

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Baby Touch Phone



© 2013 VTech
Imprimé en Chine
91-002845-002 [®]

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby Touch Phone** de **VTech®**.
Félicitations !

Bébé va pouvoir imiter les grands grâce à son premier smartphone aux applications spécialement conçues pour lui. Grâce à elles, il pourra appeler à la maison, envoyer un message à ses amis, vérifier la météo ou encore consulter son agenda, tout comme maman ou papa !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Baby Touch Phone** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING!

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Baby Touch Phone** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

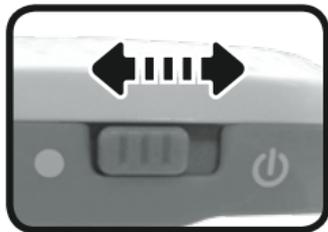


2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Baby Touch Phone**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** .

Pour éteindre **Baby Touch Phone**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** .

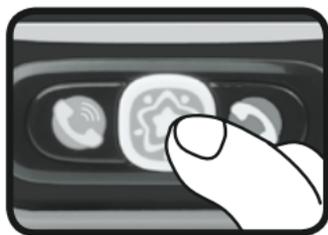


2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Baby Touch Phone** de **VTech®** s'éteint automatiquement après quelques secondes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit de faire glisser le **Sélecteur de page** ou d'appuyer sur l'un des trois boutons en dessous.

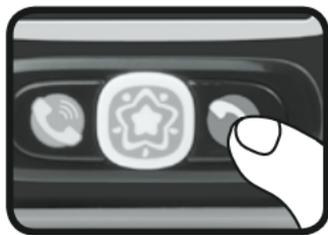
2.3. BOUTON ÉTOILE

Appuyer sur le bouton **Étoile**  déclenche un petit jeu amusant. Bébé doit toucher l'icône qui s'allume. Des effets sonores rigolos le récompenseront en cas de réussite.



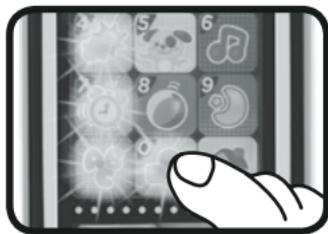
2.4. BOUTONS DÉCROCHER/RACCROCHER

Appuyer sur les boutons **Décrocher**  / **Raccrocher**  permet à Bébé de jouer à téléphoner.



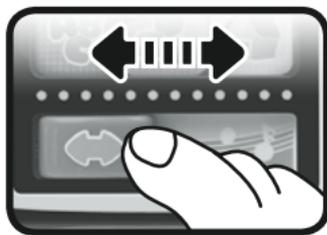
2.5. ÉCRAN TACTILE

Quand Bébé fait glisser son doigt sur l'écran, il déclenche des sons amusants et des effets lumineux. Tracer des lignes horizontales et verticales ou faire le tour de l'écran déclenche des phrases et effets sonores en récompense.



2.6. SÉLECTEUR DE PAGE

Pour passer de la page **Applications** à la page **Musique**, faire glisser le **Sélecteur de page** vers la gauche ou vers la droite.



2.7. PAGE APPLICATIONS

MODE JEU

Appuyer sur l'une des 12 icônes à l'écran pour jouer et apprendre les lettres, les nombres, les formes et bien plus encore.



MODE NUMÉROTATION

Ces icônes sont aussi des touches chiffres qui permettent de composer un numéro de téléphone.

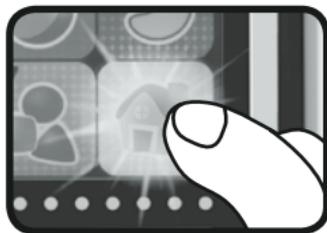
Pour entrer dans le mode **Numérotation** et entendre les chiffres correspondant aux icônes, appuyer sur le **Bouton Décrocher** .

Pour changer de mode, appuyer sur le **Bouton Raccrocher**  ou sur le **Bouton Étoile** .



ICÔNE MAISON

Pour enregistrer un numéro de téléphone dans **Baby Touch Phone**, presser 3 secondes l'icône **Maison**  puis composer le numéro. Appuyer ensuite sur le **Bouton Étoile**  pour terminer l'enregistrement.



Par la suite, toucher l'icône Maison permettra à Bébé d'entendre le numéro enregistré chiffre par chiffre.

Il est possible de changer le numéro de téléphone enregistré en suivant à nouveau les étapes décrites ci-dessus.

2.8. PAGE MUSIQUE

ICÔNES EFFETS SONORES

Toucher les icônes **Notes de musique** ou les icônes **Instruments** pour entendre des effets sonores comme le son des instruments.



ICÔNES LECTURE/ PAUSE, SUIVANT, PRÉCÉDENT

Toucher l'icône **Lecture/Pause**  pour écouter ou mettre en pause la mélodie ou la chanson en cours.

Toucher les icônes **Précédent**  ou **Suivant**  pour changer la mélodie ou la chanson jouée.



3. LISTE DES MÉLODIES

1. *Une souris verte*
2. *Trois petits minous*
3. *Petite musique de nuit - Mozart*
4. *Old MacDonald*
5. *Un pou, une puce*
6. *Le galop infernal (French cancan) - Offenbach*
7. *J'ai du bon tabac*
8. *Savez-vous planter les choux*
9. *Dans la forêt lointaine*
10. *Il était un petit homme*

4. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Le téléphone sonne sonne,
Allo qui m'appelle ?
Le téléphone sonne sonne :
C'est quelqu'un qui t'aime ! »

Chanson 2 :

« La musique, elle est là,
Tape, tape des pieds,
La musique, elle est là,
Tourne vite sur toi ! »

Chanson 3 :

« Un, deux, trois,
Nous irons au bois ;
Quatre, cinq, six,
Cueillir des cerises ;
Sept, huit, neuf,
Dans un panier neuf ! »

Chanson 4 :

« Zéro, un deux trois ;
Un deux trois quatre cinq six ! »

Chanson 5 :

« Carré, cercle, et triangle :
Toutes ces formes sont merveilleuses. »

Chanson 6 :

« Debout ! Debout !
Le soleil est levé !
Il faut se réveiller ! »

Chanson 7 :

« ABC, chante l'alphabet ! »

5. ENTRETIEN

- **Baby Touch Phone** est lavable uniquement en surface. Pour le nettoyer, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Baby Touch Phone** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby Touch Phone** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

