

vtech[®]

HANDLEIDING



Dierentuin



© 2014 VTech
Printed in China
91-002926-006^(NL)

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.

Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal

ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en

hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters

of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een

geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen

aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat

om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen,

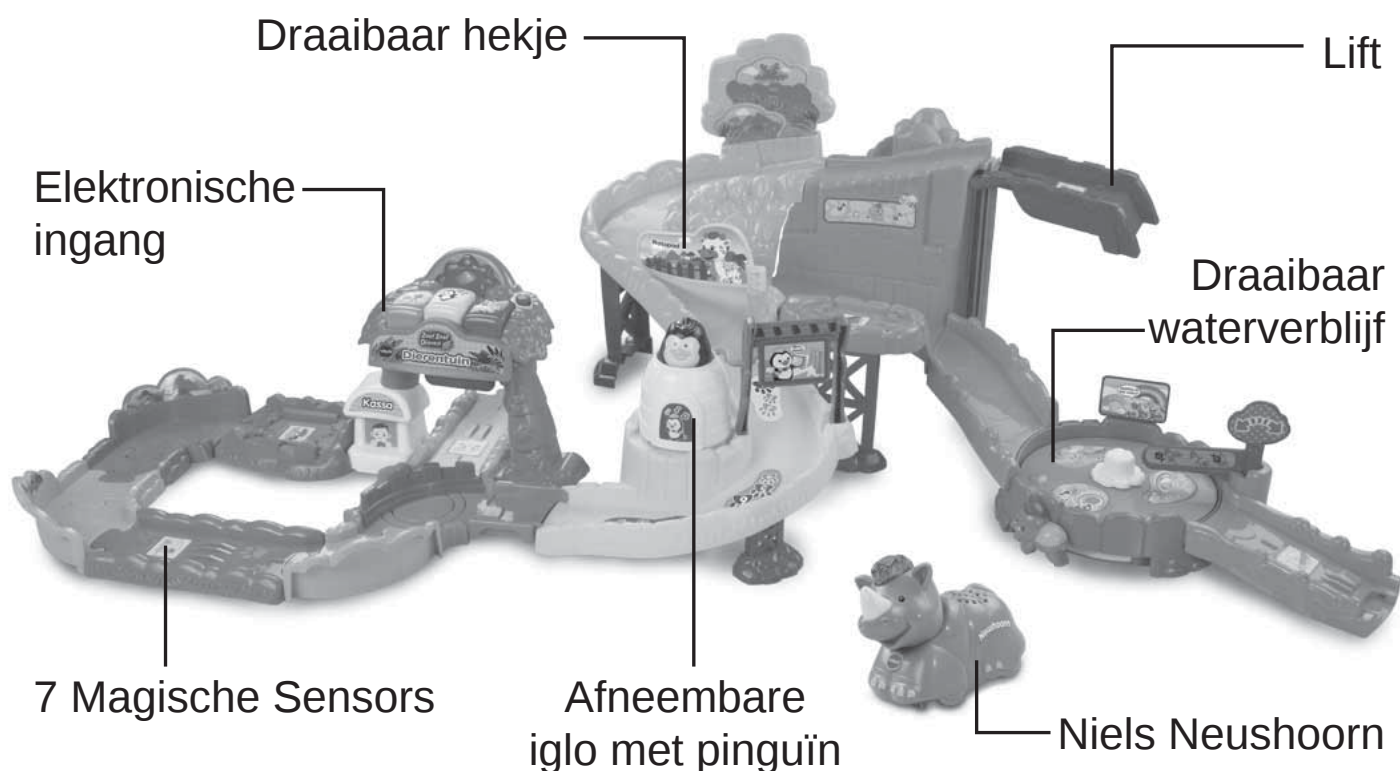
zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Zoef Zoef Dieren® - Dierentuin** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Welkom in de mooie **Zoef Zoef Dieren® - Dierentuin** van **VTech®**! Maak kennis met verschillende dieren, kleuren en nog veel meer! Ga met Niels Neushoorn en alle andere dieren op ontdekking. Beweeg de lift omhoog en laat de dieren van de berg zoeven! Beweeg de dieren over de Magische Sensors en luister naar de vrolijke reacties. Koppel de onderdelen aan andere Zoef Zoef Dieren speelsets (apart verkrijgbaar) voor nog meer speelplezier!



INHOUD VAN DE DOOS



- Eén **VTech® Zoef Zoef Dieren®** - Niels Neushoorn
- Eén elektronische ingang
- Twee ingang-pilaren



- Eén rustplek-onderdeel met Magische Sensor
- Eén ingang-pad met Magische Sensor
- Eén helling-pad met Magische Sensor
- Eén poort met omklapbaar bord
- Eén helling-pad steundeel



- Eén pinguïn
- Eén iglo
- Eén berg-onderdeel met Magische Sensor
- Eén bergtop
- Eén lift-onderdeel



- Eén lift met Magische Sensor
- Eén draaibaar hekje
- Eén rotspad
- Twee berg-steundelen
- Eén bergtop-onderdeel



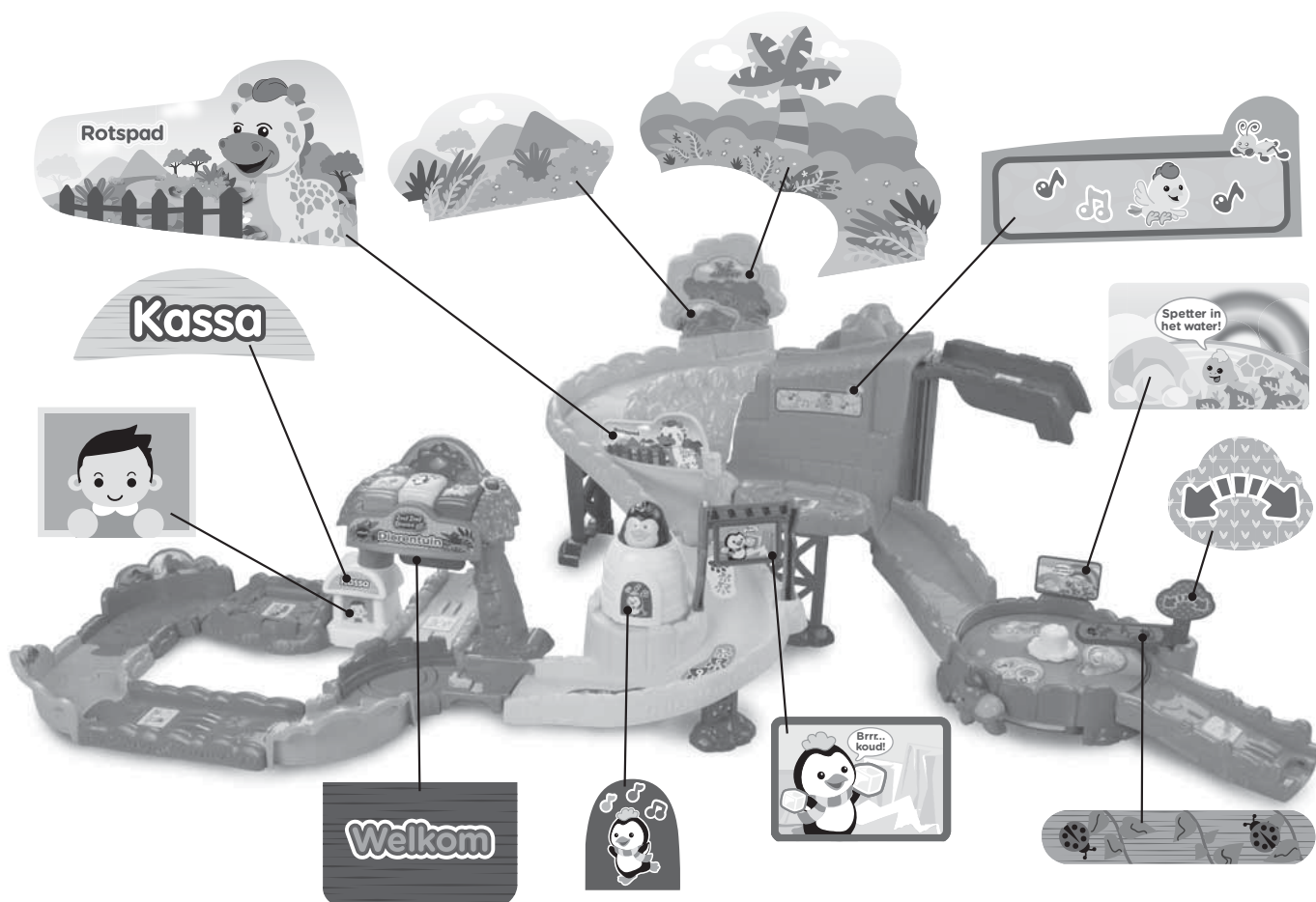
- Eén draaibaar waterverblijf
- Eén draaibaar poortje
- Eén waterverblijf-pad
- Eén waterverblijf-pad met Magische Sensor



- Twee korte paden
- Eén kort pad met speciale bevestigingspunten
- Drie 90 graden bocht-paden
- Eén recht pad met Magische Sensor
- Eén kruispunt
- Eén bocht accessoire voor het kruispunt (om de richting te veranderen)
- Eén handleiding
- Twee stickervellen

STICKER OVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset:



WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech**® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat de onderdelen goed bevestigd zijn om eventuele verwondingen te voorkomen.

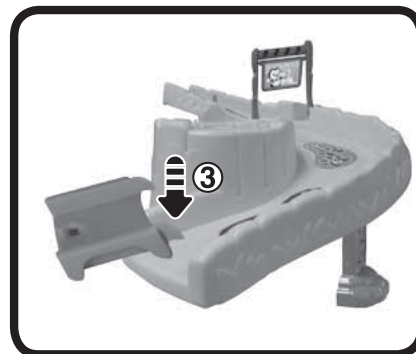
Elektronische ingang

1. Bevestig de twee pilaren aan de elektronische ingang. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
2. Bevestig vervolgens de twee pilaren met de elektronische ingang op het ingang-pad. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.
3. Bevestig hierna het rustplek-onderdeel aan de pilaar met de kassa. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.



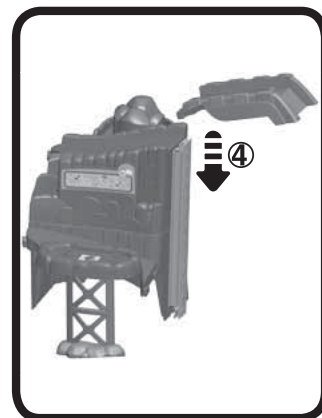
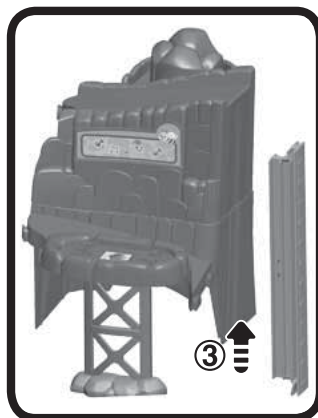
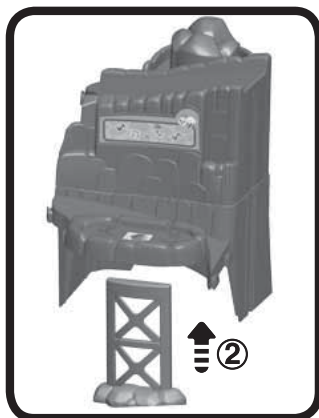
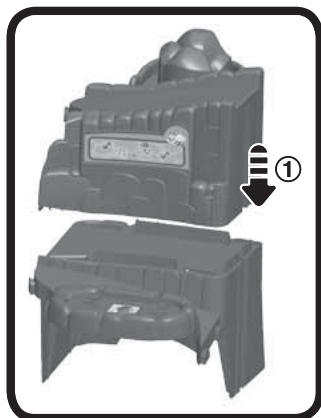
Helling

1. Bevestig het helling-pad steundeel aan de onderzijde van het helling-pad.
2. Bevestig de poort met het omklapbaar bord op het helling-pad.
3. Neem het korte, rechte pad met twee speciale bevestigingspunten. Druk deze bevestigingspunten in de hiervoor bestemde openingen aan het uiteinde van de helling.

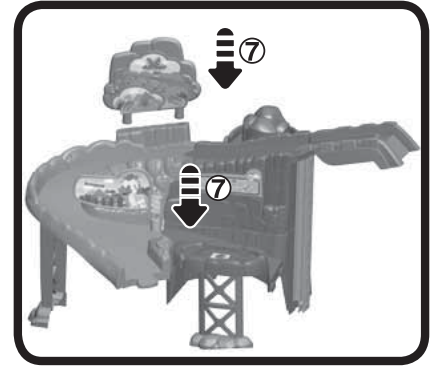
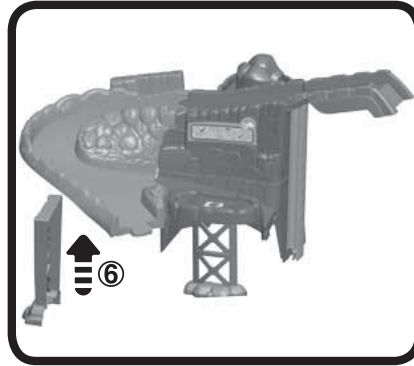
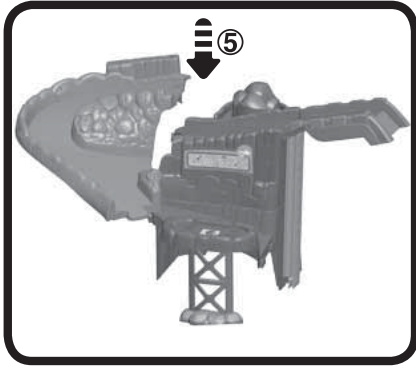


Berg en rotspad

1. Plaats de bergtop op het berg-onderdeel met Magische Sensor. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer het onderdeel stevig is bevestigd.
2. Bevestig één berg-steundeel aan de onderzijde van de berg, zoals afgebeeld.
3. Bevestig het lift-onderdeel aan de zijkant van de berg door het van beneden naar boven te schuiven. Zie onderstaande afbeelding.
4. Bevestig de lift aan het lift-onderdeel.

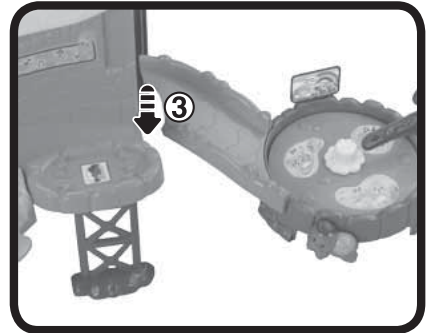
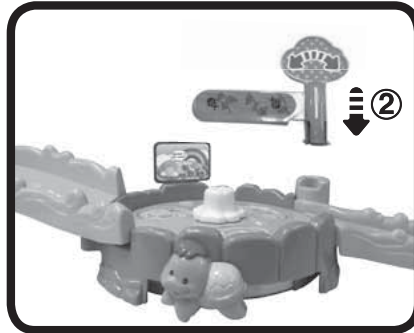
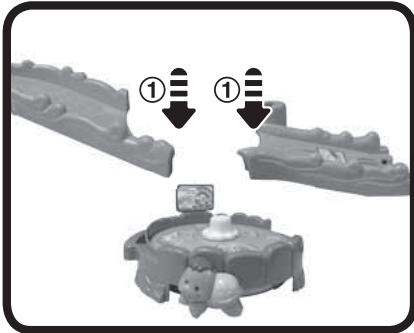


5. Bevestig het rotspad aan de berg.
6. Plaats het andere berg-steundeel onder het rotspad, zoals afgebeeld.
7. Bevestig het bergtop-onderdeel en het draaibaar hekje in de hiervoor bestemde opening in het rotspad.

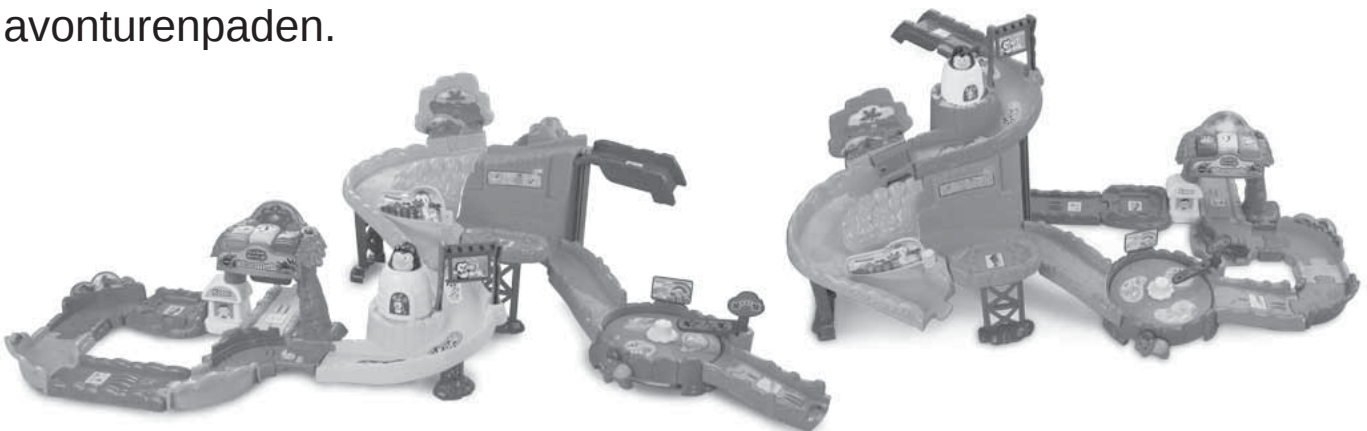


Waterverblijf

1. Bevestig het waterverblijf-pad en het waterverblijf-pad met Magische Sensor aan het draaibaar waterverblijf.
2. Plaats het draaibaar poortje in de hiervoor bestemde opening in het draaibaar waterverblijf.
3. Bevestig het complete waterverblijf aan het rotspad, zoals afgebeeld.



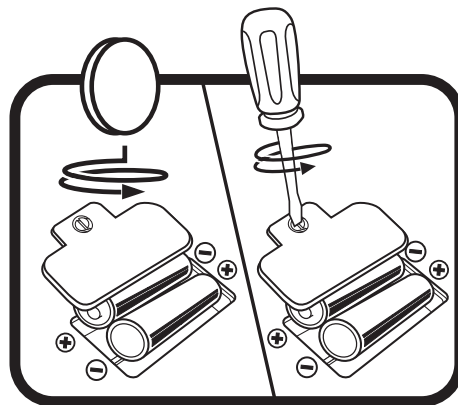
Maak vervolgens verschillende combinaties met de bijgesloten avonturenpaden.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

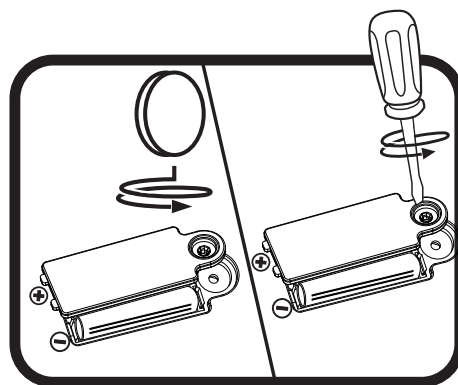
Niels Neushoorn

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van de neushoorn. Gebruik hiervoor een muntstuk of een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Dierentuin

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van de elektronische ingang van de dierentuin. Gebruik hiervoor een muntstuk of een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+, -) om lekkage te voorkomen.

- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.



Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoorde manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

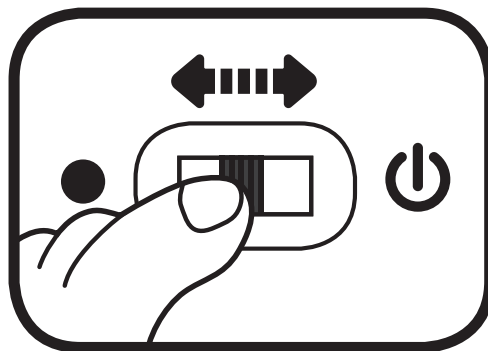
www.stibat.nl

FUNCTIES

Niels Neushoorn

1. Aan/Uit-schakelaar

Om **Niels Neushoorn** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (). Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** naar () om het speelgoed UIT te zetten.



2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Niels Neushoorn** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op het hoofdje te drukken of door de neushoorn snel te bewegen, zodat de bewegingssensor wordt geactiveerd.

Dierentuin

1. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Om het speelgoed AAN te zetten, beweeg je de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Ontdekken** () of naar de speelstand **Muziek** (). Om het speelgoed UIT te zetten, beweeg je de Aan/Uit-speelstandschakelaar naar ().



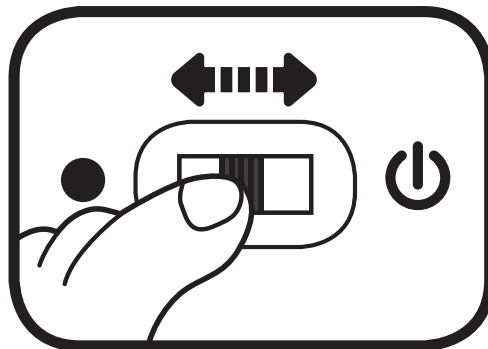
2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Dierentuin** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een van de toetsen te drukken of door het 'Welkom'-bord te bewegen.

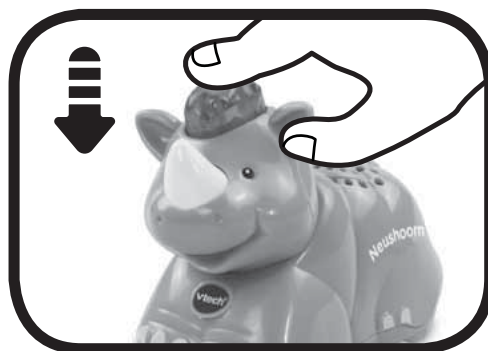
ACTIVITEITEN

Niels Neushoorn

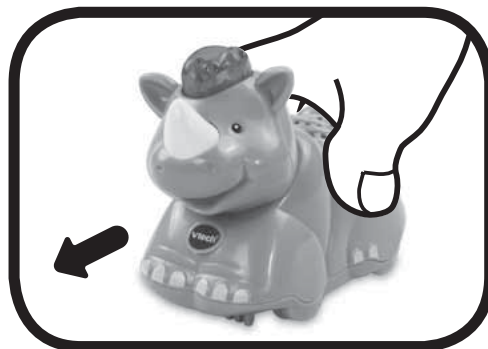
1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om **Niels Neushoorn** aan te zetten. Je hoort een geluidseffect, een gezongen liedje en een vrolijk zinnetje. Het lichtje knippert mee met het geluid.



2. Druk op het **hoofdje** om geluidseffecten, vrolijke zinnetjes en gezongen liedjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



3. Beweeg het **dier** om grappige geluiden en melodietjes te horen. Beweeg het dier tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



4. Het dier herkent de **Magische Sensors** in de **Zoef Zoef Dieren**® speelsets. Beweeg het dier over een Magische Sensor en zie het lichtje knipperen en hoor vrolijke zinnetjes, geluidseffecten, melodietjes en gezongen liedjes. (Andere speelsets zijn apart verkrijgbaar).



Dierentuin

1. Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Ontdekken** of **Muziek** om het speelgoed AAN te zetten. Je hoort een gezongen liedje, een vrolijk zinnetje en een grappig geluidje. Het lichtje knippert mee met het geluid.



2. Druk op de **diertoetsen** om grappige geluiden, vrolijke zinnetjes, gezongen liedjes en melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.

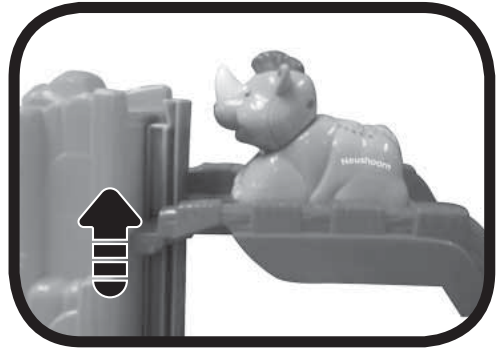


3. Beweeg de neushoorn of één van de andere Zoef Zoef Dieren (apart verkrijgbaar) door de ingang naar binnen om het **omklapbaar bord** te activeren en luister naar grappige geluidjes en korte melodietjes. Het lichtje knippert mee met het geluid.

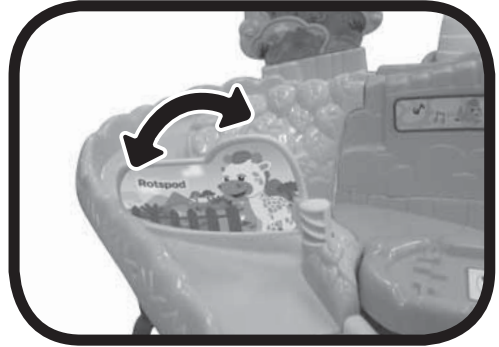


4. Wanneer de dierentuin een aantal seconden niet geactiveerd wordt, hoor je een kort melodietje en een vrolijk zinnetje. Wanneer de dierentuin vervolgens nog niet geactiveerd wordt, hoor je een kort melodietje en schakelt het speelgoed automatisch uit. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of door het 'Welkom'-bord te bewegen.

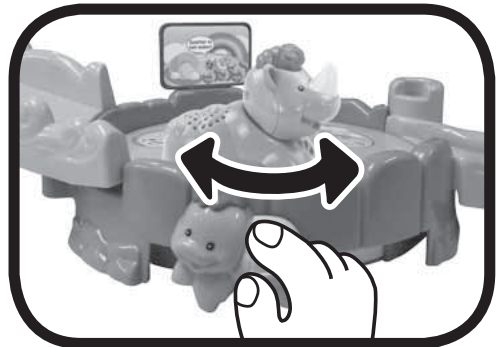
5. Beweeg de **lift** omhoog en omlaag om het dier van de helling te laten rijden.



6. Draai het **hekje** om de route van de dieren te veranderen.



7. Beweeg de **schildpad** om het waternverblijf te laten draaien. Zo kunnen de dieren 'in het water' spelen.



8. Beweeg de **Zoef Zoef Dieren** over de **Magische Sensors** en luister naar de vrolijke reacties.



MELODIETJES

1. Alle eendjes zwemmen in het water
2. When the Saints Go Marching In
3. Twee emmertjes water halen
4. Camptown Races
5. Ik zag twee beren
6. Can Can
7. Er zat een aapje op een stokje
8. I've Been Working on the Railroad
9. Row, Row, Row Your Boat
10. Klap eens in je handjes
11. Sailing, Sailing
12. Visje in het water

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Welkom iedereen!

In de mooie dierentuin!

Liedje 2

Iedereen zingt, iedereen lacht,
op deze mooie dag!

Liedje 3

De lieve, kleine pinguïn waggelt graag.
Heen en weer, keer op keer.

Liedje 4

Kijk de giraf, hij staat op de berg.
Hij ziet elk dier! Kijk eens hier!

Liedje 5

De mooie, groene zeeschildpad
zwemt en spettert alles nat!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als **Niels Neushoorn** of de **Dierentuin** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord. Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.





VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Zoef Zoef Dieren® - Dierentuin

Art.-Nr. # 80-157223

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

