekanism som förbjuder användning av programvarubaserade drivrutiner och makron, kan du genast växla till maskinvaruläget.

Mus-flik (Programvaruläge)

Musfliken (programvaruläget) erbjuder ett gränssnitt för profilinställningar och tre underflikar: **Customize (Anpassa)**, **Performance (Prestanda)** och **Lighting (Belysning)**.

Profilinställning

En profil ger dig möjlighet att spara inställningar som knappfunktionstilldelningar och DPI-inställningar. Du kan även tilldela en profil till ett specifikt program, så att musen automatiskt läser in profilen när du startar programmet.

Anpassa

Underfliken **Customize (Anpassa)** ger dig möjlighet att tilldela musknapparna olika funktioner och automatiskt spara ändringarna i den aktuella profilen. Se följande anpassningsalternativ och beskrivningar:

Kategori	Poster	Beskrivningar
Anpassa	Standard	Tryck för att återställa knappfunktionerna till fabriakens standardinställningar
	Tangentbordsfunktion	Tryck för att simulera tangentbordsfunktionerna, som Ctrl, Shift, Alt eller någon annan funktion för tangentbordskombination som Ctrl + v
	Musfunktion	Left Click (Vänsterklick): simulerar vänster musknapps funktion
		Right Click (Högerklick): simulerar höger musknapps funktion
		Scroll click (Rullklick): simulerar rullmusknappens funktion
		Mouse button 7 (Musknapp 7): utför ett <i>framåt</i> -kommando på flertalet webbläsare och fönster
		Mouse button 8 (Musknapp 8): utför ett <i>bakåt</i> -kommando på flertalet webbläsare och fönster
		Double click (Dubbelklick): utför ett dubbelklick-kommando på vänsterknappen
		Scroll up (Rulla upp): utför ett <i>rulla upp</i> -kommando
		Scroll down (Rulla ner): utför ett <i>rulla ner</i> -kommando

Kategori	Poster	Beskrivningar
Anpassa	Känslighet	DPI clutch (DPI-koppling) - växlar till DPI-kopplingsinställning som har konfigurerats under underfliken Performance (Prestanda) på följande två sätt: - Press to switch (Tryck för att växla): tryck för att växla till DPI-kopplingsinställning, och släpp knappen för att återgå till föregående DPI-stadie. - Toggle On/Off (Växla mellan På/Av): tryck för att växla mellan DPI-kopplingsinställningen och det aktuella DPI-stadiet.
		DPI Stage Up (DPI-stadie upp) - växlar till ett högre DPI-stadie, men förblir samma om du har valt DPI-stadie 4.
		DPI Stage Down (DPI-stadie ner) - växlar till ett lägre DPI-stadie, men förblir samma om du har valt DPI-stadie 1.
		Cycle DPI Stage Up (Cirkulera DPI-stadie upp) - DPI-stadierna går upp i en cykel. När musen ställs in på stadie 4 och du fortsätter att klicka på knappen, kommer DPI-stadiet att gå ner till stadie 1, och sedan gå upp till stadie 2 och högre DPI-stadier.
		Cycle DPI Stage Down (Cirkulera DPI-stadie ner) - DPI-stadierna går ner i en cykel. När musen ställs in på stadie 1 och du fortsätter att klicka på knappen, kommer DPI-stadiet att gå upp till stadie 4, och sedan gå ner till stadie 3 och lägre DPI-stadier.
	Makro	Ger dig möjlighet att tilldela makron som du har spelat in tidigare till musknapparna. Playback Option (Uppspelningsalternativ) ger dig möjlighet att konfigurera makrobeteendet. Ta reda på mer om att skapa makrokommandon i Macro Tab (Makroflik) .
	Starta program	Klicka på tilldelad knapp för att starta en webbplats eller ett program. När du vill starta ett program, välj önskat <i>program.exe</i> från Windows® Explorer.
	Multimedia	Klicka på de tilldelade knapparna för att utföra mediafunktioner, inklusive: volym upp, volym ner, ljud av, spela/pausa, nästa spår och föregående spår.
Anpassa	Byt profil	Ger dig möjlighet att genast ändra profiler och läsa in alla dina förfigurerade inställningar.
	Inaktivera/Avaktivera:	Ger dig möjlighet att inaktivera alla knappfunktionerna.

Prestanda

Underfliken **Performance (Prestanda)** ger dig möjlighet att justera känsligheten/DPI (punkter per tum), avlyftningsavstånd och avsökningshastighet/svarstid för musen, och automatisk spara ändringarna för den aktuella profilen.

Du kan anpassa fem DPI-stadier: DPI-stadie 1 till 4 för direkt DPI-växling och det oberoende stadiet DPI-koppling (standardfunktion för knapp 7).

Kategori	Poster	Beskrivningar
Prestanda	Känslighet (DPI)	Ger dig möjlighet att ställa in musrörelsens DPI (punkter per tum). Aktivera X-Y-känslighet när du behöver annan känslighet för rörelser längs X- och Y-axeln. Du kan installera varje DPI-stadie individuellt.
	Lyft-avstånd	Ger dig möjlighet att ställa in vilken höjd du behöver för att lyfta av musen från musplattan eller -ytan, för att sluta med spårning. Om du stöter på onormala musrörelser när du använder musen på musplattan eller -ytan, kan du prova att ställa in ett längre avlyftningsavstånd. Inställningen är universell för alla DPI-stadier, och DPI-kopplingsstadiet.
	Avsökningshastighet (Svarstid)	Ger dig möjlighet att ställa in datauppdateringsfrekvensen för musen. Inställningen är universell för alla DPI-stadier, och DPI-kopplingsstadiet.
		125 Hz (8 ms) - musen rapporterar information var åttonde millisekund
		500 Hz (2 ms) - musen rapporterar information varannan millisekund
		1 000 Hz (1 ms) - musen rapporterar information varje millisekund

Belysning

Underfliken **Lighting (Belysning)** ger dig möjlighet att tända/släcka ljuset på musens rullhjul och logotyp.

Mus-flik (Hardware Mode)

Inställningarna för Hardware Mode (maskinvaruläge) liknar inställningarna för Software Mode (programvaruläge), med några små skillnader.

I maskinvaruläget finns bara en profil tillgänglig, och när du är nöjd med ändringarna du har gjort, kan du trycka på spara-knappen  för att spara profilställningarna i spelmusminnet.

Makroflik

Makrofliken ger dig möjlighet att skapa makroprofiler med olika tangent- och knapptryckningar.



NOTERA: Makrosekvenser innehåller enbart muskommandon i **Hardware Mode (Maskinvaruläge)**.

Skapa en makro

För att skapa en ny makro, tryck på knappen  och ange makronamnet i fältet under **Macro Name (Makronamn)**. För att ta bort en makro, tryck på knappen . Tryck på knappen  för att visa Copy, Import & Export (Kopiera, importera och exportera).

För att skapa ett makrokommando, klicka på knappen  för att automatiskt registrera alla tangent- och knapptryckningar, i makrofönstret. Klicka på knappen  för att avsluta makrokommandot.

Makrofliken innehåller olika fördröjningsalternativ för att skapa makron:

Record Delay (Registreringsfördröjning) - Den verkliga fördröjningen mellan kommandon registreras som den är.

Default Delay (Standardfördröjning) - Fördröjningen mellan kommandon är din fördefinierade tid (i sekunder).

No Delay (Ingen fördröjning) - Det finns ingen fördröjning mellan kommandon.

Redigera en makro

Makrokommandona för tangent- och knapptryckningar listas i följd. Klicka på  för att redigera ett kommando och klicka på  för att ta bort ett kommando. Klicka på  eller  för att flytta kommandot upp eller ner.

Välj något av följande sätt för att lägga till fler kommandon i en makro:

1. Klicka på -knappen,
När ett nytt visningsfönster öppnas, välj vilket kommando du vill infoga före eller efter det markerade makrokommandot, inklusive tidsfördröjningar.
2. Klicka på -knappen för att registrera en ny uppsättning sekvenser.

Säkerhet och underhåll

Riktlinjer för säkerhet

- Undvik att titta rakt på musens spårningsstråle eller peka med strålen mot människors ögon.
- Om enheten inte fungerar riktigt och felsökningen inte fungerar, dra ut kontakten och kontakta ASUS servicecenter för hjälp. Försök INTE att serva eller laga enheten på egen hand.
- Demontera INTE enheten eftersom det gör garantin ogiltig.
- Ha inte enheten i närheten av vätska eller fukt. Använd enbart enheten inom det specificerade temperaturområdet 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F).

Underhåll och användning

Spelmusen Strix Claw kräver minimalt underhåll för att hålla den i toppskick. Vi rekommenderar att du rengör en gång i månaden med en mjuk trasa eller bomullssudd och lite varmt vatten. Använd INTE tvål eller skarpa rengöringsprodukter.